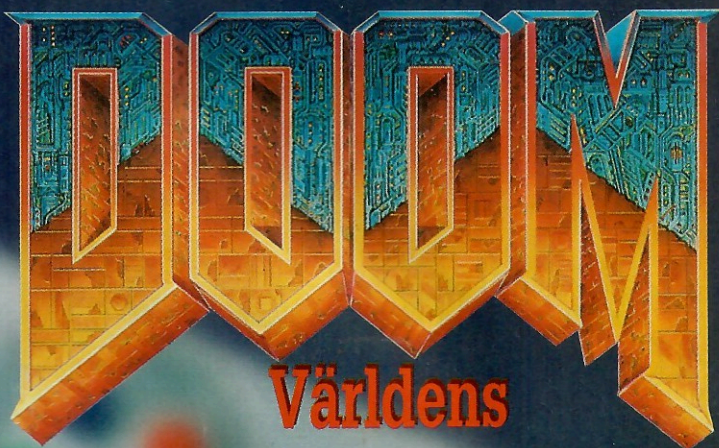




NU är den här!!
STORT spelreportage!



Världens

mest sålda spel till
PC - nu kommer det
till Super Nintendo!!



**COOL! IT'S BANANA
TIME AGAIN!!**

**DONKEY KONG
COUNTRY 2™**

Uppföljaren vi
ALLA väntat på!

**SUPER MARIO WORLD 2
YOSHI'S ISLAND**

**VEM BEHÖVER ETT
SYSTEMSKIFTE NU?!**

Club Nintendo – störst i Norden!

C Hello Folks! Här kommer lite info om världens bästa spelklubb.

Club Nintendo bildades i samband med NES-introduktionen 1986 och redan från start blev det rusning till klubben. Idag är vi över 350.000 medlemmar och är en av de största klubbarna i Norden.

Du får tidningen Club Nintendo, en tidning fylld med information om nya spel, tips & tricks m.m. Den kommer ut ca tre gånger om året. Du kan ringa till oss för att fråga och få hjälp med spel. Det kostar inget förutom den vanliga telefontaxan.



Allt du behöver göra för att komma i kontakt med vår professionella spelpanel är att lyfta telefonluren och ringa 0300-721 00. Det tar högst 90 sek att få svar. Kan vi mot förmodan inte hjälpa dig med detsamma ringer vi upp. Vi har öppet minst fem timmar varje vardag.



Du kan också *faxa* dina frågor till oss på tel 0300-732 80. Dina fax frågor besvarar vi så fort vi kan, dock aldrig senare än inom ett dygn.

Har du tillgång till en PC och ett modem? Då kan du koppla upp dig mot vår **BBS**, tel 0300-733 03. Här hittar du koder, lösningar och information om kommande spel och andra nyheter. Du kan även kommunicera med andra Nintendospelare. Det bästa med vår BBS är att du kan nå den **dygnet runt!**



Nintendoklubben har även en *e-mailadress* där vi tar emot elektronisk post. Vår *e-mailadress* är **Donkey-Kong@Bergsala.SE**. Vi svarar så fort

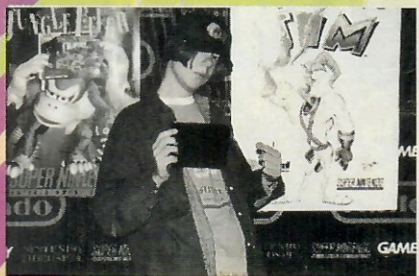
vi kan och även här gäller att vi ska ha ett svar framme inom ett dygn.



Nintendo finns sedan en tid tillbaka också på **INTERNET**. Här kan du läsa om nyheter, få information om olika spel, kommunicera med andra Nintendospelare från hela världen samt mycket, mycket mer. **Internet-adressen** är <http://www.nintendo.com>

Ring 0300-721 00 om du har några frågor – inte bara om spel, utan också

rent allmänt, eller om du vill veta mer om oss på klubben.

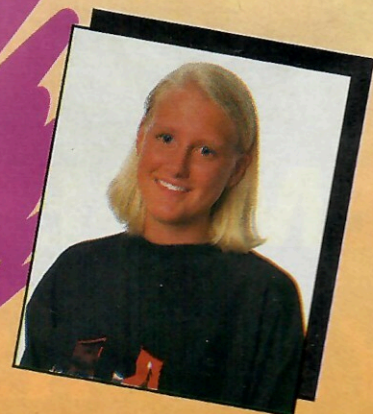


Hälsningar från Hasse

Nya medarbetare på Cluben!

Jenny, 19 år och hade precis gått ut 3-årig ekonomisk linje innan hon började hos oss. Favoritspelet för närvarande är Tetris & Dr. Mario. Jenny tycker inte om fighting och sportspel. Det finns en hel del annat att välja på som tur är!

Magnus, vårt senaste tillskott (vi hann inte ens få med en bild). Magnus kommer att svara i telefon och ta hand om vår BBS. Just nu är spelet Shadowgate "hot". Det är ju dessutom ett spel man måste kunna utantill om man ska klara av att hjälpa den som har problem. Annars är det fighting-, äventyrs- och plattformsspel som gäller. Magnus är alltså en riktig allätare!



Hasses spalt!

Nu har den svala hösten inträtt. Svält blir det dock inte på TV-spelsfronten! Du håller just nu i ett späokat nummer av Club Nintendo med heta spelnyheter! Vad sägs om Killer Instinct, Super Mario World 2, DOOM, Donkey Kong Country 2... Idel säkra kort!

Killer Instinct, är en Nintendo/Rare titel med ACM-grafik (Advance Computer Modelling). Spelet innehåller alla rörelser och specialslag som finns i arkadversionen. KI var först avsett för Ultra 64:an, men konverteringen till Super NES blev så lyckad att man beslöt sig för att släppa den till 16-bitars systemet istället. Soundtrack (på CD) från spelet medföljer! Du kommer säkert att höra låtarna på din radiostation.

DOOM, äntligen till Super NES:en kan man säga. Kassetten är laddad med ett mycket kraftfullt FX2-chip. Jämför denna version med PC-varianten eller Segas 32X så får ni se vilken division Super NES:en lirar i!

Höstens stora **ÖVERRASKNING** - **Super Mario World 2**. Mario är tillbaka! Världens främsta spelmakare, Shigeru Miyamoto, ligger bakom även denna givna succé. Det är hans magiska känsla som skiljer Nintendos egna titlar från andras. Mr. Miyamoto är och förblir mästare och Super Mario World 2 är ett klart bevis för detta!

Vi kan också glädja oss åt **FIFA 96**. Här finns nu allsvenskan, komplett med alla lag- och spelarnamn korrekta. Som bonus får man också Bundesliga, Premier League, italienska och spanska ligan, för att nämna några.

Kalle Anka gör comeback på Super NES:en i **Donald in Maui Mallard**. En deckare som självaste Magnum skulle bli avundsjuk på!

Arcade Classics till Game Boy är ytterligare klara succéer! Följande spel ingår: **Galaga/Galaxian, Asteroids/ Missile Command, Centipede/ Millipede och Defender/Joust**.

Dessa kultspel är helt suveräna! Detta är definitivt de spel jag kommer att lägga mycket tid på, trots att de är nästan lika gamla som jag själv! Prova spelen på Super NES med Super Game Boy-adaptorn - en höjd-arupplevelse!

Nä, nu är det åter dags att göra en 80-hit combo med Eyedol. Njut av hösten (hur kan någon rutinerad

Power Metern har ändrat utseende. I stället för skalan 1-5 har vi nu 0-100 %. Om man jämför den gamla skalan med den nya blir det ungefär så här:

- | | |
|----------------|---|
| 5 = 95 - 100 % | Måste man bara ha! De är så överlägsna att de är givna i spelhyllan. |
| 4 = 85 - 94 % | Väldigt bra spel. Kanske inte helt givna, men man blir inte besviken! |
| 3 = 70 - 84 % | Bra spel, om du gillar kategorin, exvis. action. |
| 2 = 50 - 69 % | Inga bra spel. Dessa ska man undvika. |
| 1 = < 50 % | Katastrof! Som tur är släpps aldrig dessa i Sverige! |

Power Metern är ett uttryck för hur vi bedömt ett spel. Ibland tycker du kanske att ett spel är bättre än vår bedömning, ibland sämre. Men jag tror att vi för det mesta träffar ganska rätt. Bäst är att du själv testat de spel du tycker är intressanta hos någon av våra Nintendohandlare. Har du några synpunkter är det bara att ringa till oss!

Hasse

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

PGA EUROPEAN TOUR
NHL 95
BATMAN FOREVER
FOREMAN FOR REAL

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

EARTH WORM JIM
ASTEROIDS/MISSILE COMMAND

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

STREET FIGHTER II
CENTIPEDE/MILLIPEDE
FIFA 96
PINOCCHIO - OBSI JANUARI

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

MORTAL KOMBAT 3
GALAGA/GALAXIAN
KILLER INSTINCT
CASPER
DEFENDER/JOUST

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

SEPTEMBER
KILLER INSTINCT
BATMAN FOREVER
FOREMAN FOR REAL
DEMOLITION MAN
ASTERIX & OBELIX

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

OKTOBER
SUPER MARIO WORLD 2
NHL 96
DOOM
THE MASK
WORLD MASTER GOLF

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

NOVEMBER
FIFA 96
NBA LIVE 96
DONKEY KONG COUNTRY 2
MORTAL KOMBAT 3
THEMEPARK

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

DECEMBER
TINTIN
PINOCCHIO - OBSI JANUARI
WATERWORLD
DONALD IN MAUI MALLARD -
OBSI JANUARI

RELEASESELLISTA

POWER METER

Namn:

Tillverkare:

Kommer:

Ca.pris:

Antal spelare:

Kategori:

Sparfunktion:

Storlek:

Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och titelbilder.

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

TOTALT

Sammanställning av allt.

KILLER INSTINCT

16-BIT NO LIE



Provkassetten anlände från Japan. Spänningen var olidlig innan vi lyckats fumla in spelet i SNES-maskinen. Och sedan då? Succé direkt! Inte kunde vi jobba mer den dagen- och inte nästa dag heller! Killer Instinct är helt enkelt brutalt bra! Det är ett fightingspel som det bara inte går att slita sig ifrån.

Det är inte bara den överlägsna grafiken, det suveräna ljudet eller den perfekta spelkontrollen som gör Killer Instinct till det bästa spelet till SNES på många, många år. Alla fantastiska möjligheter och de oändliga variationerna gör att spelet ALDRIG NÅGONSIN kan bli långtrå-

kigt. Du kan kombinera dina slag i det oändliga, så att du inte bara får 4 eller 5 olika typer av slag i en serie, utan faktiskt upp till 40 st. Eller, om man spelar med bossen Eyedol, hela 80 (!) slag i en serie – enligt rykte. Killer Instinct är ett spel som höjer adrenalinnivån till max. Det finns inget som ger en sådan tillfredsställelse som att slå motståndaren med en 20 hit combo och sedan göra en Ultimate som avslutning. Detta är ett outstanding fightingspel fyllt av tekniska finesser. ALLA ANDRA fightingspel – oberoende av system – är underlägsna i spelkvalitet. Det har ingen betydelse om du har ett fightingspel där det zoomas och reprisas, har du inte känslan och den oändliga variation och spelupplevelse som

Killer Instinct erbjuder, då har du inte mycket att komma med! Två dagars intensivt Killer Instinct-spelande har gett mig gigantiska blåsor på min vänstra tumme och olidliga smärtor. Ändå kan jag inte sluta spela... Jag måste få in en combo med Orchid innan jag kan ta en paus!





besked att det inte är "bits" utan "hits" som räknas! Direkt från arkadhallens spelslammer kommer detta superspel raka vägen till din 16-bitars SNES-maskin. Allt, och vi menar verkligen ALLT, som du kan göra på arkad-maskinen kan du göra i SNES-versionen. Alla moves, alla fighters är perfekt renderade i 256 färger och musiken är i fantastisk stereo.

När Nintendo gav RARE uppdraget att göra spel till Ultra 64:an hade man aldrig räknat med detta! Inte ens Nintendo hade en aning om vad Super Nintendot kunde presteras. Med den senaste och mest avancerade datorteknik som finns att tillgå har man nu faktiskt tagit TV-spelet på 16 bit ett steg förbi 32-bitarsmaskinerna. Spelföretaget RARE har alltså lyckats med det otroliga konststycket att göra grafiken till Killer Instinct så avancerad att den till och med matchar arkadversionen.

Spelet var ursprungligen tänkt för Ultra 64:an, men när ny teknik gjorde det möjligt att klämma in spelet i 16-bitarsformatet och när det visade sig att resultatet blev sensationellt bra, då valde man att i stället släppa spelet till Super Nintendo! Vid premiärvisningen på E3-mässan i Los Angeles i våras stod publik och press som förstummade. Aldrig förr hade en sådan prestation visats upp, varken på 16 eller 32-bitar, och Nintendo visade med

Du kan välja mellan alla de 10 brutala figurer som deltar i spelet, plus alla gömda fighters som också finns med. Fattas bara annat! Spelet är på hela 32 Megabit! Med spelet följer också en mycket, mycket njutbar CD-skiva med låtar som kommer att höras på diskotek och radiostationer runt om i landet. Killer Instinct kommer bli tidernas största hit! That's a promise!
Åldersgräns 15 år.

