

club Nintendo®

MAGAZINE

Nr 3 2002

pikmin
Spelkänslan grönskar

nintendo championships
Vinnande insider-tips!

RECENSIONER:

Bloody Roar:

Primal Fury

Lost Kingdoms

Pikmin

Spider-Man

ssb. melee
Giganternas kamp fortsätter

Original
Nintendo
Seal of
Quality

Den officiella källan för alla Nintendo-fans

RYDS



TUFF OCH SÄKER



Walkaroundbåt
RYDS 23T med
tak av glasfiber
och kapelltak.

www.rydsbatar.se



RYDS båtar finns i
39 modeller från
2,55 till 7,25 m. En
sjösäker, praktisk
båt för alla smaker.

RYDS 23T



INNEHÅLL NR 3 JUNI 2002

information..... 4

välkommen..... 5

marios galleri 6

forum..... 7

nintendo news 8

recensioner GCN 10

mässreportage..... 16

nintendo championships 23

special GCN..... 26

tävling 28

hi score..... 29

support 30

kodarkivet 32

nintendo online 34

reportage 36

pokécenter 38

retro..... 41

cn shop 42

cn awards, resultat 44

gothia cup..... 46

cn testar 47

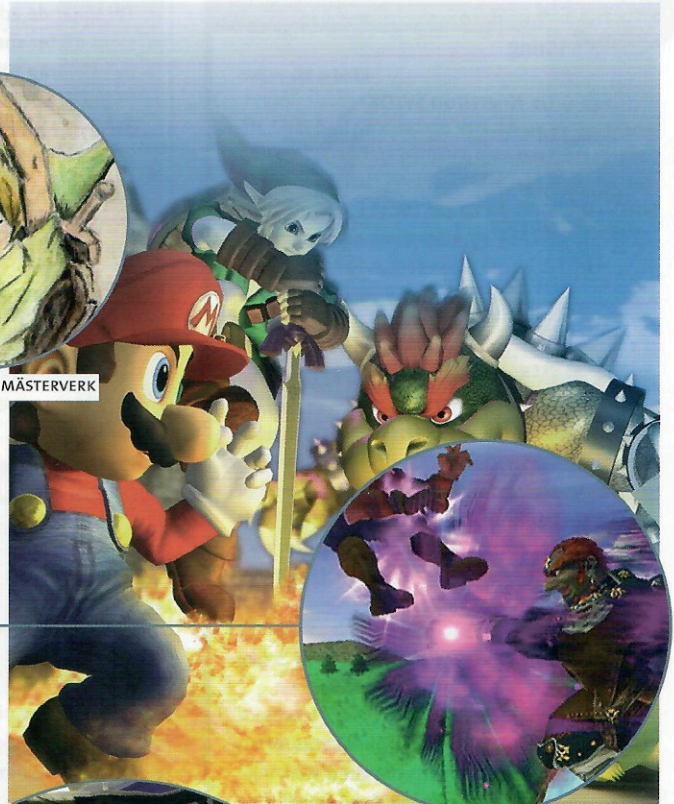
förhandsvisningar 48

releaselistor 50

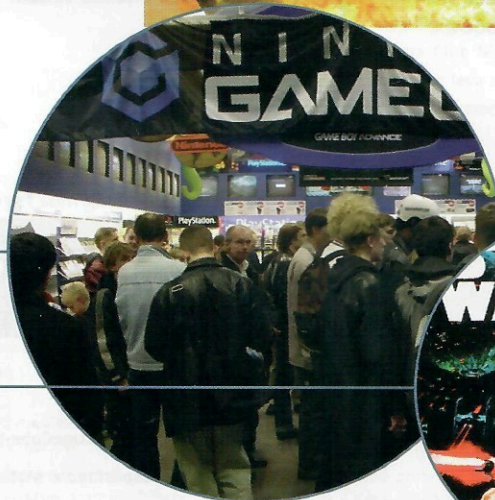
i nästa nummer 51



MEDELEMMARNAS MÄSTERVERK



SAMLA IHOP HELA GÄNGET



TRÄNGSEL DEN 3 MAJ



FÖR LÄNGE SEDAN, I ETT SUPER NES LÅNGT BORTA...



REPTILERNA RYTER PÅ DINOSAUR PLANET

CLUB NINTENDO MAGAZINE

ANSVARIG UTGIVARE

Johan Laring

CHEF CLUB NINTENDO SV/DK

Jonas Jarl

KLUBBCHEF

Mia Johansson

REDAKTÖR

Kim Weinefelt

SKRIBENTER

Mathias Hjalmarsson

Mia Johansson

Emelie Lager

Mikael Nylander

Daniel Persson

Kim Weinefelt

LAYOUT

Anna Ottosson

Pia Ringö

Club Nintendo Magazine publiceras av Bergsala AB och utkommer med sex nummer per år. Upplaga: 25 000 ex.

KONTAKTA CLUB NINTENDO

Till följande adresser skickas frågor och synpunkter som rör Nintendo. Hit skickas även bidrag till Forum, Marios Galleri, tävlingar och Hi Score. Glöm inte att alltid ange ditt medlemsnummer när du kontaktar Club Nintendo.

POSTADRESS:

Club Nintendo
Box 10256
434 23 Kungsbacka



E-POSTADRESS:

club.nintendo@bergsala.se



TELEFONNUMMER:

0300-721 00 (vardagar kl. 16.00-19.00,
helger kl. 12.00-15.00)



FAXNUMMER:

0300-732 80



INTERNET:

<http://www.nintendo-se.com>
<http://www.pokemon-se.com>
<http://club.nintendo-se.com>



ANNONSERING:

För annonsering i Club Nintendo Magazine eller Club Nintendo Internet, kontakta annonsering@bergsala.se

MEDLEMSKAP

Som medlem i Club Nintendo får du allt detta:

- **CN Magazine** Club Nintendo Magazine är Sveriges största TV-spelstidning. Som medlem får du sex nummer per år direkt hem i brevlådan.
- **CN Web** På Club Nintendos webbplats kan du komma i kontakt med tusentals andra medlemmar med spelintresse och träffa nya kompisar. Här kan du bl.a. skapa en hemsida, diskutera i forum, skicka meddelanden till andra medlemmar och tävla.

- **CN Support** Som medlem har du tillgång till kostnadsfri spelsupport. Vi hjälper dig genom de svåra passagerna och ger dig de senaste spelkoderna.

- **CN Shop** I Club Nintendo Shop hittar du spel, tillbehör, guider i bokformat samt speciella kampanjerbjudanden.

- **CN Events** Club Nintendo anordnar events, som t.ex. Nintendo Championships, varje år. Som medlem är du garanterad plats i dessa arrangemang.

Premie: Anmäler du dig till Club Nintendo under 2002 får du ett presentkort på 50 kronor att handla för i Club Nintendo Shop!

Ett medlemskap kostar 128 kronor och gäller i ett år. Kontakta Club Nintendo för medlemskap eller registrera dig direkt på <http://club.nintendo-se.com>.

Vinnare i tävlingar

CNM1, 2002

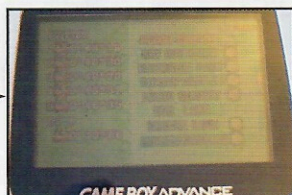
CN Awards 2001

Vinnare:

Tobias Pettersson från Svärdsjö, Mats Andersson från Nacka, Joakim Wenell från Hultsfred, Simon Johnsson från Karlstad, Kalle Gustavsson från Alafors, Simon Dahlberg från Jönköping, Oskar Eriksson från Västerås, Mikael Knall från Sollentuna, Joakim Skogsberg från Borlänge och Sebastian Westerlund från Borlänge

Vinnare Mario Kart: Super Circuit (hiscore-tävlingen)

1. Max Rexeus (48,18)
2. Syskonen Andersson (48,76)
3. Joakim Mäkipää (49,03)
4. Rasmus Vesik (50,08)
5. Mathias Öst (50,55)



CNM2, 2002

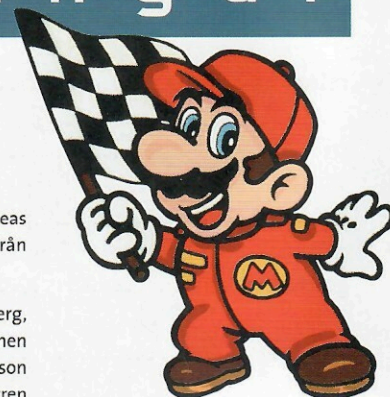
Nintendo GameCube-tävlingen

Förstapristagare: Matias Rankinen, Södertälje

Andrapristagare: William Holmström från Alingsås, Andreas Westlund från Kristinehamn och Viktor Nordlund från Enköping

Tredjepristagare: Rose-Marie Smedbakken från Gängesberg, Emil Gunnarsson från Mellbystrand, Adrian Blanco Paananen från Bandhagen, Andreas Heiding från Älvsjö, Jon Johansson från Segersta, Ricky Byllin från V-Frölunda, Christopher Bomgren från Floda, Sebastian Engholm från Hägersten, Daniel Nåfors från V-Frölunda och Måns Fornmark från Särö

Rätt svar: A1, B3, C5, D2, E8, F6, G4, H7



Grattis till vinnarna och tack till alla deltagare!

Information om Club Nintendos recensioner

Spel som Club Nintendo betygsätter bedöms av minst två personer. Recensenterna sätter först individuella betyg i samtliga kategorier och kommer därefter fram till ett medelvärde som gäller som slutbetyg.

När vi betygsätter ett spel tar vi hänsyn till vilken plattform det är till. Betyg går således inte att jämföras mellan spel till Nintendo GameCube och spel till Game Boy Advance, då förutsättningarna för exempelvis grafik och ljud inte är desamma.

Vi granskar ett spel i sex olika kategorier. Varje kategori bedöms i en skala från 1 till 10, där 1 är lägst och 10 är högst. 10=Perfekt, 9=Fantastiskt, 8=Mycket bra, 7=Bra, 6=Godkänt, 5=Underkänt, 4=Dåligt, 3=Mycket dåligt, 2=Usett, 1=Värdelöst

Grafik

Utseendet är långt ifrån allt, men inte heller oviktigt. Här bedöms grafikens kvalitet (bildhastighet, upplösning, specialeffekter m.m.), men likaså designen på objekt och bakgrunder.

Ljud

I vissa spelgenrer är musiken minst lika viktig som grafiken. I denna kategori bedöms hur bra och passande musiken är, samt kvaliteten på ljudeffekter och eventuellt samplat tal.

Spelkontroll

Ett spel ska vara lätt att styra, men ett avancerat och varierat kontrollsystem sitter aldrig i vägen. I denna kategori bedöms även hur bra spelet drar nytta av handkontrollen.

Utmaning

Många nivåer och valmöjligheter gör att spelet inte tar slut för snabbt. I den här kategorin bedöms hur lång tid det tar att spela igenom det, samt hur väl anpassad svårighetsgraden är.

Speldesign

Spelets design är helt klart en av de viktigaste delarna i bedömningssynpunkt. Här granskas hur bra spelet är upplagt, hur innovativt det är och – framförallt – hur kul det är att spela.

Totalt

En sammansättning av ovanstående kategorier blir det totala betyget som gäller för spelet. Här räknar vi inte ut medelvärdet, utan bedömer spelet som helhet.

VÄLKOMMEN!

Nöjet att arbeta

Att Club Nintendo måste vara en av världens roligaste arbetsplatser påminns man om i maj varje år, då det är dags att göra reportage från världens största spelmesse – E3. Att åka till ett soligt Hollywood i Los Angeles, premiärspela de senaste Nintendo-spelen och dessutom få betalt för det är nästan oförsämrat bra. Sådana dagar är det ett rent nöje att arbeta.

Att rapportera från en spelmesse är emellertid inte alltid så glassigt som det låter. Att gå upp vid tiotiden på morgonen, bara testa de roliga spelen på mässan och sedan avsluta dagen vid hotellpoolen är en strategi som inte fungerar. Det krävs att vara väl förberedd för att hinna testa samt bilda sig en uppfattning om samtliga spel och därefter beskriva dem i en korrekt och förhoppningsvis intressant text innan tidningen ska skickas till tryck eller Internetbesökarna har tröttnat att vänta på nyheter. Som skribent finns det väldigt få minuter över till något annat än jobb vid sådana här reportage.

Men all denna "uppoffring" är egentligen inga som helst problem. Att skriva och berätta om spel som Super Mario Sunshine, The Legend of Zelda och Metroid Prime känns aldrig som ett jobb, utan något man lika gärna skulle kunna göra ideellt på fritiden. Att ha Club Nintendo som arbetsplats innebär att man kan leva upp till Nintendo GameCube-mottot – "Life's a game".



KIM WEINEFELT, CHEFREDAKTÖR

Mathias Hjalmarsson

Ålder: 21

Favoritspel just nu: Zelda: A Link to the Past
Ser mest fram emot: The Legend of Zelda (GCN)

Nu när sommaren har invaderat Sverige på alla fronter har Mathias hittat en nyförelskelse i rullskridskor. Detta gör att han inte hinner spela så mycket, men sommaren är inte byggd för TV-spel tycker han.

Mia Johansson

Ålder: 25

Favoritspel just nu: Zelda: Oracle of Ages
Ser mest fram emot: Metroid Prime

Inte gå upp emot ett uppslukande RPG/äventyr! Mia värdesätter story framför "flashig" grafik. Andra genrer på listan över favoriter är pussel och mind... för vem kan motstå spel som t.ex. Pokémon Puzzle League (N64) eller gamla hederliga Lemmings (SNES)?

Emelie Lager

Ålder: 20

Favoritspel just nu: Klonoa (GBA)
Ser mest fram emot: Thornado (GCN)

Vad som än händer i spelvärlden, kommer Super NES alltid att förbli Emelies käraste ägodel, och när hon testat ett nytt spel, söker hon sig alltid in i dess själ för att hitta en sådan där berusande spelkänsla som så många 16-bitspärlor erbjuder.

Mikael Nylander

Ålder: 22

Favoritspel just nu: Super Smash Bros. Melee
Ser mest fram emot: Metroid Prime

Micke är antagligen bäst i galaxen på Nintendo "just nu" och tills han får redigt med spö så tänker han behålla denna självutnämnda titel. Micke spelar nästan allt men håller sig till mottot "kvalitet framför kvantitet".

Daniel Persson

Ålder: 24

Favoritspel just nu: Wave Race: Blue Storm
Ser mest fram emot: FIFA 2002 (GCN)

Världsmästare i NHL 99 och oöverträffad i Wave Race. Daniel gillar sportspelen lika mycket som hans motståndare avskyr honom när de får bita i det sura äpplet. Vilka vinner förresten allsvenskan i år? Blåvitt säklart!

Kim Weinefelt

Ålder: 24

Favoritspel just nu: Super Smash Bros. Melee
Ser mest fram emot: Star Fox Adventures

Super Smash Bros. Melee-skivan snurrar fortfarande flest varv i Kims Nintendo GameCube. Sommaren tillbringas annars mest i hängmattan och på stranden, inte utan Game Boy Advance.



MARIOS GALLERI



Lina Lindbergh Jirlén



Malin Larsson



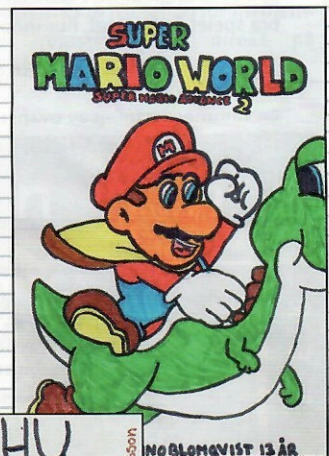
Filip Svalander, 12 år från Vårgårda

Tack för alla jättefina teckningar!



Daniel Sega, 15 år, Tranemo

Ino Blomqvist,
13 år från
Kungsbacka



INO BLOMQVIST 13 ÅR

info

Marios Galleri är platsen för medlemmarnas teckningar och fotografier med Nintendo-motiv. Märk kuvertet eller e-brevet med Marios Galleri och glöm inte att skriva ditt medlemsnummer (adresser hittar du på sidan 4).

Tänk på att bara en liten del av alla bidrag vi får in kan publiceras och att du måste skicka med ett frankerat kuvert med din adress på om du vill ha tillbaka ditt bidrag.

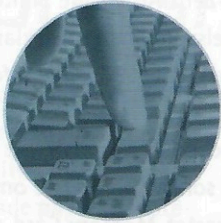
Rose Tang, 12 år
från Billesholm

NR:26

Emily Pettersson

forum

»Åsikterna och diskussionerna om Nintendos nya kub
haglade på CN Web Forum i början av maj. Vi har samlat
några av dem.«

**Get control**

Kontrollen (till Nintendo GameCube) känns lite plastig tycker jag men den är oerhört skön och man kan helt koncentrera sig på vad som händer på TV-skärmen. Vad tycker ni om kontrollen?

Gamecube king

Kontrollerna (till Nintendo GameCube) är världens skönaste. Jag tror inte det kommer att komma någon skönare kontroll.

Johan Käck

Vad är viktigast?

Många tycker att de nya spelkonsolerna måste ha DVD, on-linespel på en gång m.m. och att det viktigaste med spelen är att de är jättemånga till antalet och har bra grafik. Jag tycker att spelglädjen och kvaliteten är viktigast.

Vendela

60hz

Köp en RGB-kabel så ni kan köra spelen i 60 hertz. Jag köpte en direkt och den gör bilden bättre.

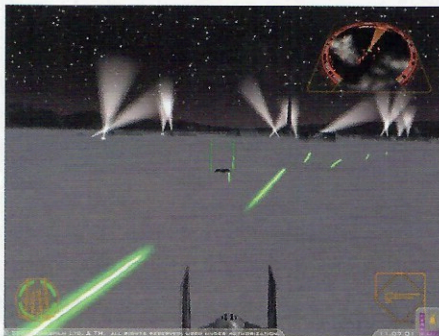
Daniel Havana

RGB-kabeln gör mycket riktigt bilden skarpare och ser till att du kan spela vissa spel i 60 Hz Mode. Tänk bara på att din TV måste kunna stödja systemen NTSC eller PAL 60 och ha uttag för scart om du vill utnyttja 60 Hz Mode.

Inbyggd klocka?

Jag undrar om det är en inbyggd klocka i Nintendo GameCube? För när jag spelade Banan Tatoonie på Star Wars: Rogue Squadron II: Rogue Leader mitt på dagen så var det ljus i spelet. Men sedan nu när jag spelade så var det mörkt.

John Holmeland



STAR WARS: ROGUE SQUADRON II: ROGUE LEADER ÄR ETT AV SPELEN SOM ANVÄNDER DEN INTERNA KLOCKAN I NINTENDO GAMECUBE.

Visst är det så! Vissa spel, bl.a. Star Wars: Rogue Squadron II: Rogue Leader, använder den interna Nintendo GameCube-klockan till att ändra förutsättningarna beroende på vilken tid du spelar. Prova även att spela banan Imperial Academy Heist under olika tider på dygnet.

Alldeles för kort!!

Tjena.

Jag tycker att Luigi's Mansion är alldeles för kort. Jag klarade det på 8 timmar bara!!

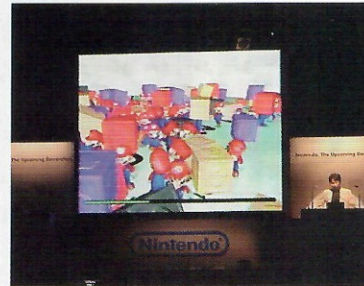
Martin Lindblom

Har ni hört...

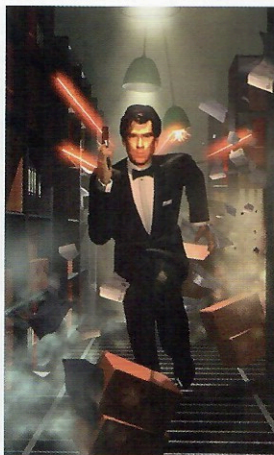
...något om "Mario 128" (spelet där man styr 128 stycken Mario) till Nintendo GameCube ännu? För jag har inte hört någonting av det ännu.

Felix Dernhagen

"Mario 128", som visades på Space World 2000, var bara en kort spelsekvens som demonstrerade den fantastiska kapaciteten som Nintendo GameCube besitter. Nintendo har inte planerat att göra ett riktigt spel av det.



PÅ MÄSSAN SPACE WORLD 2000 VISADE SHIGERU DEMON "MARIO 128", DÄR 128 MARIO SPRANG OMRINGRÄDDA PÅ SKÄRMEN SAMTIDIGT.

Alla som älskar Bond!

NICLAS ÄR INTE DEN ENDA SOM VILL HA FLER JAMES BOND-SPEL. VÅR FAVORIT ÄR FORTFARANDE RARES GOLDENEYE 007 FRÅN 1997.

Jag älskar alla Bond-rullar och ännu mer Bond-spelen till N64. Är det bara jag som gör det?

De gör spelen GoldenEye 007 och The World Is Not Enough efter filmerna, men glömmer det bästa – de gamla Bond-rullarna med Sean Connery och Roger Moore, de som helt klart är bäst!! Varför inte göra ett Bondspel till N64 eller nu till Nintendo GameCube som kan heta "Bond Classics" eller "The Best of Bond", där man kan hitta banor med kända fiender från de gamla rullarna. T.ex. ett uppdrag från filmen "The Man With The Golden Gun", där Bond är på Scaramangas ö och ska rädda flickan.

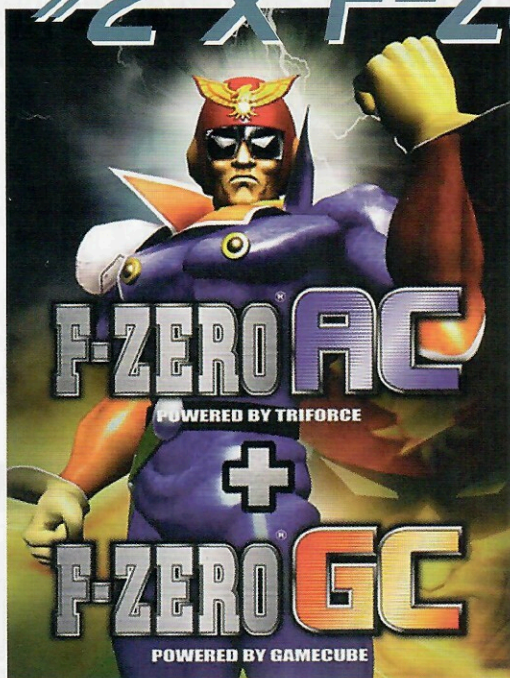
Alla vet ju att de gamla filmerna är bäst!! Har jag inte rätt?

