



NINTENDO

Magasinet

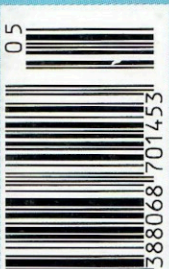
Nytt
GAME BOY-
äventyr
LAGSPEL



WINTER CES
spelrapport

Captain N

THE
GAME
MASTER



687-05

ÅRETS
SPEL
1990

Hyr

Nintendo®



Rad Gravity

Stå på huvudet eller vänd på TV:n i ett tyngdlöst rymdäventyr!



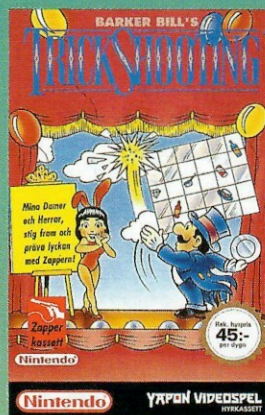
Shadowgate

Ett spännande rollspel helt översatt till svenska för maximalt spelvärde!

**PREMIÄR
30/5**

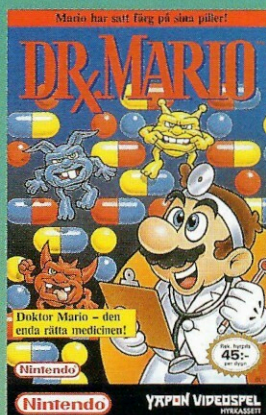


På svenska!



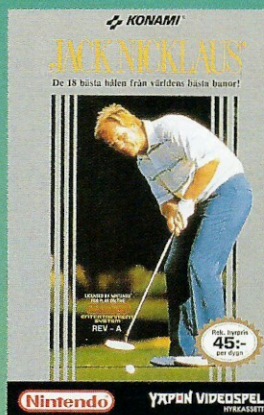
Trick Shooting

Pröva lyckan med din Zapper ljuspistol!
PREMIÄR 27/6



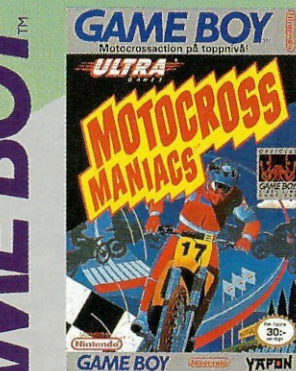
Dr. Mario

Mario är tillbaka - nu som doktor!
PREMIÄR 27/6



Jack Nicklaus Golf

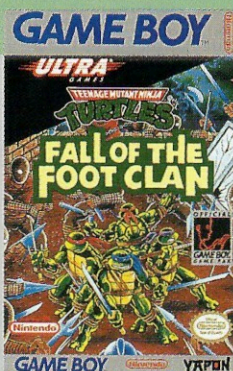
Nytt golfspel i världsklass!
PREMIÄR 27/6



Motocross Maniacs

Motocrossaction av högsta klass!

PREMIÄR 20/6

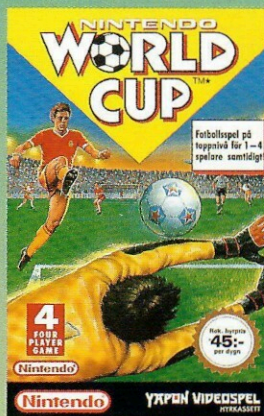


Turtles

- Fall of The Foot Clan

Sköldpaddorna är tillbaka - nu till Game Boy!

PREMIÄR 20/6



För 1-4 spelare samtidigt med NES SATELLITE!

Nintendo World Cup

Fotbollsspel på toppnivå för 1-4 spelare samtidigt!

PREMIÄR 27/6

GAME BOY™

YAPON VIDEOSPEL

Tel 033 - 13 33 20

Innehåll

- | | |
|--|---|
| 4. Captain N - Videoland guidebok:
Fängelsevärlden | 19. Topplistor |
| 5. Game Boy - Tatanga, Daisy och Mario tillbaka i vår värld! | 20. Box Mario |
| 16. Årets spel 1990 - Turtlemania! | 21. Captain N - Kevin som Sopkung! |
| 18. Captain N - Videoland Guidebok: Skräpvrlden | 31. Månadens tävling - Vinn Cleaning Kit !! |
| | 32. En spelrapport från WCES i Las Vegas |
| | 34. NES High Scores |

Telefonnummer & Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA**. Tänk på att **märka kuvertet** med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor på telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

Nintendoklubben

Jens, Stefan, Calle och Carolina svarar på dina frågor om spel
Fax till klubben

0300 - 721 00
0300 - 732 80

Snabba svar

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300 - 721 08
eller 0300 - 721 09

Prylshopen

Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm

0300 - 722 20

Titel Data

Frågor om prenumeration, adressändring mm

08 - 736 07 00

Serviceverkstaden

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031 - 982809
mellan 14 och 16

Adressen till klubben: **Nintendo Videospelklubb, Box 10256, 434 23 Kungsbacka**

Nintendo Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år. Produktion: Pandora Press AB. I redaktionen: Gunnar Lindberg, Lena Persson. Ansvarig utgivare: Peter Sparring. Adress: Box 14093, 161 14 Bromma. Annonsbokning: 08 - 80 61 60. Prenumerationspris helår 170:- PRENUMERATION: Titel Data AB, Box 21043, 100 31 Stockholm. Tel: 08/743 27 77, vard. 8:30-16:30. ISSN 1101-5209. Tidningens innehåll är © 1991 Nintendo and © 1991 Voyager Communications Inc. All characters herein and the distinctive likenesses thereof, are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Tryckt i Finland 1991.

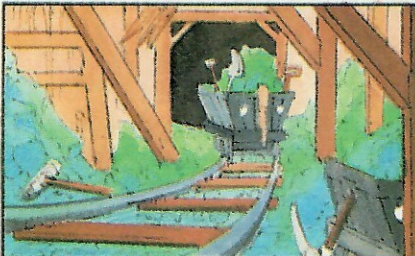
Guidebok över Videoland: FÄNGELSEVÄRLDEN

DET RYMNINGSSÄKRA FÄNGESET PÅ PLANETEN RX 338 BYGGDES EGENTLIGEN AV DEN ONDSKEFULLE HÄRSKAREN SUIMAR FÖR GENERATIONER SEDAN, FÖR ATT FÄNGSLA SÅNA SOM GJORDE UPPROR MOT HANS ENVALDE.

MÅNGA ÅR SENARE, EFTER ATT SUIMAR STÖRTATS, BÖRjade GALAKTISKA FEDERATIONEN ANVÄNDA PLANETEN TILL ATT FÄNGSLA VIDEOLANDS FÖRBRYTARE PÅ.



DÄR FINNS ÖVER 100 OLIKA FÄNGELSE-AUDELNINGAR, ANPASSADE FÖR FÖRBRYTARE AV ALLA SLAG, FRÅN ALLA VIDEOLANDS VÄRLDAR.



I FÖRGÅNGEN TID SATTES FÄNGARNA PÅ HÅRT ARBETE I PLANETENS GRUVOR, FÖR ATT BRYTA DOM RIKA MINERALEYNDIGHETERNA. DOM GAMLA GRUVGÅNGARNA FINNS KVAR DJUPT INNE I PLANETEN.



EN LÄNK AV JÄGARSATELLITER OCH RYMDMINOR HINDRAR ALLA FRÅN ATT TA SIG DIT... OCH DÄRIFRÅN!



ÄNNU VÄRRE: ASTEROIDBÄLTET KRING RX 338 ÄR FULLT AV LIVSFARLIGA **STUARNHAWAR!** DESSA BESTÄR ÄTER **ALLT**, FRÅN RYMD-SKEPPSSKROV TILL LEVANDE KÖTT!

BROTTSLINGARNA KOMMER IN... MEN DOM KOMMER ALDRIG UT.

SE DEJ OMKRING! DET ÄR DEN VERKLIGA VÄRLDEN, DÄR **SUPER MARIO LAND** BARA ÄR ETT SPÄNNANDE VIDEOPEL, DÄR **MARIO, PRINCESSAN** OCH DEN MYSTISKA RYMDLORDEN **TATAN-GA** BARA ÄR FIGURER PÅ EN SKÄRM. MEN NU HAR ALLT DET FÖRÄNDRATS, TACK VARE!!!

GAME BOY™



HERMAN ÄR INTE HÄR. HAR INTE SETT HONOM PÅ MÅNADER!

FRU SMIRCH, VI VILL JU BARA FÖRHÖRA DIN SON!

OM DU HÖR AV HONOM SÅ KONTAKTA OSS OMEDELBART!

LAGSPEL del II



LITE SENARE...

DU KAN KOMMA FRÅM NU, HERMAN!

