

Nr 3
Aug 99

club Nintendo®

members only

magazine

Ny

*Spännande
följetong!*

Mario Golf

En given favorit

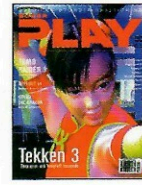
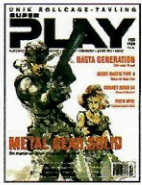
Pokémon

Poster medföljer!

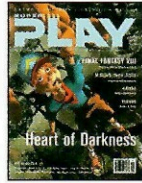
Mängder av

Heta nyheter!

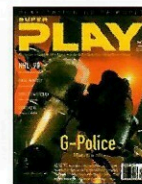
Tävlingar, reportage, insändare, highscore, koder, nyheter m.m...



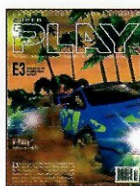
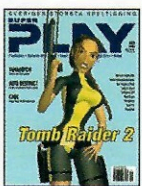
MEDLEMSERBJUDANDE. SPARA 178 KRONOR!



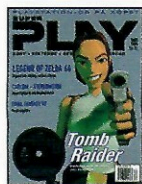
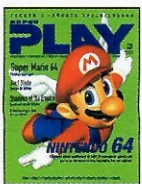
DEN ENDA SPELTIDNING DU BEHÖVER!



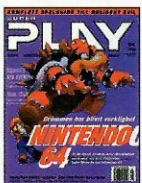
NYHETER, SMYGTITTAR, REPORTAGE, RECENSIONER, TIPS.



DESSUTOM FASTA AVDELNINGAR OM RPG, MINISPEL, RETRO, ARKAD, SPELMUSIK, MANGA OCH MYCKET MERA.



SOM KLUBBMEDLEM får du just nu ytterligare rabatt på det redan förmånliga prenumerationspriset och dessutom ett nummer av N64 Guide. Du betalar bara 349 kronor för tidningar med ett totalt värde av 527 kronor.



GÖR SÅ HÄR: Logga in på klubbssidorna under www.nintendo-se.com och beställ via Internet, eller fyll i beställningskupongen nedan. Faxe in den på 08-653 50 00 eller lägg den i närmaste brevlåda. Super PLAY står för portot.

JA, TACK. Jag vill ha en helårsprenumeration på Super PLAY (12 nummer) för bara 349 kronor och få ett nummer av **N64 GUIDE** (värde 59 kronor) som extra bonus. (Kod 150)

Namn: _____ Medlemsnummer: _____

Adress: _____ Postadress: _____

Målsmans underskrift om du är under 16 år: _____

Erbjudandet gäller endast nya prenumeranter i Sverige

Markera här om du inte vill ha eventuell information från andra företag.

Frankeras ej
Super PLAY
betalar portot

SUPER PLAY

c/o Titeldata AB
Svarspost 170012400
110 12 Stockholm

INNEHÅLL NR 3 AUG 1999

klubbens spalt	5
members only	6
club nintendo support	7
guru dept – hall of fame	8
spelnyhet N64 – super smash bros	9
medlemstävling	10
club nintendo shop	12
spelnyheter N64 – rares tre äss	14
mario golf till N64 & GBC	18
spelnyhet N64 – shadowman	19
spelnyhet GB – pokémon red	20
posters	21
spelnyhet GB – pokémon blue	25
hi score	26
club nintendo event	27
nostalgi	30
spelnyheter N64	31
följetong	32
klubbens favorit	34
mässreportage	36
kodarkivet	38
kändisreportage	40
club nintendo internet	42
topplista	43
i nästa nummer	43



CLUB NINTENDO MAGAZINE

Utkommer med 4 nummer per år

UTGIVARE:
Bergsala AB

REDAKTION:
Daniel Persson
Redaktör

Christian Logenius
Annika Jardin
Daniel Persson
Lars Jarhamn
Olof Svensson
Mia Johansson
Skribenter

Annika Jardin
Korrektur

Pia Ringö
Layout

ANSVARIG UTGIVARE:
Fredrik Dahlgren


VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Johan Laring

ANNONSBOKNING:
fredrik.dahlgren@bergsala.se

PRENUMERATION:
Medlemmar i Club Nintendo får
Club Nintendo Magazine gratis.
För medlemsskap kontakta
Club Nintendo.

SPELFRÅGOR M M:

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 15.00–18.00
& helger kl 12.00–15.00)
Fax: 0300-732 80
Postadress: Club Nintendo, Box 10256,
434 23 KUNGSBACKA
E-post: club.nintendo@bergsala.se
Internet: www.nintendo-se.com



7 x 50 kubik. 100% Honda.

Kan du tänka dig en bättre stamtavla för en moped, än att i rakt nedstigande led vara släkt med världens mest sålda motorcyklar?

Hondas mopeder har tydliga likheter med tunga släkten. Titta på bromsarna, på gaffel / fjädringskomponenter och inte minst - upplev de balanserade köregenskaperna. Värderar du dessutom kvalitet, ägandetrygghet och högt andrahandsvärde, är sannolikheten stor att du fastnar för en Honda. Frågan är bara vilken... Välkommen till närmaste Hondaåterförsäljare.



Honda X8R Sport



Honda MT50S



Honda SGX 50 Sky



Honda SRX 50 Shadow



Honda SFX 50



Honda SXR 50 Baja



Honda X8R Cross

Läs mer om Hondas mopeder, skotrar och motorcyklar. Hämta 64-sidiga Hondabladet hos närmaste Hondahandlare, eller skicka ett vykort med ditt namn och adress till: Honda MC, Box 101 73, 434 22 Kungsbacka. Märk kortet "Hondabladet"

 **HONDA** 

www.honda.se



klubbens spalt

När ni nu håller det tredje numret av Club Nintendo Magazine i handen så håller sommaren på att ta sina sista andetag. I stället lurar den mörka hösten bakom hörnet. Jag hoppas att ni har utnyttjat de fina dagarna till sol och bad och att ni nu kryper in i värmen för att sätta tänderna i något roligt Nintendospel.

Under min semester har jag ägnat en hel del tid åt att testa nya spel till Game Boy Color, just detta får mig att tänka på en sommar för längesedan...

...då mina föräldrar hade köpt en ny segelbåt och jag var naturligtvis tvungen att följa med på en båttur till Koster. Min situation kunde knappast bli värre eftersom jag alltid har föredragit snabba båtar. Allt hopp stod till ett Mystic Quest, ett nyinhandlat Game Boy spel som jag hoppades mycket på. Med facit i handen måste jag nog konstatera att jag antagligen aldrig överlevt båtresan utan spelet. Jag vågar knappt fantisera om hur tråkigt det hade blivit utan mitt Mystic Quest. Med största sannolikhet var jag den enda som uppskattade det smattrande ljudet från regnet. Det skapade en perfekt stämning till mitt stora äventyr, jag var ju bara tvungen att rädda Manaträdet.

Ni medlemmar kommer dock inte att behöva oroa er för dåligt väder eller tråkiga utflykter. Det kommer att hända mer under hösten än vad det har gjort på mycket länge.

- Den utlovade chatten kommer att ha premiär inom en snar framtid. Här kan man diskutera de nya spelen med andra medlemmar. Naturligtvis kommer även vi från klubben att vara uppkopplade så fort vi får tid.

- Club Nintendo Innebandy Street Cup går av stapeln den 18:e september i Göteborg och avslutas i Stockholm den 28:e november. Under denna period kommer Club Nintendo att finnas på plats i många städer runt om i landet. Vi räknar

med många tuffa och spännande matcher! Naturligtvis är ni välkomna att besöka oss, testa nya spel och träffa andra medlemmar.

- Club Nintendo Shop får ett helt nytt sortiment. Redan nu kan vi presentera ett par av de nya prylarna – kolla in sid 12-13.

- Framför allt så kommer hösten och vintern att gå i spelens tecken då en rad riktigt tunga titlar är på ingående. Spelproducenterna har aldrig varit så vassa som nu. Läs igenom detta numret av klubbtidningen så förstår ni vad jag menar.

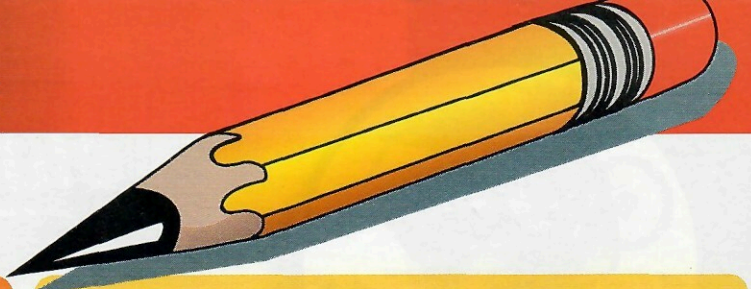
Regn och rusk är alltså inget som stoppar oss på Club Nintendo. Nu är vi rejält förberedda!

Christian Logenius

Christian Logenius - Club Nintendo

P.S.

Många av er har önskat att få en poster med tidningen. Vi gjorde slag i saken och efter en liten röstning på Club-sajten kan vi nu stolt presentera en dubbelsidig Pokémon-poster som du hittar på mitt-uppslaget.



Hej Club Nintendo

Vill ni svara på 4 frågor om spelen Super Mario 64 (fråga 1) och Donkey Kong Country 3 (fråga 2, 3 & 4).
Det finns en kanon utanför slottet, hur får man upp gallret ovanför kanonen?
Var hittar man Boomer?
Vad är bananfågla till för?
När man tagit alla DK-mynt i banorna så fattas det 6 stycken, var hittar man dom?

- Niklas via brev.

Hej Niklas!

1. För att få upp gallret där måste du hitta alla 120 stjärnor i spelet! Det finns 15 hemliga och 105 vanliga.
 2. Boomer hittar du i Krematoa (The Lost World) och för att komma till Krematoa ska du antingen ha Hover Craft eller Turbo Ski. Sedan ska du ta dig ovanför Kremwood Forest, där det finns fyra stenblock i vattnet. Dessa ska du åka runt i höger varv medan du håller inne Y-knappen. Då kommer det fram en vulkan ur vattnet och detta är Krematoa.
 3. Bananfågla är till för att du ska kunna spara lättare, de flyger dig till Wrinkly's Save Cave och lyckas du hitta alla femton stycken kommer slutet i spelet att ändras.
 4. Då har du missat DK-mynt på några av banorna. Du kan bara hitta DK-mynt på banorna, förutom det sista som du får när du klarar den sista bossen.
- Club Nintendo

Hej CN!

Efter att ha varit medlem i Nintendo-klubben i snart två år har jag en del att säga:
Ni är världens bästa klubb!
Ni blir bara bättre och bättre och bättre för varje tidning jag läser!
Ni har alltid bra idéer!
Alla era spel är toppen (toppen är egentligen för lite att säga)!
Det var allt för mig. Fortsätt att vara lika bra!!
- Anna via brev.

Hej Anna!

Kul att höra att du är nöjd med Club Nintendo, vi jobbar varje dag för att du ska bli ännu mer nöjd.
- Club Nintendo

Hej Club Nintendo!

Jag är ny medlem i eran super-Club!
Jag har bara Game Boy men har spelat några Mariospel på

Nintendo 64 och jag tycker dom är jätteroliga. Tyvärr har jag för liten veckopeng för att jag ska ha råd att köpa Nintendo 64-maskinen. Så min fråga är: Kommer Mariospelelen till pc någon gång??
- Viktor Holmberg via e-post

Hej!

Nej, Mario-spelelen kommer inte att dyka upp till PC.
- Club Nintendo

Hej!

Först och främst vill jag säga att Club Nintendo är bäst. Vår dator som vi har hemma tycker jag är lite tråkig. Så jag tycker att det skulle vara kul om ni hade lite grejer som man kan ladda ner som skärmläckare, skrivbordsunderlägg m. m. Det tycker jag skulle vara jättekul!

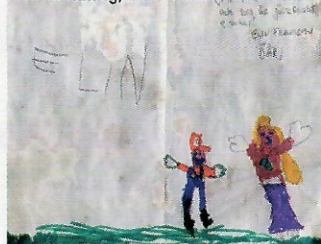
- Niklas via e-post

Hej Niklas!

Tack för tipset det låter som en mycket bra idé, och vi hoppas att vi kommer att kunna uppfylla dina önskemål. Du har väl sett att du kan ladda ner en Pokémon skärmläckare på adressen www.pokemon-se.com?
- Club Nintendo



Fin teckning, Elin Fransson!



Tack till My Fransson!



Har du några frågor eller synpunkter så är du välkommen att faxa, skicka brev eller e-post till oss. Observera att vi inte kan publicera alla brev som kommer in.

Club Nintendo, Box 102 56, 434 23 KUNGSBACKA

Faxnr: 0300-732 80

E-post: club.nintendo@bergsala.se

En måndag på Club Nintendo

members only

support

08.00» Bergsala vaknar till liv. Den morgonpigge Christian som ansvarar för registret är alltid först på plats. Alla mail som rör registret besvaras, därefter rensar Christian forumet på vår hemsida. Gamla inlägg tas bort och de nya läses igenom.

09.00» Posten anländer. Club Nintendo får väldigt många brev och medlemsansökningar. Eftersom vi alltid har tävlingar på gång blir det också en hel del sådana bidrag.

10.00» Nu är hela klubben samlad. Marcus svarar på de inkomna faxen medan Henrik sköter alla e-mail. Eftersom många har kört fast i sina spel blir det också en väldig massa frågor att besvara. Tur att vi är experter!

Olof sköter hanteringen av tomkartonger och bruksanvisningar. Alla hjälper naturligtvis till med att besvara de vanliga breven.

12.00» Lunch! Vi åker till Marios pizzeria och käkar kebabtallrik, Christian äter som vanligt vegetarisk pizza. När vi är mätta och belättna beger vi oss tillbaka till klubben för att se om det



kommit in några nya spel. Vi sitter i vårt specialbyggda spelrum när vi testar nya titlar. Eftersom en del av spelen är japanska versioner kan det vara svårt att förstå, så det gäller att prova sig fram. I spelrummet blandas djup koncentration med höga skratt.

13.00» Lunchen är slut, vi förbereder vårt måndagsmöte.

14.00» Måndagsmöte. Varje måndag samlas vi för att planera inför den närmaste framtiden. Vi diskuterar allt från tidningens utseende till shopens innehåll. Vi tar även del av varandras arbetsområden och vad som kan förbättras. Måndagsmötet är ett bra sätt att hålla sig uppdaterad.

15.00» Telefonsvararen slås av och supporten öppnar. På måndagar är det alltid högt tryck, därför gäller det att vara väl förberedd...RING!! "Välkommen till Club Nintendo"...

För att vi på klubben ska kunna besvara era frågor måste vi naturligtvis spela mycket. Men vi har också ett mycket bra program som är utvecklat av NOA (Nintendo of America). Folio Views, som det kallas, rymmer i stort sett all information om samtliga N64 och GBC-spel.