Så varför görs det inget spel om de gamla Bond-rullarna, jag hoppas att det kommer något sådant till Nintendo GameCube och inte något med namn och innehåll efter den nya filmen "Die Another Day".

Jag bara undrar om TV-spelsvärlden vill ha det nyaste och struntar i det gamla goda.

Niclas Noreskär, Gislaved

»2 x F-Zero!«



NINTENDO OCH AMUSEMENT VISION UTVECKLAR TVÅ NYA F-ZERO-SPEL TILLSAMMANS – ETT TILL NINTENDO GAMECUBE OCH ETT SOM ARKADSPEL!

I SKRIVANDE STUND HAR VI ÄVEN FÅTT VETA ATT NAMCO INLETT ETT NÄRA SAMARBETE MED NINTENDO. DETTA KOMMER ATT LEDA TILL SEX NINTENDO GAMECUBE-SPEL: SOUL CALIBUR 2, RIDGE SERIES RACING GAME (ARBETSNAMN), MR. DRILLER (ARBETSNAMN), TVÅ ROLLSPEL OCH, HÅLL I ER, ETT NYTT SPEL I STAR FOX-SERIEN!

SOM OM INTE DET VORE NOG KOMMER NAMCO ÄVEN ATT PRODUCERA ÅTTA GAME BOY ADVANCE-SPEL, BLA. ETT TENNIS-SPEL, TVÅ SPEL I KLONOA-SERIEN OCH ETT ROLLSPEL!

Två nya spel i F-Zero-serien är utannonserade, varav det ena släpps till Nintendo GameCube (arbetsnamn F-Zero GC) och ett som arkadspel (arbetsnamn F-Zero AC)! Både Nintendo GameCube- och arkadspelsversionen utvecklas av Nintendo i samarbete med det SEGA-ägda företaget Amusement Vision.

Arkadspelet kommer att baseras på systemet Triforce, som vi berättade om i förra numret. Med minneskortet Memory Card 59 blir det möjligt att koppla ihop information mellan de båda spelen och ta med sig spelprestationerna hemifrån till spelhallen och tvärtom!

De två nya F-Zero-spelen är endast utannonserade för den japanska marknaden, men vi hoppas innerligt att både Nintendo GameCube- och arkadspelsversionen kommer hit. Minns hur snabbt F-Zero X till Nintendo 64 är och föreställ dig sedan hur fort svävarna kommer att åka i Nintendo GameCube och spelhallen...

Festen fortsätter

Nintendo har bekräftat att ett Mario Party-spel är under utveckling till Nintendo GameCube. De tre första Mario Party-spelen var alla storomtyckta storsäljare, så att det nu blir en fjärde del känns både roligt och väntat. Läs mer om Mario Party 4 i E3-reportaget i detta nummer.



»Pokémon och Bergsala vinner priser«

Den 12 mars hölls Spelgalan 2002 på Cirkus i Stockholm. Pokémon Silver Version tog emot priset för förra årets bäst säljande spel i Sverige och fick därmed branschorganisationen MDTs:s första platinautmärkelse.

Bergsala AB vann med Game Boy Advance pris för "Årets marknadsföringsaktivitet". Juryns motivering för det sistnämnda priset lød: "Med humor visar Nintendo hur enkelt det är att bli beroende av Game Boy Advance som får oss att glömma den trista vardagen och istället spela var som helst, när som helst i vilken situation som helst." Var det någon som inte redan visste det?

Animal Forest Plus byter namn

Att Nintendo valt att släppa det udda Nintendo GameCube-spelet Animal Forest Plus utanför Japan är lika roligt som oväntat. I USA kommer dock spelet att heta Animal Crossing och det blir förmodligen även namnet i Europa, om spelet kommer hit.



RECENSIONER

KIM WEINEFELT: 9

Plantera ett helt unikt spelkoncept och vattna med näringsrik grafik samt obeskrivlig musik så växer en ny klassiker till Nintendo GameCube upp. Pikmin är ett av de mest vanebildande spel jag har provat och troligtvis även årets mest banbrytande. Vem sa att trädgårdsarbete var tråkigt och enformigt?

MIA JOHANSSON: 8

När man väl har lärt känna en liten bedårande Pikmin så är man fast! Mysiga världar och figurer känns spännande och nytt. Själva grundidéen för dock mina tankar till "Super NES-Lemmings". Pikmin kan ibland, hur charmiga de än är, göra dig totalt frustrerad. Dessa tankspridda små krabater glömmar vart de är på väg i samma sekund de får syn på något av större intresse. De "druftar" i vattnet eller tar lunchrast vid de mest otänkbara tillfällena, men det är ju lite av utmaningen.

DANIEL PERSSON: 8

Änjo slås man av Nintendos otroliga förmåga att skapa nya spelidéer. Pikmin är ett kvalitetsspel som säkerligen får en trogen skara anhängare. Rekommenderas!

internet-tips

PIKMIN

På den här grönskande webbplatsen kan du se filmer om hur de olika typerna av Pikmin arbetar. Eller varför inte ta värning i Spaceforce och leta Pikmin-mat på Nintendo of Americas hemsida? Engelsk text.

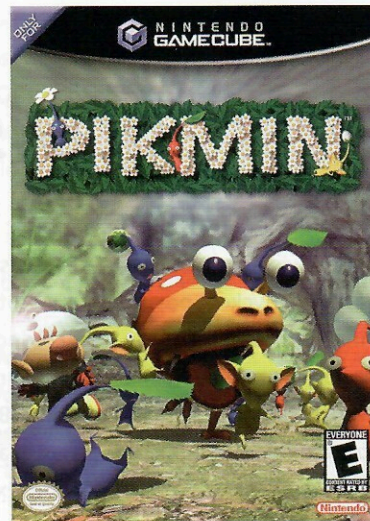
→ WWW.PIKMIN.COM

Ju äldre branschen blir desto färre blir spelen som överraskar och verkligen känns nyskapande. Pikmin går mot strömmen, bryter ny mark och tar dig till en plats där inga andra spelare tidigare varit – Shigeru Miyamotos trädgård.



Spelets hjälte är Captain Olimar – en rymdresande filur som kraschlandat på en lika grönskande som farlig planet. Olimar klarar sig bara en begränsad tid på planeten och måste hitta delarna till sitt rymdskepp (som heter Dolphin) för att kunna åka hem. Storyn bakom Pikmin kommer inte att lägga grunden till en novell, men som vanligt är det speldesignen och inte bakgrundshistorien som har tagit mest tid för Shigeru och kompani att arbeta fram.

Olimar är chanslös att på egen hand klara av alla hinder och fiender som finns på planeten. Därför måste han ta hjälp av Pikmin – små plant-



SPELINFO

Titel: Pikmin
 Plattform: Nintendo GameCube
 Kategori: Strategi
 Utvecklare: Nintendo
 Utgivare: Nintendo
 Antal spelare: 1
 Tillbehör: Memory Card 59 (19 block)
 Releasedatum: 14 juni 2002

Text: Kim Weinefelt



liknande varelser som följer efter Olimar och blint lyssnar på hans kommandon och visselpipa. Idéen med spelet är att samla dessa Pikmin och dra nytta av deras förmågor för att hitta och samla ihop delarna till rymdskeppet.

100 vänner i 30 dagar

Sina första Pikmin får Captain Olimar när han rycker upp dem ur marken nära startplatsen. Efter det gäller det att samla fler genom att låta



När spelet startar är du ensam på den farliga planeten. Leta efter Pikmin och ryck upp dem ur marken!



Här bär några Pikmin hem fällda fiender. När fienderna bärs upp i boet förvandlas de till nya Pikmin!



Du kommer inte att kunna hålla dig för skratt när du ser hur massor av små Pikmin kämpar för att fälla en stor fiendekoloss.

de Pikmin han har bära hem färgade "pluppar" till ett Pikmin-näste. Dessa pluppar kan ligga fullt synliga på marken, eller komma fram när Pikmin tar hand om blommor, lådor eller andra saker runt om i naturen. Pluppar som bärs hem till nästet förvandlas till nya Pikmin, som i sin tur kan bära hem nya pluppar och lösa svårare uppgifter. För att klara uppgifter som att riva murar och bygga broar krävs det att Olimar har tillräckligt många Pikmin, och ju fler som arbetar med ett jobb desto snabbare går det. Fällda fiender kan också bäras hem till Pikmin-nästen och förvandlas till nya Pikmin.

Olimar har friheten att samla obegränsat med Pikmin, och av dessa kan han ha med sig upp till 100 stycken samtidigt. Att ge sig ut på promenad med 100 Pikmin bakom sig är en tämligen unik känsla och det är svårt att beskriva hur kul det är att se dem arbeta i lag för att lösa de uppgifter de ställs inför.



Låt Pikmin vila och slå rot i marken så utvecklar de blommor samt blir starkare och snabbare!

Innan solen går ned för dagen är Olimar tvungen att samla ihop alla sina Pikmin till säkerhet och innan 30 dagar har passerat måste han ha hittat minst 25 av de 30 olika delarna av rymdskeppet för att komma hem. Om han lyckas hitta 29 av dem får han färdas till det sista och hemliga området. Så sätt igång att samla Pikmin!

Gröna fingrar behövs inte

Att kontrollera Olimar och Pikmin är inte svårare än att rensa ogräs. A-knappen används till att rycka upp och kasta iväg Pikmin, medan B-



BETYG

GRAFIK: 8

Underbart detaljerad och levande grafik som, om du bortser från Pikmin och fienderna, skulle kunna vara hämtad ur en riktig naturfilm. Captain Olimar demonstrerar styrkan i Nintendo GameCube genom att kontrollera 100 Pikmin på skärmen samtidigt.

LJUD: 7

"Organisk" musik som snärjer in dig i den speciella Pikmin-världen. Ljudeffekterna är enkla och pipiga men passar bra in i trädgården. Ledtemat (som du kan höra på www.pikmin.com) är redan en klassiker.

SPELKONTROLL: 8

Enkel kontroll som alla kommer att ta till sig direkt. Du kan styra Captain Olimar och hans Pikmin oberoende av varandra samt styra och rotera kameran. Varje Pikmin vet själv vad den ska göra så fort du har gett den order.

UTMANING: 8

Planet som Pikmin utspelar sig på är inte speciellt stor, men variationen är hög och sätten du kan klara varje område på är många. Challenge Mode gör det roligt att spela banorna fler gånger. Enormt vanebildande!

SPELDESIGN: 9

Pikmin är inte bara det mest innovativa spel vi sett på länge, det är också otroligt roligt och engagerande. Se till att du har gott om tid innan du börjar samla Pikmin, för du kommer inte att kunna sluta när du väl har börjat.

TOTALT: 8

"This is what we call The Nintendo Difference." Om du vill prova någonting helt unikt är det här spelet för dig. Det kommer att bli svårt att tänka på något annat efter det här, för Pikmin slår rot i båda hjärta och hjärna.



Pikmin är nyskapande, vanebildande och roligt. Du kommer alltså att uppleva någonting helt nytt, inte kunna sluta spela det och samtidigt ha kul hela tiden.



Visst ser det ut som ett spel enbart för barn, men vi är säkra på att även mammor och pappor kommer att förstå och ha kul med Pikmin. Det här är ett spel som kan tilltala alla.



Du kan ha med dig upp till 100 Pikmin samtidigt. Hittar du fler kan du spara dem och använda senare. Kom ihåg att färgen på dina Pikmin är högst avgörande för vissa gator och uppdrag.



Efter att ha lagt ned 30 minuter på att samla ihop ett gäng Pikmin är det inte roligt att se dem bli uppätta på 30 sekunder...

knappen kallar tillbaka dem. Allt jobb som ska göras klarar Pikmin av att utföra på egen hand – din roll är mest att fungera som arbetsledare.

Om du vill ta en närmare titt på detaljer kan du rotera eller flytta kameravinkeln närmare Olimar. Det är viktigt att ha full kontroll över kameran när du träffar på någon av planetens onda fiender. Ett tips är att anfalla dessa bakifrån när de ligger och sover samt tänka på att en Pikmin på egen hand är helt chanslös att besegra en motståndare. Klyschan "tillsammans är vi starka" passar mycket bra in i Pikmin-världen...

Det här spelet växer

Planetet som Pikmin utspelar sig på är inte stor, vilket gör att du kommer att klara av spelet ganska fort. Men tro inte att det roliga tar slut för snabbt – samtliga områden är så öppna att det helt är upp till dig hur du vill ta dig igenom dem. Lägg till ett Challenge Mode där du ska försöka samla så många Pikmin som möjligt och du har



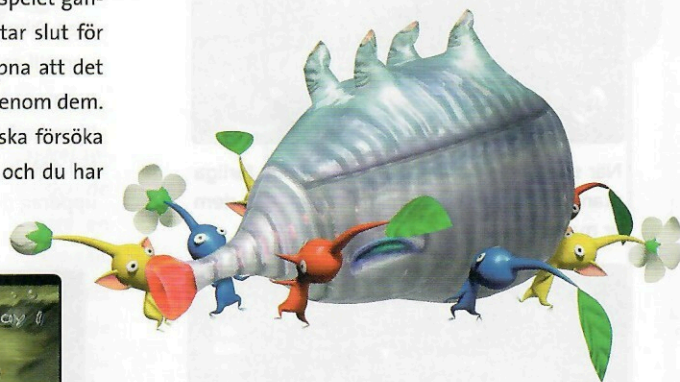
Du måste alltid ha ett visst antal Pikmin för att du ska kunna bära tillbaka föremål till nästet. Om du inte har tillräckligt många Pikmin är du tvungen att hitta på ett sätt att samla fler.



Ibland dyker det upp bossliknande fiender som måste tas hand om på speciella sätt. Är det benen eller kulan som är den svaga punkten här?



Fienderna är inte så farliga när de har slumrat till. Nu borde Captain Olimar anfalla!



Möt Pikmin

Det finns tre typer av Pikmin – röda, blå och gula. Varje Pikmin-typ har olika egenskaper och tre nivåer, vilka du kan avläsa genom att titta på dess huvuden (blad betyder svag, knopp medelstark och blomma stark). Du kan göra Pikmin starkare genom att låta dem vara planterade i marken under en längre tid, eller leda dem till gyllene nektar.

Röd Pikmin

De röda Pikmin har inga problem att vandra genom varma områden, vilket gör dem idealiska att använda mot fiender som sprutar eld och andra hetlevrade varelser.

Blå Pikmin

De enda Pikmin som kan simma och överleva i vattnet är de blå. Ta med dig dem ut på en simtur för att bråka med marina fiender eller hitta raketdelar som ligger i vattnet.

Gula Pikmin

Gula Pikmin flyger högre när Captain Olimar kastar dem genom luften. De gula har också den unika egenskapen att kunna bära bomber som behövs för att spränga bort stenmurar.



På många platser i Pikmin är grafiken foto-realistisk. Det märks extra tydligt om du låter kameran zooma in närmare Captain Olimar.



Solen rör sig över himlen samtidigt som du spelar och efter 30 dygn är äventyret över. Tidspressen är dock inte så påtaglig i Pikmin.



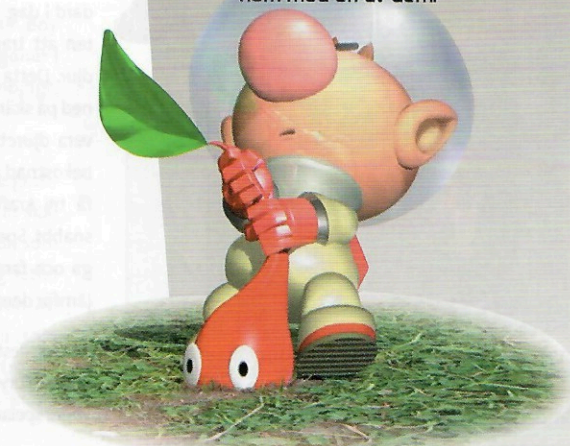
Captain Olimars mål är att hitta alla delar från sitt trasiga rymdskepp. Här är han och hans Pikmin på väg hem med en av dem!



Personen som myntade uttrycket "tillsammans är vi starka" vet inte hur rätt han eller hon hade.



Att ge sig ut på promenad med 100 Pikmin bakom sig är en upplevelse som saknar motstycke i TV-spelsvärlden!



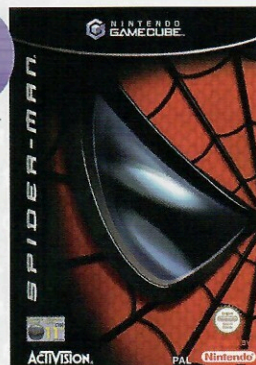
SPELINFO

Titel: Spider-Man
Plattform: Nintendo GameCube
Kategori: Action
Utvecklare: Treyarch
Utgivare: Activision
Antal spelare: 1
Tillbehör: Memory Card 59
(2 block)
Releasedatum: Ute nu

Text: Mathias Hjalmarsson

Lagom till premiären av den nya filmen Spider-Man: The Movie kommer ett spel till Nintendo GameCube som baseras på handlingen. I Spider-Man får du extra många banor och skurkar att ta hand om, bl.a. kommer du att träffa på klassiska Marvel-skurkar som Shocker och Gamen.

Till en början kommer Spindelmannen att ha på sig en ganska så töntig nybörjar-spindelmannen-dräkt,



men den första banan är allt annat än töntig. Här befinner du dig i hjärtat av New York på taket av en hög skyskrapa. Spelet börjar riktigt häftigt – kasta dig från kanten rakt ner mot gatan och tryck på R-knappen så kommer du att fritt kunna svinga dig genom New Yorks gator och torg. Banan ser otroligt stor ut med höghus och horisonter åt alla håll. Om du svingar dig nära marken kan du

höra människorna som går där nere skrika åt dig, vissa är snälla medan andra är elaka.

Avslutningsvis är Spider-Man ett spel som får medelbetyg – Marvel-fans kommer att älska spelet medan personer med för lite tålamod kommer att hata det. De som tycker om Spindelmannen och TV-spel har hittat en bra kombination.



När en spelare transformeras till sin djuriska motsvarighet kan han eller hon utföra effektivare "specialare".



Vissa delar av arenorna kan slås eller sparkas sönder, vilket öppnar upp nya möjligheter.

Hudson Soft har mer än Mario Party-spel på sin repertoar. **Bloody Roar: Primal Fury** släpptes i Sverige redan den 3 maj och är deras första fightingsspel till Nintendo GameCube.

Bloody Roar: Primal Fury följer fightingsspelemallen bra: 16 spelfigurer, sju spelsätt och nio interaktiva arenor får betyda godkänt, men det känns också som något av en standard i dag. Det som gör spelet intressant är möjligheten att transformera sin spelfigur från människa till djur. Detta blir möjligt när en speciell mätare längst ned på skärmen "går i toppen" (du kan i och för sig aktivera djuret inom din spelare när du vill, men då på bekostnad av livsmätaren). Som djur är det lättare att få till kraftfulla attacker och avsluta motståndaren snabbt. Spelfigurerna känns dock extremt medelmåttiga och fantasilösa, men det är väl bara eftersom jag jämför dem med ansiktena i Super Smash Bros. Melee...

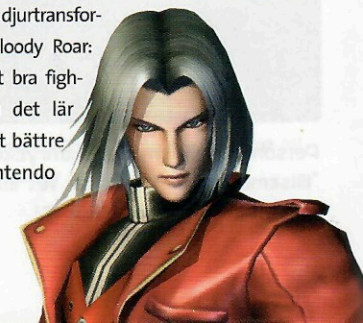
Som de flesta spel i den här klassen innehåller **Bloody Roar: Primal Fury** för mycket våld för att vara lämpligt åt de yngre spelarna, men det är blodfritt och avslutningarna är

SPELINFO

Titel: Bloody Roar: Primal Fury
Plattform: Nintendo GameCube
Kategori: Fighting
Utvecklare: Hudson Soft
Utgivare: Activision
Antal spelare: 1-2 samtidigt
Tillbehör: Memory Card 59
(3 block)
Releasedatum: Ute nu

Text: Kim Weinefelt

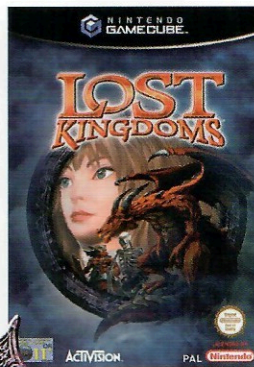
inte lika råa som i exempelvis Killer Instinct. Om du tycker om idén med djurtransformeringar är **Bloody Roar: Primal Fury** ett bra fightingsspel, men det lär komma mycket bättre sådana till Nintendo GameCube.



Nintendo GameCube och rollspel är redan en vinnande kombination. Lost Kingdoms bjuder på fantastisk 3D-grafik med ett mycket speciellt kampsystem, som hanteras med hjälp av magiska kort!

I Japan heter det här spelet "Rune", så det var väl kanske tur att titeln ändrades innan spelet kom till Sverige. Oavsett titeln är Lost Kingdoms ett annorlunda rollspel, som utspelar sig i vackra tredimensionella fantasilandskap. Hjältinnan, som heter Katia, är en duktig samlare av kort, vilka hjälper henne att strida. Det finns över 100 kort att hitta, och demonerna som de framkallar kan i sann RPG-stil förbättras och göras starkare under äventyrets gång. Personer med tålmod kommer märka att korten går att kombineras med varandra, så striderna känns särlan som upprepningar.

Lost Kingdoms är ett bra men udda RPG som kommer att älskas av vissa men vara för konstigt för andra. Om du inte får chansen att provspela kan du tänka dig en blandning mellan spelupplägget i Pokémon Trading Card Game och utseendet i Castlevania. Då får du en liten uppfattning om Lost Kingdoms.



