

SPELARENS BÄSTE VÄN

club Nintendo®

# magazine

2005:SEPTEMBER

nintendogs™

Plus:

- TREDJE VÄRLDSKRIGET:  
ADVANCE WARS DUAL STRIKE
- PUSSLENS SMASH BROS.:  
METEOS
- ÄDLARE ÄN RUBIN OCH SAFIR:  
POKÉMON EMERALD
- FLER BILDER FRÅN VÄRLDENS  
STÖRSTA SPELMÄSSA
- NINTENDOS JIM MERRICK  
PRATAR REVOLUTION OCH DS
- SKÖNA BREV OCH CITAT I  
GAME ON!-AVDELNINGEN
- RED HOT CHILIPEPPERS  
SPELAR NINTENDO DS

Nintendo®



# ÄNTLIGEN I SVERIGE!

Fullmatad  
Pokémonpåse -  
massor av Poké-kul  
till dig!

4 PRYLAR TILL DIG!

POSTERS • 3D CHARMANDER  
POKÉMONKORT • KLISTERMÄRKEN

Nr 1/2005  
Pris: 39,-

Nr 1/2005  
Pris: 39,-

# POKÉMON

NY TIDNING!

## OFFICIELLT MAGASIN

OFFICIELLT  
MAGASIN

COOLA  
TÄVLINGAR!

FULLMATAD!

NYHETER  
OM POKÉMON!

SÅ HÄR SPELAR  
DU POKÉMON-TGG!

BILDER PÅ DE  
NYA KORTEN!



LÄR DIG ALLT  
OM POKÉMON!

Jag väljer dig, Pikachu!  
- läs det första äventyret som serie

ASH PIKACHU!  
OM POKÉMON

© 2005 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.



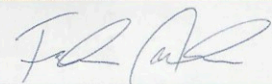


## THE NAME OF THE GAME – NINTENDO

Sedan tidernas begynnelse har vi människor haft behovet av att spela och tävla. Visst kunde det förr te sig lite mer dramatiskt; **att som gladiator svinga sitt svärd inför ögonen på någon romersk kejsare** under antiken kan förstås inte jämföras med att samlas vännerna en helg och köra en tv-spelsturnering till klockan fem på morgonen. Men det går dock att urskilja några likheter. Alla har vi suget efter att få vinna, vare sig det gäller en OS-final eller en Super Smash Bros.-match.

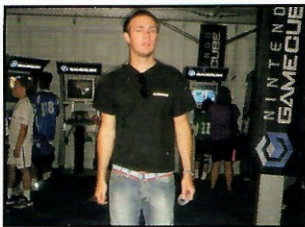
Den annalkande hösten handlar just om att vinna eller försvinna för många Nintendo-spelare ute i vårt land. Sveriges absolut bästa Nintendo-spelare skall återigen koras. Vårt avlånga rikes i särklass vassaste elit sitter förhoppningsvis hemma i goda vänners sällskap och finjusterar sina spelkunskaper. Nervositeten ökar i takt med att finalen närmar sig, vem skall besitta tronen fram till hösten 2006

– **kan förra årets mästare tangera sin ypperliga prestation?** Det är med blandade känslor jag skall beskåda årets Svenska Mästerskap i Nintendo, en viss avundsjuka finns så klart då jag ej får delta. Samtidigt känns det tryggt att endast vara åskådare. Glöm för all del inte att SM skall vara glädjeskapande och en självklar anledning till Sveriges Nintendo-entusiaster att träffas under ett trevligt arrangemang. Dock står en angenäm titel på spel, nu är det upp till dig om du vill lägga beslag på den.



FREDRIK ANDERSSON, SKRIBENT

## CLUB NINTENDO CREW

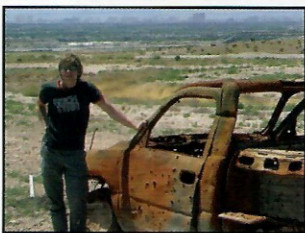


### FREDRIK ANDERSSON

Fredrik påstår sig ha svarat på flest samtal genom tiderna i telefonsupporten. Nu ägnar han sig dock till att recensera spel i Club Nintendo Magazine samt studier.

**GIORT SEDAN FÖRRA NUMRET:** Hängt med sitt DS i solen samt spelat några partier backgammon

**VILL GÖRA INNAN NÄSTA NUMMER:** Ge Kim en rejäl omgång i Meteos, förlust är inte att tänka på



### KIM WEINEFELT

Om inte Kim hade haft sitt drömjobb på Club Nintendo skulle han förmodligen försöka bli pokerproffs. Men med tanke på Vegas-resan för ett tag sedan och resultatet i pokerturneringarna som han ställde upp i där, är det tur att han fortfarande håller sig till Nintendo-spel.

**GIORT SEDAN FÖRRA NUMRET:** Klarat Pit of 100 Trials i Paper Mario: The Thousand-Year Door  
**VILL GÖRA INNAN NÄSTA NUMMER:** Bemästra "The Mercenaries" i Resident Evil 4

## Valparna:

**Ansvarig utgivare**  
Owe Bergsten

**Redaktör**  
Kim Weinefelt

**Skribenter**  
Fredrik Andersson  
Emelie Lager  
Johan Lenngerd  
Mikael Nylander  
Kai Weinefelt  
Kim Weinefelt

**Art Director**  
Carolina Karlsson

**Annonsförsäljning**  
Örjan Johansson

**Tryck**  
Perstorps Tryckeri

Club Nintendo Magazine publiceras av Bergsala AB, Box 10204, 434 23 KUNGSBACKA. © 2005 Bergsala AB. Alla rättigheter förbehållna. Ingenting av innehållet i Club Nintendo Magazine får, i sin helhet eller delvis, användas utan skriftligt tillstånd av Bergsala AB.

**Kontakta Club Nintendo**  
Ha medlemsnumret redo när du kontaktar oss.

**Postadress:**  
Club Nintendo  
Box 10256  
434 23 Kungsbacka

**E-postadress:**  
club.nintendo@bergsala.se

**Telefonnummer:**  
0300-721 00 (vardagar kl. 16.00–19.00,  
helger kl. 12.00–15.00)

**Faxnummer:**  
0300-732 80

## INNEHÅLL

03  
04–05  
16–17  
18

### SOM I FÖRRA NUMRET

PRESS START  
Nyheter  
Game On!  
GAME OVER

14–15

### INTE I NÄSTA NUMMER

Ännu mer E<sup>3</sup>

06–07  
08–09  
10–11

### NINTENDO DS-RECENSIONER

nintendogs  
Advance Wars Dual Strike  
Meteos

12–13

### GAME BOY ADVANCE-RECENSIONER

Pokémon Emerald Version

02  
19

### ANNONSER

Egmont  
Jetix







### NYA FÄRGER PÅ NINTENDO DS

Den 7 oktober, samma dag som nintendogs kommer till Sverige, är det även premiär för två nya färger på Nintendo DS: turkos och rosa.

