



ÅRETS PRYLAR TILL GAME BOY –
KOLLA IN SID 18!

MASSOR AV TÄVLINGAR –
VINN EN GRUNDIG 28" TV!

RAPPORT FRÅN NINTENDO
SPACE WORLD 97 I JAPAN

Yoshi's Story – en höjdare!

Läs mer om detta fantastiska spel på sid 4



LEDARE

Till slut kommer det efterlängtrade numret av Club Nintendo. Det har ju som bekant blivit uppskjutet ett antal gånger av olika anledningar, men nu har du äntligen ett välfyllt nummer i handen.

Våren är på ingång och så är även många bra spel till Nintendo. Nintendo 64-ägarna kan glädjas åt bland annat Yoshi's Story och Mystical Ninja. Super Nintendo-ägarna har Harvest Moon att se fram emot och Game Boy-fantasterna har Wario Land 2 att längta efter. Läs mer om dessa spel längre fram i tidningen.

Vi har tagit del av medlemmarnas önskemål och gjort vårt bästa för att just du ska få den information du behöver om Nintendo. Spelrecensioner, tips, reportage och givetvis tävlingar. I detta nummer hittar du bland annat en tävling på NES 8-bit som blir mer och mer kultförklarad.

Beträffande vår tidigare ordförande Johan Lenngerd så har han lämnat oss för att bli säljare. Vi har därför en ny medarbetare på Nintendoklubben vid namn Maria Johansson som hjälper oss med våra dagliga sysslor.

Spela väl,

Perniclas Bedow

Perniclas Bedow
Ordförande Club Nintendo

OBS! Ändrad Power Meter • OBS! Ändrad Power Meter

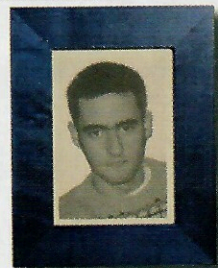
Vi betygsätter våra spel från ett till fem poäng. Varje spel betygsätts efter just den konsollens spel. (Betyget 3.5 i grafik för ett Game Boy-spel är således inte likvärdigt med 3.5 poäng för ett N64-spel.)

På vissa av spelen saknas betyg, vilket helt enkelt beror på att vi inte har spelat spelet ännu eller inte tillräckligt mycket. Däremot har vi satt ut grafikbetyg på de spel vi har haft bilder och filmer att utgå ifrån.

KLUBBEN



Mia, Perniclas,
Daniel &
Henrik



Varje vardag svarar Nintendoklubben på spelfrågor. Du kan ringa, skriva brev, faxa eller skicka e-mail till oss om du har något spelproblem som du vill ha löst.

Adress till Nintendoklubben:

Nintendoklubben, Box 10256, 434 23 Kungsbacka

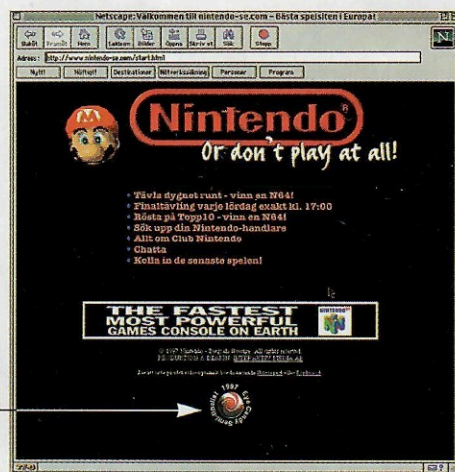
Tel: 0300-721 00

Fax: 0300- 732 80

E-mail: donkey-kong@bergsala.se

Internet: www.nintendo-se.com

www.nintendo-se.com

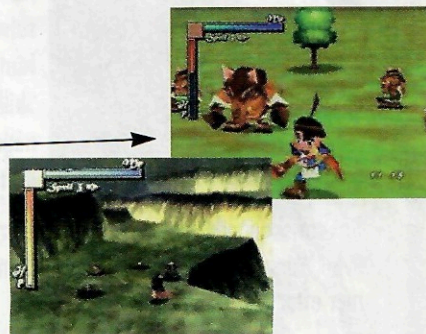
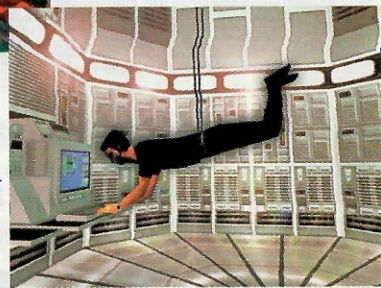
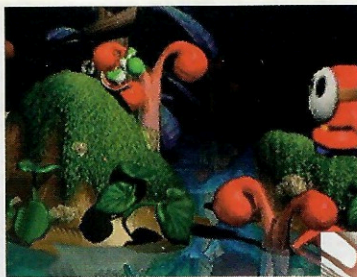


Bergsala har sedan november '97 en ny websida, laddad med senaste information och speltips. Varje vecka har vi en tävling i Nintendokunskap, där du kan vinna ett Nintendo 64. Vi lottar även ut tre stycken Nintendo 64:or bland dem som röstar på Topplistan varje månad. Det är bara att logga in och vara med i tävlingen. www.nintendo-se.com har fått flera utmärkelser, bland annat från Eye Candy som bedömer 1000 sidor varje vecka.

INNEHÅLL

Club Nintendo mars 1998

Yoshi's Story	4
Snowboard Kids	5
Fighters Destiny	5
Mystical Ninja	6
Aerofighters Assault	6
Mission: Impossible	7
Dual Heroes	8
Virtual Chess	8
Holy Magic Century	9
Aero Gauge	10
G.A.S.P.	10
Intl SuperStar Soccer 98	11
Quake 64	11
F-Zero 64	12
Fakta om N64 med tillbehör	13
Tävlingar	16
Pro's Corner	17
Nya heta Game Boy-grejer!	18
Disney-klassiker till Game Boy	19
James Bond 007	20
WarioLand 2	20
Pocket Bomberman	21
Monopol	21
Golden Classics till Game Boy	22
Nintendo Space World 97, reportage	24
Disney-klassiker till Super NES	26
Harvest Moon	27
Yoshi's Island	27
Sim City	27
Golden Classics till Super NES	28
Tävla om en Grundig 28" TV!	29
Topplistor	30
Kommande spel	31



WARIO LAND 2



Vinnarna i tävlingarna från Club Nintendo april '97

Wave Race 64

1. Daniel Carlsson, Uddevalla
2. Robert Miketinac, Göteborg
3. Robert Nilsson, Åby

Star Wars

1. Andreas Vilén, Höllviken
2. Erik Littorin, Herrljunga
3. Dick Nilsson, Huskvarna

Mario Kart 64

1. Pär Pettersson, Västervik
2. Mikael Månsson, Ystad
3. Kai Weinefelt, Sorunda

Tetris Attack

1. Johannes Fryk, Göteborg
2. Elias Fryk, Göteborg
3. Emanuel Fryk, Göteborg

F-Zero

1. Jonas Olofsson, Svaneholm
2. Patrik Czolowski, Viskafors
3. Markus Lenngren, Skövde

Grattis!



YOSHI'S STORY

- Äventyr
- Nintendo
- 1 spelare
- Sparfunktion: Ja

Kommer 9 april



Upplagt för succé! Yoshi's Story är redan en klassiker.

Yoshi har länge stått i skuggan av Mario, Link, Samus och alla de andra hjältarna. Nu är det dags för vår förhistoriske lille vän att göra debut på Nintendo 64. Den här gången spelar han själv huvudrollen i ett lika fantastiskt som oförglömligt äventyr.



När så gott som alla andra speltillverkare satsar fullt ut på 3D-baserade spel simmar

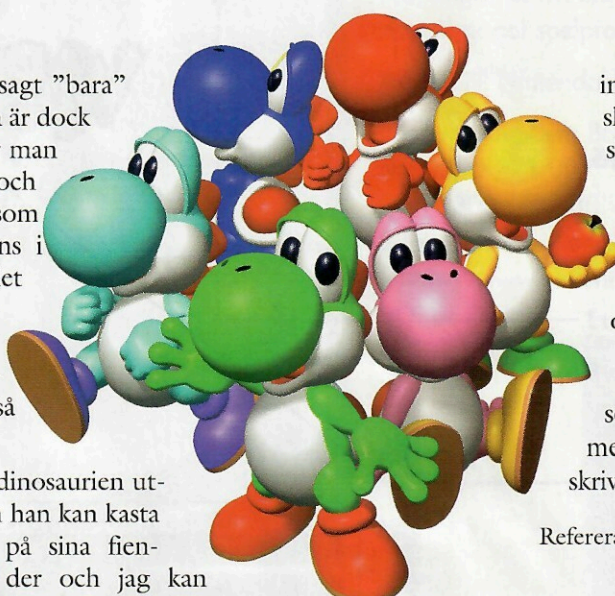
Nintendo mot strömmen och skapar återigen ett traditionellt plattformsspel.

Skillnaden är att Yoshi's Story är så mycket bättre och så mycket roligare än någon föregångare i den här genren. En av anledningarna är det unika upplägget där man blandar ett tvådimensionellt sidscrollande spel med 3D bakgrunder och effekter.



Bakom skapandet och nytänkandet står naturligtvis geniet Shigeru Miyamoto, den rutinerade japanen som bl.a. har Super Mario 64, Lylat Wars, Zelda och Mario Kart på sin meritlista. Att Shigeru sedan ses som den främste inom branschen gör bara att man längtar ännu mer efter Yoshi's Story.

Denna nya kanontitel är som sagt "bara" ett tvådimensionellt spel. Detta är dock lätt att ha overseende med när man ser den enastående grafiken och tar del av den lika perfekta som unika spelkontrollen som finns i Yoshi's Story. Dessutom är spelet väldigt färgglatt. Nintendo har inte direkt snålat med paletten, sprakande pastellfärger och knivskarpa linjer så lång ögat kan nå.



innehåller det flera inslag av lömska klurigheter som kräver ganska mycket för att bli lösta.

Nintendo har ofta fått höra att deras spel är allt för gulliga. Att Yoshi's Story inte skulle vara gulligt är en ren och skär lögn. Men vad spelar detta för roll när spelet är så roligt och så oerhört välgjort som det är. Yoshi's Story kommer att bli en klassiker, det kan jag skriva under på.

Som vanligt är den lilla gröna dinosaurien utrustad med ett knippe ägg som han kan kasta på sina fiender och jag kan lova att det behövs ganska mycket av den varan med tanke på att just fienderna är starkare och fler än någonsin. Dessutom har de lärt sig nya knep för att stoppa vår hjälte. Det gäller verkligen att ha blixtnabba reflexer om man ska ha minsta lilla chans att ta sig igenom de farofyllda landskapen som döljer sig i de olika världarna. Som vanligt krävs det också en hel del tankeverksamhet från spelarens sida. Även om Yoshi's Story är ett plattformsspel



Refererad av: **Daniel Persson**



NINTENDO 64

Grafik: 4.5

Ljud: 4.5

Spelkänsla: 4.5

Utmaning: 4.0



SNOWBOARD KIDS

- Sport/Racing
- Nintendo
- 1-4 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer 26 februari



Träng dig före i liftkön och kasta dig sedan nerför den vidunderliga branten!

Här har du ett spel som innehåller minst lika mycket fart som fläkt. Som galen Snowboardåkare ska du trotsa backar som lutar mer än något torn i Pisa. Snowboard Kids är ganska likt Mario Kart 64 i sitt upplägg. Det gäller att hela tiden samla på sig olika saker för att göra livet surt för sina motståndare. Det finns många olika lömska knep att använda sig av. Snöbollar, läskburkar, fallskärmar, småstubbar och jetmotorer är bara några av de saker du kan dra nytta av när det gäller att svepa förbi de andra åkarna i pisten.

Karaktärerna i spelet har naturligtvis olika förmågor och det gäller att prova sig fram rejält innan man kan hitta sin absoluta favorit. En sak har de i alla fall gemensamt, de ser väldigt roliga ut. Tecknade konstiga figurer med stora näsor som till och med får Disney att blekna. Grafiken och miljön är både färgglad och realistisk men vad som gör spelet så bra är den ypperliga känslan av spelkontroll som gör att man utan några som helst svårigheter kontrollerar sin åkare helt perfekt.