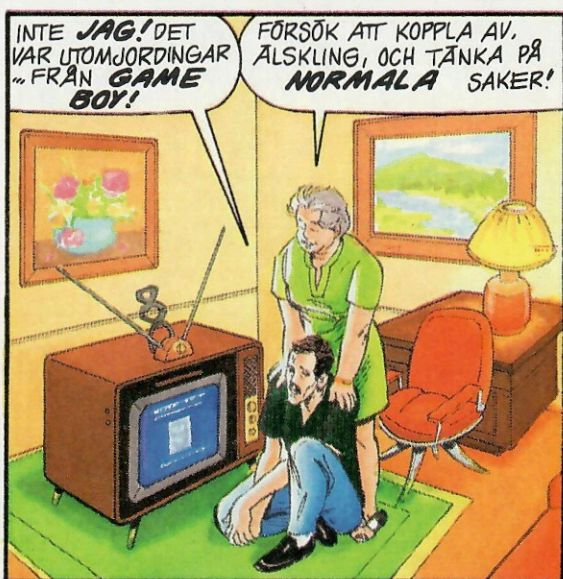
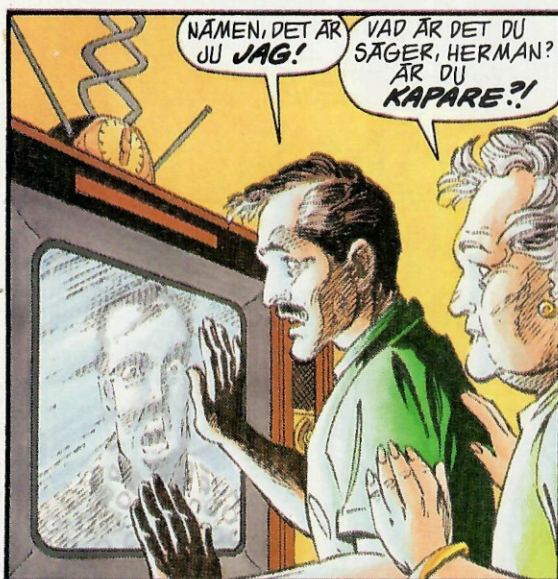
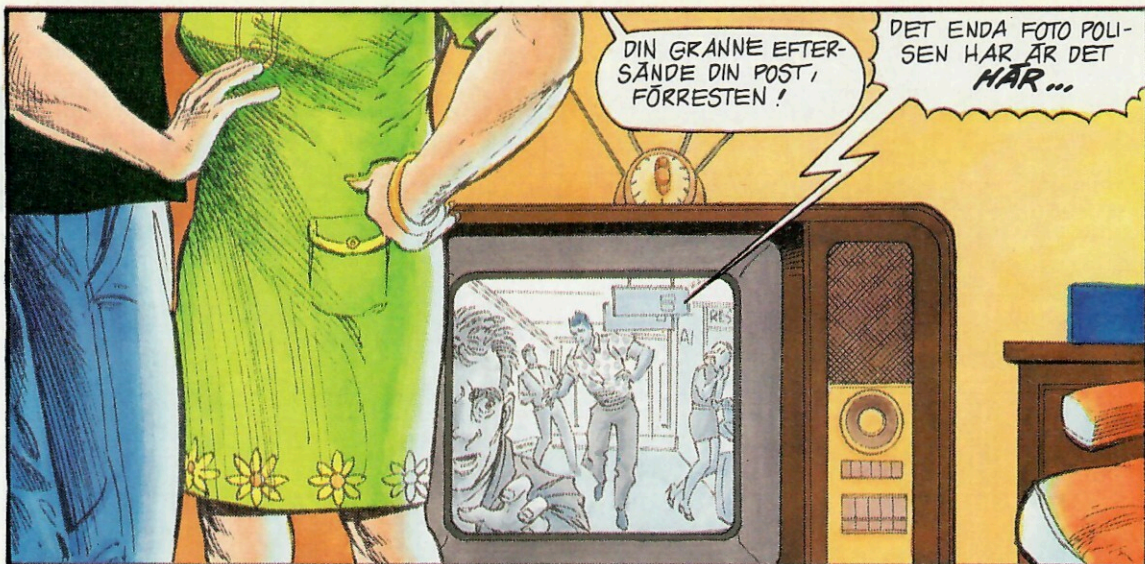
DET ÄR INTE SANT! LEVER VI I EN POLISSTAT? MAN ÄR INTE ENS SÄKER HOS SIN EGEN MAMMA!



ÄLSKADE HERMAN, TITTA PÅ DET HÄR PROSPEKTET! ETT LUGNT OCH MYSIGT HEM, MED DOKTORER OCH SYSTRAR ...!

JAG VILL BARA VARA! FRED!

POLISEN BER ALLMÄNHETEN OM ALLA UPPGIFTER SOM KAN VARA TILL HJÄLP FÖR ATT GRIPA DEN KÄLLHÄRÅDE FÖRBRYTARE SOM KÄPADE ETT FLYGPLAN TILL DISNEYWORLD!







JAG KAN INTE AVSLÖJA ...
SÅ MYSTISK! HAN MÅSTE VARA PÅ RYMMEN. ELLER EN HEMLIG AGENT!



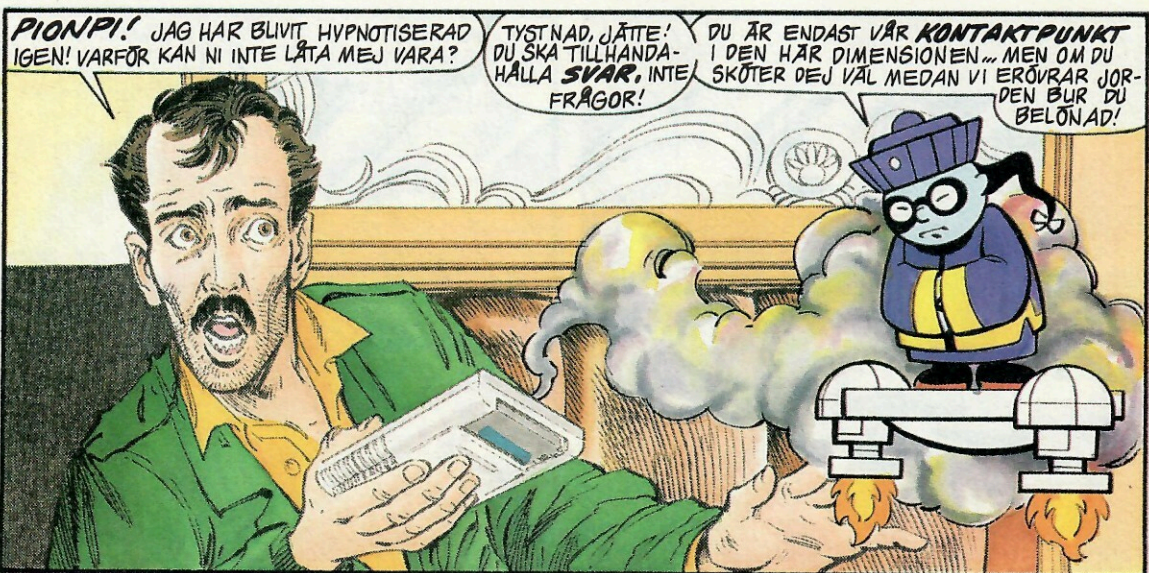
HÖRDU BRUDEN! RO HIT MED LITE MER JAVA!
DU ... JAG SLUTAR OM EN HALVTIMME, VI KANSKE KUNDE TRÄFFAS OCH **SNACKA** LITE?
VILL DU? PRATA MED **MEJ?**
ÖH ... OKEJ...
WOW! HON VERKAR **GILLA** MEJ!



PLÖTSLIGT...
ÅH, NEJ...! NU KÄNNES DET SÅ DÄR IGEN! JAG FALLER I **TRANS...**!
INTE **NU...**!
INTE... NNN...



GAME BOY ... PORTALEN... MÅSTE ÖPPNA PORTALEN!



PIONPI! JAG HAR BLIVIT HYPNOTISERAD IGEN! VARFÖR KAN NI INTE LÅTA MEJ VARA?
TYSTNAD, JÄTTE! DU SKA TILLHANDA-HÅLLA **SVAR**, INTE FRÅGOR!
DU ÄR ENDAST VÅR **KONTAKTPUNKT** I DEN HÄR DIMENSIONEN... MEN OM DU SKÖTER DEJ VÄL MEDAN VI ERÖVRAR JORDEN BUR DU BELÖNAD!



JAG ÄR TILLBAKA, FRÄMLING! HAR DU SAKNAT MEJ? DET LÄT SOM DU... **TALADE** MED NÅGON?

ÖH, NEJ! JAG MÅSTE HÄRIFRÅN!



KOMMER DU TILLBAKA? HAR ÄR MITT NUMMER... DU KAN VÄL RINGA?

OKEJ... KANSKE... HEJ DÅ!

SCHH! DU AVSLÖJAR OSS!



UTANFÖR...

VAD VILL NI DEN HÄR GÅNGEN? OCH VAR ÄR ER LEDARE TATANGA?

DETTA ÄR ELIT-SKVADERONEN. VI ÄR HÄR FÖR ATT UPPRÄTTA EN BAS FÖR VÅR UPPHÖJDE TATANGA. DÄR HAN KAN HYPNOTISERA OCH FÖRSLAVA MÅNGER AV JÄTTAR!



VAR FINNS DEN HÄR VÄRLDENS STÖRSTA BEFOLKNING?

ÖH...! KINA, ANTAR JAG.



UTMÄRKT! VI ANVÄNDER DET HÄR JORDFORDONET. DU FÅR NAVIGERA!

SKA VI... KÖRA TILL KINA? VISST! VISST! NI BESTÄMMER!



SENARE...

JORDGLOBEN DÄR VISAR VART VI SKA, MEN HUR KAN NI TRÖ ATT VI KOMMER TILL KINA I DEN HÄR BILEN?

TATANGAS INGENJÖRS-TRUPPER HAR FÖRBÄTTRAT DEN.

VAD PRATAR DU
OM? VARFÖR DRAS
RATTEN BAKÅT
SÅHÄR...

