

Sept  
2000

club **Nintendo**<sup>®</sup>

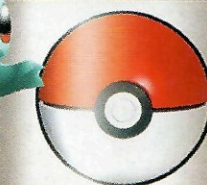
**3**

members only

**magazine**

Läs allt om  
*SpaceWorld 2000*

64



POKÉMON FILM

**Pokémon Snap**  
*Helkul tävling!*

**Mario Tennis**  
*En av höstens stora*

**Ganon's Lärjunge**  
*Ny serie*



Tävlingar, reportage, insändare, highscore, koder, nyheter m.m...





Knattcross handlar varken om raketer, bomber eller bossar. Däremot en rejäl dos av både lera, svett och tålamod.

Vilken som är din modell, vet vi inte. Men oavsett vilken du väljer får du en maskin som i rakt nedstigande led härstammar från världens största mc-tillverkare.

Läs mer om Hondas moped-, skoter- och mc-program i Hondabladet 2000. Hämta ditt ex hos närmaste återförsäljare, knappa in [www.honda.se](http://www.honda.se) eller skicka ett vykort med ditt namn och adress till:

Honda MC, Box 101 73,  
434 22 Kungsbacka.

## Small, medium eller large?



**QR 50**

2-taktsmotor med steglös växling - bara att gasa och styra. Farten kan justeras allt efter som skickligheten ökar. Sitthöjd 495mm.



**XR 70R**

4-taktsmotor med överliggande kamaxel. 3-växlad låda och automatisk koppling. Sitthöjd 648mm.



**XR 80R**

4-taktsmotor med överliggande kamaxel. 5-växlad låda och manuell koppling. Sitthöjd 725mm.



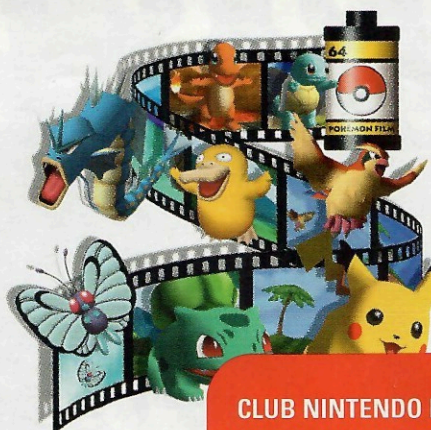
**XR 100R**

4-taktsmotor med överliggande kamaxel. 5-växlad låda och manuell koppling. Sitthöjd 770mm.



## INNEHÅLL NR 3 SEPT 2000

klubbnytt .....	5
members only .....	6
support .....	7
spaceworld 2000 .....	8
spelnyhet N64 .....	14
zelda serie .....	16
club nintendo internet .....	20
<b>poké center</b> .....	<b>21</b>
sm i nintendo .....	26
spelnyheter GBC .....	28
följetong .....	30
club nintendo shop .....	32
ects 2000 .....	36
spelnyhet N64 .....	37
kodarkivet .....	38
hi-score .....	39
retro .....	40
comin' up .....	42
topplistor .....	43
i nästa nummer .....	43



### CLUB NINTENDO MAGAZINE

Utkommer med 4 nummer per år

**UTGIVARE:**  
Bergsala AB

**REDAKTION:**  
Kim Weinefelt  
Redaktör

Kim Weinefelt  
Daniel Persson  
Andreas Hansen  
Lars Jarhamn  
Mia Johansson  
Skribenter

Josephine Cederborg  
Korrektur

Pia Ringö  
Layout

**ANSVARIG UTGIVARE:**  
Johan Laring

**VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:**  
Johan Laring

**ANNONSBOKNING:**  
orjan.johansson@bergsala.se

**PRENUMERATION:**  
Medlemmar i Club Nintendo får  
Club Nintendo Magazine gratis.  
För medlemskap kontakta  
Club Nintendo.

#### SPELFRÅGOR M M:

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl 16.00-19.00  
& helger kl 12.00-15.00)

Fax: 0300-732 80

Postadress: Club Nintendo, Box 10256,  
434 23 KUNGSBACKA

E-post: club.nintendo@bergsala.se

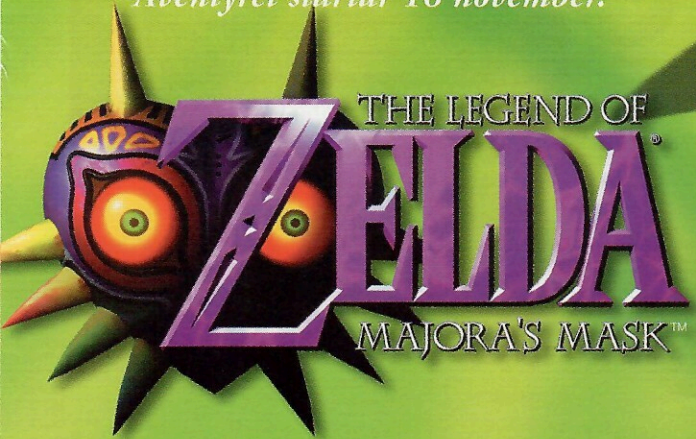
Internet: www.nintendo-se.com



# He's back!



*Shigeru Miyamotos episka spelsaga  
fortsätter i The Legend of Zelda -  
Majora's Mask.  
Äventyret startar 16 november.*



**NINTENDO<sup>64</sup>**





Ett populärt och bra säljande Nintendo 64-spel får ofta Players Choice-stämpel efter en lång tids trogen tjänst. Players Choice betyder att priset är betydligt lägre än det normala. Sedan en tid tillbaka finns Donkey Kong 64, Jet Force Gemini och Mario Golf som Players Choice. Har du inte redan dessa toppspel får du inte missa chansen att skaffa dem oförskämt billigt!

Övriga Players Choice:

- F-Zero X
- Mario Kart 64
- The Legend of Zelda - Ocarina of Time
- Banjo-Kazooie
- GoldenEye 007
- F-1 World Grand Prix



## klubbens spalt

Välkommen till höstens nummer av CNM och välkommen till en förtitt på vad framtiden har att erbjuda. Nintendo har nyligen presenterat sina framtidsvisioner: Nintendo GAMECUBE och Game Boy Advance. Efter att ha sett den första demonstrationen av vad Nintendos kommande TV-spel klarar av och efter att ha spelat 2000-talets Game Boy är det som spelintresserad lätt att bli lyrisk. Framtiden ser onekligen mycket ljus ut.

På vägen som leder till Nintendo GAMECUBE och Game Boy Advance finns lyckligtvis en hel del höjdpunkter. Efter att ha spelat Perfect Dark i stort sett nonstop under en längre period är min personliga favorit just nu Mario Tennis. Spelet var en succé redan i och med första bollen och idag känns det som om jag aldrig kommer att tröttna. Ordet "spelkänsla" används ofta i sådana här sammanhang, men vad står det egentligen för? Är det kontrollen man har över sin spelare? Överraskningsmomenten? Humorn? Variationen? Kanske grafik- och musikstilen? Med största sannolikhet är spelkänsla ett subjektivt begrepp samt en kombination av ovanstående faktorer, plus många fler. Men så länge den finns där är det egentligen inte så mycket att fundera över. Spela och ha kul, det räcker. Dags för sidbyte, trevlig läsning!

Kim Weinefelt

## Jordbävning minskar chips

På grund av en jordbävning i närheten av en Taiwanesisk fabrik där det tillverkas data-chip har många spel drabbats av förseningar. Mario Party 2 släpps inte förrän i oktober. Excitebike 64 och Star Craft 64 släpps i början av 2001.

## Specialritad Zelda-serie för Club Nintendo.

I det här numret har vi nöjet att presentera första delen i en exklusivZelda-serie, tecknad och författad av Micael Nyberg som studerar på serie-tecknarskolan i Hofors. Skicka gärna ett brev eller mail till oss och berätta vad du tycker om serien.

## VINNARE!

Den signerade axelväskan vanns av:  
Robin Alsterberg, Ballingslöv.

Rätt svar var Carrington Institute.

Ryds-båten gick till:

Simon Stjärna, Tävelsås

och Honda-crossen vanns av:

Micke Andersson, Ramvik.

Rätt svar här var Captain Falcon. (D6 - Dave och 1986)



Tack för en mycket bra klubbtidning. Jag har lite frågor som jag vill ha svar på.

1. Kommer Dolphin att innehålla ett modem, eller får man köpa till ett?
2. Har Surfing Pikachu något nummer?
3. Kan ni inte skicka ut en medlemstidning varannan månad i allafall?

//Robin Leijon

Hej Robin,

1. Svaret kan du läsa på sid 11.
2. Nej, Surfing Pikachu är en Pikachu som kan HM Surf. Vår vilseläda information i förra numret byggde på fakta vi fått från Nintendo Europe.
3. Vi funderar på saken...

- Club Nintendo -

Hej CN!

Jag har ett par frågor:

1. När Dolphin kommer, kommer de då sluta göra N64-spel? De slutade ju göra NES-spel när SNES kom och de slutade göra SNES-spel när N64 kom.
  2. I en engelsk Nintendo-tidning satte de betyg på alla spel som fanns. Kommer ni göra det här, fast på svenska?
- Tackar för bra tidning.

Emil Gejrot

Hej Emil,

1. Givetvis kommer dagen då det inte längre tillverkas N64-spel, men med tanke på hur många bra N64-titlar som är planerade för resten av 2000 och hela 2001, tror vi att N64 håller en bit in på 2002 innan nästa generation tar över.
2. Vi får se.

- Club Nintendo -

Hejsan på er alla på Club Nintendo, hoppas ni har en trevlig sommar trots allt skräpväder (fördel till spelare). Jag har lite frågor till er som jag skulle vilja ha svar på.

1. Jag har varit ett fan av Excitebike ända sedan det släpptes till 8-bitaren. Nu undrar jag när uppföljaren kommer till 64:an?
2. Har ni testat det? Om ja, är det skoj?
3. Jag köpte Perfect Dark på premiärdagen och kan bara konstatera en sak: Det rockar!!! Men multi-player challenges är för svårt. Hur vinner man mot Perfect Sim?
4. Hur många ex har Perfect Dark sålts i hittills i världen?
5. Är det sant att Perfect Dark och GoldenEye aldrig släpptes i Japan?
6. Jag har hört att Super Plays chefredaktör Tobias Bjarneby har jobbat hos er tidigare. Stämmer det?
7. När kommer ISS 2000? Jag har hört att det ska släppas i början på oktober, men är inte riktigt säker.
8. Hur gammal är er yngsta anställda?
9. Är ni 100 procent tv-spelare?

Tacksam för svar.

P.S! Er tidning är super, men kan ni inte ta med en stor artikel om Excitebike 64 i nästa nummer?

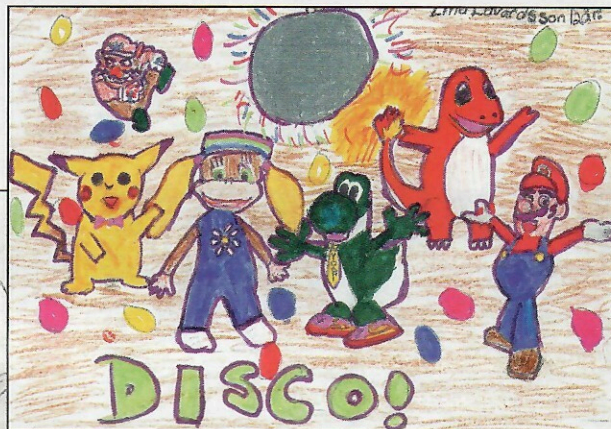
Tobbe

Hej Tobbe!

Ja tack, vi har haft en bra sommar trots att vädret verkligen varit dåligt. Tur att det finns N64...

1. Den kommer i början av 2001. Anledningen till att Excitebike 64 och Mario Party 2 försnades så mycket är att det råder brist på datachip.
  2. Vi spelar det ganska ofta och tycker det är jättebra. Härlig känsla att använda turbon i hoppen.
  3. Det är ju hopplöst att gå in i skottduell mot en PerfectSim, så det gäller att vara smart. Använd olika minor och Laptop Guns för att lura dem i fällor.
  4. Flera miljoner världen över, fler än 19.000 i Sverige. (Ännu fler när du läser det här.)
  5. GoldenEye 007 och Perfect Dark finns i Japan, men vi européer fick faktiskt ta del av PD före japanerna. För en gångs skull.
  6. Inte på Bergsala och Club Nintendo, men Tobias arbetade tidigare med tidningen Nintendo Magasinet.
  7. Det är Konami som distribuerar det spelet i Sverige, inte Bergsala. Enligt senaste uppgift är releasedatumet 22/9.
  8. Fredrik är 17 år.
  9. Nja, det kan man nog inte säga, däremot är vi 100% Nintendospelare.
- PS. Vi skrev ju om Excitebike 64 i förra numret plus en intervju, räckte inte det?

- Club Nintendo -



Tack för en fartfylld teckning Lina Edvardsson!



Fint porträtt av Link. Teckningen är inskickad av Thed Nilsson-Sträng.

Har du några frågor eller synpunkter är du välkommen att faxa, skicka brev eller e-post till oss. Observera att vi inte kan publicera alla brev som kommer in.

Club Nintendo, Box 102 56, 434 23 KUNGSBACKA  
Faxnr: 0300-732 80

E-post: club.nintendo@bergsala.se



members only

support

Perfect Dark är inget spel man går igenom på en vecka. Här är några svar på de vanligaste frågorna.

Hur kommer jag vidare från hangaren på banan Area 51 - Rescue? (Perfect Dark)

För att ta dig vidare från hangaren till laboratorieområdet ska du använda hissarna och ta dig så högt upp som möjligt. Där finns en vägg som du kan spränga med hjälp av den explosiva lådan. Leta efter ett litet kryss på väggen eller använd X-Ray Scan för att hitta det svaga området.

Hur kommer jag in till Inner Sanctum på banan Skedar Ruins - Battle Shrine, svårighetsgrad Special Agent? (Perfect Dark)

I ett av banans sista rum finns en glasbro och några fiender med Slayer-vapen. I slutet av glasbron finns en låst dörr. För att öppna den måste du offra ett vapen på den lilla platån precis under den låsta dörren. Plocka fram ett vapen som du inte har nytta av, stå framför platån och tryck på B-knappen. Dörren öppnas.

Hur klarar jag ledaren på Skedar Ruins - Battle Shrine? (Perfect Dark)

Skjut först på honom tills hans sköld blir grön och han ställer sig vid statyn. Koncentrera dig då på att skjuta sönder en av statyns fem delar. (En uppladdad Mauler är bäst att använda.) När en del är sönder börjar ledaren röra på sig igen. Upprepa proceduren tills alla fem delar av statyn är sönderskjutna. Observera att den längsta delen i mitten av statyn måste förstöras sist.

Finns det några koder till spelet? (Perfect Dark)

De koder som finns måste du aktivera själv genom att klara vissa banor på en tillräckligt bra tid. Med andra ord är det inte så mycket vi kan hjälpa till med. Lycka till!

Var hittar jag Bulbasaur, Charmander och Squirtle? (Pokémon Yellow)

Bulbasaur får du i Cerulean City ifrån en tjej som bor i huset till vänster om Pokémon Center, men endast om din Pikachu är glad. Charmander får du på Route 25, som ligger norr om Cerulean City. Gå över bron med fem tränare på och efter det så går du upp och till vänster. Av pojken som står där får du Charmander, men endast om din Pikachu är glad. Squirtle får du av en tjej som står till vänster om Pokémon Center i Vermilion City efter att du tagit Thunderbadge.

Kan jag utveckla Pikachu? (Pokémon Yellow)

Du kan inte utveckla Pikachu som du har från början, men du kan fånga en annan Pikachu och utveckla den till Raichu.

Hur kommer jag vidare från Tunnel? (Pokémon Snap)

Först måste du samla ihop minst 24.000 poäng för att få Pokémon Food av professor Oak. I slutet av Tunnel-banan står en Electrode till höger om vägen. Kasta Pokémon Food på den så sprängs en ny väg fram.



