



NINTENDO

Magasinet

SUPER MARIO BROS. 3

Rörigt värre!

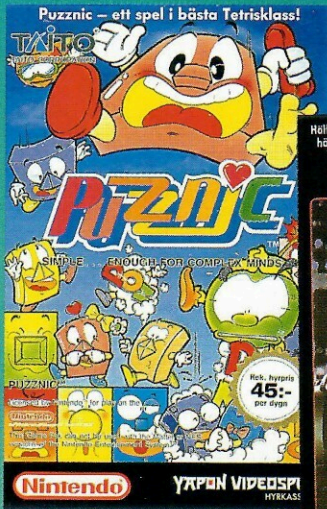


LINK
och
ZELDA



Hyr

Nintendo®

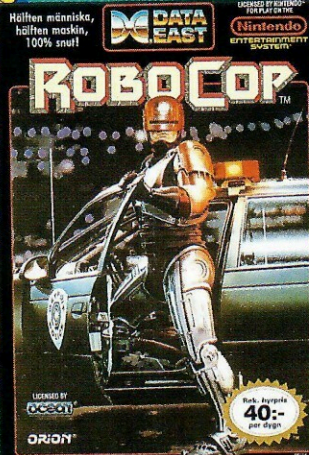


Puzznic

Ett spel i bästa

Tetris-klass!

PREMIÄR 25/4



Robocop

Hälften människa, hälften maskin - den välkända polisen från biosuccéerna är tillbaka!

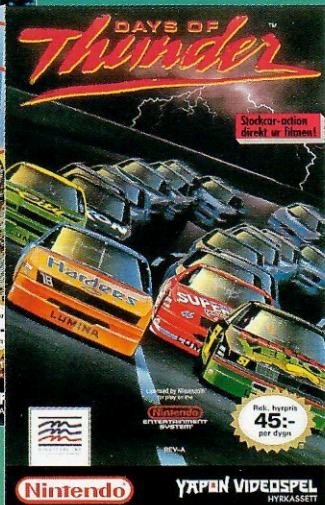
PREMIÄR 25/4



Blaster Master

Kämpa dig fram till underjordisk framgång mot hemska kloakmonster!

PREMIÄR 25/4



Days of Thunder

Stockcar-action hämtad direkt ur filmen med Tom Cruise!

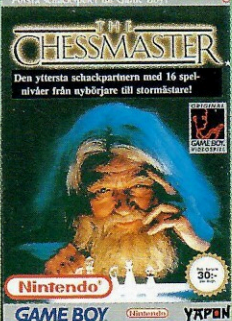
PREMIÄR 25/4



Dr Mario

Mario är tillbaka - nu som doktor!

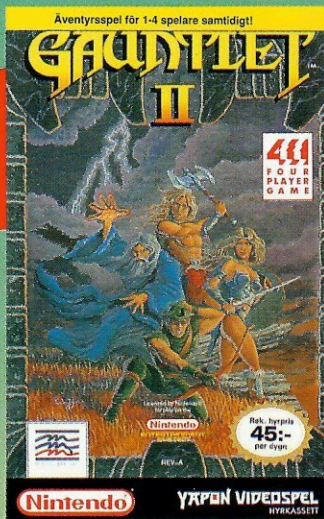
PREMIÄR 30/4



Chessmaster

Den yttersta schackpartnern med 16 spelnivåer från nybörjare till stormästare!

PREMIÄR 30/4



Gauntlet II

Första äventyrsspelet för 1 - 4 spelare samtidigt!

PREMIÄR 25/4

För 1-4 spelare samtidigt!



HYR NES SATELLITE!

NES SATELLITE gör det möjligt för dig att spela 1 - 4 personer samtidigt. Du har väl provat Super Off Road!

Hyr

GAME BOY™

och **Nintendo® TV-spel.**

Underhållning för hela familjen - hos Din närmaste Nintendouthyrare!

YAPON VIDEOSPEL

Bergslenagatan 4 502 34 Borås
Tel 033 - 13 33 20 Fax 033 - 13 43 30

I månadens Nintendo-Magasin finner du följande godis:

4 - Impa berättar för Link.

5 - Mario och Koopa kamperar ihop om än ej frivilligt.

15 - Topplistor från när och fjärran

16 - Box Mario - med svidande kritik!

18 - Mario och Luigi rumsterar i köket

19 - Zelda får det käm-pigt när alla trekrafter försvinner för en dag

29 - Notiser

30 - Captain N:s hund Duke i en kortis

32 - Månadens tävling - Vinn Shadowgate. På SVENSKA

33 - Rapport från CES i Las Vegas

34 - De vann tävlingen i NM 4/90

Telefonnummer & Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA**. Tänk på att **märka kuvertet** med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor på telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

Nintendoklubben

Jens, Stefan, Calle och Carolina svarar på dina frågor om spel

0300 - 721 00
Fax 0300 - 732 80

Snabba svar

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300 - 721 08
eller 0300 - 721 09

Prylshopen

Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm

0300 - 722 20

Titel Data

Frågor om prenumeration, adressändring mm

08 - 736 07 00

Serviceverkstaden

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031 - 982809
mellan 14 och 16

Adressen till klubben: **Nintendo Videospelklubb, Box 10256, 434 23 Kungsbacka**

IMPA'S INFO

ÄSCH... MÅSTE JAG, IMPA? JAG STICKER HELLRE IVÄG OCH STRIDER!

HÖR PÅ, LINK! JAG KAN LÄRA DEJ MYCKET FRÅN DESSA VISDOMENS BONADER!



MÅNGA TAPPA KRIKÄRE HAR BEKÄMPAT ONDSKANS KRAFTER I HYRULE!

DET VET VÄL ALLA!



MEN INGEN LYCKADES BYGGA UPP SINA ATTACKMAGI- OCH LIVSNIVÅER INNAN DOM MÖTTE DEN SLUTGILTIGA ONDSKAN!

DEN MÄRTIGE LINK ÄR OMRINGAD AV EN UPSJÖ ONDSKEFULLA MÄN! HA HA! DÄR HAR NI, FÖRBRYTARE! OCH DÄR!



DÄRFÖR VAR DOM DÖMDA TILL MISSLYCKANDE! DU MÅSTE PLANERA MINSTA STEG MED YTERSTA FÖRSIKTIGHET, LINK!

LINK TVEKAR INTE... HAN HUGGER SIG FRAM GENOM FIENDELINJEN!



TACK FÖR TIPSEN, IMPA! AKTA DEJ, GANON. HÄR KOMMER JAG!

MEN Å ANDRA SIDAN... KANSKE ERFARENHET ÄR DEN BÄSTA SKOLAN.



GAME OVER

RÖRIGT VÄRRE!

SENT EN NATT I PALATSETS
KÄLLARE, I SVAMPRIKET



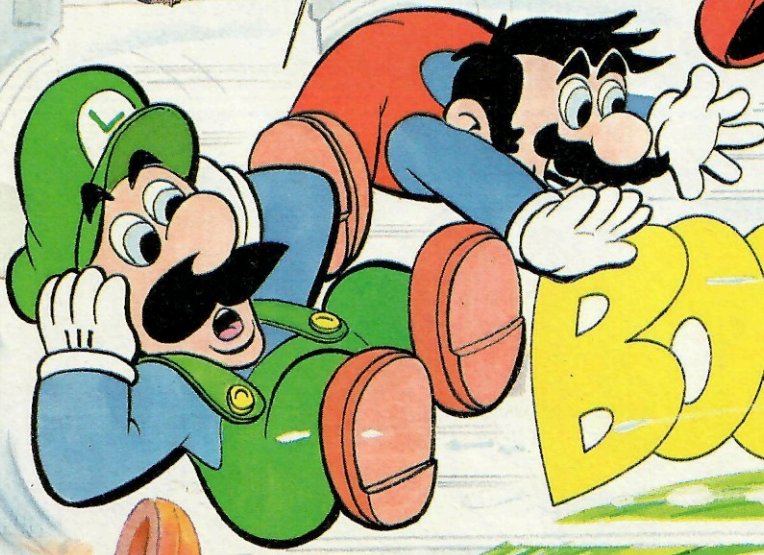
MARIO
OCH LUIGI!!!
JAG TRODDE
ATT NI SKULLE
FÅ SLUT
PÅ OVÄSEN-
DET!

BOOM

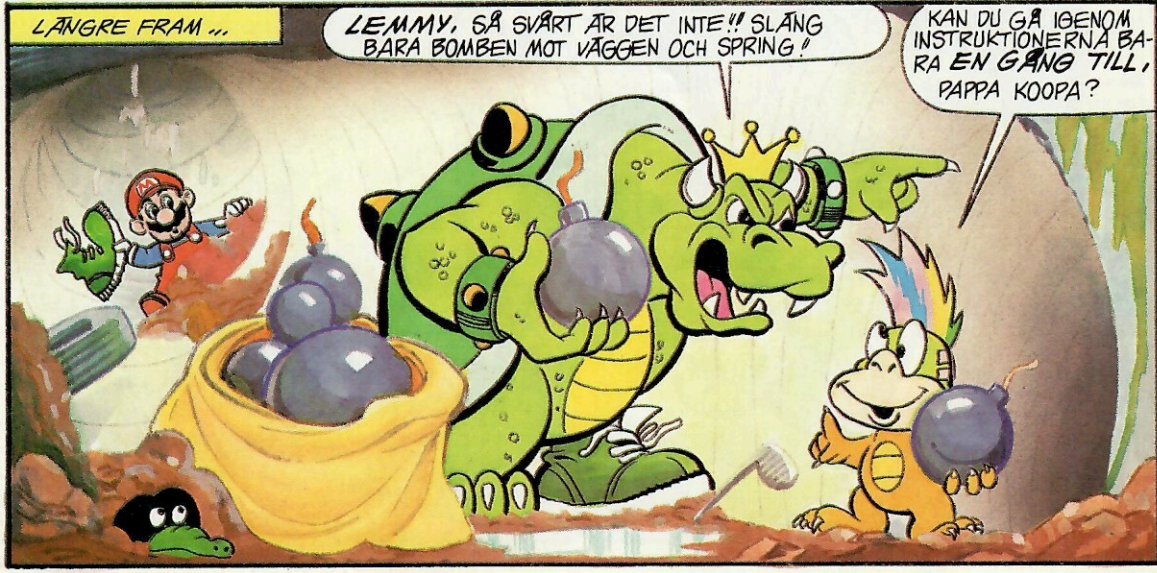
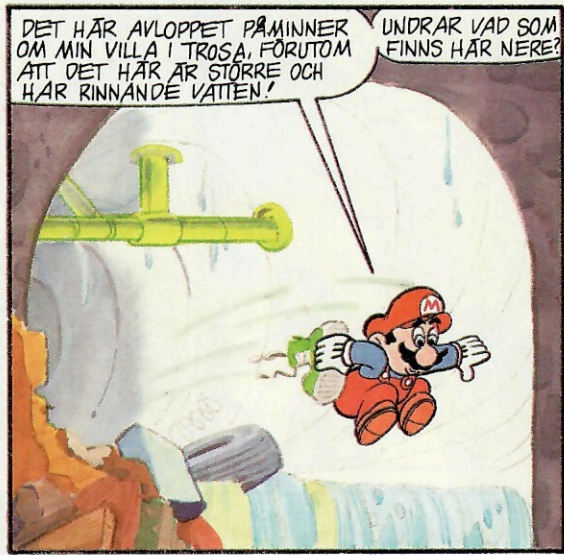
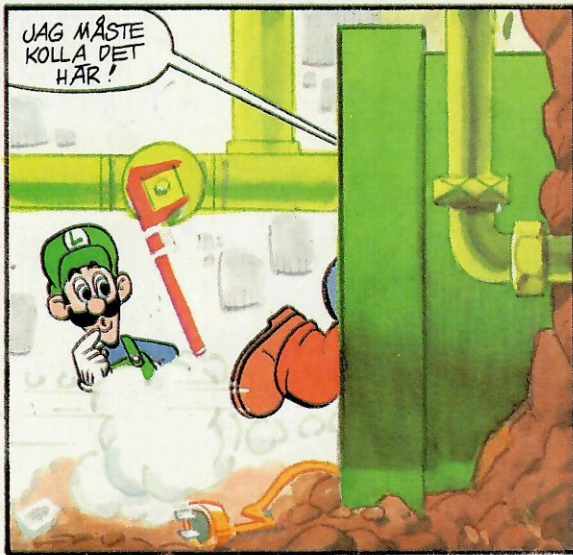
OROA DEJ INTE,
PRINSESSA! VI
HAR LÄGET
UNDER
KONTROLL!

BORTSETT IFRÅN
ATT RÖREN EXPLO-
DERAR!

BOOM



BOOM



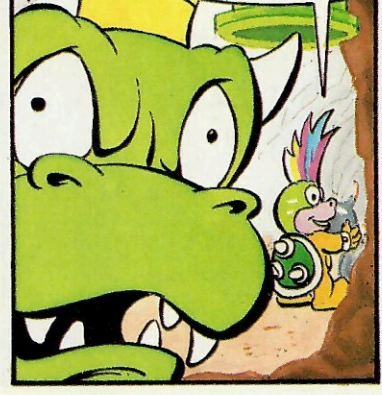
ÄR DU SÄKER
PÅ ATT DU VET VAR
HUVUDVATTENLED-
NINGEN TILL SVAMP-
RIKET FINNS, LEMMY?

VISST, PAPPA! MOUSER BERÄTTADE OM ETT
HEMLIGT RUM FYLLETT MED VATTEN SOM KAN
ÖVERSVAMMA HELA DEN UNDERJORDISKA
VÄRLDEN, DRANKA HUNDRATALS, OCH SLÅ EKONO-
MIK I SPILLROR GENOM ATT ODELÄGGA TRAN-
SPORTSYSTEMET!



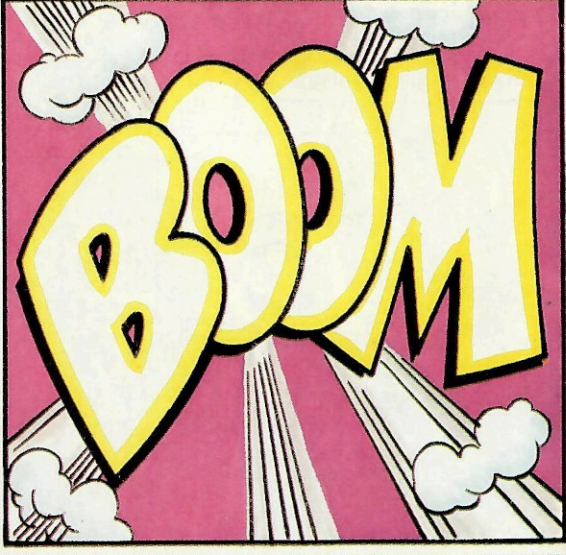
DU HAR SAGT
DET MINST
TIO GÅNGER
NU!

EFTERSOM JAG
SPRÄNGT BORT
ALLA ANDRA
SEKTIONER, MÅS-
TE DET VARA HÄR!
JAG TAR FYRA
BOMBER PÅ EN
GÅNG!

