

club

Nintendo®

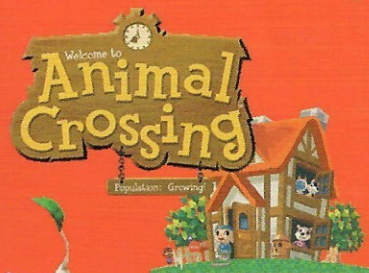
# magazine

SVERIGES OFFICIELLA NINTENDO-TIDNING

NR 2004:3  
PRIS: 49 KR



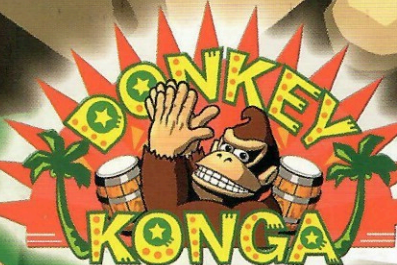
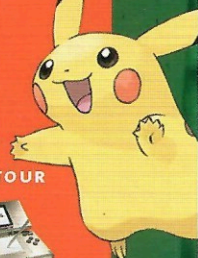
plus:



• POKÉMON LEAFGREEN & FIRERED



- MARIO GOLF: ADVANCE TOUR
- ÅRETS BREV
- NYA NINTENDO DS
- SM BÖRJAR NU
- SKAPA DITT EGET MINISPEL
- MÖT FLER VÄNNER I FIRE EMBLEM



UT MED HANDKONTROLLERNA  
OCH IN MED BONGOTRUMMORNA!

Nintendo®

music  
motivates

play harder.

run farther.

climb higher.

get motivated.



**Rio Forge MP3 sports player**  
designed for athletes.

**Riō**<sup>®</sup>  
www.rioaudio.se

## avdelningar

Information .....	5
Press START .....	7
Nyheter .....	8
Hi Score .....	30
Marios Galleri .....	32
Tävling .....	33
Game On! .....	34
Hårdvara och tillbehör för Nintendo GameCube ..	42
Utgivna spel till Nintendo GameCube .....	44
Kommande spel till Nintendo GameCube .....	45
Hårdvara och tillbehör för Game Boy Advance ...	46
Utgivna spel till Game Boy Advance .....	48
Kommande spel till Game Boy Advance .....	49
Nästa nummer .....	51

## special

Nintendo-SM .....	26
Support till Fire Emblem .....	28

## nintendo gamecube -recensioner

Donkey Konga .....	10
Animal Crossing .....	12
Pikmin 2 .....	16
Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! .....	18

## game boy advance -recensioner

Pokémon FireRed & LeafGreen .....	20
Mario Golf: Advance Tour .....	24

## Förhandsvisningar

Nintendo DS .....	36
Shrek 2 .....	38
Tony Hawk's Underground 2 .....	38
Paper Mario: The Thousand-Year Door .....	39
Metroid Prime 2: Echoes .....	39
The Legend of Zelda: The Minish Cap .....	40
Mario vs Donkey Kong .....	40
Super Mario Ball .....	41
Final Fantasy I & II: Dawn of Souls .....	41



**SID. 09:**  
**FÄRRE RUPIEES FÖR ETT**  
**THE LEGEND OF ZELDA:**  
**THE WIND WAKER**



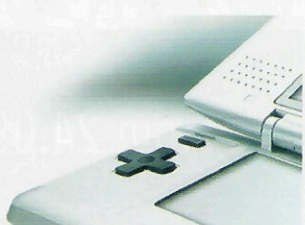
**SID. 10-11:**  
**CLUB NINTENDO**  
**SLÅR PÅ DJUNGL-**  
**TRUMMAN**

**SID. 24-25:**  
**RPG:**  
**ROLE PLAYING GOLF**



**SID. 28-29:**  
**VAR FINNS ATHOS,**  
**BARTRE OCH CANAS?**

**SID. 36-37:**  
**TVÅ SIDOR OM**  
**NINTENDOS**  
**TREDJE PLATTFORM**



# SPOT THE DIFFERENCE

before



after



TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2003-2004 Nintendo

From 24.09.04 we cut the price. This is the only difference.

Pocket size. Screenlight. Rechargeable battery. More than 500 games to play with.  
And now all the 8 fashionable editions at a new incredible price. What are you waiting for?

**GAME BOY ADVANCE SP™**

[www.nintendo.se](http://www.nintendo.se) • [www.nintendo.no](http://www.nintendo.no) • [www.nintendo.dk](http://www.nintendo.dk)

6

## CLUB NINTENDOS RECENSIONER

Spel som Club Nintendo betygsätter bedöms av två personer. Recensenterna sätter först individuella betyg i samtliga kategorier och kommer därefter tillsammans fram till ett slutbetyg.

När vi betygsätter ett spel tar vi hänsyn till vilken plattform det är till. Betyg går alltså inte att jämföras mellan Nintendo GameCube och Game Boy Advance, då förutsättningarna för exempelvis grafik och ljud inte är desamma.

### VI GRANSKAR ETT SPEL I SEX OLIKA KATEGORIER.

Varje kategori bedöms i en skala från 1 till 10. 10=Perfekt, 9=Fantastiskt, 8=Mycket bra, 7=Bra, 6=Godkänt, 5=Underkänt, 4=Dåligt, 3=Mycket dåligt, 2=Uselt, 1=Värdelöst

#### GRAFIK

Utseendet är långt ifrån allt, men inte heller oviktigt. Här bedöms grafikens kvalitet (bildhastighet, upplösning, specialeffekter m.m.), men likaså designen på objekt och bakgrunder.

#### LJUD

I vissa spelgenrer är musiken minst lika viktig som grafiken. I denna kategori bedöms hur bra och passande musiken är, samt kvaliteten på ljudeffekter och eventuellt samplat tal.

#### SPELKONTROLL

Ett spel ska vara lätt att styra, men ett avancerat och varierat kontrollsystem sitter aldrig i vägen. I denna kategori bedöms även hur bra spelet drar nytta av handkontrollen.

#### UTMANING

Många nivåer och valmöjligheter gör att spelet inte tar slut för snabbt. I den här kategorin bedöms hur lång tid det tar att spela igenom det, samt hur väl anpassad svårighetsgraden är.

#### SPELDESIGN

Spelets design är helt klart en av de viktigaste delarna ur bedömningsynpunkt. Här granskas hur bra spelet är upplagt, hur innovativt det är och – framförallt – hur kul det är att spela.

#### TOTALT

En sammansättning av ovanstående kategorier blir det totala betyget som gäller för spelet. Här räknar vi inte ut medelvärdet, utan bedömer spelet som helhet.

8

10

7

club Nintendo®

### VI GÖR CLUB NINTENDO MAGAZINE:

**Ansvärg utgivare**  
Owe Bergsten

**Redaktörer**  
Kirsti Danielsen  
Kim Weinefelt

**Skribenter**  
Emelie Lager  
Johan Lenngerd  
Mikael Nylander  
Kim Weinefelt

**Layout**  
Kirsti Danielsen  
Carolina Karlsson

**Annonsförsäljning**  
Orjan Johansson

**Tryck**  
Perstorps Tryckeri

Club Nintendo Magazine publiceras av Bergsala AB, Box 10204, 434 23 KUNGSBACKA. © 2004 Bergsala AB. Alla rättigheter förbehållna. Ingenting av innehållet i Club Nintendo Magazine får, i sin helhet eller delvis, användas utan skriftligt tillstånd av Bergsala AB.

**Kontakta Club Nintendo**  
Glöm inte att alltid ange ditt medlemsnummer när du kontaktar Club Nintendo.

**Postadress:**  
Club Nintendo  
Box 10256  
434 23 Kungsbacka

**E-postadress:**  
club.nintendo@bergsala.se

**Telefonnummer:**  
0300-721 00 (vardagar kl. 16.00–19.00,  
helger kl. 12.00–15.00)

**Faxnummer:**  
0300-732 80

**Internet**  
www.nintendo.se

**Annonsering**  
För annonsering i Club Nintendo Magazine,  
kontakta orjan.johansson@bergsala.se



## TÄVLINGSVINNARE I CLUB NINTENDO MAGAZINE 2004: 1

### KIRBYTÄVLINGEN

**FÖRSTAPRISTAGARE:**  
Filip Nilsson från Borås

#### MOTIVERING:

"Jag skulle kopierat mig till vinnaren i denna tävling. Då hade jag ju redan vunnit."

**ANDRAPRISTAGARE:** Sebastian Hesselsjö från Västra Frölunda, Thomas Koskela från Eskilstuna och Kenny Kunto från Haparanda

**TREDJEPRISTAGARE:** Mats Andersson från Brunflo, David Candelöf från Stockholm, Martin Edberg från Sundsvall, Sophia Elander från Hjo, Patrik Foss-Ghazarian från Göteborg, Simon Håkansson från Markaryd, Simon Linden från Askim, Victor Lindwall från Karlstad, Christopher Nilsson från Bara och Tooba Nouroozi från Göteborg.

**RÄTT SVAR:** Fox McCloud, Ice Climbers (Popo), Mario och Pikachu

### TECKNINGSTÄVLINGEN

(Rollspelstema)  
Malin Larsson från Gällivare

### HI SCORE-TÄVLINGEN

(Kirby Air Ride)

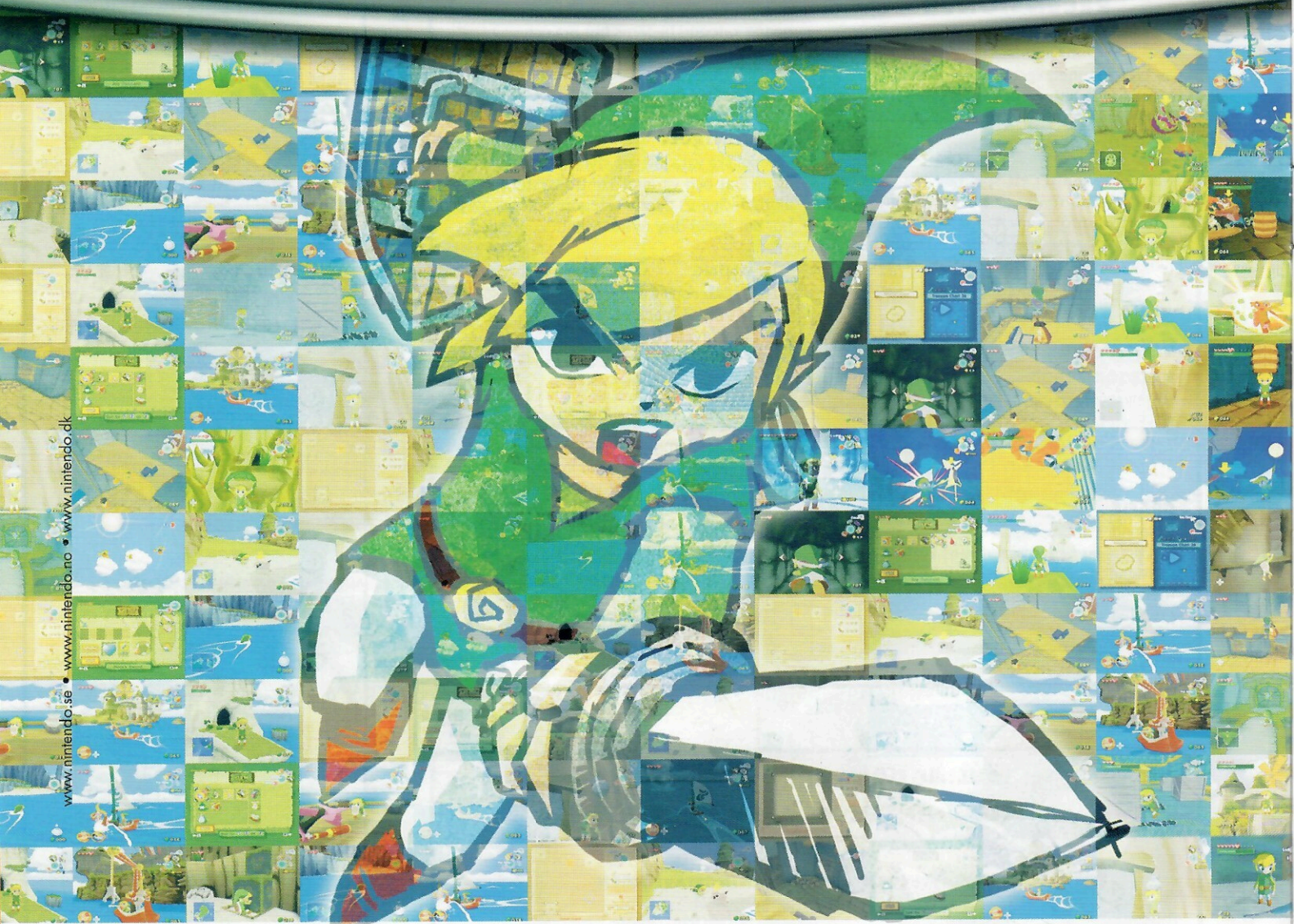
- 1:A** Morgan Johansson från Vretstorp (2:12:26)  
**2:A** Christian Magnusson från Lidköping (2:19:50)  
**3:A** Joakim Öhman från Hindås (2:23:58)

**GRATTIS TILL ER  
SOM VANN OCH  
TACK TILL ER SOM  
DELTOG!**

Time Attack		
FANTASY MEADOWS	517 3004	01:04:03
CELESTIAL VALLEY	517 3004	03:01:03
SKY SANDS	507 5004	02:12:26
FROZEN HILLSIDE	...	00:00:00
MAGMA FLOWS	...	00:00:00
BEASTTALK	137 4904	03:23:52



# PLAYER'S CHOICE



THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER NOW ON PLAYER'S CHOICE.



© 2002, 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, the EA GAMES logo, EA SPORTS, the EA SPORTS logo, Need for Speed, Medal of Honor and Medal of Honor Frontline are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. NIGHTFIRE Interactive Game (certain audiovisual components) © 2002 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, James Bond Gun and the Iris Logos and all other James Bond related trademarks TM Danjaq, LLC, James Bond, 007, James Bond Gun and the Iris Logos and all other James Bond related properties © 1962-2002 Danjaq, LLC, and United Artist Corporation. NISSAN, SKYLINE, 350Z, SENTRA and 240SX are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO. LTD. and are used under license to Electronic Arts Inc. © MMIII New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Lord of the Rings, The Return of the King and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), national teams, clubs, and/or leagues. © 2003 MLS. MLS, the MLS logo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ and EA SPORTS™ are Electronic Arts™ brands.

# "PRESS START"



## Udda spel underhåller

När vi fick in den japanska versionen av Donkey Konga i vintras fanns det perioder då vissa avdelningar på Bergsala och Club Nintendo stod så gott som tomma. I stället för flitigt smattande från tangentborden hördes det höga och ganska underliga ljud från demorummet. **Besökte man Club Nintendo en sådan här dag och vågade öppna dörren till demorummet blev man antingen djupt chockad eller i bästa fall smått förvånad.**

Där satt nämligen ett gäng vuxna människor utan tidigare mentala handikapp och slog vilt på ett par bongotrummor, samtidigt som några av dem sjöng illa till obegripliga japanska hitlåtar. Civiliserat var det inte, men kul såg de ut att ha i alla fall.

Och kul hade vi, garanterat. Vi som arbetar med spel gnäller titt som tätt på att man redan har nött ut alla sorters spel som finns, men med Donkey Konga fick till och med vi den där känslan av att spela någonting helt nytt och annorlunda. **Dessutom är Donkey Konga ett spel som får personer som tidigare varit helt ointresserade av tv-spel att vilja prova på att spela.** Bjud hem dina icke-tv-spelande kompisar och sätt ett par DK Bongos i knäet på dem så får du se att det faktiskt fungerar.



KIM WEINEFELT, REDAKTÖR

## club nintendo crew



### emelie lager

ÅLDER: 23

GÖR PÅ CLUB NINTENDO:

Skriver och recenserar med hjärtat

I sommar har Emelie börjat golfa (i rollen som Peach i Mario Golf: Toadstool Tour, så klart), spelat över alla de underbara låtar som hon låst upp i Sound Test Mode i Fire Emblem till minidisc, för att sedan ha med sig på sina resor i Frankrike och Sverige, samt utforskat Nintendos Connectivity-universum till max, genom att klara av både Final Fantasy: Crystal Chronicles och The Legend of Zelda: Four Swords Adventures med fyra spelare inkopplade. Nu under hösten fortsätter hon att studera språketenskap, njuta av sitt bohemiska storstadsliv och drömma om att få besöka Pokémon Center i New York!

**SPELAR MEST JUST NU:** Allt som går att spela på hennes nya rosa Game Boy Advance SP!

**LÄNGTAR MEST EFTER:** Resident Evil 4 och Fire Emblem till Nintendo GameCube



### kim weinefelt

ÅLDER: 26

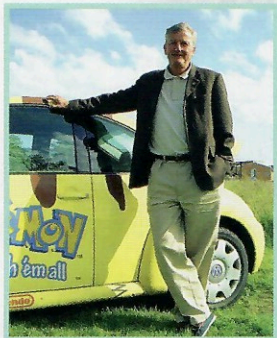
GÖR PÅ CLUB NINTENDO:

Skriver sin 23:e Club Nintendo Magazine

Kim är så fäst vid sitt jobb att han sover över i Bergsalas lokaler emellanåt. Att den här tidningen kommer ut lite sent beror dock på att han envisades med att ha semester i år igen. På semestern gick en stor del av tiden till att spela vs-matcher i Advance Wars 2: Black Hole Rising mot brorsan Kai. Hurtbullen Kim har också varit i Norge en vecka och bestigit Galdhøpiggen.

**SPELAR MEST JUST NU:** Fire Emblem

**LÄNGTAR MEST EFTER:** Ena dagen Paper Mario: The Thousand-Year Door, andra dagen Nintendo DS



### owe bergsten

ÅLDER: 54

GÖR PÅ CLUB NINTENDO:

Ansvarar för utgivningen

Mr. Bergsten är en av grundarna och ägarna av Bergsala AB och därmed Club Nintendo. Owe har varit i Japan ett hundratal (!) gånger och känner troligtvis till företaget Nintendo bättre än någon annan i Norden. Det är Owe som har det yttersta ansvaret för den här tidningen och han är därmed den man man kan gömma sig bakom om något går snett.

**SPELAR MEST JUST NU:** Mario Golf: Advance Tour

**LÄNGTAR MEST EFTER:** Nintendo DS



### örjan johansson

ÅLDER: 38

GÖR PÅ CLUB NINTENDO:

Kommer med ändringar i sista stund

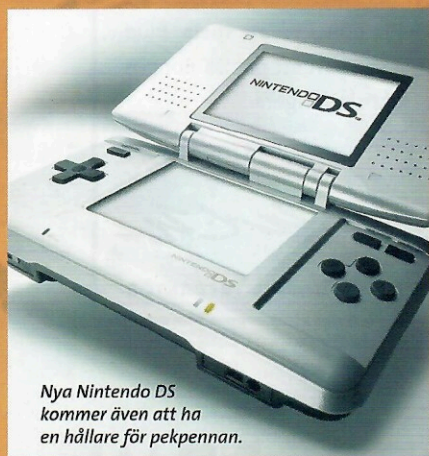
Marknadschefen på Bergsala passar även på att sälja in annonser i Club Nintendo Magazine. Örjan är en av dem som har arbetat allra längst på Bergsala och han håller stadigt i spakarna som driver Club Nintendo. Nintendo-ätterväxten i familjen Johansson är precis tryggad och Örjan har därför spenderat sommaren med pappaledighet!

**SPELAR MEST JUST NU:** Mario Golf: Advance Tour

**LÄNGTAR MEST EFTER:** Att spöa Owe i Mario Golf på nästa flygresal!

## NINTENDO DS

**NINTENDO DS HAR SNYGGATS TILL OCH FÅTT SITT SLUTGILTIGA NAMN.**



Nya Nintendo DS kommer även att ha en hållare för pекpenan.

## NYA NINTENDO DS

På morgonen den 28 juli avslöjade Nintendo den slutgiltiga designen på Nintendo DS och bekräftade även att maskinens officiella namn kommer att bli "Nintendo DS", där DS står för både "Dual Screen" och "Developers System". Samtidigt meddelar Nintendo att över 120 Nintendo DS-spel är på gång från över 100 spelutvecklare världen över.

"Nintendo DS kommer att ändra framtiden för bärbara spel", säger Nintendos president Satoru Iwata. "Dubbla skärmar, chat-funktion, en touch screen, trådlösa applikationer, röstigenkänning – dessa funktioner överträffar allt som har gjorts tidigare, och konsumenterna kommer att tjäna på kreativiteten och innovationen som de här nya funktionerna ger tv-spelsvärlden."



Nintendo DS kommer att ha två högtalare, vilket betyder att ljudet återges i stereo även när hörlurar inte används.



Så här smidig blir Nintendo DS när den är hopfäld.

**NEW  
look!**

# POKÉMON



## POKÉMON EMERALD VERSION UTANNONSERAT

**I JAPAN, DET VILL SÄGA – EN EVENTUELL SVERIGE-LANSERING LIGGER LÅNGT FRAM I TIDEN.**

Redan den 15 juli avslöjade Nintendo att ett nytt Pokémon-spel till Game Boy Advance är under produktion.

Titeln är Pokémon Emerald Version och kommer som du kanske har gissat att komplettera Pokémon Ruby Version och Pokémon Sapphire Version. Om och i så fall när Pokémon Emerald Version kommer till Sverige är inte fastställt, men det blir definitivt inte innan 2005.



## nya player's choice-spel

**SOMMAREN HAR TAGIT SLUT OCH PENGARNA LIKASÅ. TUR ATT NYA LÅGPRISSELÄRÄRÄR PÅ VÄG TILL NINTENDO GAMECUBE I HÖST.**

Den 22 oktober i år är det dags för fyra nya storspel att ta plats i den ärofyllda Player's Choice-serien. Förutom en fin platinafärgad ask kommer de fyra Nintendo GameCube-spelen också att få ett betydligt lägre cirkapris.

Just det, vilka spel det är kanske du vill veta också. Det handlar om inga mindre än F-Zero GX, Mario Party 5, Soul Calibur II och The Legend of Zelda: The Wind Waker.

Saknar du något av de här spelen är det en god idé att från och med den 22 oktober besöka Nintendo-butiken på [www.nintendo.se](http://www.nintendo.se) och ha Paynovaplån-boken redo.



Snart är F-Zero GX nästan lika billigt som det är snabbt.

I höst blir det betydligt billigare att komma in på Marios femte fest.

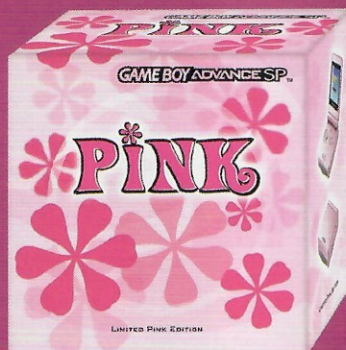
Ringsidebiljetterna till Soul Calibur II sjunker kraftigt i pris från och med den 22 oktober.

Link hade på nolltid samlat ihop de få rupies som behövs för att köpa hans första Nintendo GameCube-spel i Player's Choice-utgåva.

## GAME BOY ADVANCE SP I ROSA

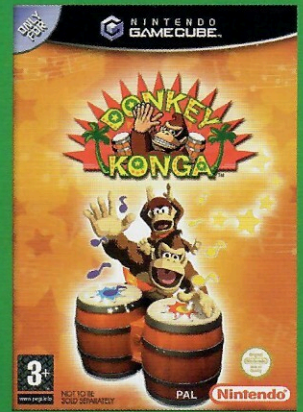
I höst är det Game Boy Advance SP Limited Pink Edition som gäller i handväskorna.

Det här ser ut att bli den sötaste Game Boy Advance SP-modellen hittills. För att få fler tjejer att börja spela har Nintendo satt rosa färg på Game Boy Advance SP och döpt den till Limited Pink Edition. Den 29 oktober är det Sverige-premiär.



Här är Club Nintendo-Emelies nya ögonsten: Game Boy Advance SP Limited Pink Edition.





## recensioner

**KIM WEINEFELT**

Om du har läst min text på sidan sju har du kanske fått en uppfattning om hur otroligt kul Donkey Konga är. Det här är helt enkelt ett spel som du måste prova "hands-on", och du får bara inte tänka att "det där verkar kul, men det är inget för mig" innan du har testat.

Så gör nu dig själv en tjänst och skaffa Donkey Konga, plus tre extra par trummor. **För här handlar det om glädje som faktiskt kan köpas för pengar.** Nu fattas det bara att Nintendo kompletterar DK Bongos med de nya tillbehören Zora Link's Guitar och Jigglypuff's Karaoke, så vi kan bilda ett helt musikband hemma och på jobbet.

**JOHAN LENNGERD**

Donkey Konga är det bästa på länge. **Även om min musikaliska talang inte är något att stoltsera med så måste jag säga att detta spel är bland det roligaste som gjorts på länge.**

Spelkonceptet är enkelt men samtidigt vansinnigt roligt. Enda nackdelen är att enspelarläget inte riktigt har den livslängd man skulle kunna önska, men å andra sidan är det otroligt kul att spela flera samtidigt. Donkey Kong är kung i vardagsrummet igen.



Nintendo har kommit med en del underliga tillbehör till sina spelmaskiner genom åren, fast frågan är om inte det här tar priset. I Nintendo GameCube-spelet Donkey Konga använder du ingen handkontroll för att spela, utan ett par bongotrummor!

