

Nr 4  
Nov 99

# club Nintendo®

members only

magazine

**Miyamoto**  
*Spelkänslans  
fader!*

**Sverige-Mästare**  
*I Nintendo!*

**Allt om**  
*ECTS i London*

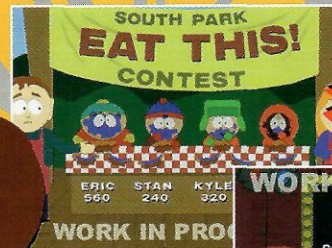
**Donkey Kong 64**  
*Årets julklapp*



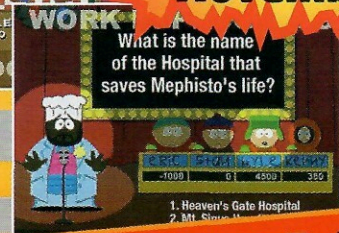
Tävlingar, reportage, insändare, highscore, koder, nyheter m.m...

# Spelet som är ett måste för alla fans av **SOUTH PARK!**

## SOUTH PARK *Chef's* LUVSHACK



**Premiär  
November**



**OBS! Exklusivt som hyrkassett! OBS!**

...och du missar väl inte  
årets tyngsta titlar!



**Hyrpremiär  
9/12**



**Hyrpremiär  
11/11**



# NINTENDO 64



NINTENDO 64 HYRKASSETTER SÄLJS OCH MARKNADSFÖRS AV  
AB SVENSK FILMINDUSTRI, 127 83 STOCKHOLM, 08-680 35 00.

INNEHÅLL NR 4 NOV 1999

klubbens spalt .....	5
members only .....	6
club nintendo support .....	7
guru dept – hall of fame .....	8
spelnyheter N64 .....	9
miyamoto i exklusiv intervju .....	10
vinn miyamoto-signerad keps .....	11
club nintendo shop .....	12
sm i nintendo .....	14
club nintendo event .....	16
hemma hos .....	17
retro site .....	18
klubbens favorit .....	19
spelnyhet N64 – donkey kong 64 .....	20
posters .....	21
game in focus .....	25
spelnyheter N64 .....	26
spelnyheter GBC .....	27
spelnyheter – worms N64 & GBC .....	28
spelguide – super smash bros .....	29
kodarkivet .....	30
hiscore .....	32
följetong .....	34
mässreportage .....	36
spelnyheter GBC – pokémon .....	38
pokémon ordlista .....	39
kändisreportage .....	39
topplistor .....	43
i nästa nummer .....	43



## CLUB NINTENDO MAGAZINE

Utkommer med 4 nummer per år

UTGIVARE:  
Bergsala AB

REDAKTION:  
Henrik B Carlsson  
Redaktör

Kim Weinefelt  
Henrik B Carlsson  
Annika Jardin  
Daniel Persson  
Lars Jarhamn  
Olof Svensson  
Mia Johansson  
Skribenter

Annika Jardin  
Korrektur

Pia Ringö  
Layout

ANSVARIG UTGIVARE:  
Fredrik Dahlgren

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:  
Johan Laring

ANNONSBOKNING:  
fredrik.dahlgren@bergsala.se

PRENUMERATION:  
Medlemmar i Club Nintendo får  
Club Nintendo Magazine gratis.  
För medlemsskap kontakta  
Club Nintendo.

### SPELFRÅGOR M M:

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 15.00–18.00  
& helger kl 12.00–15.00)

Fax: 0300-732 80

Postadress: Club Nintendo, Box 10256,  
434 23 KUNGSBACKA

E-post: club.nintendo@bergsala.se

Internet: www.nintendo-se.com

Elanders Gummessons, Falköping 1999



## 7 x 50 kubik. 100% Honda.

Kan du tänka dig en bättre startavla för en moped, än att i rakt nedstigande led vara släkt med världens mest sålda motorcyklar?

Hondas mopeder har tydliga likheter med tunga släkten. Titta på bromsarna, på gaffel /fjädringskomponenter och inte minst - upplev de balanserade köregenskaperna. Värderar du dessutom kvalitet, ägandetrygghet och högt andrahandsvärde, är sannolikheten stor att du fastnar för en Honda. Frågan är bara vilken...

Välkommen till närmaste Hondaåterförsäljare.



Honda X8R Sport



Honda MT50S



Honda SGX 50 Sky



Honda SRX 50 Shadow



Honda SFX 50



Honda SXR 50 Baja



Honda X8R Cross

Läs mer om Hondas mopeder, skotrar och motorcyklar. Hämta 64-sidiga Hondabladet hos närmaste Hondahandlare, eller skicka ett vykort med ditt namn och adress till: Honda MC, Box 101 73, 434 22 Kungsbacka. Märk kortet "Hondabladet"



[www.honda.se](http://www.honda.se)



# club Nintendo®

## klubbens spalt

Lagom inför den stundande julen kommer årets sista nummer av Club Nintendo Magazine. Med spel som Donkey Kong 64, Super Smash Bros, Jet Force Gemini och Pokémon blir vinterns kyla och mörker ofantligt mycket mer uthärdligt!

Just nu börjar det dra ihop sig till final i vår spännande Innebandy Street Cup. När detta event är slut är det dags för Nintendo-SM att ta vid. Och vem vet, kanske är det just du som blir Sveriges bästa Nintendo-spelare.

Hösten är den period då Nintendo introducerar de bästa produktnyheterna och spelen. Vid det här laget har väl de flesta av er sett N64:ans sex nya läckra färger, lärt känna Pikachu, Snorlax eller varför inte Psyduck som är Shigeru Miyamoto's favorit-Pokémon. Du kan läsa mer om denna fantastiske man längre fram i tidningen.

Club Nintendo har syntts på en rad olika orter under det gångna året, både vid stora och vid lite mindre evenemang. Jag vill passa på och tacka alla medlemmar som hjälpt oss att genomföra dessa events och gjort dem till ett glatt minne för oss alla.

Vi ska under våren kora Sveriges skickligaste Nintendo-spelare. Uttagningar kommer att ske på många olika platser runt om i Sverige så att så många som möjligt får en chans att ta sig till den stora finalen i Göteborg i vår. Så ladda din N64 och ställ in skärpan. Det är nu du har chansen att visa vad du går för!

Som du kanske märkt har Club Nintendos Internet-sidor fått en rejäl ansiktslyftning, både till innehåll och utseende. Dessa sidor passar nu också bättre ihop med Club Nintendo magazine. Hoppas också att du haft möjlighet att prova vår fräcka chat. Här kan du byta fusk eller kanske rent av hitta en kompis att utbyta någon spelidé med.

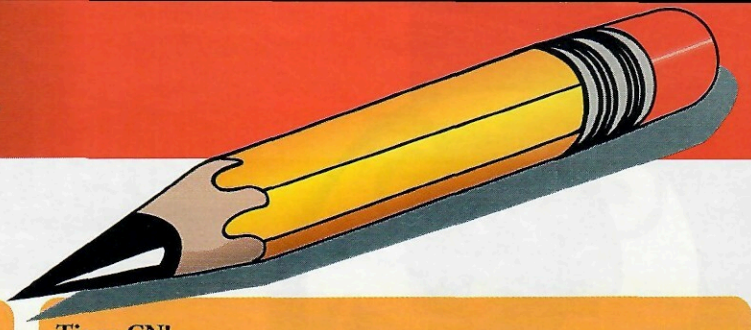
Vill du bli riktigt fin till jul och bli en av hundra som får guru-status? Då finns det ingen tid att spilla. Vår guru-department stänger snart, så därför gäller det att du skyndar dig att samla ihop och skicka in alla nålarna till oss. Saknar du någon nål? Kolla på chatten om det finns någon som vill sälja eller byta!

Jag vill dessutom passa på att tacka alla för ett fantastiskt år. Responsen är långt över våra förväntningar. En del har jag haft äran att få träffa personligen, andra har jag pratat i telefon eller utväxlat mail med. Hoppas att vi ses och hörs nästa år. Jag vill dessutom passa på att välkomna dig till år 2000 med Club Nintendo!

Går ditt medlemskap ut snart? Don't worry – alla som är medlemmar kommer att få ett brev hem med posten, där du enkelt kan förnya medlemskapet i Club Nintendo.

Henrik B Carlsson - Club Nintendo

*PS. Vi har tidigare skrivit att Jet Force Gemini är kompatibelt med Memory Expansion Pak, så är icke fallet. Misstaget beror på Rare, som helt enkelt glömde att programmera spelet för Memory Expansion Pak. Alla kan dock vara lugna, spelkvaliteten är fortfarande lika god. DS.*



## Hej CN!

Jag har några frågor som jag skulle vilja ha svar på.  
Hur kommer jag till isnyckeln i Banjo Kazooie?  
Hur många noter finns sammanlagt i Banjo Kazooie?  
Det vore jättekul om ni kunde svara.

-Jon Dahlberg via brev

## Hejsan Jon!

Hur man ska bära sig åt för att ta i nyckeln i Freezeezy Peak är det ännu ingen som vet eftersom det kommer att avslöjas i uppföljaren som heter Banjo-Tooie.

Det finns 900 noter i spelet.

-Club Nintendo

## Hej!!!!

Golden Eye 007.

Hur gör jag så att Natalya hinner göra allt hon ska på datorn i sista rummet, svåraste nivån, på banan Train.

- Simon via e-mail

## Hej Simon!

Det gäller att skjuta Xenia precis efter att du har skjutit Orumov, du får då 30 sekunder extra på dig och Natalya hinner jobba klart med datorn.

- Club Nintendo

## Hej Club Nintendo!

Jag undrar vad man använder medlemskortet till.

Jag vill också köpa Zelda-guiden av er för jag behöver hjälp med Zelda Ocarina of Time. Jag är glad att jag är med i Club Nintendo. Jag hälsar till er som har gjort Zelda för det är roligt att spela.

Ni får en teckning av mig!

-Johanna Olsson via brev

## Tack Johanna!

Ditt medlemskort har flera funktioner. Du kan titta på ditt kort om du har glömt ditt nummer när du ringer in till oss. Ibland när vi är ute på "turne" i Sverige kommer det fram Club Nintendo medlemmar till oss och har de tur så kan de få en liten present i utbyte mot uppvisande av sina medlemskort. Framöver kommer vi att introducera fler förmåner där kortet spelar en central roll.

Om du vill köpa Zelda-guiden så står det precis hur du ska gå tillväga på Club Nintendos Shop-sida.

Tack för din fina teckning! Tyvärr var den för stor för att rymmas i vår scanner.

- Club Nintendo

## Tjena CN!

Först vill jag bara säga att jag har varit medlem i ca 7 år och jag tycker att tidningen har blivit underbar med åren, men den är helt klart bäst nu, kanonjobb. Ni har gett tidningen och klubben helt nytt liv! Jag har några frågor som jag vill ha svar på.

Kommer det något Final Fantasy till N64?

Jag har hört rykten om att det kommer ett Metroid-spel till N64, stämmer de och när kommer det i så fall?

Brukar ni ha praktikanter där?

PS. Ni måste ha världens bästa jobb, är det så jättekul som det verkar? DS.

-Robert Hellström via brev

## Tjena Robert!

Det kommer inget Final Fantasy till N64.

Nintendo har planer på att göra ett Metroid-spel till N64 men har inte börjat arbeta med det.

Vi har praktikanter här titt som tätt.

Vi som jobbar här på klubben har väldigt roligt och trivs bra med varandra, så det är precis lika kul som det verkar.

- Club Nintendo



## Härligt Jimmy!



Har du några frågor eller synpunkter så är du välkommen att faxa, skicka brev eller e-post till oss. Observera att vi inte kan publicera alla brev som kommer in.

Club Nintendo, Box 102 56, 434 23 KUNGSBACKA

Faxnr: 0300-732 80

E-post: club.nintendo@bergsala.se



Julen närmar sig med stormsteg och det märks tydligt även på supportavdelningen. Alla planerar och funderar över vilka spel som ska sättas upp på den långa önskelistan.

Det är inte varje dag så här många bra spel släpps samtidigt så vi får hoppas att vi varit extra snälla i år... Det finns ju väldigt mycket man bara måste ha!!!

Kanske kan denna lilla lista vara lite hjälp på traven!

Om vi inte hörs av innan jul vill vi på Club Nintendo passa på att önska er alla

**En riktigt God Jul &  
Ett Gott Nytt  
Millennium!!!**

*Mj/dannan*

### VIKTIG INFORMATION!

Har DU bytt e-mailadress sedan du registrerade dig som medlem i Club Nintendo?

För att vi ska kunna förse dig med information etc via e-mail är det viktigt att du går in under "Redigera mina uppgifter" på Club Nintendo-sajten och kontrollerar att din e-mailadress stämmer.

Har du flyttat eller har gjort några andra förändringar – här gäller samma sak som med e-mailadressen. Konrollera under "Redigera mina uppgifter".

Någon av de nya färgerna på Nintendo 64

- Donkey Kong 64 (Ett måste för alla Nintendo-freaks!)
- Super Smash Bros. (Roligaste fightingspelet någonsin!)
- Jet Force Gemini (Om det inte redan är i din ägo)
- Ready 2 Rumble Boxing (Det är bara att slå till!)
- Pokémon, röd & blå version (En given hit!)
- Mario Golf till GB (Sportspel på högsta nivå!)

INFO

Du kan när som helst kontakta oss på:

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 15.00–18.00 & helger kl 12.00–15.00)  
Fax: 0300-732 80  
Postadress: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA  
E-post: club.nintendo@bergsala.se  
Internet: www.nintendo-se.com

club Nintendo club Nintendo club Nintendo club Nintendo club Nintendo

## HALL OF FAME

for members who wanna become gurus!



Vi har kommit fram till **SLUTSPURTEN** i kampen om att bli medlem i **NINTENDO HALL OF FAME!**

Missa inte chansen att bli en av totalt 100 som får ett hedersmedlemskap i Club Nintendo och därigenom GURU-status. Som GURU får du ett års avgiftsfritt medlemskap, en Club Nintendo-nål i guld och ett inramat GURU-diplom.

Prestation 1. Röd nål. – Värva medlemmar. Avslutad.

Prestation 2. Blå nål. – Hitta och namnge 15 Pokémon i Magazine nr. 3. Avslutad. Du hittar de lyckliga på club-siten.

Prestation 3. Gul nål. – Svare rätt på Pokémon frågor på siten. Avslutad. De med rätt svar listas på club-siten.

Prestation 4. Orange nål. – Denna nål fixas lätt av alla inbitna spelexperter. Svare på frågorna nedan (du hittar dem även på club-siten) och maila svaren till kim.weinefelt@bergsala.se. Vi måste ha dina svar senast den 1/12 '99.

**Fråga 1: The Legend of Zelda - Ocarina of Time**  
Vad heter de fyra snickarna?

**Fråga 2: GoldenEye 007**

På banan Aztec behöver du ett "Security smart card", vem måste du ta det ifrån?

**Fråga 3: Mario Golf (N64)**

Vilken Nintendofigur föreställer nionde hålet på banan Mario's Star?

Rätt svar på en fråga ger 1 nål, rätt svar på 2 frågor ger 2 nålar och rätt svar på 3 frågor ger 3 nålar. Lätt eller hur? Lycka till!

