

**OBS!  
NYA ÖPPETTIDER  
PÅ KLUBBEN!**



**Club  
Nintendo®**

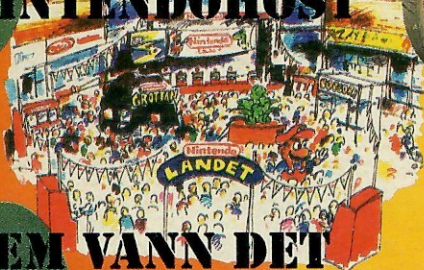
**OBS!  
NYA ÖPPETTIDER  
PÅ KLUBBEN!**

Nr 4 okt 1993 • Tfn. 0300-721 00, Klubbfax 0300-732 80 • Telefontid mån-fre kl 15-20

**BUBSY - NY  
HÖJDAR-  
TITEL  
TILL SNES!**



**HÄNDELSERIK  
NINTENDOHOST**



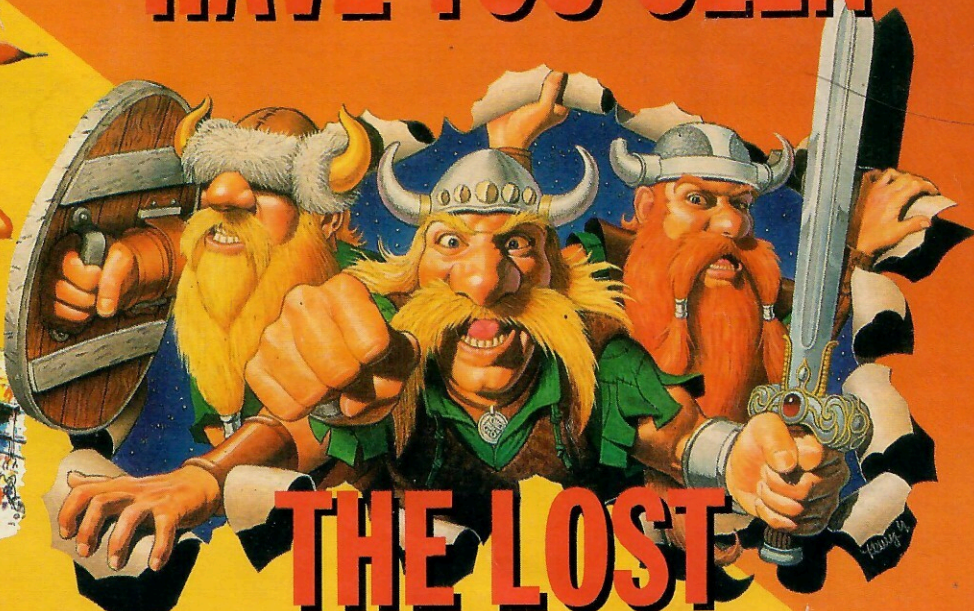
**VEM VANN DET  
STORA STARWING-  
SLAGET!?**



**MARIO-FANS!  
ÄNTLIGT  
DEN HÄR**



**HAVE YOU SEEN**



**THE LOST  
VIKINGS™ ?**

*Kanonspel till SNES!*

**BAMSE**



**SVENSK FAVORIT TILL GAME BOY!**

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

**Nintendo®**

**GAME BOY™**  
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

# INNEHÅLL

## Nr 4 oktober 1993

- Soul Blazer, Super Strike  
Eagle, Nigel Mansell's  
Championship (SNES) .....Sid 5
- Specialreportage,  
Alien 3 (SNES) .....Sid 6
- Specialreportage,  
Mortal Kombat (SNES) Sid 7
- Specialreportage,  
Bubsy (SNES).....Sid 8
- Specialreportage,  
The Lost Vikings (SNES) Sid 9
- Specialreportage,  
Goof Troop (SNES) .....Sid 10
- Specialreportage, Super  
Mario All Stars (SNES)...Sid 11
- Starwing vinnare .....Sid 13
- Nintendo Security Chip Sid 14
- Specialreportage,  
Mario Paint .....Sid 15
- Nyheter till  
Super Nintendo Mus ...Sid 16
- Club Nintendo .....Sid 17
- Crash Dummies,  
Darkwing Duck (NES) ...Sid 18
- Specialreportage,  
Duck Tales 2 (NES) .....Sid 19
- Specialreportage,  
Mega Man 5 (NES) .....Sid 20
- Specialreportage,  
Kirby's Adventure (NES) Sid 21
- Häftig Nintendo-höst ...Sid 22-23
- Alien 3,  
Mega Man 3 (GB) .....Sid 25
- Specialreportage, Zelda  
Darkwing Duck (GB) ...Sid 26
- Specialreportage,  
Link's Awakening (GB)...Sid 27
- Specialreportage,  
Bamse (GB) .....Sid 28
- Revival of Zelda .....Sid 30-31
- Tio-i-Topplistor .....Sid 32
- Reportage  
från Gröna Lund .....Sid 34
- Nintendo-dragstern .....Sid 35

# KLUBBINFO

Adresser och telefonnummer som du kan ha nytta av.

## Club Nintendo

Stefan, Kalle, Mia, Tobias, Fredrik,  
Pontus, Petter och Carolina svarar  
på dina frågor om spel.  
Tfn. 0300-721 00  
Fax. 0300-732 80

## Infolinje

Två telefonsvarare som informerar  
dig om vilka kassetter som kommer  
till Nintendo, Super Nintendo och  
Game Boy.  
Tfn. 0300-721 08 eller  
Tfn. 0300-721 09

## Serviceverkstaden

Hit ringer du om du har fel på ditt  
Nintendo, Super Nintendo eller  
Game Boy.  
Tfn. 031-98 28 09  
mellan kl 14.00 och 16.00

## Adressen till klubben

Nintendo Videospelklubb  
Box 10256,  
434 23 KUNGSBACKA

## Tävlingslinje

Ring och tävla om fina priser!  
Tfn. 0712-999 99.  
Samtalskostnad 4:55/minut.

## The Super Mario Award

Varje år deltar alla som säljer Nintendo i  
en tävling om vem som ska bli bästa åter-  
försäljare och belönas med plaketten

### THE SUPER MARIO AWARD

Tävlingen går till så, att säljarna ute på vå-  
ra olika distrikt runt om i landet väljer ut  
tolv butiker som de anser ha lyckats bäst  
med sin marknadsföring och försäljning av  
Nintendo-artiklar. Sedan utser en jury vin-  
naren bland dessa. Det är verkligen ingen  
lätt uppgift, eftersom de flesta butiker  
som säljer Nintendo är duktiga. Till sist  
enades juryn i alla fall om en segrare:



### ZETTERLUNDS LEKSAKER OCH HOBBY I VÄSTERÅS

**GRATTIS!** Säger vi på Club Nintendo, och grattis också till de and-  
ra elva butikerna som får diplom för sina fina insatser.



## BYTESVERKSAMHET på Nintendo!

Det har blivit allt vanligare att butiker erbjuder möjlighet att  
byta in gamla kassetter mot nya. Enligt de lagar som finns i  
Sverige är denna typ av byte olagligt. Samtidigt kan man kon-  
statera att det finns ett mycket stort intresse bland många  
Nintendospelare att byta in sina gamla kassetter när man kö-  
per nya. Särskilt med tanke på att priserna på g a den svaga  
kronan ökat kraftigt. Dessutom är det många som av samma  
orsak vill köpa begagnade kassetter. Detta har vi tagit fasta på  
och för att tillgodose er konsumenter kommer vi att erbjuda  
ett lagligt system för bytesverksamhet.

För att du skall veta att du köper dina begagnade kassetter hos en Licensierad Bytesbutik har vi  
tagit fram en symbol som du ser här bredvid.

### OBS! BYTESVERKSAMHET ÄR ENDAST LAGLIG I BUTIKER MED DENNA SYMBOL.

Vi har också tagit fram ett särskilt kvitto som du får när du köper byteskassetter och begagna-  
de kassetter. Se alltid till att du får en kopia på detta kvitto ifall det uppstår några problem, ef-  
tersom det bl a rör sig om kassetter som är begagnade. Detta betyder att du som Nintendospel-  
are nu har full valfrihet oavsett om du önskar köpa, hyra eller byta kassetter.

**OBSERVERA** att varje butik avgör själva vad de vill byta in. Det är alltså inget tvång för butiken  
att ta emot kassetter i inbyte även om de är licensierade. Butiken avgör också själv vad de vill  
betala för en inbyteskassett beroende på hur de bedömer kassetts värde.



# Tävla och vinn med Loket och **Nintendo®**!



Vinn ett Super Nintendo!  
Bilda ett ord av de bokstäver som visas i rutan under programmet BINGOLOTTO varje lördag kl 18.30 i TV 4. Skriv ned ordet och skicka in till Bingolotto. Först dragna rätta ord

vinner ett Super Nintendo och får dessutom komma till programmet och spela på Nintendo-hjulet. Chans att vinna Stjärnvinsten, Game Boy, spelkassetter till Super Nintendo, tillbehör m m.

★ ★ LYCKA TILL!

# SUPER NINTENDO

## ENTERTAINMENT SYSTEM

Kommer i början av 1994  
PRIS 749:--



## SOUL BLAZER

Kung Maggridd, härskaren i imperiet Freil, är en mycket girig man. Hans största passion är att lägga beslag på så mycket pengar som möjligt. För att nå sitt mål har han slutit ett avtal med den onde - ett guldmynt för varje människosjäl. Nu gäller det för dig att få stopp på den onde och befria alla själar som är tagna.

Spelet är helt i klass med Zelda-spelen och har allt man kan önska av ett äventyrsspel. Du skall samla på dig svar, magier och andra föremål för att kunna ta dig igenom detta suveräna spel.

1 spelare. Batteribackup.

### POWER METER

#### SOUL BLAZER

Enix

#### POWER METER

Grafik & Ljud	4,0
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,0
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

## SUPER STRIKE EAGLE

Super Strike Eagle bjuder på action från första stund. Som pilot på ett av världens mest fruktade stridsplan, F-15 Strike Eagle (om man bortser från JAS, med tanke på kraschlandningen i Stockholms innerstad) skall du flyga ut på många olika uppdrag och skapa fred i de oroliga delarna av världen. Med dig har du avancerad stridsteknologi, bl a laserstyrda attackrobotar och radaravledare.

Uppdragen skall utföras såväl dag som natt och kräver noggrann planering och strategiskt tänkande från din sida. När du väl klarat av ett uppdrag gäller det att snabbt flyga tillbaka till ditt hangarfartyg, för att där förbereda en landning som kommer att kräva all din skicklighet som pilot.

Super Strike Eagle utnyttjat verkligen Nintendos Mode 7 effekt till sin yppersta gräns. Spelet roterar i 360 grader och grafiken är mycket välgjord. 1 spelare. Lösenord.



Kommer den 25 nov.  
PRIS 749:--

### POWER METER

#### SUPER STRIKE EAGLE

Microprose

#### POWER METER

Grafik & Ljud	3,5
Spelkontroll	3,5
Utmaning	3,5
Underhållning	3,5

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

Kommer den 16 dec.  
PRIS 649:--



## NIGEL MANSSELL'S World Championship

Ingen har väl undgått att uppmärksamma förra årets stora stjärna inom motorsporten, Nigel Mansell, killen som redan efter Silverstone i England var klar vinnare av världsmästerskapet i Formel 1. Han gjorde detta i sin överlägset bästa bil tillverkad av Williams-Renault. Nu är det din tur att pröva på ett år i ett Formel-1-stall, och du har fördelen av att ha Nigel Mansell som din personliga rådgivare!

Nu till det lite mer personliga. Jag har testat eller rättare sagt fullkomligt spelat sänder mig på detta underbart realistiska F-1-spel. Det som gör spelet extra bra är att man inte kan ge järnet i varje kurva och tjäna tid på det.

Men om man håller sig till vad Nigel råder en till så kommer man runt banan på bästa sätt. 1 spelare.

Stefan Persson - Nintendoklubben

### POWER METER

#### NIGEL MANSSELL

Gremlin

#### POWER METER

Grafik & Ljud	4,0
Spelkontroll	3,5
Utmaning	3,5
Underhållning	3,5

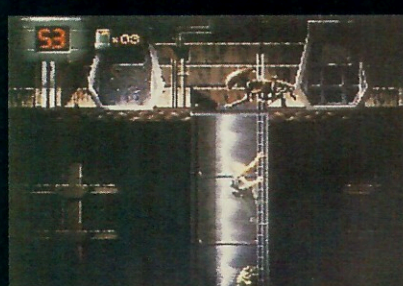
Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

SPECIAL FEATURE  
**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

# ALIEN 3™

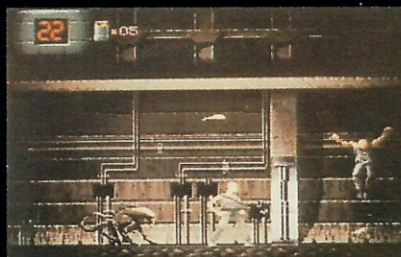
Kommer den  
**28 okt.**  
PRIS 749.-

Besättningen på rymdskeppet Sulaco har slagits ut, förutom en enda överlevande som kraschlandar på Fiorina 161. Ripley vaknar upp i ett fängelse mer skräckinjagande än vad hon någonsin kunnat tänka sig. Inte nog med detta. Hon har dessutom tagit med sig Aliens till planeten. Nu gäller det för dig som Ripley att rädda alla fångar och försöka att mobilisera alla personer och allt materiel så att du till slut kan göra slut på alla Aliens.