Under tiden som telefonerna ringer och frågor besvaras, skrivs det födelsedagskort som ska undertecknas och adresseras. Det kan bli uppemot 150 – 200 kort om dagen!

18.00» Dagen är över och telefonsvararen går på. Vi har en dator som hjälper oss att hålla reda på telefonstatistiken. Här kan varje person se hur många samtal han/hon svarade på, hur lång snitttid samtalen hade osv. Det ringer nästan alltid mycket till oss på klubben, idag inkom t ex 593 samtal.



Tips från Club Nintendo...

- Se till att alltid plocka fram ditt medlemskort innan du ringer. Vi måste ha ditt medlemsnummer om vi ska kunna hjälpa till.
- Vissa spelbeskrivningar kan vara ganska långa och komplicerade, därför är det bra att förbereda sig med penna och papper.
- Beskrivningar via fax och e-mail skickas till er så fort det finns tid över under telefontiden.
- Det ringer som mest under den första timmen till oss på Club Nintendo. Vill man vara säker på att komma fram är det bra att ringa lite senare.
- Vi har naturligtvis även helgöppet, under helgerna är det också betydligt lättare att komma fram.

Du kan när som helst kontakta oss på:

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 15.00–18.00 & helger kl 12.00–15.00)

Fax: 0300-732 80

Postadress: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA

E-post: club.nintendo@bergsala.se

Internet: www.nintendo-se.com



club Nintendo

club Nintendo

club Nintendo

club Nintendo

club Nintendo

HALL OF FAME

for members who wanna become gurus!

Bli medlem i NINTENDO HALL OF FAME

Jo, det är sant! Nu har du chansen att bli en av totalt 100 som får ett hedersmedlemskap i Club Nintendo och därigenom GURU-status.

Som GURU får du ett års avgiftsfritt medlemskap, en Club Nintendo-nål i guld och ett inramat GURU-diplom.

Vad krävs då för att bli GURU? Jo, du måste få tag i 5 st exklusiva Club Nintendo-nålar.

Det finns två sätt:

1. Utföra 5 av oss angivna prestationer inom utsatt tid.
2. Byta eller köpa saknad(-e) nålar av annan medlem.

Båda sätten är tillåtna. Huvudsaken är att du, när vi släppt uppdraget för den femte nålen, kan visa upp samtliga nålar. Endast en nål är tillgänglig i taget. Samtliga nålar blir tillgängliga innan jul (så att du kan bli fin på julafton!). Du kan max få tre nålar av varje färg (för att ha möjlighet att byta eller sälja till annan medlem).

När du har kommit över alla 5 nålar ska du skicka samtliga i ett kuvert till oss. Med vändande post skickar vi tillbaka dina nålar. Om du är bland de 100 första får du också den åtråvärda guldnålen, diplommet och beviset på hedersmedlemskap.

Prestation 1 – Grön nål.

Under sommaren har jakten på den första nålen pågått för fullt. Uppdraget har gällt att senast den 1/8 värva minst en ny medlem till Club Nintendo. Som belöning får den värvande den gröna nålen. Har du missat den bör du omgående försöka köpa den av någon medlem som har fler än en nål. Du kan annonsera i nästa medlemstidning eller på Forum på Club Nintendos webbplats.

Nu startar Prestation 2! – Blå nål.

Obs! Räkna ej denna!!!



Nu är det Pokémon som gäller! Ditt uppdrag är att i denna tidning hitta 15 st gömda Pokémon med en röd ring runt (se ex ovan) och dessutom ta reda på deras namn! Senast den 1/10 måste vi ha ditt bidrag med de 15 namnen. Du kan skicka in de rätta svaren på ett vykort, per fax eller e-post. Fem rätt belönas med en nål, tio rätt med två nålar och femton med tre nålar. Sätt igång!

Tips! Ett smart sätt att ta reda på namnen är att leta på Internet. Har du ingen dator hemma kan du använda en dator i skolan, på biblioteket, eller hos en kompis.

club Nintendo®



Prestation 3 – Gul nål.

Startar den 1/10. Uppdraget publiceras på klubbens webbplats under GURU department samma dag. Har du ingen dator rekommenderar vi att kolla in uppdraget hos en kompis, i skolan eller på biblioteket.

Prestation 4 – Orange nål.

Startar den 1/11. Uppdraget publiceras på klubbens webbplats under GURU department samma dag. Har du ingen dator rekommenderar vi att kolla in uppdraget hos en kompis, i skolan eller på biblioteket.

Prestation 5 – Lila nål.

Startar 1/12. Uppdraget publiceras både på klubbens webbplats och i nästa nummer av medlemstidningen.

När uppdrag 5 publiceras gäller det att så snabbt som möjligt komma över den nålen, eventuellt komplettera med saknade nålar och skicka in alla fem till oss.

De 100 först insända kuverten med alla fem nålar blir hedersmedlemmar och bildar tillsammans NINTENDO HALL OF FAME. Samtliga kommer att presenteras både i medlemstidningen och på vår webbplats.

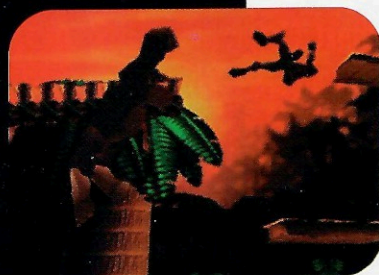
Lycka till!

SUPER SMASH BROS.

Text: Olof Svensson



Nu är det återigen dags för Nintendos hjältar att drabba samman. Den här gången har de lagt ifrån sig allt vad Go-Kart och Minispiel heter. Istället är det hårdhandskarna som gäller för Mario, Link, Samus och de andra från Nintendogänget. Super Smash Bros. är Nintendos första beat 'em up spel och det kommer definitivt att sälla sig till skaran av omtyckta spel.



Här kan du spela ensam och anta utmaningar i form av olika bonusspel eller varför inte pröva lyckan i en turnering där du kan möta både kända och mindre kända figurer från Nintendos rollista. Du får besegra ett stort antal fiender på vägen mot ditt mål; att bli en riktig Smash Brother. Matcherna utspelas på motståndarens hemmaplan som oftast känns igen från tidigare spel. Vad sägs t.ex. om att förnedra Link på Hyrules slottsmurar eller att lära Donkey Kong en rejäl läxa någonstans i den djupa djungeln? Spelets stora behållning är emellertid Multiplayer-alternativet. Här kan du möta dina vänner i en match om ära och heder. Är ni två, tre eller fyra spelar ingen roll. Ju fler, desto bättre. Som en liten aptitretare kan vi under tiden ni väntar, erbjuda lite fakta om de olika kandidaterna till mästartiteln.



Mario – Mario gjorde sin debut i Donkey Kong till NES. Han är nu Nintendo's frontfigur och ledstjärna och en möjlig segrare i kampen. Den italienska rörläggaren har emellertid inte bara rent mjöl i påsen. Här visar han en sida som man aldrig tidigare skådat. Med stor kraft kan han kasta sina motståndare högt upp i luften och ut från banan.



Yoshi – Yoshi visade sig för första gången i Super Mario World, men nu är han tillbaka för att sätta skräck i sina motståndare med sin långa tunga och sina extremt höga hopp. Hans förmåga att förvandla allt han sväljer till ägg underlättar inte heller för hans motståndare.



Kirby – Kirby kommer från en avlägsen stjärna och gjorde sig känd här på jorden i Game Boy-spelet Kirby's



Dreamland. Han är liten, rund, rosa och ser väldigt snäll ut. Men skenet bedrar. Kirby's mest udda begåvning är att han kan svälja motståndarna och kopiera deras special-rörelser.



Samus – Samus är huvudpersonen från det klassiska NES-spelet Metroid. I Smash Bros har Samus med sig samma vapen som alltid. Nämligen en pistol och bomber som hon kan släppa av medan hon rullar runt på banan. Akta dig även för stigande lava när du möter Samus på hennes hemmaplan.



Fox – Fox McCloud är den erfarna piloten från Lylat Wars. Här är han nu utan sina kolleger men han klarar sig lika bra ändå, tack vare sitt laser-gevär och sitt jet-pack. När du möter honom får du prova på hur det känns att slåss i en annan galax.



Donkey Kong – Donkey Kong började sin karriär som Mario's ärkefiende. Nu har han gett upp sitt sökande efter unga jungfruar att kidnappa och söker i stället mest efter bananer i jungeln. Men när objudna gäster kommer på besök kommer hans långa armar och kraftfulla slag bra till pass.



Link – Allas vår hjälte från Zelda-spe-len har tagit semester från sitt sökande efter Prinsessan för att möta de andra och visa att det inte bara är Ganon han rår på. Med sig som hjälp har han sin hookshot, bomber och självklart sitt Master Sword. Ett annat vapen som inte är att förglömma är hans magiska bumerang.



Pikachu – En figur som inte visat sitt ansikte i Sverige än är Pokémon-stjärnan Pikachu. Han är en liten, gul, musliknande figur med stark elektrisk laddning. När han möter sina fiender använder han mycket kraftiga elchocker som får motståndarna att darra. Som en vän av el har han även en förmåga att kalla till sig blixten.

Kategori: Fighting • Antal spelare: 1 -4
Rumble Pak: Ja • Minneskort: Nej
Memory Expansion Pak: Nej • Sparfunktion: Batteribackup
Utvecklare: Nintendo • Utgivare: Nintendo

MedlemsTävling

Tävlingen består av 3 st deltävlingar och vinnaren koras i samband med Club Nintendo Innebandy Street Cup den 27 november i Stockholm.

Skicka ditt bidrag senast den 27/10 till:

(Obs!! Glöm inte att skicka med din adress!)

Club Nintendo
"Moped/cykeltävling"
Box 10256
434 23 KUNGSBACKA

Vi utser tre (3) vinnare som går vidare till finalen. Vi kommer att underrätta er per telefon samt på clubsajten senast den 1/11.

Lycka till!

Obs! Ev. vinstskatt betalas av vinnaren. Juryn består av Club Nintendo-personal och dess beslut kan ej överklagas.



Tävla om en Honda skoter eller en Specialized cykel! Del 2



Honda Skoter
Modell: X8RS, 50 cc.
En cyl. Tvåtakt. Elstart.
Automatväxel. Skivbromsar.
Läs mer på www.honda.se

Cykel
Modell: Specialized,
Hardrock Sport.
Shimano Alivio, 21 vxl.
Fälgar i aluminium. V-bromsar.
Läs mer på www.sportson.se



Första deltävlingen är över och vi fick in cirka 1.500 svar, varav endast 98 personer klarade de svåra frågorna och gick vidare till deltävling nr 2. Stort grattis till er som klarade alla frågorna!

Här är de rätta svaren på frågorna i deltävling nr 1:

1. Nintendo grundades 1889.
2. Mannen som skapade Zelda heter Shigeru Miyamoto.
3. Marios yrke är självklart rörmokare.
4. Pokémon betyder "monster i fickformat".
5. Banjo Kazooie, GoldenEye 007 och Blast Corps är gjorda av Rare.



Deltävling 2

Alla ni som finns med i listan här nedan får nu gå vidare till nästa del av tävlingen.

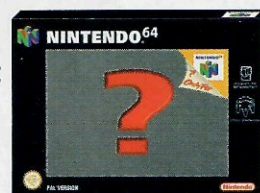
Deltävling två går ut på att du ska komma på en egen spelidé.

Skriv ner din spelidé på ett papper (max en A4-sida). Din idé ska vara påhittad av dig själv och inga kända spelidéer eller spelkaraktärer får förekomma. Sätt även en titel på ditt spel. Din spelidé kan vara avsedd för Game Boy eller Nintendo 64. Du får gärna rita bilder till ditt spel på hur de olika karaktärerna ska se ut.

De tre bästa spelidéerna går vidare till den sista tävlingen, som kommer att hållas i Stockholm i samband med Club Nintendo Innebandy Street Cup den 27 november.



Senast den 27 okt måste vi ha ditt bidrag. De tre vinnarna kommer att underrättas per telefon samt på vår clubsite senast den 1 nov.



Grattis! Ni klarade deltävling nr 1

Medlemsnummer	Namn	Medlemsnummer	Namn	Medlemsnummer	Namn
100257	Tim	26224	Andreas	66191	Björn
100531	Tobias	270913	Victor	66791	Pär
101885	Charlie	300723	Niklas	66859	Ann-Marie
102242	Marcus	3020	Magnus	67764	David
102560	Kim	302351	Niklas	70391	Sebastian
102961	Olof	302389	Niklas	70392	Pontus
103337	Robert	31234	Michael	71481	Gabriel
103659	Peter	400822	Martin	72570	Anton
105515	Jesper	40300	Marcus	72625	Mattis
106843	Joel	40708	Daniel	72783	Magnus
10776	Sebastian	414038	Henrik	75605	Johan
12581	Jan-Erik	4152	Timmy	76055	Rafed
13237	Johan	416452	Victor	76189	Tomas
15715	Markus	421337	Junias	77031	Johannes
19378	Marcus	421362	Erik	77032	Li
201595	Alexander	425432	Mattias	77331	Johan
201652	Niclas	44245	Tobias	81536	Anders
204315	Björn & Niklas	44344	Simon	84700	Eric
220447	Johan	44455	Andreas	84779	Kent
226975	Sam	44967	Marcus	85889	Jonas
227782	Jacob	495855	Emil	85954	Adam
228139	Pär	49831	Jimmy	86801	Richard
232380	Eric	50843	Jakob	88648	Jonas
234708	Niklas	5086	Niklas	93234	Amin
23568	Tim	5104	Marcus	93697	Lukasz
237502	Emanuel	52041	Carl	94770	Rickard
238635	Olof	53763	Stanislav	95324	Andreas
241159	Tobias	53814	Axel	96097	Matt
242925	Erik	55233	Philip	97777	Tomas
243319	Emil	55910	Jonathan	99811	Christoffer
246345	Martin	56002	Kim		
247836	Jenni	56841	Henry		
248866	Marie-Lousie	56897	Bruno		
25616	Ulf	57922	Jonas		

club Nintendo®

Club Nintendo shop – endast för dig som är medlem i klubben! Nu med massor av nyheter!

Shopavdelningen finns även på nätet. Har du frågor om de olika produkterna är du hjärtligt välkommen att kontakta oss på Club Nintendo.

1. Zelda Samlarfigurer.

Set om 3 st samlarfigurer i plast, ca 8 cm höga. Link, Ganon och Zelda ingår. Medlemspris: 129:-/3-pack. Ordinarie pris 149:-/3-pack.

2. Officiell Zelda-Guide.

En 126 sidor tjock, komplett Zelda-guide, som avslöjar allt! Helt i färg och på svenska. Medlemspris 89:-. Ordinarie pris 129:-.

3. Talande mjukdjur.

Urläckra figurer i plysch, som kan tala. Ca 20 cm höga. Välj mellan Mario, Bowser och Donkey Kong. Medlemspris 199:-/st. Ordinarie pris 249:-/st.

