



# NINTENDO

*Magasinet*

## Captain N

JAG ÄR  
DEN RIKTIGE  
GAMEMASTER'N

THE  
GAME  
MASTER



# SUPER MARIO BROS. 3

## DUMSKALLEBOMBEN



# Hyr

# Nintendo®

## SCHWARZENEGGER

**Fimsuccén - nu till Nintendo videospel, endast för uthyrning!**

Licensed by Nintendo®  
for play on the  
**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM™

De stal hans minne...  
nu vill han ha det tillbaka.

# TOTAL RECALL™

**PREMIÄR 21/3**

REV-A

Rek. hyrpris  
**40:-**  
per dygn

**N VIDEOSPEL**  
HYRKASSETT



## GAME BOY™

**PREMIÄR 11/4**

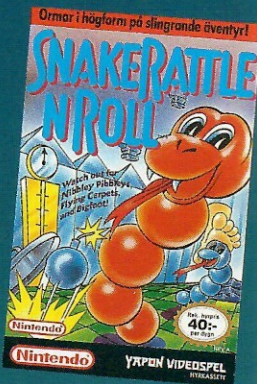
**Gargoyles Quest**  
Ett nytt legendskapande  
Game Boy-äventyr!

## Hyr

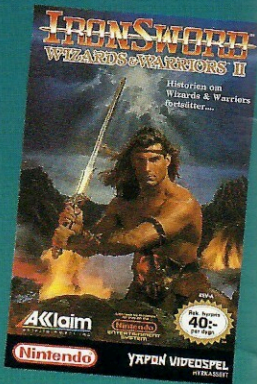
# GAME BOY™

och **Nintendo®** TV-spel.

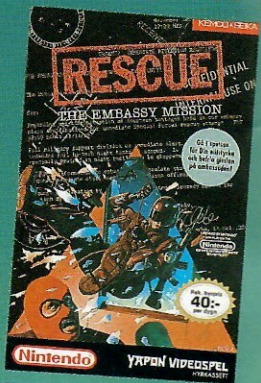
Underhållning för hela familjen  
- hos Din närmaste Nintendouthyrare!



Ormar i högform på slingrande äventyr!  
**Snake Rattle n Roll**  
Radarparet Rattle och Roll i  
högform på slingrande äventyr!  
**PREMIÄR 27/3**



**Iron Sword**  
Riddaren Kuros på nya  
fantastiska äventyr!  
**PREMIÄR 27/3**



**Rescue - Embassy Mission**  
Gå i spetsen för din elitstyrka  
och upplev ambassad-action  
på högsta nivå!  
**PREMIÄR 27/3**

## YAPON VIDEOSPEL

Bergslenagatan 4 502 34 Borås  
Tel 033 - 13 33 20 Fax 033 - 13 43 30

## Innehållsförteckning

4. **Zelda**  
- Lite Reklam

5. **Super Mario Bros**  
Koopas nya supervapen!

15. **Box Mario**

16. **Zelda -**  
En karta över Norra  
Palatset där Zelda bor.

18. **Mera Box Mario**

19. **Captain N**  
får besök av den riktige  
spelmästaren, eller?

29. **Topplistor**

30. **Captain N**  
- Rymdskeppet  
Metroid / Hunter IV i  
genomskrifning.

32. **Månadens Power  
Player.** Denna månad 3  
stycken!

33. **Månadens tävling**  
- Finn Fem Fel

34. **Nästa nummer**  
och vinnare i tävling  
nummer 3/90

## Telefonnummer & Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA.** Tänk på att märka kuvertet med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor via telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

### **Nintendoklubben**

Jens, Stefan, Calle och Carolina svarar på dina frågor om spel

0300 - 721 00

### **Snabba svar**

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300 - 721 08  
eller 0300 - 721 09

### **Prylshopen**

Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm

0300 - 722 20

### **Titel Data**

Frågor om prenumeration, adressändring mm

08 - 736 07 00

### **Serviceverkstaden**

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031 - 982809  
mellan 14 och 16

**Adressen till klubben: Nintendo Videospelklubb Box 10256 434 23 Kungsbacka**

# KAMPEN GÅR VIDARE!

...men alla är vinnare!

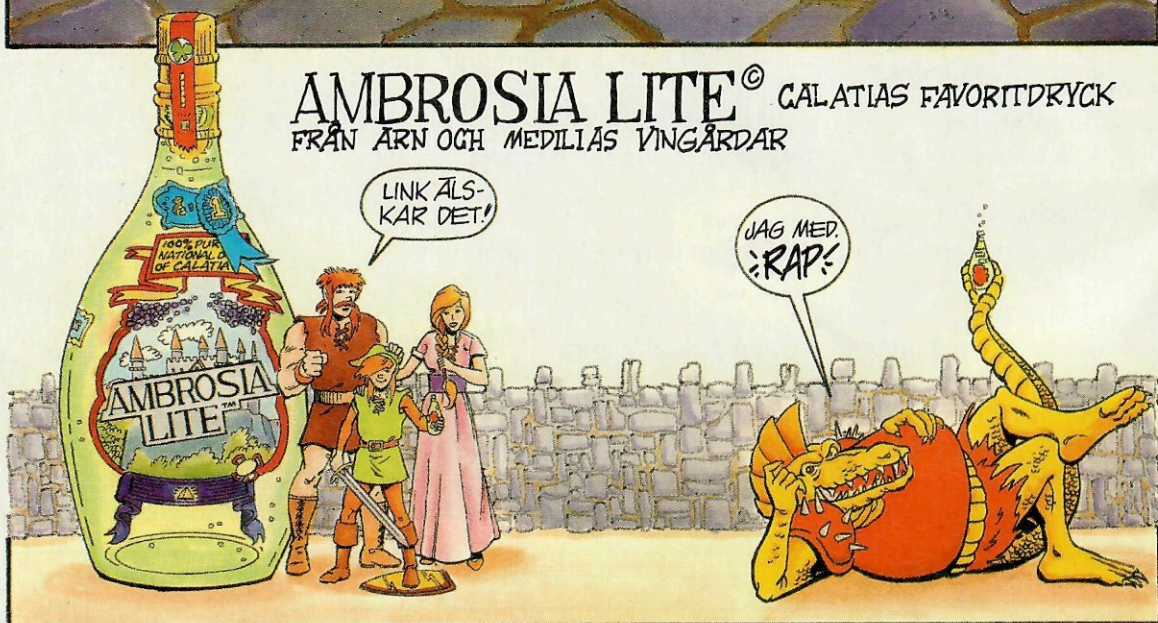
SMAKAR  
TOPPEN!

MINDRE  
HULL!



VARE SIG DU ÄR EN VÄGHALSIG ÄVENTYRARE, ELLER  
ETT STORT, FULT MONSTER... ALLA BLIR TILLFREDS-  
STÄLLDA AV AMBROSIA LITE'S © UNDERBARA SMÅK!

AMBROSIA LITE<sup>®</sup> GALATIAS FAVORITDRYCK  
FRÅN ARN OCH MEDLIAS VINGÅRDAR



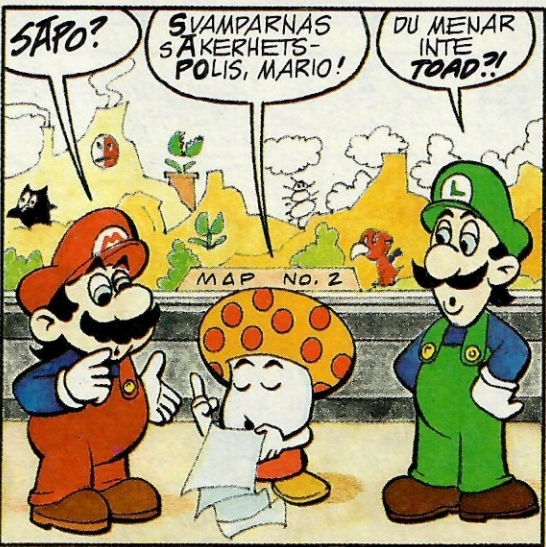
# DUMSKALLEBOMBEN!



KÄRA MED-SVAMPRIKEA-  
NER, MÖRKA TIDER  
STUNDAR.

ÅNEJ!  
HÖGRE EL-  
RÄKNING...?

SÄPO HAR  
BERÄTTAT ATT  
KOOFA PLA-  
NERAR NÅT  
RIKTIGT  
NEDRIGT!



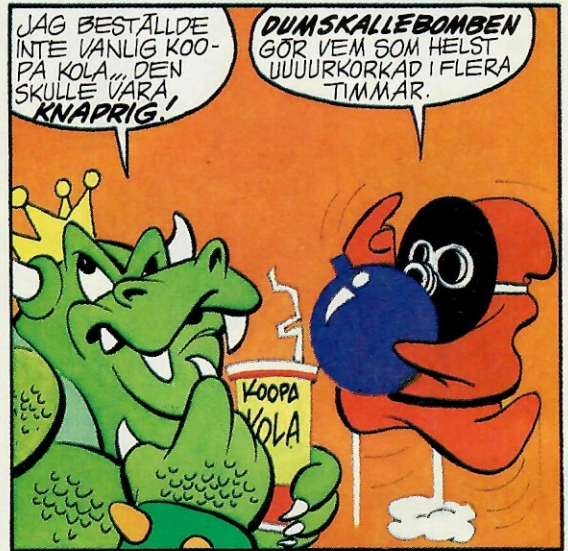
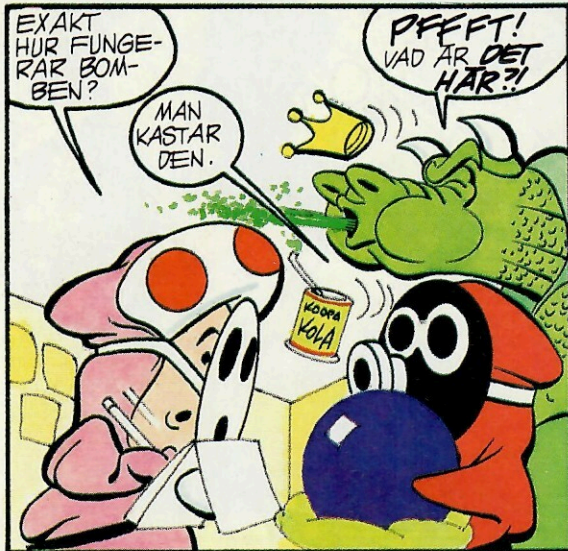
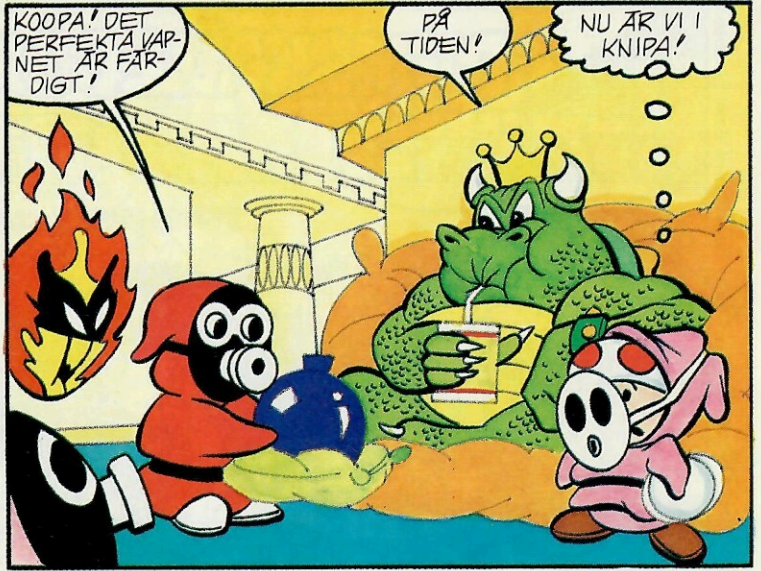
SÄPO?

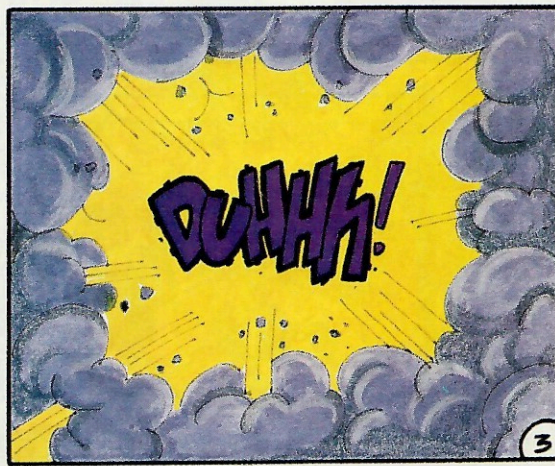
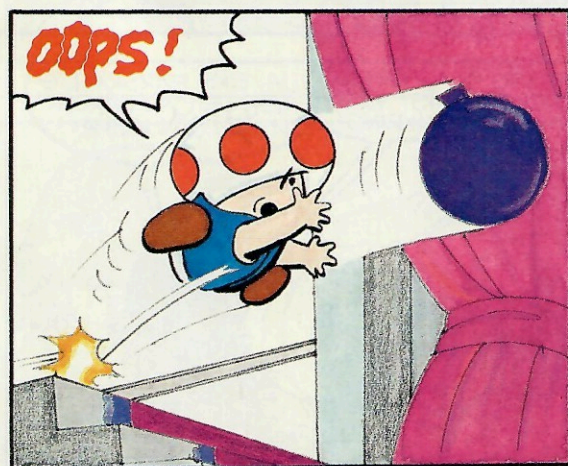
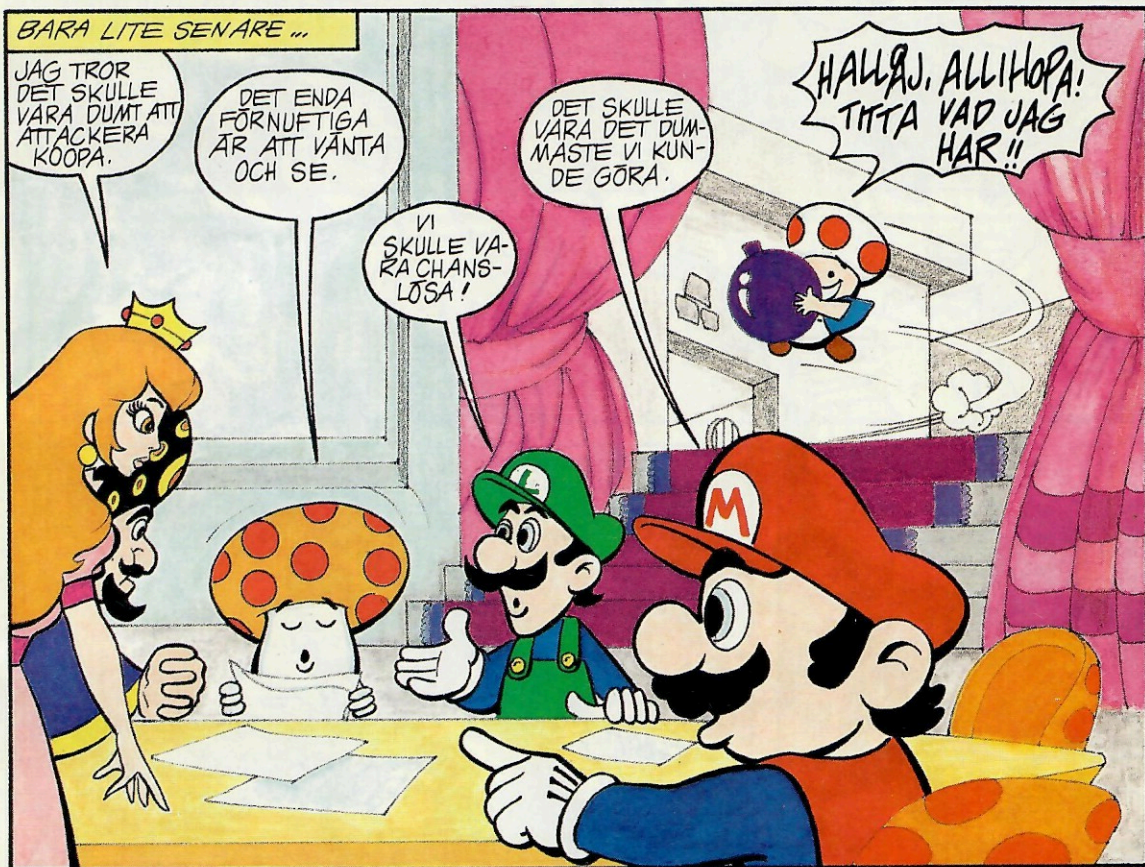
SVAMPARNAS  
SÄKERHETS-  
POLIS, MARIO!

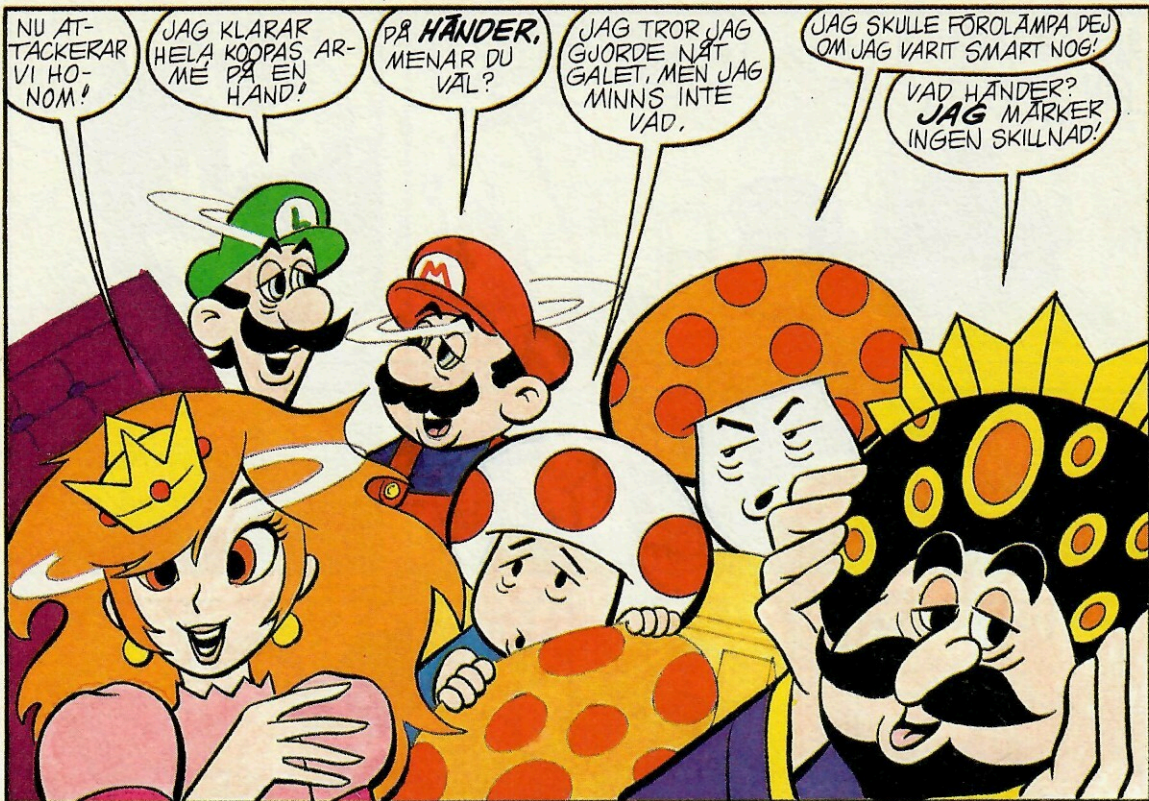
DU MENAR  
INTE  
TOAD?!