Nu startar Prestation 5, som avslutar GURU Department. Lila nål. – I förra tidningen var det Pokémon som gällde. Nu är det Donkey Kong 64. För att få upp till tre lila nålar ska du göra följande:

**1 nål:** Skicka in ditt personliga betyg på vad du tycker om spelet. Skriv av och använd mallen i spalten här bredvid.

**2 nålar:** Ange på samma mall namnen på de fem Kong-hjältarna samt vilket vapen var och en använder.

**3 nålar:** Skicka in en recension på Donkey Kong 64. Den ska minst bestå av 100 ord och max av 250 ord. De bästa recensionerna publiceras dessutom i nästa medlemstidning.

Ditt bidrag ska vara klubben tillhanda senast den 1 januari.

Samtidigt med ditt bidrag för prestation nr 5 kan du bifoga dina tidigare fyra olika nålar. Vi returnerar sedan den lila tillsammans med dina inskickade fyra nålar.

Är du bland de först öppnade 100 kuverten med alla fyra nålar och rätt utfört uppdrag nr 5 blir du hedersmedlem och bildar tillsammans med andra medlemmar Nintendo Hall Of Fame. Med posten kommer sedan ett Guru-diplom, den magiska guldnålen samt dina fem övriga nålar.

Samtliga medlemmar med Guru-status kommer att presenteras både i medlemstidningen och på vår club-site.

OBS! Det är ingen tidsgräns utsatt utan du kan när som helst skicka in de fem nålarna. Vi informerar på club-siten och i kommande tidning om när vi fått in 100 medlemmar i Hall of Fame.

**1 nål:** Betyg Donkey Kong 64

Ange en siffra 1-10 där 10 är lysande, 5 medel och 1 usel för varje kategori nedan:

• Grafik • Ljud • Spelbarhet • Utmaning • Totalt

**2 nålar:** De fem Kong-hjältarnas namn och deras vapen är:

..... använder vapnet .....  
..... använder vapnet .....  
..... använder vapnet .....  
..... använder vapnet .....  
..... använder vapnet .....

**3 nålar:** Recension Donkey Kong 64

Jag tycker att.....(min 100 ord, max 250 ord)

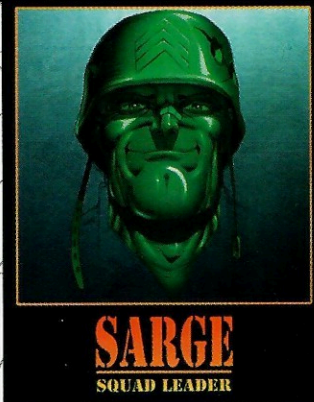
Skicka ditt bidrag + dina tidigare fyra olika nålar, om du har dem till: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA.

OBS! Glöm ej att ange namn och medlemsnummer tillsammans med fullständig postadress och telefonnummer.



Kategori: Action 3D • Antal spelare: 1-4  
 Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja  
 Memory Expansion Pak: Ja  
 Sparfunktion: Lösenord  
 Utvecklare: 3DO • Utgivare: 3DO

## ARMY MEN SARGE'S HEROES



**Leksakssoldater är inte alltid vad de ser ut att vara. Den som påstår något annat lär få svälja sina ord ganska kvickt. När Army Men: Sarge's Heroes kommer till Nintendo 64 är det nämligen ingen lek det handlar om längre. De här plastgrabbarna har kommit till stan för att strida!**

I 3DO:s nya actionspel ställs du mot en luttrad general som på senare tid har drabbats av storhetsvansinne. Hans namn är Plastro och hans planer är galna. Plastros mål är att utplåna de godhjärtade gröna trupperna.

När du kommer i i bilden har den vansinniga generalen redan tagit en rad strategiska platser i besittning. Någon måste stoppa honom! I rollen som Sarge, ledare för de gröna trupperna, måste du se till att röja undan Plastro och försäkra dig om att han aldrig hittar på fler otyg. Till din hjälp har du ett antal beväringar som ständigt följer din order. Bland dessa hittar vi soldater som eldkastarmannen Scorch, den darrhänte minröjaren Hoover och en slapp surfare som misslyckats med att fly från sin militärtjänst.

I Army Men är du tvungen att lösa en rad förutbestämda uppdrag. Samtidigt gäller det att skydda sin rygg så att fienden inte får dig på kornet. Som tur är så står en hel uppsjö av slagkraftiga vapen till ditt förfogande.

Trots att dina soldater är riktigt tuffa får vi inte glömma bort att de bara är ett par centimeter höga. Därför kommer stridigheterna och ta plats på de mest konstiga ställena. Du blir bland annat tvungen att lösa livsfarliga uppdrag på en toalett och i ett gigantiskt kök.

Army Men: Sarge's Heroes är ett roligt spel med smart spelupplägg och snygg grafik. Lägg till detta ett av de bästa multiplayeralternativen på N64 så förstår du vad vi pratar om. Snagga frisyren och käka en rejäl portion taggtråd, du har ett krig att vinna.



**Finns det egentligen någon som aldrig har lekt med Lego? Nu är det dags att plocka fram barnsinnet igen. Den här gången behöver du dock inte gå upp på vinden för att leta fram dina dammiga legobitar. När Lego Racers nu kommer till Nintendo 64 blir det åka av!**

Lego Racers är precis vad det låter som, racing med legobilar. Lego Media har tillsammans med spelutvecklaren High Voltage Software gjort ett spel som både innehåller nyheter och en del element från andra titlar i samma genre.

När du spelar Lego Racers för första gången känns det mycket som en bra kopia av Mario Kart 64, men skenet bedrar. Visst finns det likheter mellan de olika vapen och föremål man kan plocka upp, men olikheterna är minst lika tydliga. Du kan exempelvis förstärka dina vapen genom att hitta legobitar. En annan rolig finess är Build Car, i detta spelalternativ har du möjligheten att designa din egen

racerbil.

Spellet innehåller hela 12 välskapta banor i varierande svårighetsgrader. Eftersom de datastyrda förarna ofta är väldigt bra kan det ibland bli riktigt tufft att hamna överst på prispallen.

Lego Racers står för festlig racing, bra multiplayerläge och roliga finesser – Vad mer kan du begära?



Kategori: Racing  
 Antal spelare: 1-2  
 Rumble Pak: Ja  
 Minneskort: Ja  
 Utvecklare: High Voltage Software  
 Utgivare: Lego Media

## Mannen, Myten & Marioskaparen

# Shigeru Miyamoto



Text: Annika Jardin

**Shigeru Miyamos närvaro på årets ECTS-mässa i London spred ordentlig stjärnglans över evenemanget. CN fick chans att byta några ord med spelvärldens enda riktiga superhjälte.**



Namn: Shigeru Miyamoto

Ålder: 46 år

Yrke: Chefsdesigner på Nintendo, Tokyo

Fritid: Gitarrspel och simning (spelar sällan TV-spel(!))

Eget favoritspel: Donkey Kong eftersom det spelet satte fart på karriären!

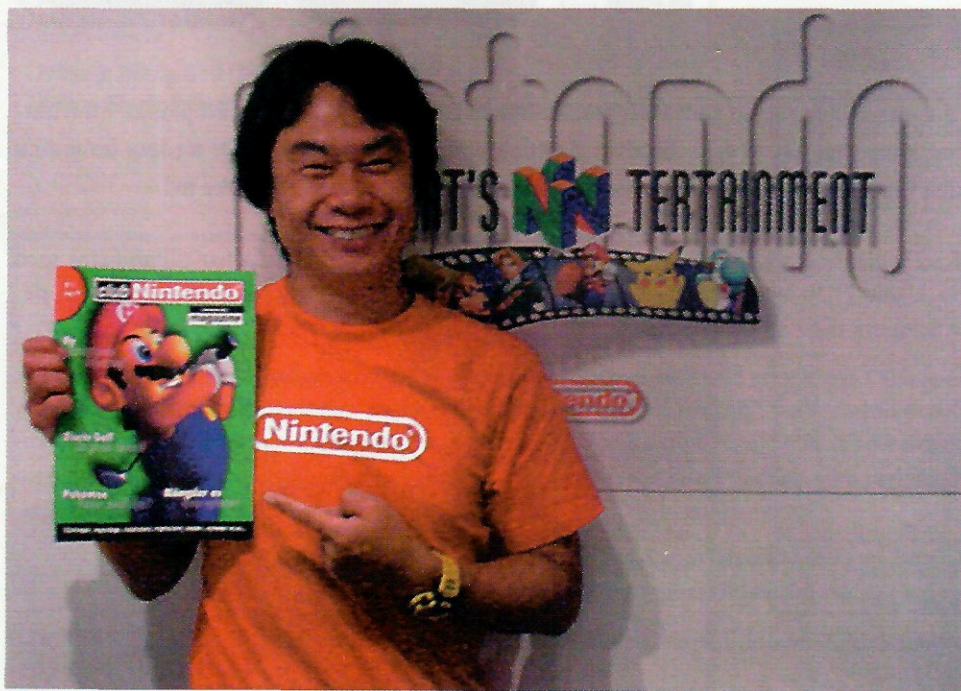
Shigeru Miyamoto är en påpassad man. Alla vill ha sin beskärda del av den berömda japanen. Fansen flockas runt honom för att få en autograf och den europiska pressen står redo i väntan på att få ställa sina frågor. Miyamoto verkar klädsamt förtjust och oberörd över uppståndelsen. Det är hans första besök på ECTS och intrycken är övervägande positiva även om de tjugiga montrarna och den påkostade rekvisitan är lite väl storstilade för en sparsmakad japan. Nintendos chefsdesigner är, precis som sig bör, mer intresserad av själva varan, dvs spelen.

MANNEN SOM TYCKER ATT SPELGLÄDJE är viktigare än allt annat har skapat legenda-

riska spel med Mario, Donkey Kong och Link i huvudrollerna. Att producera spel är det roligaste Shigeru Miyamoto vet och han säger att han älskar tanken på att låta spelarna få ta klivet in i hans fantasivärld. Nyckeln till framgång förklarar han enkelt med följande ord: "De flesta speldesigners är ingenjörer eller tekniker. Jag är konstnär med en bakgrund som serietecknare. Jag är helt enkelt lyckligt lottad."

Att Shigeru Miyamoto har en uppenbar förkärlek för sällsamma sagoäventyr och figurer har alltså sin naturliga förklaring. På frågan om han någon gång har varit frestad att göra mer realistiska spel som attraherar en äldre målgrupp så kommer svaret snabbt och bestämt: "Visst, jag har varit frestad att tillverka actionspel, men de tenderar tyvärr att bli ganska likriktade. Mitt mål är att alltid göra någonting annorlunda, som ska passa alla typer av spelare oavsett ålder", säger han med övertygelse.

Shigeru Miyamoto är mer koncentrerad än någonsin på att skapa nya masterverk till eftervärlden. Vi pratar om framtiden i termer som Dolphin och Game Boy Advance och man förstår att Shigeru har stort inflytande över utvecklingen av mjukvara till de nya maskinerna. "Eftersom det är jag som producerar de bra spelen så blir det jag som bestämmer när hårdvaran kan släppas", skämtar han skrattande, men tillägger att det idag finns en uppsjö av unga, duktiga designers på Nintendo som avlastar honom.

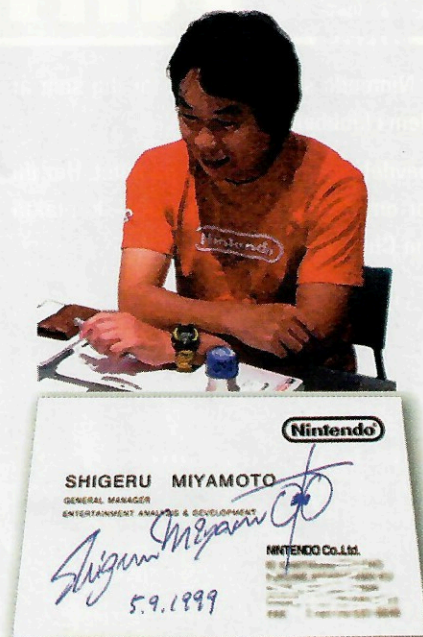


Vilka titlar som är under produktion för Dolphin vill Shigeru inte avslöja men belö-  
nar oss istället med information om tre  
andra pågående projekt till Nintendo 64;  
Zelda Gaiden, Super Mario Adventures och  
Kirby 64. Han berättar entusiastiskt om  
spelen som ska hålla N64-ägarna på gott  
humör i väntan på Dolphin och bekräftar  
att alla tre spelen ska släppas nästa år.

VAD MÅNGA INTE VET är att Shigeru  
Miyamoto även är involverad i Pokémon.  
Möjligheten att spela flera samtidigt har all-

tid varit viktigt för Nintendo och grund-  
tanken med Pokémon var att få användning  
för linkkabeln på ett nytt sätt. Vilken  
Pokémon gillar då Shigeru bäst? Jo, han väl-  
jer givetvis den som stämmer bäst överens  
med hans eget sätt att arbeta.

“Min favorit-Pokémon är Psyduck #54.  
Psyduck är smart och attackerar inte med  
råstyrka utan tar kommandot genom att hyp-  
notisera sina motståndare.”



## Medlems Tävling

Nu har du chansen att vinna en exklusiv keps, signerad av spellegenden Shigeru Miyamoto! Allt du behöver göra är att svara rätt på tre enkla frågor och sedan hoppas att lyckan ler mot dig.

Vilket av följande spel gjorde Shigeru först?

- |   |                     |                    |
|---|---------------------|--------------------|
| 1. Mario Bros   | X. Donkey Kong      | 2. Tetris          |
| 2. Det kommer snart en ny Game Boy som går under namnet...  |                     |                    |
| 1. Game Boy Atlantis  | X. Game Boy Advance | 2. Game Boy Attack |
| 3. Mario är rörläggare, men han startade sin karriär som... |                     |                    |
| 1. Pizzabagare  | X. Snickare         | 2. Målare          |

Skriv ner rätt svar  
på ett vykort och skicka till:

Senast den 15/12 '99 vill vi  
ha ditt svar! Vinnaren med-  
delas per post samt publiceras i  
nästa nummer av medlemstidningen.



Lycka till!

# club Nintendo®

Club Nintendo shop – endast för dig som är medlem i klubben!

Shopavdelningen finns även på nätet. Har du frågor om de olika produkterna – kontakta oss på Club Nintendo.

## 1. Talande mjukdjur.

Urläckra figurer i plysch, som kan tala. Ca 30 cm höga. Välj mellan Mario, Bowser och Donkey Kong. Medlemspris 199:-/st. Ordinarie pris 249:-/st.

## 2. Officiell Zelda-Guide.

En 126 sidor tjock, komplett Zelda-guide, som avslöjar allt! Helt i färg och på svenska. Medlemspris 89:-. Ordinarie pris 129:-.

## 3. Officiell Pokémon-Guide.

En 114 sidor tjock Pokémon-guide inkl Pokédex samt klistermärken. Ett måste förhängivna fans! Helt i färg och på svenska. Medlemspris 59:-. Ordinarie pris 69:-.

## 4. Nyckelringar.

Åtta olika figurer att välja mellan. Vilken blir din favorit? Toad, Yoshi, Wario, Donkey Kong, Mario, Luigi, Diddy Kong eller Bowser. Medlemspris 39:-/st. Ordinarie pris 49:-/st. Glöm inte att ange vilken figur du beställer.

