



# NINTENDO

*Magasinet*

Vinn  
Acclaim  
Double Player

**SERIER MED**  
**Super**  
**Mario Bros**  
**och**  
**Game Boy**



Hyr

# GAME BOY™!!

PREMIÄR HOS DIN  
NINTENDOUTHYRARE 26 OKTOBER!

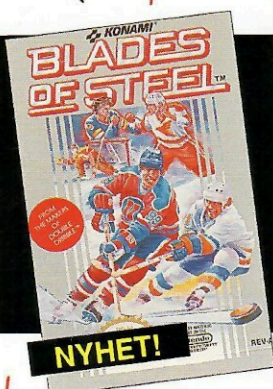
Hyr Game Boy och välj bland flera  
spännande kassetter. Du kan spela  
ensam eller utmana din  
kompis på en under-  
hållande tävling.  
Lycka till!



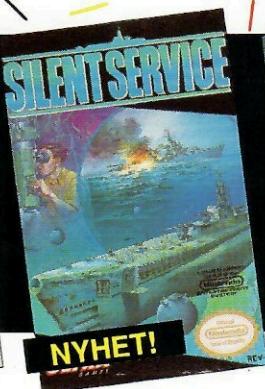
Hyr

## Nintendo® VIDEOSPEL!

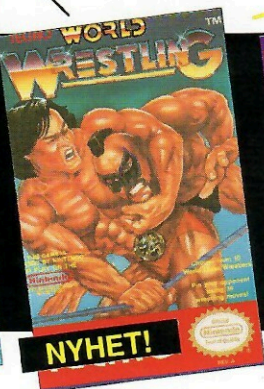
PREMIÄR 23 NOVEMBER!



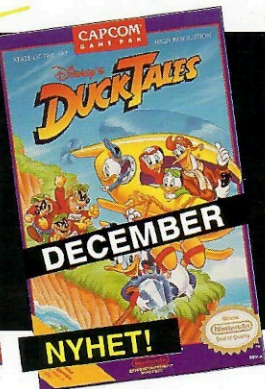
**BLADES OF STEEL**  
Ishockey för proffs.



**SILENT SERVICE**  
Världskrig med ubåtar.



**WORLD WRESTLING**  
Välj dina motståndare  
bland världens bästa  
brottare.



**DUCK TALES**  
Farbror Joakim på nya  
spännande uppdrag.

Nintendo®

YAPON VIDEOSPEL

Ring 033 - 13 33 20! Fråga efter närmaste Nintendouthyrare.

<b>Innehållsförteckning</b>	<b>29. Zelda</b> Zeldas konsumentmagasin
<b>4. Topplistor</b>	<b>31. Super Mario Bros.</b> En titt i rörmokarmuseét
<b>5. Super Mario Bros.</b> Den Magiska Mattan	<b>32. Super Mario Bros.</b> Bilder ur familjealbumet
<b>15. Brevspalt</b> Prinsessan Toadstool svarar på läsarbrev	<b>33. Tävling</b> Vinn Acclaim Double Player
<b>18. Game Boy</b> Del 2. Tatanga går på restaurang	<b>34. Nästa nummer,</b> <b>presentation av etapp-</b> <b>tävlingens slutvinnare</b>

---

## Telefonnummer & Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA**. Tänk på att märka kuvertet med vad som anges i respektive avdelning eller tävling.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor via telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

### *Nintendoklubben*

Jens, Stefan & Calle svarar på dina frågor om spel 0300 - 721 00

### *Snabba svar*

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna 0300 - 721 08  
0300 - 721 09

### *Prylshopen*

Jean svarar på frågor om dina beställningar m m 0300 - 722 20

### *Titel Data*

Frågor om prenumeration, adressändring m m 08 - 743 27 77

### *Adressen till klubben:*

**Nintendo Videospelklubb**  
**Box 10256**  
**434 23 Kungsbacka**

# TOPPLISTOR



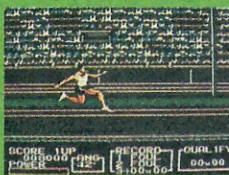
I detta nummer har vi återigen tre listor att presentera. Det är vår egen läsarlista framröstad av er läsare samt svenska uthyrningslistan och den amerikanska tidningen Nintendo Power's topplista för sommaren 1990.

Topp 10 bland Nintendo Magasinet läsare juli 1990.

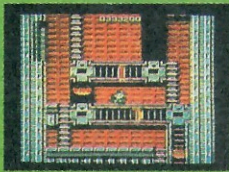
## 1. Super Mario Bros 2



## 2. Track & Field 2



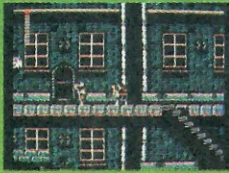
## 3. Mega Man



## 4. The Adventure of Link - Zelda II



## 5. Simon's Quest



6. Metal Gear
7. Super Mario Bros
8. Rygar
9. Wizard & Warriors
10. The Legend of Zelda

Super Mario 2 håller undan här hemma i Sverige. Simon's Quest och Metal Gear passerar Super Mario Bros men i övrigt är det mesta sig likt.

Svenska uthyrningslistan för juni 1990.

1. Castlevania II - Simon's Quest
2. Fighting Golf
3. Super Mario Bros II
4. Rygar
5. Track & Field II
6. Super Mario Bros
7. Tetris
8. Star Force
9. Ice Hockey
10. Double Dribble
11. Tiger Heli
12. Double Dragon II **NY!**
13. Tennis
14. Solomon's Key
15. Rad Racer

Ny på listan är hyrkassetten Double Dragon II. Rygar lämnar över tronen till Simon's Quest.

Nintendo Power Top 10 juli 1990.

1. Super Mario Bros 3
2. Batman
3. Super Mario Bros 2
4. Mega Man II
5. Zelda - The Adventure of Link
6. Tetris
7. The Legend of Zelda
8. Teenage Mutant Hero Turtles
9. Tecmo Bowl
10. Shadowgate

Superhiten Super Mario Bros 3 har mer än tre gånger så många poäng som tvåan Batman. Även gyllingen Super Mario Bros 2 tycks ha fått nytt liv och stiger upp

från åttonde till tredje plats. Ny på listan är Tecmo Bowl som är amerikansk fotboll. Tecmo Bowl kommer med stor sannolikhet inte till Sverige.

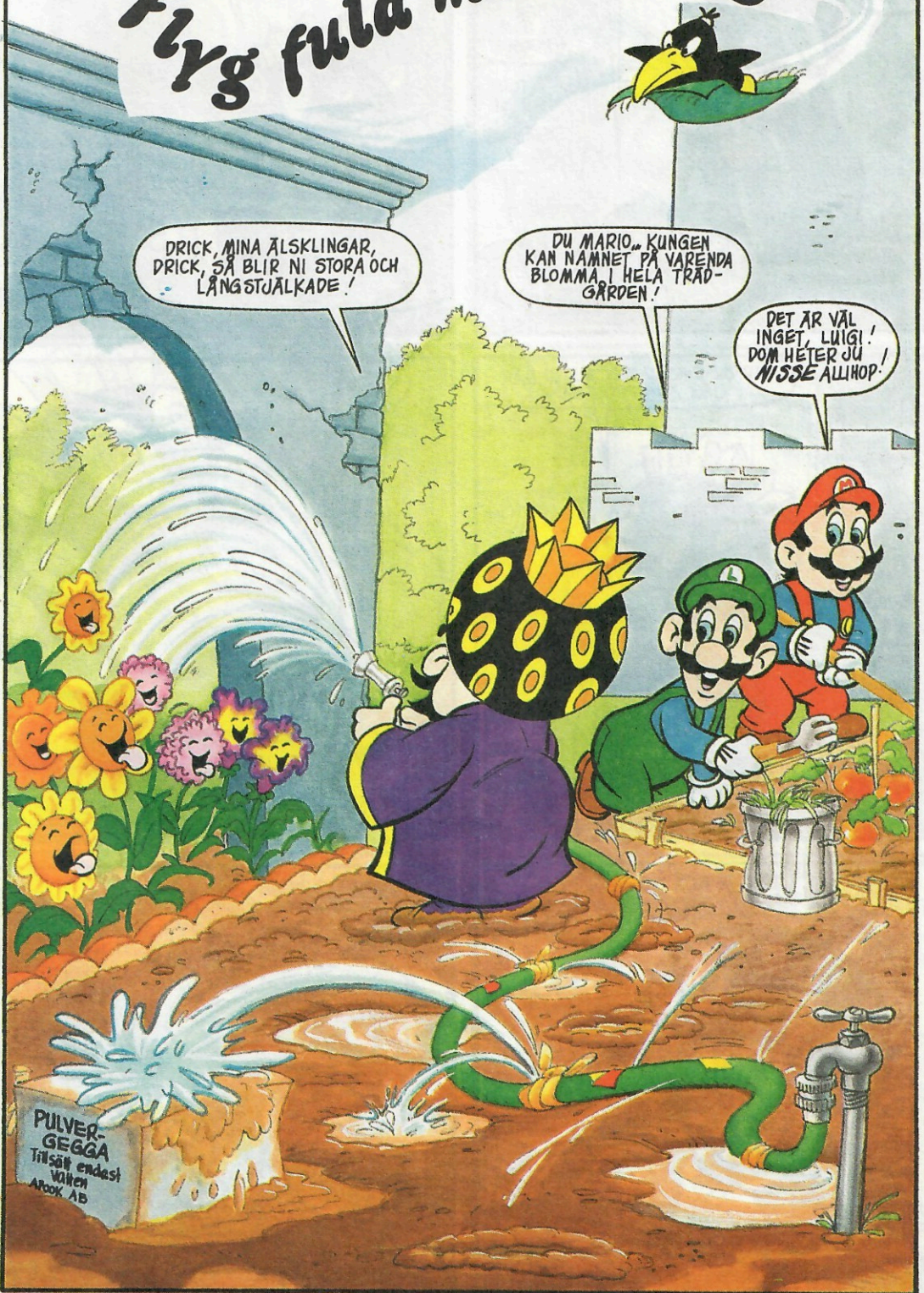
Sätt ihop din egen lista på dina fem favoritspel utan någon inbördes rangordning och skicka in den till Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma. Märk kuvertet "Topplistan 4".

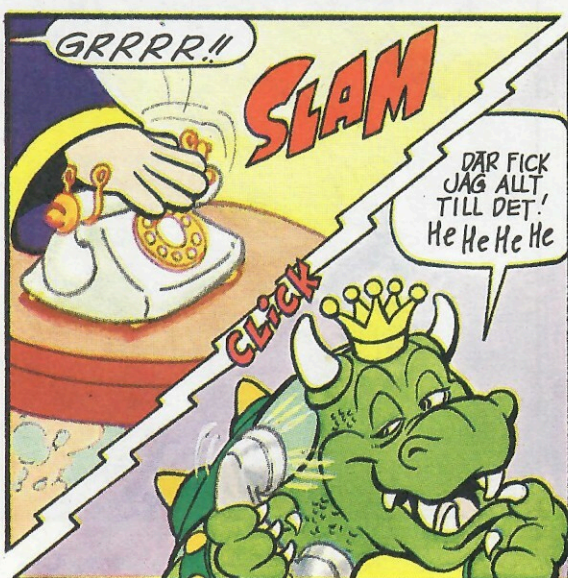
# Flyg fula matta flyg

DRICK, MINA ÄLSKLINGAR,  
DRICK, SÅ BLIR NI STORA OCH  
LÅNGSTJÄLKADE!

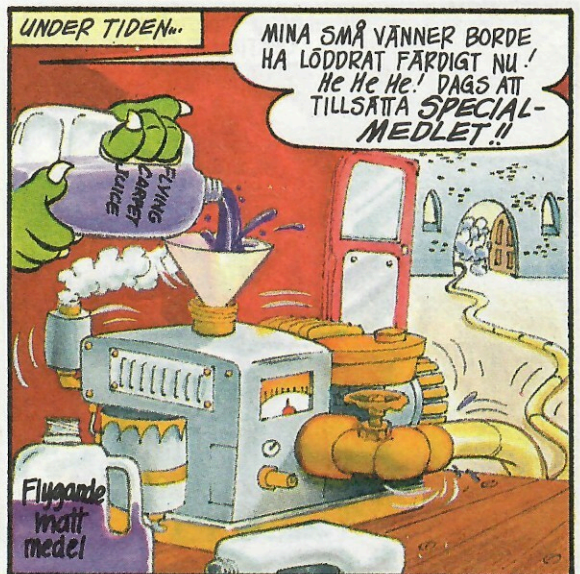
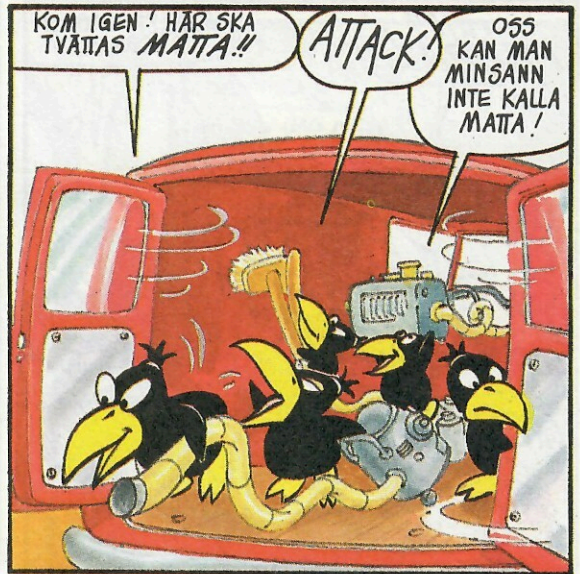
DU MARIO, KUNGEN  
KAN NAMNET PÅ VARENDA  
BLOMMA, I HELA TRÄD-  
GÅRDEN!

DET ÄR VÄL  
INGET, LUIGI!  
DOM HETER JU  
NISSE ALLIHOP!