I den här typen av spel är det alltid roligt att tävla mot sina kompisar och visa vem som är den värdiga mästaren. I Snowboard Kids kan du utklassa tre av dina vänner på samma gång. Förutom att denna snöfyllda kanontitel innehåller rikligt med underbar racingkänsla hittar vi också väldigt många detaljer som lyfter spelet ytterligare ett steg. Man kan utföra massor av fräna hopp – 360, tailgrab och backflip hör inte alls till ovanligheterna. Du kan till och med tränga dig före i liftkön för att få en god start då du ska kasta dig ner för den vidunderliga branten.



Dåligt med snö där du bor? Misströsta inte! Snowboard Kids är här och det är garanterat en kassett som kan erbjuda många roliga timmar framför TV:n.

Refererad av: *Maria Johansson*



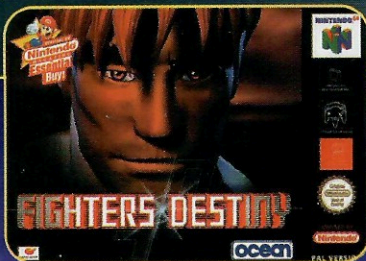
Grafik: 3.5

Ljud: 3.0

Spelkänsla: 3.5

Utmaning: 3.5

NINTENDO 64



FIGHTERS DESTINY

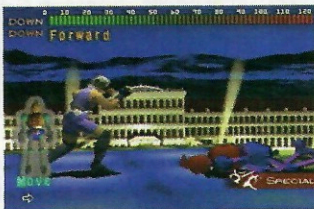
- Fighting
- Imaginer
- 1-2 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer 16 mars



Ett annorlunda beat em up-spel med många nya finesser.

När Imaginer utvecklade Fighters Destiny ville man inte bara göra ett gammalt vanligt "beat em up". Med facit i hand kan vi konstatera att man verkligen lyckats krydda spelet med egenskaper som lyfter det till oanade höjder. Som i andra fightingspel kan man välja mellan olika karaktärer som har olika styrkor och svagheter. Även om figurerna är snyggt gjorda så är det ändå spelets unika egenskaper som det är värt att tala mer om. I de flesta andra spel i denna genre gäller det i princip att ta ned sin motståndares livsmätare till noll. Imaginer har i stället valt att utveckla ett poängsystem där snygga kombinationer och specialare belönas med höga poäng. Spelarna kan själv välja hur många poäng som ska skrapas ihop innan vinnaren koras. Är man riktigt duktig kan man få ner sin motståndare på väldigt få slag. En annan rolig och annorlunda finess är att man kan överta en annan



spelares specialförmågor då man besekrat honom/henne. Har man ett minneskort kan man bygga på en karaktär som till slut behärskar nästan allting.

Själva spelet är väldigt snyggt gjort, spelarna rör sig oerhört realistiskt och kameravinklarna är alltid de absolut bästa. Vill man slipa sina egenskaper kan man besöka en nyttig träningsarena på vilken man kan välja en lämplig sparringpartner.

Rodeo är ett annat spelalternativ där du ska ta dig an Ushi (betyder ko på japanska) och här ska du försöka överleva så länge som möjligt. Det kanske låter enkelt men Ushi besitter en hel del lömskheter som kan få dig på fall.

Fighters Destiny är ett annorlunda "beat em up" med många valmöjligheter och finesser. Snygg och ren grafik kombinerat med ett smart och snillrikt upplägg gör verkligen spelet köpvärt.

Refererad av: *Pernillas Bedow*

Grafik: 3.5

Ljud: 4.0

Spelkänsla: 4.0

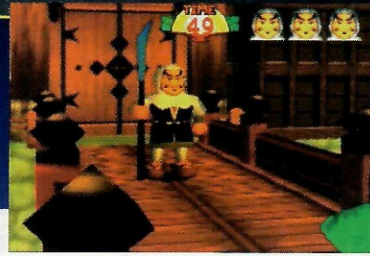
Utmaning: 3.5

NINTENDO 64



MYSTICAL NINJA

- RPG/Äventyr **Kommer 30 april**
- Konami
- 1-4 spelare
- Sparfunktion: Minneskort



Här kommer något att bita i för alla rollspelsälskare!

Vi svenskar har inte fått stifta någon närmare bekantskap med hjältarna i Mystical Ninja, men faktum är att detta spel är det femte i ordningen. I Japan är denna spelserie betydligt större och mer populär än i väst. Nu kommer vi också att få ta del av den stora succén, ja t.o.m. ett av de bästa spel som världen någonsin skadat.

Det utspelas i medeltidens Japan där de fyra huvudpersonerna Goemon, Ebisumaru, Yae och Sasuke ska ge sig ut på ett äventyr av sällan skadat slag. Mystical Ninja innehåller ingredienser från ett vanligt rollspel där det gäller att resa runt i olika delar av landet för att samla på sig viktig information från folket samt att skaffa sig nya vapen, skydd och andra föremål som kan vara till stor hjälp. På vägen ska man naturligtvis bekämpa en rad svåra fiender och bossar. Konami har förutom detta lyckats blanda in en stor portion humor i spelet, vilket inte minst de fyra huvudpersonernas utseende vittnar om. Ebisumarus fäniga huvudbonad kan få vem som helst att dra på smilbanden!

Mystical Ninja bjuder även på en hel del hjärngympa, det viktigaste är att du använder dina karaktärs olika egenskaper på ett vettigt sätt för att kunna avancera framåt i spelet.



Som rollspel är det fantastiskt smart och snyggt upplagt, befolkningen i de olika städerna kan t.o.m. ge dig en ren och skär lögn när du frågar dem om något. Både grafiken och ljudet är de bästa vi har upplevt på mycket länge. Bakgrunden och miljön i spelet är en verklig fröjd för ögat. Spelkontrollen

och perspektivet liknar mycket Super Mario 64 och det är ju inte direkt en nackdel.

Väntan för alla rollspelsälskare är över – Mystical Ninja är här och vi kan lova att telefonerna på Nintendoklubben kommer att gå varma eftersom spelet är väldigt svårlöst.

Refererad av: **Daniel Persson**

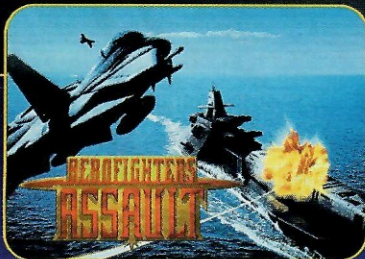
Grafik: 4.0

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 4.0

Utmaning: 4.5

NINTENDO 64



AEROFIGHTERS ASSAULT

- Flygsimulator/Action **Kommer 26 mars**
- Paradigm
- 1-2 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Ja



Äntligen kommer ett flygsimulatorspel till Nintendo 64:an.

För fredens sak kontrollerar du en massiv flygflottilj som på FN:s order ska lokalisera och utplåna en välorganiserad terroristliga som är helt kompromisslös. Fiendens styrka består av stora krigsbåtar, helikoptrar, flygplan, pansarvagnar och ubåtar. De är mycket väl förberedda och de tänker göra allt vad som står i deras makt för att stoppa dina försök.

Aerofighters Assault som är en kombination mellan "flygsim" och "shoot em up" är utvecklat av Paradigm som bl.a. ligger bakom Pilotwings 64. Striderna i spelet är alldeles utmärkta och allting rör och betar sig precis som det ska, explosioner samt andra små detaljer är helt i sin ordning. Handkontrollen utnyttjas på ett mycket smart sätt och det dröjer inte så lång tid innan man lärt sig att få någorlunda kontroll över sitt flygplan. Vad spelet möjligen saknar är riktig fartkänsla eftersom man inte



riktigt har lyckats fånga den riktiga flygkänslan perfekt. Ett plus ändå för striderna som är både smarta och snyggt upplagda. Spelet innehåller sammanlagt 11 banor i mycket skiftande svårighetsgrad och vissa av bossarna är riktigt jobbiga att ta itu med. Man kan också välja att spela mot en mänsklig motståndare i tvåspelsalternativet. Här ser vi mer av den tidigare saknade fartkänslan som i stället borde finnas i huvudspelet. Två spelare på Aerofighters Assault är riktigt roligt.

Detta är Nintendos första spel i kategorin till sin 64-bitare och den är inte helt fulländad men Aerofighters Assault är på det hela taget ändå ett roligt och svårlöst spel som kräver sin man för att besegras.

Refererad av: **Maria Johansson**

Grafik: 3.0

Ljud: 2.5

Spelkänsla: 3.0

Utmaning: 3.5

NINTENDO 64

Mission: Impossible

MISSION: IMPOSSIBLE

- Action
- Ocean
- 1 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer 25 juni



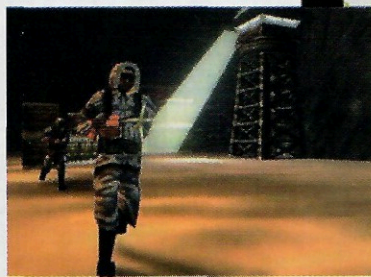
En av de riktigt stora titlarna under 1998.

Känns namnet bekant? Mission: Impossible är för er som inte redan visste det en välkänd TV-serie som visades i Sverige för ett antal år sedan. Den har också rullat som film i många biosalong. TV och bio i all ära men ingen av de båda kan mäta sig med detta nya spel som står i en klass för sig.

Speltillverkarna Ocean har ägnat många långa timmar till att utveckla Mission: Impossible. Man kan verkligen se att stor möda har lagts ned för att få spelet så realistiskt och detaljerat som möjligt och resultatet är alldeles lysande.



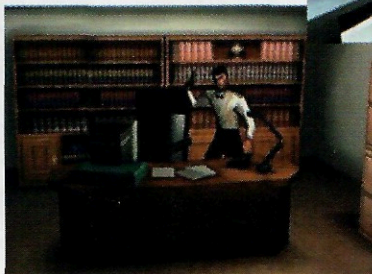
Du kliver in i rollen som Ethan Hunt, en rutinerad spion, som tack vare sina tidigare meriter ständigt får nya nervkittlande uppdrag att utföra. Mission: Impossible är banbrytande på många sätt. Även om det är ett förstapersonsspel så ska man inte skjuta på allt



som rör sig. Här är det tanke och finess som ligger bakom ett lyckat uppdrag. Nytt är också att dina fiender besitter en intelligens av sällan skadat slag.

Detta kan vi tacka företaget Infogrames för som lyckats utveckla SOOL, ett system som gör att dina fiender besvarar dina handlingar på olika sätt, precis som om de tänkte själva. Detta gör naturligtvis Mission: Impossible till en utmaning som heter duga eftersom det krävs väldigt mycket av dig som spelare för att överlista en fiende (just tack vare detta system).

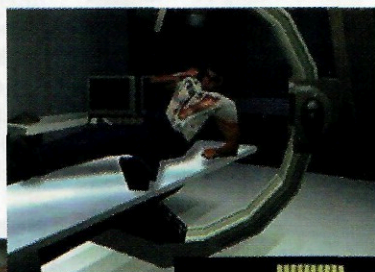
Naturligtvis är du också utrustad med ett antal smarta uppfinningar som gör det lite enklare för dig att klara dina



uppdrag. I rum och byggnader som kan vara alltför farliga att vistas i kan du t. ex. gömma en liten spionkamera så att du kan hålla reda på vad som händer på det utvalda stället utan att själv vara närvarande.

Mission: Impossible är ett spel med stor variationsrikedom och finess. Grafiken och hela närvarokänslan i spelet gör det definitivt till en av de riktigt stora titlarna 1998.

Refererad av: *Pernidas Bedow*



NINTENDO 64

Grafik: 4.5

Ljud: ej utvärderat

Spelkänsla: ej utvärderat

Utmaning: ej utvärderat



DUAL HEROES

- Fighting
- Hudson Soft
- 1-2 spelare
- Sparfunktion: Ja

Kommer 30 april



Många härliga specialare väntar dig i detta fightingspel.