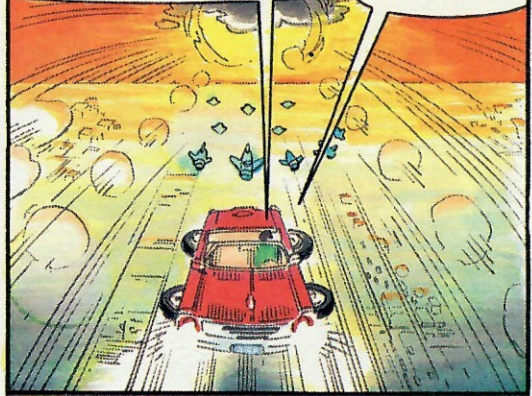
OAAAA!



SENARE, ÖVER SIERRA NEVADA I CALIFORNIEN...

VI TAR 1-80 VÄSTER UT TILL STILLA HAVET OCH SVÄNGER VÄNSTER TILL KINA. EH... MEN TÄNK OM LUFTVAPNET UPP-TÄCKER OSS, ELLER NÅT?

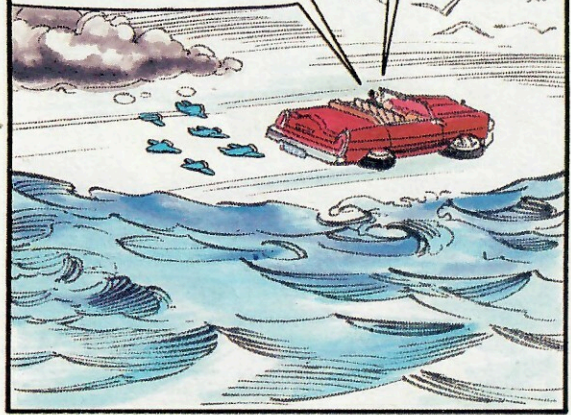
VI HAR GJORT FORDONET **OSYNLIGT** FÖR PRIMITIV RADAR!



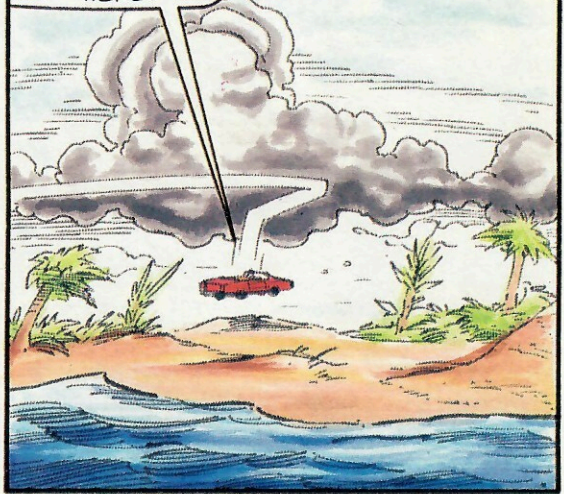
240 MIL SENARE, NÅNSTANS ÖVER STILLA HAVET...

VI HAR FLUGIT I TIMMAR, JÄTTE! VAR ÄR KINA? ÄR VI VILSE STRAFFAR VI DEJ HÄRT!

N-NEJ!
VI ÄR INTE
VILSE...

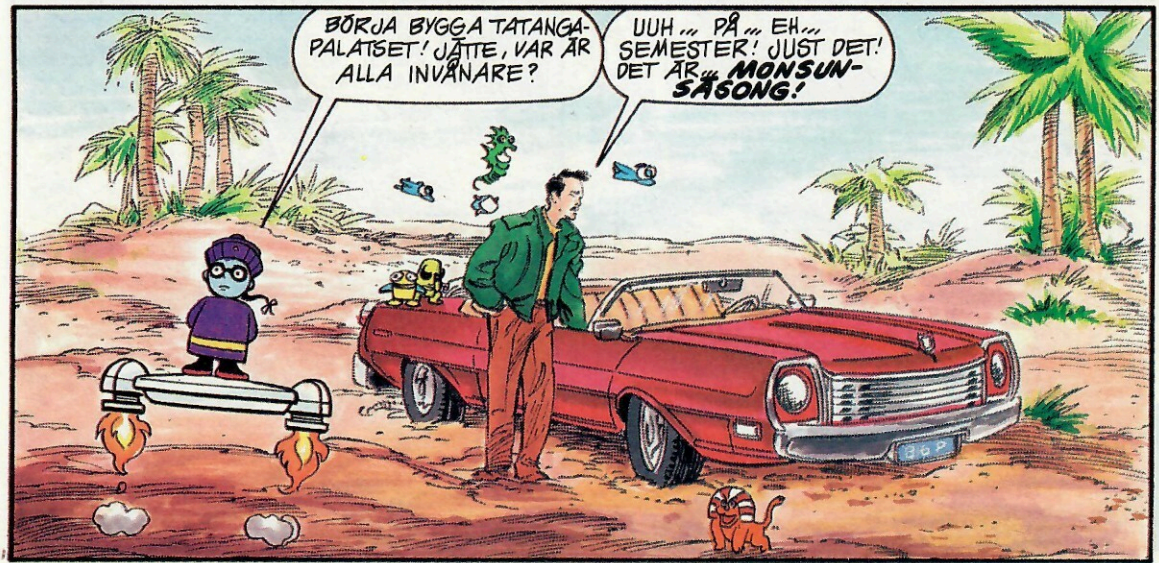


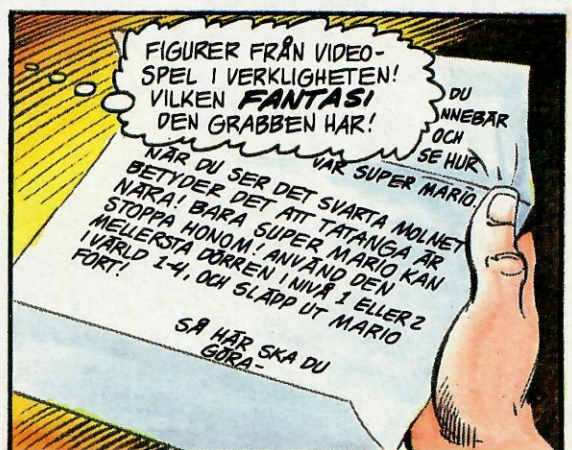
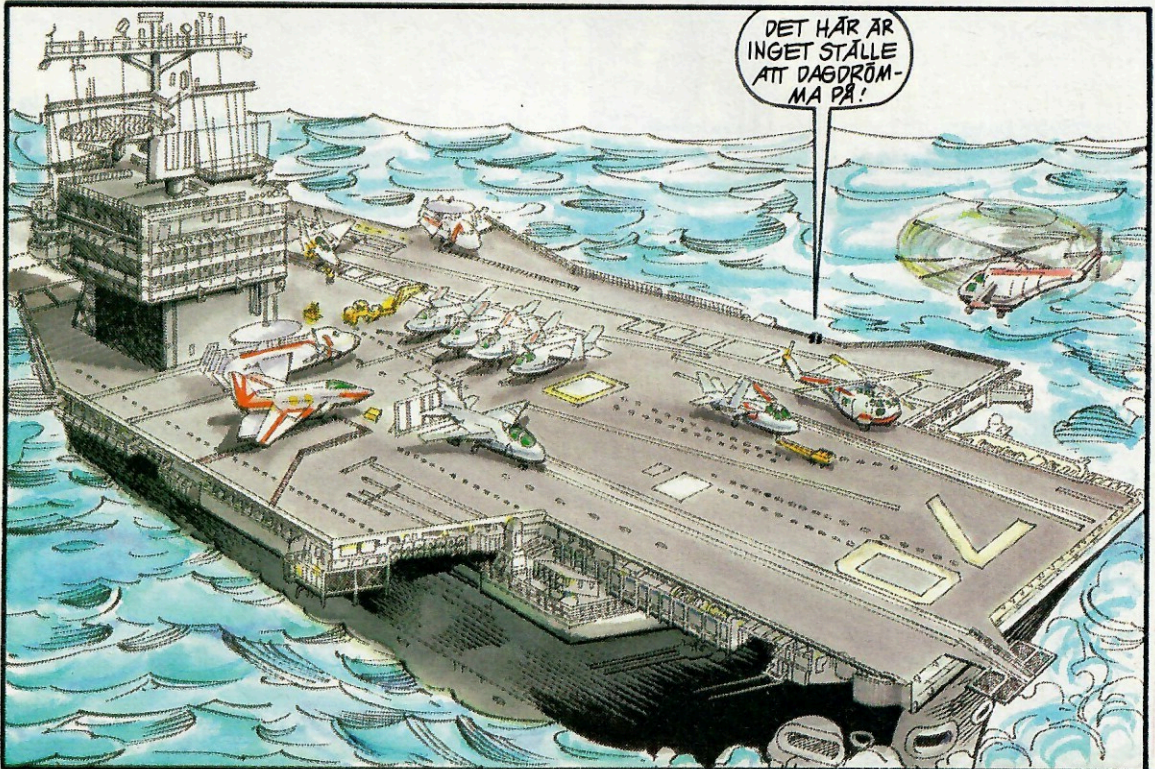
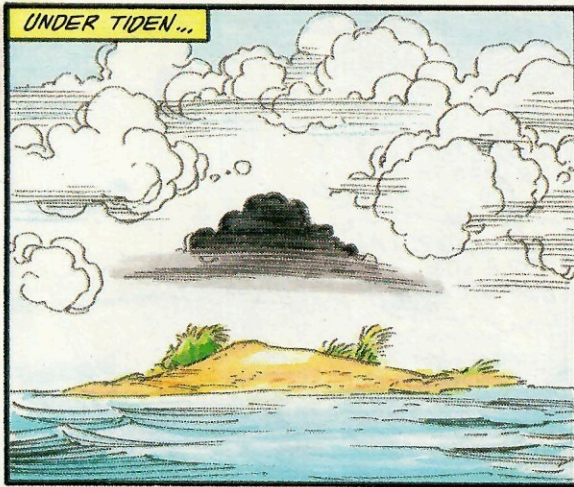
TITTA! DÄR LIG-GER KINA! DÄR NERE!