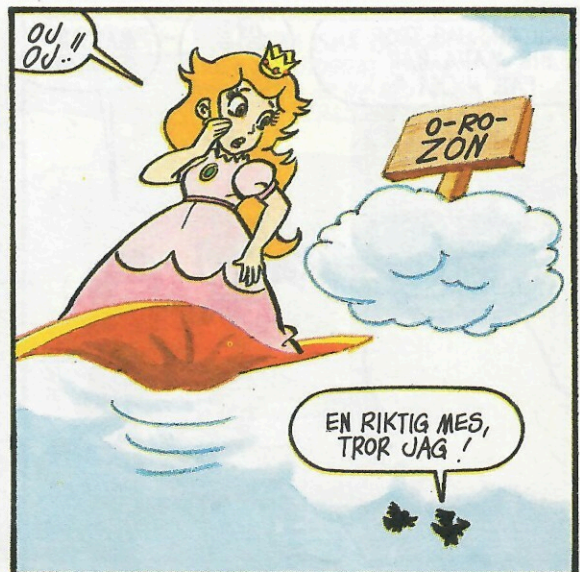
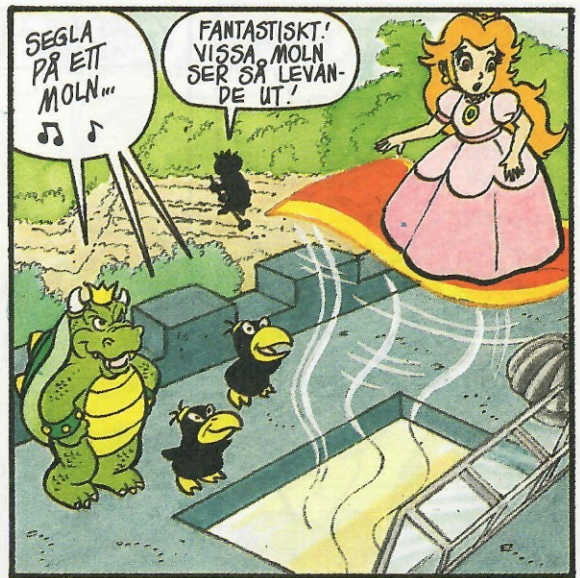
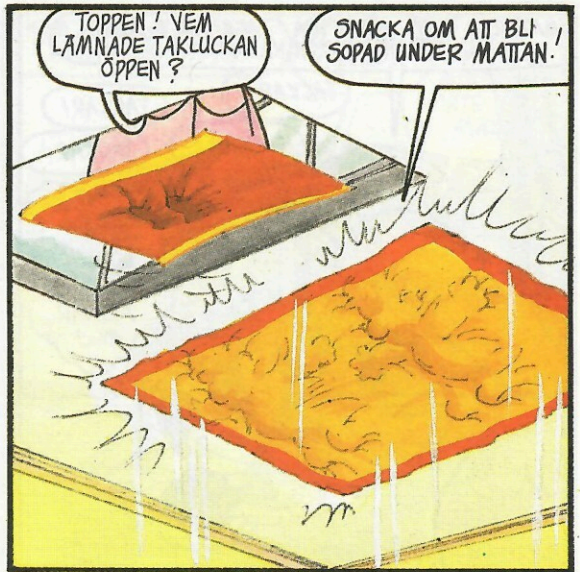
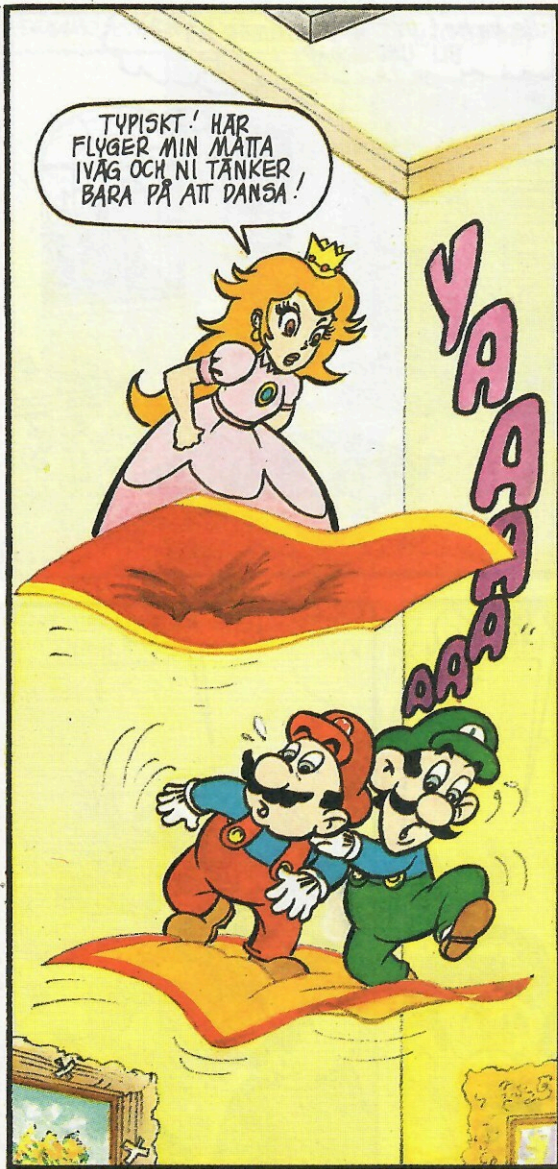




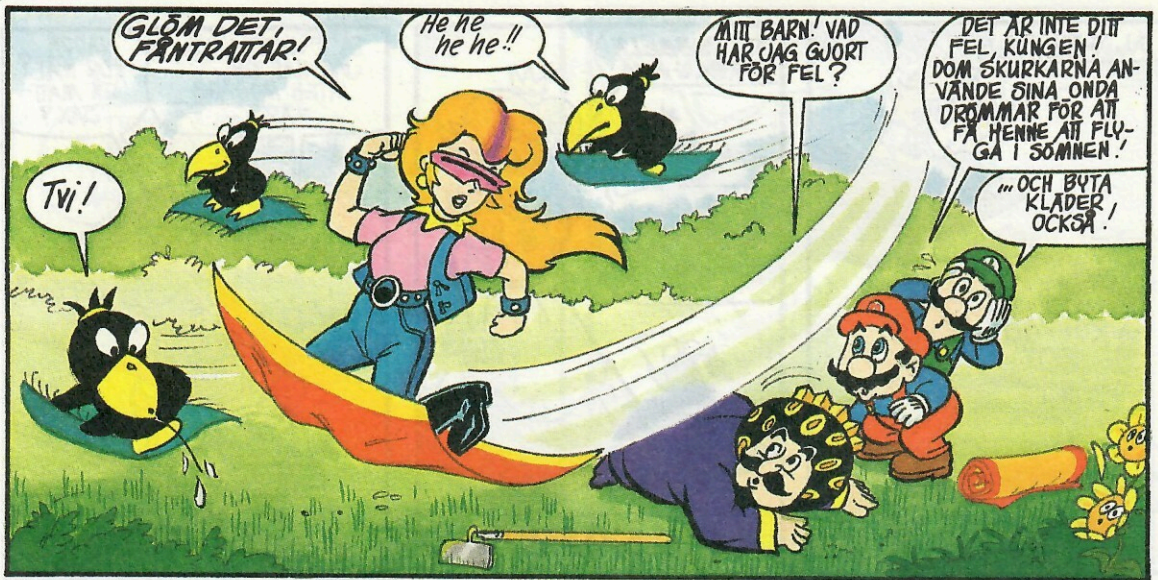












GLÖM DET, FÄNTRÄTTAR!

He he he!!

MITT BARN! VAD HAR JAG GWORT FÖR FEL?

DET ÄR INTE DIT FEL, KUNGEN! DOM SKURKARNA ANVÄNDE SINA ONDA DRÖMMAR FÖR ATT FÅ HENNE ATT FLUGA I SÖMNNEN!

... OCH BYTA KLÄDER! OCKSÅ!

Tvi!



UR VÄGEN, HÖNSHJÄRNA! DU HINDRAR MATFÄRDEN!

SOVA WWWW



TYPISKT TONÅRINGAR!

VI MÅSTE VÄCKA HENNE!

VISST! MEN VAR HITTAR VI EN FLUGANDE VÄCKARKLOCKA?



JAG MÅSTE SÄTTA MEJ NER OCH FUNDERA...

Super GÖDSEL VERKIGEN INTE EN produkt från AB

FOOMP!



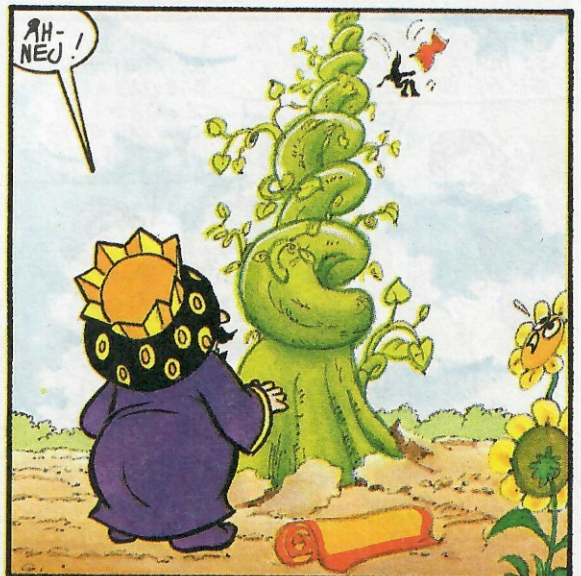
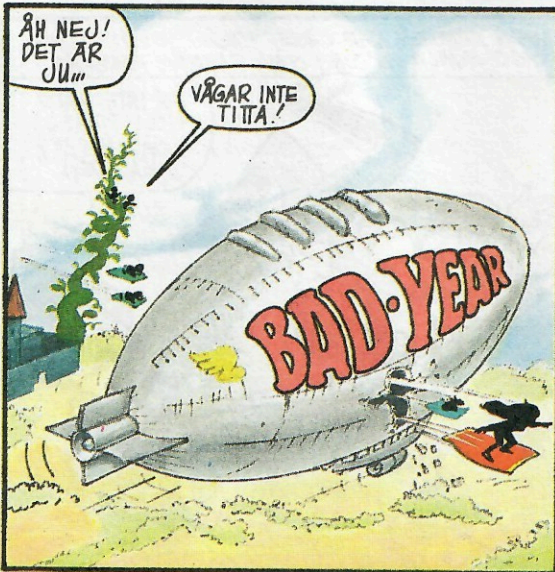
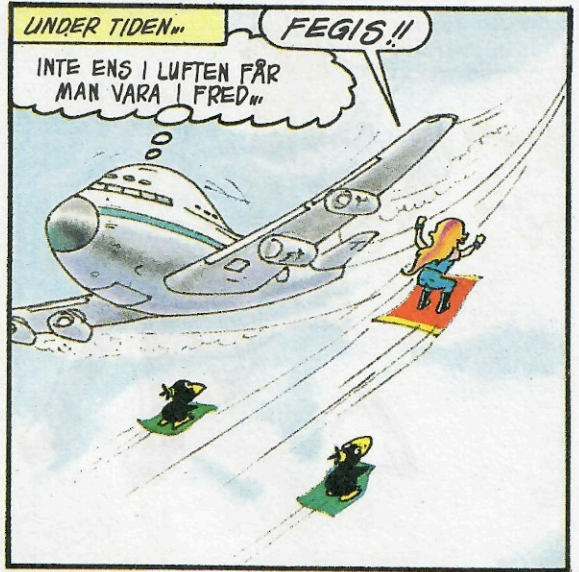
RRRRUMBLE...

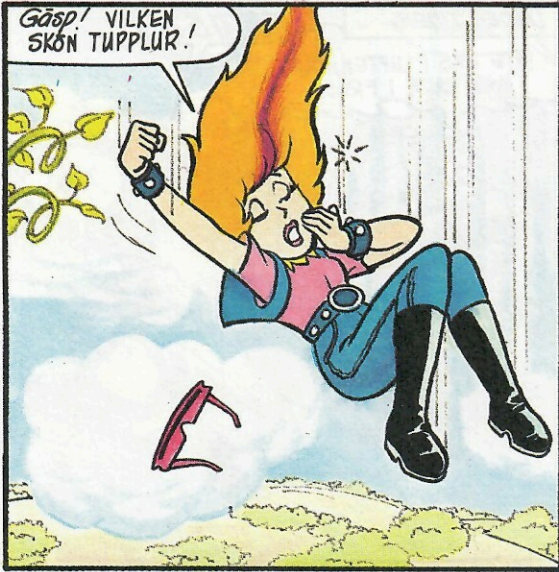
Oj, vad jag var hungrig!



OM DET BARA GICK ATT KLATTARA UPP TILL HENNE...

Raap!  
OJ!!







# Kära Prinsessan Toadstool

## Kära prinsessan Toadstool,

Jag är en kille som är ganska snygg för att vara gjord av snö. Mina skor är alltid nyputsade, och jag klär mig alltid oklanderligt. Till och med min frisyr är perfekt. Men så fort jag visar mej på stan är det någon som ropar något i stil med "Hördu, Snömannen! Vilka snygga mjäll!" eller "Vad är det du har i håret? Cocosflingor?"

Kan ni inte förstå att jag är en snögubbe! Dom vita prickarna på mina axlar är varken mjäll eller något annat – det är snöflingor, för tusan!

Hur ska jag bli av med det här problemet?

## Vänliga Hälsningar Flurry i Mushroomland

## Kära Flurry,

*Jag fick verkligen klia mitt hår innan jag kom fram till svaret: dina verkliga vänner bryr sej säker inte om dina mjä... Oj! Jag menar snöflingor, och om någon annan förolämpar dej, är det bara att rycka på axlarna och kyligt gå därifrån.*

*– Torka håret?*

*– Nä... smält mej bara lite i nacken...*

**Kom ihåg att prinsessan Toadstool behandlar alla era problem på ett öppenhjärtigt sätt. Tills nästa nummer... Tjingeling!**

## Kära prinsessan Toadstool,

Jag har inga problem, med det tycks alla andra ha! Om jag går på fest, ringer alltid någon efter bombexperter. När jag fyllde år vad det någon som tyckte att jag skulle blåsa ut tårtan, och då blåste jag ut hela lägenheten! Men jag är ju en bomb, för sjutton! Folk får passa sej för att reta mej, annars kan jag explodera!

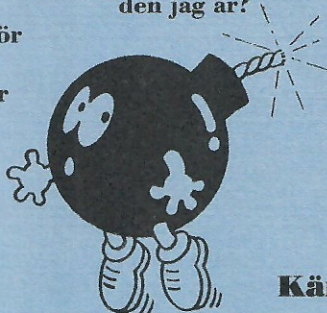
Hur ska jag få folk (och svampar) att acceptera mej som den jag är?

## Hälsningar, Bob-Omb

Ps. Om jag inte gillar ditt svar kommer jag att FLYGA I LUFTEN!

## Käre Bob-Omb,

*Jösses! Det där var allt en riktig salva! Hur skulle det vara att försöka med lite längre stubin i stället? Men om du känner att du håller på att explodera, kan jag rekommendera dej att hoppa i närmsta vattendrag!*



# Box Mario



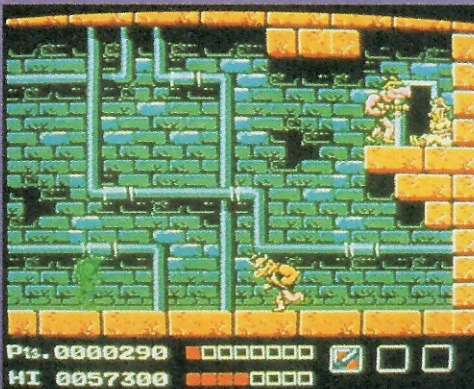
Hejsan Nintendo Magasinet,

Jag har några frågor till Box Mario.

1. Vilka spel finns till Game Boy i Japan ?
2. Hur många banor finns det i Super Mario Bros 3 ?
3. När kommer Nintendos robot till Sverige ?
4. Har ni någon lista på vilken sköldpadda som är bäst på vilken bana i Teenage Mutant Hero Turtles ?

Medlem nr 90465

1. *Oj, det blir inte lätt att räkna upp alla de spel som finns till Game Boy vare sig i Japan eller USA. När redaktionen var på CES-mässan i Chicago i juni kunde de allra flesta tillverkare av Nintendospel visa upp en eller flera titlar till Game Boy. En god gissning är att det i USA finns åtminstone 50 titlar. Troligen finns det då närmare det dubbla i Japan.*
2. *Det finns åtta olika världar. Dessa innehåller sen olika många inre världar eller banor. I första världen är de inte fler än fem stycken men redan i värld 2 blir det nästan dubbelt så många.*
3. *Till R.O.B, som roboten heter, finns det enbart två spel. Båda dessa spel är gamla och inte särskilt välgjorda vilket inte heller själva roboten är. Det finns inga planer att släppa R.O.B i Sverige och det går inte heller att få tag på den i USA idag.*



4. *Se Nintendo Magasinet nummer 1 för en special om TMHT. Det är mycket en smaksak vilken sköldpadda som man tycker är den bästa på olika banor.*

Hej Nintendo Magasinet,

Jag har några frågor som det skulle vara roligt att få svar på.

