

Nr 1  
Feb 00

# club Nintendo®

members only

## magazine

A full-page illustration of Ash Ketchum and his Pokémon, Pikachu. Ash is in the foreground, wearing his signature blue jacket, green shirt, and white cap with a green 'A' logo. He has a determined expression with his fist clenched. Pikachu is behind him, looking towards the viewer with its characteristic yellow fur and red cheeks.

**It's dark...**  
*It's Perfect Dark!*

**Senaste Nytt**  
*Om Pokémon*

**Dilba**  
*Ett äkta*  
*Nintendo-freak!*

**Grymme Wario**  
*Ar tillbaka!*



**Tävlingar, reportage, insändare, highscore, koder, nyheter m.m...**





# Tävla med Kalles, vinn Game Boy Color med Pokémon.

Gå till närmaste  
butik och kolla  
i Kalles hylla.

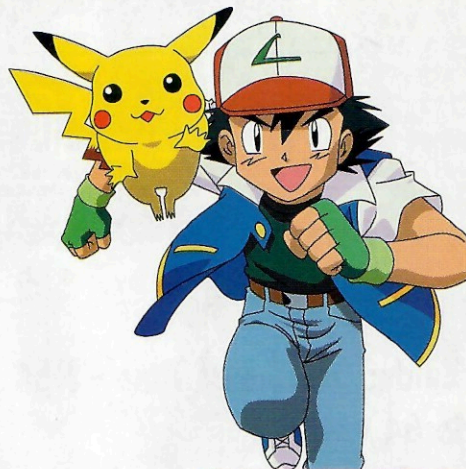


**KALLES**



INNEHÅLL NR 1 FEB 2000

klubbens spalt .....	5
club nintendo support .....	6
tävla med Pokémon/Kalles Kaviar .....	7
members only .....	8
nintendo news .....	10
sm i nintendo .....	12
spelnyheter N64 .....	14
hiscore .....	17
spelnyheter GBC .....	18
kodarkivet .....	20
club nintendo shop .....	22
år 2000 .....	24
anslagstavlan .....	25
följetong .....	26
pokénytt .....	28
spelguide – DK64 .....	29
spelnyheter N64 .....	30
hemma hos .....	32
rapport från USA .....	34
retro .....	35
kändisreportage .....	36
reportage pokémontränare .....	39
medlemstävling .....	40
spelnyhet GBC .....	41
guru dept .....	42
topplistor .....	43
i nästa nummer .....	43



## CLUB NINTENDO MAGAZINE

Utkommer med 4 nummer per år

UTGIVARE:  
Bergsala AB

REDAKTION:  
Kim Weinefelt  
Redaktör

Kim Weinefelt  
Annika Jardin  
Daniel Persson  
Marcus Stengren  
Andreas Hansen  
Lars Jarhamn

Mia Johansson  
Skribenter

Annika Jardin  
Korrektur

Pia Ringö  
Layout

ANSVARIG UTGIVARE:  
Fredrik Dahlgren

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:  
Johan Laring

ANNONSBOKNING:  
fredrik.dahlgren@bergsala.se

PRENUMERATION:  
Medlemmar i Club Nintendo får  
Club Nintendo Magazine gratis.  
För medlemskap kontakta  
Club Nintendo.

### SPELFRÅGOR M M:

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 16.00–19.00  
& helger kl 12.00–15.00)

Fax: 0300-732 80

Postadress: Club Nintendo, Box 10256,  
434 23 KUNGSBACKA

E-post: club.nintendo@bergsala.se

Internet: www.nintendo-se.com



# MILLENNIUM TOPP 10

1. Legend of Zelda: Ocarina of Time - N64
2. Super Mario 64 - N64
3. GoldenEye 007 - N64
4. Tetris - GB
5. Gran Turismo 2 - PS
6. Quake II - PC
7. Legend of Zelda: A Link to the Past - SNES
8. Street Fighter II Turbo - SNES
9. Half-Life - PC
10. Super Mario World - SNES

Denna Topp 10 är ett utdrag av EDGE's Topp 100-lista (millenniets bästa spel).  
Vi är mycket stolta över att Nintendo kammade hem sju av de tio första platserna!

**club Nintendo®**



## Är det dags för DIG att förnya medlemskapet?

För drygt 8.000 medlemmar är det dags att förnya medlemskapet i Club Nintendo. Har DU i dagarna fått ett brev med inbetalningskort är Du en av dem.

För endast 64 spänn får du ytterligare ett års medlemskap i Nordens hetaste klubb. Inte nog med att du får minst 4 fullspäckade tidningar, du kommer också att få fortsatt tillträde till klubbens Internetsajt som ständigt utvecklas. Bl.a. utökas klubbens Shop rejält.

Under år 2000 händer det stora saker från Nintendo. Vi väntar med spänning på Game Boy Advanced och Dolphin, Nintendos 400 MHz monstermaskin. Och så har vi ju Pokémon som fortsätter sin invasion i Sverige.

SM i Nintendo avgörs i maj och en mängd andra Events väntar på att rulla ut i landet.

Som klubbmedlem sitter du på första parkett och kan njuta av alla de fördelar ett medlemskap ger.

Du kanske vill bli först i Sverige att lägga vantarna på en Dolphin?

Den chansen har du bara i Club Nintendo.

**GLÖM DÄRFÖR INTE ATT BETALA DIN MEDLEMSAVGIFT OMGÅENDE!  
RISKERA INTE ATT DENNA TIDNING BLIR DEN SISTA DU HÅLLER I HANDEN!**





## klubbens spalt

Så har millenniets sista år passerat och med det massor av fantastiska Nintendospel. 1999 var året då vi äntligen fick chansen att spela Donkey Kong 64, Super Smash Bros, Jet Force Gemini och Pokémon. Spel som med besked visar att Nintendo fortfarande ligger i topp vad gäller spelkänsla och originalitet.

Även om 1999 var ett väldigt bra spelår ser 2000 ut att bli ännu bättre på samtliga punkter. Om allting går enligt planerna kommer 2000 bli året då Nintendo släpper världens mest avancerade TV-spel (Projekt Dolphin) och en 32-bitars Game Boy som går att spela med via Internet (Projekt Game Boy Advanced). Mer om dessa monsternmaskiner i nästa nummer av CNM.

Men än så länge är det Nintendo 64 och Game Boy Color som gäller. Under året kommer mängder med titlar till Sverige som gör väntan på nästa generations Nintendomaskiner kortare. Zelda Gaiden, Perfect Dark, Pokémon Stadium, Banjo-Tooie, Excitebike 64, Mario Party 2, Wario Land 3 och Pokémon Pinball, bara för att nämna några. Läs längre fram i tidningen om vilka spel du har att se fram emot under det nya året.

Under 2000 ökar även Club Nintendo tempot rejält. Under våren kommer Svenska Mästerskapen i Nintendo gå av stapeln runt om i hela landet. Har du inte anmält dig ännu är det hög tid nu! Fantastiska Pokémon kommer ha en egen turné tillsammans med Kalles Kaviar som rullar genom Sverige under perioden jan-mars. Gör ett besök på <http://www.pokemon-se.com> för att se när Pikachu och de andra kommer till din stad! Vi kommer även ha en mängd andra events och tillställningar under 2000. Håll utkik i CNM och på club-siten!

När du läser detta har vi äntligen börjat med ett kodarkiv på Club Nintendo Internet där du snabbare kan få spel-

hjälp, information och tips till dina favoritspel. Vi kommer uppdatera och utöka detta allteftersom så prova gärna Club Nintendo på Internet nästa gång du behöver spelhjälp. Gå in på <http://www.nintendo-se.com>, logga in på Club Nintendo och sedan på avdelningen tips & trix.

I årtusendets första Club Nintendo Magazine kan du vara med och rösta fram 1900-talets bästa Nintendospel! Vi hoppas att just du är med och röstar så vi får en så rättvis lista som möjligt! Dessutom kan du läsa om senaste nytt från Nintendovärlden, kolla in de senaste spelen, tävla till tusen och mycket mer. Som vanligt vill vi ha dina åsikter och idéer för att kunna göra Club Nintendo bättre. Har du synpunkter och frågor är du alltid hjärtligt välkommen att skriva eller ringa till oss!

För många av er börjar det närma sig sportlovsdags! Vi på Club Nintendo vill därför passa på att önska dig en rolig och fartfylld ledig vecka.

*PS. Excitebike 64 och Pokémon Pinball har tyvärr blivit försenade. I nästa CNM kan du förhoppningsvis läsa om dessa efterlängtrade titlar.*



members only

## support

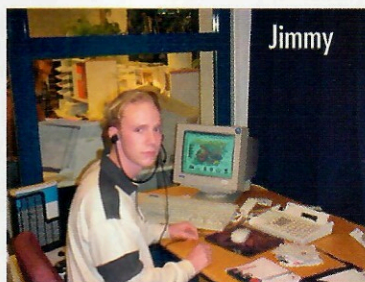
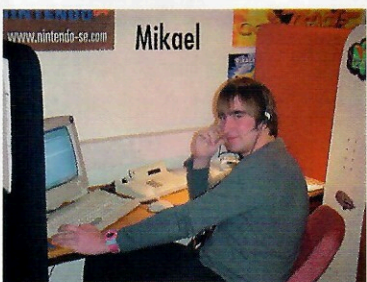
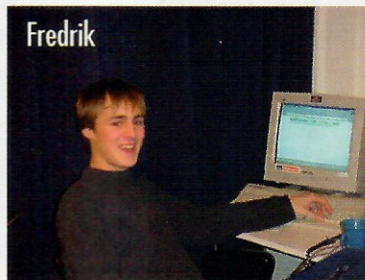
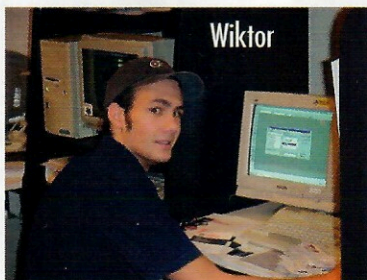
### Hej!

Det är inte bara ett nytt millennium som har inletts. På Club Nintendos support-avdelning har ett (nästan) helt nytt team tagit plats, redo att besvara alla dina Nintendo-frågor. Vi vill i detta nummer passa på att presentera det nya gänget för dig. Några bilder saknas, men om du kikar in på vår nya hemsida så finns det bilder och information om alla aktiva inom Club Nintendo.

Vi hör!



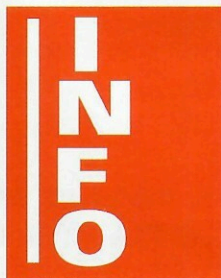
Mia Johansson



## Kontakta oss gärna:



- Christopher Ryder, 18  
Pluggar sista året på gymnasiet.  
Civilstånd: Ogift, sambo.  
Favoritspel: 1080° Snowboarding, Killer Instinct, Mario Party
- Victor Jacobsson, 18  
Går tredje året på ekonomiskt program.  
Gillar basket. Har nyss fått körkort.  
Favoritspel: GoldenEye 007, Ready 2 Rumble Boxing
- Jimmy Hultman, 18  
Intressen: Musik, tjejer, Nintendo, disco  
Favoritspel: Zelda - Ocarina of Time, GoldenEye 007
- Mikael Persson, 17  
Pluggar andra året på ekonomiska programmet. Bor med föräldrarna.  
Mode- och designintresserad.  
Favoritspel: Zelda - Ocarina of Time, Excitebike, Re-Volt
- Wiktor Norinder Skoog, 17  
Pluggar teknisk linje. Cyklar MTB.  
Spelar fotboll och innebandy.  
Favoritspel: Rare- och sportspel.
- Fredrik Andersson, 17  
Pluggar naturvetenskapliga programmet. Intressen: Vara med kompisarna, flickvännen, cykla mountainbike och förstås spela Nintendo.  
Favoritspel: Re-Volt, Zelda - Ocarina of Time och Mario Kart 64.



Du kan när som helst kontakta oss på:

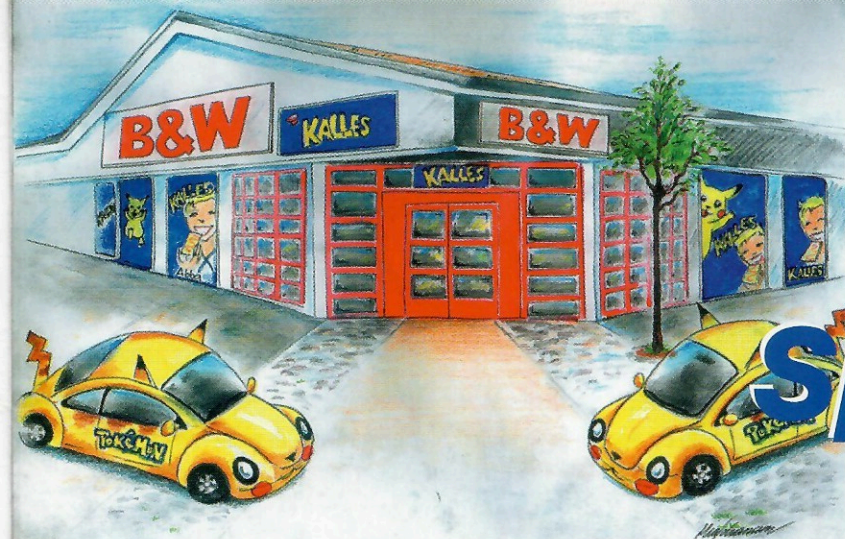
Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 15.00-18.00 & helger kl 12.00-15.00)  
Fax: 0300-732 80  
Postadress: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA  
E-post: club.nintendo@bergsala.se  
Internet: www.nintendo-se.com



club Nintendo®

members only

event



# Sportlovet är räddat!

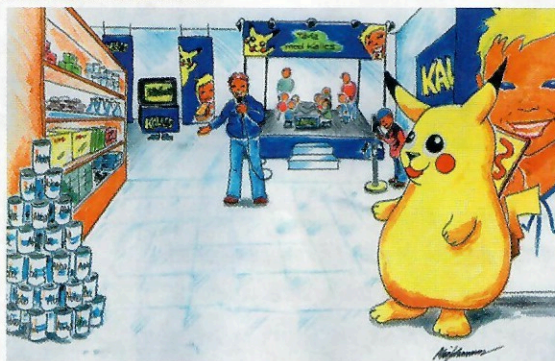
Är DU Sveriges bästa Pokémontränare???

Nu har du chans att visa upp dina färdigheter som Pokémontränare. Nintendo och Kalles Kaviar ger dig chansen att sätta polarna på plats!!!

Ta med ditt Game Boy laddat med dina bäst tränade monster och bege dig till en av nedanstående butiker.

Träffa Club Nintendo på plats, vinn fina priser, ät så mycket Kalles Kaviar du orkar m m, m m.

Om du inte har någon Game Boy så har du chans att testa spelen på plats.



## T U R N É P L A N

### VECKA 7, Göteborg

14-15/2 Nordstan/Hemköp.  
Tävlingstart kl. 17.00

17/2 Billhalls Sisjön.  
Tävlingstart kl. 17.00

18/2 B&W Backaplan.  
Tävlingstart kl. 17.00

19/2 Obs! Bäckebo.  
Tävlingstart kl. 13.00

### VECKA 8, Södra Sverige

22/2 Maxi i Växjö  
Tävlingstart kl. 17.00

23/2 EG i Löddeköpinge  
Tävlingstart kl. 17.00

24/2 B&W Malmö  
Tävlingstart kl. 17.00

25/2 Citygross i Hyllinge  
Tävlingstart kl. 17.00

26/2 Brännborns i Ängelholm  
Tävlingstart kl. 13.00

### VECKA 9, Uppsala/Stockholm

2/3 Kvantum i Uppsala  
Tävlingstart kl. 17.00

3/3 Obs! Handen  
Tävlingstart kl. 17.00

4/3 B&W Bromma  
Tävlingstart kl. 13.00

Obs! ingen föranmälning behövs, det är bara att ta med polarna och komma. Välkommen!!!