### DS ÖVERLÄGSEN I JAPAN

Nu har både Nintendo DS och Sonys nya bärbara spelmaskin varit ute på marknaden ett bra tag i hemlandet Japan, och vi börjar få en uppfattning om vilken spelmaskin som det går bäst för. Nintendo DS är helt klart den som säljer bäst av de båda, och när det gäller försäljning av spel så är det fråga om ren utklassning. När det här skrivs finns det säljstatistik från vecka 28 (källan är speltidningen Famitsu), och under den veckan såldes det mer än 23 gånger fler DS-spel än PSP-spel. Plus att det såldes mer än åtta gånger fler Game Boy Advance-spel än PSP-spel under samma vecka.

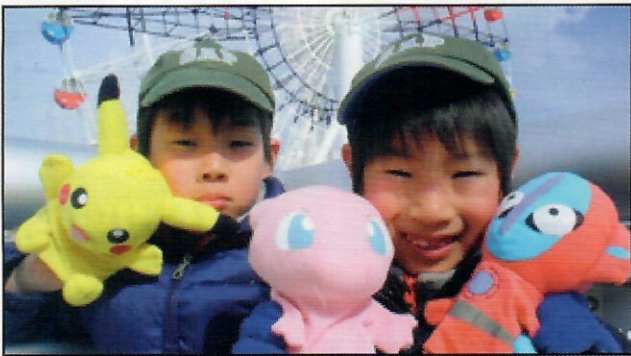


### DS I RÖTT

Här är den senaste skal-färgen på Nintendo DS i Japan. Rött blandar sig alltså med de andra japanska DS-färgerna silver, svart, vit, turkos och rosa.

### NINTENDO-SM 2005

Nu i dagarna startar deltagningarna i Nintendo-SMI Tävlings spelen och orterna finns på Nintendo.se



### POKÉMON THE PARK 2005

I den japanska staden Nagoya ligger PokéPark – ett nöjesfält helt tillägnat Pokémon. Över 380 Pokémon finns i parken i form av attraktioner som en tåg bana med Pichu Bros., en dansuppvisning med Torchic och Whismur, Team Aquas och Team Magmas radiobilar, Rayquazas bergochdalbana, Mudkips vattenbana och ett pariserhjul som ser ut som en gigantisk PokéBall!

Parken öppnade i mars i samband med världsutställningen i Nagoya, och är bara öppen till den 25 september då utställningen slutar. Underbart är kort, och antalet besökare i parken har varit långt över förväntan.

Kan du inte besöka Nagoya, så besök [www.pokepark.jp](http://www.pokepark.jp)





## SM I POKÉMON-KORT 2005

Söndagen den 29 maj 2005 hölls den svenska deltävlingen i Pokémon Trading Card Game National Championships på Barken Viking i Göteborg. Club Nintendo var naturligtvis på plats, för att bidra med sin Pokémon-expertis, några demospel till Nintendo GameCube och Nintendo DS, samt erbjuda en exklusiv förhandsnedladdning av Deoxys till de trogna Poké-fans som pallrat sig dit med sina Game Boy Advance och trådlösa adapttrar.

Det var en härlig stämning som rådde på det vackra gamla båthotellet denna dag, då en brokig blandning av glada barnfamiljer, sluga kortspelsvirtuoser i de äldre tonåren och ett gäng andra hängivna Nintendo-diggare samlats för att delta i den allmänna Pokémon-ryan. Engagerade föräldrar hjälpte sina barn att sortera sina kortlekar så strategiskt som möjligt, medan kortspelare från alla nordiska länder trängdes i kön för att anmäla sig till dagens tävlingar, vilka utspelades längs två långbord i fartygets konferenssal.

Vinnare i varje åldersklass kunde man emellertid bara bli om man var svensk medborgare – vilket gjorde att en mycket Pokémon-intresserad pappa, som egentligen bara följt med för att stötta sin tävlande son, men råkade bli den bästa spelaren i sin åldersgrupp, vann den tripp till USA som stod på spel, och nu fick chansen att ta med sin son och hans kompis – som vann i sin åldersgrupp – på resan!



## NYA POKÉMON I POKÉMON XD: GALE OF DARKNESS

Möt Bonsly – en ny Pokémon som kommer att dyka upp i Nintendo GameCube-spelet Pokémon XD: Gale of Darkness. Bonsly är en pre-evolution av Sudowoodo, men dess typ och attacker är okända än så länge. I november släpps spelet i Sverige.



### NINTENDO GAMECUBE MED PKMN-SKIN

Förhandsboken till Pokémon XD: Gale of Darkness i USA får man en "skin" som man kan göra sin kub så här snygg med.

## GAMECUBE – EN DESIGNPRYL

Röhsska museet i Göteborg har en pågående utställning som heter "Formhistoria 1851 till idag". Utställningen visar objekt med tidstypisk design och där har spelmaskinen Nintendo GameCube en plats i montern.

## RARE GÖR DS-SPEL

Sett med facit i hand gjorde Nintendo allting rätt när de sålde sina andelar av Rare ruskigt dyrt till Microsoft för några år sedan. För sedan dess har verkligen luften gått ur det brittiska spelföretaget. Läser man på deras hemsida ser man att de nu söker personer som ska jobba med Nintendo DS-spel. Framtiden får utvisa om det är ett gott tecken...

## NEW YORK BLIR TV-SPEL

Activision lovar att deras spel True Crime: New York City till Nintendo GameCube som släpps senare i år ska återskapa staden New York City på det mest detaljrika sättet hittills i ett tv-spel. Precis som föregångaren True Crime: Streets of LA är det här ett spel i GTA-stil, där du ska rensa bland stadens slödder.



**F  
A  
K  
T  
A**

Titel: nintendogs  
Spelsystem: Nintendo DS  
Speltyp: Simulator  
Utvecklare: Nintendo  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
Antal spelare: 1-2  
Kompatibla tillbehör:-  
Sverigepremiär: 7 oktober 2005

**RECENSIONER**

**9 KIM WEINEFELT**  
Föreställ dig det här: din nintendog lägger sig på rygg och börjar sprattla med benen och gny när du klarar den på magen. Eller: *du visslar (på riktigt alltså) och ser dina nintendogs vända på sina huvuden, spetsa öronen och titta efter varifrån ljudet kommer.* Eller: när du lekt med din nintendog ett tag börjar den springa runt i cirklar och jaga sin egen svans. Det är så verkligt och så sött att ingen kommer kunna motstå det. Jag får helt enkelt (med svansen mellan benen) erkänna att jag är fast i nintendogs – Nintendos senaste geniala DS-spel.

**9 EMELIE LAGER**  
Under mitt mycket trivsamma besök på kenneln i spelets början, siktade jag genast in mig på den lilla söta, vita chihuahuan, som var så mycket mindre och lugnare än de andra hundvalparna, och klappade henne tills hon gnistrade av välbehag och jag blev belönad med två små ben som jag kunde mata henne med. När spelet sedan bad mig döpa min nya lilla vän, sade jag till henne genom maskinens mikrofon, helt instinktivt och med den mest silkeslena röst jag kunde få fram (eftersom jag befann mig på ett lagom fullsatt lokaltåg medan jag spelade): "Princess!"