1. Hur lång tid tar det för nygjorda kassetter att komma till Sverige ?
2. Hur populärt är Nintendo i USA, Japan och Sverige egentligen ?
3. Kan man på något sätt prenumerera på Nintendo Power ?
4. Hur kunde Nintendo fylla 100 år 1989 ? Kom Nintendo till 1889 i så fall ?
5. Kan Super Mario Land som finns på Game Boy komma till vanliga Nintendo Videospel också ?
6. Går det att besöka Nintendohuset i Kungälv ?

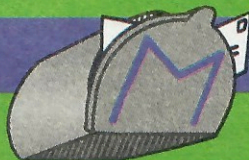
Oj, det blev ganska många frågor det där. Bästa att sluta här.

Andreas Lahte, Karlskrona

1. *När ett spel kommer till Sverige beror inte enbart på när det släpptes i Japan eller i USA. Först undersöks intresset bland de europeiska Nintendoleverantörerna. Om dessa kan komma överens om vilka titlar de vill ha kan de sedan lämna in en beställningslista till Nintendo i Japan. Dessa godkänner sedan om de beställda spelen ska exporteras till Europa och Sverige eller inte.*
2. *I USA och Japan har Nintendo hela 90% av videospelmarknaden. Då finns det dessutom betydligt fler olika videospelssystem i USA än i t.ex Sverige. I Sverige har Nintendo ca 85% av videospelmarknaden.*
3. *Nej, Nintendo Power är en tidning som enbart distribueras inom Nordamerika tyvärr. Det går inte att prenumerera på den i Europa.*
4. *Ja, det stämmer. Men i början hette inte företaget Nintendo utan Yamauchi & Co och tillverkade japanska spelkort.*
5. *Det kan man aldrig veta säkert. Men redaktionens tips är att det inte gör det.*
6. *Jens, Stefan och de andra har så mycket att göra att de inte kan ta emot besökare. Förutom ett lager fullt med Nintendospel finns det heller inget att se där.*



# Box Mario



Hej,

Jag undrar vad Nintendospelen kostar i USA ?

Thomas Johansson, Kumla

I USA är det helt upp till tillverkaren (Konami, Capcom mm) att själva prissätta sina spel. Ett nytt spel kostar ofta mellan 40 och 50 dollar medan ett gammalt kostar ett par dollar mindre. Men tänk på att en amerikansk kassett inte fungerar i en svensk basenhet.

## Tjena Nintendo Magasinet!

Bra att ni startat en ny tidning som kommer varje månad. Det behövs ju mer utrymme för information om vad som händer i Japan etc. Jag har lite frågor och synpunkter:

1. Mera "tjuvtittar" på spel!
2. Läser ni alla brev ni får ?
3. När kommer den nya modellen av Nintendo till Sverige ?
4. Vad krävs egentligen för att bli en Power Player ?
5. Introducera flera spel, ca 3-4 stycken per månad!
6. Finns det några planer på ett Super Mario Bros 4 ?
7. Introducera flera rollspel typ Dragon Quest, Zelda etc.



8. Om man gör en fullständig karta/spellösning till t.ex Metal Gear, kan man skicka in den då? Blir man belönad ?

Niklas H, Medlem nr 6988

1. Det är vår målsättning att försöka presentera alla spel innan de släpps i Sverige. Men det är inte alltid lätt ens för Bergsala att veta vilka spel som kommer. Se svaret på Andreas Lahtes första fråga.

2. Ja, givetvis!

3. Den har premiärvisats i Japan nu under hösten. När den kommer till Sverige kan inte ens Nintendo i Japan svara på. Men absolut inte före nästa jul i alla fall.

4. Om du menar vad som krävs för att komma med som en Power Player i Nintendo Magasinet så är det givetvis att man ska ha klarat av många svåra Nintendospel. Många av de första spelen (med svarta fodral) var allt för enkla för att räknas egentligen. Men vi vill även att man skriver om sina speciella trix för att bli en bra spelare.

5. Det är lättare sagt än gjort! Det är inte Bergsala utan japanska Nintendo som bestämmer hur många titlar som ska släppas i Sverige och Europa. Som det är idag tillåter de inte fler än ca 30 titlar per år. Av dessa är sedan ett par stycken så pass dåliga att Bergsala och de övriga europeiska leverantörerna sorterar bort dem. Rent generellt släpps det väldigt mycket i USA som inte är särskilt bra.

6. Det gör det säkert. NCL (som vi skrev om i förra numret av NM) är mycket förtegn av sig. Men det vore väl konstigt om det inte kom flera av dessa fantastiskt bra spel. Vi tippar på att SMB4 kommer till den nya 16-bitarsmaskinen.

7. Problemet med dessa spel är att de innehåller så pass mycket text på engelska. Tidigt under våren kommer dock Shadowgate att släppas. På svenska! Om det slår väl ut kanske fler roll- och äventyrsspel kommer att översättas till svenska.

8. Det kan väl tänkas. Kartor har vi ofta tillgång till från Japan eller USA. Men fungerande tips & trix är alltid välkomna. Är de riktigt bra (och självupptäckta) kan vi nog tänka oss att dela ut en liten belöning.

Skriv till Nintendo Magasinet

Box 14093

161 14 Bromma

Glöm inte att märka kuvertet "Box Mario"

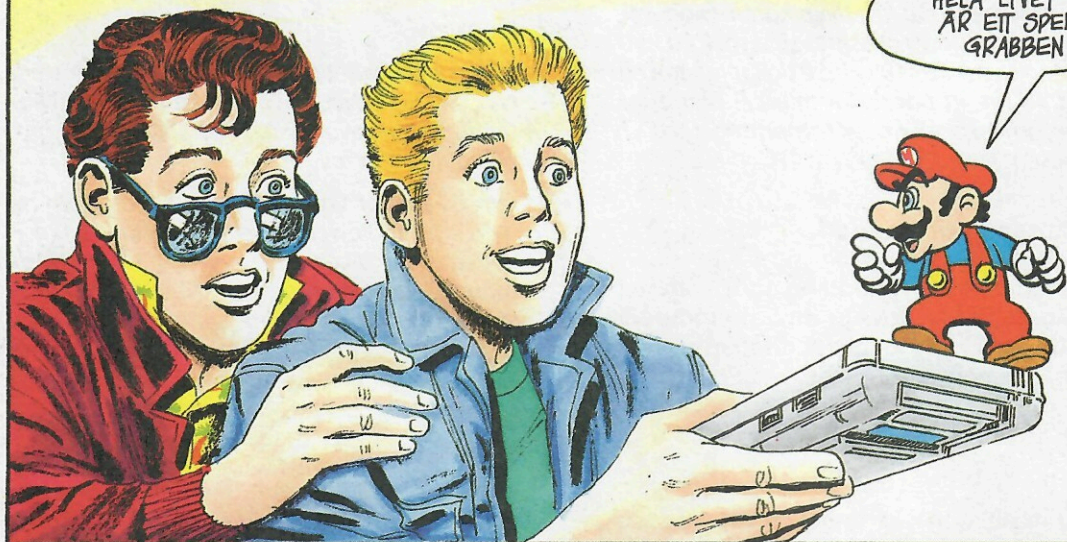
TATANGA, DET STÄNDIGA PLÅGORISLET I DOM FURA KONUNGARIKENA I SUPER MARIO LAND HAR KOMMIT TILL LIV, OCH ÄR HÄR, PÅ JORDEN. TACK OCH LOV HAR DEN ENDE MED MAKT ATT STOPPA HONOM OCKSÅ JUST ANLANT!!

MARIO! DU MÅSTE HJÄLPA OSS! TATANGA ÄR LÖS!

MEN DU ÄR JU BARA EN FIGUR FRÅN ETT SPEL!

## ...EN HEL VÄRLD I DIN HAND DEL 2

HELA LIVET ÄR ETT SPEL! GRÄBBEN!



MEN HUR KOM DU HIT?

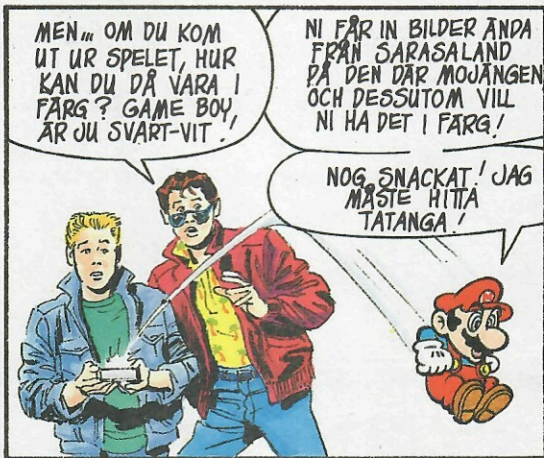
MED STORKEN? NÄ... ALLVARLIGT TALAT, OM TATANGA ÄR HÄR, SÅ MÅSTE HAN HA ÖPPNAT, NÅN SLAGS DIMENSIONSVIRVEL.

DEN EXTRA DÖRREN I GAME BOY... JAG BEHÖVDE BARA TA DEJ DIT...

MEN... OM DU KOM UT UR SPELET, HUR KAN DU DÅ VARA I FÄRG? GAME BOY ÄR JU SVART-VIT!

NI FÅR IN BILDER ÄNDA FRÅN SARASALAND PÅ DEN DÄR MOJÄNGEN OCH DESSUTOM VILL NI HA DET I FÄRG!

NOG SNACKAT! JAG MÅSTE HITTA TATANGA!



VANTA, MARIO! VI KAN HJÄLPA DEJ. VI VET VÄRT DOM ÄR PÅ VÄG.

NEJ, JOSH! DET ÄR PÅ ANDRA SIDAN FLODEN! VI FÅR INTE GÅ DIT! MAMMA SAJER ATT DET ÄR FARLIGT.



# POWER

Nummer 3

Med  
klubbnytt

# PLAYER

## Blades of Steel - rafflande ishockey



Game  
Boy



## World Wrestling

## Bäste Medlem,

Här i Nintendo Magasinet är det redan dags att börja tänka på julen. I detta nummer presenterar vi novembertitlarna **Blades of Steel** som är ishockey utöver det vanliga, och **Silent Service** som är en realistisk ubåtssimulering i andra världskrigsmiljö. **World Wrestling** är amerikansk fribrottning när den är som bäst. Lika bra att börja skriva på önskelistan med en gång alltså.

Även till **Game Boy** händer det saker nu. I december kommer det hela tre nya titlar till den lilla gråa lådan med de stora möjligheterna. **Wizards & Warriors** och **Kwirk** presenterar vi i detta nummer.

Också i det här numret har vi en tävling. Den här gången är första pris ett set med **Acclaim Double Player**. Det är två stycken trådlösa joystickar med slow motion och turbo förutom alla de vanliga funktionerna.

För er som ännu inte fått tag på en **Nintendo Game Boy** kan vi berätta att den nu i dagarna (26/10) har premiär hos landets Nintendouthyrare. **Game Boy** samt sju olika kassetter kommer att finnas tillgängliga.

På grund av att NES Satellite inte kommer förrän nästa år utgår den artikeln tills vidare. Vi lovar dock att återkomma med utförlig rapport om både NES Satellite och alla spännande spel därtill.

Nästa nummer kommer i slutet av november och är ett **extra tjockt julnummer på hela 84 sidor**. 48 sidor serier och 32 sidor **Power Player**. Inte dåligt må jag säga. Vilka julens titlar blir tänker jag inte berätta än (som vanligt) men det blir helt klart kanongrejor! Väl mött i slutet av november alltså.

Hälsningar, **Jens**

**PS.** Den 30 oktober till den 4:e november pågår mässan **Vision 90** på Älvsjömassan utanför Stockholm. Vi från Nintendoklubben finns givetvis där. Kom till vår monter och visa upp ditt medlemskort så får du en liten present. Öppentiderna under veckan är 13-21 och under helgen 10-18

## De just nu aktuella kassetterna är:

### För NES:

Blades of Steel	Konami	November	369:-
Silent Service	Konami	November	425:-
World Wrestling	Tecmo	November	455:-
Bionic Commando	Capcom	Oktober	449:-
Paperboy	Mindscape	Oktober	369:-
Bubble Bobble	Taito	Oktober	369:-
Batman	Sunsoft	September	454:-
Fester's Quest	Sunsoft	September	424:-

### För Game Boy:

Kwirk	Acclaim	December	229:-
Wizards & Warriors	Acclaim	December	229:-
Balloon Kids	Nintendo	December	229:-
Tetris	Nintendo	September	Medföljer Game Boy
Alleyway	Nintendo	September	229:-
Golf	Nintendo	September	249:-
Tennis	Nintendo	September	229:-
QIX	Nintendo	September	229:-
Solar Striker	Nintendo	September	229:-
Super Mario Land	Nintendo	September	249:-

# BLADES OF STEEL

Du skinner ner för isen och passerar den blå linjen med en man mellan dig och målvakten. Du fejkar ett pass till en medspelare och lurar försvararen att stanna upp ett ögonblick. Det är allt du behöver för att snabbt passera honom och i nästa ögonblick skicka iväg en riktig rökare som nästan träffar målvaktens vänstra axel och sitter som klistrad uppe i krysset. MÅL !!

## Iskalla fakta:

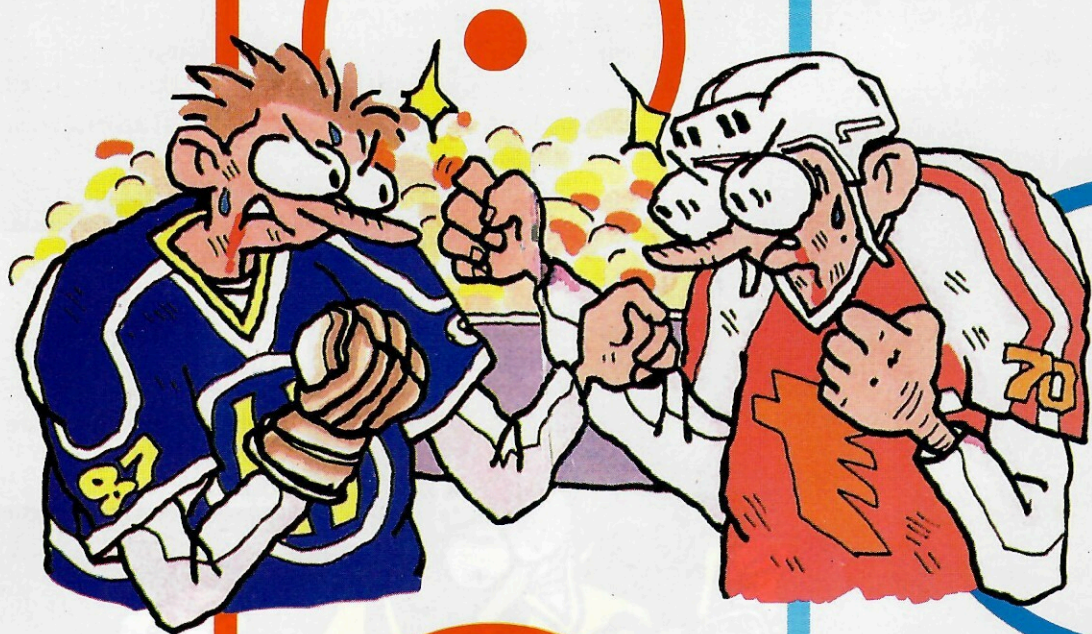
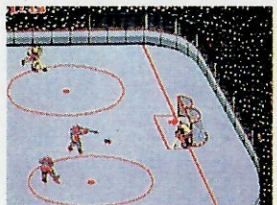
Titel: Blades of Steel  
Utgivare: Konami  
Datum: 23 november  
Speltyp: Sport  
Spelare: 1 eller 2 spelare  
Continue: Nej  
Lösenord: Nej



## Spelkontroll

Handkontrollens olika knappar har olika funktioner beroende på om du har pucken eller inte. Har du pucken skjuter du på mål med A-knappen. Skottet går alltid mot den röda pilen i motståndarlagets målbur. Trycker du på B-knappen passer du till den medspelare du siktar emot. Är du däremot utan

puck innebär B-knappen att du flyttar kontrollen till den spelare som är närmast pucken. A-knappen har då ingen funktion. Din målvakt rör sig upp och ner i målburen med hjälp av Upp och Ner på kontrollplattan. Försök att få honom att alltid vara där den röda pilen är.