4. Nyckelringar.

Åtta olika figurer att välja mellan. Vilken blir din favorit? Toad, Yoshi, Wario, Donkey Kong, Mario, Luigi, Diddy Kong eller Bowser. Medlemspris 39:-/st. Ordinarie pris 49:-/st. Glöm inte att ange vilken figur du beställer.

5. Club Nintendo-keps.

Grått kanvastyg med svart skärm och broderat märke. En storlek – passar alla. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

6. Club Nintendo-pin.

Ett måste för alla medlemmar! Medlemspris 49:-.

7. Club Nintendo Bordsur.

En helhäftig klocka att ha på ditt skrivbord. Med alarm. Drivs med ett AA-batteri. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

8. Club Nintendo T-shirt.

Ett givet val för en member. Finns i stl 120-160cl, S, M och L. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

9. Scart-kabel.

Till NES 8-bit. Pris 29:-.

10. Cleaning Kit.

Rengör effektivt ditt NES 8-bit. Pris 49:-.

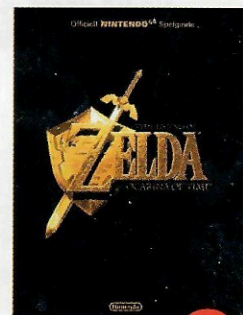
11. NES Satellite.

4-spelsadapter inkl trådlös överföring samt två handkontroller. Pris 299:-.

OBS! I alla priser ingår moms och porto!

members only

shop





7



8



9



10



11

Så här beställer du:

Gå till närmaste postkontor och fyll i ett inbetalningskort enligt exemplet nedan och betala. Ca en vecka efter att vi mottagit din betalning får du dina produkter hem i brevlådan.

Glöm ej att fylla i namn och adress!

Här skriver du;
Nyckelring "Mario" och/eller CN-
keps och/eller Scartkabel o.s.v.
samt det antal du önskar beställa
av respektive produkt.

Skriv in rätt summa för det du har
beställt;
T ex 39:- + 99:- + 29:- = 167:-

POSTGIROET SVERIGE <small>Mottagande till betalningsmottagaren</small>		INBETALNING / GIRERING A <small>Postgirokontonummer</small> 45 35 85 - 2 (Club Nintendo)		Konto • Avg • Bet •
1 st Nyckelring "Mario", å 39,- 1 st CN-keps, å 99,- 1 st Scartkabel, å 29,-		Avsändare (namn och postadress) Maria Johansson Bygatan 111 100 00 SVENSKBYN		Här skriver du postgiro numret; 45 35 85 - 2
Inbetalning / girering A 167,-		Egnet kontonummer vid girering Svenska kronor		Här skriver du ditt namn och postadress; Namn Gatadress Postnummer och ort Kom ihåg att skriva tydligt!
# # #		# # #		#00#

Här skriver du postgiro numret;
45 35 85 - 2

Skriv in betalningsmottagare;
Club Nintendo

Här skriver du ditt namn och
postadress;
Namn
Gatuadress
Postnummer och ort
Kom ihåg att skriva tydligt!

Rares Tre Äss!

Text: Daniel Persson

Aldrig förr har en och samma spelproducent haft så många starka kort i rockärmen samtidigt. Inför höstens och vinterns högsäsong ser Rare vassare ut än någonsin. Jet Force Gemini, Perfect Dark och Donkey Kong 64 är alla efterlängttade titlar som ser ruskigt lovande ut. Då den fantastiska trion premiärvisades under årets E3-mässa i Los Angeles var det många som fick något drömskt i blicken. Samtliga spel var mycket väl exponerade och alla besökare gjorde nästan vad som helst för att få en glimt av mästerverken. Snart är sommaren slut och då kommer dessa titlar att landa i Sverige...

...i stället för att hålla er på halster kastar vi oss rakt in i hetluften på en gång. Det är en stor ära för oss på Club Nintendo att få presentera de senaste nyheterna:

JET FORCE GEMINI

Vi har redan pratat om Jet Force Gemini i tidigare nummer av Club Nintendo Magazine. Att vi tar upp det igen beror helt enkelt på att vi aldrig tröttnar på Rares nya rymdäventyr. Om ni redan sett Juno, Vela och Lupus på bild kan ni radera hela ert minne. Rare blev nämligen aldrig helt nöjda med sina superhjältar – någonting saknades. Därför har man valt att förändra utseendet på det skjutglada gänget. Ansiktena är ungefär desamma, men de har samtliga fått lite större muskler på sina kroppar. Naturligtvis är de fortfarande lika sugna på att lära tyrannen Mizar en ordentlig läxa. Mizar har dock inte förändrats alls, han tänker göra vad han kan för att ta över hela universum.

Rare har vid flera tillfällen visat att man kan göra spel till Nintendo 64, Jet Force Gemini är ytterligare bevis för britternas storhet. Den här gången är Rare själva mest nöjda med spelets ljuseffekter. Då man ser Juno avfira sin laserpistol mot sina fiender förstår man varför.





JET FORCE GEMINI

Den artificiella intelligensen hos Mizars underhuggare är också den mycket imponerande. I Jet Force Gemini samarbetar dina fiender på ett mycket smart sätt, därför gäller det att aldrig släppa dem ur blickfånget. Naturligtvis har Rare också lyckats att skapa en närmast otrolig spelkänsla. Grafiken och hela spelupplägget är så bra att man nästan inte vågar tro på det.

En annan ingrediens som känns mycket viktig är multiplayer-funktionen. För det första så har Rare valt att använda sig av ett sk cooperative mode. Här kan två personer samarbeta under det vanliga äventyrets gång. Medan den ena spelaren styr en av de vanliga karaktärerna kommer den andra att kunna manövrera roboten Floyd. Floyd kan dock inte röra sig över skärmen hur han vill, istället följer han sina vänner i vått och torrt. Däremot sitter den lilla roboten inne på en stor vapenarsenal. När Floyd är i närheten gör man bäst i att inte vara kompis med Mizar.

Rare har inte heller glömt den vanliga multiplayer-funktionen, fyra spelare kan på ett stort antal banor försöka att eliminera varandra, just detta är ett av spelets verkliga behållningar.

Vi är helt säkra på att du som läser detta kommer att älska Jet Force Gemini. 120 olika banor, ruskig grafik, träffsäker story och stenhård action, listan kan göras lång. Med Jet Force Gemini visar Rare att man är en av världens främsta spelproducenter. Nu återstår det bara för dig att få tag i ett rykande färskt exemplar av spelet, vi lovar att du kommer att sitta som klistrad framför TV:n. Vi önskar dig all lycka i jakten på Mizar, det lär du behöva.



Game Pak Info

	Ja	Nej
Kategori: Action		
Antal spelare: 1-4		
Sparfunktion: Batteribackup		
Rumble Pak:	X	
Minneskort:		X
Memory Expansion Pak:	X	
Dolby Surround:	X	
Transfer Pak:	X	
Wide Screen:	X	
Utvecklare: Rare		
Utgivare: Nintendo		



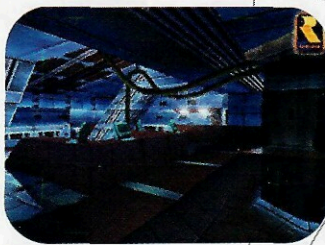
Rares
Tre Äss!

PERFECT DARK™

eller mindre har krävt en andra del av det fantastiska agentspelet. Det stod också sedan länge klart att James Bond har lagt pistolen på hyllan för att lämna över hjälterollen till Joanna Dark. En roll som den modiga tjejen klarar alldeles utmärkt.

Är du redo att kasta dig in i ännu ett storslaget äventyr? Det återstår att se...

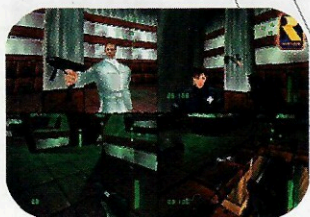
Året är 2023 då specialagenten Joanna Dark får ett viktigt meddelande från en vetenskapsman på företaget DataDyne Corporation. Till en början vill han bara ha hjälp med ett enkelt rutinuppdrag. Under spelets gång visar det sig emellertid att DataDyne utgör källan till en stor global konspiration. Plötsligt har Joanna dragits in i en härva som är större än vad hon någonsin kunnat ana.



Du kommer in i bilden då dramatiken tättnar. I rollen som Joanna måste du fullfölja en rad svårlösta uppdrag. Samtidigt kommer du att konfrontera

skurkarna som vill grusa dina drömmar. Det råder inga som helst tvivel om att spelet innehåller en rejäl dos med action.

Rare utlovar även förbättrad styrka hos fienden, även om den var påtaglig i GoldenEye så höjer man sig nu ytterligare ett par klasser. En glad nyhet är också att grafiken står i en klass för sig. Förutom att miljöerna är en fröjd för ögat så är alla effekter mycket välgjorda. Explosionerna, dimmolnen och solreflexerna är så snygga att man knappt tror att det är en TV man tittar på. Hela spelet ger för övrigt en

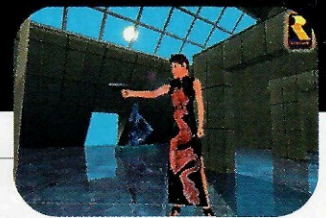
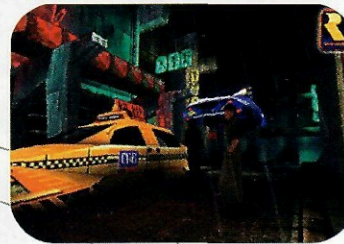


väldigt naturtrogen känsla. Dessutom innehåller Perfect Dark hela 60 minuters filmsekvenser, någonting som definitivt förhöjer stämningen i spelet.

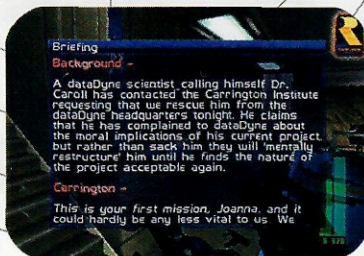
Stämning blir det också när 4 spelare möts i en benhård deathmatch.

Förutom tio helt fräsha banor har man också möjligheten att spela på två av de bästa banorna från GoldenEye. Den

kanske roligaste och mest innovativa nyheten är att man kan lägga in sitt eget ansikte på en karaktär. Detta blir möjligt om du tar ett kort med Game Boy Camera och ansluter den till ett helt nytt redskap som kallas Transfer Pak. Då din Transfer Pak pluggats in i handkontrollen sätter bara fantasin gränser. Varför inte låta en av dina motståndare bli din gamla mattelärare?



Perfect Dark är ett ytterst välgjort spel som har mycket stor potential. Det är inte direkt en vild gissning att spelet kommer att bli ännu en odödlig Rare-klassiker. Joanna Dark är här för att stanna!



Game Pak Info

	Ja	Nej
Kategori: Action		
Antal spelare: 1-4		
Sparfunktion: Batteribackup		
Rumble Pak:	X	
Minneskort:		X
Memory Expansion Pak:	X	
Dolby Surround:	X	
Transfer Pak:	X	
Wide Screen:	X	
Utvecklare: Rare		
Utgivare: Nintendo		

Rares Tre Äss!



DK64™

Många finner det konstigt att Donkey Kong aldrig fått ett eget spel till Nintendo 64, nu ska det bli ändring på det. Efter flertalet biroller i spel som Mario Kart 64 och Mario Party är det dags för vår djungelvän att visa de rätta takterna. Som tur är vet redan Rare hur man handskas med den starka apan. Det visade man inte minst i den fantastiska spelserien Donkey Kong Country. Inför den stundande N64-premiären har vi tagit pulsen på Shigeru Miyamotos legendariska skapelse.

Donkey Kong Country satte en helt ny standard för TV-spel när det släpptes under 90-talets första hälft, det kommer Donkey Kong 64 också att göra. Spelet blir det första som kommer att kräva Memory Expansion Pak, det säger inte lite om vad vi har att vänta oss. Rare utlovade redan i ett tidigt stadium ett grafiskt mästerverk, de orden bekräftades då spelet visades under E3-mässans första dag. Miljöerna och allt liv i djungeln är verkligen imponerande. Rent visuellt finns det absolut ingenting att klaga på.

Naturligtvis har Donkey med sig sina vänner under äventyret. Förutom den välkända apan Diddy hittar vi också tre helt nya karaktärer. Tiny, Chunky och Lanky kommer att komplettera den kraftfulla duon på ett mycket bra sätt. Alla karaktärer i Donkey Kong 64 har olika egenskaper och är därmed användbara på olika sätt. Faktum är att alla apor måste gå igenom samtliga banor för att du ska klara spelet. En bana förändras nämligen beroende på vilken karaktär du väljer, ett mycket smart påhitt från Rare måste man säga. Tack vare denna idé har spelaren hela 109 nivåer att klara av innan han/hon kan titulera sig Donkey Kong-mästare.

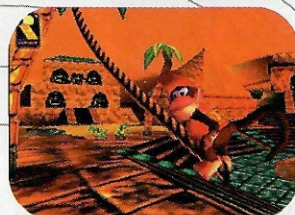
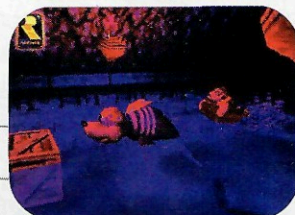
För att aporna ska ha minsta lilla chans att klara sig har Rare lagt till en ganska stor skara vapen i spelet. På menyn hittar vi bland annat jordnötpistoler,

ananasslungor och fruktbomber. Tack vare dessa vapen får spelet en viss shoot ém up-karaktär på ett par av banorna – Det är ju alltid trevligt med lite variation!

Liksom i Mario Party är också ett stort antal minispel inblandade. Även om dessa bara utgör en liten del av själva äventyret så är det ändå roligt att se att Rare tar till nya grepp. Båtace, go-kart och prickskytte är bara några av de minispel som Rare har utlovat. Totalt kommer det att finnas ungefär 30 st, inte illa!

Donkey Kong 64 är utan tvivel en av de titlarna vi ser fram emot mest under året. Många av oss spelare har gått och väntat i flera år på en come back från Donkey Kong och nu är det alltså dags. När vi för första gången sätter in kassetten i vår N64 kommer vi att få uppleva en hel värld fylld av grafiska mästerverk, humor och klockren spelkänsla. Donkey Kong är tillbaka, var så säkra på det!

Vill du veta mer om Rares tre äss? – Besök www.rareware.com.