Sedan dess har vi bara haft mysiga stunder tillsammans, Princess och jag, ackompanjerade av idel små gnyende och kvitrande läten från oss båda... *Allt klappande och pratande för att vårda vår vänskap och utöka min lilla sötnos trick-repertoar är visserligen nästan lika ansträngande som att ta hand om en hund eller ett litet barn i verkligheten,* men spelet har ändå en väldigt smart röstigenkänning som får väl godkänt av en språkvetare som jag! Dessutom finns det ju faktiskt en hel del lekar i nintendogs som passar för oss lite stillsammare mattar och hussar också!

Nu funderar jag på att uppgradera mitt hem, för att få min lilla prinsessa att trivas så bra som möjligt när hon är ensam hemma... Annars kan jag ju alltid lämna in henne på spelets hundhotell, för att inte riskera att hon blir alltför utsvulten och blasé, om jag skulle bli tvungen att ha min Nintendo DS avslagen lite för ofta under det stressiga september!

# nintendogs™

Nu i höst kan du bli matte eller huse åt en egen virtuell hundvalp – en nintendog – i ett spel som bevisar att Nintendo DS verkligen är människans bästa vän.

**TRE VERSIONER AV NINTENDOGS**

Det finns tre olika versioner av nintendogs. I grunden är alla tre spel lika, men varje version har olika hundraser att välja mellan.

Amerikanska spelaskar


**nintendogs: Lab & Friends**

Labrador Retriever  
Miniature Schnauzer  
Toy Poodle  
Pembroke Welsh Corgi  
Miniature Pinscher  
Shiba Inu


**nintendogs: Chihuahua & Friends**

Chihuahua  
German Shepherd Dog  
Boxer  
Cavalier King Charles Spaniel  
Yorkshire Terrier  
Shetland Sheepdog


**nintendogs: Dachshund & Friends**

Miniature Dachshund  
Golden Retriever  
Beagle  
Pug  
Siberian Husky  
Shih Tzu

Nintendo DS inbyggda realtidsklocka håller alltid reda på vilken dag och tidpunkt på dygnet det är i spelet, även när du inte spelar.

Ditt Nintendo DS skäller om du är i närheten av en annan mänsklig nintendogs-ägare. Då kan ni låta era hundar mötas och leka med varandra.



Klappa och klia din nintendog med fingret eller stylusen via Nintendo DS touch screen. Du kan också ta tag i föremål som tennisbollar och kasta dem med touch screen-kontroll.

Om du visslar eller ropar så hör din nintendog det, tack vare den inbyggda mikrofonen i Nintendo DS.



## TA HAND OM DIN NINTENDOG

Du måste ta hand om din nintendog så att den mår bra. Helst varje dag, eftersom den inbyggda klockan i Nintendo DS håller reda på vilken dag och tid på dygnet det är, även i nintendogs-spelet. En nintendog kan dock aldrig dö, så det behöver du inte vara orolig för.



Ge den mat regelbundet.



Tvätta din nintendog så blir den ren och fin.



Även en nintendog måste rastas då och då.

## LEK MED DIN NINTENDOG

Att leka är viktigt för en liten hund. Dessutom gör det att den tränar upp sina förmågor och blir piggare och mer uthållig. Det finns över 100 föremål att använda tillsammans med din nintendog!



Många hundar gillar att leka med en fotboll, och en nintendog är inget undantag!



En bit av ett rep är rolig att leka med!



Vill du göra din nintendog lite extra fin finns det många accessoarer att köpa och välja mellan.



## STÄLL UPP I TÄVLINGAR

När du har lekt med din nintendog ett tag kan du ställa upp i tävlingar med den. Blir den bäst i rasen vinner du pengar som kan användas till att köpa nya leksaker och accessoarer åt din nintendog. Du kan också köpa fler nintendogs att ta hand om.



I Frisbee-tävlingarna ska du kasta frisbee till din nintendog, som helst ska försöka fånga den i luften.



Agility-tävling – här gäller det att springa runt med din nintendog på en hinderbana och klara den så snabbt som möjligt.



På utställningarna ska du visa prövningen att du kan få din nintendog att ligga, sitta och göra andra trixar när du säger till den att göra det.

## BETYG



### GRAFIK

Nintendo har lagt stort jobb på att få animationerna så här verklighetstrogna – en nintendog rör sig skrämmande likt en riktig hund.



### LJUD

Nintendo DS inbyggda mikrofon används på det bästa sättet hittills! Hundskall kan dock vara påfrestande att lyssna på under en längre tid, men det gäller ju i verkligheten också.



### SPELKONTROLL

Närmare än så här går det nog inte att komma ett virtuellt husdjur. Nintendo DS touch screen och mikrofon fungerar perfekt, och menyerna är lättnavigerade.



### UTMANING

Det finns massor av roliga föremål att köpa, men det gäller att skaffa sig fler hundar för att det inte ska bli enformigt efter ett tag.



### SPELDESIGN

Av alla originella DS-spel är nintendogs kanske det allra mest nyskapande, och du behöver inte ha spelat tidigare för att fastna helt för det.

### TOTALT

Med stor sannolikhet det charmigaste spelet som någonsin har gjorts – nintendogs är höstens absoluta "måste-ha-spel"!







Amerikansk spelask

**F  
A  
K  
T  
A**

Titel: Advance Wars Dual Strike  
 Spelsystem: Nintendo DS  
 Speltyp: Strategi  
 Utvecklare: Intelligent Systems  
 Utgivare: Nintendo  
 Svensk distribution: Bergsala AB  
 Åldersgräns: Ej fastställt  
 Antal spelare: 1-8 (Wireless DS  
 Single-Card Download Play)  
 Kompatibla tillbehör: -  
 Sverigepremiär: 30 september 2005

**RECENSIONER**

**9** **KIM WEINEFELT**  
 Tetris, Super Mario Land och Pokémon är fantastiska bärbara spel, men för mig finns det bara en gud: Advance Wars. Det andra spelet i serien var ganska likt det första, men nu i det tredje har Nintendo lagt till alla de nyheter som gör att det känns mer som ett nytt spel än som en uppgradering (även om jag fortfarande hade som allra roligast med det första spelet, när serien var helt ny). **Jag kommer helt enkelt aldrig att sluta spela Advance Wars Dual Strike**, och när jag (kanske runt år 2033) har klarat alla uppdrag perfekt är det ändå inte slut på det roliga. Nej – när den dagen kommer kan jag fortsätta spöa min då 50-årige bror i flerspelarläget så länge han vågar ställa upp. Advance Wars Dual Strike är för evigt, amen.

**9** **KAI WEINEFELT**  
 Tror du att det här bara är en uppgradering råder jag dig för ditt eget bästa att tänka om, Advance Wars Dual Strike är mer än bara Advance Wars 2 med nya CO:s och några nya fordon. **Den bästa av alla nyheter är att du nu kan spela med två CO:s åt gången, samt kontrollera två strider samtidigt!** Detta öppnar upp för väldigt många nya strategier, men trots detta lyckas spelet behålla den geniala enkelhet som Advance Wars är känt för. I de tidigare spelen gav datorerna aldrig någon riktig utmaning under rättvisa förhållanden och därför blev jag alldeles till mig av lycka när jag upptäckte att Intelligent Systems nu gjort skäl för sitt namn. Skillnaden är klart märkbar från tvåan, även om datorn fortfarande precis som Kim både är aningen lättlurad och lite förutsägbar då och då. Det nya spelsättet Survival erbjuder en känsla av utmaning jag inte varit med om sedan Papillon-dräkten i P.N. 03. Markera den 30 september på ett lämpligt ställe, årets bästa spel heter inte längre Resident Evil 4.