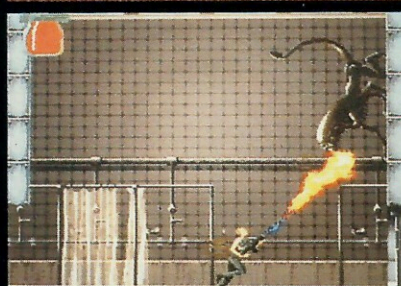


Här jagas Ripley in i ventilations-trummorna av de slemmiga Aliens.

De som har sett filmen och tycker att den är lite långsam, möter här ös från början till slut. Acclaim har nämligen lyckats att få Ripley att framstå som den värsta SEAL (Amerikas elitstyrkor) du någonsin skådat, detta mycket tack vare den knivskarpa spelkontrollen och den extrema arsenalen med ammunition och vapen som hon har. Bland annat har hon ett pulsgevär, en granatkastare och en synnerligen effektiv eldkastare. Hon är väldigt rörlig och kan springa, gå, hoppa, hängklätra, krypa och kräla. Hon är en härlig figur att spela. Nu tänker de flesta, "ett skjuta-skjuta-plattformsspel igen!" Men detta spel är inte något sådant, utan fak-



Det gäller att frita fångarna ifrån fängelsehålorna.



En flugsmällare lär knappast hjälpa här.

tiskt något helt nytt. Du skall fullfölja en del uppdrag och finna en del attribut innan du kommer vidare till nästa bana. Den första banan innehåller sju olika uppdrag som är döpta till saker som Hunt or be hunted, Pressure Point, Heat it up osv. Dessa kan man ta i vilken ordning som helst. Före varje uppdrag går en dator genom vad du skall göra och vilket som är ditt mål. Sedan när man väl är ute på planen och käm-

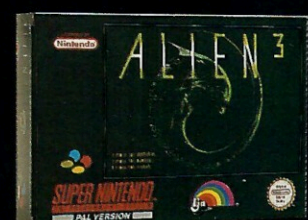
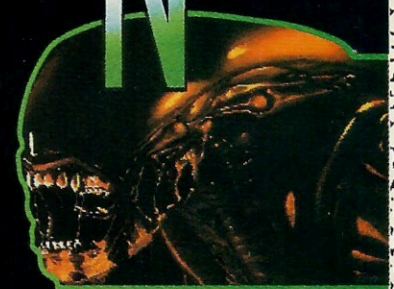
## POWER METER

### ALIEN 3

Acclaim

POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	3,5
Utmaning	4,0
Underhållning	4,0

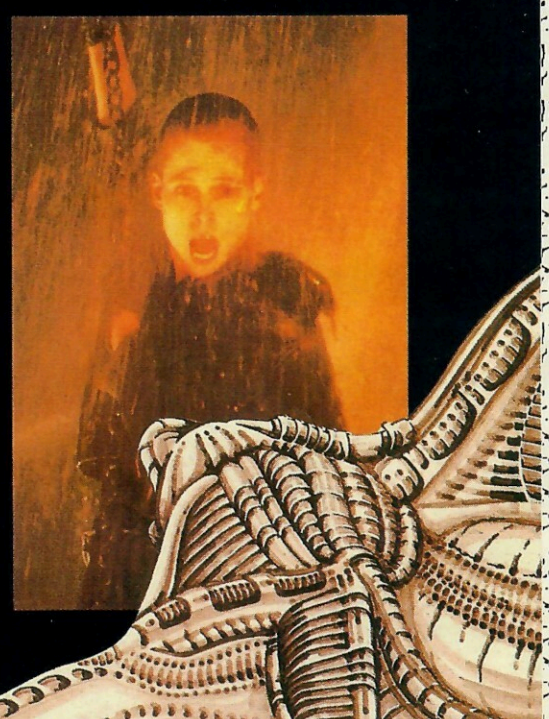
Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.



par kan man komma fram till terminaler och få hjälp, ledtrådar och bli påmind om vilket uppdraget var.

För att ge en mer personlig vinkling: Gillar du tuffa skjutspel, men samtidigt är öppen för äventyrsspel så kommer du att älska detta spel. Det finns egentligen bara en nackdel och det är att spelet är svårt, mycket svårt. Men det kanske man i vissa fall ser som en fördel.

*Stefan Persson*  
Nintendoklubben



SPECIAL FEATURE  
**SUPER NINTENDO**  
 ENTERTAINMENT SYSTEM

Kommer den  
**28 okt.**  
 PRIS 749.-



# MORTAL KOMBAT

Att fightingspel ligger i tiden råder det inget tvivel om, men inte något av spelbolagen har lyckats nå samma klass som Capcom med Street Fighter II. Nu vill jag hävda att det kommer ett spel som faktiskt är bättre än Street Fighter II, nämligen Mortal Kombat.

Spelet innehåller figurer som är tagna direkt från verkligheten och omvandlat med hjälp av digitaliserad grafik. Det gör att det ser ut som om du spelar med filmfigurer. Hänger du med? Det ser alltså ut som om du spelar med VERKLIGA människor i spelet.

## POWER METER

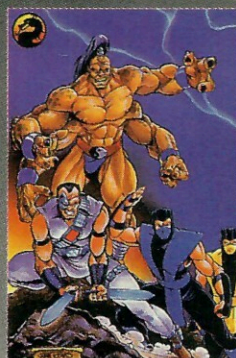
### MORTAL KOMBAT

Acclaim

#### POWER METER

Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,5
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.



Ni som brukar besöka spelhallar känner säkert till Mortal Kombat.

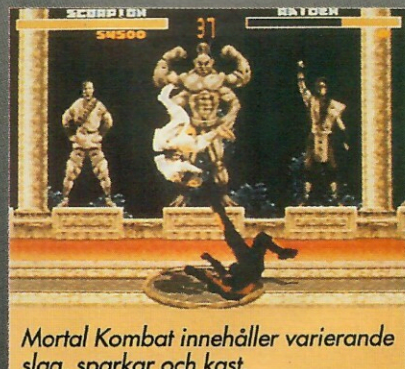
Arkadversionen blev snabbt en favorit i världens alla spelhallar. Den digitaliserade grafiken, den totala spelkontrollen med alla olika specialslagen, de fräcka ljudeffekterna och rötsamplingarna bidrog till att spelet snabbt blev en hit världen över. Nu har tekniken gått så långt framåt att programmerarna lyckats överföra Mortal Kombat i konsollformat på 16 Mb till en spelkassett, så att du kan spela hemma i vardagsrummet.

Handlingen i Mortal Kombat utspelar sig i nutid och du ska med hjälp av en krigare delta i Shaolin-turneringen och försöka avancera till stormästare. Dina motståndare är hänsynslösa krigare och vålnader som behärskar stridskonsten till fullo, och inte nog med det: ett gammalt talesätt säger att en krigares värsta fiende är han själv och detta talesätt är grundval för ytterligare en prövning i turneringen, Spegelmatchen. Här får varje krigare möta vad som förmodligen är hans värsta fiende - en dubbelgång-



Raiden utnyttjar en av sina specialat-tacker.

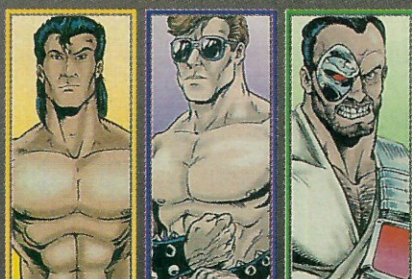
are som har exakt samma utseende, styrka snabbhet och skicklighet som han själv. För att klara den måste varje krigare kunna visa prov på just den egenskap dubbelgångaren saknar - vishet. Välj bland sju olika krigare allt från kinesiska ninjas till återuppsländna vålnader. Alla deltagare i turneringen har inbjudits på grund av sina exceptionella egenskaper och genom att acceptera inbjudan beror deras liv på dessa egenskaper. När du väl valt din figur finns det ingen återvändo, men innan du ger dig in i striden bör du också träna dig i Martial Arts genom att meditera under dessa lektioner.



Mortal Kombat innehåller varierande slag, sparkar och kast.



Välj mellan att delta i turneringen eller pröva dina motståndare i en uppvisningsmatch.



LIU KANG

JOHNNY CAGE

KANO



RAIDEN



SCORPION



Välj din favorit bland dessa fruktade krigare, var och en med sina speciella egenskaper.

Mortal Kombat har faktiskt allt! Grafiken för Street Fighter II att se ut som en tecknad Disneykopia. Det är svårt att hitta något negativt att säga om Mortal Kombat. Spelkänslan är helt underbar och varje krigare behärskar massor av olika slag och sparkar som tar tid att lära sig. Dessutom som en extra bonus är varje krigare utrustad med individuella specialslog. Utmaningen i spelet är enorm och kräver stor skicklighet från din sida.

Peter Kumlin

# BUBSY

Kommer den  
**28 okt.**  
**PRIS 749.-**



Jordens förråd av ullgarn börjar sina. Det verkar som om det är några inkräktare som samlar på sig allt ullgarn. Som den lille yvige lokatten Bubsy är det din uppgift att försöka hindra inkräktarna från att ta garnnystan. Du ska hjälpa Bubsy genom 16 mycket kluriga och variationsrika banor. Mängder av faror, fiender och föremål väntar. Bubsy kan hoppa, glidflyga och springa fort, men har också stor hjälp av de föremål som finns i spelet. Dessa finner du på dolda platser och du får även en del när du hoppar på fienderna för att förgöra dem.

Spelet påminner en hel del om Super Mario spelen vad det gäller svårighetsgrad. Den första banan är ganska lätt och är utmärkt för att lära sig hur man kontrollerar Bubsy. Spelet påminner väldigt mycket om ett spel som jag inte vill namnge, skillnaden är att istället för att rusa fram i en väldigt fart och samla på ringar gäller det här att springa, hoppa och glidflyga för att samla på sig så mycket garnnystan som möjligt. Det är väldigt lätt att rusa iväg utan att tänka sig för och det gäller verkligen att se upp för det finns både fiender och djupa avgrunder ivägen som lätt kan innebära att livet tar slut.

Svårighetsgraden ökar ju längre fram i spelet man avancerar, men det blir aldrig riktigt omöjligt. Efter var tredje bana väntar det en

slutboss. Klarar man bossen väntar en belöning i form av ett lösenord. Grafiken är mycket detaljerad och man skall särskilt lägga märke till alla snygga animeringar av Bubsy.



På nöjesfältet kan Bubsy åka både berg och dalbana och rymdraket.



Efter var tredje nivå väntar olika typer av utomjordingar. Klarar du dig förbi dessa får du ett nytt lösenord.

## POWER METER

### BUBSY

Accolade

#### POWER METER

Grafik & Ljud	4,0
Spelkontroll	4,5
Utmaning	4,0
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

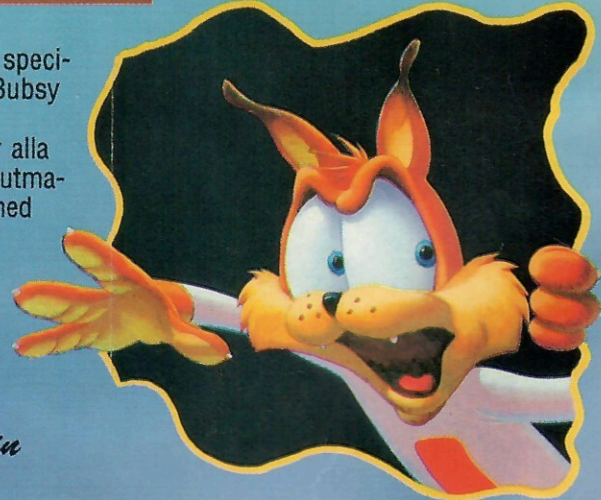


Håll utkik efter värdefulla tips under resans gång.

Ljudet är mycket bra, speciellt de sekvenser där Bubsy pratar.

Bubsy är ett måste för alla som gillar långa och utmanande plattformsspel med dragning mot äventyr. Spelet rekommenderas varmt och borde ha en självklar plats på de flesta önskelistor inför julen.

Jens Ohlin





# THE LOST VIKINGS™



Kommer den  
**28 okt.**  
 PRIS 749.-



Våra skandinaviska förfäder vikingarna var ett folkslag av den hårdhudade typen. Mest kända är nog vikingarna för sina hornbeksädda hjälmar, den typiskt långa skäggväxten och de lustiga vikingaskeppen.

Nu dyker dessa tuffa typer upp till Super Nintendo i spelet The Lost Vikings.

Det här spelet bjuder på en mycket lyckad kombination av äventyr-, plattform- och pusselspel. Du ska lotsa de tre vikingarna Erik Rask, Olaf Starke och Baleog Vilde genom 37 nivåer så att de kommer hem till sin by igen. Våra kära vikingar har nämligen blivit kidnappade av Tomator, en utomjording som reser genom tiden och samlar museiföremål till sitt intergalaktiska museum.

**Erik Rask** - snabbast av alla vikingar. Erik kan springa ifrån vilken fiende som helst, hoppa jättehögt och är dessutom utrustad med en skalle av sten som han kan använda för att slå hål i väggar med.

**Olaf Starke** - den stabilaste av dem alla. Utrustad med en sköld för att blockera fiendernas anfall, vilket kommer att bli mycket uppskattat av de övriga i trion. Han kan även hålla skölden över huvudet och sväva i långa sträckor.

**Baleog Vilde** - gör verkligen skäl för sitt namn och är den tuffaste av vikingar. Baleog är utrustad med både svärd och sköld för att ta kål på fienden. Bågen kan han dessutom använda för att skjuta pilar på omställare som är långt borta.

För att klara varje nivå måste du kombinera ihop vikingarnas olika egenskaper och få dem att samarbeta för att hitta och komma fram till varje nivå's utgång. Du växlar snabbt mellan vilken viking du vill styra med hjälp av L- och R-knapparna på handkontrollen.