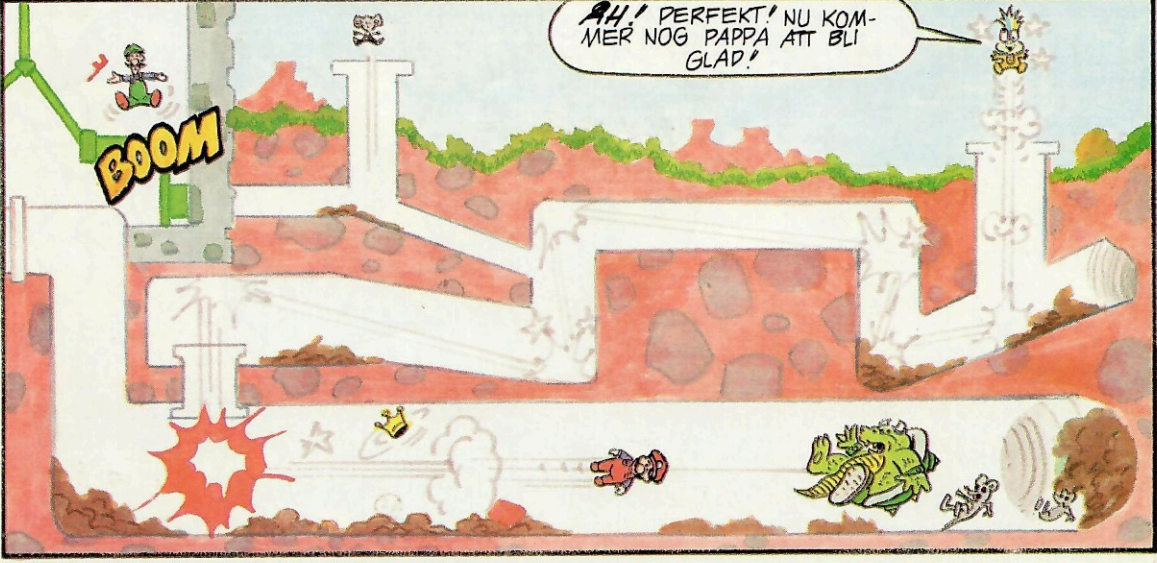


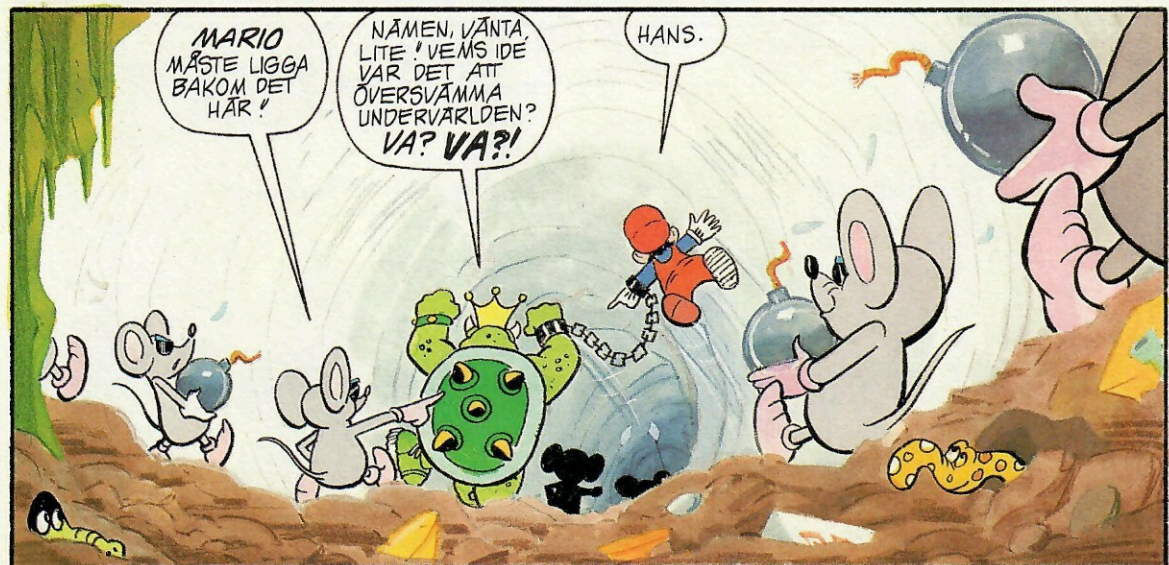
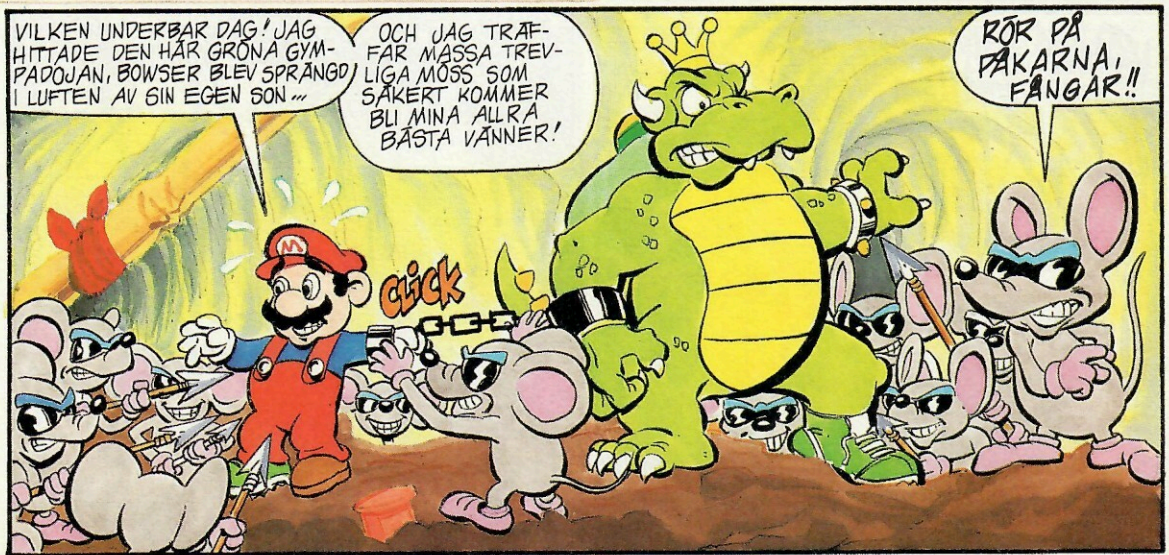
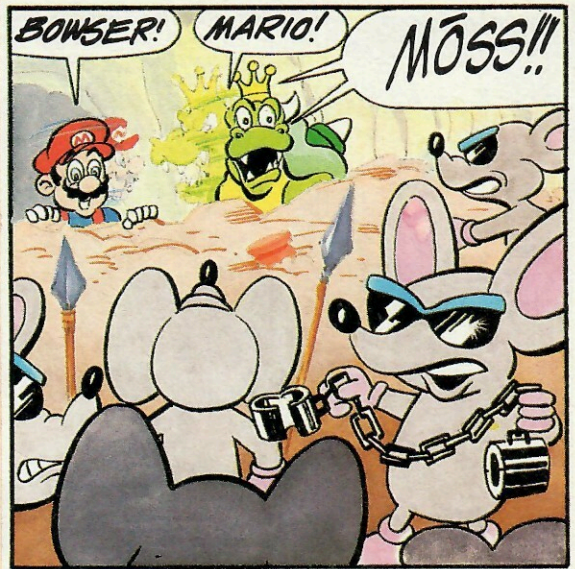
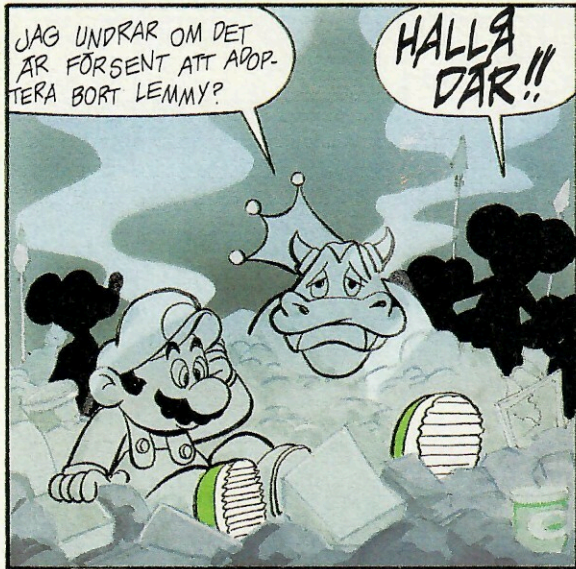
VANTA MIN SON!
FÖR MÅNGA
BOMBER!!

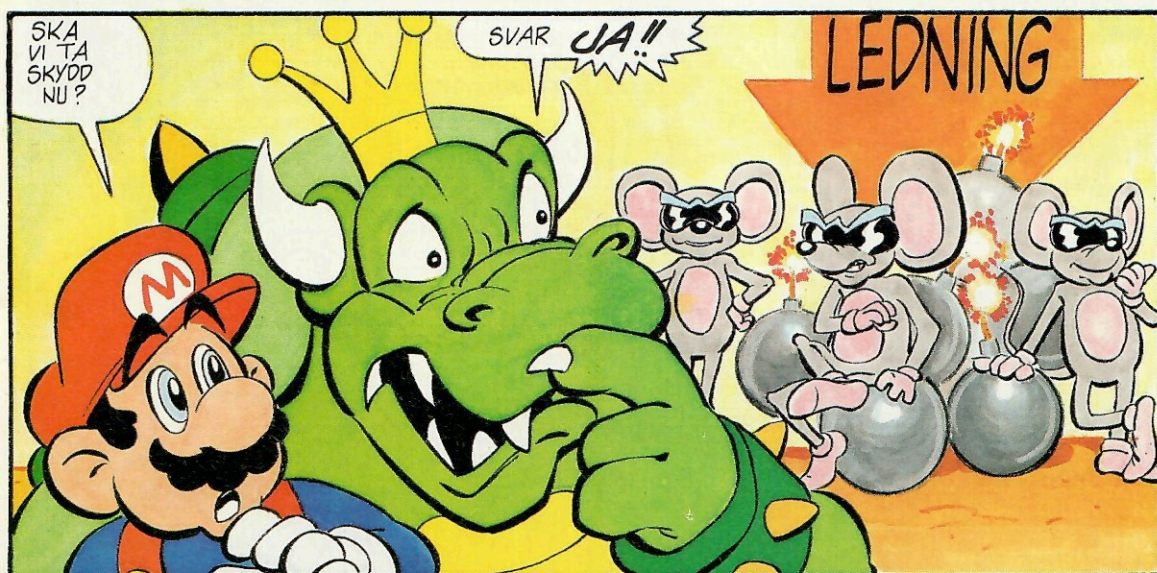
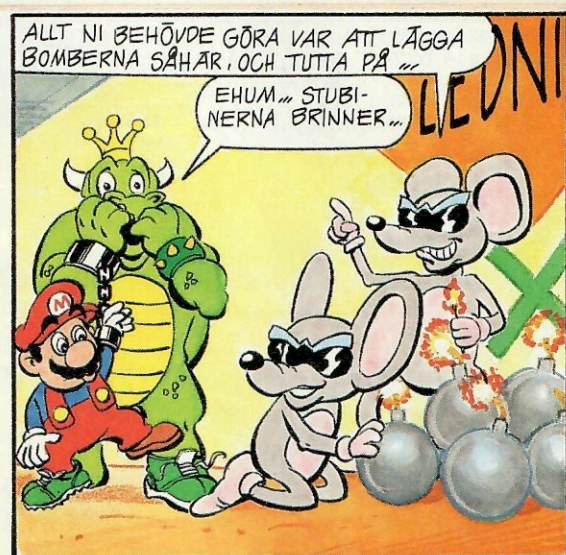
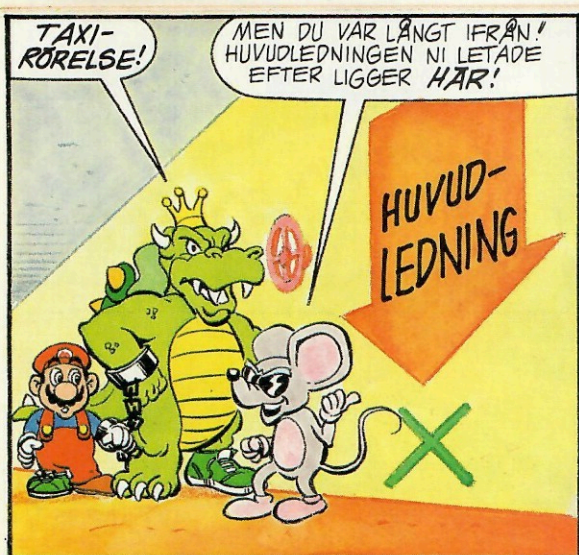
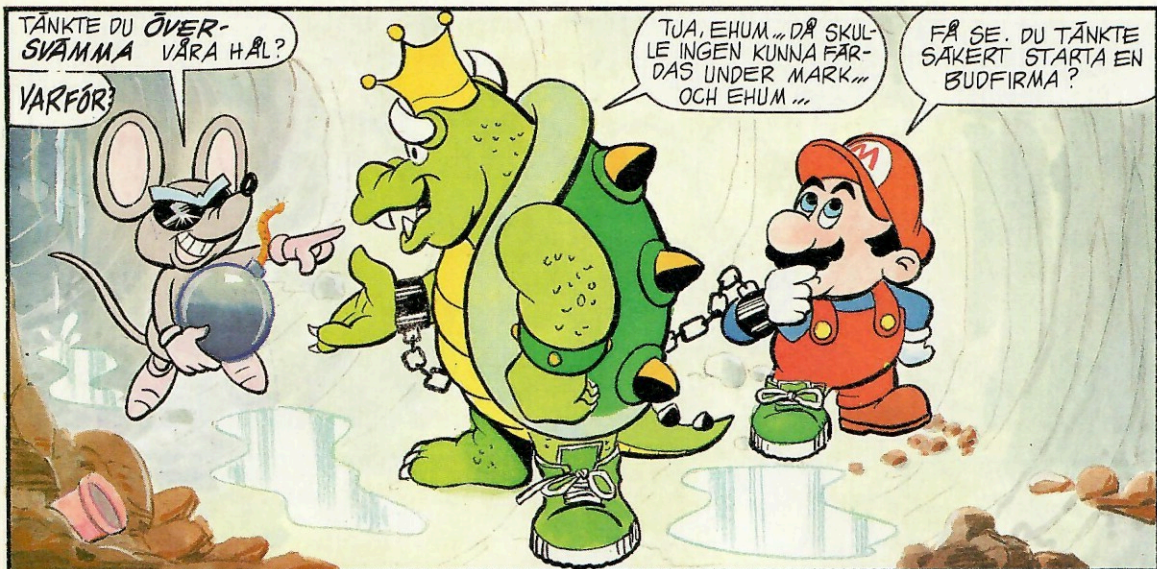
NU SMA...

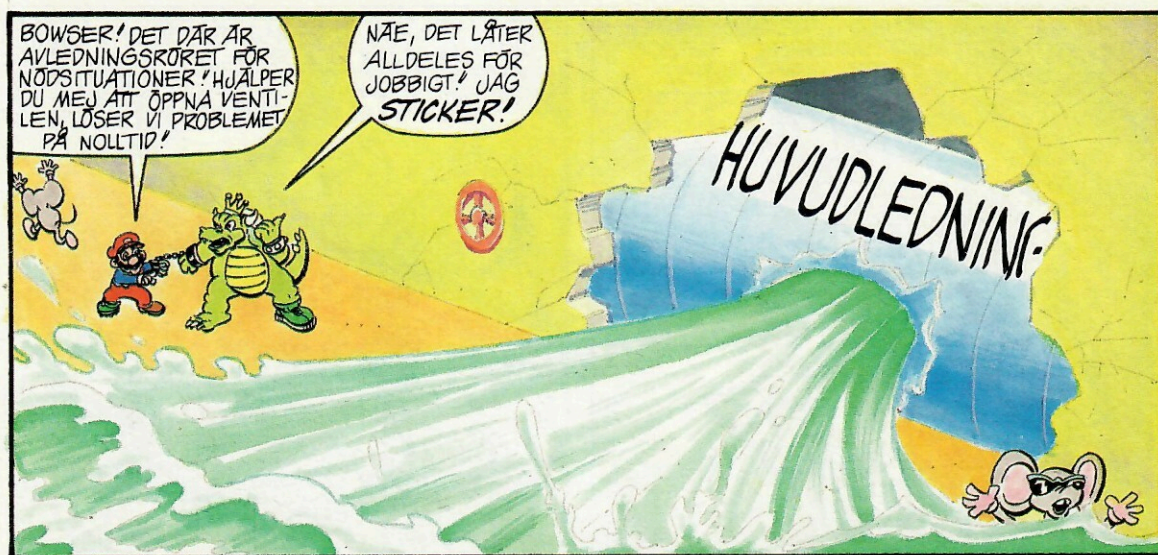


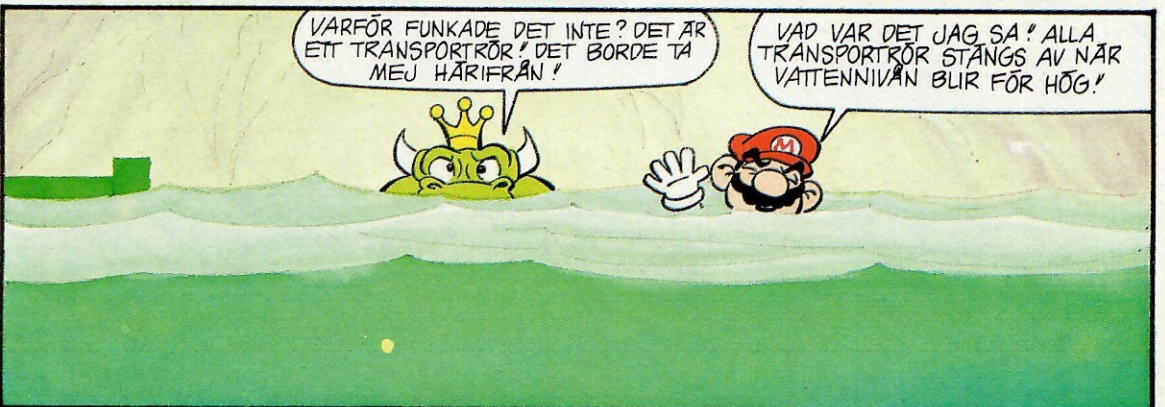
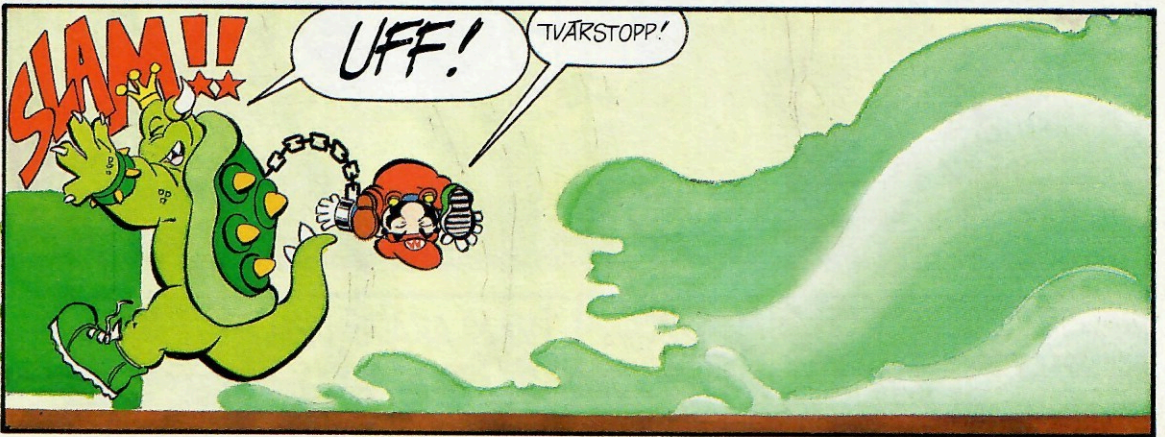
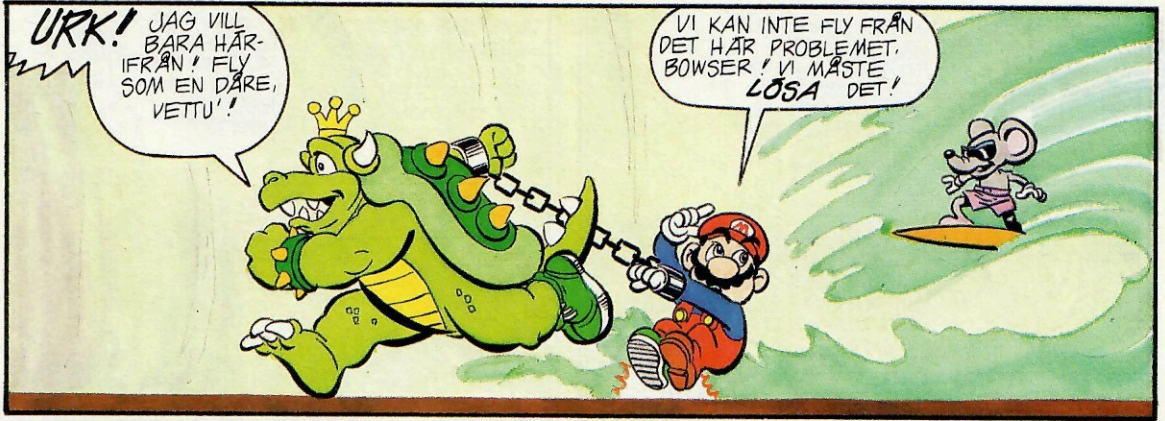
AH! PERFECT! NU KOM-
MER NOG PAPPA ATT BLI
GLAD!