# ADVANCE WARS DUAL STRIKE

*Vi trodde inte att strategispel kunde bli mycket bättre än Advance Wars till Game Boy Advance. Men lägg till touch screen-kontroll, två strider samtidigt på dubbla skärmar, realtidsalternativ och ett trådlöst flerspelarläge för åtta personer och du har det bästa bärbara strategispelet i historien: Advance Wars Dual Strike.*

**NYA SPELSÄTT!**

Samtliga spelsätt från de två första Advance Wars-spelen är kvar i Dual Strike, plus helt nya Survival och Combat. Vissa spelsätt låter dig kriga på båda skärmarna samtidigt – på den undre kontrollerar du land- och marina trupper och på den övre flygtrupperna. Du kan även styra två separata krig på varsin skärm, och då finns det möjlighet att skicka trupper mellan de båda slagfälten/skärmarna om så behövs!

**CAMPAIGN**

I huvudspelet ska du kämpa dig igenom ett helt krig, vilket du gör genom att klara uppdrag och erövra ny mark.

**WAR ROOM**

Spela ett uppdrag i taget och försök att klara det så fulländat som möjligt, och därmed få den högsta utmärkelsen.

**VERSUS**

Långt över 100 banor (och ännu fler som du kan köpa senare) finns att välja mellan när du vill spela mot eller med andra generaler.

**SURVIVAL**

Här ska du försöka segra i så många slag som möjligt i följd, men du har bara begränsad tillgång till pengar, antal omgångar eller tid.

**COMBAT**

Advance Wars i realtid! Du börjar med att välja CO och köpa trupper för en fast summa pengar. Sedan sätter du ut en trupp i taget och styr den med styrknappen och skjuter genom att peka på skärmen dit du vill rikta skotten.

**EN ANNAN SIDA AV KRIGET**

Nytt i det här spelet är att du kan hålla koll på din krigshistoria med statistik, som hur länge du har spelat, med mera. I verkstaden kan du bestämma färg på spelfigurerna och bygga egna banor som du sedan kan skicka över trådlöst till en DS-kompis.



Campaign



War Room



Versus



Combat









Amerikansk spelask

## FAKTA

Titel: Meteos  
Spelsystem: Nintendo DS  
Speltyp: Pussel  
Utvecklare: Q Entertainment  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
Antal spelare: 1-4 (Wireless DS  
Single-Card Download Play)  
Kompatibla tillbehör: -  
Sverigepremiär: 23 september 2005

## RECESSIONER



## KIM WEINEFELT

Den japanske spelskaparen Masahiro Sakurai har länge varit en av mina favoriter – han är liten och kaxig men lever upp till det han säger. Han har bland annat regisserat Super Smash Bros. Melee och det spelet är fortfarande min nummer 1 till Nintendo GameCube. När jag fick höra att Sakurai-san skulle lämna sitt spelföretag HAL Laboratory för något år sedan blev jag besviken, och undrade varför inte Nintendo anställde honom direkt? Men nu är han ändå tillbaka som frilansare med Meteos och man känner direkt att det är mycket Super Smash Bros. över det här spelet. Grundidén är egentligen densamma som i nästan alla pusselspel, men Meteos är så pass välgjort på alla sätt att helhetsintrycket blir mycket positivt, och då är det svårt att sluta spela. **Nintendo DS-spelet Polarium är fortfarande 2000-talets mest nyskapande pusselspel, men Meteos håller längre.**



## FREDRIK ANDERSSON

Sommarens mest beroendeframkallande spel heter Meteos och är ett pusselspel som utnyttjar enhetens kapacitet till fullo. Med hjälp av touch-skärmen och ett skickligt handarbete med stylusen inser du ganska snart hur underhållande detta spel är. Spelets intensitet samt ett skickligt upplägg gör att du inte kan släppa pennan en sekund, då kan äventyret vara över. **Själv har jag plockat fram mitt DS varje ledig stund** för att få försvinna in i Meteos underbara värld. Spelet bjuder dessutom på en härlig story samt ett spännande multiplayer-läge som tål att spelas många omgångar.

Kombinera arbetet från en Super Smash Bros.-regissör och en Sega Rally-producent till ett pusselspel och resultatet blir Meteos. Det är annorlunda, svårt att lägga ifrån sig, och med tanke på ovan nämnda spel kan du nog gissa hur multiplayer-läget är...

# METEOS



## METEOS

Den onda planeten Meteo skickar strömmar av den farliga massan Meteos över universums planeter. Enda sättet att stoppa detta är att sammanfoga tre Meteos av samma sort och skicka tillbaka det ut i rymden! Alla planeter har olika egenskaper som bland annat påverkar gravitationen och spelfältets storlek. Här är spelsätten:

## SIMPLE

Skräddarsy regler, svårighetsgrader och lag och spela en runda av Meteos.

## STAR TRIP

Spela igenom en hel kedja av banor och försök klara av spelet genom att besegra slutbossen – planeten Meteo. Välj mellan Straight (rak väg till målet), Branch (två olika vägar öppnas efter varje bana) och Multi (nya vägar öppnas beroende på om du klarar speciella uppdrag).

## TIME WAR

Samla så många poäng som möjligt innan tiden (2 eller 5 minuter) är slut eller efter att du har skjutit iväg tillräckligt många (100 eller 1 000) Meteos.

## DELUGE

Spela tills du misslyckas och ta så många poäng som möjligt innan det sker.

## TUTOR

Så här spelar du Meteos:

1. Meteos regnar oavbrutet ner från rymden
2. Du kan flytta en Meteo upp och ner så långt eller kort du vill på Nintendo DS touch screen
3. Sätt ihop minst tre av samma sort väg- eller lodrätt så lyfter de upp mot rymden igen
4. Lyfter de tillräckligt högt försvinner de bort från skärmen
5. Om högen med Meteos blir för hög är det slut





# EOS™

## WIRELESS

Spela två, tre eller fyra spelare och släng Meteos på varandra i lag eller alla mot alla.

## VS.

Om alla fyra spelare har varsitt Meteos-spelkort kan ni använda flerspelarläget alla valmöjligheter.

## DS DOWNLOAD PLAY

Men om ni bara har ett Meteos-spelkort kan ni ändå spela fyra samtidigt, med lite färre alternativ.

## PROFILE

Alla dina motståndares profiler sparas och du kan se deras kommentarer, vilka planeter de använt, vilket datum du mötte dem och hur många matcher du spelat mot dem.

## OPTIONS

Gör om Meteos så det passar din smak och stil.

## PLANET REGISTRY

Välj din hemplanet och läs om de andra.

## ITEM SWITCH

Bestäm vilka föremål som ska vara med och hur ofta de ska komma fram.

## HAND CHOICE

Höger- eller vänsterhänt?

## SOUND BALANCE

Balansera musiken och ljudeffekterna.

## ERASE DATA

Ta bort all eller en del sparad information.