Välj ditt favoritlag

## Välj lag

Du kan spela ensam mot ditt Nintendospel eller mot en kompis. I båda fallen kan du välja ditt favoritlag bland den amerikanska ligans åtta främsta lag. Om du spelar ensam kan du spela en uppvisningsmatch eller en hel turnering.



## Fakta

Blades Of Steel är ett ishockeyspel. Det finns möjlighet att spela ensam eller mot en kompis. Spelet är mycket snabbt och kräver betydligt snabbare reaktionsförmåga än många andra spel. Stora delar av ljudet är samplat vilket ger en än mer känsla. Du reglerar en spelare

i taget och kan skjuta eller passa som offensiv spelare. Om två spelare gnabbas om pucken går spelet över till Fightmode och de två spelarna börjar puckla på varandra. Varje match är på tre perioder om vardera 20 (Nintendo-)minuter.

## Slagsmål

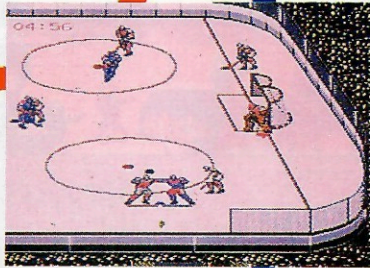
När det går alltför hett till blir det slagsmål och spelet förflyttas till en annan skärm. Den spelare som går förlorande ur striden blir utvisad. Här är det inte lätt att vara liten och svag.



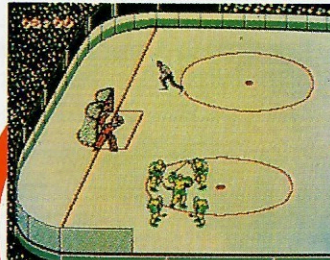
Handskarna är kastade!

## Övning ger färdighet

Kom ihåg, det är inte viktigt att vinna uppvisningsmatcherna. Koncentrera dig på att träna upp passning, försvar och prickskytte så att du kan ge allt i turneringen.



Slagsmål på gång



## Vem vinner ?

Det lag som gör flest mål vinner givetvis. Är det lika när slutsignalen ljuder blir det straffskott. Fem för varje lag. Om inte heller det kan avgöra är det sudden death som gäller.

### Redaktionens betyg



Blades of Steel är ett snabbt och roligt spel. Det är svårt att få kontroll på allt som händer vilket gör att man inte nödvändigtvis bemästrar spelet med en gång. Många olika spel-möjligheter när man spelar ensam är bra. Det är kul att man kan använda sitt favoritlag. Så här ska ett ishockeyspel se ut tycker vi.

Blades of Steel från Konami får av Nintendo Magasinet 4 Power Gloves



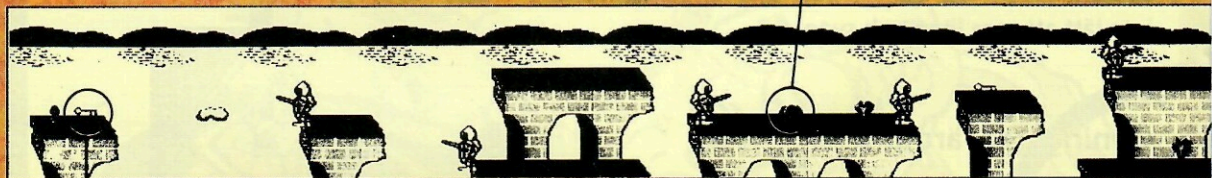
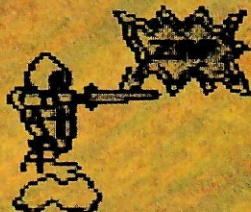
# GAME BOY

Nintendo

## WIZARDS & WARRIORS X

# Fortress Of Fear™

Kuros, hjälten från NES-versionen av Wizard & Warriors är tillbaka i ett nytt äventyr. Denna gång i din Game Boy! Kuros hoppar fram och slåss med sitt svärd, och i slutet väntar som vanligt den elake trollkarlen Malkil på honom.



### Lite startstrategi

Börja med att ta nyckeln längst till vänster. För att göra detta måste du dock först hoppa till höger för att komma till den övre plattformen.

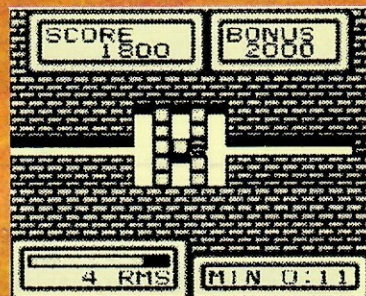
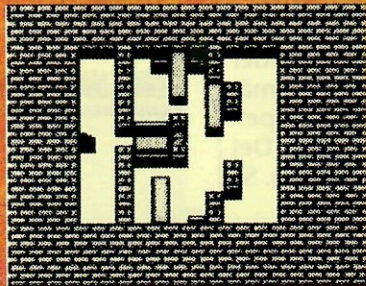
### Hoppa över problemen!

Kuros måste ständigt hålla sig på tå för att överleva i *the Fortress of Fear*. Några tips för hur detta ska gå till: 1) Vid långa hopp, stå precis på kanten innan du hoppar. Så nära att Kuros tår sticker över kanten. 2) Hoppa till en plattform när den är på väg neråt. Det gör ingenting att plattformen försvinner ur bild. Kuros dör inte för det (som i t.ex. Super Mario Bros). 3) Besegra monster som kan bli problem innan du hoppar. 4) Tänk på att Kuros kan röra sig och ändra riktning medan han flyger genom luften.

# Kwirk

Kwirk är en hipp liten tomat med solglasögon och känsla för äventyr. Hjälp honom att hitta ut ur de djupa labyrinterna för att kunna träffa sin flickvän Tammy.

Det finns två olika spel att välja på. **Going up** där det gäller att komma upp till toppen på labyrinten ...



Eller **Heading Out** där det gäller att ta sig ur varje enskild bana på kortast möjliga tid. Ju snabbare det går, desto mera bonus.

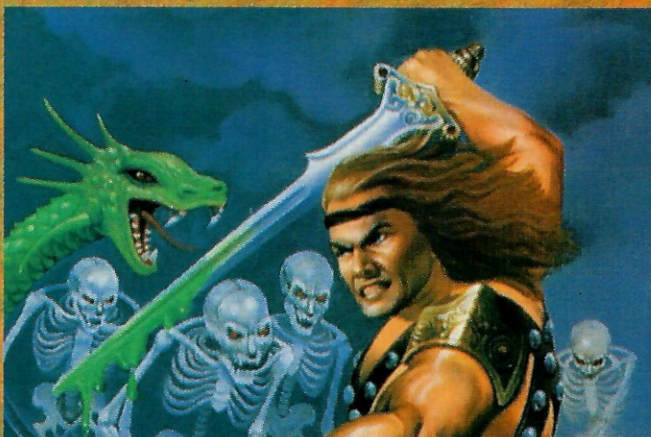


# GAME BOY

Nintendo

## Fakta:

Titel: Wizards & Warriors X  
– The Fortress of Fear  
Utgivare: Acclaim  
Datum: 7 december  
Speltyp: Plattform  
Antal spelare: 1 spelare  
Continue: Nej  
Lösenord: Nej  
Video Link: Nej

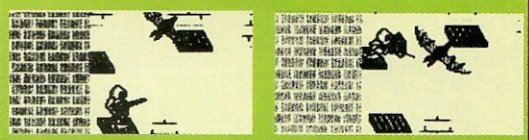


Redan på första banan finns ett extraliv och en kista med juveler. Extralivet finns lite utanför den vanliga vägen.



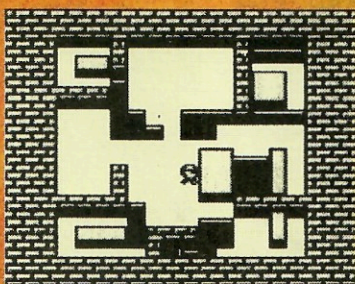
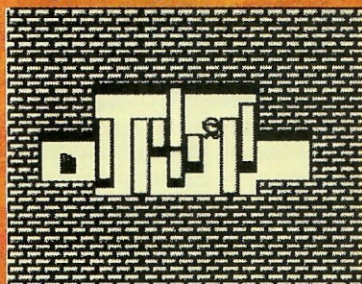
## Läderlappen

När fladdermusen kommer forande hoppar du först ner till den nedre plattformen för att undvika hans första attack. Hoppa sedan upp på den plattform du kom in i rummet på och ge honom vad han tål.



Du kan mycket noggrant ställa in svårighetsgraden på det pussel du vill lösa. Ger du upp eller vill börja om är det inga problem.

Flytta block för att göra väg.



Putta ner de vita blocken i de svarta hålen för att jämna till.

## Fakta

Titel: Kwirk  
Utgivare: Acclaim  
Datum: 7 december  
Speltyp: Labyrintspel  
Antal spelare: 1 eller 2 spelare  
Continue: –  
Lösenord: Nej  
Video Link: Ja

# SILENT SERVICE™

## Bestyckning:

Titel: Silent Service  
Utgivare: Konami  
Datum: 23 november  
Speltyp: Simulering  
Spelare: 1 spelare  
Continue: Nej  
Lösenord: Nej

## Bemästra din ubåt

Innan du ger dig ut på patrullering i fullt krig kan du öva dig med lite målskjutning på stillastående fartyg eller ge dig ut på uppdrag i form av fasta scenarion. Innan du är redo att ta dig



## Spelkontroller

**Maskintelegraf** – här ställer du in ubåtens hastighet. I ytläge kan du koppla in dieselmotorerna. Då går det som mest i 20 knop.

**Backväxel** – med backväxeln kan du göra snabbare svängar och komma i position för att använda de akre torpederna.



**Riktning** – 0 Norr eller väster. Tänk på att bäring (bearing) och riktning (heading) är olika saker. 180 neråt eller söder, 270 vänster

**Kartskala** – ställ in skalan på översiktskartan för bästa överblick

**Torped** – ditt huvudvapen fungerar bäst på avstånd under 3000 yards.

**Periskop** – indikerar om periskopet är uppe eller nere.

**Tidsskala** – här kan du snabba upp tiden vid långa väntetider



**Däckskanon** – använd däckskanonen mot försvarslösa transportskepp när alla torpeder gått åt till jagare. Däckskanonen går att ställa in för att nå mål på längre distanser.

Find'em! Chase'm! Sink'em! Du kan höra de japanska jagarna pila fram uppe på ytan. Vilken sekund som helst kommer den första sjunkbomben att explodera. Hydrofonens ping-ljud ökar ju närmare jagarna kommer. Du vet att trycket från det omkringliggande havet kommer att krossa hela besättningen om en sjunkbomb kommer alltför nära.

an verklig krigspatrullering kan du testa dig själv på verklig situation och se om du klarar dig bättre eller sämre än vad den riktige befälhavaren gjorde.



## Fakta

Silent Service betecknar en ny typ av spel till ditt Nintendo. Här är det inte action hela tiden eller logiska problem att lösa. I Silent Service kan det vara lång väntan innan det plötsligt blir full fart.

Det kan då vara över på ett ögonblick om du inte har torpederna, periskopet och lite tur med dig. Som befälhavare för en amerikansk ubåt under andra världskriget är det upp till dig om de japanska transportkonvojerna ska komma fram eller inte. Spelplatsen är det blodiga södra Stilla Havet utanför Japans kust.

Du kan ställa in så att du bara har torpeder som exploderar, eller så att vissa är blindgångare.

Du kan ställa in om du vill ha möjlighet till reparationer under pågående uppdrag eller bara när du ligger i hamn.

Jagare kan vara av standardtyp eller av experttyp. Expertjagare har bättre hydrofon.

Konvojer kan vara nära direkt när du påbörjar ditt uppdrag eller så kan du få leta rätt på dem själv.

## Svårighetsgrader

Det finns flera olika parametrar att ställa in för att få olika svårighetsgrader. Dessa tillsammans påverkar din totala svårighetsgrad. Ju högre svårighetsgrad, ju mera poäng om du lyckas med ditt uppdrag.

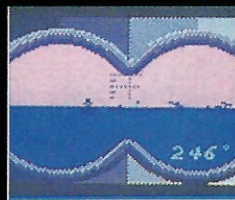
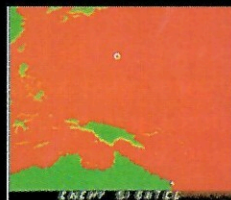
Sikten på översiktskartan kan vara obegränsad eller bara så lång som radarn når (ca 12 km eller 13,000 yards).

```
DIFFICULTY LEVEL
LIMITED VISIBILITY
CONVOY ZIG ZAGS
NO DUD TORPEDOES
REPAIRS UNDER FIRE
STANDARD DESTROYERS
CLOSE CONVOYS
SKILL LEVEL 2 TO 4:
1/4 CAPTAIN
OVERALL DIFFICULTY LEVEL: 6
CONTINUE
```

Konvojerna kan påverkas så att fartygen alltid ligger i linje, eller zick-zackar runt varandra för att vara svårare att träffa.

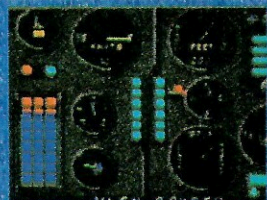
## Krigspatrullering

När du är redo ger du dig ut på en 54 dagars krigspatrullering i södra Stilla Havet. Fienden försöker ta över öarna så om du bara åker runt lite kring öarna hittar du nog en tankar eller ett truppskepp att sänka. Om kon-

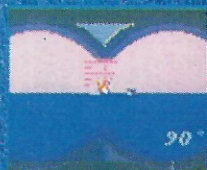


vojen är tungt bevakad av jagare kan det vara bättre att leta rätt

på ett lättare byte.



Här kan du se vattendjup, antal kvarvarande torpeder, hastighet i knop, vattentemperatur, m.m. Håll nogga reda på framförallt antalet kvarvarande torpeder.



## Skjutövning med torped och däckskanon

Innan du ger dig på verkliga konvojer med jagare och Kai-bokans kan du öva på dessa "sittande ankor". Träna på att beskjuta fienden med däckskanonen i hög fart samt att använda de aktré torpedtuberna. I verklig strid tar de främre snabbt slut.



Studera kartan för att hålla dig i händelsernas centrum

## Konvojscenarion

För att öva upp din färdighet kan du prova på fasta scenarion som inträffat i verkligheten. Se om du kan göra bättre ifrån dig än de riktiga befälhavarna lyckades med. Dessa fantasieggande namn ger en vink om vad det handlar om.

