

Club Nintendo medlemstidning

Oktober 1996

ÄNTLIGEN*

A 3D rendered image of Mario, the iconic character from Nintendo. He is wearing his signature red cap with a white 'M' on it, a blue shirt, and blue overalls. He has a large orange nose and is smiling broadly, showing his teeth. His right hand is raised in a fist, and his left hand is also raised, with fingers spread. He is wearing blue gloves and red shoes with white soles. The background is a dark, gradient blue.

Nintendo®

* NYTT NUMMER AV CLUB NINTENDO

Johans Spalt

KLUBBINFO

Äntligen har du ett nytt nummer av Club Nintendo framför dig. Många har hört av sig senaste halvåret och undrat var tidningen tagit vägen. Anledningen till dröjsmålet är förseningen av Nintendo 64. Introduktionen har som bekant skjutits upp några gånger och därmed också tidningen, eftersom den innehåller info om N64. Nu är introduktionsdatum för N64 spikat och äntligen har du tidningen i handen!

Detta nummer av Club Nintendo är späckat med nyheter till SNES och Game Boy. Som du säkert sett har spelen till både SNES och Game Boy förfinat tack vare ACM-tekniken och nu i höst kommer många "must have"-titlar. Vad sägs om Donkey Kong 3, NHL '97, Terranigma (rollspel typ Zelda) eller Ultimate Mortal Kombat 3 till SNES? Eller Donkey Kong Land, Tetris Attack och Donald in Maui Mallard till Game Boy? Det är bara att fatta pennan och börja plita önskelistor till jul!

Och så det bästa till sist: Helt nya GAME BOY POCKET — 30 % mindre, hälften så tung och läckert silverfärgad med avsevärt förbättrad bildskärm. Kolla in den coola designen på sista sidan.

Sedan förra numret av Club Nintendo har det också hänt en del här på klubben. Vår före ordförande Hasse Jonasson har slutat liksom Jenny, som börjat plugga. Vi har dock lyckats få tillbaka den gamle Nintendoräven Petter Ahlén. Perniclas Bedow, som du säkert redan pratat med, är efter ett år varm i kläderna. När julruschen närmar sig blir vi säkert fler för att kunna hinna svara på alla frågor.

Dag för dag ökar antalet samtal som rör Nintendo 64. Aldrig tidigare har suget efter en Nintendo-produkt varit så stor. Du kommer inte att bli besviken! Jag har ägnat otaliga timmar åt Mario 64 och Pilotwings och ju mer jag spelar desto svårare blir det att förklara hur bra N64 är. Ordet överlägset räcker bara inte till! Den 1/3 1997 kommer den till Sverige och anhopningen av förhandsbeställningar från butiker tyder på brist.

Vill du veta hur du enklast garanteras att komma över en N64 till introduktionen? Läs då sidorna 14-15 och följ instruktionerna.

Lycka till!

Johan Lenngerd
Ordförande Club Nintendo

CLUB NINTENDO:

Johan, Petter och Perniclas svarar på frågor om spel.

Tel 0300 - 721 00, Fax 0300 - 732 80

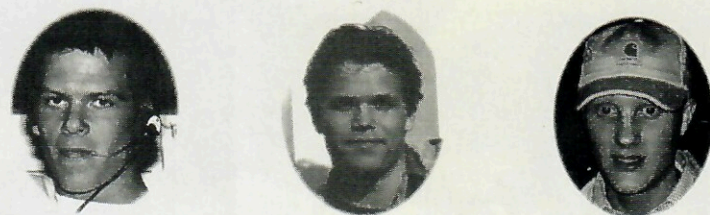
Tel tid månd - fred kl 14.00 — 19.00

ADRESS TILL KLUBBEN:

Nintendo Videospelklubb, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA

e-mailadress: Donkey-Kong@Bergsala.SE

Vår internetsajt: www.Bergsala.se



Releaselista

OKTOBER

ARCADE
Ardy Light Foot
Wild Guns
Worms

GAME BOY
Tintin
Bamse

NOVEMBER

ARCADE
Pinocchio
Donald in Maui Mallard
NHL '97
Winter Gold
Tetris Attack
Ultimate Mortal Kombat 3

GAME BOY
Duck Tales 2
Donkey Kong Land 2
Tetris Attack
Donald in Maui Mallard

DECEMBER

ARCADE
Donkey Kong Country 3
Terranigma
Sim City 2000
Street Fighter 2 Alpha
Lost Vikings 2

GAME BOY
Fifa 97
Pocahontas
Indiana Jones
Smurfarna 2

ARDY LIGHT FOOT

Regnbågen har blivit isärplockad i 7 delar. Ardy, vår unge och modige äventyrare, är redo att offra sitt liv för att samla ihop de 7 kristallerna som innehåller regnbågens färger. Han får god hjälp av sin trogne vän Pec. När uppdraget är genomfört kommer deras önskningar att uppfyllas och de kommer att kunna rädda Neena från Viscontys onda klar.

Res genom exotiska världar, träd in i spännande miljöer och upptäck en helt ny spelupplevelse när du sluter upp med Ardy och Pec i detta otroligt spännande äventyr. Väckjord grafik och mycket bra ljud får dig att känna dig "inne" i spelet, hela vägen igenom djungeln, när du slåss mot en gigantisk orm, utforskar mystiska grottor och tar dig in i en spökstad. Ta dig sedan över Oceanen och upptäck de hemliga ruinerna från en glömd civilisation. Slutligen kommer du att finna vägen som leder till Viscontys slott.

Ardy Lightfoot innehåller hela 17 nivåer med 100-tals faror som lurar på varje nivå. Detta är inget lätt äventyrsspel - men inte heller FÖR svårt. Det är precis lagom svårt för oss som söker äventyret. Ardy Lightfoot är verkligen ett äkta äventyrsspel. Action/äventyr för 1 spelare.

Petter

POWER METER

Ardy Lightfoot

Tillverkare	Titus
Kommer	senast 31 oktober
Grafik	3,5
Ljud	3,6
Spelbarhet	3,8
Utmaning	4,0
TOTALT	3,9

WILD GUNS

Någonstans i framtiden, någonstans i rymden, finns det en man vid namn "Clint". Han är den hårdaste prisjägaren av dem alla. På grund av sitt rykte blir han uppsökt av Annie. Hela hennes familj har blivit kidnappad och dödad av "Kid"-familjen. Tillsammans ger de sig ut för att hämnas Annies familjs död!

Wild Guns tillhör de klassiska actionspele. Du ser det hela bakifrån, det dyker upp fiender och du ska skjuta. Du har vapen i massor: bl a hagelgevär, vanligt gevär, automatvapen, piska (!) och bomber. Det som verkligen höjer spelet över andra spel i den här genren är grafiken. Klassisk "tecknad"

grafik i Street Fighter-stil känns helt rätt. Mycket klara färger och fantastiska effekter. Spelkontrollen är perfekt anpassad för maximal spelsglädje när du kastar dig från sida till sida. Med styrkorset styr du ett sikte framför dig på skärmen, samtidigt som du ser din figur i nederkant. Extra roligt blir det när man spelar med varandra och tillsammans kan förgöra fienderna.