JUST DET! TOAD STÄLDE FRIVILLIGT  
LUPP PÅ ATT INFILTRERA KOOFAS HUVUD-  
KVARTER OCH **SPIONERA** ÅT OSS.







NU ATTACKERAR VI HONOM!

JAG KLARAR HELA KOOPAS ARME PÅ EN HAND!

PÅ HÄNDER, MENAR DU VÄL?

JAG TROR JAG GJORDE NÅT GALET, MEN JAG MINNS INTE VAD.

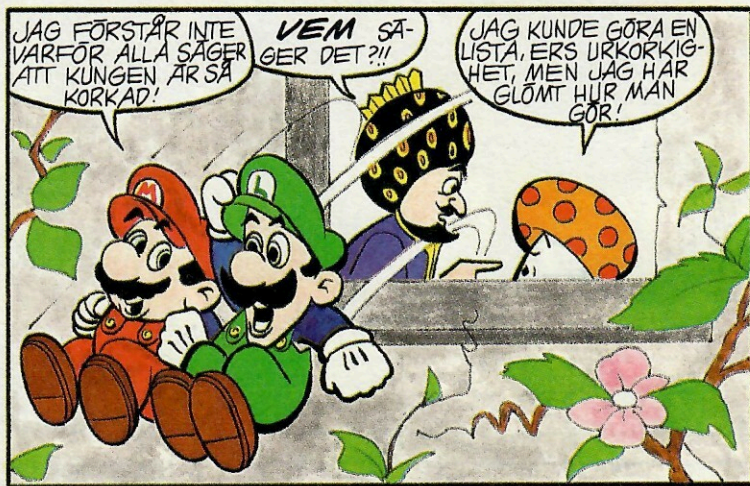
JAG SKULLE FÖROLÄMPA DEJ OM JAG VARIT SMART NOG!

VAD HÄNDER? JAG MÄRKER INGEN SKILLNAD!



KUNGEN, LUIGI OCH JAG TÄNKER ATTACKERA KOOPA, OKEJ?

LÅTER VETTIGT I MINA ÖRON!



JAG FÖRSTÅR INTE VARFÖR ALLA SÄGER ATT KUNGEN ÄR SÅ KÖRKAD!

VEM SÄGER DET?!!

JAG KUNDE GÖRA EN LISTA, ERS URKÖRKIGHET, MEN JAG HAR GLÖMT HUR MAN GÖR!



OKEJ, VI MÅSTE KOMMA IHÄG "2-1"-VÄRLDEN.

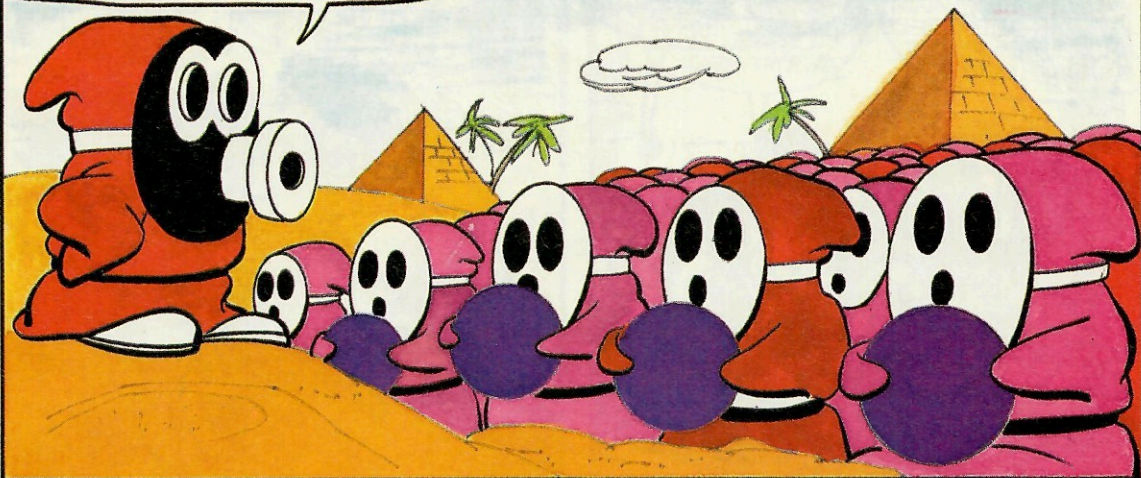
DU KOMMER IHÄG "2", SÅ KOMMER JAG IHÄG "1".

JAG ÄR SMAR-TAST HÄR-OMKRING!

JA, ERS FÄRSKALLIGHET, DET ÄR DÄRFÖR VI ÄR I SÅN KNIPA.

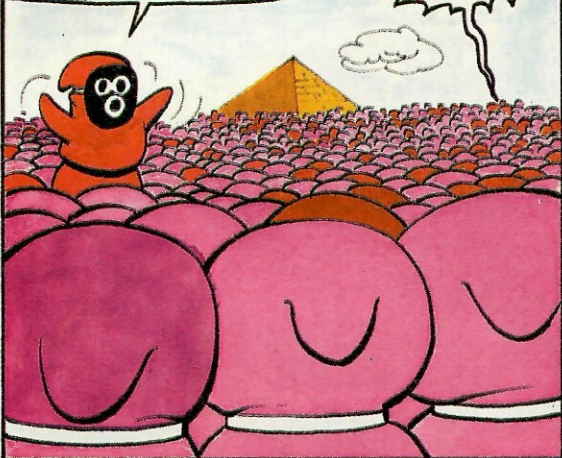


MINA HERRAR, NI HAR BLIVIT UTRUSTA-  
DE MED DEN MODERNA KRIGSKONSTENS  
MEST FÖRÖDANDE VAPEN.



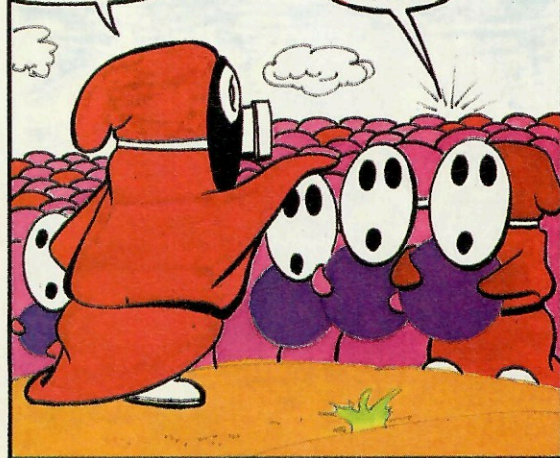
KOM IHÄG, BOMBEN ÄR  
OFARLIG SÅ LÄNGE NI INTE  
TAPPAR DEN!

OJ-OJ-OJ!



ÄR DET NÅT  
PROBLEM DÄR-  
BORTA?

HMMM...  
KÄNSKE  
DET?

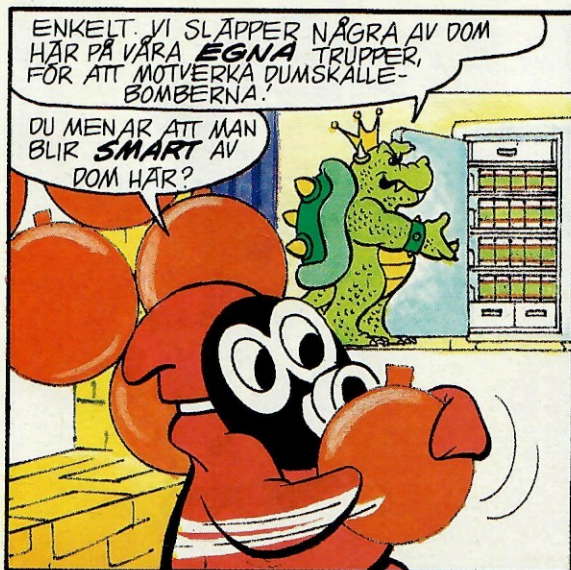
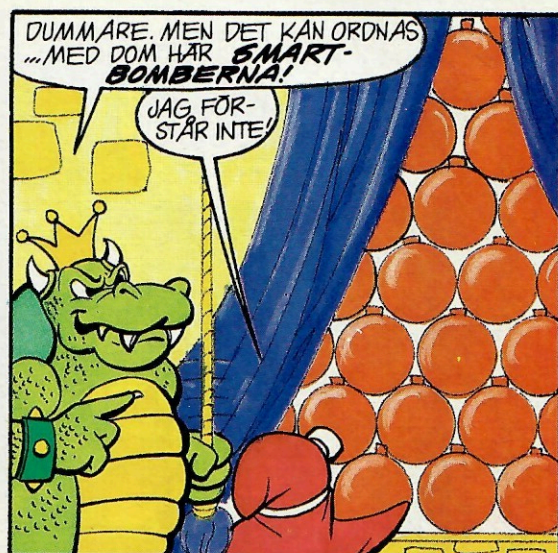


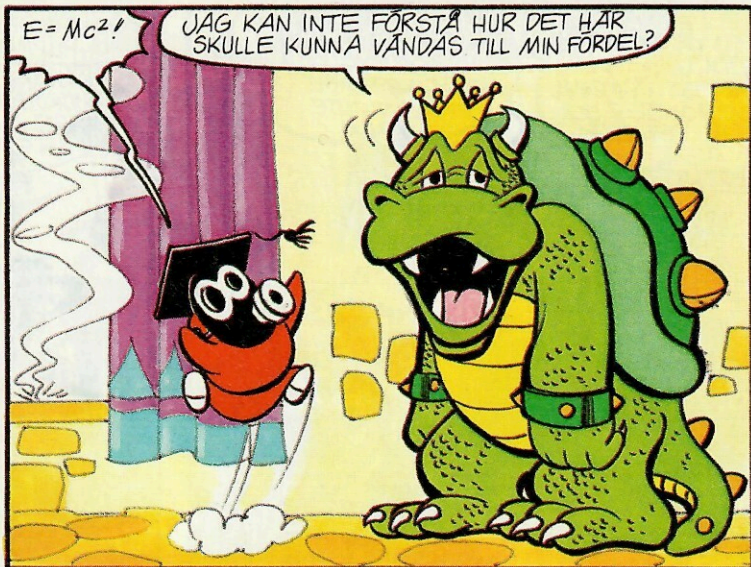
**KATWITT!**

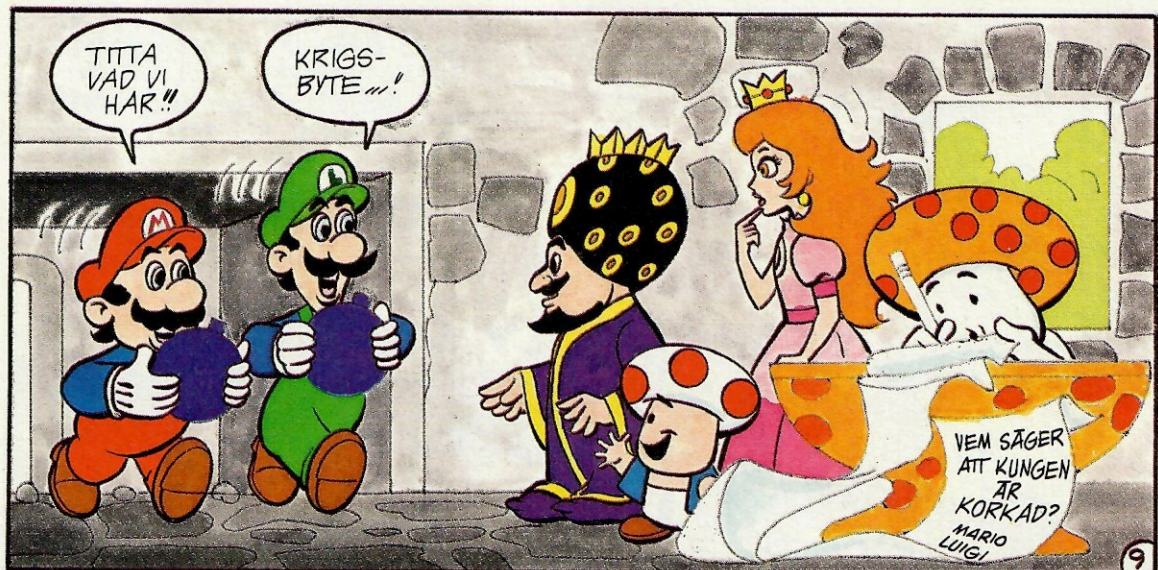
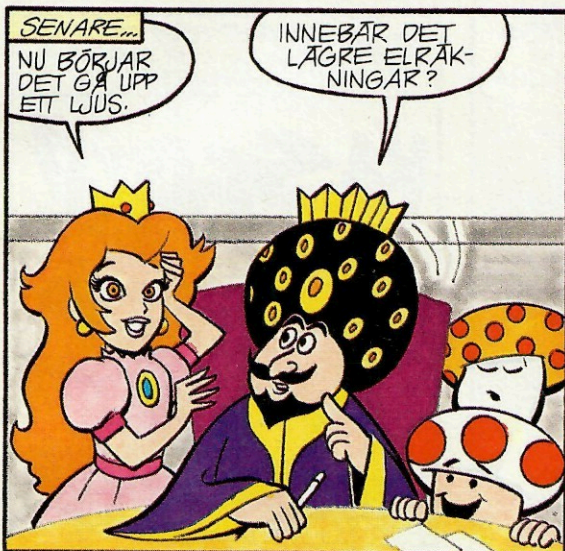
JÖSSES, **NÅGON** KOMMER FÅ SE EN  
RIKTIG OMGÅNG NÄR JAG BLIR KLOK IGEN.

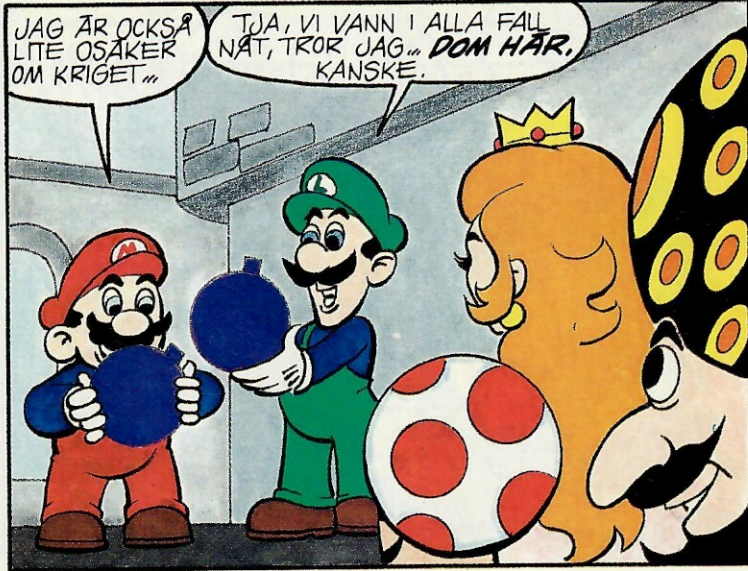












# Box Mario

## Turtles

1. Hur många uppdrag finns det på TMHT?
2. Vem av sköldpaddorna hoppar högst?
3. Har Batman Continue så länge strömmen är på?

## Kalle, Söderfors

1. 6 stycken.
2. De är jämbördiga i hopphöjd.
3. Ja

Finns Luigi med i Super Mario Bros. 3?

## David Gillberg, Kalmar

*Ja, det gör han. Han och Mario har exakt samma egenskaper den här gången.*

## En himla massa frågor

Hej, jag har några frågor jag skulle vilja ha svar på.

1. Vad är VM i NES?
2. Vad handlar Contra om?
3. När kommer Top Gun II?
4. Vad handlar spelet Strider om?
5. När får man se kalenderresultaten?
6. När släpps 16-bitarsmaskinen i Sverige?
7. Vilket var USA's 300:de spel?
8. Vad är adressen till Nintendoklubben i USA?
9. När kommer Nintendoexpressen nästa gång?
10. När släpps Dragon Quest i Sverige?
11. Hur många spel har Jens klarat?
12. Varför ordnar ni inte en speltävling så vi vet vem som är bäst på Nintendo i Sverige?

## Andreas Bryngelsson, Alnö

Phui! Det var inte lite frågor det. Jag ska svara så gott jag kan ...

1. VM i NES eller Nintendo Powerfest som det heter i USA är tävlingen där USA's bästa Nintendospelare utses. Du kan läsa mer om Powerfest 90 i nästa nummer av Nintendo-Magasinet.
2. Skjuta skjuta såklart! Hörs inte det på namnet? Fast i Sverige heter spelet Probotector istället. Så nu kan du kolla själv vad det handlar om.
3. Det vet vi inte ens om det gör. Under detta år hoppas vi.
4. Jag slår upp NES Pak Source och läser ... "Hiryu, den bäste av alla elit-Striders har fått i uppgift att avslöja en kidnapparlaga". Strider har rätt bra grafik och har fått en overall score på 15,5 poäng i Nintendo Power. Strider kommer troligen inte att släppas i Sverige.
5. Resultaten för de sex första månaderna har du ju redan sett. De resterande 6 kommer du nog att kunna hitta i nummer 4 eller 5 i år.
6. Den som det visste. Den kommer troligen att släppas i USA under hösten i år. Men innan julen 92 har vi den definitivt inte här.
7. Det är nästan omöjligt att räkna ut. I USA släpps alla spel av tillverkarna själva (Capcom, Konami osv) så det är ingen som håller exakt reda på sådana saker.
8. Den kan vi tyvärr inte ge ut.
9. Bussen ägs av den Finska Nintendoagenten. Om det finns ett stort intresse i Sverige är det inte omöjligt att Bergsala hyr den igen för en liten turné i Sverige.
10. Under 91 förhoppningsvis.
11. Jens har klarat så gott som alla spel som släppts i Sverige plus en hel del amerikanska och japanska spel.
12. Det är under planering. Vi får se om det händer i år eller om det dröjer till nästa år.