LOST KINGDOMS



Miljöerna är passande, stridsystemet varierat och spelupplägget udda. Rollspelare bör notera Lost Kingdoms på sina vill-ha-listor.

SPELINFO

Titel: Lost Kingdoms
 Plattform: Nintendo GameCube
 Kategori: RPG
 Utvecklare: FromSoftware
 Utgivare: Activision
 Antal spelare: 1-2 samtidigt
 Tillbehör: Memory Card 59
 Releasedatum: Ute nu

Text: Kim Weinefelt



SPELINFO

Titel: V-Rally 3
 Plattform: Game Boy Advance
 Kategori: Racing
 Utvecklare: Velez Fernando
 Utgivare: Infogrames
 Antal spelare: 1-2 samtidigt
 Tillbehör: GBA Game Link
 Releasedatum: 21 juni 2002

Text: Kim Weinefelt

GAME BOY ADVANCE™

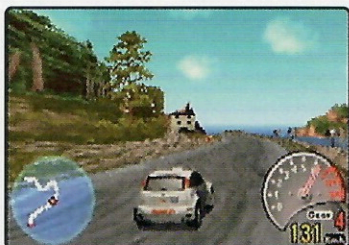


Hur låter det med ett racingspel till Game Boy Advance där miljöerna är uppbyggda av polygoner i stället för "sprites"? För många låter det omöjligt, för Infogrames låter det som V-Rally 3.

V-Rally 3 kommer säkert att sälja bra tack vare grafiken, för den är verkligen vass. Omgivningarna är skapade av polygoner, medan bilarna är uppbyggda som tvådimensionella renderade objekt. Bildhastigheten är, trots den relativt avancerade tekniken, snabb vilket ger en bra fartkänsla. Styrningen av bilarna (som är förebilder till riktiga modeller) är sin vana trogen känslig, men inte lika rolig som i exempelvis Ridge

Racer 64. Roligt är det däremot att försöka ta sig igenom spelets racingkarriär eller utmana en annan V-Rally 3-ägare på ett hårt lopp.

Racing är en genre som fungerar utomordentligt bra till Game Boy Advance. Suveräna svävar- och gokartspel finns det som bekant redan, nu kan den bärbara 32-bitaren även skryta med ett riktigt roligt rallyspel. V-Rally 3 har farten, kontrollen och utmaningen som krävs, så spänn fast säkerhetsbältet och kör!



Kartan hjälper dig att planera kurvtagningarna även när vädret gör sikten dålig.

»E3 2002:«

Mario, Link och Samus var där.

Text: Kim Weinefelt



På förra årets E3-mässa riktades alla blickar mot Nintendos två nya spelmaskiner. I år skiftade Nintendo fokuseringen från hårdvara till mjukvara och talade om sina "Game Giants" – den andra generationens Nintendo GameCube- och Game Boy Advance-spel som kommer att dominera topplistora under resten av året. Det här var vad vi såg under de tre hektiska dagarna i Nintendo of Americas monter:

METROID PRIME (NINTENDO GAMECUBE)

Om du någonsin har tvivlat på att Metroid Prime inte ska kunna leva upp till förväntningarna kan du sluta med det nu. Jag var långt ifrån ensam om att utse Metroid Prime till mässans bästa spel och t.o.m. lägga de nya Mario- och Zelda-spelen åt sidan ett tag!

Hela inledningsuppdraget på planeten Tallon IV – där Samus ska infiltrera en rymsbas, leta upp en gigantisk parasitdrottning och sedan hinna därifrån innan allt sprängs i bitar – är totalt omslutet av Metroid-atmosfär. De dunkla miljöerna, tunnlar som bara kan nås i Morph Ball-skepnad och detaljer som kondensation på visiret gör att man hela tiden känner igen sig från Super Metroid, med skillnaden att allting här är ultramånga gånger snyggare och mer realistiskt.

Förstapersonsperspektivet har det pratats mycket om, och den enda gången Samus sågs lämna detta var när hon använde Morph Ball-transformeringen. Samus förflyttning sköts alltid med styrspaken; med styrkorset och C-spaken använder hon olika typer av visir respektive armkanoner. Hon kan naturligtvis skjuta (A-knappen), men också hoppa (B-knappen). Med L-knappen läser hon siktet och med R-knappen kan hon sikta manuellt.



THE LEGEND OF ZELDA (NINTENDO GAMECUBE)

En mässa som E3 är inte den optimala platsen att spela ett Zelda-äventyr på, men det jag såg tydde inte på något annat än att ett nytt mästerverk är på väg att skapas. Först och främst visar det sig att Link har en syster, som blivit bortrövad av en elak fågel!

Själva speldesignen är inte lika ny som handlingen – Link slåss på nästan samma sätt som i Ocarina of Time, men han kan nu ta upp vapen och föremål från dräpta fiender. Dessutom syntes två nya föremål – ett rep som han kan svinga sig mellan avsatser med och en kikare med vilken han kan beskåda landskapen från långa avstånd.

Grafiken ser tekniskt sett inte märkvärdig ut, men stilen på den är ett sant konstverk. Mycket arbete har lagts ned på Links animationer och de "tecknade" rökmolnen som uppstår efter besegrade fiender är mycket speciella att beskåda.

Fem olika typer av områden fanns att utforska i den korta mässversionen – en grottlabyrinth där Link löser gåtor och lär sig kontrollen, ett byliknande område där han samlar information och ägnar sig åt småuppgifter som att fånga grisar i det höga gräset, en gigantisk bosskammare, ett skepp där Link måste använda tunnlor för att smyga omkring utan att bli upptäckt och ett minispel där han seglar ut till havs för att leta Rupees.

Grafiken gör sig definitivt bättre i verkligheten än på bild, och alla som väntar sig vid den lär upptäcka vilket spännande spel som finns under ytan. The Legend of Zelda till Nintendo GameCube kommer till Sverige under 2003.

SUPER MARIO SUNSHINE (NINTENDO GAMECUBE)

Uppföljaren till Super Mario 64 är lika fantastisk som förväntat. Mario har lärt sig nya rörelser som spinnattacker och att studsa mellan linor, men det är vattenkanonen som hjälper honom mest. Med den kan Mario tvätta bort smuts och besegra fiender, eller sväva genom luften under korta stunder. När smuts tvättas bort kan det böja växa fram träd och om Mario vattnar en planta kan det hända att en stege kommer fram ur marken. Bossar finns det också – bl.a. en





Piranha-blomma som ska göras vatten-sjuk, en bläckfisk som Mario "drar ur proppen" på och en arg Wiggler som måste vältas på rygg.

Musiken är semester-på-Hawaii-inspirerad och även om grafiken ser enkel ut på bild är den i själva verket

lysande – Mario kan se hela banan över stora avstånd och omgivningarna speglas i vattnet som kommer från vattenkanonen.

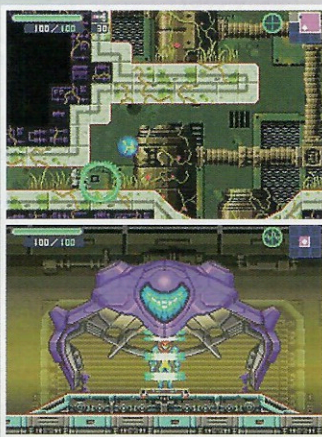
Miyamoto berättade att Super Mario Sunshine är ungefär lika stort som Super

Mario 64, men eftersom Mario kan göra så mycket mer den här gången kommer det nya äventyret att kännas större. I oktober har Super Mario Sunshine Sverigepremiär!



METROID FUSION (GAME BOY ADVANCE)

Alla som älskade Super Metroid kan skatta sig lyckliga, eftersom Metroid Fusion till Game Boy Advance är ett helt nytt Metroid-äventyr i samma stil som Super NES-klassikern. Samus kan nu göra nya saker som att klättra uppför stegar och gå armgång i taket. Fiender som hon skjuter lämnar ifrån sig en slags energivarelse som svävar runt i området. Om Samus lyckas fånga varelsen återställs lite av hennes energi eller ammunition, men om den flyger tillbaka till fienden återuppstår denne. Efter att



ha lyckats med uppdraget att rensa banans ventiler från embryon mötte jag någon som såg ut att vara en kopia av Samus! Sedan avbröts spelet med texten "Comming Soon". Mystiskt och mycket lovande.



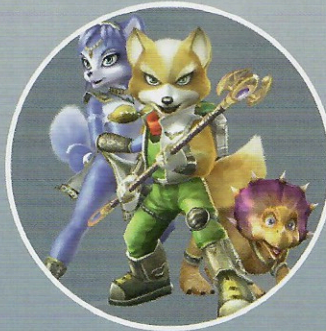
THE LEGEND OF ZELDA GBA (GAME BOY ADVANCE)

Nintendo plockade fram ett oväntat ess ur rockärmen under E3: Game Boy Advance-konverteringen av The Legend of Zelda: A Link to the Past! För Super NES-fans blir det inte mycket bättre än så här. Eller jo, det kanske det blir med tanke på att minispelet Four Swords ingår i spelet. Här kan fyra spelare samtidigt styra varsin Link! På presskonferensen demonstrerade Shigeru Miyamoto detta tillsammans med representanter från Capcom, SEGA och Namco. Det var symboliskt och underhål-



YOSHI'S ISLAND: SUPER MARIO ADVANCE 3 (GAME BOY ADVANCE)

Baby Marios och Yoshis äventyr på Yoshi's Island till Super NES har en given plats i spelhistorien och snart en lika given plats i ditt Game Boy Advance! Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 är en klockren konvertering med samma perfekta spelkontroll, roliga bossar och pastellmålade utseende som originalet. Yoshi har kvar förmågan att göra om fiender till ägg och sedan skjuta iväg dem, vilket hjälper honom att hitta banornas alla blommor och röda mynt som krävs för perfekt poäng.



STAR FOX ADVENTURES (NINTENDO GAMECUBE)

Star Fox Adventures såg fantastiskt ut på förra årets mäsas. I år räcker inte ordet fantastiskt till för att beskriva den värld som Rare har skapat. Nintendos Peter MacDougall sade dagen innan mässan startade att Star Fox Adventures t.o.m. mäter sig med de tyngsta Hollywood-filmerna och det är ingen överdrift. Allting är presenterat på ett sätt som gör det enkelt att leva sig in i Foxs roll, samtidigt som själva spelet är ordentligt varierat (Fox åker bl.a. ikapp med två fiender på en motordriven kälke och flyger med Arwing för att samla guldringar). I november är Star Fox Adventures antligen klart för svensk release.

lande att se de forna rivalerna samarbeta för att lösa uppgifter som att flytta stora block tillsammans, men det hände att de då och då satte käppar i hjulet för varandra genom att fälla undan broar och roffa åt sig skattkistor. The Legend of Zelda GBA har utan tvekan alla möjligheter att bli det mest populära Game Boy Advance-spelet hittills.





ETERNAL DARKNESS: SANITY'S REQUIEM (NINTENDO GAMECUBE)

Spelet som tidigare har fått stå i skymdan har genomgått en ordentlig förändring. Omgivningarna och röstinspelningarna i Eternal Darkness: Sanity's Requiem är skrämmande bra gjorda, men häftigast av allt är mätaren som visar din spelfigurs mentala hälsa. När den sjunker börjar det häända konstiga saker i hans eller hennes omgivning. Blod börjar rinna på väggarna, barn-

skrik hörs eka och ansikten kommer upp ur golvet. Spelaren kan t.o.m. bli så förvirrad att denne tror sig ha tappat sitt eget huvud!

Tidigare har jag alltid tyckt att Eternal Darkness: Sanity's Requiem verkar bli en medelmåta, men efter att ha spelat det nu ser jag fram emot det bra mycket mer än något Resident Evil-spel. Det svenska releasedatumet är satt till oktober.



ANIMAL CROSSING (NINTENDO GAMECUBE, KOPPLING TILL GAME BOY ADVANCE)

Med Animal Crossing hoppas Nintendo starta en Pokémon-lik hysteri bland de yngre spelarna. Det här är mer en livsimulator än ett spel, där handlingen går i realtid (natt på riktigt betyder natt i spelet) och vädret kan ändras så att det stämmer med verkligheten. I Animal Crossing bor spelaren i en by, har ett eget hus och grannar som han/hon träffar varje dag. Det är möjligt att möblera om hemmet, designa kläder, posta brev eller gå över till kompisens hus och spela NES! Animal Crossing drar nytta av Game Boy Advance Cable, så du kan ladda över NES-spel till Game Boy Advance!



WARIO WORLD (NINTENDO GAMECUBE)

En av de största överraskningarna på E3 var Warios första huvudroll till Nintendo GameCube – Wario World. Det här tredimensionella äventyret innehåller mycket mer action än var Marios motsvarighet Super Mario Sunshine gör. Wario hoppar och slår ned fiender på

löpande band och plockar naturligtvis upp mynt mellan varven. Det roligaste under den korta provspelningen var möjligheten att ta tag i fiender och låta Wario använda dem som slägga för att slå ut andra fiender.



MARIO PARTY 4 (NINTENDO GAMECUBE)

Det fjärde och hittills snyggaste Mario Party-spelet innehåller 50 helt nya minispel. Dessa är lika finurligt uttänkta och hysteriskt roliga som vanligt – bl.a. gäller det att fly en isken Chain Chomper, följa en målad linje så bra som möjligt, spela basket, undvika sidorna i en bläddrande bok och fälla Whomps som dominobrickor. Det kan även berättas att undertecknad vann en superhet WaveBird efter att ha dominerat en av tävlingarna som anordnades i Mario Party 4.



DISNEY'S MAGICAL MIRROR STARRING MICKEY MOUSE (NINTENDO GAMECUBE)

Det här var inte riktigt vad jag hade förväntat mig. I stället för att styra Musse själv är man tvungen att styra



en hand som i seg peka och klicka-stil visar vart Musse ska gå. Förhoppningsvis ändras upplägget längre in i spelet, så det är för tidigt att döma ut Disney's Magical Mirror Starring Mickey Mouse redan nu.



DISNEY'S MAGICAL QUEST STARRING MICKEY & MINNIE (GAME BOY ADVANCE)

Nintendo har konverterat ytterligare en Super NES-klassiker till Game Boy Advance. Disney's Magical Quest Starring Mickey & Minnie är ett plattformsspel av bästa sort där Musse antar olika skepnader för att klara sig genom banorna.



DISNEY'S MAGICAL MIRROR STARRING MICKEY MOUSE (NINTENDO GAMECUBE)

1080°: WHITE STORM (NINTENDO GAMECUBE)



Nintendos nya snowboardspel gick inte att spela på mässan, men videon som rullade fick nog besökarna att längta till vintersäsongen. Videon visade en snowboardåkare som åkte ned för en löjligt brant backe, samtidigt som en lavin rasade bakom honom. Iskallt!

ROLL-O-RAMA (KOPPLING MELLAN NINTENDO GAMECUBE OCH GAME BOY ADVANCE)

Roll-o-rama var nog mässans mest innovativa spel – här används Game Boy Advance Cable på ett briljant sätt. Genom att luta sitt Game Boy Advance styr spelaren en eller flera bollar genom en labyrinth på TV-skärmen. Bollar som tappas över labyrinthens kant kan fångas upp om man lutar Game Boy Advance-enheten i rätt vinkel!

KURURIN PARADISE (GAME BOY ADVANCE)

Uppföljaren till förra årets tum- och tungvrickare har berikats med tre minispel, bortsett från nya banor som går i samma stil som de tidigare. Minispelen går ut på att flyga fritt med Kururin från vänster till höger, undvika kanonkulor som attackerar från alla håll samt klippa så mycket gräs som möjligt med helikoptern Helerin!

DONKEY KONG + (KOPPLING MELLAN NINTENDO GAMECUBE OCH GAME BOY ADVANCE)

Kommer du ihåg spelet Donkey Kong som släpptes i samband med tillbehöret Super Game Boy? Donkey Kong + är en förfinad version av det spelet, med möjligheten att bygga egna banor och sedan spela dem på Nintendo GameCube.

GAME & WATCH GALLERY 4 (GAME BOY ADVANCE)

Retrospelare lär uppskatta Game & Watch Gallery 4, som innehåller minst fem gamla godingar från Game & Watch-tiden. Boxing, Donkey Kong 3, Fire Attack, Mario's Cement Factory och Rainshower står på retromenyn, men fler spel och många andra överraskningar går att låsa upp.

CUSTOM ROBO GX (GAME BOY ADVANCE)

Custom Robo GX är en ny del i den udda och någorlunda populära slagsmåls-serien till Nintendo 64 (dessa spel släpptes inte utanför Japan). Bygg ihop en robot och ge dig in i striden mot en kompis eller mot spelet. Det här är klart roligare än de fightingspel som hittills har släppts till Game Boy Advance.

F-ZERO (NINTENDO GAMECUBE)

Det nya F-Zero-spelet till Nintendo GameCube visades bara på video, men oj vad fort det gick! Captain Falcon och Samurai Goroh svävade fram genom snirkliga banor och susade förbi futuristiska byggnader i otroliga hastigheter.

STAGE DEBUT (NINTENDO GAMECUBE, KOPPLING TILL GAME BOY ADVANCE)

Det här spelet lär aldrig komma till Sverige, men det är intressant av två anledningar. För det första använder Stage Debut det nya Game Boy Advance-tillbehöret GameEye, som låter dig ta kort som du kan använda i spelet. För det andra är Stage Debut det mest sjuka spel jag har provat – föreställ dig att stå på en scen tillsammans med Hiroshi Yamauchi, Shigeru Miyamoto m.fl. och dansa, leka "följa John" samt slå ned eller kasta ut varandra från scenen...



PLAYING SOON

Nedan har vi listat de mest intressanta spelen från Nintendo och dess tredjepartsutvecklare som presenterades under E3 2002. Vissa titlar är endast preliminära och det är inte säkert att alla spel kommer att släppas i Sverige. Förutom dessa presenterades flera hundra andra spel till Nintendo GameCube och Game Boy Advance.

» n i n t e n d o «

FRÅN NINTENDO:

1080°: White Storm (GCN)
 Animal Crossing (GCN, koppling GCN & GBA)
 Custom Robo GX (GBA)
 Disney's Magical Mirror Starring Mickey Mouse (GCN)
 Disney's Magical Quest Starring Mickey & Minnie (GBA)
 Donkey Kong + (koppling GCN & GBA)
 Doshin the Giant (GCN)
 e-Reader (GBA-tillbehör)
 Eternal Darkness: Sanity's Requiem (GCN)
 F-Zero (GCN)
 Game & Watch Gallery 4 (GBA)
 GIFTPIA (GCN)
 Golden Sun: The Lost Ages (GBA)
 Hamtaro (GBC)
 Kirby GBA (GBA)
 Kururin Paradise (GBA)
 The Legend of Zelda (GCN)
 The Legend of Zelda GBA (GBA)
 Mario Party 4 (GCN)
 Memory Card 251 (GCN-tillbehör)
 Metroid Fusion (GBA)
 Metroid Prime (GCN)
 Pokémon (GBA)
 Roll-o-rama (koppling GCN & GBA)
 Stage Debut (GCN, koppling GCN & GBA)
 Star Fox Adventures (GCN)
 Super Mario Sunshine (GCN)
 Wario World (GCN)
 WaveBird (GCN-tillbehör)
 Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 (GBA)

FRÅN TREDJEPARTSUTVECKLARE:**Acclaim**

Turok Evolution (GCN)

Activision

Tony Hawk's Pro Skater 4 (GCN)

Capcom

Mega Man Zero (GBA)
 Resident Evil (GCN)
 Resident Evil Zero (GCN)
 Resident Evil 2 (GCN)
 Resident Evil 3 (GCN)
 Street Fighter 3 Alpha (GBA)
 Super Ghouls' Ghosts (GBA)

Eidos Interactive

TimeSplitters 2 (GCN)

Electronic Arts

F1 2002 (GCN)
 James Bond 007: Night Fire (GCN)
 The Lord of the Rings (GCN)

Konami

Castlevania: Harmony of Dissonance (GBA)
 Contra Advance (GBA)
 Motocross Maniacs Advance (GBA)

LucasArts

Star Wars: Bounty Hunter (GCN)
 Star Wars: The Clone Wars (GCN)

Majesco Games

Bombberman Generation (GCN)

Midway

Mortal Kombat: Deadly Alliance (GBA)
 Mortal Kombat: Deadly Alliance (GCN)

Natsume

Harvest Moon: A Beautiful Life (GCN)

SEGA

Beach Spikers (GCN)
 Joy Carry (koppling GCN & GBA)
 Phantasy Star Online v.2 (GCN)
 Super Monkey Ball 2 (GCN)
 Virtua Striker 3 (GCN)

THQ

Star Wars Episode II: Attack of the Clones (GBA)
 Super Monkey Ball (GBA)
 Tetris Worlds (GCN)
 Virtua Tennis (GBA)
 WrestleMania X8 (GCN)

SPELPRAT MED DAVID GOSEN

På E3 i Los Angeles slog vi oss ned med David Gosen, marknadschef på Nintendo of Europe, för en snabb intervju. David var ganska stressad på grund av alla möten som hade halkat efter, men hade i alla fall tid att svara på några snabba frågor.

Club Nintendo: Först och främst vill vi gratulera till en mycket lyckad Nintendo GameCube-release i Europa.

Gosen: Tackar, vi är väldigt glada över att ha lyckats sålt över 400 000 konsoler på bara en vecka.

Club Nintendo: Vad tycker du om Nintendos spel på E3?

Gosen: De är sannerligen enastående!

Club Nintendo: Vilket är ditt favoritspel på mässan?



Gosen: Jag spelade [Super] Mario Sunshine imorse och det är superbra. Jag gillar hur man har kombinerat den underbara spelbarheten som finns i alla Mario-spel med den miljöbetingade storyn om hans semester. Ett annat utmärkt spel är Zelda, vilket helt enkelt är chockerande bra. Jag tror inte att någon någonsin har sett ett spel som det Zelda vi visar upp här.

Se nästa nummer för hela intervjun med David Gosen, där han berättar om hur han först kom i kontakt med Nintendo och mycket mer.