Jag rekommenderar Wild Guns till dig som tycker att andra spel inte ger dig tillräckligt med action, eller dig som söker ett spel som får händerna att svettas och som söker extrem spänning.

Action för 1-2 spelare.

B. The Kid

POWER METER

Wild Guns

Tillverkare	Titus
Kommer	senast 31 oktober
Grafik	4,0
Ljud	3,8
Spelbarhet	4,0
Utmaning	3,8
TOTALT	3,9

WORMS

Worms kombinerar de bästa elementen från de bästa spelen som gjorts. Det krävs tanke, strategi och i vissa sammanhang ren och skär TUR! Worms ger dig en nästan outtömlig källa av spel-möjligheter och vi garanterar att två spelomgångar inte är lika.

Du styr din armé av fullt utrustade maskar mot datorn eller mot dina vänner. Worms går att spela upp till 16 stycken (!), vilket nog är rekord för något spel på Nintendo.

Det hela går ut på att man under "turns", d v s omgångar får lov att göra ett antal förflyttningar. Antingen väljer du att gå med din "worm" eller också kan du avfyra något av de ytterst effektiva vapen som finns att välja mellan: t ex hagelgevär, Uzi, clusterbomb, rocketlauncher, exploderande får (!!) eller rent av knytnävorna. Förutom vapen kan man även borra, gräva och bränna sig ner i jorden för att på så sätt överraska sina fiender.

Worms är ett av de mest vanebildande spelen jag provat på SNES. Trots att det är så enkelt, eller kanske just därför, så blir man fast!!! Action/strategi för 1-16 spelare.

Petter

POWER METER

Worms

Tillverkare	Ocean
Kommer	senast 31 oktober
Grafik	3,4
Ljud	3,6
Spelbarhet	4,8
Utmaning	4,2
TOTALT	4,0

PINOCCHIO

I en liten by i Italien satt Gepetto, en gammal träsnidare, och täljde på en ny docka. Han var nämligen specialist på just trädockor. Den nya dockan hade han döpt till Pinocchio. Han var inte riktigt klar utan saknade fortfarande ögonbryn och mun. En eftermiddag målade han till det som fattades. Han hade alltid velat ha en liten pojke och önskade inget hellre än att den lilla träfiguren skulle vara en riktig levande pojke. På kvällen la han undan dockan och gick och lade sig. Precis innan han skulle somna tittade han ut genom fönstret och såg en starkt lysande stjärna. Det var en önskestjärna. Han bestämde sig för att önska sig det han tänkt på tidigare under dagen, att Pinocchio skulle vara en riktig pojke. När Gepetto sov kom en blå ängel in i rummet där trädockan fanns. Hon gjorde dockan levande men han var fortfarande gjord av trä. Hon lovade att om han kunde bevisa att han var modig, osjälvisk och kunde skilja mellan rätt och fel skulle han få bli en riktig pojke.

I samma rum som Pinocchio fanns en syrsa vid namn Benjamin. Han fick den svåra uppgiften att vara Pinochios samvete eller rättare sagt leda in vår lilla trä-vän på rätt väg här i livet. Han lovade att göra så gott han kunde och ängeln försvann.

Gepetto hörde röster och gick ner för att se vad det var. Han blev helt förstummad! Hans docka dansade mitt framför ögonen på honom. Gepetto lyfte upp Pinocchio, kramade om honom och tackade önskestjärnan för att hans önskning slog in. Alla gick och lade sig igen. Nästa morgon gav Gepetto Pinocchio några böcker och visade honom andra barn som var på väg till skolan. Han sa att nu när Pinocchio var en riktig pojke var han också tvungen att gå i skolan. Pinocchio gav sig iväg och tänkte att följer jag bara vägen kommer man nog rätt.

Här börjar spelet. På vägen till skolan finns en väldig massa olika faror som du måste guida Pinocchio genom. Spelet är ett klassiskt plattformsspel, där man går genom olika banor för att komma fram till de tre tester Pinocchio måste klara av för att bli levande. För varje avklarad test får du en bricka som bevis. Extra roligt är att man har bakat in en massa hemliga bonusbanor.

Figurerna rör sig som i en tecknad film och man märker att man har använt sig av ett flertal animationer. Även bakgrunderna är som hämtade ur den tecknade boken. Action/äventyr för 1 spelare.

Johan



POWER METER Pinocchio

Tillverkare	Disney
Kommer	senast 28 november
Grafik	4,6
Ljud	4,6
Spelbarhet	4,1
Utmaning	3,9
TOTALT	4,3

DONALD IN MAUI MALLARD

De tunga deckarna på Hawaii, med Magnum (inte glassen!) i spetsen, har fått konkurrens. Nu kommer nämligen en tuffare, elakare typ av detektiv till de varma öarna. En som har temperament och fjäderarl! En som heter Kalle Anka. Han är tillbaka på ditt Super Nintendo i ett spel som bygger på ett gammalt klassiskt Kalle-äventyr från 40-talet.

I tusentals år har en förhistorisk kräftfull Mojo-figur skyddat en ö. Legenden berättar om en förbannelse som kommer att drabba ön om Mojo-figuren någonsin flyttas från sin heliga plats. Andarna kommer att bli förgrymmade, vulkanen som varit tyst i flera århundraden kommer åter att mullra och ön går under i en fruktansvärd storm av vind och eld. Naturligtvis försvinner Mojo-figuren och det är nu upp till vårt kära fjäderfä att återfinna den. Han måste hitta figuren innan fullmånen går upp och andarna börjar använda sig av sina märka krafter.

Som ni kanske, till skillnad från Kalle, förstår är detta något som han inte klarar av på egen hand. Ni måste hjälpa honom att ta tillbaka Shabuhm Shabuhm, en voodoo-figur, fightas mot olika vulkangudar, rädda en ung flicka från att bli offrad i en lavahåla och att dra jämt med sin följeslagare Gyro.

Spelet är väldigt lätt på den enklaste svårighetsgraden och de som inte har spelat så mycket Nintendo kan välja "Practise". Då kan man nämligen strosa omkring på en liten del av de olika banorna. Spelar man på "Normal" kan man spela hela spelet. Istället för att ha "Hard" som ett alternativ har man bakat in en hel del hemliga banor och bonusrum, som det krävs en hel del för att hitta. Man kan alltså spela spelet flera gånger utan att ha klarat av allt.

Donald in Maui Mallard är på 24 Meg och bjuder på en sensationellt bra familjeunderhållning. Det är åtta spännande nivåer, där man styr både Kalle och hans "andra jag" som Ninja. De har olika sorters förmågor och verktyg. Kalle Anka är tillbaka och han har problem, stora problem. Action/äventyr för 1 spelare.