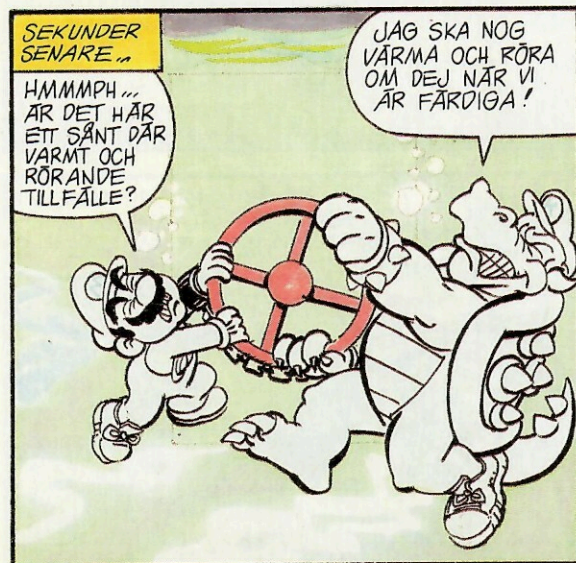
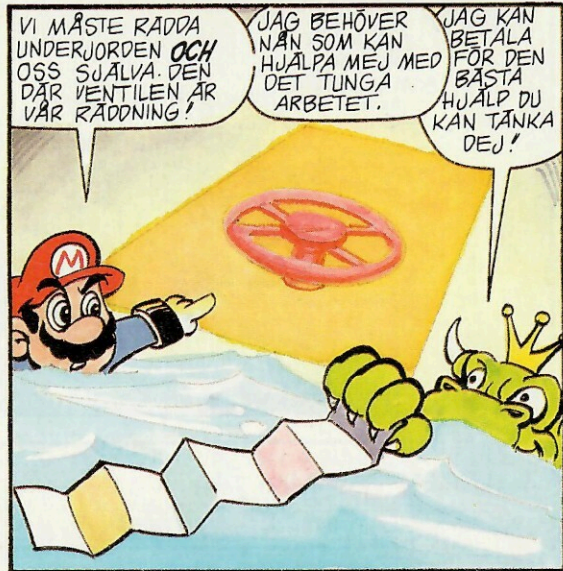












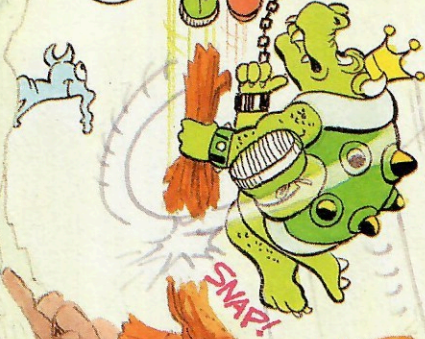
NU NÄR VÄTTFENLÖDET ÄR AVSTÄNGT KAN DRÄNERINGSSYSTEMET KOPPLAS IN! HÅLL I! STRÖMMEN ÄR STARK!

STRAX KOMMER VI ATT KUNNA ANVÄNDA TRANSPORTRÖRET.

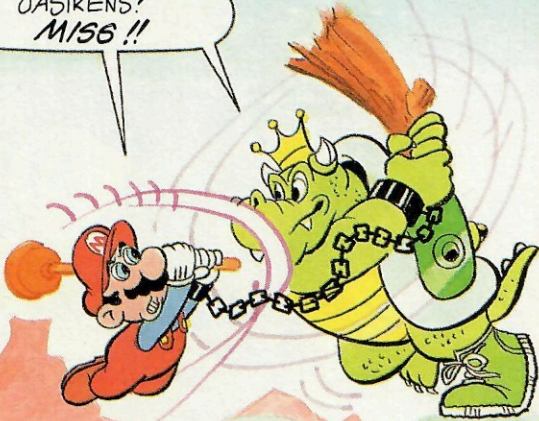


FÖRSÖK NU INGENTING, BOWSER!

SKULLE LILLA JAG...?!



JÄSIKENS! MISS !!



VET DU, JAG HAR TÄNKT IGENOM DEN HÄR HANDKLOVSSITUATIONEN... JAG HAR LÄNGE DRÖMT OM ATT FÅ SPÖA MÖBELSTOPPNINGEN UR DEJ!

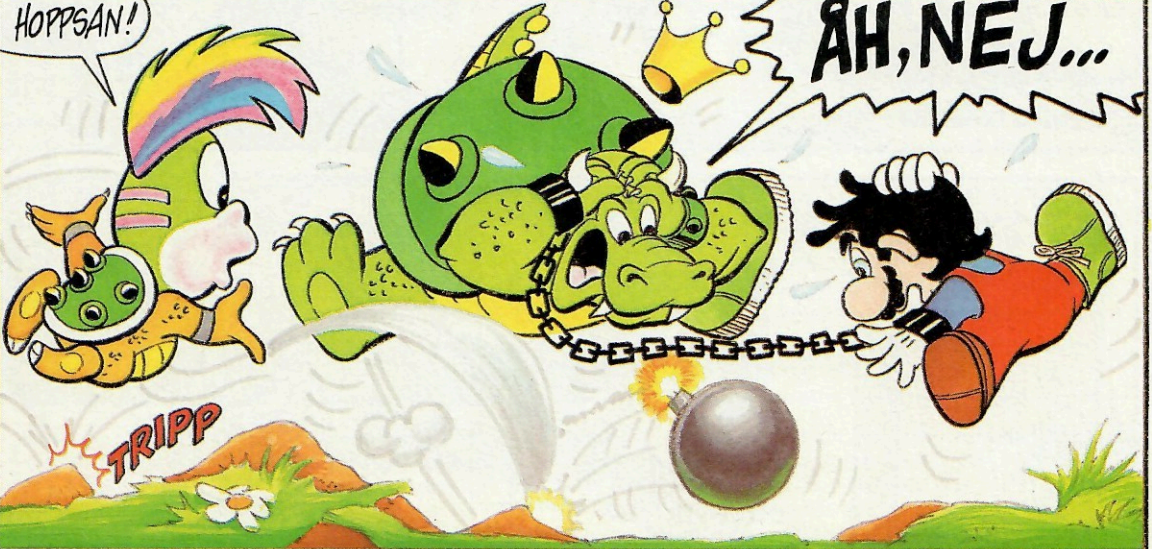
JASÅ? OCH JAG HAR DEJ FRAMFÖR MEJ,, UTAN DIN ARME, OCH JAG TÄNKER...

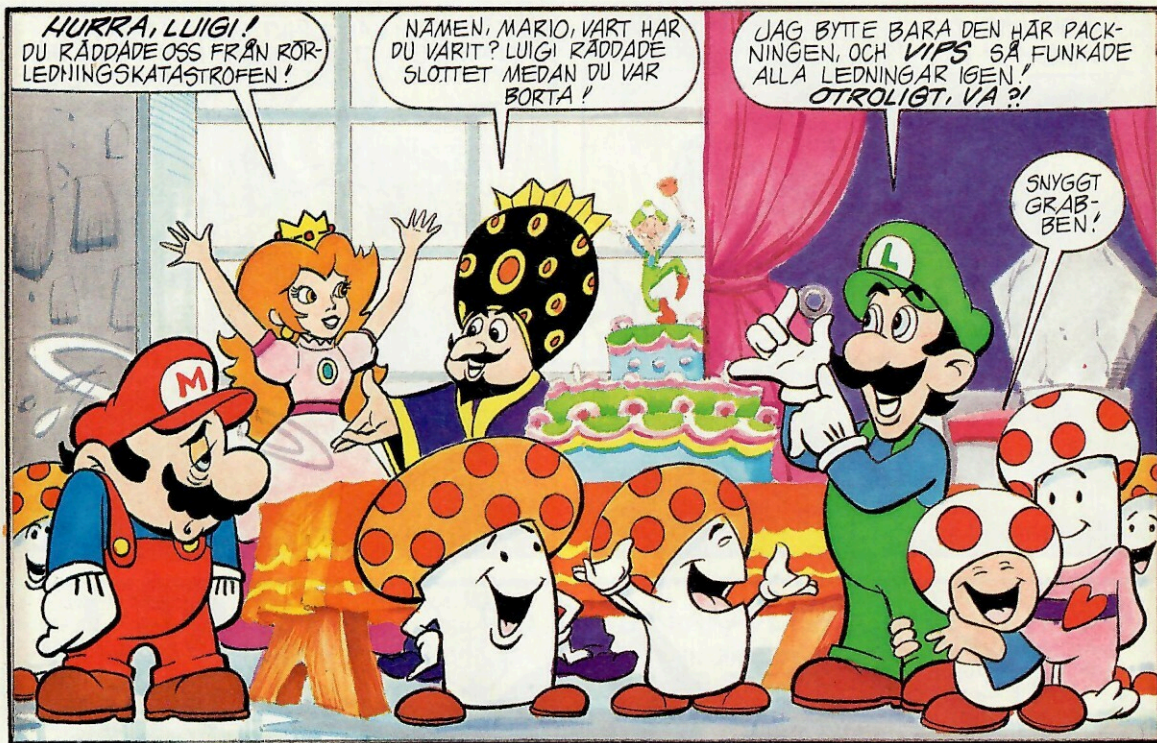
PAPPA, PAPPA! JAG HAR LETAT ÖVERALL EFTER DEJ! ÄNTLIGEN HAR JAG LÖST DET HÄR BOMBPROBLEMET!



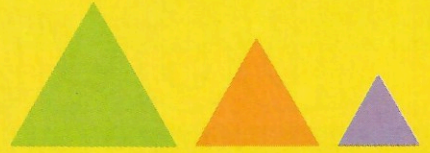
HOPPSAN!

ÅH, NEJ...



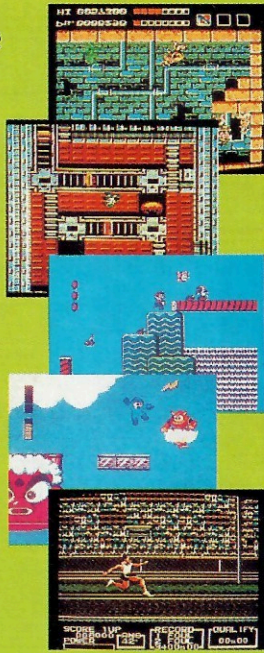


TOPPLISTOR



Nintendo-Magasinet egen lista december 1990

1. (1) Teenage Mutant Hero Turtles
2. (3) Mega Man
3. (2) Super Mario Bros 2
4. NY Mega Man II
5. (7) Track & Field II
6. (8) Simon's Quest
7. NY Duck Tales
8. — Punch Out!
9. NY Super Mario Bros 3 !!!
10. — Double Dragon II
11. NY Blades of Steel
12. — Metal Gear
13. (4) Zelda II
14. (5) Super Mario Bros.
15. (6) Batman



Här händer det saker! SMB, Zelda II och Batman åker ner farligt fort medan SMB 3 tar sig in på listan trots att det ännu inte är officiellt släppt här i Sverige!

Svenska Uthyringslistan november 1990

1. NY Bionic Commando
2. NY Bubble Bobble
3. (3) Teenage Mutant Hero Turtles
4. (2) Double Dragon 2
5. (1) Batman
6. NY Paperboy
7. (4) Fester's Quest
8. (5) Super Mario Bros. 2
9. (6) Track & Field II
10. (7) Skate or Die!
11. NY Blades of Steel
12. NY World Wrestling
13. (12) Ice Hockey
14. — Super Mario Bros.
15. (8) Simon's Quest

Inga direkt stora förändringar här. Klart är att nya titlar attraherar de som hyr sina Nintendo-kassetter.

Box Mario

Hej Nintendo-Magasinet

1. Kommer det inte bli svårt att få tag på spel till 8-bitarsmaskinen när den nya 16-bitarsmaskinen kommer?

2. Jag är ny medlem och har bara Power Player från de senaste numrena. Kan jag beställa gamla nummer av Nintendo-Magasinet och Power Player från redaktionen?

Marcus Fagerlund, Kosta

1. För det första dröjer det säkert minst till julen 1992 innan Nintendo 16-bitarsmaskin kommer till Sverige. För det andra är det ju så många som har 8-bitarsmaskinen att speltillverkarna nästan hellre vill göra spel till den. Det är alltid lättare att hålla igång en säljande produkt än att komma med en helt ny.

2. Nej, vi har faktiskt så ont om plats på redaktionen att vi inte har någon möjlighet att hålla äldre nummer i lager. Normalt har vi bara det senaste numret kvar. Men inte heller det i mer än kanske 30 exemplar eller så.

Gamla spel och priser

1. Hur får jag tag på spelet Mach Rider? Jag kan inte hitta det i min leksaksaffär.

2. Går det att beställa från Bergsala?

1. Mach Rider har utgått ur Bergsalas sortiment. Det innebär att din handlare inte kan beställa hem det. Ett sätt att få tag i det är att vända sig till en affär som handlar med begagnade Nintendospel. Eller kolla runt bland kompisarna som haft Nintendo i flera år.

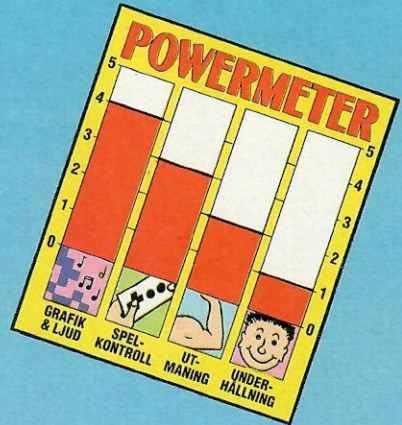
2. Nix, Bergsala säljer BARA till leksaksaffärerna. Inte direkt till privatpersoner.

Betygsättning

Hur betygsätter egentligen ni på redaktionen spelen ni skriver om?

Fram t om nummer 2/91 skrev vi bara ett betyg som redaktionen tyckte gav ett helhetsbetyg av spelet. Men då vi inte tyckte det var riktigt rättvisande t ex för ett spel som inte har nån vidare grafik men som kanske ändå är jättekul att spela

har vi nu gått tillbaka till det Power Meter-system som det gamla klubb-bladet använde och som amerikanska Nintendo Power använder. Dvs uppdelning av betyget i fyra olika klasser. Vi hoppas att ni läsare tycker bättre om detta betygssystem.



Zelda III bara på 16-bitarn?

I NM 2/90 läste jag i Box Mario om Zelda III. Där stod det om den nya 16-bitarsmaskinen. Nu undrar jag om spelen till 16-bitarsmaskinen passar till min vanliga NES-enhet eller om jag måste köpa en ny maskin för att kunna spela Zelda III?

Kristoffer Persson, Bjärnum

Vi vet egentligen ännu inte säkert hur det blir med detta. Troligen kommer inte kassetterna till 16-bitaren att gå att stoppa in i NES:en direkt. I så fall kan det tänkas komma en adapter som tillåter dig att använda NES-kassetter i SFX (som 16-bitaren kommer att heta i USA). När det gäller spelen i Zelda-serien VET vi att det ärett nytt Zelda-spel på gång till 16-bitaren. Men om detta är just nummer 3 vet vi inte. Givetvis kommer Nintendo att i fortsättningen utveckla nya spel till både 8-bitarsmaskinen och 16-bitarsmaskinen parallellt. 8-bitarn kommer ju att leva i många år än eftersom så ofantligt många redan har en sådan.

Goldpack

Hej Nintendo,

Går det att byta ut batterierna i Goldpack-spelen när de är slut? Hur många Goldpack-spel finns det idag?

Medlem 83508

Det var en bra fråga minsann. De batterier som sitter i Goldpack-kassetterna är fastlödda och låter sig inte bytas i första taget. Det krävs en teknik för att öppna kassetten och göra det. Å andra sidan är batteriet beräknat att räcka i minst 5 år på de två Goldpack-kassetter som finns, nämligen Zelda I och II.

Svidande kritik!

Här är några saker som upprört mig och säkerligen många andra Nintendospelare också. Då det är tack vare oss spelare som Bergsala AB fortfarande finns till borde de se till att vi är nöjda! Första smällen kom den 14 december 1990; Efter att ha väntat på Duck Tales i över ett år så är det SLUT när jag kommer ner till butiken. Nästa smäll; i Nintendo-Magasinet 4-5/90 utlovas en T-shirt om du köper Faxanadu och Probotector och samtidigt visar upp ditt medlemskort. Inte illa, det är inte varje dag man får nåt värt 98:- gratis från Bergsala. Men när jag kommer till butiken den 28 december för att köpa Faxanadu får jag en alldeles för LITEN T-shirt trots att jag får största storleken 160/170. Det är väl för sjutton inte bara småbarn och pygmeer som spelar Nintendo?

Varför tar det så LÅNG tid innan vi får spelen till Sverige och varför släpps det så lite av alla de spel som finns i USA i Sverige? Skyll inte på att det är mycket våld i dem. Det är det i ALLA spel idag. Varför berättar Bergsala om vissa spel så långt i förväg? 16-bitarsmaskinen t.ex ska ju inte komma än på 2 år. Med Bergsalas hastighet tar det säkert tre år.