Tja CN!

Jag fick DK 64 i julklapp och jag undrar om det finns några fusk till det. I sådana fall så kanske ni skulle kunna skicka det till mig. Det finns några spakar på DK 64 och jag undrar hur man drar i dem.

Jonas Nyberg

*Tack för ditt brev!*

*Tyvärr så finns det inga fusk till spelet Donkey Kong 64.*

*För att dra i spaken så ska du använda dig av "Gorilla Grab". Den rörelsen får du när du betalar 7 kronor till Cranky. Om det finns 2 fotspår framför så ställ dig i dem och tryck på B-knappen.*

-Club Nintendo-

HEJ CN!

Jag har en fråga om Shadowgate 64 (Trials of the Four Towers). Min fråga är vad man ska göra på fjärde våningen i första tornet!

PS Ni är den bästa klubben.

Mika Räisänen

*Hej Mika!*

*Det du ska göra på fjärde våningen i första tornet är följande:*

*När du kommit upp på fjärde våningen så ska du gå in i dörren till höger och ta flaskan med "liquid sunset" från bordet till höger, sen går du ut ur rummet.*

*Gå in i nästa rum på höger sida och ta "Ancient Coin" som ligger på golvet till höger, gå sedan ut ur rummet.*

*Du tar även denna gång nästa dörr till höger, här ska du använda Fairy-statyn och Elf-statyn på statypusslet i hyllan på vänster sida för att öppna en hemlig trappa. Ett tips är att läsa "the book of orders".*

*Gå upp för den hemliga trappan och gå in i första dörren till höger. Gå till andra sidan och ta Pixie flöjten som ligger på höger sidan om hyllan.*

-Club Nintendo-

Hej CN!

Jag vill veta hur man tar sig in i gapet på den mekaniska krokodilön i DK64. Det skulle vara jättesnällt!

Vänliga hälsningar Michael Thudin.

*Tack för ditt brev!*

*När du läser upp det 7:e läset med den 7:e bossnyckeln så öppnas munnen på K. Rool's ö. Dock kommer inte Diddy's raket att fungera så det gäller att hitta en annan väg in. Lösningen är Tiny, hitta hennes platta längst ner på ön och*

*använd "monkeyport" för att ta dig upp till munnen. Lycka till!*

-Club Nintendo-

Hej CN

Var finns det hemliga huset i Safari Zone i Pokémon? Och vem i Fuchsia City ger mig Strength?

mvh: André Medsten via e-mail

*Hej André!*

*När du kommer in i "Area 3" i safari zone så ska du gå neråt för att hämta guldtänderna. Efter det går du vänster hela vägen och där hittar du "hemliga huset". För att få Strength så ska du gå till huset som finns längst ner i det högra hörnet av Fuchsia City. Ge guldtänderna till Warden så får du HMO4 (strength) utav honom.*

*Lycka till! -Club Nintendo-*

Tjena Club Nintendo!

Jag undrar vart man får ELDKASTAREN i Jet Force Gemini någonstans och hur många banor det finns.

Hej då.

Rickard Hallén/via e-mail.

*Hej Rickard!*

*Det finns 15 stycken världar att spela i. Det är på banan Spacestation som du hittar eldkastaren.*

*1. Från start, vänd dig om och gå sakta mot skeppet där du hoppar ner. Gå höger och in i nästa rum.*

*2. Hoppa upp på lådan, nu gör du ett "high jump" upp genom hålet i taket. Gå sedan upp genom nästa hål i taket också.*

*3. Gå genom öppningen i väggen och öppna den silvriga skattkistan för att få Eldkastaren.*

-Club Nintendo-

Har du några frågor eller synpunkter så är du välkommen att faxa, skicka brev eller e-post till oss. Observera att vi inte kan publicera alla brev som kommer in.

Club Nintendo, Box 102 56, 434 23 KUNGSBACKA  
Faxnr: 0300-732 80

E-post: club.nintendo@bergsala.se



Tjena Club Nintendo

Hur får man extratricken i Training mode på 1080° Snowboarding? Jag vill också säga att ni är världens bästa klubb.

Från Niklas Kristiansen

Hej Niklas och tack!

För att kunna göra extratricken i training mode så måste du använda Panda-mannen. Panda-mannen får du fram genom att åka så bra att du får skriva in ditt namn på 1:a, 2:a och 3:e plats på rekordskärmen. Det gäller även Time attack, Contest mode och Trick attack.

När du gjort detta så ska du gå och välja åkare, välj Rob Haywood och tryck på A-knappen för att få upp statistiken. Håll in höger C-knapp och tryck på A-knappen för att välja honom, sen släpper du C-knappen.

Välj bräda och börja åka, du kommer nu se att det är ett Panda-huvud på Rob Haywood's kropp

-Club Nintendo-

Tjenare CN!!!

Vi har några frågor angående superspelet Donkey Kong 64.

Fråga nr 1: Var hittar man Nintendo-myntet som man måste ha på sista banan?

2: Var hittar man Donkeys blueprint på banan Fungi Forest?

3: Var finns battle mode plattan i Crystal Cave?

Jättetacksam för svar!!!

MVH Per i Lund

Hej Per!

1. För att få Nintendo myntet så ska du gå in på banan Frantic Factory, där finns ett DK Arcade-spel som du ska spela på. Klara av 1:a nivån (de fyra första banorna) för att få en guldbanan. Spela igen och klara av 2:a nivån så får du Nintendo-myntet.

2. Från ingången till kvarnområdet, vänd dig vänster och följ den vänstra väggen in till öppningen i buskarna. Följ stigen mot stallet, men vänd dig höger och gå längs med taggbuskarna. Besegra Kasplat så får du Donkey's Blueprint.

3. Från DK-dörren, följ gången till tunnan där du byter apa (till Donkey Kong). Gå vänster och följ gången ner i vattnet. Följ den vänstra väggen genom vattenfallet tills du kommer ut, gå höger och följ gången tills du kommer till de sexkantiga plattformarna. Klättra upp för plattformen, följ sen stigen till den andra träplankan, gå över den till en liten träbyggnad. Aktivera musikplattan för att komma in. Väl inne, gå framåt och slå på den gråa switchen för att snurra rummet, gå sen höger för att hitta Battle Area Plattan.

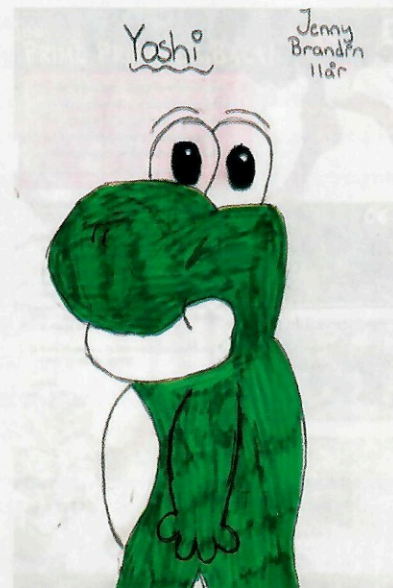
-Club Nintendo-



Tack Oscar för en jättefin teckning! /Club Nintendo



Cool swing Eric! Tack för din fina teckning/Club Nintendo



Underbart porträtt av Yoshi! Tack Jenny/Club Nintendo



# Nintendo® NEWS

## ||||||| PERFECT DARK till GBC |||||

Vi kan glädjande berätta en riktigt tung nyhet – Joannas äventyr kommer även att kunna upplevas i mindre format. Nintendo avslöjade nyligen att Perfect Dark släpps till den bärbara Game Boy Color under senhösten 2000. Bl a utlovas 15 minuters tal! Läs mer på sid 34.

## ||||||| ZELDA GAIDEN nästa jul? |||||

Zelda – Gaiden, numera Legend of Zelda: Mask of Majora, förväntas lanseras lagom till julen 2000 i USA och kanske hinner det till Sverige innan tomten har knutit ihop säcken. Dessutom är flera Zeldaspel till Game Boy Color under produktion.

## ||||||| NINTENDO DOLPHIN |||||

Nintendos nästa TV-spelsmaskin går under projektnamnet Dolphin och kommer att bli den kraftfullaste och snabbaste spelmaskinen någonsin. Den utvecklas i samarbete med IBM och Matsushita. När du läser detta är utvecklingen av spel till Dolphin i full gång och du kan vänta dig något utöver det vanliga. Enligt Nintendo släpps detta monster i hela världen under december 2000.

## ||||||| POKÉMON är enormt |||||

I Sverige har Pokémonfebern redan brutit ut. Pokémon röd och blå version blev under perioden oktober-december '99 det snabbast säljande Game Boy-spelet någonsin. Detta är bara början på Pokémonns segertåg i Sverige. I julas räknade man med att var femte julklapp i USA var en Pokémonprodukt! I samma land går det att spela Nintendo 64-spelet Pokémon Snap i 86.000 hotellrum. Pokémon finns som tv-serie, film, mjukisdjur, kort, slips, potatisskalare, kort sagt – allt!

## ||||||| GAME BOY via INTERNET |||||

Den nya generationens Game Boy går under arbetsnamnet Game Boy Advanced och kommer att bygga på 32-bitsteknik! Grafikmässigt kommer spelen ligga mellan SNES och N64 och det kommer med hjälp av en mobiltelefon gå att koppla upp sig via Internet och spela mot människor över hela världen! Game Boy Advanced kommer tidigast till Sverige i slutet av 2000.

## ||||||| VINNARE |||||

I förra numret hade vi två tävlingar där en keps med Shigeru Miyamotos autograf samt en 1080° Snowboard lottades ut. De lyckliga vinnarna heter:

Keps: Jakob Olsson, Årjäng. GRATIS!!!

Rätt svar: 1. X 2. X 3. X

Snowboard: Nicholas Malmstedt, Nyköping

Nicholas körde banan "Deadly Falls" snabbast av de inskickade bidragen. Hans tid var 1.09.20.

Nicholas slogan: "I Nintendos Deadly Falls snabbast av alla tider jag kan knappt ge mig till tåls känna hur en snowboard glider."

Mycket nöje med din nya snowboard Nicholas önskar vi på Club Nintendo!

## ||||||| BANJO-TOOIE |||||

Rare har nu visat de första bilderna på uppföljaren till Banjo-Kazooie: Banjo-Tooie. Åtta nya världar befolkas av både nya och gamla ansikten och det ska nu gå att styra både Kazooie och Mumbo Jumbo. Grafiken är sanslöst snygg och givetvis kan fyra spela samtidigt. Banjo-Tooie kommer troligtvis till Sverige under hösten 2000.

[www.nintendo-se.com](http://www.nintendo-se.com) • [www.pokemon-se.com](http://www.pokemon-se.com)





**7 x 50 kubik. 100% Honda.**



Honda MT50S



Honda SGX 50 Sky



Honda SRX 50 Shadow



Honda SFX 50



Honda SXR 50 Baja



Honda X8R Cross

Kan du tänka dig en bättre stamtavla för en moped, än att i rakt nedstigande led vara släkt med världens mest sålda motorcyklar?

Hondas mopeder har tydliga likheter med tunga släkten. Titta på bromsarna, på gaffel / fjädringskomponenter och inte minst - upplev de balanserade köregenskaperna. Värderar du dessutom kvalitet, ägandetrygghet och högt andrahandsvärde, är sannolikheten stor att du fastnar för en Honda. Frågan är bara vilken...

Välkommen till närmaste Hondaåterförsäljare.



Honda X8R Sport

Läs mer om Hondas mopeder, skotrar och motorcyklar. Hämta 64-sidiga Hondabladet hos närmaste Hondahandlare, eller skicka ett vykort med ditt namn och adress till: Honda MC, Box 101 73, 434 22 Kungsbacka. Märk kortet "Hondabladet"



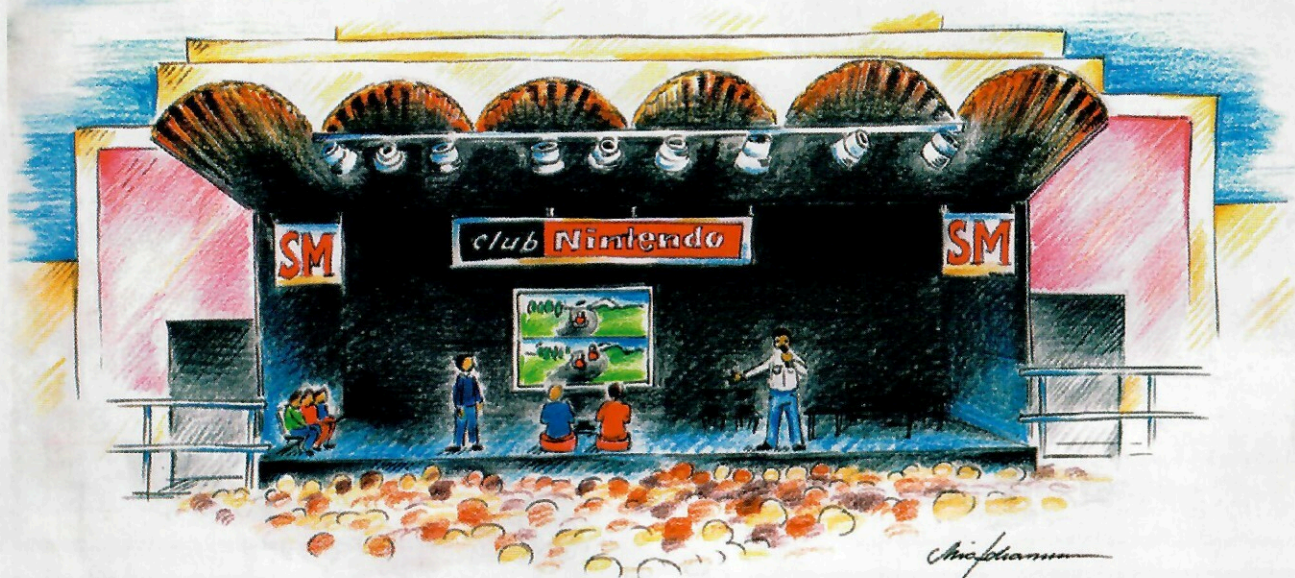
**club Nintendo®**

members only

**event**

# Nintendo®

## SVENSKA MÄSTERSKAPEN



Vem är Sveriges vassaste Nintendospelare? Över 1.500 spelfans ska göra upp om detta inom kort. Gissa om många redan ligger i hårdträning för att ta hem den åtråvärda titeln!

Du har väl anmält dig?! Inte?! Än finns det chans – du kan anmäla dig ända fram till en vecka innan tävlingsdatumet på respektive ort.