## EXTRAS

Här finns överraskningar och annat rymdgodis.

## SOUNDS

Lyssna på all den bra musik som finns i spelet.

## STATS

All möjlig och omöjlig statistik från ditt spel samlas här.

Firim

Florias

Lovozero

Oleana

## BETYG



### GRAFIK

Grafiken har lite av det mesta – snygga filmsekvenser, vassa bakgrundsbilder, cool karaktärsdesign och mycket Super Smash Bros.-känsla över menyerna.



### LJUD

Varje planet har ett eget tema och många av låtarna fastnar lätt i huvudet. Även här påminns man av Super Smash Bros. Melee.



### SPELKONTROLL

Det är mycket roligare och enklare att styra Meteos med stylsen och Nintendo DS touch screen, men de vanliga knapparna fungerar också.



### UTMANING

Ju mer man spelar desto mer blir man belönad eftersom man kan använda alla Meteos som man skjutit upp till att köpa nya saker som gör att spelet växer.



### SPELDESIGN

Meteos är inte lika nyskapande som Polarium, men mycket mer underhållande än andra pussel spel som gjorts de senare åren.

### TOTALT

Meteos är pussel spelets motsvarighet till Super Smash Bros. – stor underhållning för en, två, tre eller fyra spelare!



METEOS	TOTAL	IB
61	× 4223	1
62	× 2339	55
11	× 2682	12
101	× 2492	47
1	× 312	
	× 0	

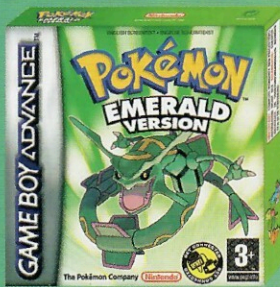
  

EARNED	TOTAL	335
End	3rd	
2nd	21st	
1st	FF:4444	

RESULTS	SAMPLE	STOCK
2:52:55	2:33:10	
47.180	22.170	33.970




**F  
A  
K  
T  
A**

Titel: Pokémon Emerald Version  
Spelsystem: Game Boy Advance  
Speltyp: RPG  
Utvecklare: Game Freak  
Utgivare: Nintendo  
Svensk distribution: Bergsala AB  
Åldersgräns: Från 3 år  
Antal spelare: 1-4  
Kompatibla tillbehör: GBA Game Link,  
GCN GBA Cable, Wireless Adapter  
Sverigepremiär: 21 oktober 2005

**RECENSIONER**

**8 KAI WEINEFELT**  
Pokémon Emerald är precis som jag förväntade mig, både på gott och ont. Jag känner igen allting då jag vandrar genom Hoenn för andra gången och för mig är den största behållningen med spelet att kunna fånga Groudon samt att få ett till exemplar av alla saker och Pokémon som bara dök upp en gång i Pokémon Sapphire. Jag har fortfarande inte börjat bygga mitt Pokémon-lag, eftersom jag inväntar Pokémon XD: Gale of Darkness till GameCube (och med det förhoppningsvis ett stycke Lugia), men med Pokémon Emerald är jag i alla fall ett steg närmare. **I grunden är detta ett fantastiskt bra och välgjort spel, men ingenting är som bekant lika roligt andra gången.** Är du intresserad av Pokémon men av någon anledning inte äger Pokémon Ruby eller Sapphire är detta ett lika viktigt tillskott till din Pokémon-samling som vitaminer är till din kropp.

**9 EMELIE LAGER**  
Nu inser jag hur mycket jag faktiskt tycker om de här delarna i spelserien! De är ju så välgjorda – framförallt estetiskt! Ja, efter att ha spelat ganska mycket Pokémon FireRed den senaste tiden, känns Pokémon Emerald som en minst lika fräsch och modern upplevelse för mig nu, som första gången det släpptes till Game Boy Advance. Och så kan man ju fånga både Groudon och Rayquaza i det... **Jag är nykär!** De små animationer som nu lagts till i stridernas början är kanske inte alltför imponerande, men jag gillar skarpt de nya, coola gröna detaljerna på de två valbara tränarnas kläder! Som tur är känns grönt relativt rätt denna höst... Och om man vill göra en storstilad Pokémon-debut, eller bara få sig ett kärt återbesök i Hoenn, varför då inte låta det ske på en kassett i en tjugis smaragdglimrande färg?

Välkommen tillbaka till Hoenn! För två år sedan kanske du var en av de Pokémon-tränarna som gav sig av på en lång resa från Littleroot Town med målet att fånga alla 135 nya Pokémon som levde i Hoenn. Var du det är det viktigt att påpeka att Pokémon Emerald inte är ett helt nytt Pokémon-äventyr, utan en till version av Pokémon Ruby & Sapphire. Har du däremot inte besökt Hoenn tidigare kan jag rekommendera denna emeraldgröna version av spelet framför den rubinröda och safirblå. Medan du läser varför ska jag ta på mig stövlarna och ge mig ut för att leta efter en Pokémon som jag sökt i årtal. Det ryktas om att den finns i Pokémon Emerald...

Undertecknat, Professor Birch


**OM DU MOT FÖRMODAN INTE VET VAD POKÉMON ÄR...**

Pokémon är ett rollspel i grunden men skiljer sig markant från de flesta sådana eftersom det här går att fånga och träna upp alla "fiender" man möter. Det finns numera 386 Pokémon, men att fånga alla till sin samling är ingenting som vem som helst kan göra. Det krävs drövis med tålmod, massor av Pokébollar, en hel del pengar och målmedvetenhet om man ska lyckas med denna bedrift! Ett annat mål i Pokémon är att vinna åtta gymnalar mot lika många gymledare, för att på så sätt få tillåtelse att möta den beryktade elitfyran. Striderna i Pokémon är turordningsbaserade och alla Pokémon är indelade i olika element, såsom vatten, eld och gräs. Alla element har sina för- och nackdelar, det finns ingen överlägsen typ som det fanns i Pokémon Red & Blue (där den psykiska typen var klart bäst). Det finns även många andra faktorer att ta hänsyn till i striderna, såsom flera hundra olika attacker, individuella förmågor hos varje Pokémon, föremål och inte minst lömska attackkombinationer. Pokémon kräver ingen fingerfärdighet, men däremot en hel del list. Det är ett stort plus om du behärskar engelska men det går bra att lära sig menyer, attacker och dylikt utantill.

**NYHETER I POKÉMON EMERALD**

Den här versionen är nästan likadan som Pokémon Ruby & Sapphire, men det finns några betydelsefulla skillnader. Det finns Pokémon i Emerald Version som saknas i Pokémon Ruby eller Sapphire, och det finns således några Pokémon som saknas i Emerald Version, men som finns i Pokémon Ruby eller Sapphire. En annan nyhet är att det går att fånga både den tidigare Ruby-exklusiva Groudon och den innan Sapphire-exklusiva Kyogre i detta spel! Du kommer även att möta både Team Magma och Team Aqua, samt ledarna för de två organisationerna, Maxie och Archie. Den största nyheten är nog ändå Battle Frontier. Här deltar du i olika turneringar där fina priser står på spel, till exempel olika attacker för dina Pokémon eller sällsynta föremål. En rolig detalj i dessa turneringar är att du nu får chansen att slå dig i slang med en datorstyrd tränare för att på så sätt utkämpa annorlunda flerspelarstrider. Har du en kompis av kött och blod kan han eller hon hjälpa dig istället, vilket kanske är att rekommendera då människor brukar vara smartare och mer samarbetsvilliga än datorstyrda tränare!