I varje nivå möter vikingarna en

mängd olika fiender och fallor som de tillsammans måste klara av. Det finns också olika föremål som du kan samla för att underlätta deras långa färd tillbaka till byn.

Spelet kräver både strategi och tankeverksamhet samt att du är snabb i fingrarna.



Med magen full av helium kan du nå oanade höjder.

"Personligen tycker jag att idén med att mixa ihop olika spelkategorier i ett enda spel är mycket bra och man har verkligen lyckats i The Lost Vikings. Faktum är att det här spelet är ett av mina absoluta favoritspel till Super Nintendo och jag fann det otroligt beroendeframkallande.



Här gäller det att ha rätt man på rätt plats!



Med hjälp av teleportar kan du förflytta vikingar till olika platser.

lande. Tycker du om spel som sätter både hjärna och fingerfärdighet på prov, då rekommenderar jag att du provar The Lost Vikings.

*Peter Kumlin  
 Club Nintendo*

## POWER METER

### THE LOST VIKINGS

Interplay

POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,5
Utmaning	5,0
Underhållning	5,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

SPECIAL FEATURE  
**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

# GOOF TROOP



Kommer den  
**25 NOV.**  
PRIS 749:--



Det var en strålande dag för en fisketur i Spoonerville, och Långben och hans vänner ger sig ut på havet på jakt efter de stora fångsterna.

Efter en halvdags fiskande försvinner plötsligt Svarte Petter och PJ's båt. Långben och Max får samtidigt syn på ett stort piratskepp. Långben ror på så fort han kan för att inte tappa piraterna ur sikte och för att se vart de tar vägen. Piratskeppet stannar till vid en ö - Piraternas ö - och Långben ser hur deras vänner förs bort. Långben och Max beslutar sig trots sin rädsla för att gå i land på ön och rädda sina vänner och hitta piraternas tillhåll.



Det dyker bara upp fler och fler spel med kända figurer från seriernas värld. Allmänt kan man säga att spel som bygger på filmtitlar och kända personer inte brukar hålla någon hög kvalitet, men med höjderspel som t ex The Magical Quest med Musse Pigg, Tiny Toon och Road Runner så vet vi att det finns mycket bra undantag.

Goof Troop hamnar i toppskiktet och visar sig vara ett spel med en hel del intressanta finesser.



Här gäller det att sparka iväg block på rätt plats.



Det gäller att hitta nycklarna som ligger utspridda på ön.

Man kan säga att Goof Troop är ett äventyrsspel, men med tyngdpunkten lagd på hjärngymnastik och klurigheter.

Ön är uppdelad i olika sektioner och dessa i sin tur i olika spelfält. Det gäller att lösa dessa spelfält, ibland genom att förgöra alla fiender på bilden, ibland genom att lösa labyrinter och pussel. Man skall även passa på att prata med de få invånare som finns på ön, många har värdefulla ledtrådar att ge och vissa av dem har föremål som man behöver på sin väg.

Den första sektionen är enkel, så här skall man passa på att lära känna sin spelfigur och prova de olika föremål man hittar för att se till vilken nytta de är.



Det finns mycket föremål på ön som vaktas av sjörövare.

I slutet på varje nivå konfronteras du med piratgång som gör allt för att hindra dig för att komma till nästa sektion.

Störst behållning av spelet tycker jag man får om man är två som spelar och hjälper varandra.

Jag tycker också att Capcom kunde ha gjort spelet lite mer omfattande och framförallt svårare, då man nu saknar den där extra utmaningen.

Spelet är utrustat med lösenord, vilket gör att man kan börja om där man senast slutade.

## POWER METER

### GOOF TROOP

Capcom

#### POWER METER

Grafik & Ljud	4,0
Spelkontroll	4,0
Utmaning	3,5
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

Goof Troop är ett spel som kanske lämpar sig för den lite yngre publiken, då det faktiskt är ganska enkelt att förstå sig på.

Grafiken är mycket detaljrik vilket gör det till en fröjd för ögat att spela. Ljudet får klart godkänt, kanske kunde musiken varit lite mer variationsrik.

Jens Ohlin



Kommer den  
**16 dec.**  
**PRIS 749:-**

Det är åtta år sedan som Nintendo i Japan för en liten, men ack så nyfiken skara journalister visade spelet som vi idag kallar Super Mario Bros till NES. Detta spel håller än idag och de enda spelen som slår det i spelbarhet och spelglädje är dess efterföljare i serien. Denna serie av spel kommer att leva en lång tid framåt.

Nu presenterar Nintendo

en verklig godsak, spelet Super Mario All Stars: de tre Super Mario spelen samt det aldrig tidigare släppta Super Mario Bros 2 - The Lost Levels. På en och samma kassett med Super NES kvaliteten både vad gäller grafik och ljud! Och det bästa av allt, kassetten kostar inte mer än ett vanligt spel. – Super Mario All Stars är det bästa spelet någonsin, tro mig!

**POWER METER**

**SUPER MARIO ALL STARS**  
 Nintendo

POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,5
Utmaning	4,5
Underhållning	5,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

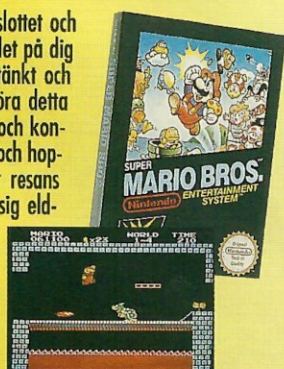
**Super Mario Bros**

Super Mario Bros var det spel som startade hela hysterin kring Mario. Hade inte Super Mario Bros släppts så hade antagligen inte Nintendo varit vad man är idag.

Man kontrollerar Mario, en fet liten mustaschprydd italiensk rörmokare som skall försöka befria sin flickvän, Prinsessan Toadstool, som har blivit kidnappad av den elake Bowser.

Spelplanen rör sig från höger till vänster. Svampfolkets kungarike består av flera världar indelade i fyra områden. Det fjärde området slutar vid ett stort slott. Prinsessan och hennes svampjämnare hålls inspärrade i ett av slottet. För att kunna rädda prinsessan måste Mario ta sig fram till slottet i slutet av varje värld inom den bestämda tiden. På sin väg möter Mario en mängd fallor och hinder. Det finns också en mängd gömda världar och vägar, som ger spelet den där lilla extra spänningen.

Om du kommer att nå fram till det sista slottet och lyckas befria prinsessan beror helt och hållet på dig själv. Du kommer att behöva vara snabbtänkt och ha blixtrande reflexer för att kunna slutföra detta uppdrag. Mario är mycket enkel att styra och kontrollera. Han kan springa i två hastigheter och hoppa. Genom att samla på sig saker under resans gång kan han bli större och även skaffa sig eldbollar som han kan skicka iväg för att förgöra fienderna, har man inga eldbollar så kan man hoppa på vissa av fienderna.



**Super Mario Bros - The Lost Levels**

Det här spelet har aldrig tidigare sålts utanför Japan. I Japan släpptes det under namnet Super Mario Bros 2 och blev en omedelbar succé.

Spelet är i grund och botten identiskt med Super Mario Bros, men med åtta helt nya världar att utforska och en del nya figurer.

Spelet går ut på samma sak. Här gäller det som tidigare att hoppa på fiender, slå till block för att få fram mynt och föremål som svampar, m.m. Man märker genast att detta spel är mycket svårare och ibland känns det nästan omöjligt att klara. Super Mario - The Lost Levels känns mycket roligare att spela än den första versionen och då mycket tack vare längre och svårare banor. Det finns också en hel del nya hemliga saker att ta reda på och man får se upp för en ny typ av svampar, dödssvampar. I en del världar kommer man även att märka att det råder full höststorm, vilket gör det ännu svårare att komma framåt.



**Super Mario Bros 3**

Detta är enligt min mening det bästa spelet i serien och (Super Mario World inräknat) med den nya grafiken och ljudet vågar jag påstå att det är ett av de bästa spelen till Super NES.

Super Mario Bros 3 påminner en hel del om Super Mario Bros och Super Mario Bros - The Lost Levels, men med en mängd nya och fantastiska möjligheter. Mario har nu fått förmågan att flyga och spelet innehåller även en hel del bonusbanor.

Historien utspelar sig återigen i Svampriket och det är åter den elake Bowser man skall konfronteras med, men som om inte detta vore tillräckligt har han tagit hjälp av sina sju barn som aldrig tidigare varit med i något spel. De har nu knuckat de kungliga trollstavarna från alla länderna i svamriket och använt dem för att förvandla alla kungarna. Mario och hans bror Luigi måste leta reda på alla de sju trollstavarna för att göra de sju kungarna till människor igen. Spelet är större än de tidigare och uppbyggt på ett lite annorlunda sätt. Man kan nu även hitta en hel del nya användbara föremål som tex Spade, Hammare, Flöjt m.m.

Sammanfattningsvis är Super Mario All Stars det bästa som hänt Super Nintendo på länge. Jag hade personligen varit nöjd med att endast få det fantastiska Super Mario Bros 3 i Super NES version, men nu får man ytterligare tre spel på köpet! Med det aldrig tidigare utgivna spelet Super Mario Bros - The Lost Levels är detta ett måste. Blir jag tvungen att betygsätta Super Mario All Stars så får det 100 poäng av 100 möjliga.

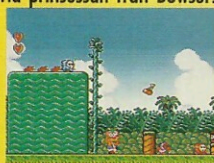
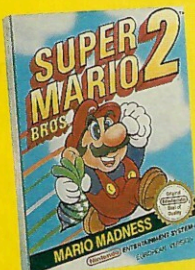
*Jens Ohlin*



**Super Mario Bros 2**

Super Mario Bros 2 är enligt många uppfattning det svagaste spelet i serien. Detta kan till stor del bero på att det inte var ett Mariospel när det släpptes i Japan utan hade namnet Doki Doki Panic. Men Nintendo USA tyckte att den Japanska tvåan - The Lost Levels - var för lik ettan så man valde att ändra och kalla det för Super Mario Bros 2. Spelkänslan och speliden är väldigt olik föregångarna i serien. Upplägget är ett plattformspel med tonvikten lagd på hjirngymnastik. Du kan också som en nyhet välja mellan fyra olika huvudfigurer - Mario, Luigi, Toad och Prinsessan - att spela med, alla med sina speciella egenskaper. I detta äventyr hoppar man inte på sina fiender, utan man plockar upp växter från marken som man kastar på fienderna.

Historien skiljer sig också. Här gäller det inte att befria prinsessan från Bowser. Man skall istället ta sig an ett äventyr i en drömvärld som består av 20 olika sektioner och i slutet väntar den elake grodan Wart.



# WALT DISNEY'S WORLD ON ICE

© DISNEY

SKÖNHETEN OCH ODJURET  
I EN OFÖRGLÖMLIG  
FÖRESTÄLLNING  
PÅ IS!

Alla talar  
svenska!

## Beauty and the BEAST

Produced by  
KENNETH FELD

För hela familjen!

### Har du vunnit?

Vi lottar ut 9 biljettpaket till  
Skönheten och Odjuret bland Club  
Nintendo-medlemmar. Varje paket  
innehåller 4 biljetter som skickas  
direkt till dig via posten.

Kolla om just du har vunnit!

Joakim Karlsson, medl. nr 70060  
Veronica Lindberg, medl. nr 317441  
Johan Clavelli, medl. nr 033623  
Linda Eklund, medl. nr 184910  
Jonathan Lyström, medl. nr 286368  
Per Farstad, medl. nr 352812  
Niclas Gunnarsson, medl. nr 058963  
Daniel Guzman-Siles, medl. nr 104970  
Jenny Hultén, medl. nr 302845

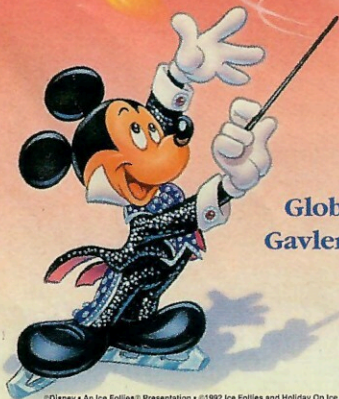


ALL LIVE  
*in person*

Nu har du chansen att möta  
**Skönheten och Odjuret**  
och alla de andra figurerna från filmen *livs levande!*

Globen i Stockholm 2-5 januari 1994, Scandinavium i Göteborg 7-9 januari 1994  
Gavlerinken i Gävle 19-23 januari 1994

För information och biljettbeställning: Globens biljettkontor: 08-600 34 00  
Scandinaviums biljettkontor: 031-81 00 40  
Gavlerinken, Darmell-Johansson: 026-11 21 12





# GRATTIS!

**TOBIAS PETTERSSON,  
11 ÅR FRÅN LJUNGBY**



**Vi gratulerar Tobias till en fin prestation!**

Tobias går i sjätte klass och har tre syskon. Tillsammans med sina två bröder har han sparat ihop till både ett Nintendo 8-bit och ett Super Nintendo. Numera spelar Tobias mest Super Nintendo. Han gillar sportspel bäst, förutom Starwing, som han tycker är det klart bästa spelet. Både utmaning och grafik imponerar på Tobias.

Första gången Tobias kom i kontakt med Nintendo var när han fyrdade ett spel i en leksaksaffär. Sedan var det klipp!

På fritiden spelar han som sagt Nintendo med sina kompisar men han gillar också att köra motorcykel. I skolan är engelska favoritämne.

När vi ringde och berättade att han vunnit en resa till Euro Disney för två personer, blev Tobias jätteglad. Han vet ännu inte vem som skall åka med honom.

Vi vill också passa på att gratulera alla duktiga spelare som vann ett presentkort!

## SUCCÉ!!!



**Intresset för tävlingen var stort!  
Här kommer några bilder från en butik någonstans i Sverige.**

# ANSÖK NU!!!

## DET NYA HYRKORTET SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:

- Var tionde kassett hyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!



Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!

Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansöknings-talongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skarborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med bifogade ostämplade frimärken motsvarande 15:-, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card". Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplor hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

### ANSÖK HÄR!

Jag heter \_\_\_\_\_

Adress \_\_\_\_\_

Postnummer \_\_\_\_\_

Ort \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

**DRAGNING I BONUSKORTLOTTERIET 29/10!**  
Glöm ej att skicka in dina bonuskort!

**Nintendo®**

**YAPON VIDEOSPEL**

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

## VARNING FÖR SPEL MED UTLÄNDSKA SUPER NINTENDO-KASSETTER OCH KONVERTER



Inför releasen världen över av Super Mario All Stars har Nintendo försett mjukvaran med en ny typ av säkerhetssystem. Detta medför att spel med kassetter i kombination med "tillbehör" som konverter m.m. omöjliggörs. Enkelt uttryckt går det inte längre att spela spel från exempelvis USA på en Super Nintendo avsedd för den svenska marknaden. – Vid spel med kassett som är avsedd för annan marknad än den svenska kommer följande text att visas på TV'n:

**THIS GAME PAK  
IS NOT  
DESIGNED FOR YOUR  
SUPER FAMICOM  
OR SUPER NES**

Spel från Nintendo är inte avsedda att användas tillsammans med några "tillbehör", "backup-maskiner" eller anordningar som förändrar spel-funktionen. Produktgarantin gäller inte om du använder sådana tillbehör. Nintendo och Bergsala AB har inget ansvar för eventuella skador som kan uppkomma när du använder sådana "tillbehör". Om du använder "tillbehör" som gör att spelet inte fungerar eller får det att sluta fungera, måste du koppla loss "tillbehöret" (men försiktigt så att anslutningskon-takterna inte skadas).

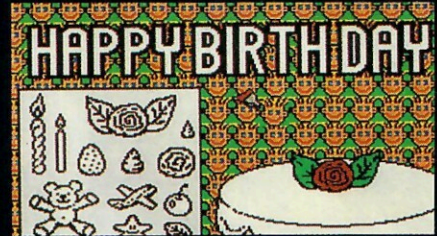
Kopiering av Nintendos spel är olagligt, även för enskilt bruk. Nintendo godkänner ingen säkerhetskopiering. Sådan kopiering krävs inte heller för att skydda din mjukvara. Brott mot kopieringsreglerna är straffbart och kommer att anmälas för åtal.

*Om spelet inte fungerar trots att du inte använt några extra tillbehör eller kopplat till något, är du välkommen att ringa Bergsala Service på telefonnummer 031-98 28 09 eller Bergsala AB på telefonnum-mer 0300-730 00.*



# MARIO PAINT™

## SPECIAL



Mario Paint är ett program som lär barn och vuxna att göra egna bilder, komponera musik och till och med att göra egna tecknade filmer. Du gör spännande skärmtexter, videohälsningar eller "bara" roar dig med att rita och att komponera musik.

Mario Paint utnyttjar den nya styrmusen som du använder i stället för handkontrollen. Detta gör det mycket lätt att använda programmets olika funktioner.

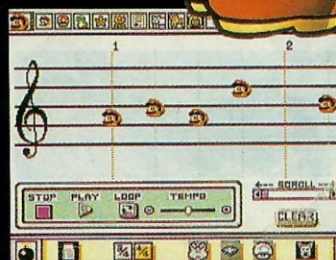
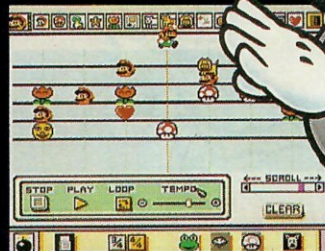
Mario Paint är ett utmärkt hjälpmedel för den som vill lära sig grunderna för att komponera musik och göra animationer

- Dessutom på ett festligt och roligt sätt.

- För en deltagare.
- Mus, musplatta och spelkassett ingår.
- Teckning, komponering av musik och animering är grundfunktionerna.

### Data:

- 15 olika grundfärger.
- 75 mönster inklusive ett flertal färgblandningar.
- 120 färdiga figurer (föremål) att välja bland.
- Mycket lämpligt för att lära musik och teckning.
- Lätt att lära och använda.
- Kassetten kan lagra färdiga alster.





## Det kommer ständigt nya spel som kan användas ihop med den nya **STYRMUSEN**

Nedan följer ett litet axplock av de höjderspel som vi inom en snar framtid kan använda tillsammans med musen för att få ut max av kassetten. Vi får inte glömma att nämna King Arthur's World som idag finns i butikerna. Detta är ett spel i bästa Lemmings-stil.

**Mario & Wario**

Action/Hjärngympa

**Lord of the Rings**

Äventyr/Rollspel

**Might and Magic III**

Rollspel

**Sim Ant**

Simulator

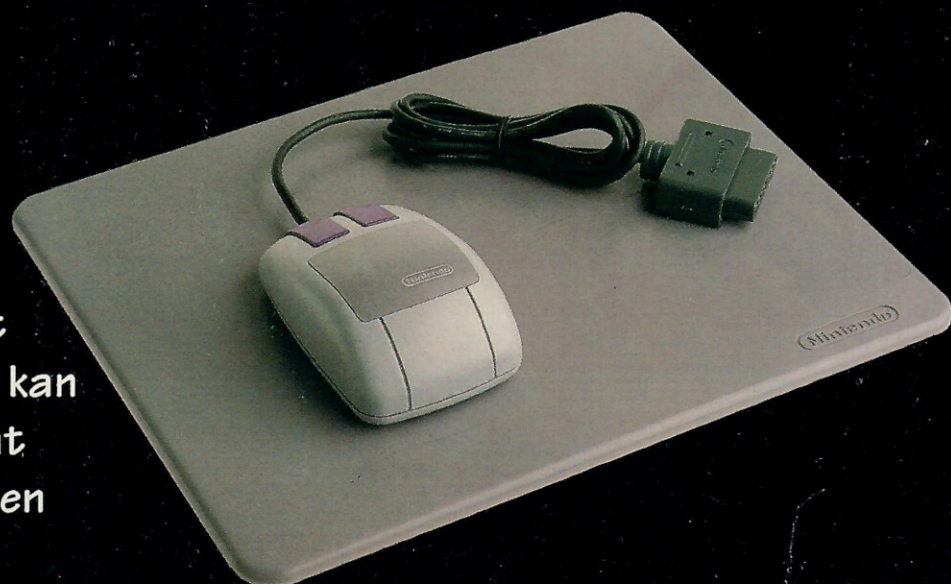
**Troddlers**

Hjärngympa

**Utopia**

Strategi/Äventyr

Mer spel är på gång och det är bara att hålla utkik i Club Nintendo efter det senaste om musen.



Du vet väl att musen också kan köpas separat utan kassetten Mario Paint.



# Det är vi som är



## Club Nintendo®

I ett litet rum på Bergsala AB nere i Kungsbacka, till vänster i utställningshallen, hörs ständigt ett glatt sorl och snabba tangenttryckningar. I detta rum sitter Club Nintendo, en liten skara fullkomligt besatta Nintendo-spelare. Dessa människor (om man nu får kalla dem så) har endast en uppgift och det är att serva DIG när du får problem.

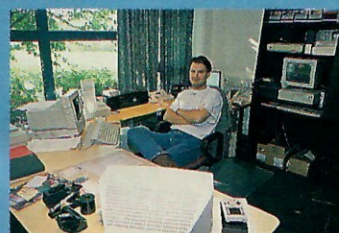
Till sin hjälp har de ett specialutvecklat dataprogram som är framtaget i USA, där alla kassetter som finns på marknaden ingår. I detta mycket sofistikerade program finns inte bara samtliga spel, utan också hela lösningen på varje spel, och då menar jag varje liten detalj. Allt detta för att kunna hjälpa dig bättre. Har det varit ett problem att nå klubben, som är öppen när du går i skolan eller skall läsa läxor, så försvinner detta fr o m 1 okt. Då kör vi igång med att ha öppet 15.00 - 20.00.

Just nu är vi på klubben inne i en generationsväxling och du kommer att möta många nya som sitter och svarar i telefon. Vi har redan fått ett tillskott som heter Fredrik Ahlberg och när du läser detta så sitter det tre till här.

Vi garanterar att om du skickar, faxar eller ringer hit klarar vi av ärendet inom 24 timmar. Kan vi inte svara på din fråga direkt på telefon, så kommer vi att ringa upp inom 24 tim och ge dig ett svar.



PETTER AHLÉN



STEFAN PERSSON



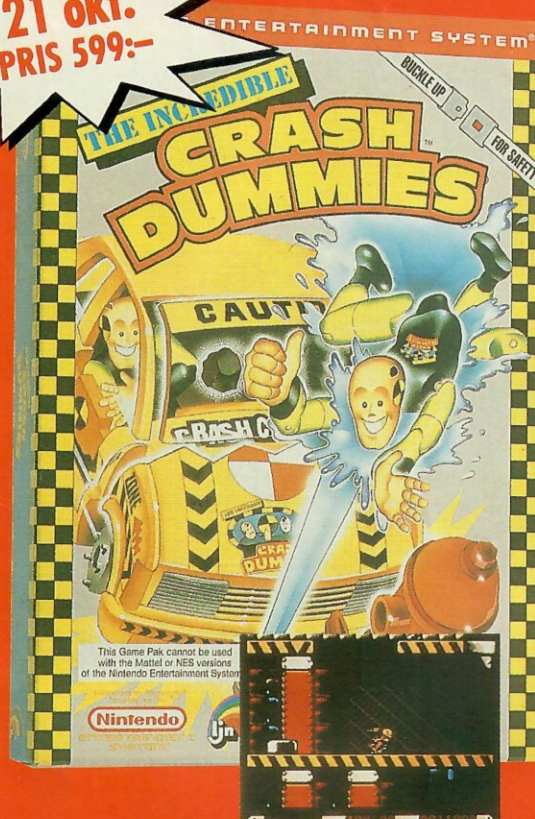
CAROLINA JANSSON

TEL: 0300-72100  
FAX: 0300-73280

ÖPPETTIDER:  
15.00 - 20.00

# Nintendo®

Kommer den  
21 okt.  
PRIS 599:--



## CRASH DUMMIES

Ingen har väl undgått att se en Crash Dummie. Det är dockorna som bl a Volvo använder för att se hur en krock påverkar människor fysiskt. Dessa har blivit så populära att man till och med har tillverkat ett spel till deras ära.

När "Darryl", "Bumper" och "Spare Tire" försvinner, vet "Slick and Spin" att det är trubbel i görningen och att en viss "Junkman" ligger bakom. Han har en farlig ovana att montera ner Crash Dummies och använda dem för att tillverka nya "Junkbots" som är programmerade att lyda hans sjuka hjärna. "Slick and Spin" måste ta reda på var deras vänner hålls fångna och försöka att rädda dem innan "Junkman" bygger om dem till "Junkbots".

Letandet börjar i "The crash test center" där det gäller att samla på sig så många koner som möjligt, för det är de som genererar extra liv. Det gäller också att få tag i så många Oljekannor som möjligt, för dessa är ett effektivt vapen mot "Junkbotsen". Spelet går sedan vidare genom "The Sewer", "The Big Top", "The Fun House" osv. Spelet har åtta stora nivåer. 1-2 spelare.

### POWER METER

#### CRASH DUMMIES

Acclaim

POWER METER	
Grafik & Ljud	3,5
Spelkontroll	3,0
Utmaning	3,5
Underhållning	3,5

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

Kommer den  
9 dec.  
PRIS 599:--

## DARKWING DUCK

Häng med Darkwing medan han utforskar Steelbeaks onda planer. Ta dig från lagerhus till lagerhus för att till slut nå fram till den ondes stora flytande palats. På din väg mot slottet kommer du att möta bossar som "Moliarty", "Quackerjack" och "Mega Volt". Dessa finns utspridda på sju olika nivåer.

Karaktärsspel har alltid varit den starkaste sidan av NES, och Capcom har lyckats få fram ännu ett, Disney's Darkwing Duck. Spelet är lite likt Mega Man-serien, men är tillräckligt annorlunda för att stå för en egen spelidé. Darkwing Duck har en massa olika färdigheter, men en av de absolut bästa är att han kan hoppa upp och ta tag i saker och ting. Sedan kan han lätt slunga sig iväg till nästa avsats.

Första gången jag kom i kontakt med detta spel var när vi skulle spela in en film för våra återförsäljare runt landet. Jag blev imponerad av den mycket detaljerade grafiken och fina spelkontrollen. Efter att ha spelat ganska mycket vill jag påstå att det är bland de bästa spel som vi har släppt i år.

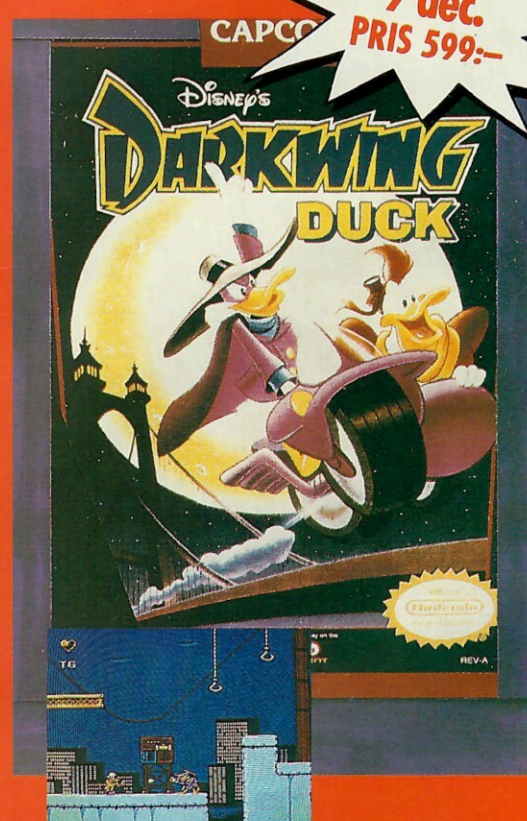
### POWER METER

#### DARKWING DUCK

Capcom

POWER METER	
Grafik & Ljud	4,0
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,0
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.