Box Mario fortsätter på sidan 18.

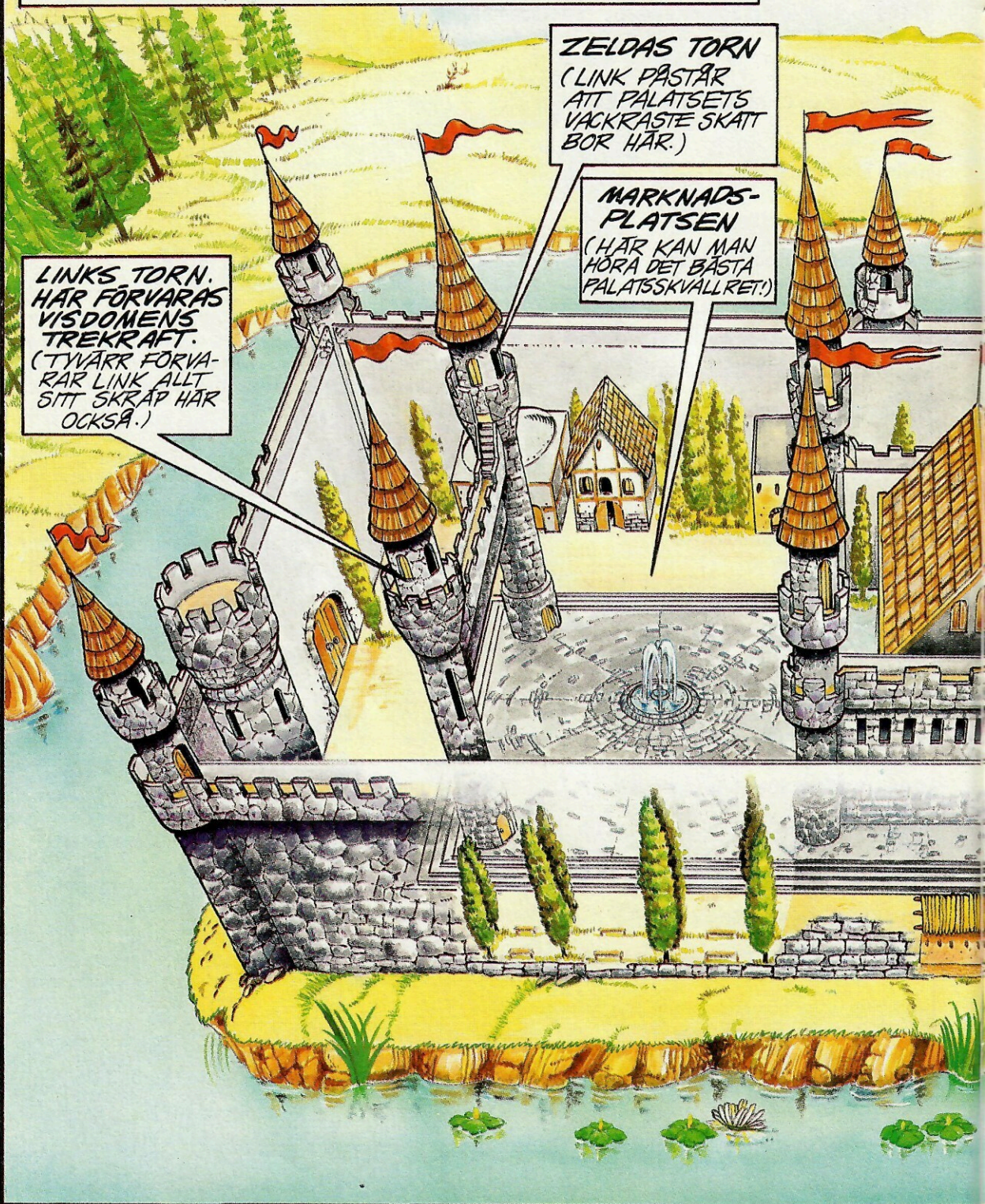
# NORRA PALATSET

ZELDA OCH HENNES FAR, KUNG HARKINIAN, BOR PÅ DEN STÄTLIGASTE PLATSEN I HYRULE!

**ZELDAS TORN**  
(LINK PÅSTÅR ATT PALATSETS VÄCKRÄSTE SKATT BOR HÄR.)

**MARKNADS-PLATSEN**  
(HÄR KAN MAN HÖRA DET BÄSTA PALATSSKVALLRET!)

**LINKS TORN.**  
HÄR FÖRVARAS VISDOMENS TREKRAFT.  
(TYVÄRR FÖRVARAR LINK ALLT SITT SKRÄP HÄR OCKSÅ.)







**KONUNGENS  
GEMAK.**

(DET STÖRSTA  
RUMMET I PALAT-  
SET<sup>EN</sup> HANS HÖGA  
STÄLLNING HAR  
SINA FÖRMÄNER!)

**ÖSTRA VIND-  
BRYGGAN.**

(DÄR MAN KAN  
PÅTRÄFFA LINK  
MED ETT FISKE-  
SPÖ. NÄR HAN  
EGENTLIGEN BOR-  
DE HJÄLPA TILL MED  
SLOTTEIS BESTYR.)

NORRA PALATSET LIGGER PÅ EN Ö, MITT I EN SJÖ MED  
KRISTALLKLART VATTEN. VATTNET ÄR ALLTID FRISKT  
OCH KLART, EFTERSOM DET STRÖMMAR TILL FRÅN EN  
UNDERJORDISK KÄLLA.

## Tjena Box Mario! Vi har några frågor:

1. Vad har man cigaretterna till i Metal Gear?
2. Var hittar man "magical key" i Zelda 1?
3. Kommer det att komma något mera spel med backup?
4. När kommer Goal och Pinbot till Sverige?

### Johan & Håkan Furulund, Malmö

1. För att dra ut på tiden i slutet för att slå sista bossen.
2. I level 8 på både första och andra varvet.
3. Ja, Golf till Game Boy är t.ex ett sådant.
4. Det gör dom inte.

1. Går det att skicka efter spel som Zelda och Metroid från Bergsala?
2. När släpps Mega Man 3 och Maniac Mansion? Har sett dem i en amerikansk tidning.
3. Varför inte samla ihop alla tips & tricks till en enda bilaga?

### Magnus Lindström, Flen

1. Nej, Bergsala är bara leverantör. Finns inte spelet hos din handlare kan du be honom beställa hem det.
2. Förhoppningsvis i slutet på detta år.
3. Det vore väl dumt att få allt på en gång. Då är det ju slut på det roliga sen.

## Game Boy

Kommer det att komma boxnings- och fotbollsspel till Game Boy?

### Jens Hallberg, Kungälv

Ja, i USA finns redan Activisions Heavy Weight Championship Boxing och Nintendo World Cup. Åtminstone Nintendo World Cup beräknas komma under detta år.

1. När kommer Power Glove till Sverige?
2. Hur många spel har företaget Konami gjort?
3. Är det samma Nintendoklubb i Norge som i Sverige?

### David #51134

1. Mattels Power Glove fungerar faktiskt inget vidare. Den är dessutom väldigt dyr och fungerar endast ihop med ett fåtal spel. Därför kommer den troligen aldrig att släppas i Sverige.
2. Många 13 stycken är släppta i Sverige.
3. Nej, Normännen har sin egen "Jens".

## Samlarpärmar?

Hejsan Nintendo-Magasinet. Jag undrar om det finns någon samlarpärm att ha Nintendo-Magasinet i. Helst så det får rum en hel årgång.

Finns det någon samlarpärm att ha instruktionsböckerna i?

### Bernard E, Karlstad

Nån samlarmapp för Nintendo-Magasinet med speciellt tryck på finns det inte ännu. Men det kommer.

Ja, en samlarpärm för instruktionsböckerna finns det. Den kostar 59 kronor och kan beställas ifrån Videospelsklubben. Se t.ex prylibilagan i julnumret från förra året.

1. Varför är den japanska och den svenska NES-versionen olika?
2. Finns det andra Nintendoklubbar i Japan och USA?

### Johan, Höör

1. Den japanska enheten är röd och vit och har kassetstoppet på ovansidan (inte helt olik Super Famicom). Amerikanerna gillade inte utformningen på den och gjorde därför om den. När det sedan var dags att lansera NES i Sverige var det naturligt att använda sig av den amerikanska modellen.

2. Inte i Japan men väl i USA.

# POWER

Nummer 8

Med  
skuldmystt

# PLAYER

## ROBOCOP

TV  
SPELENS  
HISTORIA

GAME BOY

GARGOYLES  
QUEST

IRONSWORD  
WIZARDS & WARRIORS II

COMP. ALL RIGHTS RESERVED

Medföljer som bilaga till Nintendo-Magasinet nr. 3/91

## Bäste medlem,

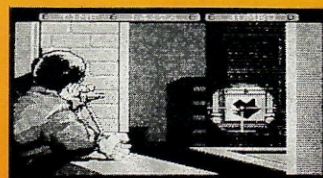
Äntligen kommer den hett efterlängtade NES Satellite och spelet Super Off Road till Sverige. NES Satellite kommer att kosta 525:- För att kunna spela med NES Satellite bör du ha 4 stycken joysticks. För 295:- kan du köpa två vanliga handkontroller i en presentförpackning. Normalt pris är 195:- stycket.

## Bättre bild på din TV

Vill du få bättre bild på din tv? Om du har en Europakontakt eller SCART-ingång på din tv så kan du använda Nintendos SCART-kabel. Den kopplar du direkt mellan tv:ns SCART-ingång och de röda och gula kontakterna på sidan av din basenhet. Nu behöver du inte ställa in en speciell kanal för att kunna spela. Det räcker med att slå på kanalen på din tv som heter AV eller VIDEO eller något liknande. Bilden blir mycket klarare och skarpere.

Specialkabel för direktanslutning till TV finns hos din Nintendohandlare och kostar 99 kronor.

I sista stund har vi just fått reda på att den 27 mars kommer även Kemco/Seikas Rescue: Embassy Mission att släppas. Du och ditt specialtränade team av legosoldater har fått i uppgift att frita gisslan på den ockuperade ambassaden. Iskalla nerver och stort tålamod är vad som krävs här. Rekommenderat utpris är 369 kr.



Jens.

## De just nu aktuella kassetterna är:

### För NES:

Ironsword	Acclaim	27 mars	425:-
Snake Rattle n Roll	Nintendo	27 mars	369:-
Robocop	Data East	Mitten av april	425:-
Super Off Road	Tradewest	14 mars	369:-
Adventures of Lolo II	HAL	februari	369:-
Gremlins II	Sunsoft	februari	499:-
Journey to Silius	Sunsoft	februari	425:-
Bayou Billy	Konami	Januari	425:-
Black Manta	Taito	Januari	369:-
Bigfoot	Acclaim	Januari	369:-

### NES Satellite

Nintendo 14 mars 525:-

### För Game Boy:

Gargoyle's Quest	Capcom	11 april	229:-
Balloon Kids	Nintendo	Januari	229:-
Revenge of the Gator	HAL	Januari	229:-
Double Dragon	Acclaim	Januari	229:-

# ROBOCOP

Hälften människa, hälften maskin, 100% snut! Robocop är tillbaka. Denna gång helt o censurerad på ditt Nintendospel! Vågar du ta upp kampen mot Detroit's samlade slödder och banditer?

## Robofakta

Titel: Robocop  
Utgivare: Data East  
Datum: 27 mars  
Speltyp: Action  
Antal spelare: 1 spelare  
Lösenord: Nej  
Continue: Begränsad



NAME ROBOCOP/OCP-POLICE881  
WEIGHT 258 LBS  
HEIGHT 6 FEET 2 INCHES  
SIDE ARMS AUTO-S(M83A-C)

## Fakta

Detroit förfaller i slum och kriminalitet. Något måste göras! Det multinationella storföretaget OCP tar över polisväsendet för att få bukt med problemen. Men även OCP är korrumpert av giriga affärsmän. Du är Robocop, en fd polis som nu uppstått i skepnad av en robot. Kan du ta dig an alla kriminella element och åter bringa lag och ordning i Detroit?

## Robocop

Som hälften människa och hälften maskin är Robocop inte vilken bepanrad brottsbekämpare som helst. Han är en enmans krigsmaskin. Men han är inte OÖVERVINNERLIG! Du måste se till att Robocops mätare för energi och kraft håller sig uppe. På skärmen ser du också hela tiden vilka delar av Robocop som är i funktion samt vilket vapen han för tillfället använder.



SHORT-RANGE SENSOR  
BIOMETABOLISER  
OIL PRESSURE  
MOTOR UNIT  
MAIN FUEL BATTERY  
INTERFACE NEEDLE  
BULLETPROOF AND  
HEATPROOF SOFT  
ARMOR  
GUN HOLDER  
SHOCKPROOF FRAME

PRIME DIRECTIVES  
1: SERVE THE PUBLIC TRUST  
2: PROTECT THE INNOCENT  
3: UPHOLD THE LAW  
DIRECTIVE 4: [CLASSIFIED]

## Nivå 1

### Brott pågår ...

Det pågår ett brott på 2:a gatan och det finns bara en man, eller vad han nu är?, som kan stoppa det. Robocop möter Hammer Jack för första gången redan på första nivån. Men innan du träffar på Jack själv är det flera andra som också vill "träffa" Robocop.

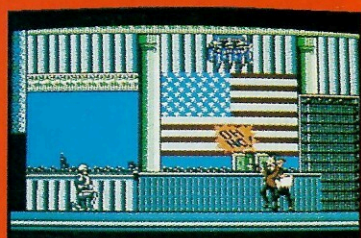
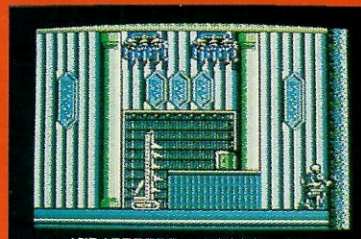




## Nivå 2

### Arrest mode ...

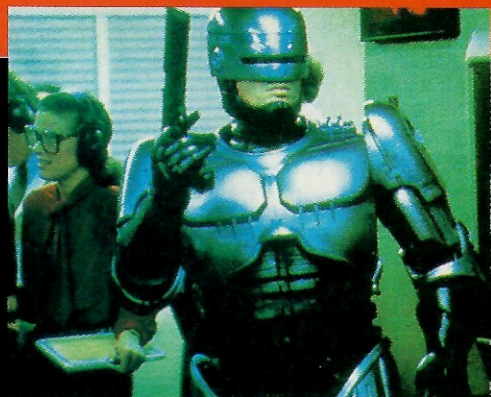
Situationen är kritisk! Borgmästaren är kidnappad och hålls fången i rådhuset. Men gärningsmannen är inte ensam. Långt ifrån. Han har faktiskt med sig en hel liten armé. Först måste du ta dig fram till rådhuset. Därefter möts du av en pangövertäckning i entren. Inne i rådhuset kryllar det av allsköns slödder och banditer. Robocop måste även undvika en rörlig spikvägg innan han slutligen kan stå öga mot öga med kidnapparen. Klarar Robocop att ta ut alla skurkar utan att borgmästaren stryker med?



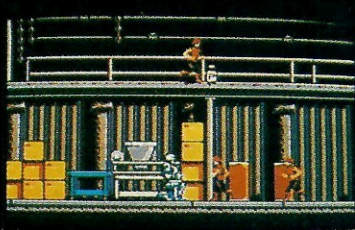
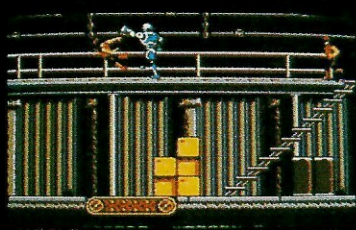
## Nivå 3

### ... Arrest mode!

Den välkände men ytterst svärfångade storskurken Clarence Boddicker har precis synts till på Robocops domäner. Ett anonymt meddelande till polisen berättar om en gammal fabrikslokal där det ska pågå tung narkotikatrafik. Robocop skickas dit för att rensa upp!

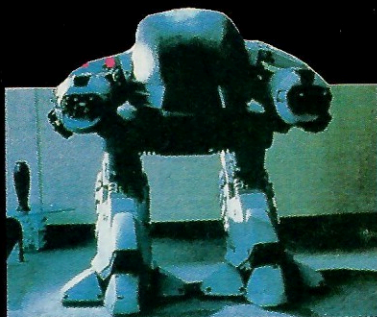


Fabriken är väl skyddad av Boddickers män och Robocop får kämpa för att komma förbi dessa och fram till hissarna som hela tiden för honom upp en våning. Det finns ett pansarskottsgevär här nästan. Problemet är bara att det används av en avlägsen släkting till Hammer Jack. Och det verkar som om han gärna vill behålla det tyvärr!

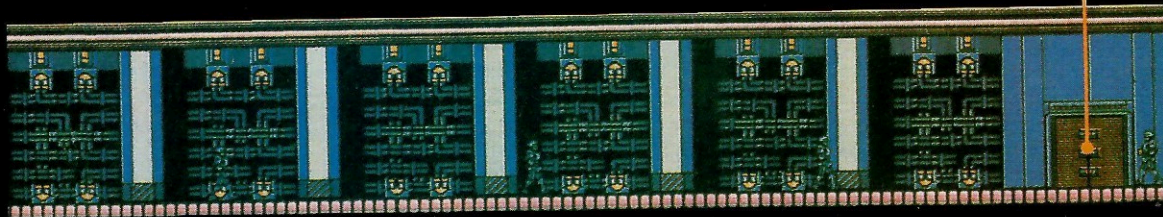


## Nivå 4

På fjärde stadiet träffar du på Jones mekaniska robot ED 209 för första gången. Men innan dess måste Robocop desarmera en elektrisk fälla och bekämpa de små ettriga roboterna som går precis under Robocops skottfält.