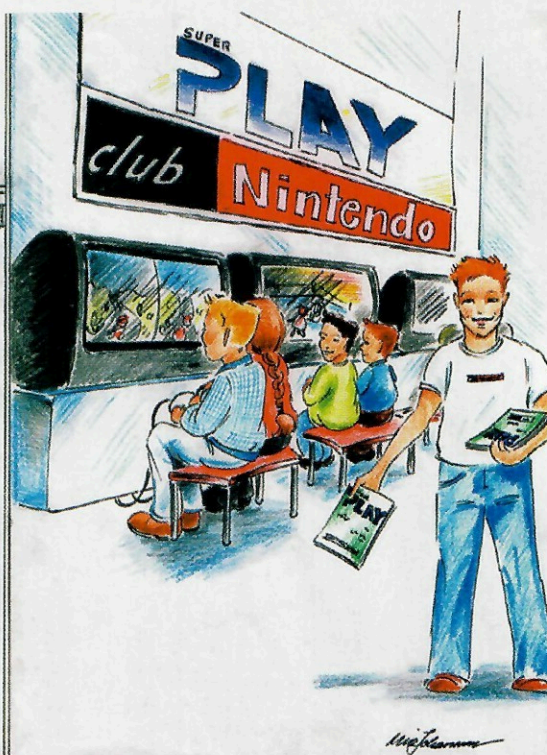
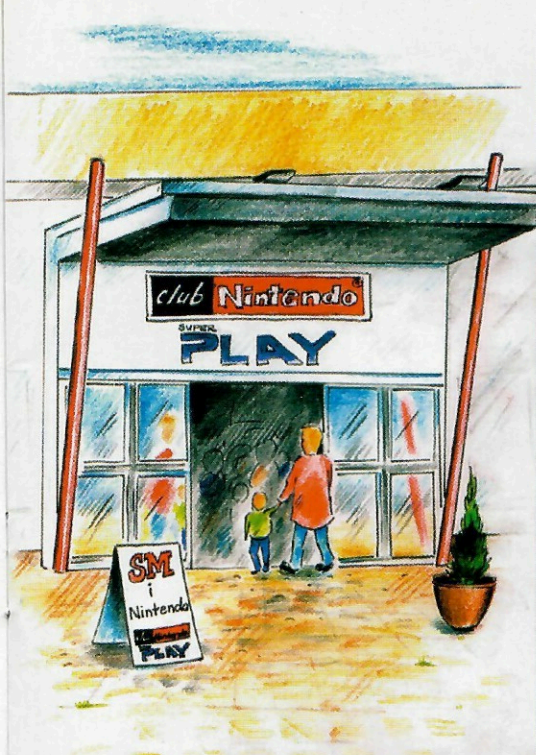
**Anmäl DIG nu på:**  
**[www.nintendo-se.com](http://www.nintendo-se.com)**

### Tävlings-/turnéplan:

Göteborg 16-20 februari • Borås 26 februari  
Halmstad 9 mars • Helsingborg 11 mars  
Malmö 12 mars • Jönköping 18 mars  
Linköping 19 mars • Kungsbacka 25 mars  
Stockholm 31 mars-2 april  
Uppsala 4 april • Västerås 6 april  
Örebro 7 april • Karlstad 8 april  
Uddevalla 13 april • Kalmar 15 april  
Umeå 27 april • Östersund 29 april  
Stockholm 6-7 maj

Programmet kan komma att ändras samt utökas med fler städer beroende på anmälningstakten.





“SM i Nintendo hålls på flera orter runt om i Sverige. Blir det du som tar hem det slutliga spelet i Göteborg?!”

## Stor final i Göteborg 20 maj i år!

Fina priser står på spel, så det gäller att  
hårdträna!!!

**Första pris:** Resa för en person till London  
tillsammans med Club Nintendo.  
I London går vi på ECTS-mässan och kollar in  
vad som är på "G". (Hotell och middagar ingår.)

**Andra pris:** Nintendoprylar för 5.000 kr

**Tredje pris:** Nintendoprylar för 3.000 kr

### Tävlingsregler:

- Tre olika kategorier: racing, fighting & action/äventyr.  
*Det gäller alltså inte bara att vara bäst på ett spel, utan här är det skicklighet i alla tre kategorier som gäller.*
- Titlarna på spelen är hemliga tills tävlingarna startar.  
*Tävlingen premierar allround-skicklighet, inte att du kan ett visst spel utan och innan.*

- Två personer tävlar mot varandra i tre olika spel.  
*Den som vinner flest spel vinner. Vinnaren av de två går vidare och får möta en av de andra vinnarna.  
Så fortsätter det tills vi har fått fram minst två vinnare per ort.*

- Minst två vinnare per ort går vidare till finalen i Göteborg.  
*Finalen går av stapeln 2000-05-20.  
Finalisterna bekostar resan till Göteborg själva, men Club Nintendo kan erbjuda förmånliga familjepaket med resa, uppehälle och inträde till Liseberg.  
Mer information och bokning sker vid varje tävlingstillfälle.*

- Inga åldersklasser.  
*Alla tävlar i samma klass oavsett ålder.*



Med reservation för ev ändringar.  
Övriga tävlingsregler presenteras på plats innan tävlingarna startar.  
Tävlingsledningens domslut kan ej överklagas.  
Ev vinstskatt betalas av vinnaren.

Har du frågor är du välkommen att kontakta oss på Club Nintendo,  
tel 0300-721 00. Du kan även faxa på 0300-732 80 eller maila,  
club.nintendo@bergsala.se

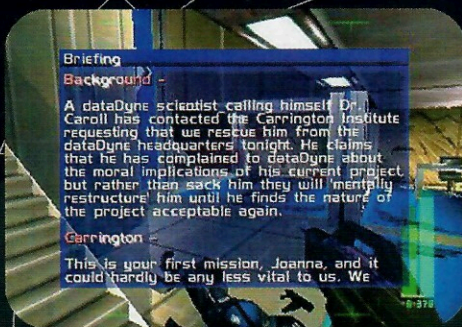


# PERFECT DARK™

GoldenEye 007 - roligare än så här kan inte fyra personer ha, trodde vi. Men när utvecklarna Rare var klara med sitt numera klassiska spel började de genast arbeta med en uppföljare. Efter nästan tre år är det nu inte långt kvar tills en av de mest efterlängdade titlarna någonsin är färdig att släppas - Perfect Dark!

Trots att Perfect Dark bygger på samma spelsystem som Rares tidigare actionsuccé är banor, vapen, karaktärer och uppdrag omgjorda från grunden. Hjäältinnan heter Joanna Dark och går under kodnamnet Perfect Dark. Året är 2023 och hennes uppgift är att avslöja den hemliga organisationen Data Dyne som utför försök på utomjordningar. För att lyckas räcker det inte med att springa fram och skjuta på allt som rör sig, en hel del uppdrag måste också slutföras innan Joanna kan ta sig vidare. Ett uppdrag kan gå ut på att ta sig in på en dator och ladda upp rätt fil, ett annat att hitta till en forskarstation och få personalen där att upphöra med sina experiment. Fienderna uppför sig mer verklighetstroget än någonsin, de gömmer sig bakom skrivbord, ropar på hjälp och agerar mer aggressivt än tidigare. Så här intelligenta motståndare har aldrig tidigare skådats i ett spel. Enligt Rare är Perfect Darks fiender 200 gånger smartare än de i GoldenEye 007!

Perfect Darks grafik är ingenting annat än enastående. Glöm alla mörka, långa, tråkiga korridorer som är så vanligt i andra spel av den här typen. Joanna tar sig igenom områden som är enormt genomarbetade och fulla av små detaljer; bländande ljus, rök från explosioner, reflektioner i fönster osv. Nedskjutna



fiender ligger dessutom kvar på marken även sedan du lämnat rummet och tills du lämnat området. Detta gör att du lättare ser var du varit och risken att gå vilse minskar. Den spännande science fiction-handlingen utvecklas efterhand i filmsekvenser mellan uppdragen. Dessa filmer är otroligt välgjorda och ses gärna om flera gånger. Allt som allt innehåller Perfect Dark 60 minuter mellansekvenser. Vill du ha maximal filmkänsla kan bilden fås i widescreen-format. Musiken går i mörka, futuristiska toner som passar perfekt in i den miljö där Joanna Dark befinner sig. Allt ljud är självklart inspelat i Dolby Surround vilket faktiskt underlättar uppdragen. Du kommer höra när fiender försöker smyga sig på dig från sidan eller bakifrån. När skott avlossas hörs tomhylsor som studsar på golvet och mellan metallväggar. En klar förbättring från GoldenEye 007 är att fienderna och vännerna numera har röster och pratar. Attackerar du en fiende ropar denne på förstärkning och under skottlossning kan du höra fiender skrika till varandra. Känsla!

Vapnen är en viktig del i Perfect Dark och Rare har tagit sin uppgift på allvar. Runt 40 vapen har man lyckats ladda in i spelet, alla kan dessutom användas på två olika sätt för maximal valfrihet. Ett av de häftigaste vapnen måste vara Farsight. Farsight är ett vapen med zoomfunktion och som samtidigt är värmesökande. När du sätter igång zoomfunktionen ser du omgivningen i en färgskala som mäter föremålens och fiendernas temperatur. Siktet går igenom väggar och du kan på väldigt

## Spelinfo



**Kategori:** Action  
**Utvecklare:** Rare  
**Utgivare:** Nintendo  
**Storlek:** 256 Megabits  
**Åldersgränser:** 15 år





långa avstånd se och ta ner personer som står och lurpassar. På vissa banor kan Joanna via datorer släcka ner allt ljus och aktivera sina mörkerglasögon. Omgivningarna upplevs nu i grön skala och du kan helt plötsligt se fiender som inte kan se dig...

Nytt i Perfect Dark är också att två personer samtidigt kan spela huvudspelet! I rollerna som Joanna och Joannas syster kan ni hjälpas åt att överlista fiender och lösa uppdrag. Dessutom kan den ena spela som Joanna medan den andra tar rollen som en vakt vars uppgift är att motarbeta hjältinnan! Självklart går det att spela fyra samtidigt med eller mot varandra, nytt är att du kan sätta in datorstyrda spelare i matcherna. Även om du inte har några kompisar i närheten kan du alltid spela multiplayer tack vare detta. Om du spelar på lag med en datorstyrd spelare kan du ge denne instruktioner vad han ska utföra, t.ex. "avvakta" eller "du går före och attackerar". Dessutom har Rare packat in så mycket valmöjligheter, banor och statistik (som sparas) att det i stort sett är omöjligt att tröttna.

Med hjälp av en Game Boy, en Game Boy Camera och ett Transfer Pak kan du ta kort på dig själv, dina kompisar, favoritläraren, hunden m.m. och klistra in ansiktena på figurerna i spelet! För första gången slipper du välja en karaktär som du vill spela med, nu kan du verkligen spela som dig själv! I flerspelar-

matcherna tillför detta otroligt mycket till spelupplevelsen när du ser exakt vem du jagar eller blir jagad av. Trots Game Boy Camerans ganska låga upplösning fungerar funktionen klockrent och bilderna går till och med att redigera. Underbart roligt!

Perfect Dark går om GoldenEye 007 på precis varenda punkt. Den detaljerade grafiken, den tunga musiken, den felfria kontrollen och det livslånga underhållningsvärdet gör Perfect Dark till det bästa spelet i den här kategorin någonsin. Perfect Dark kommer precis som GoldenEye 007 att bli en milstolpe i spelhistorien. Som actionspel och underhållning för fyra spelare finns det bara ett ord som passar Perfect Dark - Perfekt!



## Spelfakta

Antal spelare	1-4
Minneskort	Ja
Memory Exp. Pak	Ja, krävs*
Rumble Pak	Ja
Batteri-backup	Ja

NINTENDO 64

\* Krävs för spel i Adventure Mode men inte i Battle Mode.

## MedlemsTävling

I denna medlemstävling kan du bli lycklig ägare till en specialdesignad Perfect Dark-jacka av märket Chevignon. Vi lottar ut en jacka bland er som svarat rätt på dessa tre frågor:

**Vad heter hjältinnan i Perfect Dark?**

1. Dixie                      X. Joanna                      2. Pipsy

**I vilket land ligger speltillverkarna Rares huvudkontor?**

1. Japan                      X. England                      2. Sverige

**Vilket av dessa spel har Rare inte tillverkat?**

1. Blast Corps              X. Battletoads              2. Body Harvest



Skriv ner rätt svar på ett vykort och skicka till: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA. Senast den 3/4 '00 vill vi ha ditt svar. Vinnaren meddelas per post samt publiceras i nästa nummer av medlemstidningen.



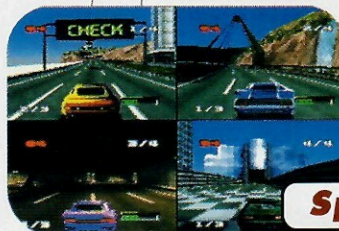
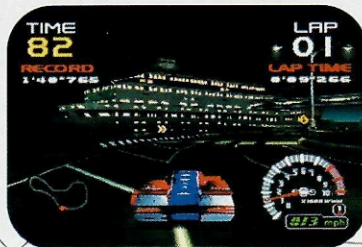


## RIDGE RACER 64

Om du brukar besöka spelhallar är chansen stor att du någon gång provat Ridge Racer. Namco som ligger bakom originalet har gett Nintendo rättigheterna att själva göra Ridge Racer 64. Och tur är väl det. Ridge Racer till Nintendo 64 sopar banan ordentligt med alla tidigare bilspel!

Till att börja med är Ridge Racer 64 enormt välgjort. Det finns 20 olika bilar att köra och åtta banor att åka på. Bilarna är riktiga vrål-åk som förmodligen skulle kosta mer än 1000 exemplar av Ridge Racer 64. Men här är det inte tal om kopplingslitage eller hastighetsbegränsningar utan här är det snarare rivstarter och gasen i botten tills du åkt i mål eller kraschat. Åtta banor kan låta i minsta laget men ingen är den andra tik. Du åker genom djupa skogar, på fler-filiga motorvägar och förbi vajande palmer på sandstränder. Du kommer att passera lyxkryssare som ligger i hamnar, åka över svindlande höga broar och genom långa tunnlar. Alla bilar och banor i Ridge Racer 64 har verkligen sin egen känsla och charm.

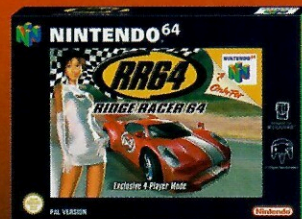
Farten är hypnotiserande hög i Ridge Racer 64, men trots det flyter bilden väldigt smidigt, faktiskt i hela 30 bilder per sekund, även när fyra spelar samtidigt! Det är inte heller tal om någon störande dimma eller "pop-up". Precis som i välutrustade spelhallar kan fyra personer spela samtidigt, vilket som



vanligt fyrdubblar spelglädjen. Räkna med många skrik och skratt när du prejar in en kompis i ett betongräcke, eller gör en genomtänkt omkörning i utgången av en kurva. Beroende på om du väljer automatisk eller manuell växellåda ändras körstättet en aning. Om du inte växlar själv behöver du ofta stampa bromsen i botten när du närmar dig en kurva för att få till en sladd. Att sedan hålla bilen i sladd genom kurvan och börja gasa vid rätt tillfälle är inte lätt, men det går med träning. Växlar du själv kan du motorbromsa genom att växla ner och då ta kurvorna lite mer försiktigt.

Club Nintendo har tagit en exklusiv titt på den färdiga versionen av Ridge Racer 64. Den perfekta körkänslan, den enorma grafiken och de underhållande banorna är verkligen i en klass för sig. Det här är inte bara det bästa bilspellet till Nintendo 64 utan det bästa i genren oavsett plattform. Ridge Racer 64 är fulländat och ett absolut måste i spelhyllan!

### Spelinfo



**Kategori:** Racing  
**Utvecklare:** Nintendo  
**Utgivare:** Nintendo  
**Storlek:** 256 Megabits  
**Åldersgräns:** Ingen

### Spelfakta

**Antal spelare** 1-4  
**Minneskort** Nej  
**Memory Exp. Pak** Ja  
**Rumble Pak** Ja  
**Batteri-backup** Ja

NINTENDO 64





## GAME PAKS

SUPER  
MARIO 64

MARIO  
KART 64

MARIO  
GOLF 64

BLAST  
CORPS

### Så här går det till:

För att vi ska publicera ditt rekord måste du skicka in bilden där rekordet visas. Rekorden kan gälla vilken titel som helst till både N64 och Game Boy.

Skriv namn, adress och medlemsnummer på baksidan av fotografiet och lägg det i ett kuvert som du märker med "Hi-Score". Skicka det till:

Club Nintendo Magazine  
Box 10256  
434 23 KUNGSBACKA

Den här gången kan vi presentera några riktigt heta rekord. Martin från Vemdalen har te x klarat Blast Corps till 100 % och det vill inte säga lite!

Fortsätt att skicka in era rekord.

### Super Mario 64: Tiden 16.1 sek på Princess Secret Slide.

David Isaksson, Malmö.



### Mario Kart 64: Tiden 1.29.04 på banan Mario Raceway.

Ali Allahyari.