Stefan Persson

SPECIAL FEATURE

Nintendo®



# DUCKTALES 2

Kommer den  
**18 nov.**  
PRIS 599:--

En solig sommardag när knattarna håller på att leka nere i källaren på Joakim von Ankas stora hus hittar de någonting väldigt mystiskt. Det är en liten reva av en stor karta över världen, där olika saker är markerade. Genast springer pojkarna och visar vad de hittat för Joakim som snabbt samlar ihop lite folk och ger sig ut på skattjakt.



i första spelet hoppa, studsa på käppen och slå med den. Det nya som har kommit till är Pogo Jump, som man får under spelets gång av en figur. Denna gör så att man kan slå sönder saker som inte gått sönder förut. Man kan också dra med



Äventyret kommer att ta Joakim och hans vänner över hela jordklotet. Här befinner sig Joakim i ett av Skottlands mörka slott.

När du först slår på detta spel förefaller det vara mycket likt Duck Tales 1. Men så är faktiskt inte fallet. Spelet har visserligen samma typ av grafik men Joakim är lite annorlunda att styra. Han kan precis som



Joakim kan med hjälp av sin käpp hoppa högre, men ibland hjälper inte det utan han får ta hjälp av rörliga plattformar för att ta sig över djupa avgrunder.

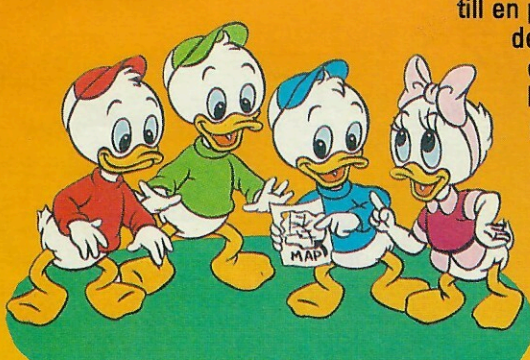
käppen. Det fungerar så att du slår till en pryl med käppen och fastnar den så kan du dra med dig den. En ny rolig grej med käppen är att man kan hoppa upp och fästa den i krockar i taket och ta sig fram den vägen.

Nog om Joakim och lite mer om själva spelet. Det finns fem olika banor som man skall spela på. På dessa banor gäller det att dels finna slutbossen, dels att finna en

liten pappersbit. Kring denna pappersbit kretsar hela spelet. När du funnit alla fem delarna så kommer du att hitta vägen till den stora skatten. Den första banan du skall besöka är Niagara, där det gäller att använda all teknik man har för att hoppa rätt. Efter detta kommer du till Skottland. Där finns en trollkarl som är en odödlig spegelbild av sig själv. Sedan vidare till Egypten, Bermuda och Mu.

Eftersom jag personligen älskade Duck Tales när det kom så tyckte jag detta skulle bli "görskoj". Spelet påminner mycket om det gamla spelet, men det gör absolut ingenting för det är lika roligt för det. En underbar kombination av action och äventyr.

*Stefan Persson  
Nintendoklubben*



POWER METER	
DUCK TALES 2	
Capcom	
POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,0
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

SPECIAL FEATURE

Nintendo®

# MEGA MAN V

Kommer den  
**18 nov.**  
PRIS 599:--



Mega Mans popularitet har bara ökat och ökat efter varje nytt spel som släppts. Mega Manspelen är bland de mest efterfrågade spelen idag. Det är väl bara Super Mariospelen som håller undan i toppen. Självklart kommer Mega Mans popularitet att öka ytterligare med detta det femte spelet i serien. Till skillnad från filmens värld, där efterföljare oftast bara blir sämre och sämre, så brukar faktiskt TV-spel bli bättre och bättre. Det gäller även Mega Man 5 som klart är det bästa spelet i serien.

är upplagd efter vem slutbosen är. På Stone Mans bana är allt t.ex uppbyggt av stenar och man får se upp för stenras m.m.

Efter att ha klarat de 8 bossarna bär det iväg till Proto Mans bana och lyckas man mot alla odds klara denna så väntar som vanligt, höll jag på att säga, Dr. Wily

Mega Man har i det här spelet hjälp av tre olika robotar, Rush, Flip-Top och Beat, dessa är mycket användbara och i många fall ett måste.

Nytt är att Mega Man kan ladda upp sitt vapen för att få mycket starkare slagkraft.

Mega Man har alltid varit en av mina favoriter. När det kommer ett nytt spel i serien så undrar man alltid vad Capcom har hittat på för nya saker och man slutar aldrig förvånas över japanernas fantasirikedom. Spelen ser alltid ut som vanligt vid en första anblick, men så fort man kommer in en bit känns allt nytt och spelglädjen ökar verkligen.

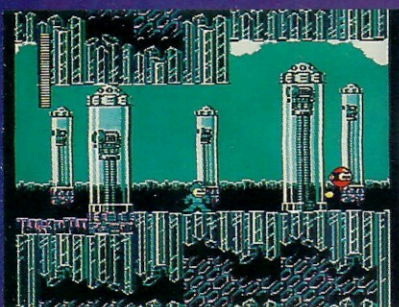
Enda nackdelen med, om man nu kan kalla det en nackdel, är att det är så frustrerande svårt. Vem vet, det kanske är

jag som inte skall spela den här typen av spel. Jag kan verkligen rekommendera Mega Man 5 och har ni inte tidigare provat på något spel ur serien så har ni nu världens chans. Lösenord. 1 spelare.

*Jens Ohlin*



När du samlat ihop alla bokstäver i den hemliga koden får du tillbehöret Beat.



Akta dig så att du inte får kristallskärvar på dig i denna värld.

Den här gången har Dr. Light, mannen som skapade den blå robotkrigaren Mega Man, råkat riktigt illa ut. Proto Man, Mega Mans fiende från en tidigare version, har kidnappat Dr. Light och håller hela staden i ett järngrepp med hjälp av sin stora robotarmé.

Som vanligt gäller det för Mega Man att ta sig igenom olika robotbossars banor, för att i slutet möta bossen själv. Här väntar det 8 bossar på vår blå hjälte. Varje bana



Det finns många nya fiender i detta spel, bl a denna mekaniska tiger.

## POWER METER

### MEGA MAN 5

Capcom

#### POWER METER

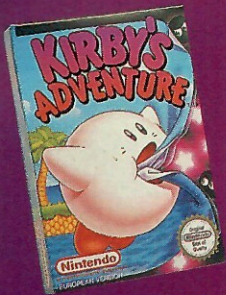
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,5
Underhållning	4,5

Skaia 1-5, där 5 är högsta poäng.

SPECIAL FEATURE

Nintendo®

Kommer den  
9 dec.  
PRIS 599:--



# KIRBY'S ADVENTURE™

Andas in och blåsa ut.  
Allt handlar om andning.  
Nu kan du blåsa nytt liv i  
ditt Nintendo genom att  
spela Kirby's Adventure.



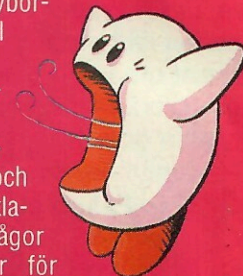
Stick ut i galaxen i en rymdfarkost.

Kirby är en liten söt figur som bor långt borta på en fjärran stjärna, på en fridsam plats som heter Drömlandet. Invånarna i Drömlandet lever ett behagligt liv och deras tankar kretsar kring mat, sömn och lek. När de sovit den dagliga "efter-lunchen-luren" brukar de samlas och livligt diskutera varandras drömmar och alla hoppas att just deras drömmar skall vara vackrast och bli verklighet. En dag vaknar den unge Kirby upp och upptäcker att han inte alls mår bra. "Vad är det som har hänt?" frågar han sig själv. "Jag har ju inte drömt någonting alls!" Det är just detta som får honom att känna sig illa till mods. När Kirby pratat med

några av sina vänner inser han plötsligt att problemet är allvarligare än han först trott. "Något måste ha hänt med drömkällan" utbryter de alla tillsammans! Drömkällan är en magisk källa som fungerar som en reservoar för alla drömmar i drömlandet.

Som den unge Kirby ger du dig nu ut för att ta reda på vad som har hänt med drömkällan. Vägen dit är lång och du ska lotsa Kirby genom hela 7 olika nivåer med massor av undervärldar och överraskningar. Kirby's Adventure bjuder även på flera bonusspel inne i spelet. Kirby har ett

Kirby's Adventure är ett spel för hela familjen. Har du kanske en bror eller syster som tycker att alla spel du har är för svåra, ja då är denna kassett perfekt. Nintendo har nämligen även tänkt på alla nybörjare i detta spel och om man trycker på startknappen under vanligt spel, avbryts spelet och du får en förklaring till de förmågor som Kirby har för närvarande.



Alla Game Boy ägare känner förmodligen redan till Kirby, som dök upp i sitt första Game Boy äventyr förra året. Nu är han tillbaka i sitt andra äventyr och för första gången till NES. Spelet går i klassisk plattformsstil och bjuder på en hel del överraskningar. Faktum är att Nintendos egen oberoende testgrupp gav Kirbys Adventure lika högt betyg som Super Mario 3. Spelet är mycket välgjort och underhållande och kommer säkert att uppskattas av många, speciellt de något yngre Nintendospelarna.

Peter Kamlin



Tag ett djupt andetag . . . och blås ut.

märkligt sätt att sätta sina motståndare på plats, han suger nämligen in dem i munnen och blåser därefter ut dem omvandlade till små stjärnor. Han kan också flyga, sväva, slajda, simma, och när du väl lärt dig att använda Kirby's alla egenskaper kan du fortsätta och låta Kirby använda fiendernas egenskaper. Ja du läste rätt! Det finns ytterligare tjugofem egenskaper som Kirby kan använda sig av!



POWER METER	
KIRBY'S ADVENTURE	
Nintendo	
POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,0
Underhållning	4,5

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

# Nintendo®

# SM

## Nintendo-SM 1992 var en verklig braksuccé!

Över 50 orter runt om i Sverige fick ta del av folkfesten. Kanske var du själv där och rentav deltog i tävlingarna!

Då vet du vilket uppbåd av artister som uppträdde - Andreas Lindqvist på trickcykel, M C B True och De-De m fl.

## Nu kommer en uppföljning av succén på 25 köpcentra i hela landet!

Den 13 november 1993 till den 13 november 1994 kommer Nintendo-SM att arrangeras på 25 köpcentra runt om i hela Sverige.

Under två dagar på varje ställe blir det en Nintendo-fest utan dess like!

På scenen finns sex spelstationer där du kan provspela och här äger också uttagningen till Nintendo-SM rum.

Runt scenen finns många demo-spel med spelnyheter. Du får chans att testa spel som ännu inte kommit till Sverige!

Besök även Game Boy-grottan. Du kommer att häpna!

Naturligvis finns Super Mario på plats. Tag chansen att fotografera dig tillsammans med honom!



## Hur går tävlingen till?

Du anmäler dig när du kommer till köpcentrat. Dagens bästa resultat vinner en plats till riksfinalen i Stockholm (resa och övernattnig ingår) och dessutom presentkort på fem spelkassetter. Även andra- och tredjepristagaren får presentkort på spelkassetter.

## Resa till Japan för hela familjen till SM-vinnaren!

Den som vinner det åtråvärda SM-tecknet får åka till Nintendos hemland Japan med bl a studiebesök hos Nintendo på programmet.

Svenska mästaren representerar också Sverige i de nordiska mästerskapen i Nintendo.



## Här kommer första delen av turnéschemat:

**1993**  
20/11  
5/12

**Träffpunkt**  
**Köpstaden**

**Örebro**  
**Skara**

**1994**  
19-20/2  
26-27/2  
28/2  
4/4

**A6**  
**Kupolen**  
**St. Per**  
**Torp**

**Jönköping**  
**Borlänge**  
**Uppsala**  
**Uddevalla**

Samtidigt  
pågår mässorna  
Lek&Hobby och  
SerieExpo

# SPEL 93 & DATOR

DEMO  
WORLD

5-7  
november  
Allhelgonahelgen

SEGA  
NINTENDO  
MICROSOFT  
COMMODORE

Massor  
av datorspel och  
tillbehör, nytt och beg-  
agnat. För stora och  
små, nybörjare och  
"hackers"

Vi visar  
Sveriges största  
Cyberpunk-show  
"THE RETURN OF  
CIBERIA"

SOLLENTUNA **m**ÄSSAN

DATOR  
Magasin

Sollentunamässan Allhelgonahelgen 5-7 november 1993.  
Öppettider: 10-18. Sönd. 10-16. Entré: 70:- Familjebiljett. 150:-  
(max 2 vuxna + 2 barn) 7-15 år 40:- Under 7 år gratis.  
Pendeltåg till Sollentuna station 2 ggr i timmen från Stockholm C.  
Bil: Följ E4 skyltning från Norrtull ca 8 km, avfart Mässan.



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

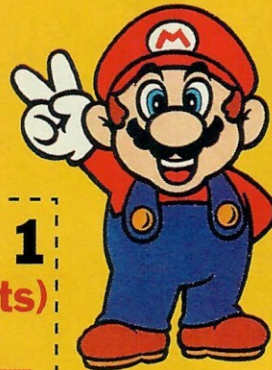
öhléns

Vi har det!