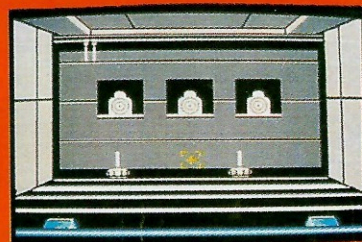


**SUSPECT: DICK JONES**  
**VICEPRESIDENT OF OCP**  
**CHARGE: MURDER OF A**  
**POLICE OFFICER**



## Practice mode ...

Hemma på polisstationen övar Robocop prickskytte. Om du träffar hela 30 halvtavlor på 38 sekunder så får du ett extraliv. Men även om du inte klarar av fullt så många träffar så tjänar du flera enheter i hälsobonus.



## Men det är inte allt!

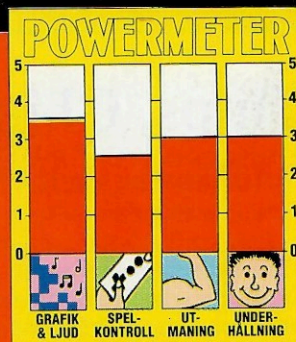
Det finns ytterligare två actionfyllda stadier på Robocop till ditt NES. Men dessa avslöjar vi inte här och nu. Dessa får du upptäcka själv istället. Som Robocop klarar du säkert det!

## Tips

I rådhuset finns det en genväg. Ta första dörren på andra våningen. Här kan du leta efter en hemlig passage som går rätt in till Borgmästarens eget rum i rådhuset.

## Redaktionens betyg

Robocop är en mekanisk snut och det får nog sägas att det märks lite på spelet. Det hela är lite stelt och kantigt vilket ger ett lågt betyg när det gäller spelkontroll. Ljudet är inget vidare men å andra sidan är grafiken helt ok.



# GAME BOY

Nintendo

# GARGOYLES<sup>TM</sup>

Q · U · E · S · T

## Djävulsfakta

**Titel:** Gargoyle's Quest

**Utgivare:** Capcom

**Datum:** 11 april

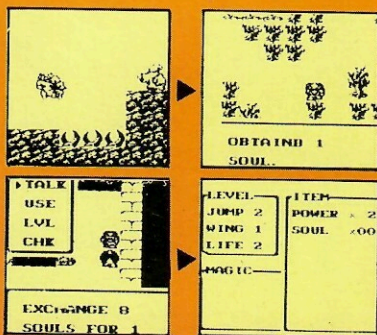
**Speltyp:** Actionadventure

**Antal spelare:** 1 eller  
2 spelare

**Continue:** Ja

**Lösenord:** Nej

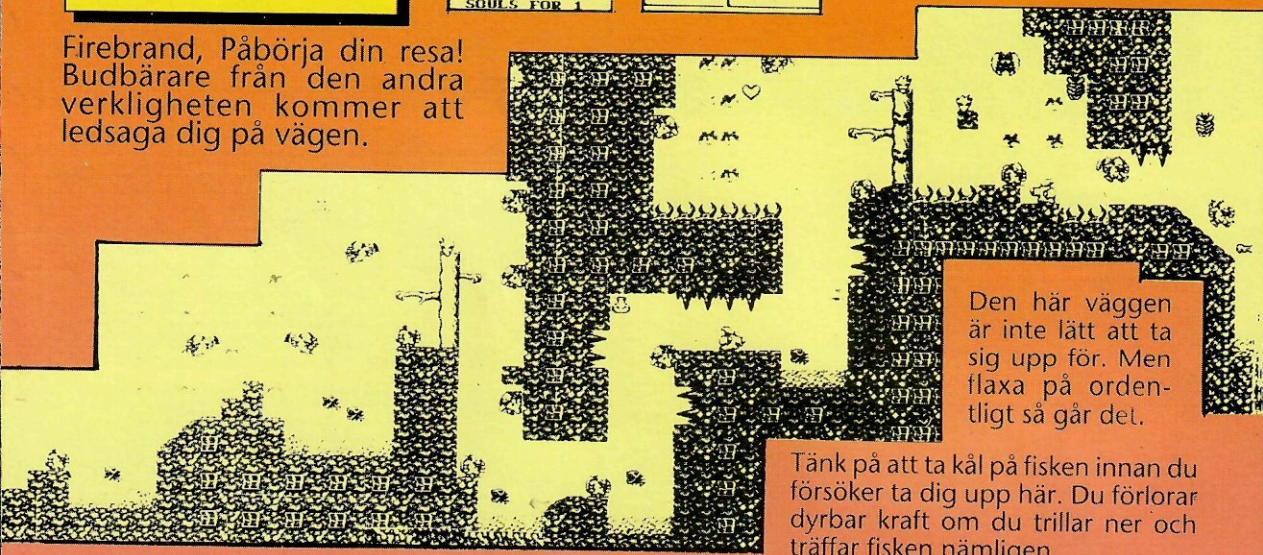
**Video Link:** Nej



## Tjäna extraliv!

På ditt uppdrag kommer du att träffa på olika svampsymboler. Samla på dessa då de hjälper upp dina själapoäng. När du kommer fram till den lilla staden kan du inhandla extraliv för dessa poäng. Det kan behövas i kampen mot det elaka imperiet!

Firebrand, Påbörja din resa! Budbärare från den andra verkligheten kommer att ledsaga dig på vägen.



Den här väggen är inte lätt att ta sig upp för. Men flaxa på ordentligt så går det.

Tänk på att ta kål på fisken innan du försöker ta dig upp här. Du förlorar dyrbar kraft om du trillar ner och träffar fisken nämligen.

## Chips, Chips, Chips, Chips, Chips, Chips...

### Varför kostar spelen så olika?

Du har kanske nån gång undrat över varför det är så stor prisskillnad på olika spel till Nintendo? Jo, i de allra flesta fallen beror det på vilka datachips som finns i kassetten. Generellt sett kan man säga att ju mera minne det finns i en

kassett desto mera avancerat och detaljerat blir spelet. Idag har de allra flesta kassetter bara 1 megabyte minne. Men allt fler nya spel har hela 3 megabyte minne. Exempel på sådana spel är t.ex Snake Rattle n Roll och Super Mario Bros 3.



# GAME BOY

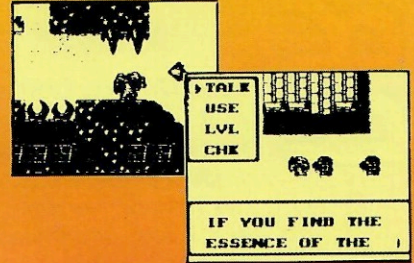
Nintendo

## Fakta

Hundratals år har gott sedan den renande branden sköljde över Anderiket och förde med sig onskans arméer. Nu har onskans hantlangare återigen stigit fram och ställt anspråk på Anderiket. Firebrand, en modig liten djävul med stora krigarkunskaper och en liten liten flygförmåga är Anderikets enda hopp.

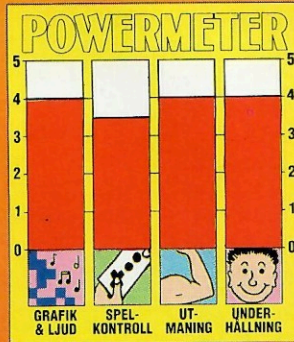
## Det bästa av två världar

Gargoyle's Quest förenar spänningen i ett actionspel och djupet i ett rollspel. Det är en ny typ av Game Boy-spel Capcom visar upp här. Leta dig fram genom landskapet med vyer från sidan och ovanifrån likt Zelda II - The Adventure Of Link.

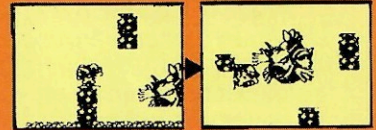


## Redaktionens betyg

Det här är lite annorlunda. Att den lille jäveln inte kan flyga på riktigt utan bara lite grand i korta snuttar gör det hela svårt. Spelet är inte helt lätt att lösa. Grafiken är helt ok med tanke på vad den lilla Game Boy skärmen kan åstadkomma.

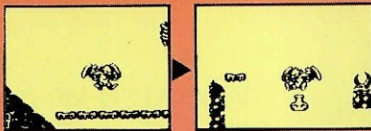


För att klara första nivån och komma till Anderikets portal måste du bekämpa den här horribla skelettfisken först. När du tagit kål på fisken försvinner allt vatten och du kommer vidare.



Använd dina knappa flygkunskaper för att sväva över de vassa stenarna här.

Landa på dessa block för att ta ny sats. Men stannar du för länge faller blocken ned. Och du med dem.



## Vad är ett MMC-chip?

Ett annat chip som spelar in på en kassetts pris är det så kallade MMC-chipet. MMC står för Multi Memory Controller och innebär att MMC-chipet "lurar" ditt Nintendospel att tro att det har mera minne än vad det egentligen har. På så sätt kan du få ännu snabbare och grafiskt bättre spel. De flesta gamla NES-kassetter använder en

äldre variant av chipet, MMC1. De nya kassetter som kommer idag använder det nyare och dyrare MMC3 varför nya kassetter ibland blir dyrare. På sista tiden har även det allra senaste chipet, MMC5 börjat användas. I framtiden blir alltså spelen till Nintendo ännu bättre. Men också dyrare.

# PRO'S CORNER

## Mega Man II

När jag förstört Dr Wily's rymdskepp försvinner han iväg i sitt UFO. När han landar igen hoppar han ut som ett rymdmonster. Men han verkar omöjlig att besegra. Hur gör jag?

**David Ongley, Grönköping**

*Dr Wily är helt klart svårslagen i sin speciella rymddräkt. Det enda vapen Mega Man har som biter på honom då är bubbel-skjutaren. Med 7 eller 8 välriktade bubbelskott kan du förstöra Dr Wily.*



## Adventures of Link

Jag undrar hur man knäcker sista väktaren (näst sista) i Adventures of Link?

**Lennart Knutsson, Örebro**

*Skicka först på honom en omgång åska för att göra honom sårbar. Använd sedan Reflect för att inte skadas själv. Använd sedan lite Shield för mindre skador och Jump för att kunna hoppa upp och slå honom i huvudet.*

## Mera Link...

Hurfår man åskan och trollformeln i Zelda II? Jag har kommit till ett stort rött monster men kommer inte längre. Jag har letat i de östra skogarna som den gamle mannen i Döda Staden sa att jag skulle göra. Men jag har inte hittat något.

**Markus Hultqvist, Nybro**

*Trollformeln finns i den gömda staden i skogen. Åskan hittar du i döda staden. För att få den måste du ha tagit allt annat innan. Den gömda staden hittar du i den lilla skogen i öster. Slå med hammaren runt i skogen så kommer staden fram.*

## Zelda

1. Var hittar man röda ringen?
2. Var nånstans på nivå 9 hittar man silverpilen?
3. Var hittar man nians karta?

**Jonas Friberg, Floda**

1. På level 9 på båda varven.
2. I det vänstra hörnet på första varvet.

3. Det är allt för för svårt att förklara på papper såhär. Tänk gärna på det när ni ställer frågor till oss. Många saker går helt enkelt inte att skriva ner kort och koncist.

## Metal Gear

Hur tar man sig igenom labyrinterna i Metal Gear?

**Mathias Laver, Saltsjö-Boo**

*Den undre labyrinten: vänster, vänster, uppåt till vänster och slutligen vänster igen.*

*Den övre labyrinten: samma sak förutom att det bara finns en gång uppåt.*

I Metal Gear specialen stod det att man skulle fästa 16 laddningar explosiv plast på superdatorn. Men VAR ska man fästa dem?

**Medlem 134625**

*På instrumentpanelen så klart.*

## Wizards & Warriors II - Ironsword

Hur får jag tag på kronan?

På första banan på Eldnivån klättrar du upp för berget tills du når fram till draken. Gå in genom dörren och aktivera trollformeln Fleetfoot. Detta ger dig superfart ett kort tag. Ta nu ordentlig fart och hoppa utför lejdaren till höger. Fortsätt att hoppa i luften ett litet tag till. När du nu väl landar, och om du gjort rätt, så hamnar du så att om du går lite åt höger så kommer du till en kista i vilken kronan ligger. Ta kronan och återvänd till draken. Klättra nu ända upp till toppen på berget. Tryck styrknappen nedåt för att komma till nästa nivå.

## Wizards & Warriors mm

1. Var hittar man skriftrullen i Wizards & Warriors?
2. Finns det något trick till Mega Man så man kan komma direkt till Dr Wily?
3. Hur många träffar behöver sista bossen Ligar i Rygar?

**Johan Persson, Stockholm**

1. På bana 3.
2. Nej, det gör det inte.
3. Minst 25 stycken eller fler.

## Zelda

1. Kan man få fler än tolv bomber?

Pelle Lövholt, Stockholm

1. Ja, man kan få 16 stycken bomber som mest.

## The Goonies II

Var hittar man stegen?

### Okänd frågare

Allra längst ner i vänstra hörnet på kartans baksida.

## Zelda II

Hur får jag den magiska nyckeln?

**Andreas Persson, Sundsvall**

Genom att använda dig av en trollformel i den gömda staden.

## Batman, Turtles mm

1. Hur många slag behöver Jokern?
2. Var finns repet i TMHT?
3. Hur ska man göra i Top Gun när man får möta hangarfartyget? Ska jag använda missilerna eller det vanliga vapnet?
4. Hur tankar jag det flygplan som kommer i Top Gun?

**Medlem 119640**

1. Det är olika. Du ser på hans kraftmätare hur mycket mer stryk han behöver för att gå åt.
2. Repsymbolerna dyker upp när du kommer

så långt att du behöver dem. De finns lite här och var beroende på vilken väg du kommit.

3. Då är missilerna att föredra för snabbt och effektivt resultat.
4. Du får hela tiden vägledning av spelet hur du ska göra vid tankning. Kombinerat med lite precision ska det inte vara några större problem.

## Life Force

Det sägs att man kan få börja med 39 extraliv om man gör ett visst knep. Men hur går det till?

**Medlem 123669**

Det går till så att man trycker följande: Upp, Upp, Ner, Ner, Vänster, Höger, Vänster, Höger, B, A och slutligen Start.

## Zelda

1. Hur tar jag svärdet i graven på kyrkogården?

2. Var finns det magiska trollspöet?

**Christian Brandt, Västerås**

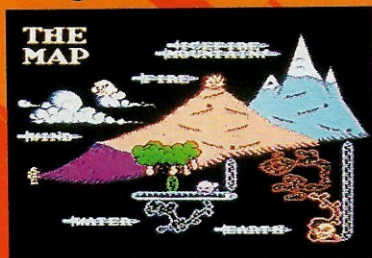
1. Om du har 12 hjärtan när du kommer dit får du det automatiskt. Det är enda sättet att få det.
2. På den sjunde nivån på första varvet.



# IRONSWORD™

## WIZARDS & WARRIORS™

Den svärdsvingande hjälten Kuros är tillbaka i sin eviga kamp för det rätta och det goda! Landet Sindarin är återigen illa ute. Givetvis är det den onde trollkarlen Malkil som är i farten igen. Men denna gång har han dessutom tagit hjälp av de fyra elementen Jord, Vind, Vatten och Eld. Dessa måste Kuros besegra innan han kan ge sig ut efter Malkil själv.



### Klingande fakta

Titel: Wizards & Warriors II - Ironsword  
Utgivare: Acclaim  
Datum: 27 mars  
Speltyp: Actionäventyr  
Antal spelare: 1 spelare  
Lösenord: Ja  
Continue: Nej

### Finn dolda rum

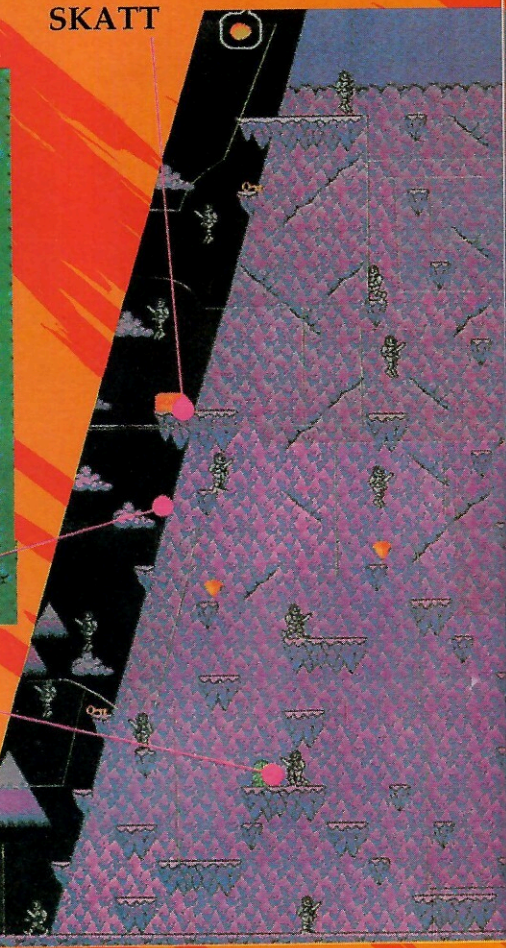
Dolda rum finns överallt i Sindarin. De kan ofta innehålla intressanta saker och värdefulla bonusar. Håll utkik!



### SKATT

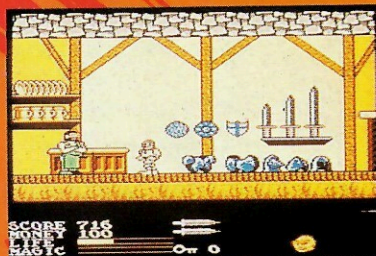


### VÄRDSHUS



### Värdshuset

På värdshuset köper du mat, vapen, nycklar och trollformler t.ex. Det finns ett värdshus bland klipporna och du bör besöka det ofta.

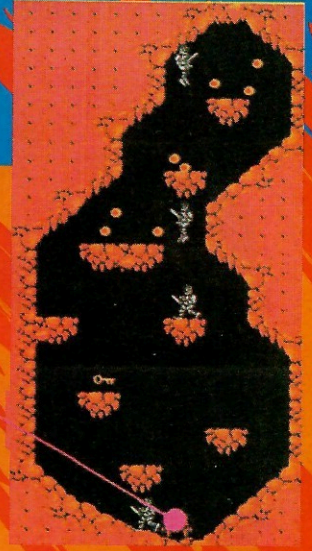


## Första nivån - KLIPPVÄRLDEN

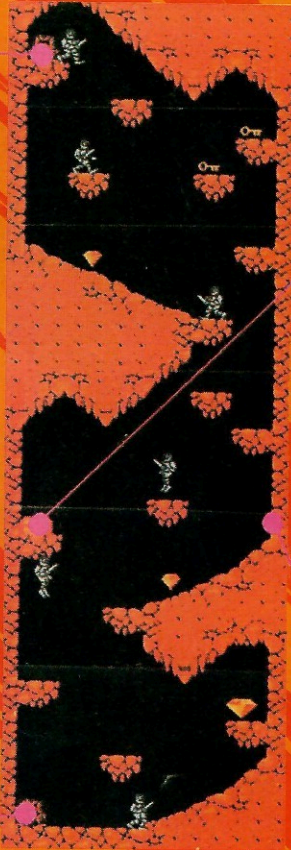
Kuros börjar sitt äventyr i Klippvärlden. Kuros är till en början en ganska svag riddare med svagt vapen. På den här nivån är det bäst att bara hålla sig undan, samla på sig det du behöver och sedan åka vidare till Molnvärlden.