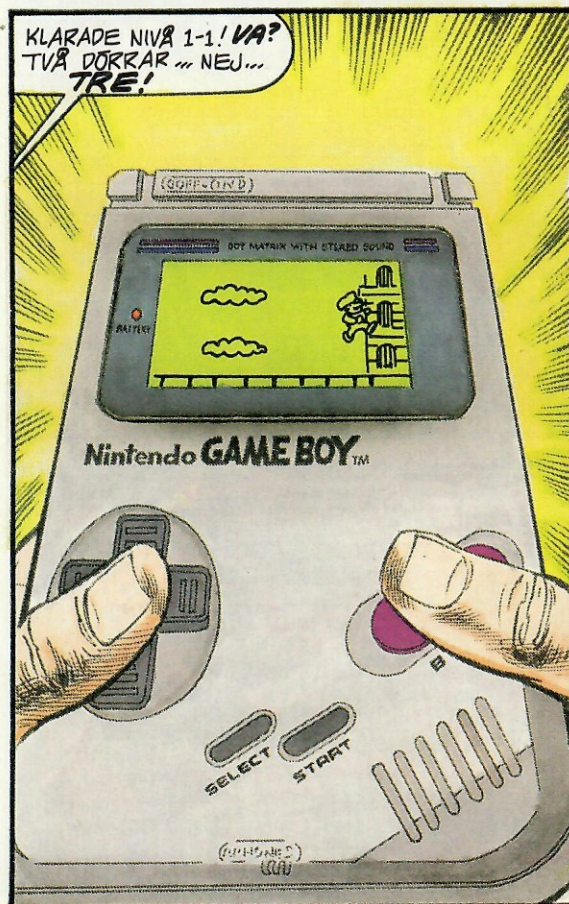
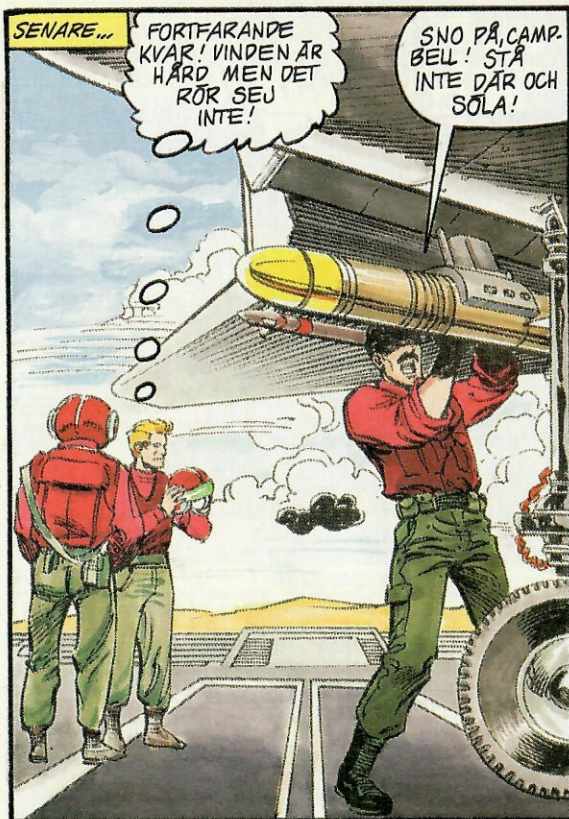


BÖRJA BYGGA TATANGA-PALATSET! JÄTTE, VAR ÄR ALLA INVÄNARE?

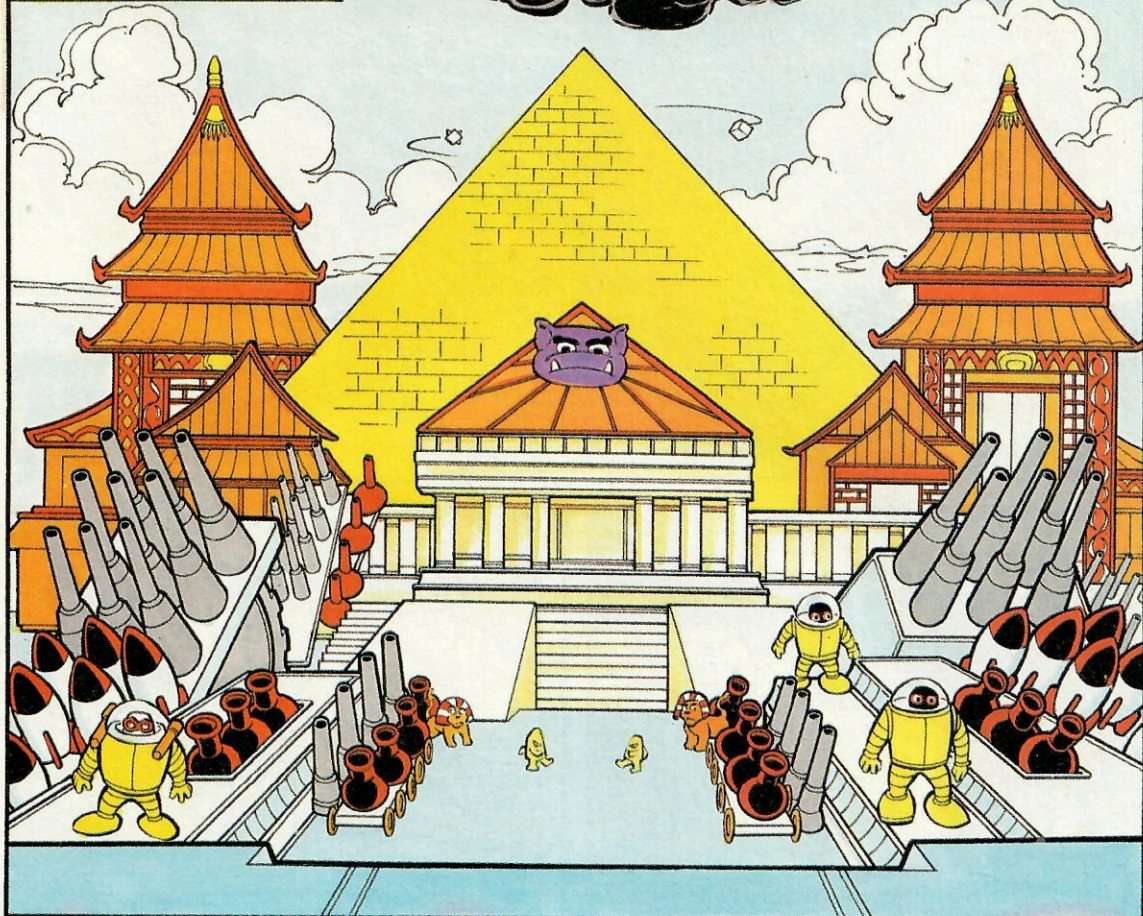
UUH... PÅ... EH... SEMESTER! JUST DET! DET ÄR **MONSUN-SÄSONG!**







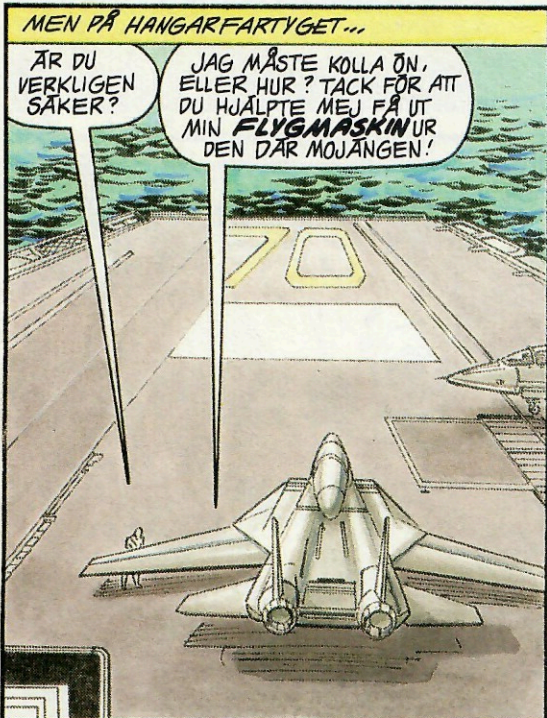
SAMTIDIGT PÅ ÖN, STÅR
TATANGAS FÄSTNING
NÄSTAN FÄRDIG!



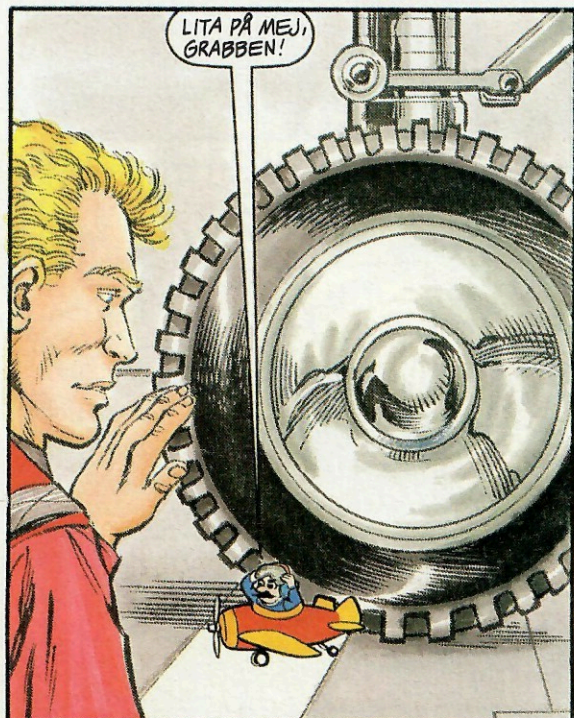
MEN PÅ HANGARFARTYGET...