Game Pak Info

	Ja	Nej
Kategori: Äventyr		
Antal spelare: 1-4		
Sparfunktion: Batteribackup	X	
Rumble Pak:		X
Minneskort:	X	
Memory Expansion Pak (krävs!):	X	
Dolby Surround:	X	
Transfer Pak:		X
Wide Screen:	X	
Utvecklare: Rare		
Utgivare: Nintendo		

MARIO GOLF

Kategori: Sport • Antal spelare: 1-4
 Rumble Pak: Ja • Minneskort: Nej
 Memory Expansion Pak: Nej
 Sparfunktion: Batteribackup
 Utvecklare: Camelot Software Planning
 Utgivare: Nintendo

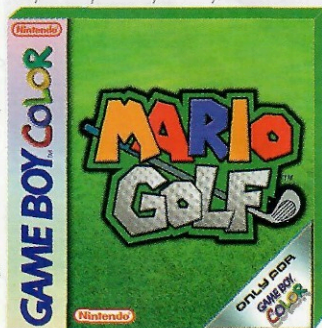
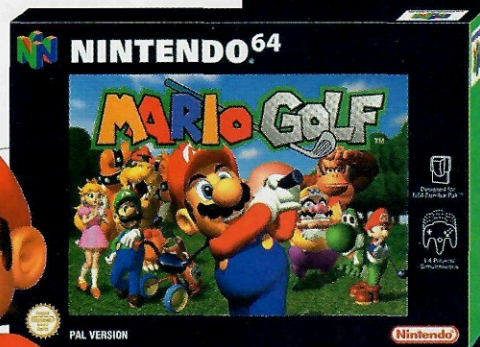
Mario har legat på latsidan ett tag

nu, det var ju faktiskt ganska länge sedan han fick rycka ut för att rädda sin kära prinsessa. Och innan han tar tag i äventyrandet igen tänker han spela ett par välbehövda golfrundor med sina bästa kompisar. Hela 9 andra golfare kommer att utmana Mario på de tuffa banorna. Wario, Peach, Luigi och Toad är bara några av de Nintendokarakterer som vill visa sig på styva linan.

Mario Golf innehåller inte mindre än 6 hela golfbanor, detta innebär att du har 108 underbara golfhål att se fram emot. Om du ska ha någon chans att slå nya rekord måste du hitta en karaktär som stämmer överens med din spelstil, alla har nämligen olika egenskaper.

Nintendo har också kryddat Mario Golf med ett mycket roligt spelalternativ. I Time Attack Mode gäller det nämligen att spela en hel golf-runda så snabbt som möjligt. Tänk dig riktig golf så... En rolig detalj är att man kan psyka sina motståndare precis då de ska slå på bollen, att hosta vid rätt tillfälle kan vara en vinnande taktik. Den mer sportslige golfaren kan också berömma sina medtävlare med en liten applåd.

Mario Golf 64 innehåller både suverän grafik och spelkänsla, det räcker med att spela i fem minuter för att upptäcka spelets storhet. Vi kan inte garantera att du lyckas undvika bunkrarna och vattnet, däremot vågar vi lova att du kommer att ha otroligt roligt.



Kategori: Sport • Antal spelare: 1-4
 Utvecklare: Camelot Software Planning
 Utgivare: Nintendo

En av höstens absolut hetaste titlar till Game Boy Color har utvecklats av Camelot och heter kort och gott Mario Golf.

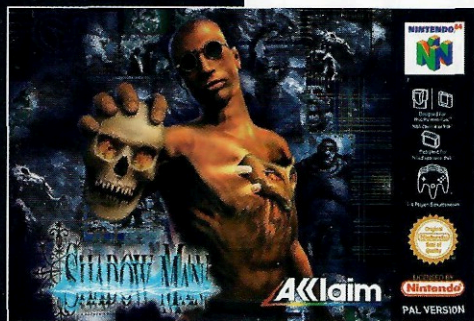
I detta spännande golfspel kan du tävla med över tio olika karaktärer på mängder av olika banor med varierande svårighetsgrad, mot upp till fyra vänner, eller helt själv.

Det mest nyskapande med Mario Golf är "Scenario mode", som kan beskrivas som en blandning av golf och rollspel! Du väljer då en av fyra olika karaktärer: Kid, Sherry, Azalea eller Joe. Men välj klokt, för alla spelarna har olika egenskaper och färdigheter. När du sedan golfar "tjänar" du erfarenhetspoäng som i sin tur utvecklar din spelares kunskaper. Har du dessutom tillgång till Mario Golf på N64 så kan du med hjälp av ett "Transfer Pak" överföra din karaktär från ditt Game Boy till din N64-maskin!

Golfspelandet i sig självt är även det en höjdare och valmöjligheterna är många. Vad sägs om att kunna välja mellan Tournament mode, Stroke play, Match play och Training mode? Du kan även länka ihop två Game Boy och tävla mot en kompis.

Så försök att hålla ut till den 4:e november för då släpps Mario Golf!





Kategori: Action 3D • Antal spelare: 1-4
Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja
Memory Expansion Pak: Ja
Sparfunktion: Minneskort
Utvecklare: Iguana
Utgivare: Acclaim

SHADOW MAN™

Text: Kim Weinefeldt

Om du längtar efter ett skräckäventyr utan motsvarighet är räddningen närmare än du tror. När Shadow Man lanseras till N64 blir det tidernas grymmaste videospel. I denna psykologiska thriller tas begreppet skräck till en ny, mörkare nivå. Åldersgränsen är satt till 15 år.

Shadow Mans handling och huvudpersoner är hämtade ur en äldre tidningsserie som följer taxichauffören Mike Le Rois öde. Efter en ofrivillig inblandning med den undre världen mördas Mikes närmaste släkt av brutala gangsters. Mikes liv blir helt omkullkastat och han beslutar sig för

Utvecklaren Iguana, som bl.a. ligger bakom den tunga serien Turok, har arbetat med Shadow Man ett bra tag, klart över genomsnittstiden för ett spel. Med tanke på den långa tid som lagts ner så har äventyret naturligtvis blivit stort och långt. Det beräknas ta ungefär 70 timmar för den van-

alternativet hämnd. Han beger sig till en voodoo-prinsessa som gör om honom till "Shadow Man". I denna mörka skepnad kan före detta Mike Le Roi förflytta sig mellan två världar – de levandes och de dödas.

Som spel påminner Shadow Man om The Legend of Zelda - Ocarina of Time. Du följer huvudpersonen i ett spelupplägg som innehåller mer action än Links äventyr. Omgivningarna är ofta hämtade från verkligheten men ändras när du besöker den döda sidan. Från att ha varit ett normalt, lugnt område med många invånare ändras scenariot totalt när du byter sida till en ödesmättad, ondskefull, övergiven plats. Bilderna vi fått ta del av hittills ser mycket lovande ut. Med hjälp av Expansion Pak blir grafiken skarp och trovärdig vare sig du befinner dig i ett New York-getto, ett fängelse i Texas eller i Londons undre värld. Karaktärerna rör sig på ett mycket levande sätt. Mike kan ha olika vapen i båda händerna och det går att skjuta med dem på olika mål samtidigt. Shadow Man innehåller en otrolig mängd naturligt tal. Det dyker sällan upp text i spelet utan alla karaktärer talar på ett naturtroget sätt.

liga spelaren att ta sig igenom alla nivåer och hämnas på Mikes mördare. 16 stora världar finns att utforska. De ska besökas både från den levande och från den döda sidan. När Mike blir mer erfaren kommer han återvända till tidigare avklarade områden för att hitta nya mål och föremål. Som spelare har du en mycket stor frihet. Handlingen är långt ifrån linjär. Beroende på vad du gör viker handlingen av åt olika håll. Även spelets slut ändras beroende på hur du har lyckats. Värre än skräckfilmer! Shadow Man är ingenting för de yngre spelarna då det innehåller massor av våld och skräck.

Welcome... to the Dead Side...



POKÉMON Gotta catch 'em all!



Det finns ett spel, eller rättare sagt två, som har miljontals anhängare i både Japan och USA. Vi talar naturligtvis om succéspelet Pokémon, den RPG-liknande titeln som nu sätter en ny genre på spelkartan. Vid det här laget vet du säkert redan vad Pokémon handlar om. Det gäller att hitta alla 150 Pokémon för att till sist kunna bli världens främsta Pokémon-tränare, en inte alltför enkel uppgift.

Spelet Pokémon finns som sagt var i två olika versioner: en röd och en blå och vi hade tänkt att titta lite närmre på de båda kassetterna.

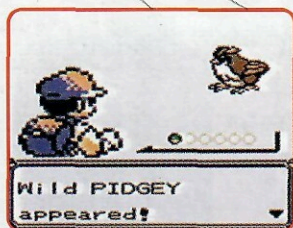
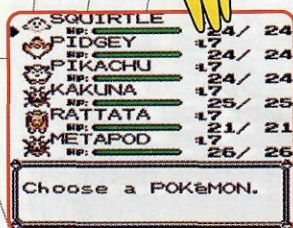
Det är dags att lämna mamma och hemmet för att ge sig av på ett storslaget äventyr. Spelet tar form i Pallet Town. Här bor den vise Professor Oak. Ingen annan vet så mycket om Pokémon som den 60 år gamle professorn och han är den första personen som man ska tala med i spelet. Av professorn får man sin allra första Pokémon. Han lär dig även grunderna i Pokémon-träningen och sedan bär det av ut på äventyr!

Det gäller verkligen att träna upp många Pokémon så att man har en stark arsenal då man väl sätts på prov. Träna upp dina redan tillfångatagna Pokémon så att de växer/"förvandlas" till nya, starkare Pokémon. Om du t. ex. fångar en Caterpie så kommer denna efter mycket träning att först växa till en Metapod och slutligen till en Butterfree. Varje förvandling ger mer kraft till din Pokémon och detta gör det lättare att både fånga och besegra andra Pokémon.

Ju längre du kommer i spelet, desto svårare motstånd kommer du att stöta på. För att ens komma i närheten av alla 150 Pokémon måste du ha en rejäl portion tur och list i bagaget.

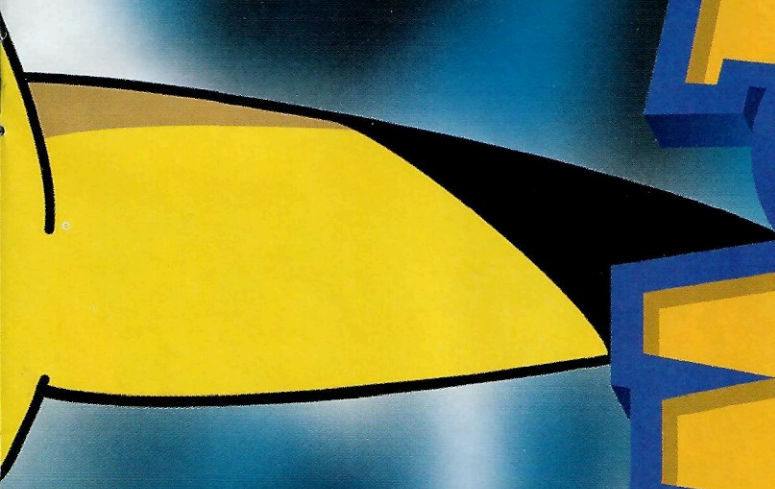
Spelet är väldigt stort och det krävs lite rålamod. Utseendemässigt är det väldigt likt Zelda DX, där man ser världen lite snett uppifrån.

I den röda kassetten finns Pokémon som inte går att hitta i den blå, och vice versa. Dessutom finns det Pokémon som är mer vanligt förekommande än andra. Mycket beror alltså på vilken färg du har på kassetten. Om du väljer den röda versionen kommer du i varje fall inte att gå lottlös, säkra källor säger att superstjärnan-Pikachu är lättare att hitta här.



Kategori: RPG • Antal spelare: 1-2
Utvecklare: Game Freaks/Creatures • Utgivare: Nintendo

Red version



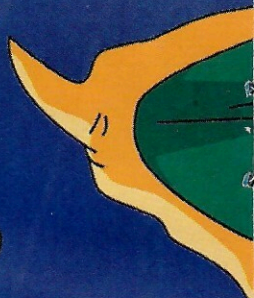
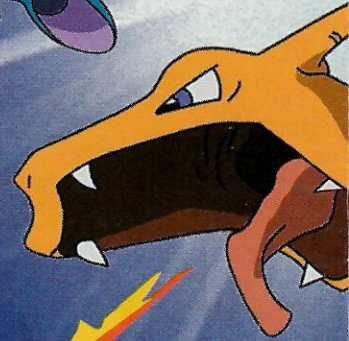
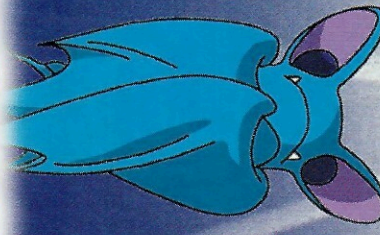
POKÉMON™

Gotta catch 'em all!™



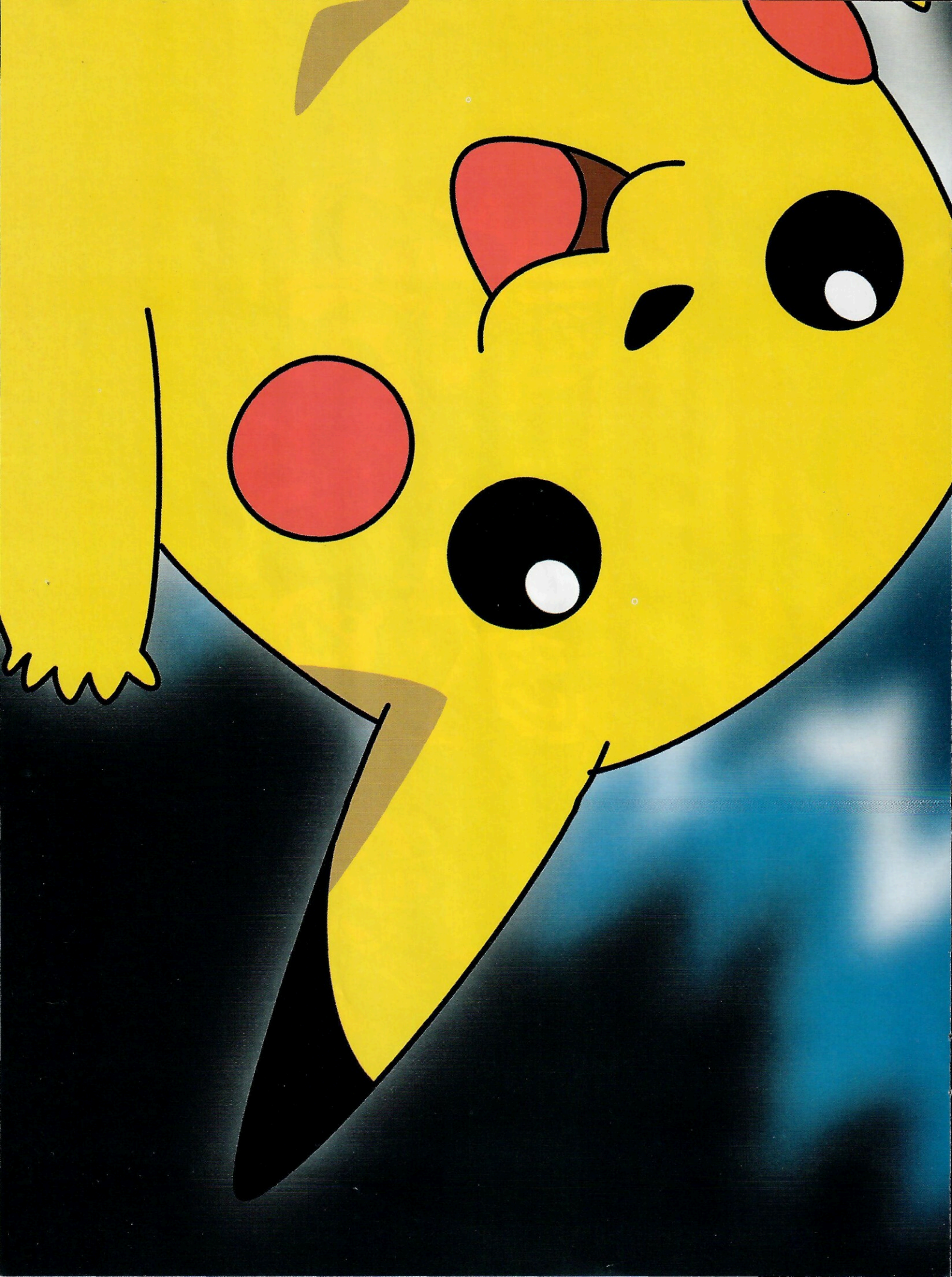
POKÉMON™

Gotta catch 'em all™





Nintendo



POKÉMON

Gotta catch 'em all!