Petter Ahlén



POWER METER

Namn: Killer Instinct-SNES
Tillverkare: Nintendo/Rare
Kommer: 21 september-95
Ca.pris:
Antal spelare: 1-2
Kategori: Fighting
Sparfunktion: Nej
Storlek: 32 Meg
Övrigt: 15 års gräns-inkl. CD-skiva

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och titelbilder.

97

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

97

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och första spelet samt hur bra spelkontrollen är.

99

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

96

TOTALT

Sammanställning av allt.

97

"Grymmast, bäst och totalt överlägset"

BATMAN FOREVER



Vi har sett den! Filmen Batman Forever så klart! I denna, och i det spel som gjorts efter filmen, agerar förutom Batman själv också Robin, men i början av filmen känner de två inte varandra. Robin arbetar som akrobat på en cirkus i Gotham när böven Twoface bestämmer sig för att tvinga Batman att avslöja sin riktiga identitet genom att bombhota cirkusen. Bomben briserar och den ende som överlever är yngste sonen, d.v.s. Robin. Bruce Wayne, alias Batman, bestämmer sig för ta hand om honom. Hemma hos Bruce väcker en låst dörr den unge mannens nyfikenhet. När han lyckas ta sig in går det upp för honom att den person som han bor hos i själva verket är Batman! Robin kräver att få vara med och bekämpa brottsligheten i Gotham och då särskilt Twoface, som ju dödade hans familj. En annan skurk som "joinar" sällskapet lite senare är the Riddler. Han är från början en ganska intelligent knäppis som arbetar på Bruce företag och har en idé om att kunna manipulera med folks hjärnor. Bland annat lägger han beslag på deras intelligens. Bruce är hans stora idol och när denne avskedar honom blir han i stället hans fiende. The Riddler slår sig ihop med Twoface och Bruce/Batman får två fiender att tampa mot. Tur är väl att Robin så lägligt sluter upp.

Spelet är fruktansvärt snyggt, mycket tack vare de animerade figurerna. Faktum är att man har använt samma stuntmän som man använde i filmen. Välj mellan att spela ett "story game", där man tar sig fram genom att möta olika skurkar från filmen på olika platser. Lite lurigt blir det redan på första banan när du ska trycka select + upp för att kunna klättra upp i taket, en kombination som inte är helt vanligt. Man kan även spela två, som Batman och Robin. Då går man dock inte fram genom spelet, utan fightas mot olika skurkar i en slags turnering. Om man väljer training mode kan man själv välja vilken/vilka elakingar man vill fajtas mot. Det finns åtta olika skurkar, men the Big Boss får du vänta på!



Jenny Barsöe

POWER METER

Namn: Batman Forever-SNES

Tillverkare: Acclaim

Kommer: 28 september -95

Ca.pris:

Antal spelare: 1-2

Kategori: Action

Sparfunktion: Nej

Storlek: 32 Meg

Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.

92

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

88

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och första spelet samt hur bra spelkontrollen är.

85

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

89

TOTALT

Sammanställning av allt.

88

"Snyggt, knepigt och lurig spelkontroll"

Asterix & OBELIX

Nu kommer äntligen Asterix & Obelix i ett spel som är värt att spelas; det har tyvärr funnits mer än ett par dåliga föregångare!

I detta suveränt roliga och mycket humoristiska spel ska du hjälpa de två tappra gallerna att reta gallfeber(!) på den store Ceasar. Han har nämligen beslutat att bygga en jättestor mur runt den lilla galliska byn där våra trolldryckstokiga idoler bor. Ceasar har helt enkelt tröttnat på alla misslyckade försök att inta och utplåna byn. I stället vill han isolera gallerna. Asterix och Obelix vägrar naturligtvis att leva som djur i en bur och bestämmer sig i stället för att resa romarriket runt och samla souvenirer, en från varje landsdel, vilka de sedan ska använda för att driva tyrannen Ceasar till vanvett och visa att gallerna aldrig kan besegras.

I början är spelet en klassisk plattformsvariant och målet är att nå England via Frankrike och Engelska kanalen. Så småningom får du vara med och tävla i de olympiska spelen, spela rugby, tjuvfaktas och mycket, mycket mer.

Spelet innehåller över 600 animerade sekvenser som ger en känsla av att det faktiskt är en tecknad film man sitter och tittar på. Först ställde jag mig ganska avvaktande till Asterix & Obelix, inte minst med tanke på de dåliga föregångarna, men snart upptäckte jag att spelet innehöll något speciellt, nämligen humor! Jag kom på mig själv flera gånger med att sitta och skratta högt under tiden som jag spelade. Framför allt när Obelix går fram till en romare, vecklar ut handflatan och klappar till så att bara sandalerna står kvar. Han tar dock inte med sig hjälmarna som han av någon anledning alltid skall samla på i serierna. Någon sekund senare ser jag en stackars romare landa långt borta vid horisonten! Bra är att man kan spela två stycken samtidigt, för då behöver man inte bråka om vems tur det är att spela. Plugga in båda kontrollerna och ge er ut på äventyr. -Asterix och Obelix behöver er hjälp.



Hasse Jonasson

POWER METER

Namn: Asterix & Obelix -SNES

Tillverkare: Infogrames

Kommer: 28 september -95

Ca.pris:

Antal spelare: 1-2 samtidigt

Kategori: Äventyr

Sparfunktion: Nej

Storlek: 16 Meg

Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.

93

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

92

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och första spelet samt hur bra spelkontrollen är.

88

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

89

TOTALT

Sammanställning av allt.

91

"Spelet är snyggare än filmerna!"

FRÅGEFORMULÄR

Club Nintendo har funnits sedan 1986 och har idag över **350.000 medlemmar**. Mycket har hänt på dessa år, och för att vi även fortsättningsvis ska kunna ge dig **bästa tänkbara service** som klubbmedlem vill vi att du svarar på ett antal frågor. Bland annat har personatorer blivit allt vanligare i hemmen och vi funderar på att utöka servicen till att omfatta även spel till dessa. Fyll i svaren, lossa bladet ur tidningen, vik det på mitten, klistra igen och posta det i närmaste postlåda. Det är av största vikt för oss att du besvarar frågorna! Som tack för hjälpen deltar du i utlotningen av totalt

100 ST GAME BOY

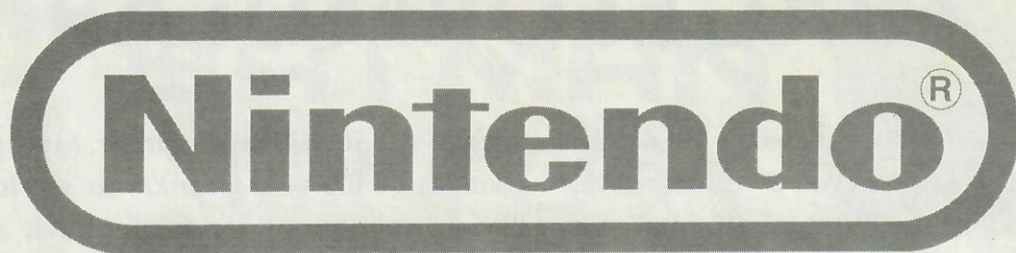
Kryssa för ditt svarsalternativ. **OBS! Glöm ej porto!** Frageformuläret ska vara oss tillhanda senast den 31/10 1995. Tack för din medverkan!

Namn: Adress: Tfn:

Postnr: Postadress: Född (år-månad-dag):

- Är du medlem i Club Nintendo?
 Ja, medlemsnr..... (Glömt medlemsnumret? Ring 0300-721 00)
 Nej Nej, men vill bli.
- Jag äger följande hårdvara:
 Super NES Game Boy Nintendo 8-bit
- När köpte du en spelkassett senast?
 Nyligen 1 månad sedan Ett halvår sedan Ett år sedan
- Vilken typ av spel föredrar du? Action/Fighting Äventyr/Rollspel Sport Simulator Puzzel
- Hur ofta använder du ditt spel? Varje dag 1 gång/vecka 1 gång/månad Sällan
- Kan du tänka dig att köpa Nintendos nya TV-spelsmaskin Ultra 64 när den kommer under 1996?
 Ja Nej Ja, skicka information!
- Vill du ha tidningen i fortsättningen?
 Ja Nej
- Äger ni i din familj en dator?
 Ja Nej
- Vilken typ av dator?
 PC286 PC386 PC486
 Mac Annan Vet ej
- Finns det CD ROM-enhet till datorn?
 Ja Nej
- Planerar ni datorinköp i den närmsta framtiden?
 Ja Nej
- Använder du datorn till spel?
 Ja Nej
- Hur många PC-spel har köpts till datorn?
 Inga 1-3 spel 4 - eller fler
- Var köper du dina PC-spel?
 Databutik Radio/TV affär Leksaksbutik Varuhus
 Postorder Specialbutik Bokhandel Annat
- Övriga synpunkter som du vill skriva ned: _____





OR DON'T PLAY AT ALL!

Vik här!

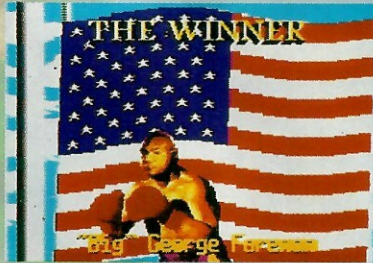
Plats för porto!

CLUB Nintendo
Bergsala AB
Box 10204
434 23 Kungsbacka

FOREMAN FOR REAL

SPECIAL FEATURE
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Antligen! Nu kommer det ett riktigt boxningspel till ditt SNES. Ta tillfället i akt och klappa till 20 olika boxare. Den bästa av dem alla är naturligtvis MR Foreman himself. Man kan spela på lite olika sätt. Spela själv i ett så kallat "carrier"-mode. Detta går ut på att klättra på en slags ranking och desto fler matcher man går desto bättre blir man förutsatt att du vinner naturligtvis. För att få möta no 1 behövs det en hel del träning och lite tur. Du kan även boxas i uppvisningsmatcher, exhibition. Dessa matcher påverkar inte din ranking utan används bara för att kunna spela två motvarandra eller träna själv. Turneringen är nog det roligaste att spela. Här kan man vara upp till 15! spelare i samma turnering. Det är en utslagsturnering där vinna eller försvinna är det som gäller. Ge allt du har för att så småningom kunna spänna på dig världsmästarbältet. För att kunna göra detta krävs det att du verkligen kan bemästra alla de 15 specialslag som finns, ja det finns faktiskt specialare på detta boxningslir. Gör en super uppercut, super punch eller diverse andra kombinationer som med lite flax leder till en KO. Lyckas du med konststycket att få knocka din motståndare är det en skön känsla att ta en titt på repriserna, om och om igen tills



man mot förmodan tröttnar och vill gå vidare i spelet. Grafiken är mycket snygg och det är inga problem att se att det är Foreman man står och får stryk av. Vill man kan man byta synvinkel så att det är han som får stå med ryggen mot dig istället. Eller varför inte byta i varje rond, allt är möjligt i detta underbara och mycket realistiska boxningspel.



Hasse Jonasson

POWER METER

Namn: Forman for real-SNES
Tillverkare: Acclaim
Kommer: 28 september-95
Ca.pris:
Antal spelare: 1-2
Kategori: Action
Sparfunktion: Nej
Storlek: 24 Meg
Övrigt:

GRAFIK 90
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.

LJUD 85
Kvalitet på musik och ljudeffekter.

SPELBARHET 86
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

UTMANING 90
Svårighetsgrad, variation och livslängd.

TOTALT 88
Sammanställning av allt.

"Slå Forman innan Tyson.."

POWER METER

Namn: Demolition Man-SNES
Tillverkare: Acclaim
Kommer: 28 september-95
Ca.pris:
Antal spelare: 1
Kategori: Action
Sparfunktion: Nej
Storlek: 16 Meg
Övrigt:

GRAFIK 83
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.

LJUD 84
Kvalitet på musik och ljudeffekter.

SPELBARHET 82
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

UTMANING 83
Svårighetsgrad, variation och livslängd.

TOTALT 83
Sammanställning av allt.

"Action, action och ännu mera action"



Spelet är baserat på actionthrillern med Sylvester Stallone och Wesley Snipes i huvudrollerna. Året är 2032 och en okänd skurk vid namn Simon Phoenix terroriserar staden. Du är John Spartan från San Angeles polis-kår som har blivit befriad från straffet att bli evigt nerfryst för att stoppa Simon Phoenix. Jobba dig igenom 10 nivåer fyllda med medlemmar av Simon Phoenix's banditgång för att rädda civilisationen ifrån kaos. Spelet är mycket snyggt med stor detaljrikedom och massvis med skojiga vapen, allt ifrån en vanlig picka till megakraftiga

framtidsvapen. Det är action redan från första banan, där du springer omkring på olika byggen och testar bungyjump samtidigt som du är hårt attackerad av Phoenix's män. Varje bana slutar med ett möte med Phoenix själv. Tyvärr är han hal som en



ål och kommer i regel undan. Detta är ett äkta actionlir!