### Tips!

På Club Nintendo Internet, under "tips & trix", finns en guide till Perfect Dark som ljusar upp tillvaron för dig som sitter fast.

## INFO

Du kan när som helst kontakta oss på:

**Telefon:** 0300-721 00 (vardagar kl 16.00–19.00 & helger kl 12.00–15.00)  
**Fax:** 0300-732 80  
**Postadress:** Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA  
**E-post:** club.nintendo@bergsala.se  
**Internet:** www.nintendo-se.com



# The Upcoming Generation -

## Nintendo GAMECUBE & Game Boy Advance

Text: Kim Weinefelt

Det inträffar ungefär en gång var femte år. Nintendo visar upp en ny spelmaskin som får världen att höja ögonbrynen och spelintresserade att kippa efter andan. Under årets upplaga av Space World, det japanska spelföretagets egen mässa, skulle man dessutom för första gången visa upp två helt nya spel-system samtidigt. Vi var med när framtiden startade, den 24-27 augusti, på Space World 2000.

### Game Boy Advance

Space World 2000 öppnade på torsdagen, då Nintendo i Japan höll en presskonferens med temat "The Upcoming Generation". En mer spännande tillställning är svår att föreställa sig. Framför scenen i mässhallen Makuhari Messe väntade jag, tillsammans med långa rader av distributörer och press, på att något stort skulle inträffa. Och det gjorde det. In på scenen kliver Nintendos Executive Vice President, Mr. Asada och efter det inledande talet tar han fram nästa generations Game Boy ur innerfickan - Game Boy Advance.

Under snart ett decennium har det väntats på en riktig uppföljare till Game Boy, med Game Boy Advance har Nintendo äntligen nått dit. Snart är bärbart spelande inte längre tvådimensionellt och lågupplöst. Game Boy Advance innebär 32-bits processor, 32.000 färger på skärmen samtidigt, skarp widescreen-skärm och simulerad 3D-grafik. Game Boy Advance innebär en ny generation för mobilt spelande.

GB Advance's design är futuristisk, smidig och passande. Istället för att hålla maskinen vertikalt placerar man händerna på varsin sida om skärmen, vilket känns mer naturligt och dessutom har det banat väg för en större skärm. De nya knapparna L och R sitter på ovasidan av enheten, vilket gör att man nu har fyra lättillgängliga actionknappar. På ovasidan sitter även uttaget för linkabel, fyra GB Advance kan kopplas ihop med varandra. På undersidan finns uttag för hörlurar och en volymratt. Med en mobiltelefon och tillbehöret Mobile System GB kopplat till GB Advance komm-



mer man att kunna kommunicera trådlöst med spelare på andra sidan gatan, eller andra sidan jorden. Låter inte det som framtiden?

GB Advance lanseras i Japan 21 mars 2001, till USA och Europa kommer den under juli samma år. Ett 40-tal spel är redan under utveckling, varav 12 från Nintendo. Något exakt datum och pris för Sverige är ännu inte klart.

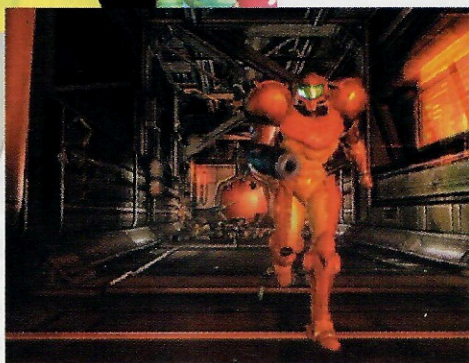
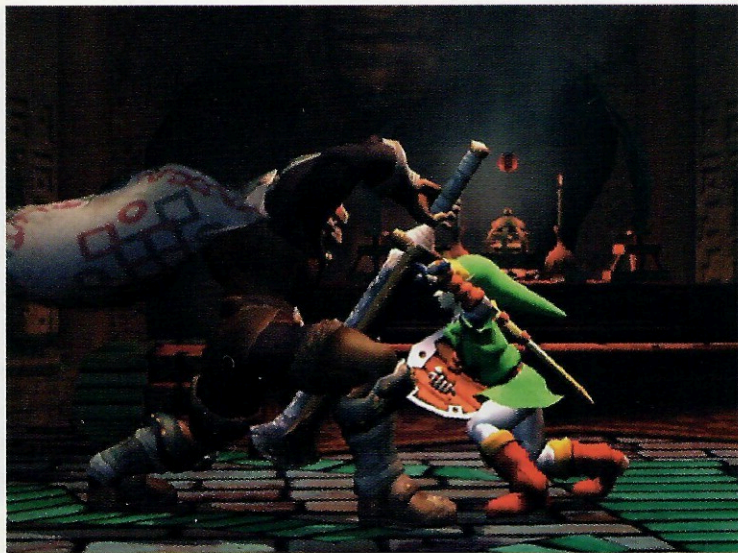
### Nintendo GAMECUBE

Efter världspremiären av nästa generations Game Boy berättar Mr. Asada att från och med idag kommer vi inte längre kalla Nintendos kommande TV-spel för Project Dolphin. Strålkastarna börjar röra sig snabbare och rök strömmar in på scenen. Efter den pampiga inledningen visas fem olika färgade kuber upp på scenen, samtidigt som orden NINTENDO GAMECUBE visas på skärmen bakom Asada. Project Dolphin har blivit Nintendo GAMECUBE och en illusion av framtidens spelmaskin har blivit verklighet.

När GAMECUBE's design är demonstrerad och applåderarna har lagt sig berättar Asada att vi kommer få se smakprov på vad GAMECUBE klarar av. Pulsen ökar och när demofilmerna startar står tiden i Makuhari Messe stilla.







Det första som syns är ett gäng Pokémon som dansar och spelar instrument. Och det är snyggt. Så otroligt snyggt. Sekvensen har grafik liknande Toy Story 2, men till skillnad från Disney's film kommer man att kunna spela i en sådan här omgivning inom en inte alltför avlägsen framtid.

Därefter får vi se hur nästa generations Wave Race kan komma att se ut. Vattnet ser helt realistiskt ut och när kameran sveper förbi stranden reflekteras solstrålar och närliggande palmer på ett magnifikt sätt. En delfin simmar genom vattnet och min gapande mun byts ut mot ett leende.

Dags för ett välkommet återseende. En person i rymddräkt kommer springande genom en korridor med ett myller av små, frenetiskt krypande alienliknade varelser

bakom sig. Efter en kort stund går det upp för mig och resten av åskådarna att Samus Aran är tillbaka. Ovationer och rop ekar i mässhallen.

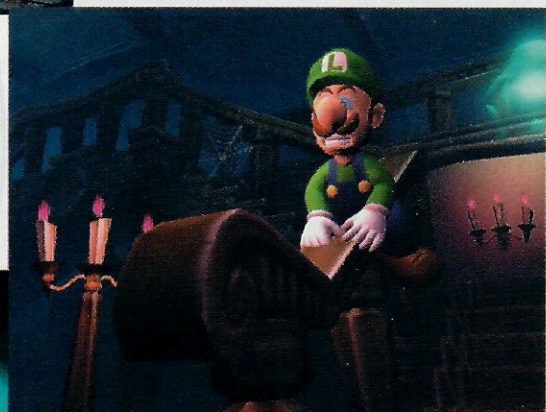
Därefter förflyttas vi till rymden, framför en X-vinge från Star Wars. Och inte bara en. Ett tjugotal X-vingar bildar en rymdflotta som är på väg emot Death Star. Trots mängden skepp är alla renderade i minsta detalj.

Under de följande 15 sekunderna utspelar sig ett magiskt ögonblick. I ett stort, mörkt, slottsliknande rum står två personer med svärd i händerna. Det är Link och Ganondorf. Närbilderna som visar detaljerna i deras kläder och ansiktsuttryck är visserligen bland det mest imponerande jag någonsin sett, men känslan de framkallar är obeskrivlig. Link och Ganondorf skriker åt varandra samtidigt som deras svärd

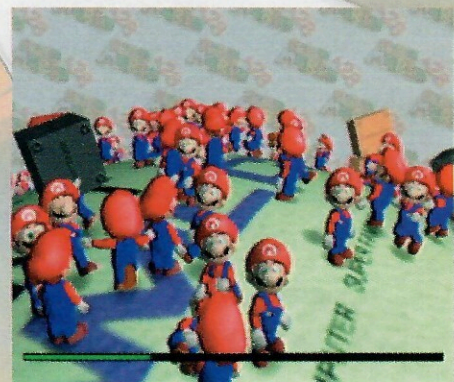
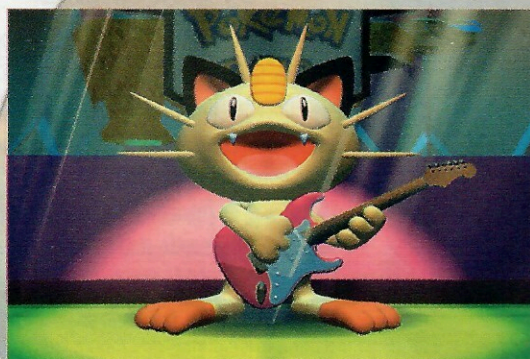




“Project Dolphin har blivit Nintendo GAMECUBE och en illusion av framtidens spelmaskin har blivit verklighet.”



“Sekvenserna har grafik liknande Toy Story 2, men till skillnad från Disney's film kommer man att kunna spela i en sådan här omgivning inom en inte alltför avlägsen framtid.”

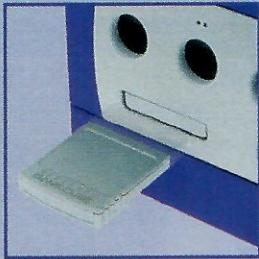






#### MODEM- & BREDBANDS-ADAPTER

Möjliggör spel över Internet via modem eller bredband.



#### DIGICARD

Ett 4 Mbit stort kort som sparar spelinformation.



#### SD-DIGICARD ADAPTER

Tillåter anslutning av annan elektronisk utrustning, såsom telefoner och musikspelare. 64 mb stort.



#### WAVEBIRD

Trådlös handkontroll för friare spel.



#### GAMECUBE/ADVANCE

GB Advance är fullt kompatibel med GAMECUBE.

gnistrar när metallytorna slår emot varandra under striden. När jag får en skymt av Ganondorfs mörka och självsäkra ansikte går en rysning genom hela kroppen och när de båda rivalerna går till ett avgörande anfall börjar drömmen om The Legend of Zelda till Nintendo GAMECUBE.

Demon fortsätter, kameran sveper in i ett spökslott och vidare mot en siluett som ser väldigt bekant ut. När siluetten kommer fram i ljuset visar det sig att den karakteristiskt runda näsan inte tillhör Mario, utan Luigi. Luigi blir skrämmd av ett spöke, rutschar ner för trappträcket och rakt in i kameran, som zoomar in hans svalg på ett sätt som får publiken att gapskratta.

Demonstrationen avslutas med en modell av Joanna Dark och jag börjar föreställa mig hur Perfect Dark skulle kunna se ut på GAMECUBE.

Det mest imponerande visuella skådespelet och en av de mest minnesvärda stunder jag upplevt är till ända. Mr. Asada frågar vad vi tror om Nintendos framtid, men mässhallen är redan överfylld av applåder och glädjrop.

Därefter är det dags för presentationen av den väsentligaste delen av GAMECUBE's skal - handkontrollen. Shigeru Miyamoto kommer in på scenen, med det vanliga breda leendet. När Miyamoto visar upp och förklarar länken mellan spelaren och maskinen känns det som att han och hans utvecklarteam har kommit så långt som det går inom termerna design och användarvänlighet. C-knapparna har gjorts om till en spak, som man använder för att flytta kameran i spelen analogt. L- och R-knapparna har också blivit analoga och reagerar på hur hårt man trycker in dem. Rumble Pak är inbyggd. Det gavs inget tillfälle att hålla i kontrollen, så allt man kan göra nu är att blunda och föreställa sig hur det kommer kännas att ha kontroll över framtiden. För att demonstrera handkontrollens funktioner presenterar Miyamoto en demo i realtid, kallad Mario 128. Demon visade 128 stycken detaljerade Mario på skärmen samtidigt, plus skuggor, ljus, specialeffekter och ändringar av bakgrunden. Allt utan minsta hack eller ryck. Helt makalöst!

Tröts att prestandan i dagens spelmaskiner, TV- som data, inte kommer i närheten av kraften som GAMECUBE besitter framhåller Nintendo att den avancerade teknologin fortfarande bara är ett verktyg för att utveckla spel där känslan står i strålkastarljuset. Nintendos mål är inte att göra om gårdagens spel med bättre grafik, utan att ge

oss spelare helt nya upplevelser. Att skapa sådana upplevelser tar naturligtvis tid. I Japan lanseras GAMECUBE i juli 2001, då även fem spel från Nintendo kommer att vara klara. USA får vänta på GAMECUBE tills oktober samma år, då även vi i Europa tidigast får ta del av vad som enligt Nintendo kommer skapa ett nytt synsätt på interaktiv underhållning.



**“Nintendo framhåller att den avancerade teknologin fortfarande bara är ett verktyg för att utveckla spel där känslan står i strålkastarljuset.”**





# Händerna på Game Boy Advance



Efter presskonferensen och en natts sömn var det dags för provspelning av Nintendos nyheter. Mängder av GB Advance-, N64- och GB Color-spel hade placerats ut i den 18.000m<sup>2</sup> stora mässhallen. I mitten av hallen hade Nintendo byggt en scen där det med jämna mellanrum hölls Pokémon Stadium-uppvisningar, Mario Tennis-turneringar och andra evenemang. De japanska Pokémon Gold & Silver-ägarna kunde på mässan få Pokémon nummer 251 nerladdad i sina kassetter (100.000 tränare laddade ner den under tre dagar). Mobile System GB och Pokémon Crystal hade en egen avdelning och i ett hörn ställdes Nintendoprylar ut till försäljning. Kort sagt är Space World alla Nintendofans hemmaplan.

Game Boy Advance - Space World 2000 innebar premiär för provspelning av GB Advance:s tio första titlar.

**Mario Kart Advance:** Den spelbara höjdpunkten på mässan var definitivt Mario Kart Advance. På teststationen kunde fyra spela samtidigt via linkkabel, vilket var bland det roligaste jag upplevt på en bärbar spelmaskin. Loppet är lika hetsiga och prestige-



fyllda som vanligt och givetvis räckte det inte med en testomgång. Grafiken är suverän, jämfört med SNES-versionen har ytterligare bakgrunder lagts till för att förstärka djupet i bilden och spelfigurernas animationer är rikare. Samma åtta förare från Mario Kart 64 finns med i Mario Kart Advance och vapnen har stannat kvar för att göra vägarna osäkra. Trots att bara en bana var spelbar kan jag redan nu säga att Mario Kart Advance ensam gör det värt att bli ägare till en Game Boy Advance, när den släpps i Sverige nästa sommar.

**Kuru Kuru Kururin:** Ett nyskapande och beroendeframkallande pusselspel från Nintendo. I Kuru Kuru Kururin ska en snurrande pinne transporteras genom banorna. Om pinnen får kontakt med någon av banans kanter förlorar man ett hjärta, efter tre brustna hjärtan är det bara att börja om. Även om den korta provturen inte hann visa speciellt mycket kändes Kuru Kuru Kururin omedelbart som en hit.



**Golden Sun:** Det här spelet fastnade jag för direkt. Golden Sun är ett vackert rollspel som påminner om både Secret of Mana och Zelda - A Link to the Past. När man möter fiender ändras fågelperspektivet till en kampscen, där man med textkommandon bestämmer vad sina tre spelfigurer

ska göra. De som gillar rollspel kommer att hitta ett trivsamt hem i Game Boy Advance. Golden Sun kommer att bli någonting extra.





**Napoleon:** Strategispel i realtid som ryms i fickan är inte vanligt. Det märks redan från början att man kan göra en hel del med GB Advance, som inte går att åstadkomma med GB Color. Imponerande att se hur många figurer den nya Game Boy:n kan hantera på skärmen, utan problem. Två spelare kommer samtidigt att kunna bygga upp trupper och bekämpa varandras arméer i Napoleon.