PLUNGER IN THE ISLAND SEA

WAHOO VS. CONVOY

HAMMERHEAD AT BORNEO

SEARAVEN AT TOAGEL MLINGUI

TAUTOG AT NIGHT

GRAYBACK IN THE CHINA SEA



Kontrollera nogga att inga skador uppstått efter jagarnas sjunkbombningar.



## Redaktionens betyg



Det är svårt att betygsätta det här spelet. Åsikterna på redaktionen går isär. Personligen gillar jag det skarpt just därför att det är så spännande att ligga nere på botten och hoppas på att jagarna ska ge upp och ge sig av eller att smyga upp bredvid en lång konvoj och sänka samtliga jagare i rask takt. En sak är i alla fall säker, gillar man den här typen av spel är Silent Service troligen den bästa ubåtssimulatore som finns, och nu är den här till ditt Nintendospel.

*Nintendo Magasinet ger Konamis Silent Service tre Power Gloves.*

## Strategiska tips

Gå fram snabbt emot konvojen och avfira några välriktade torpeder. Så snart jagarna upptäcker dig slår du av på hastigheten och gör en avledande manöver. Jagarna kommer att leta efter dig där de senast hörde torpederna avfyras.

Om du blir beskjuten med sjunkbomber och överlever kan du släppa ut lite olja och ligga helt stilla för att lura jagaren att tro att den sänkt dig.

Tänk på att det är mycket enklare att ge sig på eskorterade konvojer på natten. Se till att få så liten yta som möjligt mot jagarna.

# WORLD WRESTLING™

Akta dig! Nu kommer Hulk Hogan och pojkarna från kabel-tv till ditt Nintendo Videospel. Flygande maror, springande tacklingar och hopp från hörnstolpe är vardagsmat för dessa ringens hjältar.

## Tunga fakta

Titel: World Wrestling  
Utgivare: Tecmo  
Datum: 23 november  
Speltyp: Sport, Fribrottning  
Antal spelare: 1 eller 2 (mot varandra)  
Continue: Nej  
Lösenord: Nej



Träna upp dig innan matchen.

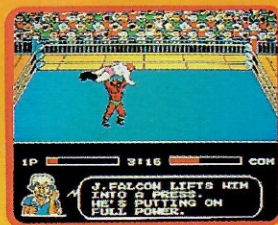
## Tips

Om du använder turbo under träningen kan du få ända upp till dubbelt så mycket kraft som normalt.



## Fakta

Amerikansk fribrottning, eller wrestling som det kallas. Välj din favoritbrottare och bygg upp hans kraft och teknik och ge dig sedan ut i ringen. En kommentator håller hela tiden reda på vad som händer.



J. Falcon gör ett lyft



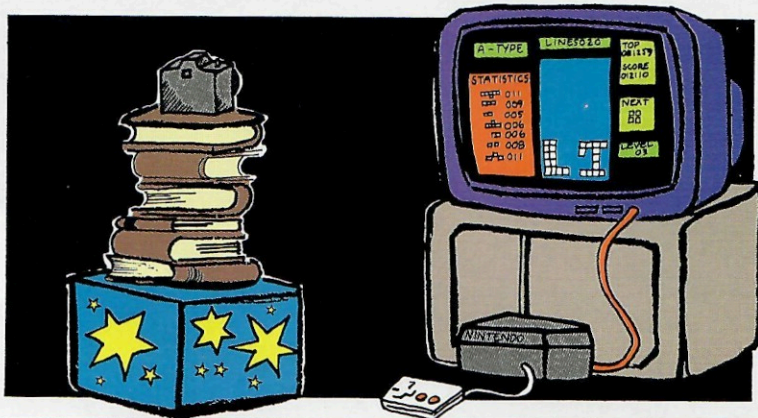
Man behöver inte nödvändigtvis fightas inne i ringen

# High Scores

Nästa år är det dags för Nintendo High Scores. Då presenterar vi listor med de högsta poängen Ni läsare fått ihop på era favoritspel. Vill du vara med redan från början ska du fotografera ditt High Score och skicka in det till oss. Märk kuvertet "High Scores".

## Tips för fotografering

Setill att rummet omkring teven är så mörkt som möjligt. Ställ sedan kameran på ett stadigt underlag ca en meter ifrån teven (se till att teverutan täcker upp hela bilden). Tryck nu av utan att använda blix (den reflekteras annars mot teverutan). Ta ett par stycken kort och skicka in det bästa till oss.



Månadens

# POWER PLAYER

Till månadens Power Player har vi utsett Joel Hellman Vold på Björngårdsgatan i Stockholm. Så här skriver Joels mamma Kikki:

Jag tycker faktiskt att Joel är värd att utnämnas till Power Player (– han skulle förstås aldrig be om det för egen räkning).

Joel är nio år. Sedan han fick sitt Nintendospel på sin 8-årsdag har han i rask takt, utan nån annan hjälp än Klubbladet, avverkat och varvat (i förekommande fall) Super Mario Bros 1&2, Zelda 1&2, Castlevania, Simon's Quest, Robo Warrior, Section Z, Gradius, Kid Icarus, Goonies II samt Mega Man. Han är jätteduktig på Tetris också, fast han bara har de enkla standardkontrollerna som medföljer basenheten.

Han hjälper sina äldre kompisar med råd och tips och är generös med att låna ut spel. Och, bäst av allt, nu låter han äntligen sina yngre systrar låna spelet och retas inte fast det går lite trögt i början.

Så tycker jag en äkta Power Player ska vara!

Det tycker vi på redaktionen också. Som uppmuntran till framtida prestationer skickar vi Joel en kassett med ishockeyspelet *Blades of Steel*.



# TIPS & TRICKS

Den här gången bjuder vi på Tips & Trix som ni läsare skickat in. Vi har inte kunnat testa alla trix själva men vi hoppas att ni vet vad ni gör.

## Super Mario Bros

I slutet av bana 3-1 2 block från botten kan du hoppa på Koopa Troopas huvud. Fortsätt hoppa på det för många extraliv. Men skaffa inte fler än 100 för då kan det bli GAME OVER!

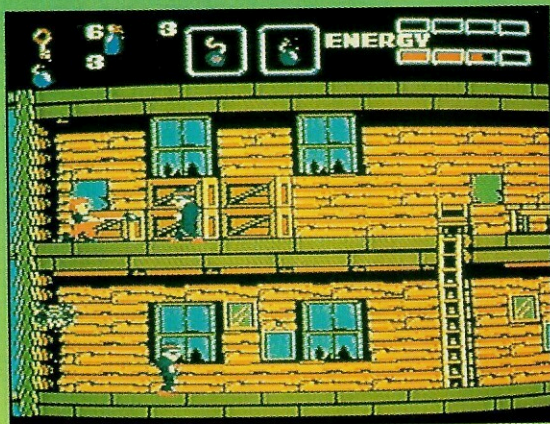
Martin Karlbom



## Ice Hockey

När det blir fight och alla slåss vilt trycker du upprepade gånger på A-knappen. Nu blir en spelare ur det andra laget utvisad, men inte någon ur ditt lag.

Rebaz, Borås



## Goonies II

Med denna kod får du allt:  
S'G NY4 W'! N'' !'F

(Det är viktigt att den dubbla "fnutten" lutar nerifrån vänster och upp till höger.)

Martin Karlbom

## Track & Field II

Så här gör du för att kasta över 90 meter i slägga. Snurra runt kastaren mycket långsamt. Du bör inte ha mer än 10-15% när kastaren börjar blinka. Tryck nu in knappen till vinkeln når 80°. Kasta nu iväg släggan så landar den bortom 90-metersstrecklet.

Fredrik Jernrup, Huskvarna



## Kid Icarus

Om du skjuter uppåt hela tiden när du dödat en drake så händer det nåt konstigt med skatten.

Per Pettersson, Holmsund

## Metal Gear

Här får ni lite användbara koder:

3.6"X """"T  
4J3B9 9#6""

6.4"H

Daniel Friberg, Nr 129687

## Rush'n Attack

Tryck på B-knappen så att gubben slår med näven. Håll nu B-knappen nedtryckt samtidigt som du trycker styrplattan snett uppåt. Nu springer du i luften.

Rickard Hahne, Smedjebacken



## Rush'n Attack:

På banorna 4 och 5 finns det en speciell landmina. Spräng den så visar sig en hemlig trappa.

Martin Karlbom

## Mega Man

Klättra upp för en stegen. Tryck nu start för att få fram vapenbilden. Tryck nu bort bilden igen så gör Mega Man en volt ner från stegen.

Joni Nykänen

## Metal Gear

Här får ni världens bästa kod:

1""X """"T  
93339 9#6,"  
6.""W

David Fonell, Nummer 36865

# PRO'S CORNER

## Simon's Quest

*Vi har upptäckt att det finns två olika slut på Simon's Quest. Men vi har inte riktigt lyckats ta reda på vad det är som föranleder det ena eller det andra slutet. Om ni läsare har några idéer om detta är ni välkomna att skicka in dessa till oss här på Pro's Corner.*

## The Legend of Zelda

Hej Nintendo Magasinet,

Jag heter Jani Pesonen och har några frågor om The Legend of Zelda. Var finns följande grejor på andra varvet: Den blå ringen, den röda ringen och trollstaven ?

*Den blåa ringen finns allra längst upp i högra hörnet. Den röda ringen finns på nivå 9. Trollstaven finns på nivå 8.*

## Ikari Warriors

När jag kommer fram till en figur som sitter vid ett skrivbord eller liknande kommer jag inte längre. Jag har försökt att skjuta honom men det hjälper inte. Vad göra ?

**Donald Lundberg, 78788**

*Skjut först figuren vid bordet. Skjut sedan till vänster så dyker det upp en ingång efter ett tag. Du har nu klarat spelet.*

## Byt musik på Super Mario Bros 2

Hej Nintendo Magasinet,

Jag vet ett sätt att byta melodi på SMB2. Samla på dig fyra körsbärspar (inte flera). Ta nu en magisk flaska och sedan ett körsbärspar till så att stjärnan kommer fram. Ta stjärnan och bli osårbar. Kasta nu flaskan så att en dörr till hyperrymden framträder. Gå in i hyperrymden och vänta där tills din osårbarhet nästan är slut. Gå nu ut ur hyperrymden och spelet har helt plötsligt bytt melodi. Det är viktigt att gå ut ur hyperrymden vid precis rätt tillfälle.

**Felix Heuman, Tågarp**

## Teenage Mutant Hero Turtles

Hej Nintendo Magasinet,

Finns det något bra tricks för att få fortsätta när man dött i Teenage Mutant Hero Turtles ?

**Philip Feurst, Skarpnäck**

*Nix, föutom de tre continue-möjligheter som du automatiskt får, känner vi inte till några flera sätt.*

## The Legend of Zelda

Jag önskar få veta hur man kommer till draken inne i borgen på level 7 ?

**Joel Karlberg, Gävle**

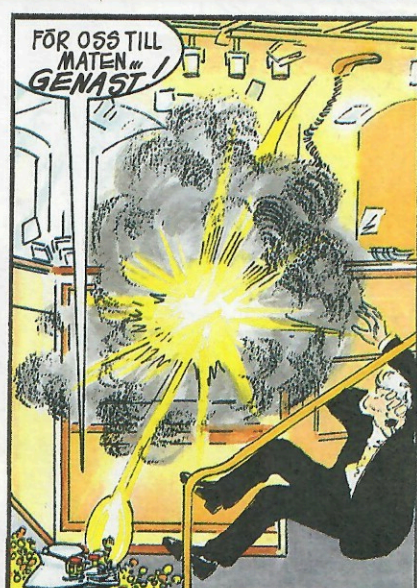
*Gå till rutan längst upp i högra hörnet. Ta kål på allt som rör sig, även de händer som kommer ut ur väggarna. Knuffa sedan på en av stenarna så visar sig en tidigare dold ingång. Går du in där kommer du till slottet.*

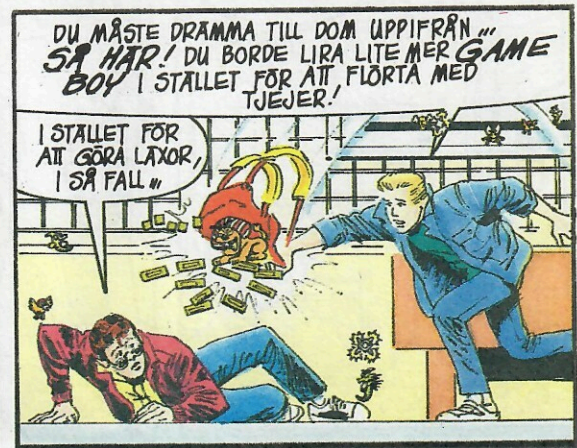
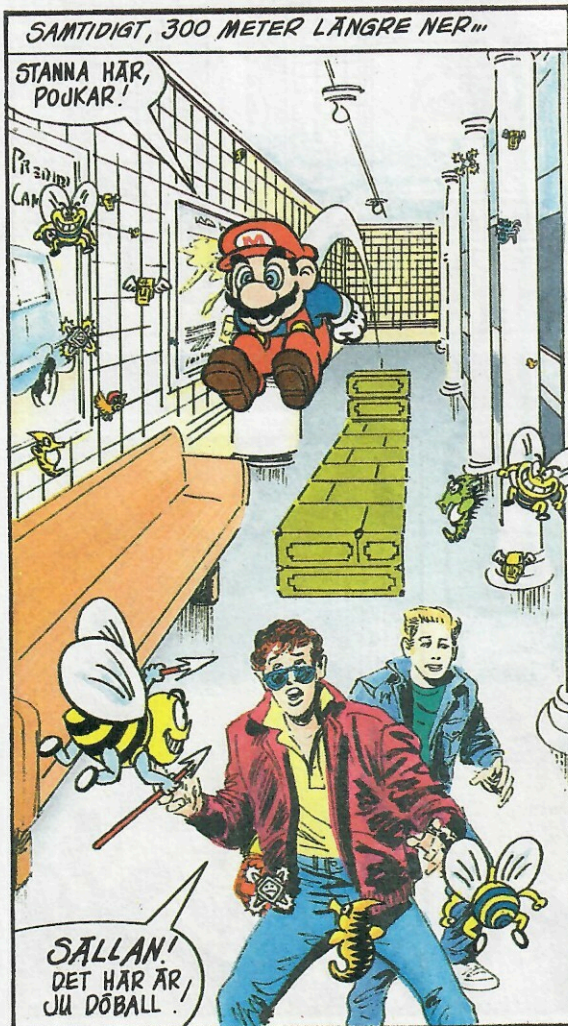
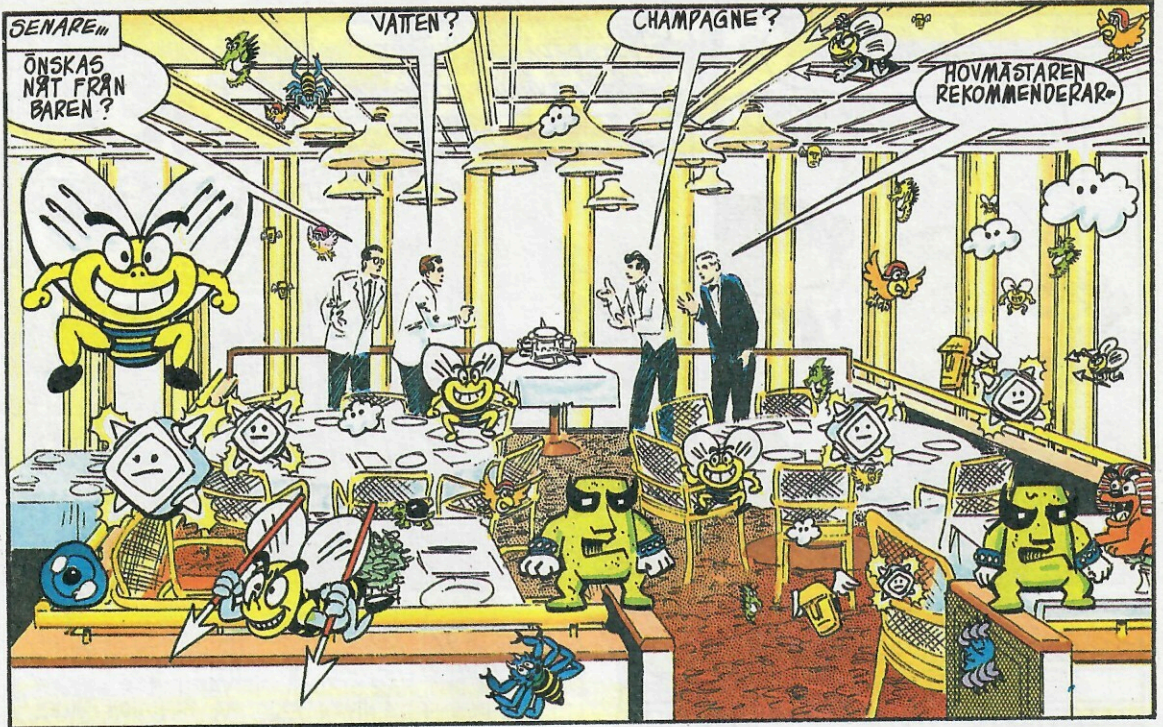
## Hej, jag har några frågor:

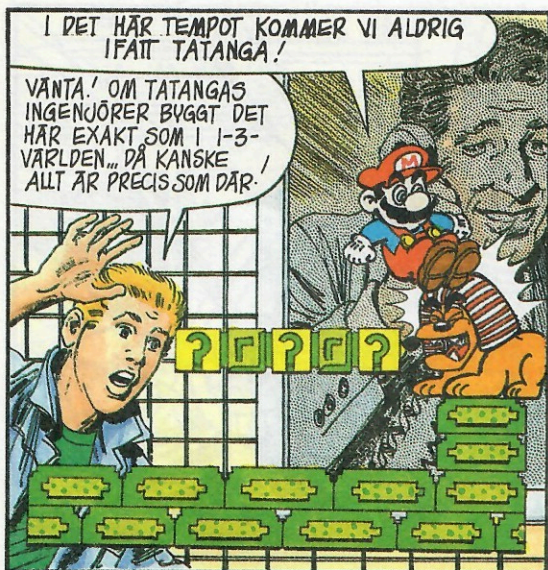
1. I bruksanvisningen till Mega Man står det att man kan huka sig. Hur gör man det ? Jag får det i alla fall inte att fungera på mitt spel.
2. I medlemstidningen står det att "ännu en överraskning väntar" om man klarar koden 999999 999999 i Metroid. Det enda som händer mig är att flickan blir Samus igen. Är det det ni menar, eller ska det hända något mera ?

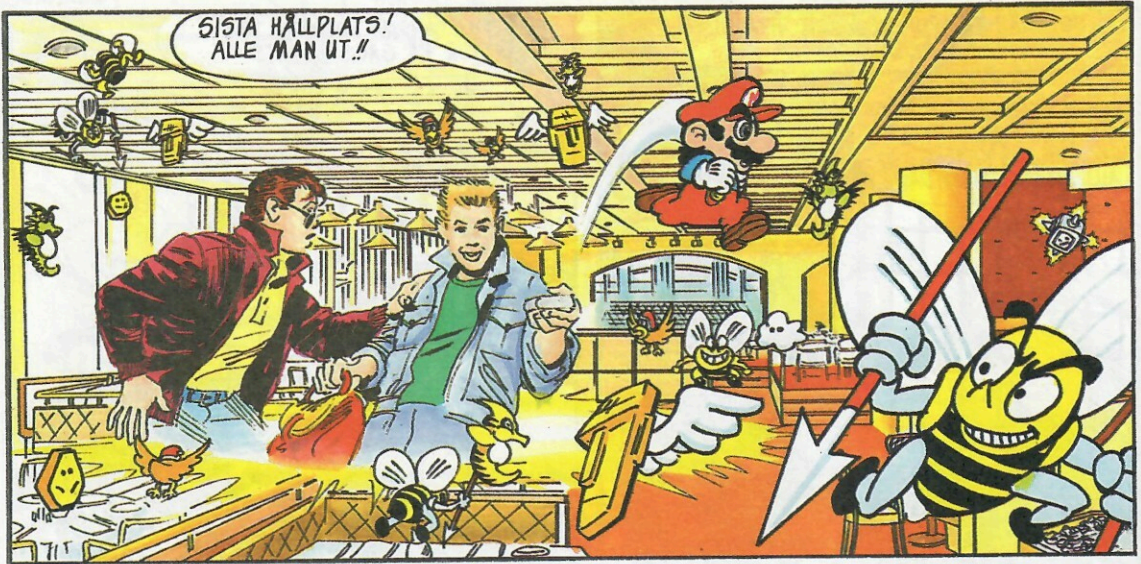
**Johnny Andersson, Göteborg**

1. Det är ett feltryck som går igen från den amerikanska manualen. Det går nämligen inte att huka sig vare sig i den svenska eller amerikanska versionen av Mega Man. Troligen skrevs manualen innan spelet var riktigt färdigt.
2. Nix, det är allt.

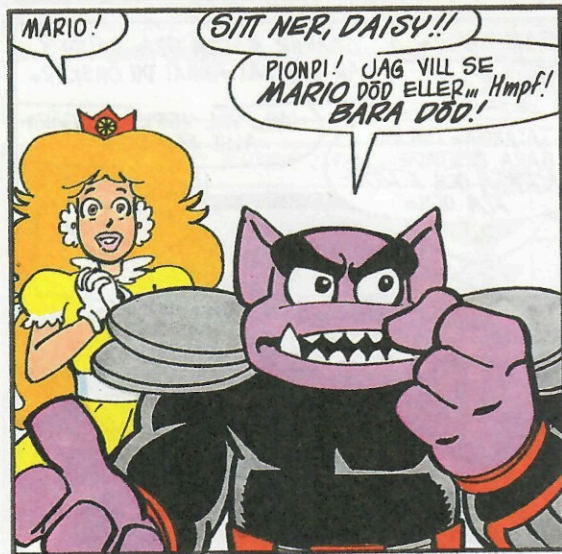








SISTA HÄLLPLATS!  
ALLE MAN UT!!



MARIO!

SITT NER, DAISY!!  
PIONPI! JAG VILL SE  
MARIO DÖD ELLER... Hmpf!  
BARA DÖD!



JAG  
KOMMER,  
DAISY!!

VAD VÄNTAR VI  
PÅ RICK? MARIO  
BEHÖVER  
000!

VÄNTA,  
JOSH...  
DET HÄR  
SER INTE  
BRA UT...



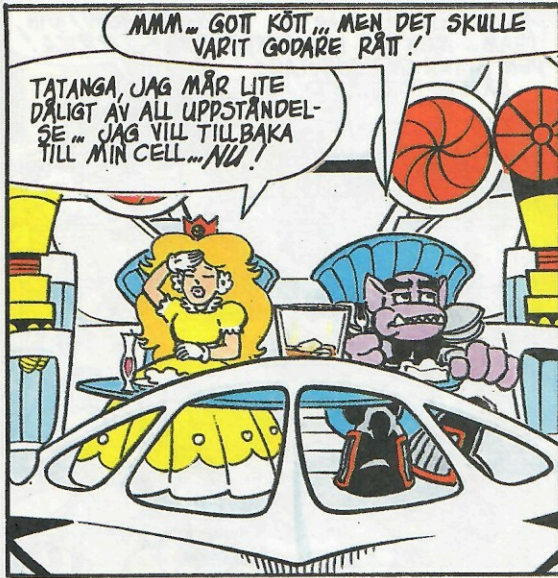
FÅNGA HONOM!!  
KROSSA DEN ELÄNDIGE  
RÖRMOKAREN I VÅR ÅRE-  
VÖRDIGE LEDARES NAMN!

HAN KLARAR  
DET INTE DÅRLY,  
VA!



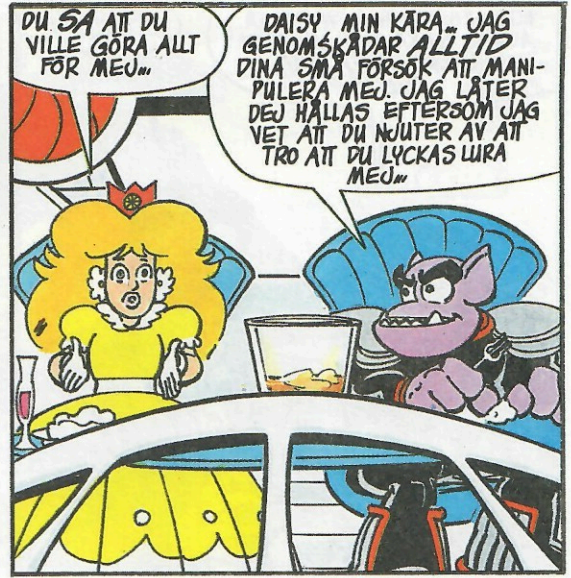
VARFÖR SKULLE HAN BEFLÄCKA SINA  
HÄNDER? DESSUTOM ÅTER HAN  
LUNCH MED SIN KVINNA!

HANS?!!  
KVINNA  
AOAOU!!



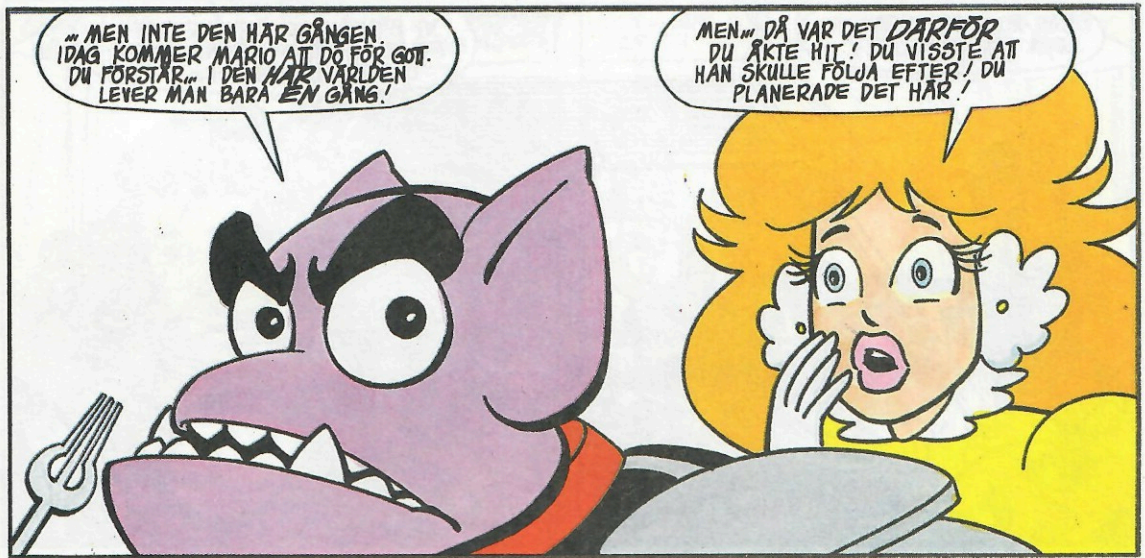
MMM... GOTT KÖTT... MEN DET SKULLE VÄRIT GODÄRE RÄTT!

TATANGA, JAG MÅR LITE DÄLIGT AV ALL UPPSTÄNDELSE... JAG VILL TILLBAKA TILL MIN CELL... NU!



DU SA AT DU VILLE GÖRA ALLT FÖR MEJ...

DAISY MIN KÄRA... JAG GENOMSKÅDAR ALLTID DINA SMA FÖRSÖK ATT MANIPULERA MEJ. JAG LÅTER DEJ HÄLLAS EFTERSOM JAG VET ATT DU NJUTER AV ATT TRO ATT DU LYCKAS LIRA MEJ...



... MEN INTE DEN HÄR GÅNGEN. IDAG KOMMER MARIO ATT DÖ FÖR GOT. DU FÖRSTÅR... I DEN HÄR VÄRLDEN LEVER MÅN BARA EN GÅNG!

MEN... DÅ VAR DET DÄRFÖR DU ÅKTE HIT! DU VISSTE ATT HAN SKULLE FÖLJA EFTER! DU PLANERADE DET HÄR!



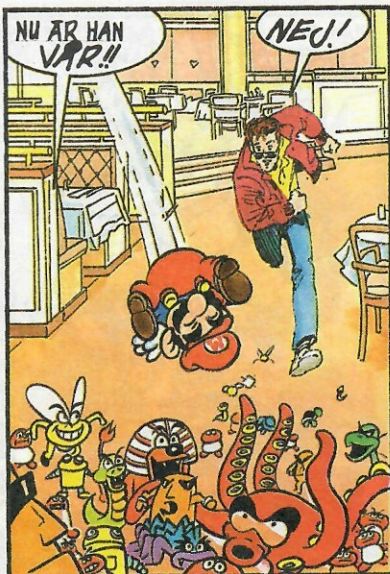
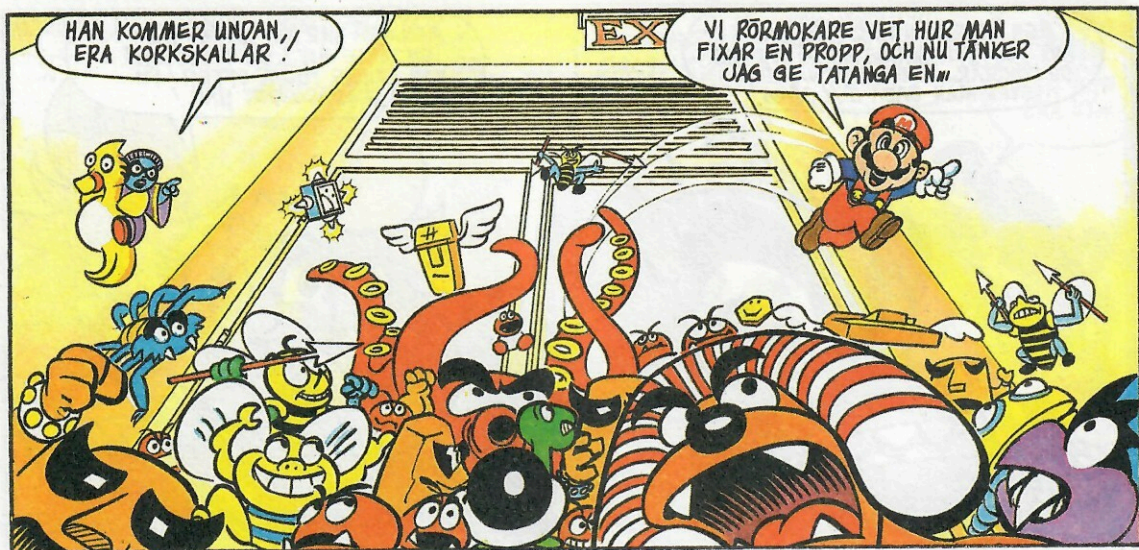
HAN BLIR SVAGARE! PÅ HONOM!!