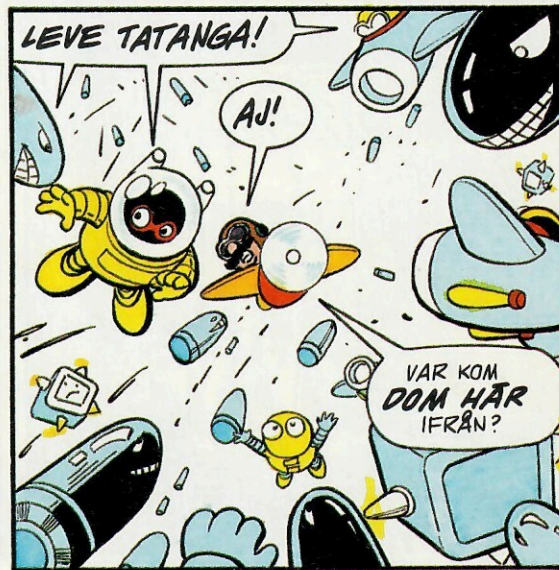
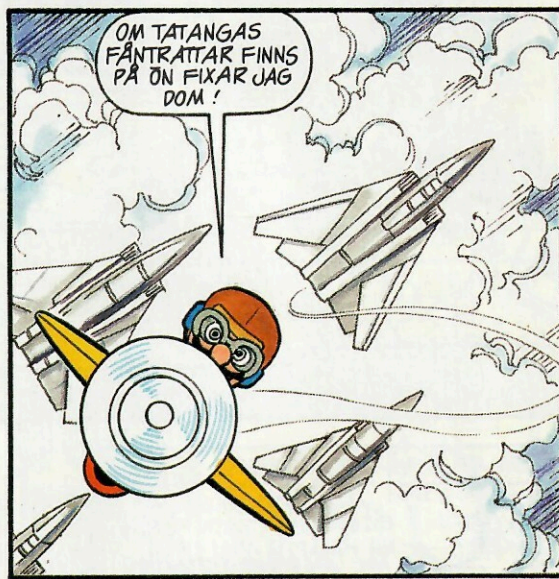
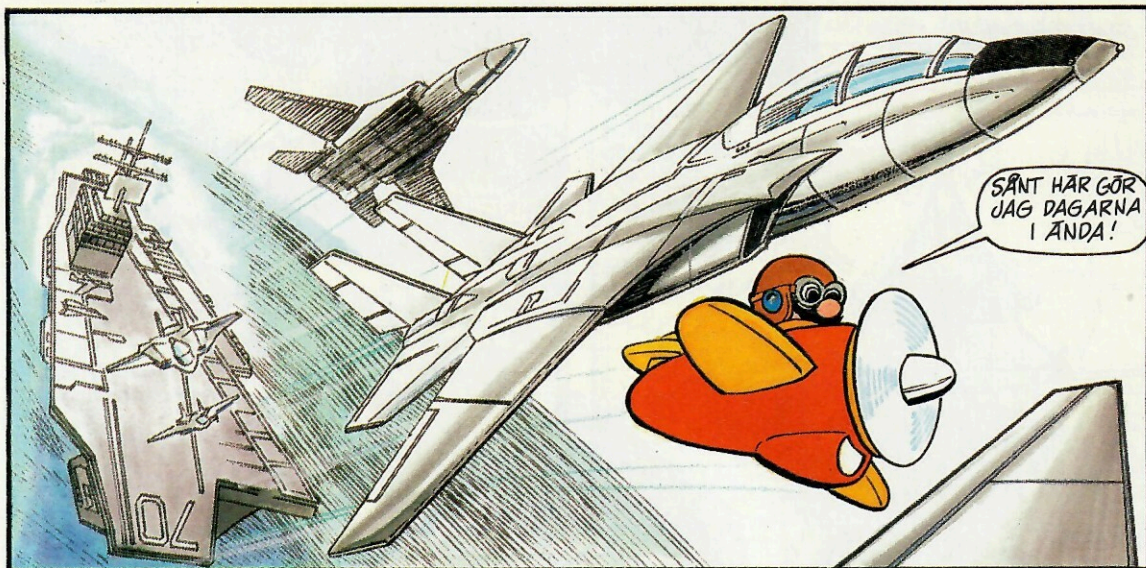
ÄR DU
VERKLIGEN
SÄKER?

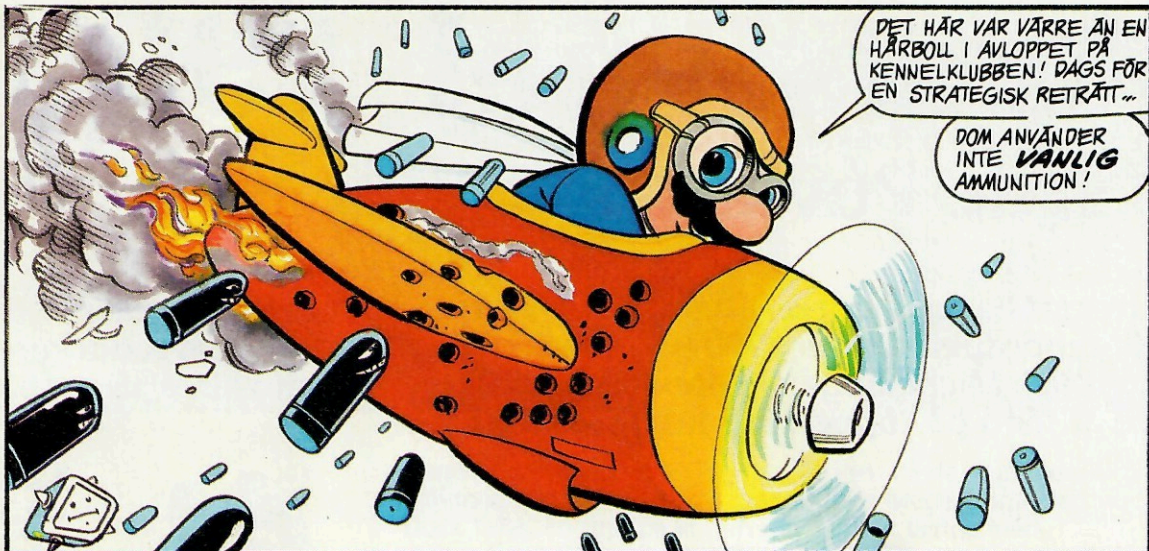
JAG MÅSTE KOLLA ÖN,
ELLER HUR? TACK FÖR ATT
DU HJÄLPTE MEJ FÅ UT
MIN FLYGMASKIN UR
DEN DÄR MOJÄNGEN!



LITA PÅ MEJ,
GRÄBBEN!

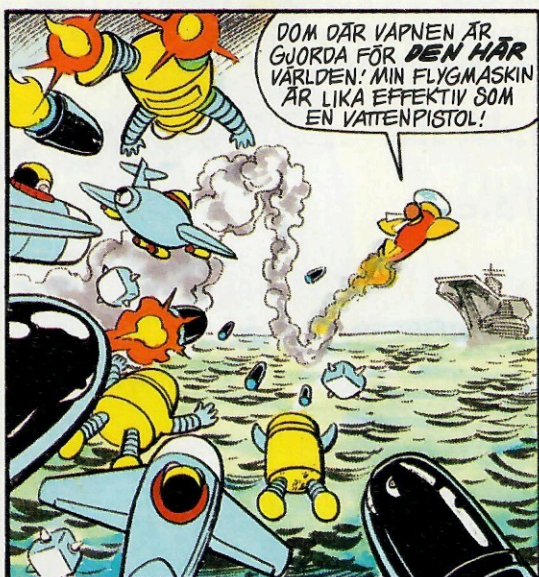






DET HÄR VAR VÄRRE ÄN EN HÄRBOLL I AVLOPPET PÅ KENNELKLUBBEN! DAGS FÖR EN STRATEGISK RETRÄTT...

DOM ANVÄNDER INTE VANLIG AMMUNITION!



DOM DÄR VAPNEN ÄR GJORDA FÖR DEN HÄR VÄRLDEN! MIN FLYGMASKIN ÄR LIKA EFFEKTIV SOM EN VATTENPISTOL!



PÅ HANGARFARTYGETS DÄCK...

JAG HOPPAS ATT ALLT GÅR VÄGEN...



UR VÄGEN! MÅSTE KRASCH-LANDA!

NEJ! DU BLIR MOSAD!



PRECIS SOM EN FOTBALLSRÄDDNING! MÅSTE FÅNGA... AAH!

AKTA DEJ! DET HÄR ÄR INGEN FOTBOLL!

FORTSÄTTN. FÖLJER.

Årets spel 1990

Turtle Power!

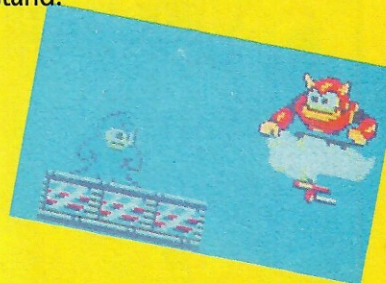
Efter att ha räknat ut resultatet av omröstningen om det populäraste Nintendospellet under 1990 framstår de fyra muterade sköldpaddorna Raphael, Michelangelo, Leonardo och Donatello som klara segrare. De är med på toppen i samtliga klasser!