## 5. Club Nintendo-keps.

Grått kanvastyg med svart skärm och broderat märke. En storlek – passar alla. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

## 6. Club Nintendo-pin.

Ett måste för alla medlemmar! Medlemspris 29:-.

## 7. Club Nintendo Bordsur.

En helhäftig klocka att ha på ditt skrivbord. Med alarm. Drivs med ett AA-batteri. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

## 8. Club Nintendo T-shirt.

Ett givet val för en member. Finns i stl 120-160cl, S, M och L. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

## 9. Scart-kabel.

Till NES 8-bit. Pris 29:-.

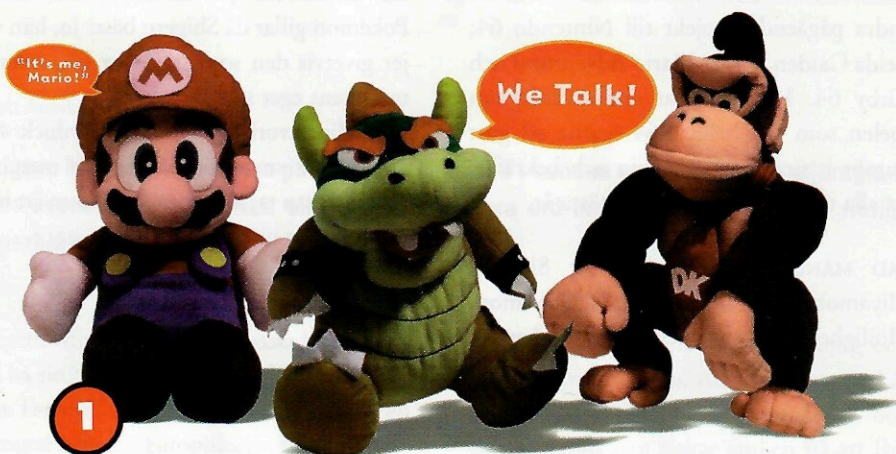
## 10. NES Satellite.

4-spelsadapter inkl trådlös överföring samt två handkontroller. Pris 299:-.

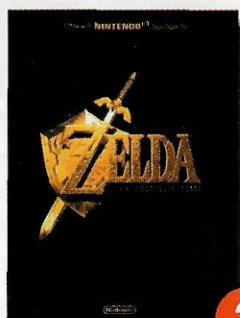
**OBS! I alla priser ingår moms och porto!**

members only

shop



1



2



3



4



5



6



## Så här beställer du:

Gå till närmaste postkontor och fyll i ett inbetalningskort enligt exemplet nedan och betala. Ca en vecka efter att vi mottagit din betalning får du dina produkter hem i brevlådan.

Glöm ej att fylla i namn och adress!

Här skriver du;  
Nyckelring "Mario" och/eller CN-  
keps och/eller Scartkabel o.s.v.  
samt det antal du önskar beställa  
av respektive produkt.

Skriv in rätt summa för det du har  
beställt;  
T ex 39:- + 99:- + 29:- = 167:-

<b>POSTGIROET SVERIGE</b> <small>Mottärförande till betalningsmottagaren</small>		<b>INBETALNING / GIRERING A</b> <small>☐ Konto • Avg • Bopl •</small>	
Till postgirokonton/personkonton nr <b>45 35 85 - 2</b>		Ansikt <b>Club Nintendo</b>	
Betalningsmottagare (endast namn) <b>Maria Johansson</b>		Avsändare (namn och postadress) <b>Bygatan 111</b>	
1 st Nyckelring "Mario", à 39,- 1 st CN-keps, à 99,- 1 st Scartkabel, à 29,-		100 00 <b>SVENSKBYN</b>	
INBETALNING / GIRERING A 167,-		Egelt kontor vid girering Svenska kronor	
# # #		#00#	

Här skriver du postgironumret;  
45 35 85 - 2

Skriv in betalningsmottagare;  
Club Nintendo

Här skriver du ditt namn och  
postadress;  
Namn  
Gatuadress  
Postnummer och ort  
Kom ihåg att skriva tydligt!

**club Nintendo®**

members only

**event**

# Nintendo®

## SVENSKA MÄSTERSKAPEN



Det har som de flesta redan vet blivit dags att kora Sveriges bästa Nintendo-spelare. Tävligen heter SM i Nintendo. Deltävlingarna äger rum hos återförsäljare runt om i landet och finalen kommer att avgöras i Göteborg i vår. Tävligen ger dig även en chans att träffa andra medlemmar från samma ort. Vinnaren i denna prestigefyllda tävling får äran att åka med Club

Nintendo till ECTS-mässan i London nästa höst. Blir det DU som får utdelning för alla år av troget Nintendospelare?

Vi tävlar i tre olika spelkategorier. Kategorierna är racing, fighting och action/adventure (kan komma att ändras). Det gäller alltså inte bara att vara bäst på ett spel, utan här är det skicklighet i alla tre kategorier som gäller. Titlarna på spelen är hemliga tills tävlingen startar. Tävligen premierar allround-skicklighet, inte att du kan ett visst spel utan och innan. Vill du träna till SM får du helt enkelt lära dig behärska alla tre spelkategorier.

Tävligen går till så att två spelare mot varandra i tre olika spel. Den som vinner flest spel vinner. Vinnaren av de två går vidare och får möta en av de andra vinnarna. Så fortsätter det till vi har fått fram en vinnare per ort. De som vunnit en deltävling går vidare till den stora finalen i Göteborg. Övriga regler och mer information om tävlings-sättet finns beskrivna i informationsbladet du får när du skickat in din ansökan.

Club Nintendo kommer att turnera runt om i landet och besöka olika Nintendo-handlare. Vi kommer inte att ge oss för än vi har fått

fram Sveriges absolut bästa Nintendospelare! Vi vet att det kommer att bli tufft och att konkurrensen blir stenhård, så varför inte starta hårdräningen redan nu?

Allt du behöver göra för att delta i tävlingen är att fylla i ansökningsblanketten som du hittar på nästa sida. Per post får du sedan information om var och när deltävlingen närmast dig kommer att hållas. Vi garanterar att tävlingen kommer att bli en händelse som du sent kommer att glömma. Den första deltävlingen går av stapeln i januari år 2000 och finalen avgörs under våren.

### Vill DU jobba för CLUB NINTENDO?

I samband med SM i Nintendo kommer vi på Club Nintendo att befinna oss på en mängd olika ställen i vårt avlånga land. Därför behöver vi en hjälpande hand av dig som är medlem. Du som har koll på det mesta som gäller Nintendo och är intresserad av att jobba tillsammans med några av oss på klubben, känn dig kallad. Allt du behöver göra är att skicka ett e-mail, brev eller fax till Club Nintendo där du anmäler ditt intresse och berättar lite om dig själv. Vi ringer sedan upp dig för en liten intervju. Kom ihåg att du behöver en målsmans godkännande.

Kontakta oss via:

- E-post: club.nintendo@bergsala.se
- Fax: 0300-732 80
- Adress: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 Kungsbacka.

# ANMÄL DIG NU!!!

**Nintendo®**  
SVENSKA MÄSTERSKAPEN

Skicka in talongen så skickar vi utförlig information om plats och tid på just din ort.

**VI SYNS!**  
Club Nintendo



Ja, jag vill vara med i SM i Nintendo!

Namn:

Adress:

Postadress:

Telnr:

e-mail:

Medlemsnr:

SVERIGE



PORTO BETALT

**Bergsala AB**

Svarspost

410136500

SE-434 01 KUNGSBACKA

## MedlemsTävling

Nu har du chansen att bli fräckast i backen. Denna exklusiva Lamar snowboard kan bli din!

Allt du behöver göra är att åka riktigt snabbt på banan "Deadly Falls" i spelet 1080° Snowboarding. Ta sedan ett kort på skärmen och skicka det till oss. Vi vill även att du skriver en slogan på max 20 ord om varför just du ska få äran att åka på denna fantastiska snowboard.

Senast den 14 januari år 2000 vill vi ha ditt bidrag till: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA. Märk kuvertet med "Snowboardtävling".

Juryn består av anställda på Club Nintendo. Juryns beslut kan ej överklagas. Ev vinstskatt betalas av vinnaren.

VINN EN NINTENDO-SNOWBOARD!

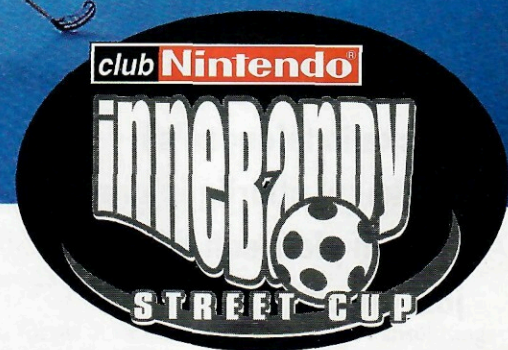
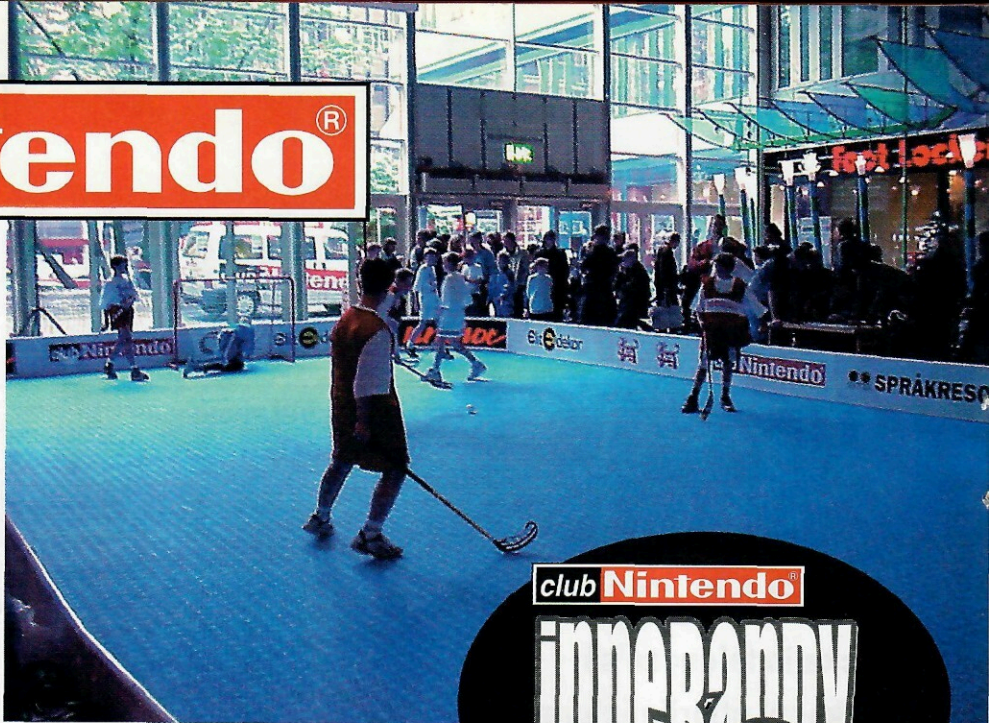


# club Nintendo®

members only

## event

Club Nintendo Innebandy Street Cup har dragit igång och succén är ett faktum! Cupen turnerar i Sverige under hela vintern. I skrivandets stund har vi hunnit besöka Stockholm, Göteborg och Linköping. Ca 20-30 lag, alla med segervittring, har deltagit på varje ort. Vart vi än åker är stämningen och intresset på topp!



Under turneringen får man ofta uppleva på riktigt bra innebandy. Tack vare den lilla rinkens och det snabba spelet blir matcherna både tuffa och jämna. De lag som lyckas knipa någon av de tre första platserna i cupen belönas med fina priser från Club Nintendo och STS Språkresor.

att turneringen var en riktigt höjdare.

Vi hälsar DIG välkommen att komma och titta på eller spela i Club Nintendo Innebandy Street Cup. Vi gör ett kort uppehåll under nov/dec och drar igång igen efter millenniumskiftet. Håll utkik på club-sajten efter turnéplanen.



Med i kulisserna finns också Estrella och Arla som bjuder alla sugna innebandy-lirare på chips och mjölkdrinkar. Unihoc finns också på plats för att låna ut utrustning till dem som inte har någon egen. Alla kan alltså vara med!

Tjejrgruppen Ai uppträder på samtliga ställen vi besöker under hösten. Just detta har blivit en av de riktigt stora höjdpunkterna under dagen. Ai verkar, liksom publiken, att stortrivs.

Självklart har alla som besöker oss möjlighet att prova nya spel från Nintendo. Både Nintendo 64- och Game Boy Color-spelen är så populära att en del av lagen t o m kommer lite sent till sina matcher.

Vi hade en pratstund med laget Floorball Masters från Stockholm. Dessvärre var turen inte riktigt på deras sida och de blev utslagna i ett ganska tidigt skede. En av de största anledningarna kan ha varit att hela laget hade tillbringat kvällen före matchen på ett stort skoldisco. Trots förlusten så stormtrivdes Floorball Masters, alla var överens om



Mycket mer än bara innebandy!

Varje event är fyllt av överraskningar – är det inte allas vår favvo-figur Pikachu som går runt och hälsar på fansen?

Jojomensen, det är verkligen Pikachu i egen hög person.





## Hemma hos två Nintendospelare

Text: Kim Weinefelt

Det är torsdagskväll och jag ska göra en intervju med två riktiga Nintendofantaster. Tar pendeln in till Stockholm och vidare mot Spånga. Vid stationen möter jag Stanislav, killen som vi ska hem till. Väl inne i Stanislavs rum märks det att jag har kommit till ett av Sveriges största Nintendofans. Det är svårt att ta sig in i rummet på grund av alla Nintendoprylar. Här finns reklampelare som tar upp en stor del av rummet. I bokhyllorna ligger mängder av boxar med Nintendospel, massor av Nintendotidningar samt andra dyrgripar. Här finns till och med en Virtual Boy.



Några minuter senare kommer Stanislavs kompis Johnny - även det en Nintendospelare utöver det vanliga. Vi sätter igång TV:n och slår på F-Zero X. Stanislav och Johnny tar några hårda och jämna matcher medan jag ställer mina frågor. Hur kom det sig att ni började spela frågor jag dem båda.

*- Min kompis hade ett Nintendo 8-bit som jag tyckte såg roligt ut, säger Stanislav. När jag sedan flyttade till Stockholm hade jag tråkigt på dagarna så mamma köpte mig ett NES. Det var jättekul och när jag låg och sov satt mamma och hennes väninna uppe och spelade!*

*- Jag fick ett NES av pappa när jag var fem år, berättar Johnny. När inte jag spelade så passade föräldrarna på att prova...*

Vad är det då som är så bra med Nintendo?

*- De släpper nästan aldrig dåliga spel, menar Johnny.*

*- Och deras spel är väldigt genomtänkta, fyller Stanislav i.*

Roligaste spelminne?

*- Mässan "Digital Show -98" i Älvsjö där Zelda - Ocarina of Time premiärvisades i Sverige, tycker Johnny. Vi satt och spelade Zelda i fem timmar!*

*- Ja, nedräkningen till Ocarina of Time var verkligen något speciellt lägger Stanislav till.*

När jag frågar vem som är den bästa Nintendospelaren blir det inte oväntat delade meningar...