### Fakta

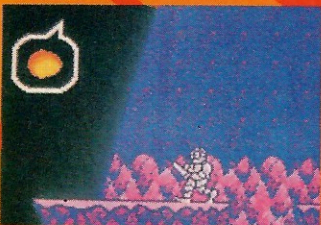
Sist vi träffade Kuros var till Game Boy i Fortress of Fear. Nu är han åter här på ditt NES. Denna gång utspelar sig handlingen i en ny värld. Den elaka trollkarlen Malkil har denna gång vänt de fyra elementen emot världen. Kuros måste besegra dem alla för att rädda världen! Till sin hjälp har Kuros flera olika typer av vapen samt de fyra djurkonungarna.



### THE FAMILIAR SPELL SVÄRD



Här är ingången till grottan där du hittar ditt första riktiga svärd. Se upp för de små men vanskliga grottdemonerna.

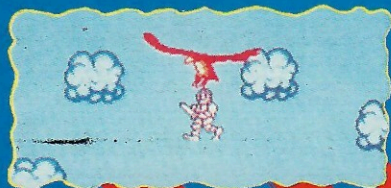


När du hittat alla nycklar och samlat ihop alla skatter går du längst upp till vänster och ger det gyllene ägget till Örnguden. Han kommer nu att föra dig till molnvärlden, där äventyret fortsätter.



## De fyra djurkungarna

De fyra djurkungarna kan hjälpa Kuros att komma dit han vill. Men de vill ha något i gengäld för att göra det. Örnkungen vill t.ex ha det gyllene ägget innan han flyger Kuros till molnregionen. Grodkungen vill ha den gyllene flugan innan han släpper in dig i vattenregionen och drakkungen vill ha den gyllene kronan innan han släpper in dig i vulkanen.



## Trollformler

Till sin hjälp kan Kuros hitta flera olika trollformler som kan ge honom ökad kraft eller skada fienden på olika sätt.



**VEIL OF SLUMBER**  
Får dina fiender är röra sig långsammare



**SILVER FLEECE**  
Gör Kuros tillfällig osårbar



**ASP TONGUE**  
Pröva den här på puben



**DRAGON TOOTH**  
Mycket kraftfull trollformel som förvandlar dina fiender till föda.



**WATERSPOUT**  
Ger dig lift med en vattenkaskad



**THE FAMILIAR**  
En liten känd figur dyker upp och hjälper Kuros



**FLEET FOOT**  
Spring fortare och hoppa högre

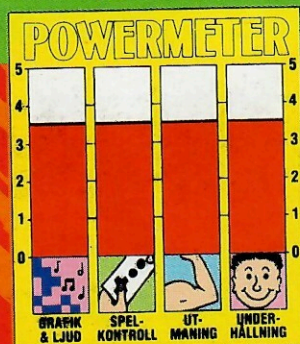
Du måste inte hitta alla dessa trollformler för att klara spelet men de underlättar högst avsevärt.

## Specialformler

Det finns även en speciell formel för varje element som ska besegras. Men dessa är mycket väl bevakade av grymma monster.

## Redaktionens betyg

För er som följde Kuros redan i sitt första äventyr på Nintendo kommer detta inte att bli någon besvikelse. Tvärtom, allting är snäppet bättre i Ironsword. Det gäller såväl grafik & ljud som de monster Kuros träffar på. Red kan inte låta bli att tycka att Kuros nästan är söstast när han hänger och dinglar med benet när ett liv runnit ut.



## TV-spelens historia

Här är en liten historik över tv-spelens utveckling i USA.

**1979** PONG, ett arkadspel uppfunnet av Nolan Bushnell dominerar marknaden totalt. TV-spelsintresset vaknar så smått i och med introduktionen av ATARI 2600. Amerikanerna köper TV-spel för 330 miljoner dollar.

**1980** ATARI 2600 tar 44% av marknaden för TV-spel. Den totala omsättningen stiger till 464 miljoner dollar.

**1981** Mattel lanserar sitt Intellivision och säljer för 250 miljoner dollar. IBM lanserar sin Personal Computer, alltså PC:n. Försäljningen dubblas jämfört med 1980.

**1982** TV-spel blir årets fluga och försäljningen rasar iväg till smått otroliga 3 miljarder dollar. Colecovision lanseras och säljer för 286 miljoner.

**1983** TV-spelen når sin topp under 1:a kvartalet men sedan går det snabbt nedåt. Marknaden översvämmas av undermåliga spel och försäljningen sjunker med dumpningar som följd.

I ett försök att rädda investeringar i dyrbar teknologi och produktion försöker TV-speltillverkarna gå in på hemdatormarknaden. Colecovision misslyckas med att leverera datorn Adam i tid till julhandeln. I slutet av året kostar 35 dollarkassetter bara 5 dollar. Nintendo introducerar Family Computer i Japan.

**1984** ATARI visar upp sin 7800 men släpper den aldrig. Coleco och Mattel slutar med TV-spel. Warner säljer Atari för en spottstyver. Försäljningen i USA går ner under 800 miljoner dollar.

**1985** Samtliga företag som var med från början lämnar nu TV-spelsmarknaden eller omorganiserar totalt.

I Japan säljer Family Computer i mer än 6,5 miljoner enheter.

I USA är försäljningen nu nere på 100 miljoner dollar. På hösten provintroducerar Nintendo of America NES i New York-området. Marknaden reagerar positivt.

**1986** Intresset för NES ökar över hela USA och drar med sig Sega, Atari och INTV. Nintendo tar hela 70% av marknaden. Nintendo säljer 1,1 miljoner enheter av totalt 1,4 miljoner sålda.

**1987** Försäljningen passerar nu 1 miljard dollar varav hela 750 miljoner är Nintendo samt därtill licensierade kassetter. Atari nyöppnar sin TV-spelsavdelning och Sega hänger också på ordentligt. Försäljningen till jul överträffar alla förväntningar och NOA tvingas restnotera 200.000 enheter. The Legend of Zelda är den första kassetten som säljer i mer än en miljon exemplar.

**1988** Den totala försäljningen når 2,3 miljarder dollar. 8 miljoner basenheter och 40 miljoner kassetter hittar sina ägare. Nu är hela 20% av spelarna kvinnor. 250 heltidsanställda spelexperter besvarar mer än 100 000 telefonsamtal och 5 000 brev i veckan.

**1990** NCL lanserar sitt 16-bitars Super Famicom lagom till den japanska julhandeln. Går Nintendo mot nya höjder?

## Powerfest 90

I December 1990 var det final i världsmästerskapet i Nintendo-spelande i USA. Meningerna var att redaktionen skulle ha åkt dit, så blev inte fallet tyvärr. Men vi hoppas kunna visa några bilder därifrån längre fram.

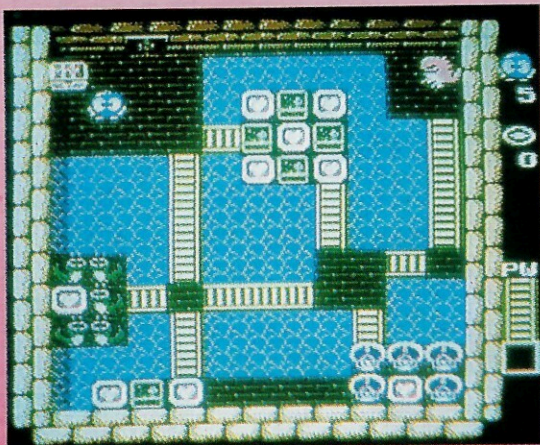
## Super Famicom blir SFX

Nu meddelas det att Nintendos 16-bitars maskin SuperFamicom troligen kommer till USA under sommaren. SFX, som maskinen kommer att heta i USA, kommer rent tekniskt inte att skilja sig nämnvärt från den japanska. Om den kommer att se likadan ut som i Japan vet vi inte ännu. De första titlarna som släpps i USA blir troligen Super Mario Bros 4 (japanska Super Mario World), F-Zero, Flight Club, Sim City och The New Legend of Zelda.

### PRESSTOPP! PRESSTOPP! PRESSTOPP! PRESSTOPP!

Redaktionen har precis i skrivandets stund fått sitt alla första exemplar av Super Famicom. Efter mycket pulande med tv-kablar och strömförsörjning (det går inte att koppla in ett japanskt tv-spel till en vanlig svensk tv) har vi nu provspelat både Super Mario World och F-Zero. Super Mario World är som väntat en riktig höjare. Mario kan redan från början välja två olika vägar att färdas mot målet. Medan vissa frågetecken som vanligt blir kraftsvampar förvandlas andra till en dinosaurie som Mario kan rida på. Denna dino kan sedan slicka i sig fiender med sin stora tunga. Dessa kan han sedan spotta ut som ett vapen mot andra fiender. Det är verkligen inte lätt att hålla reda på de 8 olika knappkombinationer man har tillgång bara med de vanliga fire-knapparna. Vi återkommer med mera om detta så snart vi spelat lite mera. ◆◆◆◆

# TIPS & TRICKS



## Simon's Quest

Hej, vi är två killar som vill att ni skall få den rätta koden till Simon's Quest. Den koden är:

GR♦3 J♦★Q

Z5QV 3♥7Q

Medlem 142055 och 57897

*Vi tackar så mycket och ber återigen om ursäkt för de felaktiga koderna i det allra första numret av Nintendo-Magasinet.*

## Adventures of Lolo

Lösenord till första banorna på nivåerna 6 till 10.

6:1	CPZH	7:1	CYYZ
8:1	DGYQ	9:1	DMYJ
10:1	DYVZ		

## Lolo II

Koderna till de expertbanor som finns gömda i spelet.

PROA, PROB, PROC, PROD

## Metal Gear

Här är ett underligt lösenord som tar dig till rummet innan Superdatorn. Fast datorn är redan sprängd och du har över 200 kulor både till pistolen och maskin-geväret. Dessutom har du 10 raketer, 10 portioner mat samt en massa annan utrustning.  
ELLEN DIANE JENNIFER BiGBOSS

GamePro

## Mega Man II

I Woodmans värld finns de besvärliga Hot Dogs. Om du använder den Time-Stopper du fått från Flashman kan du göra det enklare för dig. Om du aktiverar Time-Stoppert precis innan du träffar på Hot Dogsen så fryser de och du kan springa rätt igenom dem.

## Mega Man II

Här är några koder som Jens på klubben spelat fram. De går i ordning på så sätt att när du knappar in koden för t.ex Woodman så kommer du till ett läge där du redan klarat av både Metalman och Bubbleman förutom Woodman.

**Metalman**

A1, B5, C4, D2, D5, E2, E4, E5

**Bubbleman**

A1, B5, C4, D1, D2, D5, E2, E4, E5

**Woodman**

A1, B0, C4, D1, D2, D3, D5, E2, E4, E5

**Airman**

A1, B0, C4, D1, D3, D5, E2, E3, E4, E5

i NM4 kommer lösenorden till de resterande fyra bossarna.



## Track & Field

Från medlem nummer 81817 har vi fått in koder till alla dagar utom sista dagen. Dessa är:

Dag 2: <L1+★4ZV♥

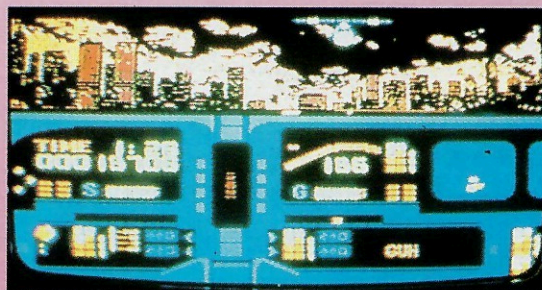
Dag3: MLLKQ3Z■♥

Dag4: <LLK★3Z■G

Dag5: M1L+Q4P■♥

Dag6: 6↓XK★4PVG

Dag7: D↓NHQ3P■1



## Knight Rider

Det finns ett sätt att skippa den sista bossen på varje nivå. Medan du spelar trycker du Start för att pausera spelet. Tryck sedan A och B samtidigt som du trycker styrknappen snett upp åt vänster. Nu kan du bläddra igenom alla vapen med Select. När du gjort det trycker du återigen in Start så är du precis på slutet.

## Goonies II

Med denna kod har du allt:  
R40"2? 44M MMGV

Peter Gerecht & Johan Kåredal, Motala

## Batman

Droppbombaren behöver inte bara vara en fara utan kan även vara till din fördel. Stå väldigt nära där bomberna faller. Slå till dem med knytnäven och de förvandlas till användbara bonussaker. Här kan det vara användbart med en joystick som har turbofire.

## Bubble Bobble

Här är en kod till bana 99. GEJJJ.

## Super Mario Bros.

Om du skjutit Koopa kan du hoppa över hammaren och förbi den. Vad som händer då får du se när du provar det. Det går att göra på alla sista-banor.

Isabelle Magnusson, Lund

## SMB#2

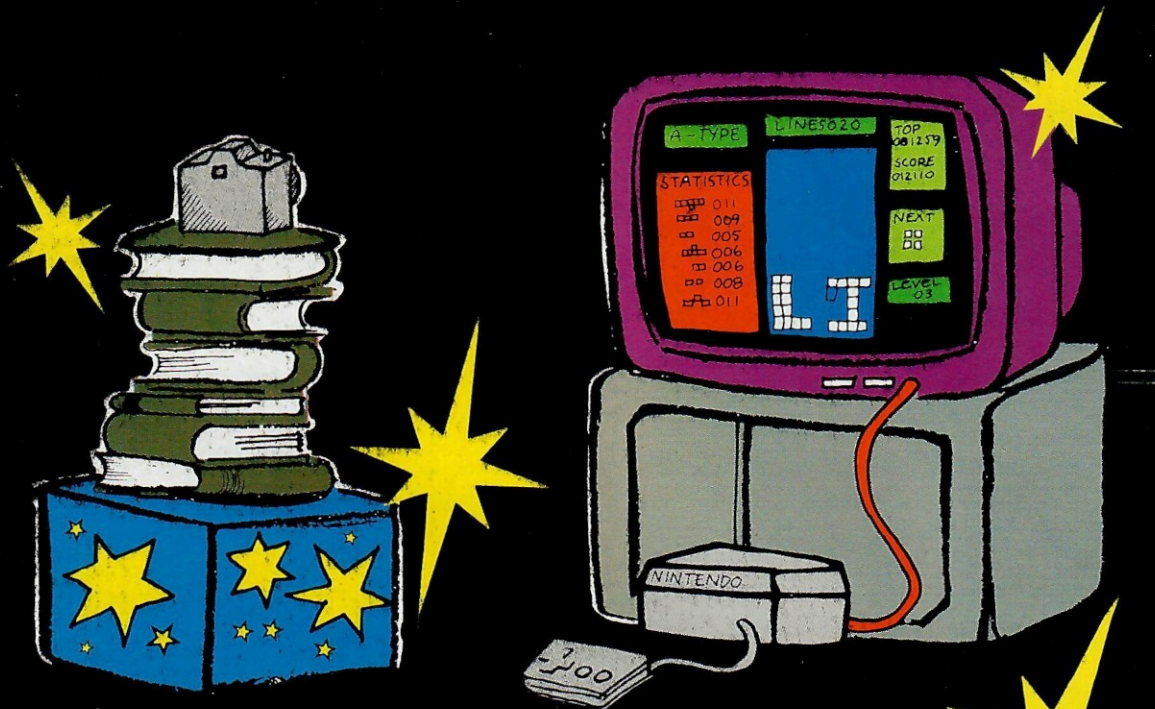
På bana 4-3 kan du när du precis hoppat över Birdos ägg istället för att gå igenom dörren ta sats och hoppa från plattan och ända till minibossen FryGuy. För detta krävs att du är Prinsessan eller Luigi.

Member 63939

# VISA UPP DIG!

Visa oss att du är en riktig Power Player! Fotografera av dina bästa Nintendo-resultat och skicka bilden och en förklarande text till oss. Alla införda High Scores belönas med en Nintendo Power Pin att bäras på jackslaget. Är du först med att klara ett nytt spel kan du få ett ännu finare pris!

Fotografera av din TV enligt anvisningarna nedan och stoppa sedan ner ett par bilder tillsammans med en förklarande text (och namn och adress såklart) i ett kuvert märkt "High Scores" och posta detta till Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma.



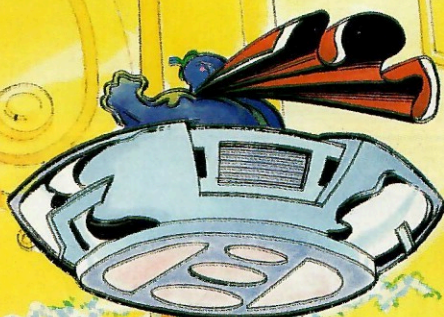
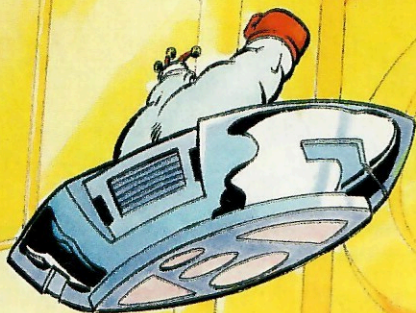
Gör så här!

- \* Avståndet mellan kamera och TV ska vara ca 1 meter.
- \* Ställ kameran på ett stadigt underlag. En hylla eller ett stativ t.ex
- \* Använd inte blixt! Det ger reflexer i bilden!
- \* Se till att du ser hela TV-bilden i kamerans sökare.
- \* KLICK!

KEVIN KEENE VAR DEN SÄKRASTE NINTENDO-SPELAREN PÅ JORDEN. NU AR HAN HJALTE I EN VÄRLD DÄR SPEL SOM METROID, DONKEY KONG, PUNCH OUT!! OCH KID IKAROS AR VERKLIGHET! VÄRLDEN HETER VIDEOLAND, DÄR KEVIN AR KÄND SOM ...