GRAFIK & LJUD



I klassen om bästa grafik & ljud var Mega Man II och Duck Tales rätt överlägsna sina motståndare. Endast Turtlarna kunde ge ett någorlunda motstånd.

1. Mega Man II
2. Duck Tales
3. TMHT

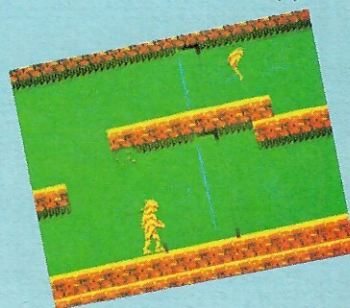


UTMANING



Här vinner något oväntat Turtlarna sin första delseger. Något oväntat är det även att inte Simon's Quest orkar upp längre än till fjärde plats här.

1. TMHT
2. Mega Man II
3. Bionic Commando

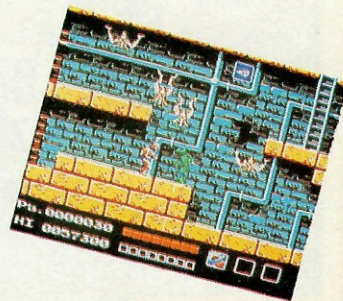


SPELKONTROLL

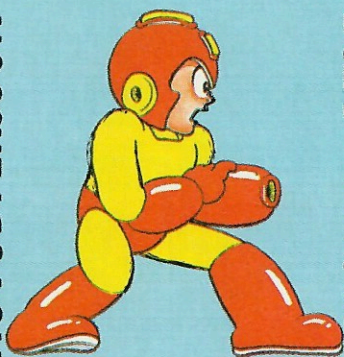


Turtlarna slår till igen! Mega Man kämpar gott men når inte riktigt ända fram. Det är exakt jämnt mellan Batman och Tetris om tredje plats.

1. TMHT
2. Mega Man II
3. Batman Tetris



HUVUDPERSON



Här lyckas Mega Man besegra sköldpaddorna för andra gången. Farbror Joakim i Duck Tales tar sig också upp på listan. Av alla röster på sköldpaddorna fick Donatello tillräckligt många för att ENSAM placera sig på fjärde plats!

1. Mega Man
2. Sköldpaddorna
3. Farbror Joakim

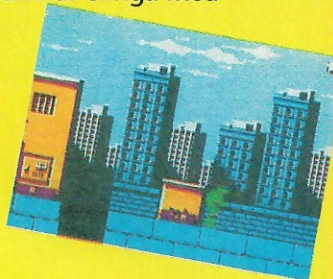


BÄSTA SPEL



Den viktigaste segern av alla går återigen till de muterade sköldpaddorna. Men mycket tätt efter är Mega Man II och Duck Tales. En strid på kniven som lämnar övriga medtävlare långt långt efter.

1. TMHT
2. Mega Man II
3. Duck Tales



Alltså, årets bästa spel 1990 enligt Nintendo-Magasinet's läsare blev

EASTMAN AND LAIRD'S

TEENAGE MUTANT HERO



TURTLES™

Psst, sent under 1991 kommer uppföljaren ...

Tre vinnare har vi dragit bland alla er som varit med och röstat. Följande tre lyckliga vinnare får varsin NES Satellite trådlös joystickenhet för fyra samtidiga spelare. Mikael vinner dessutom 4-mannabilspelet Super Off Road till sin NES Satellite. Grattis på er alla vinnare!

Mikael Stenström
Bålsta

Joakim Svensson
Båstad

Sven Kaisajontti
Luleå

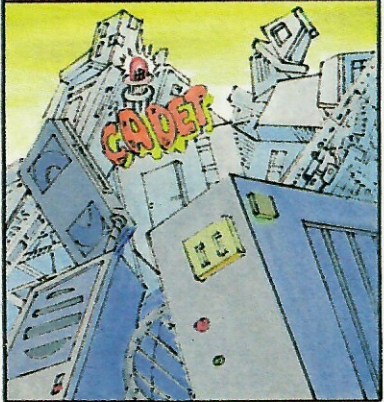
Guidebok över Videoland: SKRÄPVÄRLDEN

FÖR LÄNGE SEDAN VAR SKRÄPVÄRLDEN TILLHÖLL FÖR EN AVANCERAD CIVILISATION SOM PRODUCERADE ENORMA MÄNGDER SKRÄP. SENARE ÖVERGAV MAN PLANETEN OCH DEN BLEV EN DUMPINGSPLATS FÖR HELA GALAXEN.

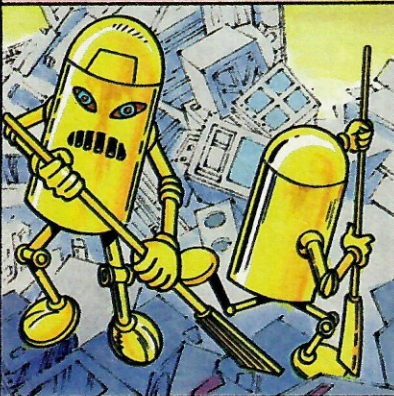
DIMENSIONSVIRVELNEDKAST.
PÅ VARJE PLANET PLACERADES DIMENSIONSVIRVLAR I ETT JÄTTELIKT SOPSYSTEM FÖR ALLT SKRÄP I HELA VIDEO LAND.



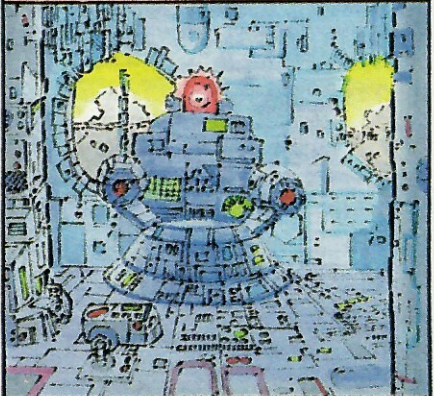
BERG AV MIKROCHIPS.
DEN TIDIGARE CIVILISATIONEN LÄMNAD EFTER SEJ GIGANTISKA ANSÄMLINGAR AV SKRÄP. GENOM ÅRHUNDRÅDENA HAR DOM BRUTITS NER TILL MIKROCHIPS.



GARBATRONER. SKRÄPVÄRLDENS ENDA STADIGA INVÄNARE. DESSA NÄSTAN SJÄLLÖSA VÄRELSER TILLBRINGAR EVIGHETEN MED ATT SKYFFLA VIDEO SKRÄP FRÅN EN PLATS AV PLANETEN TILL EN ANNAN.



PALACE OF JUNK. (SKRÄPPALATSET), BYGGDES AV GARBATRONERNA ÅT DERAS HÄRSKARE KEVIN KEENE. UNDER HANS FEMTON ÅR I EXIL. PALATSET HAR 300 RUM, ALLA BYGGDA AV SKRÄP.



POWER

NUMMER 10

Med
klubbnytt

PLAYER

The Adventures of

RAD GRAVITY

Shadowgate™

TRICKSHOOTING

**TILL
GAME
BOY**

THE CHESSMASTER



**SUPER MARIO
LAND SPECIAL**

DR. MARIO

Bäste medlem,

Nu börjar det dra ihop sig. Både till sommar, sol och bad. Men även till årets händelse för alla Nintendospelare. Jag kan nämligen redan nu avslöja att i slutet på augusti så släpper vi äntligen det hett efterlängtade Super Mario Bros. 3!

I nästa nummer av Nintendo-Magasinet, som är ett stort dubbelnummer på över 80 sidor, börjar vi nedräkningen till SMB3 och visar lite smakprov på de första nivåerna och Marios olika nya skepnader.

Tänk också på att vi har skaffat en speciell postbox för alla svar i månadens tävling. Det innebär att du hädanefter alltid skickar in svar till tävlingen (men bara tävlingen) till Nintendo Magasinet, Box 142 00, 161 14 Bromma. Den nya postboxen har alltså nummer 142 00.

Nu har Nintendoklubben fått en egen telefax. På nummer 0300 - 732 80 så kan du faxa in dina frågor till mig, Stefan och de andra på klubben.

I det här numret presenterar vi en riktig höjdare. Nämligen rollspelet Shadowgate på svenska! Om ni tycker om det är det mycket möjligt att vi släpper fler liknande spel på svenska.

Vi hörs i det tjocka dubbelnumret som kommer den 27:e juni. Mitt i sommaren alltså.

Jens

Aktuella kassetter under maj månad

För NES:

Shadowgate på Svenska	Kemco	30 maj	499:-
Rad Gravity	Activision	30 maj	425:-
Trickshooting	Nintendo	27 juni	369:-
Blaster Master	Sunsoft	25 april	425:-
Days of Thunder	Mindscape	25 april	455:-
Gauntlet II (4 spelare)	Mindscape	25 april	455:-
Puzznic	Taito	25 april	369:-
Rescue:Embassy Mission	Kemco	27 mars	369:-
Ironsword	Acclaim	27 mars	425:-
Snake Rattle n Roll	Nintendo	27 mars	369:-
Robocop	Data East	11 april	425:-
Super Off Road	Tradewest	14 mars	369:-
Adventures of Lolo II	HAL	februari	369:-
Gremlins II	Sunsoft	februari	499:-
Journey to Silius	Sunsoft	februari	425:-
NES Satellite	Nintendo	14 mars	525:-

För Game Boy:

Chessmaster	Nintendo	30 april	229:-
Dr Mario	Nintendo	30 april	249:-
Gargoyle's Quest	Capcom	11 april	229:-

TIPS & TRICKS

Mega Man II

När du möter Dr Wily första gången ska du använda "bomberna" och skjuta på den röda kapseln. När Dr Wilys energi tar slut försvinner kapseln. Nu går Dr Wilys energi upp igen. Fortsätt nu att skjuta där kapseln tidigare fanns till Dr Wilys energi återigen tar slut. Tar dina "bomber" slut så använder du "sågbladen" du hämtade hos Metalman. När du möter Dr Wily sista gången ska du använda "bubblaren" som du tog från Bubbleman. Slutligen en liten kod: A5, B2, B4, C1, C3, C5, D4, D5, E2.