Till sist så har jag en ide som skulle kunna gynna både Bergsala och oss kunder. Varför inte införa en medlemsavgift och bara låta medlemmar få tillgång till information, tips & trix och möjlighet att köpa spelkassetter till rabatterat pris. Många av dem är alldeles för dyra idag. Det går ju alldeles för fort att klara många av dem.

Kenneth Larsson, Borås

Svar från Jens på Klubben

Det var inte lite kritik det där. Många av dina frågor har vi svarat på tidigare men vi tar dem igen då det säkert tillkommit många nya läsare.

Vi erkänner. Vi beställde inte tillräckligt stort

antal Duck Tales-kassetter. När vi räknade på hur många kassetter vi skulle ta hem tänkte vi att eftersom Duck Tales skulle släppas samma månad som Mega Man II så skulle det sistnämnda stå för volymförsäljningen. Men ack vad fel vi hade! Både Duck Tales och Mega Man II sålde slut illa kvickt. Men när du läser det här har det givetvis rättats till och båda titlarna finns i din butik.

Det är ju trots allt så att de flesta Nintendospelare är rätt små både till växten och i ålder. Därför var de allra flesta utlagda T-shirts av små storlekar. Att det lilla antal större storlekar som trots allt skickats ut var slut kan bero på att det varit andra storväxta Nintendospelare där före dig. Det förekommer också att personalen i butiken tar på sig de större T-shirtarna för att göra reklam för Nintendo.

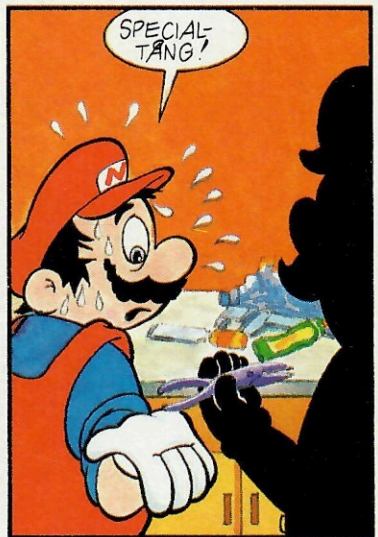
Att det alltid tar så lång tid innan nya spel kommer till Sverige är faktiskt inte sant. Exempel på detta är spel som Puzznic, Days of Thunder, Gremlins II, Bigfoot och Gauntlet II t.ex. Dessa är alla spel som planerats för Sverige redan innan de kommit ut i USA. Men visst har det tagit tid för vissa spel. Detta gäller speciellt uppföljare som Mega Man-serien och SMB-serien. Att dessa tar tid på sig beror på att Nintendo i Japan har bestämt att det ska vara så. Det SKA ta en viss tid mellan SMB2 och SMB3 eller Mega Man II och Mega Man III. Inte heller detta är något som vi kan göra något åt.

De spel och nyheter som vi med stor säkerhet vet kommer brukar vi berätta om lite i förväg. Ibland är det så att vi själva hoppas att en kassett ska komma tidigare än vad Nintendo i Japan sedan tillåter. När det gäller Nintendos 16-bitare tycker vi att det är bättre att vi berättar om den i Nintendo-Magasinet än att du hör en massa skvaller om den på annat håll.

Jag kan inte riktigt förstå hur detta skulle kunna gynna vare sig oss på Bergsala eller er spelare? Med din ide blir ju allt begränsat till de som betalar för informationen. Det innebär att Bergsala inte får ut sin information till alla sina kunder och att bara de spelare som betalar för informationen får den. Idag är ju mycket information gratis även om Nintendo-Magasinet finns för de som vill veta ALLT. Dessutom tyckte jag du sa att det är dyrt nog som det är med kassetter? Löser du ett spel alltför snabbt kan du ju alltid byta med en kamrat som köpt nåt annat som han tycker sig ha löst alltför snabbt.

Jens Ohlin / Bergsala

DISKHO- FEBER



* ÖVERSÄTTNING: "LA PLUME DE MA TANTE... HOPPSAN! DET SMAKAR TOPPEN." MENAR VI.

**GAME
OVER**

POWER

NUMMER 9

Med
klubbmytt

PLAYER

BLASTER MASTER GAUNTLET II EMBASSY MISSION



Medföljer som bilaga i Nintendo-Magasinet nr. 4/91

Bäste medlem,

Som du säkert sett finns det en hel del Nintendokassetter ute på marknaden som inte säljs av oss på Bergsala. Dessa är ofta sk piratkopior. Kopior förekommer i många olika former. Bl a med flera olika spel i en kassett. Dessa kassetter är ofta av den japanska modellen som är lite mindre än de svenska. För att kunna använda dessa i en svensk basenhet behövs en speciell adapter. De som säljer dessa kopior är ofta källarfirmer eller privatpersoner. Men det förekommer även att leksaksbutiker i sin okunnighet säljer dem.

Att importera och försälja piratkopior av Nintendospel är ett brott mot upphovsrättslagarna och därmed förbjudet enligt svensk lag. Tänk dig själv att du skulle ge ut kopior av t.ex Pippi Långstrump och i dessa kopior skriva att det är du själv som skrivit boken. Det är så dessa piratföretag gör med Nintendospel. Vi på Bergsala håller just nu på med att beivra alla fall av piratverksamhet runt Nintendo som vi upptäckt. Det innebär att vi först varnar en person som säljer kopior. Hjälper inte det så anmäler vi honom eller företaget till polisen. Om du känner till något ställe där det försäljs kopior vill vi gärna att du tar kontakt med oss.

Du kan lätt själv skilja en kopia från en riktig kassett. Alla äkta Nintendokassetter har den lilla runda symbolen som det står "Original Nintendo Seal of Quality" i. På äldre kassetter står det "official" istället för "Original".

Det finns även piratkopior på själva basenheten. Utseendet på dessa kan variera kraftigt, men ofta påminner det om den japanska varianten av Famicom som spelet heter i Japan. Dessa piratenheter är aldrig godkända av Televerket och nästan aldrig S-märkta och kan därför ställa till problem med radiostörning eller t om eldsvåda om du har otur. Bergsala tar givetvis inget som helst ansvar för de skador som kan uppstå vid användandet av piratenheter eller piratkassetter.

Så vill du vara säker på att få ut det mesta och det bästa av ditt Nintendospelande så håller du dig till originalprodukter godkända av Nintendo.

Jens

Aktuella kassetter under april månad

För NES:

Blaster Master	Sunsoft	25 april	425:-
Days of Thunder	Mindscape	25 april	455:-
Gauntlet II (4 spelare)	Mindscape	25 april	455:-
Puzznic	Taito	25 april	369:-
Rescue:Embassy Mission	Kemco	27 mars	369:-
Ironsword	Acclaim	27 mars	425:-
Snake Rattle'n Roll	Nintendo	27 mars	369:-
Robocop	Data East	25 april	425:-
Super Off Road	Tradewest	27 mars	369:-
Adventures of Lolo II	HAL	februari	369:-
Gremlins II	Sunsoft	februari	499:-
Journey to Silius	Sunsoft	februari	425:-
Total Recall	Acclaim	21 mars	Hyrkassett
NES Satellite	Nintendo	14 mars	525:-

För Game Boy:

Gargoyle's Quest	Capcom	11 april	229:-
Balloon Kids	Nintendo	Januari	229:-
Revenge of the Gator	HAL	Januari	229:-
Double Dragon	Acclaim	Januari	229:-

Blaster Master™



När unge Jasons tama groda Fred plötsligt hoppar iväg och sätter sig på en dunk full med radioaktiv vätska muteras den till en enorm jättegroda och försvinner sedan ner i ett hål i marken. Orädd hoppar Jason efter och finner de mest underliga saker. Jason har blivit kallad för att bekämpa den onde Plutoniumbossen och hans muterade monster. Och Jason, det är förstås du ...

Fakta

Titel: Blaster Master
Utgivare: Sunsoft
Datum: 25 april
Speltyp: Arkadäventyr
Antal spelare: 1 spelare
Continue: Begränsad
Lösenord: Nej

Supervapen för underjordisk framgång



Multi-Stridsspets-Missil (MSM)

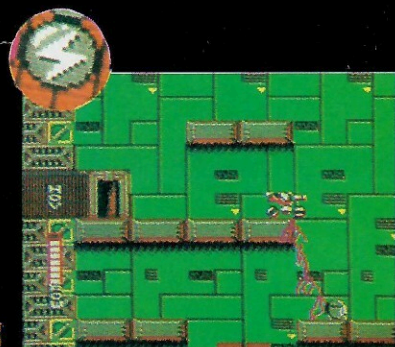
Med MSM kan du skjuta iväg tre missiler på en gång för att göra rent hus.

Målsökande missiler

När du är utrustad med den här missilen trycker du Neråt och B för en avfyrning. Missilen söker sig själv till närmaste fiende, även om denne är dold, och slår till med dödlig kraft.



Kliv ur din Rover och gå in genom dörren. Nu blir det action!



Åsksläggan

Med åsksläggan kan du skicka på en fiende en blix av hyperladdade kraftpartiklar. Även om han kommer emot dig underifrån.

The Rover

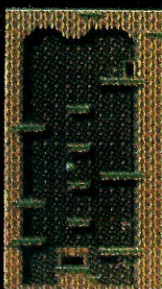
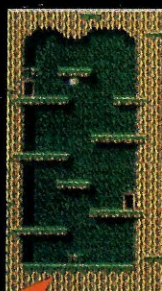
Den ser kanske inte ut som vi är van att en Rover ser ut men den är ett utmärkt transportmedel och vapen för Jason. Du får den så snart du klarat första nivån.

Allt som står mellan dig och nivå 2 är den här mutanten. Du måste ladda upp din Rover till max för att fixa det här. Besegra Krigsherren som finns vid bokstaven E på översiktskartan för att få Hyper Option. Nu kan du ta dig igenom väggen.



Power-kapslar

Dessa kapslar innehåller koncentrerad energi. Ta dem för ökad energi. Men mutanterna gillar dem också. Så det är strid på kniven. Dödar du en mutant är energikapseln din.

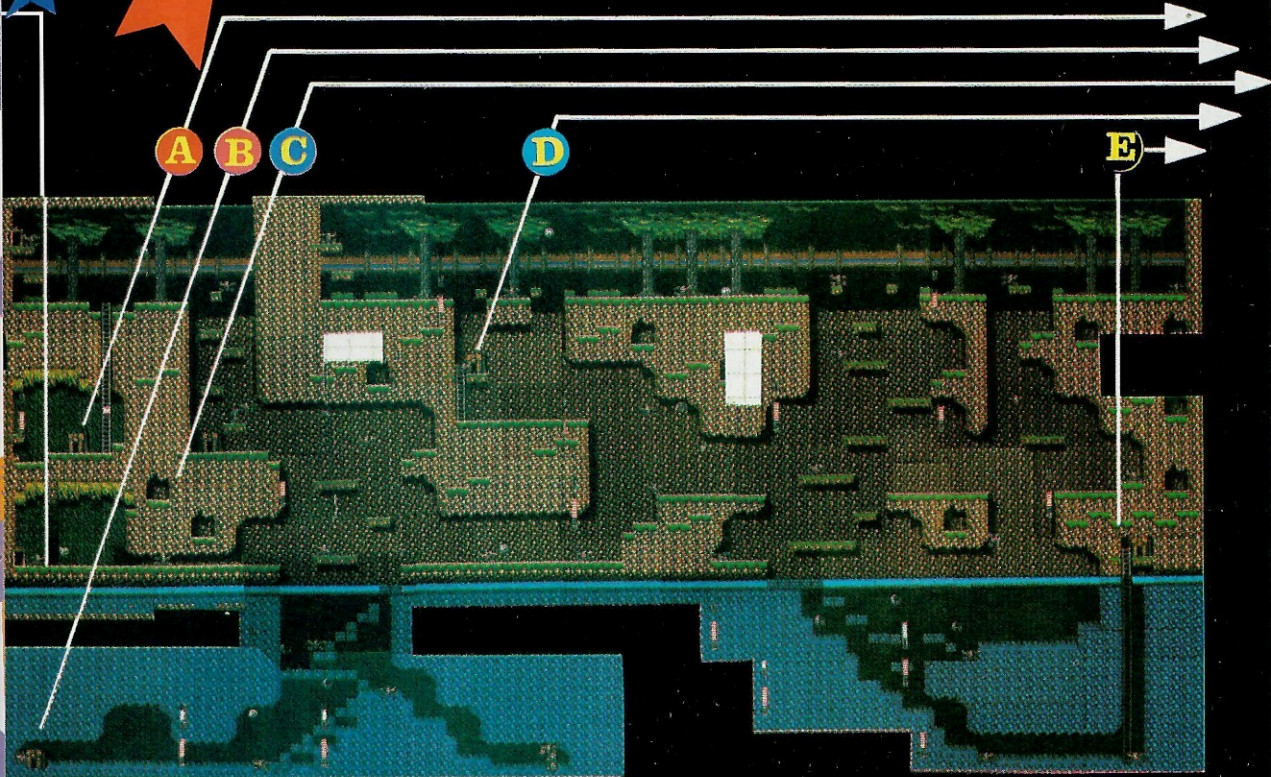


Dörren till andra nivån

Nivåer

Varje stadium består av en karta som du ser från sidan och en som du ser ovanifrån. Från sidan ser du när du tar dig fram mellan de olika stadierna. Från ovan ser du de banor du genomsöker för att tillintetgöra alla mutanter.

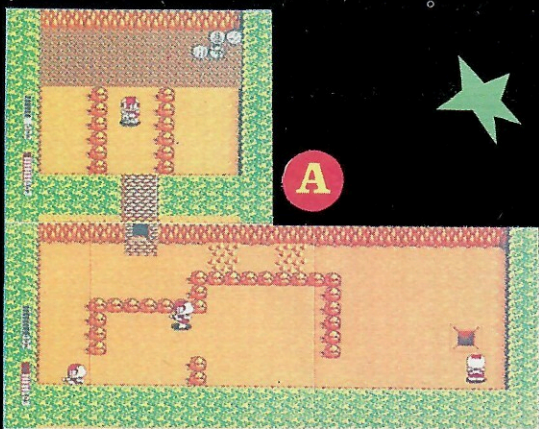
En droppe plutonium och de här fulingarna blir galna!



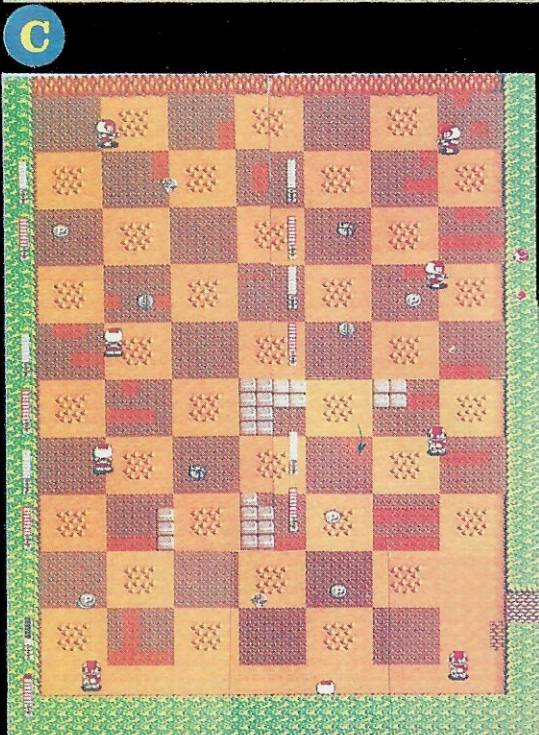
Nivå 1

Pilarna med bokstäver som utgår ifrån denna Från-sidan-karta motsvarar de olika banorna på nästa uppslags Ovanifrån-kartor.

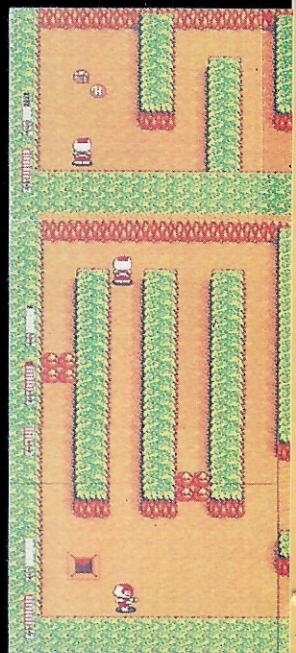
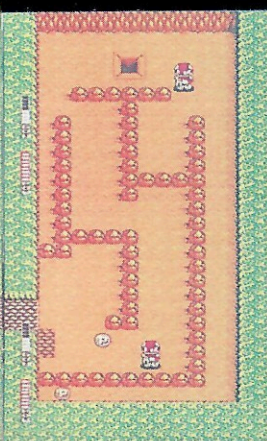
På det här uppslaget ser du de olika delkartorna som du söker igenom sedda ovanifrån. Alla smockfulla med muterade mutanter. Lycka till!



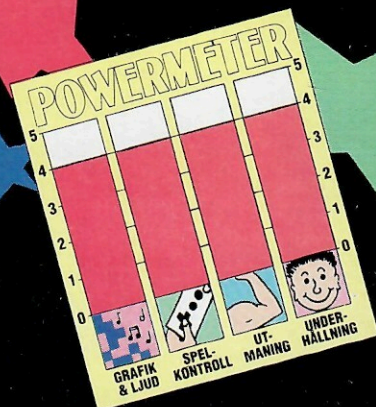
A



C



Samla vapensymboler för att öka slagkraften på din laserpistol.



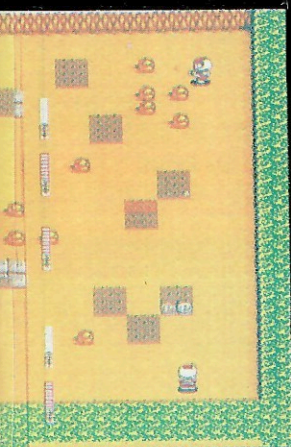
På 8:e nivån träffar du slutbossen.

att kämpa på ...



Så vill du återse Fred är det bara

Det är han som håller Fred fången.