*- Jag är bättre än Johnny på allt förutom GoldenEye, säger Stanislav kaxigt.*

*- Inte en chans! Jag knäcker dig på Tetris och är bäst på Pokémon, är*

Namn:	Stanislav "Stan64" Izotov	Johnny "Sp@ce Boy" Geokhaji
Bor:	Tensta	Vällingby
Ålder:	14	14
Började spela:	1988	1990
Första spel:	Super Mario Bros./Duck Hunt	Super Mario Bros./Duck Hunt
Absoluta favoritspel:	Zelda - A Link to the Past (SNES)	Super Mario Bros. (NES)
Favoritspel just nu:	Pokémon Snap	Pokémon Blue Version
Ser mest fram emot:	Pokémon Stadium	Donkey Kong 64
Fler intressen:	Basket, tjejer och musik	Musik, kompisar och tjejer

Johnnys inlägg i debatten.

På tal om Pokémon så verkar det spelet vara populärt just nu. På väggen hänger fyra-fem Pokémonaffischer och både Stanislav och Johnny har båda versionerna av spelet! Stanislav har hittat 90 hittills medan Johnny har haft spelet lite längre och kommit upp i 135 fångade Pokémon!

När frågorna är slut och motorljuden från F-Zero X har tystnat är det dags att säga hej då och tacka för en kul spelkväll. Stanislav och Johnny hjälper mig hitta till bussen och när jag några minuter senare sitter på pendeltåget hem kan jag konstatera att jag inte är den enda person vars största hobby är Nintendo.

Är du ett äkta Nintendo-fan som vill berätta för andra medlemmar hur dina spelvanor ser ut? Skriv ett brev till oss på Club Nintendo så kanske det blir just dig som vi kommer hem till och gör ett reportage.

Adress: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA

Märk brevet med: "Nintendo-freak"

e-post: club.nintendo@bergsala.se

I denna omgång av retrospel har vi testat en riktigt gammal goding – Zelda till NES. Du som har spelat det får säkert något lyriskt i blicken när du läser vårt reportage. Ett tips – damma av ditt eget NES och upplev gamla minnen.



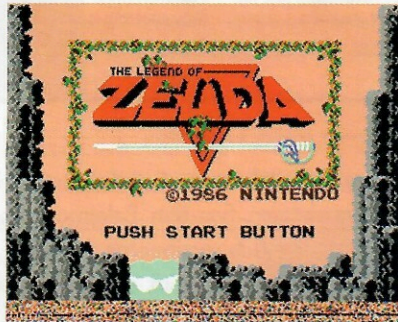
## The Legend of ZELDA

Text: Daniel Persson

Då NES (Nintendo Entertainment System) introducerades i Sverige 1987 var succén ett faktum. En hel nation lärde sig att älska spel som Donkey Kong, Excitebike och Super Mario Bros. Men eftersom allt fler lyckades besegra Bowser och rädda Mario's kära prinsessa började spelarna sukta efter något nytt.

Kort därefter var allas blickar riktade mot en guldfärgad kassett med en mystisk symbol på framsidan – The Legend of Zelda! Vi på Club Nintendo har dammat av vår gamla NES för att testa om ett av åttiotalets superspel fortfarande håller måttet.

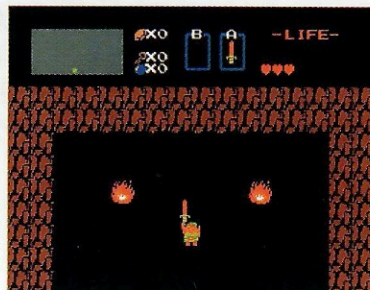
Det är med spänd förväntan vi sätter in kassetten i den klumpiga gamla maskinen. Men till allas förtret blir en grå blinkade bild det enda vi bjuds på. Barndomens erfarenheter säger att man ibland måste blåsa i kassetten för att få igång spelet. Efter



en stunds blåsande händer det äntligen något. Först fladdrar bilden till och i nästa ögonblick visar sig titelbilden.

Först kände vi besvikelse. Tyckte vi verkligen att det här var bra när vi var små? Grafiken är både kantig och otydlig. Men när vi slutligen antrar Hyrule's öppna fält och hör den välbekanta musiken ljuda så förstår vi varför Link's äventyr lyckades trollbinda en hel generation.

Med säkra steg styr vi kosan mot den närliggande grottan, en gammal man önskar oss lycka till och vi tar tacksamt emot det korta träsvärdet. Att sedan leta upp den första undervärlden är hur enkelt som helst. Tänk att man efter 12 år fortfa-



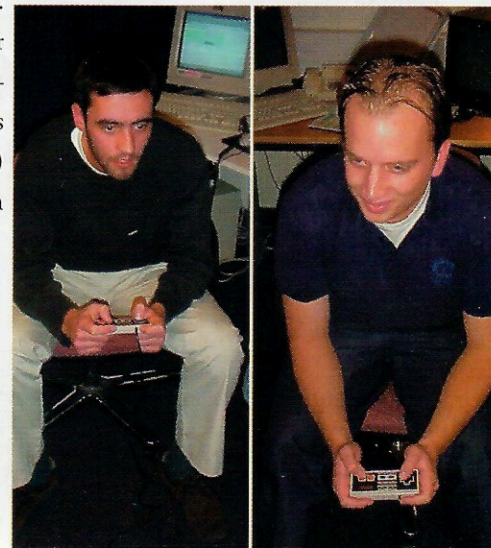
rande kan vägen utantill! Det är väldigt få spel som har en förmåga att etsa sig fast i minnet som just Zelda.

När vi kommer längre in i äventyret blir det dock svårare att hålla reda på våra minnen. Hur var det man skulle knuffa den stenen? Hur besegrade man den fienden? Från början var det meningen att vi bara skulle provspela en kort stund, men allteftersom problemen blir klurigare så blir också viljan att lösa dem starkare. Och kanske är just dessa små klurigheter en anledning till spelets storhet.

Trots att The Legend of Zelda rent tekniskt inte kan jämföras med dagens titlar så är det fortfarande riktigt bra. Spelet har en suverän spelkontroll och känsla som många spel idag inte ens kommer i närheten av. För vad betyder en flashig filmsekvens egentligen? I slutändan är det ändå spelupplevelsen som räknas.

Som tur är kan alla Game Boy- och Nintendo 64-ägare se fram emot ytterligare delar i serien.

Två helt nya äventyr är på väg redan nästa år – Zelda - The Mysterious Acorn (Game Boy Color) och Zelda - Guiden (Nintendo 64).



# Our Favourite Game



Text: Daniel Persson

Att Donkey Kong 64 förr eller senare skulle knipa titeln som Klubbens Favorit var väl ingen större överraskning. När vi äntligen fick en smakbit av Rares senaste produktion bekräftades allt gott som sagts om spelet. Donkey Kong 64 är bland det bästa vi har sett på Nintendo 64, det råder inga som helst tvivel om saken.

Vi tog en pratstund med vår hövding Fredrik Dahlgren (chef på Club Nintendo) för att ta reda på vad han tycker om det brittiska djungeläventyret.



Vad tycker du om Donkey Kong i allmänhet, gillar du de tidigare spelen som han har medverkat i?

*Donkey Kong är en oerhört stor och framförallt viktig figur för Nintendo, jag har alltid gillat honom. Det är konstigt att han inte har fått något eget spel förrän nu, men det är samtidigt skönt att Donkey Kong 64 är på väg. De tidigare spelen är mycket bra. Hans bästa framträdande hittills är Donkey Kong Country på Super Nintendo, den kassetten var mycket revolutionerande då den släpptes.*

Donkey har ju fått ett par nya följeslagare, har du någon personlig favorit?

*Då måste det bli orangutangen Lanky. Han har ett utseende och en härlig stil som man bara inte kan låta bli att skratta åt. Lanky har också ett par armar som inte går av för hackor och hans lufpistol är supercool!*

Grafik, ljud och spelkontroll är otroligt viktigt i TV-spel, vad har Rare lyckats bäst med?

*Jag skulle vilja säga att helheten är viktigast och den har Rare verkligen lyckats med. Grafiken är den bästa jag har sett på länge, ljudet och spelmusiken håller hög klass och spelkontrollen är suverän. Donkey Kong 64 är verkligen bra i alla avseenden.*

Är spelet t o m bättre än Perfect Dark?

*Jag vill inte jämföra det med Perfect Dark, det handlar om två helt olika typer av spel. Om jag måste välja ett av dem blir det nog ändå Donkey Kong 64, med det beror nog mest på att jag föredrar den genren. Både DK64 och PD är två oerhört starka titlar.*

Finns det några likheter mellan DK64 och DKC-serien?

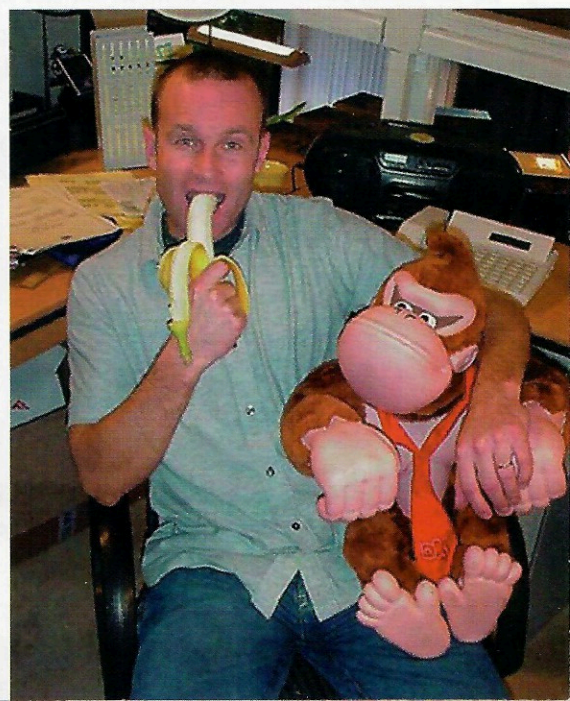
*Visst finns det en del likheter, ärkerivalen King K.Rool härjar fortfarande och en del av storyn kan kännas igen. Skillnaderna är dock betydligt fler och mer märkbara. Donkey Kong 64 känns som ett helt komplett spel. Spelupplägget är väl genomtänkt, minispelen är roliga och variationsrikedomen är stor.*

Är DK64 nu så bra som alla har hoppats på?

*Det är bättre, ingen kommer att bli besviken!*

Kommer du att sätta dig med spelet när det väl kommer hit?

*Garanterat, det kommer att bli många sena kvällar med pizza, dricka och fruktsallad. Jag tänker inte ge mig förrän jag har knäckt King K.Rool!*





Nu är det snart dags för Donkey att visa sin lurviga kropp igen och visa att hans nya spel verkligen lever upp till alla förväntningar. Som vapendragare har han inte bara Diddy utan även Tiny, Chunky och Lanky Kong, några nya vänner som spelar en avgörande roll för att klara spelet. De tre sistnämnda figurerna är nya bekantskaper, och helt klart lyfter de genom sin närvaro Donkey Kong 64 rejält.

Är du nyfiken på hur de nya "kongarna" ser ut och vad de har för olika specialiteter? Ett tips är att flytta blicken ett par centimeter nedåt...



## Tiny Kong

Dixie's lillasyster Tiny har legat i hårdträning inför debuten i Donkey Kong 64. Trots sitt näpna utseende med gulliga hårtofsar och sparkdräkt så blir hon att räkna med. Hårtofsarna fungerar nämligen som rotorblad och ger henne flygförmåga. En annan färdighet som kommer till stor nytta är hennes oslagbara förmåga att kunna krypa in på små ställen där andra familjemedlemmar skulle få cellskräck. Vilken tjej!

## Lanky Kong

En annan finurlig apa är Lanky, som är en avlägsen släkting till Donkey Kong. Han är en lite udda figur, men har sina fördelar precis som alla andra. Tack vare sin orangutang kropp kan Lanky gå, eller tom springa, på sina långa armar. Han kan också blåsa upp magen och sväva korta sträckor. De långa armarna gör också Lanky till en elitsimmare. Se upp för Lanky!



## Chunky Kong

Chunky är ett levande bevis på råstyrka. Stora stenbumlingar eller Kremlings är inga hinder för honom. Det gäller att Kremlingarna passar sig så att den vanligtvis glada Chunky inte blir på dåligt humör. Han kanske inte är den snabbaste apen i familjen, men hans styrka kan verkligen behövas ibland.

Att läsa om Donkey Kong 64 och de nya figurerna får betraktas som en liten förrätt innan den väl tilltagna huvudrätten – spelet – serveras. Många banor, massor av minispel, superb grafik och gungande bananabeats i Dolby Surround – Donkey Kong 64 har allt!

*Och du, det är faktiskt inte så värst lång tid kvar tills spelet släpps. Vill du försäkra dig om ditt ex rekommenderar vi att du rusar till närmaste Nintendo-handlare och förhandsbogar!*



Kategori: Äventyr för 1 spelare

2-4 spelare i Battle Mode

Sparfunktion: Batteribackup

Rumble Pak: Ja

Transfer Pak: Nej

Memory Expansion Pak: Ja, KRÄVS och ingår dessutom vid köp av kassetten!

Dolby Surround: Ja

Wide Screen: Ja

Utvecklare: Rare

Utgivare: Nintendo

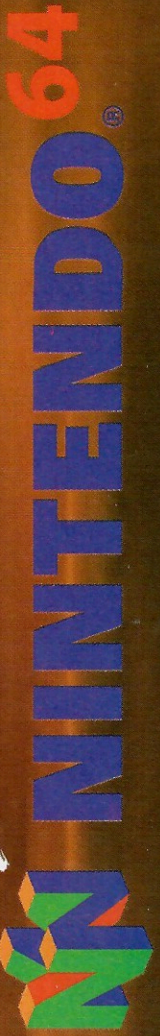




# Smashing action!

All your favorite Nintendo characters  
in one four-player slam fest!