IWATA TAR ÖVER

Efter drygt 50 år på Nintendos presidentpost gick Hiroshi Yamauchi i pension den 31 maj. Yamauchi ersattes av Satoru Iwata. Mer om detta i nästa Club Nintendo Magazine.



club nintendo sammanfattar och sätter betyg på nintendos insats under e3 2002:

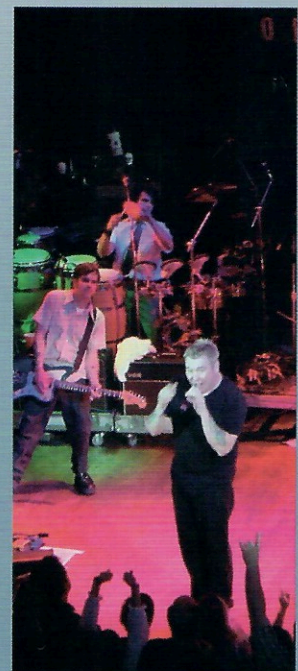
PRESENTATIONEN

Dagen innan mässan presenterade Nintendo sina nya spel på Millennium Biltmore Hotel och Kodak Theatre. Spelpresentationerna blandades med show, musik och komik. Höjdpunkten var när Shigeru Miyamoto och spelutvecklare från Capcom, SEGA och Namco spelade The Legend of Zelda: Four Swords tillsammans. – 7/10



FESTEN

I anslutning till presentationen anordnade Nintendo fest på House of Blues i Hollywood. Det blev trångt, trångt bland alla hundratals gäster trots att lokalen hade tre stora våningar. Men maten var god och Smash Mouth, som spelade live, rockade på ordentligt! – 8/10

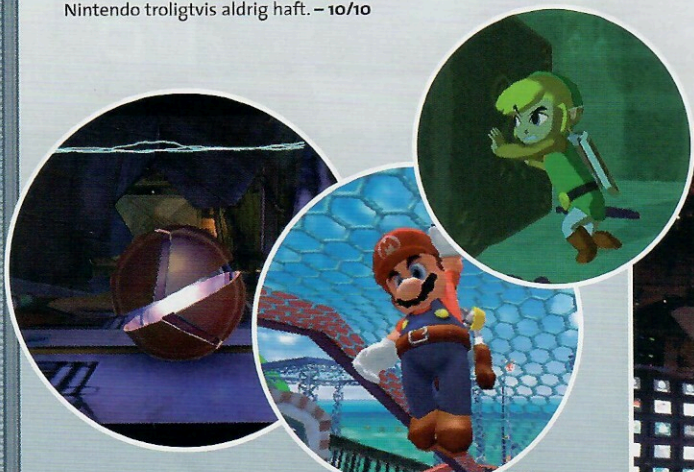


MÄSSMONTERN

Nintendo hade som vanligt hyrt störst monteryta av alla utställare. Likt förra året var deras område inramat av väggar för att avskärmas från de andra monterarna. Inredningen var mycket smakfull och påkostad med lasershower på tiometersdukar och många spel som visades på HD TV-apparater. – 9/10

SPELEN

Mario, Zelda, Metroid och Star Fox – det går inte att begära mer. Jag spenderade mer än 95% av tiden på E3 endast i Nintendos monter, och det berodde inte enbart på att jag skriver för Club Nintendo Magazine. En starkare E3-lineup har Nintendo troligtvis aldrig haft. – 10/10



E3- noteringar:

STÖRSTA POSITIVA ÖVERRASKNING: Eternal Darkness: Sanity's Requiem

Jag visste redan att Super Mario Sunshine, The Legend of Zelda och Metroid Prime skulle vara hur bra som helst, så mest överraskande var den i stort sett färdiga versionen av Eternal Darkness: Sanity's Requiem. Långt bättre än det som har visats tidigare.

STÖRSTA BESVIKELSE: Turok Evolution

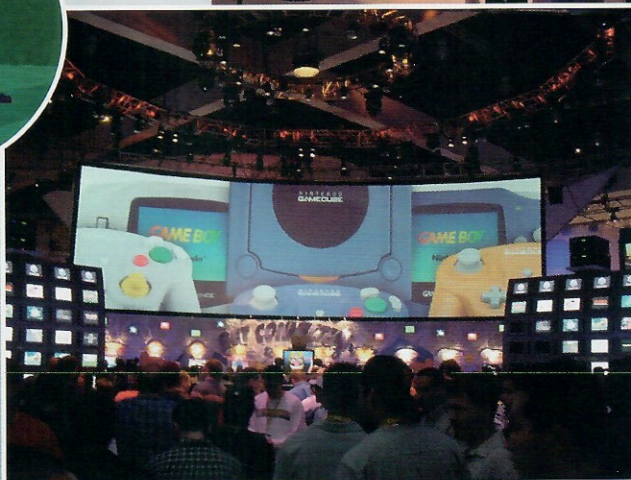
Det här spelet skulle enligt Acclaim påminna om det första och hittills bästa Turok-spelet. Det som gick att provspela på E3 kändes som en något snyggare version av Turok: Rage Wars till N64, med ointressant bandesign och skrattretande långa laddningstider. Ljligt.

VÄRSTA TITELN PÅ ETT SPEL: "The Amazing Virtual Sea-Monkeys"

Undrar vem som kom på namnet åt Swings nya GBA-titel? "SpongeBob SquarePants: Revenge of the Flying Dutchman" (GBA-spel från THQ) hamnar på en god andraplats.

BÄSTA RESMINNE: Femtimmarsomgången i Advance Wars

Under flygresan från Los Angeles till Amsterdam spelade fyra av oss en Advance Wars-omgång som varade i drygt fem timmar. Sömn och maten fick definitivt gå i andra hand.



HÖGST UPP TILL HÖGER: NINTENDO ANVÄNDE EN SPECIELL AVDELNING TILL ATT FRAMHÄVA KOPPLINGEN MELLAN NINTENDO GAMECUBE OCH GAME BOY ADVANCE. VID VARJE SPELSTATION STÅR PERSONAL FRÅN NINTENDO OF AMERICA SOM HJÄLPER TILL MED SPELKONTROLLEN OCH BERÄTTAR OM HUR SPELET FUNGERAR.

OVAN: LJUS- OCH LJUDUPPLEVSELSEN INUTI EN MONTER SOM NINTENDOS MÅSTE UPPLIVAS PÅ PLATS FÖR ATT FÖRSTÅS. FILMER FRÅN SPEL SPELAS HELA TIDEN UPP PÅ SKÄRMAR STORA SOM BIODUKAR, ELLER I HOPLÄNKADE TV-APPARATER SOM PLACERATS PÅ VÄGGAR OCH I TAK.





Förra årets upplaga av Svenska Mästerskapen i Nintendo var en jättesuccé med över 3 000 deltagare. I år byter tävlingen namn till Nintendo Championships och hålls för första gången även i Danmark. Nedräkningen till årets största spelfest har startat – anmäl dig till den redan nu!

ANMÄL DIG IDAG!

Det spelar ingen roll om du är ung som Ash Ketchum eller gammal som Cranky Kong, om du sover med handkontrollen under kudden eller aldrig har spelat Nintendo – du är väldigt välkommen att anmäla dig till Nintendo Championships 2002! Givetvis är det gratis att vara med och du behöver inte vara medlem i Club Nintendo för att delta. Du kan anmäla dig till Nintendo Championships 2002 på tre olika sätt:

1. VIA WWW.NINTENDO-SE.COM/CHAMPIONSHIPS

På www.nintendo-se.com finns en specialavdelning för Nintendo Championships där du kan anmäla dig genom att fylla i dina uppgifter och skicka dem till oss. På den här sidan kan du även se om din anmälan har registrerats och vilka som har anmält sig på din ort. Onlineregistreringen stänger den 1 augusti 2002.

2. VIA BREV

Kopiera (du vill väl inte klippa i den superfina tidningen...) formuläret på sidan 25 och skicka till oss. Senast den 29 juli 2002 måste vi ha mottagit din anmälningsalång.

3. PÅ PLATS

Du kan även anmäla dig på plats, men då det kommer att medföra längre väntetid för dig rekommenderar vi att du använder dig av något av de två övre alternativen.

Det är inte tillåtet att ställa upp fler än en gång. Däremot är det högst tillåtet att fråga om kompisarna vill vara med, samt tjata tills även mamma och pappa ställer upp!

OSÄKER?

Är du osäker på om du vill delta eller inte? Tänk på att Nintendo Championships inte bara handlar om själva tävlingen – du kommer att träffa Club Nintendo-personal och många andra spelintresserade personer på plats. Oavsett hur det går i tävlingen får du ett diplom som minne och tack för ditt deltagande. Nintendo Championships är minst lika mycket upplevelse som tävling och vi hoppas att få träffa dig på plats!

SPELSCHEMA

Viktigt att notera är att du – även om du anmält dig i förväg – måste vara på plats när tävlingen på din ort startar.

Datum	Ort	Plats/butik	Tävl.start	Anmäln.stopp	Crew på plats
10/8	Göteborg	Toy's Leksaker, Frölunda Torg	11.00	13.00	10.00–16.00
11/8	Kungsbacka	Kungsmässan	12.00	13.00	11.00–16.00
17/8	Göteborg	Toy's R Us, Backaplan	11.00	13.00	10.00–17.00
18/8	Göteborg	Nordstan	11.00	13.00	10.00–17.00
23/8	Malmö	Toy's R Us	15.00	17.00	14.00–20.00
24/8	Helsingborg	BR Leksaker, Väla Köpcenter	11.00	13.00	10.00–17.00
25/8	Halmstad	BR Leksaker, Eurostop	11.00	13.00	10.00–17.00
29/8	Trollhättan	Coop Forum, Överby	15.00	17.00	14.00–21.00
30/8	Kristianstad	Ekohallen	14.00	16.00	13.00–19.00
31/8	Färjestaden	Leksaksmagasinet/Ölands Köpstad	11.00	13.00	10.00–17.00
1/9	Växjö	GVG, Växjö	12.00	14.00	11.00–18.00
7/9	Skara	Lekia, Köpstaden	11.00	13.00	10.00–17.00
8/9	Jönköping	BR Leksaker, A6 Köpcentrum	12.00	14.00	11.00–17.00
13/9	Örebro	Brio Lekcenter	14.00	16.00	13.00–19.00
14/9	Norrköping	Gameshop, Linden	11.00	13.00	10.00–16.00
20/9	Västerås	Zetterlunds Leksaker	13.00	15.00	12.00–18.00
21/9	Stockholm	Brio Leksaker, Solna Centrum	11.00	13.00	10.00–17.00
22/9	Stockholm	Lekplaneten, Stinsen Sollentuna	12.00	14.00	11.00–17.00
27/9	Linköping	Brio, IKANO-huset	15.00	17.00	14.00–20.00
28/9	Stockholm	Toy's R US, Kungens Kurva	11.00	13.00	10.00–17.00
29/9	Stockholm	Åhléns City	12.00	14.00	11.00–18.00
4/10	Borlänge	Barnens Hus	14.00	16.00	13.00–19.00
5/10	Gävle	Barnens Hus	11.30	13.30	11.00–16.00
6/10	Uppsala	Barnens Hus	11.30	13.30	11.00–16.00
10/10	Piteå	Barnens Hus	15.00	17.00	14.00–20.00
11/10	Umeå	TV-Speloteket, ViktoriaGallerian	14.00	16.00	13.00–19.00
12/10	Sundsvall	Barnens Hus	11.30	13.30	11.00–16.00
13/10	Östersund	Barnens Hus	12.30	14.30	12.00–17.00

PRISER:**DELTÄVLINGAR**

Vinnaren i varje deltävling blir inte bara officiellt "bäst i stan på Nintendo", han eller hon får även en plakett och är kvalificerad till den stora finalen som går av stapeln i slutet av året. Andra- och tredjepristagarna blir även de belönade med varsin plakett. Samtliga deltagare i deltävlingarna får ett exklusivt Nintendo-diplom.

BONUS! De två deltagarna med snabbast tid i Wave Race: Blue Storm och högst poäng i Tony Hawk's Pro Skater 3 när alla deltävlingar är färdigspelade och turneringen är avslutad vinner ett valfritt spel ur Bergsalas sortiment!

FINALEN

Sveriges bästa Nintendo-spelare 2002 vinner ett lika mäktigt som unikt pris. Förstapriset är ett hemmabiosystem som motivlackats av en professionell airbrush-artist speciellt för ändamålet! Priset består av en 33-tums TV, en DVD-spelare, en förstärkare, ett komplett högtalarsystem och ett Nintendo GameCube. Alltihop är alltså lackat med Nintendo-motiv! Det här priset är "one-of-a-kind", som låter dig kunna njuta av "Gaming 24:7" i en 100-procentigt rätt miljö. Andra- och tredjepristagarna vinner en check på 5 000 respektive 3 000 kronor som kan användas till Nintendo-produkter ur Bergsalas sortiment.

SÅ HÄR GÅR TÄVLINGEN TILL:**1:A OMGÅNGEN: WAVE RACE: BLUE STORM**

Alla deltagare får köra högst två lopp. De 20 deltagarna med snabbast totaltid (endast det bästa av de två loppen räknas) går vidare till 2:a omgången.



...DANIEL

GAME GURU-TIPS FRÅN...

Wave Race: Blue Storm är ett av de absolut bästa spelen att tävla i och naturligtvis finns det med i Nintendo Championships! Om du vill ta dig vidare i tävlingen gäller det att behärska banan Aspen Lake till fullo. När tävlingen startar är det tre stenhårda varv som gäller, ingenting annat! Naturligtvis ges du möjligheten att välja karaktär och personliga inställningar.

- Se till att hitta en karaktär som både stämmer med din åkstil och den TM bana som tävlingen går på
- Åk banan om och om igen för att hitta en bra åklinje
- Använd dig av turbo på rätt del av banan
- Det kan löna sig att åka på fel sida av någon boj ibland...

»game gurus«**2:A OMGÅNGEN: TONY HAWK'S PRO SKATER 3 (NINTENDO GAMECUBE)**

De 4 deltagarna med högst poäng avancerar till semifinal.



...MATHIAS

GAME GURU-TIPS FRÅN...

Det krävs fingerfärdighet och snabba reaktioner om man ska lyckas ta sig vidare till nästa steg i Nintendo Championships. Banan som man ska köra heter Foundry och är den första som man möter i spelet. Foundry bjuder på många och långa rails så det är inte svårt att hitta en åkväg som man kan utföra många poängrika combos på. Man får fritt välja vilken karaktär som man vill spela med och det ges en minut till att ställa in alla specialrörelser för sin karaktär.

- Att göra specialcombos på rails ger mest poäng
- Länka ihop så många trick som möjligt genom manuals
- Lär dig den nya länken "revert"
- Träna, träna, träna. THPS 3 är ett svårt spel



SEMIFINAL: PIKMIN

De 2 deltagarna som har samlat flest Pikmin under en dag möter varandra i finalen. Övriga två spelar match om tredje pris.

MATCH OM TREDJE PRIS: SUPER SMASH BROS. MELEE

Matchen om tredje pris går till på exakt samma sätt som finalen, med undantaget att matchen spelas i fem minuter i stället för tio.

LYCKA TILL!

GAME GURU-TIPS FRÅN...



...MATHIAS

I och med detta spel gör en ny genre inträde i Nintendo Championships, nämligen strategi. Det gäller att tänka rätt hela tiden och inte slösa med dagens minuter. I denna gren gäller det att samla så många Pikmin som man hinner under ett dygn. På banan "The Impact Site" gäller det att slå alla sina tidigare rekord om man vill nå finalen.

- Låt rätt Pikmin bära rätt färg på puckarna. En röd puck tjänar du t.ex. mer på om du låter den bäras hem till ett rött näste
- Använd dina Pikmin på rätt sätt. Röda kan gå i eld utan att brinna upp, blå kan andas under vatten och gula kan bära bombstenar



»finalspelet«

FINAL: SUPER SMASH BROS. MELEE

"The Great and Final Battle!" Det är tillåtet att använda valfri spelfigur, dock inte någon av de hemliga. Arenan väljs slumpmässigt (endast de ordinarie arenorna finns tillgängliga). Segraren efter tio minuter koras till vinnare i deltävlingen!

GAME GURU-TIPS FRÅN...



...DANIEL

Om du får spela Super Smash Bros. Melee innebär det att du har kommit långt i tävlingen. Detta är nämligen finalspelet! Vi på Club Nintendo är så listiga att vi låter finalisterna tävla på en slumpmässigt vald bana (Random). Ingen idé att hårdträna på någon speciell bana med andra ord. Må bästa man, mus, dinosaurie, apa, drake o.s.v. vinna!

- Välj den karaktär som du tror att du är bäst på att hantera
- Ge aldrig någonsin upp en match. I Melee händer saker och ting snabbt
- Att offra ett liv frivilligt eliminerar risken att motståndaren får pluspoäng. Ha det i åtanke när procentantalet börjar stiga



Plats för porto

Bergsala AB

Club Nintendo
Box 10256
SE-434 23 KUNGSBACKA

VIK HÄR

Ja, jag vill vara med i Nintendo Championships!

Namn:

Adress:

Telefon:

E-postadress:

Personnummer:

Plats jag vill spela på (välj i spelschemat):

Observera att alla uppgifter är obligatoriska/måste fyllas i för att du ska bli registrerad!

»5 hemliga spelfigurer«

Att Luigi även skulle vara med som hemlig spelfigur i Super Smash Bros. Melee var inte överraskande. Hans Green Missile är en av spelets roligaste attacker.

Läs upp: Klara första banan i Adventure när sekundvisaren visar en tvåa. Eller spela 800 matcher i Vs. Mode.

Dr. Mario har samma rörelseschema som vanliga Mario, med ett par undantag. En olikhet är att doktorn kastar vitaminer i stället för eldbollar!

Läs upp: Använd Mario och klara en Regular Match utan att använda någon "Continue". Eller spela 100 matcher i Vs. Mode.

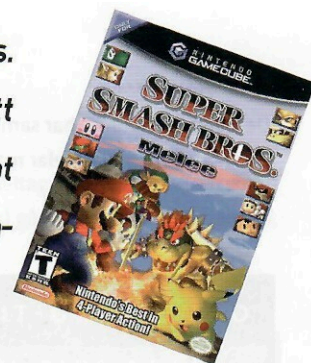
Om du vill prova en spelfigur som liknar Fox men är lite starkare ska du välja Falco. Den här Star Fox-medlemmens bistra attityd lär göra motståndarna rädda.

Läs upp: Överlev och klara Multi-Man Melee. Eller spela 300 matcher i Vs. Mode.

Det är en mäktig känsla att spela med självaste Ganondorf i Super Smash Bros. Melee. Links mörka fiende har samma typer av rörelser som Captain Falcon.

Läs upp: Klara Event Match 29. Eller spela 600 matcher i Vs. Mode.

Chansen finns att du har spelat Super Smash Bros. Melee oavbrutet sedan den 24 maj och redan sett alla hemligheter. Men i fall du har missat något kommer här en hjälp på traven. Resterande hemligheter presenteras i nästa nummer.



Luigi

Specialattacker:

Fireball

Green Missile

Super Jump Punch

Luigi Cyclone



Dr. Mario

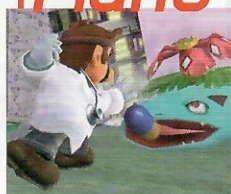
Specialattacker:

Megavitamins

Super Sheet

Super Jump Punch

Dr. Tornado



Falco

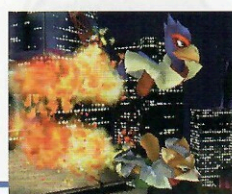
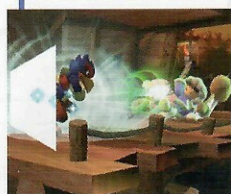
Specialattacker:

Blaster

Falco Phantasm

Fire Bird

Reflector



Ganondorf

Specialattacker:

Warlock Punch

Gerudo Dragon

Dark Dive

Wizard's Foot



Young Link

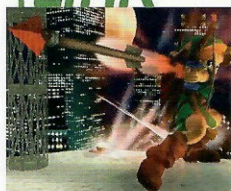
Specialattacker:

Fire Bow

Boomerang

Spin Attack

Bomb



Av naturliga skäl mycket lik vanliga Link, men om du använder Young Links specialattacker kommer du att märka några skillnader.

Lås upp: Klara Classic med 10 olika spelfigurer. Eller spela 500 matcher i Vs. Mode.

Brinstar Depths

Den enorma Kraid härjar i bakgrunden, samtidigt som arenan vrider på sig åt olika håll. Håll fötterna stadigt på marken!



»5 hemliga arenor«

Lås upp: Spela 50 matcher i Vs. Mode så låses en av arenorna Brinstar Depths, Fourside, Big Blue eller Poké Floats upp slumpmässigt. Spela 50 matcher till för att låsa upp en ny arena. Spela 200 matcher för att låsa upp alla fyra.

Fourside

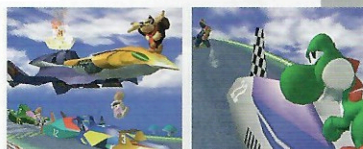
Den här alternativa arenan för Ness är lagd ovanpå några höga skyskrapor. Om du inte tror på ufon lär du snart få en överraskning...



Lås upp: Spela 50 matcher i Vs. Mode så låses en av arenorna Brinstar Depths, Fourside, Big Blue eller Poké Floats upp slumpmässigt. Spela 50 matcher till för att låsa upp en ny arena. Spela 200 matcher för att låsa upp alla fyra.

Big Blue

En mycket annorlunda och otroligt häftig bana, där kombattanterna slåss ovanpå F-Zero-svävare. Det går att hoppa ner till marken, men bara under några bråkdelar av en sekund.



Lås upp: Spela 50 matcher i Vs. Mode så låses en av arenorna Brinstar Depths, Fourside, Big Blue eller Poké Floats upp slumpmässigt. Spela 50 matcher till för att låsa upp en ny arena. Spela 200 matcher för att låsa upp alla fyra.

Poké Floats

Matcherna på den här konstiga arenan utspelas högt ovan molnen, på jättestora Pokémon-figurer! Se till att lära dig när och i vilken ordning Pokémon-figurerna kommer fram samt försvinner.