### Övriga GB Advance-spel på Space World 2000

Pinobee - Quest of Heart - action från Hudson, Momo Taro Matsuri - RPG från Hudson, Wai Wai Racing Advance - racing från Konami, Golf Master AGB - sport från Konami, Silent Hill AGB - adventure från Konami, Rock Man EXE (Mega Man EXE) - adventure från Capcom

### Mobile System GB

Det här tillbehöret kopplas mellan en GB Advance/GB Color och en biltelefon, vilket öppnar nya vägar för trådlös kommunikation i spelen. I det Mobile System GB-kompatibla spelet Pokémon Crystal är det möjligt att byta Pokémon med varandra via telefonerna, vilket förmodligen kommer göra Pokémonvärlden ännu större. Det är oklart om Mobile System GB kommer att släppas utanför Japan.



Under de fyra mässdagarna visade Nintendo varför de är ett av världens absolut mest uppskattade företag. De förstklassiga spelen var ett klart bevis på hur mycket mer Nintendo 64 och Game Boy Color har att ge och demonstrationen av Nintendo GAMECUBE samt de första spelbara Game Boy Advance-titlarna har redan etsat sig fast på min nähinna. Efter Space World 2000 står det klart att det aldrig varit så roligt att spela Nintendo som nu och framtiden för oss spelare har aldrig varit mer lovande.

Nintendo 64  
Game Boy Color

### N64- och GBC-spel

*Naturligtvis visades det en hel del N64- och GBC-spel på Space World, många av dessa kommer dock aldrig att lanseras utanför Japan. Här är de mest intressanta, sett ur svenskt perspektiv.*

Nintendo 64

Banjo-Tooie

Mario Party 3

Mickey's Speedway USA

Sin & Punishment

Game Boy Color

The Legend of Zelda - Fruit of the Mysterious Tree

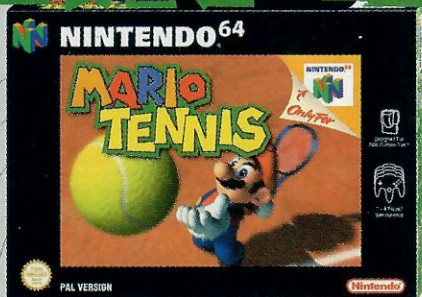
Donkey Kong 2001 (Donkey Kong Country)

Pokémon Puzzle League

Tennis GB Color



# MARIO TENNIS



Prydliga vitklädda spelare som ber motståndaren om ursäkt efter en nätrullare? Femminuters bolldueller inför en knäpptyst publik? Knappast. Läs varför Mario Tennis är vårt absoluta favoritspel just nu.

## Från järnnior till forehands

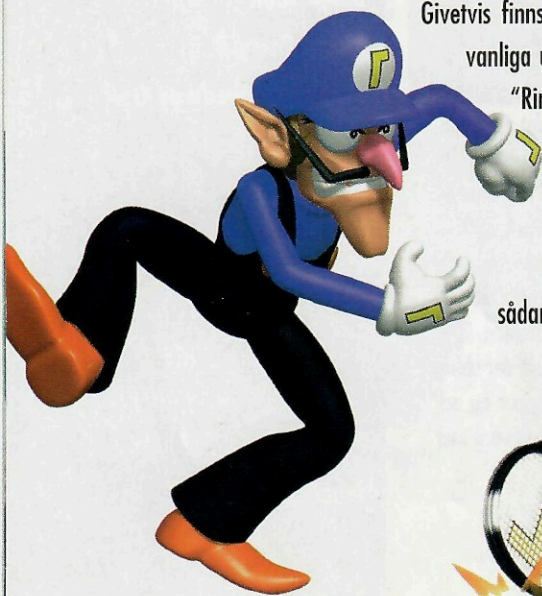
Trots att minst ett tennisspel till varje spelmaskin från Nintendo känns som standard kom Mario Tennis som en överraskning. Camelot, spelföretaget bakom Mario Golf, ligger även bakom Marios senaste sportspel. Och det märks. Samma lekfulla yta, samma realistiska innehåll och samma stora spellänsla. Mario Tennis är upplagt så att vem som helst ska kunna ta handkontrollen och gå en match, men vill du bli kvarterets tenniskung gäller det

## Ett nytt serveäss till N64!

att kunna alla knep och specialslag, vilket kommer att kosta många träningstimmar. Kontrollen är lurig till en början, har du tid över innan bollen ska slås till kan du ladda upp slaget och med kontrollspaken bestämmer du hur slaget ska genomföras. Efter ett par game känns dock kontrollen självklar och det märks att Camelot och Nintendo har tänkt till ordentligt.

### Bananskal på centrecourten

Givetvis finns det olika underlag, svårighetsgrader och spelsätt. Förutom vanliga uppvisningsmatcher och turneringar kan du spela fyra sorters "Ring Shot", där bollen ska slås genom ringar på olika sätt. Det roligaste spelsättet är nog Bowser Stage. Här är tennisbanan upphängd i fyra kedjor, som lutar planen åt olika håll. Om inte det vore svårt nog finns de flerfärgade blocken från Mario Kart 64 utplacerade på planen. Slår du bollen igenom ett sådant får du ett bananskal, ett Koopaskal eller något annat vapen som du kan använda mot din motståndare. Hur kaotiska de här matcherna blir kan du säkert räkna ut själv. Om tennisreglerna i Bästad liknade de på Bowser Stage skulle tittarsiffrorna vara betydligt högre.



## Spelinfo

Kategori: Sport

Antal spelare: 1-4

Utvecklare: Camelot

Utgivare: Nintendo

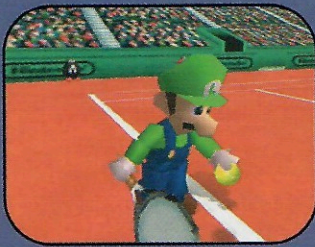
Transfer Pak, Rumble Pak



Tennisreglerna följs till punkt och pricka. Nästan.







Efter varje boll följer en repris som ofta leder till hånfulla skratt och kommentarer.

## Fair Play får en annan betydelse när Waluigi äntrar centre courten.

### Fördel Waluigi

14 Nintendofigurer (plus två hemliga) ställer upp. Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Toad, Baby Mario, Donkey Kong, Bowser, Wario, Paratroopa och Boo känns säkert igen sedan tidigare. Daisy och Birdo från Super Mario Land respektive Super Mario Bros. 2 har inte setts till på flera år, men just när vi nästan glömt bort dem gör de oväntad och välkommen comeback. I Mario Tennis får vi för första gången möta Warios tidigare okända bror - Waluigi. Den här galningen är Luigis rival och hans sätt att röra sig på planen samt hans sura kommentarer efter en missad poäng har redan lett till otaliga skrattanfall i Club Nintendos lokaler - obetalbart.

### Tennistumme

Att beskriva i text hur kul Mario Tennis är känns ganska hopplöst. Bilderna ger en bättre uppfattning vad det handlar om, men det är inte förrän du själv står på banan som du kommer att uppleva hur roligt det verkligen är. När fyra jämnbra kompisar spelar samtidigt är frågan om det går att göra sportspel bättre än så här. Spelets realistiska fysik och den instinktiva spelkontrollen blandat med de läckra specialeffekterna och all den karisma som spelarna på planen utstrålar gör Mario Tennis till en typisk "only for Nintendo"-titel. De spontana segergesterna och skratten ses och hörs lika ofta från spelarna framför TV-skärmen som från spelarna på tennisplanen. Mario Tennis är det mest underhållande sportspelet som vi någonsin har provat, rekommenderas varmt.



## Highlights

### Vad vi rankar högst i Mario Tennis:

**Spelupplägget** – Farten, spelkänslan och underhållningen i Mario Tennis har gjort oss beroende av tennis. "Bara en match till."

**Multi-player** – Att spela fyra samtidigt är en given succé och efter några intensiva bolldueller lär ni inse vad tennisarmbåge verkligen betyder.

**Bowser Stage** – Lika kaotiskt som Mario Kart 64, fast på en svajande tennisplan. En underbar idé!

**Variationen** – Turneringar, Ring Shot, Piranha Challenge och minispel plus hemliga tennisplaner och spelare att hitta. Tröttnar gör du helt enkelt inte.

**Waluigi** – När du ser honom på planen kommer du att förstå varför.





VAD ÄR DET EN HJALTE SÖKER EFTER I SINA ÄVENTYR?

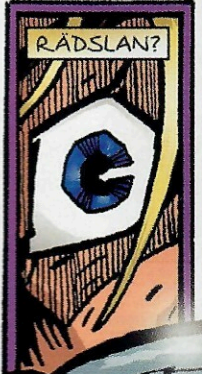
ÄR DET FARAN?



LITMANINGEN?



RÄDSLAN?



ELLER ÄRAN?

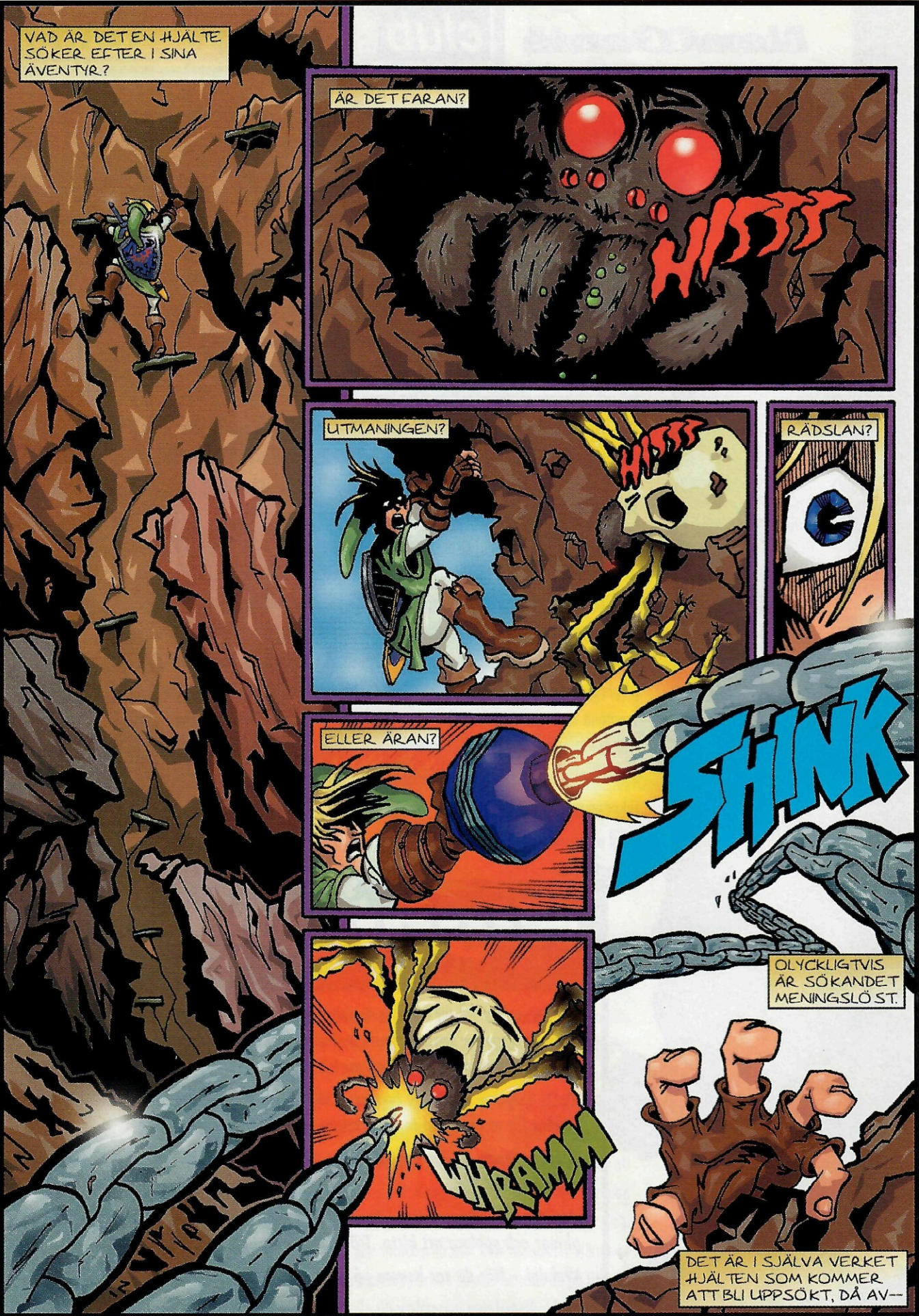


SHINK

OLYCKLIGTVIS ÄR SÖKANDET MENINGSLÖST.



DET ÄR I SJÄLVA VERKET HJÄLTEN SOM KOMMER ATT BLI UPPSÖKT, DÅ AV--





THE LEGEND OF  
**ZELDA**  
 GANON'S LÄRJUNGE

EDANUS  
 BILÖ  
 COACH  
 MICHAEL NYBERG  
 LAG  
 STEFAN DECRINI

club Nintendo®

Zelda Serie



VISST ÄRR DET EN SALIG UTSIKT.  
 #HOPPAS ATT DEN KAN FÅ FÖRREBU SÄ.

BIGGORON, MIN VÄN. HUR STÄR DET TILL?  
 ALLELES UTMÄRRKT.  
 DET VAR SKONT ATT HÖRA FÖRRESTEN HUR HAR DET GÄTT?

JAG BLEV PRRECIS KLARR MED DET.

OJ! VILKET SVÄRD!

GODDAG FRÖKEN NAVI.  
 #HEJ BIGGORON! JÖSSES, KÄNNER NI DE KALLA VINDARNA SOM BLÄSER FRAM ÖVER HYRULE?  
 KAN DET VARRA ÄNNU ETT AV--



"--GANONDORRRRFS ONDA VERRK MÄNNTR.O?"

NÄ.?

HÄR DEN GRÖNKLÄDDE DÄREN MÖ TT SIN UNDERGÄNG ÄN?

ACK NEJ, O DU SVAR TMAGNS FUR.STE.

MÄSTAR-SVÄRDETS STYRKA VÄYER MED HONOM.

DETTA FÖRDÖMDA MÄSTAR-SVÄRD.

MEN MOT VOLVAGIA KOMMER--







—INTE DENNA  
LEGENDARISKA  
KLINGA ATT  
#JÄLPA

ELLER  
HUR?

O DU  
TJUVARNAS  
KONUNG.  
VOLVAGIA  
ÄR REDAN  
BESEGRAD.

OMÖJLIGT!



SÅ LÄNGE  
HAN HAR MÄSTARSVÄRDET  
I SIN ÅGO KOMMER HAN  
BEVISLIGEN VARA EN SVÅR  
MOTSTÄNDARE

JAG  
BETVIVLAR  
ATT HAN ÄR LIKA  
SKICKLIG I STRID UTAN  
SIN ÅRORIKA  
KLINGA.

...SÄND IN  
RADAMANTRO  
TILL MIG

MEN  
HERRE!  
HAN ÄR JU  
INTE KLAR MED  
SIN SKOLNING  
ÄN.

SÄND  
IN  
HONOM!

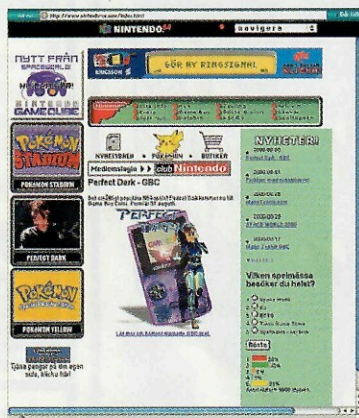
DU  
KALLADE  
PÅ MIG MIN  
MÄSTARE?

Läs den spännande fortsättningen i nästa nummer!