Johan



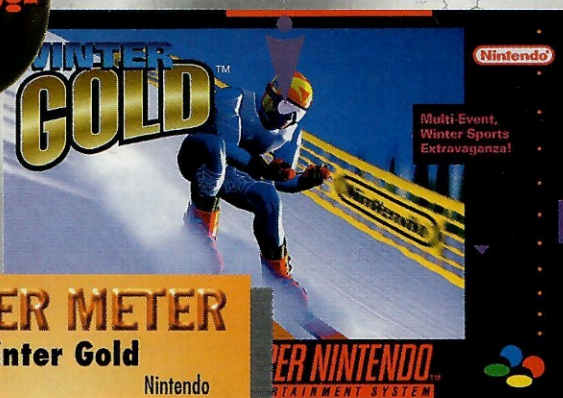
POWER METER

Donald in Maui Mallard

Tillverkare Disney
Kommer senast 28 november

Grafik	4,5
Ljud	4,6
Spelbarhet	4,5
Utmaning	4,3
TOTALT	4,5

WINTER GOLD



POWER METER
Winter Gold

Tillverkare	Nintendo
Kommer	28 november
Grafik	4,0
Ljud	4,7
Spelbarhet	3,8
Utmaning	4,4
TOTALT	4,2

För första gången på många år kommer nu ett vintersportspel. Inte nog med att det är det första sedan Lillehammer OS - det är också ett spel av den grävsta tänkbara kaliber. Fullt utrustat med det senast FX chipet, FX2, och med ett soundtrack som verkligen "pumpar".

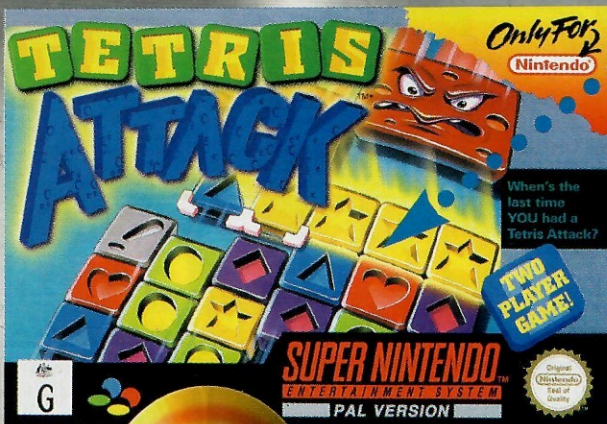
När vi fick prova satte vi stereon på högsta volym och släckte ned i rummet. Ett intro sällan skadat på Nintendo sätter igång. Med otroligt tung techno dunkandes ur högtalarna och våra hakor nere i knäna såg vi bilder som Super Nintendo aldrig tidigare erbjudit.

När förvåningen släppt tryckte vi på start och befann oss raskt (inga laddtider här inte) på en meny där du väljer land att tävla i, namn på tävlande, karaktär osv osv. Därefter kom skärmen med de olika grenarna fram: snowboard, längdhop, bob, rodel, freestyle och störtlopp. Vi valde snowboard och med rasande fart befinner vi oss i en halfpipe och utför trick som vi bara drömt om! Vi finner snart att detta är

ett riktigt höjderspel - inte bara grafiskt utan även som spel. FX2-chipet kommer till verklig användning i de lite snabbare sporterna som störtlopp och bob, där man ser det hela rakt bakom de tävlande, vilket ger en häftig 3D-känsla. Det finns tre olika vintersportorter att välja mellan. Alla har olika banor och framförallt olika väder.

För dig som gillar fart, snö, action, grym grafik och tungt ljud är Winter Gold ett givet val. För 1 spelare.

Petter



TETRIS ATTACK

POWER METER
Tetris Attack

Tillverkare	Nintendo
Kommer	28 november
Grafik	3,5
Ljud	3,5
Spelbarhet	4,9
Utmaning	4,7
TOTALT	4,2

Ännu en gång har Nintendo lyckats. Tetris Attack är ett mycket bra och genomtänkt spel som påminner om de andra spelen, men som ändå har så mycket nytt. Vid första anblicken tycker man sig känna igen de vanliga klosskombinationerna, men vid närmare granskning ser man att istället för att flytta de olika klossarna lodrätt flyttar man dem vågrätt. Detta gör att man får börja tänka på ett helt nytt sätt. När du efter en stund kommer in i spelet sitter du helt fast och det kan ta ett tag innan

du ger upp. Om du vill ta en paus är spelet försett med lösenord. Du kan även välja mellan att spela en eller två spelare. Välj mellan fem olika speltyper: ENDLESS — där du spelar om att få så många poäng som möjligt. TIME TRIAL — där det gäller att sänka ett visst antal klossar på tid. STAGE CLEAR — ta dig under strecket innan du kommer upp till taket. PUZZLE — lös de kluriga pussel som datorn har att bjuda på. VS COMPUTER — klå upp datorn i Tetris Attack. Hjärngympa för 1-2 spelare.

Johan

POWER METER
Lost Vikings 2

Tillverkare	Interplay
Kommer	19 december
Grafik	?
Ljud	?
Spelbarhet	?
Utmaning	?
TOTALT	?



LOST VIKINGS 2

I skrivande stund har vi tyvärr ej hunnit att få någon information om Lost Vikings 2. Ta gärna kontakt med oss på klubben om du vill veta mer om denna kassett.

Klubben

NHL '97



I slutet av november dyker Electronic Arts nya hockeyspel upp i butikshyllorna. Nu med massor av nyheter inlagda i spelet. Bland allt nytt hittar du t ex snabbare spel, ny typ av speluppbygg, där du kan låta de olika linjerna ha olika strategier och självklart också en massa nya spelare. Dessutom finns det tre olika svårighetsgrader. Målvakten fungerar på ett nytt sätt: man kan inte lura honom på samma sätt hela tiden. Trots alla dessa nyheter känner du igen dig bland alla menyer där EA har behållit det gamla geniala upplägget.

För er som inte tidigare spelat något av EA:s hockeyspel kan jag berätta att dessa är de mest realistiska hockeyspel som finns. Du kan spela med vilket lag du vill i hela NHL, alla lag har riktiga spelarnamn, som Forsberg, Lemieux, Gretzky och alla andra stjärnor. Spelkänslan är perfekt, du kan tackla, skjuta handledsskott, slagskott, göra give and go, drop-passar, skottfinter och mycket mera.

Electronic Arts har lyssnat på vad spelarna önskat ändra på i de tidigare NHL-spelen för att göra NHL '97 ännu bättre. Detta gör att NHL '97 nu är det absolut bästa hockeyspelet på marknaden.

Det är bara att dra på sig skrollorna och ge sig ut på isen för att lira. För 1-2 spelare.

POWER METER
NHL '97

Tillverkare	EA/T*HQ
Kommer	28 november
Grafik	4,0
Ljud	4,2
Spelbarhet	4,4
Utmaning	4,3
TOTALT	4,2

**ALLT OM VÄRLDENS TUFFASTE SPORT
- NHL HOCKEY**

TOMMY SALO: Blir han hjälte även i NHL?
POSTERS: LEETCH SUNDIN BELFOUR
Nr 8 Pris 39,- (inkl. moms)

PRO Hockey
NHL-M...
LEMIEUX
Årets mest värdefulle spelare
4

St. Peter
Forsberg är redan helgonförklarad i NHL!