Den blå versionen följer exakt samma story och spelsekvens som den röda. Här kan du dock hitta Pokémon som en ägare av Pokémon Red Version inte ens vågar drömma om.

Det gäller att vara alert hela tiden! I det höga gräsen ligger Pokémon på lur och du möter även ilska Pokémon-tränare som mer än gärna utmanar dig i en fight. Gary är din absolut värsta rival. Han är professor Oaks barnbarn och även känd elit-tränare av Pokémon. Förutom den arrogante Gary möter du många andra fruktade motståndare. Det ökända gänget "Team Rocket" är bara några av de, som gör allt för att du ska misslyckas i din strävan mot att bli världens bästa Pokémon-tränare.

I de olika städerna kan du vila upp dina Pokémon och köpa föremål som kan hjälpa dig på vägen. Bl.a. behöver du ständigt nya Pokébals som du fångar in nya monster med. Det finns även gott om vänliga människor som mer än gärna hjälper dig. Det gäller att lyssna till alla de råd som ges och har du tur så kanske du får en och annan liten present också!

Visste du förresten att varje version "bara" innehåller 139 Pokémon. Det fina är att man kan länka ihop en röd kassett med en blå och köpslå sinsemellan. Kanske har din kompis en Pokémon som du bara inte kan få tag på, hur mycket du än letar. Förutom att byta monster med varandra kan man också slåss. En prestigefylld fight mot en kompis är bland det roligaste som finns. För vem vill förlora med sina favorit-Pokémon?

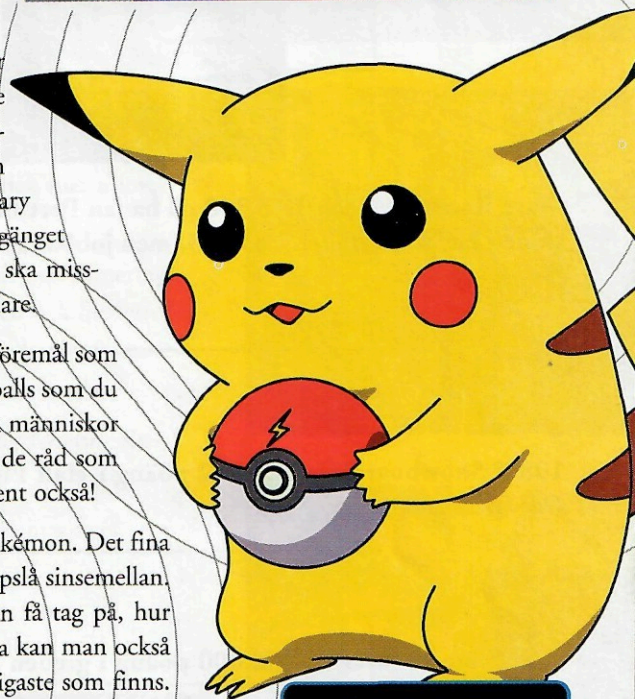
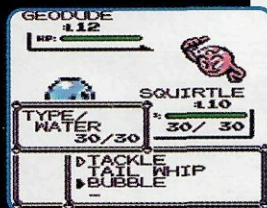
Kategori: RPG • Antal spelare: 1-2
Utvecklare: Game Freak/Creatures • Utgivare: Nintendo

Slutligen: Pokémon är ett oerhört välgjort och nyskapande spel som alla kommer att älska. Spelutvecklarna från Game Freak/Creatures har verkligen lyckats skapa något alldeles extra. Vi har i varje fall aldrig sett något liknande.

Har du förresten bestämt dig för vilken version du ska skaffa när spelet kommer den 8:e oktober?

En sak är i varje fall säker, om du vill bli bäst så gäller det att börja i tid (Förhandsboka ditt ex på sid 35.)

Gotta catch 'em all!



Blue version

Välkommen till HiScore, sidan där bara de vassaste spelarna platsar!
Tack för alla bidrag – här kommer några av dem...

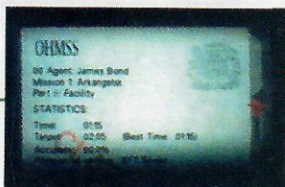
Super Mario 64: Tiden 16.3 sek på banan Princess' Secret Slide

Lars Ylinenpää, Skellefteå.



GoldenEye 007: Tiden 1.15 på banan Arkangelsk (00 agent).

Jan-Erik Spångberg, Växjö.



Wave Race 64: Tiden 1.43.308 på banan Port Blue (normal). (Daniel på redaktionen har för tillfället 1.43.363, men jobbar stenhårt för att bli bäst igen!)

Jan-Erik Spångberg, Växjö.



1080° Snowboarding: 126.842 poäng i Half Pipe.

Olle Persson, Torslanda.



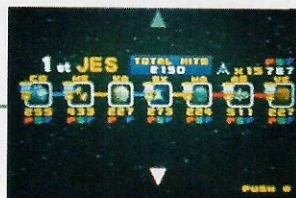
1080° Snowboarding: 102.000 poäng i grenen Air Make.

Jonatan Bank, Göteborg.



Lylat Wars: Totalt 2.150 hits på sju spelade banor.

Jan-Erik Spångberg, Växjö.



GAME PAKS

SUPER 64 MARIO

GOLDENEYE 007

WAVE RACE Kawasaki JETSKI

1080° Ten Eighty SNOWBOARDING

LYLAT WARS

Så här går det till:

För att vi ska publicera ditt rekord måste du skicka in bilden där rekordet visas. Rekorden kan gälla vilken titel som helst till både N64 och Game Boy.

Skriv namn, adress och medlemsnummer på baksidan av fotografiet och lägg det i ett kuvert som du märker med "HiScore". Skicka det till:

Club Nintendo Magazine
Box 10256
434 23 KUNGSBACKA

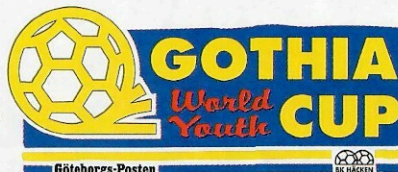
Club Nintendo på Gothia Cup 18/7-24/7

members only

event

Text: Mia Johansson

**Gothia Cup är världens största fotbollsturnering!
1.210 st lag från 66 st olika nationer deltog i evenemanget.
Det innebär hela 24.600 fotbollstokiga killar och tjejer!**



Gothia Cup är en otroligt populär turnering världen över. Vad som gjort just Gothia Cup världskänd är, utöver fotbollsspelandet, alla de aktiviteter som anordnas inne i Göteborg under denna hektiska vecka. En jättelik folkfest tar form och vänner som träffats föregående år återförenas.

Bland många andra hade vi på Club Nintendo en monter på Heden, mitt i hjärtat av Göteborg. Club Nintendos monter var den absolut mest besökta på hela Gothia Cup. Det var fullt vid spelen från morgon till kväll. Tältet öppnade kl. 9.00 varje dag och var öppet ända till kl. 19.00 på kvällen.

Många medlemmar kom och hälsade på, och alla som visade upp sitt medlemskort fick som utlovat en liten present.

Varje dag under veckan anordnade vi "Club Nintendo Challenge". Deltagarna tävlade i en turnering på fotbollsspelet "International Superstar Soccer 98". Tävligen var mycket uppskattad och finalerna avgjordes på scenen framför storbilds-TV:n med Joakim Geigert som domare och kommentator. Segrarna vann, utöver äran, varsitt Game Boy Pocket Value Pak, Club Nintendo kepsar m. m.

På scenen underhöll olika artister varje dag. Bland de som uppträdde var Dee Dee, Martin, Ken, Patrik Isaksson och på bilden (nedan) ser ni gruppen Say Color.

Att varva fotbollsspelandet med några tuffa utmaningar på någon av Club Nintendos maskiner verkade vara en bra kombination för de flesta.



FAKTA OM GOTHIA CUP 1999:

Antal deltagande lag:	1.210
Antal deltagare:	24.600
Medelålder:	15,5 år
Antal deltagande nationer:	66
Antal fotbollsplaner:	67
Antal matcher:	3.500
Antal måltider serverade i skolorna:	382.000
Personal som beredde maten:	305
Antal skolor:	46

Åskådare vid öppningsceremonin 1999: 34.000, Nya Ullevi, 13 juli
Åskådare finaler 1999: 24.000, Nya Ullevi, 17-18 juli



club Nintendo®

members only

event

När kommer vi till en stad nära dig?

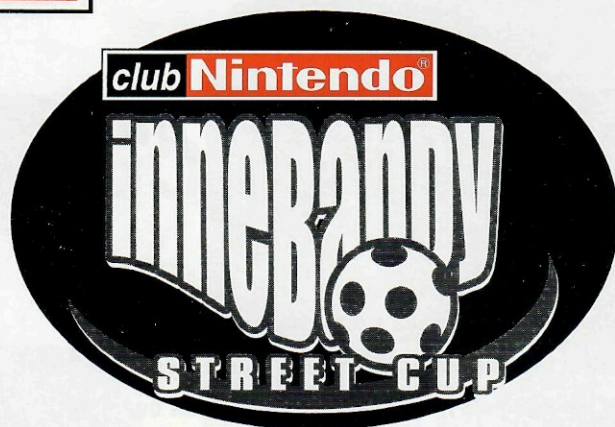
18-19 sept.	Göteborg
2-3 okt.	Stockholm
9-10 okt.	Linköping
16-17 okt.	Växjö
23-24 okt.	Malmö
13-14 nov.	Örebro
20-21 nov.	Västerås
27-28 nov.	Stockholm

Obs! Vi reserverar oss för ev. ändringar i turnéplanen.

 **SPRÅKRESOR**



**SKYND A TT
ANMÄLA
DITT LAG NU!!!**



Nu gäller det att anmäla sig till Club Nintendo Innebandy Street Cup, höstens stora innebandy-turnering för dig mellan 10-15 år. Mycket fina priser står på spel!!!

Vi startar i Göteborg den 18 september. Finalen går av stapeln i Stockholm den 27/28 november.

Allt du behöver göra är att samla ihop dina kompisar, killar eller tjejer spelar ingen roll. Tänk på att ni måste anmäla er i rätt åldersklass, födda 84-85, 86-87 eller 88-89.

Kom igen och anmäl ert lag NU!!! (4 spelare inkl.målvakt.)

Skicka in talongen till oss på Club Nintendo, så skickar vi mer utförlig information och inbetalningskort till dig (anmälningsavgiften är 100:- per lag).

OBS!!! Man behöver inte vara medlem i Club Nintendo för att få delta, alla är välkomna! Dock måste du vara född mellan 84-89.

P. S. Du kan läsa mer om turneringen på clubsiten under "event".



Ja, vi vill vara med!

Namn (Lagkapten):

Adress:

Åldersklass: Telnr:

e-mail:

Lagets namn:

Vi vill delta i följande stad:

SVERIGE



PORTO BETALT

Bergsala AB

Svarspost

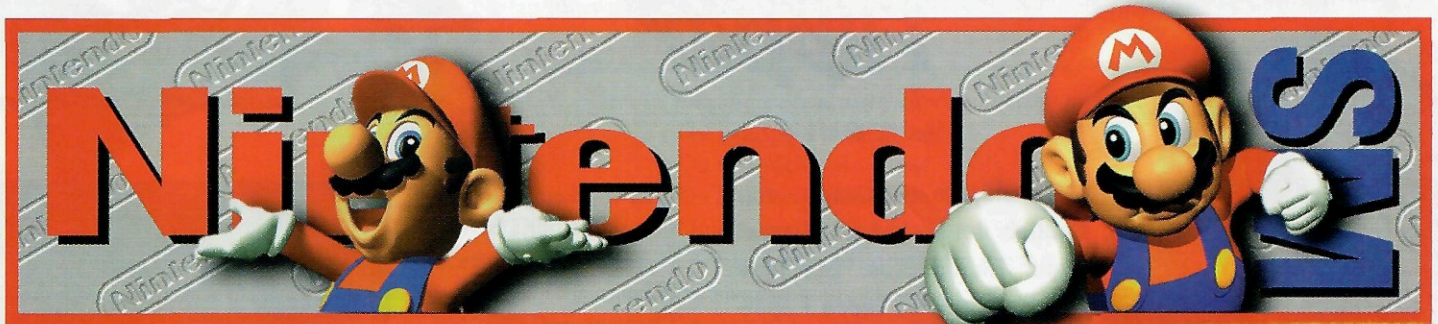
410136500

SE-434 01 KUNGSBACKA

club Nintendo®

members only

event



S M I N I N T E N D O

ÄR DU BÄST I SVERIGE PÅ ATT SPELA NINTENDO???

Nu har du chans att träffa andra Club Nintendo-medlemmar på din ort och tävla mot dem. Tävlingen pågår under hela hösten och våren, med en stor final i Göteborg i maj.

VINNAREN FÅR ÅKA MED CLUB NINTENDO TILL LONDON OCH GÅ PÅ DEN FANTASTISKA ECTS-MÄSSAN (går av stapeln i september år 2000)!!!

ANMÄL DIG NU!!!

Skicka in talongen så skickar vi utförlig information om plats och tid på just din ort.



VI SYNS!
Club Nintendo



Ja, jag vill vara med i SM i Nintendo!