### DET HÄR ÄR DONKEY KONGA!

I stället för handkontroller används de här speciella bongotrummorna (de kallas DK Bongos och ingår tillsammans med spelet) för att spela Donkey Konga.

Samtidigt som låtarna spelas rullar olika symboler fram på TV-skärmen och din uppgift är att trumma och klappa i händerna i takt till dem. Ju bättre du prickar in trumslagen och handklapparna desto mer poäng och mynt får du.



**F  
A  
K  
T  
A**

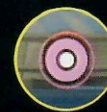
Titel: Donkey Konga  
Spelsystem: Nintendo GameCube  
Speltyp: Musik  
Utvecklare: Namco  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
Antal spelare: 1-4 samtidigt  
Kompatibla tillbehör: DK Bongos, Nintendo GameCube Memory Card (3 block)  
Sverigepremiär: 15 oktober 2004



SLÅ PÅ HÖGER TRUMMA



SLÅ OAVBRUTET PÅ HÖGER TRUMMA



SLÅ PÅ BÅDA TRUMMORNA SAMTIDIGT



SLÅ PÅ VÄNSTER TRUMMA



SLÅ OAVBRUTET PÅ BÅDA TRUMMORNA SAMTIDIGT



SLÅ OAVBRUTET PÅ VÄNSTER TRUMMA



KLAPPA HÄNDERNA (DK BONGOS REAGERAR PÅ HANDKLAPNINGAR)



## LÅTLISTAN I DONKEY KONGA

1. Lady Marmalade
2. Canned Heat
3. Don't Stop Me Now
4. Alright
5. The Locomotion
6. Dancing In The Street
7. Para Los Rumberos
8. Sing, Sing, Sing (With A Swing)
9. You Can't Hurry Love
10. All The Small Things
11. Oye Como Va
12. Louie Louie
13. 99 Red Balloons
14. The Impression That I Get
15. Busy Child
16. Tubthumping
17. I Want You Back
18. Cosmic Girl
19. Richard III
20. Wild Thing
21. September
22. Back For Good
23. Hungarian Dance #5 in G Minor
24. Turkish March
25. Super Mario Bros. Theme
26. Donkey Kong Country Theme
27. Legend of Zelda Theme
28. Rainbow Cruise
29. Super Smash Bros. Melee Opening
30. Donkey Konga Theme
31. DK Rap



### EXTRA TRUMMOR TILL SALU

Det går att koppla in upp till fyra par DK Bongos i ett Nintendo GameCube. Ett par DK Bongos ingår tillsammans med Donkey Konga, fler kan köpas separat.

## betyg

**5 grafik**  
Grafiken spelar ingen viktig roll i Donkey Konga...

**9 ljud**  
...men det gör musiken! Låtarna i Donkey Konga är speciellt utvalda till den europeiska versionen av spelet. Allt hänger på din musiksmak, och du kommer nog precis som vi att ha synpunkter på låtar som borde och inte borde ha varit med. Pluspoäng för de charmiga Nintendo-låtarna, som det alltid är härligt att trumma till.

**10 spelkontroll**  
Bongotrummorna reagerar på både lätta och hårda slag samt på ljud som handklappningar. Det finns också en knapp mellan trummorna som används i spelets menyer.

**8 utmaning**  
Donkey Kongas låtlista håller betydligt längre än Schlagerfestivalens, och den enda risken att tröttna sitter i händerna. Det finns också en hel ensemble med olika spelsätt för både en och flera trumslagare samtidigt.

**10 speldesign**  
Att slå på ett par bongotrummor i takt till musik för att samla poäng är detsamma som underhållning på väldigt hög nivå, det behöver man inte vara en rutinerad tv-spelare för att förstå.

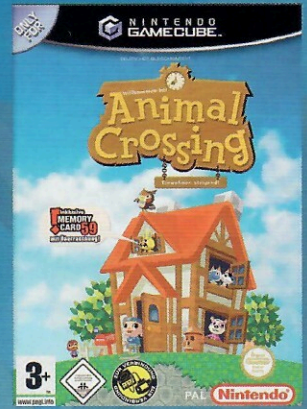
**totalt**  
Donkey Konga är det roligaste fest- och familjespelet just nu, kanske till och med någonsin. Ut med handkontrollerna och in med bongotrummorna!



Opassande nog finns ingen låt från "The Monkeys" med i Donkey Konga.

# Welcome to Animal Crossing

Population: Growing!



Äntligen är det här – livsstilssimulatorens som rosats av hjälplöst hänfödda kritiker världen över, men som dessvärre tagit fasligt lång tid på sig att komma till Europa. Vi hade precis börjat ge upp hoppet, då det plötsligt dök upp på releaselistan som i ett frapperande magitrick.

Att ge er en allomfattande överblicksrecension av detta äventyr är nog snudd på omöjligt. När man väl satt igång det, vet man nämligen att dess inbyggda klocka inte kommer att sluta ticka förrän vårt universum kollapsar nästa gång... Men för att ni åtminstone ska få en känsla av vad spelet går ut på, erbjuder vi er här Emelies dagbok från sin första vecka med det.

**F** Titel: Animal Crossing  
Spelsystem: Nintendo GameCube  
Speltyp: RPG  
**A** Utvecklare: Nintendo  
Utgivare: Nintendo  
**K** Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
**T** Antal spelare: 1-4 alternerande  
Kompatibla tillbehör:  
**A** Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable, Nintendo GameCube Memory Card (57+ block)  
Sverigepremiar: 24 september 2004



Äntligen får jag tid att sätta mig ner med mitt hemlånade exemplar av Animal Crossing. Det första jag möts av är en liten vovve som sitter på en pall i mörkret och spelar gitarr, medan han berättar för mig om hur skönt det är att flytta hemifrån och bli helt fri, men hur ensamt det kan bli om man inte har några riktiga vänner i närheten...



Allt det där känner jag väl till, efter mina egna fyra år i denna frihet... I nästa scen befinner jag mig på ett tåg, där en skojfrisk, blå katt slår sig ner mitt emot mig för att fråga mig om både klockan och vad jag heter. Jag bokstaverar artigt mitt namn, Colette, för honom och han skrattar hysteriskt. Sedan listar han ut mitt kön med några smarta följdfrågor, och undrar vart jag är på väg. "Paris", hoppas jag som vanligt...

Då får jag veta att det råkar vara kattens favoritresmål, och när jag avslöjat att jag varken har särskilt mycket pengar eller vet var jag ska bo, behöver han bara slå en signal till en god vän för att fixa saken åt mig.

När jag en stund senare stiger av tåget i ett mycket lantligt litet Paris, kommer en tvättbjörn vid namn Tom Nook och möter mig på perrongen. Även han skrattar åt mig, men ursäktar sig genast när jag ber honom sluta. Herr Nook visar sig vara en av stadens mest inflytelserika personer, och låter mig välja ett av fyra pyttesmå trähus att flytta in i. Han visar mig också hur jag ska använda det talande trädet bredvid min ytterdörr för att spara mitt spel.

Det börjar bli mörkt nu... Innan jag lämnar Paris för natten hinner jag sätta upp en liten notis om att jag är ny i staden på den allmänna anslagstavlan, samt komponera en egen "stadsåt" ("We are the robots" med Kraftwerk) som sedan fungerar som ringsignal när klockan slår åtta.



Varje gång du startar ett nytt spel i Animal Crossing får du en helt ny, slumpmässigt uppritad stad att bo i. Skog finns det dock gott om i allihop.





Jag har fått ett välkomstbrev från Nintendo i min brevlåda, i vilket de bifogat två stycken NES-spel och lite romantisk musik att förgylla mitt hem med! Kan detta bero på att jag använder mig av det speciella minneskort som följde med i spelets förpackning, måntro?

Idag måste jag börja jobba i Toms affär, eftersom han upptäckte att mina pengar inte räckte till för att betala mitt nya hus igår... Det verkar inte som att jag har några speciella tider att passa, men jag måste använda en speciell arbetsuniform. Mitt första uppdrag blir att plantera träd och blommor utanför byggnaden. När jag är klar med det får jag ta rast. Tom råder mig att ge mig ut på upptäcktsfärd i den stora skogen och besöka

mina nya grannar. Alla är väldigt trevliga mot mig.

På polisstationens "upphittat"-avdelning gör jag emellertid någonting så fult som att påstå att några klädesplagg och en vacker matta är mina. Jag får utan problem med mig dem hem, där jag tar en titt i min almanacka. Den upplyser mig om dels påhittade högtider, som "Toy Day" och "Cherry Festival", samt det mer välkända Halloween, vilket tydligen ska äga rum den 31 november... Det är all tur att Animal Crossing finns här för att hålla koll på världens gång åt mig! I min internationella designkalender är endast söndagarna röda, jag lyssnar aldrig på radio och de enda världsnyheter som når mig är de jag läser om i mode- och tv-spelsmagasin... Fast nu måste jag faktiskt sluta spela, för jag väntar besök.



*Om du jobbar tillräckligt hårt kanske du kan bygga dig ett så här fint hem!*



Efter att ha spenderat en lång dag på Nintendo, rengjort min ugn med en ny mirakelspray och planerat in en fika med en god vän via sms, återvänder jag till min sparfil i Animal Crossing, där jag har dubbelt så många vänner som skriver till mig...

Idag får jag veta att man kan ta tåget till andra spelares städer och bjuda över dem till sin, genom att byta minneskort med dem. Dessutom ska det finnas en ö som man kan ta sig till med båt, om man kopplar in ett Game Boy Advance i sitt Nintendo GameCube!

Jag lyckas också få tag i en rosmönstrad tapet

till mitt hus och beställa hem blommigt brevpapper via postorder. Underbart! Man fostras verkligen i den materialistiska andan i det här spelet... Ja, det enda fasta krav som ställs på en tycks faktiskt vara att man inser hur viktigt det är att gå runt ekonomiskt – och sedan komma fram till vad som känns mest meningsfullt att lägga sina överblivna slantar på...

Fast det handlar också en hel del om livserfarenhet och mänsklig kommunikation. Tjänster och gentjänster... Men vad jag väljer att göra är naturligtvis helt upp till mig själv. Det är ju mitt liv...



*Hos skräddaren kan du hjälpa till att sätta nya trender med egna förslag på mönster till kläder och accessoarer.*



# Welcome to Animal Crossing

## recensioner

EMELIE LAGER

**9** Jag har aldrig velat se tv-spel som slöseri med tid. Nej, mitt spelande har alltid varit en ljuvlig och oersättlig källa till inspiration och välbehag, när alla andra vuxenvärldens måsten är avklarade.

Så kommer ett spel som Animal Crossing, med vilket man tvingas ingå en omsorgsfullt balanserad symbios, och gör gränsen mellan fantasins värld och det verkliga livet ovanligt suddig... Visst har jag haft mina intensiva Pokémon- och Sim City-perioder, men från dem har jag i alla fall kunnat ta en paus. Det kan jag inte från det här.

*Det spelar ingen roll om jag har spelet igång eller ej – om jag inte besöker min stad i Animal Crossing tillräckligt ofta, växer den tillslut igen av ogräs, mina vänner flyttar därifrån och jag får kackerlackor i mitt hus...* För att en dag kunna överge detta spel med rent samvete, funderar jag starkt på att radera min sparfil från minneskortet.

Animal Crossing må vara det mest overkliga och fantasifullt designade spelet i den trendiga "bygga bo"-genren, men jag skulle nog vilja påstå att det är det närmaste Virtual Reality jag någonsin kommit under min livstid! Det ÄR en helt ny upplevelse, precis som alla säger. I Club Nintendos officiella datorguide till det finns inte ens någon "Game Play Sequence" att klicka på, utan bara ett avsnitt som heter "Getting Started"...

Det säregna upplägget, det sinnrika ordvalet i dialogerna och känslan av att varje spelares relation till Animal Crossing är unik, utgör grunden för det höga betyg som jag givit spelet.

KIM WEINEFELT

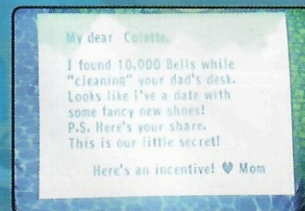
**8** Emelie har skrivit så mycket i sin recension att jag får fatta mig kort här. *Animal Crossing är ett spel för dig som gillar livet i Harvest Moon* och är beredd att lägga lika mycket tid på en virtuell fritid som på den riktiga. Hoppas all text fick plats nu...



Denna morgon sätter jag igång spelet medan jag har tvättid och väntar på att mina nymålade naglar ska torka. Jag tänkte sälja lite insekter och persikor i Toms affär, men den öppnade visst inte förrän klockan nio.



Idag försöker jag matcha mina och Colettes kläder så gätt det går. Som tur är får jag just idag en jättesöt blommig outfit i tacksamhetsgåva när jag utfört en syssla åt min favoritgranne. Vilken lycka! Om jag vill designa egna tygmönster måste jag dock betala för mig... Nu har jag fått ett förtjusande litet brev från min mamma, vilket ni kan läsa här intill.



Jag fortsätter att springa ärenden åt stadens invånare, och min effektivitet lönar sig. Innan dagen är slut har jag betalat av hela mitt lån till Herr Nook, varpå han blir mycket stolt och erbjuder sig att bygga ut mitt hus tills imorgon! Och jag får välja färg på mitt nya tak själv! Plötsligt känns morgondagen oändligt långt borta... Min lösning på detta problem blir helt enkelt att gå och lägga mig så tidigt jag kan!



Är uppe i ottan med spelet för att testa på det aerobics-pass som hålls på torget i Paris varje morgon klockan sex, innan jag måste skynda vidare till mitt riktiga jobb.



Naturligtvis hinner jag också beundra mitt nya hus, vilket har vuxit både på höjden och bredden och inte ger mig samma klaustrofobiska känsla längre...

Så fort jag kommer hem från jobbet sätter jag igång spelet igen. Min favoritgranne verkar tyvärr inte så pratglad idag... Har jag gjort någonting fel? En annan vresig typ blir sur på mig för att jag inte vill köpa ett päron av honom för 3 000 kronor... Nå, man kan ju inte vara vän med alla... Fast jag har nog lite lättare för att blidka mina medmänniskor i verkligheten än i detta spel...!



Invånarna i Animal Crossing är måna om sina traditioner och passar på att fira varje högtid ordentligt!





Idag är det Founder's Day i Paris, och jag får en present av borgmästaren. Jag känner emellertid att de mintgröna träden och stjärnmönstrade gräsmattorna börjar bli lite för mjuka för mina ögon att titta på...



Nu längtar mitt verkliga jag efter lite storstadsglamour och att trippa fram på höga klackar... Går därför ut och sätter mig på mitt favoritcafé, för att lämna mina vänner och fiender i Paris åt sitt öde en stund. (Det måste de väl klara av...?)

Åh, vad spännande det är att få titta på andra Vasastadsmänniskor av kött och blod igen...! Det vill säga, tills min Vanilla Latte är slut, mina mockaskor nudlar vid en lerig trottoarkant och en gnisslande bussbroms får mina öron att värka... Plötsligt känner jag en oerhörd längtan tillbaka till den artificiella paradsvärlden i Animal Crossing, där jag kan ställa in ljudvolymen själv och trycka bort främmande folks ohysade kommentarer illa kvickt om jag vill! Eller vad sägs om att trycka på Power-knappen när ens livssituation känns alltför krävande...?



Tillbaka till naturen. Jag skulle kanske inte ha döpt denna stad till Paris... Här är skyskraporna utbytta mot träd, klädaffärerna väldigt få och invånarna försörjer sig genom att sälja fisk, frukt och grönsaker till varandra...



Nu är det nyårsafton i den här killens stad. Vi får önska honom en trevlig kväll!

Jag har dock en känsla av att den industriella utvecklingen är på väg att blomma ut här också, i sinom tid... Den trevliga pingvindamen drömmer om att kunna öppna en biograf och Tom Nook har stängt sin affär idag, med anledning av en pågående renovering...

Man behöver egentligen inget annat liv när man har det här... Och fastän jag vet att jag faktiskt har ett väldigt lyckligt liv i verkligheten också, blir min första tanke efter att jag valt "save and quit" och stängt av mitt Nintendo GameCube denna söndagskväll: "Jag undrar vad som kommer att hända i Paris i natt?"

Frågan är om det egentligen är ett nytt liv fullt av vardagsgrå plikt-känsla och trassliga relationer man söker då man lägger sin egen verklighet på hyllan, för att istället plocka ner ett tv-spel därifrån och fly in i dess magiska värld...?

Nå, man lägger knappt märke till att de flesta ingredienser i Animal Crossing är tagna direkt ur den hårda verkligheten, eftersom de häri skimrar av gullighet och inte känns lika krävande när de bara är en del av ett "litet" spel. För att hela ens verkliga liv skulle kunna kännas så, måste man nog ha hittat sig själv och lyckan på riktigt!



**6 grafik**

Pekboksinspirerat, sparsmakat och ålderdomligt, eller bedårande gulligt och modernt stilrent? Det får du avgöra själv. Helhetsintrycket av detta "The Sims" i fablenas värld ligger i alla fall en bra bit över godkännivån. Extra vackert blir det i nattens blålila ljus...

**7 ljud**

Det är en mysypsigt lågkvalitativ blandning av jazziga beats och sockersöta talsyntesimitationer av de skrivna orden i dialogrutorna som utgör soundtracket till ditt nya liv, vilket med de enklaste medel faktiskt lyckas väcka riktigt starka känslor!

**6 spelkontroll**

Det hade varit bra om detta spel hade ett tangentbord som medföljande tillbehör, på vilket man snabbt och lätt kunde skriva sina dagliga brev! Menysystemet tillåter inte spelaren att utveckla sin effektivitet.

**8 utmaning**

Så många måsten... Och samtidigt total frihet. Precis som i verkligheten! Kanske är det först när man lyckas göra ett spel som återspeglar självbevarelsedriften och prestationsängesten i vår riktiga värld så här bra, som man verkligen har lyckats ge spelaren äkta utmaning? Eller...?

**9 speldesign**

"Life is a game, 24/7!" – men ett okonstlat, näst intill actionbefriat sådant, som framförallt bygger på tankvärda dialoger om livet och kreativitetsstimulans i ett mycket lugnt tempo. Man får inte vara ute efter en adrenalinkick, utan snarare att varva ner, när man spelar det.

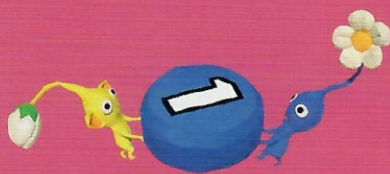
**totalt**

Lyssna inte på de som påstår att detta spel är ett hot mot ditt självständiga liv och din dyrbara tid. Livskvalitet är att kunna lägga sin tid på sådant som man tycker om, punkt slut! Och kom ihåg – det går faktiskt att stänga av om du verkligen vill. Men det vill du inte.

9



# PIKMIN 2™



## recensioner

**KIM WEINEFELT**

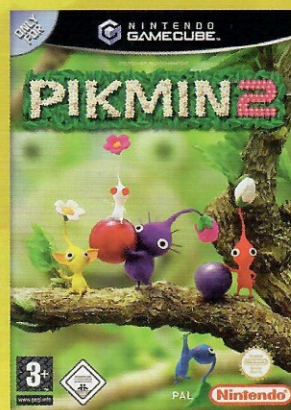
**9** När Pikmin 2 kom för drygt två år sedan var det ett av de mest udda spelen på länge och om jag ser tillbaka på det så är Pikmin ett av de Nintendo GameCube-spel som jag har tillbringat mest tid med.

Pikmin 2 skulle ha kommit till Sverige redan för ett år sedan, men Nintendo valde att skjuta upp det till förmån för finslipning, vilket jag tycker var ett helt rätt beslut. **Det finns alltid risk att sådana här uppföljare kan kännas omotiverade, men Pikmin 2 har det som krävs för ett riktigt bra spel** och tvåspelarläget samt möjligheten att styra två figurer var för sig gör det till och med lite bättre än det första Pikmin-spelet.

**EMELIE LAGER**

**9** För mig har Pikmin alltid handlat om en liten estetisk och innovativ triumf över allting som kan tänkas bromsa ner den konstnärliga utvecklingen i spelbranschen. En hyllning till allting som är konstruktivt, bildskönt och helt oförsämt "soft". **Ja, det är stundtals nästan plågsamt gulligt!** För mig kändes det därför mycket välkommet att efter två års Pikmin-uppehåll få återuppta den kombinerade roll av dagispappa, projektledare och trädgårdsmästare som detta spelkoncept erbjuder oss.

Jag vill också bocka och buga inför de väl värdade Star Wars-referenserna, spelkarnas gedigna uppmuntran till noggrant föremålssamlade och den fiffiga tvåspelar-möjligheten. Allt detta, plus att ett av de nya tillskotten i den granna Pikmin-floran går i min höstgarderoberns främsta basfärg – lila – får mig bara att önska att det var i mitt kvarter kapten Olimar och gänget hade kraschlandat!



Fröet som planterades i och med det första Pikmin-spelet för drygt två år sedan har nu slagit ut och bildat uppföljaren Pikmin 2. Det har alltså blivit dags att ännu en gång börja påta i Nintendos grönskande och prisbelönta spelträdgård.

## 2 HJÄLTAR

När Captain Olimar återvände hem till sin planet Hocotate efter att ha byggt ihop sitt rymdskepp i det första Pikmin-spelet fick han en smärre chock – företaget han jobbar hos hade hamnat i ekonomisk kris och var inte långt ifrån konkurs. Olimar blev tillfrågad att ge sig ut på en ny resa för att samla ihop de stålar som behövs för att få företaget på fötter igen. Snäll som han är åker han tillbaka...

Men den här gången får Olimar hjälp av Louie – en lustig liten figur som inte direkt har begåvats med världens mest intelligenta utseende. Du väljer själv genom en knapptryckning om du vill att Louie ska följa med Olimar eller dra ut på egna äventyr. Det sistnämnda är att föredra då det oftast lönar sig tidsmässigt att låta de två filurerna och deras respektive Pikmin sköta två olika uppgifter samtidigt.

## 2-SPELARLÄGE

Det är betydligt roligare att utforska en okänd planet tillsammans med en vän. Och det är precis vad du kan göra i Pikmin 2. Ni kan hjälpas åt att leta efter skatter i Challenge Mode, eller tävla mot varandra i ett Battle Mode.

## I DET SISTNÄMNDTA FINNS DET TVÅ SÄTT ATT VINNA PÅ:

1. Stjäl din motståndares kula och för den till din Onion (ditt näste).
2. Samla ihop fyra av de gula kulorna som är utspridda på banorna.



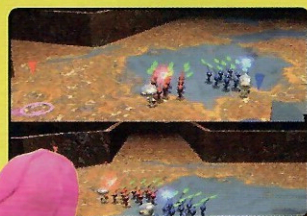


## 2 NYA PIKMIN-ARTER

De röda, gula och blåa Pikmin-arterna känner vi igen från det första spelet. Förutom dem möter Olimar och Louie två nya sorters Pikmin den här gången – de knubbiga lila och de små vita.



VARJE PIKMIN-ART HAR EN FÖRDEL, och här kan du se vad som gör dem unika:



### DE RÖDA PIKMIN

... är de enda som tål eld och de slåss bättre än övriga Pikmin (bortsett från de lila). Uppmärksamma läsare ser även att röda Pikmin är de enda som har näsor.

### DE KRAFTIGA LILA PIKMIN

... väger tio gånger så mycket som en vanlig Pikmin och är tio gånger så starka, både när det gäller att bära föremål och slåss. De är dock lite långsamma.

### GULA PIKMIN

... kan stå emot elektricitet (nytt för Pikmin 2) och eftersom de är lätta kan de kastas högre än de andra Pikmin-sorterna. Och så har de öron, även det unikt för de gula.

### EN VIT PIKMIN

... tål gift, och kan användas som giftigt bete för fiender (om man har hjärta att kasta in den i gapen på dessa). Plus att de är något snabbare än de andra Pikmin-arterna och har en förmåga att upptäcka skatter som ligger gömda i jorden.

### BLÅ PIKMIN

... trivs i vatten. Medan de andra Pikmin-sorterna drunknar i vattnet har de blå inga problem att gå med vatten ovanför huvudet. Kanske beror det på munnen som de blå Pikmin har...



## betyg

**9 grafik**  
Blandningen mellan de fotorealistiska naturmiljöerna och de artificiella spelfigurena ger Pikmin-spelen en mycket speciell grafisk stil. Det gillar vi.

**8 ljud**  
Inledningsmusiken är bra, men den slår inte riktigt motsvarigheten i det första Pikmin-spelet. Ljudeffekterna är många och roliga – att höra sina Pikmin sjunga bakom sig i ledet är oemotståndligt charmigt.

**9 spelkontroll**  
Ibland är det lika jobbigt att ta hand om Pikmin som vilken bångstyrig bebis som helst, men det är tydligt att de har blivit mycket bättre på att lyda order sedan sist.

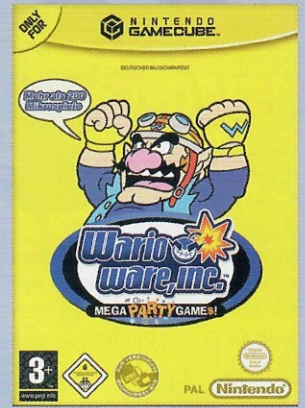
**9 utmaning**  
Planeten som Olimar och Louie har kommit till har inte Jupiters storlek direkt, men om man vill se och hitta allt finns det mycket att göra även när spelet är avslarat.

**8 speldesign**  
Två spelfigurer gör att det inte längre finns så många långsamma stunder – nu händer det saker hela tiden. Tvåspelarläget gör det hela minst två gånger så roligt.