### Mario Golf 64: Tiden 11.48.28 på Toad Highlands.

Jan-Erik Spångberg, Växjö.



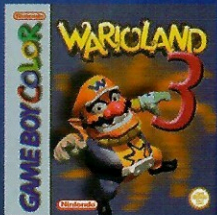
### Blast Corps: Har lyckats med att få platinum på alla banor och uppnått graden "YOU CAN STOP NOW". Martin har alltså klarat Blast Corps till 100%. GRATTIS!!!

Martin Fladvad, Vemdalen.





## Spelinfo



**Kategori:** Plattform  
**Utvecklare:** Nintendo  
**Utgivare:** Nintendo  
**Storlek:** 16 Megabits  
**Endast Game Boy Color**

# WARIOLAND 3

Äntligen gör Wario comeback på Game Boy efter ett par års uppehåll. Som vanligt är det längtan efter mynt som har dragit in Wario i trubbel igen. Om han ska sluta spelet som en stenrik plattformshjälte eller utfattig föredetting är helt upp till dig.

Wario Land-serien är en fortsättning på den oemåttligt populära Super Mario Land-serien.

Men istället för välkände Mario har halvelake Wario tagit över huvudrollen. Wario har på ett mystiskt sätt fastnat i en musiklåda och kan bara hitta vägen ut genom att finna fem speciella skatter. Tekniskt sett är Wario Land 3 på topp. Grafiken är knivskarp och väldigt färgglad, det är aldrig några problem att se vad som händer på skärmen. Musiken och ljudeffekterna går i

Warios egen stil, d.v.s. i ett snabbt och offensivt tempo. Spelkontrollen är helt felfri och banorna är uppbyggda på ett genialt sätt. För att komma förbi vissa passager blir Wario ofta tvungen att byta skepnad. Han måste bli platt för att komma under låga tak, tjock för att kunna hoppa sönder bräckliga golvplankor, eller förvandla sig till en fjäder för att nå höga platser. Vill du klara 100% av spelet måste alla specialförmågor användas på alla tänkbara och otänkbara sätt.

Wario Land 3 kan sammanfattas som ytterligare ett stort och genomtänkt spel från Nintendo. 25 långa och roliga banor väntar dig och Wario i denna helgjutna Game Boy Color-titel. Wario Land 3 är med största sannolikhet det bästa plattformsspelet hittills till Nintendos bärbara maskin.



## Spelfakta

Antal spelare	1
Linkkabel	Nej
Printer	?
Infra-red	?
Rumble Game	Nej
Batteri-backup	Ja

GAME BOY COLOR

## Spelinfo



**Kategori:** Action  
**Utvecklare:** Nintendo  
**Utgivare:** Nintendo  
**Storlek:** 8 Megabits

# GAME & WATCH GALLERY 3

Game & Watch står för tidlös underhållning som aldrig blir omodern. I Game & Watch Gallery 3 hittar vi (minst) fem spel från tiden då spelkänslan alltid gick före grafiken.

Kassetten innehåller som sagt fem spel i ett och även om de bygger på nästan samma sak har de det där lilla extra som gör att man vill spela

vidare. Alla kan de spelas på två svårighetsgrader och finns i både originalversion och i en lite modernare tappning där Mario med vänner spelar huvudrollerna. Ju högre poäng du uppnår desto mer hemligheter får du fram. Du kan hitta musiktest, extraspel och ett galleri med gamla Game & Watch-spel - en riktig godbit för de äldre spelarna som var med när det begav sig. Nytt för tredje versionen i Game & Watch-Gallery-serien är att du kan spela mot en kompis via link-kabeln. Tyckte du spelet var stressigt när du spelade

själv har du inte sett någonting ännu! Här är en liten presentation av spelen som aldrig åldras:

**Egg** - Fånga äggen innan de faller till marken. I den moderna versionen spelar du med Yoshi och måste bokstavigt talat hålla tungan rätt i mun.

**Turtle Bridge** - Flytta paketet på de små sköldpaddornas ryggar. Detta är svårare och roligare än det låter.

**Greenhouse** - Blås bort småkrypen som annars tar över växthuset. Dubbelspel med två skärmar.

**Donkey Kong Jr** - Förr i tiden var Mario ganska elak och spärrade ofta in Donkey Kong som då måste räddas av den lille hjälten Donkey Kong Jr.

**Mario Bros.** - Bröderna Mario och Luigi måste samarbeta för att nå framgång. Annorlunda spel där lite tankekraft behövs.



## Spelfakta

Antal spelare	1-2
Linkkabel	Ja
Printer	Nej
Infra-red	Nej
Rumble Game	Nej
Batteri-backup	Ja

GAME BOY COLOR





## MICKEY'S RACING ADVENTURE

Game Boy Color-spel från Rare hör inte till vanligheterna, men när de gör sådana blir de alltid väldigt bra. Mickey's Racing Adventure är det snyggaste spelet hittills till Game Boy Color och samtidigt ett av de allra roligaste.



Color. Spelfiguren är alla mycket större än normalt och rör sig på ett otroligt smidigt och snyggt sätt. Musiken är även den välgjord, låtarna går i ett snabbt och glatt tempo.



Innan du kan börja åka på de olika banorna måste du lösa små pussel och gåtor. De flesta pussel är inte alltför svåra men är ett trevligt och kul inslag. Du börjar spelet som Musse Pigg men kan senare byta spelfigur och börja på ett nytt ställe. Tack vare detta kommer du nästan aldrig sitta fast utan kan spela på det ställe i spelet där du själv vill.

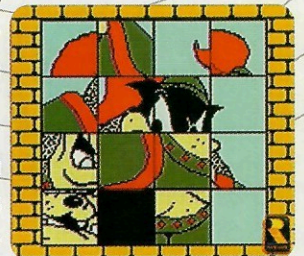
Det märks att det är tillverkarna bakom Nintendo 64-spelet Diddy Kong Racing som ligger bakom Mickey's Racing Adventure. Förutom att du kan köra både bil och båt finns det många äventyrliga inslag med i spelet, vilket gör det underbart varierat och underhållande. Du har tre motståndare mot dig i varje lopp och ju bättre placering du har i mål desto mer pengar får du. För pengarna kan du köpa bättre toppfart, acceleration och kurvtagning, eller ett helt nytt fordon.

Spelkontrollen är snarlik den i Rares tidigare höjdar RC Pro Am, med andra ord felfri. Grafiken är utan tvekan den snyggaste vi hittills sett på Game Boy

När du klarat alla banor i en värld är det dags att utmana Svarte Petter på en hård och ibland orättvis duell. För att förbättra dina odds mot Petter kan du besöka Magica de Hex. Av henne kan du köpa magiska formler, t.ex. rivstarter eller osårbarhet. Om du ändå tycker din bil eller båt går för långsamt är det dags att hälsa på Ludwig von Anka. Ludwig hjälper dig gärna med nya, snabbare fordon – mot betalning förstås. Hos Piff och Puff får du tips och råd om hur du tar dig igenom banorna på bästa sätt.

Letar du noga kommer du märka att Musses och de andras värld är full av hemligheter. Det finns gömda bonusbanor, fuskmenyer, bilder att skriva ut och en hel del annat smått och gott.

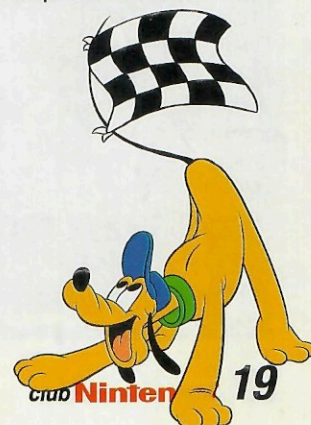
Mickey's Racing Adventure är ett stort, mångsidigt och välgjort spel som passar alla åldrar. Även om spelfiguren är riktade till de yngre är spelinnehållet enormt underhållande och till för alla.



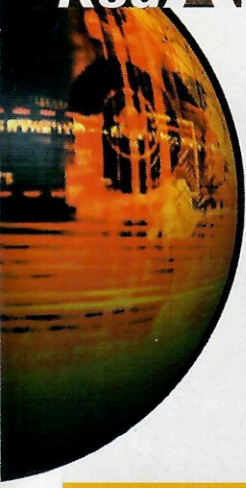
### Spelfakta

Antal spelare	1
Linkkabel	Nej
Printer	Ja
Infra-red	Ja
Rumble Game	Nej
Batteri-backup	Ja

GAME BOY COLOR







Kongfebern är över oss och här för att stanna. Till er som har Donkey Kong Country-serien till Super Nintendo presenterar vi här några klassiska trix att ta till när längtan efter bananer blir för stor.



## DONKEY KONG COUNTRY

**50 liv** – Ställ markören på Erase Game och tryck B, A, R, R, A, L.

**Spela alla bonusbanor** – På titelskärmen trycker du **NER, Y, NER, NER, Y**.

**Ljudtest** – Ställ markören på Erase Game och tryck **NER, A, R, B, Y, NER, A, Y**. Tryck **SELECT** för att byta låt.

**Oschysst spel** – Ställ markören på Erase Game, **B, A, NER, B, UPP, NER, NER, Y**. Nu kan du byta in dig själv i "two player team".

**Genväg** – Gå mellan Coral Capers och Funky's Flight medan du snabbt trycker på B.



## DONKEY KONG COUNTRY 2 - Diddy's Kong Quest

**Music Test** – Ställ markören på "Two Player Team" och tryck **NER, NER, NER, NER, NER**.

**Börja med 50 liv** – Ställ markören på "Music Test" och tryck **NER, NER, NER, NER, NER, Y, A, SELECT, A, NER, VÄNSTER, A, NER**.

**Spela utan DK-tunnor** – Ställ markören på "Music Test" och tryck **NER, NER, NER, NER, NER, B, A, HÖGER, HÖGER, A, VÄNSTER, A, X**.



## DONKEY KONG COUNTRY 3 - Dixie Kong's Double Trouble

Välj ett nytt spel och tryck **L, R, R, L, R, R, L, R, L, R**. Sedan skriver du in följande koder som ditt namn för varierande effekt:

**Radera "All Time Greats"** – **ERASE**

**Dixie Kong's Music Test** – **MUSIC**

**Spara efter varje bana** – **ASAVE**

**85 björnmynt** – **WATER**, gå sedan in bakom ett vattenfall på kartskärmen och klara minispelet där så har du 85 björnmynt.

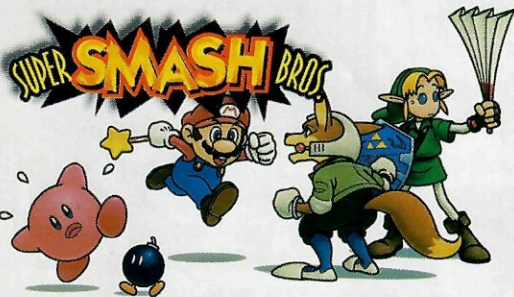
**Börja med 50 liv** – **LIVES**

**Nya färger på Dixie och Kiddy** – **COLOR**

**Julstämning på bonusbanorna** – **MERRY**

**Spela utan DK-tunnor, klara spelet och få 104%** – **HARDR**

**Spela utan DK- och mittentunnor, klara spelet och få 105%** – **TUFST**



## SUPER SMASH BROS. (N64)

När du spelar lag med en kompis och blir utslagen kan du ta ett liv av din kompis och komma tillbaka in i matchen genom att trycka **A, B, R, START**.





## JET FORCE GEMINI

### JET FORCE GEMINI (N64)

Det finns tre olika "koder" i spelet. Dessa får du när du har samlat ihop 100, 200 och 300 alienhuvud. Du kan se hur många huvud du har på Inventory-menyn. Koderna aktiveras på Cheat-menyn.



### SUPER MARIO LAND 3 – Wario Land (GB)

Med det här fusket kan du själv ställa in hur många liv du vill ha, hur lång tid du ska ha kvar och andra praktiska saker.

Tryck START under spelets gång så det blir paus. Tryck nu SELECT 16 gånger så dyker

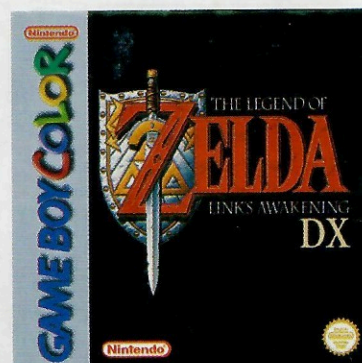
en liten pil upp. Håll in A och B samtidigt och flytta pilen med VÄNSTER / HÖGER. När du markerat det du vill ändra, t.ex. dina liv, trycker du UPP / NER för att ändra siffran.



### THE LEGEND OF ZELDA – Link's Awakening DX (GBC)

**Ny musik** – Skriv in ditt namn som ZELDA (stora bokstäver) när du ska starta ett nytt spel. Nu ändras musiken på den skärmen. Detta fungerar även på Zelda Link's Awakening Classic-versionen av spelet.

**Exploderande pilar** – Utrusta dig med både pilar och bomber. Avfyra båda vapnen samtidigt.





members only

## shop

Club Nintendo shop – endast för dig som är medlem i klubben!  
Shopavdelningen finns även på nätet. Har du frågor om de olika produkterna  
– kontakta oss på Club Nintendo.



### Club Nintendo T-shirt.

Ett givet val för en medlem. Finns i stl 120-160cl, S, M och L. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

### Club Nintendo-pin.

Ett måste för alla medlemmar! Medlemspris 29:-.

### Club Nintendo-keps.

Grått kanvastyg med svart skärm och broderat märke. En storlek – passar alla. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

### Club Nintendo Bordsur.

En helhäftig klocka att ha på ditt skrivbord. Med alarm. Drivs med ett AA-batteri. Medlemspris 99:-. Ordinarie pris 149:-.

### Jet Force Gemini-Guide.

Här kommer räddningen för alla Jet Force-fans – en 128 sidor komplett guide på engelska. Helt i färg. Medlemspris 119:-.

### Donkey Kong 64-Guide.

Allt du behöver veta om DK 64. 128 sidor fyllda med beskrivningar till spelet, helt i färg. Engelsk text. De 100 första får DK 64 sound-track på köpet. Medlemspris 119:-.

### Officiell Pokémon-Guide.

En 114 sidor tjock Pokémon-guide inkl Pokédex samt klistermärken. Helt i färg och på svenska. Medlemspris 59:-. Ordinarie pris 69:-.

### Officiell Zelda-Guide.

En 126 sidor tjock, komplett Zelda-guide, som avslöjar allt! Helt i färg och på svenska. Medlemspris 89:-. Ordinarie pris 129:-.

### Pokémon Serietidningar.

Äntligen kan vi erbjuda det populära seriemagasinet Pokémon i CN Shop. Varje tidning är 32 sidor tjock, helt i färg och på svenska. Du får nr 2-5 för endast 39:- i porto och expeditionsavgift.

### Obs! Engelsk text.



### Talande mjukdjur.

Urläckra figurer i plysch, som kan tala. Ca 30 cm höga. Välj mellan Donkey Kong, Mario och Bowser. Medlemspris 199:-/st. Ordinarie pris 249:-/st.



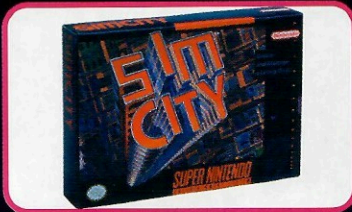
### Nyckelringar.

Åtta olika figurer att välja mellan. Vilken blir din favorit? Wario, Toad, Donkey Kong, Mario, Diddy Kong, Luigi, Yoshi eller Bowser. Medlemspris 39:-/st. Ordinarie pris 49:-/st. Glöm inte att ange vilken figur du beställer.