# Captain N THE GAME MASTER.

## "THE REAL GAME MASTER"

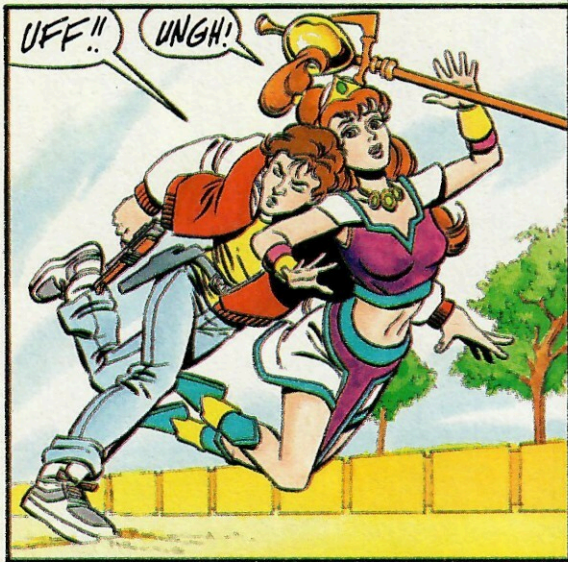


SKYND, PRINSESSAN LANA! VI MÅSTE NÅ STYRKEPALATSETS PORTAR!

JAG FÖRSÖKER, KID IKAROS. DET VAR INTE PRECIS KEVINS PLAN ATT LEDA OSS RÄTT I ARMARNAS PÅ MODERHJARNAS TRUPPER!

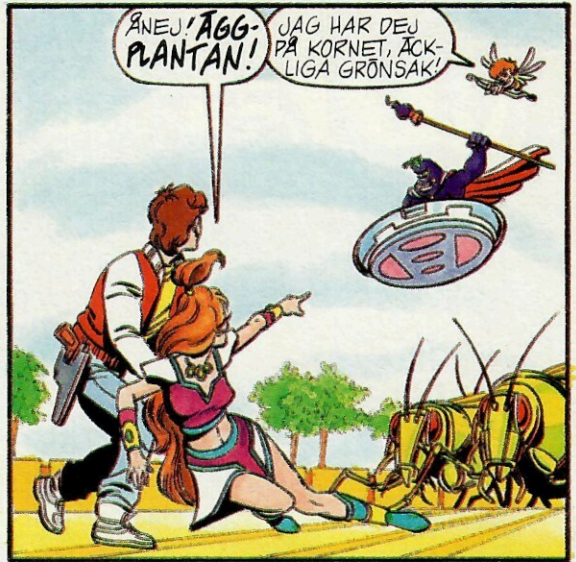
JAG AR LEDSEN, VÄNNER. VÄRT HEMLIGA UPPDRAG ATT INFILTRERA MODERHJARNANS MÖRKERLIGAS HÖGKVARTER FUNGERADE INTE SOM ...





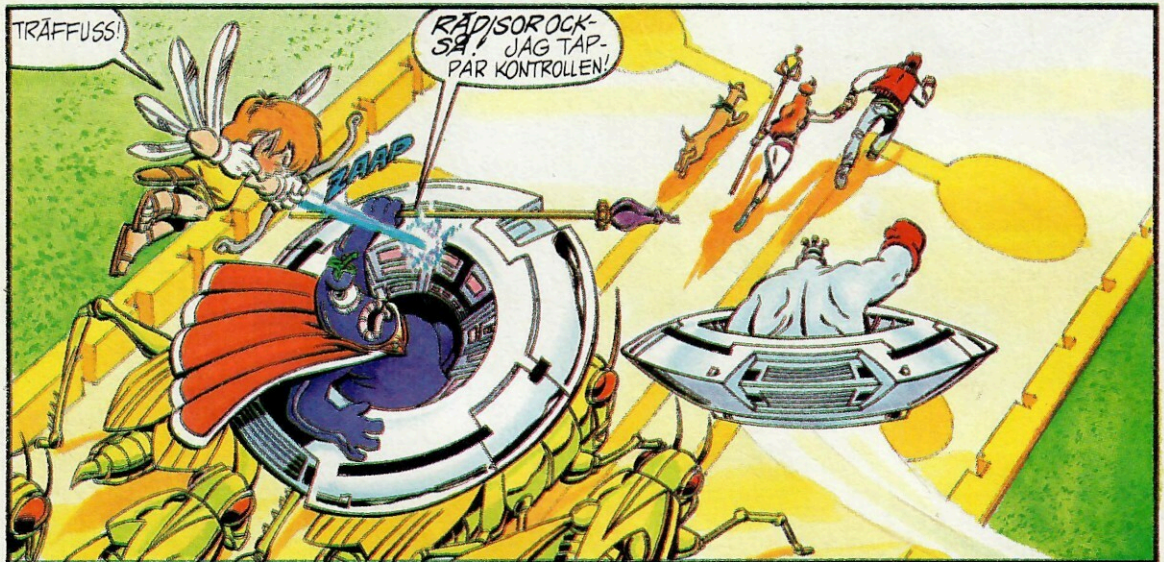
UFF!!

UNGH!



ÅNEJ, ÄGG-PLANTAN!

JAG HAR DEJ PÅ KORNET, ÄCK-LIGA GRÖNSAK!



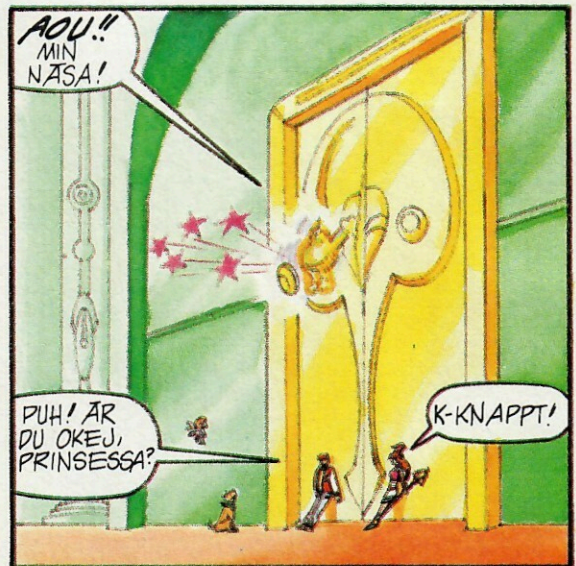
TRÄFFUSS!

RÄDISOROCK-SÅ! JAG TAP-PÅR KONTROLLEN!



IN, ALLIHOP! FORT, INNAN KUNG HIPPO ELLER DOM DÄR... VÄRELSENA FÅNGAR OSS!

HE, HE!



AOU!! MIN NASA!

PUH! ÄR DU OKEJ, PRINSESSA?

K-KNAPPT!

DET VAR FÖR NÄRA! FÖRST SPRINGER VI RÄTT IN I MODERHJÄRNAS UNDERHUGGARE, OCH HENNES SJUKA GRÄSHOPP-SVARELSER... SEN BLIR VI NÄSTAN FÄNGADE...

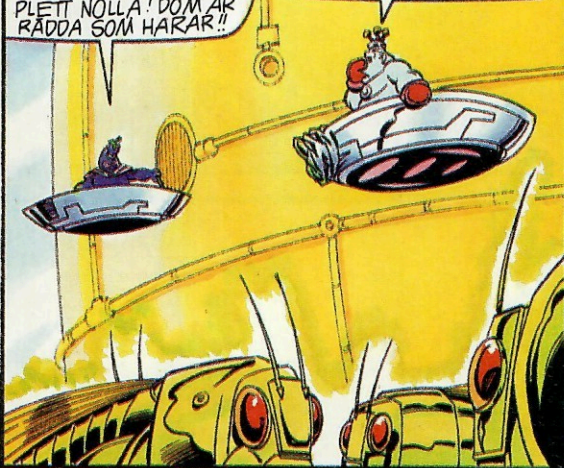
... PÅ GRUND AV DIN KLUMPIGHET! KEVIN, DU SKA JU FÖRESTÄLLA CAPTAIN N! DU SKA JU HJÄLPA OSS MOT MODERHJÄRNAS MÖRKERLIGA!

J-JAG ÄR LEDSEN! DOM NYA MONSTREN... JAG HAR ALDRIG MOTT SANA FÖRR...



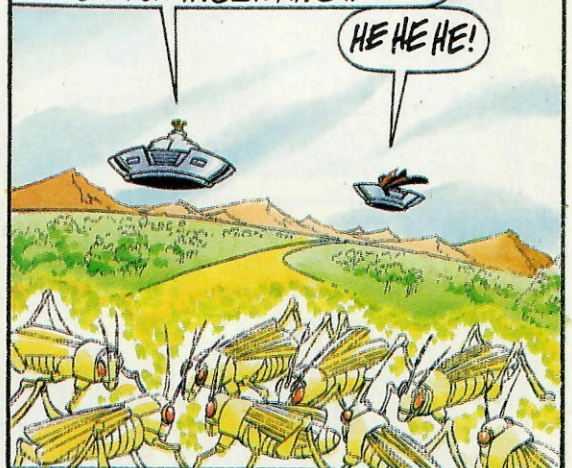
HÖRDE DU?! HA! DOM TYCKER ATT DE-RAS ALSKADE CAPTAIN N ÄR EN KOMPLETT NÖLLA! DOM ÄR RÄDDA SOM HARAR!!

SKRÄVLA INTE. DOM SKULLE ALDRIG HA FLVIT OM VI INTE HADE GRÄSHOPPORNA!



JO, DU! MODERHJÄRNANS NYA MASKIN GÖR VÄRLDENS BÄSTA HOLOGRAM! JAG HAR ALDRIG FÖRUT SETT NÅN SPRINGA SÅ FORT FÖR INGENTING!!

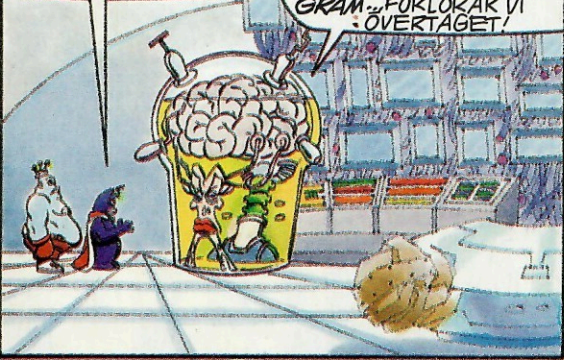
HE HE HE!



SENARE, I MODERHJÄRNANS HÖGKVARTER PÅ METROID...

NÅ, MODERHJÄRNA, VILKET HOLOGRAM SKA VI BUSSA PÅ DOM HÄRNÄST? JÄTTE-REPTILER? MÖRDAR-SKÖLDPADDOR? GRÖN-SAKSSKALARE??!

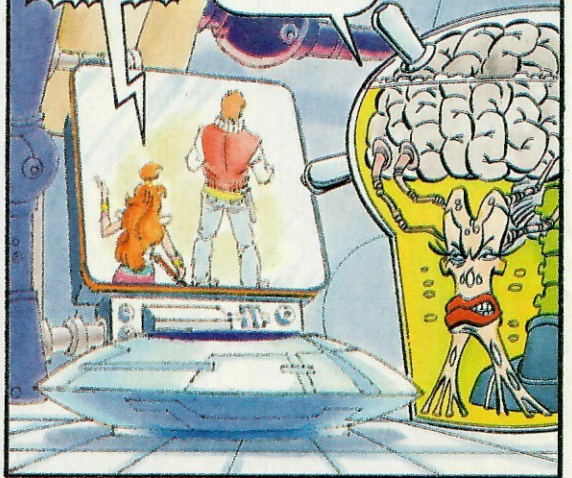
VI MÅSTE VARA FÖRSIKTIGA. METALLGRÄSHOPPORNA SKRÄMDE N-TEAMET DEN HÄR GÅNGEN, MEN SÅ FORT DOM INSETT ATT VÅRA NYA TRUPPER BARA ÄR HOLOGRAM... FÖRLORAR VI ÖVERTAGET!

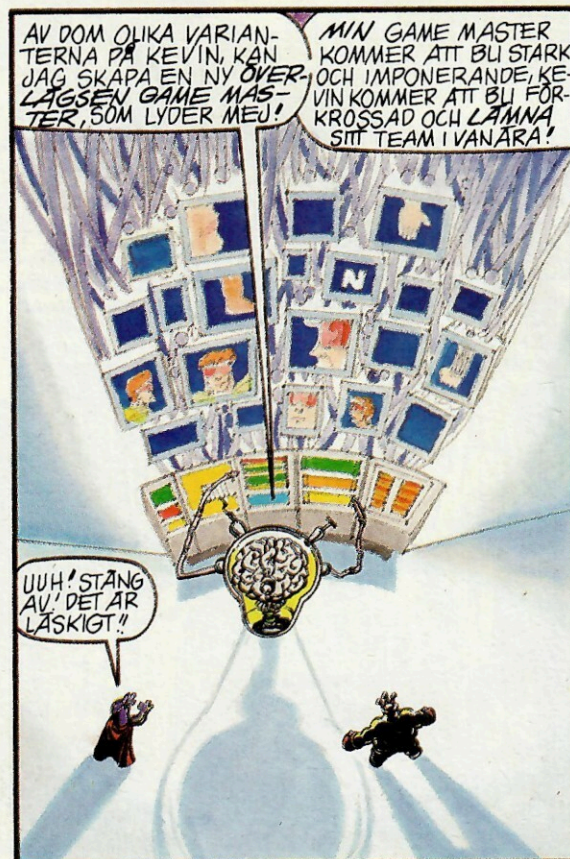
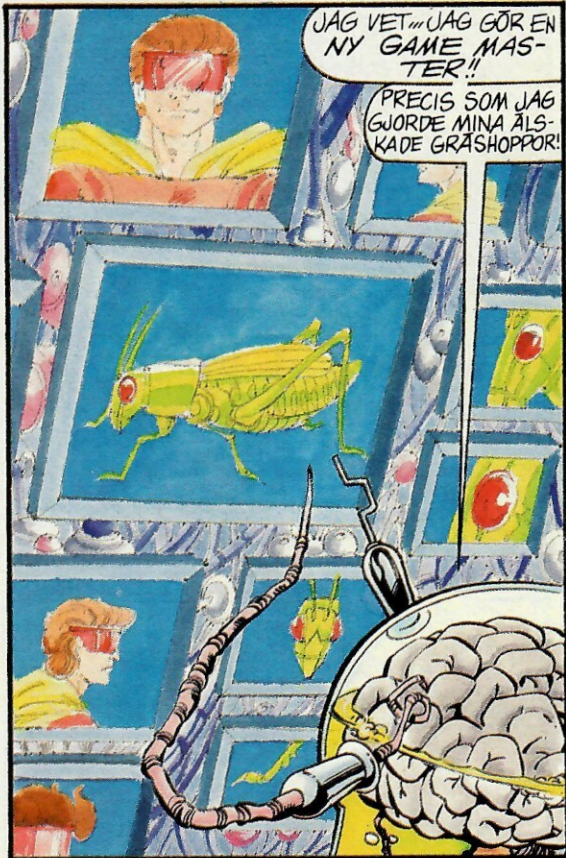
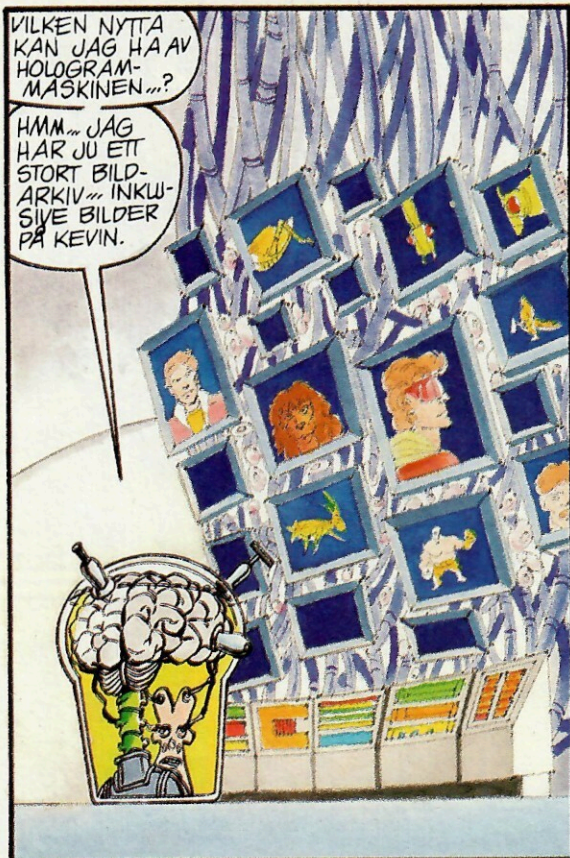


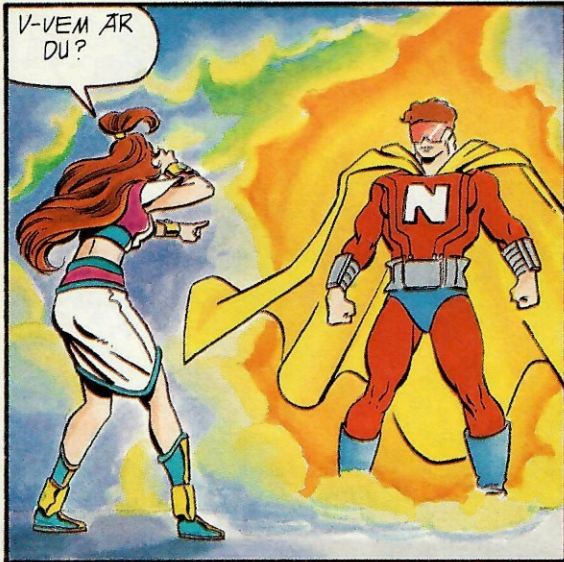
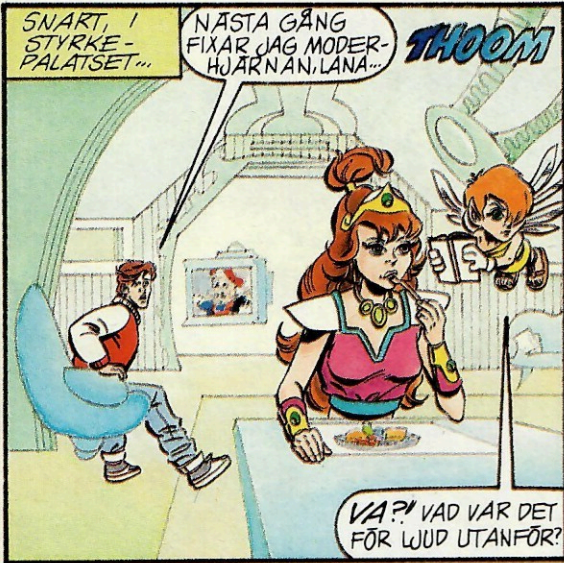
... KEVIN, DU SKA JU FÖRESTÄLLA CAPTAIN N!