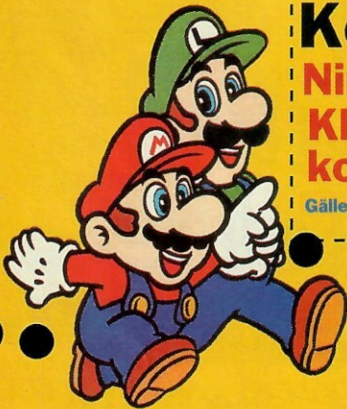
**Köp 2 betala för 1**  
**Nintendo-kassetter(8 bits)**  
**Klipp ut kupongen och**  
**kom in till oss.**

Gäller t o m 7/11, så långt lagret räcker.

öhléns



**ALLTID**  
**FÖRST!**



**GAME BOY**<sup>TM</sup>  
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

**MARIOS**  
**TUFFASTE**

**Nintendo**<sup>®</sup>

**PRYLAR!**



**CASSETTE BOY**

Freestyle-bandspelare med stereoljud i tuff Game Boy-design. Nu kan du lyssna på din favoritmusik överallt i en äkta Mario-freestyle! Cassette Boy har stereohörlurar, kontakt för adapter och bältesklämma.



**RADIO BOY**

Liten behändig freestyle-radio i läcker Game Boy-design. Radion har hörlurar med stereoljud, FM/AM-mottagning och bältesklämma.



**MARIO & YOSHI PLYSCH-FIGURER**

De populära superhjältarna från videospelen - nu som plysch-docker!



**CALCULATOR BOY**

Räkna med Mario! Marknadens tuffaste miniräknare med mängder av funktioner!



**GAMEWATCH BOY**

LCD-klocka med inbyggt spel! Spelet är det fartfyllda Super Mario Race.

**Nintendo**<sup>®</sup> **GAME BOY**<sup>TM</sup>

NINTENDO-PRYLAR FINNS I LEKSAKSAFFÄRER OCH VARUHUS.

**YAPON TOYS**

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91



# GAME BOY™

COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

## ALIEN 3

Kommer den  
21 okt.  
PRIS 399,-



Du är Ripley och sitter fast på en mycket hemsk planet som heter Fiorina 161. Planetens invånare består mestadels av brottslingar som har dömts till döden. Men detta är inte det värsta, planeten är invaderad av Aliens. Ripley har lyckats överleva två gånger tidigare. Kommer hon att göra det igen?

Spelet är helt annorlunda jämfört med SNES-spelet. Du ser Ripley hela tiden upifrån, och du skall inte klara en massa uppdrag utan du har en jättelik värld att springa omkring i. Poängen med spelet är väldigt enkel: skjut ihjäl allt som rör sig! Alien som du skall eliminera finns i ett antal olika skepnader, bland annat som Ägg, Face Huggers, Warriors, Aliens eller som de fruktade Drottningarna.

Personlig åsikt: Ett spel som är helt OK. Grafiken är mycket bra. Ett spel för skjutglada.

1 spelare.

Stefan Persson  
Nintendoklubben

### POWER METER

#### ALIEN 3

Acclaim	
POWER METER	
Grafik & Ljud	3,5
Spelkontroll	3,0
Utmaning	4,5
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

## MEGA MAN 3

Den ständigt återkommande ärkerivalen Dr Wily är i farten igen. Den här gången håller han på att tillverka en grym robot som han tänkt att driva med magma från jordens inre. Men då måste Dr Wily borra genom jordskorpan och en ganska lång bit ner. Nu måste du som Mega Man gå in i borrhacket och smälta ner Dr Wily's nya skapelse. Tro inte att det är så lätt. Bl a måste du besejra åtta robotar för att ens komma i närheten av honom.

En av de största nyheterna i detta Mega Man-spel är att svårighetsgraden inte är lagd på bossarna utan på banorna. Man börjar med att försöka slå ut de första fyra bossarna, Spark man, Gemini man, Snake man och Shadow man. Detta är relativt enkelt jämfört med vad som väntar dig i andra rondan.

En personlig åsikt: Tyvärr finns väldigt mycket av de gamla spelen från NES i detta spel. Men är man en sann Mega Man fan, så är spelet ett måste - och visst finns det överraskningar som ligger på lut.

### POWER METER

#### MEGA MAN 3

Capcom	
POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,5
Underhållning	4,5

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

1 spelare. Lösenord.

Stefan Persson  
Nintendoklubben



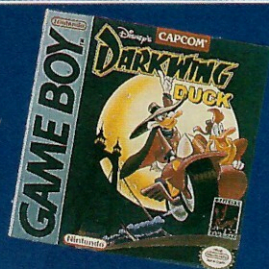
Kommer den  
16 dec.  
PRIS 399,-

SPECIAL FEATURE

**GAME BOY**  
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Kommer den  
**21 okt.**  
PRIS 399:--

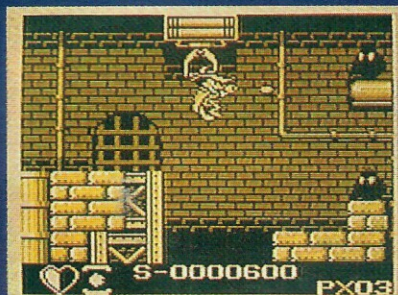
Disney's  
**DARKWING  
DUCK**



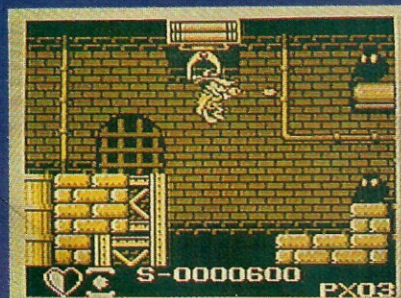
När brottsligheten i staden St. Canard börjar få fäste på allvar, så allvarligt att invånarna knappt vågar visa sig ute på stadens gator efter mörkets inbrott, finns det bara en hjälte som kan sätta P för brottslingarnas vilda framfart. Denna hjälte som är allergisk mot kriminalitet är ingen mindre än Disney's Darkwing Duck. Nu ska du hjälpa vår hjälte i hans svåraste uppgift någonsin, att bekämpa brottsligheten i staden. Mot dig har du en livsfarlig fientlig organisation som gör allt för att brottsligheten skall ta över helt i staden.



Darkwing Duck kommer många att känna igen. Framförallt ni som har spelat Mega Man-spelen kommer att hitta mycket som påminner om vart annat. Detta är väl egentligen inte så konstigt då det är Capcom som gjort spelen och Mega Man-spelen är ju mycket bra föredömen att ta efter.

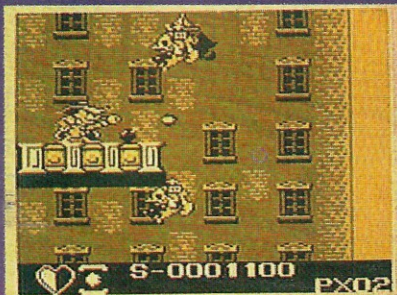


På de flesta banorna är du beroende av Darkwing Ducks förmåga att klättra. Men se upp! Fienderna är många! De vill trycka till dig så att du faller ner till en säker ...



Förutom sin kraftiga strålpistol har vår mantelklädd hjälte en del andra effektiva vapen till sin hjälp som t ex blixattacken.

Darkwing Duck har samma spelkontroll som Mega Man, vilket vill säga att man hoppar med ena knappen och använder den andra till den mycket effektiva laserpistol a'la Ankeborg. Man kan även hitta en hel del behövliga hjälpmedel på banorna.



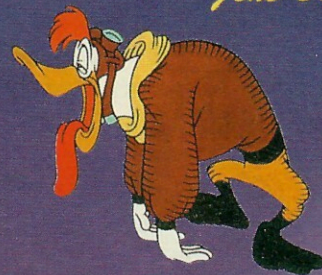
Inte ens superhjältar som Darkwing Duck mår bra av att bli träffade av bomber.

Det gäller att ta sig fram genom stadens gator och se upp för fiender som gör allt för att hindra dig på din väg mot den riktiga elaking som väntar i slutet på varje nivå. Visst låter detta som vilket plattformspel som helst, men faktum är att det finns något i Darkwing Duck som tilltalar och som gör att man lockas att ta sig framåt för att se vad som lurar bakom nästa krön.

Kanske är Darkwing Duck i enklaste laget, men det passar säkert den yngre målgrupp som alltid vill ha nya tjusiga Disney-favoriter. Och för dig som vill ha ett bra plattformspel och kan bortse från den lite enkla utmaningen, kan jag varmt rekommendera detta spel.

1 spelare.

Jens Ohlin



**POWER METER**

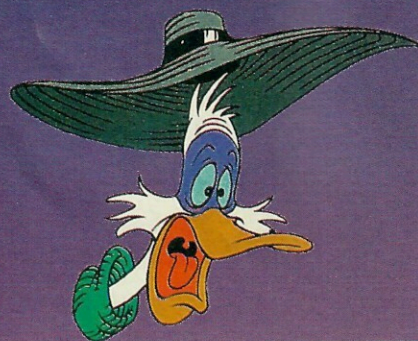
**DARKWING DUCK**

Capcom

POWER METER

Grafik & Ljud	4,0
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,0
Underhållning	4,5

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

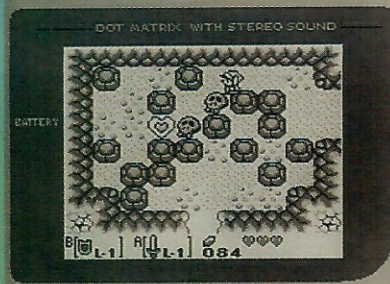


Kommer den  
**18 nov.**  
 PRIS 399.-



# THE LEGEND OF ZELDA<sup>®</sup> LINK'S AWAKENING

I höst dyker Nintendos störste hjälte upp i ett helt nytt äventyr, nu för första gången till Game Boy. På en kassett som är utrustad med hela fyra megabits minne och batteri-backup, är Zelda - Link's Awakening det absolut största och mest kompakta äventyr som någonsin släppts till Game Boy.



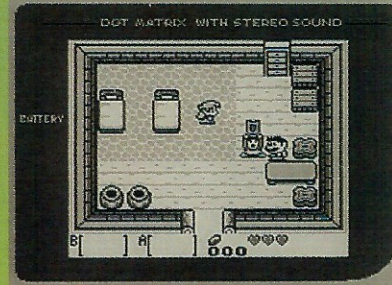
Här gäller det att knuffa stenblocken rätt för att komma åt hjärtbiten.

Det fjärde äventyret utspelar sig inte i Hyrule, utan på en märklig ö vars namn är Koholint. Link har varit ute i vida världen på jakt efter visdom och upplysning, som skulle göra honom bättre rustad för de framtida hoten mot sitt älskade Hyrule. Ombord på ett skepp som ska segla vår hjälte hem till Hyrule slår ödet till. En brottsjövräker ned skeppet på sidan och Link kastas i vattnet. Det svartnar för ögonen och Link förlorar medvetandet och han dras ner i djupet tillsammans

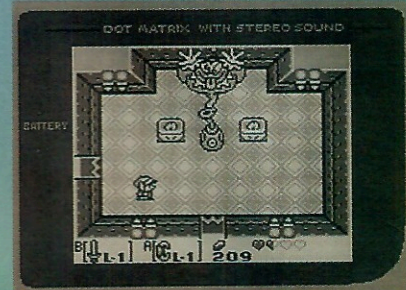


med skeppet. Men från havets mörker och kyla hör Link en tröstande röst som han tycker sig känna igen. Det är prinsessan Zeldas röst! "Åh du kommer att klara dig!" säger rösten, "Åh så skönt!" När Link slår upp ögonen, ser han prinsessan Zelda stå vid hans sida, eller är det någon annan? Det visar sig att flickans namn är Marin. Hon berättar att Link flutit i land på ön Koholint tillsammans med vrakspillror från skeppet. Det mystiska landet är mest känt för det jättelika ägg som ligger på det stora berget mitt på ön. Enligt legenden vilar Vindfischen, en mytologisk varelse, inuti ägget. Link börjar söka längs stranden efter sitt svärd och annat som kan ha spolats iland efter stormen. När han står där i bränningen med svärdet han just hittat i handen, kommer plötsligt en konstig uggle flygande: "Väck Vindfischen och alla frågor får sitt svar" ropar den. "Vad är Vindfischen egentligen?" undrar Link...och vad händer om den vaknar?

Frågorna och hemligheterna är många, och du har svärknäckta mysterier framför dig att lösa i detta helt fantastiska spel! Ni som tyckte om de två tidigare NES-versionerna eller SNES-versionen, kommer att fullständigt älska Zelda - Link's Awakening till Game Boy, men man behöver inte ha spelat de tidigare versionerna för att fångas helt i detta äventyr. Tro nu inte att Nintendo har snålat in på någonting bara för att spelet kommer till Game Boy. Nej, sanningen är den att i verkligheten ligger det till precis



Link mottar sitt första föremål - skölden!



Du kommer att möta massor av olika bossar i undervärldarna, och att döma av den här fulingen, verkar de inte hysa någon större respekt för Link.

tvärtom. Grafiken är precis lika detaljerad som i 16 bitars versionen, Link har t.o.m. utrustats med fler rörelser och möjligheter än i de tidigare versionerna. I detta äventyr kan Link simma även under vattnet och slåss mot havsmonster m.m. för första gången. Nintendo har fler överraskningar på lut i Zelda-Link's Awakening och jag ska inte avslöja dem alla, men vad sägs om spel i spelet? Du ska bli ta med Link ut på fisketur och försöka att dra upp några storfångster. Eller att många andra kända Nintendo figurer från andra spel såsom tex Yoshi och Koopas dyker upp i små biroller i spelet. Har du inte en Game Boy, skaffa en i morgon. När Zelda - Link's Awakening släpps ute i affärerna, var då ute i god tid för det kommer att bli rusning!