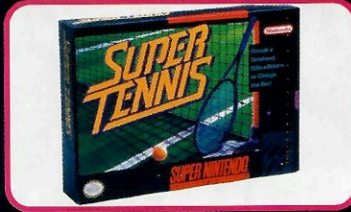




**Super Mario Kart till Super NES.**  
Medlemspris 299:-. Ord pris 399:-



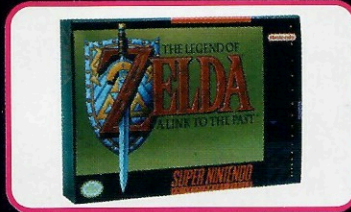
**Sim City till Super NES.**  
Medlemspris 199:-. Ord pris 299:-



**Super Tennis till Super NES.**  
Medlemspris 199:-.



**Tetris & Dr Mario till Super NES.**  
Medlemspris 199:-. Ord pris 299:-



**Zelda 3 till Super NES.**  
Medlemspris 299:-. Ord pris 399:-



**F-Zero till Super NES.**  
Medlemspris 199:-.



**Ms Pac-Man till Super NES.**  
Medlemspris 199:-. Ord pris 299:-



**Super Game Boy till Super NES.**  
Tillbehör. Medlemspris 249:-.



**Handkontroll till Super NES.**  
Medlemspris 249:-.

**Scartkabel/stereo-kabel till Super NES.**  
Medlemspris 129:-. Ord pris 149:-  
Ej i bild.

**RGB-kabel (Scart-kontakt) till Super NES.**  
Medlemspris 129:-. Ord pris 169:-  
Ej i bild.



**NES Satellite.**  
4-spelsadapter inkl trådlös överföring samt två handkontroller. Medlemspris 299:-.



**Scart-kabel.**  
Till NES 8-bit. Medlemspris 29:-.

**OBS! I alla priser ingår moms och porto!**

## Så här beställer du:

Gå till närmaste postkontor och fyll i ett inbetalningskort enligt exemplet nedan och betala. Ca en vecka efter att vi mottagit din betalning får du dina produkter hem i brevlådan. **Glöm ej att fylla i namn och adress!**

Här skriver du:  
Nyckelring "Mario" och/eller CN-keps och/eller Scartkabel o.s.v. samt det antal du önskar beställa av respektive produkt.

Skriv in rätt summa för det du har beställt:  
T ex 39:- + 99:- + 199:- = 337:-

POSTGIROTT SVERIGE Meddelande till betalningsmottagaren		INBETALNING / GIRERING A		2 • Konto • Avg • Bul •	
		Till postgirokontonummeret nr		Fugh	
		45 35 85 - 2		Kontostämning	
		Betalningsmottagare (endast namn)			
		Club Nintendo			
		Avsändare (namn och postadress)			
		Maria Johansson			
		Bygatan 111			
		100 00 SVENSKBYN			
		Eget kontonummer vid girering			
		Svenska kronor		337 -	
		#		#00#	

Här skriver du postgironumret:  
45 35 85 - 2

Skriv in betalningsmottagare:  
Club Nintendo

Här skriver du ditt namn och postadress:  
Namn  
Gatuadress  
Postnummer och ort  
Kom ihåg att skriva tydligt!

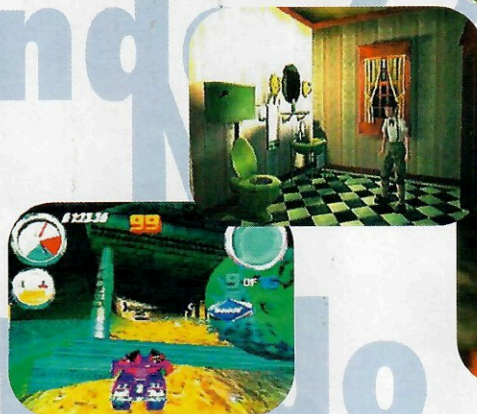
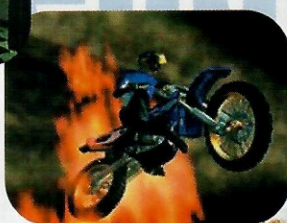




# Nintendo ökar tempot under år 2000!

Dessa spel till N64 publicerade av Nintendo är något att se fram emot under året:

- Pokémon Stadium** (läs mer på sid 30-31)
- Perfect Dark** (läs mer på sid 14-15)
- Legend of Zelda: Mask of Majora** (Zelda Gaiden)
- Banjo-Tooie**
- Eternal Darkness**
- Excitebike 64**
- Ridge Racer** (läs mer på sid 16)
- Pokémon Snap**
- Conker's Bad Fur Day**
- Mario Party 2**
- Super Mario Adventure**
- Earthbound 64**
- Mini Racers**
- Kirby 64**
- Mickey Speedway USA**
- Star Craft**
- Battle Tanx Global Assault m. fl, m. fl.**

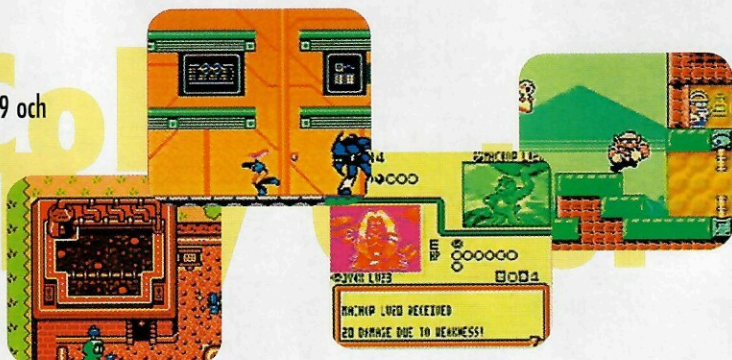


Vi säger som alla andra spelexperter i media: År 2000 kommer att bli ett fantastiskt år för N64-spelare!  
 Och då har vi ännu inte nämnt några av alla spel från tredjepartstillverkare:

- Army Men: Air Combat** (3DO) • **South Park Rally** (Acclaim) • **ECW Hardcore Revolution** (Acclaim) • **Ogre Battle: Person of Lordly Caliber** (Atlus) • **Battlezone 64** (Crave) • **Stunt Race 3000** (Midway) • **Daikatana** (Kemco) • **Hydro Thunder** (Midway) • **Hercules** (Titus) • **Jeremy McGrath Supercross 2000** (Acclaim) • **Test Drive Rally** (Infogrames) • **PGA European Tour** (Infogrames) • **Nuclear Strike** (THQ) • **Turok 3** (Acclaim) • **Nalle Puh** (NewKid Co) • **Smurfs 2000** (Infogrames) • **Looney Tunes Space Race** (Infogrames) m. fl, m. fl.

Game Boy Color och Pokémon var de två jättarna på spelmarknaden under 1999 och de väntas sätta nya försäljningsrekord under 2000 och 2001:

- Pokémon Pinball** • **Pokémon Yellow** • **Pokémon Trading Card Game**
- Zelda: Fruit of the Mysterious Tree**
- Diddy Kong Racing**
- Wario Land 3** (läs mer på sid 18) m. fl, m. fl.



Även till GB Color vill alla tredjepartstillverkare vara med och släppa spel:

- **Perfect Dark** (Rare) • **Resident Evil** (Capcom) • **1942** (Capcom) • **Street Fighter Alfa** (Capcom) • **Blaster Master** (Sunsoft) • **Battle Tanx** (3DO) • **Heroes of Might & Magic** (3DO) • **Daikatana** (Kemco) • **Banjo-Kazooie** (Rare) m. fl, m. fl.

Besök vår site, [www.nintendo-se.com](http://www.nintendo-se.com) om du vill läsa mer om alla Nintendo-nyheter.

I nästa nummer av medlemstidningen presenterar vi det senaste om Dolphin och Game Boy Advanced. Håll ut!



# Anslagstavlan

**Brevvänner!**  
Sök efter brevvänner på  
den här sidan.



## Bra tips!

Kanske har du hittat någon jättebra spelsite som du vill tipsa andra medlemmar om. Skriv ett brev till oss på Club Nintendo. Självklart kan du även maila in ditt tips.

## Speltips!

Du har kanske hittat något speltrix som du gärna vill dela med dig av till andra medlemmar. Skriv eller maila till oss på Club Nintendo!

## Tyck till!

Vi jobbar ständigt på att göra Club Nintendo ännu bättre. Kanske har du ett bra tips eller något som du vill att vi ska ändra på.

Hör av dig!

## Spelkompisar sökes!

Vill du ha kontakt med andra medlemmar på din ort? Kanske vill du ordna en liten spelturnering eller något annat skoj.

Här har du det perfekta forumet att söka efter t ex spelkompisar på!

Vill du ha brevvänner? Vill du tipsa andra medlemmar om något roligt? Anslagstavlan är rätt ställe! Skriv ett brev eller vykort till oss på Club Nintendo, märkt med "Anslagstavlan".  
Obs! Vi kan inte publicera alla bidrag.

*Det står!*

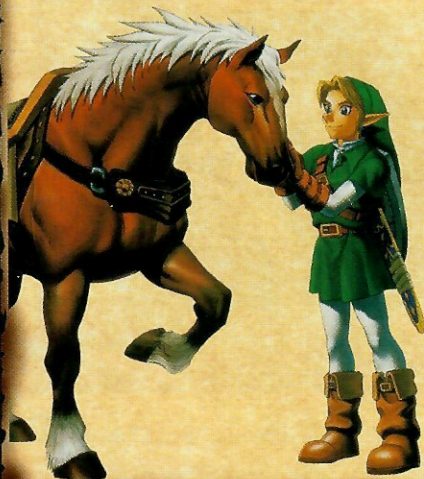




## Detta har hänt:

En ung man som lystrar till namnet Link får ett mystiskt brev av mannen vid fiskedammen i Hyrule. Brevet uppmanar Link att bege sig till laboratoriet vid Hylisjön. Det är underskrivet av chefsarknolog Sigge MiyataMotor. Vid laboratoriet ser han en man bli anfällden av en stor svart fågel. Svårt skadad berättar han om Ganon som invaderat Hyrule och att han behöver hjälp med att höja vattennivån i Hylisjön. Link, som inte förstår någonting, tänker tillbaka på hur han fått tag i all utrustning han bär på och vad som hände på kyrkogården i Kakariko...

**V**äl nere upptäcker jag en flämtande fackla som svagt lyser upp en gång som leder in i berget. Jag ser mig omkring i den fuktdrypande graven, eller vad det nu är, osäker på om jag ska våga gå vidare. Något metalliskt fångar min blick. Vid sidan av det nedersta trappsteget ligger någonting! Jag går fram och böjer mig ner för att närmare inspektera föremålet. Det ser ut som ett handtag med en krok i andra ändan. Jag tar upp det och håller i handtaget med högra handen. Vid tummen finns en knapp. Jag trycker in den och med kraft som känns som en rak höger i solar plexus ramlar jag omkull, samtidigt som kroken far iväg med ett brak. Den träffar facklan och allt blir beckmörkt. Liggandes på rygg släpper jag knappen och någonting vid mina fötter rasslar vilt. Med en smäll, som får min axel att



nästan gå ur led, kommer kroken tillbaka och fastnar i sitt ursprungsläge. Vad är DETTA?

Samtidigt fylls graven av ett skrapande och knirkande ljud och till min fasa känner jag att trappan rör sig! Oförmögen att se i mörkret reser jag mig upp och känner med händerna hur trappan glider in i bergväggen. Jag får panik och försöker desperat att komma upp, men för sent. Trappan finns inte kvar! Med bultande hjärta tittar jag upp mot den mörka och regntunga himlen och ser kanten på gravstenen som ligger halvvägs över öppningen. Ett otäckt tjatrande läte närmar sig och gravöppningen lysas plötsligt upp. Spöket är tillbaka! Desperat riktar jag tingesten jag hittat mot spöket och trycker till. Projektilen rasslar iväg och träffar! Plötsligt lyfts jag upp från marken och far iväg som blixtrakt mot spöket. Sammanstötningen blir kraftig och allt blir svart....

NÄR JAG VAKNAR UPP LIGGER JAG PÅ MARKEN I MÖRKRET och spöket är borta. Matt och svag efter kollisionen orkar jag inte resa mig med det tunga vapnet i handen. Jag kryper och hasar mig ner till dömgrävarens stuga och tänds oljelampan så fort jag stängt dörren. Nyfiken stirrar jag på tingesten. Det ser ut att vara en slags äntherhake fastsatt i en kedja, som slungas ut av en stark fjäder. "Oh boy!", tänker jag. "Vilket vapen. Det här kan jag få nytta av!" Jag stoppar in den i min dräkt, blåser ut ljuset och haltar långsamt tillbaka till den relativa säkerheten i Kakariko.

"Link, Link!" Jag väcks upp ur mina funderingar av Sigge som ligger och stönar svagt. "S-s-svara mig.. vad gör vi.. hur ... ta oss in i templet???" om du...inte har Zoras dräkt... järnstövlarna då?"

"Ja, märkligt nog har jag ett par järnstövlarna. De är perfekta att vada och dyka i vatten med!" Återigen börjar jag fundera. Var fick jag tag i stövlarna någonstans? Jag tänker tillbaka...och glömmer bort den svårt skadade Sigge igen...

Efter att ha vilat upp mig några dagar i Kakariko och tjänat några



# iet i ntemplet

av Lars Jarhamn

rupier på ett bygge, som leddes av en lustigt struttande byggmästare, bestämmer jag mig för att jaga lite vilt utefter floden söder om byn. Utan att säga till chefen smiter jag en tidig morgon ut ur Kakariko. En bit uppåt floden spärras stigen av en grind. Framför sitter en tjock man och tuggar. Han erbjuder mig magiska ärtor, som kan planteras på utvalda ställen. Då jag känner mig stadd i kassan köper jag ett trepack till rabatterat pris. Men grinden kan han inte öppna.

“Du har ju varit här förut”, säger mannen. “Du vet väl hur du ska ta dig förbi?” När jag skakar på huvudet skriker han argt: “Hönan! Använd hönan där borta och flyg över floden. Har du tappat minnet?” Plötsligt ser jag vad han menar. En fet kacklande höna irrar

omkring en bit bort och med snabba steg hinner jag upp den och griper tag i benen.

Panikslagen flaxar hönan upp i luften och flyger ut över floden. Den tappar höjd fort och just före strandkanten ramlar vi båda ner i vattnet. Jag kravlar upp ur vattnet med hönan i ett stadigt grepp. Genomfrusen börjar jag huttra och hönan flaxar med vingarna i mitt ansikte. Jag släpper taget och tar fram änterhaken för att göra processen kort med hönan. Jag siktar och trycker av. Kroken far iväg med ett vinande, missar målet och fastnar i en vinranka som klättrar uppför berget. Plötsligt far jag iväg och åker med huvudet före in i den snåriga växten. Allt blir svart...



Efter några minuter vaknar jag och upptäcker att hela min kropp är insnärjd i bladverket ett par meter ovanför marken. Jag trevar innanför kläderna och lyckas lirka ut en bomb. Jag släpper den innanför växten och den trillar ner några meter och exploderar med ett dån. Växten slits tvärt av och med ett brak faller jag, fortfarande med en hel djungel runt kroppen. Jag slår i marken och slocknar igen...

JAG VÄCKS ÅTERIGEN UR MINA FUNDERINGAR av Sigge, som nu är alldeles gul i ansiktet. “Link, Link, en...rröd flaska..i min väst...behö...ver nu!” Jag sliter irriterat i hans väst och hittar en liten flaska med en röd dryck. Varför har han inte nämnt det tidigare? Jag öppnar flaskan och tömmer innehållet i Siggas mun. Han suckar belåtet och plötsligt försvinner de blodiga såren i hans huvud och han börjar se normal ut. “Det var i grevens tid”, säger han och fortsätter: “Jag trodde det var ute med mig när jag plötsligt fick höra en fe viska i mitt öra om flaskan i min väst. Det räddade nog livet på mig!” Sigge sätter sig upp och masserar sitt huvud och spanner blicken i mig. “Järnstövlarna, har du järnstövlarna?” frågar han spämt. När jag nickar jakande fortsätter han: “Men då måste du ha Zoras dräkt också, eller hur?” Jag skakar på huvudet och säger åt Sigge att vara tyst en stund. Jag måste komma på hur jag fick tag i stövlarna. Sigge mumlar något ohörbart och sluter ögonen.