* PRO HOCKEY är tidningen för dig som vill följa världens bästa hockey på nära håll. Du får det första numret för 0:- när du prenumererar tillsvidare. Dessutom får du en snygg Colorado Avalanche vimpel, värde ca 49:-, efter ditt första ordinarie nummer. Totalt värde ca 88:50!

DU FÅR PRO HOCKEY OCH EN COLORADO VIMPEL FÖR 0:-*!

DIN PREMIE!



JA TACK!

Jag prenumererar tillsvidare på PRO HOCKEY och får mitt första nummer för 0:-. Dessutom får jag en COLORADO vimpel för 0:- efter mitt första ordinarie nummer av PRO HOCKEY. Totalt värde 88:50! Som tillsvidare prenumerant får jag 10 tidningar per år för bara 37:-/nr inkl porto. Prenumerationen löper så länge du själv vill och kan avbeställas när som helst genom att ringa, skriva eller faxa PRO HOCKEY.

NAMN:

ADRESS:

POSTNR./ORT:

Vuxens namnteckning: TRY

Erbjudandet gäller i 14 dagar och endast en gång per hushåll.

Svarspost
201 0618 20
208 00 MALMO

PRO Hockey
NHL - MÅNADSTIDNING

Frankeras ej
betalar
portofri!

STREET FIGHTER 2 ALPHA

Capcom har gjort det igen! Street Fighter Alpha 2 är den senaste kassasuccén i arkadhallarna där borta i den uppgående solens land. Nu finns samma succé i en originalkonvertering direkt för SNES. 18 kämpar, var och en med sin egen stil och nya special-attacker. Super-Combos och Alpha-Counter Moves väntar dig i den sprängfyllda 32-bit kassetten. Miljoner trogna Street Fighter-fans och den nya generationen kampspelsfantaster får äntligen det som man har längtat efter!

Ännu snabbare, ännu bättre ännu hårdare! Världens främsta och mest ryktbara kämpar samlas återigen för att mötas i en tävling organiserad av en underjordisk, hemlig organisation. Street Fighter Alpha 2 för dig tillbaka i tiden till de första kampsporttävlingarna, när 18 legendariska kämpar gjorde upp om titeln! Triff från Akuma besvärjer sina demoner som kan krossa allt motstånd. Den ursinniga Katana gör sig beredd och Rose med sin telepatiska förmåga är redo att blanda sig i leken. Välj kämpe och ge dig in i kampen med den stil som passar just dig och med de specialattacker du gillar bäst. Lär dig att göra Super-Combos och konsten att vända ett till synes hopplöst underläge till lysande seger. I Street Fighter Alpha 2 bevisar kämparna att de kommer från den bästa av alla världar och att du förtjänar en plats i solen bredvid dem! Action för 1-2 spelare.

Pernielas



POWER METER

Street Fighter 2 Alpha

Tillverkare Nintendo
Kommer 19 december

Grafik	4,4
Ljud	4,6
Spelbarhet	4,7
Utmaning	4,7
TOTALT	4,6



TERRANIGMA

Action/Äventyr/Rollspel. Ja, det nya spelet Terranigma har allt! Skapelseberättelsen som 32 Mbit äventyr. Vi är stolta över att kunna presentera en splitter ny titel från teamet bakom ENIX-succén Illusion of Time. Du ska åter ta på dig rollen som världens enda hopp i kampen mellan de mörka och ljusa krafterna!

Terranigma är ett rollspel med osedvanlig detaljrikedom och handling som inte är linjär, dvs den följer inget bestämt förlopp. Grafiken är helt enastående och man har stundtals svårt att tänka sig att det är en 16-bitarsmaskin man spelar på. Hjältens beteende bestämmer spelets utgång.

Efter vad vi har hört från de stora spelmässorna utlovas ett rollspel som går utanpå det mesta. Som vanligt när det gäller rollspel är det mycket spel för pengarna. Ett måste i vintermörkret!

Klubben

POWER METER

Terranigma

Tillverkare Nintendo
Kommer 19 december

Grafik	4,4
Ljud	4,6
Spelbarhet	4,7
Utmaning	4,7
TOTALT	4,6

SIM CITY 2000

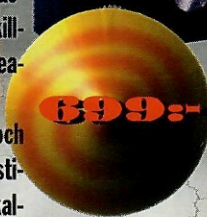
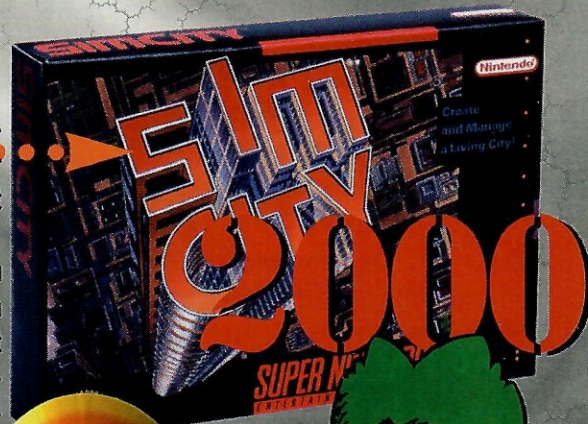
Äntligen, äntligen och återigen äntligen kommer detta suveräna simulatorspel till Nintendo. Vi har väntat länge men nu är väntan slut. Det första Sim City-spelet var ett av de första spelen till SNES. Det är ett tag sedan Sim City 2000 kom till PC-maskinen och där rönt det stora framgångar. Det är knappast någon som INTE har hört talas om det.

Den stora skillnaden mellan Sim City och det nya spelet är antalet valmöjligheter och saker som du måste ta hänsyn till och bygga för att din stad skall bli framgångsrik. Den här gången bygger du inte bara över jord utan även under. Vilken stad kan klara sig utan tunnlar och avloppssystem? Dessutom finns det en hel rad nya katastrofer och olyckor som kan inträffa. Inte bara stormar, jordbävningar eller flygkrascher - nej, Sim City 2000 har betydligt fler överraskningar att bjuda på. Sim City 2000 har även nivåskillnader så att du ser om det är ett berg eller en klyfta du ska bygga över/under. Det ökar ytterligare realismen, men gör samtidigt att spelet blir svårare och mer komplext.

En vanlig förmiddag som borgmästare — klockan nio godkänner du en ny solfångaranläggning och två vindkraftverk. Senare på förmiddagen designar du ett nytt underjordiskt transportnätverk och stiger samtidigt fem procentandelar i popularitet. Klockan elva ökar du skatterna med 10%, läser två lokal-tidningar, bygger ett zoo, en marina och ett bibliotek. Puh! Dags att äta lunch, såvida det inte inträffar en tornado, jorbävning eller invasion från yttre rymden!

För er som tyckte att Sim City var ett bra spel kommer Sim City 2000 att passa er som handen i handsken.. Man kan i stort sett spela hur länge som helst, alltså inget spel man klarar eller inte klarar som med de flesta andra spel. När du har byggt upp en stad som växer och mår bra finns det alltid något som du kan göra bättre. Detta är kanske ett av de mest prisvärda spel som vi någonsin släppt. För dig som har Sim City 2000 på PC och samtidigt har ett SNES kan jag bara säga - det är en väsentlig skillnad att sitta i soffan och spela på den stora TV:n än vad det är att sitta krampaktigt i stolen vid skrivbordet och stirra in i skärmen!