De här Pokébollarna känner vi igen, men det finns även nygamla Pokémon från Gold och Silver som Mareep, Sudowoodo och Miltank. Battle Frontier är det största tillägget i Emerald – här finns det en mängd olika turneringar för dig som klarat allt annat och vill ha mer.

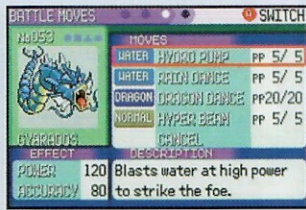




Groudon, Rayquaza och Kyogre.



När man spelar Pokémon Emerald inser man hur liten betydelse grafiken har när allt kommer till kritan. Det vill säga den tekniska biten, designmässigt är Pokémon Emerald snyggare än det mesta.



Gyarados är ett bra exempel på den höga klass designen håller i Pokémon-spelen. Här ser vi dessutom att dess tränare använder sig av råstyrka för att vinna, snarare än smarta kombinationer.

# POKÉMON EMERALD DESIGN



## DET FULASTE AV ALLA TRICKS...

Striderna är det centrala i Pokémon och visst går det att vinna många strider genom att bara använda sig av råstyrka. Men vill du dansa bland de stora elefanterna och göra dina polare till dåliga förlorare är det sluga attackkombinationer som gäller. Det finns nästan hur många lömska kombinationer som helst, men här presenterar vi en av dem.

Denna kombination fungerar bara i en 2 mot 2-strid. Se till att ha en Shedinja i laget. Den har en unik förmåga, Wonder Guard, som gör att den är immun mot alla typer av attacker förutom de den är svag mot. Shedinja är av typerna Bug/Ghost och kan därmed bara skadas av attacker av typen Fire, Flying, Rock, Ghost och Dark. Nu ska du även ha en Pokémon av typen Normal som kan attacken Skill Swap (finns ett fåtal av alla Normal-Pokémon som kan lära sig Skill Swap). Skill Swap växlar förmågor mellan två Pokémon och använder du den på din egen Shedinja kommer din Normal-Pokémon bara kunna skadas av Fighting-attacker. Nu kan din kompis försöka använda Psycho Boost med sin nya Deoxys medan du lugnt kan luta dig tillbaka och se hur den annars så fruktansvärt starka attacken gör noll skada! Ingen kombination är dock ofelbar, kan motståndaren slå ut någon av dina Pokémon innan du hinner använda Skill Swap så faller allting, likaså om motståndaren har starka Fighting-attacker.

Mudkip, Treecko och Torchic är start-Pokémon i Pokémon Emerald.



## VILKA SPEL GÅR ATT LÄNKA IHOP MED POKÉMON EMERALD?

- Pokémon Ruby
- Pokémon Sapphire
- Pokémon FireRed (även med Wireless Adapter)
- Pokémon LeafGreen (även med Wireless Adapter)
- Pokémon Emerald (även med Wireless Adapter)
- Pokémon Colosseum (Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable)

- Pokémon Channel (Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable)

När det gäller Pokémon Channel så finns det bara en sak du kan göra när du länkar och det är att föra över Jirachi till din Game Boy Advance-kassett. Inte så "bara" dock, detta är det enda sättet att fånga Pokémon #385 på!

- Pokémon Box Ruby & Sapphire (Nintendo GameCube Game Boy Advance Cable)

I Pokémon Box Ruby & Sapphire kan du lagra 1 500 Pokémon, dock går det ej att spela andra Game Boy Advance-spel än Pokémon Ruby & Sapphire på tv:n genom Pokémon Box Ruby & Sapphire.

- Pokémon Dash

Du kan, precis som med de tidigare Pokémon-äventyren till Game Boy Advance, sätta in Pokémon Emerald i Nintendo DS samtidigt som Pokémon Dash är insatt för att i det sistnämnda kunna flyga runt på banor som föreställer dina Pokémon från Game Boy Advance-spelet!

Observera att du inte omedelbart kan börja länka med andra GBA-spel då du måste uppfylla vissa krav i varje spel först. Annars skulle det bara vara att länka över en Pokémon på lagom hög level (inte för hög så att den blir olydig) och gå igenom hela äventyret som om det vore en söndagspromenad.

## BETYG

**8** GRAFIK

I Pokémon-spelen vinner alltid designen striden över tekniken. Grafiken är klar och tydlig men nog kunde alla Pokémon ha varit ordentligt animerade i striderna.

**9** LJUD

Musiken slår det allra mesta på GBA med sina medryckande melodier som har en osvlig förmåga att fastna i huvudet. Låtarna passar verkligen in där de spelas, prova gärna att lägga dig i badkaret när du besöker stranden i Dewford Town, blunda och dröm dig bort bland vattnets stillsamma kluckande...

**9** SPELKONTROLL

Kan inte bli mycket enklare. Menyerna är väldigt lättnavigerade och gör att du kan få ut det mesta av spelet även om du inte kan engelska.

**9** UTMANING

Orkar du lägga ned den tid som krävs för att fånga alla 386 Pokémon? Eller nöjer du dig med att klara elitfyran? Utmaningen i Pokémon Emerald beror mycket på vad du själv sätter upp för mål. Ett minuspoäng får det dock för att det bara är en ny version, istället för ett helt nytt spel.

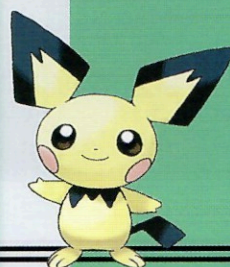
**8** SPELDESIGN

Precis som förut. Gå från stad till stad, fånga Pokémon och träna dem, utmana gymledare och vinn nålar. Speldesignen håller än, men nu längtar vi efter ett Pokémon till Nintendo DS med unika egenskaper som får oss att säga: "Wow, häftigt!"

## TOTALT

Pokémon har verkligen en unik design som härmats av många sedan det kom, men nu börjar det kopiera sig själv i lite väl många versioner. Har du redan Pokémon Ruby eller Sapphire bör du vara en riktig Pokémon-fantast om du ska få ut något av det här. Om du inte har något av de två spelen är det här det bästa valet.

**8**





# Ännu mer E<sup>3</sup>...

Nu kör vi ett sista ryck från årets E<sup>3</sup>-mässa.

01.  
I Nintendos The Legend of Zelda: Twilight Princess-grotta fanns Link i form av en varg som nosade och ylade på besökarna...

02.  
...och en rätt så aggressiv Stalfos som lyckligtvis var bakom gallret.