*Återigen frågar vi oss, vem är egentligen Link?*

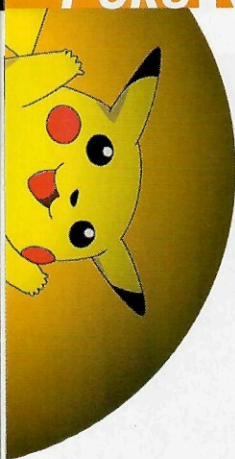
*Vem har Zoras blå dräkt?*

*Vad innehöll egentligen den röda flaskan?*

*Dessa och andra frågor besvaras kanske i den spännande fortsättningen i nästa nummer!*







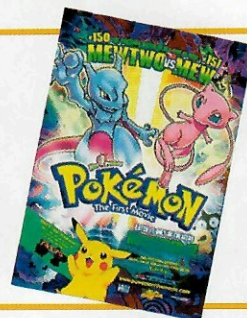
## 1 PRESSTOPP – Pokémon på TV4!

Vi har den stora glädjen att bjuda på årets smarrigaste lördagsgodis, nämligen den tecknade TV-serien Pokémon - på din TV, en gång i veckan, helt på svenska! Med start i februari kommer världens mest kända tränare Ash Ketchum och hans följeslagare Pikachu att synas på TV4 varje vecka. Håll utkik efter sändningstider m m på [www.pokemon-se.com](http://www.pokemon-se.com)!



## 2 Pokémon gör Hollywoodkarriär

Våra små hjältar har blivit stora nog att göra karriär på vita duken. När filmen gick upp på biograferna i USA den 12 december förra året, slog den Lejonkungens besöksrekord från 1994 och drog in ca 10 miljoner dollar. Pokémon; The First Movie kommer med stor sannolikhet att ha premiär på svenska biografier den 14 april 2000.



## 3 Supersnabb succé

Pokémon blev förra årets största spelsuccé. Spelet blev det snabbast säljande Game Boy-spelet någonsin i svensk historia då det sålde 8.000 kassetter på två dagar. Under 1999 blev drygt 32.000 killar och tjejer stolta ägare av en kassett med innehållsförteckningen 150 monster i miniformat. Är du en av dem?



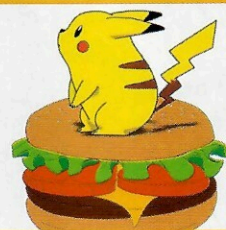
## 4 Feta nyheter för platta monster

Vad sägs om möjligheten att kunna erbjuda Pikachu, Bulbasaur och Nidoran ett liv i 3D och full-färg? Med hjälp av Pokémon Stadium och Transfer Pak får dina kompisar i Game Boy-kassetten en ny dimension på Nintendo 64. Läs mer om denna nyhet på sid. 30-31.



## 5 Pokémon hos Burger King!

Du som gillar hamburgare kommer att bli extra belåten under perioden 10/4-4/6! Då kommer nämligen Burger King att ha Pokémon i sina "Kids Club Meal". Till din burgare får du en läcker Pokémon leksak. Eat that!



## Teckningstävling!

Plocka fram penna och papper och rita en bild av din favorit-Pokémon. Skriv några rader om varför just ditt monster är bäst. Vi publicerar ett urval av de bästa bidragen i nästa nummer av Club Nintendo Magazine. Första priset är en oerhört läcker Pokémon luvtröja. Smell ya later, trainer! Skicka ditt bidrag till Club Nintendo senast den 14/4 '00 och märk kuvertet med "Teckningstävling".





# DONKEY KONG 64



Vi får många frågor om Donkey Kong 64. Några av de allra mest vanliga har vi sammanställt här nedan. Lycka till!

**Fråga:** Var hittar jag Diddy, Lanky, Tiny och Chunky?



**Svar:** Diddy finns i första världen, Jungle Japes. När du hittat Diddys fångelse måste de tre kokosnötsknapparna tryckas in. Det gör du med ammunitionen från ditt nyinköpta kokosnötsgevär.

Lanky finns i Angry Aztec, inuti templet med den stora laman.



Tiny hittar du inuti ett tempel i Angry Aztec, där du ska använda Diddys Chimpy Charge för att trycka in bokstavsplattorna K, O, N, G.

Chunky finns i Frantic Factory. Du måste spela som Lanky och gå på händer upp för ett rör och trycka på en platta. Plattan finns i samma rum där Chunky sitter fången.



**Fråga:** Var finns kameran?

**Svar:** Kameran finns ute på Kong-ön, inuti den stora stenen som ser ut som en fe. Du måste vara Tiny och kunna bli liten.

**Fråga:** Vad gör jag med alla jordhögar som finns på flera ställen i spelet?

**Svar:** Håll in B för att ladda upp en attack och släpp knappen när du står ovanför jordhögen. Attacken köper du av Cranky.

**Fråga:** Var hittar jag Nintendo- och Raremynten?

**Svar:** Nintendomyntet får du när du klarat hela Donkey Kong-originalspelet för andra gången. Spelet finns i Frantic Factory. Raremynten får du genom att först förtjäna 15 bananmedaljer. Gå då in till Cranky och spela Rares klassiker (?) JetPac. När du skra-

pat ihop 5000 poäng eller mer dyker ett Raremynt upp. Ta det innan det försvinner och myntet är ditt. Du behöver både Nintendo- och Raremyntet för att nå den åttonde nyckeln i slutet av spelet.

**Fråga:** Hur besegrar jag King K. Rool?

**Svar:** Du måste vinna över King K. Rool i en minst sagt orättvis (men underhållande) boxningsmatch med alla fem apor för att klara spelet.

**Donkey Kong** – Klättra upp i ringhornorna och hoppa in i tunnorna. King K. Rool är bara sårbar när han står och vinkar åt publiken.

**Diddy Kong** – Använd ditt Jet-pac och flyg upp till lamporna. Lampan ovanför King K. Rool har två små måltavlor som du ska skjuta på med jordnötspistolerna. När lampan rasar ner fortsätter du till nästa.

**Lanky Kong** – Använd Lankys extra långa armar för att trycka på knappen på en av de pelare som kommer fram utanför ringen. När du gjort det kommer en tunna fram. Ta upp och kasta iväg tunnan så den går sönder och ett bananskal kommer fram. Nu ställer du dig på en platta och spelar Lankys låt när King K. Rool kommer i linje med dig och bananskalet. Han kommer nu snubbla och du får dig ett gott skratt.

**Tiny Kong** – Hoppa in i tunnorna och bli liten. Gå sedan in i hålet på King K. Rools vänstra sko och skjut därefter fjädrar på hans tår när dessa är sårbara.

**Chunky Kong** – Du måste slå King K. Rool i precis rätt ögonblick när han kommer mot dig. Håll in Z och tryck på B för att det ska lyckas. Efter fyra tunga träffar ger den galne krokodilen upp för den här gången och bananerna är tillbaka där de hör hemma.





# POKÉMON™ STADIUM



## Spelinfo



**Kategori:** Strategi  
**Utvecklare:** HAL Laboratories  
**Utgivare:** Nintendo  
**Storlek:** 256 Megabits  
**Transfer Pak ingår!**

Game Boy-spelet Pokémon är en helt unik spelupplevelse med enorm spelkänsla, bra musik och en i stort sett oändlig utmaning. Då gör det inte så mycket att grafiken är platt och svartvit. Men visst vore det roligare om allt var i färg och i en tredimensionell miljö? Och om det fanns några nya bonusspel och om dessutom fyra tränare kunde utmana varandra samtidigt, ja då skulle lyckan vara fullkomlig. I vår går drömmen i uppfyllelse när Pokémon Stadium kommer till Nintendo 64!

Pokémon Stadium är ett av de första spelen som drar nytta av det nya tillbehöret Transfer Pak. Med ett Transfer Pak kan du överföra data från din Game Boy till storebror Nintendo 64. Alla de Pokémon som du varsamt tränat upp i Game Boy-spelen kan nu alltså braka loss i en våldsam match på TV:n. Det är verkl-



gen en fantastiskt känsla att se sin lilla svartvita Pikachu börja röra sig och växa till naturlig storlek, och se denna elektriska Pokémon "in action" på arenan. Det går självklart att överföra alla dina Game Boy-Pokémon till Nintendo 64. Dina Pokémon behåller sina levels, även när du har lotsat över dem till N64. Det går däremot inte att ta med sig nyvunna erfarenhetspoäng tillbaka till Game Boy.

De tävlande Pokémon utkämpar matcherna på en stor arena, där du som tränare ger order till din Pokémon vad som ska göras, precis som på Game Boy. När alla tävlande har gett order visas en kort sekvens där Pokémonvarelserna attackerar varandra med olika resultat. På Game Boy stod här bara en text om vad som hände men i Pokémon Stadium visas en scen hur det verkligen ser ut! Du ser nu spännande, genomarbetade filmsekvenser när t.ex. Squirtle får in en fullträff med sin Water Gun på Raticate, när Pidgeot undviker Charmanders eld eller när Poliwhag hypnotiserar Oddish. Alla Pokémon är väl animerade och deras attacker är fulla med specialeffekter. Det är inte svårt att börja skratta åt Snorlaxs karakteristiska lång-







samma sätt att röra sig eller när Pikachu grillar motståndarna med sina elattacker. Som en stor mängd gräddor på det redan smaskiga moset kan du dessutom spela små minispel med olika Pokémon, unika för Pokémon Stadium.

Pokémon Stadium är en underbar upplevelse för alla envisa Pokémontränare. Efter

## Spelfakta

Antal spelare	1-4
Minneskort	Nej
Memory Exp. Pak	Nej
Rumble Pak	Ja
Batteri-backup	Ja

NINTENDO 64

att ha tränat upp dina Pokémon i Game Boy-miljö är det nu dags att uppleva dem så som de var tänkta att se ut från början. På stor skärm, i fullständig 3D och på en riktig stadion. I Pokémon Stadium!



## TRANSFER PAK

Transfer Pak är ett genialt tillbehör till din Nintendo 64 som gör att du kan byta och flytta information mellan Nintendo 64 och Game Boy. Sätt först i Game Boy-kassetten i Transfer Pak och

Nintendo 64-spelet i Nintendo 64:an. Plugga nu in Transfer Pak

på baksidan av Nintendo 64:ans handkontroll, i samma fack där Rumble Pak annars sitter. Nu kan du börja överföra information från Game Boy till Nintendo 64! I dagsläget är det bara en handfull spel som stöder tillbehöret, men biblioteket av Transfer Pak-kompatibla spel växer hela tiden! Här är några av de första spelen där Transfer Pak kan användas.

## Pokémon → Pokémon Stadium

Kalla över din vältränade Pokémon-trupp från Game Boy till Nintendo 64 och upplev matcherna i färgspråkande 3D med massor av extra händelser och specialeffekter.



## Game Boy Camera → Perfect Dark

I Perfect Dark kan du använda Transfer Pak på ett unikt och mycket roligt sätt. Ta först ett kort på ditt (eller kompisens) ansikte med en Game Boy Camera. Därefter kan du föra över bilden till spelkassetten och klistra in ansiktet på spelfigurerna i Perfect Dark! Nu spelar du inte längre som en annan person utan som dig själv!



## Mario Golf GBC → Mario Golf N64

Du kan flytta över din personliga golfare från Mario Golf Game Boy Color till din eller kompisarnas N64 och sedan gå en intressant golfgrunda mot vinnarna där alla har sina egna, unika spelare.



Transfer Pak medföljer spelet Pokémon Stadium men kan även köpas separat. Kommer till Sverige i vår!





## Henrik - Nintendo- freak!

Text: Kim Weinefelt

Denna gång har Club Nintendo besökt en av Valdemarsviks mest spelintresserade killar. Henrik Hansson är 13 år och har redan hunnit spela Nintendo i flera år. Det började med att Henrik provspelade på sin brors NES, och fastnade direkt. Idag spelar han både Nintendo 64 och Game Boy Color nästan varje dag.

I somras fick Henrik den tråkiga nyheten att han hade leukemi, blodcancer. Efter många besök på läkarmottagningar har han tillbringat hela höstterminen på ett barnsjukhus i Flemingsberg, söder om Stockholm. Idag är Henrik botad från sjukdomen och kommer inom några veckor att äntligen lämna sjukhuset.

När jag träffar Henrik (på bilden i keps) börjar han med att visa mig runt på sjukhuset och rummet där han bor. Av någon anledning stannar vi vid TV:n där en Nintendo 64 är inkopplad.

- Jag har tagit med mig mitt eget N64 hit så jag har någonting att göra på dagarna, berättar Henrik.

Vi slår på GoldenEye 007, tar varsin handkontroll och sätter oss tillrätta.

- Vad fejt du spelar, tycker Henrik när jag samlar på mig body-armor i mängder. Även om Henrik har rätt skyller jag på att det ingår i spelets regler. Många hårda dueller senare avgår jag med en knapp seger trots att Henrik får betyget "Most Professional". Från tempen i GoldenEye 007 går turen vidare till gokartbanor i Mario Kart 64. Skratten och kommentarerna haglar när vi öser bananskal och blixtrar över varandra. Tillslut drar jag och Toad det längsta strået i Special Cup. Nästa spel fram blir Donkey Kong 64. Här visar det sig att Henrik är ett riktigt ess, fyra segrar av fyra möjliga och inget snack om vem som är den värdige mästaren.

- Jag trodde inte jag var så bra på det här, säger Henrik spydigt när jag har förbrukat mina sista livsmeloner. Taktiken "släss, hämta liv, släss, hämta liv" visar sig vara en vinnande taktik.

Mellan matcherna blir det mycket prat om Nintendo och jag får reda på att Henrik precis som så många andra spelar mest Pokémon just nu, och ser mycket fram emot Pokémon Stadium under det kommande året.

- Och Perfect Dark och Zelda - Gaiden säklart, fyller Henrik i. Men Henrik har inte bara Nintendo som intresse.

- Jag lyssnar på musik ganska mycket, Metallica är nog favoriten. Blood Hound Gang är också bra. Mitt favoritlag i ishockey är Djurgårdens IF, i fotboll håller jag på IFK Göteborg.

Eftersom jag visste att Henrik har Pokémon har jag tagit med mig min röda version och en linkkabel. Vi lämnar TV:n och länkar ihop våra Game Boy Color och slår på strömmen. Väl inne i Colosseum plockar Henrik fram sitt starkaste kort - en Blastoise.

- Det är den Pokémon jag lagt ner mest tid på, säger Henrik.

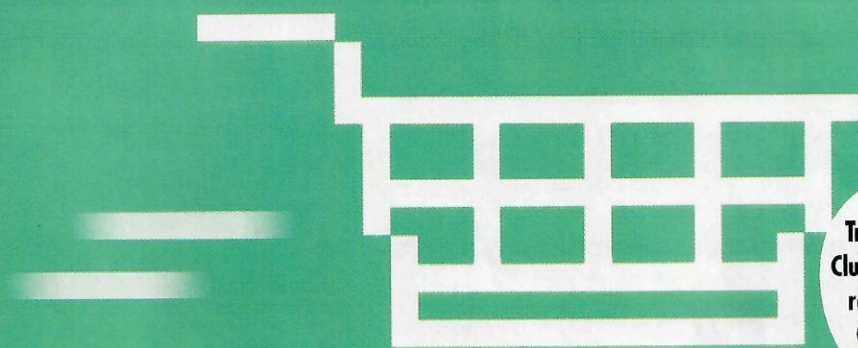
Henriks Blastoise slår nästan ut hela min arme som bara kan räddas av min Charizard. Till slut får Blastoise ge upp och trots att jag har haft mer tid att träna upp mina Pokémon blir de nästkommande fighterna stenhårda.