**totalt 9**  
Nintendo har låtit Pikmin-konceptet blomma ut ordentligt i den här uppföljaren. Pikmin 2 är en välskött uppföljare som borde finnas i varje spelares växthus. Spelsamling, menar vi.

# Wario Ware, Inc.™

## MEGA PARTY GAME\$!



## recensioner

**8** KIM WEINEFELT

Wario Ware, Inc.: Minigame Mania var förra årets mest positiva överraskning. Det gick från ingenstans till ett av de bästa Game Boy Advance-spelen hittills.

Nintendo GameCube-versionen överraskar inte lika mycket, eftersom det i grund-en är samma spel, men den är ändå roligare tack vare alla de flerspelarlägen som har lagts till. Att håna motståndarna när de misslyckas med något så enkelt som att peta fingret i näsan eller föra en sytråd genom ett nålsöga är skadeglädje när den är som bäst. **Missa inte heller de sinnessjuka saker som händer på titelskärmen i början av spelet**, sådant ser du inte i ett "normalt" spel.

**7** MIKAEL NYLANDER:  
Wario Ware Inc. till Game Boy Advance var när det kom ett mycket ovanligt men också mycket roligt spel. Uppföljaren till Nintendo GameCube bygger självklart på samma koncept men är faktiskt ändå snäppet vassare. Spelet håller dig sysselsatt ett bra tag och är otroligt roligt, till och med på snudd till vanbildande (precis som på Game Boy Advance).

Spelet innehåller många stora utmaningar och massor av saker att låsa upp. Förutom detta har spelet även en av de roligaste multiplayerfunktioner jag någonsin testat. **För er som går vidare till SM-final är detta spel att räkna med!**

Dansa balett genom en labyrint, stoppa fingrarna i näsan, fånga en kyckling med pincett och balansera på sköldpaddskal. Världens kanske mest underliga spelserie har nu nått Nintendo GameCube. Med nya hispigaste spelsätt för upp till 16 personer.

**F** Titel: Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$!  
Spelsystem: Nintendo GameCube  
Speltyp: Action  
Utvecklare: Nintendo  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
Antal spelare: 1-4 samtidigt  
Kompatibla tillbehör: Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable, Nintendo GameCube Memory Card (4 block)  
Sverigepremiär: 3 september 2004

## single player

Spelar du ensam kommer du att känna igen dig från Wario Ware, Inc.: Minigame Mania. Det hela går ut på att du matas med slumpmässigt utvalda mikrospel som du måste klara på cirka fem sekunder.

Fem sekunder är inte mycket, men det är ingen större risk att du tröttnar för fort, eftersom det finns över 200 mikrospel att spela och klara av. Varje figur har sina egna typer av mikrospel.

## Wario

**Genre: Intro**  
Wario hävdar att hans spel är de bästa och förmodligen alldeles för bra för dig. Återstår att se.

**Fem av Warios mikrospel:**  
"Wario Whirled", "Wario Wear", "The Maze That Pays", "Super Wario Bros." och "Sparring Wario"

## Jimmy

**Genre: Sports**  
Hos Jimmy är det sportspel överallt. Både välkända sporter och sådana som du aldrig kommer att se på Eurosport.

**Sju av Jimmys mikrospel:**  
"Spare Me", "Putt For Dough", "Mountain Mountain", "Guy Scaper", "Lift & Shout", "Ring My Bell" och "Punch-Out"

## dribble

**Genre: Sci-Fi**  
Dribble och hans kompis Spitz har bara en massa science-fictionspel. Mycket aliens och sänt.

**Sju av Dribbles mikrospel:** "Alien Ambush", "Scoot or Die", "Ninja Pipe Cleaner", "Zero to Hero", "Mars Jars", "Bam-Fu" och "Galaxy 2003"

## Mona

**Genre: Strange**  
Mona kallar sina spel för konstiga. Det kommer du också att göra efter att ha testat dem.

**Sex av Monas mikrospel:**  
"Butterfingers", "I Came, I Saw", "Night-time Allergies", "Crash Test, Dummy!", "Fries With That?" och "Nail Call"

## 9-Volt

**Genre: Nintendo**  
9-Volt gör precis som många av oss – han samlar på Nintendo-spel. Hans minispel är hämtade från Nintendos arkiv av gamla spel- och leksaksklassiker.

**Tio av 9-Volts mikrospel:**  
"Balloon Fight", "Duck Hunt", "Donkey Kong", "F-Zero", "Super Mario Bros.", "Ice Climber", "The Legend of Zelda", "Dr. Mario", "Metroid" och "Ultra Machine"

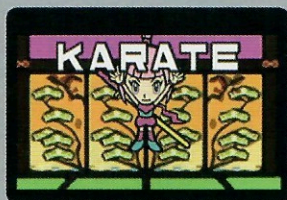




### dr. crygor

I de här mikrospelen blir man verkligen påmind om hur spännande verkligheten kan vara. Här ska man bland annat äta en banan, vattna en blomma och skära en biff...

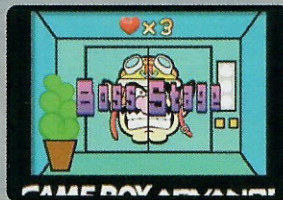
Sju av Dr. Crygors mikrospel: "Banana Munch", "Wrong Way Highway", "Make My Clay", "Funky Fountain", "What's Your Beef?", "Spoon Spectacular" och "Alien Laser Hero"



### kat

Genre: Nature  
Kats mikrospel är inspirerade av naturen, men de känns långt ifrån naturliga.

Nio av Kats mikrospel: "Munch a Bunch", "Veggie Might", "Coconut Catapult", "Disc O'Dog", "Penguin Shuffle", "Two Birds", "Big Rocks", "Raaaarrggghh" och "The Frog Flap"



### Nio av Orbulons mikrospel:

"Find My Behind", "Gear Head Fred", "Identity Crisis", "Electric Groove Fish", "Strength in Numbers", "Button Masher", "Focus-Pocus", "Garage Rock" och "Dungeon Dilemma"

### wario

Genre: Anything Goes  
Wario avslutar med ett gäng mikrospel från alla möjliga genrer. Här kan vad som helst dyka upp.

### Fem av Warios mikrospel:

"Wario Bros.", "Wario Pinball", "Unexcite Bike", "Wario Kendo" och "Wario's Adventure"

### orbulon

Genre: IQ  
Orbulons spel kommer att ge en liten fingervisning om hur det står till med din intelligenskvot.



## multi-player

Det som skiljer Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! från Wario Ware, Inc.: Minigame Mania är flerspelarläget. I vissa av dem kan 16 personer delta, dock inte samtidigt. Här har vi samlat några av de mest mystiska spelsäten:

### survival fever

Två till fyra spelare intar discolgolvet och när strålkastarna lyser på någon måste han eller hon klara ett mikrospel, annars sviker publiken. Den siste spelaren med publik kvar vinner.



### 1 controller survival

Upp till 16 spelare samsas om samma handkontroll. Så fort en spelare är klar med ett mikrospel lämnar han eller hon över kontrollen till nästa. Stressigt? Mycket.

### card-e cards

Samla ihop en bunt e-Cards och vinn dem genom att klara mikrospelen. Deltagarna som inte spelar kan sno åt sig kort från stackaren som måste koncentrera sig på mikrospelen.



### outta my way

Här spelar en i taget, men de som inte spelar har en kanske ännu roligare uppgift. De kan springa runt på skärmen hur de vill och skydda stora delar av spelplanen för den som försöker klara mikrospelet.



### balloon bang

Ovanpå tv:n är en ballong fastsatt. Uppgiften för de som inte spelar mikrospel är att pumpa upp ballongen så att den sprängs på den som kämpar med mikrospelen. Genom att klara ett mikrospel går turen över till en annan spelare.



## betyg

**6** grafik

Grafiken ser ut att vara hämtad från ett Game Boy Advance, vilket vi just kom på att den faktiskt är. Det är i alla fall en väldigt skön och speciell stil som går hem i våra ögon.

**7** ljud

Ljudet bjuder på en egentligen ganska underlig blandning av hetsigt och lugnt tempo. De flesta låtarna, med undantag från Warios, är mer roliga än bra.

**8** spelkontroll

En NES-handkontroll hade räckt för att spela de enkla mikrospelen. Nu får man hålla tillgodo med en Nintendo GameCube-handkontroll och det fungerar ju det också...

**8** utmaning

Det finns över 200 mikrospel och det är ju bra. Det hade i och för sig inte skadat med några nya också, förutom de som redan finns i Game Boy Advance-versionen.

**8** speldesign

Det är en sann bedrift att göra ett så här kul spel av en sådant enkelt spelkoncept. Flerspelarläget passar perfekt och vi förstår knappt hur vi klarade oss utan det i förra Wario Ware-spelet.

### totalt

Ett tv-spel kan vara ruskigt fult, låta illa, ha världens simplaste spelkontroll och ändå vara hur kul som helst att spela. Även år 2004. Här har du beviset.



## wario ware, inc - ett kap!

Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! är billigare än ett normalt Nintendo GameCube-spel. Om det beror på att mycket av innehållet är hämtat ur Game Boy Advance-spelet eller på att Wario har blivit mjukare på senare dar ska vi låta vara oskrivet.

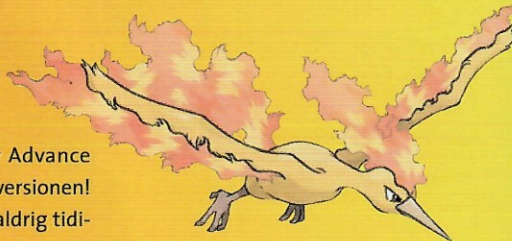
# POKÉMON



I februari 1996 släpptes de svartvita Game Boy-spelen Pokémon Red Version och Green Version i Japan, vilka snart följdes upp med ytterligare en version av samma äventyr, vilken var blå. I oktober 1999 kom spelen hit, men endast i rött och blått. Någon grön version fick vi aldrig se.

## ÅRTIONDETS ÅTERUPPSTÅNDELSE!

Nu får hela världen chansen att återupptäcka dessa första och enligt många allra bästa PKMN-spel i en rejält uppgraderad och färgsprakande konvertering till Game Boy Advance – och den här gången får även vi i väst ta del av den gröna versionen! Detta är Ash Ketchums klassiska Pokémon-värld så som du aldrig tidigare har upplevt den.

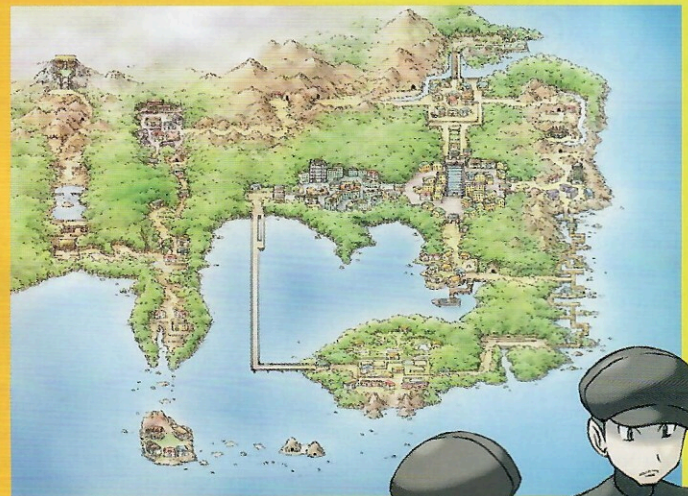


<b>F</b>	Titel: Pokémon FireRed & LeafGreen
	Spelsystem: Game Boy Advance
	Speltyp: RPG
	Utvecklare: Nintendo, Creatures och GAME FREAK
	Utgivare: Nintendo
	Svensk distribution: Bergsala AB
	Åldersgränns: Från 3 år
	Antal spelare: 1-5
	Kompatibla tillbehör: Game Boy Advance Game Link Cable, Game Boy Advance Wireless Adapter, Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable
	Sverigepremiär: 1 oktober 2004

## KANTO – återigen Pokémon-universumets medelpunkt, och nu med nya sevärdheter!

Det var här, i den vackra Kanto-regionen, som sagan om Pokémon tog fart – i den mystiska Viridian-skogens lummiga växtlighet, i de böljande vågorna som omgav fiskestråket på Route 12 och utanför gymmet i Saffron City, vilket man inte kunde komma in i förrän Team Rocket-ledaren i SILPH Headquarters var besegrad...

Allt detta får vi en ny chans att njuta av i Pokémon FireRed och LeafGreen, men mot de tjusiga kulisserna av ett spelsystem, en grafik och en ljudkvalitet som förfinats grundligt för att tåla alla dagens kvalitetskrav. Dessutom har vi, förutom den nya uppsättningen disponibla Pokémon och attacker, fått en rad smaskiga tillägg till storyn och världskartan att utforska!



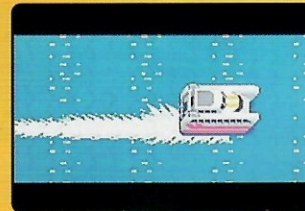
Känner ni igen den här världskartan? Att återupptäcka det granna Kanto är nu mer spännande än någonsin!



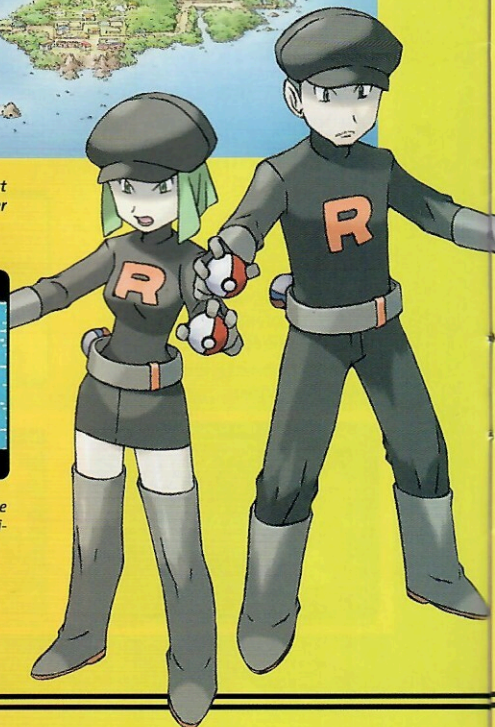
Detta skulle kunna vara en solig dag på Cinnabar Island... Men tittar man lite närmare, inser man snart att detta faktiskt är en helt annan plats, som ingen Pokémon-tränare satt sin fot på tidigare.



Vad kan det här vara för en skog...? Den som tar sig riktigt långt i spelen får se!



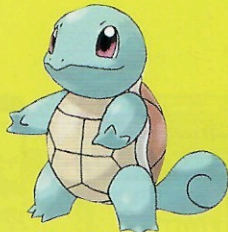
Vart tror ni att denna båt är på väg? Ja, inte är det till någon av S.S. Annes gamla destinationer, i alla fall!





### CHARMANDER

Charmanders eldattacker tar lätt kol på grästyper som Bulbasaur.



### SQUIRTLE

Squirtles attacker av vattentyp är supereffektiva för att släcka brandheta flammor från eld-Pokémon.



### BULBA SAUR

Gräs-Pokémon som Bulbasaur suger åt sig vattenattacker som växnärning.

**DESSA TRE POKÉMON KAN DU VÄLJA MELLAN I BÖRJAN AV SPELET!**

**DAGS ATT VÄRMA UPP MÄSTARAMBITIONERNA PÅ NYTT:**

## NÅGRA TIPS FÖR ATT FÅ EN BRA START PÅ DITT ÄVENTYR



för första gången. Där får du inte bara stifta bekantskap med din tuffe rival – som nu är mer vuxen och flammande är någonsin – utan även välja en av tre så kallade "Starter Pokémon" att inleda din tränarkarriär med!

Precis som i den röda och blå versionen utgörs dessa av de numera smått legendariska sötnosarna Bulbasaur, Squirtle och Charmander, vilka är av elementen gräs, vatten respektive eld. Så, vem av dem är din favorit? Kom ihåg att det finns både styrkor och svagheter i alla element, vilket innebär att det helt och hållet är du själv och dina stridstekniker som avgör vilken Pokémon som blir den starkaste slagskampen i slutändan – inte dess element!

För att du ska kunna lämna din hemstad Pallet Town med huvudet högt och en sann stolthet på fickan, gäller det att du tänker efter noga i det ögonblick då du besöker den hedervärde Professor Oaks laboratorium



## TRÅDLÖS CONNECTIVITY

– SNABBT, ENKELT OCH KUL!

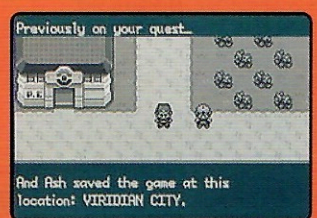
**INGÅR PÅ KÖPET!**

En av de största nyheterna i Pokémon FireRed och LeafGreen är möjligheten att spela tillsammans med den nya, trådlösa adaptern som medföljer i förpackningen till båda spelen.

Detta kommer garanterat att kunna ta dina möten med andra livs levande Pokémon-tränare till svindlande nya höjder, eftersom det nu finns ännu mer att göra, för fler deltagare samtidigt, och utan att några trassliga sladdar ska behöva komma emellan och förstöra det roliga.



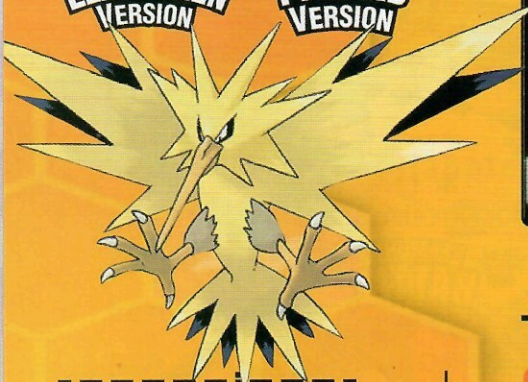
Så här ser det ut när en Pokémon utvecklas enligt de nya spelens förtjusande bildspråk. Läckert, eller hur?



And Ash saved the game at this location: VIRIDIAN CITY.

I Pokémon FireRed och LeafGreen behöver du inte vara rädd för att glömma vad du gjorde sist du spelar. Varje gång du börjar spela på ett sparad spel får du nämligen se en sådan här liten svartvit snabbgenomgång av dina senaste drag!





### RECENSIONER

EMELIE LAGER

9 Vad jag har väntat på dessa spell! Att få hålla i de söta kassetterna som ser ut som de läckraste små godisbitar, att få se Kanto i en så vacker ny skrud och höra utvecklarnas egna uppgraderingar av de gamla 8-bitsmusikstycken som jag själv gjort elektroniska covers på för att jag tyckt om dem så mycket...

Jag hade visserligen inte räknat med någonting annat, men *hur mycket jag än har prisat tidigare tekniska och kosmetiska uppgraderingar i Pokémon-spelen, har jag nog aldrig blivit så imponerad och inspirerad till att välja "New Game" som nu!* Mina favoritskurkar Team Rocket är tillbaka med en häftigare look än någonsin, den spelbara tränaren av kvinnligt kön är för första gången riktigt fashionabel, och jag vet att denna mix av ny, fräsch estetik och nostalgiskt lyckorus kommer att hålla i sig hela vägen till det supergenomtänkta äventyrets slut!

KIM WEINEFELT

9 Jag vet att många Pokémon-spelare har väntat på de här spelen. För med dem kan man ju äntligen få *ett helt komplett Pokédex med alla Pokémon från både det gamla och nya Pokédex, samlade på ett ställe.* I teorin i alla fall.

För mig kommer det säkert ta ytterligare 255 aktiva speltimmar för att samla ihop dem alla, och minst 255 timmar till för att träna upp dem till acceptabla nivåer. Inga andra spel tar så mycket tid som Pokémon...



UNION ROOM



DIRECT CORNER

## CHATTA, BYT POKÉMON, SLÅSS OCH SPELA MINISPEL TRÅDLÖST!

### MED DET SPLITTER NYA HÅRDVARUTILLBEHÖRET GAME BOY ADVANCE WIRELESS ADAPTER KAN DU GÖRA MYCKET!

Vilken offentlig plats du än befinner dig på i verkligheten kan du nu på ett överraskande lätt och spännande sätt ta kontakt med de främmande Pokémon-tränare som vågar fånga din blick – precis som i spelen!

På övervakningen i varje PokéCenter i Pokémon FireRed och LeafGreen finns två olika rum för trådlösa sammankomster mellan spelare. Det ena heter Union Room, där upp till 40 spelare kan samlas på en gång.

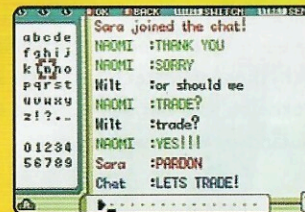
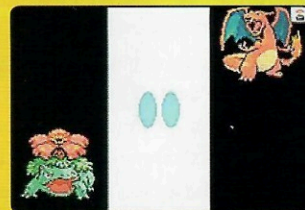
För att ta kontakt med en specifik person där inne är det bara att gå fram till honom eller henne och börja prata. Därefter kan ni välja att utmana varandra i en strid, titta på varandras Trainer Cards eller inleda en gruppkonversation via det trådlösa chat-systemet. I en sådan kan upp till fem personer delta samtidigt.

Om du istället skulle vilja byta Pokémon med någon i rummet, behöver du bara sätta ut en slags kontaktannons på den elektroniska anslagstavlan som kallas för "Trade Board", där du låter de andra veta vilken Pokémon du vill byta bort och vad du kan tänka dig i utbyte.

Om du föredrar Connectivity i lite mindre och med målmedvetna sällskap, kan du istället bege dig till rummet bredvid, som kallas för Direct Corner. Här kan du och upp till tre andra spelare som står inom varandras räckhåll ge er i kast med en Pokémon-match eller ett planerat byte utan en massa socialt förspel...



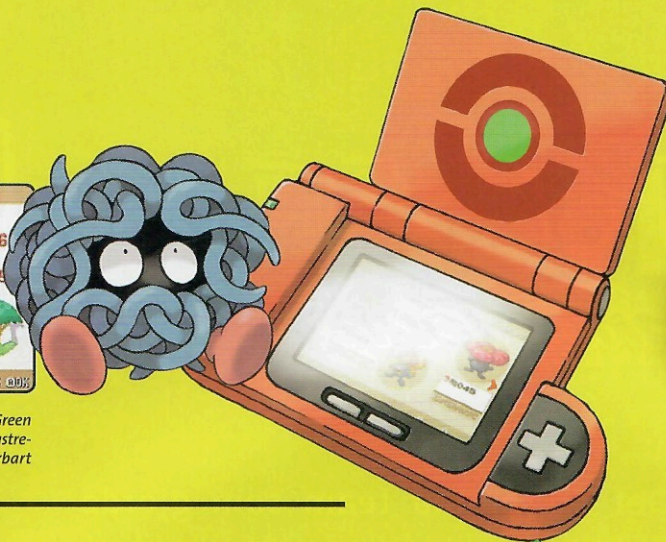
Nu kan du även spela trådlösa minispel under ditt Pokémon-äventyr!



Så här kan det se ut på din Game Boy Advance-skärm när du chattar trådlöst med andra Poké-fans i höst!

POKÉDEX TABLE OF CONTENTS	
POKÉMON LIST	Seen: 6
NUMERICAL MODE	Owned: 0
POKÉMON HABITATS	
Grassland POKÉMON	
Forest POKÉMON	
Water's-edge POKÉMON	
Sea POKÉMON	
Over POKÉMON	
Mountain POKÉMON	

Pokédexet i Pokémon FireRed och LeafGreen är det mest avancerade och vackert illustrerade som någonsin skådats i ett bärbart Pokémon-spel.



## FÅ UT DET MESTA AV DINA POKÉMON-SPEL TILL GAME BOY ADVANCE OCH NINTENDO GAMECUBE!

Om du vill koppla ihop ditt Pokémon FireRed Version eller LeafGreen Version med ett Pokémon Ruby Version eller Sapphire Version till Game Boy Advance, kan du naturligtvis göra det på det traditionella sättet, genom att koppla ihop din och din kompis maskin med hjälp av en Game Boy Advance Game Link Cable.

Dina medel för att bygga upp tidernas mest raffinerade och kompletta Pokédex tar dock inte slut där. Numera finns nämligen många goda möjligheter och anledningar att länka samman de tre världarna Kanto, Hoenn och Orre.

Ta en titt på det lilla spelkretsloppet här nedan för att se vilka av den nya generationens Pokémon-spel som är kompatibla med varandra, och hur! I dagsläget finns det drygt 350 olika Pokémon att fånga, utveckla och byta till sig. Du vet att du kan få dem alla om du bara vill...



## betyg

**8 grafik**  
I grunden en exakt kopia av förlagorna till Game Boy, fast baserad på den grafiska standard som sattes i Pokémon Ruby och Sapphire till Game Boy Advance, plus extra synintryck i form av lyxiga specialeffekter, animationer och illustrationer i precis varenda meny!

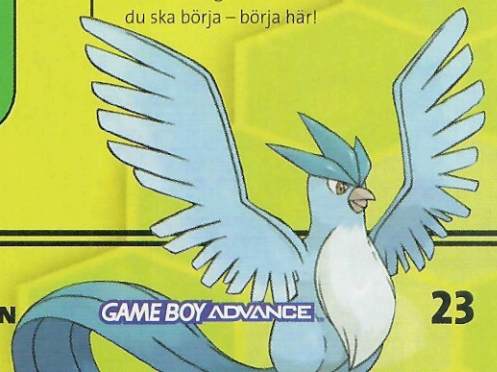
**9 ljud**  
En hysterisk och aningen brusig men oerhört skickligt producerad komposit av gammalt och nytt material. Ytterligare ett välkommet plus är att volymen på ljudeffekterna anpassats lite bättre efter musiken i dessa spel än i Pokémon Ruby och Sapphire.