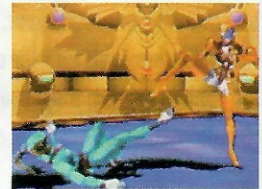
Nintendo har med handen på hjärtat, förutom höjdspelet Fighters Destiny, inte lyckats skapa någon riktigt stor titel i fightingspelsgenren, men här visar man åt vilket håll allting lutar. Dual Heroes är inte fulländat men det visar ändå prov på härlig fightingkänsla. Du har åtta olika mangainspirerade karaktärer att välja bland, alla vackert skapade med olika tekniker och styrkor. Karaktärerna rör sig väldigt mjukt och om man tränar lite kan man lyckas med mycket vackra kombinationer. Som vanligt i den här typen av spel kan man köra en turnering där en enda sak gäller – att slakta eller slaktas. Dual Heroes spelas helt i 3D och man kan dessutom välja att justera vinklarna en aning. Spelets fördelar är karaktärernas sätt att röra sig på och deras härligt



utförda specialare. Vad vi saknar är möjligheten att utföra olika typer av grepp och slag för att få sin motståndare på knä. Slagsriefloran borde vara något större.

Vad som lyfter spelet är att man kan spela två spelare mot varandra, det brukar vara roligt att göra det i den här typen av spel och Dual Heroes är verkligen inget undantag. Förutom detta kan man välja att öva upp sina färdigheter på en testrobot, vilket är en både kul och nyttig funktion. Gillar man fightingspel är Dual Heroes ett bra alternativ. Många stenhårda fighter måste utkämpas innan du kan kalla dig för en riktig mästare.

Refererad av: **Henrik Carlsson**

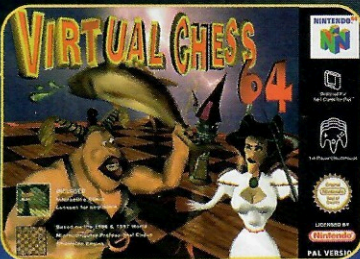


Grafik: 3.5

Ljud: 3.0

Spelkänsla: 3.0

Utmaning: 3.5



VIRTUAL CHESS 64 3D

- Strategi/Schack
- Titus
- 1-2 spelare
- Sparfunktion: Ja

Kommer 30 maj



En 600 år gammal klassiker i N64-tappning som passar både nybörjare och proffs.

Schackspel står ofta i skymundan när man talar om TV-spel. Nu får äntligen de som älskar världens främsta och mest förnäma strategispel något att längta efter. Virtual Chess är ett mycket bra schackspel som tack vare sina många svårighetsgrader lämpar sig alldeles ypperligt till både nybörjare och mer rutinerade spelare. Även en riktigt duktig schackspelare lär få sig en riktigt tuff utmaning i Virtual Chess.

I spelet finns även en lärorik och pedagogisk schackskola, där man kan lära sig allt ifrån regler till enskilda drag och olika strategier. Virtual Chess är inte bara ett roligt spel – det kan göra dig till en mycket bättre spelare också.

Förutom schackskolan kan man också följa ett helt knippe av klassiska partier som spelats av de riktigt kända schackmästarna. I detta alternativ har du även möjlighet att ta över ett parti.



En rolig detalj är att det i spelet finns ett stort antal filmkvenser som visas upp då de olika pjäserna blir utslagna.

Även om dessa effekter inte är nödvändiga är de väldigt snyggt gjorda och förhöjer helhetsintrycket av spelet.

Det gamla kinesiska spelet som togs till Europa av Marco Polo för mer än 600 år sedan är fortfarande lika spännande. I Virtual Chess har man gett spelet en lyckad ansiktslyftning. Titus bjuder alla entusiaster på ett mycket bra spel som garanterat kommer att fånga många spelare i timmar.

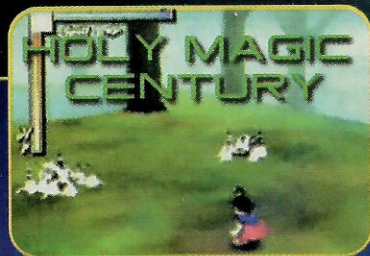
Refererad av: **Daniel Persson**

Grafik: 4.0

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 3.0

Utmaning: 4.5



HOLY MAGIC CENTURY



- RPG
 - Imagineer
 - 1 spelare
 - Sparfunktion: Ja
- Kommer 27 augusti**



Ett underbart rollspel med en väl genomarbetad story.



Rollspel har alltid varit en kategori som fascinerat och trollbundet oss spelare. Mycket på grund av att de ofta är väldigt utmanande och svårslösta. Bakom ett bra rollspel ligger också ofta en genomtänkt story som i allra högsta grad kan få den totala spelkänslan att växa ytterligare ett par steg. Holy Magic Century är ett rollspel som definitivt tillhör gräddan i den stora RPG- (role playing game) skaran.



NINTENDO 64

Hela äventyret utspelas på en ögrupp vid namn Seltland. Här lever människorna i små byar där de brukar jorden för sitt levebröd. Landskapen och människorna på ön tycks vara mycket fridfulla och gemytliga men skenet bedrar. Någonstans långt borta på öns mindre kända delar härskar ondskan, en ondska som växer sig allt starkare. Öns välbefinnande hotas och du blir utvald att trotsa den för att återföra lugnet på den utsatta ögruppen. Du bär stolt namnet Shanjaque, en modig liten pojke som vid sin födsel belönades med en unik gåva. Shanjaque besitter en märklig kraft, han kan nämligen tämja styrkan från jordens fyra element. Tack vare sina märkliga krafter och sin otroligt starka äventyrslystnad tar han på sig uppdraget att utforska landet i fjärran.

Holy Magic Century är ett oerhört välgjort spel, grafiken är väldigt mjuk och gör att man får en härlig närvarokänsla. Större delen av spelet är också helt gjort i 3D. Naturligtvis kommer man att få nya förmågor under den långa resans gång. Med hjälp av dina speciella krafter kan du använda magi för att få dina fiender på fall. Vapen och andra nödvändigheter ska naturligtvis också införskaffas. Med jämna mellanrum bör man söka upp någon av de små byarna för att göra sina inköp. Ibland kanske man bara vill vila upp sig på något av stadens härbärgen för att få nya krafter.

Holy Magic Century kommer att ta dig med på en häpnadsväckande resa. Skaffa ett exemplar och följ Shanjaques legendariska äventyr.

Refererad av: **Daniel Persson**



Holy Magic Century har en stark och väl genomtänkt story. På din långa färd kommer du att träffa på ett stort antal karaktärer, både fientligt och vänligt sinnade. När du ger dig av från den dämpade lilla staden där händelserna tar sin början är du helt ensam. Allt eftersom du får erfarenheter av upptäckarlivet kommer också rykten att samlas kring dig. Har du tur kommer du att träffa vänner som kan tänka sig att följa med bortom helvetets rand för att avgöra öns öde.

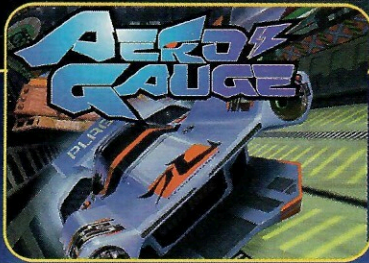


Grafik: 4.0

Ljud: ej utvärderat

Spelkänsla: ej utvärderat

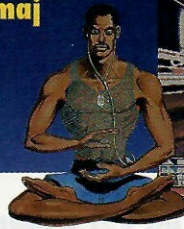
Utmaning: ej utvärderat



AERO GAUGE

- Racing
- Ascii
- 1-2 spelare
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer 30 maj



Det bästa spelet i sin genre är här!

F-Zero lade i början på nittiotalet grunden för en helt ny genre. I en omänsklig hastighet skulle man manövrera sin rymdsvävare i ett futuristiskt landskap. Nintendos F-Zero inspirerade många andra speltillverkare och snart fanns en hel uppsjö av spel som liknade sin storebror. Vissa lyckade, andra inte alls.

Aero Gauge är ett nytt spel som blandat färskas idéer med inspiration från sin föregångare. Fart- och spelkänslan är väldigt bra, det känns verkligen att man åker snabbt. I spelet finner man snart att det finns många olika typer av svävare att välja bland – alla med varierande kapacitet och förmågor. Prova dig fram för att hitta din favorit. Banorna är både många och långa. Grafiken är bra och bidrar helt klart till att



helt sintrycket stärks. I Aero Gauge kan du antingen spela "Time Attack", där det gäller att pressa ner tiderna så mycket som möjligt eller "Grand Prix", där du tävlar mot andra plan. Det sistnämnda är helt klart det roligaste alternativet. Givetvis kan du också tävla mot en kompis på de olika rymdbanorna. Här delas skärmen som brukligt i två delar på ett fantastiskt välgjort sätt.



Aero Gauge är ett spel som inte är helt perfekt, men ändå väldigt bra. Ascii har lyckats skapa ett spel som absolut tillhör de bästa i genren.

Refererad av: **Henrik Carlsson**

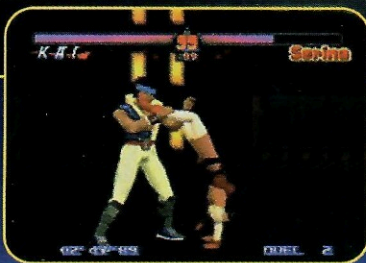
Grafik: 4.0

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 3.5

Utmaning: 3.5

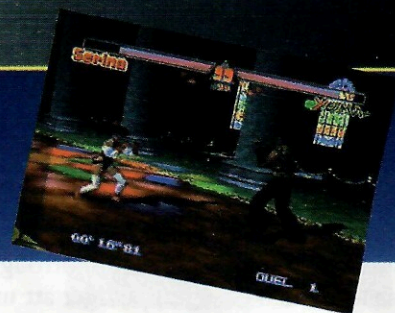
NINTENDO 64



G.A.S.P.

- Fighting
- Konami
- 1-2 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Nej

Kommer 30 maj



Fantastisk grafik och många möjligheter att skapa sin egen karaktär bäddar för succé.

I Japan finns som de flesta vet väldigt många och duktiga speltillverkare. En av dessa är Konami som bl.a. har imponerat med titlar som International Superstar Soccer 64 och Mystical Ninja. Den här gången satsar man helhjärtat på ett fightingspel och resultatet är alltså G.A.S.P.

Av grafiken att döma ser spelet ut att bli ett klart lyft för Nintendos fightingutbud.

I spelet kan man välja på åtta olika kämpar som naturligtvis besitter olika styrkor och förmågor. Nytt är också att man kan ändra en rad olika inställningar och skapa en personlig profil på sin egen favorit. Man kan justera smådetaljer som hårfärg och klädval, men man kan också ändra på betydligt viktigare saker som t.ex. vikten. Möjligheterna att förändra en karaktär är stora och kanske är det också det som avgör när du ska få din motståndare på fall.



De olika banorna eller arenorna bjuder också på nya möjligheter. Här kan du som spelare utnyttja alla de föremål som tidigare endast tjänat som bakgrundsbilder. Har du riktig tur kanske du hittar ett järnrör på marken i ett utsatt läge.

Vi hoppas och tror att Konamis hårdkokta fightingspel kommer att nå upp till de förväntningar som finns.

Refererad av: **Daniel Persson**

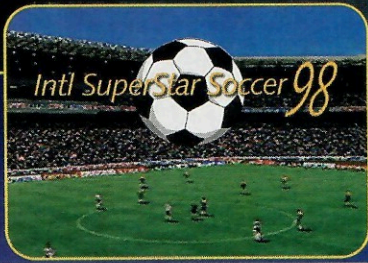
Grafik: 4.0

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 4.0

Utmaning: 3.5

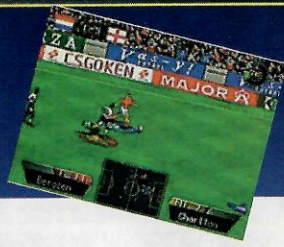
NINTENDO 64



INTL SUPERSTAR SOCCER 98

- Sport
- Konami
- 1-4 spelare
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer 30 juli



Sportspelsfantaster – uppföljaren är här!

Konami har hittills lyckats väldigt bra med sina spel till Nintendo 64. Bland annat har de ISS 64, Nagano Winter Olympics och G.A.S.P. på sin meritlista. Härnäst kommer alltså ISS 98.

Detta fotbollsspel påminner mycket om det första spelet. Att detta skulle vara en nackdel tvivlar jag på eftersom det förra var så otroligt bra. Detta nya spel kommer att vara en typ av uppgradering av ISS 64, men visst, det kommer givetvis även en del roliga nyheter. Det som intresserar oss mest i ISS 98 är möjligheten att kunna köpa och sälja spelare samt att varje spelare kommer att ha artificiell intelligens. Detta betyder alltså att spelarna tänker



själva och anpassar sig efter vad du gör. Skjuter du så täcker han skott, dribblar du så kommer han att försöka ta bollen o.s.v.