*Only For 2*

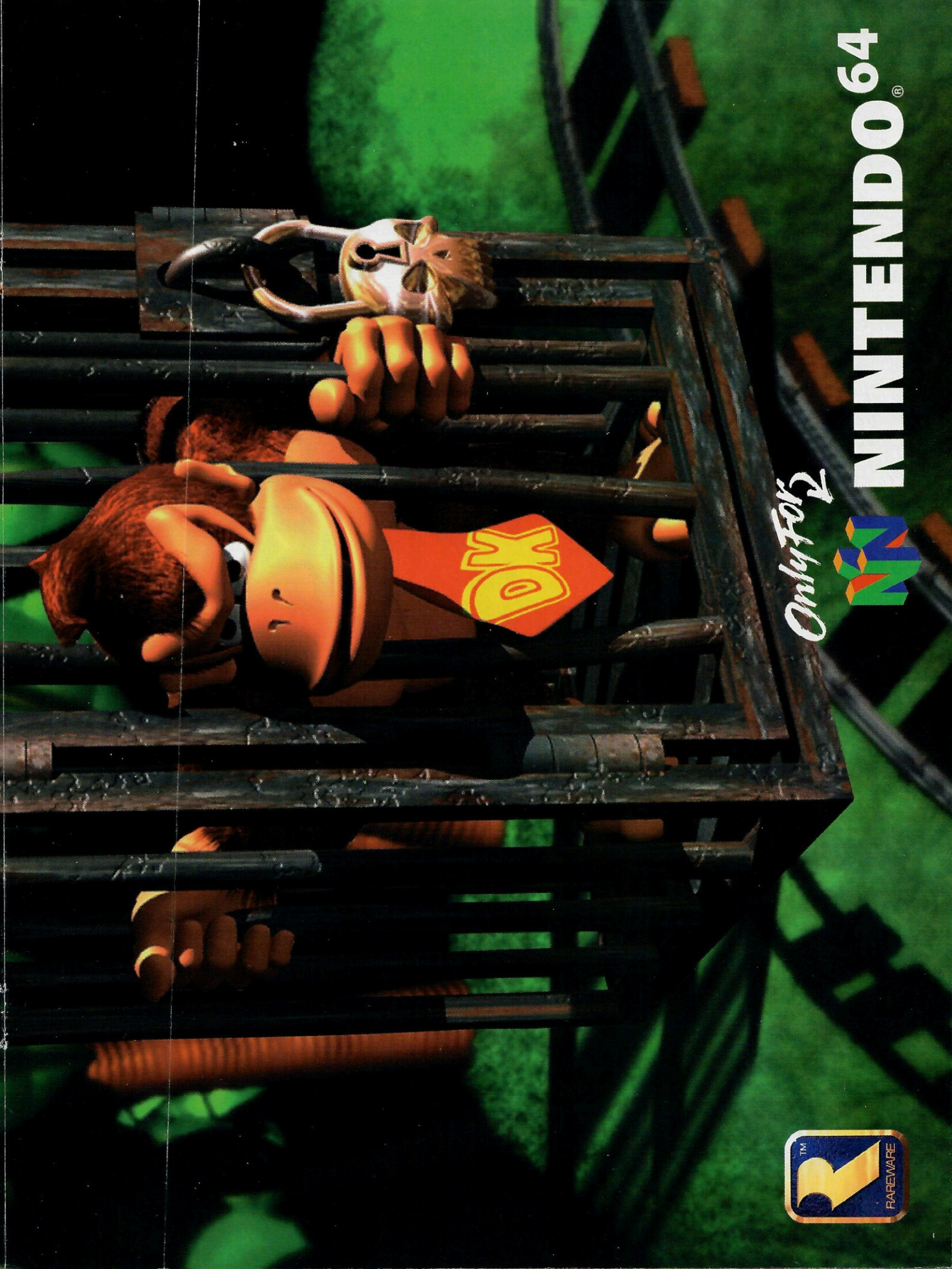


©1998 NINTENDO/HAL LABORATORY, INC. CHARACTER © NINTENDO/HAL LABORATORY, INC./Creatures Inc./GAME FREAK Inc.

Nintendo

# DOONKEE KONG<sup>®</sup> 64

TO BE RELEASED ON YOUR N64!



*Only For* **N**

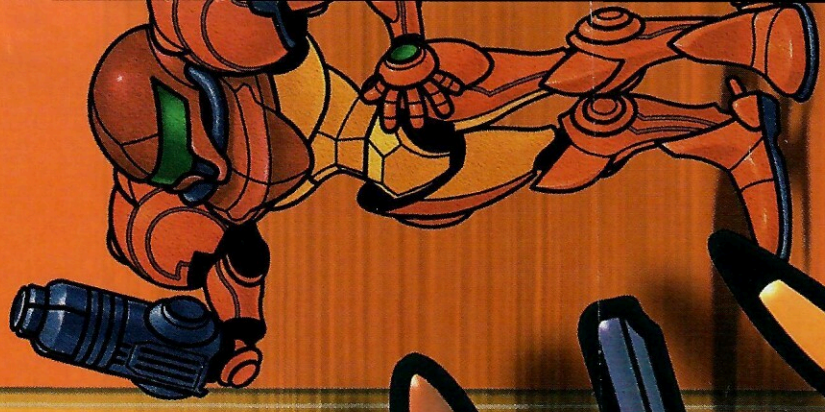


**NINTENDO 64**

Nintendo

# SUPER SMASH BROS.

TM







## Hipp hipp hurra!

Den 11 december fyller Zelda Ocarina Of Time ett år i Sverige. Detta spel kan beskrivas med ett enda ord – "mästerverk".

Legenden om Zelda är ett äventyr som kommer att följa oss långt in i nästa sekel.

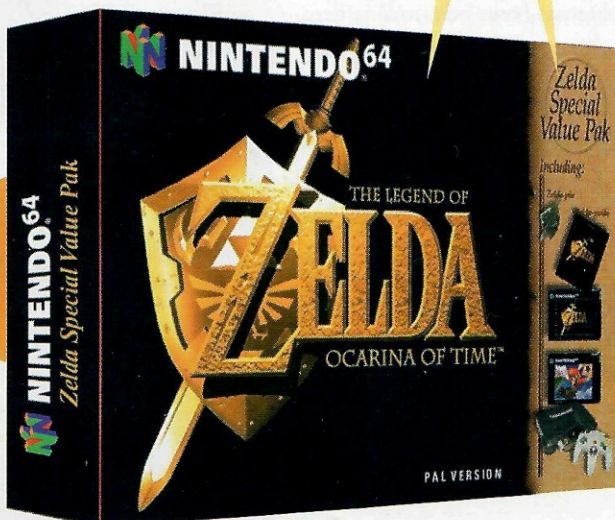
Spelet har verkligen blivit en milstolpe i tv-spelsvärlden. Sverige är det land som spelar mest Zelda i hela världen per capita räknat. Aldrig förr har så många tagit en tv-spelshjälte till sina hjärtan. Det är kanske inte så konstigt med tanke på den spelupplevelse som Zelda The Ocarina Of Time bjuder på.

För att hylla ett-åringen lanserar vi ett speciellt Zelda-paket. Ett perfekt tillfälle för dig som ännu inte har ett Nintendo 64 i din ägo.



Zelda – Ocarina of Time har kammat hem fler utmärkelser än något annat enskilt spel. Senast vid BAFTA Interactive Entertainment Award i London den 20/10 '99 gick 5 av 15 utmärkelser till vår hjälte Link:

- Best Game
- Best Innovative Game
- The Interactivity Award
- The Computer Programming Award



## Zelda Special Value Pak

Innehåll: Nintendo 64 basenhet, kassetterna The Legend of Zelda - Ocarina of Time & Super Mario 64, Zelda Guide (126 sidor) samt en Zelda Pin.

Kommer i mitten av november!

## TUROK RAGE WARS

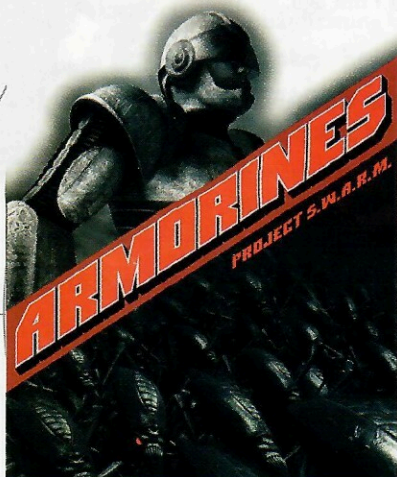
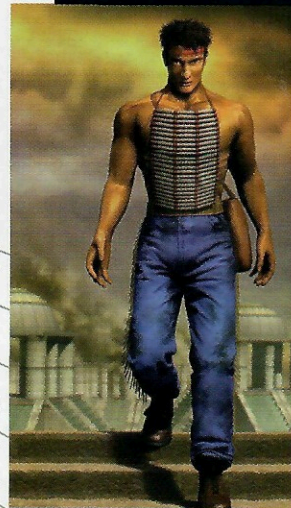
Kategori: Action • Antal spelare: 1-4  
Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja  
Memory Expansion Pak: Ja  
Utvecklare: Acclaim Studios Austin  
Utgivare: Acclaim

Äntligen kommer det vi alla har väntat på – ett renodlat multiplayer-spel. Turok: Rage Wars bygger på samma spelmotor som Turok 2, men det finns en skillnad. Här har Acclaim koncentrerat sig enbart på flerspelsalternativet!

Välj mellan fyra olika sorters matcher, med möjlighet att spela i lag eller alla mot alla. Du hittar även ett träningsalternativ där du kan spela fram dolda karaktärer och uppdrag. Som om inte detta vore nog finns även ett så kallat samarbetsalternativ där du tillsammans med en kompis kan ta dig an olika uppdrag. För den som vill bevisa sin snabbhet finns även ett "time trial mode" där du tävlar mot klockan.

I sann Turok-anda presenteras ett stort antal verkliga och överkliga vapen. Innan varje match väljer du vapen individuellt bland fyra olika typer. Nytt är också att du kan stiga i rang ju bättre du spelar.

Ett alternativ är att köra "multiplayer" ensam. Låter det konstigt? Det går till så att du spelar själv mot 3 datorstyrda spelare. De har en mycket väl utvecklad artificiell intelligens vilket gör att det blir som att spela mot kompisar. Det finns det 36 olika banor som är designade enbart för så kallade "death matches". Söker du det ultimata multiplayer-spelet så är Turok: Rage Wars något att lägga till på önskelistan.



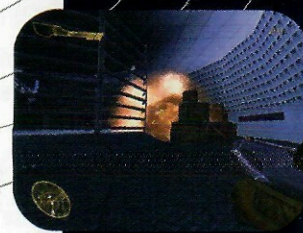
Kategori: Action • Antal spelare: 1-4 • Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja  
N64 Expansion Pak: Ja • Spärfunktion: Lösenord  
Utvecklare: Acclaim Studios London • Utgivare: Acclaim

En hel armé av blodtörstiga insekter håller på att utplåna allt mänskligt liv på jorden och du har 128 timmar på dig att hindra dem.

Till din hjälp har du en specialutvecklad skyddsdräkt med inbyggda vapen. Ditt uppdrag går ut på att infiltrera insekternas baser och utplåna dem. Armored Core är ett actionspel med mycket bra grafik- och ljudeffekter.

Det finns fem olika miljöer att ta sig igenom. Alla är välgjorda med genomtänkta och realistiska animationer. Vapnen är många, otroligt kraftfulla och sitter fast i den avancerade dräktens högra arm. Armored Core spelas i förstapersons-perspektiv likt Turok och GoldenEye. Beroende på hur bra du klarar de många uppdragen får du poäng som leder till fina utmärkelser och befordringar. Det finns även ett mycket välutvecklat multiplayer-alternativ som innehåller flera olika valmöjligheter. Här utför du uppdrag tillsammans med en kompis i ett så kallat co-operative mode med många möjligheter att förbättra er stridskonst. Ni kan nämligen kommunicera med varandra och ta ut fienderna från olika håll.

Mänskligheten håller på att utplånas och du är vårt enda hopp. Det är återigen dags att rädda världen i detta rafflande actionäventyr från Acclaim.



## GAME & WATCH GALLERY 3



Kategori: Action  
Antal spelare: 1-2  
Övrigt: Batteribackup  
Utvecklare: Nintendo  
Utgivare: Nintendo



Kategori: Action  
Antal spelare: 1  
Övrigt: Lösenord  
Utvecklare: Rebellion  
Utgivare: Infogrames



Kategori: Action  
Antal spelare: 1  
Övrigt: Lösenord  
Utvecklare: Acclaim  
Utgivare: Acclaim



Kategori: Brädspel/Action  
Antal spelare: 1-4 samtidigt  
Övrigt: Batteribackup  
Utvecklare: Nintendo  
Utgivare: Nintendo

Äntligen kommer uppföljaren till de mycket populära Game & Watch Gallery-spelen. För er som missat föregångarna är det en uppdaterad samling av gamla Game & Watch-spel.

Här kan du välja mellan att spela spelen i originalutförande eller i en helt ny tappning med bättre ljud, grafik och nya miljöer. Spelet innehåller 5 olika titlar i två utföranden. Du hittar spel som Egg, Turtle Bridge, Greenhouse, Mario Bros och Donkey Kong Jr.

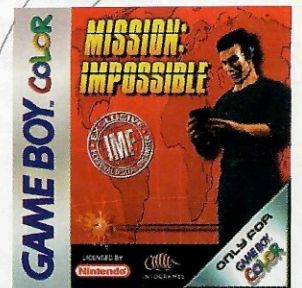
När du får High Score öppnas helt nya möjligheter i form av ett galleri där du kan se bilder, lyssna på musik och spela hemliga spel. Nytt är också möjligheten att använda en link-kabel för att samarbeta eller spela mot en kompis.



## MISSION: IMPOSSIBLE

Nu är det dags för agent Ethan Hunt att utföra uppdrag även på Game Boy Color. Mission: Impossible är ett aldeles lysande spel både vad gäller både grafik och spelkontroll.

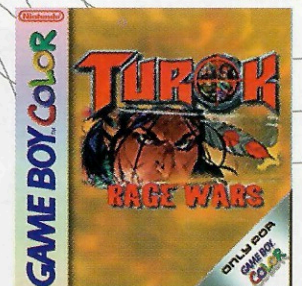
Spelet innehåller tio olika banor och fem uppdrag. Du ska smyga in i välbekände byggnader, hitta saker och använda dig av ett brett sortiment agentprylar. Det finns även något som heter Agent Organizer som bland annat innehåller en miniräknare och en funktion som gör att du kan styra stereon, videon eller din TV med hjälp av Game Boy Colors IR-port. Du kan även skriva meddelanden och skicka över dem via IR till din kompis som också har Mission: Impossible.



## TUROK: RAGE WARS

När det släpps ett nytt Turok-spel till N64 släpps i regel också ett till Game Boy Color. Så är fallet även nu. Precis som hos sina föregångare bjuder Turok: Rage Wars på en riktig spelupplevelse, där du som vanligt styr Turok-indianen.

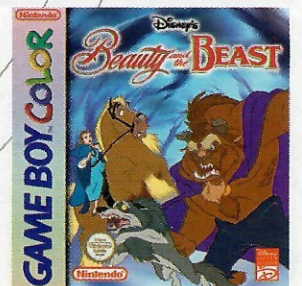
Du ska ta dig genom en mängd olika banor i djungelmiljö fyllda med läskiga monster och andra fiender. Det finns ett stort antal vapen att hämta på vägen för att underlätta spelandet då svårighetsgraden stiger avsevärt. Turok: Rage Wars är ett måste för alla Turok-fans.



## SKÖNHETEN & ODJURET

Så var det dags att samla vännerna inför en rafflande spelomgång i Skönheten & Odjuret. Spelet är baserat på Disney-filmen från början av 90-talet.

Detta annorlunda spel till Game Boy Color, kan få vilken inbilden brädspeleare som helst att byta upp sig till Game Boy Color. Spelet påminner i mångt och mycket om Mario Party till N64. Här gäller det att landa på rätt ruta för att få spela ett minispel och samla poäng. Det finns ett stort antal minispel i Skönheten & Odjuret vilket gör det utmanande varje gång tärningen kastas.