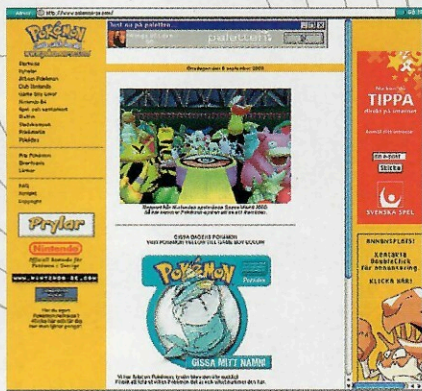
## Nintendo på Internet

Efter en lugn sommar är det återigen full fart på våra hemsidor.



### www.nintendo-se.com

Vi hade naturligtvis kunnat skriva hur mycket som helst om Space World 2000 i Club Nintendo Magazine om det inte vore för utrymmesskäl. På [www.nintendo-se.com](http://www.nintendo-se.com) har vi ett jättereportage om mässan och där kan du se fler bilder på Nintendo GAMECUBE och Game Boy Advance.



### www.pokemon-se.com

Här får du din dagliga dos Pokémonnyheter. Inom kort presenterar vi här hur du ska gå till väga för att fånga Pokémon #151 Mew.



### club.nintendo-se.com

Är du Pokémonfantast kommer du att trivas som Pikachu i ett eluttag i det nybyggda Pokécenter inne på Club Nintendo Internet. Här kan du få spelhjälp om du sitter fast, tävla, rösta på din Favorit-Pokémon och mer.

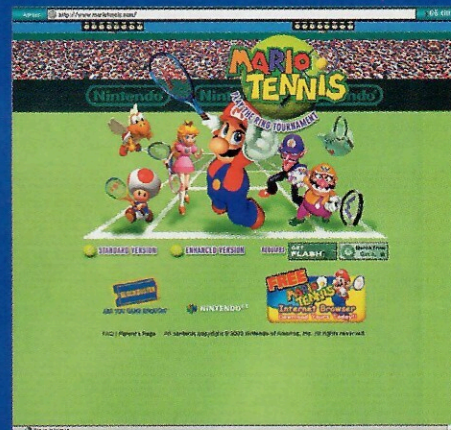
## Mer av det goda...

På dessa officiella spelsidor gjorda av Nintendo of America finns mycket roligt att hämta.

[www.donkeykong.com](http://www.donkeykong.com) • [www.excitebike64.com](http://www.excitebike64.com) • [www.jetforcegemini.com](http://www.jetforcegemini.com)  
[www.marioparty2.com](http://www.marioparty2.com) • [www.mariotennis.com](http://www.mariotennis.com) • [www.perfectdark.com](http://www.perfectdark.com)  
[www.pokemon.com](http://www.pokemon.com) • [www.pokemonstadium.com](http://www.pokemonstadium.com) • [www.ridgeracer64.com](http://www.ridgeracer64.com)  
[www.warioland3.com](http://www.warioland3.com) • [www.zelda.com](http://www.zelda.com)

Du hittar fler intressanta adresser på vår [www.nintendo-se.com](http://www.nintendo-se.com), under avdelningen länkar.

## Tips!



## Flyttat eller bytt e-postadress?

Du vet väl att du kan ändra dessa uppgifter själv på Club Nintendos hemsida? Logga in på klubben, du hittar "ändra personuppgifter" i rullgardinsmenyn. Fyll i rätt uppgifter och glöm inte att klicka på "uppdatera".



Sept  
2000

club Nintendo

2

members only

poké center

**Säg pika, ta kort och vinn**

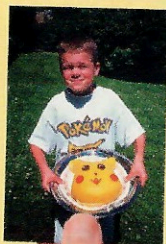
**Pokémon Battle Set + Pokémon Snap!**

64



I höstens roligaste Pokémontävling gäller det att plocka fram kameran och fantasin. Tävlingen går ut på att du ska ta ett foto med Pokémon-anknytning. Du kan ta kort på vad som helst, bara det har med Pokémon att göra. Du kanske målar eller klär ut dig till en Pokémon, bakar en Pokémontårta eller hittar en plats i verkligheten som liknar ett ställe ur Pokémon-världen. Den enda begränsningen är din egen fantasi!

Framkalla fotografiet och sänd det till oss per brev: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 KUNGSBACKA. Det går också bra att skicka ditt bidrag digitalt via e-post till club.nintendo@bergsala.se. Märk brevet med Snap-tävling. Du får delta med hur många foton du vill, men senast till och med 31 oktober 2000. (Vinnarna meddelas per post samt publiceras i ett senare nummer av CN Magazine.)



Club Nintendo väljer ut de vinnande bidragen enligt följande kriterier:

- Kvalitet: Är figuren/föremålet på bilden lik sin/dess förebild?
- Kreativitet: Har du ett motiv som inte liknar någon annans?
- Humor: Har du tagit kortet med glimten i ögat?

Första pris är ett Pokémon Battle Set (Nintendo 64 + Handkontroll + Pokémon Stadium + Transfer Pak) och givetvis spelet Pokémon Snap, så att du kan fortsätta att ta Pokémonkort. Värde 2.344:-\*.

Andra till tionde pris: Pokémon spel- och samlarkort, "Theme Deck", värde 109:-.

(\*Ev vinstskatt betalas av vinnaren.)



**Glöm inte att ta av linsskyddet och lycka till!**



# POKÉMON Snap™

**I Pokémon Snap får du ett helt nytt sätt att fånga Pokémon - på foto!**




## Fotosafari bland Pokémon

En dag får den unge fotografen Todd ett brev från professor Oak. Pokémonexperten Oak arbetar med ett forskningsprojekt på en tropisk ö och ber Todd om hjälp att fotografera Pokémon. I rollen som Todd är det din uppgift att hjälpa professorn. Och en roligare uppgift får du leta efter. Du kommer bl.a. att besöka en solig sandstrand, en fuktig tunnel och en glödhet vulkankrater. Överallt vimlar det av Pokémon, Pikachu som gör elchocker, Bulbasaur som gömmer sig i stubbar och Kakuna som hänger ner från trädkronor. Du kan hitta fler än 60 olika Pokémon på ön, Mew är en av dem.

När du fotograferar måste du vara snabb och alert, på mindre än en sekund kan chansen till en bra bild vara borta. Transporteringen av Todd sker med hjälp av den udda farkosten ZERO-ONE, som följer en räls utmed banorna. När du åkt i mål väljer du vilka bilder du vill visa för professor Oak, som därefter sätter poäng på dem. För att komma vidare till en del banor krävs att du har tillräckligt höga poäng, eller att du har fotograferat tillräckligt många Pokémon.

## Professor Oaks föremål

När du uppnått vissa mål i spelet får du föremål som professor Oak utvecklat åt dig. Besök banor som du redan spelat och använd dessa föremål för att hitta nya Pokémon och hemligheter.

- 
 • Pokémon Food – Pokémon-mat, format som ett äpple. Kasta det nära din farkost så kommer hungriga Pokémon fram för att hämta det. Passa på att ta en bra närbild.
- 
 • Pester Ball – Pester Ball ger ifrån sig en lukt som vissa Pokémon ogillar. Kasta in en Pester Ball bland högt gräs så kanske en sällsynt Pokémon kommer fram.
- 
 • Poké Flute – När du blåser i flöjten kan du få Pokémon att göra roliga grimaser eller speciella rörelser, som ökar poängen på bilderna. Kan också användas till att väcka lata, stora, sovande Pokémon...

## Spelinfo

Kategori: Äventyr

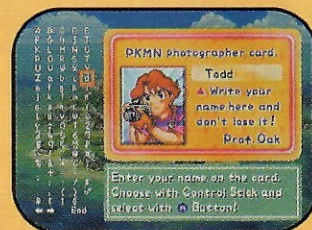
Antal spelare: 1

Utvecklare: HAL

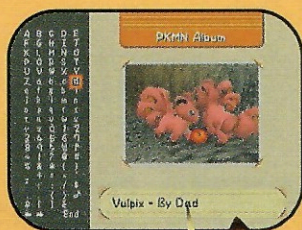
Utgivare: Nintendo



I början får du ett ID-kort, där dina foton senare sparas.





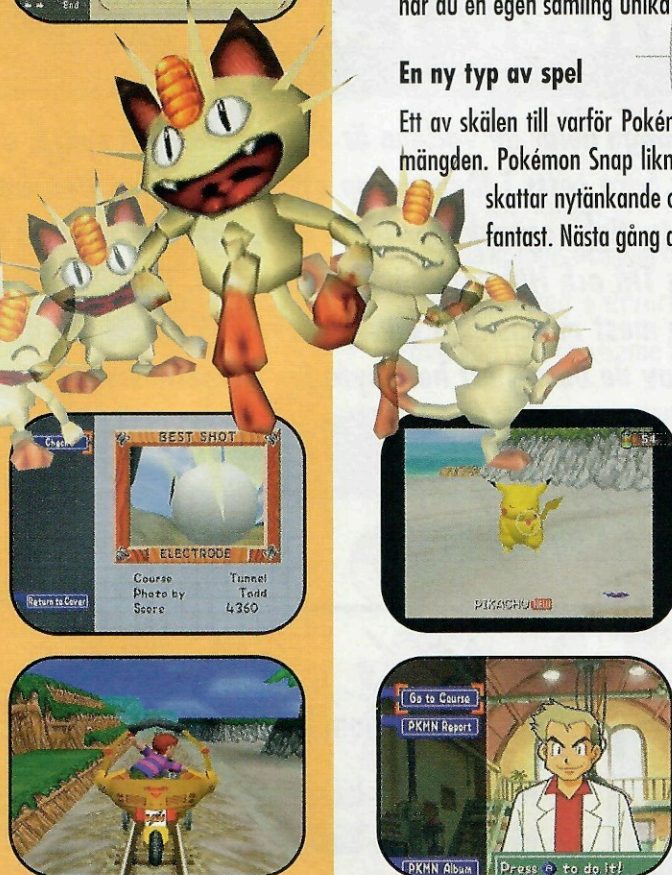


### Ett eget Pokémonalbum

När du fått till en riktig pangbild kan du spara den i Pokémon Snaps Pokémon Album. Albumet rymmer 60 bilder och du kan skriva en liten kommentar till varje bild. Givetvis kan du arrangera och ta bort bilder som du vill. Efter en dags fotograferande har du en egen samling unika Pokémonbilder att visa för släkt och vänner.

### En ny typ av spel

Ett av skälen till varför Pokémon har blivit stort är att spelen verkligen står ut från mängden. Pokémon Snap liknar inget annat spel, det är intressant för dig som uppskattar nytänkande och samtidigt rena himmelriket för dig som är Pokémonfantast. Nästa gång du blir fotograferad ska du inte säga omelett - säg Pi-ka!



För att komma längre in i spelet krävs att du uppfyller vissa krav som professor Oak ställer.

## Fototips!

För att bli en bra Pokémonfotograf måste du tänka på följande:

- **Storlek** - Ju närmare du kommer Pokémon när du tar kortet, desto högre poäng.
- **Posering** - Försök att fotografera Pokémon när de gör ovanliga rörelser och konst.
- **Teknik** - Se till att Pokémon hamnar i mitten av bilden. Den här kategorin är viktig, eftersom den dubblar dina poäng.
- **Andra Pokémon** - Om du får in flera Pokémon av samma typ på bilden blir det ännu fler poäng!







## Mew #151

Under perioden okt/nov kommer du som är medlem i Club Nintendo att kunna få den legendariska och användbara Pokémon #151 Mew inplacerad i din Pokémon Red, Blue eller Yellow spelkassett. Det är i skrivande stund inte spikat hur detta kommer att gå till i detalj, när vi vet mer kan du läsa det på våra hemsidor, [www.nintendo-se.com](http://www.nintendo-se.com) & [www.pokemon-se.com](http://www.pokemon-se.com).

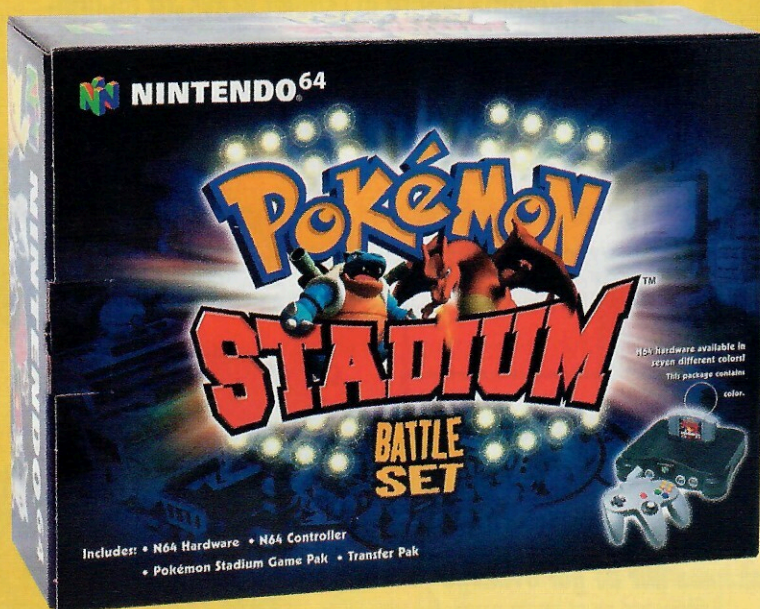
## Mew-fakta

I många delar av världen är Mew endast ett rykte, den har bara setts i fångenskap ett fåtal gånger. Den mest fantastiska egenskapen Mew har är att den kan lära sig alla TM och HM som någonsin skapats. Därför är Mew den mest mångsidiga av alla Pokémon och utan tvekan en av de bästa. Ett hett byte för Pokémonsamlare.

Typ: **Psychic**

Höjd: 42, 7 cm (1'4")

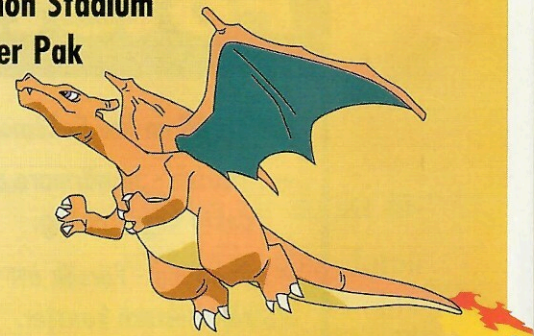
Vikt: 4,1 kg (9,0 lb)



Är du en Pokémonfantast men ännu inte ägare till en Nintendo 64? Nu har det gyllene tillfället att få uppleva Pokémon på TV:n i färg och i 3D anlänt! Ett Pokémon Battle Set innehåller allt du behöver för att föra över dina Game

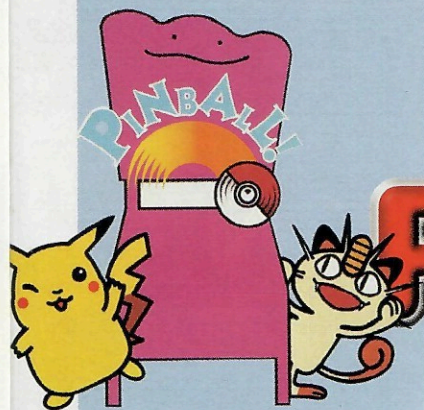
Pokémon Stadium Battle Set innehåller:

- Nintendo 64 basenhet
- Nintendo 64 handkontroll
- AC-adapter
- Scart-kabel
- Pokémon Stadium
- Transfer Pak



Boy-Pokémon till den stora arenan. Självklart kan även du som inte har Game Boy spela Pokémon Stadium. En färgsprakande och storslagen Pokémon-upplevelse väntar på dig!





Några varv i loopen och en sällsynt Pokémon är din.



Du kan välja mellan rött och blått flipperbord, dock inte gult!

# POKÉMON™ PINBALL

OK, du har fångat 150 Pokémon, utmanat och besegrat varenda kompis och kan både röd, blå och gul version utantill. Nästa steg i utvecklingen blir att fånga alla 150 Pokémon i det nya Game Boy Color-spelet Pokémon Pinball!