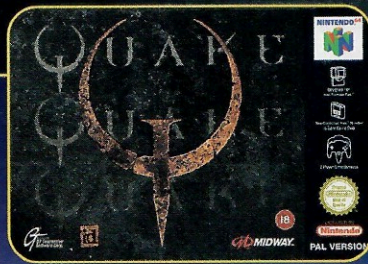
Du kommer också att kunna träna upp dina spelare och välja om de ska vara vänster- eller högerfotade, allt för att kunna skapa ditt favoritlag. Konami har verkligen lagt ner sin själ även i detta spel och uppgraderat de flesta finesser. De har även fått med en hel del nya finter och akrobatiska trick. Du som gillade ISS 64 kommer inte att bli besviken.

Refererad av: **Fernidas Bedow**



NINTENDO 64

Grafik: ej utvärderat **Ljud:** ej utvärderat **Spelkänsla:** ej utvärderat **Utmaning:** ej utvärderat



QUAKE 64

- Action
- Midway
- 1-2 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer 27 augusti



Gillar du action? Här har du 25 olika skräckinjagande banor som väntar!

Quake är som de allra flesta redan vet ett av de mest spelade och omtyckta online-spelen som finns. Att det blivit så är inte alls konstigt med tanke på den mystik och behärda action som spelet inramas av.

Quake 64 är baserat på PC-spelet, men med nya och förbättrade detaljer kommer det nu att lanseras till Nintendo 64. Man har bland annat förbättrat banornas uppbyggnad och gett dem ett ljusare intryck. Ni som spelat Quake till PC vet att den versionen ofta är i mörkaste laget.

Quake spelas i s.k. "doomperspektiv" och är helt i 3D. I olika grottor och övergivna städer gäller bara en lag, döda eller dödas. Med hjälp av en komplett arsenal av vapen ska du eliminera allt som kommer i din väg. Tanken är inte speciellt nyskapande men spelglädjen och känslan är ändå stor. Naturligtvis kan du också prova dina egenskaper i ett



actionfyllt flerspelsalternativ där bara den starkaste överlever. Gillar man action kommer man definitivt inte att bli besviken på vad Quake 64 har att erbjuda på sina 25 skräckinjagande banor. Spelets känsla kommer också att förhöjas genom att det är kompatibelt med Rumble Pak. Midway som även ligger bakom Doom 64 är nu alltså på gång med Quake 64. Vi väntar med spänning på resultatet.

Refererad av: **Henrik Carlsson**



NINTENDO 64

Grafik: 3.5 **Ljud:** ej utvärderat **Spelkänsla:** ej utvärderat **Utmaning:** ej utvärderat



F-ZERO 64 3D

- Racing
- Nintendo
- 1-4 spelare
- Rumble Pak-kompatibelt
- Sparfunktion: Minneskort

Kommer i november

Vi är stolta över att kunna presentera ett av årets absolutaste kanonspel!

I början av nittiotalet fick vi svenskar för första gången uppleva det fantastiska racingspelet F-Zero till SNES. Den ypperliga racingkänslan och den aldrig sviktande grafiken gjorde spelet mycket populärt. Att låta rymdskeppinspirerade svävare tävla mot varandra i mystiska framtidsmiljöer var ett helt nytt grepp som gjorde att F-Zero kom

att bilda stommen för en helt ny genre. Spel som Extreme G och Wipeout hämtar utan minsta tvivel inspiration från sin japanska storebror.



Nu är F-Zero 64 snart i Sverige och förväntningarna på Nintendo och Shigeru Miyamotos hårt arbetande team är mycket höga. Spelet kommer att erbjuda den kräsne spelaren ett stort urval i form av banor och fordon. Inte mindre än ett trettio-tal svävare med olika utseende och förmågor finns att tillgå. Att spelet sedan innehåller ungefär 20 stora och utmanande banor gör inte saken sämre. Fartkänslan i F-Zero är en mycket viktig detalj och det kommer enligt säkra källor att vara ett av de snabbaste spelen som någonsin gjorts. Tidigare har man haft problem att fylla skärmen med flera fordon, det har uppstått problem redan när tre motståndare ska ingå i en och samma ruta. Nintendo har verkligen gjort vad som står i deras makt för att arbeta bort detta problem och man har efter mycket slit lyckats. I F-Zero kan hela trettio förare kämpa om en bättre placering på en och samma bildskärm.



Grafiken och hela känslan i F-Zero 64 är mycket imponerande, spelet liknar sin föregångare i mångt och mycket men den totala spelkänslan och grafiken har

naturligtvis förbättrats avsevärt. De fantastiska miljöerna och inramningen av spelet står i en klass för sig.

I detta efterlängtade spel kan fyra stycken deltagare spela samtidigt. Som vanligt i racingspel är det roligt att möta en mänsklig motståndare och F-Zero 64 är definitivt inget undantag.

Antagligen kommer spelet också att vara anpassat till 64 DD. Detta kommer att möjliggöra saker som vi tidigare bara kunnat drömma om. Man kommer t. ex. att kunna utöka spelet med nya banor och förare. Vi väntar med spänning på hur detta kommer att utvecklas.

Vi väntar också med spänning på F-Zero 64 som ser ut att bli ett av årets riktiga kanoner. Spelet som tack vare Nintendo 64 har förnyats och förbättrats är snart här och vi räknar naturligtvis med en ny höjdare.

Refererad av: **Fernidas Bedow**



NINTENDO 64

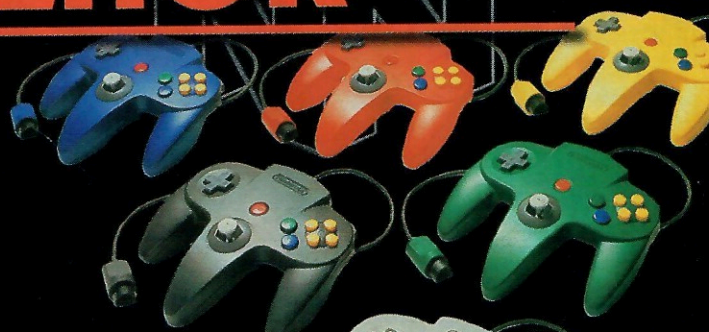
Grafik: 4.0

Ljud: ej utvärderat

Spelkänsla: ej utvärderat

Utmaning: ej utvärderat

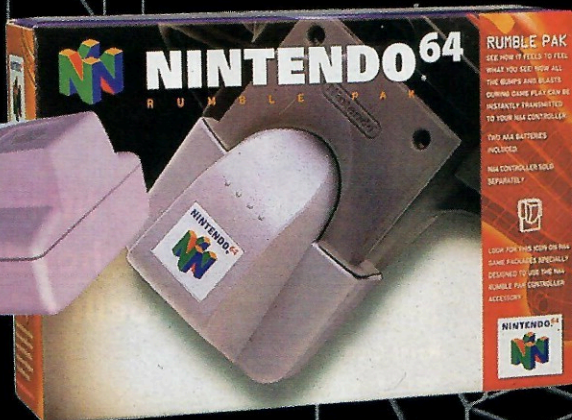
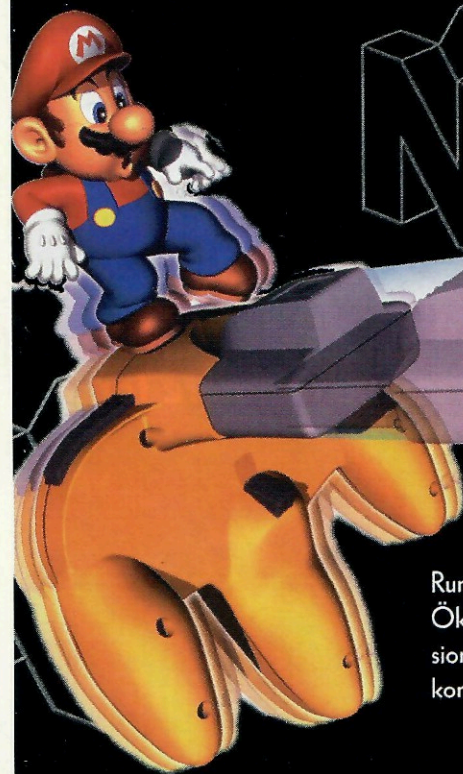
N64 HÅRDVARA & TILLBEHÖR



Tekniska data:

- Processor:** 64-bit RISC CPU. Klockfrekvens 93,75 MHz.
Minne: RAMBUS D-RAM 36 Mbit. Max överförings-hastighet 4,500 Mbit/sekund.
CO-Processor: 64-bit custom chip från Silicon Graphics hanterar grafik och ljud. Klockfrekvens 62,5 MHz.
Upplösning: 256 x 224 - 640 x 480 punkter. Flimmerfri inter-laced mode support.
Färg: 32-bit RGBA pixel colour frame buffer support, 21-bit färgvideoutgång.
Grafikfunktioner: Z-Buffer. Anti-aliasing. Tri-linjär mip-map interpolering. Bakgrundsmapping. Perspektivkontroll.
Mått och vikt: 260 x 190 x 73 mm. 1,1 kg.

N64 färgade handkontroller – Nintendo 64:ans nya kontroll finns naturligtvis i flera olika färger. Samma kontroll, samma känsla. Välj bland sex vackra färger; grå, gul, blå, röd, grön och svart.

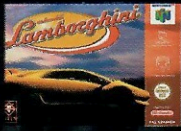


Rumble Pak – Ett redskap som förhöjer spelkänslan avsevärt. Ökar närvarokänslan i spelen genom att vibrera vid tex explosioner, sammanstötningar och skottlossning. Pluggas in i handkontrollen.

Minneskort – Vissa spel är gjorda för att lagra data på ett minneskort. Detta kort gör det möjligt att spara rekord, statistik eller skapade spelare. Man kan även spara kontrollens inställningar. Minneskortet är litet och enkelt att hantera. Pluggas in i handkontrollen.



64 SORTIMENT



Automobili Lamborghini
Bilsport, 1-4 sp.



Blast Corps
Action, 1 sp.



Bomberman 64
Action/Hjärgymna, 1-4 sp.



Chameleon Twist
Äventyr, 1-4 sp.



Cruis'n USA
Bilsport, 1-2 sp.



Dark Rift
Fighting, 1-2 sp.



Diddy Kong Racing
Bilsport/Äventyr, 1-4 sp.



Doom 64 3D
Action, 1 sp.



Duke Nukem 64 3D
Action, 1-4 sp.



Fighters Destiny
Fighting, 1-2 sp.



GoldenEye 007
Action, 1-4 sp.



Hexen
Rollspel, 1-4 sp.



Intl SS Soccer 64
Sport, 1-4 sp.



Killer Instinct Gold
Fighting, 1-2 sp.



Lylat Wars
Shoot 'em up, 1-4 sp.



Mace: The Dark Age
Fighting, 1-2 sp.



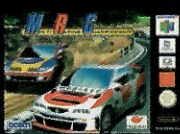
Mario Kart 64
Sport, 1-4 sp.



Mischief Makers
Äventyr, 1 sp.



Mortal Kombat Trilogy
Fighting, 1-2 sp.



MultiRacing Championship
Bilsport, 1-2 sp.



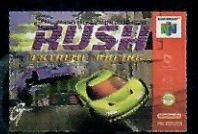
Nagano Winter Olympics
Sport, 1-4 sp.



NBA Hang Time
Sport, 1-4 sp.



PilotWings 64
Sim/Action, 1 sp.



San Francisco Rush
Bilsport, 1-2 sp.



Shadows of the Empire
Äventyr/Action, 1 sp.



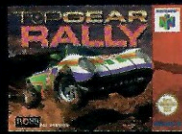
Snowboard Kids
Action, 1-4 sp.



Super Mario 64
Äventyr/Action, 1 sp.



Tetrisphere
Hjärgymna, 1-2 sp.



TopGear Rally
Bilsport, 1-2 sp.



WCW vs NWO World Tour
Sport, 1-4 sp.



WarGods
Fighting, 1-2 sp.



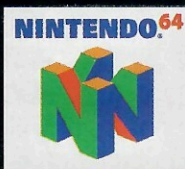
WaveRace 64
Sport, 1-2 sp.