Elias Björn, Lund

De bästa vapnena i Mega Man II

För att lättast kunna klara bossarna i Mega Man II bör du använda följande ordning för att klara spelet. Den andra kolumnen anger vilket vapen du bör använda mot bossen.

Airman	Vanliga vapnet
Crashman	Airmans vapen (Airshooter)
Woodman	Crashmans vapo (Crashbomber)
Bubbleman	Vanliga vapnet
Heatman	Bubblemans vapen (Bubble lead)
Quickman	Heatmans vapen (Atomic Fire)
Metalman	Quickmans vapen (Quick Boomerang)
Flashman	Bubblemans vapen
Draken	Quickmans vapen
Den levande väggen	Metalmans vapen (Metal Blade)
Stridsvagnsjätten	Crashmans vapen
Vägghanonerna	Crashmans vapen
Dr Wily I	Crashmans och Metalmans vapen
Dr Wily II	Bubblemans vapen

Vad Woodmans vapen är bra för vet jag inte.

Peter Jönsson, Trelleborg

Du kan använda Woodmans Leaf Shield som sköld när det kommer många fiender på en gång. Se Tips&Tricks i nummer 2/91.

Lolo II

Nivå 7-4 är en svårknäckt nöt. Problemet är hur du skall komma förbi Medusan bredvid utgången utan att dö.

Ta alla hjärtan utom det du inte kommer åt högst upp. Stäng in medusan uppe till vänster och den Medusa som finns mitt i banan. Skjut och bort Snakey totalt med två skott. Ställ en kista där Snakey stod. Snakey återbildas nu uppe vid den övre medusan och skyddar dig när du tar det sista hjärtat. Nu blir döskallarna levande. Skynda dig att skjuta den ena av dem med ditt sista skott och spring sedan till den kista som öppnar utgången.



Nu är allt förberett. Döda Snakey och placera en kista på hans plats.....



.....så kommer han fram igen på ett betydligt lämpligare ställe.

Blaster Master

Här är ett mycket effektivt sätt att använda granater på. Granaterna i det här spelet fungerar nämligen så att de fortsätter att fungera fast du pauserar programmet. Det här kan vara extra användbart mot bossarna på nivåerna 2, 4, 6 och 7. Kasta en granat mot bossen. Så snart du ser att den gör verkan så trycker du på start för att pausera spelet. Vänta nu ca 15 sekunder så granaten hinner verka ordentligt och sedan försvinna. När du nu trycker på Start igen så bör bossen vara helt besegrad.

Faxanadu

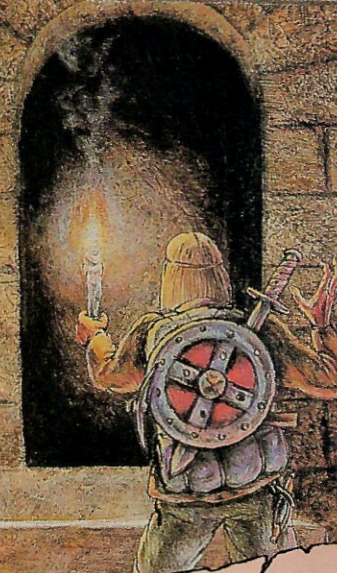
w8f? cn?, TwSY zSjR EQhC EEwg

Med titeln "Lord", all magi och allt du behöver får du börja i sista staden. Var inte rädd för att slösa med dryckerna på sista draken.

Jan Ericsson, Korsberga

Shadowgate™

TM of ICOM Simulation, Inc. licensed in conjunction with JPL. © 1987, 1988 ICOM Simulation, Inc.

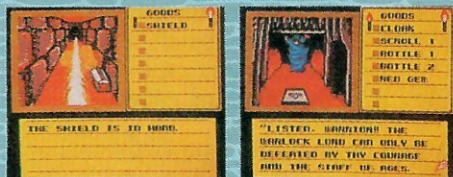


Fakta

Titel: Shadowgate
Utgivare: Kemco/Seika
Datum: 30 maj
Speltyp: Rollspel
Antal spelare: 1 spelare
Continue: Nej
Lösenord: Nej
Sparfunktion med inbyggt batteri

Genomsök mörka tunnlar i glömda slott på jakt efter dolda skatter. Kämpa mot okända faror och hemska monster i detta första interaktiva äventyr till ditt Nintendo Videospel. Och detta på svenska.

I Shadowgate använder du hjärnan mer än någonsin tidigare i ett spel till Nintendo. Om du provar varje kommando, genom-söker varje vrå och använder varje föremål du hittar så kommer du förr eller senare att lösa även det mest avancerade pussel.



Det fanns en tid då du var tvungen att ha en PC eller en Macintosh för att kunna utforska och upptäcka de mest spännande videoäventyren. Så inte längre. I maj månad släpps nämligen det interaktiva rollspelsäventyret Shadowgate på svenska till Nintendo.

Varje vrå av slottet Shadowgate är fyllt av onda monster och dolda faror. Vissa monster måste du besegra för att kunna passera. Andra vaktar över ovärderliga skatter och ser ogärna att du kommer och stör.

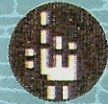


Kan du stoppa den onde krigsherren?

Den onde krigs-herren hotar med hjälp av sin kraft och sina elaka med-hjälpare i form av olika monster att ta över hela världen. Som den siste ättlingen i en lång släkt av Kejsare och härskare är du den enda som kan utmana honom i kampen om landet Tarkus.

Så här gör du!

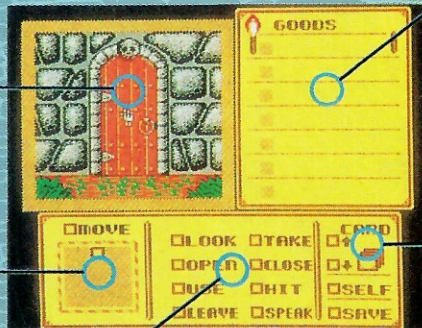
All kontroll sköts från kommandoskrämen. På de övriga skärmarna får du statusrapporter och visuell info om var du befinner dig och hur det går för dig.



Med pek fingret pekar du på det kommando du vill utföra.

Actionskräm

Actionskrämen visar hur det ser ut där du befinner dig. Den visar föremål du ser, dörrar och fiender.



Föremål

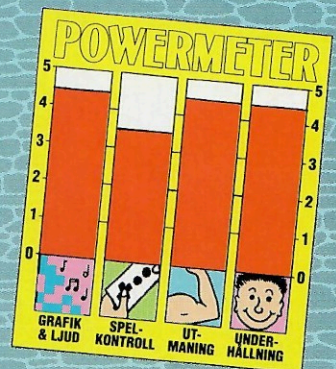
Allt du hittar, erövrar och samlar på dig visas här. Det kan vara vapen, mat, verktyg, trollformler och rustningar t ex.

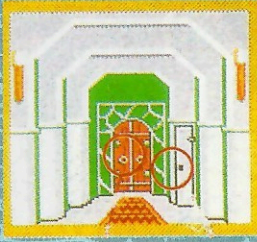
Riktningsskrämen

Flytta dig mellan olika platser genom att välja kommandot för att röra sig och sedan klicka på den riktning du vill gå åt i den här rutan.

Kommandoskrämen

Ta föremål, använd dem, öppna dörrar. Titta på saker. Bekämpa fienden. Tilltala andra varelser.





1 Stora Hallen

Du ser en lång korridor och två låsta dörrar. Ta facklorna som sitter på väggen och prova sedan din nyckel i de två låsen. Endast den borte dörren kommer att öppna sig. Läs upp den och gå in. Den andra dörren får vänta ett slag tillsvidare.



2 Stenhallen

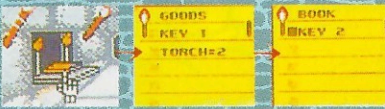
På en liten hylla till vänster ligger en gammal dammig bok. Det finns även två facklor samt en konstig oval vit sten som sitter fast i borte väggen i detta rum.

Tar du med boken kommer du inte långt!



Om du knackar på stenen så blir det ett hål i väggen.

TAKE KEY 2



Öppna boken och ta det som ligger i den.



När du nu har nyckel nummer 2 återvänder du till första rummet för att låsa upp den lilla dörren till höger. I den lilla skrubben hittar du två intressanta föremål.

3 En hall med tre dörrar

Nu börjar möjligheterna vidga sig. Ur det här rummet finns det inte mindre än 3 olika utgångar förutom den du kom in igenom. Vilken av dessa dörrar du tar påverkar i högsta grad ditt fortsatta äventyr.

Ingen av dessa dörrar är låsta. Så öppna dem och ta en närmare titt på äventyret som väntar ...