JAG TYCKER FORTFARANDE ATT NI KUNDE TA LUNCHPAUS OCH LÅTA MEJ OCH TATANGA FIXA DETTA MAN- OCH-KRAK EMELLAN!

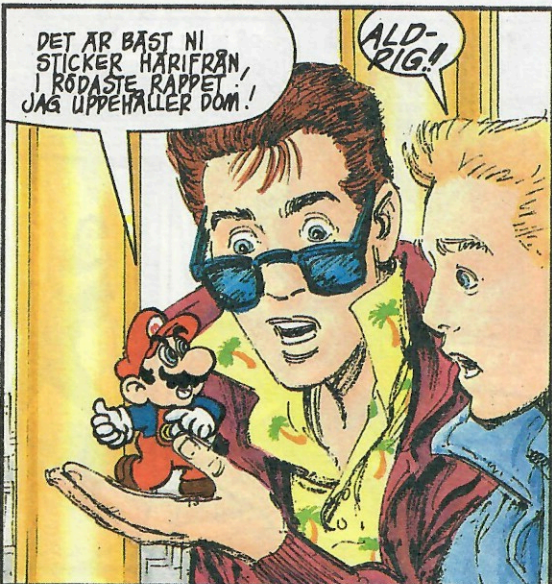
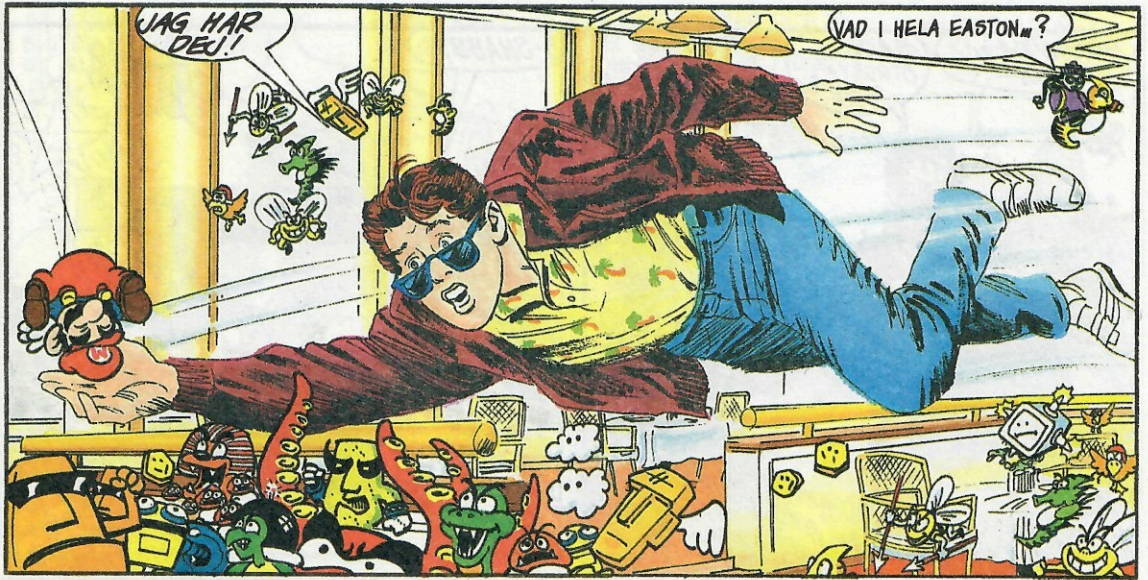


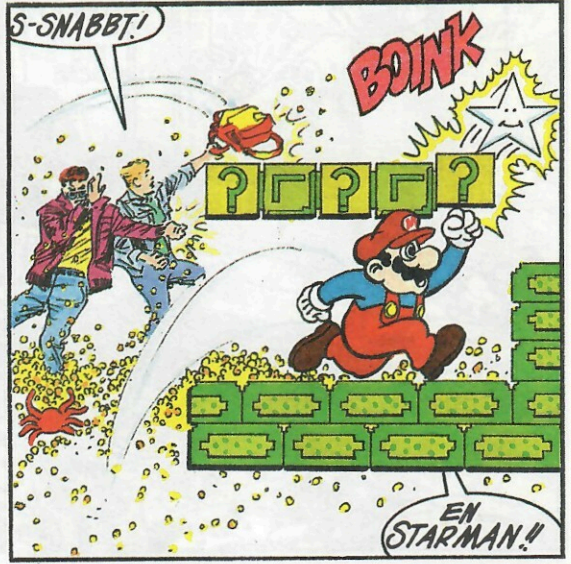
SLÄPP MEJ! MARIO BEHÖVER HÖLPP!!

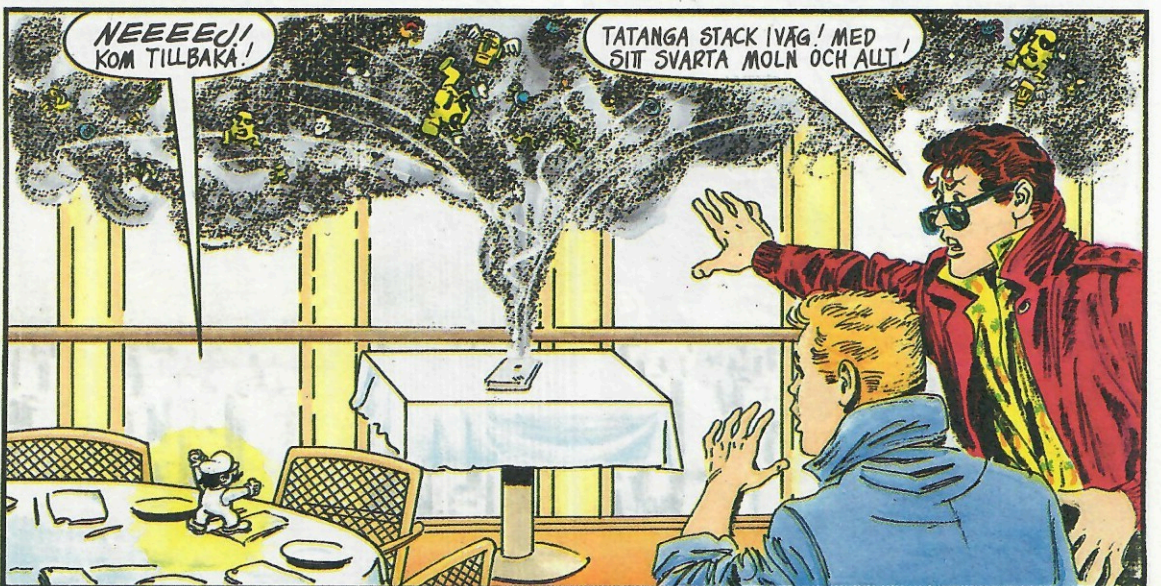
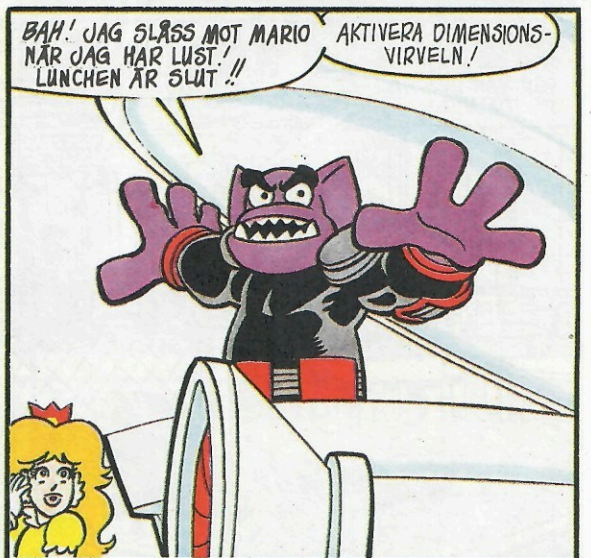
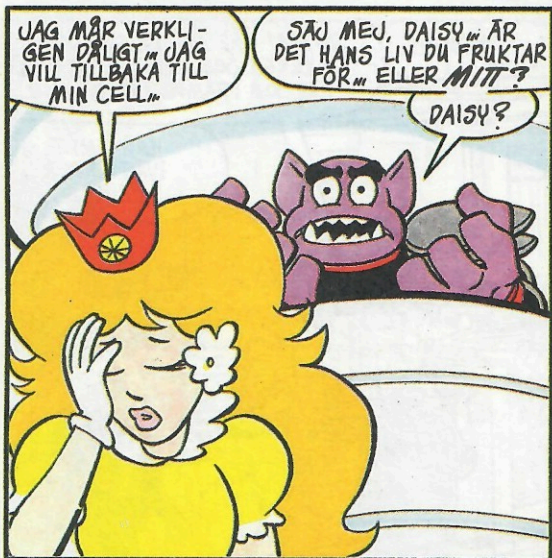
JOSH! DET HÄR ÄR INGET SPEL! VI KAN BLI DÖDADE!! VAD SKULLE MAMMA SÄJA?

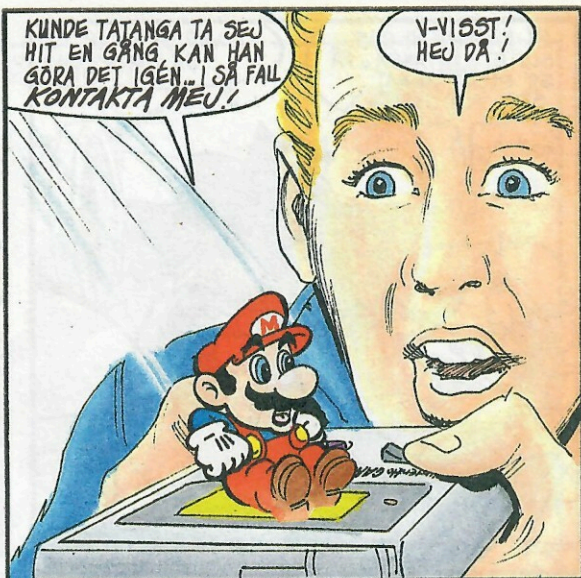












# ZELDAS KÖPTIPS



**PENGAR! VARE SEJ DU HAR MYCKET ELLER LITE**



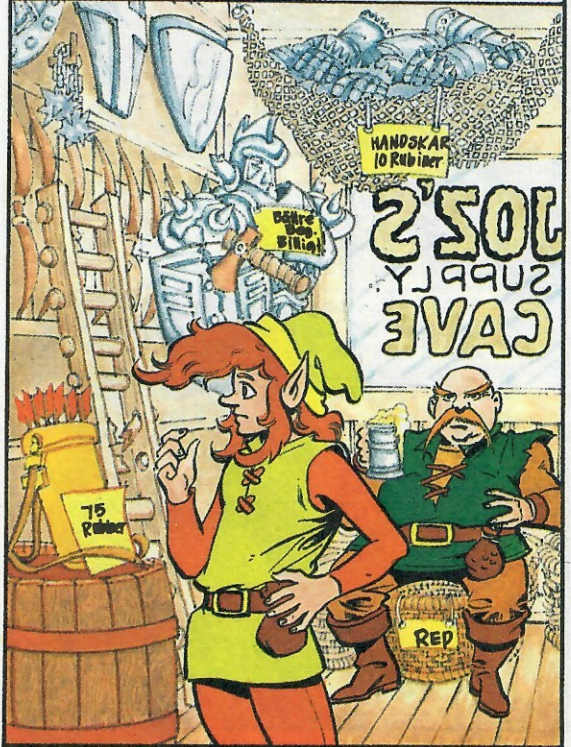
**SE TILL ATT ANVÄNDA DOM KLOKT!**



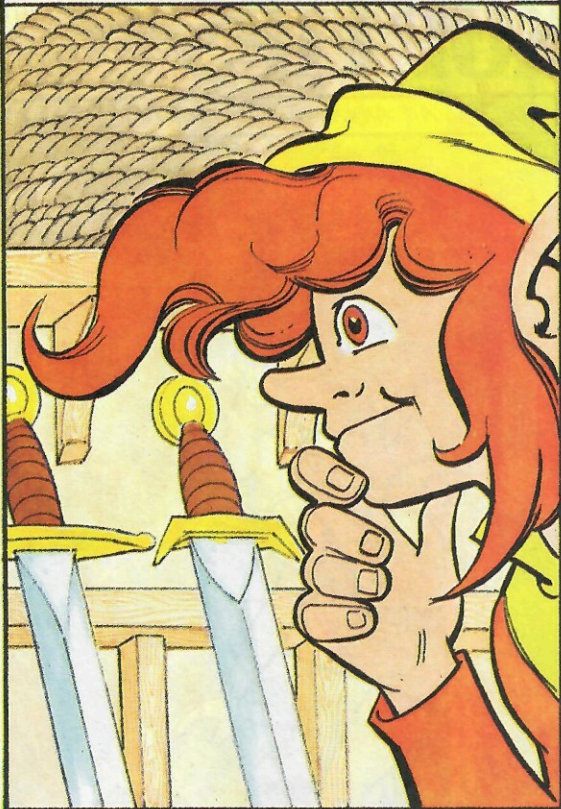
**DET LÖNAR SEJ ALLTID ATT TITTA RUNT LITE INNAN MAN BESTÄMMER SEJ. PRECIS SAMMA VARA**



**KAN FINNAS BILLIGARE I NÅN ANNAN AFFÄR!**



MEN DET ÄR INTE BARA PRISET MAN SKA TÄNKA PÅ.



HANDLA BARA HOS VÄLKÄNDA ÅTERFÖRSÄLKARE!



OCH SE TILL ATT FÅ GARANTI... I FALL  
VARAN SKULLE VISA SEJ FELÄKTIG...

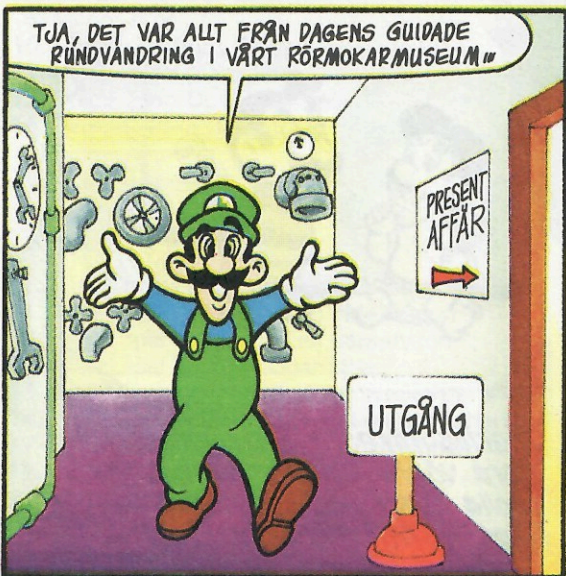
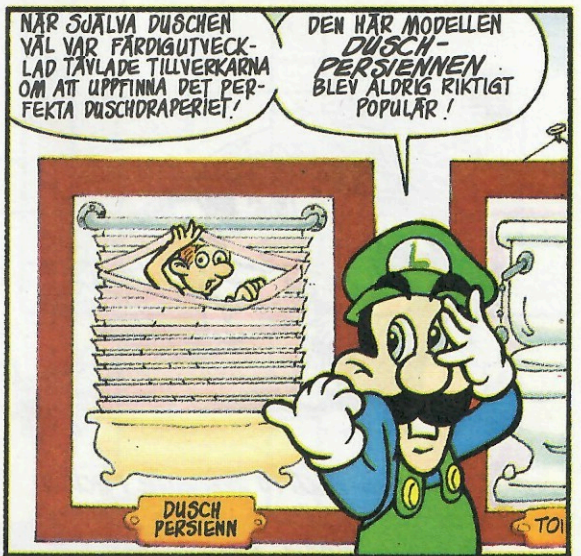


DET ÄR DINA PENGAR! SE  
UPP SÅ DU INTE FÅR EN NÄS  
BRÄNNA! DETTA VAR EIT  
MEDDELANDE FRÅN...