Wayne Gretzky 3D Hockey
Sport, 1-4 sp.

**Dessa titlar finns ute i butik nu!
Kolla hos din lokala handlare för
aktuellt utbud.**

**THE FASTEST
MOST POWERFUL
GAMES CONSOLE ON EARTH**



Kraftfullt och kompakt!



Konsten ^{att}
njuta
ÄR EN FRÅGA OM RÄTT TEKNIK



Grundig UMS 12-S. Komplet microsystem med RDS-radio, CD-spelare och kassett. RDS med PTY och radiotext och 30 minnesplatser. 2 x 30 watt uteffekt och aktiv sub-woofer på 40 W uteffekt. Fjärrkontroll och 2-vägs basreflexhögtalare. Cirkapris: 2.995,-



Grundig UMS 11. Komplet microsystem med RDS-radio, CD-spelare och kassett. RDS med PTY och radiotext och 30 minnesplatser. 2 x 10 watt uteffekt. Fjärrkontroll och 2-vägs basreflexhögtalare. Cirkapris: 1.995,-



Grundig UMS 12. Komplet microsystem med RDS-radio, CD-spelare och kassett. RDS med PTY och radiotext och 30 minnesplatser. 2 x 30 watt uteffekt. Fjärrkontroll och 2-vägs basreflexhögtalare. Cirkapris: 2.495,-

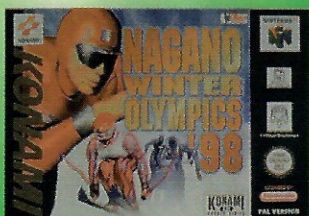
GRUNDIG
made for you

Grundig Svenska AB, Box 4050, 171 04 Solna, E-post: info@grundig.se

TÄVLINGAR!

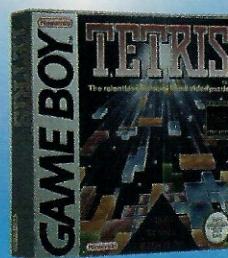
NINTENDO⁶⁴

Tävling på OS i Nagano. Kör de sju Championship-grenarna och skrapa ihop så många poäng som möjligt. När sedan resultattavlan kommer fram ska du ta ett kort på dina sammanlagda poäng.



GAME BOY™

Flest lines på Tetris. Spela Tetris och samla ihop så många lines som möjligt på valfri svårighetsgrad. När du är nöjd ta ett kort på skärmen.



Vinn presentkort på valfria Nintendo-produkter, värde 500:-!

Du kan vinna ett presentkort à 500:- i alla fyra tävlingarna.

Samtliga bidrag till tävlingarna skickas till:

Nintendoklubben, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA.

GLÖM INTE att skriva ditt namn, adress och telefonnummer på baksidan

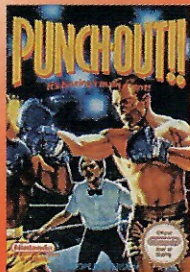
av kortet/korten. Märk kuverten med respektive namn på spelen. Senast den 30 juni '98 vill vi ha ditt/dina bidrag.

Om flera tävlande skulle få samma resultat, lottas en vinnare. Vinnarna meddelas per post.



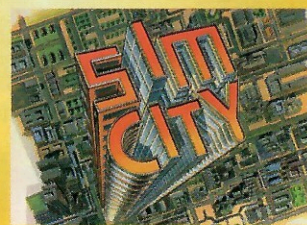
Nintendo®

Kommer ni ihåg höjderspelet Punch Out? Kanske det bästa boxningsspelet genom tiderna. Nu kör vi en tävling på det. Tävlingen går ut på att slå ner Super Macho Man så fort som möjligt och ta ett kort på skärmen där tiden visas.



SUPER NINTENDO™ ENTERTAINMENT SYSTEM

Sim City – bygg en stad och försök få så många invånare som möjligt. Ta ett kort på huvudskärmen där folkmängden visas längst upp i högra hörnet.



På denna sida kommer vi på klubben att låta er medlemmar få lite godbitar från vårt stora kodarkiv. Förhoppningsvis hittar också du en kod som kan användas till några av dina spel. Gamla NES ägare ska naturligtvis också få sin del av kakan. Mycket nöje!

NINTENDO 64

San Francisco Rush: Med denna kod kan du få ett s.k. UPSIDE-DOWN MODE. Gå till setup-skärmen och tryck in följande kombination med styrkorset: Upp, höger, ner, vänster, ner, höger, upp och vänster. För att ta bort avaktivera koden ska du trycka in den en gång till.

Mace: The Dark Age: Om du går till copyrightskrmen och snurrar motsols med kontrollspaken ett par varv kommer du att kunna få fram två hemliga karaktärer. Ett ljud kommer att bekräfta att du gjort rätt. War Mech och Ichiro är två riktigt tunga fighters.

Tetrisphere: Börja med att välja single på huvudmenyn. Därefter går du till skärmen där du ska fylla i ditt namn. Skriv in ordet LINES för att få en nytt spelsätt. Följ instruktionerna på skärmen och sätt igång.

Top Gear Rally: Du kan ändra spelets grafik och ge det en lite annorlunda "yta" om du under spelets gång trycker: B, vänster, höger, upp, vänster, Z och höger.

Med Rainbow Mode kan du köra på en regnbågsbana om du under spelets gång trycker in denna enkla kod: Nedersta C-knappen, Z, B, upp, upp och höger.

Doom 64: Ett mycket användbart lösenord: ?TJL BDFW BFGV JVV B

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Asterix & Obelix: Här finns alla passwords till spelet. Knappa in figurerna i rätt ordning.

Asterix, Obelix, Idefix, Miraculix: HELVTIA

Tjej, Majestix, Obelix, Idefix: GRECIA

Idefix, Tjej, Miraculix, Majestix: EGYPTIA

Tjej, Asterix, Idefix, Obelix: SPAIN

Tin Tin i Tibet: De lösenord som finns i spelet är: 315, 907 och 623

Donald in Maui Mallard: Ytterligare några lösenord till ett mycket omtyckt och roligt spel:

Bana 2: QVRBLP

Bana 5: NFXDQH

Bana 8: HRTGDV

Bana 3: CNFJTS

Bana 6: SXGDLJ

Bana 4: PHMBTT

Bana 7: MDVCBQ

Power Pigs of the Dark Age: Ännu ett password. Denna gången till spelet Power Pigs. Skriv: Dunk Crate Jelly Pigg

Theme Park: Med denna kod kan du få börja ett nytt spel med ett hyfsat kapital (58 miljoner); Namn: BA, Kod: BBDBBBZT5K9JB

GAME BOY

Zelda - Links Awakening: Välj att spela med ett nytt spel och döp filen till ZELDA (med versaler). Detta kommer att bidra till en ändring av musiken i spelet.

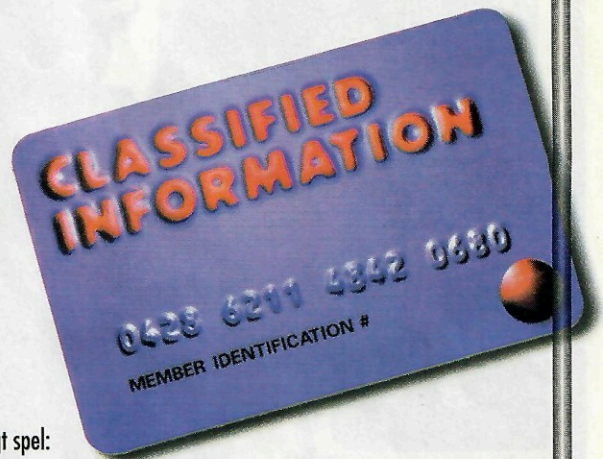
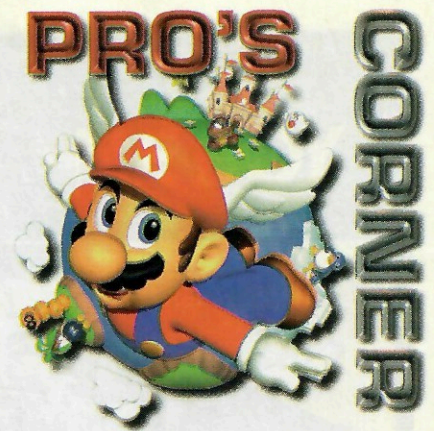
Donkey Kong Land 2: På bilden där du väljer fil ska du hålla åt höger på styrkorset och samtidigt trycka A, B, A, B. När du gjort detta kommer ett ljud att höras som indikerar att du fusket lyckades. Nu kommer du att starta med hela 47 kremlingmynt.

Nintendo 8-bit

Gun Smoke: Om du vill starta med det bästa vapnet från början ska du på titelskrmen trycka: A, A, A, A, select, select, select, select, höger, höger och start.

Ikari Warriors: Om du blivit av med alla liv trycker du bara A B B A under spelets gång. Nu kommer du att få börja där du blev Game Over.

Punch Out: För att komma direkt till Mike Tyson ska du skriva: 007 373 5963



Fräcka

NYHETER!



PocketPrinter

Med hjälp av printern, som du kopplar till din Game Boy kan du printa ut dina fotografier. De frimärksstora bilderna kommer ut på ett speciellt papper som gör att bilderna kan klistras på vykort, brev, böcker eller vad du vill. Pappret finns i tre olika färger. De mest galna bilderna kommer att bli heta samlarobjekt. Pocket Printer kommer till sommaren.

GAME BOY.

PocketCamera

Till sommaren kommer ett tillbehör till Game Boy som är bland det fräckaste vi sett. Pocket Camera är en 360° roterande kameralins som pluggas in i kassettuttaget.

Nu kan du plåta dina kompisar och rita stora öron och långa näsor på bilden om du vill. Du kan t.o.m. göra en kort film bestående av 30 bilder. Koppla ihop din Game Boy med kompisens så kan ni utväxla bilder och spela spel med er själva i huvudrollen. Med hjälp av en adapter kan Game Boy kopplas till den kommande 64 DD för att lagra bilder och filmer. Du kan också printa ut bilderna med hjälp av Pocket Printer.

Disney Classics

GAME BOY™

ALADDIN

Aladdin gör återigen entré på Game Boy-scenen. Den onda trollkarlen Jafar har tillfångatagit Aladdins söta flickvän Jasmine. Nu måste vår hjälte ge sig av från staden för att vinna tillbaka sin fagra mö. Din färd går genom gator, torg, hemiska grottor och kusliga palats. Överallt finns Jafars trogna underhuggare som kommer att göra resans gång svårare. Aladdin är ett underbart äventyr som definitivt kan räknas till skaran klassiker.

Kategori: Äventyr • Tillverkare: Disney • Antal spelare: 1 • Grafik: 3.5 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 3.0 • Utmaning: 3.5 • KOMMER 30 APRIL



DUCK TALES

Följ med farbror Joakim på en spännande skattjakt. Den gamla snåljäpen tänker göra allt vad som står i hans makt för att bli ännu rikare. Att ge upp är inte ens att tänka på. Han reser till Amazonas djungler, Transylvanien och Himalaya. Till och med månen finns med i Joakims resplaner. Duck Tales är ett mycket roligt och underhållande spel som kommer att bjuda på många svårlösta gåtor och pussel. Med all rätt har denna titel utnämnts till Disney-klassiker.

Kategori: Äventyr • Tillverkare: Disney • Antal spelare: 1 • Grafik: 3.5 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 3.5 • Utmaning: 3.0 • KOMMER 30 MAJ



MICKEY'S DANGEROUS CHASE

Den gamla sjöbusen och skurken Svarte Petter vill som vanligt ställa till med en massa ofog. Den här gången har han stulit Mimmis födelsedagspresent som hon fått av pojkvännen Musse Pigg. Musse bestämmer sig naturligtvis för att leta upp boven för att ta tillbaka presenten, Mimmi är nämligen väldigt ledsen. Mickey's Dangerous Chase är ett mycket roligt plattformsspel som lämpar sig utmärkt till både gammal och ung.