## Spelinfo

Kategori: Flipper

Antal spelare: 1

Utvecklare: Nintendo

Utgivare: Nintendo

GB Printer, infraröd port,  
Rumble game, batteribackup

## Flippa ut och catch 'em all!

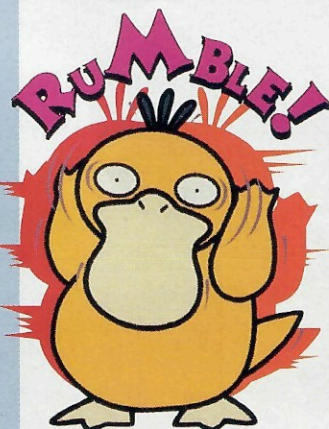
### 150 Pokémon i potten

Om du förväntar dig ett vanligt flipperspel kommer du att bli glatt överraskad. I Pokémon Pinball spelas flipper på allra roligaste sätt, precis som det skulle gjorts i en Pokémonvärld. Till att börja med kan du välja om du ska spela på det röda eller blå flipperbordet. Båda borden finns på samma kassett, så du behöver inte köpa två versioner. Vissa Pokémon finns bara på det röda brädet och andra är unika för det blå. För att hitta och fånga alla 150 måste du alltså flippa en hel del på båda bräderna.



### Multiball? Nej - Master Ball

Den vanliga flipperkulan har bytts ut mot en Poké Ball, som går att uppgradera till en Ultra Ball och Master Ball. Ibland kan det räcka med att sikta rätt och skjuta iväg Poké Ball mot ett mål för att fånga en Pokémon. Andra Pokémon kommer fram när du uppnått höga poäng och vissa finns bara på bonusbanor som dyker upp när du spelat bra. Precis som i de föregående Pokémonspelen är vissa Pokémon vanliga medan andra är väldigt sällsynta och måste fångas snabbt och precist med Poké Ball. Pokémon som du lyckats fånga registreras automatiskt i ditt Pokédex. För att få en komplett Pokémonsamling gäller det verkligen att hålla tungan rätt i mun, ha snabba reflexer och turen på din sida. Har du väl satt igång är det väldigt svårt att sluta!



### Känn "tilten"

Pokémon Pinball är det andra Game Boy Color-spelet från Nintendo som utnyttjar den nya Rumble-funktionen. När din Poké Ball studsar runt på brädet vibrerar hela din Game Boy Color och ger extra inlevelse åt det redan fartfyllda spelet. Har du en Game Boy Printer kan du skriva ut dina bästa rekord och verkligen visa kompisarna vem som är den bästa Pokémonspelaren. Det går också att byta poäng med vännerna med hjälp av den infraröda porten. Pokémon Pinball går att spela på Game Boy och Game Boy Pocket men blir så klart mest färgglatt på en Game Boy Color. Pokémon Pinball - Gotta catch 'em all! Again!



members only

event

# Nintendo®

## SVENSKA MÄSTERSKAPEN

Text: Andreas Hansen

Den 20 maj verkade vara en alldeles vanlig försommardag på den svenska västkusten. Men någonting ovanligt pågick inne i köpkomplexet Nordstan och snart stod det klart även för den oinvigde – svenska mästerskapen i Nintendo skulle avgöras.

Efter flera månaders kvalspel, från Malmö i söder till Umeå i norr, hade 62 entusiastiska finalister samlats i Göteborg för att kora den ädla sportens svenska mästare.

Tidigt den lördagsmorgonen hade 14 killar och tjejer från Club Nintendo samlats, diskuterat och börjat ställa i ordning allt inför den prestigefyllda finalen. När sedan de tävlande anlände en efter en och skådade platsen för uppgörelsen började spänningen stiga och nervositeten infinna sig.

Nintendo-mästarna från landets alla hörn delades upp i 16 grupper och fick veta att de två bästa i varje grupp kommer att avancera till 16-delsfinalen. Konferenciern Johan Birkemar sänkte musiken och började ropa upp de första deltagarna.

Lyckliga och värdiga vinnare. Från vänster: Andrapristagaren Joakim Akterhall, segraren Jan-Erik Spångberg samt tredjepristagaren Simon Knäs.



Många nyfikna samlades i Nordstan, Göteborg för att få se Sveriges officiella Nintendo-mästare.

Under hela förmiddagen pågick det intensiva och olidligt spännande gruppspelet. Matcherna spelades emellan avgjordes i bäst av fem spel: Mario Kart 64, Ready 2 Rumble, 1080° Snowboarding, Super Smash Bros och det ännu inte släppta Excitebike 64. Några av grupperna blev så jämna att matchskillnad fick avgöra.

Många timmar och ett 60-tal utslagna Nintendo-experter senare var vi framme vid det vi alla hade väntat på. Torget inne i Nordstan var vid det här laget fyllt till bristningsgränsen av hänfödda åskådare och stämningen närmade sig den absoluta kokpunkten. Vi var framme vid finalen och två spelare vandrade sakta fram mot den första blinkande projektorkduken.

-Välkomna fram säger vi då till finalisterna Joakim Akterhall och Jan-Erik Spångberg! annonserade konferenciern medan publiken enades i en rungande applåd.

Ledningen i finalen skiftade gång på gång. Det enda som hördes runt de koncentrerade spelarna var det ihärdiga knapptryckandet. Loppet i det avgörande spelet 1080° var helt jämnt ända in i det sista men på mållinjen vräkte sig Jan-Erik före och vann med minsta möjliga marginal.

Strax innan finalen hade Simon Knäs vunnit matchen om 3:e pris och därmed också Nintendo-prylar för 3.000 kr. Joakim Akterhall fick, utöver äran och ett diplom, en check på 5.000 kr för sin andraplats.

Sveriges bästa Nintendo-spelare år 2000 heter Jan-Erik Spångberg och han belönades med en resa tillsammans med Club Nintendo till London för att gå på Europas största spelmässa ECTS.

På sidan 36 kan du läsa mer om ECTS och Jan-Eriks upplevelser i London tillsammans med Club Nintendo.





# Monster på tub.



**Pokémonaffisch och  
Pikachudekal på köpet  
med Kalles Jumbotub.  
Gå till närmaste butik  
och kolla i Kalles hylla.**



  
**KALLES**





# PERFECT DARK™

Rares mästerverk till N64 har fått en lillebror. Ta reda på vad Joanna gjorde innan sitt N64-äventyr i det mest avancerade Game Boy Color-spelet hittills.

## Solo Mission

Innan Joanna gjorde upp med dataDyne och "The Skedars" fick hon uppdraget att flyga till en Sydamerikansk djungel och där radera en illegal vapenfabrik. På Game Boy Color ser du Joanna ovanifrån, vilket gör att spelupplägget blir lite annorlunda sedan sist. Men precis som i N64-versionen måste du kombinera snabba reflexer med god tankeverksamhet för att nå framgång. Under de sju uppdragen har du tillgång till en stor uppsättning vapen (några är gamla godingar från PD till N64). Du kommer att få träna på skjutbanor, åka jeep genom djungeln, använda kikarsikte och slåss mot bossar, bara för att nämna några höjdpunkter. Rare har verkligen lyckats att göra ett varierande spel, med ett intressant upplägg och smarta lösningar. Den tekniska biten imponerar oerhört, det



## Spelinfo

Kategori: Action

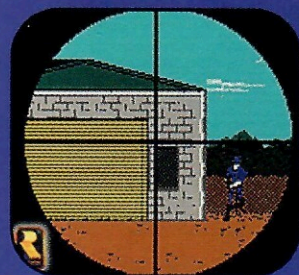
Antal spelare: 1-2

Utvecklare: Rare

Utgivare: Nintendo

Linkkabel, Infraröd, Rumble Game, GB Printer, Transfer Pak

Endast GB Color



Att ta ut fienderna på avstånd är som vanligt mest bekvämt.

## Ladda höstens skarpaste Game Boy Color-spel.



här är tveklöst nästa generations GBC-spel. Multiplayfunktionen gör att det alltid finns något att komma tillbaka till. Har du en Game Boy Color, ladda det med ett av årets skarpaste spel - Perfect Dark.

### Multiplay

Fördelen med spel för flera deltagare till Game Boy Color är att ni har varsin skärm att titta på. Det går alltså inte att se var motståndaren befinner sig, vilket bäddar för en annorlunda taktik och snabba överraskningsmoment.

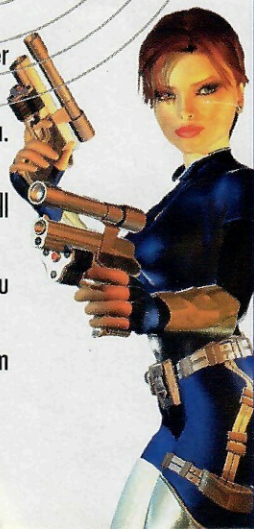
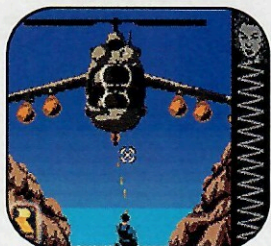
**Death Match:** Precis vad det låter som. Avgör matchen på tid eller poäng.

**Counter Force:** Du vaktar en grupp gisslan som din kompis ska frita. Eller tvärtom.

**Defence:** Påminner om King of the Hill i N64-versionen. Håll en del av banan så länge du kan.

**Flag Runner:** Plocka upp flaggan och håll den så länge du lever.

**Death Ball:** Försök att få bollen i motståndarens mål. Som amerikansk fotboll fast med vapen.



## Teknik:

Trots att Rare bara gjort två tidigare spel till Game Boy Color vet de redan hur man utnyttjar kapaciteten till max.

- **Linkkabel:** Gå head to head mot en annan Perfect Dark-ägare.
- **Trådlös överföring:** Byt multiplayerbanor med kompisar via den infraröda porten.
- **Rumble Pak:** Känn skotten och explosionerna vibrera i din Game Boy Color.
- **Game Boy Printer:** Skriv ut bilder ur spelet.
- **Transfer Pak:** Hjälper dig att få de svåraste koderna i Perfect Dark till N64.
- **Full motion videosekvenser:** Film på Game Boy Color är verklighet.
- **Naturligt tal:** 15 minuters samplat tal.



# DONKEY KONG COUNTRY

## Spelinfo

Kategori: Action

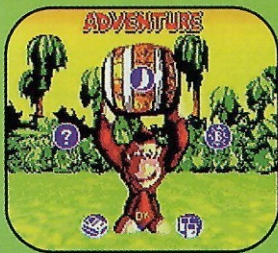
Antal spelare: 1-2

Utvecklare: Rare

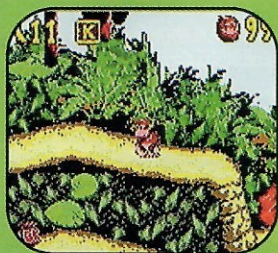
Utgivare: Nintendo

Linkkabel, GB Printer,  
infraröd port

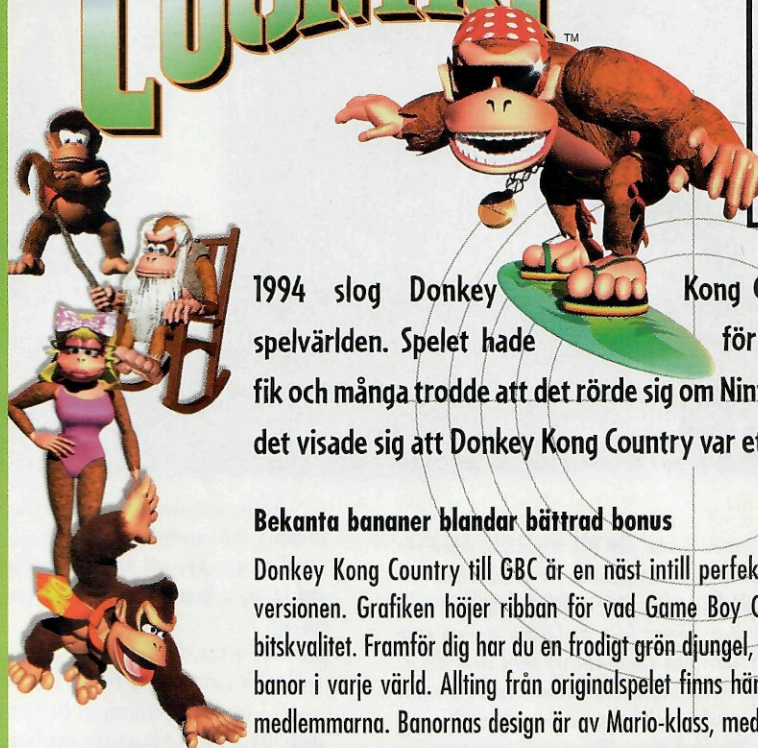
Endast Game Boy Color



Donkey och Diddy är redo för Donkey Kong Country årgång 2000. Kasta tunnan!



Känner du igen dig? Grafiken är så snygg som den bara kan bli på Game Boy Color.



1994 slog Donkey Kong Country ner som en bomb i spelvärlden. Spelet hade för den tiden banbrytande grafik och många trodde att det rörde sig om Nintendo 64:ans första titel. Men det visade sig att Donkey Kong Country var ett Super Nintendo-spel.

### Bekanta bananer blandar bättrad bonus

Donkey Kong Country till GBC är en näst intill perfekt konvertering av Super Nintendo-versionen. Grafiken höjer ribban för vad Game Boy Color klarar av och är nästan i 16-bitarskvalitet. Framför dig har du en frodigt grön djungel, uppdelad i sex världar med fem-sex banor i varje värld. Allting från originalspelet finns här; banorna, djurvännerna och Kong-medlemmarna. Banornas design är av Mario-klass, med smart utplacerade fiender, använd-

## Go ape! Härlig nostalgi från SNES:ens dagar.

bara bonusföremål och svåråtkomliga hemligheter. De Game Boy Color-exklusiva bonusbanorna heter Candy Clash, Funky Bomber och Crosshair Candy. I dem spelar du bältboll, bombar bananbåtar och krypskjuter Kremlingar. Genom att uppnå vissa mål i äventyret läser du upp fler funktioner i bonusspelet, som blir ännu roligare om du spelar dem tillsammans med en kompis. Du kan också skriva ut bilder från spelet med GB Printer, och byta dem med en annan DKC-spelare över den infraröda porten.

### Bra, bättre, Kong

Om du inte provat Donkey Kong Country tidigare får du inte missa chansen att uppleva ett riktmärke i TV-spelshistorien i och med den här konverteringen. Kommer du redan ihåg varenda banan i sömnen sedan SNES-versionen finns det risk att du kommer uppleva Game Boy-versionen som en upprepning. Men för dig som är oinvigd i apsläktet alternativt Kong-fanatiker är Donkey Kong Country årgång 2000 en ny bekantskap/nostalginresa som rekommenderas varmt. Tillsammans med Super Mario Bros. Deluxe är det här det bästa actionäventyret till Game Boy Color just nu.







Sista delen!

*Detta har hänt:*

*En ung man som lystrar till namnet Link får ett mystiskt brev av mannen vid fiskdammen i Hyrule. Brevet, som är underskrivet av Sigge MiyataMotor, uppmanar Link att bege sig till laboratoriet vid Hyliasjön. Väl framme ser Link hur Sigge blir anfållen av en stor svart fågel. Svårt skadad berättar han om Ganondorf som invaderat landet och att han behöver hjälp med att höja vattennivån i sjön. Link, som inte förstår någonting, tänker tillbaka på hur han fått tag i all utrustning han bär på. Plötsligt kommer någon in i laboratoriet samtidigt som en eldpil naglas fast i dörren. Ytterligare en pil träffar den främmande varelsen, som skickar ut ett elektriskt fält från sina händer. Han flyr ut genom dörren och ett hasande ljud närmar sig...*

**J**ag reser mig på ostadiga ben och springer mot dörren. Jag hinner bara några steg innan jag springer in en halvliggande varelse och ramlar handlost omkull. Mörkret är kompakt och jag har svårt att orientera mig. Ett ljus flämtar till borta hos Sigge, som kvicknat till och tänt oljelampan igen. Han stirrar ut i mörkret mot den halvliggande figuren.

“Inte visste jag att du har en bror, vem är han?” väser Sigge med en plågad röst.