Efter Pokémonmatcherna kopplar vi upp oss på Internet. Den svenska Nintendosidan är en av Henriks favoriter. Vi ger varandra lite tips om hur vi kan förbättra våra hemsidor och letar efter intressanta inlägg på Club Nintendos forum. Plötsligt tittar jag på klockan och inser att tiden går alldeles för fort när man har roligt. Tåget går hem om en halvtimme så det blir en hastig sorti och snabb gång mot stationen. Det har varit en jättekul kväll och båda har vi fått massor av bra tips till framtida matcher i Pokémon och andra spel.





# Premiär! Europas största sportaffär på Internet



Trevlig överraskning till alla  
Club Nintendo-medlemmar som  
registrerar sig hos Sportus!  
Gå in på [www.sportus.se](http://www.sportus.se)



# sportus.se

MASSOR AV KÄNDA VARUMÄRKEN.

**FRAKTFRITT**

Öppet köp 14 dagar (fri returrätt)

[www.sportus.se](http://www.sportus.se)



## Rapport från Nintendo i USA

I början av året gjorde Club Nintendo Magazine ett besök på Nintendos kontor i USA där några av årets kommande höjdpunkter smygvisades. Det vi såg var minst sagt imponerande och fick oss verkligen att tappa hakan. Här är en kort uppdatering av några av Nintendos äss under 2000.



### Conker's Bad Fur Day

Det Conker 64 som vi tidigare sett kommer aldrig att släppas. Rare har gjort om hela spelet från grunden och har uppenbarligen tröttnat på allt snack om att spelet skulle vara för gulligt och barnsligt. Spelet kommer, hör och häpna, ha en åldersgräns på 15 år! Med tanke på de tidigare bilderna som visar en söt ekorre och hans små vänner är detta en minst sagt stor överraskning. Spelet har en otroligt attityd och humor som får South Park att likna en serie för barn i dagisåldern. Räkna med ett helt nytt spelkoncept och en helt ny upplevelse.

### Excitebike 64

Redan innan Excitebike 64 har släppts kan vi säga att det kommer bli det absolut bästa motorcykelspelet och ett av de största racingspelet genom tiderna! Det första vi lade märke till var spelkänslan. Aldrig tidigare har det känts så bra att åka motorcykel framför TV-skärmen. Cykeln studsar och kränger i hopp och kurvor exakt som den ska och föraren rör sig helt efter sin maskin. Du kan bygga dina egna banor in i minsta detalj och eftersom det finns slumpgenererade bandlar så innehåller spelet oändligt många banor! Som en enorm bonus för alla nostalgiker finns både en exakt kopia av NES-originalet Excitebike och en omgjord version av den gamla klassikern i 3D med i kassetten!

### Eternal Darkness

Utvecklingen av det stora skräckäventyret Eternal Darkness går som på räls. Grafiken är tekniskt sett på topp och den mörka stämningen som vilar över spelet ger en ödesmättad och kuslig upplevelse. Styrkan ligger i välbalanserade spellösningar men framförallt i de skräckmoment som ofta skrämmer vettet ur spelaren. För äldre personer med stabila nerver är Eternal Darkness verkligen en titel att se fram emot senare under året.

### Perfect Dark (GBC)

Perfect Dark till Game Boy Color har varit under produktion ett bra tag och kommer släppas under sommaren. Att spelet innehåller 15 minuter naturligt tal är bara en av de banbrytande idéer för ett Game Boy-spel som Rare har jobbat med. Om ett halvår är det dags att glömma alla begränsningar du trodde ett Game Boy-spel har. Perfect Dark till Game Boy Color kommer bli något mycket speciellt!

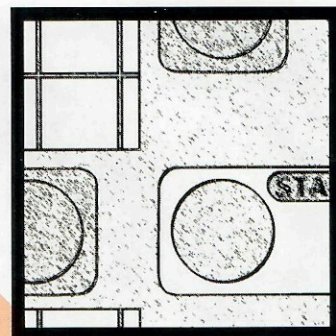
Nintendo dominerade spelmarknaden förra året i USA och efter besöket kan vi konstatera att 2000 kommer bli ett minst lika bra år för världens mest hyllade speltillverkare. Framtiden är ljus!



# FAMILY FUN FITNESS®

BASIC SET (CONTROL MAT AND ATHLETIC WORLD GAME PAK)

Text: Kim Weinefelt



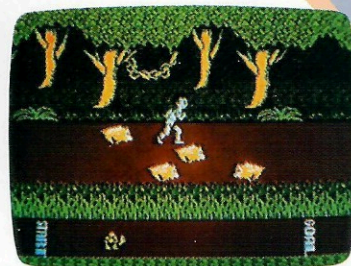
Under NES:ens tid fick vi se och spela de mest underliga spel och tillbehör. En av de mest udda idéerna var "Family Fun Fitness", en matta man hoppade på istället för att använda den vanliga handkontrollen.

På mattan fanns åtta stora runda knappar där spelaren skulle placera fötterna och/eller händerna. När man trampade snabbt på de två huvudknapparna i mitten sprang spelfiguren på TV-skärmen och när man hoppade hoppade även ens motsvarighet på skärmen.

Med mattan ingick spelet "Athletic World", ett simpelt men kul spel där inte spelarens fingerfärdighet ställdes på prov, utan konditionen. "Athletic World" innehöll fem olika "grenar", och alla kunde spelas på lätt eller svår svårighetsgrad.

## HURDLES

Hurdles var som ett lopp på 110 meter häck. Man sprang allt vad man orkade och hoppade när hindren dök upp.



## ANIMAL TRAIL

Animal Trail var i stort sett likadan som hurdles, men här blev utövaren anfallen av vildsvin och denne måste då hoppa över till de två sidoknapparna för att byta spår och undvika attackerna.



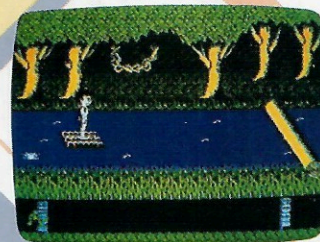
## DARK TUNNEL

Dark Tunnel var ingenting för de svaga. Klarade man inte att springa upp för de 45-graders lutande backarna rasade man ner och fick ta ny sats och börja om.



## HOP A LOG

Här sprang man på en brygga över vatten. Ibland var man tvungen att på ett ben hoppa över till stockar som låg på vänster och höger sida. Spelare med bra koordination och teknik klarade sig i mål utan att bli blöta.



## RAFTING

Den enda grenen där även mormor hade en chans. Spelaren stod på en flotte som färdades nedför en ström. Låga och höga stockar utgjorde enda faran. De låga måste spelaren hoppa över och när de höga dök upp var denne tvungen att huka sig ner och trycka på de två knapparna längst fram på mattan. På så vis hukade sig även spelfiguren.

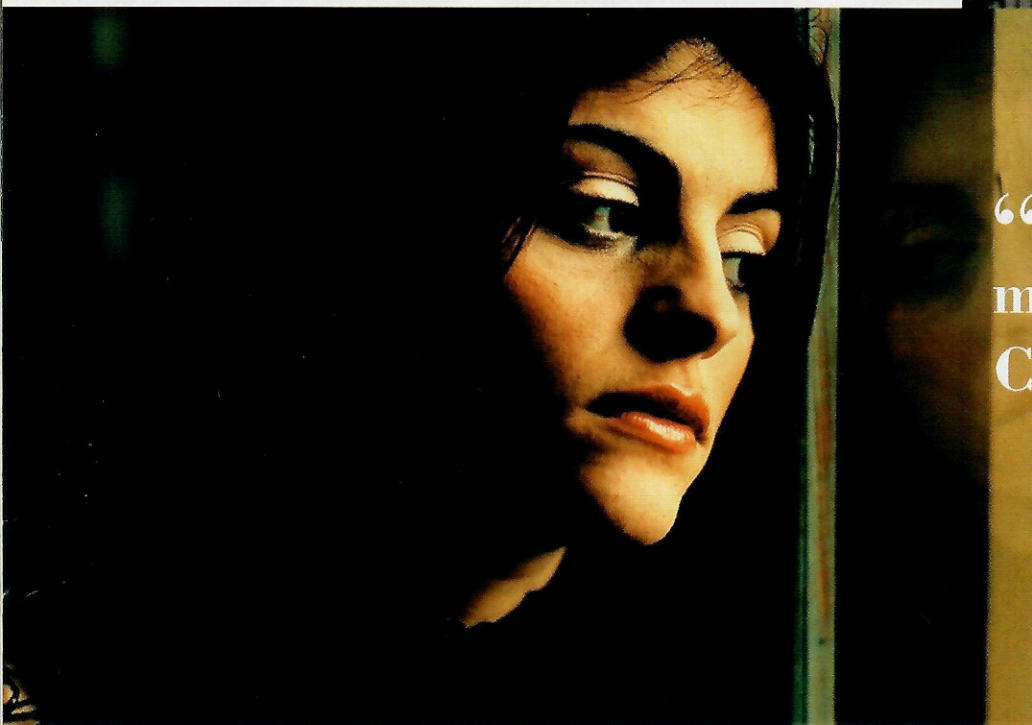
När alla fem grenar var avverkade fick spelaren poäng på en skala från 1 till 100 som bevis på hur duktig denne varit i olika kategorier, t.ex. kondition, teknik och reaktion. Man blev även belönad med ett diplom där det stod vilken grad som uppnåtts.

Family Fun Fitness var ingenting för den vanlige tv-spelaren. Men även om grafiken var kantig och musiken spelades i mono så var själva idén underhållande och kunde locka till många glada skratt. Family Fun Fitness var enkel men genial. Precis som så många andra NES-spel som gjordes under den här tiden.





# Dilba- ett äkta Nintendo- freak



“Just nu vill jag mest gifta mig med Cheryl Crow”.

Många artister är de som tack vare en enstaka hit blir kända över en natt men bortglömda lika snabbt. Andra kan producera kvalitativ musik på löpande band utan att inspirationen minskar. Dilba tillhör utan tvivel den senare kategorin. 1996-97 nådde hennes debutalbum platinanivå samtidigt som singeln "I'm Sorry" slog långliggar-rekord på P3:s "Trackslista". Med hennes andra album "You and I" befäste hon sin position som en av de mest innehållsrika artister som kommit fram i Sverige under 1990-talet. Dilba är ett original vars musikstil inte går att placera i någon speciell kategori. Ändå passar den de flesta musiksmaker.

Dessutom är Dilba ett stort Nintendofan och har spelat TV-spel i ett antal år. Extra mycket spelande blev det förra vintern då det efterlängtrade The Legend of Zelda - Ocarina of Time kom till Sverige. Trots ett pressat tidsschema tog sig Dilba tid att svara på några frågor från Club Nintendo.

Vad gör Dilba idag?

*Jag skriver låtar och driver omkring helt förvirrad på Stockholms gator...*

Har du något nytt album att berätta om?

*Tja, när vi var i Japan så blev det massor av bilder och sen så blev det ju nyårsafton, för att inte tala om alla bilder på julgranen under julen... Tja, snart så har vi nog lyckats få ihop till ett helt nytt album, men det lär nog aldrig publiceras.*

Nu menade jag ju inte ett sådant album, utan en musikskiva...

*Jaha ja, du menar skivan. Jag har skrivit ett gäng nya låtar och dom svänger och gjorde dom inte det så skulle jag ha sagt så ändå, så det är väl tur att dom gör det då.*

Vilken musik har du själv influerats av? Några idoler som liten?

*Nä, faktiskt inte.*



“007 påminner väldigt mycket om mig. Vi är liksom lika smidiga och coola”.

**FAKTA:**

**Namn:** Dilba Demirbag

**Bor:** I Stockholm

**Familj:** 4 syskon, mamma och pappa plus fästmannen så klart.

**Hobbies:** Måla, spela spel, musik i mängder, laga mat, träffa vänner och fiska.

**Ser helst på TV:** Discovery Channel är inte dumt.

**Lyssnar på:** Allätare

**Favoritmat:** Skaldjursplata, just nu.



Vad lyssnar du på för musik?

*Just nu så vill jag mest gifta mig med Cheryl Crow, men för övrigt i år så har jag lyssnat tonvis på Christian Walz skiva.*

Vad skulle du arbeta med om du inte var musikartist?

*Tja, att provspela nya spel som kommer ut på marknaden vore inte dumt... Näe men ärligt, så kan jag komma på en miljard saker som vore roligt att göra.*

Är det fortfarande lika kul att turnera?

*Faktum är att turnélivet är något trist faktiskt, men att spela live och mötet med lyssnarna är och kommer förmodligen alltid att kännas magiskt.*

Var turnerar du helst? På festivaler eller vanliga konserter?

*Jag är ledsen men jag kan inte välja, jag gillar båda lika mycket.*

Bästa turnéminne?

*Hallläää, jag har hållit på i cirka 9 år, så den frågan makulerar jag.*

När och var spelar du Nintendo?

*Hemma så klart, men ibland så blir det hemma hos vänner också.*

Favoritspel?

*Just nu? Faktum är att jag tänker införskaffa ett gäng nya spel eftersom jag spelat klart nästan alla dom spel jag har. Ni kanske har några tips? (Donkey Kong 64 kanske? red anm.)*

Vilken Nintendofigur passar bäst in på Dilba?

*007 påminner väldigt mycket om mig. Vi är liksom lika smidiga och coola.*





MAGNUS AUGUSTSSON  
TEAM UNIHOC



NIKLAS JIHDE  
TEAM UNIHOC

5 5 5 5 5

DANIEL MAR-  
KLUND

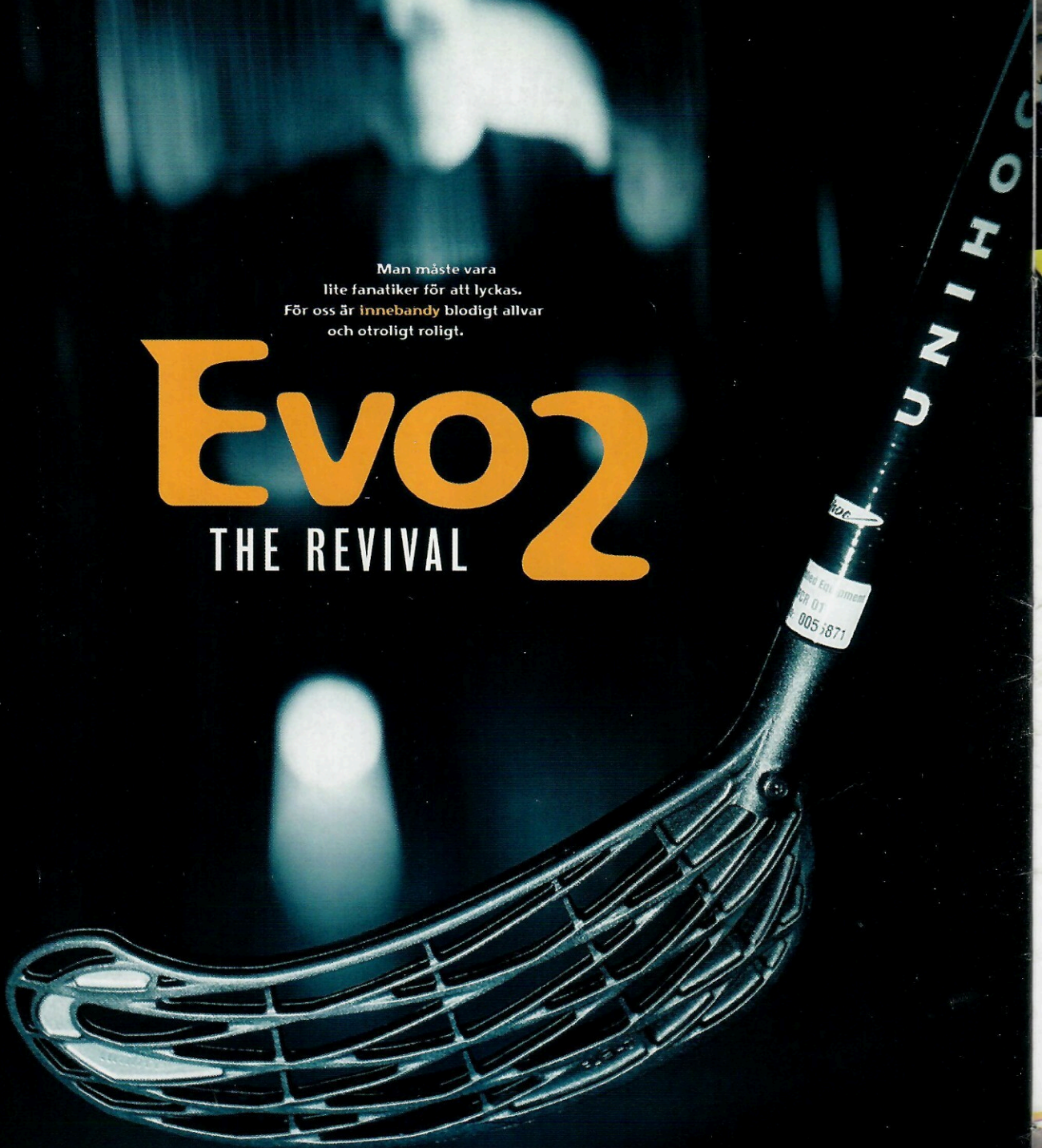


ANDERS HELLGÅRD  
TEAM UNIHOC

Man måste vara  
lite fanatiker för att lyckas.  
För oss är innebandy blodigt allvar  
och otroligt roligt.