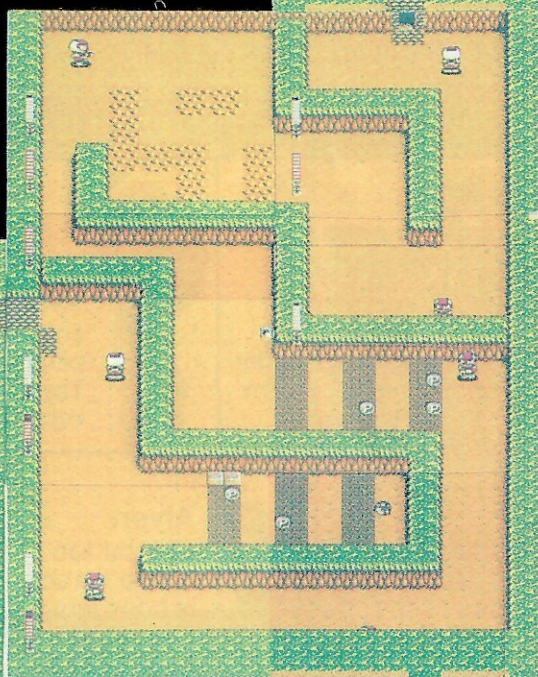
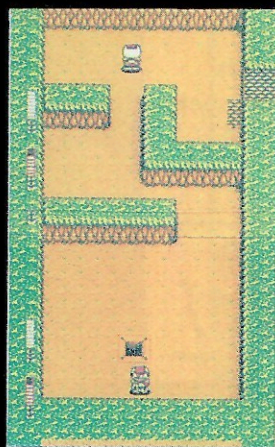


B



D

E



Det här var första nivån av 8. Efter varje klarad nivå får du en speciell option som du behöver för att klara stadier längre fram. Efter andra nivån får du t ex optionen Crusher som ökar din Rovers eldkraft så pass att du kan skjuta dig igenom vissa väggar.

Redaktionens betyg

Ett mycket roligt äventyrsspel vilket säkert framgår av vår presentation. Och även av det ovanligt höga betyget. Nämnvärt är också att Blaster Master kom i USA redan för tre år sedan. Men det känns inte alltför gammalt för det. Ett roligt plattformsspel i samma anda som Fester's Quest och Gremlins II.



GAUNTLET II

Data

Titel: Gauntlet II

Utgivare: Mindscape

Datum: 25 april

Speltyp: Arkadäventyr

Antal Spelare: 1 - 4 spelare
med NES Satellite

Continue: Ja, för evigt

Lösenord: Nej

Svarta moln rullar fram på himlen likt dödens svepning. En natt som denna har inte skådats sedan De Utvalda Fyra senast räddade världen. Kan de fyra återigen förenas för att ännu en gång rädda världen från obeskrivliga hemskheter. Kan du skaffa fram tre kamrater och tillsammans med dessa och en NES Satellite ta er igenom de farliga labrynterna i Gauntlet II?

Fakta

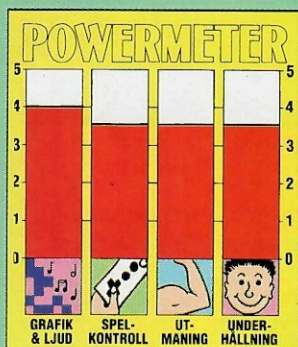
Gauntlet II är ett arkadäventyr för upp till hela 4 spelare samtidigt. Detta då du kan använda det ihop med nya NES Satellite som låter upp till 4 personer spela trådlöst. Men du kan givetvis spela 1 eller 2 spelare även om du inte har NES Satellite. Att spela 4 personer på en gång kräver mycket mer än du tror! Att samsas 4 personer om vilken väg man ska välja i alla labrynter är inte det lättaste!

Välj din favoritkrigare

 <p>Krigaren Thor, den mäktigaste av krigare använder sig av en enorm dödlig yxa.</p>	 <p>Valkyrian Snabbhet, styrka och mod är Thyras främsta vapen.</p>
 <p>Trollkarlen Magikernas mästare Merlin har kraftfulla trollformler på lager.</p>	 <p>Alven Questor kan anfalla snabbt och fösvinna innan fienden hunnit slå tillbaka.</p>

Redaktionens betyg

Det här är krångligt men roligt på 4 personer. Att samsas om var man ska gå kräver en hel del träning och uppgjorda regler om vem som ska bestämma och vilken ide som ska följas. För det finns nästan alltid massor att undersöka, samla ihop och döda åt alla håll och kanter. Vill man klara sig långt i spelet verkar dock 1 eller 2 spelare vara att föredra tror vi.



Om du redan provat detta spel i någon arkadspelshall vet du vad det innebär att spela Gauntlet II. Suverän grafik och samplade ljudeffekter som ger spelet en skrämmande närvarokänsla.

Det finns många gömda skatter och hemligheter i detta spel. Försök att plocka upp, skjuta på och röra vid allt du kommer åt. Men se också upp! Det kan vara dödligt att vara FOR nyfiken!



Säckar med fråge-tecken på innehåller saker som kan vara användbara under er tur genom labrynterna. Men de kan även innehålla gift. Och du vet inte vilket det är innan det är för sent.



Ibland träffar du på rörliga utgångar. Dessa är inte lätta att fånga innan de försvinner igen. Men lyckas du kan du ha turen att få hoppa över många nivåer på en gång.



Om du känner dig instängd kan du prova att skjuta på väggarna. Dessa kanske öppnar sig eller innehåller dolda matransoner eller värdefulla skatter.



Om du följer de tips du får mellan de olika nivåerna klarar du dig bättre och kommer kanske till en och annan bonusnivå här och där.

RESCUE: THE EMBASSY MISSION

En arabisk terroristgrupp har ockuperat den amerikanska ambassaden i ett europeiskt land och tagit hela ambassadpersonalen som gisslan. För att släppa gisslan kräver de att flera internationella terrorister ska släppas ur fängelset. Den amerikanska presidenten kan inte acceptera detta ultimatum. I hemlighet kontakter han dig och din specialstyrka av topptränade legosoldater. Det är nu er uppgift att ta sig in på ambassaden, oskadliggöra terroristerna och frita de amerikanska diplomaterna.

Förberedelser

Först väljer du ut vilka av dina män som är lämpliga för uppdraget. Sedan placerar du ut dessa på lämpliga positioner runt ambassaden.



Ur er kamouflagegröna Mercedes smyger ni ut i skydd av mörkret.

Hemliga fakta

Titel: Rescue: The Embassy Mission

Utgivare: Kemco/Seika

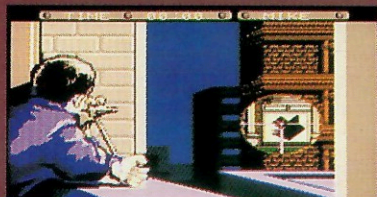
Datum: 27 mars

Speltyp: Arcade Action

Antal spelare: 1 spelare

Continue: Nej

Lösenord: Nej



Prickskytte från närbelägen byggnad

Nu låter du en krypskytt skjuta hål på ett lämpligt fönster där en av dina män ska ta sig in.

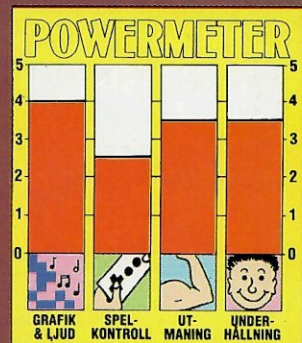
Nu börjar det bli spännande. Din man ska nu ta sig fram till sina operationspunkter utan att upptäckas av fiendens sökande strålkastare. Bli en man upptäckt blir han genast nedskjuten. Hasta långsamt med andra ord.

Action
Välj ut en på taket placerad man. Han hivar nu ner sig själv till ett fönster för att ta sig in. Men se upp så det inte står en terrorist innanför fönstret och välkomnar honom. Ta sats och svinga dig ut från väggen och in genom fönstret. Nu börjar jakten på terroristerna inne i ambassaden. Men se upp så att du inte skjuter någon ur gisslan!



Redaktionens betyg

Det här är väldigt spännande de första gångerna. Men då det inte sker några större förändringar i scenariot från en omgång till en annan känns det rätt snart välbekant att placera ut sina män.



TIPS & TRICKS

Mega Man II

Mera koder!

För att slippa dessa bossar gäller följande passer-koder:

Flashman A2, B1, C2, C5, D2, D4, E1, E3, E4

Crashman A2, B1, C2, C5, D1, D2, D4, E1, E4

Heatman A1, B2, C1, C4, C5, D1, D3, E3, E5

Quickman A1, B2, B4, C1, C5, D1, D3, E3, E5

Duck Tales

Så hittar du miljonringen i African Mines.

Leta reda på fru Matilda (det är hon som kastar ner tårtor åt Farbror Joakim). Hoppa nu ut rätt ut i ravinen till höger om Matilda. Precis när du tror att du går en säker död till mötes dyker en konstig fiskman upp som du kan hoppa på. Hoppa vidare från honom med pogohopp till nästa fiskman. Slutligen kommer du nu till en tidigare dold plats med en kista. I kistan ligger ringen som är värd en miljon dollar. Hoppa sedan ner vid kedjan till höger om ringen så hamnar du alldeles i slutet av banan.

Daniel i Tullinge

Track & Field II

Alla koder för Sovjet

dag 1: VTB HW♥ MWN

dag 2: ZB▼ H5► VVN

dag 3: P▼B HW2 V5N

dag 4: Z▼B R52 VVN

dag 5: P▼▼ HW► □WN

dag 6: 2T▼ R5► □W1

dag 7: 2TB HW2 □W1

dag 8: T♥B R5T □51

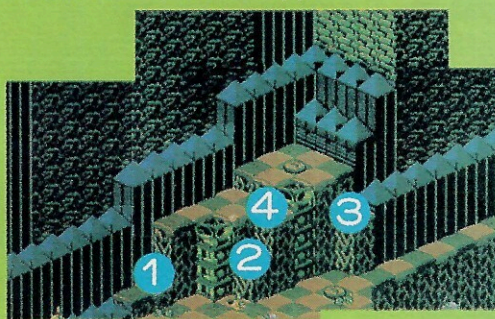
Snake Rattle 'n Roll

Warp! Warp! Warp!

Redan i presentationen av detta slingriga spel berättade vi om hur du kan warpa från nivå 1 till nivå 3. Men nu ska vi berätta om hur man tar sig direkt från nivå 1 till nivå 8! Det är enkelt men kräver snabba reaktioner. När din orm placeras ut på startplatsen på bana 1 sätter du bara högsta fart åt höger direkt. Du får inte svänga åt något håll utan bara åka rakt fram och hoppa för att undvika fiender. Lyckas du nu ta dig fram till slutet på banan med 96 snoksekunder eller mer kvar kommer du att se en rymdraket lyfta från marken. Hinner du fånga den (hoppa på den) innan den lyfter kommer du att förflyttas till nivå 8! Inte illa va?

Mera Warp!

Vill man inte vara fullt så drastisk går det även att warpa från nivå 3 till nivå 5. Du kanske har tänkt på att det på tredje nivån finns ett lock högt upp på en avsats som du inte når upp till. Men det gör du visst det! Platsen är den du kommer till precis efter det första riktigt svåra hoppet följt av de tre knivskarpa bladen. Hoppa enligt numrena nedan så kommer du upp.



RoboCop

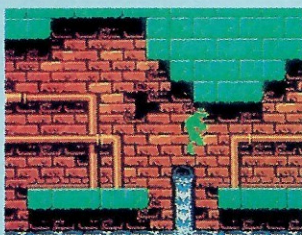
Continue!

När det blir Game Over för sista gången och alla dina vanliga continues är slut tar du hjälp av det här tricket. Tryck A, B, Select och Start samtidigt. Fungerar obegränsat antal gånger.

Teenage Mutant Hero Turtles

Överkliv

När du träffar på ett gap endast en tegelsten brett mellan två lejdare och taket är precis ovanför huvudet på din sköldpadda så kan du inte hoppa över utan att falla ner. Prova då istället att helt enkelt gå över gapet istället. Gå på och stanna inte förrän på andra sidan gapet så går det bra.



Svagare fiender

Om du och dina sköldpaddor kommer in i ett rum med väldigt starka fiender kan det vara en bra idé att gå ut ur rummet igen och sedan direkt komma tillbaka. Med lite tur är det nu svagare motståndare inne i rummet. Detta kan vara extra bra om du vet att det är långt till nästa pizzarest.

Super Mario Bros 2

Extramynt för experter

Om du förlorar ett liv i Sub-Space kan du använda samma Sub-Space flera gånger för att t.ex samla mynt som du sedan kan spela till dig extraliv för. Normalt kan du bara gå ner i en och samma Sub-Space två gånger.

Lifeforce

Bättre sent än aldrig! Hos den tredje bossen Cruiser Tetron finns det faktiskt ett säkert ställe att hålla sig på. Om du har Options flyter du bara omkring under monstrets huvud och låter dina Options göra jobbet åt dig.

Bubble Bobble

Om du spelar det här spelet ensam får du alltid upp meddelandet BAD END när du klarat det. Det beror på att spelet är tänkt för två samtidigt spelare.

Men det går faktiskt att få ett Happy End trots att man är ensam. I rum 99 tar du kristallen och går sedan genom dörren till rum A0. När du kommit till rum B3 (det allra sista) bubblar du och poppar bort alla fiender utom en. Honom blåser du en bubbla runt men poppa honom inte! Tryck nu på Start för paus och sedan på Select. Om du har minst ett liv i reserv kommer nu din kamrat Bob fram. Tryck på Start igen för att koppla bort paus och poppa sedan den återstående bubblan med fiende i. Nu blir det ett lyckligt slut i alla fall.

Ironsword - Wizards & Warriors II

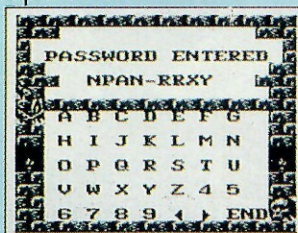
Öka livskvantiteten

Eftersom de lösenord du använder i Ironsword både anger exakt var du befinner dig och hur många liv du har kvar kan du enkelt fixa några gratisliv genom att spara på ett visst ställe och sedan börja om med ett något ändrat lösenord.

Ändra bara 5:e tecknet från vänster till ett N när du skriver in lösenordet så har du plötsligt 2 extraliv kvar.

Gargoyle's Quest

Med den här koden kommer du direkt till den sista staden med maximalt med guld, liv och vapen: NPAN-RRXY .



DAYS OF Thunder

Fakta

Du är Cole Trickle, en ung, oerfaren men framåt NASCAR-förare. På 7 olika NASCAR-lopp ska du nu ta dig fram till toppen. Varje bana har sin egen karaktär med rakor och kurvor av varierande svårighetsgrader.

Titel: Days of Thunder
Utgivare: Mindscape
Datum: 25 april
Speltyp: Bilracing
Antal spelare: 1 spelare
Continue: Nej
Lösenord: Nej

Låt mig köra.

Om du bygger en bil åt mig så vinner jag Daytona nästa år!

I filmen Days of Thunder är Tom Cruise inte lite kaxig när han träder in på scenen och lovar att vinna den största NASCAR-tävlingen av dem alla. Kan du likt filmens Cole Trickle vinna Daytona 500, den vackra flickan och en hel massa pengar?

Motståndare

Dina motståndare är inte vilka korkade datorstyrda bilar som helst. Det krävs en hel del list för att passera dem utan alltför många dyrbara skador med depåbesök som följd. Att passera den ledande bilen kräver både strategi och ett snabbt handlag med handkontrollerna.

Kvalificering

Innan varje lopp kör du ett kvalificeringslopp. Detta avgör vilken startposition du sedan får i det stora loppet. Ju längre framskjuten position desto bättre utgångsläge i loppet givetvis.



Kör hårt i kvalificeringsloppet för att få en bra startposition

Skador

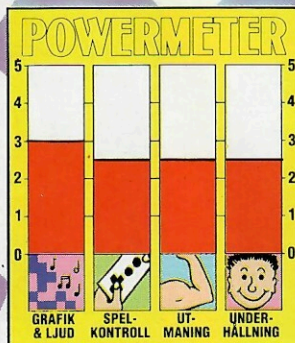
När du kör ihop med en annan bil eller möt en vägg så kraschar du inte men din bil skadas. När bilens skador blir alltför stora lyser en mätare rött och du får snabbt åka in i depån.



Du behöver inte hålla nere A-knappen hela tiden under loppet. Så snart du fått upp en viss hastighet behåller du den tills du kör in i något eller bromsar. På detta sätt sparar du på din motor.

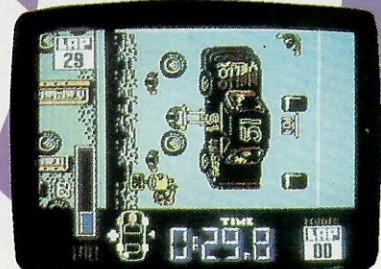


Innan varje race tår du en överblick av banans sträcknin



Depå

I depån byter du däck och motor. Du styr en man för varje enskild syssla i depån medan dyrbara sekunder och placeringar passerar förbi ute på banan.



I depån går viktiga sekunder bort när du tvingas byta däck

Redaktionens betyg

Gillar man bilracing i videoform så är Days of Thunder klart överlägset de hundratals bilspel som finns till olika persondatorer. Spelets krav på strategi och kvalificeringslopp gör det också mera omväxlande än många andra bilspel, som annars lätt blir långtråkiga. Med tanke på hur få bilspel det finns till NES, så är Days of Thunder nästan ett måste för körsugna Nintendospelare.

Race

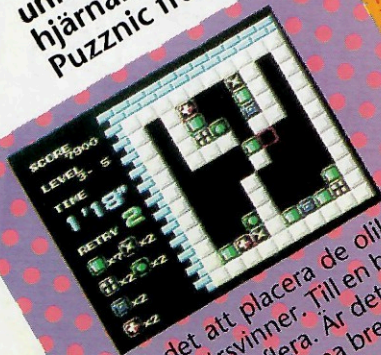
När loppet väl är igång gäller det att ligga så nära den inre kanten som möjligt. Dels ger det det kortaste varvet och dels riskerar du inte att skada din bil mot den yttre kanten.