Jag tittar ner på figuren och konstaterar att han är skadad. Kläderna, som faktiskt påminner om mina egna, är svedda och håret står på ända. Med stigande förvåning noterar jag att han också bär på en massa utrustning. Innanför jackan skymtar en höna, några nycklar har ramlat ur fickorna och en märklig spegelsköld ligger bredvid en mäktig pilbåge. Jag skakar hans axel otåligt.

“Hörru, vem är du? Hur är det med dig?” frågar jag irriterat.  
“Jag he..e..ter Link och jag behöver hjälp..snabbt!” svarar främlingen samtidigt som han sätter sig upp och tittar på mig. “Men vem är DU?” frågar han. “Du påminner rätt mycket om mig. Du måste komma från Kokiri.”

Plötsligt förstår jag. Framför mig sitter den Link som brevet från Sigge var ämnat för. Vad pinsamt! “Jag heter också Link och jag är här tack vare ett brev från Sigge som jag fick uppe vid fiskdammen. Jag förstår nu att det var inte mig han ville träffa.”

“Nej, det var nog mig han ville få tag i. Figuren som nyss flydde härifrån var Ganondorf, ondskan själv. Han är ute efter de tre delarna av Triforce för att förvandla Hyrule till ett mörkrets rike. Jag är den ende som kan hindra honom, men för att klara det behöver jag hjälp.”

“OK, vi tar det här från början”, säger jag med en något lugnare puls. “Vi sätter oss borta hos Sigge, så får vi reda ut det här”.

I oljelampans sken berättar Link att prinsessan Zelda har flytt och att tiden är kort för att besegra Ganondorf. Tack vare hjälp från Goronerna, Zora-folket och andra har han fått viktig utrustning för att klara uppdraget.

“Men, säger han, “det har varit tungt och svårt att bära på allting och tyvärr har jag tappat några viktiga prylar. Jag har inte kunnat återvända till Eldstempet och göra processen kort med Volvagia. Den röda dräkten är nämligen borta. Jag kan inte heller komma in i Vattentemplet för Järnstövlarna är också borta. För att inte tala om Ocarinan, som jag fick av prinsessan Zelda. Förresten så är Änterhaken också borta!” Link tittar sig omkring och blicken fastnar på min jacka. “Men vad har du där”, frågar Link ivrigt. “Det är ju min röda dräkt! Har du fler prylar på dig?” Han sliter i mina kläder och brottar ner mig på golvet med förvånansvärda krafter. Under tumultet ramlar Änterhaken, Ocarinan, Järnstövlarna och bombväskan ur mina många fickor. Link sliter och drar i den röda dräkten som fastnat innanför jackan.

Plötsligt reser han sig upp och pekar ett vibrerande finger mot mig. “Du...du! Det är du som stulit min utrustning! Eller har du bara plockat upp den för att få hittelön? Jag har ingen tid att förlora, måste avsluta jobbet i Eldstempet och sedan gå in i Vattentemplet igen!” Link sliter åt sig prylarna medan jag sitter där med skammens rodnad på mina kinder.

“Just det”, säger Sigge. “Vattentemplet, du måste dit och lösa mysteriet med det försvunna vattnet. Kanske kan du ta hjälp av den andre Link här?”

“Äsch, han verkar inte duga till någonting. Han skulle behöva ett riktigt jobb istället för att driva omkring i Hyrule och stjäla andras utrustning”, säger Link irriterat samtidigt som han sliter av sig sina



# riet i ntemplet

av Lars Jarhamn

stövlar och sin gröna dräkt, tar fram en blå ur innerfickan, tar på sig järnstövlarna och går ut genom dörren. Sigge och jag följer efter och ser när Link kliver ut i leran och ner i den resterande pölen i Hyliasjön. Han försvinner under vattenytan och bara det strilande regnet stör tystnaden.

“Vilken kille!”, säger Sigge glatt. “Han kommer att fixa det!” “Jag väntar här tills det blir morgon. Blir du kvar också?”

“Nä, jag tror att jag skall återvända till Kakariko och fråga byggmästaren om jag kan få jobb igen. Det är nog det jag passar bäst till”, mumlar jag frånvarande och styr kosan förbi fågelskrämmorna. När jag närmar mig dem hör jag en bekant röst. “Hej Link, det är Pierre som talar igen. Vad har hänt med dig? Har du fått på pälsen i Vattentemplet, eller vad är det frågan om?”, säger (hur kan en fågelskrämma prata egentligen?) Pierre. “Och vad har hänt med all din utrustning? Har du tappat allt? Hur skall det då gå för Hyrule?”, säger han bekymmersamt.

“Åh, håll klaffen, jag är trött på allt snack om Link, utrustning och Ganondorf. Allt det gällde en annan Link. Du har förväxlat mig med en kille med samma namn som jag”, suckar jag och sätter mig på en sten, tar fram min Dekupipa och tänder den.

Det börjar bli gryning och medan jag tittar ut över landskapet ser jag hur vattnet i Hyliasjön långsamt stiger. Jag reser mig upp lagom för att se en blåklädd yngling stiga ur vattnet. Regnet har plötsligt upphört och luften känns frisk och klar. Jag ser Sigge komma emot mig med en säck över axeln.

Jag går förstrött genom mina fickor och hittar till min förvåning några saker, som jag drar fram. En slangbella, några Dekunötter och en Dekustav.

“Vad har du där?”, säger Sigge pustande. “Han har precis de rätta grejorna för att utforska Deku-trädet”, säger plötsligt Pierre med nyvaknat intresse. “Sigge vill ju fortsätta utgrävningarna där och utan slangbella är han chanslös! Jag har förresten hört att det är just där det stora äventyret börjar. Namnet Link förpliktigar. Vad väntar ni på! Sätt igång! Men glöm inte att komma tillbaka hit för ett par goda råd. Om ni kommer så långt vill säga! Det kommer inte att bli lätt, men ge inte upp!”, ropar Pierre efter oss när vi travar iväg.

“Kan Link så kan jag”, tänker jag med mod i barm. “Kanske hinner jag före honom till Ganondorfs slott. Jag skall allt visa honom!” Glatt vislande travar jag iväg mot Dekuträdet med Sigge en bra bit efter, släpandes på säcken med utgrävningsutrustning.

## Epilog.

Med en suck trycker jag på Save Game och stänger av spelet. “Vad är det här?”, tänker jag förvirrat. Jag tar fram asken till spelet och läser “Legend of Zelda - Ocarina of Time”. Rätt ask, men spelet känns inte rätt. Jag känner inte igen mig. Plötsligt avbryts min lugna spelstund av skrälande sångröster som närmar sig.

Jag reser mig upp och in stormar mina kolleger och kompisar. Först kommer Hiroshi Yamauchi, därefter Tanaka, Tezuka, Aonuma, Kondo och resten av gänget.

“Vad är det frågan om? Vad är det som händer?”, undrar jag förvirrat.

“Bäste Shigeru”, säger Yamauchi skrattande, vi ville bara se om vi kunde lura dig med en specialversion till din födelsedag. Jag tror att vi lyckades!”

“Nja”, säger jag irriterat. “Hade det inte varit för den usla storyn, de löjliga figurerna med Sigge i spetsen, så kanske det hade gått. Men ett sådant dåligt spel hade jag aldrig kunnat hitta på. Aldrig!”

“Nä, där ser du. Du är outhärlig. Nu måste vi ha din hjälp för att hitta på en bra historia till efterföljaren. Vi hade tänkt att kalla den för “Majora’s Mask”. Vad tycker du?”





members only

shop

**Club Nintendo T-shirt.**

Ett givet val för en medlem. Finns i stil 110/120cl, 130/140cl, 150/160cl, S, M, L och XL. Ordinarie pris 149:-. Medlemspris 99:-.

**Club Nintendo-pin.**

Ett måste för alla medlemmar! Medlemspris 29:-.

**Club Nintendo-keps.**

Grått kanvastyg med svart skärm och broderat märke. En storlek – passar alla. Ordinarie pris 149:-. Medlemspris 99:-.

**Club Nintendo Bordsur.**

En helhäftig klocka att ha på ditt skrivbord. Med alarm. Drivs med ett AA-batteri. Ordinarie pris 149:-. Medlemspris 99:-.

**Nintendo 64 dokumentportfölj.**

Praktisk och snygg väska i kraftig svart nylon med Nintendo 64-logotypen på locket. Ordinarie pris 169:-. Medlemspris 99:-.

**Jet Force Gemini Guide.**

Här kommer räddningen för alla Jet Force-fans – en 128 sidor komplett guide på engelska. Helt i färg. Medlemspris 119:-.

**Perfect Dark Guide.**

Spelguide som ger dig all nödvändig information om sommarens höjdarspel. En komplett guide på engelska. Helt i färg. Medlemspris 119:-.

**Pokémon Stadium Guide.**

Den kompletta guiden för alla Pokémon-fans. Hela 210 sidor fyllda med allt om Pokémon Stadium. Engelsk text. Helt i färg. Medlemspris 119:-.

**Officiell Zelda Guide.**

En 126 sidor tjock, komplett Zelda-guide, som avslöjar allt! Helt i färg och på svenska. Ordinarie pris 129:-. Medlemspris 89:-.

**Donkey Kong 64 Guide.**

Allt du behöver veta om DK 64. 128 sidor fyllda med beskrivningar till spelet, helt i färg. Engelsk text. Medlemspris 119:-.

**Officiell Pokémon Guide.**

En 114 sidor tjock Pokémon-guide inkl Pokédex samt klistermärken. Helt i färg och på svenska. Ordinarie pris 69:-. Medlemspris 59:-.

**Officiell Pokémon Guide för red/blue/yellow.**

120 sidor guide till röd, blå och gul version, Pokédex samt klistermärken. Helt i färg. Engelsk text. Ordinarie pris 69:-. Medlemspris 59:-.

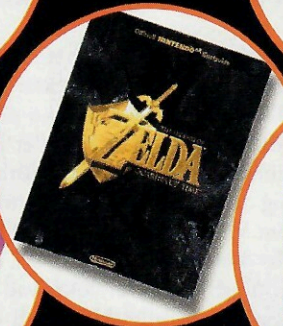
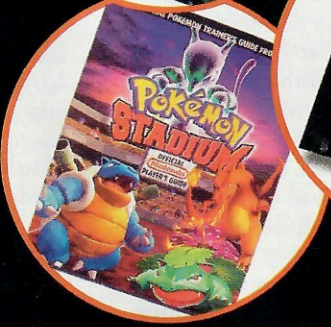
**Super Play Pokémon Guide.**

100 sidor späckade med Pokémania, nyheter som Silver, Gold, Snap m fl. Trading Card-special, guide till Pokémon Stadium samt fullständiga guider inkl Pokédex till Pokémon röd, blå & gul. Svensk text. Medlemspris 59:-.

Obs! Engelsk text.



Svensk text.



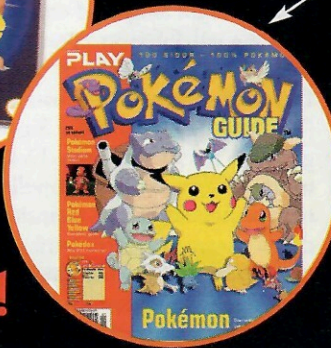
Svensk text.

Obs! Engelsk text.

Obs! Engelsk text.



Svensk text.

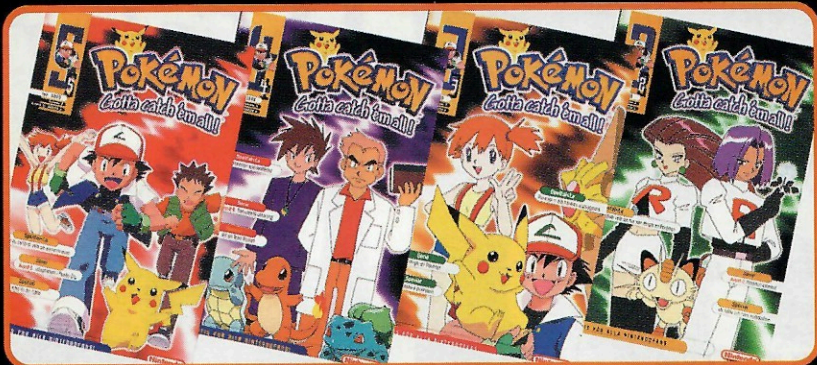


Nyheter!



members only

shop



**Missa inte Pokémon på TV4!  
Sänds lördagar kl 08.35.**

### Pokémon Serietidningar.

Äntligen kan vi erbjuda det populära seriemagasinet Pokémon i CN Shop. Varje tidning är 32 sidor tjock, helt i färg och på svenska. Du får nr 2-5 för endast 39:- i porto och expeditonsavgift.

### Gamla nummer av Club Nintendo Magazine.

Har du missat något nummer av tidningen? Nu kan du beställa nr 2-4 1999 samt nr 1-2 2000 från oss. Ange vilket/vilka nummer du beställer. Priset är 29:-/st.



Club Nintendo shop – endast för dig som är medlem i klubben!

Vissa varor kan ibland vara slutsålda varför leveranstiden då blir längre än en vecka. Ring gärna Club Nintendo och kolla om varan finns innan du beställer den.

**Obs! I alla priser ingår  
moms och porto!**



### Talande mjukdjur.

Urläckra figurer i plysch, som kan tala. Ca 30 cm höga. Välj mellan Donkey Kong och Bowser. Ordinarie pris 249:-/st. **Medlemspris 199:-/st.**



### Nyckelringar.

Sju olika figurer att välja mellan. Vilken blir din favorit? Wario, Toad, Donkey Kong, Mario, Diddy Kong, Luigi eller Bowser. Ordinarie pris 49:-/st. **Medlemspris 39:-/st.** Glöm inte att ange vilken figur du beställer.



members only

**shop**

**Äntligen i Sverige!**  
Ingen samtalskostnad!

### Cobra Micro Talk, PMR 100

Som första distributör i Sverige är vi glada att kunna erbjuda Cobra Micro Talk till dig som medlem i Club Nintendo. Till extra fördelaktigt pris dessutom!

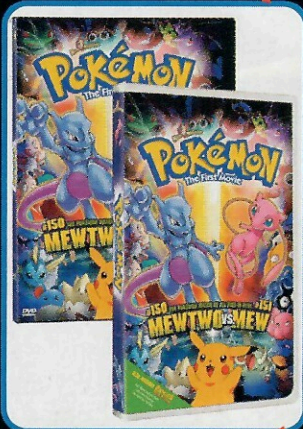
Denna nya generations Walkie Talkie är perfekt att använda när du t ex är i fjällen, på sjön, i skogen eller på sta'n med en polare.

Räckvidden är ca 3 km. Två kanaler, går på FM-bandet. Drivs med 4 st AAA-batterier. Färg: Plommonlila. Obs! Ingen samtalskostnad!

Ord pris 1.295:-/par. **Medlemspris 995:-/par.** (Batterier ingår ej.)



### Nyheter!



#### Pokémon: The Movie.

Biofilmen har setts av över 200.000 svenskar! Nu äntligen som köpvideo. Alla talar svenska.

VHS: Ord pris 179:-. **Medlemspris 169:-.**

DVD: Ord pris 219:-. **Medlemspris 209:-.**

#### En Häxa i Familjen.

Kritikerrosad "läskig" svensk spöfilm. Går fortfarande på bio och har hittills setts av 160.000 besökare.

VHS: Ord pris 169:-. **Medlemspris 159:-.**

DVD: Ord pris 239:-. **Medlemspris 229:-.**



#### Handkontroll till SNES.

**Medlemspris 249:-**

**Fraktfritt -**  
Direkt hem i brevlådan!

#### RGB-kabel (Scartkontakt) till SNES.

Ord pris 169:-. **Medlemspris 129:-.** Ej i bild.



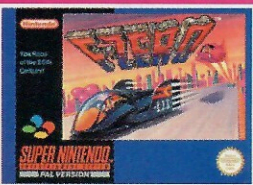
#### Super Tennis till SNES.