**9 spelkontroll**  
Menyerna har aldrig varit så detaljerade som nu, kontrollen är klassiskt Pokémon-perfekt och det nya pedagogiska inslaget med små svartvita återblickar från föregående spelomgång när man återupptar ett sparad spel gör spelbarheten ännu mer idiotsäker!

**10 utmaning**  
Menyerna har aldrig varit så detaljerade som nu, kontrollen är klassiskt Pokémon-perfekt och det nya pedagogiska inslaget med små svartvita återblickar från föregående spelomgång när man återupptar ett sparad spel gör spelbarheten ännu mer idiotsäker!

**9 speldesign**  
Lika genomtänkt nu som då. Här finns all den genialitet som förtrollade oss redan i slutet av 90-talet, uppfattad med alla piffiga nymodigheter som tillkommit sedan dess!

**totalt 9**  
Man blir alldeles lugn. Ens Pokémon-behov stillas, allting är så smakfullt utfört och man vet som vanligt att man kan lita på att den höga kvaliteten kommer att hålla sig hela spelet igenom. Vill du ha en ordentlig dos Pokémon, men inte vet var du ska börja – börja här!



# MARIO GOLF Advance Tour



## recensioner

KIM WEINEFELT

8

Jag gillar verkligen att skapa min egen golfspelare och se den bli bättre och bättre med erfarenhetspoängen.

Ännu roligare blir det att sedan flytta över spelaren till Nintendo GameCube och utmana brorsans egna golfare. *Själv brukar jag satsa på att få en så jämn allroundspelare som möjligt*, medan min käre bror alltid drar upp sin spelares slaglängd i topp på bekostnad av bollkontrollen. Vilket brukar märkas i hans spel... Det är den här personligheten som gör Mario Golf: Advance Tour till det bästa bärbara golfspelet hittills.

JOHAN LENNGERD

8

RPG, Role Playing Golf, som Nintendo valt att kalla det är en i sanning lyckad blandning där de två genrererna verkligen förstärker varandra.

Golfspel är oftast roligast att spela med en vän. Men *när man nu blir belönad med erfarenhetspoäng som gör att man kan förbättra sin karaktärs egenskaper när man lyckas bra på banan blir spelet verkligen helt briljant* när man spelar själv. Riktigt spännande att följa storn och se till att utveckla den spelare man valt att spela som. Missa inte detta härliga spel!

Det är samma team som gjorde Golden Sun-serien som nu är klara med Mario Golf: Advance Tour. Naturligtvis kunde de inte låta bli att göra det till ett kombinerat golf- och rollspel.

## STORY MODE

Mario Golf: Advance Tour är mer än ännu ett vanligt golfspel. I spelets Story Mode får du chansen att utveckla din spelfigur med erfarenhetspoäng precis som i rollspel. Så här går det till att göra golfkarriär i Mario Golf: Advance Tour:

### VÄLJ SPELFIGUR

Börja med att välja en spelfigur, om du ska vara pojke eller flicka och välj ett passande namn.

### MINGLA MYCKET

Du får mycket information och bra tips från de andra golfarna du möter runt banorna och i klubbhuset.

### SPELA TURNERINGAR

Turneringarna för dig inte bara närmare målet att bli den bästa golfspelaren, när du vinner turneringar får du även bra med erfarenhetspoäng, precis som i rollspel.

<b>F</b>	Titel: Mario Golf: Advance Tour
	Spelsystem: Game Boy Advance
<b>A</b>	Speltyp: Sport
	Utvecklare: Camelot Software Planning
<b>K</b>	Utgivare: Nintendo
	Svensk distribution: Bergsala AB
<b>T</b>	Åldersgräns: Från 3 år
	Antal spelare: 1-2 samtidigt
<b>A</b>	Kompatibla tillbehör: Game Boy Advance Game Link, Game Boy Advance Wireless Adapter, Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable
	Sverigepremiär: 17 september 2004

### TRÄNA OCKSÅ

Det finns en del ställen du kan träna på runt om i spelet. De ger dig både träning och erfarenhet.

### FÖRBÄTTRA DIN SPELFIGUR

Poängen som du får efter träning och turneringar använder du till att förbättra på dina spelfigurers förmågor, så som slaglängd, slag- och skruvkontroll.





## QUICK MODE

Tycker du att Story Mode verkar för mycket finns även de gamla vanliga spelsätten här:

### STROKE PLAY

I det här spelsättet är det så få slag som möjligt som gäller.

### CHARACTER MATCH

Utmana en annan golfare och vinn flest hål.

### DOUBLES

Spela i lag och slå vartannat slag.

### SPEED GOLF

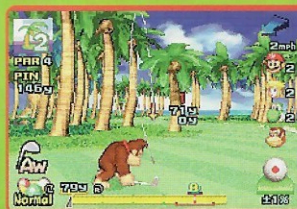
Spela så snabbt som möjligt för kortast möjliga tid.

### CLUB SLOTS

En maskin bestämmer vilka klubbor du får innan varje hål.

### GO-GO GATES

Här måste bollen slås genom portar som står uppställda på banan.



### NEAR-PIN

Du får bara ett slag på dig att slå bollen så nära flaggan som möjligt.

### TRAINING

Välj hål och förutsättningar och sätt igång att svinga.

Förutom dessa finns det ett gäng andra spelsätt som du kan spela tillsammans med en, två eller tre kompisar. Det går att spela flerspelarläget antingen genom att turas om att spela med samma Game Boy Advance, eller koppla fyra Game Boy Advance-enheter med varandra (alla spelare måste ha varsin spelkassett i så fall).

## betyg

### 9 grafik

Här finns samma fina grafik som i Golden Sun-spelen. Camelot är nog det företag som har lyckats bäst med 3D-grafik på Game Boy Advance, om du frågar oss.

### 7 ljud

Även inom ljudkategorin är det här ett typiskt Camelot-spel. Musiken är bra, även om vi inte kan säga att vi minns särskilt många låtar.

### 8 spelkontroll

Autosving-funktionen och resten av kontrollsystemet är detsamma som i Mario Golf: Toadstool Tour till Nintendo GameCube. Med andra ord är spelkontrollen mycket bra.

### 9 utmaning

Banorna kunde ha varit fler, men här finns det faktiskt mer att göra utanför banorna än på dem. Att träna sin spelare kan man hålla på med hur länge som helst.

### 8 speldesign

Blandningen mellan golf och rollspel är fortfarande kul, men den känns inte lika nyskapande nu som 1999, då vi spelade Mario Golf till Game Boy Color.

### totalt

Ett mycket bra golfspel som ger dig mer än bara golf. Gillar du kombinationen golf/rollspel blir det inte mycket bättre än så här.

8

## CONNECTIVITY

Plocka fram din Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable och koppla ihop Mario Golf: Advance Tour med Mario Golf: Toadstool Tour till Nintendo GameCube.



Då kan du flytta dina spelfigurer från Advance Tour till Toadstool Tour och träna dem där, för att sedan ta dem tillbaka till Advance Tour med deras intjänade erfarenhetspoäng.



# SVENSKA MÄSTERSKAPEN I NINTENDO 2004

# Nintendo®

## SVENSKA MÄSTERSKAPEN

Nu är det dags igen! Lördagen den 25 september kör årets upplaga av SM i Nintendo igång! Ska det här bli året då *du* står på prispallen?

... Eller känner du någon annan som längtar efter att ställa upp? Det är trots allt en enorm ära som står på spel för de duktiga 17 som tar sig vidare till finalen, där de får visa vem som är den hetaste Nintendo-spelaren just nu! Eller vem vet, du kanske bara tycker det är roligt att hålla koll på dagens Nintendo-klimat utan att delta i tävlingen, och besöka

närmaste tävlingsort mest för att insupa den härliga atmosfären? I så fall lär denna tillställning passa dig perfekt, för även som åskådare har du mycket spännande att ta del av på plats.

Hur det än ligger till, har vi här nedan sammanställt all information som du kan behöva för att ladda inför *din* upplevelse av årets mästerskap!

### DESSA ÄR ÅRETS KVALSPEL – ALLSIDIGA SPELKUNSKAPER LÖNAR SIG

När du väl anlänt till den plats där du ska göra upp med lokalbefolkningen om en plats i finalen, gör du bäst i att först söka upp sekretariatet där CN Crew håller till, för att anmäla dig och få en speltid. Sedan är det bara att försöka andas lugnt och minnas vad du lärt dig under din träningsperiod och av att lusläsa vår snabbguide till de gällande tävlingsspele... Läs och låt dig inspireras!

### OMGÅNG 1

I den första omgången kommer du att få välja mellan två olika spel, för att till en viss grad kunna forma utmaningen efter vad du tycker passar dig bäst.

**ALTERNATIV I:** Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! (Nintendo GameCube)

**SPELSÄTT:** Time Attack

VAR OCH NÄR?

### TURNÉSCHEMA FÖR NINTENDO-SM 2004

25/9	MALMÖ, BURLÖV KÖPCENTRUM	31/10	ÖREBRO, MARIEBERG
26/9	HELSINGBORG, VÅLA	6/11	LINKÖPING, IKANOHUSET
2/10	JÖNKÖPING, BR LEKSAKER I A6	7/11	STOCKHOLM, STINSEN KÖPC.
3/10	VÄXJÖ, GVG	13/11	STOCKHOLM, EJ KLART
9/10	GÖTEBORG, FRÖLUNDA TORG	14/11	UPPSALA, LEKIA
10/10	GÖTEBORG, NORDSTAN	20/11	GÄVLE, BARNENS HUS
16/10	KUNGSBACKA, KUNGSMÄSSAN	21/11	SKELLEFTEÅ, BARNENS HUS
23/10	TROLLHÄTTAN, ÖVERBY	27/11	SUNDSVALL, IKANOHUSET
24/10	KARLSTAD, EB GAMES I BERGVIK KÖPC.	28/11	ÖRNSKÖLDSVIK, BARNENS HUS
30/10	BORLÄNGE, KUPOLEN		

FÖR MER INFORMATION OM NINTENDO-SM OCH UTFÖRLIGARE TURNÉSCHEMA GÅ IN PÅ [WWW.NINTENDO.SE](http://WWW.NINTENDO.SE)

I det här spelet är det framförallt snabba reflexer som gäller, men även en viss erfarenhet av klassiska Nintendo-spel är bra att ha med sig i bagaget. Spelet kommer att vara inställt på "20 games".

**ALTERNATIV 2:** Mario Kart: Double Dash!! (Nintendo GameCube)

**SPELSÄTT:** Time Trial

**BANA:** Waluigi Stadium

I detta racingspel är det bra att ha bra körvana och balans i allmänhet, och att vara väl bekant med den aktuella banan i synnerhet. Du spelar ensam mot tiden, har två lopp på dig att få en så bra tid som möjligt, och det är naturligtvis ditt bästa åk som skrivs upp på resultatlistan. Alla spelets karaktärer och fordon står till ditt förfogande.

## OMGÅNG 2

Donkey Konga (Nintendo GameCube)

**SVÅRIGHETSGRAD:** Monkey

**LÅT:** Super Mario Bros.

Du har bara ett försök, så se till att behålla lugnet och taktkänslan under hela låten, vilken kommer att bestå av cirka 150 handklapp och trumslag som du måste få till så bra som möjligt. För dig som inte har haft möjlighet att testa detta spel innan tävlingen går av stapeln, kommer det att finnas ett par exemplar av spelet för demonstration på plats. Observera att tävlingstrummornas ljudkänslighet kommer att vara modifierad, så att ingen i publiken ska kunna påverka de spelandes prestationer med egna klapp eller rop.



Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$!



Mario Kart: Double Dash!!



Donkey Konga



The Legend of Zelda:  
Four Swords Adventures



Super Smash Bros. Melee

## OMGÅNG 3

The Legend of Zelda: Four Swords Adventures (Nintendo GameCube)

**SPELSÄTT:** Shadow Battle

Detta spel är inte släppt i Sverige ännu, men lugn! Vi kommer att ha en ordentlig genomgång av det på plats innan tävlingen börjar. Framförallt handlar det om att kunna sin Zelda-historia, och hur Link rör sig i två dimensioner. På tio slumpmässigt utvalda banor får du möta tre andra spelare i tio

matcher där alla är mot alla och den som överlever längst vinner. Ni är alla varsin Link, men i olika färger. Det som skiljer detta tävlingsspel mest från de andra, är utan tvekan styrningen. Som handkontroller tjänar nämligen fyra stycken Game Boy Advance SP, och ibland krävs det att du tittar ner på den lilla skärmen för att se vad som händer med din spelfigur! Observera att all form av samarbete och överdrivet passivt spel kommer att bestraffas med att spelaren/spelarna i fråga får lägga ifrån sig handkontrollen en stund.



## OMGÅNG 4

Super Smash Bros. Melee (Nintendo GameCube)

**SPELSÄTT:** VS

**ARENA:** Battlefield (en av spelets elva gömda banor)

Här har vi SM-klassikern framför alla andra, och det tycks aldrig bli för gammalt för att ha med i dessa sammanhang, om man får tro de "power players" som deltagit i tävlingen de senaste åren. Alla karaktärer finns tillgängliga, så välj din favorit och ge dig in i stridens hetta! Det är "no items" och tre liv som gäller.



## TA KONTROLL ÖVER HELA PERSONGALLERIET I FIRE EMBLEM!



Spelkaraktärerna i Fire Emblem besitter inte bara varsin fängslande bakgrundshistoria, utan även storslagen skönhet och några av spelhistoriens kanske lustigaste namn... Här nedan har vi listat allihop, samt ett sammandrag av deras viktigaste egenheter och var du möter dem i spelet. För att hitta dem råder vid dig att alltid börja varje uppdrag med att gå ett litet rekognosceringsvarv för att tala med alla potentiella vänner bland fienden och besöka alla hus och ruiner på kartan, innan du ger dig i kast med dina perfekta taktiska planer!

### KARAKTÄR: GÅR MED DIG I FÖLJANDE KAPITEL:

	LYN:	ELIWOOD:	HECTOR:	KOMPIS-KARAKTÄRER:
ATHOS – ARCHSAGE		Final Chapter: Light	Final Chapter: Light	
BARTRE – FIGHTER		Chapter 11: Taking Leave	Chapter 11: Taking Leave	Dorcas, Raven, Canas, Karla och Renault
CANAS – SHAMAN		Sub-Chapter 16x: The Port of Badon	Sub-Chapter 17x: The Port of Badon	Pent, Nino, Renault, Bartre och Vaida
DART – PIRATE		Chapter 18: The Dread Isle (endast om du inte dödade honom i Sub-Chapter 16x)	Chapter 19: The Dread Isle	Farina, Wil, Geitz, Rebecca och Kent
DORCAS – FIGHTER	Chapter 4: In Occupation's Shadow			Bartre, Geitz, Oswin, Vaida och Farina
ELIWOOD – LORD		Chapter 11: Taking Leave	Chapter 12: Birds of a Feather	Hector, Lyn, Ninian, Marcus, Lowen, Harken och Fiora
ERK – MAGE	Chapter 5: Beyond the Borders	Chapter 14: Wigglers	Chapter 14: Wigglers	Louise, Nino, Pent, Priscilla och Serra
FARINA – PEGASUS KNIGHT			Chapter 25: Crazy Beast	Hector, Florina, Fiora, Kent, Dart, Karla och Dorcas
FIORA – PEGASUS KNIGHT		Chapter 18: The Dread Isle	Chapter 19: The Dread Isle	Farina, Florina, Eliwood, Kent, Sain, Pent och Geitz
FLORINA – PEGASUS KNIGHT	Chapter 3: Band of Mercenaries	Chapter 15: Noble Lady of Caelin	Chapter 16: Noble Lady of Caelin	Hector, Lyn, Farina, Fiora, Ninian, Nino och Serra
GEITZ – WARRIOR		Chapter 23B: Four-Fanged Offense	Chapter 24B: Four-Fanged Offense	Dorcas, Karel, Isadora, Fiora och Dart
GUY – MYRMIDON		Chapter 13: In Search of Truth	Chapter 13: In Search of Truth	Matthew, Rath, Karel, Priscilla och Louise
HARKEN – HERO		Chapter 25A: Pale Flower of Darkness eller Chapter 25B	Chapter 27A: Pale Flower of Darkness eller Chapter 27B	Eliwood, Isadora, Lowen, Marcus och Vaida
HAWKEYE – BERSERKER		Chapter 22: Living Legend	Chapter 23: Living Legend	Ninian, Pent och Louise
HECTOR – LORD		Chapter 21: Kinship's Bond	Chapter 22: Kinship's Bond	Vaida, Legault, Louise, Priscilla och Kent
ISADORA – PALADIN		Chapter 21: Kinship's Bond	Chapter 22: Kinship's Bond	Legault, Lowen, Marcus, Harken, Geitz, Renault och Sain
JAFFAR – ASSASSIN		Sub-Chapter 26x: Night of Farewells	Sub-Chapter 28x: Night of Farewells	Nino, Matthew och Legault
KAREL – SWORDMASTER		Chapter 25A: Pale Flower of Darkness eller Chapter 25B	Chapter 27A: Pale Flower of Darkness eller Chapter 27B	Guy, Geitz, Karla, Dart och Lucius
KARLA – SWORDMASTER			Sub-Chapter 31x: Battle Preparations	Karel, Bartre, Farina och Vaida
KENT – CAVALIER	Chapter 1: Footsteps of Fate	Chapter 15: Noble Lady of Caelin	Chapter 16: Noble Lady of Caelin	Lyn, Sain, Fiora, Farina, Wallace och Heath
LEGAULT – THIEF		Chapter 19: Dragon's Gate	Chapter 20: Dragon's Gate	Matthew, Nino, Isadora, Jaffar och Heath
LOUISE – SNIPER		Chapter 24: Unfulfilled Heart	Chapter 26: Unfulfilled Heart	Pent, Erk, Hawkeye, Rebecca, Guy, Heath och Sain
LOWEN – CAVALIER		Chapter 11: Taking Leave	Chapter 12: Birds of a Feather	Eliwood, Marcus, Isadora, Harken och Rebecca
LUCIUS – MONK	Chapter 7: Siblings Abroad	Chapter 16: Whereabouts Unknown	Chapter 17: Whereabouts Unknown	Raven, Priscilla, Serra, Renault och Kent
LYN – LORD	Prologue	Chapter 15: Noble Lady of Caelin	Chapter 16: Noble Lady of Caelin	Eliwood, Hector, Florina, Rath, Kent, Wil och Wallace

## KARAKTÄR: GÅR MED DIG I FÖLJANDE KAPITEL:

	LYN:	ELIWOOD:	HECTOR:	KOMPIS-KARAKTÄRER:
MARCUS – PALADIN		Chapter 11: Taking Leave	Chapter 12: Birds of a Feather	Eliwood, Merlinus, Lowen, Isadora och Harken
MATTHEW – THIEF	Chapter 6: Blood of Pride	Chapter 13: In Search of Truth	Chapter 11: Another Journey	Hector, Jaffar, Guy, Serra, Oswin och Legault
MERLINUS – TRANSPORTER		Sub-Chapter 13x: The Peddler Merlinus eller Chapter 16: Thereabouts Unknown	Sub-Chapter 13x: The Peddler Merlinus eller Chapter 17: Whereabouts Unknown	Marcus, Nino och Vaida
NINO – MAGE		Chapter 26: Battle Before Dawn	Chapter 28: Battle Before Dawn	Jaffar, Erk, Florina, Merlinus, Legault, Canas, Rebecca
NINIAN – DANCER		Chapter 20: New Resolve	Chapter 21: New Resolve	Eliwood, Florina och Hawkeye
OSWIN – KNIGHT		Chapter 12: Birds of a Feather	Chapter 12: Birds of a Feather	Hector, Matthew, Serra, Priscilla och Dorcas
PENT – SAGE		Chapter 24: Unfulfilled Heart	Chapter 26: Unfulfilled Heart	Louise, Erk, Canas, Hawkeye och Flora
PRISCILLA – TROUBADOUR		Chapter 14: Wigglers	Chapter 14: Wigglers	Raven, Lucius, Erk, Oswin, Sain, Heath, Guy
RATH – NOMAD	Chapter 6: Blood of Pride	Chapter 21: Kinship's Bond	Chapter 22: Kinship's Bond	Kompiskaraktärer: Lyn, Wil och Guy
RAVEN – MERCENARY		Chapter 16: Whereabouts Unknown	Chapter 17: Whereabouts Unknown	Lucius, Priscilla, Rebecca, Wil och Bartre
REBECCA – ARCHER		Chapter 11: Taking Leave	Chapter 12: Birds of a Feather	Wil, Lowen, Sain, Dart, Louise, Raven och Nino
RENAULT – BISHOP		Chapter 30: Victory or Death	Chapter 32: Victory or Death	Bartre, Isadora, Lucius, Wallace och Canas
SAIN – CAVALIER	Chapter 1: Footsteps of Fate	Chapter 15: Noble Lady of Caelin	Chapter 16: Noble Lady of Caelin	Kent, Fiora, Serra, Rebecca, Priscilla, Louise och Isadora
SERRA – CLERIC	Chapter 5: Beyond the Borders	Chapter 13: In Search of Truth	Chapter 12: Birds of a Feather	Hector, Matthew, Florina, Sain, Oswin, Lucius och Erk
VAIDA – WYVERN LORD		Chapter 27: Cog of Destiny (om hon ej besegrades i Chapter 24)	Chapter 29: Cog of Destiny (om hon ej besegrades i Chapter 26)	Heath, Harken, Karla, Wallace, Canas, Dorcas och Merlinus
WALLACE – KNIGHT	Chapter 9: A Grim Reunion	Chapter 23A: Four-Fanged Offense	Chapter 24A: Four-Fanged Offense	Lyn, Renault, Wil, Vaida och Kent
WIL – ARCHER	Chapter 3: Band of Mercenaries	Chapter 15: Noble Lady of Caelin	Chapter 16: Noble Lady of Caelin	Lyn, Rebecca, Rath, Dart, Wallace och Raven

## SNABBGUIDE TILL UPPGRADERINGEN AV KLASSER

### KLASS:

Archer  
Cavalier  
Cleric  
Fighter  
Knight  
Lord  
Mage  
Mercenary  
Monk  
Myrmidon  
Nomad  
Peg Knight  
Pirate  
Shaman  
Thief  
Transporter  
Troubadour  
Wyvern Rider

### BLIR:

Sniper med Orion's Bolt eller Earth Seal efter level 10  
Paladin Knight med Hero Crest eller Earth Seal efter level 10  
Bishop med Guiding Ring eller Earth Seal efter level 10  
Warrior med Hero Crest eller Earth Seal efter level 10  
General med Knight Crest eller Earth Seal efter level 10  
Blade Lord, Knight Lord eller Great Lord med Heaven's Seal  
Sage med Guiding Ring eller Earth Seal efter level 10  
Hero med Hero Crest eller Earth Seal efter level 10  
Bishop med Guiding Ring eller Earth Seal efter level 10  
Swordmaster med Hero Crest eller Earth Seal efter level 10  
Nomad Trooper med Orion's Bolt eller Earth Seal efter level 10  
Falco Knight med Elysian Whip eller Earth Seal efter level 10  
Berserker med Ocean Seal efter level 10  
Druid med Guiding Ring eller Earth Seal efter level 10  
Assassin med Fell Contract efter level 10  
Mobile Transporter vid Level 20  
Valkyrie med Guiding Ring eller Earth Seal efter level 10  
Wyvern Lord med Elysian Whip eller Earth Seal efter level 10

# hi score

Rekord från Super Smash Bros. Melee fortsätter att ta upp en stor del av vår brevlåda. Som du ser på nästa sida finns det många bra rekord att försöka slå, eller varför inte skicka in en bra tid på en ny Event Match?



## PIKMIN 2

tävling!

Den här tävlingen går ut på att klara Pikmin 2 på så få dagar som möjligt. Ta kort på skärmen i Hi Score-menyn där det står hur många dagar du har klarat spelet på.



*Stora skulder är aldrig roliga, men om du snabbar dig på har du betalat tillbaka allt och fått ekonomin på fötter igen inom tio dagar.*

### priser:



#### 1:A PRIS:

1 valfritt Nintendo-spel ur Bergsalas sortiment.

#### 2-5:e pris:

Samlarpärm för Club Nintendo Magazine.

### REGLER – VAR GOD LÄS!

Endast medlemmar i Club Nintendo (dock inte anställda i Bergsala AB och dess anhöriga) får delta i tävlingen. Spelet som används måste vara europeisk version (PAL). Det är inte tillåtet att använda tillbehör som ändrar spelets förutsättningar. Bidrag bevisas med ett fotografi, märks med "Hi Score" och skickas till Club Nintendo via vanlig post eller e-post (adresser hittar du på sidan 5). Sista tävlingsdatum är den 30 november 2004. Club Nintendo kan begära att få se resultatet i själva spelet för att godkänna det. Eventuell vinstskatt betalas av vinnarna. Vinsterna kan inte bytas mot kontanter.

Har du överträffat något av dessa rekord, eller har du presterat bra i ett annat spel? Skicka i så fall in fotobevis till oss (adresser finns på sidan 5). Nya rekord är skrivna i rött.