PUZZNIC

Pysselfakta

Titel: Puzznic
Utgivare: Taito
Datum: 25 april
Speltyp: Logikspel
Antal spelare: 1 spelare
Continue: ja
Lösénord: ja

Fått nog av ninja-kämpar och pang pang på planeten Zark? Varför är det alltid just du som måste rädda universum från undergång och den vackra prinsessan från ett öde värre än döden? Låt prinsessan och hjärnan igen och slå dig ned med Puzznic från Taito!



Puzznic

I Puzznic gäller det att placera de olika symbolblocken bredvid varandra så att de försvinner. Till en början är det två av varje typ. Senare blir det tre eller flera. Är det t ex tre block av samma sort måste du få alla tre att hamna bredvid varandra samtidigt för att alla ska försvinna. Föser du bara ihop två blir det en ensam kvar som du trycker på Start för att börja om på samma bana från början igen. Rörliga stenblock och en ständigt nedåt räknande klocka gör det hela väl så stressigt efter ett tag.

Gravnic

Även här gäller det att placera två eller flera likadana symboler bredvid varandra så att de försvinner. Men här flyttar du inte ett block åt gången utan ändrar istället gravitationen som påverkar symbolerna på spelplanen så att dessa ständigt faller åt det håll som är "marken" enligt den gällande gravitationen. Du har till att börja med endast 4 "drag" på dig för att eliminera samtliga symboler på banan. Ett drag innebär att du ändrar gravitationen en gång åt ett nytt håll.

Redaktionen betyg

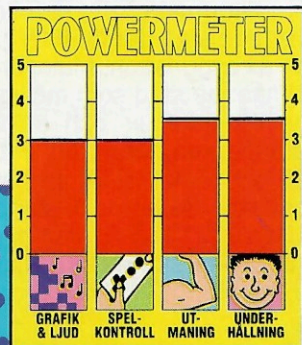
Tycker du det här påminner om Tetris? Det gör det! Men ändå inte. Det verkar som om man föredrar Puzznic ELLER Gravnic. På redaktionen föredrar några av oss Puzznic medan andra tycker det är meningslöst och menar att Gravnic är det rätta. Hur det än är med den saken så är Puzznic och Gravnic trevliga spel att koppla av med när man tröttnat på att hoppa runt med Mario och skjuta sönder allt som rör sig i Mega Man.

Fakta

Puzznic är egentligen två olika pusselspel i ett. I Puzznic gäller det att i en hög av olika symboler passa ihop dem två och två för att få dem att försvinna. I Gravnic har du tre symboler som du måste placera bredvid varandra för att de ska försvinna. Låter inte helt lätt va?

Bonus

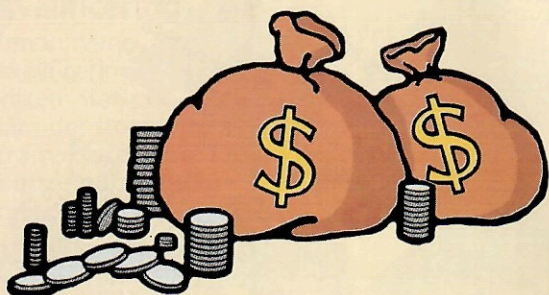
Klämmer du åt en hel radda med symboler på en gång kan du få fina bonusar.





Mario som filmstjärna

Japp, du läste rätt. Under sommaren börjar filmen Super Mario Bros. spelas in i USA. I huvudrollen som rörmokaren från Brooklyn, Mario själv, finner vi Danny DeVito, den lille runde vansinnige snubben i filmer som Twins, Hjärtlösa Typer och War of the Roses för att nämna några. Vilka de övriga skådespelarna är eller vad filmen kommer att handla om vet vi inte i skrivandes stund. Producenter gör Roland Joffe och Jake Eberts. Filmen beräknas ha premiär i USA under sommaren 1992. Vi hoppas att vi får se den i Sverige senare under samma år.



Nintendo en guldgruva?

Känner ni till spelet Sim City som finns till de flesta hemdatormärkena? I Sim City är du borgmästare över den stad där du förfogar över stadskassan och all byggnation. Målet är att få en så stor och välmående stad som möjligt. Spelet fick många fina utmärkelser och sålde bra till de flesta datormärken. Men trots det räckte inkomsterna nätt och jämnt till för att betala lönerna till de 5 anställda. Så hörde Nintendo av sig och ville ge ut Sim City till NES. Idag har Maxis 35 anställda. Enligt ryktet ska Maxis ha fått över en miljon dollar för spelet.

Game Boy kartlagd

I USA gör man undersökningar om allt. Det senaste är en undersökning av amerikanernas vanor med sin Game Boy. Vanligast är att man använder sin Game Boy under långa resor. Det gör hela 98% av alla tillfrågade. Andra vanliga Game Boy-tillfällen är avbrott i sportevenemang, på raster i skolan och t o m på fester och partajer! Dessa amerikaner! Men inte nog med det, hela 41% påstår att de spelar Game Boy på toaletten! Så illa kan det väl ändå inte vara här i Sverige ... eller?



Mario som guvernör?

Enligt rykten ska Mario ha fått mer än 61.000 röster i guvernörsvalet i Texas. Om detta är sant eller inte lär vi väl aldrig få veta. Vad vi vet är i alla fall att rösterna inte räckte för att bli vald. Det blev nämligen en helt vanlig mänsklig politiker. Men så ligger ju inte vare sig Svampriket eller Brooklyn i Texas heller ...

Programmerare sökes!

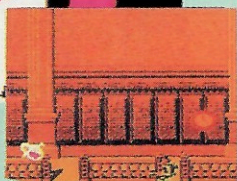
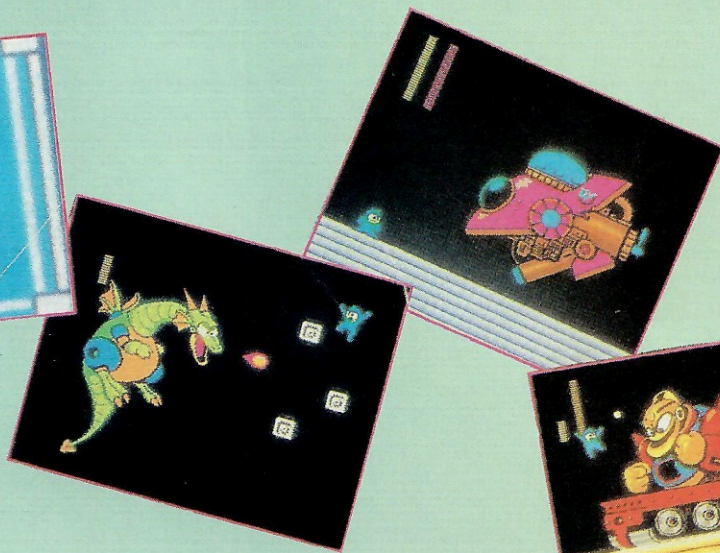
Den enorma datorprogramsmarknaden har skapat ett stort behov av framförallt spelprogrammerare. En statlig japansk undersökning har visat att det år 2000 totalt kommer att saknas över 1 miljon programmerare. Vi vet också att spelföretag som Konami letar efter programmerare med ljus och lykta. Se där, ett framtidsyrke med goda förutsättningar!

PRO'S CORNER

Mega Man II

När jag kommer till Dr Wily's bana så dyker det upp en bana där det är en stege nere i vänstra hörnet och en annan högst uppe i högra hörnet. Hur kommer jag förbi den banan?

För att komma igenom detta tomrum använder du dig av tre stycken jetplattformar av typ 1. Släng ut en från stegen, hoppa upp på den och släng ut en till. Hoppa upp på den och släng ut ytterligare en. Från den kan du nu nå stegen uppe till höger om du gjort rätt.



Ghostbusters II

Finns det några tips&trix till Ghostbusters II?

Martin Tillqvist, Hörby

Något fusk kan vi inte hitta i våra papper. Däremot ett tips. Om du kontinuerligt skjuter 45° upp i luften när du går framåt så träffar du nästan alla spöken precis när de kommer in på skärmen. Får vi veta något mera så återkommer vi givetvis med det.

Bubble Bobble

Jag undrar hur man gör för att fortsätta när man klarat den bana som är efter bana 99. Jag får bara börja om från början hela tiden.

Peter L, Tidán

På bana 99 måste du ta den kristall som kommer fram när du bubblat bort alla fiender på banan. När du gjort det öppnar sig en tidigare dold dörr. Gå in genom den så fortsätter spelet.

Mach Rider

Hur många gånger måste man varva Mach Rider för att "klara" det?

Marcus Lundqvist, Karlstad

Det finns ett fast antal uppdrag i Mach Rider. När du klarat alla dessa har du klarat spelet.

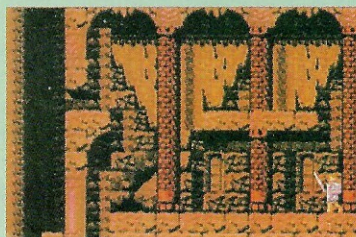
The Legend of Zelda

Här sitter vi, jag och mina kompisar, utan någon större framgång. Allt gick bra tills vi kom till 9:e nivån. Vi har alla delar till trekraften men har nu fastnat. Våra frågor är:

1. Var hittar jag den magiska nyckeln och hur kommer jag dit?
2. Var hittar jag den röda ringen?
3. Var finns kartan över nivå 8?
4. Hur kommer vi till slutstriden med Ganon?
5. Varför ska man ha en magisk sköld när man slåss mot Ganon? Den hjälper ju inte mot mindre kraftfulla fiender som t ex Manhandla eller Gleok?

Mårten Ling mfl, Linköping

1. Högst upp i level 8.
2. Längst upp i högra hörnet på level 9.
3. I nedre högra hörnet.
4. Krångligt att förklara. Men du kommer till ett rum där han dyker upp och försvinner igen. Gå nu runt och stick med svärdet tills du träffar honom. När du träffat tar du istället fram silverpilen och skjuter den på honom.
5. Den gör dig inte osårbar. Men du tar mindre skada med den på än om du inte har den på dig.



Faxanadu

Nu har jag återuppväckt alla källorna och puttat på stenen så jag kommer till dimlandet. Vad gör jag där?

Thomas Nilsson, Mariestad

Gå så långt åt vänster du kan. Där går du två steg uppåt och sedan åt höger. Nu träffar du på en stad och får nya uppgifter att lösa.

Gargoyle's Quest

Hur kommer jag förbi monstret som vaktar warpen precis efter tornet?

Varelsen låter dig inte passera om du inte har spökljuset (Candle of the Poltergeist). Återvänd till byn i söder och finn Jark. Välj kommandot "USE" och Firebrand väljer trollstaven (Gremlin Stick) för att "övertala" Jark om att ge dig spökljuset. Gå nu tillbaka till varelsen vid warpen så släpper han förbi dig.

Super Famicom besegrat!

Efter flera månaders idogt kämpande har vi på redaktionen nu äntligen klarat hela Super Mario World till 16-bitaren. Och detta helt utan att gå några genvägar. Såvitt vi vet idag finns det inga genvägar som i de tidigare Super Mario Bros.-spelen i Super Mario World. I nästa nummer av Nintendo-Magasinet ska vi berätta lite mera om de nya spel till 16-bitarn vi såg på CES i Las Vegas.

Årets spel 1990

Aldrig hade vi kunnat tro att vi skulle få SÅ många brev till omröstningen om årets bästa spel. Längre var 8 av 10 brev som kom till oss på redaktionen röstningar till årets spel. I nästa nummer presenterar vi 1990 års bästa spel samt vinnarna i de fyra klasserna Grafik & Ljud, Bästa utmaning, Bästa spelkontroll och Bästa huvudperson.

FÖR LÄNGE, LÄNGE SEDAN NÄR VÄRLDEN BEFANN SIG I EN TIDÅLDER AV KAOS. DÅ FANNIS ETT LAND KALLAT HYRULE, EN LEGEND VID NAMN ZELDA, EN ÄVENTYRKARE SOM HETTE LINK, EN ONDSKANS MAN SOM KALLADES GANON, SAMT DE TRENNE TREKRAFTERNA, SOM HADE MAKTT ÖVER DOM ALLA.

The Legend of
ZELDA

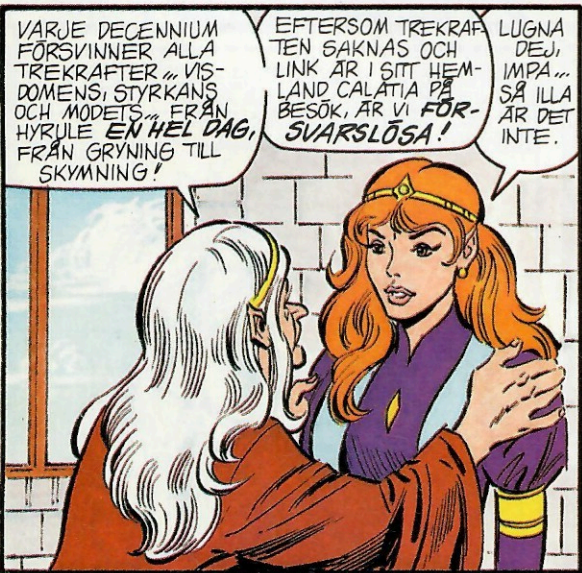
DET FINNS ETT SPECIELLT RUM I ZELDAS NORRA PALATS. VANLIGTVIS FÖRVARAS VISDOMENS TREKRAFT HÄR. OCH VANLIGTVIS BOR ÄVENTYRKAREN LINK HÄR OCH BEVAKAR DEN. MEN DEN HÄR DAGEN ÄR DOCK BÅDA FRÄNVARANDE ...



IMPA!
VISDOMENS
TREKRAFT ...
BORTA!

JA, ZELDA!
DAGEN HAR
KOMMIT ...

**TREKRAFTENS
DAG**



VARJE DECENNIUM FÖRSVINER ALLA TREKRAFTER ... VISDOMENS, STYRKANS OCH MODETS ... FRÅN HYRULE EN HEL DAG, FRÅN GRYNING TILL SKYMNING!

EFTERSOM TREKRAFTEN SAKNAS OCH LINK ÄR I SITT HEMLAND CALATIA PÅ BESÖK, ÄR VI FÖRSVARSLÖSA!

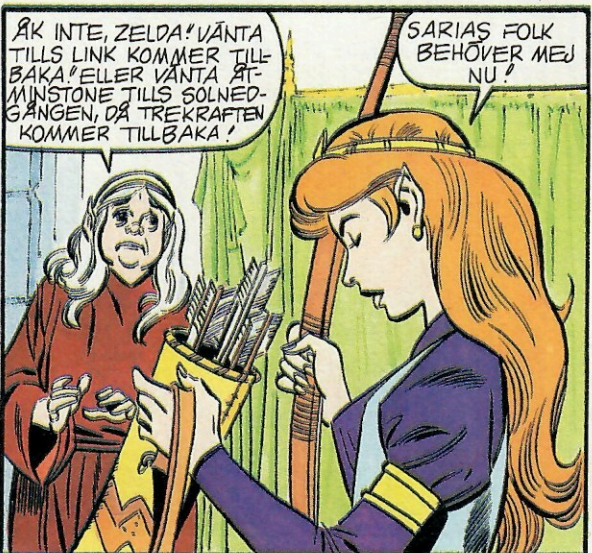
LUGNA DEJ, IMPA ... SÅ ILLA ÄR DET INTE.



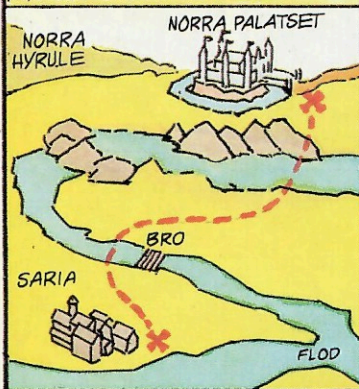
OM ALLA TREKRAFTER ÄR BORTA, SAKNAR ÄVEN GANON SIN TREKRAFT! HAN KOMMER INTE ATTACKERA OSS UTAN DEN. SE DET I STÄLLET SOM EN GÄLLSYNT DAG AV ... FRED.

VAD VAR DET?

SLAPP MED!

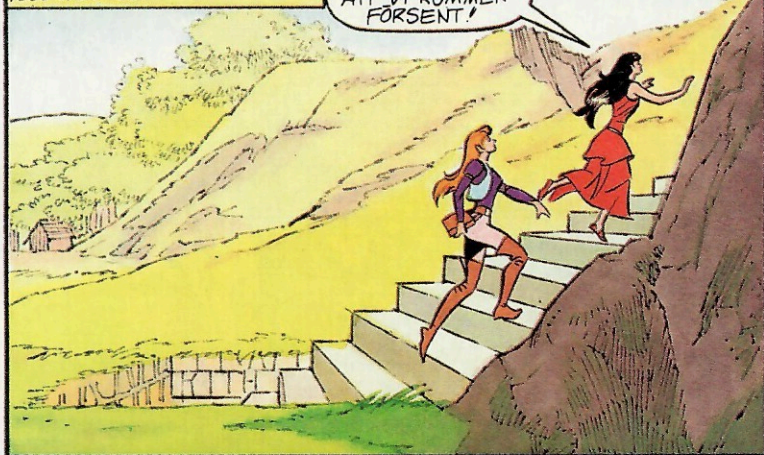


LITE SENARE, ANVÄNDER SIG ZELDA OCH HELETSKAN CAS-SIPIA AV KRAFTARMANDET OCH EN MAGISK GENVÄG FÖR ATT NÅ SARIA SNABBT...



SNART BESTIGER DOM EN HÖJD MED LUTSİKT ÖVER SARIA.

JAG FRUKTAR ATT VI KOMMER FÖRSENT!



ÅH, MITT STACKARS FOLK!