**Medlemspris 199:-**



#### Tetris & Dr Mario till SNES.

Ord pris 299:-. **Medlemspris 199:-.**



#### F-Zero till SNES.

**Medlemspris 199:-**



#### Ms Pac-Man till SNES.

Ord pris 299:-. **Medlemspris 199:-.**



#### Zelda 3 till SNES.

Ord pris 399:-. **Medlemspris 299:-.**



#### Super Game Boy till SNES.

Tillbehör. **Medlemspris 249:-.**



members only  
**shop**

## POKÉMON

TRADING CARD GAME

- 1. Starter Set.**  
2 spelare, 2 x 30 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 2. Booster-kort.**  
11 blandade tilläggskort. Ordinarie pris 39:-. Medlemspris 32:-.
- 3. Zap.**  
Färdig lek. 60 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 4. Overgrowth.**  
Färdig lek. 60 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 5. Brushfire.**  
Färdig lek. 60 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 6. Blackout.**  
Färdig lek. 60 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 7. Jungle Waterblast.**  
Färdig lek. 60 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 8. Jungle Power Reserve.**  
Färdig lek. 60 kort. Ordinarie pris 109:-. Medlemspris 94:-.
- 9. Jungle Booster-kort.**  
11 blandade tilläggskort. Ordinarie pris 39:-. Medlemspris 32:-.
- 10. Samlaralbum. NYTT!**  
Ordinarie pris 139:-. Medlemspris 129:-.
- 11. Card Box.**  
Låda för 400 kort. Pris 39:-.
- 12. Original soundtrack – Pokémon: Filmen.**  
Det officiella soundtracket från storfilmen! 16 hitlåtar av bl.a. Billy Crawford, M2M, Christina Aguilera, Britney Spears och NSYNC! Ordinarie pris 169:-. Medlemspris 149:-.



Club Nintendo shop – endast för dig som är medlem i klubben!

Vissa varor kan ibland vara slutsålda varför leveranstiden då blir längre än en vecka. Ring gärna Club Nintendo och kolla om varan finns innan du beställer den.

### Så här beställer du:

gå till närmaste postkontor och fyll i ett inbetalningskort enligt exemplet nedan och betala. Ca en vecka efter att vi mottagit din betalning får du dina produkter hem i brevlådan. **Glöm ej att fylla i namn och adress!**

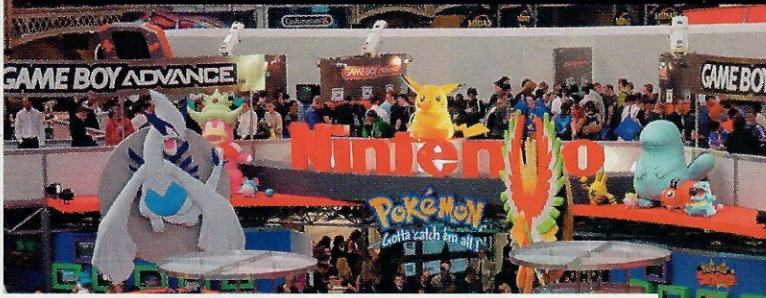
Här skriver du:

Nyckelring "Mario" och/eller CN-keps och/eller Scartkabel o.s.v. samt det antal du önskar beställa av respektive produkt.

Skriv in rätt summa för det du har beställt:  
T ex 39:- + 99:- + 199:- = 337:-

<b>POSTGIROTT SVERIGE</b> <small>Modelländande till betalningsmottagaren</small>		<b>INBETALNING / GIRERING A</b> <small>Till postgironummer/parckontonummer</small> 45 35 85 - 2 Club Nintendo		2 • Konto • Aug • Dal • <small>postkontornummer</small>
1 st Nyckelring "Mario", à 39,- 1 st CN-keps, à 99,- 1 st MS Pac-Man, à 199,-		<small>Avsändare (namn och postadress)</small> Maria Johansson Bygatan 111 100 00 SVENSKBYN <small>Egget kontonummer vid girering</small>		Här skriver du postgironumret: 45 35 85 - 2
INBETALNING / GIRERING A 337 -		<small>Svenska kronor</small> 337 -		Här skriver du ditt namn och postadress: Namn Gatadress Postnummer och ort Kom ihåg att skriva tydligt!





Ett par veckor efter Space World 2000 var det dags för årets upplaga av Europas spelmässa nummer ett, ECTS. Sveriges bästa Nintendospelare, Jan-Erik Spångberg, åkte till London för att prova de senaste spelen. Här är Jan-Eriks intryck från mässan.

Jag åkte till London en dag innan ECTS mässan skulle börja. När jag anlände till Heathrow-flygplatsen, där Club Nintendo-teamet väntade, fick jag en glad överraskning. Det visade sig att vi hade blivit inbjudna till Nintendo of Europes förhandsvisning. Nintendo of Europes ledande personer berättade om de kommande spelen till N64 och GBC och de visade även upp Nintendo Gamecube och Game Boy Advance. Det var en stor överraskning att Shigeru Miyamoto visade hur Nintendo Gamecube ser ut och hur handkontrollen fungerar. Jag blev väldigt förvånad när Miyamoto gick upp på scenen, han är min stora idol och jag hade ingen aning om att han skulle vara med.

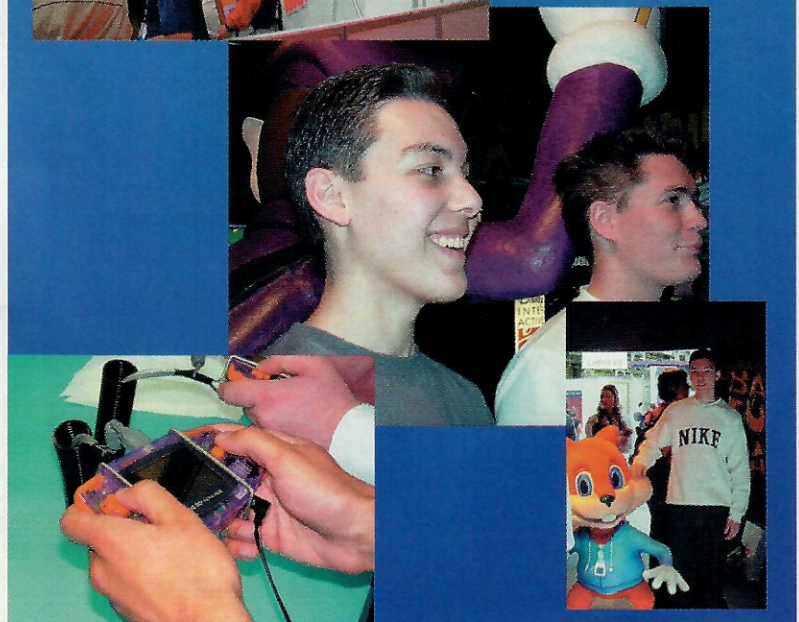
Dagen efter var det dags att besöka ECTS-mässan som öppnade kl. 10. Det första spelet jag testade var Mario Kart Advance, som bara var 30% färdig, men redan nu väldigt bra.

När jag skulle börja testa N64- och GBC-spel märkte jag snabbt att man inte behövde vänta särskilt länge för att få spela. Det var alltid något spel som var ledigt och det fanns flera exemplar av varje spel.

Det spel jag helst ville spela var Mario Tennis. Jag hade innan mässan läst på spelsajter att Mario Tennis skulle vara ett väldigt bra spel och jag blev inte besviken. Jag spelade några dubbelmatcher med Club Nintendo och det var mycket roligt.

Conker's Bad Fur Day och Excitebike 64 såg jag också fram emot väldigt mycket. Tyvärr fanns Excitebike 64 inte med på mässan, trots att det redan har kommit ut i USA och Japan. Conker's Bad Fur Day fanns i alla fall med och jag blev väldigt imponerad av grafiken, ljudet (karaktärerna har riktiga röster som är väldigt bra), variationen (alla banorna är olika) och den mycket roliga humorn. Conker's Bad Fur Day är ett mycket bra spel och är mitt val till mässans bästa spel.

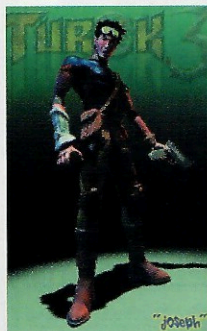
*Jan-Erik Spångberg*





# TUROK 3

## SHADOW OF OBLIVION



### Spelinfo

Kategori: Action

Antal spelare: 1-4

Utvecklare: Acclaim

Utgivare: Acclaim

Rumble Pak, Minneskort  
och Memory Expansion  
Pak



Turoks sista och definitivt bästa framträdande på N64.



Fienden är lika groteska och skrämmande som vanligt.

Turok gjorde succé redan första gången han härjade på våra TV-rutor. Spelet blev så populärt att både en och två lyckade uppföljare släpptes på spelmarknaden. Nu har det återigen blivit dags för Acclaim att visa framfötterna – Turok 3: Shadow of Oblivion är här!

Med spänd förväntan tog vi på Club Nintendo fram handkontrollerna och satte tänderna i Acclaims senaste verk...

### Äventyret i fokus

Då det senast begav sig lade Acclaim stor vikt vid flerspelar-alternativet. Du som redan har provat Turok: Rage Wars vet att den kassetten var en enda stor multiplayer-fest. De flesta av er håller nog med om att det var ett klart godkänt spel, men samtidigt går det inte att blunda för att någonting saknades. Denna gång har därför Acclaim valt att satsa mer på själva äventyret. Multiplayer-funktionen finns naturligtvis kvar, men den tar inte lika stor plats som tidigare.

## Brutal action varvat med kusligt lugn!

Shadow of Oblivion liknar sina föregångare på många sätt, men faktum är att en och annan radikal förändring har gjorts. Bland annat har grafiken fått ett klart lyft. Samtliga Turok-spel har i och för sig haft ett välsvarat yttre, men några har klagat på att spelmotorn gömmer sig bakom pop ups med hjälp av dimma. Till er spelares stora glädje kan vi meddela att de problemen är så gott som bortblåsta. Vi kan också avslöja att man har lyckats med konststycket att få plats med över 40 minuters videosekvenser med tal, inte illa!

### Välj karaktär

En annan välkommen nymodighet är att man kan spela med olika karaktärer. I Shadow of Oblivion får vi stifta bekantskap med syskonparet Danielle och Joshua Fireseed. För att ha någon som helst chans att avancera i spelet måste du använda dig av båda karaktärerna på ett smart sätt. Danielle kan nämligen nå partier på en bana som inte Joshua kommer åt och vice versa.

Hur många banor spelet innehåller vet vi ännu inte, men klart står att de är många! Spelet flyter väldigt bra och stämningen, som varierar mellan brutal action och kusligt lugn, gör att man bara gillar det ännu mer. Det är vi säkra på att även du kommer att göra!



## Pokémon Stadium



Har du fått tag i Surfing Pikachu ännu? Det smög sig in några felaktigheter om denna Pokémon i förra numret, så här ska det vara:

**Surfing Pikachu** – Flytta över din Pikachu från Pokémon Yellow till Pokémon Stadium. Använd Pikachu och vinn Round 2, Prime Cup på Master Ball, utan att använda Continue. Pikachu kommer då att lära sig Surf! I Fuchsia City i Pokémon Yellow finns ett minispel som du endast kan spela om du har Surfing Pikachu.

**Doduo GB Tower** – Om du klarar Poké Cup eller Prime Cup på Master Ball får du fram Doduo GB Tower. Med det kan du spela Game Boy-spelet Pokémon i dubbel hastighet.

**Dodrio GB Tower** – När du klarar både Poké Cup och Prime Cup på Master Ball får du fram Dodrio Tower, vilket gör att Game Boy-spelet Pokémon kan gå fyra gånger så snabbt!

**Vinn åtta sällsynta Pokémon** – Du kan vinna åtta stycken ganska sällsynta Pokémon att komplettera din Game Boy-samling med. Om du klarar hela Gym Leader Castle blir du belönad med en slumpvisst utvald Pokémon. Dessa Pokémon kan du vinna: Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Eevee, Hitmonlee, Hitmonchan, Omanyte, Kabuto.

**Annorlunda Pikachu** – Det här är en kul parentes. Om du flyttar över Pikachu från Pokémon Yellow till Pokémon Stadium kommer du märka att den gör lite annorlunda rörelser mellan attackerna.

## Banjo-Kazooie



Skriv in följande koder inne i sandslottet i Treasure Trove Cove:

- Oändligt antal liv:  
CHEATLOTSOFGOESWITHMANYBANJOS
- Oändligt med luft under vattnet:  
CHEATGIVETHEBEARLOTSOFAIR
- Alla honungsbitar:  
CHEATANENERGIBARTOGETYOUFAR
- Oändligt med ägg:  
CHEATBANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS
- Oändligt antal röda fjädrar:  
CHEATNOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY
- Oändligt antal guldfjädrar:  
CHEATAGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO
- 100 Mumbotokens:  
CHEATDONTBEADUMBGOSEEMUMBO
- Pussla:

När du tagit pusselbiten som finns i sandslottet i Treasure Trove Cove går du tillbaka till Banjos hus och ställer dig och tittar på tavlan som föreställer Bottles. (Använd C-UPP) Nu får du chansen att spela några pusselspel. Klarar du spelen får du koder som du sedan kan skriva in i sandslottet.

**Hyper Kids' Club** – Välj "Who's the Best". Besegra CPU-spelarna i fem minispel i rad på svårighetsgraden Hard så får du tillgång till svårighetsgraden "Hyper".

**Amnesia Psyduck** – När du lyckats få in alla 151 Pokémon i Hall of Fame belönas du med den speciella och mycket användbara Amnesia Psyduck.

## Kirby's Dream Land



- Config Mode:  
Tryck NER, B, SELECT samtidigt på titelskärmen.
- Svårare spel:  
Tryck UPP, A, SELECT samtidigt på titelskärmen.



# GAME PAKS

POKEMON

STAR  
WARS

MARIO

GOLF 64

RIDGE  
RACER 64

DONKEY  
KONG 64

ENGUARDE  
ARENA

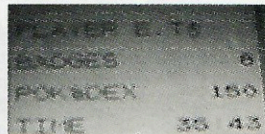
Så här går det till:

För att vi ska publicera ditt rekord måste du skicka in bilden där rekordet visas. Rekorden kan gälla vilken titel som helst till både N64 och Game Boy.

Skriv namn, adress och medlemsnummer på baksidan av fotografiet och lägg det i ett kuvert som du märker med "Hi-Score". Skicka det till:

Club Nintendo Magazine  
Box 10256  
434 23 KUNGSBACKA

Som vanligt har vi glädjen att kunna presentera några riktigt heta rekord från medlemmar runt om i Sverige.



**Pokémon: Fångat 150 Pokémon på tiden 35.43.**

*Emanuel Tammelin, Norrköping.*



**Star Wars-Shadows of the Empire: 02.53 på banan Battle of Hoth (Easy).**

*Alexander Engdahl, Vreta Kloster.*



**Mario Golf 64: 10.46.08 och -13 på banan Toad Highlands.**

*Kristian Pettersson, Tranås.*



**Ridge Racer 64: 2.02.660 på banan Ridge Racer Extreme.**

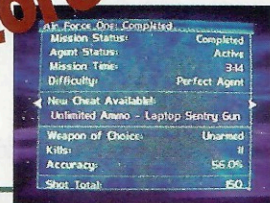
*Jan-Erik Spångberg, Växjö.*



**Donkey Kong 64: 330 poäng på Enguarde Arena.**

*Per Strand, Stockholm*

**Hi Score-tävling!**



**Tävling: Alla kan rädda presidenten, men kan du göra det snabbt?**

Nu är det dags att visa vem som rockar hårdast i Perfect Dark. Tävligen går ut på att klara banan Air Force One, Perfect Agent på så snabb tid som möjligt. Vår tid är 3:14, men definitivt inte omöjlig att slå!

### Regler:

Snabbaste tiden på banan Air Force One, Perfect Agent vinner. Du måste spela Solo Mission. För att resultatet ska godkännas måste du ta kortet på skärmen som kommer upp efter att du klarat banan. Du får inte använda någon fuskkod, och svårighetsgraden ska vara Perfect Agent.