## super nes:

**SUPER METROID** - Clear Time: 00.48 - Tommy Andrén från Mariestad



**GAME BOY ADVANCE**

**F-ZERO: MAXIMUM VELOCITY**  
Champion: 1.32,48  
Tobias Fardig från Lerum

**MARIO KART: SUPER CIRCUIT**  
PEACH CIRCUIT: 48,18  
Max Rexus från Helsingborg

**METROID FUSION**  
Clear Time 100 %: 2:10  
Jocke Forsling från Gävle

**METROID: ZERO MISSION**  
Clear Time: 0:57,34  
Sebastian deWall från Domsjö

**POKÉMON PINBALL: RUBY & SAPPHIRE**  
Hi-Score Sapphire:  
1 203 416 428  
Johan Kvint från Halmstad

**SUPER MARIO ADVANCE**  
99 999 990 poäng i Super Mario Bros. 2  
Anton Partanen från Spånga

**GAME BOY COLOR**

**POKÉMON PINBALL**  
RED: 999 954 811 750  
Gustav Pettersson från Nyköping

**BLUE: 33 163 254 950**  
Anna Masser från Upplands Väsby

**TETRIS DX**  
MARATHON: 9 999 999  
Magnus Torstensson från Karlshamn




**DONKEY KONG 64**  
ENGUARDE ARENA: 345 poäng  
Joakim Jägesten från Torslanda

**DONKEY KONG: 42 200**  
John Granvik från Björklinge

**JETPAC: 666 235**  
Fredrik Olsson från Västerförnebo

**F-ZERO X**  
DEATH RACE: 00.39,564  
Kai Weinefelt från Sorunda

**LYLAT WARS**  
2 150  
Jan-Erik Spångberg från Växjö

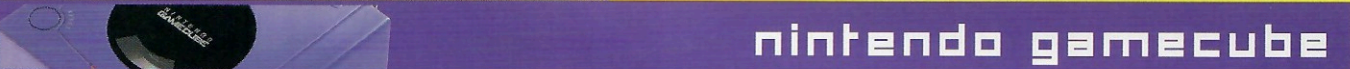
**POKÉMON PUZZLE League**  
Marathon 2D: 112 026  
Jonas Pettersson från Målsryd

**SUPER MARIO 64**  
Hi Score: 120 stjärnor och 2 091 mynt  
Joakim Mäkipää från Eskilstuna

**THE PRINCESS'S SECRET Slide:**  
13,1  
Emil Bohman från Söderköping

**FOOTRACE WITH KOOPA THE QUICK:** 0.28,4  
Joel Hultgren från Kristianstad

**SUPER SMASH BROS.**  
1 Player Game: 1 491 790  
Andreas Grigoriadis från Oviken



**F-ZERO GX**  
MUTE CITY: TWIST ROAD: 00.35,305  
Joakim Glantz från Ängelholm

**LUIGI'S MANSION**  
HIGH SCORE: 186 435 000 G Tobias Kåhlberg från Kållekärr

**MARIO KART: DOUBLE DASH!!**  
LUIGI CIRCUIT: 1.17,502  
Thomas Gunnarsson från Vännäs

**BARB PARK: 1.06,366**  
Tobias Nolerivik från Offerdal

**Mushroom City: 1.48,080**  
Johan Berglin från Gäddö

**Grand Prix Mushroom Cup 150cc:**  
7.13,364 / 40 Points  
Sven-Erik Rönnerberg från Lidköping

**Grand Prix Flower Cup 150cc:**  
8.26,902 / 40 Points  
Sven-Erik Rönnerberg från Lidköping

**Grand Prix Star Cup 150cc:**  
9.43,556 / 40 Points  
Sven-Erik Rönnerberg från Lidköping

**Grand Prix Special Cup 150cc:**  
13.45,186 / 40 Points  
Sven-Erik Rönnerberg från Lidköping

**Grand Prix All Cup Tour 150cc:**  
38.56,442 / 160 Points  
Sven-Erik Rönnerberg från Lidköping

**METROID PRIME**  
BEST TIME: 2.43 (100 %)  
Michael Falk från Källinge

**PIKMIN PARTS/DAYS: 30/09**  
Joakim Mäkipää från Eskilstuna

**SURVIVING PIKMIN: 9 325**  
Joakim Mäkipää från Eskilstuna

**TOTAL PIKMIN LOST: 0000**  
Pikmin, Joakim Mäkipää från Eskilstuna

**THE IMPACT SITE: 257**  
Pikmin, Jack Mothander från Ramnäs

**THE FOREST OF HOPE: 519**  
Pikmin, Tim Hagman från Björketorp

**THE FOREST NAVAL: 286**  
Pikmin, Tim Hagman från Björketorp

**THE DISTANT SPRING: 320**  
Pikmin, Tim Hagman från Björketorp

**THE FINAL TRIAL: 177**  
Pikmin, Tim Hagman från Björketorp

**SUPER MARIO SUNSHINE**  
Hi Score: 120 Shine Sprites och 2 877 mynt  
Fredrik Falk från Vänersborg

**BLOOPER SURFING SAFARI: 23,67**  
Manuel Hoppstock från Bandhagen

**SUPER SMASH BROS. MELEE**  
EVENT MATCH LV. 1: 00.16,40  
Jack Mothander från Ramnäs

**EVENT MATCH LV. 2: 00.07,48**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 3: 00.05,35**  
Michael Häggström från Aspås

**EVENT MATCH LV. 4: 00.00,50**  
Alexander Persson från Östersund och Emil Sahlinström från Västra Frölunda

**EVENT MATCH LV. 5: 00.08,80**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 7: 00.13,02**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 8: 00.12,01**  
Emil Bohman från Söderköping

**EVENT MATCH LV. 11: 13**  
KOs, Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 12: 00.00,45**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 17: 00.00,93**  
Lars Beck-Frils från Uppsala

**EVENT MATCH LV. 18: 00.13,68**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 21: 00.20,70**  
Fredrik Bogen från Ängelholm

**EVENT MATCH LV. 25: 00.04,40**  
Jack Mothander från Ramnäs

**EVENT MATCH LV. 31: 24**  
KOs, Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 32: 6**  
KOs, Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 33: 00.27,95**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 34: 00.12,25**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 35: 00.10,63**  
Stefan Erlis från Söderköping

**EVENT MATCH LV. 38: 00.27,07**  
Robert Bredt från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 41: 00.13,77**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 42: 00.05,85**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 43: 00.10,68**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 44: 00.16,33**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 45: 00.16,03**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 48: 00.03,67**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 49: 00.52,75**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 50: 00.34,85**  
Andreas Karlsson från Vänersborg

**EVENT MATCH LV. 51: 01.54,68**  
Stefan Erlis från Söderköping

**STADIUM TARGET TEST, BOWSER:**  
00.09,18  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, C. FALCON:**  
00.07,88  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, D K:** 00.09,31  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, DR. MARIO:**  
00.13,40  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, FALCO:**  
00.06,20  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, FOX:** 00.07,23  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, GANONDORF:**  
00.05,23  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, ICE CLIMBERS:**  
00.11,92  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, JIGGLPUFF:**  
00.08,16  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, KIRBY:**  
00.12,18  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, LINK:**  
00.03,65  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, MARIO:**  
00.08,92  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, MARTH:**  
00.10,01  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, MEWTWO:**  
00.04,99  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, MR. GAME & WATCH:** 00.03,23  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, NESS:**  
00.14,36  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, PEACH:**  
00.10,85  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, PICHU:**  
00.06,18  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, PIKACHU:**  
00.07,90  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, ROY:**  
00.06,36  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, SAMUS:**  
00.09,43  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, YOSHI:**  
00.08,75  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, YOUNG LINK:**  
00.05,46  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, ZELDA:**  
00.06,83  
Joakim Glantz från Ängelholm

**STADIUM TARGET TEST, TOTAL HIGH SCORE:** 03.21,99  
Joakim Glantz från Ängelholm


**HOME-RUN CONTEST, GANONDORF:**  
2 722,5 m  
Mattias Majetic från Lindome

**HOME-RUN CONTEST, Total High Score:** 9 374,7 m  
Elias Tesfa från Skogås

**TRAINING MAX COMBOS, MEWTWO:**  
15 509  
Tommy Andrén från Töreboda

**WAVE RACE: BLUE STORM**  
LOST TEMPLE LAGOON: 49,019  
Robert Nilsson från Åby

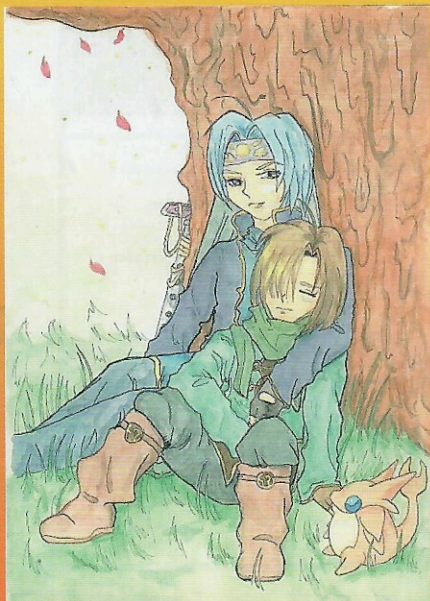
**ASPEN LAKE (Normal):** 59,085  
Julio Gomez från Kungsängen



# MARIOS

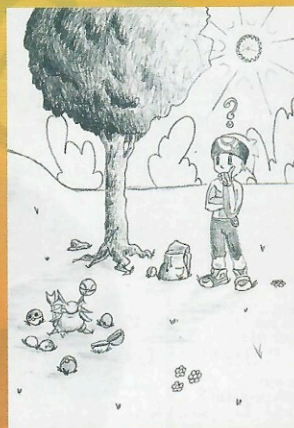
## Galleri

Om "teckningskunskaper" hade varit en kategori i rollspel så hade de här åtta tecknarna helt klart haft bra erfarenhetspoäng där. Temat för nästa teckningstävling är apor, musik och trummor och förstapriset är ett valfritt Nintendo-spel ur Bergsalas sortiment.



**VINNARE I  
TECKNINGS-  
TÄVLINGEN MED  
TEMAT ROLLSPEL:**

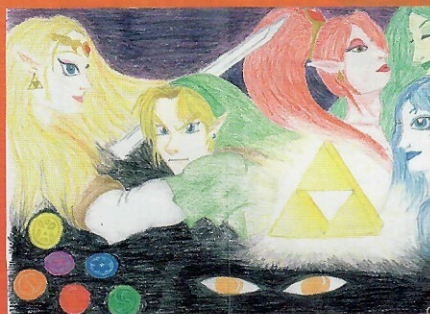
Malin Larsson från  
Gällivare



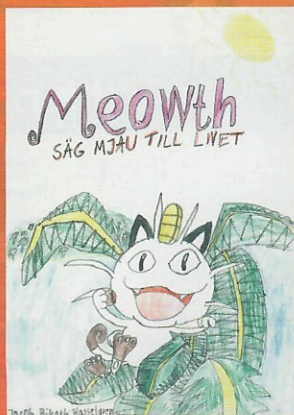
David Larsson från Dala-Floda



Leonard Wing från Billdal



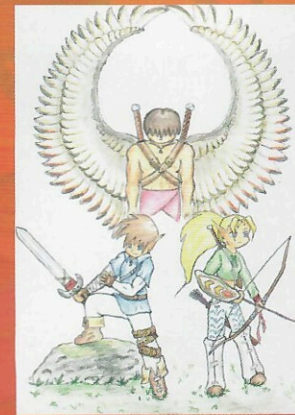
Emma Olsson från Tranås



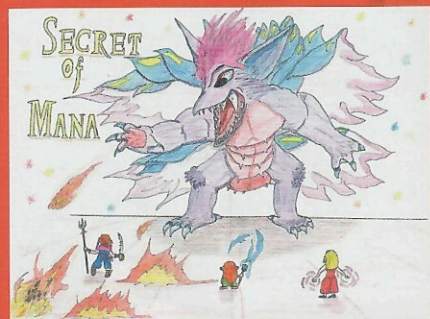
Jacob Birath Hasselgren från  
Åkersberga



Terese Wadbro från S:t Olof



Christian Rickardsson från Rödeby



Daniel Sega från Tranemo



### REGLER – VAR GOD LÄS!

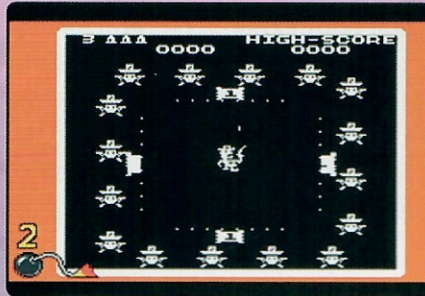
Marios Galleri är platsen för medlemmarnas teckningar och fotografier med Nintendo-motiv. Endast medlemmar i Club Nintendo (dock inte anställda i Bergsala AB och dess anhöriga) får delta i tävlingen. Bidrag märks med "Marios Galleri" och skickas till Club Nintendo via vanlig post eller e-post (adresser hittar du på sidan 5). Sista tävlingsdatum är den 30 november 2004. Tänk på att bara en liten del av alla bidrag vi får in kan visas i tidningen och att du måste skicka med ett frankerat kuvert med din adress på om du vill ha tillbaka ditt bidrag.

Det bästa bidraget i varje nummer vinner ett valfritt Nintendo-spel ur Bergsalas sortiment.

Juryen består av medarbetare i Club Nintendo och deras beslut kan ej överklagas. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren. Vinsten kan inte bytas mot kontanter.



# Tävling!



Okej, så du tycker att "de här minispelen skulle lika gärna jag kunna ha gjort"? Upp till bevis.

Visst har du också någon gång funderat på att börja arbeta som speldesigner och få skapa ett eget Nintendo-spel? Nu får du chansen att visa alla i Club Nintendo om du verkligen skulle leva upp till ett sådant jobb.

## UPPGIFTEN:

Gör ditt eget mikrospel som skulle platsa i Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$!

## SÅ HÄR GÖR DU:

### 1. KOM PÅ EN BRA SPELIDÉ

Förklara hur ditt mikrospel går till, hur spelkontrollen fungerar och vad som gör det roligt. Tänk på att alla mikrospel i Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! är väldigt enkla och har enkel spelkontroll, men ändå är roliga att spela. Detsamma borde gälla för ditt spel.

### 2. ILLUSTRERA DITT SPEL

Gör en sketch eller ritning från en scen ur ditt spel. Din teckningsförmåga spelar mindre roll – kom ihåg att grafiken i Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! är mer humoristisk än avancerad.

### 3. DÖP DITT MIKROSPEL

Ett bra mikrospel har ett fyndigt och kul namn, så se till att komma på ett sådant innan du skickar iväg ditt bidrag till oss.

## TÄNK PÅ DET HÄR:

Ditt bidrag kan bli publicerat i Club Nintendo Magazine, men vi kommer inte att använda dina idéer till något riktigt spel (eftersom nästan alla av Nintendos spel görs i Japan har vi ingen möjlighet till det, även om vi skulle vilja).



### FÖRSTAPRIS (1 vinnare):

1 valfritt Nintendo-spel ur Bergsalas sortiment.

### TRÖSTPRIS (5 vinnare):

Samlerpärm för Club Nintendo Magazine.

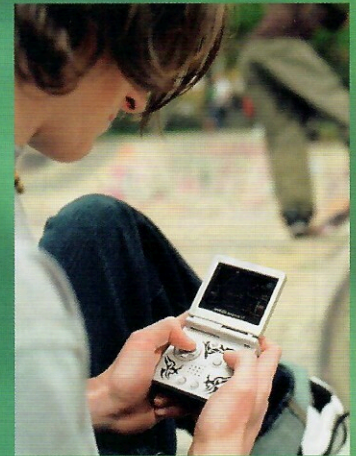


## REGLER – VAR GOD LÄS!

Endast medlemmar i Club Nintendo (dock inte anställda i Bergsala AB och dess anhängiga) får delta i tävlingen. Bidrag märks med "Tävling" och skickas till Club Nintendo via vanlig post eller e-post (adresser hittar du på sidan 5). Sista tävlingsdatum är den 30 november 2004. Juryn består av medarbetare i Club Nintendo och deras beslut kan inte överklagas. Eventuell vinstskatt betalas av vinnarna. Vinsterna kan inte bytas mot kontanter (sorry, alla ni med Warios pengasinne).



Club Nintendo Magazines officiellt speciella avdelning "Game on!" fortsätter att slösa bort din tid på saker som ofta inte har med saken att göra.



**VECKANS,  
MÅNADENS  
OCH ÅRETS  
BREV**



JAG VAKNADE UPP EN MORGON OCH KOM PÅ ATT DET VAR MIN FÖDELSEDAG. JAG VISSTE ATT ALLA ANDRA LÅG OCH SOV SÅ JAG SPRANG UT OCH KOLLADE I BREVLÅDAN, FÖR JAG FÅR ALLTID ETT "GRATTISKORT" FRÅN MIN MORMOR OCH MORFAR OCH GIVETVIS LÅG DET ETT KORT DÄR MEN DET LÅG OCKSÅ ETT ANNAT KORT DÄR.

DET SKEN MED DET MEST KONSTIGASTE LYSER DU KAN TÄNKA DIG. JAG TOG UPP DET OCH SÅG ATT ALLA MÖJLIGA NINTENDO-FIGURER VAR PÅ FRAMSIDAN SÅ JAG SKYNDADE MIG ATT VÄNDA PÅ DET OCH DÄR VAR DET, ERA NAMNSKRIFTER!

JAG SPRANG IN, SLET NER MIN SIGNERADE BILD AV TOMMY SALO OCH SATTE UPP KORTET, JAG VAR VÄLSIGNAD.

JAVISST, DET HÄR SKEDDE FÖR ETT GANSKA LÅNGT TAG SEN, MEN JAG VILL BARA TACKA ALLA DE LJUVLIGA PERSONERNA SOM INGÅR I KLUBBENS PERSONAL, TACK FÖR ALLT!

ÄR STÄNDIGA MEDLEM SEDAN 1998, LINUS FALGÉN



**game on**

**5 FÖRDELAR MED DET LJUVA LIVET I ANIMAL CROSSING:**

- Du slipper bry dig om varken toalett besök, tvätttider eller äckliga disktrasor!
- Det kostar ingenting att skicka brev, och du kan hitta pengar genom att skaka på träd!
- Du behöver endast anstränga din Nintendo-tummuskel när du vill möblera om hemmal!
- Du kan ha lampan tänd i ditt hus dygnet runt utan att behöva betala någon elräkning!
- Ingenting du gör i spelet är egentligen på riktigt. Skönt att veta när någonting går snett.

**5 NACKDELAR MED DET LJUVA LIVET I ANIMAL CROSSING:**

- Det tycks vara ditt ansvar att se till att hela din stad är ren och snygg!
- Det finns inga snabbköp där du kan köpa choklad, kaffe eller roliga tidningar dygnet runt...
- Om du blir stungen av ett bi blir ditt ansikte svullet ända tills du startar om spelet nästa gång.
- Pengarna du tjänar ihop går inte att använda i verkligheten.
- Du måste springa väldigt mycket för att göra alla dina grannar glada...

**game over**

Paus är skapad och tecknad av Stef Gaines.

## nintendos nummer

**3:** Nu finns det tre Pokémon-spel till Nintendo GameCube: Channel, Colosseum och Box: Ruby & Sapphire...

**5:** ... och fem till Game Boy Advance: Ruby, Sapphire, Pinball: Ruby & Sapphire, FireRed och LeafGreen. Och snart kommer Emerald.

**8:** Drygt så många år har det redan hunnit gå sedan de första Pokémon-spelen lanserades i Japan.

**47:** Antal länder i världen som håller organiserade spelprogram för Pokémon Trading Card Game.

**68:** I drygt så många länder visas den tecknade Pokémon-serien på tv.

**386:** Så många olika typer av Pokémon känner man till i dagsläget.

**25 000 000:** Antalet sålda Pokémon-spel i Europa.

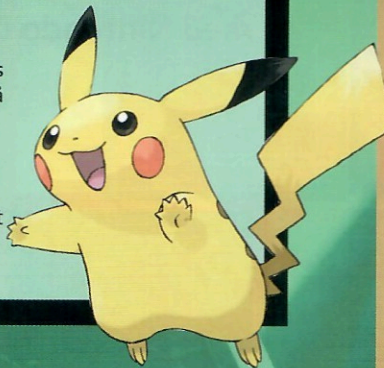
**128 000 000:** Antalet sålda Pokémon-spel i världen.

**13 000 000 000:**

I runda slängar så många Pokémon-kort har det sålts världen över. Ungefär två kort för varje människa på jorden alltså.

**15 000 000 000:**

Så mycket har det sålts Pokémon-prylar för. Räknat i dollar, naturligtvis.



## topp 10

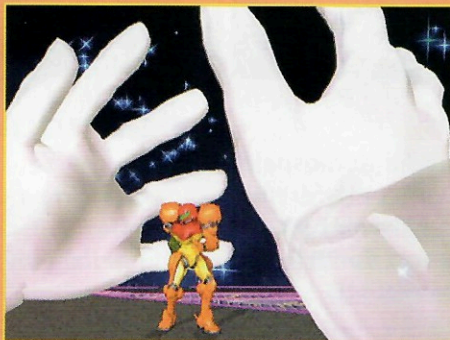
DE BÄSTA TILLBEHÖREN

TILL NINTENDOS SPELMASKINER

(ENLIGT KIM):

- 10:** **NES SATELLITE (NES)** Nintendo 64 var inte den första spelmaskinen som det gick att spela fyra samtidigt på...
- 9:** **WAVEBIRD (NINTENDO GAMECUBE)** Underbart att spela utan sladdar, fast rumble-funktionen saknas.
- 8:** **GAME BOY ADVANCE WIRELESS ADAPTER (GAME BOY ADVANCE)** Äntligen slipper man sitta i knäet på den man vill byta Pokémon med.
- 7:** **FAMILY FUN FITNESS (NES)** Motion och tv-spel i en smart kombination. Det här är föregångaren till dagens dansmattor.
- 6:** **GAME BOY PLAYER (NINTENDO GAMECUBE)** Det är kul att spela Game Boy-spel på tv:n via Nintendo GameCube!
- 5:** **SUPER GAME BOY (SUPER NES)** Men Super Game Boy har fler funktioner än Game Boy Player och hamnar därför ett snäpp högre.
- 4:** **RUMBLE PAK (NINTENDO 64)** Det här revolutionerande tillbehöret gav tv-spelen en ny dimension.
- 3:** **DK BONGOS (NINTENDO GAMECUBE)** Bongo-trummorna som kan rädda vilken fest som helst.
- 2:** **ZAPPER LIGHT GUN (NES)** Än idag får vi samtal och brev med frågor om hur den här kultförklarade ljuspistolen fungerar.
- 1:** **GAME BOY CAMERA & GAME BOY PRINTER (GAME BOY)** Att fotografera med sitt Game Boy, redigera bilderna och sedan skriva ut dem på små klistermärken var stor underhållning sommaren 1998. Vi hoppas på något liknande till Nintendo DS.

## testbilden



*"Samus Aran vet vad en rungande applåd innebär."*

Hitta på en egen rolig kommentar till bilden och skicka in den till oss (adresserna finns på sidan 5)!

Testbilden är hämtad från Super Smash Bros. Melee till Nintendo GameCube.



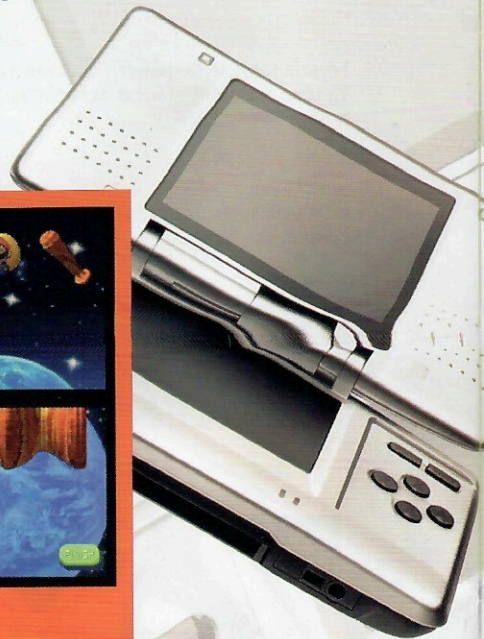
# NINTENDO DS™



Över 120 spel är på väg till Nintendos nya spelmaskin Nintendo DS. Medan vi väntar

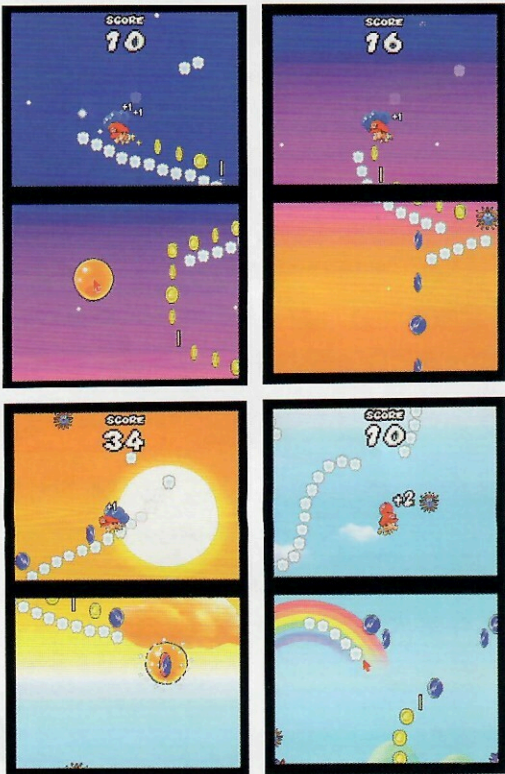
på de första bilderna från de första spelen (bortsett från de vi visade i förra numret) går vi tillbaka till E3-mässan och tar en titt på demospelen som Nintendo presenterade där.