JAG MÅSTE SPLITTRA N-TEAMET...

SÅ ATT JAG KAN TA ÖVER!









**TYSTNAD!** JAG VET ATT NI KÄMPAT MODIGT, MEN NU ÄR TIDEN MOGEN ATT BESEGRA MODERHJÄRNAN FÖR GOTT...

DET NI BEHÖVER ÄR LEDARSKAP...

DU, DIN **HUMBUG!**



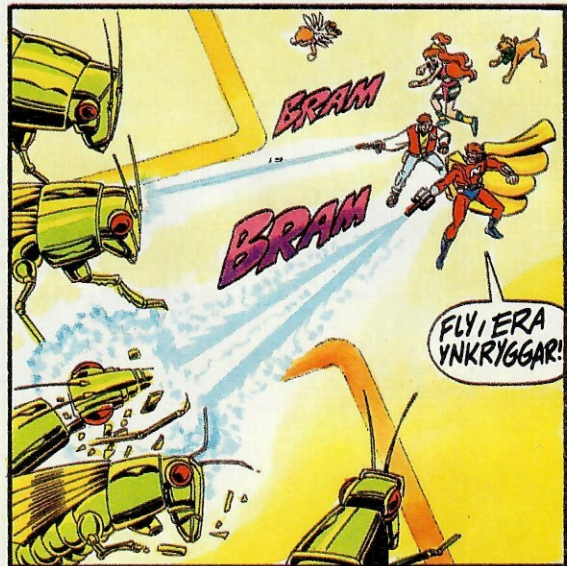
**TITTA!!**



**ÄNEJ! FLER GRÄSHOPPOR!**

JAG FÖRESLÄR ATT VI LÄGGER UNDA VÅRA SMÅ TVISTER, OCH TAR OSS AN DEN **STORA!**

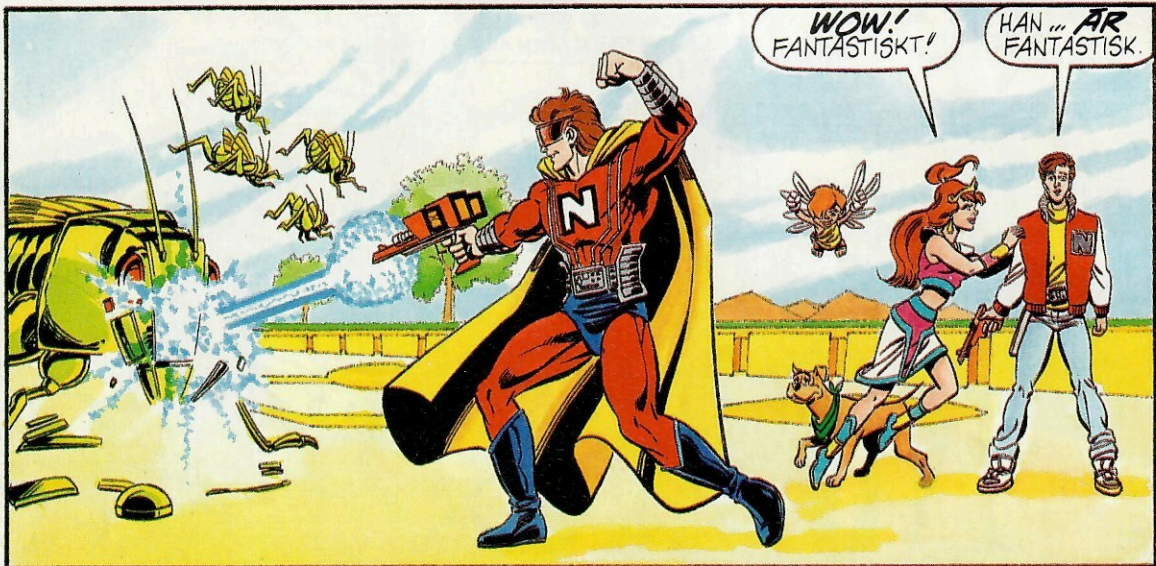
HMM...



**BRAM**

**BRAM**

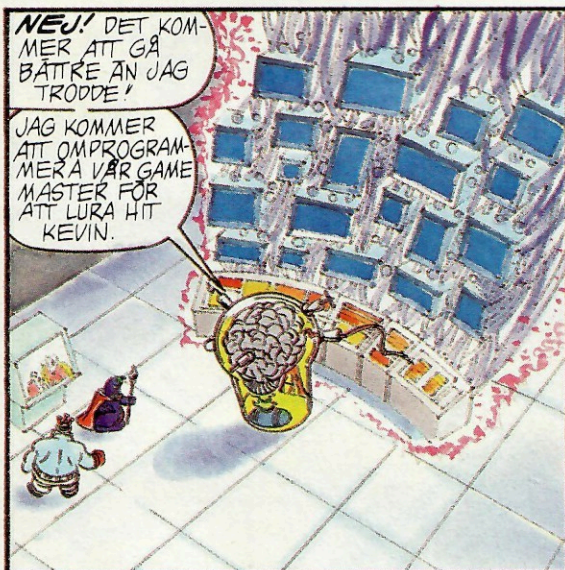
FLY, ERA YNKRIGGAR!



**WOW! FANTASTISKT!**

HAN ... ÄR FANTASTISK.







AHA! NU ÄR VI PÅ METROID! NU GÄLLER DET ATT FIXA DOM HÄR!

EH... VISST!



HA! NU KOMMER VI, MODERHJÄRNA!

JU MER JAG SER DEJ KÄMPA... JU MER INSER JAG HUR SKICKLIG DU ÄR.

BRAAM



DÖRREN STÄNGS! DET HÄR ÄR... VI I MODERHJÄRNANS SAL!

BRAMMM



VÄLKOMMEN, GAME MASTER... VEM AV ER DET NU KAN VARA? HE, HE!

FÅNGADE!

HMM... DET HÄR VAR JU INTE VÅR PLAN...



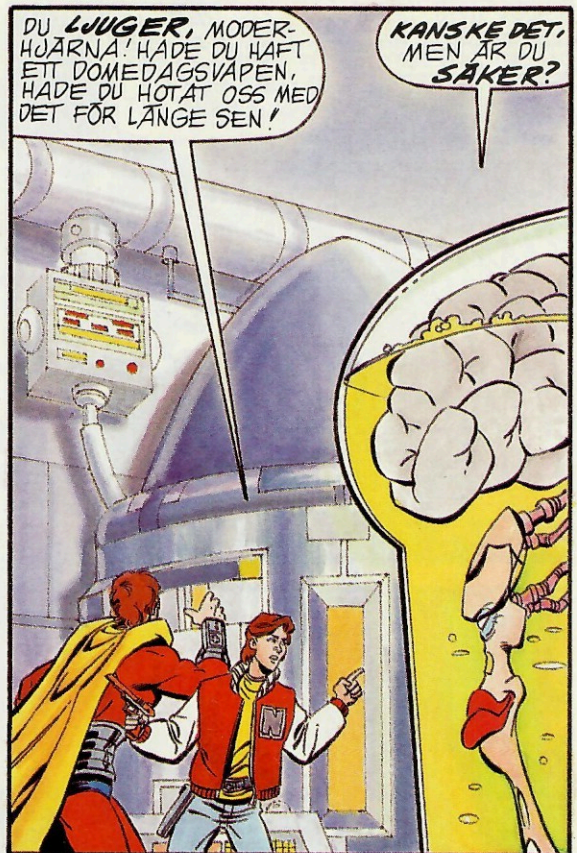
NEJ, DET HÄR ÄR VÅR PLAN... ATTACK!

NÄMEN, VANTA... DEN DÄR MASKINEN MINNS JAG INTE FRÅN METROIDSPELET!



STOPP! ETT STEG  
TILL OCH JAG LÅTER  
DET HÄR DOMEDAGS-  
VAPNET DETONERA! ETT  
SKOTT MOT MEJ SÅ  
SPRÄNGER JAG VIDEO-  
LAND I BITAR!

NI HAR TJUGO  
SEKUNDER ATT  
GE UPP!



DU **LUGER**, MODER-  
HJÄRNNA! HADE DU HAFT  
ETT DOMEDAGSVAPEN,  
HADE DU HOTAT OSS MED  
DET FÖR LÄNGE SEN!

KANSKE DET,  
MEN ÄR DU  
**SÄKER?**

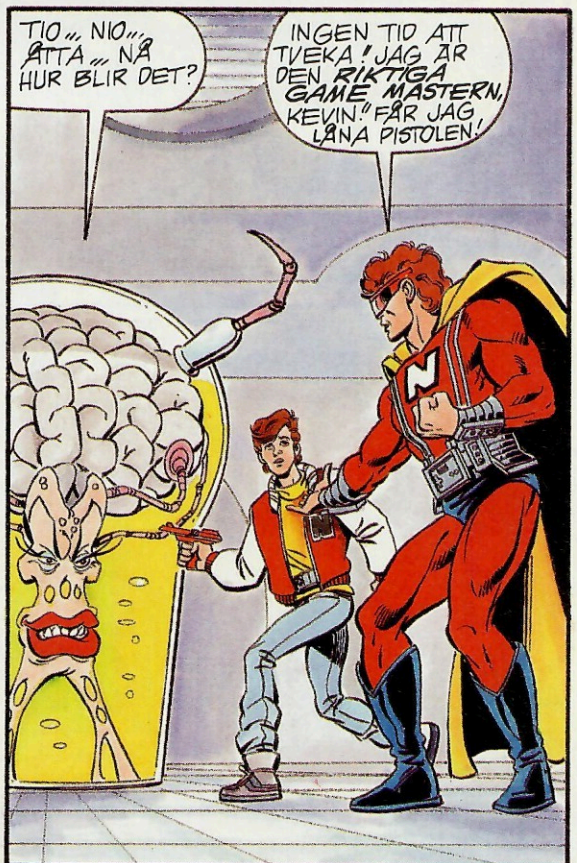


KEVIN, DET FINNS EN  
CHANS. ETT VÄLRIKTAT  
SKOTT KAN **KORTSLUTA**  
HENNES KRAFTFÖRSÖR-  
NING. MEN MIN PISTOL  
ÄR FÖR KRAFTFULL... DET  
SKULLE FÖRSTÖRA MA-  
SKINEN.

GE BORT MIN ZAPPER?

DET ÄR NÅT KONS-  
TIGT PÅ GÅNG HÄR,  
OCH JAG KAN INTE  
KOMMA PÅ VAD DEN  
DÄR MASKINEN  
ÄR FÖR NÅT...

GE MEJ  
DIN  
ZAPPER.



TIO... NO...  
ÅTTA... NÅ  
HUR BLIR DET?

INGEN TID ATT  
TVEKA! JAG ÄR  
DEN **RIKTTIGA**  
**GAME MASTERN**,  
KEVIN. FÅR JAG  
LÅNA PISTOLEN!



SORRY, MEN JAG MÅSTE HÅLLA MEJ TILL DET JAG VET!

OCH JAG VET ATT DEN HÄR MASKINEN INTE HÖR HIT! DET ÄR SÄNT SOM EN GAME MASTER VET!



NEJ! DU HAR FÖRSTÖRT MIN HOLOGRAMMASKIN!

JAG... FÖRSVINNER!!

HOLOGRAM? JAG HAR BLIVIT GRUNDLURAD!

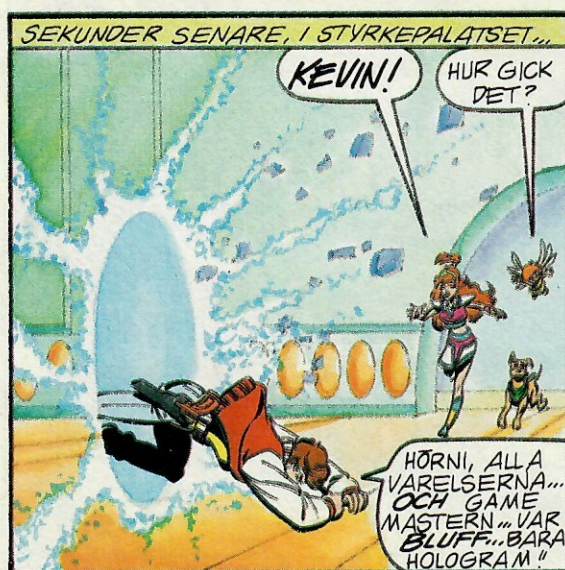


AAOOUH!! TITTA PÅ ALLA KEVINAR!

AAAHH!! JAG ÄR RÄDD!

HÄR ÄR DIMENSIONSVIRVELN! JAG STICKER INNAN MASKINEN SPRÄNGS!

SPROING SPROING



SEKUNDER SENARE, I STYRKEPALATSET...

KEVIN!

HUR GICK DET?

HÖRNI, ALLA VARELSERNA... OCH GAME MASTERN... VAR BLUFF... BÄRA HOLOGRAM!



FRAMSTÄLLDA AV MODERHUARNAN?

JAPP! JAG KOM PÅ DET TACK VARE ATT JAG KAN METROID-SPELET SÅ BRA. JAG ÄR NOG DEN RIKTIGA GAME MASTERN!

DEN ENDA SOM TVIVLADE, KEVIN... VAR DU!

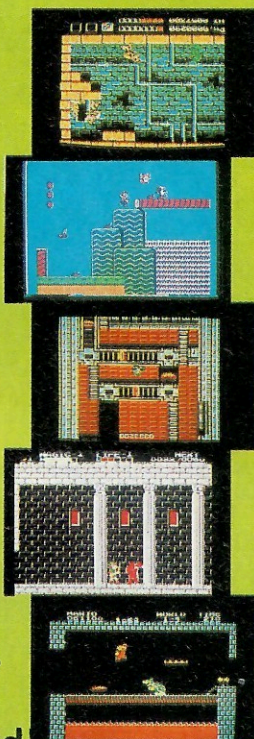
GAME OVER

# TOPPLISTOR

Den här gången bjuder vi på tre listor. Men inte de tre vanliga. Utan förutom vår egen topplista och amerikanska Nintendo Powers topplista över NES-spel bjuder vi även på Nintendo Powers topplista över spel till Game Boy. Mycket nöje!

## Svenska läsarlistan December 1990

- 1.(1) Teenage Mutant Hero Turtles
- 2.(3) Super Mario Bros. 2
- 3.(4) Mega Man
- 4.(2) Zelda II - The Adventure of Link
- 5.(9) Super Mario Bros.
- 6.(6) Batman
- 7.(8) Track & Field
- 8.(7) Simon's Quest
- 9.(5) The Legend of Zelda
10. (-) Tetris



Då antalet röstande denna gång var väldigt lågt tycker vi inte det vore rättvisande att utse platserna 11-15. Hjälp oss att rätta till detta till nästa gång genom att skriva och rösta på just dina favoritspel! Skriv upp dina 5 favoritspel på ett vykort eller utanpå ett kuvert (det tar för lång tid att sprätta alla brev vi får) och skicka det till **Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA**. Märk vykortet "TOPPLISTA". Bland de insända läsarlistorna lottar vi varje månad ut 5 stycken exklusiva Power Player-nålar.

## Nintendo PowerListan November 1990

1. (1) Super Mario Bros. 3
2. (2) Final Fantasy
3. (6) Mega Man II
4. (7) Tetris
5. (4) Ninja Gaiden II
6. (14) Ninja Gaiden
7. (5) Super Mario Bros. 2
8. (8) The Adventure of Link
9. (11) The Legend of Zelda
10. (3) Teenage Mutant Hero Turtles
11. (-) Crystalis
12. (20) Baseball Stars
13. (-) TMHT - The Arcade Game
14. (13) Super C
15. (9) Batman

SMB3 håller undan i suverän stil med merr än tre gånger så många poäng som tvåan Final Fantasy. Efter sommaren hoppas vi få stifta bekantskap med detta spel här i Sverige.

## Nintendo Powers Game Boy topplista

1. Super Mario Land
2. Gargoyle's Quest
3. Batman
4. Tetris
5. Golf
6. Daedlian Opus
7. Castlevania
8. Nemesis
9. Alleyway
10. NFL Football

Även här håller Mario undan. På andra plats hittar vi denna månads Game Boy spel här i Sverige.

FAKTA FRÅN VÄRLDEN

# METROID

SAMUS ARANS RYMDSKEPP

## HUNTER IV

FEDERATIONSRYMDSKEPP, REGISTRERINGSNUMMER SSX 460 007  
KLASSIFIKATION: MODIFIERAT SPANAR/ATTACKSKEPP

### HISTORIA:

SKEPPET ÄR DET FJÄRDE OCH MEST AVANCERADE I SIN SERIE (HUNTER I, II OCH III FÖRINTADE UNDER OKÄNDA OMSTÄNDIGHETER). ALLA FYRA SKEPPEN BASERADE PÅ HYRODINSKA RYMDSYSTEMET, OCH ÄR SPÄNINGSSKEPP AVSEDDA FÖR UPPTÄCKTSRESOR (TILLVERKADE PÅ HYDRODINVARVET, ALTAIR II). TROTS ATT DET REDÅN ANSES SOM DET MEST AVANCERADE SKEPPET I SIN KLAS, HAR HUNTER III FÖRBÄTTRATS AVSEVART AV ÄGARE SAMUS ARAN, SAMT AV ANDRA, OKÄNDA TEKNIKER.

### DESIGN:

HUNTER III BESTÅR AV TRE SAMMANKOPPLADE SEKTIONER.

AVSKÄRNINGSSUTRUSTNING (STYR- OCH BABORDSIDA).

KANONTORN, AKTER:  
30 MM GÄTLING  
LASERKANON.

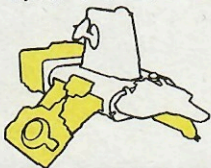
FLYKTKAPSLAR

CENTURI SYSTEMS HÖG-EFFEKTIVA SKYDDSKÖLDAR.