Namn: _____

Adress: _____

Postadress: _____

Telnr: _____

e-mail: _____

Medlemsnr: _____

SVERIGE



PORTO BETALT

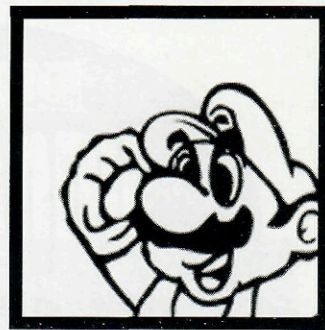
Bergsala AB

Svarspost
410136500
SE-434 01 KUNGSBACKA

“Nostalg” eller Retro Site, som vi numera kallar den, är avdelningen som är tillägnad gamla kultförklarade spel från 80-talet. Vi fortsätter serien med en riktig gammal goding – Super Mario Bros Flipper.

SUPER MARIO BROS. Flipper

Text: Christian Logenius



1992 släppte Nintendo och Gottlieb det underbara flippet Super Mario Bros. Det blev självklart en stor succé i spelhallarna runtom i världen.

Även på det här spelet ska man rädda prinsessan Toadstol som är tillfångatagen av Bowser. Spelet har sju olika nivåer och för att komma till sista nivån där prinsessan finns måste man samla på bokstäver och slå sönder slott.

Spelet innehåller Multiball, som är ett speciellt läge då du kan få

upp flera kulor samtidigt på flippet och det innehåller även Videomode där man spelar på den lilla skärmen som visar poängen.

Många kända Nintendo-karaktärer är med och har alla sina egna specialiteter, t.ex. Yoshi har en egen upphöjd spelplan som du kan spela på och få höga poäng.

En mästare koras

En solig onsdag eftermiddag på Club Nintendo då jag, Andreas och Henrik var utmattade efter att suttit i Telefonsupporten bestämde vi oss för att en gång för alla kora mästaren på Super Mario flippet.

Henrik hade nämligen gått och skruvit hela dagen om hur grym han var på flipper (eftersom han har ett eget hemma), så vi andra ville sätta honom på plats.



Henrik i djup koncentration och sedemera mästare i Super Mario Bros Flipper!

Efter mycket gräl om vem som skulle börja bestämde vi att lotta fram första kandidaten.

Eftersom jag själv höll i lottningen fick jag vara sist och Henrik fick börja, vilket innebar att Andreas blev tvåa.

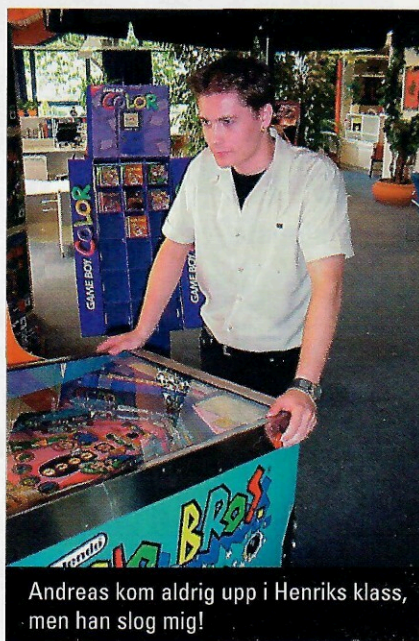
Henrik har ett förflutet som extremt erfaren flipper-spelare och drog därför till med en Multiball direkt, samtidigt som han sprängde ett av Bowsers slott och fick på så sätt en rejäl jackpot.

Inte riktigt lika bra gick det för Andreas, han höll sig på spelplanen ett tag men fick aldrig in någon riktig bra träff.

Jag som hade stått och klagat på de andra över hur dåliga de var, fick kulan rätt ner direkt, och erhåller säkerligen rekordet över hur lite poäng som är möjligt att få på ett flipperspel.

Vi fortsatte att spela och efter sista omgången förstod Andreas och jag att det nog lönade sig att ha ett eget flipper hemma – Henrik utklassade nämligen oss andra med stor marginal.

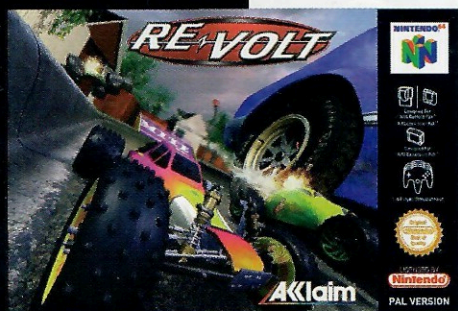
Det hela slutade med att vi körde en multiplayer på GoldenEye, där Henrik inte hade en suck mot utmanarna.



Andreas kom aldrig upp i Henriks klass, men han slog mig!

Jag föredrar nog GoldenEye!





Kategori: Racing • Antal spelare: 1-4
 Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja
 Memory Expansion Pak: Ja
 Sparfunktion: Batteribackup
 Utvecklare: Acclaim
 Utgivare: Acclaim



Acclaim's Re-Volt tar racing-genren ytterligare ett steg mot toppen av fartkänsla och kontroll. Nu finns inte längre några gränser för vart du kan åka. Här kan du köra i trädgården eller i ett museum. Allt är möjligt med dessa radiostyrda bilar.



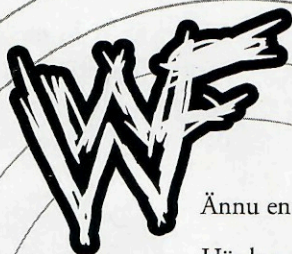
Kämpa dig genom turneringar på 14 olika banor i mycket varierande miljöer eller tävla mot dina bästa vänner på de olika multi-player-arenor som finns att välja mellan.

Utplacerat på banorna finns även olika vapen som du kan använda för att komma före dina motståndare. I stort sätt allt är tillåtet. Elektrovågor, målsökande påsksmällare och bomber är bara några av de mycket effektiva vapen du kan komma över på din färd mot mållinjen.



Re-Volt stöder det nya tillbehöret Memory Expansion Pak till N64 som gör att du får en rejäl upplevelse i grafik och ljud.

Som om inte allt detta vore nog kan du designa och bygga dina egna banor och spara dem på ditt minneskort. Du kan även använda Rumble Pak för att få den ultimata känslan. Så håll ögonen öppna alla racing fantaster, för snart kommer Re-Volt!

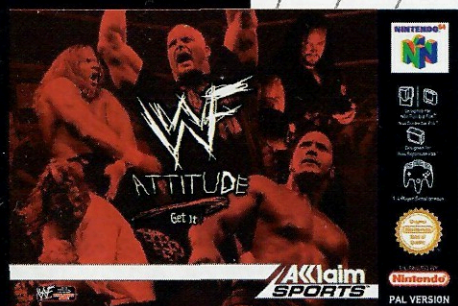


Kategori: Sport • Antal spelare: 1-4
 Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja
 Memory Expansion Pak: Ja
 Utvecklare: Acclaim • Utgivare: Acclaim



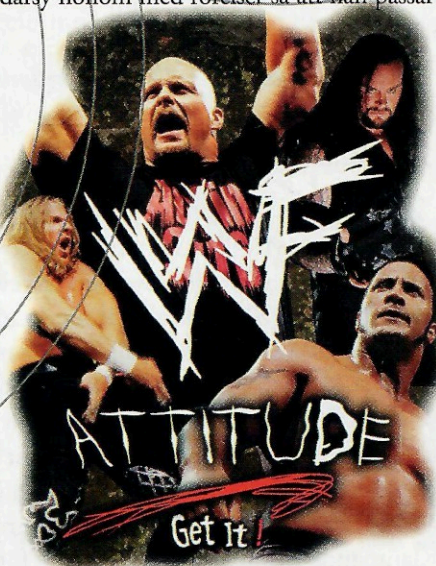
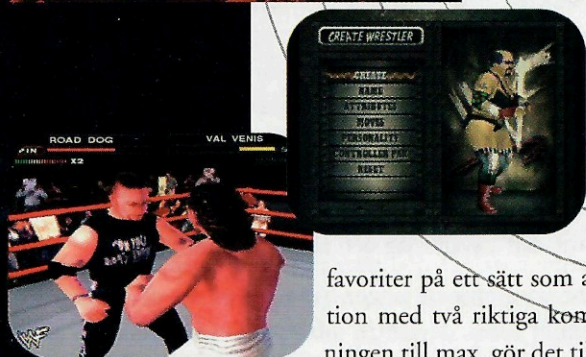
Ännu en ny titel från Acclaim är ett wrestling-spel vid namn WWF Attitude.

Här kan du välja mellan över 40 världsberömda wrestling-stjärnor och över 20 "game modes". Du kan skapa din egen favorit och skraddarsy honom med rörelser så att han passar just dig. Varje brottare har en speciell entré och en speciell låt. Förvirrar du dig utanför ringen ett tag kan du med lite tur hitta en mängd olika vapen som baseball-trä, spade, TV och mycket annat som du kan använda för att puckla på din motståndare med.

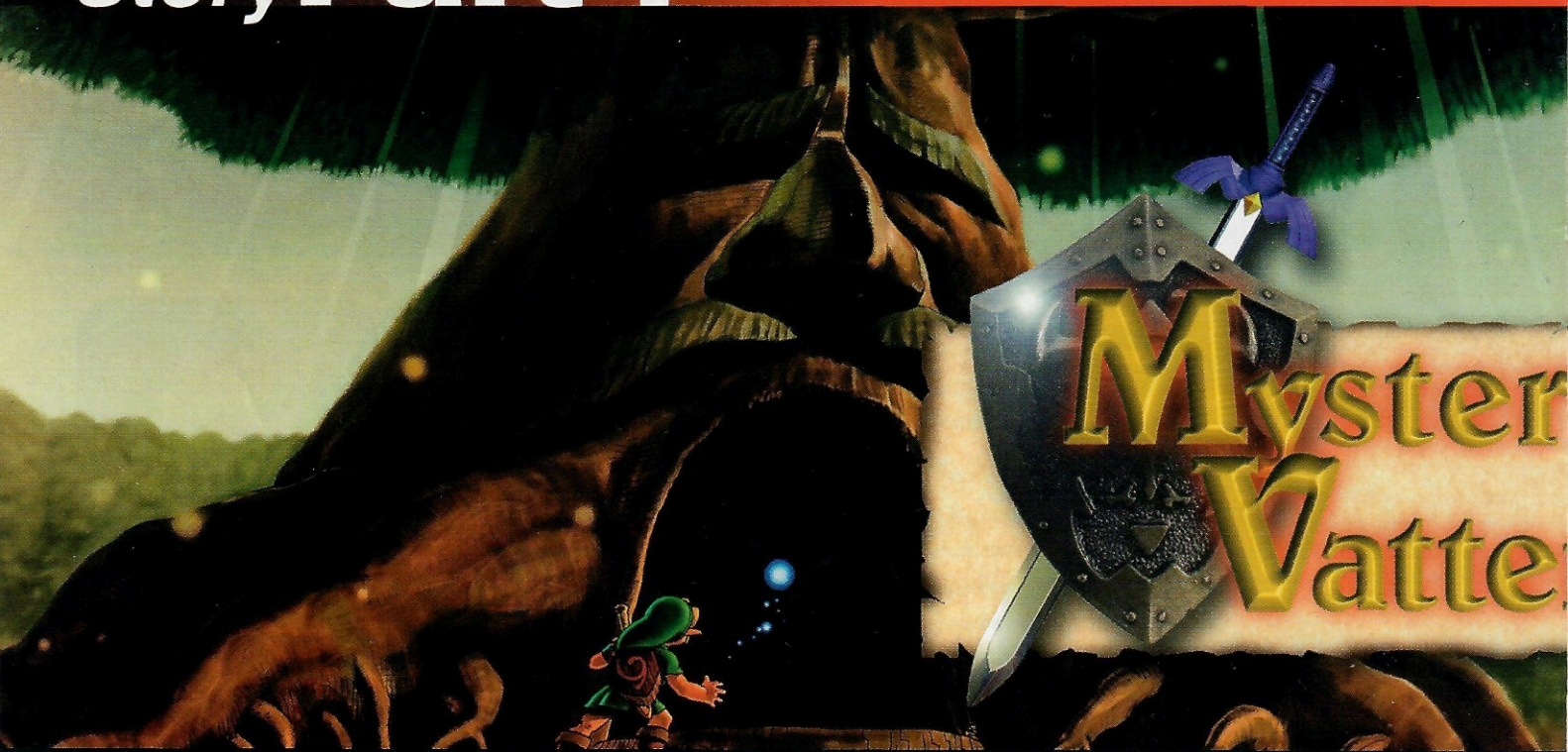


Det finns även ett mycket väl utvecklat multi-player alternativ med otroligt många valmöjligheter. Du och dina kompisar kan möta varandra två och två eller alla mot alla i en rafflande fight.

Ny teknik återskapar ansikten från dina favoriter på ett sätt som aldrig tidigare skådats, och detta i kombination med två riktiga kommentatorer som gör allt för att höja stämningen till max, gör det till det mest realistiska wrestlingspel någonsin.



StoryPart 1



Den här historien börjar en sommardag när jag som vanligt står och fiskar i den fiskrika dammen vid Hyljasjön. Friden störs plötsligt av att mannen som hyr ut fiskeutrustning kommer rusande med ett papper i handen. "Detta måste vara till dig", säger han med andan i halsen. Jag lägger ner spöet, tar det hoprullade pappret och läser på utsidan:

GE DETTA BREV TILL:

YNGLING MED GRÖN, BLÅ ELLER RÖD DRÄKT, SKÖLD OCH SVÄRD. LJUST HALVLÅNGT HÅR OCH SPETSIGA ÖRON. LYSTRAR TILL NAMNET LINK.

"Det är väl du eller hur?" säger mannen fläsande. "Kanske det", svarar jag och tar av remmen från rullen, öppnar det och läser med stigande förvåning:

"Link, jag behöver din hjälp! Jag är chefsarkeolog i Hyrule. Kom omedelbart till laboratoriet vid Hyljasjön så ska jag förklara närmare!"

*Sigge MiyataMotor
Chefsarkeolog"*

UTHYRAREN STÅR KVAR och läser över min axel, vilket bekymrar mig föga då brevet är skrivet på Kokirispråket, en obegriplig rotvälska för alla utom de som bor i Kokiriskogen. Uthyrarens anletsdrag avslöjar att han troligen härstammar från Gerudodalen. "Vad står det? Var det till dig?", frågar han undrande. Jag ska precis svara då mitt spö rycker till och far ut i dammen. Jag kommer på fötter och ser till min förargelse att jag har glidstövlar på mig. Odugligt! Jag sliter av dem och rycker fram järnstövlarna ur innerfickan på ryggen. Klampande stövlar jag ut i dammen för att bara konstatera att

spöet är borta och att jag är genomvåt. Väl uppe på stranden tar jag av järnstövlarna, stoppar tillbaka dem i sitt fack på dräkten och drar fram mina slitna läderstövlar, nyligen insmorda i minkolja som jag tidigare köpt av en skum typ i Kakariko.