Lås upp: Spela 50 matcher i Vs. Mode så låses en av arenorna Brinstar Depths, Fourside, Big Blue eller Poké Floats upp slumpmässigt. Spela 50 matcher till för att låsa upp en ny arena. Spela 200 matcher för att låsa upp alla fyra.

Mushroom Kingdom II

Spela på klassisk Super Mario Bros. 2-mark och känn historiens vingslag, eller när du blir slagen nedför det stora vattenfallet...



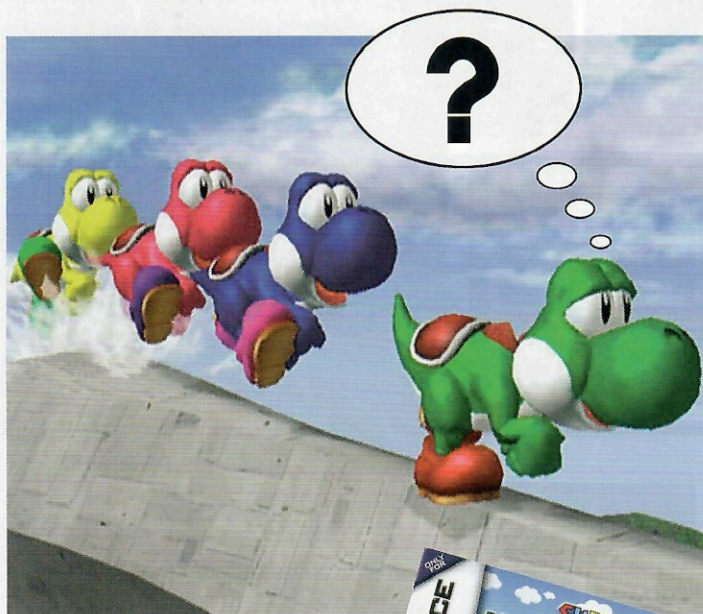
Lås upp: För att låsa upp Mushroom Kingdom II måste du få Birdo-trofén.



»Den är din bästa kompis i hängmattan, på stranden och i båten. Till och med på uteserveringen. Sommartid är alltid Game Boy-tid och om du ännu inte äger ett Game Boy Advance har du nu möjlighet att vinna ett sådant, tillsammans med ett Shigeru Miyamoto-signerat exemplar av Super Mario World: Super Mario Advance 2!«

Super Mario World till Super NES var det första spelet som Yoshi var med i. Sedan dess har det blivit många roller i många olika typer av Nintendo-spel för den "långtungade" dinosaurien. För att vara med i tävlingen måste du först lista ut vilket påstående som inte stäm-

mer om Yoshi och därefter hitta på ett roligt förslag vad den gröna Yoshi på bilden tänker (använd högst 30 ord). Skriv svaret och ditt förslag på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka till oss.



UPPGIFT 1:

Vilket av dessa påståenden om Yoshi stämmer inte?

Yoshi har...

- A) ...åkt gokart i tre olika Mario Kart-spel
- B) ...avbildats som docka i The Legend of Zelda: Link's Awakening
- C) ...burit Baby Mario genom Super Mario World 2: Yoshi's Island
- D) ...hjälp till att pussla ihop block i Tetris Attack
- E) ...stått på taket av Peachs slott i Super Mario 64
- F) ...reparerat Landmastern i Lylat Wars tillsammans med Slippy
- G) ...fått hjälp av en White Shy Guy i Yoshi's Story
- H) ...kastat ägg och ätit upp sina motståndare i Super Smash Bros.

UPPGIFT 2:

Vad tänker den gröna Yoshi?

1:a pris (1 vinnare)

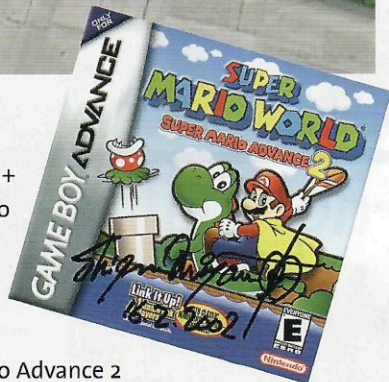
Game Boy Advance (svart färg) + Super Mario World: Super Mario Advance 2 (signerat av Shigeru Miyamoto)

2:a pris (3 vinnare)

Super Mario World: Super Mario Advance 2

3:e pris (10 vinnare)

Nintendo-badlakan



REGLER

Vinnarna koras bland dem som har svarat rätt på uppgift 1 och skrivit de roligaste förslagen på uppgift 2. Juryn består av medarbetare i Club Nintendo och deras beslut kan ej överklagas. Endast medlemmar i Club Nintendo (dock ej anställda i Bergsala AB och anhöriga) får delta i tävlingen. Bidrag skickas till Club Nintendo via vanlig post eller e-post (adresser finns på sidan 4). Sista tävlingsdatum är den 31 juli 2002. Eventuell vinstskatt betalas av vinnarna. Vinsterna kan ej bytas mot kontanter.

»Grattis till...

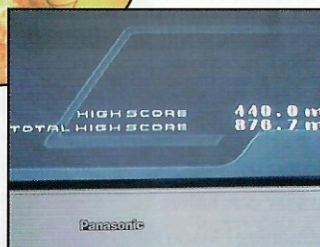
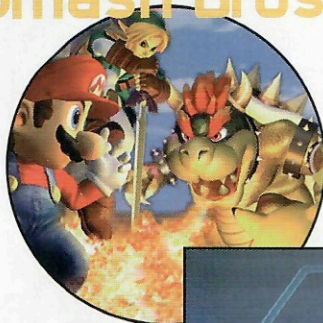
..Max Rexeus som vann Mario Kart: Super Circuit-tävlingen och därmed är officiellt bäst i Sverige på det spelet just nu! Missa inte den nya utmaningen, som tar plats i inget mindre spel än Super Smash Bros. Melee.

»aktuellt tävlingsspel«
Super Smash Bros. Melee

Äger du ett Nintendo GameCube så äger du förmodligen också Super Smash Bros. Melee. Den här tävlingen går ut på att du ska slå sandsäcken i Home-Run Contest (vägen till detta spelsätt är 1-P Mode, Stadium, Home-Run Contest) så långt du bara kan. Den som slår längst vinner, helt enkelt! Du får använda vilken spelare du vill, och även hemliga sådana. Det är resultatet i "Highscore" som räknas, inte "Total Highscore". Vi måste ha ditt bidrag senast den 31 juli 2002. Kom ihåg att inte visa någon som helst nåd mot sandsäcken!

1:a pris: Super Mario Sunshine

2-5:e pris: Nintendo-badlakan



CLUB NINTENDO CREW LEKTE IN 440,0 METER MED EN HAND BAKOM RYGGEN. KAN DU SLÅ SANDSÄCKEN LÄNGRE?



INFORMATION

Skicka ditt bidrag till Club Nintendo, Box 10256, 434 23 Kungsbacka eller till:

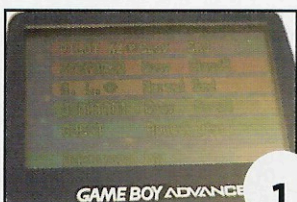
club.nintendo@bergsala.se.

Skriv medlemsnummer, namn och adress på baksidan av kortet och märk brevet med "Hi Score".

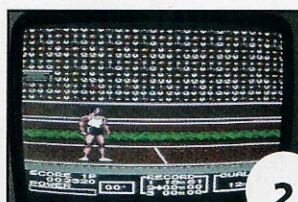
Regler

För att ditt resultat ska godkännas måste du skicka in bildbevis till Club Nintendo. Resultat kan endast bevisas med fotografier – det går bra att använda en digital-kamera så väl som en "vanlig" kamera (blyt bör om möjligt undvikas). På fotografiet måste, förutom resultatet, även basenheten synas som bevis på att inte någon adapter är ansluten. Spelet som används måste vara europeisk PAL-version. Det är inte tillåtet att använda icke licensierade tillbehör som ändrar spelets förutsättningar. Endast medlemmar i Club Nintendo får delta i tävlingen. Club Nintendo kan begära att få se resultatet i själva spelet för att kunna bekräfta det.

»Bästa prestationer just nu«



1



2



3

1. KURUKURU KURURIN

Klarat Hare P:s tider på samtliga banor i Adventure och Challenge

Anders Lundstedt, Tyresö

3. MICKEY'S SPEEDWAY USA (N64)

53,18 på banan Los Angeles

Johnny Johansson, Uddevalla



4

2. TRACK & FIELD II (NES)

18,61 m. i Triple Jump

Niklas Norgren, Värnamo

4. LYLAT WARS

1 241 poäng efter avklarad spel

Mattias Nilsson, Landsbro

»majk«

Hejsan!

Det är jag som är Mikael – dock mest känd som Majk på Club Nintendo och i andra sammanhang. I knappa tre år har jag nästan dagligen hjälpt er medlemmar med olika frågor av skiftande karaktär gällande TV-spel och allt som berör detta spännande område.

När jag var yngre och började spela TV-spel var det aldrig tal om några 3D-effekter och surroundljud, men känslan fanns där – Nintendo-känslan som är lika stark hos mig nu som då. Ett av favoritspelen till NES på den tiden hette något så okonstlat och enkelt som Ice Hockey, i dag heter favoriten NHL Hitz 2002. Ofta frågar jag mig själv om det verkligen inte var bättre förr, svaret är både ja och nej av olika anledningar. Ni som haft tillfälle att spela sedan begynnelsen vet säkerligen varför.

CN CREW INFO

Namn: Mikael "Majk" Persson

Ålder: 20

Intressen: Musik, mode, Formel 1, Macintosh

Arbetat på Club Nintendo sedan: 1999

Favoritspel just nu: NHL Hitz 2002

Favoritspel genom tiderna: Super Mario 64

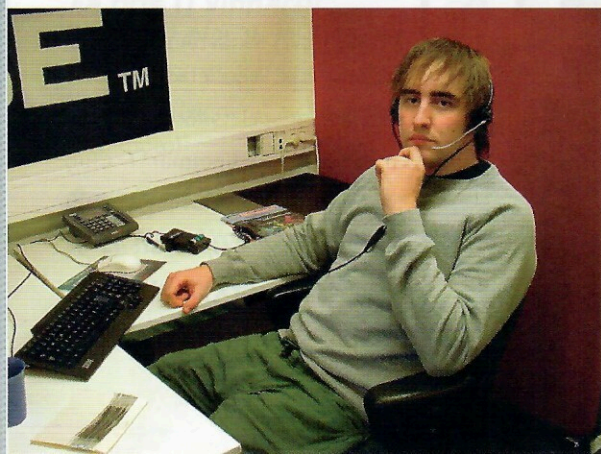
Roligaste frågan jag har fått i supporten: Pratade en gång med en äldre medlem i 40 minuter om hur man skulle ta sig ner i kano-nen på Super Mario 64 – tror att det hela slutade med en reklamtion av spelet.

Hursomhelst så brinner mitt hjärta obevekligen fortsatt lika starkt för Nintendo. Även om jag naturligtvis liksom alla andra blir hänförd av titlar som The Legend of Zelda: Majora's Mask eller Golden Sun är det oftast ett sport- eller racingspel man hittar mig framför under sena kvällar och nätter. Jag tackar sällan nej till en utmaning i Mario Kart 64 eller Wave Race: Blue Storm.

Men livet är mer än bara TV-spel (eller?). För tillfället håller jag inte på med någon sport även om jag tidigare ägnat mig åt både fotboll, innebandy, basket, baseboll och cykling. Numera är jag mer intresserad av webbdesign som jag inte sällan sysslar med på min Macintosh. Annars umgås jag givetvis med mina vänner och min flickvän så mycket och ofta jag bara kan.

Även om sommaren nyligen har börjat har vi spelfantaster mycket att se fram emot det restande året – nya spel innebär nya problem och frågor. Jag ser fram emot att möta dessa problem tillsammans med er medlemmar.

Majk



LUIGI'S MANSION



Hur fångar jag guldmössen som kommer fram då och då?

Ibland kryper små gyllene möss fram ur herrgårdens vrår. Sug upp alla tio för att tjäna extra mycket kosing. Området där du är måste fortfarande vara mörkt för att mössen ska våga sig fram!

På följande ställen kryper möss fram slumpmässigt:

Main Hall (2 stycken)
Kitchen
Tea Room
Sealed Room

På följande ställen kan du få fram möss genom att leta efter ost med Game Boy Horror:

The Study
Fortune-teller's Room
Dining Room
Tea Room
Safari Room



Sök efter gyllene gnagare i Dining Room och andra rum i Luigi's Mansion.

Kan jag låsa upp dörren som hindrar mig från att snabbt förflytta mig mellan våning 1 och 2?

Ja, om du motionerar mera. Spring på löpbandet i Rec Room under några sekunder så får du nyckeln till den dörren.

WAVE RACE: BLUE STORM



Hur gör jag för att kunna välja vilket väder jag vill i Time Attack och Multi-player?

Klara Championship på svårighetsgraden Expert. En tredjeplats ger dig tillträde till samtliga väderförhållanden på Normal-banorna. Om du slutar tvåa kan du ordna valfritt väder på Normal- och Hard-banorna. Vinner du hela Championship får du tillträde till väderändringar på alla banor.

PIKMIN



Kan jag åka till fler än ett område per dag?

Nej, när du väl har landat i ett område kan du inte lämna det förrän solen går ned.

Hur utvecklar jag mina Pikmin?

Till en början har alla Pikmin endast löv växande på toppen av deras huvuden. Under spelets gång kan de dock utvecklas så att de får knoppar och slutligen blommor. För att utveckla en Pikmin ska du lämna den planterad i marken en längre tid eller leda den till nektar. Om du lämnar din Pikmin planterad för länge kommer den att gå tillbaka till lövstadiet. När en Pikmin utvecklas blir den starkare och snabbare.

Hur får jag det bästa slutet?

Genom att ta alla 30 delar av rymdskeppet. Det finns två andra slut: ett slut om du samlat de 25 nödvändiga delarna och ett om du inte gjort det innan de 30 dagarna är slut.

Jag planterade Pikmin och sedan försvann de! Vad hände?

Om du lämnar dina Pikmin planterade för länge kommer de att försvinna (ett tag efter att de har fått blommor på huvudet) men sedan komma tillbaka igen.

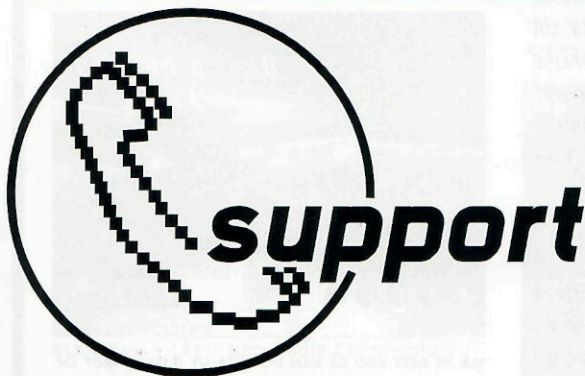
Vad händer om alla mina Pikmin dör?

Du kan antingen välja att spela om dagen igen eller helt enkelt börja spela nästa dag. Pikmin-nästet kommer att skicka ut en Pikmin så att du kan starta om på nytt.

Från början har alla Pikmin löv på huvudet men under spelets gång kan de utvecklas så att de får knoppar och till slut blommor på sina huvuden.



→ mer info på: <http://club.nintendo-se.com> under "support"



CLUB NINTENDO SUPPORT

Som medlem i Club Nintendo har du tillgång till kostnadsfri spelsupport. Du är alltid välkommen att kontakta oss på något av följande sätt (glöm inte att ange ditt medlemsnummer):

Adress: Club Nintendo, Box 10256, 434 23 Kungsbacka

E-post: club.nintendo@bergsala.se

Telefon: 0300-721 00 (vardagar kl. 16.00–19.00, helger 12.00–15.00)

Fax: 0300-732 80

Du hittar även guider, F.A.Q:s och koder på Club Nintendos hemsida, i avdelningen Support. Numera är det också möjligt att ställa spelfrågor till CN Crew direkt online.

LUIGI'S MANSION

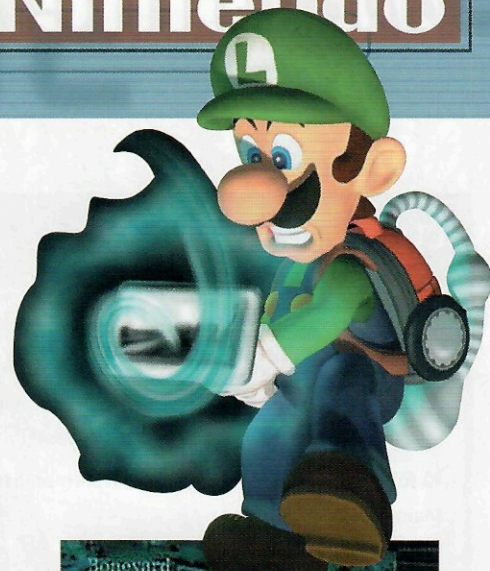
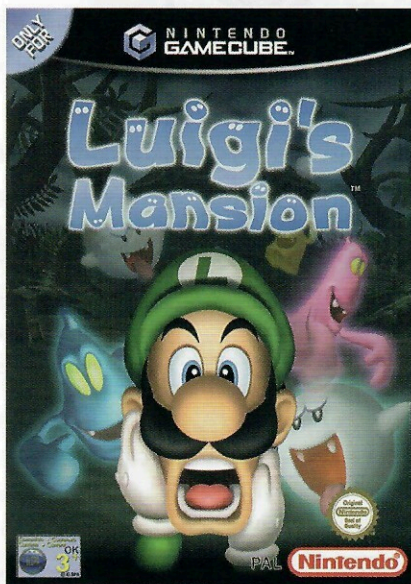
gcn

Plantan i Boneyard

I området Boneyard, där du träffar på den ilska spökhunden, finns ett stort frö. Om du vattnar fröet lite då och då under spelets gång (lämpligen efter varje gång du har besegrat en boss) kommer det att växa till en planta som bara blir större och större. Till slut blommar plantan och ut kommer mer pengar än vad Luigi någonsin har sett!

Vattna plantorna

Om du inte nöjer dig med att bara dammsuga hela herrgården utan även vill vattna dess krukväxter så ska du veta att det kommer att löna sig. I fall du använder vattenmedaljen och ett vattenspöke till att vattna blommorna under ett par sekunder kommer vissa av dem att ge ifrån sig pengar, ädelstenar och andra värdesaker!



NÄR DU HAR FÅTT VATTENMEDALJEN SKA DU BÖRJA VATTNA BLOMMAN I BONEYARD REGELBUNDET.

```

= Update tblshowbild set bildgodkand = 1, senaste score = 0
request.form("poang") & "" where membernr = " & request.form("membernr") & ""
Conn.Execute(SQL) Conn.Execute(SQL) Conn.Close
= "DELETE from tblbildgodkand where id = " & request.form("id") & ""
Conn.Execute(SQL)
SQL = "Update tblshowfile set bildgodkand = 1, senaste score = 0
request.form("membernr") & ""
Conn.Execute(SQL)
SQL = "Update tblshowfile set bildgodkand = 1, senaste score = 0
  
```

NINTENDO
GAMECUBE

Annorlunda inledningssekvens

Det här är nog första gången vi presenterar ett trick som utförs på själva spelmaskinen. Om du håller in handkontrollens Z-knapp när du sätter igång Nintendo GameCube kommer ljuden under inledningssekvensen att bytas ut. Prova!



Z-knappen

gcn



WAVE RACE: BLUE STORM

även att se röda bojar som ligger bortom bangränsen. Ta full fart och åk ut mot dem så når du området med extra höga vågor.

Tämj en delfin

För att byta ut din jetski mot en delfin måste du först låsa upp lösenordsmenyn. Gå till "Options" och håll där in X, Z och START/PAUSE samtidigt. Den nya undermenyn "Password" kommer då fram. Slå in lösenordet DLPNMOD och starta sedan ett lopp på valfri bana i Free Roam.

Hemligt område

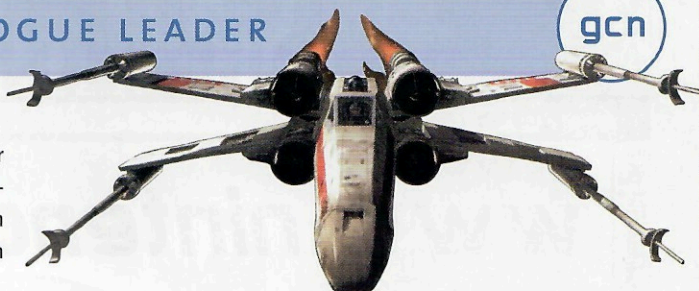
Utanför banan Dolphin Park i Free Roam finns ett hemligt område. Precis efter starten ska du hålla något till vänster tills du ser ett berg i bakgrunden. Om du tittar noga kommer du



SLÅ IN RÄTT KOD SÅ KAN DU BYTA UT JETSKIN MOT EN DELFIN FRÅN DOLPHIN PARK.

STAR WARS: ROGUE SQUADRON II: ROGUE LEADER

gcn



MED FÖLJANDE KODER KAN DU B.L.A. LÅSA UPP DEN DVD-INSPIRERADE DOKUMENTÄREN DÄR FACTOR 5 BERÄTTAR OM HUR DET GICK TILL ATT SKAPA ROGUE LEADER. DET GÅR ÄVEN ATT FÅ FRAM VALMÖJLIGHETEN "AUDIO COMMENTARY", DÄR SPELUTVECKLARNAN BERÄTTAR OM VARJE BANA SAMTIDIGT SOM DU SPELAR DEN. ELLER VARFÖR INTE PROVA ATT LÅSA UPP BOBA FETTS SKEPP SLAVE 1 ELLER DARTH VADERS EGEN TIE ADVANCED?

Episode II: Koderna Anfaller

Om du känner att du inte har kraft nog till att förtjäna följande godbitar själv kan du slå in koder i Passcodes-menyn och ta del av dem direkt.