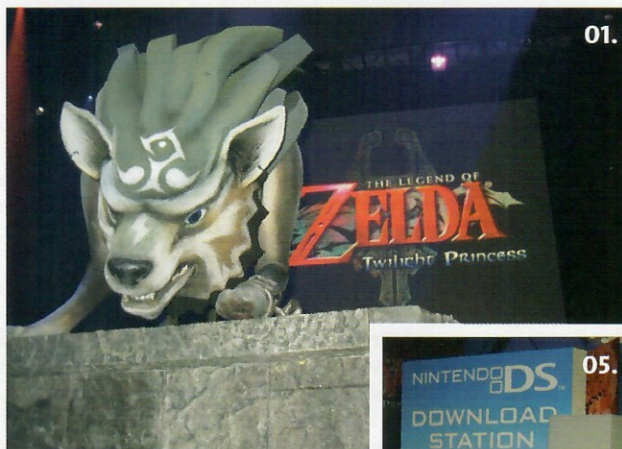
03.  
Game Boy Micro var en av E<sup>3</sup>-mässans största överraskningar, och i början av november kommer den till Sverige!

04.  
Det var inte helt lätt att dansa till Dance Dance Revolution: Mario Mix i den här Mario-dräkten...

05.  
Runt den här pelaren kunde man trådlöst ladda hem speldemonstrationer och ett bildgalleri från The Legend of Zelda: Twilight Princess till sitt Nintendo DS.

06.  
En pjäs från krigsflipperspelet Odama till Nintendo GameCube.

07.  
Tre nya Harvest Moon-spel (en till varje Nintendo-maskin) är på gång i höst, och Natsume visade som vanligt upp dem med gulliga djur i sin monter.



01.



03.



04.



05.



02.



06.



07.

## Några ord med Jim Merrick

Vi träffade Jim Merrick (marknadsförare på Nintendo of Europe) på E<sup>3</sup>-mässan och även om han inte ville avslöja alltför mycket så fick vi ur honom ett par intressanta saker.

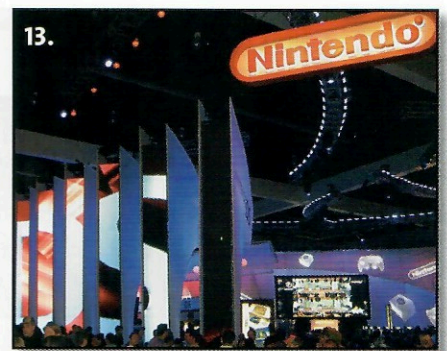
**Club Nintendo:** Hur ska ni göra för att attrahera gamers, vanliga spelare och de som inte spelar alls till Revolution?

Jim Merrick: Vi kommer att fortsätta producera spelen som vi är kända för – Nintendo har spelserier som Zelda, Mario och Smash Bros., och vi kommer inte att svika fansen. Men vi behöver utforska nya möjligheter och nya konsumenter. På presskonferensen pratade Iwata om det ban-

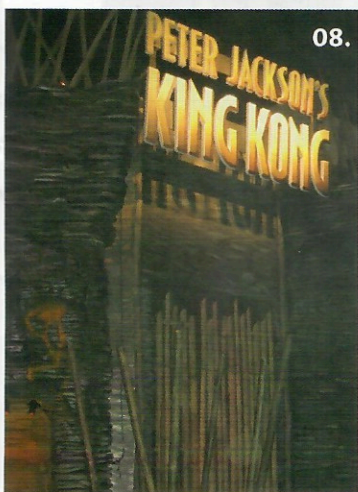




09.



13.



08.



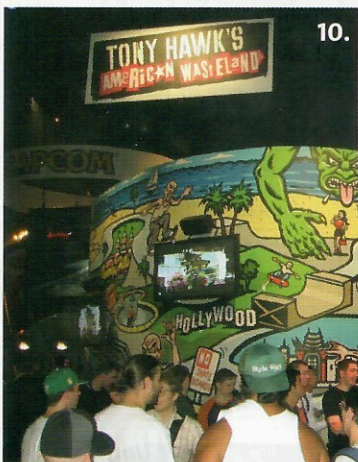
o8. Ubi Soft släpper lös spelet Peter Jackson's King Kong till Nintendo GameCube i samband med att filmen har premiär.



12.

09. Nytt Prince of Persia-spel på gång i Ubi Softs monter.

10. Det nya Tony Hawk-spelet heter Tony Hawk's American Wasteland och där är det både skateboarding och BMX som gäller.



10.

11. EA:s monter var som vanligt full med simmar, sport- och licensspel.



11.

12. Pac-Man fyller 25 i år och Namco visade bland annat upp DS-spelet Pac'n Roll och ett Pac-Man World-spel till kuben.

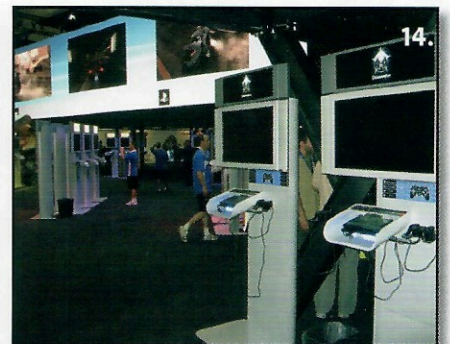
13. Fullt ös i Nintendos monter, som var störst på mässan.

14. Tomt i Sonys monter.

brytande nintendogs – är det ett spel? Inte ett traditionellt spel, men det har dragit många nya konsumenter till bärbart spelande. Vi tror vi kan göra samma sak med Revolution för konsolspel. Vi ska fortsätta att göra fansen glada med våra spelsierier, men lägga till nya typer av spelupplevelser för att få in vanliga spelare och de som inte gillar spel alls i vanliga fall.

**Club Nintendo:** Har ni några planer på att koppla ihop Revolution med Nintendo DS på samma sätt som Nintendo GameCube och Game Boy Advance?

**Jim Merrick:** De kommer helt säkert att prata med varandra, men exakt hur det kommer att fungera och vad du kommer att kunna göra är det lite för tidigt att tala om.



14.



# GAME ON!

Den här gången får Game On!-avdelningen ett helt uppslag att leka på. Annars skulle vi inte få plats med underliga brev, roliga citat och att håna konkurrenterna!

## Legenden om svensexan



Vi får många brev till Club Nintendo, och några är ganska speciella. Här är ett exempel:



Dear Sir,

20<sup>th</sup> July, 2005,

I am wish mush glad to inform you this my humble words. Before I start, I may ask how is your Presently Condition of health. I hope you are fine and I am here.

This is the voice of Owusu Kwaku Turkson, I'm a twelve year's old boy writing you at this moment.

The main reason why I'm writing you this letter is that, I want you to give me your things.

I am requesting this address from you because I have big problem, my parent are poor.

It is difficult for them to buy some for me and because I am not having a game that will make me happy. I am always sitting there for nothing please, if you send me the thing, I am requesting from you I will very happy, and I want to have one, so that, I can always contact him/her. My favorite games are football. I may end my humble words here.

Om du ringer till Club Nintendos telefonsupport ofta har du säkert pratat med Andreas Kvist (numera Lindegren) någon gång, och då kanske du också vet att han är en stor Zelda-fantast. Men exakt hur stor Zelda-fantast han är har du förmodligen inte lyckats föreställa dig, fram till nu. Så här såg Andreas ut på sin egen svensexa i somras - hans "snälla" kompisar hade nämligen fixat fram en komplett Link-look som Andreas fick bära under dagen. (Andreas fick sin prinsessa tillslut.)