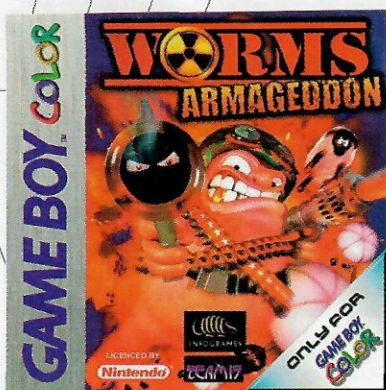
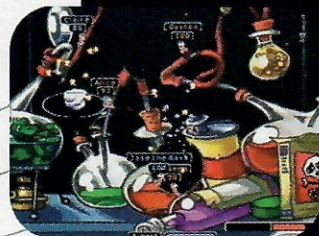
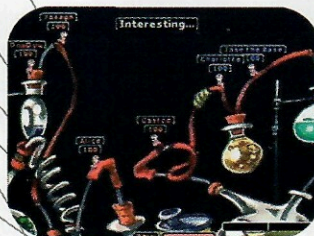
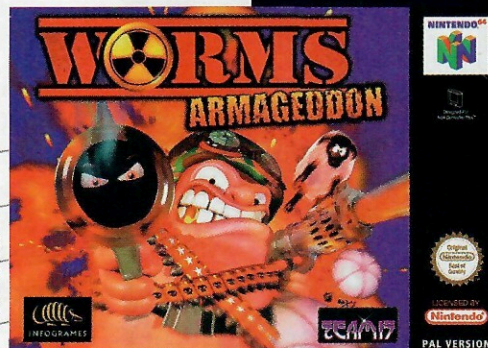
## WORMS ARMAGEDDON

Kategori: Action/Strategi  
 Antal spelare: 1-4 samtidigt  
 Rumble Pak: Ja • Minneskort: Ja  
 Memory Expansion Pak: Nej  
 Utvecklare: Infogrames  
 Utgivare: Infogrames

Worms-spelen har funnits en lång tid, men nu tar Infogrames ytterligare ett steg med Worms Armageddon till Nintendo 64. Spelet bygger på samma koncept som tidigare, men skillnaden är ändå markant. Banorna är snyggare och vapnen är fler. Du som aldrig spelat eller hört talas om Worms ska veta att det handlar om ett krig mellan maskar!

Du väljer ett lag som består av fem maskar med valfria namn. Du styr dina maskar en och en. När du gjort en attack med en mask är det nästa lags tur att göra en attack och så fortsätter det tills ett lag står som segrare. För att göra det lite mer spännande släpps det med jämna mellanrum ner lådor med nya saker i. Du kan bestämma dig för att gå efter lådan och därmed stå över en attack, eller helt klara dig utan lådan och attackera som vanligt.

Vapnen som maskarna använder sig av är många och tuffa. Det finns allt från små kulsprutor till målsökande missiler och flygattacker, som kan slå ut en stor del av det andra lagets styrka. Det finns ett stort antal mycket snygga 2D-banor att välja mellan. Grafiken påminner mycket om en tecknad film. Worms Armageddon är ett spel för alla åldrar och det finns en stor portion humor med i leken. Detta är ett spel för 1-4 spelare som vi garanterar kommer att ge dig mycket nöje, både vid spel mot datorn men framför allt mot en, två eller tre kompisar.



Kategori: Action/Strategi • Antal spelare: 1-2  
 Batteribackup  
 Utvecklare: Infogrames • Utgivare: Infogrames

Spelidén är lika enkel som genialisk! Det hela går ut på att två lag, med fyra galna maskar i varje, ska försöka oskaddliggöra varandra.

Om du ska kunna föra ditt lag mot seger måste du använda alla vapen och verktyg på rätt sätt. Men det gäller att vara strategisk – vissa vapen kan lätt fångas av vinden och kastas tillbaka på dig själv.

Worms Armageddon kan kortfattat beskrivas med tre ord – strategi, humor och galenskap.





För dig som funderar på att köpa det fantastiska beat 'em up-spelet Super Smash Bros har vi satt samman en liten guide som hjälp på vägen. Här får du veta hur du spelar fram de hemliga karaktärerna, får ny bana samt tips om några specialrörelser till de olika figurerna.

## HEMLIGA KARAKTÄRER

I Super Smash Bros finns det utöver de åtta vanliga karaktärerna, fyra hemliga karaktärer som man kan spela fram. Gör så här:

**Luigi:** För att få fram Luigi måste du klara bonus-spel 1 med alla de 8 vanliga karaktärerna. Därefter ska du besegra Luigi när han utmanar dig.



**Jigglypuff:** Vill du ha fram Pokémon no. 39 ska du klara "1 player mode" på vilken svårighetsgrad som helst utan tidsbegränsning. Besegra sedan Jigglypuff när du utmanas av den.



**Captain Falcon:** Captain Falcon får du fram om du klarar "1 player mode" på under 20 min. inklusive bonus-spelen (du behöver inte vinna bonus-spelen). Då får du möta Captain Falcon, som du måste besegra för att få.



**Ness:** För att få spela med Ness ska du klara "1 player mode" på normal svårighetsgrad och 3 liv utan att använda "continue". När Ness utmanar dig ska du besegra honom för få honom.

## HEMLIG BANA

**Mushrom Kingdom:** För att få fram denna bana ska du klara "1 player mode" med var och en av de 8 vanliga karaktärerna, och spela minst en match på varje bana i "VS mode". Mushrom Kingdom kan endast spelas i "VS mode".

## SPECIALRÖRELSE

Alla karaktärer har ett par rörelser som är unika för just den figuren. Här följer några av dem. Det fetstilta talar om vilka knappar du ska trycka på.

### Luigi:

**Fireball:** Luigi kastar en eldboll åt det håll han står vänd. **B-knappen**  
**Super jump punch:** Luigi hoppar upp och ger motståndaren ett stenhårt slag. **Upp+B**  
**Luigi tornado:** Luigi snurrar runt med armarna utsträckta. **Ner+B**

### Jigglypuff:

**Pound:** Jigglypuff utdelar ett hårt slag. **B-knappen**  
**Sing:** Jigglypuff börjar sjunga och alla som kommer i närheten somnar. **Upp+B**  
**Sleep:** Jigglypuff somnar och alla som rör den kommer också att somna. **Ner+B**

### Captain Falcon:

**Falcon punch:** Falcon slår ett brinnande slag mot motståndaren. **B-knappen**  
**Falcon dive:** Falcon hoppar högt upp i luften. **Upp+B**  
**Falcon kick:** Falcon levererar en brinnande spark mot motståndaren. **Ner+B**

### Ness:

**PK fire:** Ness kastar eld mot sin motståndare så att marken börjar brinna. **B-knappen**  
**PK thunder:** Ness kastar en blixtn som kan kontrolleras med styrspeken. **Upp+B** för att skjuta blixten och sedan **Styrspeken** för att styra den.  
**PSI magnet:** Ness omringas av ett grönt sken som absorberar fiendens attack och läker honom. **Ner+B**

## STAR WARS — EPISODE I — RACER

*Podracing är det som gäller just nu! Här kommer några fusk som gör spelet bättre!*

*Alla koder ska skrivas in genom att hålla in Z-knappen och välja bokstäver med L-knappen.*

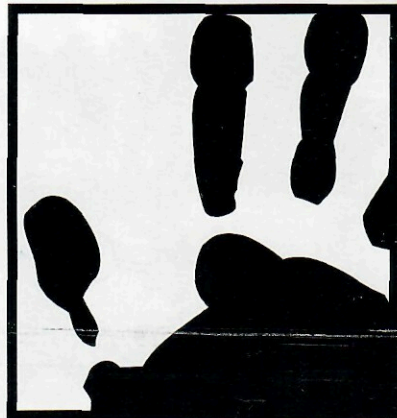
**Fusk Meny:** Välj en tom sparfil, håll in Z-knappen och skriv ditt namn som "RRDEBUG" genom att ställa dig på bokstäverna med styrspaken och välj dem med L-knappen. När du gjort det så ställer du dig på "END" med hjälp av styrspaken och trycker på L-knappen.

**Odödlig:** Välj en tom sparfil. Håll in Z-knappen, skriv ditt namn som "RRJABBA". Även här gäller det att du ställer dig på bokstäverna med styrspaken och väljer dem med L-knappen. När du är klar så väljer du "END" och trycker L-knappen.

**Spela som Jinn Reeso:** Ta en första plats på Spice Mine Run-banan (Amatör Cupen, race 7) i Tournament mode för att få Mars Guo's.

Välj en tom sparfil. Håll ned Z-knappen, skriv namnet "RRJINNRE" (L-knappen). Koden kommer fram längst ner i det vänstra hörnet. När du är klar väljer du "END" med styrspaken och trycker på L-knappen. Om du har tryckt in koden rätt så kommer ordet "OK" att synas nere i vänstra hörnet. Döp filen till A, sen går du in i sparfilen där du har Mars Guo och nu kommer Jinn Reeso att finnas där i stället.

**Psyka favoriten:** I huvudmenyn på Tournament mode ställer du dig på "start race" med kontrollspaken, håll nere Z-knappen och tryck på A-knappen för att välja. Om det är du som är banans favorit så fungerar inte detta.



## ARMY MEN SARGE'S HEROES

*Håll tillgodo med samtliga koder till Army Men: Sarge's Heroes.*

På huvudmenyn, markera "Input Code" och tryck ned A-knappen. Använd kontrollspaken för att markera varje bokstav, tryck sedan på A-knappen för att välja just den bokstaven. När du slagit in koden, ställ markören på "Enter" och tryck på A-knappen.

<b>ALLA VAPEN:</b>	"NSRSL"
<b>FULL AMMUNITION:</b>	"MMLVSRM"
<b>MINI MODE:</b>	"DRVLLVSMM"
<b>TIN SOLDIER:</b>	"TNSLDRS".
<b>VIKKI:</b>	"GRNGRLRX"
<b>PLASTRO:</b>	"PLSTRLVSVG"



*Till World Driver behövs egentligen inga koder, det klarar sig suveränt utan. Men det hör till att bilspel ska innehålla åtminstone några fusk.*

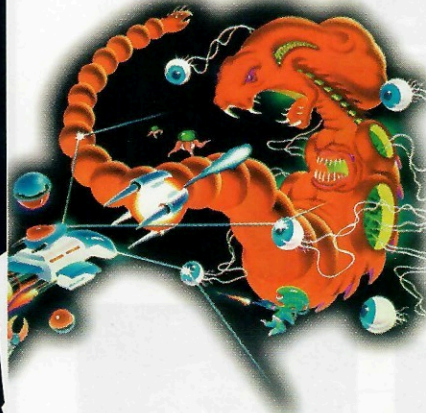
**Rosa bilar:** Starta ett nytt Championship och skriv in "IGN64" som namn så blir alla bilar rosa.

**Ändra färg:** På den skärm du väljer bil så trycker du på Z-knappen för att ändra färg på bilarna.

**Alla GT2 bilar:** På den skärm du väljer Cup tryck följande på kontroll nummer 2: Z, höger(styrkorset), Z Z Z, B, C-ner, A, höger(styrkorset) och start.

**Spiegelvända banor:** På den skärm du väljer bana i "quick race" eller "versus mode" ska du trycka på Z-knappen för att välja bana.

## R-TYPE



*Här är några användbara koder till R-Type DX, Game Boy Color.*

**Odödlighet:** Klara R-Type DX-spelet på mindre än 10 credits, sen spelar du ett spel som inte är DX, tryck select + A.

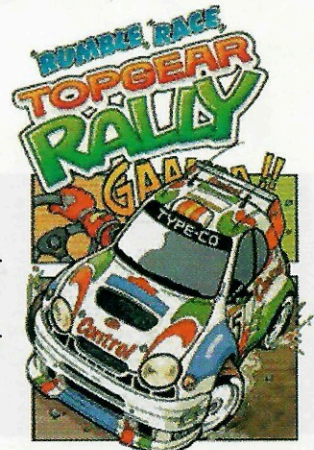
**Skippa banor:** För att hoppa över en bana du redan har klarat, pausa spelet och tryck B.

**Starta om banan:** Håll inne B och stäng av ditt Game Boy. Fortsätt att hålla in B-knappen, sätt igång spelet igen så kommer du att få börja på samma bana igen.

*Här har du några koder till Game Boy-spelet Top Gear Rally.*

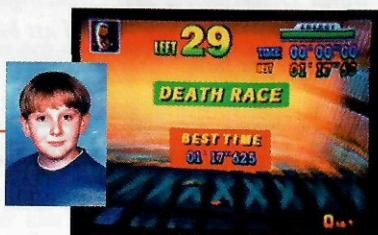
**Alla bilar och banor:** För att få tillgång till alla bilar och banor ska du skriva in "YQXW-H".

**Alla guldpokaler:** För att få alla 14 bilar samt guldpokalerna slår du in "YQX-%Z".

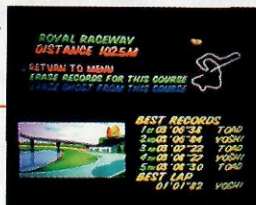


Det är jätteskoj att ni medlemmar skickar in era rekord. Tack!  
Här kommer omgångens vassaste, varav ett par är CN's egna...

**F-Zero X:** Tiden 1.17.625 på Death Race  
*Per Strand, Stockholm.*



**Mario Kart 64:** Tiden 3.06.38 på banan Royal Raceway.  
*Mattias Lundström, Skellefteå.*

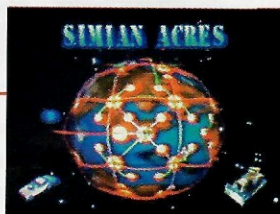
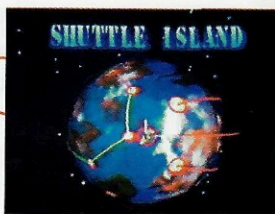


**1080° Snowboarding:** 149.634 poäng i Half Pipe  
*Johan Persson, Torslanda*



**Blast Corps:** Fått guldmedalj på alla banor (78 st) och uppnått graden  
"World Class Megalo Maniac".

*Olof Svensson, Club Nintendo.*



**Tetris DX:** 1.836.452 poäng i  
Marathon Mode.

*Örjan Johansson, Bergsala AB.*

## GAME PAKS

### F-ZERO X

### MARIO KART 64

### 1080° TenEighty SNOWBOARDING

### BLAST CORPS

### TETRIS DX

**Så här går det till:**

För att vi ska publicera ditt rekord måste du skicka in bilden där rekordet visas. Rekorden kan gälla vilken titel som helst till både N64 och Game Boy.

Skriv namn, adress och medlemsnummer på baksidan av fotografiet och lägg det i ett kuvert som du märker med "Hi-Score". Skicka det till:

Club Nintendo Magazine  
Box 10256  
434 23 KUNGSBACKA



S. 11/12/13/14/15/16/17/18/19/20

Sveriges  
mest  
älskade ko.



# StoryPart 2



*Detta har hänt:*

*En ung man som lystrar till namnet Link får ett mystiskt brev av mannen vid fiskedammen i Hyrule. Brevet uppmanar Link att bege sig till laboratoriet vid Hylia sjön. Det är underskrivet av chefsarknolog Sigge MiyataMotor. På vägen blir Link tilltalad av en fågel-skrämma som påstår att de setts i Eldstempelt. Link blir förvirrad. Han har ju aldrig varit där! Nästan framme vid laboratoriet ser han en man som öppnar dörren bli anfallen av en stor svart fågel...*

**J**ag klafsar fram till den blödande mannen på marken. Han jämrar sig svagt. Jag letar förtvivlat i mina kläder efter flaskan med rött elixir, hittar den till slut och upptäcker att den är full med skalbaggar! Jag kastar den argt åt sidan och kramar i stället ut några droppar mjölk från mina trikåer och låter dem droppa ner i mannens mun. Han börjar kvicka till! Jag lägger hans huvud i mitt knä och bandagerar hans huvud med några blad från Deku-trädet. "Åh mitt huvud! Vem är du? Vad händer?" stönar mannen svagt och försöker fokusera mig med blicken.