Peter Kamlin

### POWER METER

#### ZELDA - LINK'S

Nintendo

POWER METER	
Grafik & Ljud	4,5
Spelkontroll	4,5
Utmaning	4,5
Underhållning	5,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.

**GAME BOY™**  
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Kommer den  
**16 dec.**  
PRIS 399:-

# BAMSE



Exklusivt för Sverige kommer nu ytterligare en i raden av kända seriefiguurer - Bamse. Det finns väl ingen i Sverige som inte någon gång har läst eller sett filmerna med Bamse, världens starkaste björn.

Bamse spelet är framtaget av ett australiensiskt bolag i samarbete med Bengsala och fastän Bamse aldrig satt sitt fot i Australien har man lyckats få ihop ett charmigt spel med Bamse, Lille Skutt och de andra vännerna.

Bamse och Lille Skutt har gått för att besöka Skalman som de inte sett på länge. När de kommer fram förstår de varför, han är just färdig med sin senaste uppfinning, en mycket underlig konstruktion, som efter en stunds undersökningar och förklaringar visar sig vara en tidsmaskin.



Bamse är inte bara stark utan också väldigt snabb.

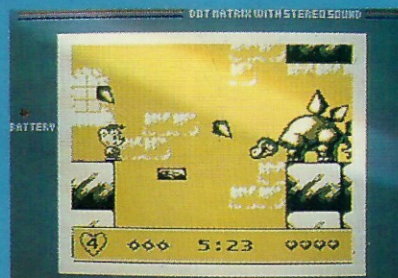
"Med den här mackapären kan vi resa 75 miljoner år bakåt i tiden" berättar Skalman. Bamse vill direkt ut och prova, åka, men räddharen Lille Skutt gillar inte förslaget något vidare. Men efter en kort övertalning säger han: "Okey då, jag följer väl med!"



Reser man i tiden får man räkna med att möta urtidsdjur.

De tre vännerna stiger in i tidsmaskinen och Skalman läser dörren ordentligt efter sig. Nu skall det bära av på en spännande resa. Men som alltid har Vargen varit i närheten och tjuvlyssnat. Utan att någon av våra tre vänner märker något tar Vargen tag i tidsmaskinen och följer med på resan bakåt i tiden.

Som ni säkert förstår går något snett för våra vänner. När de har kommit fram märker Bamse och Lille Skutt att Skalman är borta.



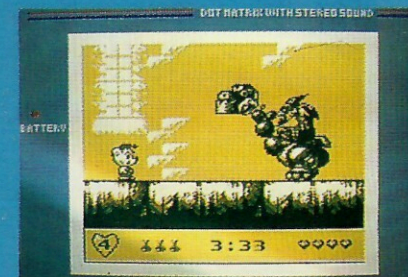
Här gäller det för Bamse att se upp.

Ligger Vargen bakom detta? Vilka faror lurar i det okända? Kommer Skalman tillbaka?

Bamse är ett mycket underhållande spel som påminner en hel del om Adventure Island, då Bamse både kan åka skateboard och kasta föremål. Spelet är ett snabbt plattformspel och riktar sig inte enbart till en yngre publik, namnet till trots.

Vem vet, kanske kan detta spel bli en samlarklenod.

*Jens Ohlin*



I slutet på varje nivå väntar stora bossar.

## POWER METER™

### BAMSE

Beam Software

POWER METER	
Grafik & Ljud	3,5
Spelkontroll	4,0
Utmaning	4,0
Underhållning	4,0

Skala 1-5, där 5 är högsta poäng.



**2 ÅRS GARANTI**

DU KAN VARA TRYGG NÄR DU  
HANDLAR FRÅN OSS. VI GER  
TVÅ ÅRS GARANTI PÅ ALLT DU  
KÖPER, ÄVEN BEGAGNAT!

## MARKNADENS BÄSTA MASKINER



## TILL MARKNADENS BÄSTA PRISER!

### POSTORDER

Beställ vår katalog nu! Helt gratis! Ring:

**08-638 00 68**

**1. MEGADRIVE 2 & MEGACD2**

NY SMART DESIGN - KÖP TILL MEGACD2 FÖR OTROLIG GRAFIK.

**2. SUPER NINTENDO**

KONSOLERNAS KONUNG. VI HAR ALLA DE BÄSTA SPELEN.

**3. AMIGA CD 32**

SPELMASKINEN MED INBYGGD SUPER CD TILL ETT OTROLIGT PRIS!

### SÄLJER/KÖPER BEGAGNAT

VI HAR KLASSIKERNA TILL  
OSLAGBARA PRISER!

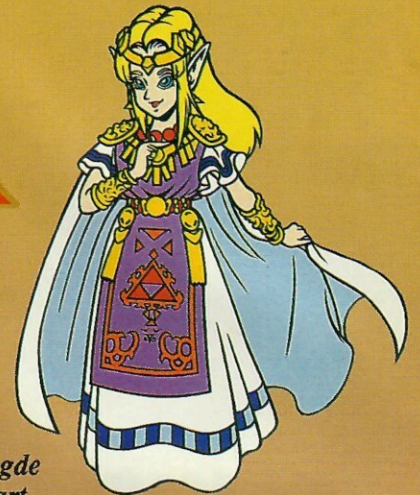
**ALLA SNACKAR OM...**



**KOMMER TILL SUPER NINTENDO,  
NINTENDO OCH GAME BOY TILL JUL!**

# REVIVAL OF

# ZELDA



Året var 1987. Det var en regnig oktoberkväll och jag skyndade mig hem med det första Zeldaspelet *The Legend Of Zelda* som släppts till NES just denna dag.

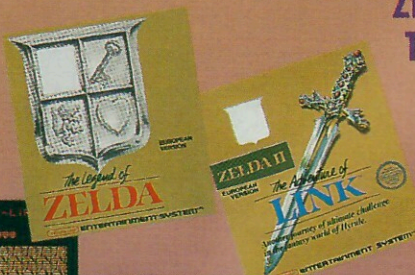
Kassettomslaget och även kassetten var färgade i **GULDFÄRG (!)**, vilket gav mig en föräning om att det här var någonting alldeles *e x t r a*. Väl hemma ringde

jag upp några av mina spelgalna vänner, som genast ilade över och snart satt vi hela gänget framför "dumburken". På TV-rutan syntes en liten figur som jag snabbt lärde mig att manövrera och när jag väl hittat det första svärdet och irrat omkring som en förvirrad höna en stund, hittade jag slutligen en ingång i ett träd. Jag styrde in Link i det svarta hålet och då kom första chocken... Helt plötsligt ändrades både bakgrundsmusik och miljö och där stod jag i början av en lång underjordisk labyrint. Vi trodde knappt våra ögon. Vad var det som hände? Ja, vid denna tidpunkt, med tidigare spelupplevelser från bl.a. *Ice Climber* och *Clu Clu Land*, var man inte direkt van vid att spelen kunde bete sig såhär! Från denna stund blev vi fast, riktiga Nintendioter. Med munnen full av pocorn, ivrigt påhejad av mina helt exalterade vänner gav jag mig in i min första labyrint...

## THE LEGEND OF ZELDA (NES)

*The Legend of Zelda* släpptes 1987 till NES och blev snabbt en av Nintendos absolut största succéer. Faktum är att spelet än idag är det bästa spel som släppts till NES. *The Legend of Zelda* är en äkta klassiker som skall finnas i var mans hem.

Det första äventyret utspelar sig för länge, länge sedan i kungadömet Hyrule. I Hyrule fanns en legend som vandrade vidare från generation till generation. Legendan handlade om Triforce, två gyllene trianglar som ägde magiska krafter, kraften och vishetens Triforce. En dag invaderades detta fridfulla kungadöme av en fientlig armé som stal kraftens Triforce. Denna armé leddes av Ganon, onskans och mörkrets mäktige prins. Zelda som var prinsessa i Hyrule, lyckades i sista stund dela upp vishetens Triforce i åtta fragment och gömma dem på olika platser i landet undan Ganons giriga händer. Samtidigt bad Zelda sin lojalaste hovdam, Impa, att i största hemlighet bege sig in i landet för att hitta en man med tillräckligt mod för att störta och förgöra Ganon. När Ganon fick reda på Zeldas avsikter blev han rasande och fängslade henne samt skickade ett uppbud för att fånga Impa. Korsande höga berg och mörka skogar flydde Impa för sitt liv undan sina förföljare, men till slut sinade hennes krafter och Ganons soldater omringade henne. Allt tycktes vara slut när plötsligt en ung man dök upp till undsättning, drev Ganons soldater på flykten och räddade Impa från ett öde värre än döden. Hans namn var Link. Impa berättade för Link om prinsessan Zelda och Ganon. Eftersom Link var en modig och rättsskaffens man åtog han sig att omedelbart försöka rädda Zelda och förgöra Ganon. Men Ganon hade kraftens Triforce och utan de åtta fragmenten till vishetens Triforce skulle Link vara chanslös. Först måste Link finna dessa.



## ZELDA II - THE ADVENTURE OF LINK (NES)

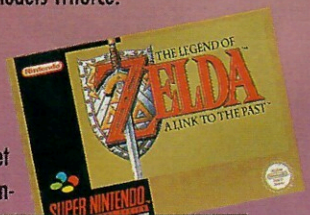
Efter en lång väntan kom äntligen uppföljaren 1988. Faktum är att efterfrågan var så stor i Sverige, att butikerna arrangerade kölistor för denna kassett två månader innan releasedatum! I Japan rapporterade tidningarna om att både barn och vuxna skolkade från skola och arbete på releasedagen, för att försäkra sig om att få köpa ett exemplar.

*The Adventures of Link* äger rum flera år efter *The Legend of Zelda*. I sitt andra äventyr blir Link en mästare av magi och även en fullfjädrad krigare. En äldre, mer erfaren och kanske visare Link ser hur kungadömet Hyrule börjar förfalla i kaos igen. Prinsessan Zelda ligger i djup dvala efter en trollkarls förbannelse och bara vår hjälte Link kan bryta förbannelsen genom att besegra de sju väktarna och hitta modets Triforce.

## ZELDA III - A LINK TO THE PAST (SNES)

Först efter fem års (!) väntan kom äntligen det tredje Zeldaspelet. Vi var säkert miljontals anhängare som gick och väntade på denna version. Men vi fick lön för mödan. I *Zelda III* kom nu i ett helt otroligt äventyr i 16-bitars format till Nintendos nya spelkonsoll, Super Nintendo.

Succén var förstås enorm och tillsam-



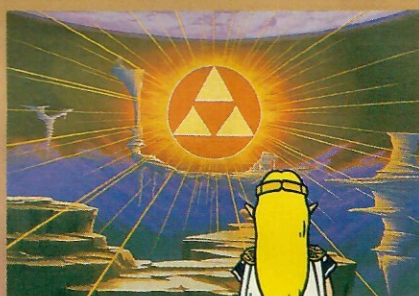
# REVIVAL OF

# ZELDA



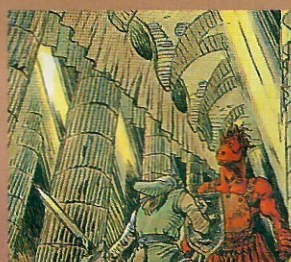
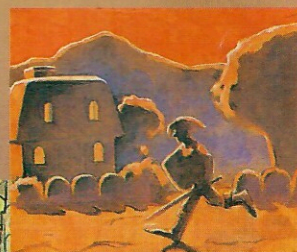
Shigeru Miyamoto

mans med Street Fighter 2 har Zelda III sålt mest av alla SNES spel. Den som nu tror att Zelda III fortsätter på temat efter Zelda II, misstar sig. Nintendo lyckas som alltid med att förvåna och överraska oss spelare. I detta tredje äventyr som utspelar sig i en tidsera FÖRE The Legend of Zelda och The Adventures of Link har Ganon förvandlat Triforce Gyllene land till Mörkervärlden. Men inte nog med det, Ganon vill dessutom erövra Hyrule, den ljusa världen och göra den till sin egen bakgård. För att lyckas med sina djävulska planer måste han bryta de Sju vise männens magiska sigill. Men då måste han få hjälp av livskraften från de Sju vise männens ättlingar. Med hjälp av trollkarlen Agahnim håller han just på att lyckas och det blir Links uppdrag att stoppa dem och skapa fred i Hyrule.



## VEM LIGGER BAKOM ZELDASPELEN?

Mannen bakom Zeldaspelen (även skapare till Super Mariospelen på Nintendo) heter Shigeru Miyamoto och är chefsproducent på Nintendo. Han leder Nintendos produktionsgrupper, som skapar nya spel i Japan. En av hans ambitioner var att skapa ett spel där det var möjligt att söka efter okända världar, där man oväntat kunde finna nya upplevelser. Idéer, inspiration och uppslag till Zeldaspelen har han hämtat från sin egen barndom, då han hade som favoritsysselsättning att utforska berg, grottor och stränder.



## TROLLBINDER OCH FASCINERAR UNG SOM GAMMAL

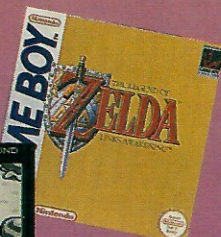
Vad är det som är så bra med Zelda spelen? Hur har dessa spel kunnat säljas i miljontals exemplar världen över? Att svara på dessa frågor är ingen enkel uppgift. En sak är säker, spelen trollbinder både ung som gammal och uppskattas lika mycket av bägge könen. Kanske är det alla hemligheter i spelen som fascinerar. Eller kombinationen av äventyr, action och hjärngymnstik i ett och samma spel? Känslan av att spelfiguren växer fram inom spelets ram och lägger en extra dimension till spelet, som också kräver att man använder sin logik, drar slutsatser och fattar snabba beslut. Zeldaspelen innehåller alla dessa ingredienser och mycket, mycket mer! Många är de spelbolag som har försökt att härma Zeldakonceptet, vissa med rent patetiska versioner, andra med ett hyfsat slutresultat. En sak är säker, INGEN har lyckats att komma i närheten av "The Original".