Petter Ahlén



SUPER MARIO WORLD 2

YOSHI'S ISLAND

Äntligen! Efter tre år är Mario tillbaka i ett nytt spel med nya friska grepp! Nu möter vi honom som liten, utan mustasch sittande på Yoshi's rygg och han har fått lämna över huvudrollen till just Yoshi. Det man särskilt lägger märke till är bakgrunderna, som är otroligt välgjorda och ger ett helt annat djup i spelet än tidigare. Detta är det tekniskt sett mest avancerade Super Mario spelet hittills och med det nya Super FX-chipset har man lyckats skapa förbluffande skainings effekter och bossar som inte är av denna världen!

Introt börjar med tiden strax före Marios "födelse". En ensam stork flyger hastigt genom den mörka natten; han måste hinna lämna två bebisar till ett par förväntansfulla föräldrar i Svampriket innan gryningen kommer. Han måste skynda sig, det börjar redan ljusna vid horisonten...

Plötsligt kommer någon eller något farande med hög hastighet mot den flaxande storken. Den främmande varelsen kacklar med en mystisk, skrikande röst: "Det måste vara du som är på väg mot Svampriket med bebisar!" och stjälar ett av barnen. Men vad kidnapparen inte vet är att det faktiskt var tvillingarna (Mario och Luigi) som storken bar med sig. Samtidigt faller

10 ler den andra bebisen till marken. Tjuven heter Kamek, en trollkarl som bor

i Koopariket. Han hade natten innan haft en dröm som spådde att en bebis var på väg till Svampriket innebärande en massa problem för Koopafamiljen. När han senare får reda på att det var tvillingar som storken haft med sig och att han hade missat en av dem ger han sig genast ut för att leta efter storken igen, men utan framgång. Storken och barnet är spårlost försvunna. Han beordrar då sina undersåtar att till varje pris hitta barnet. Kamek tänker sedan uppfostra de två bröderna till riktiga medlemmar av Koopafamiljen.

Under tiden går en liten grön dinosaurie vid namn Yoshi omkring på Yoshiön. Plötsligt ramlar en bebis ner från himlen, rakt på hans rygg. I handen har bebisen en karta som visar vart storken egentligen skulle ha fört honom. Yoshi beslutar sig för att hjälpa honom och tillsammans med de andra Yoshis-arna är han säker på att lyckas. Men det visar sig bli betydligt svårare än han troff. Kamek har nämligen placerat ut fällor över hela ön i hopp om att få tag i den försvunna bebisen.

Det är nu din sak att hjälpa Yoshi att hitta Luigi och återföra dem till deras föräldrar.

Precis som i tidigare Mariospel gäller det att klara en mängd olika nivåer, besegra bossar och samla

så mycket poäng som möjligt. Tidigare samlade man endast på mynt. Nu ska du också samla stjärnor, (30/nivå) och blommor (5/nivå). Just blommorna kan vara väldigt luriga att få tag på! Låter det barnsligt? Glöm det! Super Mario World 2 passar ALLA åldrar!

Till största delen är det Yoshi, den lilla gröna söta dinosaurien från Super Mario World, som du kontrollerar. Han har blivit lite upphottad med nya förmågor, men kan fort



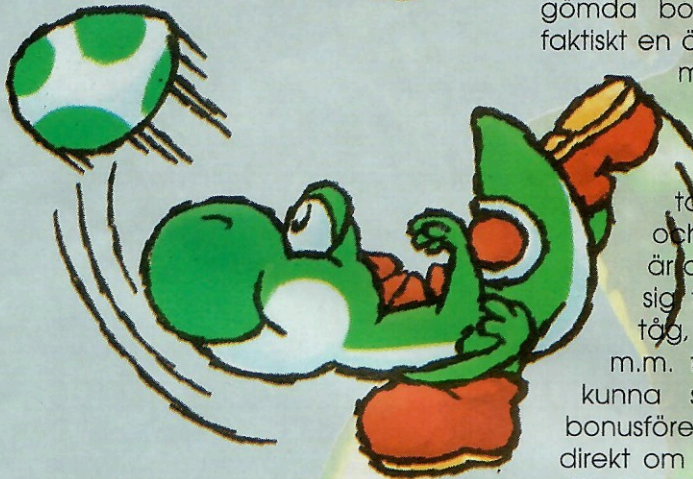


hög fart när man hoppade och därför damp rakt ner i ett hål och dog. Nu trycker man bara till igen och Yoshi sprattlar till med fötterna och vips så har du klarat dig trots att du var säker på att dö!

Denna egenskap används naturligtvis också för att hitta gömda bonusar. Fast det finns faktiskt en ännu bättre egenskap: man kan samla på sig ägg på ett litet släp-tåg som man sedan använder för att skjuta med på olika fiender och föremål. En kul grej är att Yoshi kan förvandla sig till olika farkoster som tåg, ubåtar, helikoptrar

m.m. för att i sin nya form kunna samla på sig olika bonusföremål. Man dör inte direkt om man stöter ihop med olika fiender. I stället börjar Mario flyta omkring i en luftbubbla som det gäller att få håll på inom tio sekunder annars kommer de onda Kamekarna och tar honom. Då har du förlorat ett liv. Se till att hitta nycklar på banorna så att du kan låsa upp dörarna till bonusspelen. Där inne ställs du öga mot öga med en maskerad bandit och då gäller det verkligen att hålla tungan rätt i mun (eller var det tummen rätt på styrkorset?). Ett av dessa bonusspel går ut på att under en viss tid hinna upprepa en knappkombination som

den maskerade filuren har hittat på. Lyckas du tillräckligt många gånger får du en bonus i form av....???!!! Precis som i Donkey Kong Country gäller det inte enbart att klara av alla banorna. Du kommer att upptäcka att det återstår åtskilliga procent att klara! Som den sanna spelfreak du är, går du naturligtvis tillbaka för att hitta allt, alla mynt, blommor och stjärnor samt bonusrummen. Detta är något man inte gör i första taget. Som en liten extra notering kan jag avslöja att det lär det finns 75 olika nivåer.

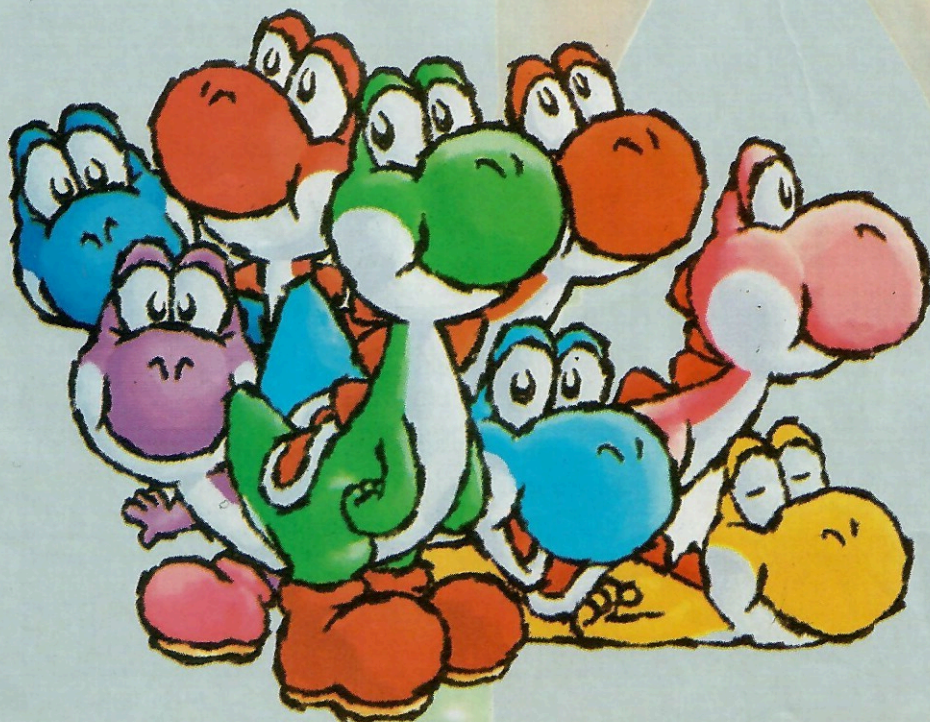


farande använda sin tunga på samma sätt som tidigare. Han kan även göra ett slags kamikazehopp som han använder bl.a. för att slå ner pålar i marken. Den egenskapen kan vara bra att komma ihåg när du kommer till en viss boss på ett snurrande klot...???!!!

Den bästa av de nya egenskaperna är dock att Yoshi nu kan hoppa ut i luften och ta några extra skutt. Detta är suveränt då man i de första Super Mario Bros-spelen kunde bli minst sagt irriterad då man inte hade tillräckligt



Hasse Jonasson



POWER METER

Namn:	Yoshi's Island SMW2-SNES	
Tillverkare:	Nintendo	
Kommer:	19 oktober-95	
Ca.pris:		
Antal spelare:	1	
Kategori:	Äventyr	
Sparfunktion:	Batteri	
Storlek:	16 Meg	
Övrigt:	Miyamotos mästerverk	
GRAFIK	Bedömer spelets utseende vad gäller språket, bakgrunder, scalling och färbilder.	95
LJUD	Kvalitet på musik och ljud effekter.	90
SPELBARHET	Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.	98
UTMANING	Svårighetsgrad, variation och längd.	98
TOTALT	Sammanställning av allt.	95

"Jenny har fortfarande inte kunnat döda de söta bossarna"

NHL[®] 96

Electronic Arts har gjort det denna säsong också, även om man kom igång sent i NHL! I 96:an har man förbättrat i stort sett allting, och även i år finns alla kända och riktiga namn med, både på lag och spelare. Trots att uppföljare brukar vara ganska lika sina föregångare har det hänt en hel del med denna version. Jämför man 95:an med årets version rakt av så märker man följande betydande skillnader:

För det första har vinn ändrats och man ser nu lite mer av isen. Detta gör att det inte bara blir mycket roligare utan också mer verkligt att passa pucken mellan spelarna framför allt när det vankas direktskott.

För det andra är animeringarna mer realistiska och mycket "mjukare" vilket ger en helt suverän spelkänsla. Något som bidrar till detta är det faktum att man verkligen märker hur spelarna börjar åka långsamt för att så småningom successivt öka farten till max.

För det tredje har spelet fått ett digitaliserat ljud som nästan gav mig en chock när jag satte i kassetten och tryckte på "on". Helt plötsligt börjar toner å la 2 Unlimited strömma ut ur högtalarna och jag blev helt tagen av den suveräna samplingen. När man sedan i spelet hör speakern säga "penalty", "roughing" och "fighting" känns det nästan som om man sitter i Madison Square Garden.

För det fjärde: Japp, ni trodde rätt! Man kan numera också slåss på hockeyrinken, vilket jag personligen tycker är asball – i alla fall när man vinner. Kasta handskarna och sätt igång som den värste Mike Tyson. Tyvärr åker man ut i fem minuter, men det gör ingenting för det är det värt (även den som förlorar fighten åker ut).

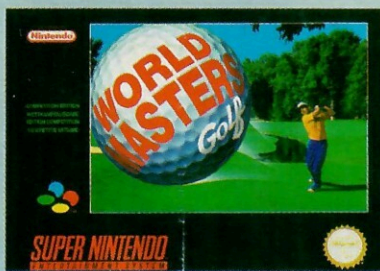
Nu skall vi reda ut problemen med NHL '95 en gång för alla. Många som köpte detta spel märkte att det stämde dåligt överens med manualen. Manualen beskrev saker som helt enkelt inte gick att göra, bl. a. drop-passningar, slänga sig på isen och täcka skott, skottfinter samt några detaljer som rörde säsongspel (slarv från tillverkaren!), men alla som hörde av sig till oss fick dock en ny korrekt manual. Jag kan nu med glädje meddela att det mesta åtgärdats i NHL '96!

Tyvärr kan man inte välja att spela turnering från början utan först efter att man har spelat en hel säsong kommer Stanley Cup-slutspelet igång. Men EA har fixat så att datorn spelar av sig själv fram till en viss dag. Detta innebär att vill jag börja spela en turnering direkt går det att lösa. Ställ in datorn på den näst sista speldagen och tryck start. Nu börjar ditt SNES att själv spela igenom matcherna. Du tittar inte på dem, utan ser bara hur den räknar fram dagar, fram till det datum du ställt in. Nu spelar man en match och sedan är det dags för turnering. (OBS! Tryck inte på "reset" när datorn håller på att räkna!)