!!??QWTTJ följt av CLASSIC – Låser upp alla ordinarie banor

OGGRWPDG följt av EEKEEKI – Låser upp extrabanan Revenge on Yavin

AZTBOHII följt av OUTCAST! – Låser upp extrabanan Triumph of the Empire

TVLYBBXL följt av NOWAR!!! – Låser upp extrabanan The Asteroid Field

PYST?OOO följt av DUCKSHOT – Låser upp extrabanan Death Star Escape

NYMIUUOK följt av BLKHLMT! – Låser upp TIE Advanced

PZ?APBSY följt av IRONSHIP – Låser upp skeppet Slave 1

AJHHI?IY följt av BUSTOUR – Låser upp skeppet Imperial Shuttle

SQL = "Update tblshowbild set bildgodkand = 1, senastescor = 0
request.Form("poang") & "" where membernr = " & request.Form("membernr") & ""
Conn.Execute(SQL) Conn.Execute(SQL) Conn.Close
SQL = "DELETE from tblbildgodkand where id = " & request.Form("id") & ""
Conn.Execute(SQL) Conn.Close
SQL = "Update tblshowfiler set bildgodkand = 1, senastescor = 0
request.Form("poang") & "" where membernr = " & request.Form("membernr") & ""
Conn.Execute(SQL) Conn.Execute(SQL) Conn.Close
SQL = "DELETE from tblbildgodkand where id = " & request.Form("id") & ""
Conn.Execute(SQL) Conn.Close
SQL = "Update tblshowfiler set bildgodkand = 1, senastescor = 0

ZT?IRGBA följt av DISPSBLE – Låser upp skeppet TIE Fighter

CDYXF?Q följt av ASEPONE! – Låser upp skeppet Naboo Starfighter

MVPQIU?A följt av OHIBUDDY – Låser upp skeppet Millennium Falcon

JPVI?IJC följt av RSBFNRL – Ger dig obegränsat med liv

AYZBIRCL följt av WRKFORIT – Låser upp alla Tech Upgrades

LIONHEAD – Gör spelet svartvitt

COMPOSER – Låser upp Music Hall i Special Features-menyn

THATSM! – Låser upp Credits i Special Features-menyn

BLAHBLAH – Låser upp Audio Commentary i Special Features-menyn

?INSIDER – Låser upp Documentary i Special Features-menyn

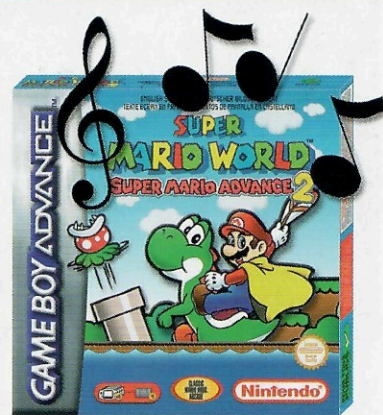
EXHIBIT! – Låser upp Art Gallery i Special Features-menyn

FÖR ATT ÅKA I EN TWIN-POD CLOUD CAR BEHÖVS DOCK INGEN KOD. DET HÄR SKEPPET HITTAR DU I STADEN PÅ BANAN RAID OF BESPIN.



gba

SUPER MARIO WORLD: SUPER MARIO ADVANCE 2



Ny musik i Special World

Gå med Mario eller Luigi till Special World och vänta ett par minuter där utan att gå in på någon bana. Efter några minuter kommer musiken att ändras!

Välkommen till nya Club Nintendo!

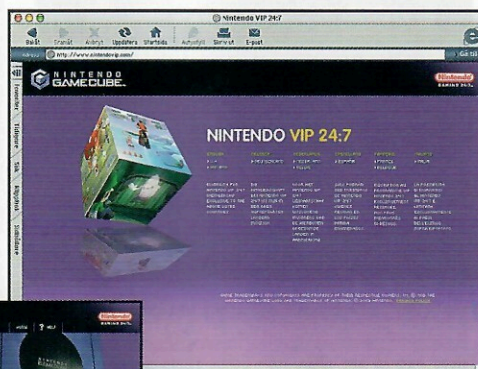
Bakåt Framåt Avbryt Uppdatera Start sida Autofyll Skriv ut E-post

Adress: http://club.nintendo-se.com

Gå till

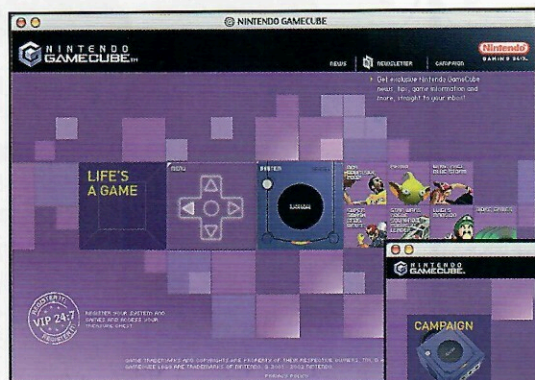
www.nintendovip.com

Alla som köper ett Nintendo GameCube eller något av Nintendos egna Nintendo GameCube-spel får en liten överraskning under upppackningen. I kartongen och spelfodralet ligger nämligen en färggrann liten lapp med information om www.nintendovip.com – en hemsida från Nintendo of Europe där du kan bli tilldelad "VIP-status"! På lappen hittar du en kod som ger dig tillträde till det exklusiva innehållet på sajten. Med hjälp av den kan du ladda ned skrivbordsunderlägg, skärmläckare, spelguider och annat kul. Ju fler spel du köper desto fler koder får du och kan därmed få tillgång till mer exklusivt material (fiffigt, eller hur?), men det är alltså endast tillsammans med Nintendos egna spel (Luigi's Mansion, Wave Race: Blue Storm, Super Smash Bros. Melee etc.) som du hittar nya koder. För dig som är medlem i Club Nintendo väntar ytterligare överraskningar i den svenska delen av NintendoVip!



PÅ WWW.NINTENDOVIP.COM FÅR DU BL.A. TILLGÅNG TILL GENOMGÅENDE OCH SNYGGA SPELGUIDER. ANVÄND DE KODER DU FÅR I SAMBAND MED NINTENDO GAMECUBE-PRODUKTER OCH LOGGA IN PÅ DEN SVENSKA AVDELNINGEN!

www.nintendogamecube-europe.com



Nej, det är inte VM i långa webbadresser, det är Nintendo of Europes hemsida för Nintendo GameCube! NOE, som tidigare inte satsat överdrivet mycket på Internetverksamhet, har tagit sig ordentligt i kragen och skapat en sida med heltäckande spelrecensioner, nyhetsbrev och annat godis. Här finns också bilder och filmer som inte går att hitta någon annanstans. Den här hemsidan är helt klart både värd bokmärkning och regelbundna besök.

DEN OFFICIELLA HEMSIDAN FÖR NINTENDO GAMECUBE I EUROPA ÄR ETT UTMÄRKT ENGELSKSPRÅKIGT KOMPLEMENT TILL WWW.NINTENDO-SE.COM TYCKER VI.

Distributed by



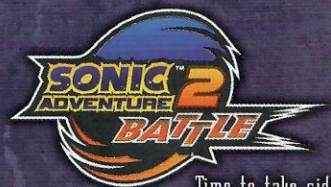
CREATED BY
SONIC TEAM **SEGA**

Come to the Dark Side.



The mighty armies of light and dark have gathered. The future of a fragile world hangs in the balance. Will you follow the force for good by becoming Sonic the superhero in a race for worldly peace? Or perhaps you will succumb to the dark and dastardly Shadow and reap terrible destruction upon the earth? The time has come. choose your hedgehog leader wisely.

- 30 action stages with over 50 missions.
- Multiplayer modes featuring new battle stages and classic kart racing.
- 12 Characters to choose from including newcomers Metal Sonic, Amy, Chaos Zero and the comical Chao Walkers.
- Enhanced Chao mode boasting new mini games and including an exclusive link-up feature with Game Boy Advance.



Time to take sides



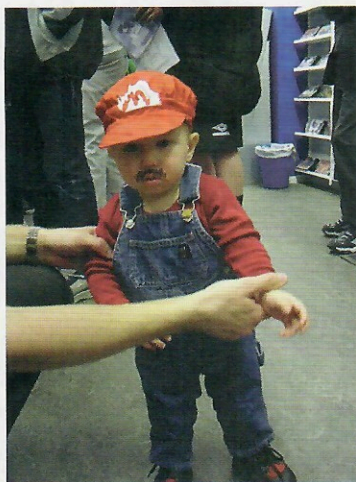
» Ett datum att minnas «

Den 3 maj kändes som julafton och födelsedag samtidigt, då Nintendo GameCube äntligen hade Sverige-premiär. TV-spelsbörser i Stockholm och Göteborg var två av landets butiker som hade nattöppet så att svenska "gamers" skulle kunna få köpa Nintendo GameCube redan klockan 00.00 den 3 maj. Kim och Micke från Club Nintendo var på plats för att nattvaka och prata spel med Sveriges första Nintendo GameCube-ägare.

Över 200 personer besökte de båda releasefesterna i Stockholm och Göteborg. En lika förväntansfull som lång kö började bildas utanför butikerna redan tre timmar innan tolvslaget. Mellan klockan tio och tolv bjöd butikerna och Club Nintendo på provspelning av Super Smash Bros. Melee och Pikmin – två efterlängtrade spel som många säkert hade velat se på butikshyllorna redan på releasedagen.

Båda butikerna lottade ut spel bland personer som kom utklädda till Nintendo-figurer. Luigi, Mario och Ness var de mest populära förebilderna, och många av de utklädda hade inte lämnat någon detalj åt slumpen. Poltergust 3000-liknande dammsugare på ryggen, Mario-runda magar och rakade ben var bara några metoder som tillämpades för att göra sig ett med sin spelfigur.

Minuterna innan det magiska ögonblicket rådde det karnevalsstämning runt butikerna. De sista sekunderna räknades ned och när så Nintendo GameCube äntligen fick börja säljas var det som så många hade väntat på så länge äntligen verklighet. För dig som var på plats framkallar de här bilderna säkerligen ljuva minnen. Den 3 maj 2002 blev verkligen ett datum att minnas.



BABY MARIO TOG EN PAUS FRÅN YOSHI'S ISLAND FÖR ATT VARA MED PÅ RELEASEFESTEN I GÖTEBORG.

Namn: Calle Strandberg

Ålder: 15

Vilka spel och tillbehör köpte du tillsammans med Nintendo GameCube?

Memory Card 59 och handkontroll (vann FIFA Fotbolls-VM 2002).

Vad var det som gjorde att du valde Nintendo GameCube?

Nintendos kvalitet och spelen. De är alltid bäst – självklart val.

Äger du andra spelmaskiner från Nintendo?

NES, Super NES, Game Boy Color och Nintendo 64.

Vad tycker du om spelutbudet och priserna på releasedagen?

Saknar Super Smash Bros. Melee. Däremot är priserna superbra.

Vilka Nintendo GameCube-spel ser du fram emot mest?

Super Smash Bros. Melee, Super Mario Sunshine och Mario Tennis.



Namn: Johan Norberg

Ålder: 23

Vilka spel och tillbehör köpte du tillsammans med Nintendo GameCube?

Star Wars: Rogue Squadron II: Rogue Leader och Memory Card 59.

Vad var det som gjorde att du valde Nintendo GameCube?

De kommande spelen. Nintendo sviker aldrig sina kunder.

Äger du andra spelmaskiner från Nintendo?

NES, Super NES, Nintendo 64, Game Boy Advance och Game Boy.

Vad tycker du om spelutbudet och priserna på releasedagen?

Bra pris på maskinen. Spelutbudet kunde ha varit bättre.

Vilka Nintendo GameCube-spel ser du fram emot mest?

Super Mario Sunshine, The Legend of Zelda och Star Fox Adventures.



ÄVEN STOCKHOLM HADE SIN EGEN NESS, A.K.A. CALLE STRANDBERG. DET ENDA SOM SAKNADES VAR EN PK FIRE.



Namn: **William Wigström**

Ålder: **8**

Vilka spel och tillbehör köpte du tillsammans med Nintendo GameCube?

En Nintendo GameCube-väska, Sonic Adventure 2: Battle och Memory Card 59.

Vad var det som gjorde att du valde Nintendo GameCube?

För att Xbox ser ut som en verktygslåda.

Äger du andra spelmaskiner från Nintendo?

Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance, NES, Super NES och Nintendo 64.

Vad tycker du om spelutbudet och priserna på releasedagen?

Bäst, så bra att jag har tagit ledigt från skolan den 3 maj.

Vilka Nintendo GameCube-spel ser du fram emot mest?

Pikmin och Super Smash Bros. Melee.

Namn: **Eric Wennström**

Ålder: **20**

Vilka spel och tillbehör köpte du tillsammans med Nintendo GameCube?

Luigi's Mansion, Star Wars: Rogue Squadron II: Rogue Leader, Bloody Roar: Primal Fury, en extra handkontroll och ett Memory Card 59.

Vad var det som gjorde att du valde Nintendo GameCube?

Hallå? NINTENDO!

Äger du andra spelmaskiner från Nintendo?

NES, Super NES, Nintendo 64 och Game Boy Advance.

Vad tycker du om spelutbudet och priserna på releasedagen?

Lagom billiga priser. För mycket sportspel bara.

Vilka Nintendo GameCube-spel ser du fram emot mest?

Metroid Prime, The Legend of Zelda, Star Fox Adventures och Mario Kart.

Namn: **Henrik**

Ålder: **18**

Vilka spel och tillbehör köpte du tillsammans med Nintendo GameCube?

FIFA Fotbolls-VM 2002.

Vad var det som gjorde att du valde Nintendo GameCube?

Man kan alltid lita på Nintendo, därför köper jag den. De levererar alltid bra spel.

Äger du andra spelmaskiner från Nintendo?

Game Boy Advance, NES och Super NES.

Vad tycker du om spelutbudet och priserna på releasedagen?

Väldigt bra sedan ni sänkte priset.



FR VÄNSTER: ERIC OCH HENRIK. LÄNGST FRAM SER VI WILLIAM OCH HANS PAPPA JACK.

Vilka Nintendo GameCube-spel ser du fram emot mest?

The Legend of Zelda och Metroid Prime.

Namn: **Dannis Lövgren**

Ålder: **19**

Vilka spel och tillbehör köpte du tillsammans med Nintendo GameCube?

Jag var konfunderad över vilka inköp som skulle ske. Men till slut blev det tveklöst Luigi's Mansion, Star Wars, Wave Race: Blue Storm, en svart kontroll och ett minneskort. Ett plus i kanten var att jag också vann Batman: Vengeance.

Vad var det som gjorde att du valde Nintendo GameCube?

Det är ingen svår fråga. För mig har det alltid varit Nintendo som stått i fokus och stått för 90 % av spelandet i hjärtat – en presumtiv självklarhet. Spelen må ha banala upplägg kombinerat med pretentiös underhållning, men de har ändå exceptionell potential att kunna få mig att skratta, gråta och glädjas när jag spelar dem. Inget jag skäms över.

Äger du andra spelmaskiner från Nintendo?

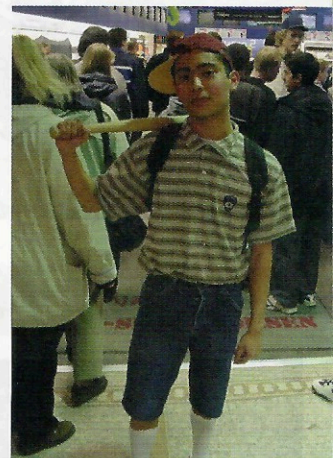
Ja, det gör jag. Mitt NES står dock och dammar på vinden, men tillsammans med mitt N64 och Game Boy Advance utgör de tillsammans en kolossal kombination av utmärkande spelbarhet.

Vad tycker du om spelutbudet och priserna på releasedagen?

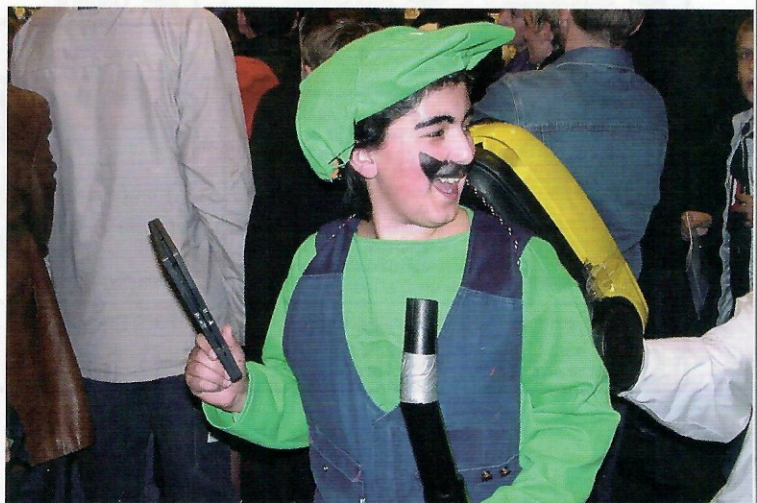
Fantastiskt. Det är rekordmånga titlar, men främst är det dem från Sega, Nintendo och LucasArts som imponerar. Prissänkningen var en oväntad manöver som gav mig och andra möjligheten att införskaffa ytterligare ett spel eller två och det kommer även att resultera till en kraftigare försäljning av Nintendo GameCube.

Vilka Nintendo GameCube-spel ser du fram emot mest?

Super Mario Sunshine, The Legend of Zelda och förhoppningsvis ett nytt Castlevania i 2D. Spelkontrollen och de nya mångfacetterade möjligheterna är jag extremt nyfiken på i Mario. Link förvaltar, enligt mig, arvet som härstammar från NES- och Super NES-tiden vad gäller karaktärsdesign. Ska bli kul att se vad Nintendo åstadkommer för nya epokgörande inslag denna gång. Jag vill även se mycket från Konami, något nytt Probotector kanske?

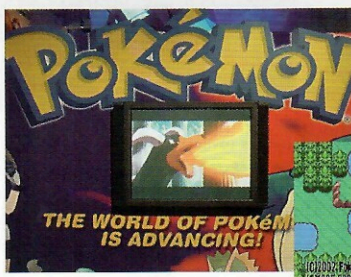


DANNIS LÖVGREN BLEV EN AV VINNARNA I MASKERADTÄVLINGEN I GÖTEBORG, EFTER ATT HA KLÄTT UT SIG TILL NISS. KOMPLETT MED BASEBALLTRÄ, JOJO, ROUGE PÅ KINDERNA OCH FÖR ÄNDAMÅLET NYINKÖPTA SKOR.





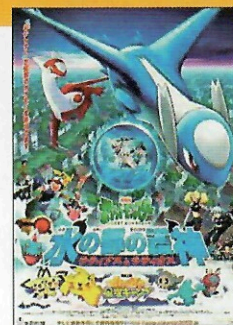
»Pokémon till Game Boy Advance!«



Den nya generationens Pokémon-äventyr är på väg till Game Boy Advance! Det nya spelet, vars titel och svenska releasedatum ännu är oklara, kommer att släppas i Japan under senhösten.

»Ny långfilm!«

Den fjärde Pokémon-långfilmen har inte ens hunnit komma till Sverige innan den femte är utannonserad i Japan. "Guardian Spirits of the Water Capital: Latias and Latios", som den heter rakt översatt från japanska, kommer att utspela sig i en stad omgiven av vatten och introducera helt nya Pokémon. Filmen har premiär i Japan den 13 juli.



Colosseum

Abed Vahedi från Partille står på arenan och är redo att berätta vilka Pokémon han använder.

Det här är Abeds Pokémon-lag i Pokémon Gold Version:

#154 Meganium

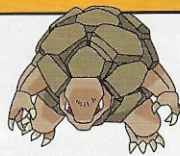


Jag har mest gräsattacker med denna Pokémon. Det beror på att jag mest förlitar mig på dess specialattack, vilket är dess specialitet.

Item: Miracle Seed

- Hyper Beam
- Giga Drain
- Solarbeam
- Razor Leaf

#76 Golem

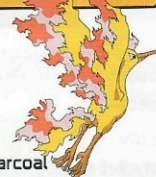


Den här Pokémon har bra Attack, så jag valde att ge den Strength. Den har ingen bra specialattack, så jag ger den Hard Stone så att den höjs. Den är bra mot Rock, Flying, Fire och Steel, vilket ger mig ett visst övertag mot dessa typer.

Item: Hard Stone

- Strength
- Dig
- Rollout
- Earthquake

#146 Moltres



Den här Pokémon har jag valt att göra bättre genom att ge den Charcoal istället för Sharp Beak då den har bättre Fire-attacker. Jag använder den mot Steel, Grass, Bug, Ice och Fighting.

Item: Charcoal

- Return
- Fly
- Fire Spin
- Fire Blast

#150 Mewtwo



Med den här Pokémon förlitar jag mig på dess Speed. Jag har gett den Quick Claw vilket ger mig första smällen mot andra Mewtwo. Det har gett många reaktioner från mina vänner eftersom jag alltid får attackera först (hehehe).

Item: Quick Claw

- Psychic
- Fire Punch
- Blizzard
- Recover

#9 Blastoise



Eftersom den här Pokémon är jämnt fördelad på alla Stats så är det inget speciellt med den. Jag har gett den Ice Punch om det skulle behövas för de tillfällen jag möter en Dragon-typ, och om jag skulle möta en Jynx skulle jag kunna slå ut den med Bite.

Item: Mystic Water

- Bite
- Surf
- Ice Punch
- Waterfall

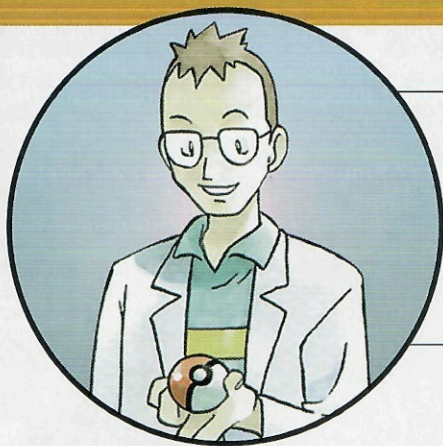
#57 Primeape



Här har jag förbättrat Fighting-attackerna genom att ge den Blackbelt. Då en Pokémon är för stark använder jag Thrash, som blir starkare för varje runda.