Om de här demospelen en dag kommer att bli färdiga spel eller inte är osäkert, men de visar i alla fall tydligt vilka roliga saker man kan göra med Nintendo DS.



## mario's face

Visst kommer du ihåg titelskärmen med Marios ansikte i Super Mario 64? Här kommer konceptet tillbaka, fast nu räcker det med att dra och peka på skärmen för att förvränga Marios (eller Warios) ansikte.



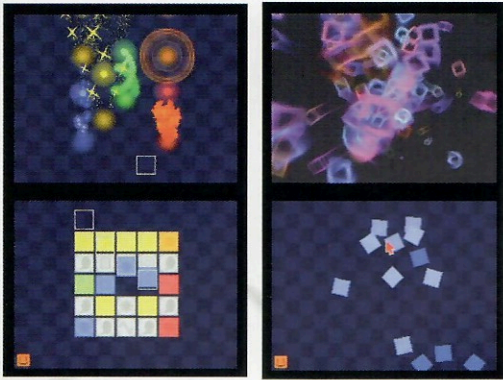
## balloon trip

Föreställ dig möjligheterna med att kunna placera föremål i ett spel genom att rita dem direkt på skärmen. De möjligheterna finns i Balloon Trip, där du guidar Baby Mario ner genom luften genom att rita streck som blir moln och cirklar som blir ballonger.



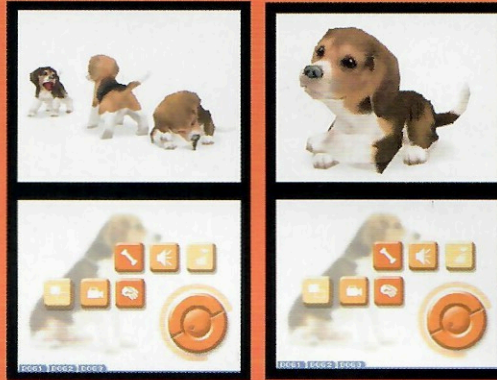
## carving

Det udda men riktigt fräcka demospelen Carving går ut på att svarva ett föremål genom att dra fingret på olika sätt på den undre skärmen. Därefter kan du vrida och vända samt zooma konstverket i 3D.



## special effects

I den här Nintendo DS-demonstrationen kan du skapa ljud och specialeffekter genom att röra den undre skärmen på olika sätt.



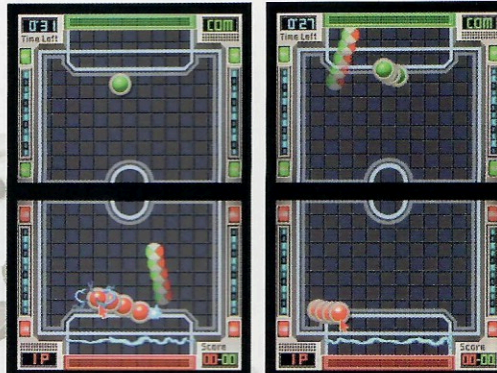
## nintendogs

Här får du vara husse åt dina egna virtuella hundvalpar och mata samt klappa dem genom att använda touch screen-funktionen. Det är så sött så tårarna nästan börjar rinna.



## submarine

I Submarine fungerar den undre skärmen som en tryckkänslig kontrollpanel där du höjer och sänker reglage och mätare för att styra ubåten och avfira missiler. Den övre skärmen visar ubåten i tredjepersonsperspektiv och hur den reagerar på dina manövrar.



## table hockey

Bordshockey är ju toppenskoj en sen kväll i spelhallen, och nästan lika kul på Nintendo DS eftersom du kan bestämma skottens styrka genom att dra fingret eller pennan över skärmen i olika hastigheter.

## Fler demospel

Det fanns också en del intressanta tredjepartstillverkade demospel från Namco och Sega, med flera.

I Pac-Pix ritas du din egen Pac-Man som då får liv och börjar jaga spöken! I Sonic E3-demo gäller det att få Sonic att springa så snabbt som möjligt genom att dra fingret fram och tillbaka på den undre skärmen.

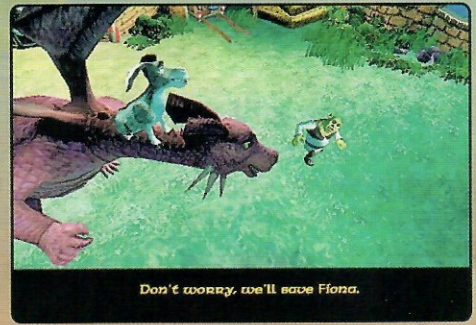
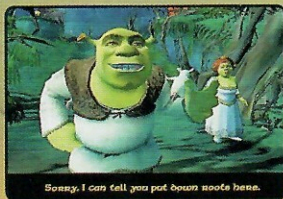


## SHREK 2

I denna färgsprakande uppföljare baserad på filmen med samma namn, får du chansen att spela som tio av de karismatiska huvudpersonerna från vita duken – och du kan låta dina vänner hjälpa till om du vill!



**F** Titel: Shrek 2  
**A** Spelsystem: Nintendo GameCube  
**K** Speltyp: Action  
**T** Utvecklare: Luffoflux  
**A** Utgivare: Activision  
 Svensk distribution: Bergsala AB  
 Åldersgräns: Från 3 år  
 Antal spelare: 1-4 samtidigt  
 Kompatibla tillbehör:  
 Nintendo GameCube Memory Card  
 Sverigepremiär: 3 september 2004



Detta är alltså spelversionen av det gröna trollet Shreks sagobokinspirerade utflykt för att hälsa på sin blivande fru Fionas föräldrar. På sin vandring genom tolv fantasifulla nivåer kommer han att få både ris och ros av både sin trogne vän Dragon, praktvarnen Donkey och den söta Lil' Red.

Du kan välja att spela ensam, eller tillsammans med upp till tre andra kamrater, för att ta kontrollen över de fyra karaktärer som hela tiden samarbetar för att lösa de olika problemen och stridsmoment som de stöter på under sin upptäcktsfärd.

Upplägget i detta spel tycks inte vara helt olikt det i Nintendos flerspelarfest The Legend of Zelda: Four Swords Adventures, vars release här i Europa emellertid låter vänta på sig lite längre.

Varje spelfigur har en egen specialförmåga som kan vara mycket värdefull om den används som en del i ett klokt lagarbete. Emellanåt inträffar dock någonting som kallas för Hero Time, då alla strålkastare riktas mot en utvald person i den brokiga skaran, vilken får kämpa på egen hand en liten stund.

Detta spel kommer även till Game Boy Advance!



## TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Detta brutala skate-spel vilar på två grundpelare: Classic Mode och Story Mode.

I det senare har utvecklarna skapat ett helt nytt scenario, där du spelar en ung proffsåkare som tillsammans med ett dussin andra nybörjare blivit kidnappad av legenderna Tony Hawk och Bam Margera, vilka delat upp er i olika lag och skickat iväg er på en "Destruction Tour"...



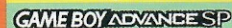
För att göra dig till en ännu mer effektiv samhällsfara, ger spelet dig nu även möjligheten att plocka upp lösa föremål runtomkring dig och kasta dem på byggnader och människor som du passerar.

När Extremsportandet känns för hektiskt och de snygga landningarna för svåra att få till, kommer du i Tony Hawk's Underground 2 att kunna aktivera den nya kontrollfunktionen Slow Motion Focus, vilken gör det lättare för dig att behålla kontrollen i alla lägen.

En annan nyhet i detta spel är att du kan använda sprayburkar för att klottra ner din omgivning i tjustiga färger, samtidigt som du åker på din bråda och utför olika trick!

På denna världsturné får ni besöka sex olika städer runt om i världen, och på varje ort möts du upp av diverse lokala kändisar. Dessutom får du själv chansen att byta spelkaraktär då och då. Totalt 20 mer eller mindre välkända åkare finns tillgängliga under äventyrets gång.

Detta spel kommer även till Game Boy Advance!

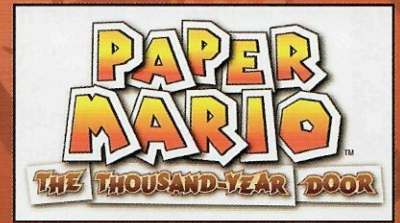


**F** Titel: Paper Mario:  
The Thousand-Year Door  
Spelsystem: Nintendo GameCube  
Speltyp: RPG  
**A** Utvecklare: Intelligent Systems  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
**K** Åldersgräns: Från 3 år  
**T** Antal spelare: 1  
**A** Kompatibla tillbehör:  
Nintendo GameCube Memory Card  
Sverigepremiär: 12 november 2004



Nu har den aldrig sinande kreativiteten hos Nintendo resulterat i ännu ett kapitel i den charmerande Paper Mario-sagan, och den här gången tas klippboks-konceptet flera steg längre!

Detta spel är inte bara fullt av överraskande grafiska effekter som överglänser det mesta, utan ser även ut att bli en av de mest omfattande rollspelshistorierna som släppts till Nintendo GameCube på länge.



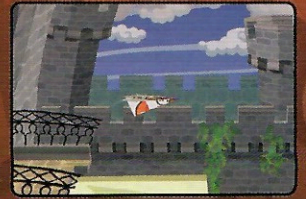
Det är inte bara det visuella som har vidareutvecklats till nya höjder, utan även storyns uppbyggnad, med nya utmaningar i fantastiska nya världar, liksom de kluriga pusslen och dramatiska striderna, där du nu har tillgång till ett flertal nya attacker och följeslagare som assisterar dig!



För dig som längtar tillbaka till de delar av originalspelet där man fick se äventyret ur prinsessan Peachs ögon är väntan snart över! I det här spelet kommer du att få chansen att spela som både Bowser och Peach vid olika tillfällen.



Om du tyckte att Paper Mario till Nintendo 64 var imponerande med sin stilrena och finurliga design, lär du inte bli missnöjd med den artistiska nivån i dess uppföljare. På Nintendo GameCube blir det papperstunna underlandet ännu mer levande!



Naturligtvis tar Mario tillfället i akt för att med sin lätta vikt och den nya grafiska prestandan ge ytterligare prov på sin otroliga fysik... Bland annat har han hängt undan sina tvättbjörns-svansar, bevingade kepsar och magiska caper för att istället vika ihop sig till ett pappersflygplan när han vill upp i luften och flyga!

**F** Titel: Metroid Prime 2: Echoes  
Spelsystem: Nintendo GameCube  
Speltyp: Äventyr  
**A** Utvecklare: Retro Studios  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
**K** Åldersgräns: Ej fastställt  
**T** Antal spelare: 1-4 samtidigt  
**A** Kompatibla tillbehör:  
Nintendo GameCube Memory Card  
Sverigepremiär: 26 november 2004

Vare sig du bara har testat Metroid Prime till Nintendo GameCube en gång, med ett varmt leende på läpparna, eller är inne på ditt sjunde varv för att klara det till 100 procent, kan vi gissa att du finner tanken på dess uppföljare mycket intressant!



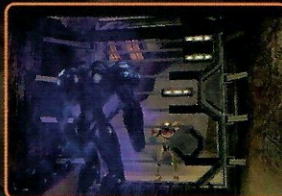
Det är större, det är mörkare och det är det första spelet i Metroid-serien som innehåller ett flerspelarläge!



Nu kan Samus skanna av ljudvågor runtomkring sig, och armkanonen på hennes rustning är kompatibel med flera nya, häftiga strålar, vilka kan avfyras samtidigt som hon svingar sig i luften med sin Grapple Beam. Dessutom ska hon på bästa Wind Walker-manér kunna markera flera fiender på skärmen samtidigt!



På den nya planeten Aerie får Samus hjälpa till att lösa striden mellan den fredliga stammen Luminoth, vilka kontrollerar den ljusa delen av världen, och de destruktiva Ing-varelserna, vilka basar över den mörka. Denna konflikt är emellertid inte det enda som Samus behöver oroa sig för....



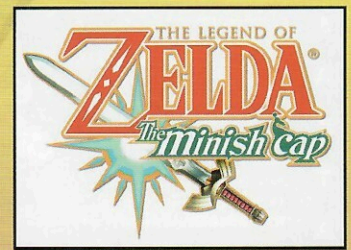
... I mörkret lurar nämligen en annan okänd fara, som ständigt följer hennes steg... Tyckte du att det förra spelet var läskigt? Då kan du nog behöva hålla någon hårt i handen nu! Retro Studios designteam har fått friheten att skapa ett äventyr som är ännu dunklare och mer detaljerat än sin föregångare – trots de minimala laddningstiderna!



Den nya Morph Ball-kanonen är användbar både när du spelar ensam och mot andra, liksom den välkända Boost Ball-attacken. Pusslen i tredjepersonsvisn har i allmänhet gjorts fler och mer avancerade i det här spelet, och efter ett vanligt dubbelhopp kan Samus nu utföra Screw Attacks och vägghopp var hon än befinner sig.

**F** Titel: The Legend of Zelda: The Minish Cap  
**A** Spelsystem: Game Boy Advance  
**K** Speltyp: Äventyr  
**T** Utvecklare: Capcom  
**A** Utgivare: Nintendo  
 Svensk distribution: Bergsala AB  
 Åldersgräns: Från 3 år  
 Antal spelare: 1-4  
 Kompatibla tillbehör: Game Boy Advance Game Link, Game Boy Advance Wireless Adapter  
 Sverigepremiär: 12 november 2004

I det här färggranna äventyret förminskar Link sig med hjälp av sin nya accessoar Minish Cap, för att hälsa på hos det småväxta Minish-folket. Deras miniatyrvärld må vara väldigt liten, men där finns många stora mysterier att utforska och hjälp att finna för vår hjälte.



Nu får han en gång för alla bevisa att det inte är storleken som räknas när man vill göra någon skillnad här i världen!



Link ser strålande ut, bekämpar fiender och löser pussel på löpande band som vanligt, men i en miljö som tycks vara mer fantasifull och färgsprakande än någon som han tidigare besökt!



En mycket trevlig nyhet i detta spel är de finurliga magiska krukorna, med vilka Link kan suga upp spindelnät eller fånga in föremål som ligger på platser som han inte kan nå till fots.



På sitt äventyr hittar Link så kallade Kinstones, vilka fungerar ungefär som vänskapsmedaljonger. Det finns två delar av varje, och när han hittar en invånare i Minish-folkets rike som bär på den motsvarande delen till den han hittat, löses en hemlighet upp i spelet.



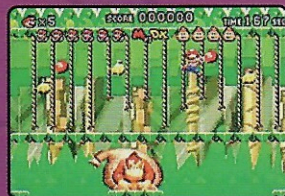
Tjusig dimma över en lummig skog i ny, spännande design... Bilder av sådana stämningsförhöjande detaljer bådär genast för ytterligare rörande och oförglömliga spelupplevelser i vår grönklädde hjältes sällskap! En ny Zelda-klassiker är garanterat på väg!

## MARIO vs. DONKEY KONG

Mario och Donkey Kong är i luven på varandra igen, och den här gången är skådeplatsen Game Boy Advance. Donkey Kong har stulit alla Mini Mario-leksakerna från Mario Toy Co. och naturligtvis blir det Mario som får i uppgift att lösa problemet.

Det blir en intensiv kamp genom sex kluriga pusselvärldar där han måste hitta nycklar och befria Mini Marios innan tiden tar slut.

**F** Titel: Mario vs Donkey Kong  
**A** Spelsystem: Game Boy Advance  
**K** Speltyp: Action  
**T** Utvecklare: Nintendo Software  
**A** Utgivare: Nintendo  
 Svensk distribution: Bergsala AB  
 Åldersgräns: Från 3 år  
 Antal spelare: 1  
 Kompatibla tillbehör: Inga  
 Sverigepremiär: 19 november 2004



I tidernas begynnelse, när Mario ännu aldrig träffat sköldpaddan Bowser, var den farlige apan Donkey Kong hans värsta fiende. Så är fallet även i detta spel, då det återigen är honom du måste besegra i slutet av varje värld. Först måste du dock samla ihop alla Mini Marios som du hittar på vägen dit och ta dem till säkerhet.



Mini Marios är mer än bara föremål som du samlar på. De följer efter dig vart du än går, tills du lett in dem i den lilla leksakslåda som finns på varje bana. Det gäller att guida dem mycket varsamt genom labyrinterna, om du inte vill låta någon av dem falla ner i ett hål eller utsättas för någon annan fara på vägen!

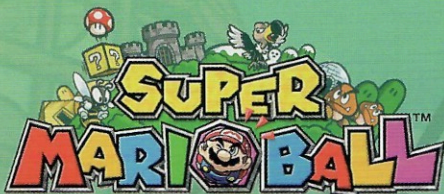


Förutom att springa och hoppa kommer Mario under spelets gång lära sig snurra baklänges i luften, gå på händerna och svinga sig i stänger som den skickligaste gymnast! Han kommer också att få chansen att trycka ner knappar, åka på rullband och använda olika verktyg.



Banorna blir allt svårare ju längre Mario kommer, och lär utmana både tanke- och muskelreflexer hos även de mest erfarna spelarna! Shy Guys, Piranha Plants och Bob-Ombs... Idel kända figurer från svampriket står i Marios väg. Som tur är slutar han aldrig att överraska oss med vad hans knubbiga lilla kropp klarar av, och hans rörelseschema i det här spelet är inget undantag!





Så utmanas Mario ännu en gång av sin ärkefiende sedan åttioalet, den hårdnackade King Bowser... Som vanligt är han ute efter flickan i både deras drömmar – Peach – men den här gången har han rymt iväg med henne till en annan dimension...

**F  
A  
K  
T  
A**

Titel: Super Mario Ball  
Spelsystem: Game Boy Advance  
Speltyp: Action  
Utvecklare: Fuse Games  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
Antal spelare: 1  
Kompatibla tillbehör: Inga  
Sverigepremiär: 26 november 2004



Det här är inget vanligt flipperspel, utan hämtar influenser från både action- och äventyrs-genren, och bjuder på så väl samlande av nycklar och guldmynt som en hel del slagsmål... Nå, ett huvud som kommer att rulla är i alla fall Marios! I det här spelet kan han nämligen inte hoppa på sina fiender, utan måste rulla in i de små stackarna för att besegra dem.

Närmare bestämt en helgalen flipperversjon av det Mushroom Kingdom som vi känner. För att ta sig dit måste Mario låta sig förvandlas till ett rullande klot...



Det är svårt att tro att detta är ett Game Boy Advance-spel när man får se dess vackra grafik på bild! Super Mario Ball är utan tvekan ett av de snyggaste försöken till 3D-grafik vi har skådat till formatet.



När fienderna väl är besegrade lämnar de efter sig pengar, för vilka du kan handla i Toads prylishop då och då. Lyckas du klä ett visst antal elakingar dyker det dessutom upp frågeteckenblock mitt på skärmen. Det kan du rulla in i för att få en liten present... På varje bana finns också en dörr som du måste kollidera med för att öppna och komma till en ny nivå, eller kanske ett roligt bonusspel!



Den största delen av svamprikets klassiska varelser och föremål finns representerade, och det är nu upp till flipperkulan Mario att göra det bästa av situationen... Nintendo lovar oss blixtnabb, beroendeframkallande action och en spelkontroll som är så lätthanterlig att du inte ska tröttna i första taget.



Äntligen ser det ut som att väntan på en Final Fantasy-upplevelse av den gamla skolan till en av Nintendos konsoler är över för alla seriens fans. Om du är en av dem, är denna rejält uppiffade konvertering av Final Fantasy I och II till NES ett klart måste i din samling av spel och fantastiska upplevelser!

**F  
A  
K  
T  
A**

Titel: Final Fantasy I & II: Dawn of Souls  
Spelsystem: Game Boy Advance  
Speltyp: RPG  
Utvecklare: Squaresoft  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Ej fastställd  
Antal spelare: 1  
Kompatibla tillbehör: Inga  
Sverigepremiär: 10 december 2004



I del två får du följa med de tappra och fagra hjältarna Maria, Guy, Leonheart och Frioniel då de tar upp kampen mot ett väldigt imperium för att göra sin värld till en mer behaglig plats. I den nya versionen har denna vackra saga dessutom berikats med ett helt nytt kapitel för nyfikna spelare att utforska.

Det är nästan otroligt att en så liten och tunn GBA-kassett kan innehålla två så här stora milstolpar i rollspelshistorien.



Eftersom detta är de allra första två delarna i serien, kan de i vissa aspekter säkert framstå som något primitiva för den moderne spelaren, men samtidigt lyser de stilbildande grundelementen i den omåttligt populära Final Fantasy-sagan fram mycket tydligt redan i dem. Dessutom är dessa uppgraderingar av spelen varsamt inlindade i ett hölje av nytt ägon- och örongodis i absolut toppkvalitet!



I det första spelet styr du ett gäng äventyrare vars namn och "klass" du bestämmer själv. Deras uppgift är att resa land och rike runt för att med hjälp av mäktiga magier och vassa svärd återta en samling heliga kristaller ur ondskans griplor och återställa balansen i världen.



Faktum är att det kryllar av nytt smått och gott i båda spelen. Under uppdateringsprocessen har nya platser tillkommit, andra har fått nya namn, storn har bitvis skrivits om och praktiskt nog för dig som spelar på resande fot går det nu att spara var du än befinner dig i de magiska världarna!



# hårdvara

Nintendo GameCube är Nintendos senaste och mest kraftfulla tv-spelsmaskin. Gillar du att spela är det här den enda spelmaskin du behöver.



## NINTENDO GAMECUBE

Det här är alternativet för dig som vill köpa Nintendo GameCube utan spel. Välj mellan lila och svart färg på enheten och handkontrollen.

### I PAKETET INGÅR:

- 1 Nintendo GameCube
- 1 Nintendo GameCube-handkontroll
- Anslutningskablar



## NINTENDO GAMECUBE CONTROLLER

Du kan koppla in upp till fyra handkontroller i Nintendo GameCube och spela tillsammans med dina kompisar. Finns i färgerna "purple", "black" och "clear purple".



*Evanescence gillar också Donkey Konga...*



Du kan även köpa Nintendo GameCube i paket, där spel och tillbehör ingår. Observera att vissa av de här paketen kan ha utgått ur sortimentet.

- Game Boy Player Pak
- Mario Kart: Double Dash!! Limited Edition Pak
- Metroid Prime Pak
- Pokémon Colosseum Mega Pak
- Super Mario Sunshine Pak
- The Legend of Zelda: The Wind Waker Limited Edition Pak
- The Legend of Zelda: The Wind Waker Pak

Och så finns det naturligtvis ett gäng roliga och nyttiga tillbehör som ökar spelupplevelsen ännu mer.



## Nyhet!

**KOMMER I OKTOBER 2004!  
DK BONGOS - EXTRA TRUMMOR  
TILL DONKEY KONGA**



### NINTENDO GAMECUBE GAME BOY PLAYER

Med hjälp av Nintendo GameCube Game Boy Player kan du spela Game Boy-, Game Boy Color- och Game Boy Advance-spel på tv:n, via Nintendo GameCube!



### NINTENDO GAMECUBE WAVEBIRD

Kapa sladdarna! WaveBird är en trådlös Nintendo GameCube-handkontroll som låter dig spela upp till tio meter från Nintendo GameCube-enheten. Detta ger dig en friare och mer naturlig spelstil.



### NINTENDO GAMECUBE BROADBAND ADAPTER

Spela onlinekompatibla Nintendo GameCube-spel via Internet, eller koppla ihop fler Nintendo GameCube-enheter i så kallad LAN-anslutning, med hjälp av den här bredbandsadaptorn.

### NINTENDO GAMECUBE MODEM ADAPTER

Spela onlinekompatibla Nintendo GameCube-spel via Internet med hjälp av den här modemadaptorn.

### NINTENDO GAMECUBE RF SWITCH/RF MODULATOR

Om du har en tv som saknar scart- eller AV-uttag måste du ha den här kabeln för att kunna spela Nintendo GameCube.

### NINTENDO GAMECUBE AC ADAPTER

Strömadaptorn till Nintendo GameCube ingår i hårdvarupaketet, men om du av någon anledning behöver en ny kan du köpa den separat också.

### NINTENDO GAMECUBE RGB CABLE

Nintendo GameCube RGB Cable ger bättre bild än RF- och AV-kabeln. Den låter dig dessutom spela vissa spel i "60 Hz Mode", vilket ger en mjukare bild utan minsta hack. Kopplas in i scartuttaget på din tv.

### NINTENDO GAME- CUBE MEMORY CARD 251

Minneskort krävs för att spara spelinformation – detta gäller alla Nintendo GameCube-spel. Memory Card 251 är 16 Megabit stort och rymmer 251 block i vilka data kan sparas.



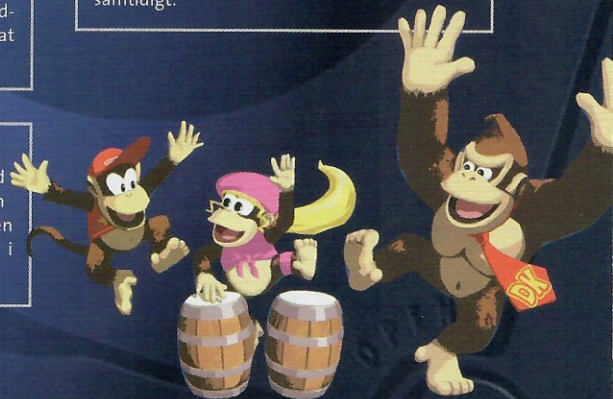
### NINTENDO GAMECUBE MEMORY CARD 59

Minneskort krävs för att spara spelinformation – detta gäller alla Nintendo GameCube-spel. Memory Card 59 är 4 Megabit stort och rymmer 59 block i vilka data kan sparas.



### NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE CABLE

Den här kabeln kopplar ihop Nintendo GameCube med Game Boy Advance till en kraftfull konsolkombination! Med de båda spelsystemen ihopkopplade öppnas helt nya möjligheter – du kan bland annat spela på tv-skärmen och Game Boy Advance-skärmen samtidigt.





# utgivna spel

Följande spel har getts ut till Nintendo GameCube i Sverige. Spelets utgivningsår samt utgivare står inom parentes. Tänk på att vissa av dessa spel kan ha utgått ur distributörernas sortiment och då inte längre går att få tag på. Vi reserverar oss för felskrivningar.

- 1080° Avalanche (2003, Nintendo)
- 18 Wheeler: American Pro Trucker (2002, Acclaim)
- 4 x 4 Evolution (2002, Take 2)
- Ace Golf (2002, Eidos)
- ATV Quad Power Racing 2 (2003, Acclaim)
- Baldur's Gate: Dark Alliance (2003, Vivendi Universal)
- Barbarian (2003, Titus)
- Batman: Dark Tomorrow (2003, Kemco)
- Batman: Rise of Sin Tzu (2003, Warner)
- Batman: Vengeance (2002, Ubi Soft)
- Battlebots (2003, THQ)
- Beach Spikers: Virtua Beach Volleyball (2002, Sega)
- Beypdale: V-Force (2003, Atari)
- Beyond Good & Evil (2004, Ubi Soft)
- Billy Hatcher and the Giant Egg (2003, Sega)
- Bionicle (2003, Electronic Arts)
- Black & Bruised (2003, Vivendi Universal)
- Blood Omen 2 (2003, Eidos)
- Blood Rayne (2003, Vivendi Universal)
- Bloody Roar: Primal Fury (2002, Activision)
- BMX XXX (2003, Acclaim)
- Bombberman Generation (2002, Vivendi Universal)
- Bratz Dolls (2003, Ubi Soft)
- Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds (2003, Vivendi Universal)
- Burnout (2002, Acclaim)
- Burnout 2: Point of Impact (2003, Acclaim)
- Capcom VS SNK 2 EO (2002, Capcom)
- Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums (2004, Acclaim)
- Casper (2002, Ubi Soft)
- Castleween (2003, Wanadoo)
- Catwoman (2004, Electronic Arts)
- Cel Damage (2002, Electronic Arts)
- Charlie's Angels (2003, Ubi Soft)
- Chris Edwards' Aggressive Inlines (2002, Acclaim)
- Conan (2004, TDK)
- Conflict: Desert Storm (2003, SCI)
- Conflict: Desert Storm II (2004, SCI)
- Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex (2002, Vivendi Universal)
- Crash Nitro Kart (2003, Vivendi Universal)
- Crazy Taxi (2002, Acclaim)
- Dakar Rally 2 (2003, Acclaim)
- Dave Mirra Freestyle BMX 2 (2002, Acclaim)
- Dead to Rights (2003, Namco)
- Def Jam Vendetta (2003, Electronic Arts)
- Defender (2003, Midway)
- Die Hard: Vendetta (2002, Vivendi Universal)
- Disney Sports Basketball (2003, Konami)
- Disney Sports Football (2003, Konami)
- Disney Sports Skateboarding (2003, Konami)
- Disney's Donald Duck: Quack Attack (2002, Ubi Soft)
- Disney's Donald PK (2002, Ubi Soft)
- Disney's Extreme Skate Adventure (2003, Activision)
- Disney's Hide & Sneak (2004, Capcom)
- Disney's Magical Mirror Starring Mickey Mouse (2002, Nintendo)
- Disney's Party (2003, Electronic Arts)
- Disney's Tarzan: Frenzy (2002, Ubi Soft)
- Doshin the Giant (2002, Nintendo)
- Downtown Run (2003, Ubi Soft)
- Dr. Mutto (2003, Midway)
- Dragon's Lair: Special Edition (2004, THQ)
- Dragonball Z: Budokai (2003, Atari)
- Driven (2002, Ubi Soft)
- Drome Racers (2003, Electronic Arts)
- Eggo Mania (2002, Kemco)
- Enter the Matrix (2003, Atari)
- Eternal Darkness: Sanity's Requiem (Nintendo)
- Evolution Skateboarding (2003, Konami)
- Evolution Snowboarding (2003, Konami)
- Evolution Worlds (2003, Ubi Soft)
- F-Zero GX (2003, Nintendo)
- F1 2002 (2002, Electronic Arts)
- F1 Career Challenge (2003, Electronic Arts)

- FIFA Football 2003 (2002, Electronic Arts)
- FIFA Football 2004 (2003, Electronic Arts)
- FIFA Football: NHL 2002 (2002, Electronic Arts)
- Final Fantasy: Crystal Chronicles (2004, Nintendo)
- Fireblade (2003, Midway)
- Freaky Flyers (2003, Midway)
- Freedom Fighters (2003, Electronic Arts)
- Freekstyle (2002, Electronic Arts)
- Freestyle Metal X (2003, Midway)
- Frogger Beyond (2003, Konami)
- Gauntlet: Dark Legacy (2002, Midway)
- Gladius (2003, Activision)
- Godzilla: Destroy All Monsters Melee (2002, Atari)
- Gotcha Force (2004, Electronic Arts)
- Gravity Games (2003, Midway)
- Harry Potter and the Visas Steen (2003, Electronic Arts)
- Harry Potter och fången från Azkaban (2004, Electronic Arts)
- Harry Potter och hemligheternas kammare (2002, Electronic Arts)
- Harry Potter: Världsmästerskapen i Quidditch (2003, Electronic Arts)
- Harvest Moon: A Wonderful Life (2004, Ubi Soft)
- Haven: Call of the King (2003, Midway)
- Hidden Invasion (2002, Swing)
- Hitman 2: Silent Assassin (2003, Eidos)
- Hittä Nemo (2003, THQ)
- Hot Wheels: World Race (2003, THQ)
- Hulk (2003, Vivendi Universal)
- Ikaruga (2003, Atari)
- ISS: International Superstar Soccer 2 (2002, Konami)
- ISS: International Superstar Soccer 3 (2003, Konami)
- James Bond 007: Agent under Fire (2002, Electronic Arts)
- James Bond 007: Everything or Nothing (2004, Electronic Arts)
- James Bond 007: Nightfire (2002, Electronic Arts)
- Jeremy McGrath Supercross World (2002, Acclaim)
- Jimmy Neutron Boy Genius: Jet Fusion (2003, THQ)
- Jimmy Neutron: Boy Genius (2003, THQ)
- Judge Dredd: Dredd VS Death (2003, Vivendi Universal)
- Kelly Slater's Pro Surfer (2002, Activision)
- Kirby Air Ride (2004, Nintendo)
- Knights of the Temple: Infernal Crusade (2004, TDK)
- Knockout Kings 2003 (2002, Electronic Arts)
- Large Winch: Empire Under Threat (2002, Ubi Soft)
- Legends of Wrestling (2002, Acclaim)
- Legends of Wrestling II (2003, Acclaim)
- Looney Tunes: Back in Action (2003, Electronic Arts)
- Lost Kingdoms (2002, Activision)
- Lost Kingdoms II (2003, Activision)
- Luigi's Mansion (2002, Nintendo)
- Mace Griffin's Honour Hunter (2003, Vivendi Universal)
- Madden NFL 2003 (2003, Electronic Arts)
- Madden NFL 2004 (2003, Electronic Arts)
- Mario Golf: Toadstool Tour (2004, Nintendo)
- Mario Kart: Double Dash!! (2003, Nintendo)
- Mario Party 4 (2002, Nintendo)
- Mario Party 5 (2003, Nintendo)
- Mat Hoffman's Pro BMX 2 (2002, Activision)
- Medal of Honor: Frontline (2002, Electronic Arts)
- Medal of Honor: Rising Sun (2003, Electronic Arts)
- Mega Man: Network Transmission (2003, Capcom)
- Men in Black II: Elite Escape (2003, Infogrames)
- Metal Arms: Glitch in the System (2003, Vivendi Universal)
- Metal Gear Solid: The Twin Snakes (2004, Konami)
- Metroid Prime (2003, Atari)
- MicroMachines (2003, Atari)
- Minority Report (2002, Activision)
- Monopoly Party (2003, Infogrames)
- Monster Jam: Maximum Destruction (2002, Ubi Soft)
- Monsters, Inc.: Scream Arena (2003, THQ)
- Mortal Kombat: Deadly Alliance (2003, Midway)
- MX Superfly (2002, THQ)
- Mystic Heroes (2002, THQ)
- NBA 2K3 (2003, Sega)
- NBA Courtside 2002 (2002, Nintendo)
- NBA Live 2003 (2002, Electronic Arts)
- NBA Live 2004 (2003, Electronic Arts)
- NBA Street Vol. 2 (2003, Electronic Arts)
- Need for Speed Underground (2003, Electronic Arts)
- Need for Speed: Hot Pursuit 2 (2002, Electronic Arts)
- NFL 2K3 (2003, Sega)
- NFL Street (2004, Electronic Arts)
- NHL 2003 (2002, Electronic Arts)
- NHL 2004 (2003, Electronic Arts)
- NHL 2K3 (2003, Sega)
- NHL Hitz 20-02 (2002, Midway)
- NHL Hitz 20-03 (2002, Midway)
- NHL Hitz Pro (2003, Midway)
- Nickelodeon Party Blast (2002, Infogrames)
- Nickelodeon Rugrats: Royal Ransom (2003, THQ)
- P.N. 03 (2003, Capcom)
- Pac-Man World 2 (2003, Namco)
- Phantasy Star Online: Episode I & II (2003, Sega)
- Phantasy Star Online: Episode III: C.A.R.D. Revolution (2004, Sega)
- Pikmin (2002, Nintendo)



Mario Kart: Double Dash!!

- Pitfall: The Lost Expedition (2004, Activision)
- Pokémon Channel (2004, Nintendo)
- Pokémon Colosseum (2004, Nintendo)
- Prince of Persia: The Sands of Time (2004, Ubi Soft)
- Pro Rally 2002 (2002, Ubi Soft)
- Pro Tennis WTA Tour (2002, Konami)
- Puyo Pop Fever (2004, Sega)
- R: Racing Victory (2004, Namco)
- Rally Championship (2003, SCI)
- Rayman 3: Hoodlum Havoc (2003, Ubi Soft)
- Red Faction II (2003, THQ)
- RedCard 20-03 (2002, Midway)
- Reign of Fire (2002, BAM)
- Resident Evil (2002, Capcom)
- Resident Evil 2 (2003, Capcom)
- Resident Evil 3: Nemesis (2003, Capcom)
- Resident Evil Zero (2003, Capcom)
- Resident Evil: Code: Veronica X (2004, Capcom)
- RoadKill (2003, Midway)
- Rocky (2002, Rage)
- Rogue Ops (2004, Kemco)
- Sagan om de två tornen: Härskarringen (2003, Electronic Arts)
- Sagan om konungens återkomst: Härskarringen (2003, Electronic Arts)
- Samurai Jack: The Shadow of Aku (2004, Sega)
- Scoby-Doo! Mystery Mayhem (2004, THQ)
- Scoby-Doo!: Night of 100 Frights (2002, THQ)
- Sega Soccer Slam (2002, Sega)
- Shrek: Extra Large (2003, TDK)
- Skies of Arcadia Legends (2003, Sega)
- Smuggler's Run 2: Warzones (2002, Take 2)
- Sonic Adventure 2: Battle (2002, Sega)
- Sonic Adventure DX: Director's Cut (2003, Sega)
- Sonic Heroes (2004, Sega)
- Sonic Mega Collection (2003, Sega)
- Soul Calibur II (2003, Nintendo och Namco)
- Soul Fighter (2002, Swing)
- Spawn: Armageddon (2004, Namco)
- Speed Challenge (2002, Ubi Soft)
- Speed Kings (2003, Acclaim)
- Sphinx and the Cursed Mummy (2004, THQ)
- Spider-Man (2002, Activision)
- Spider-Man 2 (2004, Activision)
- Spongebob Squarepants: Revenge of the Flying Dutchman (2003, THQ)
- SpyHunter (2002, Midway)
- Spyro: Enter the Dragonfly (2002, Vivendi Universal)
- SSX 3 (2003, Electronic Arts)
- SSX Tricky (2002, Electronic Arts)
- Star Fox Adventures (2002, Nintendo)
- Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast (2002, Activision)
- Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader (2002, Activision)
- Star Wars Rogue Squadron III: Rebel Strike (2003, Activision)
- Star Wars: Bounty Hunter (2003, Activision)
- Star Wars: The Clone Wars (2002, Activision)
- Summoner: A Goddess Reborn (2003, THQ)
- Super Bust-A-Move All Stars (2003, Ubi Soft)
- Super Mario Sunshine (2002, Nintendo)
- Super Monkey Ball (2002, Sega)
- Super Monkey Ball 2 (2003, Sega)
- Super Smash Bros. Melee (2002, Nintendo)

- SX Superstar (2003, Acclaim)
- Tak and the Power of Jai (2004, THQ)
- Taxi Wanted (2002, Infogrames)
- Teenage Mutant Ninja Turtles (2004, Konami)
- The Hobbit (2003, Vivendi Universal)
- The Italian Job (2003, Eidos)
- The Legend of Zelda: Collector's Edition (2003, Nintendo)
- The Legend of Zelda: The Wind Waker (2003, Nintendo)
- The Powerpuff Girls: Relish Rampage (2004, Acclaim)
- The Scorpion King: Rise of the Akkadian (2002, Vivendi Universal)
- The Simpsons: Hit & Run (2003, Vivendi Universal)
- The Sims (2003, Electronic Arts)
- The Sims Bustin' Out (2003, Electronic Arts)
- The Sum of All Fears (2003, Ubi Soft)
- Tiger Woods PGA Tour 2003 (2002, Electronic Arts)
- Tiger Woods PGA Tour 2004 (2003, Electronic Arts)
- TimeSplitters 2 (2002, Eidos)
- Tom & Jerry in War of the Whiskers (2003, Ubi Soft)
- Tom Clancy's Ghost Recon (2003, Ubi Soft)
- Tom Clancy's Rainbow Six 3: Black Arrow (2004, Ubi Soft)
- Tom Clancy's Splinter Cell (2003, Ubi Soft)
- Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow (2004, Ubi Soft)
- Tony Hawk's Pro Skater 3 (2002, Activision)
- Tony Hawk's Pro Skater 4 (2002, Activision)
- Tony Hawk's Underground (2003, Activision)
- True Crime: Streets of L.A. (2003, Activision)
- Turok Evolution (2002, Acclaim)
- Ty the Tasmanian Tiger (2002, Electronic Arts)
- UFC Throwdown (2002, Ubi Soft)
- Universal Studios: Theme Parks Adventure (2002, Kemco)
- Urban Freestyle Soccer (2004, Acclaim)
- V-Rally 3 (2003, Infogrames)
- Vexx (2003, Acclaim)
- Viewtiful Joe (2003, Capcom)
- Virtua Striker 3: Ver. 2002 (2002, Sega)
- War in World (2003, Nintendo)
- Wave Race: Blue Storm (2002, Nintendo)
- Whirl Tour (2002, Vivendi Universal)
- Worms 3D (Sega)
- Worms Blast (2002, Ubi Soft)
- Wreckless: The Yakuza Missions (2002, Activision)
- WWE Crush Hour (2003, THQ)
- WWE WrestleMania X8 (2002, THQ)
- X-Men 2: Wolverine's Revenge (2003, Activision)
- X-Men: Next Dimension (2002, Activision)
- XIII (2003, Ubi Soft)
- XGill: Extreme G Racing (2002, Acclaim)
- XGRA: Extreme G Racing Association (2004, Acclaim)
- Zapper: One Wicked Cricket! (2003, Infogrames)
- Zoocube (2002, Acclaim)



The Legend of Zelda: The Wind Waker



Super Mario Sunshine



Final Fantasy: Crystal Chronicles



Star Fox Adventures

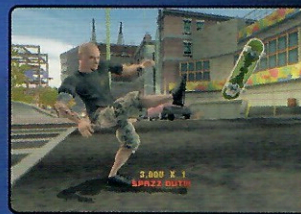
# kommande spel



*Metroid Prime 2: Echoes*



*Paper Mario:  
The Thousand-Year Door*



*Tony Hawk's Underground 2*

## september

- Animal Crossing (Nintendo)
- Crash Bandicoot WOC Gamer (Vivendi Universal)
- Madden NFL 2005 (Electronic Arts)
- NHL 2005 (Electronic Arts)
- Ribbit King (Atari)
- Second Sight (Codemasters)
- Shrek 2 (Activision)
- Tiger Woods PGA Tour 2005 (Electronic Arts)
- Wario Ware, Inc.: Mega Party Game\$! (Nintendo)

## oktober

- Digimon Rumble Arena 2 (Atari)
- Donkey Konga (Nintendo)
- Pikmin 2 (Nintendo)
- Tony Hawk's Underground 2 (Activision)
- X-Men Legends (Activision)

## november

- Metroid Prime 2: Echoes (Nintendo)
- Paper Mario: The Thousand-Year Door (Nintendo)
- Spyro: A Hero's Tail (Vivendi Universal)
- Tales of Symphonia (Nintendo)
- The Incredibles (THQ)



## december

- Shark Tale (Activision)

## 2005

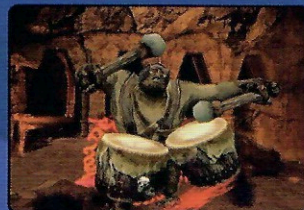
- Teenage Mutant Ninja Turtles Party (Konami)

## spel utan fastställda lanseringsdatum

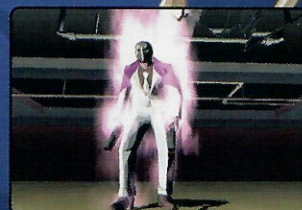
- Advance Wars: Under Fire (Nintendo)
- Call of Duty: Finest Hour (Activision)
- Def Jam Fight For NY (Electronic Arts)
- Donkey Kong: Jungle Beat (Nintendo)
- FIFA Football 2005 (Electronic Arts)
- Geist (Nintendo)
- GoldenEye: Rogue Agent (Electronic Arts)
- Killer 7 (Capcom)
- Mario Party 6 (Nintendo)
- Mario Tennis (Nintendo)
- Mega Man X: Command Mission (Capcom)
- Need for Speed Underground 2 (Electronic Arts)
- Nintendo Puzzle Collection (Nintendo)
- Prince of Persia 2 (Ubi Soft)
- Resident Evil 4 (Capcom)
- Star Craft: Ghost (Vivendi Universal)
- Star Fox (Nintendo)
- The Legend of Zelda (Nintendo)
- The Legend of Zelda: Four Swords Adventures (Nintendo)
- The Lord of the Rings: The Third Age (Electronic Arts)
- The Urbz: Sims in the City (Electronic Arts)
- TimeSplitters: Future Perfect (Electronic Arts)
- Tom Clancy's Ghost Recon 2 (Ubi Soft)
- Ty the Tasmanian Tiger 2 (Electronic Arts)
- Viewtiful Joe 2 (Capcom)



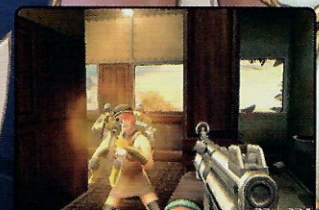
*The Legend of Zelda:  
Four Swords Adventures*



*The Lord of the Rings: The Third Age*



*Killer 7*



*TimeSplitters: Future Perfect*





# hårdvara

Som portabla spelmaskiner är Game Boy Advance och Game Boy Advance SP överlägsna. De är enbart byggda och designade för att fungera som spelmaskiner och går inte att jämföra med spel som finns i mobiltelefoner. Det här är riktig mobil underhållning!



## Nyhet!

KOMMER I OKTOBER 2004!

GAME BOY ADVANCE SP LIMITED PINK EDITION



## Nyhet!

KOMMER I NOVEMBER 2004!

Det här är ett Game Boy Advance SP som gör Luigi ännu mer grön av avund. Tillsammans med den specialdesignade Game Boy Advance SP-enheten ingår spelet Mario vs Donkey Kong.

## Nyhet!

KOMMER I NOVEMBER 2004!

En hjälte av Links kaliber kräver ett eget Game Boy Advance SP. Förutom den specialdesignade Game Boy Advance SP-enheten ingår Links senaste äventyr The Legend of Zelda: The Minish Cap i paketet.

## GAME BOY ADVANCE SP

Game Boy Advance SP är den senaste Game Boy-modellen. Game Boy Advance SP (SP står för "SPECIAL") har lika vass prestanda som Game Boy Advance, plus belyst skärm, uppladdningsbart batteri och smidigare design.

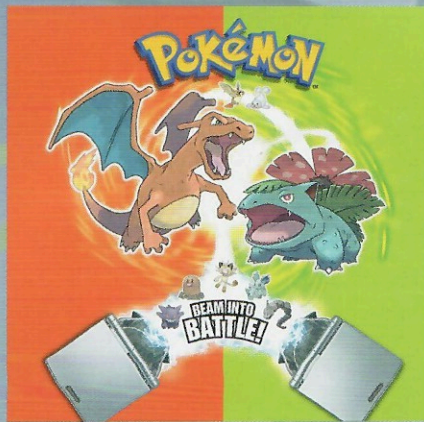


Game Boy Advance-enheter och paket som har utgått ur Bergsalas sortiment (men som fortfarande kan finnas i kvar i butikerna): Game Boy Advance i färgerna "clear blue", "magma", "purple", "white", "black" och "platinum". Game Boy Advance 4 Super Mario World: Super Mario Advance 2, Game Boy Advance SP Pokémon Ruby Version Limited Edition Super Pak och Game Boy Advance SP Pokémon Sapphire Version Limited Edition Super Pak

De här tillbehören gör att du får ut det mesta av Game Boy Advance och Game Boy Advance SP.



**GAME BOY ADVANCE AC/DC ADAPTER SET**  
För dig som spelar mycket Game Boy Advance hemma och vill spara batterier rekommenderas den här AC-DC-adaptorn. Fungerar endast till Game Boy Advance, inte Game Boy Advance SP.



**LIGHT MAX ADVANCE**  
Med det här Game Boy Advance-tillbehöret slipper du tänka på belysningen. Den kraftiga lampen lyser upp skärmen även i ett helt mörkt rum. Dessutom ser du skärmen en aning större genom Light Max Advance.



**GAME BOY ADVANCE GAME LINK CABLE**  
Med Game Boy Advance Game Link Cable kan två, tre eller fyra Game Boy Advance-ägare koppla ihop sina maskiner och spela med eller mot varandra.



## Nyhet!

KOMMER I OKTOBER 2004!



### GAME BOY ADVANCE WIRELESS ADAPTER

Den trådlösa adaptorn som följer med Pokémon FireRed & LeafGreen går också att köpa separat. Koppla in den i ditt Game Boy Advance eller Game Boy Advance SP och spela trådlöst med andra spelare. Den trådlösa adaptorn fungerar bara med spel som är speciellt anpassade för den.



**GAME BOY ADVANCE SP HEADPHONE PLUG**  
Med denna finurliga lilla pryl kan du omvandla uttaget för batteriladdare till ett hörlursuttag.



**GAME BOY ADVANCE SP ADAPTER ASSY EUR**  
Med en laddare kan du spela när som helst och hur mycket du vill på ditt Game Boy Advance SP, 24 timmar om dygnet, 7 dagar i veckan! Eller så kan du helt enkelt ladda upp litiumbatteriet i tre timmar för att sedan ta med dig ditt Game Boy Advance SP till stranden eller på resan.

**GAME BOY ADVANCE SP REC. LITHIUM BATTERY**  
Det här batteriet är identiskt med det som sitter i Game Boy Advance SP från början.

### NINTENDO GAMECUBE

#### GAME BOY ADVANCE CABLE

Den här kabeln kopplar ihop Nintendo GameCube och Game Boy Advance till en kraftfull konsolkombination! Med de båda spelsystemen ihopkopplade öppnas helt nya möjligheter – du kan bland annat spela på tv-skärmen och Game Boy Advance-skärmen samtidigt!





# utgivna spel

Följande spel har getts ut till Game Boy Advance i Sverige. Spelets utgivningsår samt utgivare står inom parentes. Tänk på att vissa av dessa spel kan ha utgått ur distributörernas sortiment och då inte längre går att få tag på. Vi reserverar oss för felskrivningar.