# Evo2

## THE REVIVAL



**UNIHOC PRESENTERAR: EVO2 - FARLIGARE ÄN NÅGONSIN.** EN GIFTIGARE VERSION AV VÄRLDENS MEST SPELADE ELIT-  
BLAD. SPECIELLT ANPASSAD FÖR DEN TÄTA SPELSTIL SOM GÄLLER. EVO2 BLADET HAR RUNDARE KLACK ① OCH ÄR NÅGOT  
KORTARE ② ÄN KLASSISKA EVO. DÄRFÖR HAR EVO2 HÖGRE VRIDSTYVHET OCH GER SNÄRTIGARE KATAPULTEFFEKT VID  
HOCKEYSKOTT. ③ BLADETS BÖRJAN ÄR MINDRE KONKAVT OCH ④ TOPPEN SKÅLAD FÖR ÖKAD BOLLKONTROLL I TRÅNGA  
LÄGEN. EVO2 FINNS I TVÅ UTFÖRANDEN; STYVVT I VIT NYLON OCH MEDIUM I SVART HD.



UNIHOC HJÄLPER DIG ATT UTVECKLA DITT SPEL, OAVSETT OM DU ÄR TJEJ ELLER KILLE, SPELAR EN GÅNG I VECKAN ELLER HAR VILJAN OCH  
DRÖMMEN OM ETT VM-GULD I OSLO ÅR 2000. ALLA SPELARE I TEAM UNIHOC HAR OLIKA FÖRUTSÄTTNINGAR, MEN SAMMA AMBITION, ATT  
BLI BÄST. VI HJÄLPER DEM EN BIT PÅ VÄGEN. [www.unihoc.se](http://www.unihoc.se)

**unihoc**  
FORCE & FEELING



# Pokémon-tränare



“Det var skoj att lära ut mina Pokémon-kunskaper till andra”.

Den 4 december begav sig 100 duktiga Pokémontränare ut till Sveriges JC-butiker med sina Pokédex för att lära ut sina kunskaper om Pokémon. En av de 100 tränarna heter Tobias Eriksson och bor i Nyköping. Vi träffade 14-årige Tobias efter hans spännande dag som Pokémontränare på JC.

Hej Tobias, hur har det gått med Pokémontränandet?

När jag kom till JC-butiken fick jag en Pokémontröja och en keps. Jag stod vid en disk där butiken ställt fram affischer och klistermärken med Pokémonmotiv. Personalen på JC ropade ut i högtalarna lite då och då att det gick att gå till mig och prova Pokémon. Jag tog med mig mitt eget Game Boy Color, en Light Max (som förstorar Game Boy-skärmen) och Pokémon Red Version. Men efter att en kille nästan sparat över min sparfil som jag spelat på i mer än 115 timmar frågade jag om jag fick låna ett provexemplar i butiken.



Berätta lite om dig själv och dina Pokémon.

Jag har sex favoriter: Blastoise, Mewtwo, Dragonite, Gengar, Zapdos, Articuno. Jag valde Squirtle i början. Jag spelade mot min kompis Rickard två gånger och i de fighterna fick jag stryk. När jag sedan utmanade honom så vågade han inte.

Det som är kul med Pokémon är att träna upp sina varelser och spöa tränarna (t ex Gary, Giovanni och Elite four). Totalt äger jag 148 st och har sett 148 st. Jag saknar Tauros (nr 128) och Omastar (nr 139). Jag har haft Pokémon sedan det släpptes och spelat det i ungefär 115 timmar.



Hur kommer det sig att du ville bli Pokémontränare på JC?

Jag kan mycket om Pokémon och jag tyckte det verkade kul. Jag anmälde mig på svenska Pokémonsiten <http://www.pokemon-se.com>.

Var du inte nervös innan du gick dit?

Jo, kanske lite i början men det gick över när jag väl började spela.

Vad frågade de som kom fram och ville prova?

Många gick fram och tittade vad spelet handlade om och då förklarade jag vad Pokémon går ut på, lite om de olika varelserna och vad uppgiften i spelet är.

Var det många som redan kände till Pokémonfenomenet eller behövde du förklara?

De flesta visste inte vad Pokémon var så jag fick förklara vad spelet handlar om. Game Boy kände alla igen, men Pokémon var nytt för många. Några trodde att Pokémon bara gick att spela på en Game Boy Color, och då fick jag förklara att det även fungerar på en vanlig Game Boy.

Har du haft en rolig dag på JC?

Ja, det har jag. Det var skoj att lära ut mina Pokémonkunskaper till andra.



# Rösta fram 1900-talets bästa Nintendospel!

Under slutet av 1900-talet fick vi uppleva hundratals fantastiska och oförglömliga Nintendospel. Att välja ut vilket som var bäst är en rolig men svår uppgift med tanke på det enorma utbudet. Nu vill vi att du är med och hjälper till att rösta fram 1900-talets populäraste Nintendospel!

Alla som röstar är med i utlottningen av fina priser.

1:a pris – Pikachu pedometer, 2-10:e pris – CD, DK 64 soundtrack samt 11-20:e pris – stor Zelda-pin.



Bästa Grafik

Bästa Musik

Bästa Äventyr/Rollspel

Bästa Plattformspel

Bästa Actionspel

Bästa Sportspel

Bästa Racingspel

Bästa Fightingspel

Bästa Pussel/Strategispel

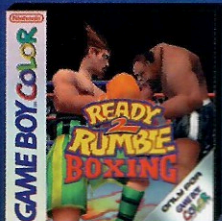
BÄSTA SPEL

## REGLER

- I de kategorier du vill rösta (se ovan) skriver du ner ett favoritspel och gärna till vilken maskin spelet släpptes.
- Du får bara rösta en gång och bara på ett spel i varje kategori. Du behöver inte rösta i alla kategorier om du inte vill.
- Endast spel som har släppts till Nintendos maskiner; Nintendo 8-bit (NES), Super Nintendo, Nintendo 64, Game Boy, Game Boy Pocket, Game Boy Color räknas.
- Skriv ned ditt röstningsbidrag och skicka till: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 Kungsbacka. Eller via e-post: [club.nintendo@bergsala.se](mailto:club.nintendo@bergsala.se)
- Vi vill ha dina röster senast 29 februari 2000. Resultatet publiceras i nästa nummer av Club Nintendo Magazine.



## Spelinfo



Kategori: Sport

Utvecklare: Crawfish Interactive

Utgivare: Midway

Endast Game Boy Color



# READY 2 RUMBLE BOXING

Boxning på Game Boy Color kan låta tråkigt men alla som har spelat Ready 2 Rumble Boxing till Nintendo 64 vet att det är mer än bara boxning. R2R står för mycket show och en stor portion humor. Lägg sedan till makalös grafik och naturligt tal blandat med spelkänsla på topp så får du ett Game Boy Color-spel som höjer sig en bit över mängden.

Du kan boxas en träningsmatch eller försöka bygga upp en karriär. I det senare alternativet är målet så klart att bli "King of the Ring". Du börjar som nummer åtta på rankinglistan och avancerar ju fler matcher du vinner. Med skicklighet i fingertopparna och lite tur vid din sida är du till slut redo för en titelmatch. På vägen dit måste du besegra de mest hysteriska motståndare. Tio boxare har ställt upp i spelet och bland dem finns en smidig brasilianska, en lägtelligent amerikanare och en japansk sumobrottare i 150 kiloklassen.

Vad vore ett spel som heter Ready 2 Rumble utan Game Boy Colors fräscha Rumblefunktion? Givetvis kan du känna genom din Game Boy Color när du får in en bra slagserie eller när du själv åker på en riktig räsop. Den här funktionen är som gjord för ett boxningsspel och spelkänslan förstärks rejält. Om du spelar dåligt och får stryk hela tiden kan du lyckligtvis stänga av Rumblefunktionen. Valmöjligheter finns det annars gott om, du kan ställa in svårighetsgrad, antal ronder, hur lång en rond ska vara och hur många knock-out som ska behövas för att domaren ska bryta-matchen.

Trots att Game Boy Color bara har två actionknappar kan du få in en hel del slagkombinationer på din motståndare. Du slår höger- och vänsterslag med A- och B-knappen och förflyttar dig och höjer gardan med styrkorset. Genom att



kombinera styrkorset med A- och B-knappen kan du slå både höga och låga slag mot din opponent. Precis som i Ready 2 Rumble till Nintendo 64 ska du försöka stava till ordet Rumble. Du får bokstäver efter effektiva slagserier och när hela ordet RUMBLE är klart är det dags att visa publiken och din motståndare vem som är "Ready 2 Rumble"!

## Spelfakta

Antal spelare	1
Linkkabel	Nej
Printer	Nej
Infra-red	Nej
Rumble Game	Ja
Batteri-backup	Nej

GAMEBOY COLOR





club Nintendo club Nintendo club Nintendo club Nintendo club Nintendo

# HALL OF FAME

for members who wanna become gurus!

**club Nintendo®**



## GRATTIS!!!

Ja, så var det dags att presentera de första guru-medlemmarna. Vi ber att få gratulera er till den ärofyllda titeln!

Än finns det platser kvar – 100 medlemmar kan bli gurus.

TOMAS JOHANSSON, SUNDSVALL  
 FREDRIK NILSSON, MOHEDA  
 MATTIAS HEDSTRÖM, SKELLEFTEÅ  
 JAN-ERIK SPÅNGBERG, VÄXJÖ  
 ULF BOND, SLÖINGE  
 FILIP DARJ, ÖDSMÅL  
 DANIEL ÅKESSON, OXIE  
 DENNIS STANISLAV IZOTOV, STOCKHOLM  
 ROBERT EDSTRÖM, TORUP  
 GUSTAV HOLMBLAD, BRUNFLO  
 MARCUS GIDBY, VIKINGSTAD  
 JOEL BJÖRNKLEV ROSENGREN, ESLÖV  
 ANDREAS PETERSSON, VARBERG  
 NICK HEMMANN, VÄNERSBORG  
 LINUS JOHANSSON, VÄRÖBACKA  
 MIGUEL GAMBELL-BARROSO, FARSTA  
 MIKAEL BERG, NOSSEBRO  
 JOHAN WALLIN, TYRESÖ  
 KRISTOFER ALRIKSSON, BROMMA  
 BJÖRN CARLSSON, MALMÖ  
 KRISTOFER BJÖRNSSON, LJUNG  
 ANDREAS BOSTRÖM, SUNDSVALL  
 JOHNNY GEOKHAJI, VÄLLINGBY

JACOB LANGER, LERUM  
 ERIC DADER, GÖTEBORG  
 TOBIAS KÅHLBERG, ASKIM  
 TOMAS EDHOLM, KRISTIANSTAD  
 JIMMIE HOLMBERG, HEBY  
 MAGNUS GRENVALL, BLENTARP  
 CHRISTIAN WILHELMSSON, ASARUM  
 LARS ENGSTRÖM, NACKA  
 DANIEL BENGTSOON, LANDVETTER  
 ANDERS OLSSON, VÅRGÅRDA  
 KARIN GRENVALL, BLENTARP  
 TOBIAS LUNDMARK, KALMAR  
 PER KARLSSON, ESKILSTUNA  
 MARCUS LINDER, HÄGERSTEN  
 HENRIK NILSSON, HUDDINGE  
 NIKLAS HAGLUND, LUND  
 ANDERS LUNDSTEDT, TYRESÖ  
 MATTIAS GUNNARSSON, MOHEDA  
 AXEL HULT, STOCKHOLM  
 SIMON OLSSON, SKARA  
 DANIEL HOLVING, HELSINGBORG  
 NICKLAS PETERSSON, ENÅNGER

Det sista uppdraget i Guru Dept bestod bl a i att skriva en recension om Donkey Kong 64. Vi lovade att publicera några av dem i tidningen och det kommer vi att göra i nästa nummer som kommer i maj. Fortsätt att skicka in dina nålar trots att uppdragen är slut. Du kan ju som vi berättat tidigare byta till dig de nålar du saknar.

När du har fått ihop fem nålar skickar du in dem till:

Club Nintendo  
 Box 10256  
 434 23 KUNGSBACKA

Obs! Glöm ej att ange medlemsnummer tillsammans med fullständig postadress och telefonnummer.

Med posten kommer sedan ett Guru-diplom, den magiska guldnålen samt dina fem övriga nålar. Dessutom får du ett års avgiftsfritt medlemskap i Club Nintendo!



# TOP10 USA

- |                                    |                                    |
|------------------------------------|------------------------------------|
| 1. (-) Pokémon Yellow [GBC]        | 6. (5) Pokémon Snap [N64]          |
| 2. (3) Pokémon (Red Version) [GB]  | 7. (-) Resident Evil 3 [PSX]       |
| 3. (2) Pokémon (Blue Version) [GB] | 8. (-) WWF Wrestlemania 2000 [N64] |
| 4. (2) Pokémon Pinball [GB]        | 9. (-) NBA Live 2000 [PSX]         |
| 5. (-) Donkey Kong 64 [N64]        | 10. (-) Crash Team Racing [PSX]    |

Listan baseras på försäljningen i USA, nov 99. (Siffror i parentes visar föregående månads placering.) (-) = NY.

## TOP10 UTHYRNING N64



- |                      |                             |
|----------------------|-----------------------------|
| 1. Super Smash Bros. | 6. GoldenEye 007            |
| 2. Jet Force Gemini  | 7. Mario Party              |
| 3. Donkey Kong 64    | 8. Lego Racers              |
| 4. Worms Armageddon  | 9. Re-Volt                  |
| 5. Mario Kart 64     | 10. Duke Nukem – Zero Hours |

Listan baseras på uthyrningen av N64-spel i Sverige under v 51-52 1999.

## I NÄSTA NUMMER...

- → Det senaste om Dolphin & GB Advanced!
- → Vilka blev 1900-talets bästa Nintendospel?
- → Ny fest med Mario!
- → Hur går det i Nintendo-SM?
- → Flippra med Pikachu!

### UTE I MAJ!



Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

it's dark. it's...

# PERFECT DARK™

™ and © 1999 Rare. Rareware logo is a trademark of Rare. Nintendo, Nintendo 64 and  are trademarks of Nintendo Co., Ltd © 2000 Nintendo.

starring: joanna dark as perfect dark. directed by: martin hollis. produced by: rare.  
filmed in widescreen with dolby surround. rating: from 15 years.  
screened only on nintendo 64 theatres.  
- grand opening in april 2000 -