Item: Blackbelt

- Return
- Thrash
- Rock Smash
- Cross Chop



»Pokémon Stadium 2-tips från professor Elm«

Använd dina egna Pokémon i minispelen

Om du laddar Transfer Pak med Pokémon Red, Blue, Yellow, Gold, Silver eller Crystal Version när du spelar Pokémon Stadium 2 kan du använda dina egna Pokémon i minispelen. Se nedanstående lista för information om vilka Pokémon som kan anlitas. Om du vill använda en speciell Pokémon ska du se till att du placerar den i din förstasexa eller i en box med lågt nummer. Spelet väljer nämligen automatiskt Pokémon efter hur du har lagrat dem.

• *Gusty Golbat:* Golbat #42

• *Topsy-Turvy:* Hitmontop #237

• *Clear-Cut Challenge:* Scyther #123 och Pinsir #127

• *Furret's Frolic:* Furret #162

• *Barrier Ball:* Mr. Mime #122

• *Pichu's Power Plant:* Pichu #172

• *Rampage Rollout:* Donphan #232

• *Streaming Stampede:* Iggybuff #174 och Cleffa #173

• *Tumbling Togepi:* Togepi #175

• *Delibird's Delivery:* Delibird #225

• *Egg Emergency:* Chansey #113

• *Eager Eevee:* Eevee #133

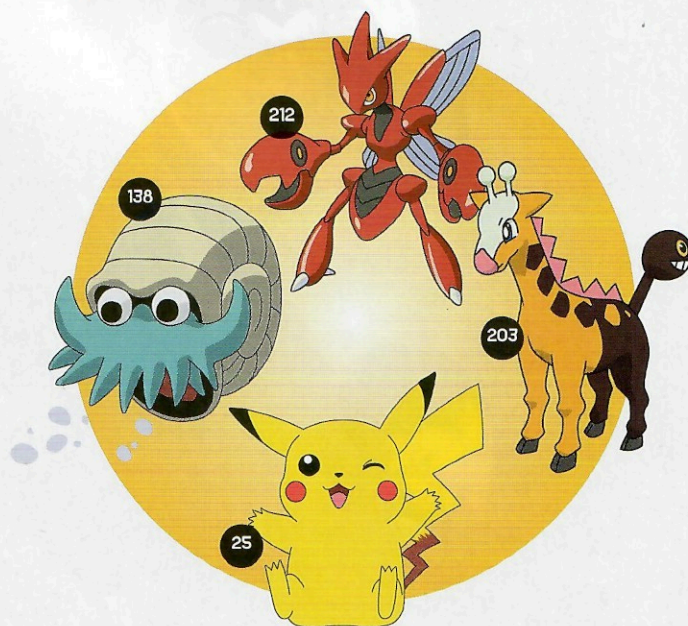
Du kan också spela med egna Pokémon som normalt sett inte dyker upp i minispelen. Dessa är:

• **Scizor #212** i *Clear-Cut Challenge*

• **Girafarig #203** i *Furret's Frolic*

• **Pikachu #25*** i *Pichu's Power Plant*

• **Omanyte #138** i *Tumbling Togepi*



* Den Pikachu du använder måste komma från Pokémon Yellow Version och den måste vara kvar i det spelet och aldrig ha flyttats därifrån.

Det finns en del fördelar med att använda dina egna Pokémon i minispelen. Om du vinner minispelen får du mynt som kan användas i Game Boy-spelens Game Corner (förutsatt att du har en Coin Case) och dessutom blir dina Pokémon gladare om du tar hem storsegrar!

SEGA®

Ever played chicken with a monkey?

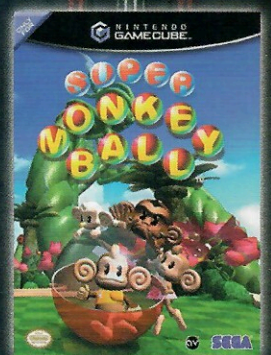
You're the monkey in the ball.

*Defying gravity, rolling right to the edge,
careering from corner to vertigo inducing corner
without plunging screaming to the depths.*

One false move and it's over.

So what's the choice? Play chicken, or you're roasted.

- Get addicted to totally intuitive gameplay
- Manoeuvre through over 90 challenging stages
- Battle it out with up to 4 players with
 - 3 multi-player party games
 - 3 extra multi-player mini-games

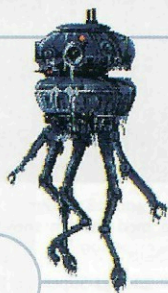


Distributed by



Take Monkey Ball to the edge

retro



»Tar till vara allt som kan tänkas förknippas med äkta Star Wars-känsla«

Text: Emelie Lager

Fenomenet Star Wars har alltid hittat vägar att hålla sig aktuellt. Med tanke på allting som händer i Star Wars-världen för tillfället, känns dock vårdandet av rymdsagan särskilt viktigt just nu, och vad kan då passa bättre än en retroartikel om tre spel på temat som verkligen håller måttet?

För den obotliga Star Wars-fanatikern är Super Star Wars, Super Empire Strikes Back och Super Return of the Jedi till Super NES perfekta att kombinera sitt filmtittande med. I skapandet av dessa tre spel lyckades LucasArts verkligen ta till vara allt som kan tänkas förknippas med äkta Star Wars-känsla. Resultatet är en mycket enhetlig liten trio, alla med i princip samma layout, upplägg och utmaning. Deras olikheter bygger i stället på de saker som skiljer respektive film åt, och både prolog, dialog och mellansekvenser är så gott som tagna direkt från vita duken.

Dock har man kryddat konceptet med många nya action-moment, samtidigt som en hel del utsvävningar gjorts på den estetiska fronten. På enorma banor som växelvis består av sidoscrollande plattformslandskap och racingsimulatorer kan du träffa alla dina favoritfigurer från filmerna, gärna fantasifullet uppgraderade, plus otaliga skapelser som aldrig förut lämnat ritbordet. Man har dessutom lyckats lappa ihop varenda liten takt från den ursprungliga filmmusiken till ett TV-spelsoundtrack fullt av underbara stråkar och blås i 16-bitskvalitet.

Att ta sig igenom spelen är dock ingen lätt uppgift, även om man väljer svårighetsgraden "Easy". Bara spelkontrollen i sig är som en seg boss att bemästra, och ofta händer det så mycket på skärmen samtidigt att Luke och hans kompisar knappt får utrymme för sina välutvecklade rörelsemönster laddade med Jedi-kraft. Emellertid ligger det en härlig arkadkänsla över alltihop, och när käre Yoda brummar "Do, or do not – there is no try" till mig på Game Over-skärmen i Empire Strikes Back, fylls jag med det mod jag behöver för att välja "Continue" och kämpa vidare.

Kraften är stark i den här lilla spelfamiljen.

SPELINFO

Plattform: Super NES

Kategori: Action

Utvecklare: LucasArts

Utgivare: Nintendo

Releasedatum: 1993-1995



BITS VI MINNS

Dessa tre spel vidareutvecklade verkligen de världar och varelser som syns i filmerna överraskande långt! Förutom klassiker som Death Star Attack och Snow Speeder-flygturen i slaget på Hoth, fick vi besöka banor som Land of the Banthas och Dagobah – Find R2-D2, samt slåss mot några av de häftigaste mekaniska och organiska bossar som ditintills skådats!



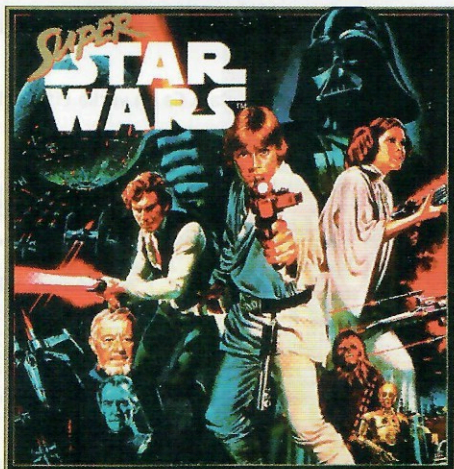
SÅ TYCKTE VI DÅ

Visserligen hade man kunnat leka Jedi-riddare redan på NES, men att serien fick ingå i Super NES:ens armada av revolutionerande shoot em' up-spel var säkert välbehövligt i en tid då Star Wars-världen levde starkast i de mest trogna fansens huvuden.



SÅ TYCKER VI NU

Idag finns som bekant en ny dimension att utforska när det produceras spel av den här typen, men trots att till exempel Rogue Leader till Nintendo GameCube rent grafiskt ligger så nära filmerna man kan komma i ett spel, känns den mäktiga 70-talsatmosfären faktiskt inte fullt lika påtaglig när jag flyger omkring i det nyare äventyret, som när jag spelar de tvådimensionella äventyren till Super NES.





Numera säljer vi enbart de mest populära varorna i Club Nintendo Shop. Detta betyder att vi kan koncentrera oss på de prylar som ni medlemmar gillar mest och utöka med fler sådana av liknande sort. Håll även utkik efter speciella kampanjbjudanden från Club Nintendo Shop i framtiden!

FÖRVARING



CN TIDSKRIFTSSAMLARE, 3-P

Samla alla dina CN Magazine på ett och samma ställe.

Art nr 400129. Medlemspris 129,-/3-pack.

GAME BOY KASSETTFODRAL

Kassettfodral för dina Game Boy-spel (spel ingår ej.) 5-pack.

Art nr 400093. Medlemspris 59,-.

STRATEGI-GUIDER



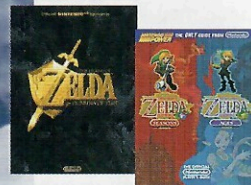
Art nr. 400028. Pokémon Stadium. Hela 210 sidor fyllda med allt om spelet. Officiell, engelsk text. Medlemspris 99,-.

Art nr. 400032. Super Play Pokémon Guide, 100 sidor fyllda med allt om Pokémon. Svensk text. Medlemspris 49,-.

Art nr. 400103. Pokémon Gold & Silver. Hjälper dig att fånga 250 Pokémon och upptäcka alla hemligheter i Johto. Officiell, engelsk text. Medlemspris 99,-.

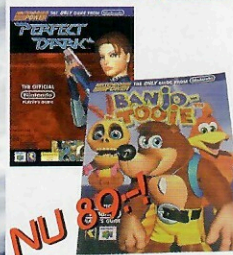
Art nr. 400123. Pokémon Stadium 2. Att ha ordning på 250 Pokémon kräver rätt tränare och rätt information. Officiell, engelsk text. Medlemspris 169,-.

Art nr. 400124. Pokémon Crystal. Det största och mest utmanande Pokémon-äventyret hittills. Med denna guide ligger du steget före. Officiell, engelsk text. Medlemspris 169,-.



Art nr. 400033. Zelda: Ocarina of Time. En 126 sidor tjock, komplett guide till Ocarina of Time. Officiell, svensk text. Ordinarie pris 109,-. Medlemspris 79,-.

Art nr. 400125. Zelda: Oracle of Seasons/ Ages. Boken till Links senaste äventyr tar dig igenom både Holodrum och Labrynta. Du får också hjälp med att hitta alla föremål och hjärtan. Officiell, engelsk text. Medlemspris 169,-.



Art nr. 400029. Perfect Dark. Spelguiden som ger dig all nödvändig information om Rares höjarspel. Officiell, engelsk text. Medlemspris 99,-.

Art nr. 400092. Banjo-Tooie. Guiden från Nintendo Power avslöjar alla pusselbitar och hemligheter i Banjo-Tooie. Officiell, engelsk text. Medlemspris 89,-.

Club Nintendo Shop – endast för dig som är medlem i klubben!

Vissa varor kan ibland vara slutsålda varför leveranstiden då blir längre än en vecka. Ring gärna Club Nintendo och kolla om varan finns i lager innan du beställer den. Obs! I alla priser ingår moms och porto!

Så här beställer du:

Gå till närmaste postkontor och fyll i ett inbetalningskort enligt exemplet nedan och betala. Ca en vecka efter att vi mottagit din betalning får du dina produkter hem i brevlådan. Glöm ej att fylla i namn och adress samt ditt medlemsnummer på postgirotalongen!

Här skriver du t ex:

400129 CN Tidskriftssamlare och/eller 400138 Ultra Racer N64 och/eller 400103 G&S Strategiguide o.s.v. samt det antal du önskar beställa av respektive produkt.

Skriv in rätt summa för det du har beställt:

T ex 129,- + 100,- + 99,- = 328,-

OBS! Du kan naturligtvis även använda den pg-talong som du fått tillsammans med din medlemsförnyelse.

POSTGIROTT SVERIGE		INBETALNING / GIRERING A	
Meddelande till betalningsmottagaren		Konto: Aug • Bil •	
För postgirotalongen fyll i postgirotalongsnummer nr		Aug/11	
45 35 85 - 2		Kassa/Mynt	
Club Nintendo			
Användare (namn och postadress)			
Maria Johansson, MEDLEMSNUMMER			
Bygatan 111			
100 00 SVENSKBYN			
Eigen kontonr vid girering			
328 1-			
Svensk kronor			
#		#	
#		#	

Här skriver du postgirotalongsnumret:
45 35 85 - 2

Skriv in betalningsmottagare:
Club Nintendo

Här skriver du ditt namn och postadress:
Namn & Medlemsnummer!
Gatuadress

Postnummer och ort
Kom ihåg att skriva tydligt!

TILLBEHÖR, N64



Art nr 400135. Rumble Pak. Anslut Rumble Pak till handkontrollen och känn explosioner, rekyll från vapen m.m. Läs mer på spelkartongen och i instruktionsboken om ditt spel är kompatibelt med Rumble Pak. **Medlemspris 169:-.**



Art nr 400136. Transfer Pak. Med Transfer Pak kan du flytta information mellan vissa Nintendo 64- och Game Boy-spel. Läs mer på spelkartongen och i instruktionsboken om ditt spel är kompatibelt med Transfer Pak. **Medlemspris 249:-.**

HANDKONTROLL TILL SNES



Art nr 400054. **Medlemspris 249:-.**

RGB-KABEL (SCART) TILL SNES

Art nr 400056. Ord pris 169:-. **Medlemspris 129:-.** Ej i bild.

COBRA MICROTALK



Art nr 400008. Cobra microTalk, PMR 100. Räckvidden är ca 3 km. Två kanaler, går på FM-bandet. Drivs med 4 st AAA-batterier. Färg: Plommonlila. Ord pris 595:-/par. **Medlemspris 545:-/par.** (Batterier ingår ej.)

Art nr 400091. Cobra microTalk, MT 110-2. Förutom den fräcka designen har MT 110 en mängd användbara funktioner. Räckvidden är ca 3 km, den har 8 kanaler och en belyst LCD-display. Radion har en mjuk superflex-antenn och en bältesklämma medföljer. Denna nya generations Walkie Talkie är perfekt att använda när du t ex är i fjällen, på sjön, i skogen eller på sta'n med en polare. Drivs med 4 st AAA-batterier. Färg: Gul. Ord pris 895:-/par. **Medlemspris 845:-/par.** (Batterier ingår ej.)

Ingen samtalskostnad!



»Fraktfritt - direkt hem i brevlådan!«

TILLBEHÖR, N64



Handkontroller. Nintendos originalhandkontroll ger dig full kontroll i 360 grader. Du kan koppla in upp till fyra kontroller i ditt Nintendo 64. Art nr 400133, grå. **Medlemspris 329:-.** Art nr 400134, blå/vit. **Medlemspris 379:-.**



Art nr 400137. Förlängningskabel till handkontroll. Förlänger sladden till handkontrollen så att du kan sitta längre ifrån TV:n när du spelar. **Medlemspris 119:-.**



Art nr 400138. Interact Ultra Racer. Smidig handkontroll som är speciellt anpassad för bilspel. **Medlemspris 100:-.**



Art nr 400152. N64 RF-kit. Har du en äldre TV som saknar scart- och audio/videoutgångar måste du ansluta N64 via antennuttaget. **Medlemspris 249:-.** Ej i bild.

POKÉMON-FILMER



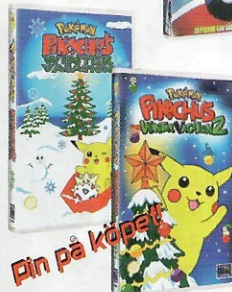
Art nr 400073. VHS Pokémon: The Movie. Biofilmen har setts av över 200 000 svenskar! Alla talar svenska. Ord pris 179:-. **Medlemspris 169:-.**

Art nr 400075. DVD Pokémon: The Movie. Ord pris 219:-. **Medlemspris 209:-.**



Art nr 400104. VHS Pokémon 2: Ensam är stark. Äntligen som köpfilm! Alla talar svenska. Ord pris 179:-. **Medlemspris 169:-.**

Art nr 400105. DVD Pokémon 2: Ensam är stark. Ord pris 219:-. **Medlemspris 209:-.**



Art nr 400130. VHS Pikachu's Winter Vacation. Exklusiv utgåva - aldrig tidigare visad på bio/TV. **Medlemspris 99:-.**

Art nr 400131. VHS Pikachu's Winter Vacation 2. Exklusiv utgåva - aldrig tidigare visad på bio/TV. **Medlemspris 99:-.**

Köp både Pikachu's Winter Vacation 1&2 för endast 169:-!

Alla som köper Pikachu's Winter Vacation 1 eller 2 får en Pikachu-pin utan extra kostnad!

Pin på köpet!

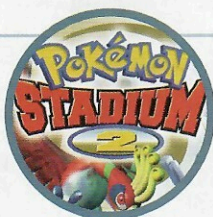
cn awards 2001

CN Awards 2001 tog emot 871 röster via vanlig post och röstningsformuläret på CN Web. Nu har rösterna räknats färdigt och förra årets bästa Nintendo-spel är utsedda av den mest kunniga och entusiastiska jury man kan tänka sig – det vill säga er. Kuvertet, tack...

BÄSTA GRAFIK

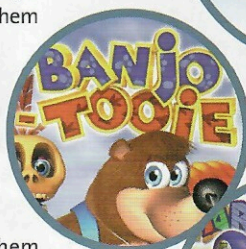
Pokémon Stadium 2
(21,0 % av rösterna)

Första priset gick till Pokémon Stadium 2! Nintendo låg inte på latsidan när de skapade tredimensionella modeller av 251 Pokémon och animerade lika många olika attacker. Banjo-Tooie och Mario Kart: Super Circuit tog hem andra- respektive tredjepriset.

**BÄSTA MUSIK**

Banjo-Tooie
(16,6 % av rösterna)

Vem kan glömma musiken på Mayahem Temple, Glitter Gulch Mine och Haifire Peaks? Rares Banjo-Tooie är full av trallvänliga låtar och vann priset för bästa musik. Oracle of Seasons och Oracle of Ages hamnade på andra respektive tredje plats.

**BÄSTA HANDLING**

The Legend of Zelda: Oracle of Ages och The Legend of Zelda: Oracle of Seasons
(18,3 % av rösterna)

Oracle of Ages och Oracle of Seasons har en stark koppling till varandra, så det kanske inte var någon slump att de fick exakt lika många poäng i kategorin "Bäst Handling". Pokémon Gold/Silver/Crystal var bara ett fåtal röster bakom.

**BÄSTA SPELFIGUR**

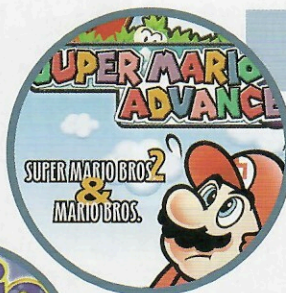
Link (The Legend of Zelda: Oracle of Ages m.fl.)
(44,3 % av rösterna)

The Legend of Zelda-serien har ända sedan 1980-talet haft många av sina mest hängivna fans i Sverige. Link blev med råge 2001 års mest populära Nintendo-figur här, före Mario på andra- och Ash Ketchum på tredjeplats.

**BÄSTA MINISPEL**

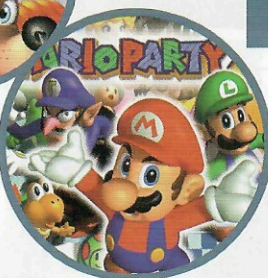
Super Mario Advance (Mario Bros.)
(22,4 % av rösterna)

Knocka en motståndare, plocka upp och kasta honom eller henne i soptunnan. Slå sedan ut fiender och ta mynten för seger. Så fungerar förra årets roligaste minispel – Mario Bros. Snowball Summit i Mario Party 3 och Barrier Ball i Pokémon Stadium 2 var tvåa respektive trea.

**BÄSTA MULTIPLAYERSPEL**

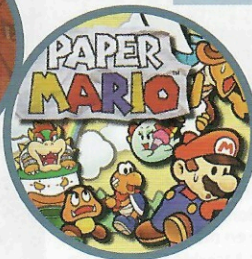
Mario Party 3
(26,4 % av rösterna)

Var det Party Mode som gjorde Mario Party 3 till vinnaren i multiplayerkategorin? Eller kanske Duel Mode? Hur som helst vann spelet en välförtjänt seger. Racingspel gör sig också bra med fler deltagare – Mario Kart: Super Circuit och Excitebike 64 var inte långt efter i mål.

**MEST ORIGINELLA SPEL**

Paper Mario
(31,2 % av rösterna)

Det originella med Paper Mario är sättet som striderna utspelar sig på. Mario kan utdela mer skada på fienden om spelaren trycker på knapparna på rätt sätt. Glöm inte heller Lakilester – en minst sagt originell personlighet! Mario Tennis och Kurukuru kururin slutade tvåa samt trea.

**BÄSTA ACTIONSPEL**

Wario Land 4
(34,7 % av rösterna)

Den kanske mest överraskande segern kom i actionkategorin. Vi försökte nå Wario för en kommentar, men han var upptagen med att räkna pengarna han tjänade i Wario Land 4. Super Mario Advance och Kirby 64: The Crystal Shards blev tvåa respektive trea.