Antal spelare: 1 • Tillverkare: Capcom • Kategori: Plattform/Äventyr • Grafik: 3.0 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 3.5 • Utmaning: 3.5 • KOMMER 30 MAJ

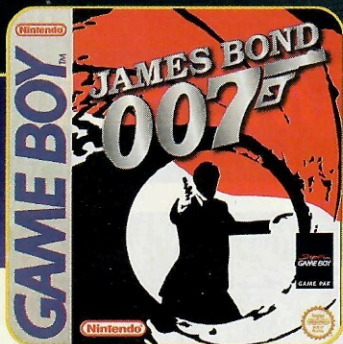


THE LITTLE MERMAID

Sagan om den lilla söta sjöjungfrun Ariel blev en av Disney's stora succéer på biodukarna. Nu kan vi på nytt följa hennes spännande öde i den fantastiska värld som döljer sig i den djupa oceanen. På fem olika nivåer ska den tuffa lilla tjejen trotsa eleka fiskar, hajar, ålar och diverse mindre trevliga skaldjur. The Little Mermaid är ett väldigt roligt och lättsmält spel även om det innehåller en hel del svårigheter. Häng med på en härlig resa under havets yta!

Kategori: Äventyr • Tillverkare: Capcom • Antal spelare: 1 • Grafik: 3.0 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 2.5 • Utmaning: 3.5 • KOMMER 30 JULI





JAMES BOND 007

- Action/Äventyr **Kom 29 januari**
- Nintendo
- 1 spelare
- Super Game Boy-kompatibelt
- Sparfunktion: Ja



Actionäventyr i sann Zelda-anda med Bond i huvudrollen.

Efter den stora succén med GoldenEye 007 till N64 får äntligen alla Game Boy-fantaster ta del av den engelske charmörens äventyr. Den här gången befinner sig agent 007 någonstans i orienten, där en galen härskarinnas sprider ondska och skräck i sin omgivning. Bond får olika uppdrag, där han flera gånger måste sätta sitt liv på spel för att lyckas.

James Bond 007 är ett spel som i mångt och mycket liknar Game Boy-spelet Zelda. Man måste resa runt i det fjärran

landet för att prata med olika människor för att få ledtrådar och tips. Givetvis måste man också hitta olika föremål och hjälpmedel som kan hjälpa den iskalle agenten. Samtidigt som en hel del tankeverksamhet krävs av spelaren, måste man också handgripligen ta itu med många hårdkokta skurkar som har för avsikt att tillintetgöra Bond.

James Bond 007 är ett riktigt smart och roligt spel som definitivt kommer att sätta många Game Boy-spelare på ett riktigt eldprov.

James Bond är tillbaka, tillbaka för att stanna!

Refererad av: **Daniel Persson**

Grafik: 3.5

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 4.0

Utmaning: 4.5

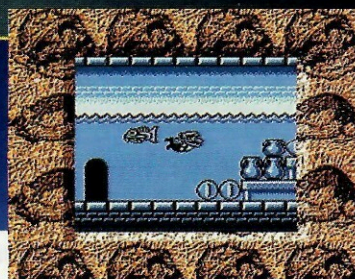
GAME BOY

WARIOLAND 2



WARIOLAND 2

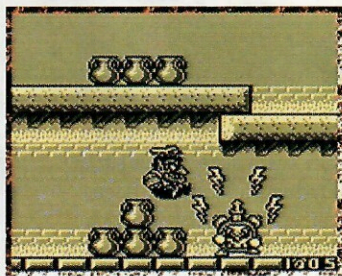
- Plattform/Äventyr **Kommer 26 mars**
- Nintendo
- 1 spelare
- Super Game Boy-kompatibelt
- Sparfunktion: Ja



Äntligen är Wario tillbaka till Game Boy!

Spelet tar sin början en morgon i Warios slott. Denna dag är den vanligtvis så äventyrslystne Wario väldigt trött och i stället för att vara ute och leta efter gömda skatter ligger han och drar sig i sin trygga säng. Men lyckan varar inte länge! Plötslig väcks Wario av att slottets alarm börjar ringa och nu startar äventyret på allvar!

Fortsättningen på äventyret beror lite på vilka olika vägar spelaren väljer. Med en härlig spelkontroll genom spännande nya världar bär det återigen ut på nya uppdrag. Även Wario är "ny" och den här gången är han odödlig. För att slippa börja om från början gång på gång när Wario dör, blir



han i stället mer och mer tilltuffad när stora fötter mosar honom eller när fiendens livsfarliga fallor går igen. Detta gör det hela tiden svårare för Wario att ta sig fram.

Trots att Wario är odödlig är det inte lätt att ta sig genom banorna som är fyllda av fallor och elaka fiender. Din uppgift är helt enkelt att försöka guida Wario i sina tappra försök att undvika alla dessa elaka figurer som med alla möjliga fula knep försöker att göra livet surt för honom. Till skillnad från föregångaren Super Mario Land 3/WarioLand kan, förutom odödligheten, inte Wario förvandla sig i detta spel.

Refererad av: **Maria Johansson**



Grafik: 4.0

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 3.5

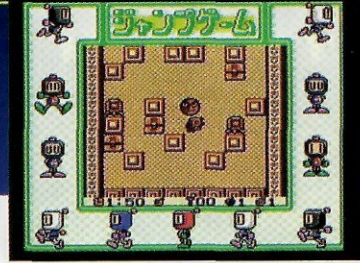
Utmaning: 4.0

GAME BOY



POCKET BOMBERMAN

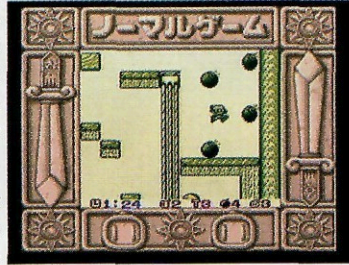
- Pussel/Äventyr **Kom 26 februari**
- Hudson Soft
- 1-2 spelare
- Sparfunktion: Lösenord



Ett underbart roligt spel som kräver en hel del tankeverksamhet!

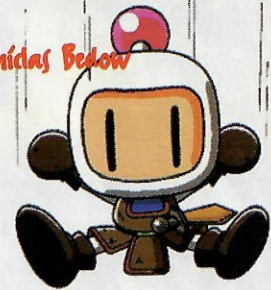
Den i Japan mycket populära Bomberman är tillbaka. Denna gång i Game Boy-format. Som vanligt ska den lille filuren placera ut sina olika bomber på en mängd ställen för att hitta utgången till nästa bana. Ett mycket enkelt men ack så roligt koncept. I Pocket Bomberman ställs spelaren inför en rad svåra beslut. Dina grå celler kommer verkligen att få sig ett riktigt tufft träningspass.

Spelets grunder är mycket enkla, du är tvungen att oskadliggöra alla fiender på en bana för att hitta en utgång och få tillgång till en annan bana. Det låter kanske enkelt men den som har provat vet dock hur svårt det kan vara.



Pocket Bomberman är ganska likt originalet vad gäller spelkontroll och funktioner. Skillnaden är det stora urvalet och utscendet på banorna. Hudson Soft som ligger bakom Pocket Bomberman har återigen blåst liv i sitt gamla flaggskepp. Vi utlovar många roliga speltimmar med detta underbara Game Boy-spel.

Refererad av: *Pernidas Below*

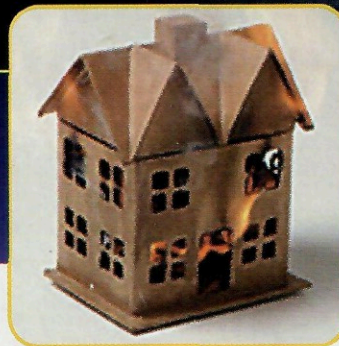


Grafik: 4.0

Ljud: 3.0

Spelkänsla: 4.0

Utmaning: 4.0



MONOPOL

- Strategi **Kommer 30 april**
- Konami
- 1-8 spelare
- Sparfunktion: Ja



Utmana sju kompisar samtidigt i en av spelvärldens stora klassiker!

Ett av världens mest älskade och spelade brädspel behöver knappast någon närmare presentation.

Som vanligt gäller det att förvalta sina pengar på bästa sätt för att kunna göra livet surt för sina motståndare. Det går ut på att köpa och sälja fastigheter och tomter så att pengarna börjar rulla in.

I Monopol krävs både skicklighet och tur för att överlista de övriga deltagarna. Hela åtta personer kan spela samtidigt i detta nya Game Boy-spel. Det är alltid roligt att vara många när man spelar ett spel av den här typen. Monopol till Game Boy lär inte vara något undantag!



Kanske blir det du som lyckas ruinera alla de andra i jakten på monopol...

Refererad av: *Daniel Persson*



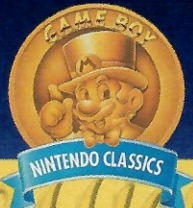
Grafik: ej utvärderat

Ljud: ej utvärderat

Spelkänsla: ej utvärderat

Utmaning: ej utvärderat

GAME BOY Golden Classics



Underbara Game Boy-klassiker! Kolla hos din Nintendo-handlare för aktuellt utbud.

GAME BOY pocket

Whatever You Want! Whatever You Need!
Wherever You Go! Put It In Your Pocket – and...
...DON'T EVER LEAVE HOME WITHOUT IT!!!

NEW!

PINK POWER!

Den senaste i raden av fräcka Game Boy Pocket-modeller är rosa!

Kommer till din Nintendo-handlare den 9/4 '98.

It's Cute and It's a Must-Have Machine!

NINTENDO SPACE WORLD 1997

I slutet av november varje år förvandlas Makuharis grå mässhallar till Nintendos Space World. En Nintendo-värld där det bara är spelen som räknas.

Av Tobias Bjarneby

En regnig novembermorgon är Makuhari inte alls likt den bild jag alltid har haft av Tokyo. Inga neonljus, bara enorma grå byggnader så höga att de försvinner upp i den täta dimman. Framför allt finns här inga folkmassor. Nu är visserli-



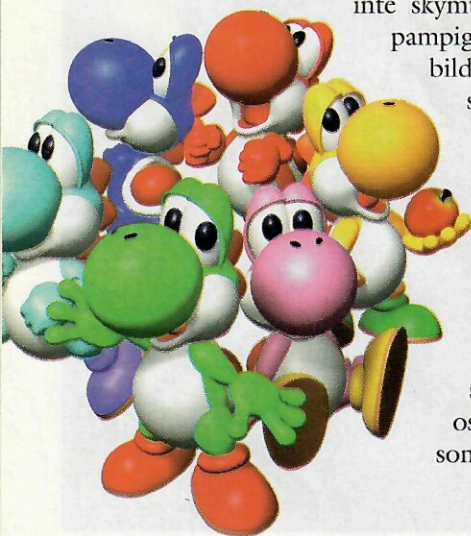
gen Makuhari bara en förort till Tokyo, men ju närmare mässhallen jag kommer desto mer förvånas jag över att här inte är någon uppståndelse, inga köer.

Inte förrän jag kommer fram till ingången och närmar mig disken där man byter sin inbjudan mot en namnbricka som sedan fungerar som inträdesbiljett till Nintendo Space World '97, ser jag särskilt mycket folk. Och inte heller här är det kaos eller trängsel, något som i och för sig mest är ett bevis på hur effektivt allting sköts i Japan. Van vid de hopp-löst långsamma incheckningarna till de amerikanska mässorna E3 och CES har jag svårt att förstå att jag bara några sekunder senare står i rulltrappan som leder in i mässhallen.

Fortfarande ser allting väldigt trist ut. Väggarna är kala och några spektakulära montrar ser jag inte skymten av. Ingången är lite

pampigt uppbyggd av en massa bildskärmar som visar nya spel, men i övrigt ser

Nintendo Space World inte mycket ut som någon rymdvärld, snarare som en gigantisk lagerlokal med hundratal uppradade TV-apparater. Det är uppenbart att Nintendo ska försöka imponera på oss besökare på samma sätt som de för tio år sedan blev



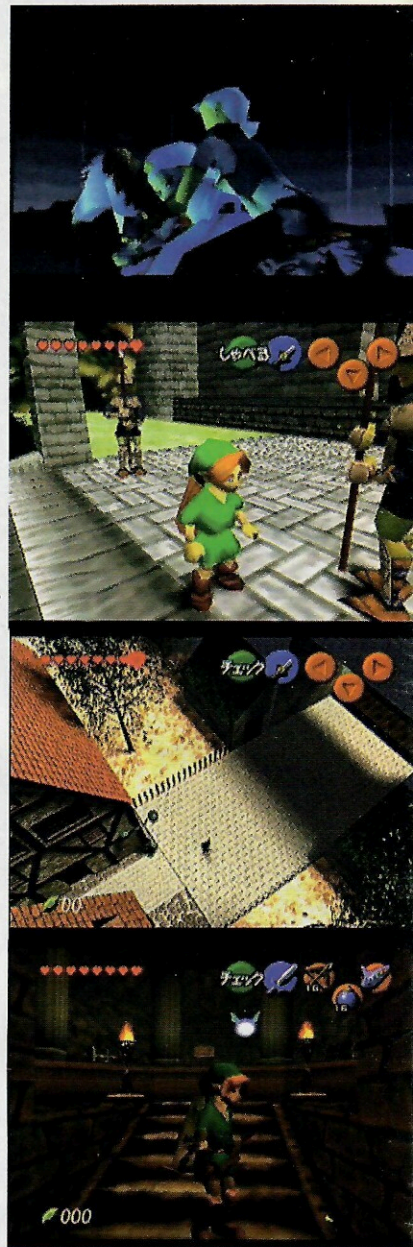
ett av världens mest framgångsrika företag; genom att sätta spelen i centrum.