Sim City 2000 kommer att nagla fast dig vid TV:n precis som Sim City och detta kanske är räddningen genom vintern i väntan på att våren ska komma. Simulatorspel för 1 spelare.

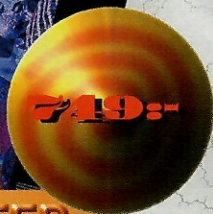


POWER METER Sim City 2000

Tillverkare	T*HQ
Kommer	senast 19 december
Grafik	4,2
Ljud	3,8
Spelbarhet	4,6
Utmaning	4,7
TOTALT	4,3

Petter

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3



POWER METER

Ultimate Mortal Kombat 3

Tillverkare Acclaim
Kommer senast 28 november

Grafik	4,5
Ljud	4,8
Spelbarhet	4,3
Utmaning	4,6
TOTALT	4,6

Shaolin-turneringen i kampsport, även känd som Mortal Kombat var, i oräkneliga år, en ädel turnering där de absolut bästa krigarna fick sin mentala och fysiska styrka prövad till bristningsgränsen. Sedan flera år tillbaka har turneringen blivit mer än bara ett kraftprov. Numera slåss man inte bara för att vinna utan för att överleva.

Mortal Kombat har blivit synonymt med gömda gubbar, massor av specialslag och speciellt brutala avslutningar. Och Ultimate Mortal Kombat 3 är inget undantag snarare tvärtom. Det är än mer späckat med nämnda innehåll.

Hur är spelkänslan och spelunderhållningen? Strålande! För det första krävs det en hel del av dig som spelare i kunskap om din karaktärs olika specialslag och combos för att klara dig genom spelet. När du väl lärt dig att utföra dessa gäller det att utnyttja dem vid rätt tillfälle för att på effektivaste sätt eliminera din motståndare. När du sedan lyckats varva hela spelet märker du att det finns hela tolv olika slut. Vilket gör att varaktigheten blir väldigt lång. Men det bästa är ändå när man spelar mot en kompis och vinner. Det ligger mycket prestige i att vinna!

Alla karaktärer från de tidigare Mortal Kombat-spelen är i princip med. Givetvis har de lärt sig en hel del nya trick sedan tidigare. En och annan helt ny gubbe finns också med även om det kanske inte är det lättaste att hitta dem.

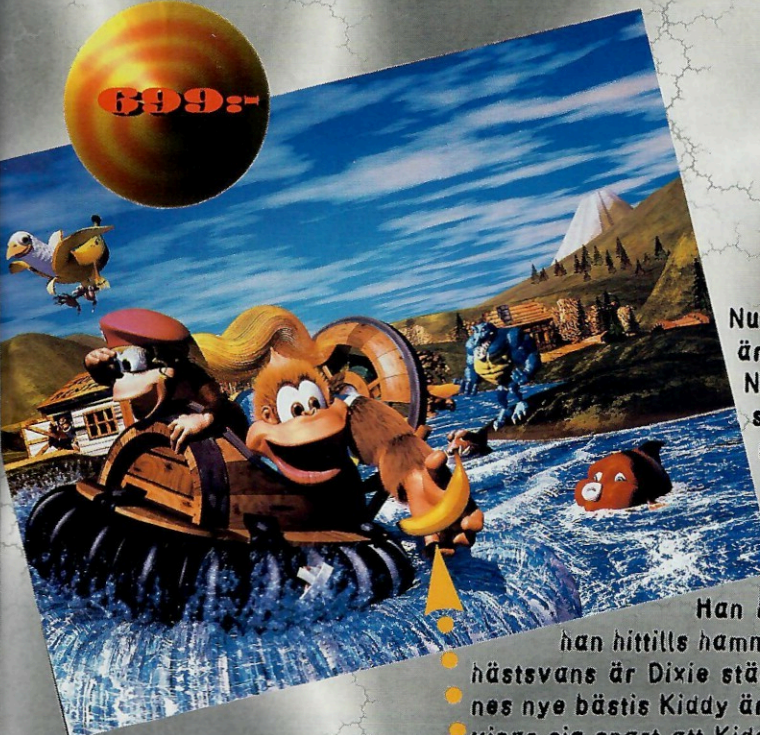
Ska du ställa upp i denna turnering är det bäst att du börjar träna för här belönas en andraplats endast med en plats på kyrkogården. Action för 1-2 spelare.

Johan "Rayden" Lenngerd



DONKEY KONG COUNTRY 3

DIXIE KONG'S Double Trouble!



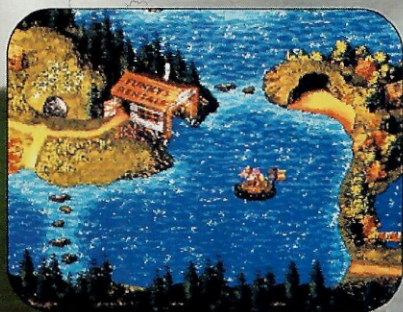
Nu är det åter trubbel i Kongdjungeln och den här gången är det inte bara Donkey och hans bananer som är borta. Nu har både Donkey och Diddy Kong försvunnit. Under sina upptäcktsresor på Donkey Kong-ön har de båda vännerna råkat ut för kremlingarnas nya ledare, KAOS! Donkey och Diddy tvingas att arbeta för Kaos medan de väntar på att bli räddade. Räddningen är på väg i form av Dixie och hennes nye vän Kiddy Kong, som är en JÄTTEstor babyapa.

Han har gjort mos av alla babyvägar som han hittills hamnat på! Med sin coola basker och blonda hästsvans är Dixie ständigt beredd på nya äventyr. Och hennes nye bästis Kiddy är inte heller rädd för att hänga med. Det visar sig snart att Kiddy är till stor nytta eftersom han är så stor och tung, vilket gör honom till en svår motståndare för kremlingarna. Vad tror du att de säger när han rullar ihop sig till ett klot och sätter fullt fart emot dem?

Man kan knappt tro att det är sant! Spelkonstruktörerna på Rare har gjort det igen! Man har inte slagit sig till ro efter framgångarna av de tidigare succéerna med Donkey Kong-spelen. Nu utmanar man sina berömda föregångare med ett nytt spel, Donkey Kong Country 3 - Dixie Kong's Double Trouble. Spelkonstruktörerna har fortsatt att utveckla Rares ACM-teknik, vilket resulterat i ett nytt underverk med fantastisk spelkänsla och grafik.

Precis som i de tidigare spelen finns det mängder av lurigt gömda hemligheter på de olika banorna. För att hitta alla hemliga banor krävs det en hel del klurigt tänkande. Kiddy, som är en helt ny figur har givetvis en hel del roliga specialare, men även Dixie har lärt sig några nya tricks. Samarbeta är nyckelordet i det här spelet och en nödvändighet för att klara sig mot Kaos och alla hans underhuggare.