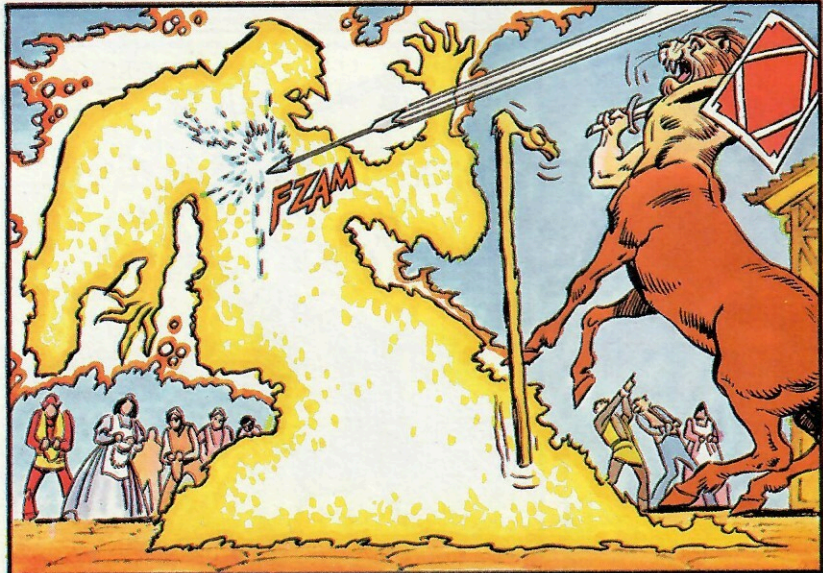
VAR MODIG!



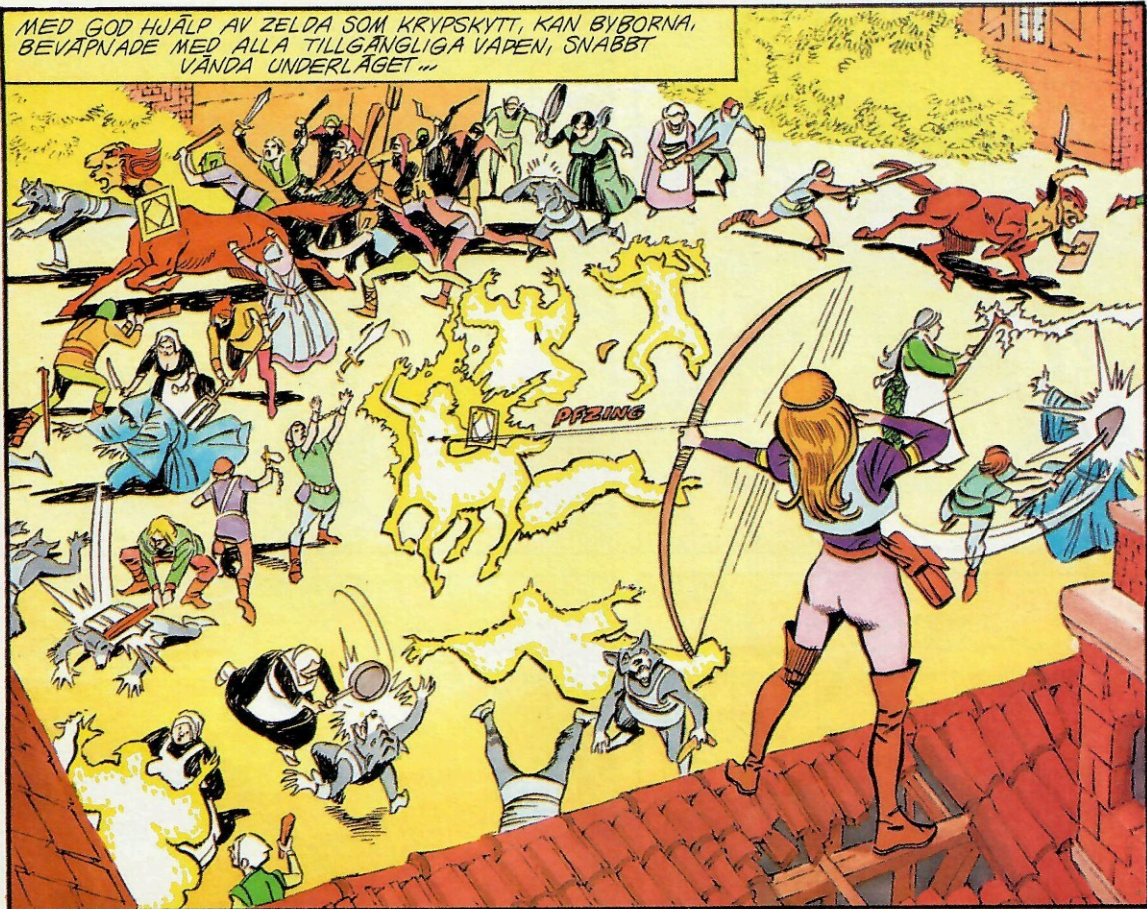
FÖLJ MEJ! VI MÅS-TE ANTINGEN BE-FRIA DITT FOLK...



...ELLER HÄM-NAS DET!



MEÐ GOD HJÁLÐ AV ZELDA SOM KRYPSSKYTTI, KAN BYBORNA,
BEVAPNADE MED ALLA TILGÅNGLIGA VAPEN, SNABBT
VÄNDA UNDERLÄGET...

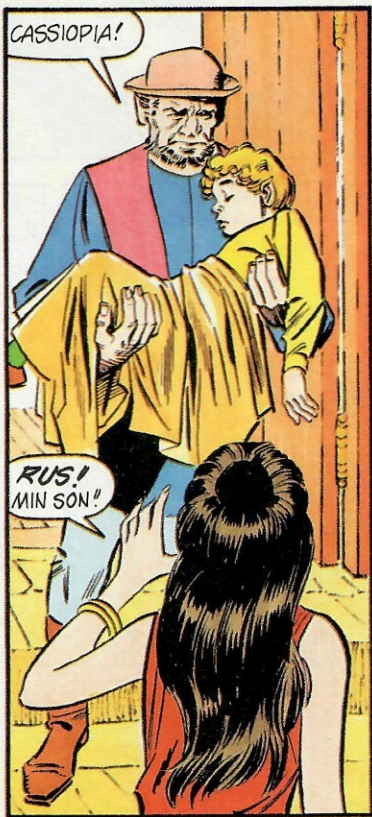


SENARE...
VI VANN!

LEVE
ZELDA!

GANON SKA
FÅ BETALA!
IDAG ÄR HAN
UTAN SIN
MÄKTIGASTE
KRÄFTKÄLLA!
VI MÅSTE
SLÅ TILL!

JAG SVÄR
ATT BESEGR
RA GANON
FÖR
EVIGT!



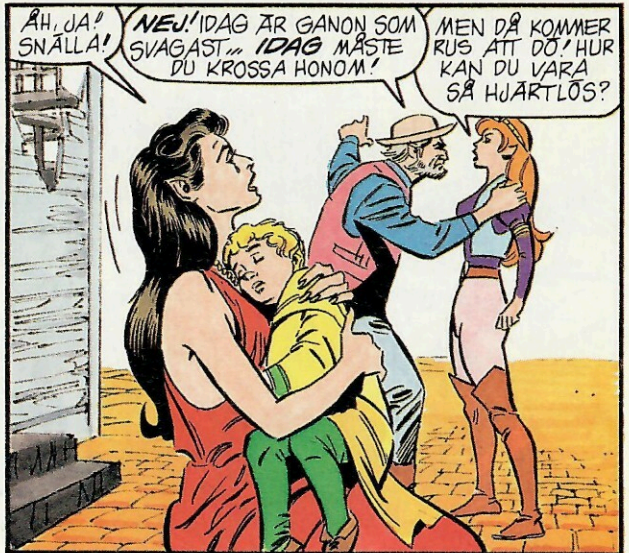
CASSIOPIA!

RUS!
MIN SON!

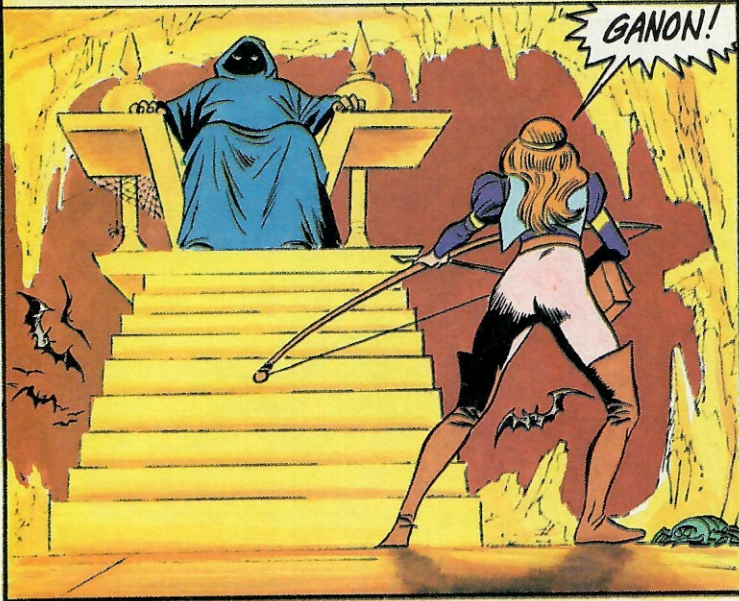


DET HÄR ÄR VAD
JAG FÖRSÖKTE
BERÄTTA! POJKEN
BLEV ORMBITEN
NÄR HAN FÖR-
SÖKTE FLY AN-
GRIPARNA!

ÄR HAN...



ZELDA BEGER SIG IN I BERGETS LABYRINTER, OCH PLOTSLIGT STÅR HON ÖGA MOT ÖGA MED MÖRKRETS PRINS...



GANON!

ZELDA!
BEVÄPNAD
MED SILVER-
PILEN!

STYRKANS TRE-
KRAFT HAR LÄMNAT
DEJ! NU SKA DU
BETALA FÖR DINA
BROTT, MONSTER!



HAR DU INGET BÄTTRE
FÖR DEJ ÄN ATT STÖRA
MEJ, NÄR DINA BYAR
STÅR I LÅGOR?

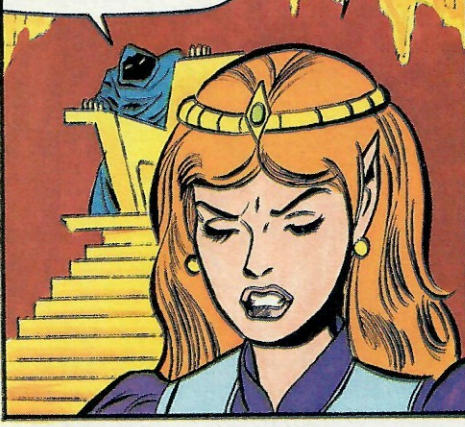
ANFALLET PÅ SARIA VAR
TÄNKT ATT DISTRAHERA
MEJ? DU ÄR EN DÅRE,
GANON!

VAD VAR DET? EIT
NÖDRÖP! INTE KAN DU
VÄL STRUNTA I NÅN
OSKYLDIG I FARA?

FORBÄNNE DEJ
GANON!



HJÄLP!
HJÄLP!



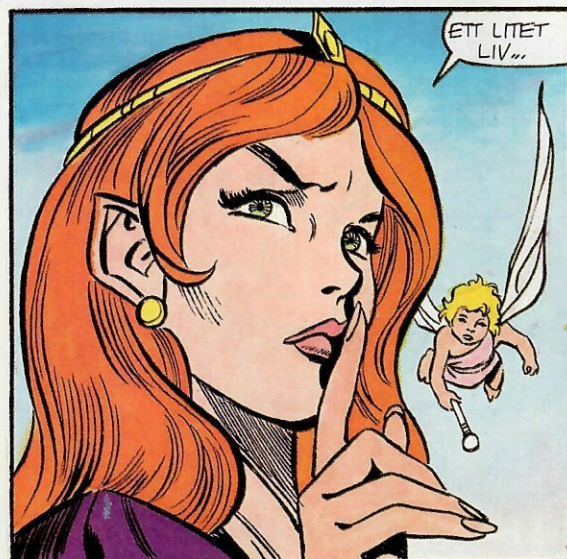
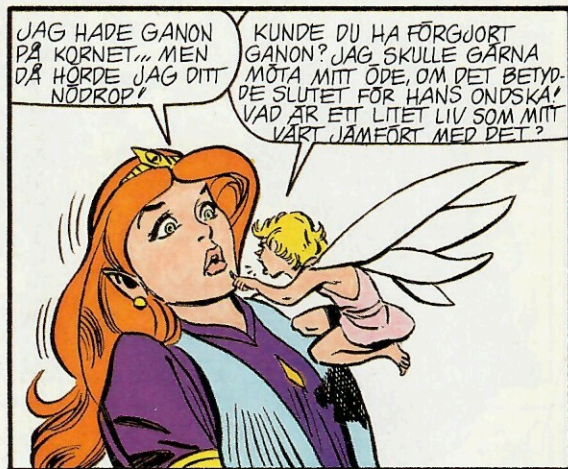
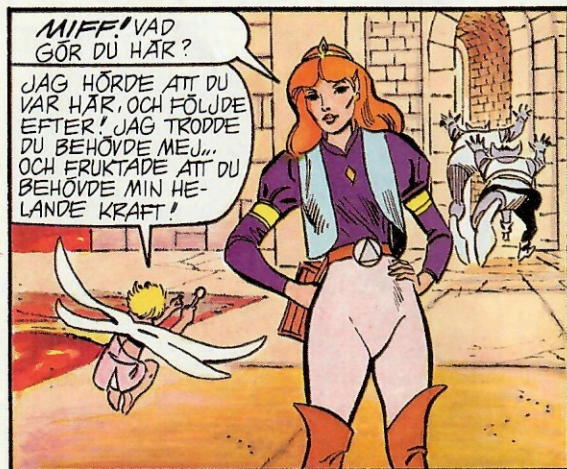
DET ÄR INTE
SLUT ÄN!

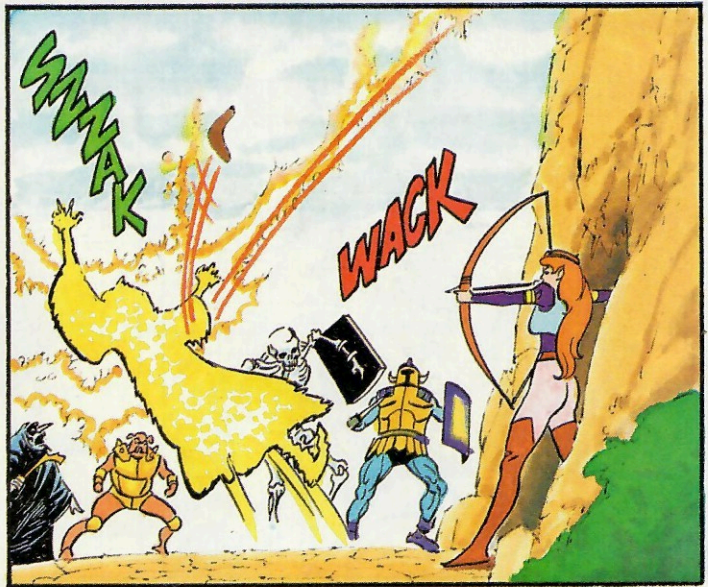
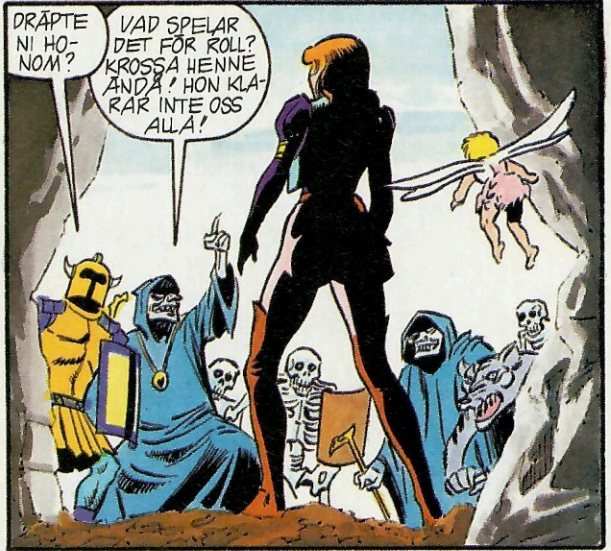
HA HA
HA HA!

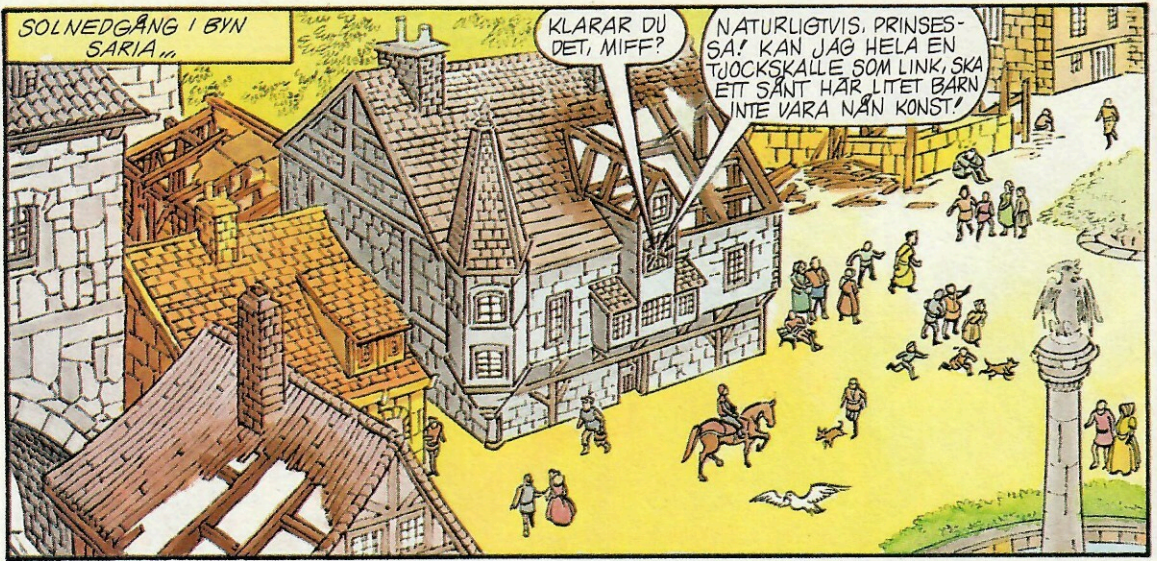


HA HA
HA HA!
HA HA!