THE HYRILLE  
BETTER  
BUSINESS  
BUREAU

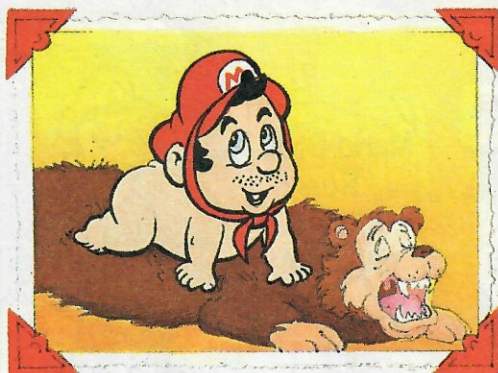


GAME  
OVER



# FAMILJE ALBUM

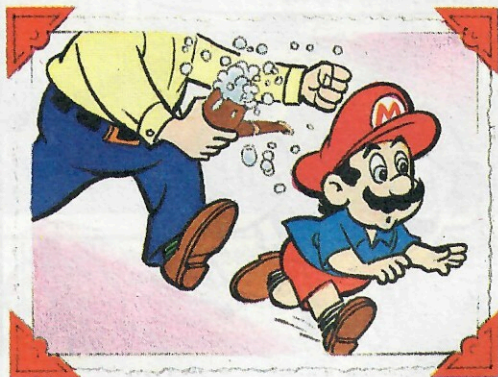
## De första åren



Många barn föds utan hår på huvudet... men Lille Mario hade hår på hela knoppen. För att inte tala om i ansiktet!



Den Lille Mario visade redan i späda år prov på sin rör-mokartalang...



... och alla rör han kom över skulle rensas!



Mario var helt överlägsen i brännboll! Här ser vi honom i färd med att slå ett frivarv!

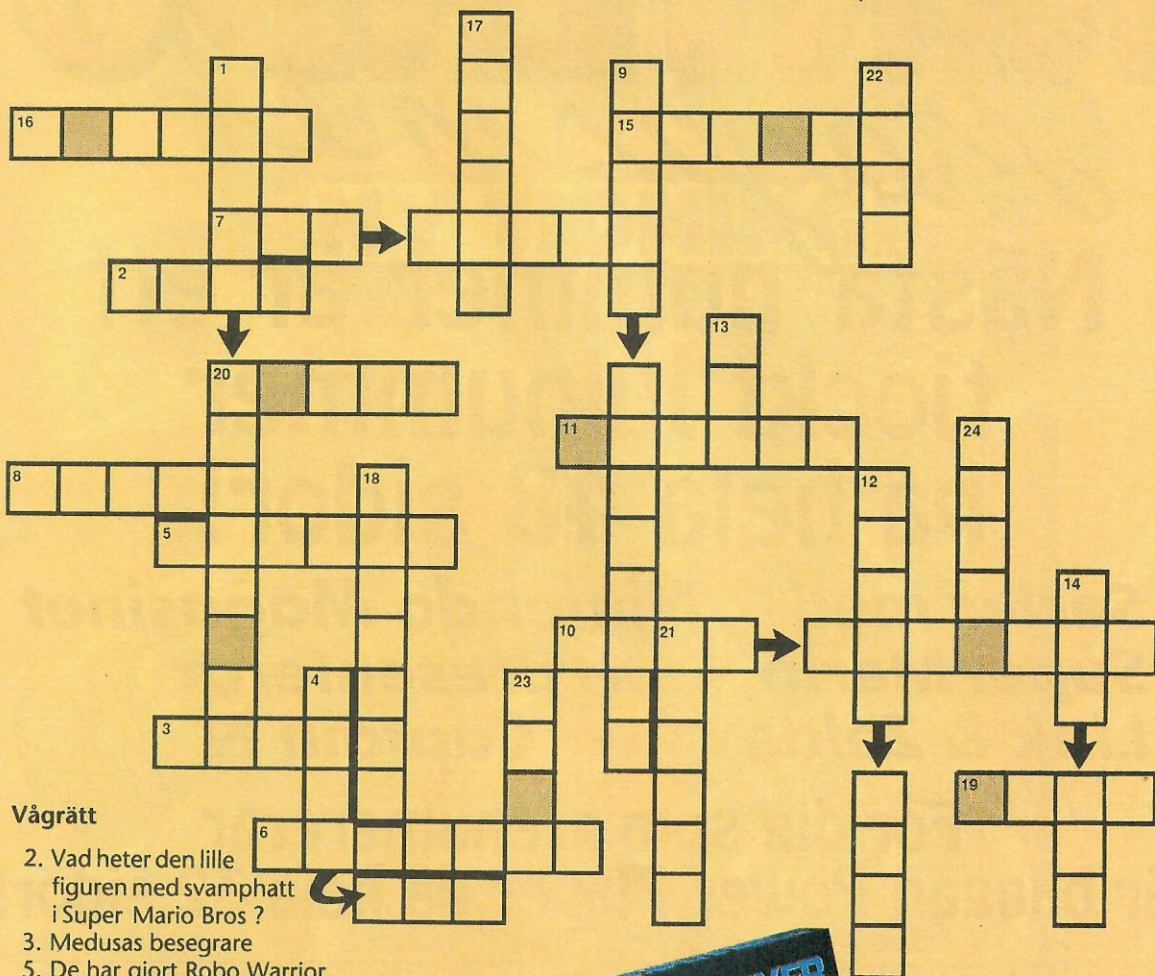


Marios intresse för rörmokeri bara växte, och när hans lillebror Luigi föddes, kunde han fixa NÄSTAN alla slags läckor...



# Vinn Acclaim Double Player!

I månadens tävling gäller det att lösa ett korsord. Men inte vilket korsord som helst utan ett Nintendo-korsord som vi fått från **Thomas Larsson** och **Jimmy Lund** i Bollnäs. Som tack för det fina korsordet skickar vi dem ett exemplar av kassetten *Blades of Steel* som de kan spela tillsammans.



## Vågrätt

2. Vad heter den lille figuren med svamphatt i Super Mario Bros ?
3. Medusas besegrare
5. De har gjort Robo Warrior
6. Släpptes i september i år.
7. Här kör man Ferrari
8. Marios bror
10. I detta spel finns Gholem
11. De har gjort mattspelen
15. De har gjort Double Dribble
16. De gjorde Mega Man
19. Svår konkurrent
20. Stora på sportspel i USA

## Lodrätt

1. I det här spelet finns det en bläckfisk
4. Här kan du möta en hoppande telefon
9. I vilket spel kan man få en pansarvagn ?
12. I vilket spel har man cigaretter ?
13. Denna färg har medlemstidning nummer 5 1988
14. I vilket spel kan man landa på ett hangarfartyg ?
17. Så heter Jens kollega i Videospelklubben
18. De har gjort Wizard & Warriors
21. Så heter Läderlappen på engelska
22. Elak doktor
23. Liten rund hjälte som aldrig kom
24. Ett flygande slott har landat i landet Argool.



Genom att använda bokstäverna i deskuggaderutorna får du fram 8 bokstäver med vilka du kan bilda ett i Nintendosammanhang välkänt ord. Tänk ut detta ord och skriv ner det och skicka in det till oss senast den 22 november. Märk kuvertet "Korsord".

Första pris är en Acclaim Double Player trådlös joystick för två personer. Vi delar också ut tio stycken Super Mario nyckelringar i tröstpris.

MISSA INTE NÄSTA

# NINTENDO

## Magasinet

Nästa nummer är ett  
tjockt julnummer  
på hela 48 sidor!

**Serier med Nintendo Magasinet  
Super Mario presenterar  
Link & Zelda Captain N**

För dig som prenumererar  
är bilagan Power Player på hela 32 sidor!

# KOMMER 22:A NOVEMBER!

### Vinnare Game Boy etapp tävling!

Här är vinnarna i Bergsalas etapp tävling som gått hos din Nintendohand-  
lare under sommaren. Följande 25 personer vinner varsin Game Boy.

Kristian Johansson, Uppsala  
Filippa Hasselström, Skövde  
Peter Bergström, Kvissleby  
Camilla Hedinge, Mjölby  
Hans Lindberg, Uppsala  
Daniel Lingman, Trönödal  
Marie Louise, Sjöbo  
Chatarina Rodling, Umeå  
Lisa Hörnström, Boden

Lena Argard, Uppsala  
Andreas Thell, Vimmerby  
Daniel Johansson, Nybro  
Patrik Stenberg, Borås  
Aziz Deniz, V Frölunda  
Anette Hagald, Borås  
Therése Swartling, Stenhamra  
Anders Olofsson, Göteborg

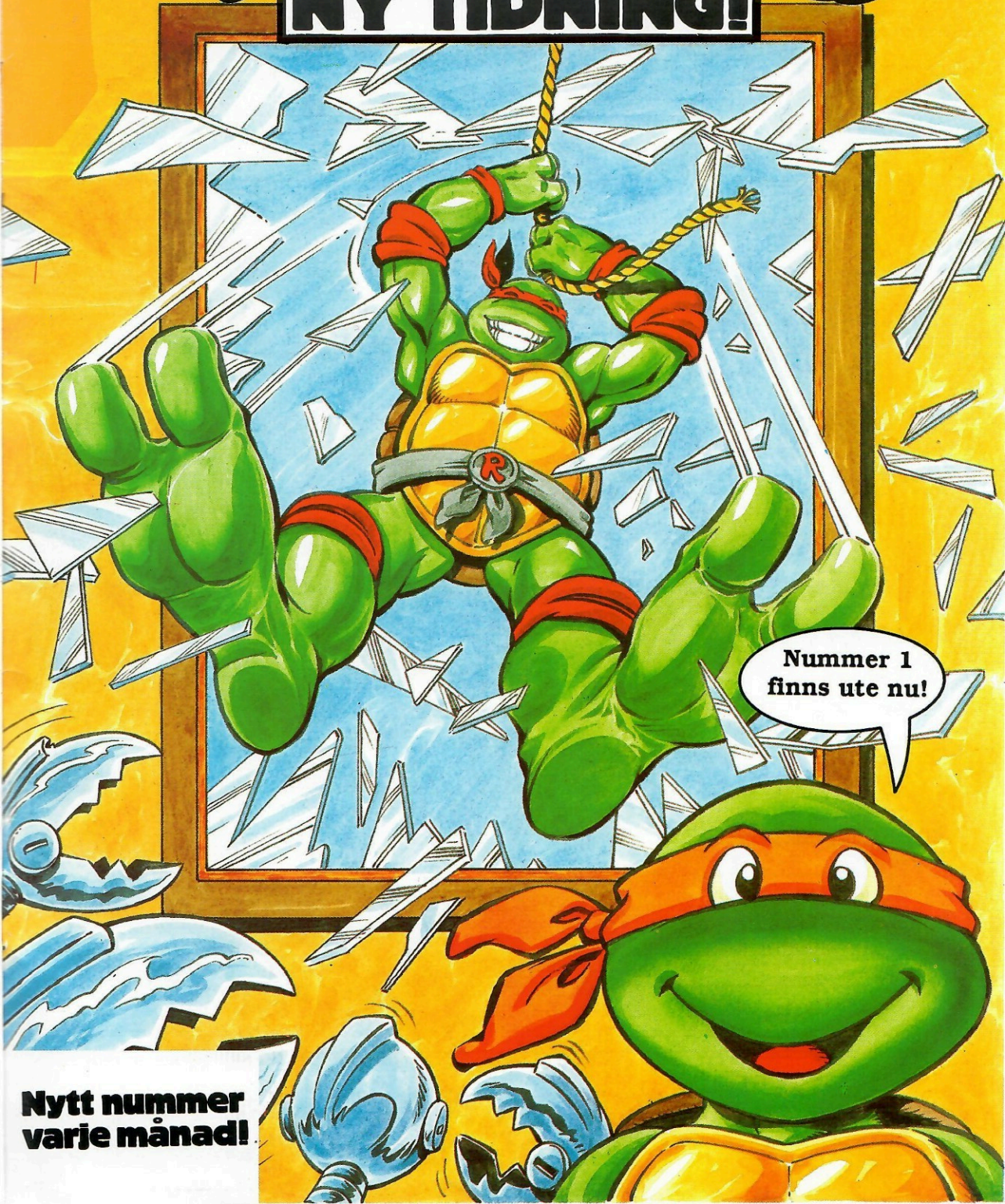
Marcus Nilsson, Vimmerby  
Mikael Andersson, Uddevalla  
Mikael Axell, Eskilstuna  
Niklas Kiesbye, Borlänge  
Andreas Abramsson, Erikslund  
Mattias Lundén, Södertälje  
Sture Jönsson, Luleå  
Christoffer Nyman, Habo

EASTMAN AND LAIRD'S

TEENAGE MUTANT HERO

# TURTLES

NY TIDNING!



Nummer 1  
finns ute nu!

Nytt nummer  
varje månad!

# NYHET!

**NU KAN DU  
ÄVEN FÅ DINA  
DATASPELS-  
IDOLER PÅ  
TRÖJOR.**

**ZELDA II &  
SUPERMARIO  
BROS 2**

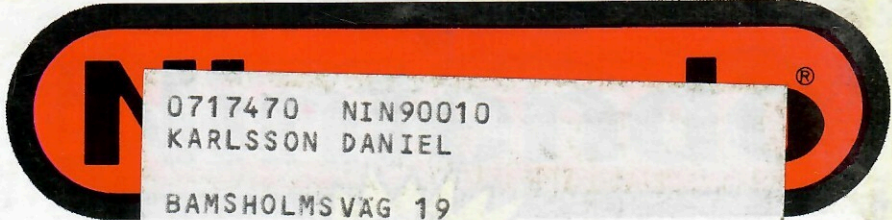
**Öppet köp:  
30 Dagers  
BYTESRÄTT**

**VARUFAKTA:**

Vita COLLEGETRÖJOR, JOGGINGSET och T-SHIRTS. Alla är tryckta med 8-färger. Även byxorna har tryck, tröjor & tryck är tvättäkta. College & Jogging är i 50 % bomull & 50 & polyester. T-shirt är i 100 & bomull.



**WRIGHT & CO**  
☎ 031-13 60 71



0717470 NIN90010  
KARLSSON DANIEL

BAMSHOLMSVAG 19  
291 64 KRISTIANSTAD

**69%:-**



NT-AC College 149:-  
NT-AJ Jogging 224:-  
NT-AT T-shirt 69:-

NT-BC College 149:-  
NT-BJ Jogging 224:-  
NT-BT T-shirt 69:-

**storlekar**

Art. nr.	Plagg	100/110	120/130	140/150	160/170
NT - AC	College				
NT- AJ	Jogging				
NT- AT	T-shirt				
NT- BC	College				
NT- BJ	Jogging				
NT- BT	T-shirt				

Namn \_\_\_\_\_

Adress \_\_\_\_\_

Postnummer \_\_\_\_\_ Postadress \_\_\_\_\_

Tel \_\_\_\_\_

Målsmans underskrift om du är under 16 år \_\_\_\_\_

OBS! Ingen expeditonsavgift.. Varorna levereras mot postförskott  
Priser inkl. moms. Porto och postförskottsavgift tillkommer.  
Beställningen är bindande

**WRIGHT & CO**  
Box 3002, 400 10 Göteborg 031-13 60 71