Lite synd är att man inte heller denna gång kan vara fem personer samtidigt, men vad gör det när spelet är så bra som det är. Skapa sina egna spelare gör man på ett nytt ställe som heter "transactions" under säsongspel. För att sedan få in spelarna i ditt favoritlag väljer du det lag du vill att spelaren ska vara med i och tar "sign free agents". Gå sedan in i "edit lines" och sätt in spelaren där. Nu är han med i laget och kommer att vara det så länge som du spelar säsong och inte väljer "erase team roosters". Slutligen vill jag bara säga att detta är det bästa hockeyspel jag har spelat och ni som inte tror mig bör gå till närmaste Nintendohandlare i oktober och provspela. Ni kommer garanterat inte att bli besvikna.



Hasse "Foppa"
 Jonasson



Nu släpps äntligen ett nytt golfspel till din mirakelmaskin. Tack vare Mode 7, som gör att du kan studera banan från alla möjliga och omöjliga vinklar, är spelet lika imponerande att titta på som att praktiskt använda.

Självklart, utseende är inte allt sägs det, men det här spelet är verkligen en hit, också vad gäller spelglädjen.

Upp till 8 personer kan samtidigt gå en runda eller två eller tre o.s.v. Man kan välja att spela matchspel eller slagspel. Dessutom skapar man sina egna spelare, vilket gör spelet om möjligt ännu bättre. Givetvis finns ett handicap-system som kan hålla även den kaxigaste spelare kvar på mattan, eftersom man blir jämbördiga. Självklart kan man även spela turnering i World Masters Golf. Då ska du klara olika utmaningar: ibland ska du slå en gubbe i matchspel, sedan ska du se till att inte komma sist av fyra spelare, o.s.v. Hela tiden blir det svårare och svårare motstånd.

Precis som i alla bra golfspel krävs att du tar hänsyn till vindstyrka, vindriktning, bolläge, klubbval, underlag – helt enkelt allt som spelar roll i verkligheten. Dessutom finns det fyra olika banor att välja mellan: Aldan Forest, Cranfield Lakes, Marston Beach och Viktoria Plains. Alla har sin speciella layout och stil.

POWER METER	
Namn:	World Master Golf-SNES
Tillverkare:	Virgin
Kommer:	26 oktober-95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1-8
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	Password
Storlek:	16 Meg
Övrigt:	Mode 7 effekter
GRAFIK	81
<small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och ritbilder.</small>	
LJUD	83
<small>Kvalitet på musik och ljudeffekter.</small>	
SPELBARHET	88
<small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	
UTMANING	93
<small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	
TOTALT	86
<small>Summerställning av allt.</small>	

POWER METER	
Namn:	NHL '96-SNES
Tillverkare:	EA
Kommer:	26 oktober-95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1-2
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	Ja
Storlek:	16 Meg
Övrigt:	Bästa hockeyspelet någonsin!
GRAFIK	88
<small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och ritbilder.</small>	
LJUD	92
<small>Kvalitet på musik och ljudeffekter.</small>	
SPELBARHET	96
<small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	
UTMANING	95
<small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	
TOTALT	93
<small>Summerställning av allt.</small>	

"Lira skjortan av Gretzky och Foppa".



- inget för dig under 15 år!

Ingen inbiten TV-spelsfreak har väl undgått att höra talas om detta supervälkända, actionfyllda och helt geniala spel. När det kom för cirka två år sedan innebar Doom en revolution inom dator- och TV-spelsbranschen som senare har fått flera efterföljare. Min första kontakt med spelet fick jag ungefär två dagar efter att första sharewareversionen hade släppts till PC. Jag spelade de två banorna (det fanns inte fler då) ett antal hundra gånger men blev ändå aldrig riktigt mätt.

Storyn är denna: Du är en jätte till marinsoldat som slagit till ett befäl för att du ansett att hans order var både orimlig och omoralisk. Som straff skickas du till Union Aerospace Corporation på planeten mars. UAC är ett bolag som förvarar radioaktivt avfall på mars och månarna Phobos och Deimos.

Här har bolaget utfört en del experiment med partikulär förflyttning. Det innebär i princip att om man kastar "något" i ett hål på den ena månen, så kommer detta "något" fram till den andra i nästa sekund. Partikelmaskinen har emellertid inte fungerat tillfredsställande på senare tid och när man har testat att partikulärförflytta soldater så har de blivit extremt fientliga och börjat döda folk runt omkring. Till slut exploderar de av överansträngning.

En dag kommer ett konstigt meddelande från Phobos till mars: "Vi behöver omedelbar militär assistans!

Något fruktansvärt kommer ut från portarna! Datorsystemet har kollapsat!" Innan radiokontakten bröts hann man uppfatta fasansfulla skrik, vrål och automateld.

Du kanske förstår din uppgift... Spelet, som de flesta säkert känner till, går ut på att man som någon slags legosoldat ska skaffa sig så mycket vapen som det någonsin går för att sedan fullkomligt hämningslöst ta sig igenom ett antal olika och mycket varierande nivåer. Ditt uppdrag är att utrota allt ont som finns på Phobos!

Till en början har du bara en pistol och dina händer till hjälp, men längre fram i spelet kompletterar du med motorsågar, hagelgevär, k-pistolar och många andra mer eller mindre användbara vapen och tillhyggen.

Doom är mycket effektivt och ger en mycket realistisk känsla av att man befinner sig inne spelet. Man slåss både mot människoliknande monster och riktigt slemmiga varelser som inte vill annat än att tugga lite på dig.

Den som inte har varit i riktig kontakt med spelet tidigare kommer att förundras över det ovanliga spelperspektivet. Man ser vad som händer och sker med spelfigurens ögon. Det enda som syns i bild av kroppen är händerna och det vapen som du håller i.

Spelet har komprimerats på en 16 Megs kassett med ett SFX2-

chips (en matprocessor för snabbare uträkningar) och har batteri backup.

Nu till min personliga uppfattning. Doom är ett spel som inte är lämpligt för yngre (åldersgräns 15 år!). Det är nämligen otäckt "blodigt". Men för lite äldre, som kan ta spelet på rätt sätt, är Doom ett mycket spännande spel som rymmer stor spelunderhållning och häftig action. Rekommenderas varmt.

Stefan Persson

POWER METER

Namn:	DOOM-SNES
Tillverkare:	Ocean/Id Software
Kommer:	26 oktober-95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Action
Sparfunktion:	JA
Storlek:	16 meg
Övrigt:	15 års åldersgräns

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprits, bakgrunder, skapning och titelbilder.

88

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

87

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

94

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

93

TOTALT

Sammanställning av allt.

91

"Världens mest sålda PC-spel, nu till SNES!"

NEDRÄKNINGEN HAR BÖRJAT!

Äkta 64-bitars
100 MHz MIPS®
RISC-processor
från Silicon
Graphics

Kassetter för blixtsnabbt
spel utan långa väntetider

128-bitars 500
MHz superbuss

Fräck design!

Mer än 16 miljoner fär-
ger. Klar för High
Definition TV (HDTV)

3D-renderingar i realtid,
helt utan flimmer och
synliga pixlar

Ljud av bästa
CD-kvalitet

Ingång för unik analog
och digital handkontroll
(fortfarande hemlig!)

1986 – 8-bitars Nintendo Videospel
1992 – 16-bitars Super Nintendo
1996 – 64-bitars Ultra 64

Rest in Peace!
Still Going Strong!
Outstanding!

VÄRLDENS BÄSTA TV-SPELSMASKIN!

THE MASK

SPECIAL FEATURE
SUPER NINTENDO
 ENTERTAINMENT SYSTEM



The Mask bygger, som ni säkert redan räknat ut, på filmen med samma namn. Jim Carrey spelar den lille blyge banktjänstemannen Stanley Ipkiss. Sent en natt hittar han en mystisk gammal mask som ligger och flyter omkring vid flodkanten.

När han provar masken suger den tag i hans ansikte och förvandlar den annars blyge och timide banktjänstemannen till ett partymonster utan dess like. Masken ger honom också möjlighet att leva ut sina drömmar genom att helt enkelt förverkliga dem. Problem uppstår dock när polisen kommer på att han rånat den bank som han jobbar på. Att det var maskens fel tror naturligtvis ingen på, men som vanligt i Hollywoodfilmer går det ganska bra till slut. I spelet, som håller sig ganska bra till filmens story, är du utrustad med några olika specialvapen som du känner igen från filmen. Använd en tornadospin för att komma förbi skurkarna, eller spring helt enkelt med superfart. Dessa två egenskaper används också för att hitta bonusprylar lite här och där. Man börjar spela hemma vid Stanleys lägenhet. Här ska man ta sig förbi grannar som har hängt ut "V. g. stör ej-skyltar". Det är bäst att lyda annars öppnar de dörren och slänger katter på dig. Det kanske inte låter så farligt, men de klösande små sakerna stjälar nödvändig morph-energi. Denna energi ska man försöka ha så mycket som möjligt av, det är den som gör att man kan använda supervapnen och alla andra konstiga saker som Mr Ipkiss har innanför kavajen. Den stora släggan är effektiv mot den första bossen. Det är den lilla satkärningen till vicevärd, som inte tycker om gröna gubbar med ögon som åker ut en halv meter ur skallen (ni som sett filmen vet vad jag menar!). Se till att hoppa hela tiden när du möter henne. Kulorna från hennes hagelbössa har nämligen en tendens att vara ganska svåra att undvika. På andra banan kutar man omkring och samlar pengar samtidigt som skurkar håller på att råna banken. Här börjar det bli lite knepigare, eftersom man åker fram och tillbaka med hjälp av luftintag! Dessa ser ut som små kupoler och kan vara svåra att upptäcka. En är helt dold, men hittar du den får du ett extra liv som belöning. Bossen är en svetsare som inte förstår att man faktiskt inte ska springa omkring med svetslågan brinnande och ge sig på muterade människor. Man klarar dock av honom tämligen lätt, men det krävs nästan att man använder sig av både sin tornadospin och klubba. The Mask är ett mycket underhållande spel och är bra mycket bättre än många andra spel som gjorts efter filmer. Har man sett filmen så är det ett måste att testa hur det är att vara den "coolaste" killen i stan, på natten, med en grön mask på nyllet. Har man inte sett filmen måste den ses (finns på video), därefter tar man sig ner till sin Nintendohandlare och spelar. Jag tror knappast att du blir besviken, för det här spelet är laddat med både action och humor.

Man klarar dock av honom tämligen lätt, men det krävs nästan att man använder sig av både sin tornadospin och klubba. The Mask är ett mycket underhållande spel och är bra mycket bättre än många andra spel som gjorts efter filmer. Har man sett filmen så är det ett måste att testa hur det är att vara den "coolaste" killen i stan, på natten, med en grön mask på nyllet. Har man inte sett filmen måste den ses (finns på video), därefter tar man sig ner till sin Nintendohandlare och spelar. Jag tror knappast att du blir besviken, för det här spelet är laddat med både action och humor.



Hasse Jonasson

POWER METER

Namn:	The Mask
Tillverkare:	T*HQ
Kommer:	26 oktober-95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Action
Sparfunktion:	-
Storlek:	16 Meg
Övrigt:	

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och fribilder.

85

LJUD

Kvalitet på musik och ljud effekter.

88

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

86

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

88

TOTALT

Sommarstämning av ditt.

85

"SMOKIN!"

15

DONKEY KONG COUNTRY 2™



När vi på klubben fick bekanta oss med Donkey Kong Country för ca ett år sedan kunde vi inte ens i vår vildaste fantasi tänka oss att det skulle bli en sådan enorm djungelfeber som det blev under julhandeln. Spelet sålde i över sju miljoner exemplar över hela världen på mindre än ett halvår! Därmed blev Donkey Kong Country alla tiders TV-spelssuccé!

Nu i november är det dags för en ny försäljningsryssare. Då släpps nämligen uppföljaren – Donkey Kong Country 2. Vill du vara säker på att komma över ett färskt ex bör du nog reservera ett i din Nintendo-butik. Annars är risken stor att du antingen blir nertrampad i kön eller rent av blir utan därför att den säljer slut! Jag har täckning för vad jag säger. Vi

har nämligen redan fått känna lite på uppföljaren, det finns

bara ett enda omdöme som är lämpligt: världs-klass!

Allt är snyggare, låter bättre och figurerna rör sig smidigare. Det är så bra, att det helt enkelt inte går att sluta spela när man väl har börjat. Som du säkert vet lyckades Donkey Kong i det första spelet att hitta sina bananer ute på King K Rools båt. I det här spelet upptäcker Diddy Kong att någonting måste ha gått fel; Donkey har blivit Kong-nappad!

King K Rool måste på något sätt ha lyckats lura vår hårige vän i någon slags fälla. Diddy ger sig

iväg på en Donkey jakt fylld av faror och äventyr.

Han tar upp spåret på båten och följer det genom ett träsk, en hemsökt skog, bikupor, vulkaner och åker t.o.m. berg- och dalbana för att komma fram till den ö där hans vän sitter inspärrad – utan en tillstymmelse till bananer att mumsa på (hur kan man

behandla någon så grymt?). Nu är Diddy faktiskt inte ensam i detta äventyr, utan har en tjej-polare vid namn Dixie Kong vid sin sida. Denna trevliga lilla apdam har många goda egenskaper som man måste behärska om man ska överleva alla farliga banor fyllda med konstiga monster och kremlisar. Hon har hästsvans och den kan man använda till många saker.