FRÄMRE DELEN AV DRIFTSEKTIONEN BLIR VID FRIKOPPLING BEVÄPNAT PERSONFORDON.

HUVUDKANON:  
100 MM STÅRFIRE  
LASERKANON (90°  
ELDGIVNING FRAMÅT).

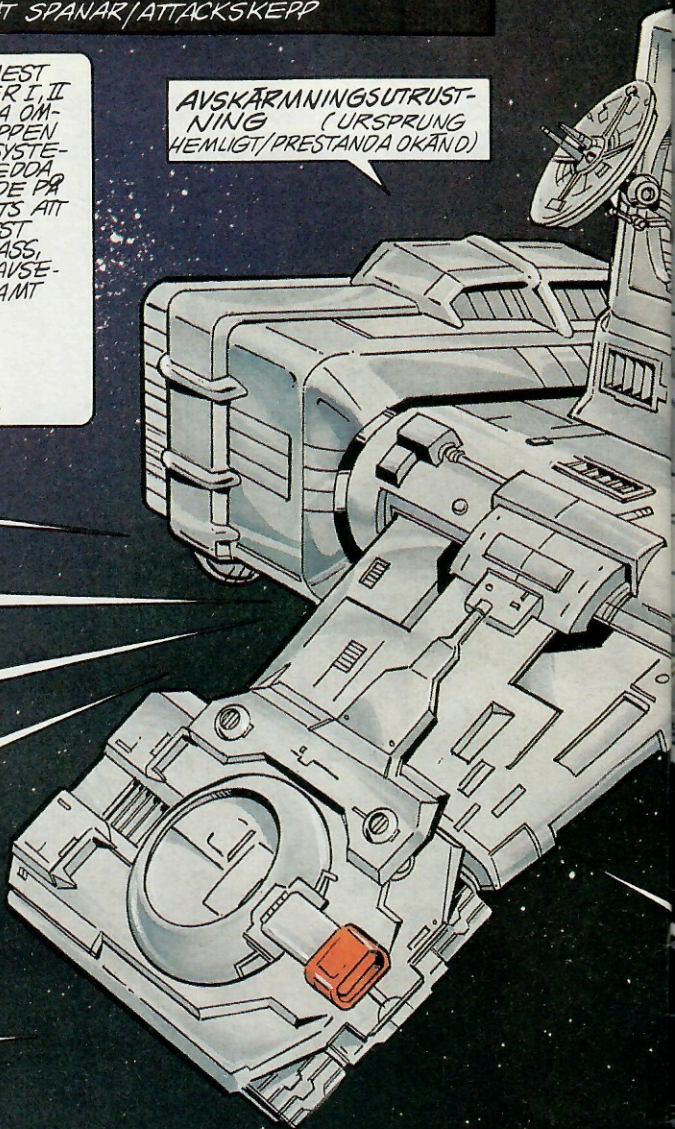
### DRIFTSEKTION:



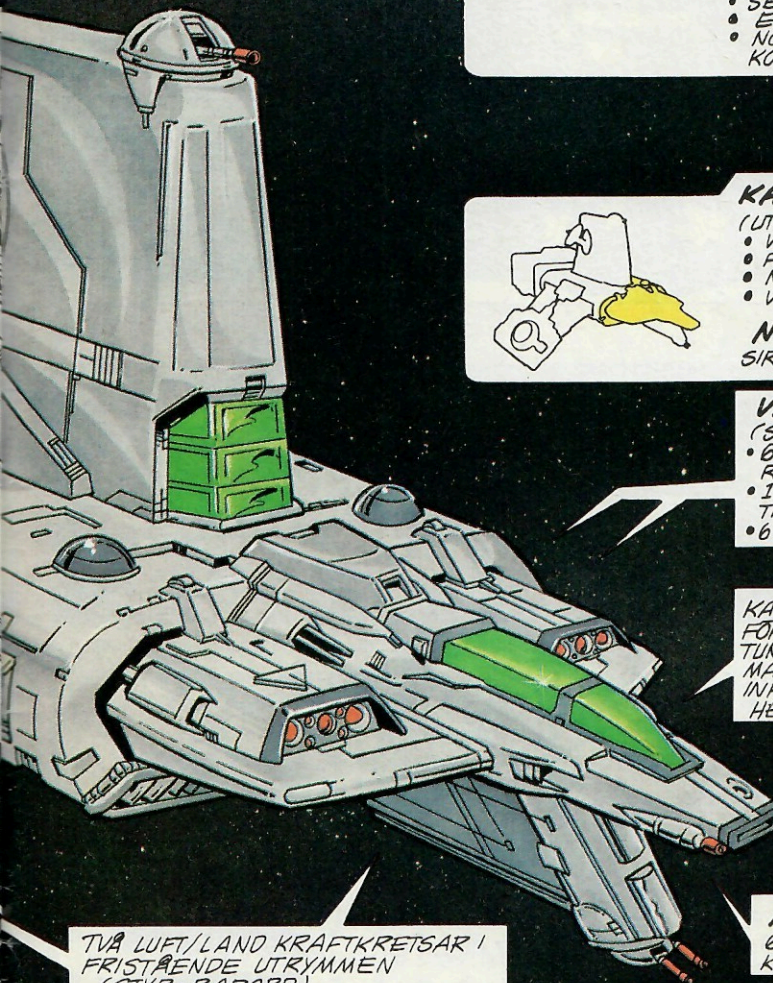
(STYRBORDSSEKTIONEN BLIR VID FRIKOPPLING BEVÄPNAT PERSONFORDON)

- LIVSUPPEHÅLLANDE FUNKTIONER
- DRIFTSYSTEM
- ANTI-GRAVITATION
- KRAFTKÄLLOR
- SKÖLDAR
- HUVUDKANONER

AVSKÄRNINGSSUTRUSTNING (URSPRUNG HEMLIGT/PRESTANDA OKÄND)



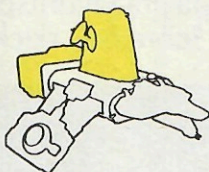
**ÖVRE  
KANONTORN:**  
30 MM GATLING  
LASERKANON.



### HUVUDSEKTIONEN:

(UTGÖR VID FRIKOPPLING BASENHET).

- BRYGGA
- SAMUS KABIN
- BESÄTTNINGENS KABINER
- KABYSS
- SÄKERHETSVALV
- FÄNGELSECELL
- SJUKVÅRDSAUDELNING
- LASTUTRYMME
- KOMMUNIKATIONS-CENTRAL
- DATABANKER.



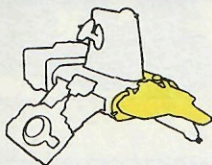
### ELEKTRONISK UTRUSTNING:

- SENSORSYSTEM
- ECM/ECCM
- NORMAL OCH HYPERRYMDS-KOMMUNIKATION

### KANONSEKTION:

(UTGÖR VID FRIKOPPLING SPUITSKEPP)

- VAPENKONTROLL
- FÖRSTÄRKNINGSBRYGGA
- NÖDRIFT
- VAPENBRYGGA



### NÖDRIFT:

SIRIUS SYSTEM SPACE SCRAMJET

### VAPENBRYGGA:

(STYR- OCH BABORD)

- 6 ST. STRIKER MÅLSÖKANDE RYMDMISSILER
- 1 ST. TORPEDRÖR, FÖR FEDERATIONENS PROTONTORPEDER
- 6 ST. SOLARIS MÅLSÖKANDE RYMDMINOR

KANONSEKTION SAMT NÖDRIFT FÖRVANDLAS VID FRIKOPPLING TILL TUNGT BESTYCKAT / ULTRA-LÄTT-MANÖVRERAT SPUITSKEPP, FÖR INFILTRATION OCH HÖGHASTIGHETSATTACKER.

TVA LUFT/LAND KRAFTKRETSAR I FRISTÅENDE UTRYMMEN (STYR-BABORD).

### ANDREKANON:

60 MM AVENGER LASERKANON (FIXERAD FRAMÅT).

### DRIFTSYSTEM:

(ANDEL KRAFT PER MASSAENHET ÄR SEX GÅNGER STÖRRE ÄN GENOMSNITTET FÖR ANDRA SKEPP I DENNA KLASS, VILKET MEDFÖR GEOMETRISKT HÖJDA PRESTANDA-VÄRDEN).

ATMOSFÄRISK DRIFT: BER'GER AEROSPACES GRAVITATIONSUPPLÖSARE

UNDERLUUSDRIFT: FOTONDRIVEN GRAVITATIONS-DRIFT

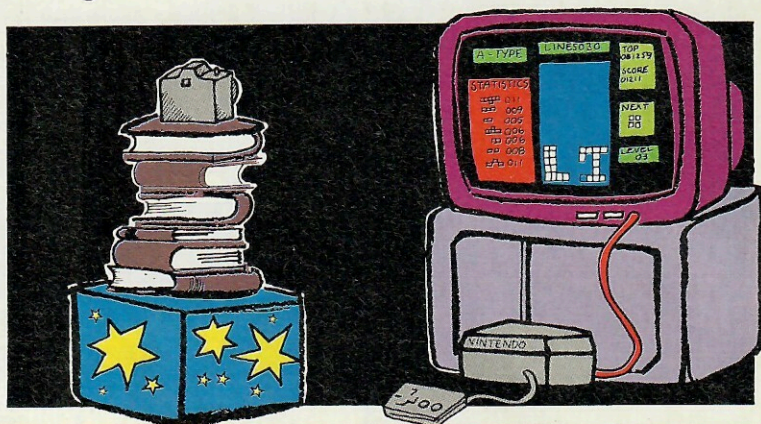
HYPERRYMDSDRIFT: MODIFIERAD VERSION AV FEDERATIONENS RYMDKORVETTE MK08

# High Scores

I år är det dags för Nintendo High Scores. Då presenterar vi listor med de högsta poängen Ni läsare fått ihop på era favoritspel. Vill du vara med redan från början ska du fotografera ditt High Score och skicka in det till oss. Märk kuvertet "High Scores".

## Tips för fotografering

Se till att rummet omkring teven är så mörkt som möjligt. Ställ sedan kameran på ett stadigt underlag ca en meter ifrån teven (se till att teverutan täcker upp hela bilden). Tryck nu av utan att använda blix (den reflekteras annars mot teverutan). Ta ett par stycken kort och skicka in det bästa till oss.



Månadens

# POWER PLAYER

Månadens Power Player är inte en utan tre personer. Det är tre kompisar i Utansjö utanför Härnösand som skickat in en hel hög med tips som de själva kommit på. Givetvis har de varvat en massa spel också men dessa tänker vi inte räkna upp. Istället tar vi några av alla deras tips & trix.

### Super Mario Bros 2

När du är hos Wart kan du ta en frukt och hoppa bakom honom. När han öppnar munnen kastar du in frukten där.

I **Knight Rider** kan du trycka på B när tiden tagit slut. Är du nära slutet kan du om du har tur glida in i mål.

På **Mega Man** kan du trycka flera gånger på Select när du skjuter på en miniboss så förlorar han mera kraft.

### TMHT - uppdrag 4

Om du ställer dig mellan benen på Big Mouser så kan han inte skada dig.

### TMHT - uppdrag 5

När du kommer till Teknodromen låter du Don slå sönder kanonerna. Byt sedan till Leo och hugg mot ögat. Men se upp så du inte nuddar ögat.



Fredrik, 10 år



Håkan, 14 år

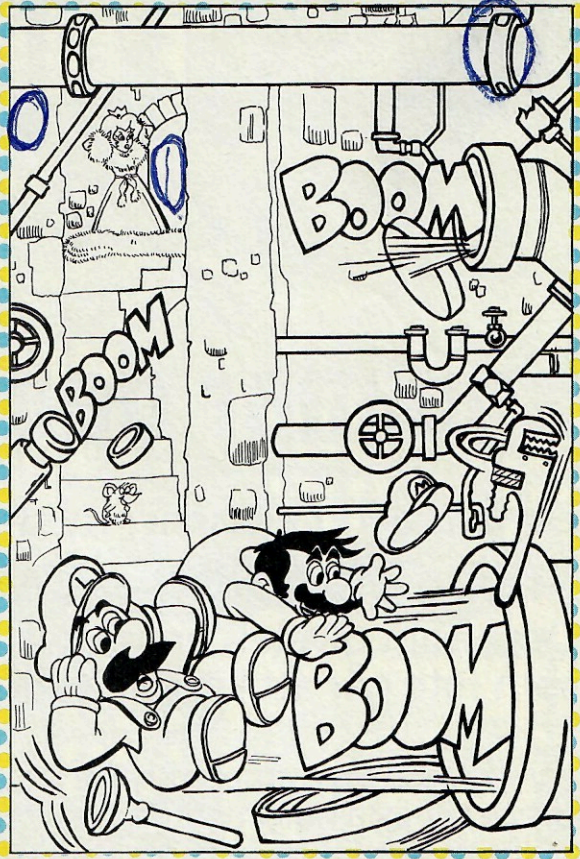
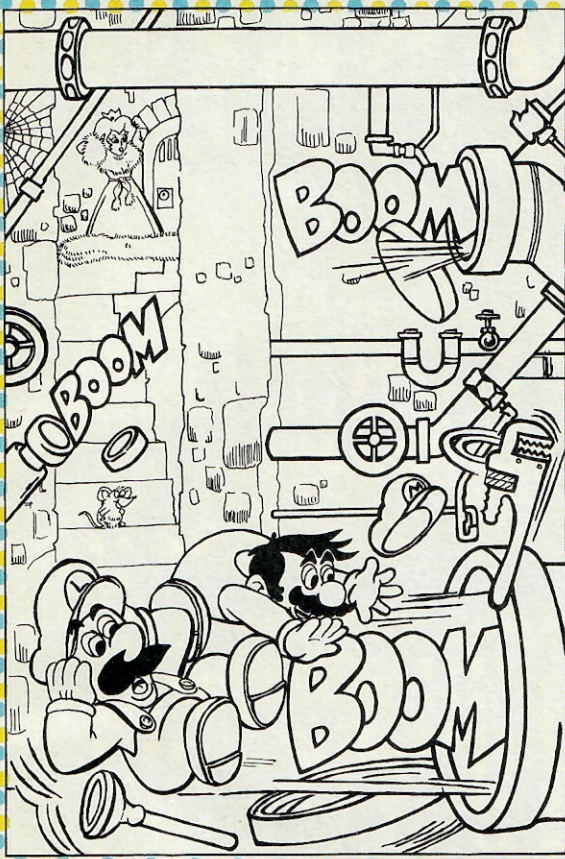


Klas-Göran, 12 år





# FINN FEM FEL



I månadens tävling gäller det att finna de fem felen.

På bilden till höger finns det fem fel som skiljer den från bilden till vänster. Markera de fem felen med tuschpenna och klipp ut den högra bilden (eller fotostatkopiera den) och skicka in den till oss.

Adressen är Nintendo Magasinet, Box 14200, 161 14 BROMMA.

Glöm inte att märka kuvertet "Finn Fem Fel"

(annars riskerar det att komma bort bland all vår post).

Senast den 18 April vill vi ha ditt svar.

Bland alla rätt insända svar lottar vi ut tre stycken manicker som du sätter på din Game Boy så att du får bättre ljus. Det gör att du kan spela på din Game Boy även när det är mörkt. När du åker bil på kvällen till exempel.

En jättepopulär pryl i USA som ännu inte finns i Sverige.

Ta chansen att få en av de allra första!

Namn: .....

Adress: .....

Postnr: ..... Ort: .....

Nästa nummer av

# NINTENDO

## Magasinet

# kommer den 18 april.

Där blir det mera serier med

**Super Mario Bros. 3** och **Link och Zelda.**

Dessutom givetvis en ny tävling med spännande priser som inte går att köpa i Sverige.

För dig som prenumererar och får bilagan Power Player kan vi berätta att det i nästa nummer förutom reportage om de nya spelen även kommer att finnas ett reportage från den stora WCES-mässan i Las Vegas i januari.

## Vinnare Tävling 3

*Vinnare av Acclaim Double Player trådlösa joysticks  
i nummer 3 1990 blev*

**Erik Hammarström i Strängnäs.**

*Grattis Erik och lycka till med det trådlösa spelandet mot dina kamrater.*

*Tio Super Mario Bros. 3 nyckelringar går också till:*

Mattias Holmquist, Gällstad  
Stefan Svensson, Tenhult  
Gregor Kosno, Ystad  
Andreas Olsson, Mölndal  
Christer Johansson, Backe

Anders Nilsson, Sunne  
Christer Ahlström, Dingle  
Dennis Norrman, Västerås  
Mikael Lundsten, Storuman  
Rune Brännström, Skellefteå

*Vinnarna har redan fått sina priser per post.*

# NU I DIN LEKSAKSAFFÄR...

# TURTLES

 **KONAMI**  
**LCD-GAMES!**

Samla bilder!



Gratis Turtles samlar-  
album till alla som köper  
Konami LCD-spel!

Har du testat dessa:

Top Gun • Skate or Die  
Double Dribble • Bayou Billy  
Blades of Steel • Checkered Flag  
Lone Ranger • Gradius



**YAPON TOYS**

033 - 13 33 20!

# NINTENDO

0717470 NIN91003  
KARLSSON DANIEL

BAMSHOLMSVÄG 19  
291 64 KRISTIANSTAD

## Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i  
häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull,  
50 % polyester. Strl. 120/130, 140/  
150, 160/170. **PRIS 159:-**

## Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i  
8-färgstryck. Collegetröja och byxa.  
50 % bomull, 50 % polyester.  
Strl. 120/130, 140/150, 160/170.  
**PRIS 279:-**

## T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i  
8-färgstryck. 100 % bomull.  
Strl. 120/130, 140/150, 160/170.  
**PRIS 79:-**

## Nin10Case™

Kassettbox i hårdplast med plats för  
10 -20 kassetter. **PRIS 159:-**

## Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer  
de 2 utdragslådorna 28 kassetter,  
2 handkontroller och Zapper™  
ljuspistol. **PRIS 259:-**

## Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem.  
Plats för ditt Game Boy™,  
4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**



Artnr	Artikel	Strl	Antal	á Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	-----		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	-----		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	-----		259:-	

**Summa totalt:**

Samtliga priser inkl. 25 % moms. Till samtliga priser tillkommer  
postförskottsavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för even-  
tuella prishöjningar och slutförsäljningar.

Namn .....

Adress .....

Postnr ..... Ort .....

Telefon .....

Målsmans underskrift (om du är under 16 år) .....

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**  
**Box 10204**  
**434 23 KUNGSBACKA**  
Tfn. 0300 - 722 20