Personligen är jag helt maniskt förälskad i dessa spel och har spelat dem om och om igen. Det finns helt enkelt inget bättre.

*Peter Kamlin*

## ZELDA IV - LINK'S AWAKENING (GAME BOY)

I november blir det rusning till butikerna. Då kommer nämligen det fjärde äventyret i Zelda serien, nu för första gången till Game Boy. Äventyret upptar 4 Mb och är det största spel som gjorts till Game Boy någonsin. Läs mer om detta fantastiska Game Boy spel på sidan 27 i vårt specialreportage.





**Tio-i-Topp**  
DE TIO MEST SÅLDA KASSETTERNA JUST NU

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

1. Starwing
2. Tiny Toon
3. Zelda III
4. Magical Quest
5. NHLPA Hockey '93
6. Road Runner (ny)
7. Super Mario Kart
8. Super Star Wars
9. Street Fighter II
10. World League Basketball (ny)

**Nintendo®**

1. Super Mario 3
2. Tiny Toon
3. Mega Man IV
4. Tale Spin
5. Rescue Rangers
6. Battletoads
7. The Jetsons (ny)
8. The Flintstones
9. Tom & Jerry (ny)
10. Gargouyle's Quest II

**GAME BOY**  
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1. Super Mario Land 2
2. Tom & Jerry
3. Tiny Toon (ny)
4. Tale Spin (ny)
5. Looney Tunes
6. Super Mario Land
7. The Flintstones (ny)
8. Battletoads
9. Final Fantasy (ny)
10. Joe & Mac (ny)



# SE HIT ALLA MARIO-FANS!



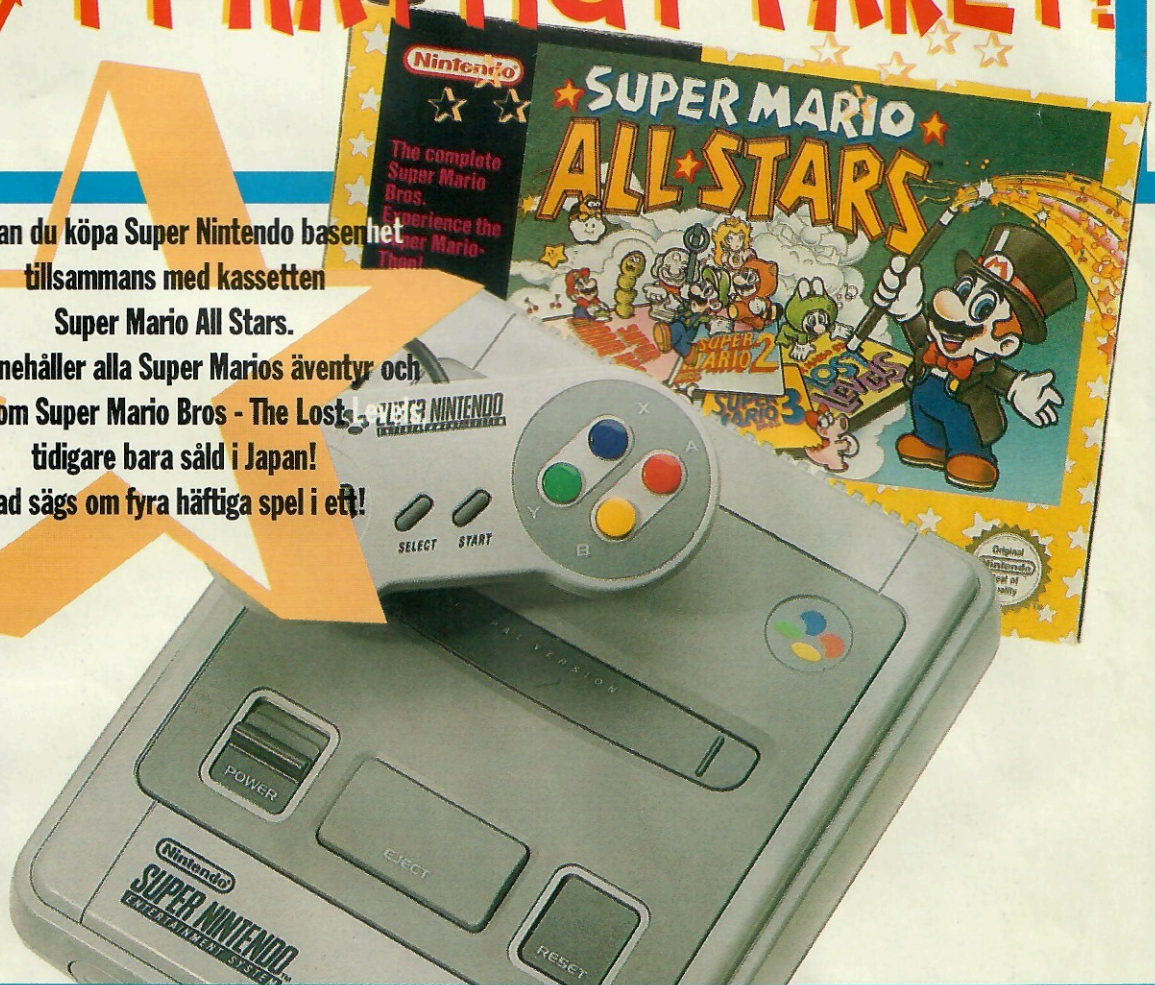
## NYTT HÄFTIGT PAKET!

Nu kan du köpa Super Nintendo basen  
tillsammans med kassetten

Super Mario All Stars.

Den innehåller alla Super Marios äventyr och  
dessutom Super Mario Bros - The Lost Levels  
tidigare bara såld i Japan!

Vad sägs om fyra häftiga spel i ett!



FINNS HOS DE FLESTA NINTENDO-  
HANDLARE DEN 1 DECEMBER!

# LYCKAD NINTENDO-DAG PÅ GRÖNA LUND!

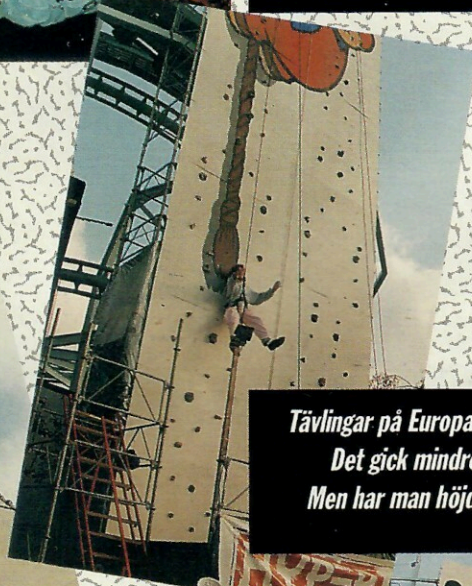
Vi kollar tillbaka på den 22 augusti. Kanske är du själv med på någon av bilderna!



Intresset för att provspela nya spel var stort. På Pir 93 kunde spellystna ungdomar testa bl a Tiny Toon, Bubsy och Starwing.



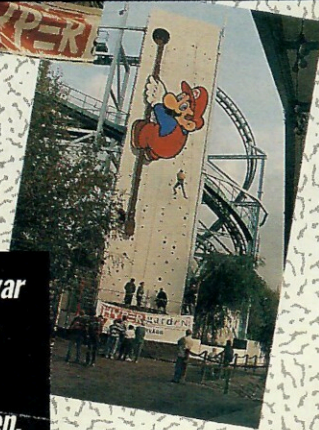
Många var med och tävlade på Campus Challenge ute på Pir 93. Alla heat-vinnare fick presenter!



Tävlingar på Europas högsta klättervägg!  
Det gick mindre bra för en del...  
Men har man höjdsräck så har man.



Vi gratulerar Daniel Wallin, 10 år, han var ensam om att klara hela väggen och gjorde det dessutom mycket bra!  
Det tog bara Daniel 6 min att nå toppen.  
Priset var ett Game Boy - inte illa!





# Diplom

## SMM i Drag-Racing

### Hej alla Nintendo-vänner!

1993 års Svenska Mästerskap slutade med ett SM-GULD till NINTENDO-DRAGSTERN. (1991 tog vi ett SM-silver.)

För skojs skull kan vi jämföra detta med en vanlig familjebil som accelererar från 0 till 100 km/tim på 13,5 sek!

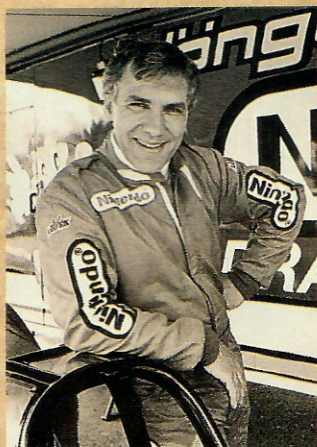
Satsningen på ett nybyggt dragster-chassie till årets säsong och Stefans, Lars och Thomas arbete med att hitta maximalt antal hästkrafter i motorn har verkligen gett resultat. Dessutom har vi arbetat med att testa motorn och mig för att få full harmoni i dragstern.

Nu återstår alltså sista tävlingen i European Top Alcohol Challenge och vi hoppas och tror att vi ska kunna förbättra vår placering i resultatlistan.

Ett stort tack till våra sponsorer!

Det visar sig i resultaten: Vinst på Gardemoen i Norge, vinst i Svenska Mästerskapet och en 6:e plats i European Top Alcohol Challenge när en tävling återstår.

Nintendo  
Handic Electronik  
Scalextric Bilbanor  
Amalie Motor Oil  
NGK Tändstift  
B. T. S. Lackservice



Det nya chassiet har gjort att vi presterat bättre tider än med det gamla.

*Tony Douglas*  
Driver

*Stefan Douglas*  
Crew-Chief

*Lars Lindhardt*  
Crew

*Thomas Logvinus*  
Crew

Med andra ord — prestandan i den nya NINTENDO-DRAGSTERN är på topp, precis som alla Nintendo-produkter!

Här kommer lite fakta om den nya dragstern:

**Motor:** 2000 hästkrafter  
**Vikt:** 940 kg  
**Acceleration:** 0 - 100 km/tim tar bara 0,97 sek  
0 - 295 km/tim tar bara 3,97 sek  
0 - 362 km/tim tar bara 6,11 sek!

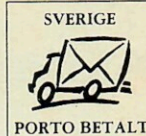


**BEGRÄNSAD  
EFTERSÄNDNING**

Vid definitiv eftersändning  
återsänds försändelsen med  
nya adressen på baksidan.

• Titel Data AB • 112 86 STOCKHOLM •

**B**



# SLÅ 9:AN OCH VINN ETT SUPER NINTENDO!

5 st lottas ut varje månad!

Samtalskostnad  
4:55/min

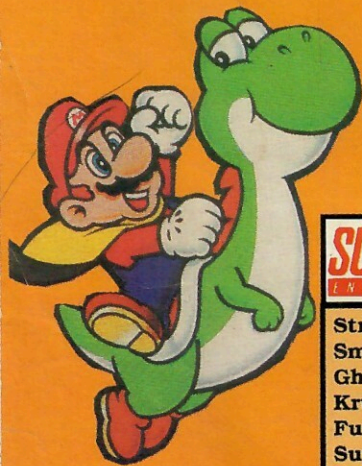
0712 - 999 99



Bergsala AB • Box 10204  
434 23 KUNGSBACKA

## Grattis alla medlemmar!

Alla som beställer av JP Spel, före den 12/11, får ett **Presentkort** på Nintendovaror värde **50:-!!!** Först till kvarn...



Alla nya titlar...

### SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Streetfighter 2	549:-
Smash TV	449:-
Ghouls'n Ghost	449:-
Krusty's - Fun House	449:-
Super - Probotector	449:-
Castle Vania 4	389:-
Addams Family	449:-
UN Squadron	449:-
Lemmings	389:-

### Nintendo®

De'ja' Vu	169:-
Shatterhand	169:-
Side Pocket	169:-
Chessmaster	169:-
Snakes Revenge	169:-
Bionic Com.	169:-
Simons Quest	169:-
GuardianLegend	169:-
Silent Service	169:-
Mission Imp.	169:-
Ski or die	169:-
Basenh.+2 kont.	685:-

### Nintendo®

Shadowgate	169:-
Blue Shadow	169:-
Quantum Fighter	169:-
Dragon's Lair	169:-
Battle of Olympo	169:-
Captain Planet	179:-
Powerblade	169:-
Solstice	169:-
Blastermaster	169:-
Bart vs the World	295:-
Tetris + World Cup	449:-
+ Super mario 1	449:-

### GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

De'ja' Vu	169:-
Shatterhand	169:-
Side Pocket	169:-
Chessmaster	169:-
Snakes Revenge	169:-
Bionic Com.	169:-
Simons Quest	169:-
GuardianLegend	169:-
Silent Service	169:-
Mission Imp.	169:-
Ski or die	169:-
Basenh.+2 kont.	685:-

... kan medlemmar beställa redan idag till ett superlåg specialpris!

- ★ Alla spel säljs med 3 års garanti!
- ★ JP Spel betalar all frakt!
- ★ Gratis katalog till alla som beställer!

**JP Spel**

ORDERTEL+FAX 0414-100 54

Ja, jag köper spel och får ett presentkort+ gratis katalog!

Beställning:

Namn:

Address:

Postnr:

Ort:

Tel:

Målsman:

JP Spel  
betalar  
portot!

**JP Spel**

Svarspost  
200907800  
272 20 Simrishamn