"Jag heter Link och fick ett brev som uppmanade mig att komma hit. Du har just blivit anfallen av en stor svart fågel. Vem är du?" "Jag heter S-s-sigge MiyataMotor och är chefs...arknolog i Hyrule... du vet ... oroliga tider i... Hy..rule .. Ganon håller lan..det i ett järngrepp.....hört att du är vår enda räddning, s-s-stämmer det?" Med en djup suck svimmar mannen av och jag ser att de djupa sårerna i huvudet börjat blöda ymnigt igen.

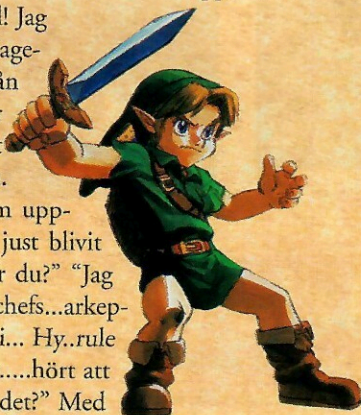
Vad menar han? Ganon? Enda räddning? "Det kanske stämmer, säger jag ivrigt, men jag behöver mer information. Vad är det du behöver

hjälp med?" Jag talar för döva öron. Sigge är totalt borta och endast en svag ryckning i ena foten avslöjar att han fortfarande är vid liv.

DET LIDER MOT KVÄLL IGEN och det börjar regna. Det verkar som det alltid regnar runt sjön tänker jag samtidigt som jag reser mig upp och med stor ansträngning släpar in Sigge i laboratoriet där jag tändder en oljelampa. Ljuset reflekteras mot väggarna och all laboratorieutrustning. Plötsligt stönar Sigge till igen, öppnar ögonen och mumlar svagt: "Tidigare job-b-b-bade en forskare här... åt grod...ögon och fram...ställde visst ögon...drop..par." Med en sista kraftansträngning fortsätter han. "Sedan Ganon inva...de..rade Hyrule är allt förändrat... onda pers-s-s-oner har placerats på vik..tiga poster och jag gömmer mig... Ganon har ögon överallt .... jag brukar sova här ibland"

Kraftansträngningen blir för stor och Siggas huvud faller bakåt och han svimmar igen. Sakta klarnar mitt minne. Sedan jag lämnat Kokiri har allting verkat annorlunda på något sätt. Det ryktas att prinsessan Zelda är på flykt eller fången och jag är förvånad att jag runt om i Hyrule har hittat all den värdefulla utrustning som jag bär med mig. Sakta vrider Sigge på huvudet och stönar: "Ganon har torakat ut Hylia sjön ... trots att det all..tid regnar här fylls den aldrig... på". "Vila dig nu" säger jag oroligt och kramar ut några droppar mjölk till som mannen begärligt sörplar i sig. Med förnyad kraft fortsätter han: "Jag har gjort en viktig upptäckt och därför behöver jag hjälp.... för att hjälpa ... behöver du Zoras blå dräkt. Har du den?"

Jag trevar i de rymliga facken i min dräkt och får fram en röd dräkt. "Duger det inte med den här?" frågar jag irriterat. Mannen flämtar till. "Nej, nej... den röda dräkten duger bara i Eldstempelt... för att hjälpa .. måste du kunna andas under vatten...det kan du bara göra med Zoras blå dräkt". Sigge mumlar nästan ohörbart för sig själv: "Är Kung Zora fortfarande i Ganons våld.... vad skall jag ta mig till?" "Link", fortsätter Sigge, "det är så att jag upptäckt... ingången



## fiet i ntemplet

av Lars Jarhamn

till ett tempel på botten av Hylia-sjön... tror att Ganon med hjälp av .. magi kon..trollerar vatten..nivån där inifrån...behöver hjälp med att gå in och .. återställa vattennivån .. och klimatet i området... slutar då att regna...min reumatism bättre och ... återuppta .. utgrävning under Deku-trädet.”

SIGGE HAR PRATAT EN BRA STUND och jag känner mig trött av hans pladder. Det är han själv också tydligen, för mjölkens livgivande kraft har slutat verka och han tappar av igen. “Skall jag gå in i templet? Och göra vad då?” undrar jag. Jag tar fram ett ägg ur en ficka, knackar det mot golvet, skalar det och slukar det i ett stycke. Genast känner jag mig upprymd. “Jag måste fundera lite” säger jag med plötsligt kacklande röst. “Ge mig 5 minuter eller en natt eller så, så ska jag svara.” Sigge hör ingenting, så jag tar fram fler Deku-blad och täcker såren med dessa och försöker krama den sista mjölken ur mina trikåer, men det finns inget kvar att krama. Trikaerna börjar att torka! Jag måste få Sigge till en doktor eller hitta röd livselixir eller mjölk, och det snabbt! Jag försöker minnas hur jag fått tag i den utrustning jag bär på mig för att finna en förklaring. Jag tänker tillbaka...

Efter att hastigt lämnat Kokiri, eller kanske snarare blivit utmotad, söker jag efter ett nytt ställe att vila mina trötta ben på. När jag kommer ut ur den ihåliga trädstammen befinner jag mig ute på Hyrule-slätten och funderar på att uppsöka Kakariko, där jag säkert kan finna mat och någonstans att bo. Dagen är fin och visslande vandrar jag över slätten. Långt borta ser jag en yngling i gröna kläder komma ridande på en häst. Han verkar ha bråttom. I ett dammoln försvinner han i fjärran.

Ungefär halvvägs till Kakariko börjar det skymma och solen går ner. Jag reagerar mot de kusliga ljud som fyller natten och är tacksam för mitt svärd, som jag köpt av en lustig försäljare på torget i Hyrule. Jag ökar på mina steg och sick-sackar mellan de evigt uppdykande

skelettmonstren, som av någon anledning trivs här ute. Svette, men oskadd rusar jag uppför trappan som leder till byn. Kakariko ser inte ut som förr!! Vad har hänt? Raskt klättrar jag upp i utkikstornet och blickar ut över en öde by. En plötslig rörelse vid kyrkogården fångar min uppmärksamhet. Det lyser!

Jag klättrar ner igen och beger mig upp mot kyrkogården. Dörren till dödgravarens bostad står öppen och slår i vinden. Jag kikar in och konstaterar att den är tom. Vad var det för ljus jag såg? Plötsligt flamlar ett ljussken upp bakom mig och när jag vänder mig om ser jag ett fasansfullt svävande monster hållande en lykta. Det tjattande ljudet får mitt blod att frysa till is. Jag tar fram mitt svärd, blundar och svingar vilt omkring mig. Ljudet upphör och det blir mörkt igen. “Ha” tänker jag. “Jag lyckades visst skrämma det på flykten. Vilket spöke! Det måste ha varit det ljuset jag såg.”

Jag vandrar upp mot den bortre delen av kyrkogården för att försöka finna dödgravaren. Plötsligt upptäcker jag en grav där stenen är skjuten åt sidan. En trappa leder ner i mörkret. Försiktigt klättrar jag ner. Kanske finns det guld och ädelstenar gömda här!

*Som sagt, vem är egentligen Link?  
Hur ska han få tag i Zoras dräkt?  
Ska han återvända till stillheten vid  
fiskedammen?  
Ska det någonsin sluta regna  
vid Hylia-sjön?  
Överlever chefsarkeologen?*

*Missa inte den spännande fortsättningen i nästa nummer!*



## Club Nintendo på ECTS



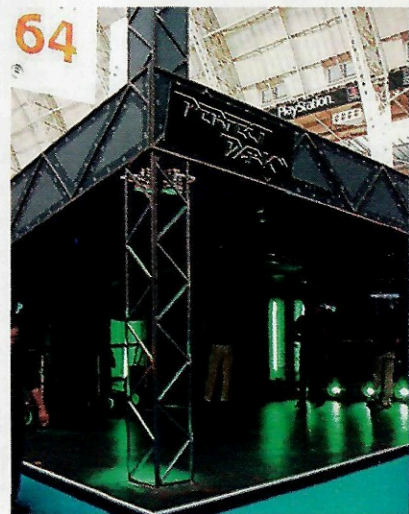
Text: Henrik B Carlsson

**ECTS är Europas största spelmässa och går av stapeln varje höst i London. Mässan är ett utmärkt tillfälle för alla spelbolag att visa upp sina starkaste kort för press och återförsäljare. Årets upplaga var den största någonsin med rekordmånga speltillverkare och hundratals spel. Givetvis fanns även Club Nintendo på plats.**



Electronic Computer Trade Show hålls i den stora mässhallen Olympia, en enorm lokal där luften är kvav, ljudnivån hög och trängseln stor. Väl inomhus är det omöjligt att missa Nintendos monter. Mitt i den största hallen har spelvärldens dominant brett ut sig över 1300 m<sup>2</sup>. Detta att jämföra med en normal monteryta som inte är mer än ca 50 m<sup>2</sup>. I taket hänger en jättelik banderoll där Nintendos nya slogan når varenda besökare - "Now that's Ntertainment". Nintendos monter består av ett stort mörkt rum där de kommande spelen till Nintendo 64 och Game Boy Color visas. Totalt presenteras ca 60 titlar till Nintendo 64 och lika många till Game Boy Color. Vill man provspela några av de mest populära spelen får man snällt ställa sig på led och vänta på sin tur. Men i de flesta fall är det värt hela besväret och lite till. Speciellt när spelen ifråga heter Donkey Kong 64, Perfect Dark, Super Smash Bros, Jet Force Gemini och Pokémon. En sådan här fantastisk speluppsättning kommer ingen annan speltillverkare i närheten av och Nintendo har verkligen sin starkaste line-up på länge! Trots att det är lätt att bli

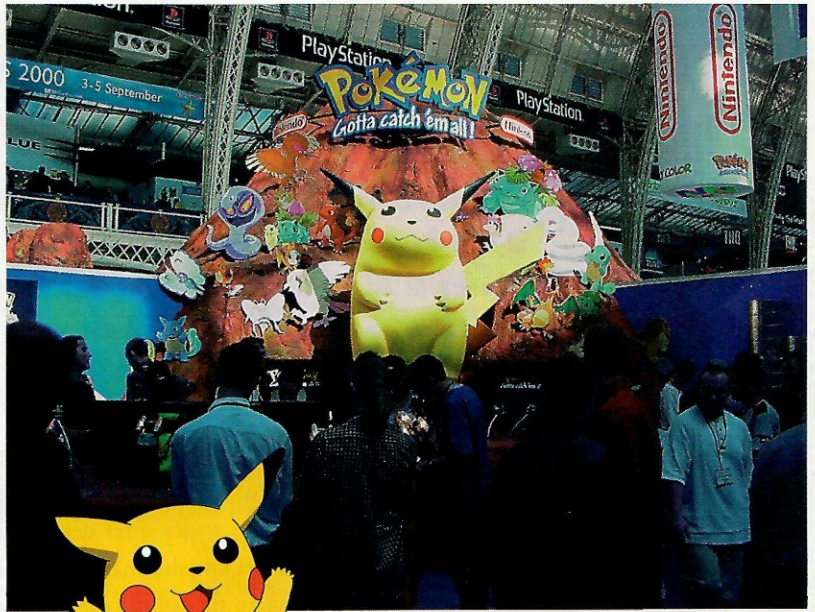
bländad av dessa storheter får man inte glömma att det finns en hel del andra godbitar. World Driver Championship, Ridge Racer 64, Mario Golf, Turok - Rage Wars, Mario Party 2, Top Gear Rally 2, Ready 2 Rumble Boxing och Game & Watch Gallery 3 är alla bra och välgjorda spel som inte bör missas. Spelutbudet är som sagt imponerande och det är glädjande att se att både Nintendo 64 och Game Boy Color har de bästa spelen.



ÄVEN OM SPELEN KOMMER I FÖRSTA HAND är ECTS en hel del show också. Många företag tar gärna till små knep för att locka besökarna till just deras monter. Acclaim bjöd på dansuppvisning, Virgins monter gick i glödhet inredning och Konami hade ett stort akvarium bakom TV-apparaterna. Vissa spelbolag var väldigt hjälpsamma och berättade allt om sina kommande spel medan andra var mer tystlåtna och inte ville avslöja för mycket om framtiden. Flera stora profiler inom spelindustrin var även närvarande på mässan. Marios och Zeldas skapare Shigeru Miyamoto fanns på plats och hade man tur gick det att utmana spelgurur på en match i Super Smash Bros. eller fråga om en autograf.

Trots att ECTS 99 var en stor upplevelse fanns det vissa titlar som saknades under de tre mässtdagarna. Nästa Zelda-spel till Nintendo 64; *The Legend of Zelda - Gaiden* lyste verkligen med sin frånvaro. Likaså gjorde *Super Mario Adventure*, *Excite Bike 64*, *Earthbound 64*, *Kirby 64* och *Wario Land 3*. Dessa titlar var tydligen en bra bit ifrån färdiga och kommer inte se dagens ljus förrän tidigast i början av år 2000. Det avslöjades inte heller någonting nytt om Nintendos nästa videospelsmaskin "Dolphin".

NÄR CLUB NINTENDO LÄMNAR MÄSSAN och styr kosan mot hotellet är det både med lättnad och vemod. Även om fötterna värker efter allt promenerande och spelmusik susar i öronen så är det här Europas största spelhändelse och en fantastisk upplevelse för alla spelentusiaster. Som inbitna Nintendospelare är CN överens om att det var en suverän mässa och att framtiden verkligen ser ljus ut på Nintendo 64 och Game Boy Color. Now that's Ntertainment!



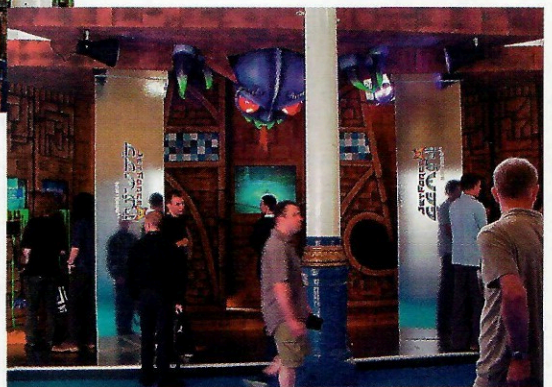
Naturligtvis fick allas vår favorit Pikachu STORT utrymme! Här var det alltid trångt – alla ville testa Pokémon-kassetterna.



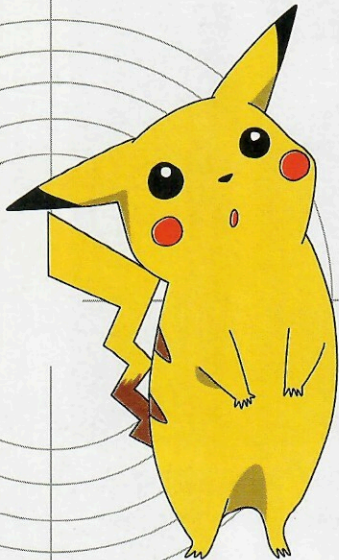
Det var perfekt att bli insläppta på mässan en timme innan ordinarie öppningstid. För att få den rätta känslan är det skönt att slippa stå och trängas med tusentals andra spelfreak.



Alla stora Nintendo 64-titlar hade sin egen specialdesignade monter med flera spelstationer. Jet Force Gemini och Perfect Darks montrar hörde definitivt till de häftigaste! Här blev vi stående länge...