Mer nyfiken än förargad lämnar jag dammområdet för att bege mig till Hyljasjön. Plötsligt mörknar det och jag inser att det lider mot natt. Eftersom dagen i Hyrule bara är ca 5 minuter lång gäller det att ligga i för att få någonting gjort. Natten är ingen bra tid att vara ute på. Marken vibrerar av övernaturliga skelettmonster som plötsligt materialiseras. Kusliga läten från poes och andra andar gör att man snabbt längtar tillbaka till tryggheten i Kokiri, där tiden av någon märklig anledning står stilla.



FÖR ATT INTE FÖRLORA TID tar jag genvägen över några grönsaksland. Där står två stripiga fågelskrämmor. Jag viker av mot den ene för att syna honom närmare. Plötsligt vajar han till och öppnar ögonen! En fågelskrämma som kan öppna ögonen? Det är inte sant! "Hej Link, det är jag som är Pierre", säger han plötsligt. "Vi sågs senast i Eldstemplet där jag hjälpte dig att komma upp till en avsats som var omöjlig att nå. Din träff med änterhaken ömmar fortfarande i ryggen!" "Vadå Eldstemplet? Jag har aldrig varit där!", svarar jag och fattar ingenting.

Pierre rynkar pannan och lägger huvudet på sned. "Men det är väl du som är Link, eller hur?", frågar han upprört. "Det är klart att det är jag, men du måste förväxla mig med någon

Laboratoriet i Eldstempolet

av Lars Jarhamn

annan”, svarar jag uppbragt. “Sure, baby”, skrockar Pierre och fortsätter: “Det dräller ju av unga grabbar bärandes på pilbåge, svärd, ocarina, tre par stövlar, tre dräkter, bomber och en mängd andra prylar”, skrattar han ironiskt. ”Mig lurar du inte, nog är du den Link jag menar allt.”

Medan jag backar ett par steg rannsakar jag minnet. Det är tomt! Jag har aldrig träffat Pierre förut och jag har aldrig varit i Eldstempolet, var det nu ligger. Vad menar han?

“Ok,ok, vi får reda ut det här senare. Jag har lite brådis. Det är en kuf som vill att jag ska komma till Hyliasjön snabbt. Jag kommer tillbaka så fort jag kollat vad det rör sig om.” Pierre har redan stängt ögonen och står där, stel som en pinne. Har jag drömt eller har jag verkligen pratat med en fågelskrämma? Jag ruskar på huvudet, drar in lite av den kalla nattluften och viker av mot laboratoriet.

Laboratoriet vid sjön har stått tomt i många år och varit utsatt för väder och vind. Det sägs att barn ur det mytomspunna Zora-folket brukar leka här vid fullmåne. Själv har jag aldrig sett någon ur Zora-folket och jag känner inte heller någon som gjort det. Personligen tror jag att de, liksom de kraftsande Skultulorna försvunnit från Hyrule för länge sedan.

DEN STORA FULLMÅNEN ramlar hastigt ner bakom Döda Berget och ersätts lika snabbt av en glödande sol. Det är morgon igen! Tupparna börjar gala och fåglarna sjunger. Härligt! Jag slår mig ner och tar fram min Goron-pipa och pung med Deku-tobak. Jag mal sönder bladen, stoppar pipan och tänder den med en minidos av Dins eld. Tyngd av all utrustning som

jag ständigt bär med mig känns det skönt att pusta ut en stund. En bit bort ser jag det glittrande vattnet i Hyliasjön och laboratoriet. Plötsligt kommer någon ut genom dörren och spanar runt horisonten. Det ser ut som han väntar på någon. Jag reser mig upp, stoppar tillbaka bombväskan som jag suttit på och går mot laboratoriet.

Nästan framme ser jag ur ögonvrån en stor svart fågel komma dykande från skyn, rakt mot mannen vid laboratoriet. Jag skriker till, kastar pipan och sliter fram änterhaken. I brådskan slår den till min flaska med mjölk som krossas. Långsamt rinner mjölken ner i mina trikåer och paralyserar mig. Hjälplos står jag där, dyngsur och intrasslad i kättingen till änterhaken när fågeln med full kraft träffar den hjälplöse mannen. Skrikande försöker han skydda sitt huvud, men det är för sent. Kraxande lämnar fågeln sitt offer på marken, ymnigt blödande...

Vem är egentligen Link?

Vem är mannen vid laboratoriet?

Hur ska Link få bort mjölkfläckarna från trikåerna?

Kan en fågelskrämma verkligen prata?

Läs den spännande fortsättningen i nästa nummer!



Our Favourite Game

POKÉMON Gotta catch 'em all!

Efter att ha suttit på tronen i två nummer i rad är det dags för Mario att abdikera. I stället riktar vi ljuset mot Pokémon, den japanska jättesuccén som snart är på väg till Sverige. Pokémon fick en tung start då det introducerades på den inhemska marknaden, året var 1997. Men trenden vände snabbt och japanerna tog Pikachu och Co till sina hjärtan. I skrivandets stund har det sålts över 12 miljoner exemplar, bara i Japan!

Vi på Club Nintendo kan bara konstatera att det finns fog för den goda kritik som Pokémon har fått. Sedan vi fick det första exemplaret av spelet har vi haft fullt upp med att fånga Pokémon. Så här ser det ut just nu:



Olof

Version: Blå
Total speltid: 22:34
Antal fångade Pokémon: 57
Starkast Pokémon: #9 Blastoise (Level 55)
Favorit-Pokémon: #39 Jigglypuff
Om Pokémon: Pokémon är ett otroligt bra spel som håller hur länge som helst!



Daniel

Version: Röd
Total speltid: 4:55
Antal fångade Pokémon: 15
Starkast Pokémon: #8 Wartortle (Level 29)
Favorit-Pokémon: #25 Pikachu
Om Pokémon: Jag är helt säker på att Pokémon blir stort också i Sverige. Det unika spelupplägget och möjligheten att kunna byta Pokémon med varandra kommer utan tvekan att uppskattas av alla gamers.



Efter många om och men fick Olof byta till sig en Pikachu. I utbyte fick Mia en stor och ståtlig Snorlax.

Mathias

Version: Blå
Total speltid: 33:17
Antal fångade Pokémon: 52
Starkast Pokémon: #3 Venusaur (Level 67)
Favorit-Pokémon: #139 Omastar
Om Pokémon: Det här liknar ingenting jag tidigare sett. Spelidén är helt enkelt genial. Jag älskar Pokémon.



Mia

Version: Blå
Total speltid: 22:26
Antal fångade Pokémon: 61
Starkast Pokémon: #9 Blastoise (Level 50)
Favorit-Pokémon: #9 Blastoise
Om Pokémon: Annorlunda spel som håller i längden. Det roligaste är att spöa sina kompisars Pokémon i en fight.



Christian och Daniel mätte sina monsters styrka. Efter en rafflande match stod till sist Christian som slutsegrare. Eftersom vi slog vad om vem som skulle vinna var förloraren tvungen att bjuda på lunch.

Till detta nummer var det inte särskilt svårt att utse klubbens favorit, Pokémon var det givna valet. Vi är helt säkra på att ni medlemmar kommer att älska spelet då det släpps i oktober. Vi önskar er lycka till i jakten på de små Pokémon!



POKÉMON

Snart är vi här!

Vill du försäkra dig om att vara först? Förhandsteckna dig då för en Game Boy Pokémon-kassett! **Du kan förhandsteckna dig fr o m den 10:e september och framåt.**

När du förhandsbokat deltar du automatiskt i utlottningen av ett Pokémon-spel varje dag mellan den 10:e september och den 7:e oktober. Vinnarna publiceras på vår hemsida: www.pokemon-se.com med start den 15/9.

Inte nog med det – alla som köper en Pokémon röd eller blå version garanteras nr 2-5 av Pokémon serietidning (hämtas i butiken där du köper din Pokémon-kassett) utan extra kostnad. Serietidningen utkommer med ett nummer per månad. (De går dessutom inte att köpa!) Som en liten present har du fått nr 1 av tidningen med detta ex av medlemstidningen. Kul va'?

Ta med talongen till någon av Bergsala AB auktoriserade Nintendohandlare (du kan även hämta en talong hos din Nintendo-handlare om du inte vill klippa i tidningen).



Jag vill förhandsboka Pokémon och betalar en mindre handpenning.

Namn: _____

Adress: _____

Postadress: _____

Telefon: _____

E-post: _____

Röd version

Blå version

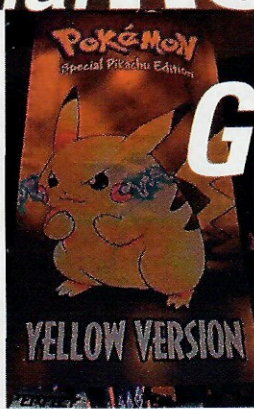
Sätt ett kryss för den kassett du önskar förhandsboka.

Insänt av butik: (Plats för ÅF-stämpel. Obligatoriskt.)

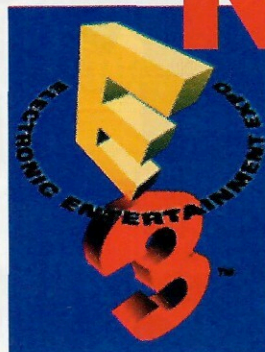
Kundnummer: _____

Namn: _____ Ort: _____

Till butik: Skicka eller faxa 0300-733 75, beställningen till Bergsala AB, Box 10204, 434 23 KUNGSBACKA. Förkomna talonger ersätts ej av Bergsala AB. **Bergsala AB**



Giganternas Kamp



VS

ECTS 99



Text: Annika Jardin

Det gäller att synas. Att det blir viktigare och viktigare för den växande spelbranschen att visa upp sig är ett faktum. Ett bra tillfälle för världens stora speltillverkare att spänna musklerna är under de stora mässorna; Space World i Japan, E3 i USA och ECTS i Europa. Hit vallfärdar spelvärlden för att få se det senaste inom elektronisk underhållning.



När E3-mässan i Los Angeles gick av stapeln i maj 1999 så gick det inte att ta miste på de stora aktörernas ansträngningar att bräcka varandra. West Hall, Convention Center, Los Angeles dominerades helt av TV-spelsvärldens tre jättar; Nintendo, Sony och Sega. Störst bland de stora var dock Nintendo. I en monter på 4.200 kvadrat visades det som vi Nintendo-fans ska kunna njuta av under resterande -99 och en bit in i nästa årtusende. Vi fick se N64-titlar som Perfect Dark, Jet Force Gemini, Super Smash Bros, Mario Golf, Excite Bike och Donkey Kong. Även Game Boy Color går bevisligen en lysande framtid till mötes, bl a med god hjälp av 150 monster i fickformat. Nintendo tog också tillfället i akt att utannonsera sin framtidsmaskin Dolphin, vilket gav ytterligare krydda åt den redan storartade tillställningen.

ECTS är Europas motsvarighet till E3, om än i mindre upplaga. Londons storsatsning på spel och multimedia har gett resultat och årets mässa utlovas bli både större och bättre

än någonsin. Datumet är 5-7 september, platsen Olympiahallen och vi förväntas få se allt från E3 och lite till. Det är fortfarande för tidigt att hoppas på ett smakprov från Dolphin men Nintendo brukar å andra sidan ha en och annan överraskning i beredskap. Håll utkik efter vårt on-line reportage på www.nintendo-se.com!

Givetvis är det i TV-spelens hemland som det satsas hårdast på mässor av det här slaget. Japanerna älskar teknikshower och när Space World slår upp portarna i Tokyo den 27 augusti så väntas tiotusentals speltokiga köa för att få komma in. Space World är Nintendos egna mässa och där visas enbart Nintendo-produkter.

Undrar när det kommer en mässa av denna kalibern till Sverige? Tills dess får vi nöja oss med att följa de olika spelmässorna via nätet. Läs mer på:

www.ects.com

www.e3expo.com

www.nintendo-se.com



Sveriges
mest
älskade ko.



DIDDY KONG RACING

Håll till godo med en hel samling användbara koder till N64-spelet Diddy Kong Racing:

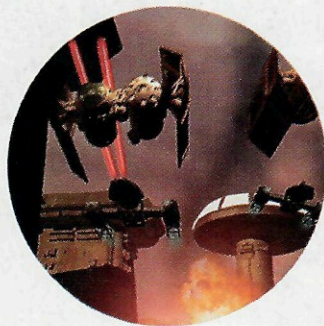
Ord att skriva in	Kodens funktion
Arnold	Karaktärerna och fordonen blir större.
Blabbermouth	När du tutar hörs karaktärens röst istället för tutan.
Bodyarmor	Alla ballonger blir gula och lila.
Bogusbananas	Bananerna får fordonen att gå saktare istället för fortare.
Bombsaway	Alla ballonger blir röda.
Byebyeballoons	Inga ballonger alls under hela spelet.
Doublevision	Två spelare kan välja samma karaktär.
Freeforall	Full kraft från en ballong.
Freefruit	Börja med 10 bananer.
Jointventure	Tillåter två spelare att spela samtidigt i Adventure mode.
Jukebox	Tillåter spelaren att välja musik.
Noyellowstuff	Inga bananer alls under hela spelet.
Offroad	Fyrhjulsdrift. Ingen fart förloras när man kör på gräsytor.
Oppositesattract	Alla ballonger blir regnbågsfärgade.
Rocketfuel	Alla ballonger blir blå.
Teenyweenies	Karaktärerna och fordonen blir mindre.
Timetolose	Ger datospelarna konstgjord intelligens.
Toxicoffender	Alla ballonger blir gröna.
Vitaminb	Tillåter spelarna att bära obegränsat antal bananer.
Whodidthis	Visar sluttexterna.
Zapthezippers	Inga zippers i hela spelet.



STAR WARS ROGUE SQUADRON

Vill du kunna flyga med skeppet Naboo Starfighter i Star Wars Rogue Squadron?

För att få tillgång till skeppet ska du då skriva in "HALIFAX?" på Passcodes, välj sedan Enter code. Därefter skriver du in "YNG-WIE!". Välj Enter code igen och sedan har du tillgång till Naboo Starfighter.



Du kan välja Naboo Starfighter på alla banor, utom där man måste ha Snow Speeder.

När du slår in koderna kan spelet komma att ge ifrån sig ett ljud som antyder att koden är fel, men bry dig inte om det utan fortsätt bara – koderna fungerar ändå.



Här kommer en kod till hur du väljer bana i Superman:

Börja ett spel i Single player mode. Spela tills du får valmöjligheten att spara på ditt minneskort. Spara spelet och tryck sedan på reset.

Välj load game och sedan det spel du nyss sparade. En uppmaning att sätta i ett rumble pak kommer nu att komma fram. Håll nu ner L-knappen och B-knappen i en sekund och tryck sedan på A-knappen. Nu kommer en bild fram som ger dig möjligheten att välja bana.

Om du vill ändra svårighetsgrad så kan du göra det genom att välja options på huvudmenyn.