**Skicka** din bild via post till Club Nintendo, Box 10256, 43423 Kungsbacka eller via e-post till club.nintendo@bergsala.se. Märk brevet med PD-tävling. **Senast 31 oktober 2000** vill vi ha bidragen.

Har du snabbaste tiden **vinner** du 2.000:- i Nintendoprodukter, andra bästa tid vinner en PD-jacka och tredje bästa tid ett valfritt Nintendo-spel ur vårt sortiment.





# COKNA – en resa bakåt i tiden

Text: Kim Weinefelt

I Slandrom, några kilometer utanför Östersund, är det möjligt för TV-spelare att resa bakåt i tiden. Här har NES-klubben COKNA (Club Of Keeping NES Alive) sin klubblokal.

*För den yngre generationen, som inte var med då spelen var blinkande fyrkanter och lät blipp-blopp, är en historiektion på sin plats. NES är förkortning för Nintendo Entertainment System, Nintendos första TV-spel. NES totaldominerade i TV-spelsvärlden under slutet av 80-/början av 90-talet och är fortfarande Nintendos mest framgångsrika TV-spel för hemmabruk, trots att den är 56 bitar kortare än dagens Nintendo 64. De flesta spelserier som finns idag till N64 började på NES. Super Mario, The Legend of Zelda och Excitebike är bara några exempel.*

COKNA är en ideell klubb som leds av två killar i gymnasieåldern. En av dem är Tomas Södergren, som förklarar bakgrunden medan vi tar oss till klubbhuset.

“Vi startade klubben 1998, bortsett från att vi vill att NES:en inte ska glömmas bort är tanken

att då och då ha klubbmöten för att träffas och ha kul. Vi får mycket positiv respons från medlemmar som tycker det är kul att vi inte gett upp NES:en. Idag har vi ungefär 150 medlemmar, men hoppas att ännu fler ska bli intresserade i och med nättidningen.”

Dagens meeting har ordnats för att fira COKNA:s första nättidning, COKNA Magazine #1, som äntligen är klar. Mycket tid är nerlagd på tidningen, i vilken



man hittar reportage, recensioner (NES-spel förstås), tävlingar, en broderad Goomba(!) mm. Det märks verkligen att tidningen är skriven med stort intresse och kunskap och är du intresserad av retrospelande har du mycket att hämta här.

Inne i COKNA:s lokal är det svårt att inte bli nostalgisk och tänka tillbaka på tiden då en rödklädd rörmokare skapade en ny genre och en kantig handkontroll med två röda knappar var hi-tech. I varje rum står de välkända grå lådorna och från TV-apparaterna hörs det pipiga, typiska NES-ljudet. I en hörna rullar en demo på Solstice, som medlemmarna kan betygsätta till nästa tidning. I det största rummet står två TV-apparater, där det går att jämföra Excitebike 64 med NES-originalen Excitebike. Var det bättre förr?

“Excitebike 64 tycker jag är ett exempel på spel som gör sig bra även i N64-version, men de flesta andra spelserier gillar jag bäst i originalutförandet.” säger Tomas. David Högberg, som gör största delen av layouten till COKNA:s hemsida, håller med.

Idag ser inte NES-spelen så imponerande ut på ytan, men hur stor betydelse har egentligen det? Att speltillverkarna under 80-talet visste de tekniska begränsningarna och kunde lägga ner mer arbete på speliden än på bild och ljud var knappast negativt.





På överväningen hålls det en fotbollsturnering i Nintendo World Cup, ett ständigt återkommande inslag på COKNA:s meetings. Hur resultatet slutar känns mindre viktigt, alla har kul och de spontana skratten visar att spelkänsla inte går att ta fel på, trots att grafiken liknar text-TV. Tomas och de andra i klubb- ben har samlat ihop en hög med NES-klassiker som står och väntar på att provköras. Under provspelningarna går kommentarerna in imperfekt: "den här figuren spelade alltid jag med", "hade ni också problem med den här bossen?". Och visst kommer man ihåg de mest innöta spelen utantill, trots att det i vissa fall var tio år sedan senaste spelomgången. Efter ett tag får man bekräftat att många NES-spel är precis lika roliga nu som då. Och några av dem uppskattas kanske ännu mer nu än när man spelade dem för första gången.

"NES är lite som att återuppleva de yngre åren", säger Tomas. Den enkla humorn och spelupplägget som finns i NES-kassetterna saknas ofta i dagens spel, det är synd. I NES-klassikern Tetris kan man t.ex. med hjälp av ett enkelt fusk få se hela Mariogänget rocka läss till rysk musik på diverse instrument."

Tiden visar ingen hänsyn till att man har roligt, det är dags att lämna COKNA och pixlarna för att åka tillbaka till nuet och polygonerna. Men trots att kalendern visar 2000 och att Nintendos nästa generations TV-spel är på ingång känns det helt rätt att då och då plocka fram sin gamla NES från garderoben. Inte bara för att minnas hur spelintresset började, utan för att det helt enkelt är otroligt kul. För många som växte upp under 80-talet är NES kult, COKNA är fortfarande med och ser till att Nintendos rötter inom videospelsbranschen inte glöms bort.

Vill du veta mer om COKNA, gör ett besök på deras hemsida, [www.cokna.com](http://www.cokna.com). Eller skriv till [mail@cokna.com](mailto:mail@cokna.com).

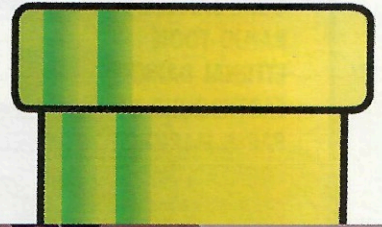
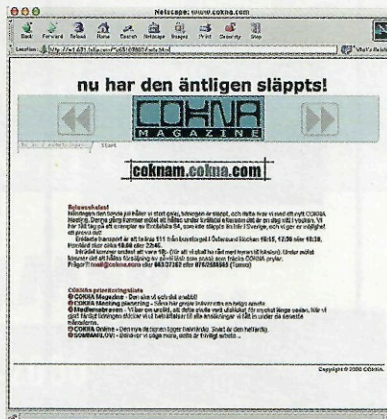
Tomas och Davids NES-favoriter.

**Tomas:**  
*Tetris, Mega Man 3, Probotector, Super Mario Bros. 3, Journey to Silus.*

**David:**  
*The Legend of Zelda, Super Mario Bros. 3, Punch Out, Excitebike*

NES i Sverige

- NES lanseras i Sverige augusti 1986 (först i Europa). 2 handkontroller och spelet Ice Climber ingår.
- Shigeru Miyamotos Super Mario Bros. lanseras i juni 1987 och blir så populärt att det senare säljs med hårdvaran.
- Totalt säljs 420.316 NES-enheter i Sverige mellan åren 1986-1996. 104.085 säljs toppåret 1991. Idag finns 739.941 NES i nordiska hem.
- Mellan 1986-1996 säljs 2.430.161 NES-spel i Sverige. 5,8 spel per maskin i snitt.
- Super Mario Bros. 3 är med ca 112.000 exemplar det mest sålda spelet (spel i hårdvarupaket ej inräknade).
- 1996 säljs de sista 264 NES-enheterna i Sverige.





Lanseringsdatum ändras ofta och detsamma gäller de här listorna. Besök vår hemsida eller ring till Club Nintendo för att få reda på aktuella lanseringsdatum.

## Nintendo 64



### SEPTEMBER

TUROK 3 - SHADOW OF OBLIVION  
POKÉMON SNAP

### OKTOBER

MARIO PARTY 2

### NOVEMBER/DECEMBER

MARIO TENNIS  
THE LEGEND OF ZELDA - MAJORA'S MASK  
RUSH 2049  
POKÉMON PUZZLE LEAGUE  
MICKEY'S SPEEDWAY USA

### UNDER 2001

EXCITEBIKE 64  
OGRE BATTLE 64  
BANJO-TOOIE  
ETERNAL DARKNESS  
EARTHBOUND 64  
PAPER MARIO (SUPER MARIO ADVENTURE)  
CONKER'S BAD FUR DAY  
STAR CRAFT 64

**SPEL UTAN LANSERINGSDATUM. VISSA AV  
DESSA TITLAR KANSKE INTE SLÄPPS I SVERIGE.**

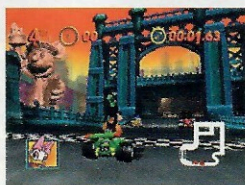
DINOSAUR PLANET  
HEY YOU PIKACHU  
KIRBY 64  
MEGA MAN 64  
RESIDENT EVIL ZERO  
STAR WARS - EPISODE 1: BATTLE FOR NABOO



Dinosaur Planet, N64



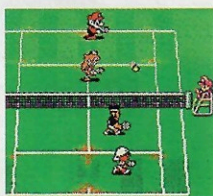
Kirby Tilt 'n Tumble,  
GBC



Mickey's Speedway  
USA, N64



Pokémon Puzzle  
League, N64



Tennis, GBC

## GB Color



### SEPTEMBER

TUROK 3  
HEROES OF MIGHT & MAGIC  
GAMES FRENZY  
MAYA THE BEE 2

### OKTOBER

POKÉMON PINBALL  
DAIKATANA  
TWEETY'S HIGH FLYING ADVENTURE  
PRO POOL GBC  
CANNON FODDER GBC

### NOVEMBER/DECEMBER

MICRO MACHINES V3  
POKÉMON PUZZLE LEAGUE  
DAVE MIRRA FREESTYLE BMX  
DONKEY KONG COUNTRY  
RUSH 2049  
POKÉMON TRADING CARD GAME  
HUNCHBACK

### UNDER 2001

ALICE IN WONDERLAND  
POKÉMON GOLD  
POKÉMON SILVER

**SPEL UTAN LANSERINGSDATUM. VISSA AV  
DESSA TITLAR KANSKE INTE SLÄPPS I SVERIGE.**

BIONIC COMMANDO  
CRYSTALIS  
TENNIS GBC  
WARLOCKED  
ZELDA - FRUIT OF THE MYSTERIOUS TREE  
KIRBY TILT 'N TUMBLE





# TOPP 10

SVERIGES MEST SÅLDA N64-SPEL

- |                            |                               |
|----------------------------|-------------------------------|
| 1. Perfect Dark            | 6. Super Smash Bros.          |
| 2. Pokémon Stadium         | 7. Ridge Racer 64             |
| 3. Mario Kart 64           | 8. Track & Field Summer Games |
| 4. GoldenEye 007           | 9. NHL 99                     |
| 5. Zelda - Ocarina of Time | 10. Diddy Kong Racing         |

Listan baseras på försäljningen av Nintendo 64-spel i Sverige under vecka 35 och sammanställs av branschtidningen Manual.

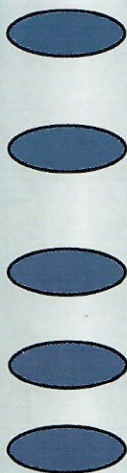
## TOPP 10 UTHYRNING N64



- |                               |                             |
|-------------------------------|-----------------------------|
| 1. Perfect Dark               | 6. Super Smash Bros.        |
| 2. Pokémon Stadium            | 7. Donkey Kong 64           |
| 3. Track & Field Summer Games | 8. Resident Evil 2          |
| 4. GoldenEye 007              | 9. Army Men: Sarge's Heroes |
| 5. Mario Kart 64              | 10. Operation Winback       |

Listan baseras på uthyrningen av N64-spel i Sverige under v 34, 2000.

## I NÄSTA NUMMER...



Jul 2000: Årets roligaste paket

Majora's Mask: Links största äventyr hittills

Pokémon TCG: Kortspelet till din GB Color

Ganon's Lärjunge: Missa inte den spännande fortsättningen

Pokémon Center: Reportage från Japan

# UTE I NOVEMBER!



Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

SES VI SNART?  
OM EN KVART!

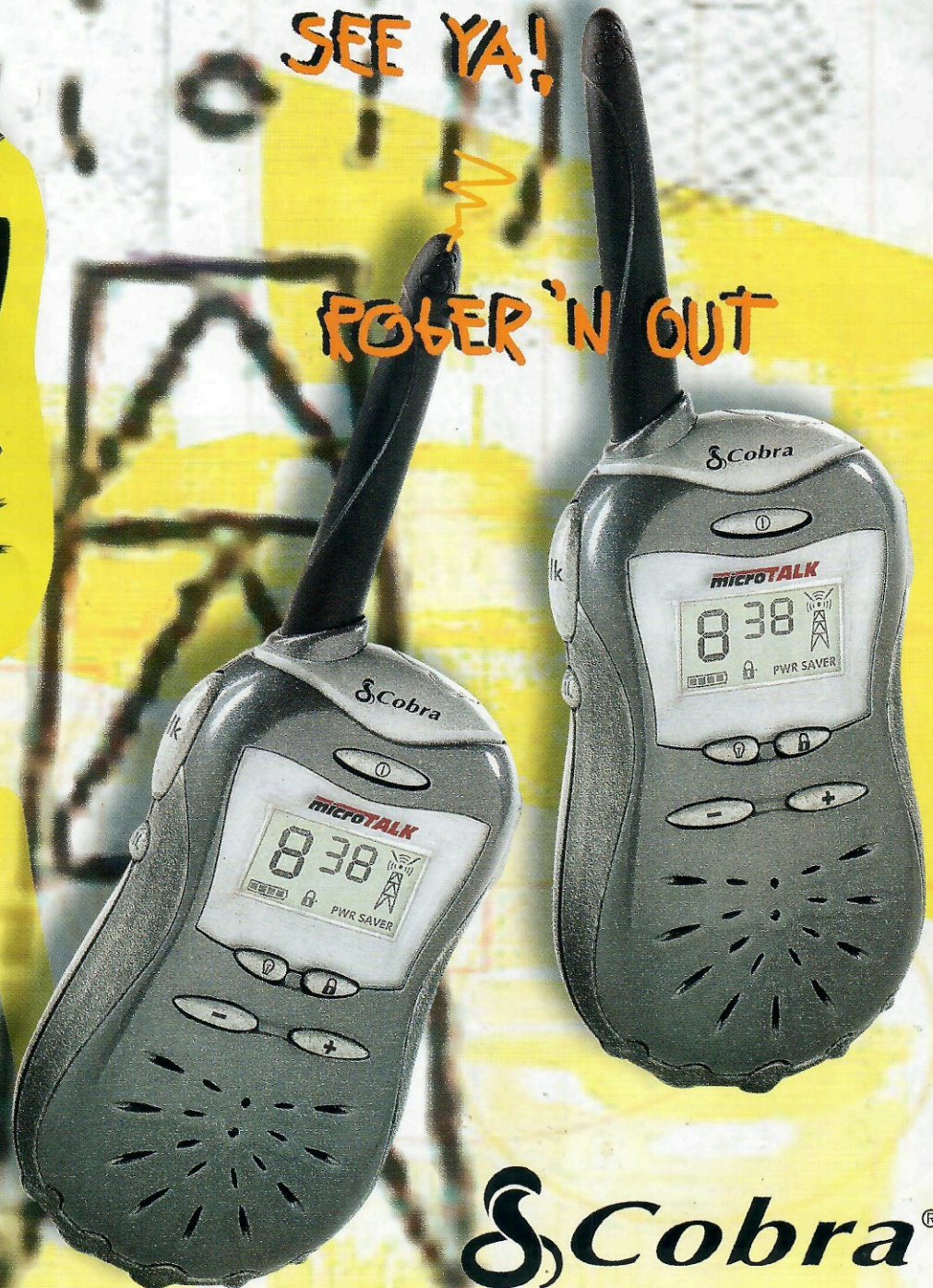
SEE YA!

POBER 'N OUT



Cobra microTALK™ är en ny generation WalkieTalkies. Kombinationen av fräck design, hög prestanda och kompakt format gör den oumbärlig om du vill hålla kontakt med någon när du är i farten.

- Inga licens- eller serviceavgifter
- Ingen samtalskostnad!
- Går på FM-bandet
- Liten - ryms i fickan
- Upp till 3 km räckvidd
- Drivs med 4 st AAA-batterier



**Cobra**®

För info och försäljningsställen ring 0300-509 00.