Ibland kan hon ta tag i Diddy och slänga iväg honom. Den luftfärden brukar dock resultera i att han hamnar oskadad i ett bonusrum. Hon kan plocka upp saker för att lite senare med hjälp av sin hästsvans kasta iväg dem på anstormande fiender. Grafiken har förbättrats och når nu sådana höjder att jag undrar när man kommer att få se något liknande på andra system. Rare har alltså lyckats trola fram ytterligare kraft ur Super NES-en och för mig är det nu självklart att vänta med ett nytt system tills Ultra 64-an kommer. Super NES-en räcker mer än väl till dess!

Om man exempelvis tycker att det är väldigt långt ner till marken, så är det bara att fälla ut håret och sakta men säkert glida ner i luften på samma sätt som Mario gör med sin kappa.



Banana "Hank" Carlsson

POWER METER	
Namn:	DKC 2 -SNES
Tillverkare:	Nintendo
Kommer:	23 november-95
Ca. pris:	
Antal spelare:	1-2
Kategori:	Äventyr
Sparfunktion:	Batteri
Storlek:	32 Meg
Övrigt:	
GRAFIK Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och ritbilder.	98
LJUD Kvalitet på musik och ljudeffekter.	97
SPELBARHET Anger hur lätt det är att komma in och försö spelat samt hur bra spelkontrollen är.	97
UTMANING Svårighetsgrad, variation och livslängd.	96
TOTALT Sammanställning av allt.	97

"Varning för djungelfeberigen!!"



Electronic Arts har lyckats göra ett fotbollsspel fyllt av statistik och spelkänsla. Lagen kommer både från allsvenskan och italienska, tyska, franska, engelska, brasilianska, amerikanska, spanska, skotska, holländska och malaysiska ligor, och innehåller riktiga namn på både lag och spelare. Det är mycket underhållande att bläddra igenom laguppställningarna och leta svenskar. En viss Martin Dahlin och Patrik "Bjärred" Andersson återfinns i tyska ligan i Borussia Mönchengladbach. Andra svenskar hittar vi i Italien, England och Holland. Här kommer en liten presentation av de valmöjligheter som finns.

Vänkskapsmatch/träningsmatch. Här har man möjligheten att spela mot olika lag utan att delta i ligaspel. Man väljer ut två lag från de olika

ligorna, och sedan är det bara att sätta igång att spela. Det är ganska kul att kunna spela med ett landslag mot ett serielag i samma liga som landslaget har tagit spelare ifrån, t.ex. Sverige mot IFK Göteborg. Ravelli och Kåmark lyckas med konststycket att spela i båda lagen samtidigt!

Ligaspel. I ligaspelet spelar man en hel säsong om man vill. Det gäller att klättra så högt upp i tabellen som möjligt genom att vinna matcher och plocka poäng, precis som i verkligheten. Roligast är att man kan vara åtta spelare i ligan, där alla spelar med var sitt lag. Vill man, kan man hjälpas åt och vara upp till fem stycken i samma lag, eller två mot tre, en mot fyra osv. Bjud hem kompisarna och spela en säsong med favoritlagen i Allsvenskan '96, flåt FIFA 96.

Turneringar. Turneringsspel mellan de olika lagen i respektive serie. Även turnering mellan de olika landslagen går att spela.

Slutspel. Kanske den roligaste spelvarianten. Du börjar med ditt lag i åttondelsfinal för att sedan avancera fram till semifinal och slutligen final. En stor vacker buckla väntar dig om du vinner. Du kan även här spela med lag ifrån de olika ligorna runt om i världen eller med landslagen.

Träning. Hörnor, utsparkar, frisparkar, straffar och inkast är bara några av de saker som man kan öva på i detta grymt trevliga fotbollsspel.

Utöver dessa olika varianter går det att ställa in mönster på planen, längd på halvlekarna, svårighetsgrad, språk och mycket mer. Man kan även skapa sitt eget lag. Tyvärr gick det inte att döpa om spelarna i min beta-version, utan bara på lagen. Nu får man istället samla ihop ett slags All Star Team genom att leta upp de spelare man vill ha med i sitt lag. Förhoppningsvis går det att namnge spelarna i den slutliga versionen. FIFA '96 är och förblir kungen bland fotbollsspel denna höst och man måste gratulera EA till att ha lyckats med tre superbra sportspel: NHL '96, NBA Live '96 och FIFA '96. Missa dem inte!



Hasse Jonasson

POWER METER	
Namn:	FIFA '96-SNES
Tillverkare:	EA
Kommer:	23 november -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1-5
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	Ja
Storlek:	16 Meg
Övrigt:	
GRAFIK	
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.	84
LJUD	
Kvalitet på musik och ljudeffekter.	88
SPELBARHET	
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.	89
UTMANING	
Svårighetsgrad, variation och livslängd.	91
TOTALT	
Sammanställning av allt.	88

"Allsven...nej...FIFA '96".

NBA LIVE 96

Dunka, dunka, nu är det äntligen dags för ett nytt basketspel... Ja, ja, jag vet, det var inte så länge sedan NBA JAM och NBA JAM T.E. släpptes och de var bra! Men ärligt talat var de ju inte några äkta basketspel; jag menar två personer i varje lag, slagsmål tillåtet, 6 poängsskott osv. Nä, jag står nog fast vid att det verkligen är på tiden med ett nytt riktigt basketspel. Sämre blir det ju inte av att det är ett bra sådant, riktigt bra. Jag har inte själv spelat det ännu. Däremot har jag sett en videofilm där man visar upp vad som går att göra. Det är helt nya grepp EA tar när det gäller spelkänslan. Man kan också göra flera nya rörelser. Även utanför planen kommer man få en hel del valmöjligheter. Håll utkik efter detta spel och provspela det när det kommer. Du är också välkommen att ringa oss och fråga om spelet. När ni läser detta har vi testat spelet och kan ge er mer info än i nuläget.



Johan Lenngerd

POWER METER	
Namn:	NBA Live-96-SNES
Tillverkare:	EA
Kommer:	23 november -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1-5
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	
Storlek:	
Övrigt:	
GRAFIK	
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.	-
LJUD	
Kvalitet på musik och ljudeffekter.	-
SPELBARHET	
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.	-
UTMANING	
Svårighetsgrad, variation och livslängd.	-
TOTALT	
Sammanställning av allt.	-

MK

Snacka om blod, svett och tårar! Nej, förresten inga tårar.

Big boys don't cry! Mortal Kombat är alltså tillbaka – elakare och mer realistiskt än tidigare – och precis som tidigare deltar du i en till synes evig turnering på liv och död.

Nytt för MK 3 är följande:

- Åtta nya brutala slagskämpar (av de fjorton som finns att välja emellan), två nya bossar samt en gömd fighter.
- 32 Meg!
- Bildminne som är 33% kraftfullare än i de förra spelen. Ger supergrafik!
- Tolv nya renderade bakgrunder.
- Hemliga portaler som tillåter dig att klappa till din motståndare så att han flyger upp till övervåningen – eller till andra hemliga ställen.
- Fler Fatalities, Babalities och nya Animalities där du morphar dig in till ett djur. Kämparna, som är blodtörstigare än någonsin är följande:

Liu "skallkrossaren" Kang. Veteran inom MK.

Shang "dödspolaren" Tsung är en stygg halvgud, ung och fräsch och med ett ruskigt temperament.

Kung Lao har också varit med tidigare. Med sin rakbladsvassa hatt löser han alla problem!

Kano "den stygge obducenten" han är arg. Mycket arg!

Stryker "pickadollen utan nåd" spelets vapenexpert. Pistoler, granater och elektricitet... Inget är honom främmande.

Sheeva "bruden från helvetet". Hon är en tvåarmad halvdrake med jättebyst och slåss som den värsta karl!

Cyrax en stygg android som har både det ena och det andra innanför skalet.

Jax är en tränad grabb med armar av stål. Inga steroidmuskler här inte! En smäll av honom och det är "god natt" direkt!

Sindel slutligen, är en superblonderad tjej som varit hos fris-sen och fått en sjuväkta frisse som hon förmodligen är gruvligt missnöjd med

eftersom hon ger sig på alla som kommer i hennes väg! Fatta handkontrollen och starta den grymma fighten. Här kan man verkligen inte tala om gulliga spel! Mortal Kombat 3 går ett steg längre än 2:an och här är det bara ett uttryck som gäller: NO MERCY!

Åldersgräns 15 år.

Petter "Charles Manson" Ahlén



POWER METER

Namn: MK 3-SNES
Tillverkare: Williams/Acclaim
Kommer: 23 november-95
Ca.pris:
Antal spelare: 1-2
Kategori: Action
Sparfunktion: NEJ
Storlek: 32 Meg
Övrigt: 15 års åldersgräns

GRAFIK
 Bedömer spelets utseende vad gäller sprits, bakgrunder, scrollning och fribilder. **93**

LJUD
 Kvalitet på musik och ljudeffekter. **92**

SPELBARHET
 Anger hur lätt det är att komma in och förestå spelet samt hur bra spelkontrollen är. **90**

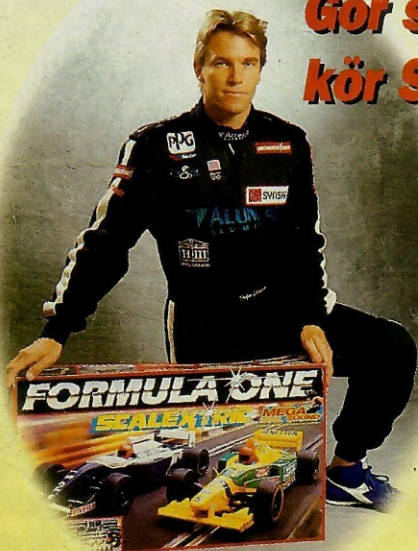
UTMANING
 Svårighetsgrad, variation och livslängd. **91**

TOTALT
 Snittvärdsättning av olt. **91**

"Gulligt och barnvänligt...INTE!
 Åldersgräns 15 år".

SCALEXTRIC

Gör som Stefan "Lill-Lövis" Johansson — kör Scalextrics bilbanor!



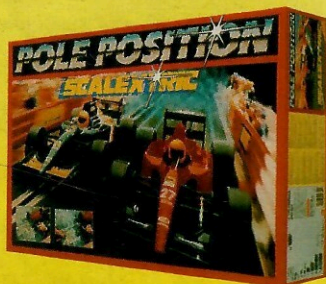
— När det gäller miniracing kör jag självklart Scalextric. Verklighetstroga bilar och banor, tillsammans med riktig körkänsla och perfekt väghållning gör valet enkelt.

Det är helt enkelt så roligt att man har svårt att sluta köra!

Världens populäraste miniracing!

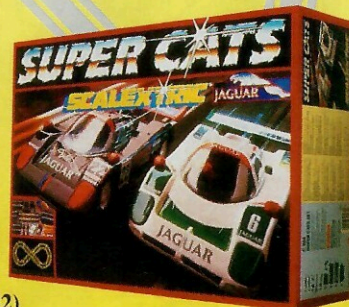
Scalextric utvecklar och testar kontinuerligt sina banor och bilar. I stället för dekaler sprutmålas alla detaljer och logotyper. Dessutom har Scalextric lyckats skapa mini-racingbilar som uppför sig

exakt som riktiga bilar gör när man kör. Bland annat tack vare de mycket verklighetstroga köregenskaperna. Scalextric miniracing är så nära verkligheten du kan komma!



Formula One Pole Position (1:32)

NYHET! Inom Formuila One-cirkusen har det blivit allt viktigare för en förare att under testerna inför ett Grand Prix-lopp få en så snabb varvtid som möjligt. Detta för att få starta närmast startlinjen i den riktiga tävlingen. I denna nya bana med elektronisk varv-/tidräknare kan du uppleva allt detta! De medföljande bilarna, Ford Benetton och Williams Renault FW 15C är mycket detaljerade och av högsta kvalitet.



Super Cats (1:32)

NYHET! Denna bana är idealisk för de låga Jaguar-bilarna. Efter lite träning kommer även en oerfaren Scalextric-förare att bemästra dessa bilar. Som extra detalj är bilarna utrustade med magnattraction (magnet) för att uppnå perfekt väghållning.



Super Endurance 7000 (1:64)

NYHET! Scalextric Micro är en helt ny typ av banor och bilar i skala 1:64. Bilarna till de nya Scalextric-banorna är hälften så stora som de vanliga Scalextric-bilarna (skala 1:32) och mycket snabba. Även här bjuder Scalextric på körglädje och kvalitet av högsta klass till ett förmånligt pris. Välj bland fyra olika banor och fräcka, detaljerade bilar samt tillbehör.



Ford Benetton (1:32).



NYHET! Jaguar XJ220 burgundy (1:32).



NYHET! Duracell Indycar (1:64).



NYHET! Texaco Indycar (1:64).

Finns hos väl sorterade leksaks- & hobbyhandlare.

Small cars for big boys!