Ett tips till alla banantuggande Nintendospelare: det är ingen idé att leta efter något bättre plattformsspel, för det finns inte! Äventyr för 1-2 spelare.



Johan

POWER METER

Donkey Kong Country 3

Tillverkare Nintendo
Kommer senast 19 december

Grafik	5,0
Ljud	4,9
Spelbarhet	4,9
Utmaning	4,5
TOTALT	4,8

TINTIN I TIBET

Bakgrund: Tintin och kapten Haddock är på semester i Schweiz. De befinner sig på ett hotell när Tintin får brev från Tchang, som berättar att han ska komma till Europa efter ett uppehåll i Katmandu. Samtidigt får Tintin veta att Tchangs plan, en DC3:a, har störtat i bergskedjan Gosain Than. Tintin är skadad, men drömmer att Tchang fortfarande är vid liv. Han beger sig därför genast till Tibet för att försöka rädda sin vän.

Ja, så börjar Tintins stora äventyr i Tibet — ett äkta äventyr till din Game Boy. Det är ett mycket välgjort spel med varierande svårighetsgrad. Grafiken är som hämtad direkt ur någon av de många tecknade album med Tintin, detaljerad och verklighetstrogen. Den stora överraskningen är att Tintin HELT OCH HÅLLET ÄR PÅ SVENSKA.

Spelets stora "plus": En mängd verklighetstrogna rörelser såsom gå, springa, hoppa, ducka, simma, klättra, bära saker, olika typer av fall - och mycket mer.

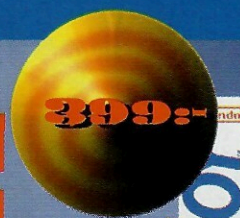
Snabba animationer och mycket fin grafik.

Möjlighet att prata med vissa av spelets personer.

Spelet är troget "andan" i Hergés serier ("dekorer", grafik, spelsituationer, personer osv).

Tintin i Tibet har tre olika svårighetsgrader så att även den oerfarne spelaren kan få glädje av det. Detta gör att man inte bara kan klara spelet en gång - utan tre! Tintin i Tibet har självfallet lösenord så att du kan fortsätta att spela från början av varje bana.

Jag kommer ihåg känslan av äventyr och spänning som infann sig när jag läste Tintin-serierna. Den känslan kommer tillbaka när jag spelar detta spel, men denna gång kan jag själv vara en del av äventyret! Äventyr för 1 spelare.



POWER METER Tintin i Tibet

Tillverkare	Infogrames
Kommer	senast 31 oktober
Grafik	4,1
Ljud	3,7
Spelbarhet	3,8
Utmaning	4,3
TOTALT	3,9

Petter

BAMSE

Den ludne, dunderhåningsdopade björnen är tillbaka i ett helsvenskt spel till Game Boy! Skalman har byggt en tidsmaskin och med den kan han ta med sig sin allra bäste vän Bamse till vilken tidsålder som helst. Allt skulle vara frid och fröjd om bara inte vargen hade lagt sin nos i blöt! Han tjuvöker med till dåtiden och om han inte stoppas i tid kommer han att kunna ställa till med mer problem än vad Bamse och hans vänner behöver.

Självklart är det DU som får trä på dig de blå brallorna, ta på dig den "grunge"-inspirerade mössan och klä dig i päls för att stoppa vargen. Eftersom du är Bamse så

borde det inte vara några problem - men vargen har ett par tricks...

Bamse är ett plattformsspel som påminner en hel del om andra i genren, t ex Super Mario Bros. Detta borgar för bra spelkontroll, bra grafik och bra ljud. Att spelet är på svenska höjer spelvärdet avsevärt. Detta är dessutom det ENDA spel som finns till någon spelkonsoll med Bamse.

Ett dunder spel! Äventyr för 1 spelare.

POWER METER Bamse

Tillverkare	Bergsala/Beam
Kommer	senast 31 oktober
Grafik	3,9
Ljud	3,7
Spelbarhet	4,0
Utmaning	3,5
TOTALT	3,8

Petter

DONKEY KONG LAND 2

"Too Kool for K.Rool" Ingen kraft har sparats för att göra DKL 2 till ett lika snyggt, roligt och utmanande spel som 16-bitarsversionen. Handling och figurer är lånade direkt från DKC 2 till SNES. Däremot hittar du helt nya kartor, banor och pussel. Alltså... Donkey Kong har blivit ap-nappad och det är upp till Dixie och Diddy kong att rädda Donkey. På vägen till Donkey måste de ta sig igenom 6 hela världar. Det har gjorts avsevärda förbättringar vad gäller grafik och ljud jämfört med Donkey Kong Land. Spelkontrollen är t o m överlägsen den i DKC 2!

Självklart har man använt sig av den numera kända ACM- (Advanced Computer Modelling) tekniken, vilken gör att man kan använda sig av avancerad datorgrafik för att skapa naturtrogna rörelser och ytor samt ljussättningar. Denna teknik hör egentligen avancerade datorer till, men de mycket kompetenta programmerarna hos Rare och Nintendo har lyckats klämma in den på små Game Boy-kassetter!

När man stoppar spelet i Super Game Boy blir upplevelsen total och ett överträffat välbefinnande infinner sig när man inser att man återigen har köpt det bästa som går att köpa till Game Boy! Äventyr för 1 spelare.

Petter

POWER METER

Donkey Kong Land 2

Tillverkare	Nintendo
Kommer	senast 28 november
Grafik	5,0
Ljud	5,0
Spelbarhet	4,8
Utmaning	4,7
TOTALT	4,9



POCAHONTAS



Välkommen till indianernas magiska värld - en värld där alla lever i fred med varandra och i harmoni med naturen. Men den lyckliga tiden verkar snart vara förbi eftersom de engelska nybyggarna är på väg och de tänker vända upp och ner på den vackra naturen i sin jakt efter guld. Pocahontas är en smart och modig dotter till stammens hövding, den kloke Powhatan. Pocahontas känner varje träd, vattenfall och djur i sin hemskog. Powhatan har berättat för henne att Kocoum, en ung stamkrigare, vill gifta sig med henne. Detta gillar inte Pocahontas, då hon tror att ödet har något annat i beredskap. När sedan nybyggarna kommer blir Pocahontas vän med en av dem. Detta blir början på en tid av orolighet mellan indianerna och nybyggarna. När Johan Smith, Pocahontas nyvunne vän, blir tillfångatagen av indianstammen springer hon till det gamla pilträdet för att finna råd.

Det är nu du får ta vid spelandet för att hitta alla djurvänner som ska hjälpa Pocahontas att lösa problemet. Du styr inte bara Pocahontas utan även tvättbjörnen Meeko. Detta spel är inte något enkelt plattformsspel utan ett spel där du hela tiden måste klura ut lösningar till olika hinder som kommer i din väg. Varje gång du lyckas hitta ett djur får du en ny förmåga av detta djur. Du kan springa som hjorten, smyga som vargen, simma som uttern m.m. Dessa nya färdigheter måste du använda för att komma vidare i spelet. Äventyr för 1 spelare.