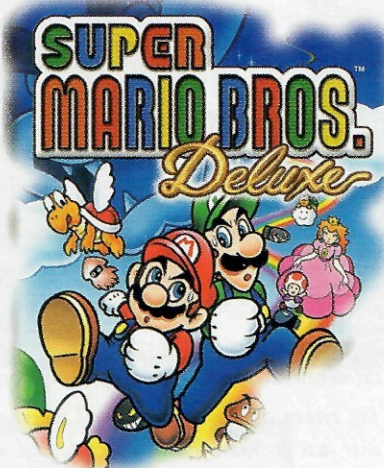


RAMPAGE UNIVERSAL TOUR



Nedan följer några roliga koder till Rampage II – Universal Tour:

Att skriva in	Kodens funktion
BVGGY	Ger dig en fuskmeny inne på options-menyn.
SM14N	Du kan spela med George
S4VRS	Du kan spela med Lizzie
LVPVS	Du kan spela med Ralph
N0T3T	Du kan spela med Myukus
B1G4L	Du kan spela med den lila versionen av NeMyukus med perfekt statistik.
SRY3D	Du kan spela med Noob Myukus



I spelet Super Mario Bros DX till Game Boy Color finns flera gömda banor. För att få tillgång till dem gör du så här:

“Lost Levels”

Du måste få minst 300.000 poäng och sedan skriva in ett namn på topplistan. Starta om spelet välj Luigi på titelskärmen för att spela de gömda “Original Super Mario Bros 2:Lost Levels”-världarna.

“You Vs. Boo”

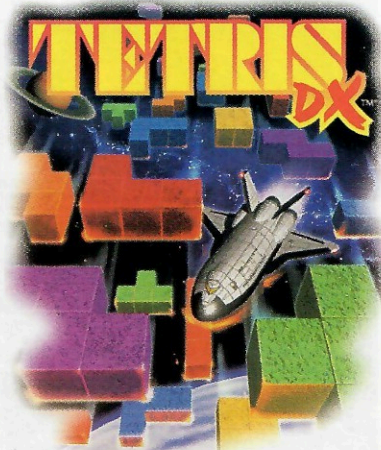
Du måste få minst 100.000 poäng och sedan skriva in ett namn på topplistan. Starta om spelet och välj Boo på titelskärmen för spela “You Vs. Boo” bonusbanorna.

Här får du några roliga features till Tetris DX, Game Boy Color:

Fisk-skärmsläckare – Vänta på startskärmen tills spelets demo börjar, tryck sedan på A-knappen. Demon kommer nu att ersättas av några fiskar som simmar runt på skärmen.

Flytta blocken uppåt – Det finns ett fel i Tetris DX. Du kan få alla klossar förutom de långa raka och kuberna att flytta sig uppåt! När klossen faller, håll åt vänster (även när klossen är intill väggen) och tryck fort på A-knappen. Detta går även att göra mot den högra väggen, men då måste du hålla åt höger och trycka på B-knappen snabbt istället. Det är underligt, men det fungerar.

Ingen förhandstitt – Om du trycker på “Select” när som helst under spelet, så kommer du inte att kunna se hur nästa kloss ser ut. Om du trycker på “Select” igen, så kommer nästa bit att synas igen.



Mingla med Mario!



Text: Henrik B Carlsson/Olof Svensson

Mario är en kille som alltid försöker att hålla sig framme när det är nå't coolt på G. Du har säkert hört talas om Okej-dagen på Liseberg – i år gick evenemanget av stapeln den 28:e maj. Vi fick en pratstund med Tysklands megastjärna Blümchen på hotellet innan konserten och naturligtvis såg vår partner Mario till att bli fotad med flera av artisterna.

Vad tycker du om Sverige?

Jag kommer precis från Stockholm och jag tycker att det är en väldigt trevlig stad. Jag känner mig hemma i Stockholm för den påminner mycket om min hemstad Hamburg. Jag älskar vatten och jag skulle inte kunna tänka mig att bo någonstans där det inte finns tillgång till hav eller sjöar.

Vad tycker du om svensk musik?

Jag tycker hemsk mycket om svensk musik och jag är ett stort fan av Roxette. Jag växte upp med Roxette och de första låtarna jag började sjunga var Roxette-låtar.

Hur tror du det kommer sig att det fungerar så bra internationellt att sjunga på tyska?

Jag tycker att det viktiga med texterna är inte just att man förstår varenda ord utan att man känner texten. Jag är inte så förtjust i att översätta mina texter för jag tycker att det förstör själva känslan i låten. En annan anledning till att tyska texter fungerar så bra i Europa är att ungdomar oftast har möjlighet att lära sig tyska ganska tidigt i skolan.

Vad gör du när du inte arbetar med din musik?

Det blir inte så mycket fritid, men den lilla jag har spenderar jag helst hemma med min familj. Jag älskar att läsa och jag läser många böcker när jag är ute och reser.

Har du några planer på att fortsätta skolan efter karriären?

Jag har inte tänkt så mycket på det. Allt det här har gått så fort, men jag tycker att det är viktigt att lära sig saker och att ha en bra utbildning. Innan min karriär satte

fart på riktigt hann jag med att studera i Los Angeles i 3 månader.

Är det någon skillnad på att turnera i Tyskland och på att turnera i övriga Europa?

Ja, när jag turnerar i Tyskland spelar jag alltid på stora ställen och då kommer man så långt från publiken. Därför tycker jag mycket om att turnera i resten av Europa där jag oftast spelar på lite mindre ställen. Då får man en bättre kontakt med människorna i publiken och man känner sig inte så ensam på scenen.

När kom det stora genombrottet?

I Tyskland slog jag igenom när jag var 15 år men internationellt kom genombrottet förra året när jag släppte "Ich bin wieder hier".

Vad tycker du om det nya fenomenet med "Girl-Power"?

Jag tycker att "Girl-Power" är något som alltid har funnits och inte något som kommit tack vare Spice Girls. Även om det är dom som har fört fram det nu.

Hur ser dina vänner på dig nu när du blivit berömd?

De har inga problem med att hantera det eftersom de känner till båda sidorna hos mig. Det som är jobbigt är att man inte hinner träffa dem så ofta.

Vilka är dina erfarenheter av Nintendo?

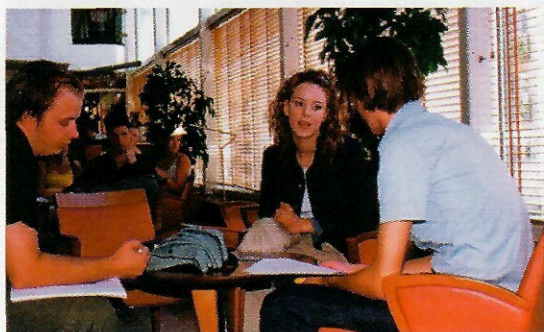
Min bror har ett Game Boy som jag brukar ta av honom och spela på. Jag blir väldigt frustrerad när jag förlorar.

Namn: Jasmine Wagner, Blümchen (som betyder liten blomma)

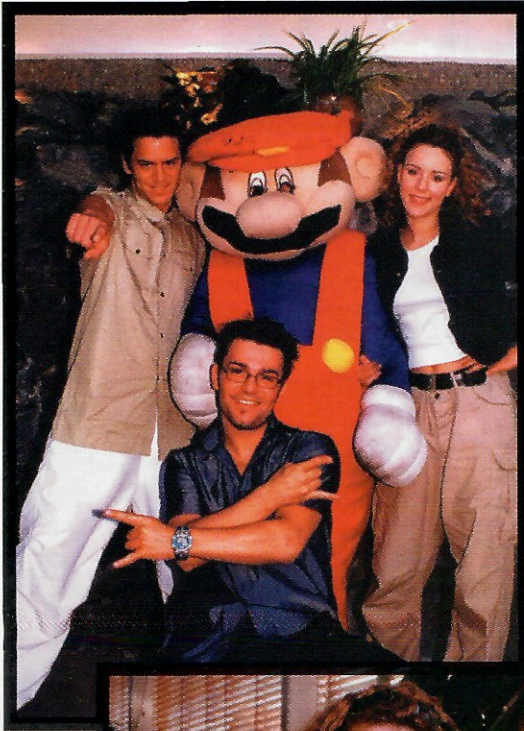
Född: 20 april 1980 i Hamburg

Familj: Föräldrarna Joachim-Fritz och Marija, som är skilda samt brodern Christian.

Album: "Hertzfrequenz", "Verliebt", "Heartbeat" och "Jasmine".



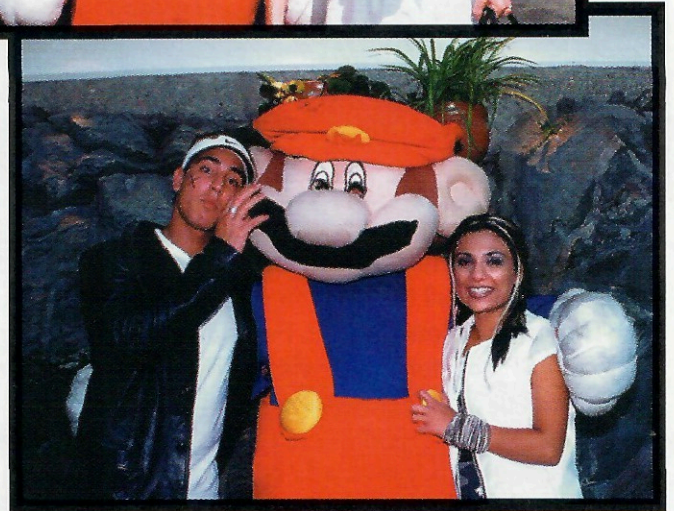
Special Report



Här är vi hela gänget – Blümchen med sina dansare å så jag!



Cool kille tillsammans med en av medlemmarna i E-17!



Toy Box är heta nu – känns helt OK att kramas av dem (speciellt av Anila!).



Trött men lycklig kan jag konstatera att den här dagen är till ända (Blümchen var en läcker tjej!).



Jag har inget emot all uppståndelse! Frågan är vad kändisarna tycker när fansen föredrar mig!

& <taggar>html

Skapa din hemsida - Step by step!

(1). Du börjar med att skriva en rubrik.

-**Tänk på:** rubriken ska säga så mycket som möjligt om innehållet på din hemsida.

Club Nintendo har ca: 1.500 hemsidor så det gäller att få till en bra titel på sidan för att dina medlemskompisar ska bli intresserade!

(2). Ladda upp en GIF- eller JPG-bild som är 120 x 150 pixlar i storlek. **TIPS!** Är du osäker på hur stor en sådan bild är, ladda ner en bild från någons klubbsida och titta på den.

När du laddar upp en bild måste du manuellt visa vägen för servern till bilden. T.ex: din bild ligger i en mapp som heter "**Min Mapp**" i din hårddisk "**C:**" du anger nu sökvägen ner till din hårddisk genom att klicka dig fram till mappen "**Min Mapp**" och sedan på bilden. Nu hittar servern bilden och laddar upp den till din mapp i "Club Nintendo-servern". Bilden blir också synlig på websidan direkt (3).

(4). Innehållet - texten & eventuella länkar.

Här skriver du all text som du vill ha på din sida. Du kan även HTML-tagga i detta fönster. Hemsidan skapas med en teknik som heter ASP och den stöder vissa HTML-"tags". Många medlemmar har listat ut detta och har på så vis två eller flera bilder på sin hemsida. För att kunna "tagga" in en bild krävs att den redan finns någonstans på Internet. Kopiera den adressen och länka in bilden på din egen medlemssida. Jag har gjort en provbild åt er som har lust att testa detta. Skriv in denna länk i textfönstret:

Nu hämtar servern bilden från den amerikanska Pokémon-hemsidan och hamnar på din klubbsida. På samma sätt kan du länka in vilken bild som helst som finns publicerad på Internet.

Rubrik (endast 25st tecken och inga mellanslag i början)


1.

Bifoga bild (max 120x150 pixlar)

2.

Rubrik (endast 25st tecken och inga mellanslag i början) 1.

Bifoga bild (max 120x150 pixlar) 2.

 3.

Välj bakgrundfärg

Välj textfärg

Text på min hemsida

4.

```
<body background="http://www.nintendo-se.com/clubnintendo/support/crew/backer.gif">
<body>
<center><b><font face=
'Arial,Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-
Regular' size='6' color='FFFFFF'>VÄLKOMMEN!<
/font></b><font size='6' color='FFFFFF'> </
font></b><font size='6' color='FFFFFF'>
```

Text på min hemsida

4.

```
<body background="http://www.nintendo-se.com/clubnintendo/support/crew/backer.gif">
<body>
<center><b><font face=
'Arial,Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-
Regular' size='6' color='FFFFFF'>VÄLKOMMEN!<
/font></b><font size='6' color='FFFFFF'>
```

CHAT!

Vi håller på att pröva olika chat-lösningar. Troligtvis läggs en beta-version upp om en månad. Det lutar åt en Flash-chat som både är snabb och har möjlighet till enskilda chatrum.

Hoppas att ni klarar av väntan...

Vänliga hälsningar: Grand FlashMaster Kaj.



TOP 10 USA

1. (–) Star Wars Episode 1: Racer [N64]
2. (2) Pokémon (Blue Version) [GB]
3. (3) Pokémon (Red Version) [GB]
4. (1) Super Smash Bros. [N64]
5. (6) Super Mario Bros DX [GBC]
6. (–) Lunar: Silver Star Story Complete [PS]
7. (–) Pokémon Pinball [GB]
8. (–) Superman [N64]
9. (–) Star Ocean [PS]
10. (–) Namco Museum Piece vol. 1 [PS]

Listan baseras på försäljningen i USA. (Siffror i parentes visar föregående månads placering.) (–) = NY.

I NÄSTA NUMMER...



Allt om Donkey Kong 64!



Stort reportage om Super Smash Bros.



Pokémon-äventyret fortsätter...



Game & Watch Gallery 3 – häftig uppföljare!



Vill Du jobba på Club Nintendo?



UTE I DECEMBER!

B

Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

Språkresan med STS blir sommarens höjdpunkt!

FÖR DIG SOM ÄR 14-18 ÅR (JUNIORKURS: 10-13 ÅR)

Sommaren
2000

Språkresor till England, Skottland, Irland, Frankrike, Österrike, Spanien, Malta, USA och Australien. Spännande golfägar i Edinburgh, fotbollsläger i Chelsea. **Nyheter!** Club 2000 på Malta, Jersey och i Marbella.

Boka före den
20 september så får du
2500:- rabatt



- Ja tack, skicka mig STS Språkresors broschyr för 2000
 Ja tack, skicka även "Ett läsår på High School i USA 2000-2001"

Namn:

Adress:

Postadress:

Tel: Ålder:

Skola:

E-mail:

STS
betalar
porto

STS SPRÅKRESOR

Svarspost
Kundnummer 410 963 306
404 20 Göteborg

www.sts.se

STS SPRÅKRESOR

Ring vår "GRATISLINJE"! 0200-25 00 20
Oavsett varifrån du ringer i Sverige
debiteras du endast för ett lokalsamtal

INTERNET: www.sts.se E-MAIL: languageschools@sts.se