Har ni läst Tintin i Tibet? Om inte kan ni spela spelet istället. Infogrames har nämligen gjort spel av detta Tintin-äventyr. Hittills har jag bara sett snuttar av spelet men av de jag sett kan jag meddela att det är snyggt – mycket snyggt – och har ett högt underhållningsvärde. Precis som i serieboken får Tintin ett brev från sin gode vän Chang, som skriver att han är på väg till London för att jobba i en affär, men att han först tänker hälsa på Tintin. Naturligtvis blir Tintin glad över att få träffa Chang igen men

glädjen blir kort! Ett plan rapporteras nämligen störtat i Himalaya och efter lite journalistiskt grävande konstaterar Tintin att det är just det plan som Chang var ombord på. Räddningspatruller rapporterar att de inte har funnit några överlevande och man antar allmänt att alla omkommit. Tintin är dock övertygad om att Chang lever – han har nämligen i en dröm sett hur Chang ber honom om hjälp – och han bestämmer sig för att rädda honom.

Självklart har han Milou med sig och även en viss kapten Hadock! Denne är som vanligt väldigt skeptisk till att följa med, men låter sig snart övertalas av Tintin. (Personligen tror jag att det var chansen att få klunka i sig lite whisky som fick honom att ställa upp!). Man börjar leta uppe bland snömassorna och efter ett tag hittar man spår från Chang i en grotta. Spåren tyder på att en snöman har tagit med sig honom till sitt tillhåll långt borta vid ett berg som kallas Jakens mule. Tintin trotsar alla faror och tänker inte låta någonting stoppa honom från att rädda Chang. Det är, som du förstår, upp till dig om han ska lyckas. Grafiken är som sagt mycket välgjord och att man då och då får se illustrationer hämtade ur serieboken gör absolut inte spelet sämre. Tintin är det senaste tillskottet av tecknade hjältar och han har kommit för att stanna!



Hasse Jonasson

POWER METER	
Namn:	Tintin-SNES
Tillverkare:	Infogrames
Kommer:	14 december -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Action
Spårfunktion:	
Storlek:	
Övrigt:	
GRAFIK <small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprått, bakgrunder, scrollning och fitebilder.</small>	-
LJUD <small>Kvalitet på musik och ljud effekter</small>	-
SPELBARHET <small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	-
UTMANING <small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	-
TOTALT <small>Sammanställning av allt.</small>	-

"Spelet har ej kunnat betygsättas, då vi ännu inte kunnat provspela spelet"

WATERWORLD

Waterworld är den i särklass dyraste film som hittills har gjorts. Den handlar om en framtid där de båda polerna smälter och hela världen blir ett enda stort hav. Människorna lever på konstgjorda atoller, små öar och utsätts för attacker av pirater. Det enda hopp människorna har är en ensam hjälte som är känd som "the Mariner", spelad av Kevin Costner. Han har sällskap av en vacker kvinna som heter Helen och hennes adoptivdotter, en mystisk liten flicka som heter Enola.

Spelet handlar i princip om samma sak. Du är hjälten och slåss mot pirater på nio olika platser. Det finns även sju bonusbanor där du dyker och samlar olika saker som du får poäng för. På ett av ställena, där du ska fightas mot piraterna, ser du två rutor i ovankant på skärmen som visar hur många pirater du ska döda och hur många vapen du hittar. Du börjar med att åka omkring på en flotte där du skjuter ner pirater, sedan slussas du vidare mot andra äventyr. Det är ett underhållande spel som är roligt att spela även om styrkontrollen på simbanorna inte är den bästa.



Jenny Barsöe

POWER METER	
Namn:	Waterworld-SNES
Tillverkare:	Ocean
Kommer:	14 december -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Äventyr
Spårfunktion:	Ja
Storlek:	16 Meg
Övrigt:	
GRAFIK <small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprått, bakgrunder, scrollning och fitebilder.</small>	85
LJUD <small>Kvalitet på musik och ljud effekter</small>	81
SPELBARHET <small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	78
UTMANING <small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	88
TOTALT <small>Sammanställning av allt.</small>	83

DONALD

in Maui-Mallard

De tunga deckarna på Hawaii, med Magnum (inte glassen!) i spetsen, har fått konkurrens. Nu kommer nämligen en tuffare och elakare typ av detektiv till de varma ananasöarna. Ett fjäderklätt supertemperament! En som heter Kalle Anka. Nu är han tillbaka på Super Nintendo i ett spel som bygger på ett gammalt klassiskt Kalle-äventyr från 40-talet. Det här är ett Kalle-Anka-tropiko-serie-äventyrs-mysterie-musikal-action-plattformsninja-fighting-spel!

I tusentals år har en förhistorisk kraftfull Mojo-figur skyddat Hawaii. Legenden berättar om en förbannelse som kommer att drabba ön om Mojo-figuren någonsin flyttas från sin heliga plats. Andarna kommer att bli förgrymmade och vulkanen, som varit tyst i flera århundraden, kommer åter att mullra och ön gå under i en fruktansvärd eldstorm. Naturligtvis försvinner Mojo-figuren! Kalle måste nu hitta den innan

det blir fullmåne och andarna börjar använda sina onda krafter – annars kommer hela Hawaii att utplånas.

Som du – till skillnad från Kalle – säkert förstår är detta uppdrag något som han inte klarar av på egen hand. Alltså behöver han din hjälp, bland annat för att klara av olika vulkangudar, rädda en ung flicka från att bli offrad i en vulkan och att dra jämt med sin följeslagare Gyro.

Spelet är väldigt lätt på den enklaste svårighetsgraden och de som inte har spelat så mycket Nintendo kan välja "Practise". Då kan man nämligen strosa omkring på en liten del av de olika banorna och känna sig för. Spelar man på "Normal" kan man spela hela spelet. Istället för att ha "Hard" som ett alternativ har man bakat in en hel del hemliga banor och bonusrum som kan vara svåra att hitta. Man kan alltså spela spelet flera gånger utan att ha klarat av allt! På så sätt

blir Donald in Maui Mallard inte tråkigt och sönderspelat i första taget.

Spelet är på 24 Meg och är sensationellt bra som familjeunderhållning, som Kalle på julafton fast här vet man inte riktigt vad som kan hända. Det finns åtta spännande nivåer där man styr både Kalle och hans alter ego (andra jag) som är en Ninja (vart tog Stålkallevägen?). De har båda olika förmågor och verktyg. Kort sagt: Kalle Anka är tillbaka med besked och han har problem – stora problem!



Hasse Jonasson



POWER METER

Namn: Donald In Maui-Mallard-SNES

Tillverkare: Walt Disney

Kommer: 14 december-95

Ca. pris:

Antal spelare: 1-2

Kategori: Action

Sparfunktion:

Storlek: 24 Meg

Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och ritbilder.

91

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

90

SPELBARHET

Änger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

89

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

87

TOTALT

Sammanställning av olt.

89



J en liten by i Italien sitter Gepetto, en gammal träsnidare, och täljer på en ny docka. Han är nämligen specialist på just trädockor. Den nya dockan har han döpt till Pinocchio. Den är inte riktigt klar, utan saknar fortfarande ögonbryn och mun, men en eftermiddag lite senare målar han dit det som fattas. Gepetto bor tillsammans med katten Figaro och guldfisken Cleo. Han har alltid velat ha en liten pojke och önskade inget hellre än att den lilla träfiguren skulle vara en riktig levande pojke. På kvällen lägger han undan dockan och går och lägger sig.

Precis innan han somnar tittar han ut genom fönstret och ser då en starkt lysande stjärna. Det är önskestjärnan. Han bestämmer sig för att önska sig det han önskat tidigare under dagen, att Pinocchio skulle vara en riktig pojke. När Gepetto sover kommer en blå ängel in i rummet där trädockan finns. Hon gör dockan levande men han är fortfarande gjord av trä. Hon lovar att om han kan bevisa att han är modig, osjälvisk och kan skilja mellan rätt och fel, så ska han få bli en riktig, levande pojke. I samma rum som Pinocchio finns en syrsa som heter Benjamin. Han får den svåra uppgiften att vara Pinoccios samvete, eller rättare sagt leda in vår lille trävän på rätt väg här i livet. Han lovar att göra så gott han kan och ängeln försvinner. Gepetto vaknar av rösterna och går ned i affären för att se vad som står på. Han blir helt förstummad: hans docka dansar mitt framför ögonen på honom. Han lyfter upp Pinocchio, kramar om honom och tackar önskestjärnan för att hans önskan slagit in. Nästa morgon ger Gepetto några böcker till Pinocchio och visar honom andra barn som är på väg till skolan. Han säger att nu när Pinocchio är en riktig pojke blir också han tvungen att gå i skolan. Pinocchio ger sig iväg och tänker att följer han bara vägen, så kommer han nog rätt.

Det är här man börjar spelet. På vägen till skolan finns det en väldig massa olika faror som man måste guida Pinocchio genom. Spelet är ett klassiskt plattformsspel där man går igenom olika banor för att komma fram till de tre tester som Pinocchio måste klara av för att bli levande. För varje test man klarar får man en bricka som bevis på att man klarat provet. Roligt är, att man har bakat in en massa hemliga bonusbanor att leta upp. Vad jag hittills sagt bygger på vad som presenterats på en video som vi fått till klubben. Något spel att prova har vi inte fått ännu, så vi inte kan betygsätta det. Dock verkar spelet lovande utifrån vad videon visar. Figurerna rör sig som i en tecknad film och man märker att man har använt sig av ett flertal animationer. Även bakgrunderna är som hämtade ur den tecknade boken. Med hänsyn till detta samt att man vet att Disney's titlar alltid är bra kan jag knappt vänta på att få spelet i min hand. När ni läser detta kan ni ringa till oss och fråga om ni vill veta mer. Då har vi säkert fått både Pinocchio och en del andra titlar, som vi också saknar prov på.



Johan Lenngerd

POWER METER

Namn: Pinocchio-SNES

Tillverkare: Disney

Kommer: 14 december -95

Ca. pris:

Antal spelare: 1

Kategori: Äventyr

Sparfunktion: -

Storlek: 24 Meg

Övrigt:

GRAFIK

Betäcker spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.



LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.



SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och fösta spelet samt hur bra spelkontrollen är.



UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.



TOTALT

Sammanställning av allt.



"Spelet har ej kunnat betygsättas, då vi ännu inte kunnat provspela spelet"

SPECIAL FEATURE

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

NHL Hockey 95



Nu kommer äntligen ett ishockeyspel till Game Boy. Det är inte vilket spel som helst, utan självaste NHL '95. I detta spel, som är likadant som SNES-versionen (dock inte lika stort och avancerat), kan man välja att spela: 1) *Playoffs*, vilket är ett slutspel där vinnaren går vidare. 2) *Sevens*, som är samma sak fast man spelar bäst av sju matcher. 3) *Regular season*, där man spelar uppvisningsmatcher. 4) *Shootout*, i vilken man slår straffar. Spelet är mycket snyggt och spelar man på Super Game Boy får man färg, och då blir NHL '95 ännu bättre!

I Game Boy-versionen kan man t.o.m. göra droppassningar, något som man inte kunde i SNES-versionen. NHL '95 och de gamla arkadklassikerna är mina personliga favoriter när det gäller Game Boy och då framför allt på Super Game Boy.

I Game Boy-versionen kan man t.o.m. göra droppassningar, något som man inte kunde i SNES-versionen. NHL '95 och de gamla arkadklassikerna är mina personliga favoriter när det gäller Game Boy och då framför allt på Super Game Boy.



Hasse Jonasson

POWER METER	
Namn:	NHL '95-GB
Tillverkare:	EA
Kommer:	28 september -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	Password
Övrigt:	
GRAFIK	
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och ritbilder.	83
LJUD	
Kvalitet på musik och ljudeffekter.	86
SPELBARHET	
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.	83
UTMANING	
Svårighetsgrad, variation och livstingd.	85
TOTALT	
Sammanställning av allt.	84

POWER METER	
Namn:	PGA ET Golf-GB
Tillverkare:	T*HQ/EA
Kommer:	28 september -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	Batteri
Övrigt:	
GRAFIK	
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och ritbilder.	-
LJUD	
Kvalitet på musik och ljudeffekter.	-
SPELBARHET	
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.	-
UTMANING	
Svårighetsgrad, variation och livstingd.	-
TOTALT	
Sammanställning av allt.	-

PGA EUROPEAN TOUR

bana eller dylikt innan man slutar.

Du kan spela på 4 olika europeiska mästarbanor med Valderama i spetsen. Dessutom får du chansen att besegra en och annan hygglig golfare, så som Olazabal, Rafferty, Langer, Woosnam, ja till och med en svensk som Häggman är med och lirar i turneringar som Volvo Masters (kul att se lite svenskt).

Med PGA European Tour kan man spela två samtidigt utan en video linkkabel som krävs till Golf, det första golfspelet till Game Boy. Spelet är på 4 Meg och Electronic Arts har lyckats att skapa riktigt hygglig grafik. Slutligen: golfspel + Game Boy = "nice combo", som Fulgore skulle ha sagt.