BÄSTA PUSSELSPEL

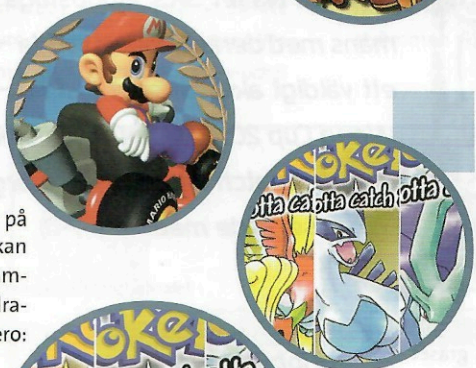
kurukuru kururin
(52,9 % av rösterna)

Med ett lika enkelt som genialt spelkoncept samt riktigt bra musik tog det första och fortfarande bästa pusselspelet till Game Boy Advance – kurukuru kururin – hem priset. Pokémon Puzzle League och Pokémon Puzzle Challenge var en bra bit ifrån förstaplatsen.

**BÄSTA RACINGSPEL**

Mario Kart: Super Circuit
(56,1 % av rösterna)

Inget snack om saken – inga racingspel rår på Mario Kart-serien. Mario Kart: Super Circuit kan lägga ett CN Awards till sin redan stora samling av vunna priser och utmärkelser. På andra och tredje plats kör Excitebike 64 och F-Zero: Maximum Velocity in.

**BÄSTA ROLLSPEL**

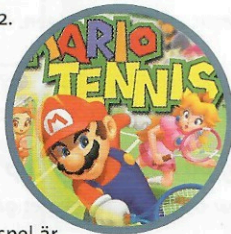
POKÉMON GOLD/SILVER/CRYSTAL VERSION
(51,3 % av rösterna)

Någon som trodde att Pokémon-febern hade lagt sig? Tsss... Pokémon Gold/Silver/Crystal Version vann en överlägsen seger i rollspelskategorin. Andraplatsen gick till Paper Mario och tredjeplatsen till Pokémon Stadium 2.

**BÄSTA SPORTSPEL**

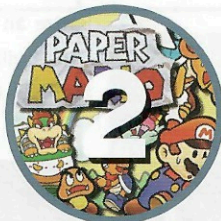
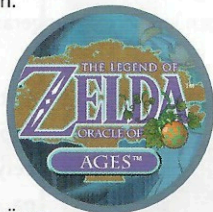
Mario Tennis
(48,7 % av rösterna)

Camelots kombination av sport- och rollspel är verkligen intressant och gjorde tillsammans med bra tenniskänsla Game Boy Color-versionen av Mario Tennis till förra årets bästa Nintendo-sportspel. Tony Hawk till Nintendo 64 och Game Boy Advance fick slicka skrubbsåren.

**BÄSTA ÄVENTYRSSPEL**

The Legend of Zelda: Oracle of Ages
(29,4 % av rösterna)

Enligt juryn är Oracle of Ages det bättre äventyret av de två senaste Zelda-spelen till Game Boy Color. Oracle of Ages fick 28 röster fler än Oracle of Seasons, som kom på andra plats. Banjo-Tooie hittade in på den tredje platsen i äventyrskategorin.

**BÄSTA NINTENDO 64-SPEL**

Paper Mario
(21,0 % av rösterna)

Bergsala släppte endast åtta Nintendo 64-spel under 2001, men alla var värda en nominering. Paper Mario drog hem de flesta rösterna och blev det sista Nintendo 64-spelet som vann ett CN Award. Pokémon Stadium 2 blev tvåa och Banjo-Tooie trea.

BÄSTA GAME BOY COLOR-SPEL

Pokémon Gold/Silver/Crystal Version
(36,4 % av rösterna)

Inga andra Game Boy Color-spel har spelats så mycket som Pokémon-spelen, så den här segern var ganska självklar. I den här kategorin hamnade Oracle of Seasons före Oracle of Ages (på andra respektive tredje plats)!

BÄSTA GAME BOY ADVANCE-SPEL

Mario Kart: Super Circuit
(42,7 % av rösterna)

Det första året för Game Boy Advance i Sverige ägdes odiskutabelt av Mario Kart: Super Circuit. Nästa år kommer den här kategorin att bli ännu jämnare, det kan du lita på! Tony Hawk's Pro Skater 2 blev tvåa och Super Mario Advance trea.

BÄSTA NINTENDO-SPEL

1. Pokémon Gold/Silver/Crystal Version
(12,4 % av rösterna)
2. Paper Mario
(9,9 % av rösterna)
3. Mario Kart: Super Circuit
(9,6 % av rösterna)

De senaste delarna i världens mest populära rollspelsserie går inte bara hem hos massmarknaden, utan även bland de mest hängivna spelarna. Pokémon Gold/Silver/Crystal Version vann det finaste priset i CN Awards 2001, medan Paper Mario fick ta emot silvret och Mario Kart: Super Circuit nöja sig med bronset.

»Näset SK tar pulsen på FIFA WORLD CUP 2002«



En solig torsdagseftermiddag begav sig CN Crew till Näset SK:s klubbstuga för att tillsammans med deras flicklag födda -88 ta pulsen på ett väldigt aktuellt spel just nu – nämligen FIFA World Cup 2002. Vi haffade tjejerna direkt efter en seriematch mot Södra Skärgårdens IK, där Näset segrade med hela 7-0.

Intervju: Fredrik Andersson och Wiktor Norinder-Skoog

Efter en svettig men relativt enkel match ute på gräset bänkade vi oss framför kuben för att utvärdera om tjejernas utomordentliga bollkänsla på planen även höll i sig på TV-skärmen. När spelet drog igång bemöttes vi direkt av ett spontant jubel hos hela laget och kom snart fram till att detta var ett spel helt i flickornas stil. Vi lät dem analysera FIFA World Cup 2002 på några viktiga punkter:

målvakten

Målvakten agerade realistiskt och var snyggt animerad...

passningsspelet

Passningarna gick snabbt och det var enkelt att lära sig.

dribblingarna

Lätt när man hade lärt sig, men svårt i början.

hörnorna

Det var svårt att sikta, lätt att skjuta för hårt.

domarna

Rättvisa (detta fick Shanai erfara efter att hon fällt målvakten och fått rött kort!)

grafiken

Bra och framförallt verklighetstrogen.

ljudet

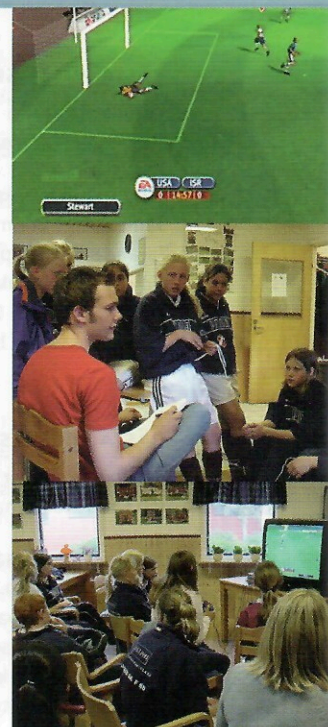
Verkligen bra, speciellt publiken vilken det var bra "tryck" i.

Näsets betyg på FIFA World Cup 2002

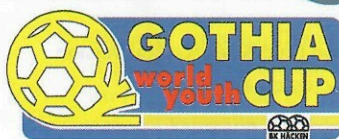
ALLA tjejerna var överens om betyget 9/10!

Hur fungerade handkontrollen till Nintendo Game Cube?

Bättre än handkontrollen till N64:an. Den är skön att hålla i, vilket ger bra spelkänsla. Kvalitetskänslan känns även den högre och knapparna fungerar bra till spelet.



INFO



Bergsala AB är stolt sponsor av världens största fotbollsturnering Gothia Cup (över 1 200 lag från 61 länder är anmälda i år) och de duktiga fotbollstjejerna i Näsets SK.

Tjejerna i Näsets SK tror på vinst i Gothia Cup och de ska inom kort vara med och spela SM. Dessutom är de distriktsmästare och kom senast etta i sin serie.



Trots att FIFA World Cup 2002 fick toppbetyg var alla tjejerna överens om att "riktig" fotboll är roligare.

» Vilka ger mest KRAFT?«

Toppspelen till Game Boy Advance rullar in på löpande band och ofta blir det timmar av sträckspelande – Advance Wars är ett praktexempel på detta. Med rätt strömkälla finns det både tid och pengar att spara, så nu är det utbildningsdags i Club Nintendos andra batteritest.

Samtliga test utfördes med Game Boy Advance, där vi lät ett demospel rulla med 50% ljudvolym. Spelet var igång i intervaller från 30 minuter upp till två timmar, d.v.s. normala spelperioder.

Nedan kan du se vilka batterier som var mest trogna innan strömmen skilde oss åt.

			 Bra val!	
BATTERIFABRIKAT & TYP	Duracell Plus	Duracell Ultra M3	GP Alkaline	GP PowerBank
ANTAL I FÖRPACKNINGEN	4	4	4	4
PRIS/FÖRPACKNING	34,00	48,00	18,50	199,00
TIMMAR/OMGÅNG	14,9 tim	15,1 tim	14,0 tim	7,5 tim
PRIS/TIMME	1,10	1,60	70 öre	varierar beroende av elpriset
VÅRT OMDÖME	Något dyr i inköpspris, men Plus får plus för den långa hållbarheten.	Likvärdig med Plus-modellen, men batteritestaren som ingår får du betala en bra slant extra för.	Det i särklass billigaste batteriet är också det som delar förstaplatsen i jämförelsen kostnad per timma.	Dyrt i inköp men i längden vänlig mot både plånboken och miljön.
			 Bäst i test!	
BATTERIFABRIKAT & TYP	Philips LongLife	Philips PowerLife	Philips PowerLife	Varta Maxi-Tech
ANTAL I FÖRPACKNINGEN	4	4	8	4
PRIS/FÖRPACKNING	25,00	35,00	50,00	39,95
TIMMAR/OMGÅNG	6,0 tim	17,5 tim	17,5 tim	16,3 tim
PRIS/TIMME	2,10	1,00	70 öre	1,20
VÅRT OMDÖME	Billigt men långt ifrån bäst. Livslängden på det här batteriet är under all kritik.	Detta batteri räckte längst i vårt test och är trots det höga priset ett bra val.	Detta batteri räckte längst i vårt test och är även det billigaste i jämförelsen kostnad per timma.	Vartas värsting räcker länge men borde inte kosta så mycket som nästan tio kronor per batteri.
			 Bäst för gamern!	
BATTERIFABRIKAT & TYP	Varta Universal Alkaline	Varta Trio Charger	GBA AC-DC Adapter Set	
ANTAL I FÖRPACKNINGEN	4	4	-	
PRIS/FÖRPACKNING	22,95	159,00	349,00	
TIMMAR/OMGÅNG	14,8 tim	6,2 tim	-	
PRIS/TIMME	80 öre	varierar beroende av elpriset	-	
VÅRT OMDÖME	Underligt nog är skillnaden i tid inte stor mellan denna och Maxi Tech. Det är däremot priset.	Ett billigt uppladdningsbart batteri som dock bara räcker ca sex timmar per omgång, vilket är för lite!	Överlägsen om du spelar mycket hemma. Betalar igen sig efter ca 400 timmars användande.	 SANT!

»Super Mario Sunshine«

Solen skiner starkare och starkare i Super Mario Sunshine. De senaste fotografierna från semesterön avslöjar en klottrande bedragare, klassiskt plattformshoppande och Yoshi!



Mario måste tvätta bort oljeliknande klotter och en lömsk bedragare från semesteröns yta.

SPELINFO

Titel: Super Mario Sunshine

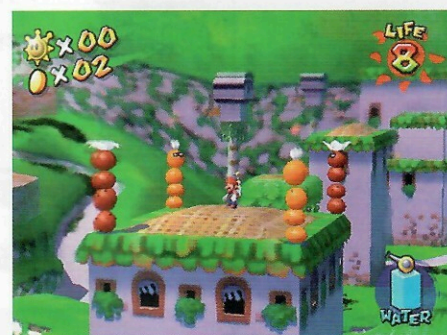
Plattform: Nintendo GameCube

Utvecklare: Nintendo

Releasedatum: 3:e kvartalet 2002

I Super Mario Sunshine (tidigare Mario Sunshine) har Mario och Peach tagit semester och rest till en solig ö. Det låter inte alls fel, men när de kommer fram får de se att ön har blivit nedklottrad med en oljeliknande vätska. Som om inte det vore nog tror öns invånare att det är Mario som har klottrat, eftersom den riktige sabotören har maskerat sig som honom! Med hjälp av vattenkanonen på ryggen och sina extraordinära hoppförmågor är det nu upp till Mario att tvätta bort klotret och de falska misstankarna.

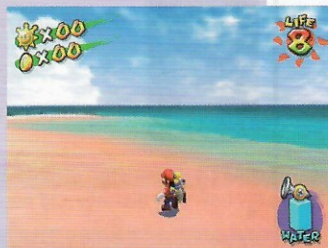
Där har du handlingen bakom Super Mario Sunshine. Bläddra nu tillbaka till E3-reportaget för att läsa om vår första provspelning!



I Super Mario Sunshine bor många bekanta varelser, bl.a. Pokey.



Ingen kan plattformshoppa och plattformssvinga lika bra som Mario.



Ibland säger en bild inte mer än tusen ord...



Med Nintendo GameCubes handkontroll blir Mario mer mångsidig än någonsin tidigare.



Invånarna som Mario träffar på är runda, arga och bär trendiga shorts.



Solstrålarna i högra hörnet reduceras varje gång Mario tar skada.



Bara det faktum att Yoshi och Toad är med i spelet får oss att skina som en sol!

SPELINFO

Titel: Star Fox Adventures

Plattform: Nintendo GameCube

Utvecklare: Rare

Releasedatum: 3:e kvartalet 2002



Foxs sikte låser på fiender automatiskt, och han kan göra många olika slagkombinationer med sin stav.

»Star Fox Adventures«

Rares premiärspel till Nintendo GameCube växer i storlek och smak för var dag som går. Star Fox Adventures har kapacitet att bli den bästa motsvarigheten till The Legend of Zelda någonsin. Tveksam? Ta då en titt på de här bilderna.



För att komma till nya planeter måste vår räv hjälte använda laser och missiler från sin Arwing. Se upp för rymdminor och försök att flyga igenom alla guldringar.



Det syns inte på så här långt avstånd, men Foxs päls är otroligt detaljerad. Enskilda hårstrån går att urskilja när kameran zoomar närmare!

Miljöerna i Dinosaur Planet är farliga, men vad spelar det för roll när de är så här vackra? Observera den lilla dinosaurien – det är Prince Tricky och han hjälper Fox med olika saker.



Att både ha hjärta och hjärna av sten gör inte speciellt mycket när man är stor som ett berg. Vänta bara tills du får se hur smidigt den här stenbumlingen rör sig.



Handlingen i Star Fox Adventures kompletteras av mellansekvenser där du både kan läsa och höra karaktärernas dialoger.



Under vissa delar av Star Fox Adventures spelar du inte som Fox, utan som rävhjältinnan Krystal. Hon var med redan i projektet Dinosaur Planet till Nintendo 64.



»Wavebird«

WaveBird är inget spel, men ett Nintendo GameCube-tillbehör så häftigt att det är värt en egen förhandstitt. Den här trådlösa handkontrollen till Nintendo GameCube gör trassliga sladdar till ett minne blott och låter dig använda en friare spelstil.

WaveBird bygger på RF-teknologi, vilket gör den totalt överlägsen alla tidigare trådlösa handkontroller. Vi har testat "vägfågeln" och kan berätta följande:

- Dina knapptryckningar registreras med samma precision som hos en vanlig handkontroll
- WaveBird-kontrollen behöver inte ha direkt kontakt med sändaren. Du kan sätta dig bakom soffan eller gå till ett annat rum och spela (hur bra det nu kan vara)!
- Fyra spelare kan använda fyra WaveBirds samtidigt. Det finns 16 olika kanaler att välja mellan, vilka inte stör varandra

- WaveBird drivs med två stycken AA-batterier, vilka räcker mycket länge
- Det enda som saknas är rumblefunktionen

WaveBird beräknas komma till Sverige i slutet av sommaren, men vi kan redan nu rekommendera dig att lägga det här tillbehöret på minnet!



NINTENDO GAMECUBE*Juni 2002*

F1 2002 (Electronic Arts)
 James Bond 007 Agent Under Fire (Electronic Arts)
 Lost Kingdoms (Activision)
Pikmin (Nintendo)
 Spider-Man (Activision)
 Virtua Striker 3 (Sega/Infogrames)
 ZooCube (Acclaim)

Juli 2002

Top Gun Combat Zones (Titus)

Augusti 2002

Chris Edwards Aggressive Inline (Acclaim)
 Freestyle (Electronic Arts)
 Mat Hoffman's Pro BMX 2 (Activision)
 Need For Speed Hot Pursuit 2 (Electronic Arts)

September

Barbarian (Titus)
 Eggo Mania (Kemco/Kotobuki)
 Kelly Slater Pro Surfer (Activision)
 Resident Evil (Capcom)
 Turok Evolution (Acclaim)

Oktober 2002

Eternal Darkness: Sanity's Requiem (Nintendo)
 Race of the Champions (Activision)
Super Mario Sunshine (Nintendo)
 X-Man Next Dimension (Activision)

November 2002

Batman: Dark Tomorrow (Kemco/Kotobuki)
 Dave Mirra Freestyle BMX 3 (Activision)
 Minority Report (Activision)
Star Fox Adventures (Nintendo)
 Tony Hawk's Pro Skater 4 (Activision)
 Vexx (Activision)

December 2002

Groove Rider (Acclaim)
Metroid Prime (Nintendo)

Utan lanseringsdatum

1080°: **White Storm (Nintendo)**
Animal Crossing (Nintendo)
Disney's Magical Mirror Starring Mickey Mouse (Nintendo)
Donkey Kong Racing (Nintendo)
F-Zero (Nintendo)

GIFTPIA (Nintendo)

Kameo: Elements of Power (Nintendo)
The Legend of Zelda (Nintendo)
Mario Golf (Nintendo)
Mario Kart (Nintendo)
Mario Party 4 (Nintendo)
Mario Tennis (Nintendo)
 Resident Evil 2 (Capcom)
 Resident Evil 3: Nemesis (Capcom)
 Resident Evil 4 (Capcom)
 Resident Evil Zero (Capcom)
 Resident Evil: Code Veronica (Capcom)
Roll-o-rama (Nintendo)
Stage Debut (Nintendo)
Wario World (Nintendo)

GAME BOY ADVANCE*Juni 2002*

Breath Of Fire 2 (Ubi Soft/Capcom)
 Football Mania (Lego/Electronic Arts)
 Ghostbusters (Infogrames)
 The Pinball of the Death (SEGA)
 Speedball 2 (Infogrames)
 Spider-Man The Movie (Activision)
 Top Gun Fire Storm Advance (Titus)
 V-Rally 3 (Infogrames)

Juli 2002

Tiger Woods PGA Tour Golf (Ubi Soft/Electronic Arts)

Augusti 2002

Mat Hoffman's Pro BMX 2 (Activision)

September 2002

Barbarian (Titus)
 Boulder Dash EX (Kemco/Kotobuki)
 Colin McRae Rally 2.0 (Ubi Soft/Codemasters)
 Disney's Lilo & Stich (Ubi Soft/Disney)
 Disney's Magical Quest Starring Mickey and Minnie (Nintendo)
 Eggo Mania (Kemco/Kotobuki)
 Kelly Slater Pro Surfer (Activision)
 Kid Klown in Crazy Chase (Kemco/Kotobuki)
 Lego Island Xtreme Stunts (Lego/Electronic Arts)
 Medal of Honour (Ubi Soft/Electronic Arts)
 Mega Man 2 (Ubi Soft/Capcom)
 Street Fighter Alpha 3 (Ubi Soft/Capcom)

Oktober 2002

Lego Bionicle: Matoran Adventures

(Lego/Electronic Arts)

Robocop (Titus)
 Stuart Little 2 (Activision)
 Woody Woodpecker Crazy Castle 5 (Kemco/Kotobuki)

November 2002

Disney's Treasure Planet (Ubi Soft/Disney)
 Minority Report (Activision)
 Tony Hawk's Pro Skater 4 (Activision)

December 2002

Mega Man Zero (Capcom)
 Super Ghouls'n Ghosts (Capcom)
Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 (Nintendo)

Utan lanseringsdatum

Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge (Nintendo)
Diddy Kong Pilot (Nintendo)
Donkey Kong Coconut Crackers (Nintendo)
Magical Vacation (Nintendo)
Sabre Wulf (Nintendo)
Super Mario Bros. 3 (Nintendo)
Yoshi's Story (Nintendo)

Parentesen anger spelets utgivare. Observera att denna lista inte visar alla spel som släpps i Sverige och att Club Nintendo inte recenserar samtliga spel som Bergsala AB eller andra företag distribuerar. Tänk på att releasedatum kan ändras – ring till Club Nintendo eller besök www.nintendo-se.com för en mer aktuell releaselist.



Strålande »utsikter«

Super Mario Bros., Super Mario World och Super Mario 64. Alla har de gjort Nintendos tidigare spelmaskiner oemotståndliga. I höst är det Super Mario Sunshines tur att göra samma sak för Nintendo GameCube. Club Nintendo ställer den rätta prognosen.

PLUS:

ETERNAL DARKNESS: SANITY'S REQUIEM

Djupgående recension av spelet som ifrågasätter ditt omdöme.

STAR FOX ADVENTURES

Är Rares första Nintendo GameCube-spel deras bästa spel någonsin?

SAMUS ARAN

Hetare än någon annan och aktuell i två nya äventyr!

THE LEGEND OF ZELDA

Äventyret drar inte igång förrän under 2003, men fler bilder får du redan i nästa nummer.



»Skinner i augusti!«

270453
Helsing Daniel

Kyrkvägen 4
78041 GAGNEF



Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

Mr. GP PowerBank

- ser till att ditt Nintendo Game Boy-spel alltid är laddat.



Med den nya generationen NiMH batterier från GP Batteries och den smidiga GP PowerBank laddaren kan du återuppladda dina batterier upp till 1.000 gånger.

En rolig tanke du kan fråga dig är hur många alkaliska engångsbatterier du måste köpa till ditt Nintendo Game Boy-spel för att ersätta en GP PowerBank.

Du kan alltid förvara batterierna på laddning.



Finns där du köper ditt Nintendo Game Boy-spel!

GP Batteries
Powering a better tomorrow



Nintendo® and™ are trademarks of Nintendo Co., Ltd. All rights reserved.