Johan

POWER METER

Pocahontas

Tillverkare	Disney
Kommer	senast 19 december
Grafik	4,3
Ljud	4,1
Spelbarhet	3,5
Utmaning	3,6
TOTALT	3,8

TETRIS ATTACK



Jag misstänker att alla känner till det traditionella och geniala Tetris, ett spel som gör sig perfekt på Game Boy. Tetris Attack är om möjligt än mer genialiskt. Här kommer blocken underifrån och alla har samma form men olika symboler. Du kan nu flytta och byta plats på blocken i samma rad för att få tre med samma symbol bredvid varandra, vilket leder till att de blocken försvinner. Får du fler block med samma symbol jämte varandra är det ännu bättre, för då slutar de att komma upp underifrån för en stund.

Detta är ett underbart underhållande spel som man kan sitta med i timmar och försöka skapa enorma kedjereaktioner för att slå sitt gamla rekord. Eller varför inte tävla mot kompisen med hjälp av en Video link-kabel, vilket kanske är ännu roligare. Detta spel är som skapt för din Game Boy! Hjärngymna för 1-2 spelare.

Johan

POWER METER

Tetris Attack

Tillverkare	Nintendo
Kommer	senast 28 november
Grafik	3,3
Ljud	3,6
Spelbarhet	4,8
Utmaning	4,5
TOTALT	4,0

DONALD IN MAUI MALLARD

Nu är Kalle i farten igen! Den här gången i din Game Boy. En mojo-staty har försvunnit på ön Maui. Det kan väl inte vara någon större katastrof, eller?... Jo, det är illa, väldigt illa. Så det är bara för detektiv Kalle att plocka fram förstöringsglaset och börja söka efter ledtrådar i jakten på den försvunna mojo-statyn.

Donald in Maui Mallard är ett plattformsspel, där det händer massor av mystiska saker hela tiden och grafiken är klart godkänd. Dessutom har Disney lyckats med att skapa mystik över spelet, vilket gör att stämningen blir väldigt passande till uppdraget.

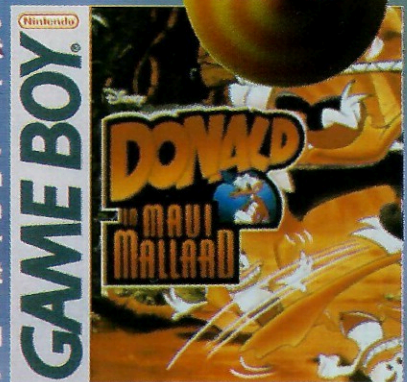
Efter denna korta information är det nu upp till dig att guida Kalle fram till den heliga statyn. Äventyr för 1 spelare.

Johan

POWER METER

Donald in Maui Mallard

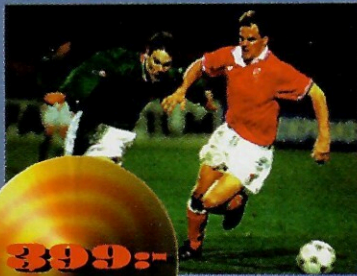
Tillverkare	Disney
Kommer	senast 28 november
Grafik	4,5
Ljud	4,6
Spelbarhet	4,5
Utmaning	4,1
TOTALT	4,4



FIFA '97

Ännu en gång, gör dig beredd på världens största sport. Gör en tunnel på motståndaren eller sätt en frispark i kryssset. Här kommer det nya Game Boy-spelet som EA sports tillsammans med Black Pearl tagit fram och lyckats väldigt bra med. Fifa '97 med alla världens topplag och lirare kan du se i färg på Super Game Boy. Ett fotbollsspel som tar dig med till oanade spelhöjder. Här kan du spela ligor, turneringar, playoffs eller vanliga uppvisningsmatcher. Du kan bl a välja speltid, utvisningar och spelunderlag. När du har spelat tills du stupar, gör det att spara med en passwordfunktion, vilket är nytt för detta spel. För 1 spelare.

Perniclas



POWER METER

Fifa '97

Tillverkare	TH'Q
Kommer	senast 19 december
Grafik	3,5
Ljud	3,5
Spelbarhet	4,0
Utmaning	4,3
TOTALT	3,8

Duck Tales 2

299:-

Knattarna och farbror Joakim är tillbaka i ett nytt äventyr. Spelet är en konvertering från NES:ens Duck Tales 2. Det gäller att hitta Mc Duck's hemliga skatt som undangömts av en släkting. Äventyret börjar med att knattarna hittar en bit av en skattkarta i källaren. När farbror Joakim får nys om detta ger de sig genast ut i den stora världen. Besök Skottland, Bermuda, Niagara, Mu och Egypten. I varje land finns en bit av skattkartan och din uppgift blir att söka rätt på dessa innan Ivar Flinthjärta, som är dig i hälarna, tar den före dig. Farbror Joakim kan som vanligt använda sig av sin käpp för att hoppa högt med och att slå på fienderna som kommer i hans väg. För att du skall få tag på din karbit på banorna måste du besegra en boss i form av både trollkarlar och brinnande ankor. När du har klarat en bana får du chansen att köpa olika föremål i en affär som endast dyker upp vid banans slut. Skattkartan kommer så småningom att bli komplett, men äventyret är inte slut för det. Nu gäller det att få tag på skatten och du måste ta dig ner i fångelsehålorna. Spelet är uppdelat i tre svårighetsgrader och det är en utmaning att spela även på det lättaste sättet. Äventyr för 1 spelare.

Perniclas

POWER METER

Duck Tales 2

Tillverkare	Disney
Kommer	senast 28 november
Grafik	3,6
Ljud	3,5
Spelbarhet	4,1
Utmaning	3,8
TOTALT	3,8



INDIANA JONES

Du står i en längst in i en enorm gruva, plötsligt slocknar facklan och det blir kolsvart. Din första tanke är att du måste ta dig härifrån levande. När du sen hör fler röster i grottan förstår du att det inte kommer att bli någon enkel uppgift.

Så här börjar äventyret med Indiana Jones. Spelet bygger på den tredje Indiana Jones filmen, Det sista korståget. Här får du som redan nämnt ta dig igenom gruvor, springa på fågtak, ta dig levande ifrån ett tumult ombord på ett luftskepp och mycket mer.

Det är ett äventyrs/plattformsspel med normal svårighetsgrad och stor spelglädje, speciellt om du har sett filmen. Spelets grafik är mycket tydlig, detta beror på att Indy är ganska stor vilket gör det möjligt att ta med fler detaljer i rörelserna. Lycka till i jakten på den heliga gralen. Äventyr för 1 spelare.

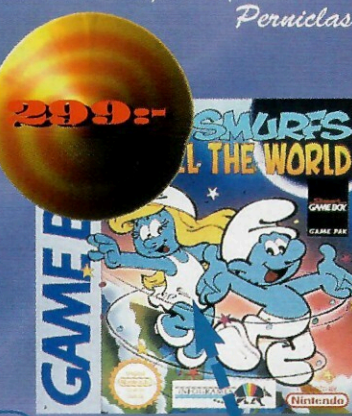
Johan

POWER METER

Indiana Jones

Tillverkare	UBI-soft
Kommer	senast 19 december
Grafik	3,4
Ljud	3,3
Spelbarhet	3,6
Utmaning	4,0
TOTALT	3,6

SMURFARNA 2



Små, blå, söta och miljömiedvetna, javist, det är Smurfarna i ett nätskal!