Nu kommer ett nytt golfspel till Game Boy. Golf och Game Boy är en kombination som jag gillar, eftersom det inte spelar så stor roll om det är stökigt runt omkring när man spelar just ett golfspel; man kan ju göra ett bra slag, stänga av och gå någon annanstans för att fortsätta. Spelar man en annan typ av spel vill man gärna klara en viss



Johan Lenngerd

"Spelet har ej kunnat betygsättas, då vi ännu inte kunnat provspela spelet"



Filmen handlar om Batman och Robin och hur de slåss mot två av Gothams största bovar, nämligen Two Face och The Riddler. Robin är cirkusartist och har från början inget att göra med Batman. När han och hans familj vid ett tillfälle räddar publiken på cirkusen undan

en av boven Two Faces dödliga fällor, som gillrats för att tvinga Batman att avslöja sig, omkommer föräldrarna. Bruce Wayne, alias Batman, bestämmer sig för att ta hand om honom. Robin misstänker snart att det är något skumt med Bruce och lyckas så småningom ta reda på att han i själva verket är Batman. Robin, som till varje pris vill hämnas sina föräldrars död, blir också han en superhjälte i sällskap med Batman.

I spelet är du Batman och din uppgift är att på fyra olika platser i Gotham City (Bank of Gotham, The Hippodrome, Subway Station och Claw Island) spåra upp och förgöra ett antal skurkar. Du väljer mellan två olika specialvapen och har tre standardvapen. Det finns tre spelnivåer: lätt, mellanliggande och svår. På skärmen ser du din egen energimeter, din fiendes energimeter och hur många liv du har kvar. Sedan är det bara att slåss för kung och fosterland för att besegra skurkarna och rädda Gothams invånare.



Jenny Barsöe

POWER METER
Namn: Batman Forever-GB

Tillverkare: Acclaim

Kommer: 28 september -95

Ca.pris:
Antal spelare: 1

Kategori: Action/Fighting

Sparfunktion: -

Övrigt:
GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och titelbilder.

84

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

85

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

82

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

87

TOTALT

Sammanställning av allt.

86

POWER METER
Namn: Forman for real-GB

Tillverkare: Acclaim

Kommer: 28 september -95

Ca.pris:
Antal spelare: 1-2 samtidigt

Kategori: Sport

Sparfunktion: Ja

Övrigt:
GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och titelbilder.

89

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

85

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

87

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

88

TOTALT

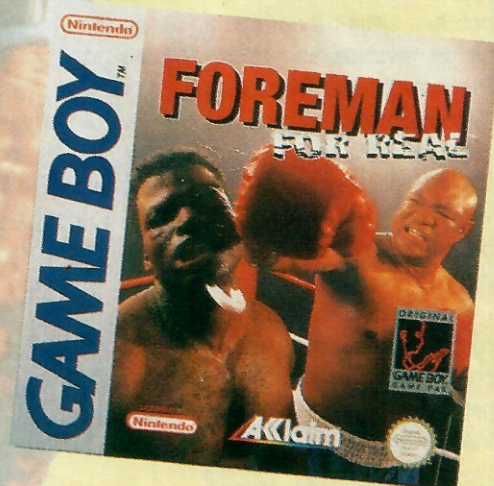
Sammanställning av allt.

87

Som sagt, nu finns äntligen ett bra boxningspel på SNES och faktiskt håller även Game Boy-versionen mycket hög klass. Precis som i Donkey Kong Land och Killer Instinct har man använt sig av ACM-tekniken, vilket ger boxarna ett realistiskt utseende med snygg grafik. Spelet har precis allt som SNES-versionen har, men naturligtvis inte samma upplösning.

Detta är det hittills överlägset bästa boxningsspelet till Game Boy. Roligast med SNES-versionen är att man kan spela två mot varandra. Med hjälp av en video linkkabel kan du puckla på honom/henne på Game Boy också.

Gillar du boxningspel, men saknar ett sådant, ska du definitivt ta en titt på Foreman For Real.



Hasse Jonasson

"Spelet har ej kunnat betygsättas, då vi ännu inte kunnat provspela spelet"

EARTHWORM JIM

Speltillverkaren Playmates har slitit hårt för att få Earth Worm Jim att bli ett lyckat Game Boy-spel. Att de verkligen har lyckats upptäcker man redan från början. Här finns det mesta från SNES-originalet, allt från kråkor till kor. Spelet känns otroligt likt SNES-versionen. Spelkontrollen är väldigt bra, ibland bättre än det studsiga SNES-originalet.

Animationerna och grafiken är otroligt bra.

SNOT A PROBLEM

Ni som dyrkar Earth Worm Jim som om han vore Jimi Hendrix kommer inte att bli besvikna på Game Boy versionen; den är perfekt!



Henrik "Jim" Carlsson

Den klassiska sagan om trädockan Pinocchio som ville bli levande kommer självklart också på Game Boy. Som du kanske vet måste Pinocchio visa för omvärlden att han minsann är både modig, osjälvisk och kan skilja på rätt och fel för att förvandlas från en själlös trädocka till en levande liten pojke. Precis som på Super NES får vi följa Pinocchios öden och äventyr på hans väg till skolan – fram till de tre tester som ska avgöra om han ska bli fortsatt levande eller inte. Hur han ska klara dessa och alla faror som dyker upp på vägen beror på din spelskicklighet! Spelet är av plattformstyp med olika banor. För varje test du klarar får du en bricka som bevis på att du har bestått provet. Som extra krydda finns en hel del hemliga bonusbanor att utforska.

Ännu vet vi inte i detalj hur spelet fungerar, så vi kan inte ge dig några testresultat, men Disney Interactive, som är en relativt ny spelproducent, har tänkt att göra toppspel av Disney titlar och då kan vi helt säkert förvänta oss att detta blir ett spel som vi absolut kan se fram emot.



Johan Lenngerd

POWER METER

Namn: Pinocchio -GB
Tillverkare: Disney
Kommer: 14 december -95
Ca.pris:
Antal spelare: 1
Kategori: Äventyr
Sparfunktion: -
Övrigt:

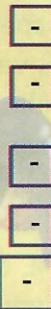
GRAFIK
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.

LJUD
Kvalitet på musik och ljudeffekter.

SPELBARHET
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

UTMANING
Svårighetsgrad, variation och livslängd.

TOTALT
Sammanställning av allt.



POWER METER

Namn: Earth Worm Jim -GB
Tillverkare: Virgin
Kommer: 26 oktober -95
Ca.pris:
Antal spelare: 1
Kategori: Action
Sparfunktion: -
Övrigt:

GRAFIK
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.

LJUD
Kvalitet på musik och ljudeffekter.

SPELBARHET
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

UTMANING
Svårighetsgrad, variation och livslängd.

TOTALT
Sammanställning av allt.

89
87
89
88
88

STREET FIGHTER II

Ni kommer väl ihåg Street Fighter II, det absolut bästa fightingspelet någonsin när det gäller spelkontroll. Så bra kontroll att man själv kunde känna vinddraget när Chun Li missade sin helikopterspark, eller när Ray slog sin dragon punch. Nu kan man dessutom se alla dessa stryk-

tåliga kampsportsutövare på film, nämligen Street Fighter, The Movie. I denna kan man bland annat se Jean Claude van Damme och Kylie Minouge göra diverse karate-judo-kung fu-attacker. Nu kommer detta spel att släppas även till ditt färgade eller ofärgade Game Boy och med ett spelkontrollvärde på 10 på en skala från 0-10. Alltså, missa inte Street Fighter II till Game Boy!



Johan Lenngerd

POWER METER	
Namn:	Street Fighter II- GB
Tillverkare:	Nintendo
Kommer:	23 november -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1-2
Kategori:	Action
Sparfunktion:	-
Övrigt:	
GRAFIK <small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.</small>	85
LJUD <small>Kvalitet på musik och ljudeffekter.</small>	84
SPELBARHET <small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	85
UTMANING <small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	87
TOTALT <small>Sommainställning av allt.</small>	85

"En fulländad SNES-konvertering"



FIFA

Även på vår lilla bärbara vän dyker FIFA '96 upp. Spelet går ut på samma sak som "storebror" på SNES, att lira skjortan av diverse olika

fotbollslag ute i Europa.

Sportspel har varit en bristvara på Game Boy och därför tycker jag att det är särskilt roligt att EA har engagerat sig och släppt både denna titel och NHL '95 till min bärbara favorit. Om titeln kommer att innehålla lika många ligor och om det blir på svenska är inte helt klart när jag skriver detta, men förhoppningsvis blir konverteringen från SNES lika bra som NHL '95 blev.



Hasse Jonasson

POWER METER	
Namn:	FIFA '96
Tillverkare:	EA
Kommer:	23 november -95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1-2
Kategori:	Sport
Sparfunktion:	-
Övrigt:	
GRAFIK <small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.</small>	-
LJUD <small>Kvalitet på musik och ljudeffekter.</small>	-
SPELBARHET <small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	-
UTMANING <small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	-
TOTALT <small>Sommainställning av allt.</small>	-

"Spelet har ej kunnat betygsättas, då vi ännu inte kunnat provspela spelet"

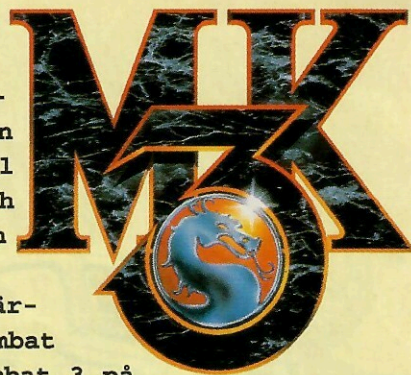


När Killer Instinct visades på E3-mässan i Los Angeles i maj stod publik och press som förstummade inför spelet. Aldrig förr har sådan prestanda visats upp, varken på 16- eller 32-bitar. Nintendo visar att det är inte "bits" utan "hits" som räknas. Direkt från arkadversionen kommer detta superhäftiga spel raka vägen till din Game Boy. Allt från arkadspelet, och vi menar verkligen ALLT, finns i Game Boy-versionen. Du kan, precis som i arkadversionen, välja mellan alla de 10 brutala figurer som deltar i spelet, plus alla gömda fighters som också finns där. Killer Instinct för Game Boy är lika bra som SNES versionen och kommer inte att göra någon besviken. Skillnaden är att du kan ta med det vart du vill! Detta kommer att bli tidernas största hit!

Petter Ahlén

Blod, svett - men inga tårar här - inte! Mortal Kombat är tillbaka - elakare och mer realistiskt än någonsin! Du deltar i den till synes eviga turneringen på liv och död, men nu mot ett antal nya och brutala slagskämpar.

Fatta handkontrollen och starta bär-särken... för vem köper Mortal Kombat för att det är gulligt? Mortal Kombat 3 på Game Boy ger dig allt det som du väntar dig av ett Mortal Kombat spel. Ingenting är borttaget jämfört med SNES- och arkadversionen och det bästa av allt: du kan spela varhelst du vill! En portabel spelupplevelse går utanpå det mesta och särskilt roligt blir det med Mortal Kombat 3. Här är det bara ett uttryck som gäller: NO MERCY!



Petter Ahlén

POWER METER

Namn: Killer Instinct -GB
Tillverkare: Nintendo
Kommer: 14 december -95
Ca.pris:
Antal spelare: 1-2
Kategori: Action
Sparfunktion: -
Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och trebilder.

93

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

92

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

92

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

90

TOTALT

Sammanställning av allt.

92

POWER METER

Namn: Mortal Kombat 3- GB
Tillverkare: Acclaim
Kommer: 14 december -95
Ca.pris:
Antal spelare: 1-2
Kategori: Action
Sparfunktion: -
Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och trebilder.

90

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

89

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

90

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

88

TOTALT

Sammanställning av allt.

89

POWER METER

Namn: Casper- GB
Tillverkare: Hi-Tech
Kommer: 14 december -95
Ca.pris:
Antal spelare: 1
Kategori: Äventyr
Sparfunktion: -
Övrigt:

GRAFIK

Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och trebilder.

-

LJUD

Kvalitet på musik och ljudeffekter.

-

SPELBARHET

Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.

-

UTMANING

Svårighetsgrad, variation och livslängd.

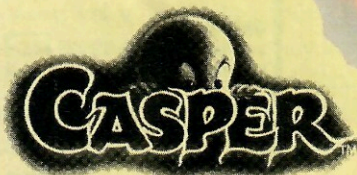
-

TOTALT

Sammanställning av allt.

-

*Spelet har ej kunnat betygsättas, då vi ännu inte kunnat provspela spelet"



Han har varit älskad i USA sedan 40-talet, och har både en egen TV-serie och en serietidning. Nu har han blivit en "riktig" film också med Steven Spielberg som regissör! Filmen Casper är fylld av en mängd fantastiska datoreffekter, bättre än de vi sett exempelvis i Jurassic Park. Där syns dinosaurierna sammanlagt 6,5 minuter på duken, men i

Casper får du se ruskigt "levande" spöken i hela 40 minuter! Filmen handlar om Casper, ett vänligt litet spöke som vill hitta en kompis som inte skrikande springer iväg så fort han visar sig. Han bor i Whipstaff Manor tillsammans med sina bråkiga farbröder Spinken, Stinkis och Fatso. I de tecknade filmerna är han ett litet spökbarn på si sådär 6-7 år, men här är han ca 13 år och har börjat intressera sig för flickor.