### Ett citat vi minns

"Om man inte har sett en NeoGeo Pocket tidigare, vet man inte vad man missat. Denna handhållna lilla godbit är inte bara snyggt designad. Den lyfter upp sina konkurrenter, skakar om dem och dumpar dem i närmaste träsk."

Reklamtext från spelbutiken Nordic Games, 1999.



## KOLL PÅ KONKURRENTERNA

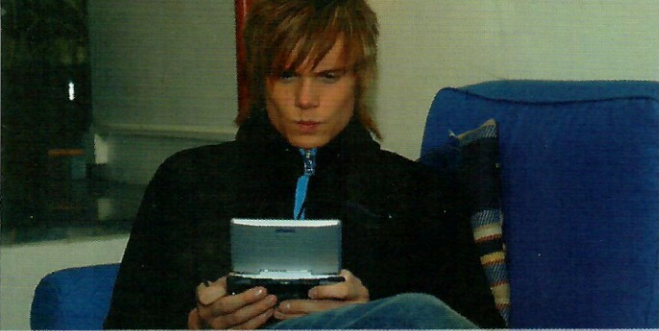
Nintendo har ju bara visat skalet på sin nya spelmaskin Revolution ännu, så den vet vi inte allt om ännu. Sony och Microsoft har däremot redan avslöjat allt om sina kommande spelmaskiner, så därför tänkte vi på Club Nintendo vara så snälla att berätta lite om dessa också. Med ett stort leende på läpparna.

	SONY	MICROSOFT
<b>DESIGNEN PÅ SPELMASKINEN</b>	Påminner om en äldre printer som vi har här på kontoret.	Snyggare än förra modellen, men det säger ju å andra sidan precis ingenting.
<b>HAND-KONTROLLERNA</b>	Precis som förra och förrförra modellen, fast bumerangformad! Här har man tänkt till!	Den enda skillnaden från tidigare är att den är trådlös! Spännande!
<b>GRAFIK</b>	Grafiken ser fantastisk ut, synd bara att utvecklingskostnaden för att skapa sådan grafik blir enorm, och att man måste ha ett hemmabiosystem för 100 lakan för att få ut allt av den.	Fantastisk grafik även här, men det är fortfarande inte många som kommer att se skillnad på grafiken i de nya spelen och de spel som finns ute på marknaden idag.
<b>FRAMÅT-TÄNKANDE</b>	"Nu blir det revolution", sa Sony på presskonferensen. Sedan visade de upp massor av krigsspel som bortsett från den bättre grafiken såg ut precis som alla andra krigsspel.	Det Microsoft själva tycker är revolutionerande med sin nya spelmaskin är att grafiken är i HD-format. Det är inte riktigt vår definition av en revolution...
<b>BUDGETEN</b>	Sony räknar med att förlora runt en tusen på varje ny spelmaskin de säljer, trots att den kommer bli dyr för konsumenterna. Hur går den ekvationen ihop?	Microsoft lär behöva fortsätta att skyffla över pengar från sin Windows-avdelning till sin spelavdelning för att täcka de enorma förluster som deras första spelmaskin innebar.



Paus är skapad och tecknad av Stef Gaines.





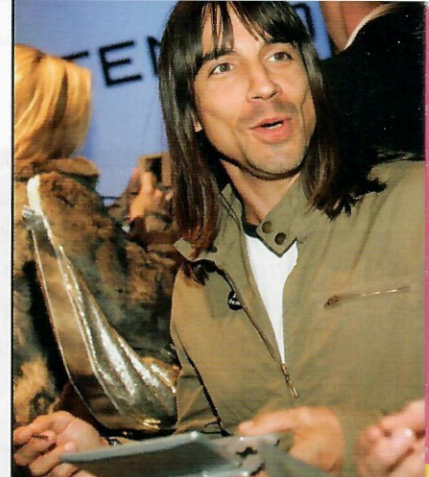
Jimmy Jansson från Fame Factory

© Hype.se



Dhani från A-Teens

© Hype.se



Anthony Keidis från Red Hot Chilipeppers



Markoolio från Finland

© Hype.se

Gunner på Hype.se har tagit bilderna på Markoolio, Dhani och Jimmy, när de träffats och spelat på sina Nintendo DS.



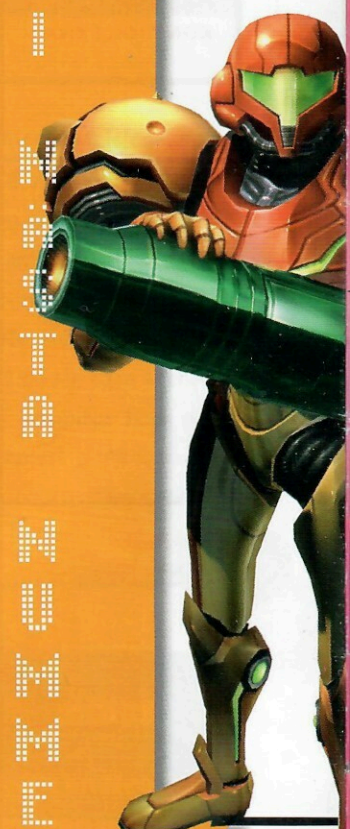
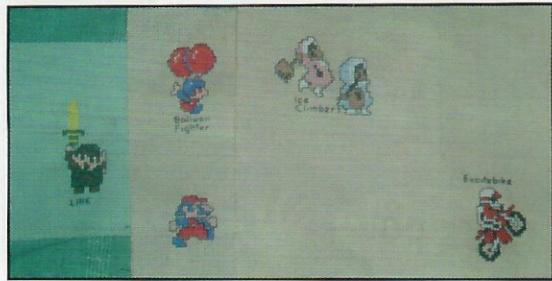
**LINK**

"Legenden om Links tjuverier"  
Erik Johannessen från Göteborg

"780 fyracentimeterskvadrater och sex limstift senare"  
Erik Sherman från Umeå



"Perfekta pixel-stygn"  
Joel Link Oredsson från Forshaga



10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100



- **GAME BOY MICRO UNDER FÖRSTORINGSGLASET**
- **JAKTSÅSONGEN I METROID PRIME HUNTERS STARTAR**
- **VI MÅLAR (OCH RECENSERAR) KIRBY CANVAS CURSE**
- **BLI EN DANSGUD I DANCE DANCE REVOLUTION: MARIO MIX**
- **GEIST: EN SPÖKHISTORIA**

**BREVLÅDANS BÄSTE VÄN I OKTOBER**



Tetris-skaparen Alexey Pajitnov döpte sitt spel från Tetra, som är en form av det grekiska ordet för fyra (varje bit i Tetris består av fyra rutor)



# ALPHA

ALPHA TEENS ON MACHINES



Premiär på Jetix 17 september!  
- helger kl. 16.30

Jetix är tillgänglig som betal-tv-kanal genom:



Canal Digital



com hem



[www.jetix.se](http://www.jetix.se)



317799  
HELSING JOHAN  
KYRKEBYVÄGEN 4  
780 41 GAGNEF

**B**



**BERGSALA AB • BOX 10204 • 434 23 KUNGSBACKA**



**Nintendo.se**