Det är omöjligt att undgå vilket spel Nintendo är mest stolta över på mässan, det spel som också är den främsta anledningen till att de flesta av oss har kommit hit. Mitt på golvet, precis vid ingången, står inte mindre än 26 Nintendo 64-konsoler och lika många TV-apparater på rad. Alla visar de den första spelbara versionen av det mest efterlängtdade äventyrsspelet någonsin; *Legend of Zelda – The Ocarina of Time*.

Precis som de båda föregångarna till Super NES och Game Boy inleds *The Ocarina of Time* med en introsekvens där Link har råkat ut för ett riktigt oväder. Han skyndar sig fram genom ösregnet och när han äntligen är framme vid Hyrules slott öppnas porten och en skum figur kommer ridande med Zelda under armen. Link kastar sig åt sidan för att inte bli upptäckt och ser sin kära prinsessa bli bortrövad. Allting som jag sedan ser och spelar är bara ytterligare bevis på att ett nytt kapitel i spelhistorien håller på att skrivas när Shigeru Miyamoto nu färdigställer det nya *Zelda*-äventyret.

Om man lyckas komma längre än till *Zelda* och går vidare till nästa rad av maskiner, väntar nästa stora Nintendo-spel. *Yoshi's Story* är uppföljaren till *Yoshi's Island* som i sin tur var uppföljaren till *Super Mario World*. I *Yoshi's Story* syns dock Mario inte längre till, utan det är den lilla dinosaurien som har huvudrollen. Spelet följer den traditionella plattformsmallen som skapades i och med de första *Mario*-spelen. Det är tvådimensionellt och sidoscrollande men innehåller fler enastående grafiska effekter än de flesta nya 3D-spel. Genom att fånga frukter med hjälp av sin extremt långa tunga tar sig Yoshi fram i en värld som befolkas av några av de mest originella karaktärer som någonsin skådats i ett Nintendo-spel.

Efter att ha spelat *F-Zero X* känns diskussionen om en

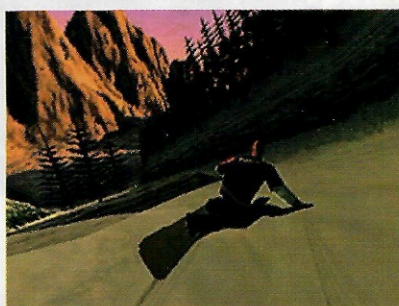




eventuellt Nintendo 64-konvertering av *Wipeout* ganska meningslös. Jag saknar Psygnosis musik, men på alla andra punkter ser *F-Zero X* ut att bli ett bättre spel. 30 karaktärer deltar i varje lopp, alla med sin egen individuellt

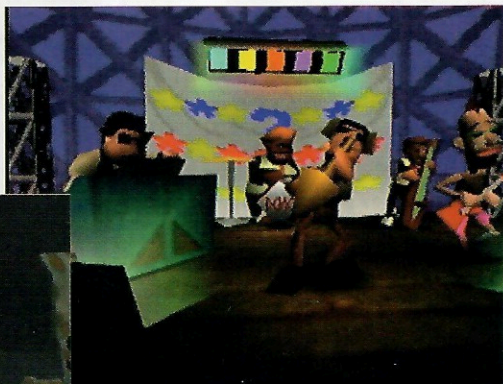
designade svävar, och konsolen tycks inte ha några problem med att visa alla 30 fordonen på skärmen samtidigt. Den färdiga versionen beräknas innehålla ett tjugotal banor och om man till slut skulle tröttna på dem kan det vara bra att veta att en uppgradering redan är under utveckling.

Efter att ha uppnått hastigheter närmare 800 kilometer i timmen följer jag raden av *F-Zero X*-spel till det ena hörnet av mässhallen, där Nintendos helt nya snowboard-spel premiärvisas. *1080°* är ytterligare ett Nintendo 64-projekt under ledning av Shigeru Miyamoto som tillsammans med teamet bakom *Wave Race 64* arbetar för att försöka få ut spelet i Japan innan vintersäsongen är över.



Det fåtal personer som inte går direkt fram till *Zelda*, och därmed kommer till spelavdelningen, hamnar vid en glasmonter. Inne i den finns mässans enda synbara 64DD och de tillbehör som släpps samtidigt som maskinen i sommar. Under sensommaren och hösten kommer sedan alla de efterlängtrade spel som Nintendo har pratat om i över ett år nu.

Mest traditionella är de tre första riktiga spelen. *Mother 3* och *Super Mario RPG 2* ska förhoppningsvis tysta alla dem som hävdar att det aldrig kommer några



rollspel till Nintendo 64 medan *Sim City 64* tar det populära konceptet till en helt ny dimension i och med 64DD:s läs- och skrivmöjligheter.

I kategorin tillbehör hamnar Pocket Camera och Pocket Printer. Med en Pocket Camera kopplad till din Game Boy kan du fotografera personer och objekt, modifiera bilderna, spara dem och med hjälp av Pocket Printer till och med skriva ut dem. Pocket Camera finns i samma färger som Game



Boy Pocket. Pocket Printer är lika liten som Game Boy Pocket. Och allting är skraddarsytt för de japanska barn som inte gör mycket annat än springer mellan arkadhallar och fotograferar sig själva i klistermärkesautomater.

Även om Nintendo skulle klara sig alldeles utmärkt själva på Nintendo Space World '97 och all uppmärksamhet riktas på deras produkter, har de bjudit in sina närmaste tredjepartstillverkare. Här finns Konami, Namco, Electronic Arts, Imagineer och Hudson. Och de har faktiskt också spel att skryta med.

Men förutom ett dussin lovande Nintendo 64- och Game Boy-titlar är det väldigt mycket baseball, brädspel och sumobrottning. Och att spela sådana spel när jag vet att *Legend of Zelda: The Ocarina of Time* står och väntar några meter bort, skulle kännas ganska omotiverat.

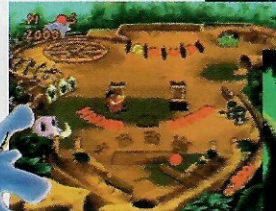
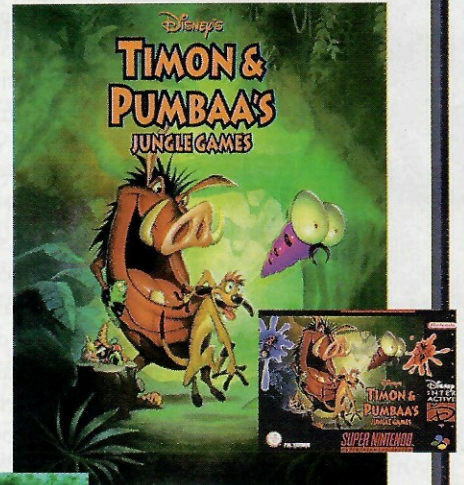
Denna text är ett utdrag ur artikeln 'Nintendos värld', skriven av Tobias Bjarneby och publicerad i Super PLAY i januari 1998.



Timon & Pumbaa's Jungle Games NY!

Direkt från Disney's Lejonkungen kommer vårtsvinet Pumbaa och surikaten Timon i ett nytt alldeles eget spel. Detta är ett perfekt spel för den lite yngre publiken. Spelet innehåller fyra olika arkadliknande spel med de älskade Disney-figurerna. I Burber (rapa) ska vårtsvinet Pumbaa mosa med svansen eller rapa på ett visst antal olika figurer och saker som faller ner mot honom för att komma till nästa nivå. I Hippo Hop ska surikaten Timon hoppa på olika saker i en flod, bl. a. flodhästar och stockar för att samla bonus-saker. Man får passa sig för den starka strömmen. Det kanske bästa och roligaste spelet är Sling Shot Gallery och i detta spel ska du skjuta olika djur som kommer fram i jungeln med ett slags blåsrör. Men det är inte det enda – du måste skilja mellan de goda och onda djuren för att få en bra poäng. Och sist men inte minst kan du spela djungelpinball – skjut iväg nyckelpigan och försök att träffa de äckliga hyenorna eller träffa de olika bonusprylarna för att få så många poäng som möjligt. Detta är ett mycket välgjort spel till Super Nintendo. Hakuna Matata!

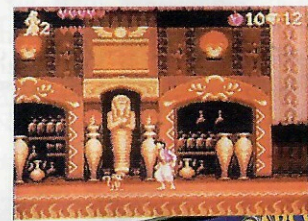
Antal spelare: 1 • Kategori: Action/Pussel • Grafik: 3.5 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 3.5 • Utmaning: 3.5 • KOMMER 26 MARS



Aladdin

I Disney's Aladdin till Super Nintendo möter spelaren den antika staden Agrabah, där en ung gatutjuv vid namn Aladdin och hans apa Abu kämpar för brödfödan varje dag. Med hjälp av Abu, en flygande matta och en alldeles knäpp ande kämpar sig Aladdin genom sju sidscrollande banor. Hans mål i den långa och farofyllda jakten är prinsessan Jasmynes hand. Aladdin kommer att springa, gå, krypa, hoppa och klättra genom marknadsplatsen, över tak, genom grottor och många, många andra ställen för att ta sig genom den lömska staden Agrabah.

Antal spelare: 1 • Kategori: Äventyr • Sparfunktion: Lösenord • Grafik: 4.0 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 3.5 • Utmaning: 3.0 • KOMMER 30 APRIL

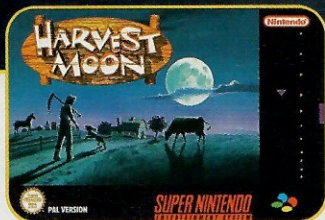


Mickey's Magical Quest

Musse Pigg får reda på att Pluto har blivit "hundnappad" av den elake kejsar Petter, härskaren av världen. Nu måste Musse Pigg färdas genom sju detaljerade banor för att hitta stackars Pluto. Musse har olika färdigheter beroende på vilken kostym han har på sig. Han kan bl. a. ha en brandmans kostym som han kan skjuta vatten på fienderna med eller en trollkars kostym som gör att han kan skjuta magiska skott. Detta är ett spel för den lite yngre publiken, men det lämpar sig även för lite "barnsliga" föräldrar.

Antal spelare: 1-2 • Kategori: Äventyr • Grafik: 3.5 • Ljud: 3.0 • Spelkänsla: 3.5 • Utmaning: 3.5 • KOMMER 30 MAJ





HARVEST MOON

- RPG
- Nintendo
- 1 spelare
- Sparfunktion: Ja

Kom 29 januari



Annorlunda rollspel av hög klass.

En ung man bestämmer sig för att köpa en stor bondgård och satsa på lantlivet. Till en början går det ganska bra men snabbt inser han vilket oerhört slit som måste till för att lyckas med sitt nya liv. Här kommer du in i bilden...

...det är dags att kavla upp armarna – du måste bruka jorden och sköta alla djur som finns på gården. Ett arbete som låter betydligt enklare än vad det är. Du måste också se över din ekonomi och knyta de rätta kontakterna för att bli en välbärgad och respekterad bonde. Till och med på din korta fritid måste du vara alert, det gäller att ha god hand med tjejer om du ska lyckas skaffa fru och bilda familj.