Den stora kärleken möter han när spökepsykologen Dr. James Harvey och hans 13-åriga dotter Kat flyttar in i Caspers hem för att, på uppdrag av slottets elaka och

giriga ägarinna, Carrigan jaga bort dem. I huset lär det nämligen finnas en gömd skatt som hon inte vågar leta efter så länge Casper och hans vänner bor där.



Jenny Barsöe

Ordning & e d a med elektronisk planeringskalender!

*My First
Organizer™*

*My First
Diary™*



Finessrik elektronisk planeringskalender i fräck design. Finns i två utföranden, men med samma funktioner; My First Diary (cerise) och My First Organizer (rökfärgad). Planeringskalendern har mängder av praktiska funktioner och är mycket lätt att använda. Den är liten och behändig och därför lätt att alltid ha med sig. All text är på svenska!

Innehåll och funktioner:

- Datum och tid • Alarm • Kalender med plats för anteckningar (max. 64 tecken) • Dagbok (max. 64 tecken) • Räknare • Telefonregister • Personliga aktivitetskort • Lösenord • Automatisk avstängning • Specialfunktion: • "Passar vi ihop?", "Hur ser min framtid ut?" • "Dagens turnivå", • "Goda råd" • Utförlig instruktionsbok på svenska.

Playtronics finns hos väl sorterade leksakshandlare och varuhus.

arcade CLASSIC™

I Asteroids är man ett litet rymdskepp som skall skjuta ner stora meteroiter som kommer rusande mot dig. Gasa med styrspaken och skjut med A-knappen. När skotten träffar bumlingarna splittras de upp i ännu mindre delar som när man träffar dem splittras igen och sedan försvinner. Om du håller på att kollidera med en bumling kan du chansa och trycka på B-knappen. Då försvinner du för tillfället från skärmen och dyker sedan upp någon annanstans. Behöver jag säga att detta är en nostalgitripp som slår det mesta. Om du aldrig har provat detta spel, eller något av de andra, beordrar jag dig nu att testa dem. De är klassiker som måste spelas!!!!



Defender är det klassiska spelet som åtminstone jag brukade lira på min C-64. Här åker man fram och tillbaka ute i rymden och bekämpar andra rymdfarkoster. I Joust hoppar och flyger du omkring på en struts och slåss mot andra strutsar. En enkel spelidé som trots det är mycket underhållande. Men se upp så att du inte hamnar i eldhålan!

När jag skriver detta har jag mycket svårt för att hålla tårarna borta. Dessa titlar som nu kommer till GB har varit och är fortfarande grunden till mitt TV-spelsintresse. Det hela började någon gång på slutet av 70-talet när man fick upp ögonen för de där konstiga prylarna som dök upp överallt och som man kunde få spela på bara man trollade fram några sådana där glänsande saker som kallas enkronor. Oftast var det ju pappsen som trollade fram dem, la dem i automaten och fick lyfta upp mig så att jag kunde börja greja med styrspaken och de färgsprakande knapparna. Resultaten var ju inte så där jättebra i början men så småningom fick man koll på prylarna och lyckades faktiskt komma in på "Hall of Fame" på Galaxian. Nu när åtskilliga myntförmögenheter och diverse spargrisar plundrats uppskattar jag verkligen att favoriterna kommer på GB, och då också **två spel för samma pris som ett!** Det bästa man kan göra är att plugga in spelet i en Super Game Boy. Då är det precis samma sak som att spela arkadversionen, spelet är i färg och runt spelrutan ligger en ram som är precis likadant som arkaden. Låt mig presentera de titlar som nu släpps.

Hasse Jonasson

|| Missile Command gäller det att försvara diverse olika storstäder från anfallande UFO:s laserstrålar. Du har två kanoner på marken som sänder upp strålar som ska förinta rymdisarnas lasers. Om du inte lyckas kommer din vackra stad att förvandlas till ruiner.



POWER METER	
Namn:	Defender/Joust-GB
Tillverkare:	Nintendo
Kommer:	14 december-95
Ca.pris:	
Antal spelare:	1
Kategori:	Kult
Sparfunktion:	-
Övrigt:	Bäst på Super GB
GRAFIK	71
<small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.</small>	
LJUD	73
<small>Kvalitet på musik och ljudeffekter.</small>	
SPELBARHET	88
<small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	
UTMANING	89
<small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	
TOTALT	80
<small>Sammanställning av allt.</small>	

"Nostalgii!"

POWER METER	
Namn:	Asteroids/Missile-Command -GB
Tillverkare:	Nintendo
Kommer:	26 oktober-95
Ca.pris:	
Antal spelare:	
Kategori:	Kult
Sparfunktion:	-
Övrigt:	Bäst på Super GB
GRAFIK	70
<small>Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrollning och titelbilder.</small>	
LJUD	72
<small>Kvalitet på musik och ljudeffekter.</small>	
SPELBARHET	88
<small>Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är.</small>	
UTMANING	90
<small>Svårighetsgrad, variation och livslängd.</small>	
TOTALT	80
<small>Sammanställning av allt.</small>	

"Kul(t), Kul(t), Kul(t)!"



Asteroids
(på Super Game Boy).



Missile Command
(på Super Game Boy).



Både Galaga och Galaxian är varianter på Space Invaders. dock bra mycket roligare. Här åker inte rymdisarna stelt fram och tillbaka utan helt plötsligt får dem ett utbrott och dyker helt livsfarligt ner mot dig. Skjut ner alla för att komma till nästa level. Galaga är extra kul för man kan låta sig fångas av rymdvarelserna och offra ett liv för att senare befria ditt gamla rymdskepp och få spela med dubbel eldkraft, dvs två skepp bredvid varandra.



Centipede går ut på att din trädgård har blivit invaderad av småkryp och någon kommer på att det bästa sättet att ta kål på dem är att krympa ner dig och utrusta dig med en kraftig kanon. Denna kanon ska du nu använda som den värsta anticimexgubbe för att rensa undan alla fiendligt lagda insekter. Tro nu inte, bara för att du lyckades ganska bra i Centipede, att de små buggisarna, småkrypen, gett upp. Nä, riktigt så lätta var dom inte att få bort. Precis som myrorna på vår altan kommer de alltid tillbaka. Denna gång i Millipede. Spelet går ut på samma sak som Centipede fast lite upphottat. Du har nu fler att ta kål på och du kan spränga stora dynamit laddningar för att på ett effektivt sätt rensa undan lite på skärmen. Ett hett tips till att få höga poäng är att döda de små spindlarna som hoppar omkring för att stampa på dig. Du ska också försöka skjuta de nedramlande svamputsläpparna men akta dig, de tål nämligen mer än en träff.

POWER METER

Namn: Galaga/Galaxia- GB

Tillverkare: Nintendo

Kommer: 14 december-95

Ca. pris:

Antal spelare: 1-2

Kategori: Kult

Sparfunktion: -

Övrigt: Måste spelas på Super GB

GRAFIK
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och titelbilder. **71**

LJUD
Kvalitet på musik och ljudeffekter. **72**

SPELBARHET
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är. **93**

UTMANING
Svårighetsgrad, variation och livslängd. **92**

TOTALT
Sammanställning av allt. **82**

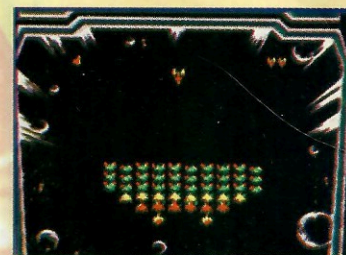
"De största klassikerna -nu på GB"

SPECIAL FEATURE

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM



Galaga
(på Super Game Boy).



Galaxian
(på Super Game Boy).

POWER METER

Namn: Centipede/Millipede-GB

Tillverkare: Nintendo

Kommer: 23 november-95

Ca. pris:

Antal spelare: 1-2

Kategori: Kult

Sparfunktion: -

Övrigt: Super GB

GRAFIK
Bedömer spelets utseende vad gäller sprites, bakgrunder, scrolling och titelbilder. **75**

LJUD
Kvalitet på musik och ljudeffekter. **72**

SPELBARHET
Anger hur lätt det är att komma in och förstå spelet samt hur bra spelkontrollen är. **91**

UTMANING
Svårighetsgrad, variation och livslängd. **92**

TOTALT
Sammanställning av allt. **90**

"Ännu mera KULT!!!"



Hasse Jonasson

**SÄTT FÄRG
PÅ KLASSIKERNA!**
Spela med Super Game Boy.



**NU
499:-**
Ord. pris 799:-

Adapter för spel med Game Boy kassetter på Super Nintendo. Ger upp till 256 färger och stor bild. Möjlighet att färglägga och skapa dekorer.

Nintendo®

OR DON'T PLAY AT ALL!

**BEGRÄNSAD
EFTERSÄNDNING**

Vid definitiv eftersändning
återsänds försändelsen med
nya adressen på baksidan.

TOMAS KARLSSON

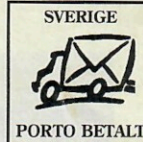
276321

NYCKLEBY 2626

452 96 STRÖMSTAD

• Bergsalagruppen • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA •

B



BESTÄLL NYHETER & REAKASSETTER!

FRAKTFRITT FRÅN SVERIGES STÖRSTA NINTENDOHANDLARE!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Beställ alla årets
NYHETER!
Lägsta pris hos oss
se talongen nedan!

14 september

Killer Instinct+CD



28 september

Batman Forever
Foremans For Real
Demolition Man
Asterix & Obelix

19 oktober



26 oktober

NHL 96



The Mask

World Master Golf

23 november

FIFA 96

NBA Live 96

Donkey Kong Country 2:

Diddy's Kong Quest



Mortal Kombat III

Themepark

December

TinTin

Waterworld

Vi har även!

Sega, Sony Playstation,
CD-ROM

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

REA!

Super Mario World	499:-
Mickeys Mag. Q	499:-
Ascii Pad	199:-
Pocky & Rocky	299:-
Super D. Dragon	359:-
Bubsy	359:-
The Lost Vikings	359:-
Young Merlin	359:-
Val D'isère Champ.	299:-
Duffy Duck	359:-
Jungle Book	499:-
Shadowrun	499:-
Pinball Dreams	499:-
Bugs Bunny	499:-
NHL 95	499:-
Yogi Bear	499:-
Mario Paint	499:-
Earth Worm Jim	499:-
Super Bomberman 2	499:-
Blackhawk	499:-
Dragon	499:-
S. Return of the Jedi	499:-
€ Indiana Jones	499:-
Starwing	299:-
King Arthurs World	299:-
Super Gameboy	499:-

Ord. pris: 749:-/st

GAME BOY™

REA!

Golf	249:-
Speedy Gonzales	249:-
Little Mermaid	249:-
TopRanking Tennis	249:-
Cool Spot	249:-
Kirby's pinball land	249:-
Yogi Bear	249:-

NYHETER!

Donkey Kong Land	379:-
28 september	
PGA European Tour	379:-
NHL 95	379:-
Batman Forever	379:-
Foremans For Real	379:-
26 oktober	
Earth Worm Jim	379:-
Asteroids	299:-
23 november	
Street Fighter II	379:-
Centipede/Millipede	299:-
FIFA '96	379:-
14 december	
Mortal Kombat III	379:-
Galaga/Galaxian	299:-
Killer Instinct	379:-
Casper	379:-
Defender/Joust	299:-

Nintendo®

Dèjà Vu
Agentspel
helt på svenska

199:-



Zelda 2	349:-
Top Gun 2	349:-
Track o Field in Barc	349:-
Adv. Island 2	349:-
Adv. in Magic Kingd.	349:-
Robin Hood	349:-
Battletoads	349:-
Shadow Warriors 2	349:-
Talespin	349:-
Tom o Jerry	349:-
Zelda 1	349:-

**VI HAR ÄVEN
BEGAGNADE NINTENDOSPEL**



Enhet+DKC1: 1.695:-
Endast enhet: 1.295:-

GAME BOY™



special
edition:
gul-svart-
grön-trans.-röd

495:-



Jspel

- ✓ Ingen frakt
- ✓ 3 års garanti
- ✓ Gratis medlemskap

Butik &
Postorder

Simrishamn tel+fax:
0414 - 100 54
Malmö, Caroli City tel+fax:
040 - 30 11 77

J. & S. Offset AB, Lund 1997



199:-
vid köp av
spel!
ord. 219:-

Beställningar	Pris	Namn:	PORTO
		Adress:	
		Postnr:	
		Ort:	
SUPER NINTENDO Nyheter		Tel:	Målsman (om du är under 16 år)
Rabatt 100:-/spel			
<input type="checkbox"/> Ja, jag beställer spel och vill i fortsättningen få JSpel's katalog GRATIS hemskickad		Summa	OBS! Ingen frakt!

Skriv gärna av talongen!

Jspel

box 17
272 21 S-hamn