## POKÉMON PIKACHU



Pikachu # 25 har vunnit många Pokémon-spelares hjärta. Denna el-laddade lille Pokémon har nu fått ett eget spel. Pokémon Pikachu är en så kallad Virtual Pet, där det gäller att hålla Pikachu så glad som möjligt och framför allt se till att Pikachu inte flyttar.

Spelet påminner om den tidigare storsäljaren Tamagotchi. Här krävs det dock mer av ägaren. För att hålla Pikachu riktigt glad och nöjd gäller det att anstränga sig! I spelet sitter det nämligen en inbyggd stegmätare och som namnet antyder mäter den hur många steg du tar. Dessa omvandlas senare till ström, vilket blir ett skrovmål för Pikachu. Det finns dessutom minispel där det går att vinna ström åt Pikachu. Skulle strömmen ta slut finns det inga alternativ – på med joggingskorna! Trots stort tålamod behövs det ständig tillförsel av ström. Annars flyttar kanske Pikachu! Här finns ingen tid att spilla! Knyt skorna och saml ström – Pikachu är hungrig!



Kategori: Virtual Pet

Antal spelare: 1

Utvecklare: Game Freak/Creatures

Utgivare: Nintendo

## PokeSpecial

### Pokémon vs Pokémon

Den svåraste och kanske roligaste delen i Pokémon röd och blå version är då du ska ta dig an dina kompisar för att visa vem som verkligen bestämmer.

Plocka fram era Game Boy och en link-kabel. Du och din polare börjar med att uppsöka ett Poké-Center. Leta sedan upp den lilla flickan som står precis ovanför datorn i högra hörnet. Den här disken kallas för Cable Club.

Koppla sedan ihop er och prata med den snälla flickan bakom disken. När ni gjort detta ställs ni inför två alternativ – Colosseum eller Trade Center. Vill ni mäta era krafter ska ni välja Colosseum för här startar det verkliga provet. Kom ihåg att det inte behöver vara



den starkaste Pokémon som vinner, utan den med mest list och teknik.

Vill ni i stället byta till er någon Pokémon ska ni välja Trade Center. Här finns chans att lägga vantarna på någon riktigt sällsynt Pokémon. Vissa Pokémon utvecklas endast genom att bytas, så därför kan det vara bra att ha flera likadana Pokémon så att du kan byta och på så vis få dem utvecklade.

För att få alla 150 Pokémon krävs att du byter med någon som har den andra färgen på sin kassett, antingen blå eller röd eftersom de finns unika Pokémon i båda kassetterna.

# POKÉMON

Gotta catch 'em all!



**Badge** *Bricka*/För att bli världens bästa Pokémontränare måste du hitta åtta brickor (emblem) i den stora världen.

**Cave** *Grotta*/Det finns massor av grottor att utforska i spelet.

**Confused** *Förvirrad*/Ibland kan din egen eller andra tränares Pokémon bli förvirrad. En förvirrad Pokémon förlorar ofta sin attackförmåga under ett par ronder.

**Evolve** *Utveckla*/De flesta av dina Pokémon kommer att utvecklas då de når en särskild poängnivå.

**Faint** *Svimmel*/Då din Pokémon blivit av med alla sina krafter kommer den att svimma. Då detta händer måste du besöka ett Poké Center eller liva upp den med medicin.

**Heal** *Läka*/Ibland måste du läka dina Pokémon, annars har du inte en chans att klara dig.

**Health** *Hälsa*/Det är alltid bra att ha kontroll på hur god hälsa din Pokémon har.

**Item** *Föremål*/Om du ska lyckas i spelet måste du både köpa och hitta massor av föremål.

**Level** *Nivå*/Ju mer din Pokémon slåss desto högre poängnivå uppnår den.

**PKMN** *Pokémon*/Du vet ju redan vad en Pokémon är, men det kan vara bra att känna till förkortningen också. Om du t ex vill byta Pokémon under en fight väljer du alternativet PKMN.

**Recover** *Återfå*/Om du använder ett "recover-föremål" kan du återfå en skakad Pokémonns hälsa.

**Route** *Väg*/Vägar finns det gott om i Pokémon. Titta gärna på kartan (Map) för att ta reda på viken väg du befinner dig på.

**Run** *Fly*/Då fienden blir för stark kan det vara bra att lägga benen på ryggen.

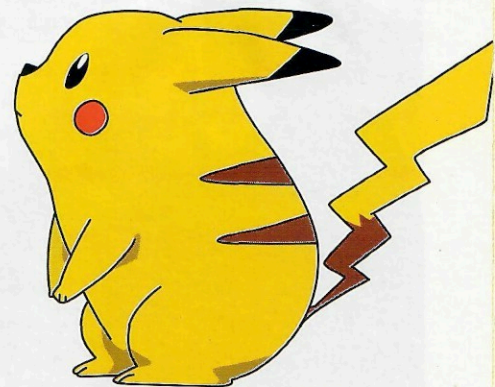
**Store** *Spara*/När du samlat på dig tillräckligt många föremål och Pokémon märker du snart att du inte kan bära med dig allt själv. Som tur är har du möjligheten att spara dina föremål och Pokémon i datorn som finns i varje Poké Center.

**Trade** *Byta*/För att få 150 Pokémon måste du byta monster med dina kompisar.

**Transform** *Förvandla*/Vissa saker, ja t o m vissa Pokémon, kan förvandlas.

**Underground Path** *Underjordisk tunnel*/Dessa kan vara användbara om man snabbt vill transportera sig från ett ställe till ett annat.

**Switch** *Omkopplare*/På många ställen kan du hitta hemliga omkopplare. Aktivera dessa för att ta dig vidare i spelet.



## I'll be your Everything



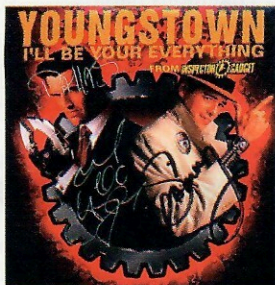
Text: Henrik B Carlsson

**Den senaste stjärnan på musikhimlen heter Youngs Town. Bandet har över en natt trollbundet den amerikanska publiken och slagit sig in på listorna. Deras senaste hit heter "I'll be your everything" och är med i den nya Inspector Gadget filmen.**

Namn: James Dallas  
Smeknamn: Dallas  
Född: Ohio  
Ålder: 24 år  
Hobby: Piano och gitarr spel

Namn: Sam Lopez  
Smeknamn: Sammy  
Född: Ohio  
Ålder: 21år  
Hobby: Basket

Namn: David Yeager  
Smeknamn: DC  
Född: Ohio  
Ålder: 23 år  
Hobby: Tv-Spel



Var kommer namnet Youngs Town från?

*Det är namnet på vår hemstad. Vi kände att det skulle vara ett bra tillfälle att få hedra den stad där allt började och eftersom vi kommer därifrån alla tre var det egentligen inget svårt val.*

Är detta första gången ni är i Sverige?

*Ja, det är faktiskt första gången vi är i Europa, och så här långt gillar vi Sverige bäst. Människorna här är verkligen trevliga och ödmjuka med båda fötterna på jorden. Det hela blev inte sämre av att vi hade fullt med fans utanför hotellet i Stockholm.*

Känner ni till några svenska band?

*Ja, The Cardigans, Roxette och Abba. Band som är långlivade är värda en eloge. Det är imponerande att kunna producera material som håller länge.*

Vad gillar ni för musik själva?

*Vi lyssnar på det mesta såsom Michael Jackson, Babyface och Metallica. Ja, allt mellan himmel och jord. Det är så svårt*

*att bara välja en speciell genre och lyssna på den. Det finns så otroligt mycket bra musik. Så vi lyssnar på allt!*

Favoritspel till N64?

*Zelda – Ocarina Of Time, det är det absolut bästa spelet. Därför att det är så otroligt stort och invecklat. Mario Party är en annan favorit som är det helt klart bästa multiplayer-spelet. Det tröttnar man inte på i första taget.*

Har ni någon drömkonsert som ni skulle vilja göra?

*Vi skulle vilja spela på en sommarturné med band som Backstreet Boys, Boyzone och Boyz II Men. Det vore kul att få spela med dessa band inför en riktigt stor publik och se alla sjunga med i våra låtar.*

Vi på Club Nintendo önskar er lycka till!

*Tack för det!*





# Språkresan med STS blir sommarens höjdpunkt!

Sommaren  
2000



Beställ din broschyr idag! [www.sts.se](http://www.sts.se)




# SPRÅKRESOR

Beställ din broschyr på [www.sts.se](http://www.sts.se) eller ring vår "GRATISLINJE" på 0200-25 00 20.




## Mums.

N64 - nu i sex nya smaker. That's  tertainment.



## Filibabba.

Total kontroll - nu i sex nya smaker. That's  tertainment.

# NINTENDO 64 SÄTTER FÄRG PÅ TILLVARON

En klassiker får ny kostym. Från och med 25 november stoltserar Nintendo 64 inte bara med imponerande inre kvaliteter utan även med ett klädsamt yttre.

Nintendo presenterar N64 i sex nya färger; clear smoked black, clear red, clear orange, clear green, clear blue och clear purple.

Med hjälp av denna extra krydda så hoppas Nintendo på att såväl allätare som kräsna gourmeter ska låta sig väl smaka.

### *MUMS FILIBABBA!*

# TOP10 USA

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| 1. (-) Driver [PS]                 | 6. (5) Super Mario Bros DX [GBC]        |
| 2. (7) Pokémon Pinball [GB]        | 7. (4) Super Smash Bros [N64]           |
| 3. (2) Pokémon (Blue Version) [GB] | 8. (1) Star Wars Episode 1: Racer [N64] |
| 4. (3) Pokémon (Red Version) [GB]  | 9. (-) Tarzan [PS]                      |
| 5. (-) Pokémon Snap [N64]          | 10. (-) Rugrats [PS]                    |

Listan baseras på försäljningen i USA. (Siffror i parentes visar föregående månads placering.) (-) = NY.

## TOP10 UTHYRNING N64



- |                  |                               |
|------------------|-------------------------------|
| 1. Mario Party   | 6. Star Wars Episode 1: Racer |
| 2. Mario Golf    | 7. WCW/NWO Revenge            |
| 3. GoldenEye 007 | 8. WWF Attitude               |
| 4. Re-Volt       | 9. Mario Kart 64              |
| 5. Shadowman     | 10. Zelda – Ocarina of time   |

## I NÄSTA NUMMER...

- Excitebike är tillbaka!
- Möt Joanna Dark.
- Vad har Pikachu på sina mackor?
- SM i Nintendo fortsätter.
- Pokémon Pinball – monsterroligt flipperspel!

**UTE I FEBRUARI!**

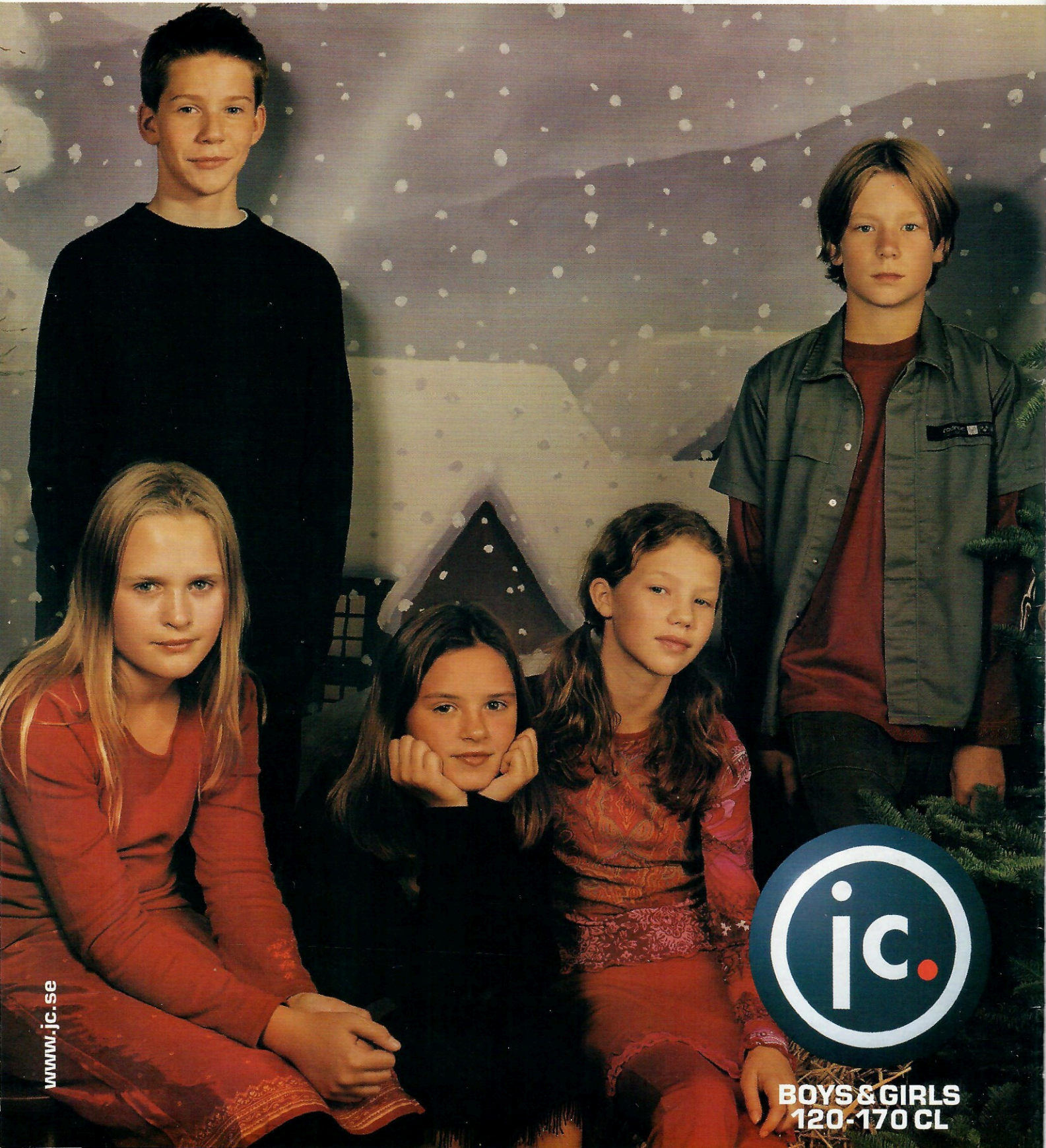
CECILIA HELLSTRÖM 62168

BLOMGATAN 9B  
752 31 UPPSALA

752 1ok  
752 1ok



Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA



www.jc.se



**BOYS & GIRLS**  
**120-170 CL**

**FREDRIK: Red Roc O-neck 249:-. Red Roc T-shirt 79:-. Red Roc Real Canvas 199:-. HAMPUS: Red Roc Long Sleeved T-shirt 99:-. Red Roc Short Sleeved Shirt 179:-. Red Roc Cord Pants 249:-. JOY: CCC Long Sleeved Top with embroidery 299:-. CCC Patterned Skirt 199:-. CCC Jazzpants 149:-. Handbag 79:-. METTE: CCC Bolero 199:-. CCC Double Meshdress 199:-. CCC Capri Trousers 299:-. CELESTE: CCC Patterned Meshtop 149:-. CCC Double Meshskirt 149:-. CCC Jazzpants 149:-.**