Spellet har en fantastisk detaljrikedom och man kan göra i princip vad som helst. Skulle du bli trött och vill ta ledigt en dag kan du alltid åka in till staden eller tillbringa dagen hemma i ditt hus.



Harvest Moon är ett annorlunda rollspel som håller mycket hög klass och det kommer garanterat att bjuda den mest rutinerade spelaren på en riktig utmaning.

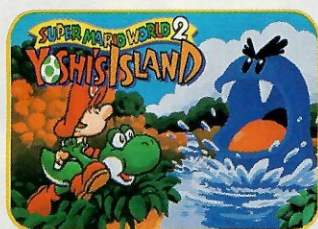
Refererad av: **Maria Johansson**

Grafik: 3.5

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 4.0

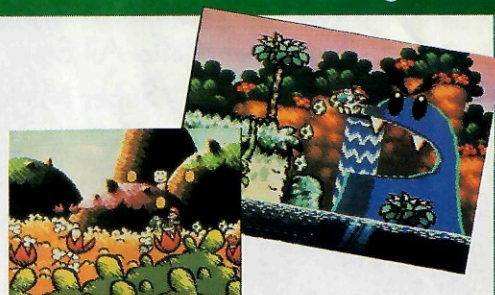
Utmaning: 4.0



YOSHI'S ISLAND

- Plattform/Äventyr
- Nintendo
- 1 spelare
- Sparfunktion: Ja

Kommer 26 mars



Följ med Yoshi genom otroliga fantasilandskap.

Denna uppföljare till Super Mario World är utan tvekan ett av de roligaste och mest underhållande plattformsspelet. I detta färgsprakande äventyr måste Yoshi föra den nyligen födda Mario genom ett stort knippe fantasilandskap. På deras väg mot tryggheten träffar de på många elakingar som vill stoppa dem.

Förutom att spelet är väldigt färgglatt och snyggt designat är det också ganska svårt att spela igenom. Man måste verk-

ligen ha huvudet på rätt plats för att lyckas bemästra de svårigheter man ställs inför.

Ingen mindre än Shigeru Miyamoto ligger bakom denna klassiker som har roat och förbryllat en hel TV-spelsvärld. Helt klart köpvärt.

Refererad av: **Fernidas Bedow**

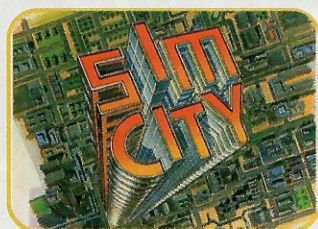


Grafik: 4.0

Ljud: 3.5

Spelkänsla: 4.5

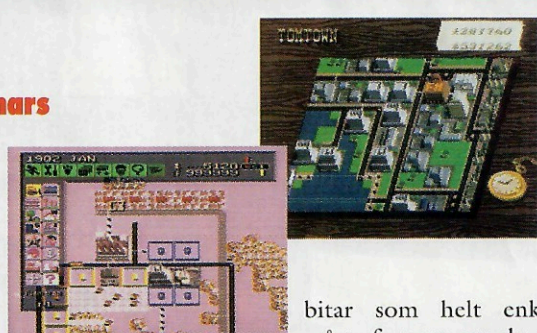
Utmaning: 4.0



SIM CITY

- Strategi
- Nintendo
- 1 spelare
- Sparfunktion: Ja

Kommer 26 mars



"Strategispelens fader".

Eftersom du är borgmästare i staden vilar ett tungt ansvar på dina axlar. Du måste se till att invånarantalet växer så att stadens utveckling kan gå framåt. Du måste förvalta skattepengarna på ett så smart sätt som möjligt och samtidigt som det gäller att bygga en stor och väl fungerande stad ska också miljön skötas. Strategi är nyckelordet. Bostäder ska finnas, infrastrukturen måste byggas ut, värden ska fungera och folket ska ha elförsörjning. Dessa är bara några av de

bitar som helt enkelt måste fungera om du ska sitta kvar på din viktiga post.

Sim City är ett mycket svårt men också underhållande spel som man kan sitta med hur många timmar som helst. Spelet kallas enligt många för strategispelens fader.

Refererad av: **Henrik Carlsson**

Grafik: 3.0

Ljud: 3.0

Spelkänsla: 3.5

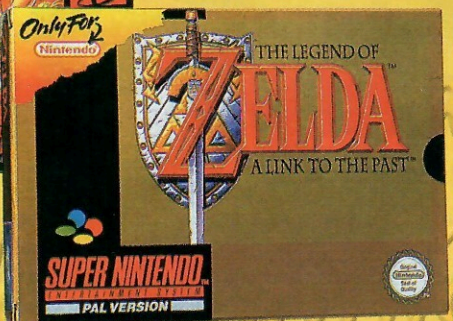
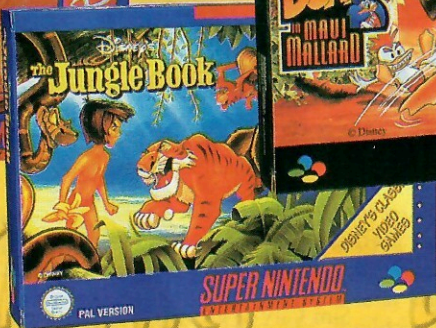
Utmaning: 4.5



F-Zero – Action för 1 spelare. • Super Tennis – Sport för 1-2 spelare.
Super Mario All Stars – Fyra spel i ett! Äventyr för 1-2 spelare.
Super Mario Kart – Action för 1-2 spelare.



Donkey Kong Country – Plattformsspel för 1-2 spelare.
Donkey Kong Country 2 – Äventyr för 1-2 spelare.



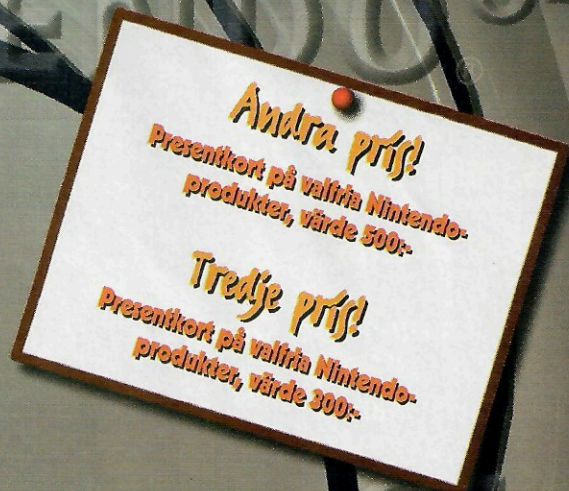
Lejonkungen – Action för 1 spelare. • Djungelboken – Äventyr för 1 spelare.
Donald in Maui Mallard – Action/äventyr för 1 spelare. • Zelda – Äventyr för 1 spelare.

GOLDENEYE 007

TÄVLING



GRUNDIG
made for you



Vi lottar ut en 28" Grundig Text-TV, samt två presentkort bland de personer som har lyckats klara av GoldenEye 007 på alla svårighetsgrader.

Gör så här: Gå in på banvalsskärmen och om de två sista banorna är ljusa betyder det att du har klarat av spelet på högsta svårighetsgraden. Ställ markören på "Egyptian Temple", så att man verkligen ser att den är ljus och ta sedan ett foto av skärmen.

Skicka in ditt bidrag tillsammans med namn, adress och telefonnummer till: Nintendoklubben, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA. Märk kuvertet med GoldenEye. Senast den 30 juni '98 vill vi ha ditt tävlingsbidrag. Vinnarna meddelas per post.

**THE FASTEST
MOST POWERFUL
GAMES CONSOLE ON EARTH**

NINTENDO.64



TOP 10-LISTOR

NINTENDO 64

1. GoldenEye 007
2. Mario Kart 64
3. Diddy Kong Racing
4. Super Mario 64
5. Killer Instinct Gold
6. Blast Corps
7. Nagano Winter Olympics
8. Lylat Wars
9. Wave Race 64
10. Intl SuperStar Soccer 64

GAME BOY

1. Zelda - Link's Awakening
2. Worms
3. James Bond 007
4. Donkey Kong Land 2
5. Metroid 2
6. Asterix
7. Super Mario Land 2
8. Tamagotchi
9. Micro Machines
10. Donkey Kong Land

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

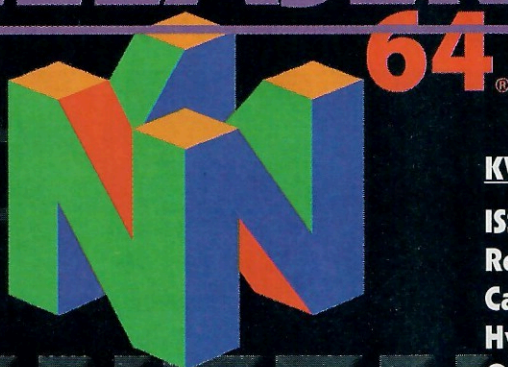
1. F-Zero
2. Yoshi's Island
3. Zelda III - Gold Pack
4. Killer Instinct
5. Donkey Kong Country 2
6. Super Mario Kart
7. Donald in Maui Mallard
8. NHL '97
9. Asterix
10. Donkey Kong Country 3



Dessa topplistor visar februari månads mest populära spel och är hämtade från vår hemsida, www.nintendo-se.com.

Nintendo®

SPELRELEASER 1998



KVARTAL 1

Snowboard Kids
WCW vs NWO World Tour
Tetrisphere
Fighters Destiny
Aerofighters Assault

KVARTAL 2

Yoshi's Story
Olympic Hockey
NBA Pro
Mystical Ninja
Wayne Gretsky 98
Dual Heroes
Holy Magic Century
G.A.S.P.
Rampage World Tour
Virtual Chess
Aero Gauge
Mortal Kombat Mythology
Wetrix
Mission: Impossible

KVARTAL 3

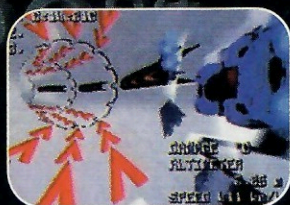
ISS 98
Rev Limit
Castlevania 3D
Hybrid Heaven
Quake 64
Twisted Edge Snowboard
Tonic Trouble
Zelda 64
Banjo Kazooie 3D

KVARTAL 4

NBA Basketball
V-Rally
1080°
F-Zero 64 3D
Sim City 2000
WCW Nitro
Road Rash
Soldier Blade
Top Gear Rally 2



Rev Limit



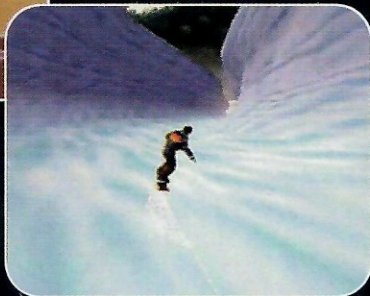
Aero Gauge



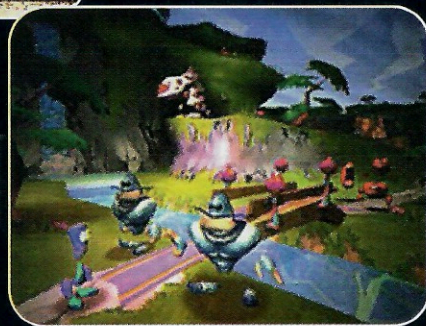
Castlevania 3D



NBA Pro



Twisted Edge Snowboard



Tonic Trouble

Observera att denna release-lista är preliminär och kan komma att utökas eller på andra sätt ändras.

**THE FASTEST
MOST POWERFUL
GAMES CONSOLE ON EARTH**



CECILIA HELLSTRÖM

393972

**BEGRÄNSAD
EFTERSÄNDNING**

Vid definitiv eftersändning
återsänds försändelsen med
nya adressen på baksidan.

BLOMGATAN 9B
75231 UPPSALA

752 lok
752 lok

B



Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

NINTENDOKATALOGER



Hämta dem hos
din Nintendo-handlare
idag!



SVERIGES STÖRSTA TV-SPELSTIDNING

RING

08-672 03 33
för prenumeration

SUPER PLAY

Recensioner av alla nya spel till Nintendo 64 och Game Boy.
Reportage från världens största spelmässor. Speltips och
kompletta guider. Exklusiv intervju med Shigeru Miyamoto;
mannen bakom Mario och Zelda.

Bara i Super PLAY.
Nytt nummer varje månad.

www.atlantic.medstroms.se/splay