GANON SLÖT
PORTEN BAKOM
MEJ! JAG KAN
TA MEJ DIT VIA
DOM ANDRA RUM-
MEN, MEN DET
SKULLE TA
TIMMAR!







SOLNEDGÅNG I BYN SARIA...

KLARAR DU DET, MIFF?

NATURLIGTVIS, PRINSES-SA! KAN JAG HELA EN TJOCKSKALLE SOM LINK, SKA ETT SANT HÄR LITET BARN INTE VARA NÅN KONST?



I HUSET...

TACK FÖR ATT NI RÄDDADE MIN SONS LIV, PRINSES-SA... MEN JAG FRUKTAR ATT GANON HAR VUNNIT!

SAMMA DAG SOM VI ÄR BEREDDA ATT OFFRA ETT OSKYLDIGT LIV I KAMPEN MOT ONDSKAN... DÅ HAR GANON VUNNIT!



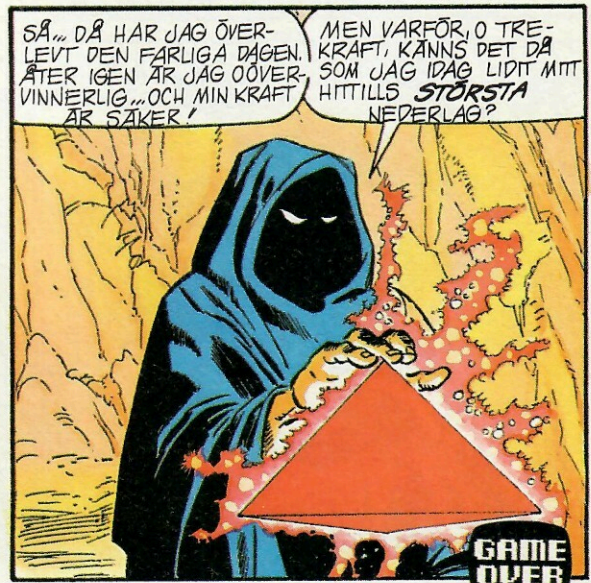
OCH NÄSTA GÅNG GANONS HORDER ANFALLER?

SOM NI KÄMPADE IDAG, TROR JAG INTE DOM KOMMER BEKYMRA ER IGEN.



UNDER TIDEN, I DÖDENS BERG...

STYRKANS TREKRAFT HAR ÅTERVÄNT!



SÅ... DÅ HAR JAG ÖVERLEVT DEN FÄRLIGA DAGEN. ÅTER IGEN ÄR JAG ÖÖVERVINNERLIG... OCH MIN KRAFT ÄR SÄKER!

MEN VARFÖR, O TREKRAFT, KANNS DET DÅ SOM JAG IDAG LIDIT MITT HITTILLS **STÖRSTA** NEDERLAG?

GAME OVER

High Scores

Snart är det dags för Nintendo High Scores. Då presenterar vi listor med de högsta poängen Ni läsare fått ihop på era favoritspel. Vill du vara med redan från början ska du fotografera ditt High Score och skicka in det till oss. Märk kuvertet "High Scores".

Tips för fotografering

Se till att rummet omkring teven är så mörkt som möjligt. Ställ sedan kameran på ett stadigt underlag ca en meter ifrån teven (se till att teverutan täcker upp hela bilden). Tryck nu av utan att använda blixt (den reflekteras annars mot teverutan). Ta ett par stycken kort och skicka in det bästa till oss.



Månadens

POWER PLAYER

Månadens Power Player heter Joel Olesch och kommer ifrån Värmdö utanför Stockholm. Tack för brevet Joel säger vi. En kassett med spelet Blaster Master bör ha anlänt till dig när du läser detta.

Jag är en kille på 13 år. Inte för att jag vill skryta men jag tycker faktiskt att jag är värd en utnämning till Power Player. Trots att jag bara haft mitt Nintendo-spel i 6 månader har jag redan lyckats klara följande spel; Bionic Commando (11 gånger!!), Knight Rider, SMB 1&2, Zelda 1&2, Section Z, Blades of Steel, Metroid, Rush'n Attack, Mega Man, Ikari Warriors, World Wrestling, Castlevania 1&2, Life Force, Goonies II, Trojan, Track & Field II, Kid Icarus, Gadius, Gunsmoke, Top Gun, Metal Gear, Pro Wrestling, Bubble Bobble och en hel massa gamla svarta kassetter.

För att komma till 107:e rundan i Duck Hunt har jag kommit på ett knep. Om du tejpar fast styrknappen så att den alltid trycks ner åt vänster (eller höger för den delen) så flyger alltid fågeln upp åt det hållet och du kan lätt skjuta honom.

Om du flyger högst upp i rutan i Top Gun skjuter fienden mycket sällan på dig.

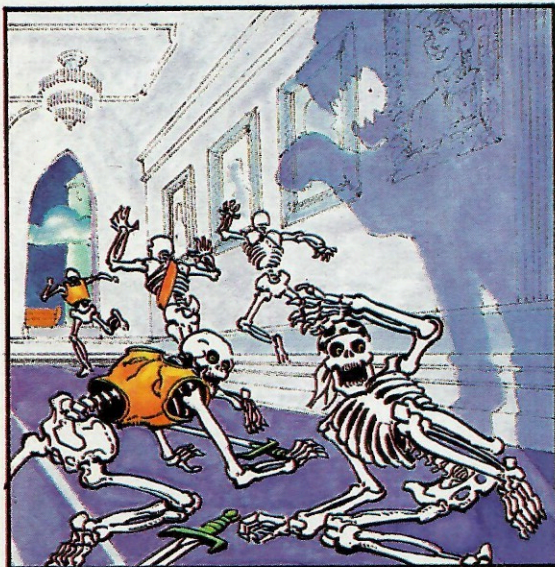
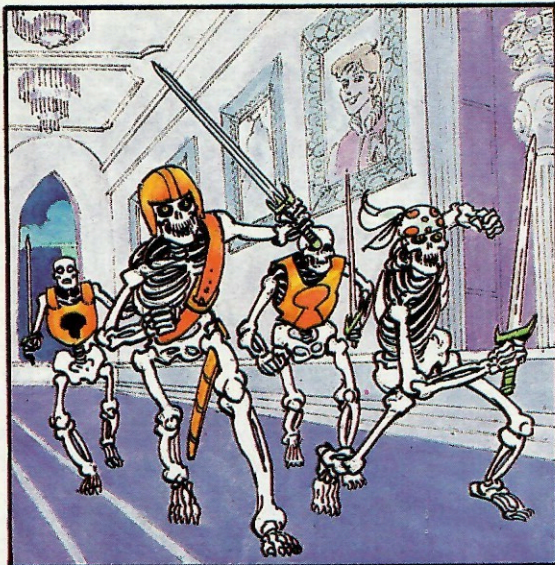
Sammanlagt har jag 17 egna kassetter. Men jag lånar ofta kassetter av mina kompisar. Mina favoritspel just nu är Mega Man 2, Duck Tales och Bionic Commando.

Tack för en suverän tidning.

Det här är sista gången vi ger månadens Power Player en spelkassett för sin bravad. I fortsättningen vill vi att ni istället skickar in era topp-poäng till HIGH SCORES! Där får alla införda poäng en Nintendo Power Player Pin. Den förste som skickar in bildbevis på att han klarat ett nytt spel kan även vinna en ny spelkassett.

Ett riktigt hundliv

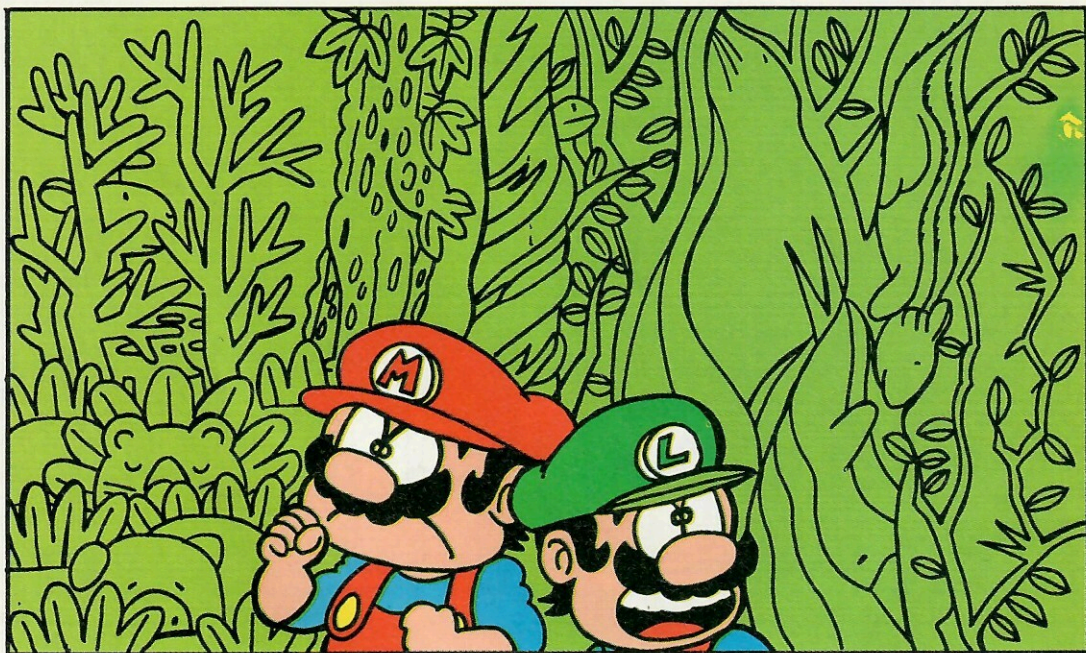




VILSE I DJUNGELN!

Mario & Luigi måste ha gått fel någonstans mellan värld 5-3 och 5-4 för nu befinner de sig helt plötsligt i en tät tropisk djungel. Flera olika djur gömmer sig i skogen runt dem. Kan du hitta dem alla?

När du tror att du hittat alla djuren skriver du ner antalet på ett vykort eller utanpå ett kuvert och postar detta till Nintendo-Magasinet, Box 142 00, 161 14 Bromma. Glöm inte heller att märka vykortet eller kuvertet med "Vilse i djungeln". Senast 22:a maj vill vi ha ditt svar. Bland alla rätta inkomna lösningar drar vi tre vinnare som får varsitt exemplar av kassetten Shadowgate. Ett text och grafikäventyr på SVENSKA! Du kan läsa mer om Shadowgate i kommande nummer av Nintendo-Magasinet.



Det finns.....stycken djur gömda i djungeln.

Namn.....

Adress.....

Postnr.....Ort.....

Använd gärna kupongen eller en kopia av den om du skickar brev men skriv ändå antalet djur utanpå kuvertet, om du skickar vykort, glöm inte att skriva ditt namn och din adress!

Rapport från WCES i Las Vegas

I mitten av januari var Nintendo-Magasinet redaktion i Las Vegas för att besöka vinterversionen av den stora mässan CES - Consumer Electronics Show. Någon vinter enligt svenska mått kan man väl inte direkt säga att det var i Nevadaöknen där Las Vegas ligger. Men en ordentligt mässa var det!

I år hade Nintendo en hel utställningshall alldeles för sig själva. Övriga videospelstillverkare som Sega, Atari, NEC och SNK fick trängas i en annan hall alldeles bredvid. Där höll även återförsäljare av videospel, tidningsförlag och andra tillbehörstillverkare till.

I Nintendos hall var en stor scen uppbyggd i mitten. Där visades flera gånger om dagen en häftig specialshow med inslag från de nya Nintendospelen såsom Solar Tropics, V'ball och F1 Race till Game Boy. Mycket laserljus och hög musik till häftigt dans.

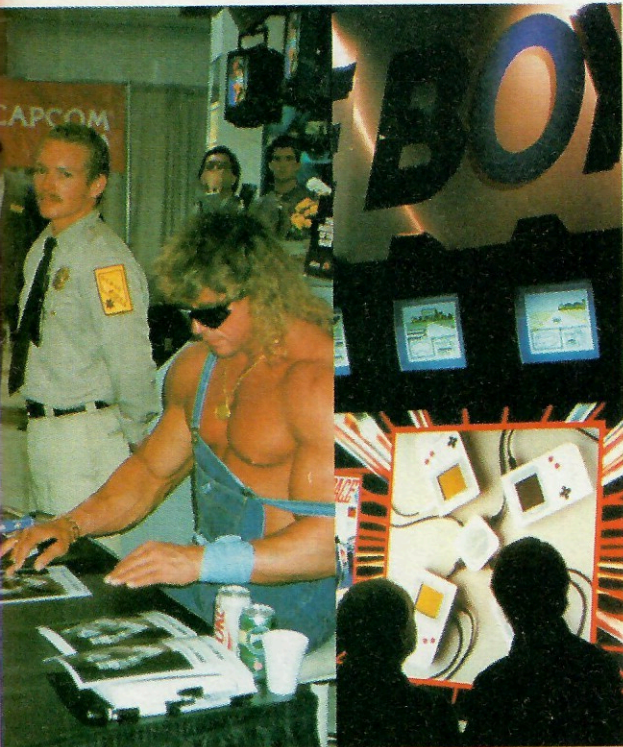
Utanför ett litet tillstängt rum stod en hel kö med kostymförsedda affärsmän. De väntade på att få komma in för en visning av Nintendos nya 16-bitare Super Famicom. Därinne kunde man få höra lite om utvecklingen av Super Famicom och se spelen Super Mario World (eller Super



Sportspel tycks vara på modet, fast om det här med amerikansk fotboll nänsin kommer till Sverige är väl tveksamt.



Mega Man dök upp i Las Vegas för att skapa intresse runt det tredje spelet i serien.



"The Ultimate Warrior", den regerande WWF-mästaren, kom och gjorde reklam för ett nytt wrestlingspel.

F1 Race till Game Boy kan spelas av fyra personer samtidigt med hjälp av en adapter.

Mario 4 som det kommer att heta i USA och Sverige), F1 Race och Pilotwings. I en helt annan hall råkade redaktionen även få syn på flera andra spel till 16-bitaren. Bl a Final Fight som är ett riktigt råbarkat kampspel för två personer samtidigt.

Givetvis var det mest nya produkter till NES och Game Boy som visades upp av alla Nintendos väl över 50 stycken programutvecklare. Där fanns alla stora tillverkare från Konami, Capcom och HAL till små i Sverige nästan helt okända tillverkare som Bullet Proof, Hot B och Meldac. De allra bästa spelen inför 1991 hade nog Capcom med bl a alla sina Disneytitlar. Acclaim visade nu upp en nästan helt färdig version av The Simpsons. Den beräknas släppas i USA under våren. I ena kortänden av den stora hallen demonstrerade Mindscape och Software Toolworks en pianosats som du kopplar till ditt NES för att lära dig spela piano. Miracle heter det systemet. Om och när det kommer till Sverige har vi ingen aning om.

I nästa nummer av Nintendo-Magasinet ska berätta lite mera om vilka nya titlar vi såg på mässan. Då får du bl a se bilder på Capcoms nya Disneytitlar och på Acclaims Simpson.

Nästa nummer av

NINTENDO

Magasinet

blir ett stort

GAME BOY

-nummer.

Det är dags för ett nytt äventyr med
Mario, Daisy och Tatanga.

Den här gången låter Tatanga bygga ett fort på en ö i Indiska oceanen.

I månadens tävling kan du vinna ett Cleaning Kit till din Game Boy.

För er som prenumererar kommer bilagan Power Player förutom presentationer av maj månads spel även att innehålla en special på Super Mario Land till Game Boy. Komplet karta över de sista banorna!
En spelrapport från CES i Las Vegas står också på menyn.

Nintendo-Magasinet nummer 5

KOMMER 23:E MAJ!

Vinnare i tävling 4/90

Trots det mycket pinsamma felet i tävlingen i Nintendo-Magasinet nummer 4-5/90 fick vi en enorm hög med rätta svar. Det rätta svaret var givetvis IRONSWORD. Ett spel som kom ut i Sverige i mars. Bland alla de inskickade rätta lösningarna har vi dragit följande tre personer som vunnit varsin exklusiv Mattel Power Glove.



Erik Rosenqvist,
Ekeby

Andreas Johannison,
Rottne

Mikael Rislund,
Strömsund

Vinnarna har fått sina priser per post.

NU I DIN LEKSAKSAFFÄR...

TURTLES

 **KONAMI**
LCD-GAMES!

Samla bilder!



Gratis Turtles samlar-
album till alla som köper
Konami LCD-spel!

Har du testat dessa:

- Top Gun
- Skate or Die
- Double Dribble
- Bayou Billy
- Blades of Steel
- Checkered Flag
- Lone Ranger
- Gradius

YAPON TOYS

033 - 13 33 20!

NINTENDO

0717470 NIN91004
KARLSSON DANIEL

BAMSHOLMSVÄG 19
291 64 KRISTIANSTAD

Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 159:-**

Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. Collegetröja och byxa. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 279:-**

T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. 100 % bomull. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 79:-**

Nin10Case™

Kassettbox i hårdplast med plats för 10 -20 kassetter. **PRIS 159:-**

Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer de 2 utdragslådorna 28 kassetter, 2 handkontroller och Zapper™ ljuspistol. **PRIS 259:-**

Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem. Plats för ditt Game Boy™, 4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**



Artnr	Artikel	Strl	Antal	å Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	-----		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	-----		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	-----		259:-	

Summa totalt:

Samtliga priser inkl. 25 % moms. Till samtliga priser tillkommer postförskottsavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för eventuella prisbörjningar och slutförsäljningar.

Namn

Adress

Postnr

Ort

Telefon

Målsmans underskrift (om du är under 16 år)

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**
Box 10204

434 23 KUNGSBACKA
Tfn. 0300 - 722 20