- A Sound of Thunder (2002, Acclaim)
- Advance Wars (2002, Nintendo)
- Advance Wars 2: Black Hole Rising (2003, Nintendo)
- Alienators: Evolution Continues (2001, Activision)
- An American Tail: Fievel's Gold Rush (2002, Swing)
- Army Men Advance (2001, 3DO)
- Army Men: Operation Green (2002, 3DO)
- Atari Anniversary Adventure (2003, Infogrames)
- ATV Quad Power Racing (2002, Acclaim)
- Baldur's Gate: Dark Alliance (2004, Ubi Soft)
- Balistic: Ecks Vs. Sever (2002, Ubi Soft)
- Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge (2003, THQ)
- Battlebots: Beyond the Battlebox (2003, Vivendi Universal)
- Beyblade: Ultimate Blader Jam (2003, Atari)
- Bionicle: Matoran Adventures (2002, Electronic Arts)
- Bionicle: The Game (2003, THQ)
- Blackthorne (2003, Vivendi Universal)
- Blender Bros. (2002, Infogrames)
- Boktai: The Sun is in Your Hand (2004, Konami)
- Bomberman Max 2: Blue Advance (2003, Vivendi Universal)
- Bomberman Max 2: Red Advance (2003, Vivendi Universal)
- Bomberman Tournament (2001, Activision)
- Bonk (2002, Ubi Soft)
- Bonk: The Dash EX (2003, Kemco)
- Breath of Fire II (2002, Capcom)
- Britney's Dance Beat (2002, THQ)
- Bruce Lee: Return of the Legend (2003, Vivendi Universal)
- Buffy the Vampire Slayer: Wrath of the Darkhul King (2003, THQ)
- Car Battler Joe (Ubi Soft)
- Casper (2002, Microids)
- Castlevania (2001, Konami)
- Castlevania: Aria of Sorrow (2003, Konami)
- Castlevania: Harmony of Dissonance (2002, Konami)
- Castwoman (2004, Electronic Arts)
- Colin McRae Rally 2.0 (2002, Ubi Soft)
- Contra Advance: The Alien Wars EX (2003, Konami)
- Crash Bandicoot 2: N-Tranced (2003, Vivendi Universal)
- Crash Bandicoot XS (2002, Vivendi Universal)
- Crash Bandicoot: Fusion (2004, Vivendi Universal)
- Crash Nitro Kart (2003, Vivendi Universal)
- Crazy Chase (2002, Kemco)
- Crazy Taxi: Catch a Ride (2003, Infogrames)
- Creatures (2002, Swing)
- Crouching Tiger Hidden Dragon (2003, Ubi Soft)
- CT Special Forces (2002, LSP)
- CT Special Forces 3: Bioterror (2004, LSP)
- CT Special Forces: Back to Hell (2003, LSP)
- Cubs: Robots for Everyone: Clash'n Bash (2003, 3DO)
- Daredevil (2003, K.E. Media)
- Dave Mirra Freestyle BMX 3 (2002, Acclaim)
- David Beckham Soccer (2001, Rage)
- Deadly Skies (2002, Konami)
- Defender (2002, Midway)
- Defender of the Crown (2003, Zoo Digital Publishing)
- Denki Blocks! (2001, Rage)
- Dexter's Laboratory: Chess Challenge (2002, Ubi Soft)
- Digiton Battle Spirit (2003, Atari)
- Disney Princess (2003, THQ)
- Disney Sports Basketball (2003, Konami)
- Disney Sports Football (2003, Konami)
- Disney Sports Motocross (2003, Konami)
- Disney Sports Skateboarding (2003, Konami)
- Disney Sports Snowboarding (2003, Konami)
- Disney's Aladdin (2004, Capcom)
- Disney's Brother Bear (2004, THQ)
- Disney's Extreme Skate Adventure (2003, Activision)
- Disney's Kim Possible (2003, THQ)
- Disney's Lilo & Stitch (2002, Ubi Soft)
- Disney's Magical Quest 2 Starring Mickey & Minnie (2003, Capcom)

- Disney's Magical Quest 3 Starring Mickey & Donald (2004, Capcom)
- Disney's Magical Quest Starring Mickey & Minnie (2002, Nintendo)
- Disney's Party (2003, Electronic Arts)
- Disney's Tarzan: Return to the Jungle (2002, Activision)
- Disney's The Jungle Book 2 (2003, Ubi Soft)
- Disney's The Lion King 1.5: Hakuna Matata (2003, THQ)
- Disney's Treasure Planet (2002, Ubi Soft)
- Donkey Kong Country (2003, Nintendo)
- Donkey Kong Country 2 (2004, Nintendo)
- Doom (2001, Activision)
- Doom II (2002, Activision)
- Downforce (2002, Titus)
- Dr. Muto (2003, Midway)
- Dragonball Z: Taiketsu (2004, Atari)
- Dragonball Z: The Legacy of Goku (2002, Infogrames)
- Dragonball Z: The Legacy of Goku II (2003, Atari)
- Driver 2 (2002, Infogrames)
- Drome Racers (2003, THQ)
- Eeroopy's Tennis Open (2002, LSP)
- Duke Nukem Forever and a Day (2002, Take 2)
- Dungeons & Dragons: Eye of the Beholder (2002, Infogrames)
- Earthworm Jim 2 (2002, Vivendi Universal)
- Eggo Mania (2002, Kemco)
- Extreme Ghostbusters: Code Ecto-1 (2002, Wanadoo)
- F-Zero GP Legend (2004, Nintendo)
- F-Zero: Maximum Velocity (2001, Nintendo)
- Fi 2002 (2003, Ubi Soft)
- FIFA Football 2003 (2002, Electronic Arts)
- FIFA Football 2004 (2003, Electronic Arts)
- Final Fantasy Tactics Advance (2003, Nintendo)
- Finding Nemo (2003, THQ)
- Fire Emblem (2004, Nintendo)
- Franklin the Turtle (2004, K.E. Media)
- Frogger Advance: The Great Quest (2002, Konami)
- Frogger's Adventures 2: The Lost Wand (2003, Konami)
- Frogger's Adventures: Temple of the Frog (2002, Konami)
- Galidor: Defenders of the Outer Dimension (2003, Electronic Arts)
- Game & Watch Gallery Advance (2002, Nintendo)
- Gauntlet: Dark Legacy (2003, Midway)
- Go! Go! Beckham! (2002, Rage)
- Godzilla Domination (2002, Infogrames)
- Golden Sun (2002, Nintendo)
- Golden Sun: The Lost Age (2003, Nintendo)
- Gremkins: Stripe Vs. Gizmo (2002, Wanadoo)
- GT Advance 2: Rally Racing (2002, THQ)
- GT Advance 3: Pro Concept Racing (2003, THQ)
- Hamtaro: Ham-Ham Games (2004, Nintendo)
- Hamtaro: Ham-Ham Heartbreak (2003, Nintendo)
- Harry Potter och de vises sten (2001, Electronic Arts)
- Harry Potter och fången från Azkaban (2004, Electronic Arts)
- Harry Potter och hemligheternas kammare (2002, Electronic Arts)
- Harry Potter: Världsmästerskapen i Quidditch (2003, Electronic Arts)
- Harvest Moon: Friends of Mineral Town (2004, Ubi Soft)
- High Heat Major League Baseball 2002 (2001, 3DO)
- Hot Wheels: World Race (2003, THQ)
- Hugo: Bukkazooni! (2003, Ite)
- Hugo: The Evil Mirror (2002, Electronic Arts)
- Ice Nine (2004, Acclaim)
- Inspector Gadget Racing (2002, LSP)
- Iridion II (2003, Vivendi Universal)
- Island Xtreme Stunts (2002, Electronic Arts)
- ISS Advance (2003, Konami)
- Jackie Chan Adventures: Legend of the Dark Hand (2001, Activision)
- James Bond 007: Everything or Nothing (2003, Electronic Arts)
- James Bond 007: Nightfire (2003, Electronic Arts)
- Jimmy Neutron: Boy Genius: Jet Fusion (2003, THQ)
- Jimmy Neutron: Boy Genius (2002, THQ)
- Jonny Moseley Mad Trix (2002, 3DO)
- Justice League Chronicles (2003, Midway)
- Justice League of America: Injustice For All (2002, Midway)
- Kelly Slater's Pro Surfer (2002, Activision)
- Kirby & The Amazing Mirror (2004, Nintendo)
- Kirby: Nightmare in Dream Land (2003, Nintendo)
- Klonoa: Empire of Dreams (2002, Namco)
- Konami Arcade Classics (2002, Konami)
- Kong: The Animated Series (2002, Ubi Soft)
- kurukuru kururin (2001, Nintendo)
- Lara Croft Tomb Raider: The Prophecy (2002, Ubi Soft)
- Legends of Wrestling II (2002, Acclaim)
- Lizzie McGuire (2003, THQ)
- Looney Tunes: Back in Action (2003, Electronic Arts)
- Maniac Racers Advance (2002, Konami)
- Mario & Luigi: Superstar Saga (2003, Nintendo)
- Mario Kart: Super Circuit (2001, Nintendo)
- Marvel's The Invincible Iron Man (2003, Activision)
- Mat Hoffman's Pro BMX (2001, Activision)
- Mat Hoffman's Pro BMX 2 (2002, Activision)
- Max Payne (2004, Take 2)

- Mech Platoon (2001, Kemco)
- Mechabot AX: Max Force (2002, Ubi Soft)
- Medabots AX: Rokusho (2002, Ubi Soft)
- Medal of Honor: Infiltrator (2003, Electronic Arts)
- Medal of Honor: Underground (2003, Destination Software)
- Mega Man & Bass (2003, Capcom)
- Mega Man Battle Chip Challenge (2004, Capcom)
- Mega Man Battle Network 2 (2002, Capcom)
- Mega Man Battle Network 3: Blue (2003, Capcom)
- Mega Man Battle Network 3: White (2003, Capcom)
- Mega Man Zero 2 (2002, Capcom)
- Mega Man Zero 2 (2003, Capcom)
- Metroid Fusion (2002, Nintendo)
- Metroid: Zero Mission (2004, Nintendo)
- Micro Machines (2003, Infogrames)
- Midnight Club: Street Racing (2002, Destination Software)
- Minority Report (2002, Activision)
- Mission: Impossible: Operation Surma (2003, Atari)
- Monty Force (2002, Vivendi Universal)
- Monster Jam: Maximum Destruction (2002, Ubi Soft)
- Monster Truck Madness (2003, THQ)
- Mortal Kombat: Deadly Alliance (2003, Midway)
- Mortal Kombat: Tournament Edition (2003, Midway)
- Moto Racer Advance (2002, Ubi Soft)
- Mr. Driller 2 (2003, Namco)
- Muppet Pinball Mayhem (2002, Ubi Soft)
- Need for Speed Underground (2004, Electronic Arts)
- Need for Speed: Porsche Unleashed (2004, Ubi Soft)
- NES Classics 1: Super Mario Bros. (2004, Nintendo)
- NES Classics 2: Donkey Kong (2004, Nintendo)
- NES Classics 3: Ice Climber (2004, Nintendo)
- NES Classics 4: Excitebike (2004, Nintendo)
- NES Classics 5: The Legend of Zelda (2004, Nintendo)
- NES Classics 6: Pac-Man (2004, Nintendo)
- NES Classics 7: Keivous (2004, Nintendo)
- NES Classics 8: Bomberman (2004, Nintendo)
- NES Classics 9: Generation Tennis (2002, Wanadoo)
- Ninja Cop (2003, Konami)
- Oddworld: Munch's Oddysee (2003, THQ)
- Onimusha Tactics (2003, Capcom)
- Phalanx (2001, Kemco)
- Phantasy Star Collection (2003, Sega)
- Piglet's Big Game (2003, THQ)
- Pinball of the Dead (2002, Sega)
- Pink Panther: Pinkadelic Pursuit (2003, Wanadoo)
- Pinky and the Brain: The Master Plan (2002, Swing)
- Pinobee: Wings of Adventure (2001, Activision)
- Pitfall: The Lost Expedition (2004, Activision)
- Pocket Music 2 (2002, Rage)
- Pokemon Pinball: Ruby & Sapphire (2003, Nintendo)
- Pokemon Ruby Version (2003, Nintendo)
- Pokemon Sapphire Version (2003, Nintendo)
- Portal Runner (2002, 3DO)
- Prince of Persia: The Sands of Time (2003, Ubi Soft)
- Pro Beach Soccer (2003, Wanadoo)
- Pro Tennis WTA Tour (2002, Konami)
- Project Cima (2003, Ubi Soft)
- Punch King (2002, Acclaim)
- Puyo Pop (2003, Sega)
- Rayman 3 (2003, Ubi Soft)
- Rayman Advance (2001, Ubi Soft)
- Reign of Fire (2002, Ubi Soft)
- Rock Rash: Jailbreak (2003, Ubi Soft)
- Rock'n Roll Racing (2003, Vivendi Universal)
- Rocky (2002, Rage)
- Rugrats Go Wild (2003, THQ)
- Rugrats: I Gotta Go Party (2002, THQ)
- Sabre Wulf (2004, THQ)
- Sabrina the Teenage Witch (2002, Ubi Soft)
- Sagan Om De Två Tornen: Härskarringen (2002, Electronic Arts)
- Sagan Om Konungens Återkomst: Härskarringen (2003, Electronic Arts)
- Samurai Jack (2003, Ubi Soft)
- Scoby-Doo 2: Monsters Unleashed (2004, THQ)
- Scoby-Doo: Mystery Mayhem (2003, THQ)
- Sega Rally Championship (2003, Sega)
- Shaun Palmer's Pro Snowboarder (2001, Activision)
- Shining Force: Resurrection of the Dark Dragon (2004, THQ)
- Shining Soul (2003, Sega)
- Shining Soul II (2004, Sega)
- Shrek: Hassle at the Castle (2002, Ubi Soft)
- Sim City 2000 (2003, Zoo Digital Publishing)
- Sitting Ducks (2003, LSP)
- Sonic Advance (2002, Sega)
- Sonic Advance 2 (2003, Sega)
- Sonic Advance 3 (2004, THQ)
- Sonic Battle (2004, Sega)
- Sonic Pinball Party (2003, Sega)
- Space Invaders (2002, Activision)
- SpeedBall 2 (2002, Wanadoo)
- Spider-Man (2002, Activision)
- Spider-Man 2 (2004, Activision)
- Spider-Man: Mysterio's Menace (2001, Activision)
- SpongeBob SquarePants: Revenge of the Flying Dutchman (2003, THQ)
- Spy Hunter (2002, Midway)

- SpyKids 3D: Game Over (2003, THQ)
- Spyro 2: Season of Flame (2002, Vivendi Universal)
- Spyro Adventure (2003, Vivendi Universal)
- Spyro: Fusion (2004, Vivendi Universal)
- SSX 3 (2003, Electronic Arts)
- SSX Tricky (2002, Electronic Arts)
- Star Wars Episode I: Attack of the Clones (2002, THQ)
- Star Wars Episode II: The New Droid Army (2002, THQ)
- Star Wars: Flight of the Falcon (2003, THQ)
- Street Fighter Alpha 3 (2002, Capcom)
- Stuart Little 2 (2002, Activision)
- Stuntman (2003, Infogrames)
- Super Ghouls'n Ghosts (2002, Capcom)
- Super Mario Advance (2001, Nintendo)
- Super Mario Bros. 3: Super Mario Advance 4 (2003, Nintendo)
- Super Mario World: Super Mario Advance 2 (2002, Nintendo)
- Super Monkey Ball Jr. (2003, Sega)
- Super Puzzle Fighter II (2002, Capcom)
- Sword of Mana (2004, Nintendo)
- Teen and the Power of Juju (2004, THQ)
- Teenage Mutant Ninja Turtles (2003, Konami)
- Tekken Advance (2002, Namco)
- Terminator 3: Rise of the Machines (2003, Atari)
- The Cat in the Hat (2004, Vivendi Universal)
- The Flintstones: Big Trouble in Bedrock (2002, Swing)
- The Hobbit (2003, Vivendi Universal)
- The Incredible Hulk (2003, Vivendi Universal)
- The Land Before Time (2002, Swing)
- The Legend of Zelda: A Link to the Past/Four Swords (2003, Nintendo)
- The Lord of the Rings: Fellowship of the Ring (2002, Vivendi Universal)
- The Lost Vikings (2003, Vivendi Universal)
- The Mummy (2002, Ubi Soft)
- The Muppets: On with the Show (2003, TDK)
- The Powerpuff Girls: Film and Sneak (2002, Ubi Soft)
- The Powerpuff Girls: Mojo Jojo (Ubi Soft)
- The Revenge of the Smurfs (2002, Infogrames)
- The Sims Bustin' Out (2003, Electronic Arts)
- The Sum of All Fears (2002, Ubi Soft)
- Thunderbirds (2004, Vivendi Universal)
- Tiger Woods PGA Tour 2004 (2003, Electronic Arts)
- Tiger Woods PGA Tour Golf (2002, Ubi Soft)
- Tiny Toon Adventures: Buster's Bad Dream (2002, Swing)
- Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers (2002, Swing)
- TOCA World Touring Cars (2003, Codemasters)
- Tom & Jerry in Inflatable Escape (2003, Ubi Soft)
- Tom & Jerry: The Magic Ring (Ubi Soft)
- Tom Clancy's Splinter Cell (2003, Ubi Soft)
- Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow (2004, Ubi Soft)
- Tony Hawk's Pro Skater 2 (2001, Activision)
- Tony Hawk's Pro Skater 3 (2002, Activision)
- Tony Hawk's Pro Skater (2002, Activision)
- Tony Hawk's Underground (2003, Activision)
- Top Gear GT Championship (2001, Kemco)
- Top Gear Rally (2003, Nintendo)
- Top Gun: Firestorm Advance (2002, Titus)
- Tweety & the Magic Gems (2001, Kemco)
- V-Rally 3 (Infogrames)
- Van Helsing (2004, Vivendi Universal)
- VIP (2002, Ubi Soft)
- Virtua Tennis (2003, Infogrames)
- Virtual Kasparov (2002, Titus)
- Wakeboarding: Unleashed Featuring Shaun Murray (2003, Activision)
- Wario Land 4 (2001, Nintendo)
- Wario Ware, Inc.: Minigame Mania (2003, Nintendo)
- Wing Commander Prophecy (2003, Take 2)
- Wings (2003, Zoo Digital Publishing)
- Wolfenstein 3D (2002, Ubi Soft)
- Woody Woodpecker in Crazy Castle 5 (2002, Kemco)
- Worms Blast (2002, Ubi Soft)
- Worms World Party (2002, Ubi Soft)
- Woody Woodpecker in Crazy Castle 5 (2002, Kemco)
- WWE: Road to Wrestlemania X8 (2004, THQ)
- X-Men 2: Wolverine's Revenge (2003, Activision)
- X-Men: Reign of Apocalypse (2001, Activision)
- XX (2002, Activision)
- Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 (2002, Nintendo)
- Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Masters (2003, Konami)
- Yu-Gi-Oh! The Sacred Cards (2004, Konami)
- Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition: Stairway to the Destined Duel (2003, Konami)
- Zapper (2003, Infogrames)
- Zone of the Enders: The First of Mars (2002, Konami)
- ZooCube (2002, Acclaim)



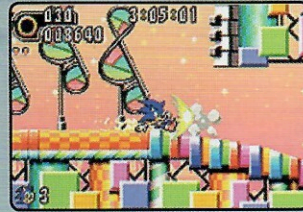
Mario Kart: Super Circuit



Wario Ware, Inc.: Minigame Mania



The Legend of Zelda:  
A Link to the Past/Four Swords



Sonic Advance 2





# kommande spel

Här får du reda på lanseringsdatum för Game Boy Advance-spel som är på väg till Sverige. Som vanligt när det gäller sådana här listor så kan datumen ändras med kort varsel. Spelets utgivare står inom parentes.

## september

- Action Man Robot Atak (Atari)
- Mario Golf: Advance Tour (Nintendo)
- Mega Man Battle Network 4 (Capcom)
- Shrek 2 (Activision)
- Star Wars Trilogy (Ubi Soft)

## oktober

- Dual Masters: Sempai Legends! (Atari)
- Finding Nemo: The Continuing Story (THQ)
- Hamtaro: Rainbow Rescue (Nintendo)
- Home on the Range (Disney Interactive)
- Lego Knights Kingdom (THQ)
- Pokémon FireRed Version (Nintendo)
- Pokémon LeafGreen Version (Nintendo)
- Tony Hawk's Underground 2 (Activision)
- Tron 2.0 (Buena Vista Interactive)
- Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004 (Konami)

## november

- Banjo Pilot (THQ)
- Beyblade G-Revolution (Atari)
- Disney's Lilo & Stitch 2 (Disney Interactive)
- Dragon Ball Z: Buu's Revenge (Atari)
- Garfield (K.E. Media)
- Hot Wheels: Stunt Track Challenge (THQ)
- Mario Vs. Donkey Kong (Nintendo)
- Polar Express (THQ)
- Super Mario Ball (Nintendo)
- The Incredibles (Disney Interactive)
- The Legend of Zelda: The Minish Cap (Nintendo)
- WWE Survivor Series (THQ)
- Yu-Gi-Oh! Beginner's Pack (Konami)



Mario Party Advance



Finding Nemo: The Continuing Story

## december

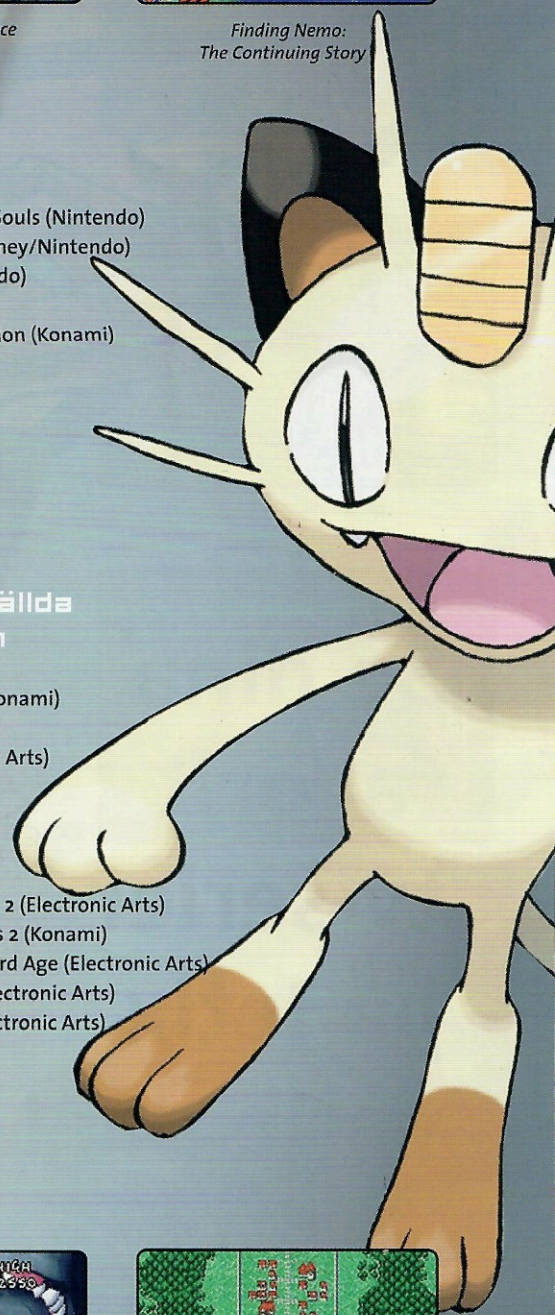
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls (Nintendo)
- Kingdom Hearts (Square/Disney/Nintendo)
- Mario Party Advance (Nintendo)
- Shark Tale (Activision)
- Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction (Konami)

## 2005

- Nightmare Before Christmas (Disney Interactive)
- Shaman King (Konami)

## spel utan fastställda lanseringsdatum

- Boktai 2: Solar Boy Django (Konami)
- DK: King of Swing (Nintendo)
- FIFA Football 2005 (Electronic Arts)
- kururin paradise (Nintendo)
- Madden NFL 2005 (Electronic Arts)
- Mario Tennis (Nintendo)
- Need for Speed Underground 2 (Electronic Arts)
- Teenage Mutant Ninja Turtles 2 (Konami)
- The Lord of the Rings: The Third Age (Electronic Arts)
- The Urbz: Sims in the City (Electronic Arts)
- Ty the Tasmanian Tiger 2 (Electronic Arts)



DK: King of Swing



Shrek 2



Shark Tale



Final Fantasy I & II: Dawn of Souls

# FOX KIDS

har bytt namn till

# JETIX!



# JETIX™

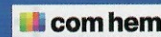
[www.jetix.se](http://www.jetix.se)



Se dina  
favorit  
tv-serier  
på Jetix  
varje dag!



Så här får du Jetix på din TV-skärm:



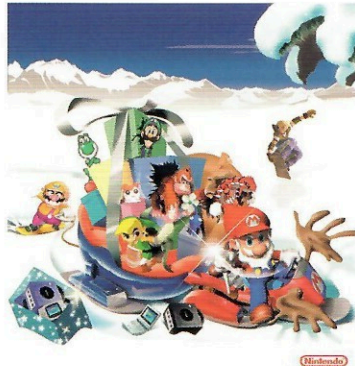
08-772 27 50

08-578 250 50

0771-55 00 00



**kommer i december  
[före tomten]!**



*Metroid Prime 2: Echoes*

## **JULEN ÄR TV-SPELENS HÖGTID**

Det är inte helt fel att skriva att de mest efterlängtdade spelen har premiär runt jul. Inte när spelen heter Metroid Prime 2: Echoes, Paper Mario: The Thousand-Year Door, The Legend of Zelda: The Minish Cap och Mario vs Donkey Kong i alla fall.



*Mario vs Donkey Kong*



*Paper Mario: The Thousand-Year Door*

## **NINTENDO DS™**

Dagen DS närmar sig. Vi följer den japanska och amerikanska lanseringen av Nintendos nästa spelmaskin.

## **Nintendo® SVENSKA MÄSTERSKAPEN**

De roligaste bilderna från det roligaste mästerskapet.



317799  
Helsing Johan

Kyrkbyvägen 4  
780 41 GAGNEF

Bergsala AB • Box 10204 • 434 23 KUNGSBACKA

**B**

SVERIGE



PORTO BETALT



[www.nintendo.se](http://www.nintendo.se)