Om man jämför Smurfarna 2 med det första spelet kan man snabbt konstatera att många förbättringar gjorts. Spelkontrollen är bättre, grafiken är absolut snyggare och framför allt är spelet mer omväxlande. Smurfarna 2 har hela 18 nivåer att kämpa sig igenom. Res till Nordpolen, Australien, Sydamerika, Nordamerika, Afrika och Asien. Överallt väntar nya spännande utmaningar. "Må Smurfen vara med Dig". Äventyr för 1 spelare.

Petter

POWER METER

Smurfarna 2

Tillverkare	Infogrames
Kommer	senast 19 december
Grafik	4,2
Ljud	4,0
Spelbarhet	4,3
Utmaning	3,8
TOTALT	4,1

Golden Classics

Återtåg för Nintendos största klassiker – nu till LÅGpris!



Vad sägs om Super Mario Kart till lågpris?! Ett racing-/actionspel för 1-2 spelare. Vidare har vi Zelda III - äventyr för 1 spelare och Super Mario World - även det ett äventyrsspel för 1-2 spelare.

Är du Mario-freak? Satsa då på Super Mario All Stars, äventyr för 1-2 spelare. Sist men inte minst kan vi erbjuda den efterlängtade Killer Instinct, som är ett actionspel för 1-2 spelare.



Passa på att fylla ditt förråd med klassiska Game Boy-titlar. Det har nog aldrig varit billigare! Välj mellan Super Mario Land 2, Super Mario Land 3 - Wario Land, Donkey Kong Land, Tetris, Dr Mario eller Golf.

Finns hos din Nintendo-handlare. Lokala avvikelser i sortiment och priser kan förekomma.

3D World

Nintendo 64

The New Dimension
of Fun!



Mario 64



Pilotwings 64



Waverace 64



Star Wars



Goldeneye 00

Tekniska data:

Huvudprocessor: 64-Bit-R4300 RISC-CPU,
Klockfrekvens: 93,75 MHz

Co-Processorer: Ljud-, grafik- och DP-
(Pixeldrawing) processorer, Klockfrekvens:
62,5 MHz

Minne: RAMBUS D-RAM 36 Mbit, maximal
överföringshastighet: 4.500 Mbit/sekund

Upplösning: 256 x 224 — 640 x 480 punk-
ter, 16,7 miljoner färger, flimmerfri Interlace
Mode

Grafik: Z-Buffer, anti-aliasing, realistisk tex-
ture mapping, perspektivkontroll

Ljud: 16-Bit PCM Stereo med 24 kanaler,
44,1 kHz

Anslutningar: Anslutning för 64 MB, 3 3/4"
magnetisk disk-drive.

Mått: 260 x 190 x 73 mm

Vikt: 1,1 kg

Forget "Please wait — Loading"!

Real Time ACTION!

NINTENDO 64



1:a MARS Smäller det!

För tre år sedan startade ett unikt samarbete mellan japanska Nintendo och amerikanska Silicon Graphics.

Mission Impossible:

1. Skapa världens bästa TV-spelsmaskin baserad på Silicon Graphics 100.000-dollars arbetsstation.
2. Den får max kosta 250 dollar.
3. Gör ett spel med Mario i huvudrollen som får alla TV-spelsfans att tappa hakan.
4. Gör en diskdrive-enhet som tillåter spelaren att både läsa och skriva data. Sätt Zelda i huvudrollen i det spel som lanseras till denna enhet. Se till att alla TV-spelsfans tappar hakan en gång till.
5. Se till att maskinen är klar för Internet och satellitkommunikation.

Mission completed!

Den 23 juni 1996 släpptes äntligen denna fantastiska maskin i Japan. Naturligtvis introducerades den på en söndag för att undvika skolkande skolorndomar. Alla tidigare försäljningsrekord (inkl. Nintendos egna) raderades bort. Inom ett dygn hade 500.000 maskiner sålts. Efter en vecka 800.000! I augusti passerades miljonen sålda Nintendo 64:or i Japan. Snacka om succé!

På grund av den stora efterfrågan i Japan blev den amerikanska introduktionen framflyttad till den 29 september. Också det en söndag. När 600.000 maskiner skeppades ut till butikerna var redan de flesta maskinerna förhandstingade och många besvikna spelare fick återvända hem tomhänta.

Det är den stora efterfrågan och den otillräckliga tillgången som gör att introduktionen i Europa dröjer till den 1 mars 1997. Men då smäller det till ordentligt. Våra undersökningar pekar på att över 30.000 svenskar vill köpa Nintendo 64 redan första dagen!

För att DU skall vara säker på att vara en av dem, läs nedan om hur du förhandstecknar dig för ett exemplar!

IT'S TIME TO CHANGE THE SYSTEM!

Fyll i och skicka in talongen på denna sida.

Du kan också ringa på tel 0300-721 00 eller faxa 0300-732 80.

Föredrar du E-mail är adressen Donkey-Kong@Bergsala.SE, eller titta på vår Web-sida www.Bergsala.se. OBS! Glöm ej att uppge ditt namn, adress osv.

Du får i december en 8-sidig fyrfärgsbroschyr direkt hem i brevlådan. I den finns information om var och hur du förhandstecknar dig.

Dessutom kan du då vara med i en tävling och vinna spel till Nintendo 64 i ett helt år framåt till ett värde av ca 40.000:-.

Det får du inte missa!!!

Ja tack, självklart vill jag ha information om hur jag förhandstecknar mig för en Nintendo 64!

Namn:

Adress:

Postnr:

Postadress:

Tel: Född (år-månad-dag):

Är du medlem i Club Nintendo?

Ja, medlemsnr:

Nej, men vill bli.

Klipp ur och lägg denna talong i ett frankerat kuvert till:
Nintendo Videospelklubb, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA
Märk kuvertet: Förhandsbokning N 64

**BEGRÄNSAD
EFTERSÄNDNING**

Vid definitiv eftersändning
återsänds försändelsen med
nya adressen på baksidan.

DAVID BUSTOS

PATERNOSTERVÄGEN 40
12149 JOHANNESHÖV

342238

Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

B



New GAME BOY™ pocket



Kommer den
14 nov
549:-

Jämfört med "vanliga" Game Boy...

- ... är Game Boy Pocket 30% mindre!
T o m så liten att den ryms i en vanlig skjortficka!!!
- ... väger den bara hälften så mycket!
- ... har Game Boy Pocket en svart/vit LCD-bildskärm,
som ger avsevärt bättre kontrast och bättre bild.
- ... krävs bara två batterier för 10 timmars speltid.

Game Boy Pocket...

- ... är kompatibel med alla Game Boy-spel!
- ... har en enkel och snygg design i silverfärg.