Det första rollspelet till Nintendo

Shadowgate är det första riktiga rollspelet till Nintendo som släpps i Sverige. Om mottagandet blir positivt kan vi nog se fram emot flera översatta interaktiva äventyr framöver.

Redaktionens betyg

Det är glädjande att se att Bergsala äntligen satsar på en annorlunda typ av spel till Nintendo. Action och pang-pang i all ära, men ibland vill man ha nåt lite mera stimulerande och som man kan känna sig mera delaktig i. Shadowgate är en trevlig bekantskap. En mycket trevlig bekantskap. Att det hela är på svenska gör inte saken sämre. Tvärtom, det gör att även yngre barn som inte har så goda engelskakunskaper lätt kan ge sig ut på äventyr i slottet Shadowgate.

Nintendo-Magasinets Mariostatyetten.

Mariostatyetten delas bara ut till de allra bästa spelen. Den har tidigare delats ut till titlarna Teenage Mutant Hero Turtles, Mega Man II och Duck Tales.



GAME BOY

DR MARIO

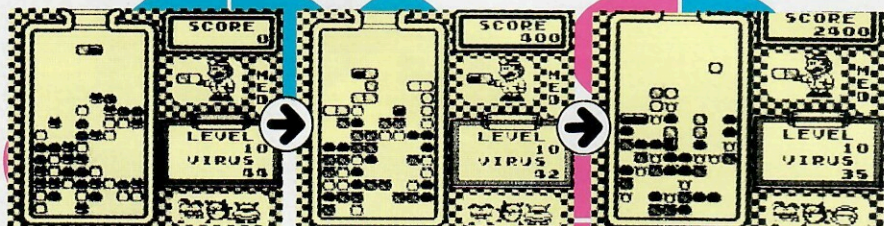
De elaka virusen anfaller på din Game Boy! Men Mario har tagit extra-jobb som Dr Mario och hittar snart den rätta medicinen. Med tre pillerkurer så är viruset snart ett minne blott! Men det kommer fler, och fler, och FLER!

Nu kommer den amerikanska storsäljaren Dr Mario till din Game Boy. Senare i sommar får vi även bekanta oss med Dr Mario till NES. Dr Mario är spelet som tar över där Tetris slutar. Här gäller det att kombinera både färger och former.



Fakta

Titel: Dr Mario
Utgivare: Nintendo
Datum: 30 april
Speltyp: En ny variant på Tetris
Antal spelare: 1 spelare
Continue: Nej
Lösenord: Nej
VideoLink: Ja

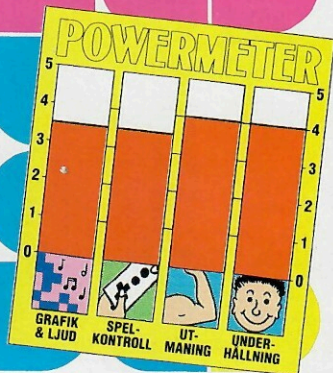


Grunderna

Det finns tre olika typer av virus och baciller att bekämpa. De blåa, de gula och de röda (näja, på Game Boy är de vita, svarta och gråa). För att bli av med var och ett av dessa måste du stapla upp sammanlagt fyra enheter (varav en då är ett virus). De fyra enheterna försvinner då från spelplanen och du får poäng. Får du ihop två fyrkombinationer på en gång så får du bonuspoäng. För varje ny bana finns det flera virus att ta hand om.

Video Link

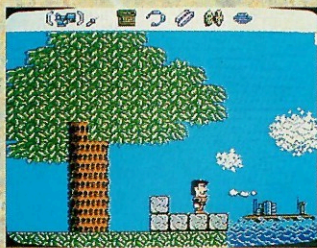
Med en videoLink kan du spela mot en kompis. Sänker du två eller flera kombinationer på en gång så kommer det fram ännu flera piller att hålla reda hos din motståndare. Satsa på att utrota dina egna virus innan motståndaren, eller att fylla upp dennes flaska. Du kan inte se din motståndares flaska men du har en mätare som anger hur många virus motståndaren har kvar att kureras. Tvåmansmatcher går på bäst utav fem omgångar.



The Adventures of RAD GRAVITY

Rymdäventyrare Rad Gravity är ute på uppdrag. Mål: att förgöra den elaka superhjärnan Agathos och återinstallera de Förenade Planeternas råd. Låter det bekant? Jodå, men inte Rad's rörelsemönster. Rad hoppar och skuttar som aldrig förr i ett Nintendospel. Ett svårt spel för riktiga Power Players!

Sedan ett par århundranden tillbaka koloniserar människan rymden med hjälp av sofistikerade maskiner och datorer. Idag befinner sig befolkningen på nio olika planeter i tre olika solsystem. Allt utvecklades fredligt och positivt så länge de sk Datorhjärnorna styrde över imperiet. Men sedan en galen vetenskapsman vid namn Agathos stängt av alla Datorhjärnor och det interstellära nätverk de kommunicerar via så är nu alla nio planeter i kaos och uppror. På uppdrag av den enda överlevande Datorhjärnan har nu den unga rymdkadetten Rad Gravity åtagit sig att besöka alla de nio världarna för att återupprätta De Förenade Planeternas Råd.



Rad i friska luften.



På jakt i Cyberbias inre.

Fakta

Titel: The Adventures of Rad Gravity
Utgivare: Activision
Datum: 30 maj
Speltyp: Shoot'em Up i rymdmiljö
Antal spelare: 1 spelare
Continue: Nej
Lösenord: Ja

Nivåer

Det finns tio olika stadier i Rad Gravity. De nio planeterna samt en avslutande omgång mot den onde Agathos. Varje nivå har unik terräng som kräver en ny taktik för att överleva. Medan du på vissa banor måste skjuta som en besatt är den allra viktigaste kunskapen på en annan att kunna hoppa med enorm precision. Att bemästra Rad's hopptechnik är faktiskt en förutsättning för att klara detta ganska svåra spel.

Liv dyra liv

Närhelst Rad's livsmätare börjar bli farligt låg kan du stråla dig upp till moderskeppet igen. Du får visserligen börja om igen på den banan. Men du har ialla fall livet i behåll. Men även om Rad's liv tar slut så innehåller spelet många olika lösenord på de olika stadierna.

Redaktionens betyg

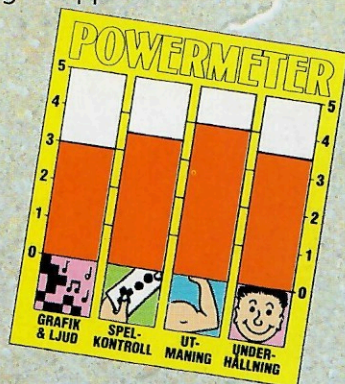
The Adventure of Rad Gravity är ett roligt och actionfyllt spel med mycket humor och bra grafik. Det är också riktigt svårt, vilket kanske kan vara kul för alla er som tycker att de flesta Nintendospel är alldeles för lätta. Det är faktiskt rent frustrerande svårt ibland. Och det är definitivt inte den typen av spel som du knäcker på en dag.

Hur göra?

Nyckeln till framgång i det här spelet är att hitta startkoderna till de transportörer med vilka du tar dig ner till de olika planeterna. Utan koden till planeten Vernias transportör kommer du alltså inte längre i spelet.

Föremål

Du måste samla på de föremål du hittar utmed vägen. Förutom kraftkapslar som ligger lite här och var hittar du både det ena och det andra. För att kunna använda rymdvraket i asteroidbältet t ex så måste du hitta de säkringar som ligger gömda nånstans. Annars har du nämligen ingen belysning i skeppet i nästa nivå.



PRO'S CORNER

Simon's Quest

Hej Nintendo-Magasinet,

Vi har kommit på koder till de båda slutet i Simon's Quest.

LWMK N2JN

3?N8 MTQT Tar dig till det svartvita slutet.

LXL4 T2JN

39N8 JNOT Tar dig till det färgglada slutet.

Obs! Man får inte ta några saker förutom hjärtan på vägen till slottet.
Håkan & Johan, Furulund

Metroid & Faxanadu

1. Var finns Vågstrålevapnet och Skruvattacksvapnet i Metroid?

2. Är en källa man återuppväckt i Faxanadu fortfarande uppväckt om man dör och sedan fortsätter?

3. Var finns Jokernyckeln i Faxanadu? Det hjälper inte att fråga Gurun i Tower of Fortress. Han berättar bara var källan finns.

Mikael Sleiers, Stockholm

1. Det är väldigt svårt att förklara. Till att börja med måste du vara försedd med bomber för att kunna komma åt dessa föremål. Du måste även ha hoppstövlarna. Vågstrålevapnet finns i närheten av Boss nummer två (Ridley). Ta inte hiss ner till Ridleys gömställe utan stanna kvar i mellanvärlden. Vågstrålevapnet finns nu till vänster om dig. Det finns dock ingen anledning att ta vågstrålevapnet. Du kan nämligen INTE klara Metroid med det som vapen.

Även skruvattacken finns i detta område. Om vi utgår ifrån den plats där du hittar hoppskorna (och att du har dessa på dig) så ska du bomba dig igenom väggen till vänster. Fortsätt sedan till vänster genom tre stycken blåa luftslussar. Efter den tredje luftslussen kommer du till ett grönt område där du till vänster har ännu en blå luftsluss. Skjut nu i taket tills en öppning visar sig. Med hjälp av hoppskorna tar du dig upp genom öppningen. Du har nu återigen en blå luftsluss till vänster. gå in genom denna och fortsätt till vänster tills du kommer fram till en röd luftsluss. Gå in genom denna. Där bakom finns statyn med Skruvattacken.

2. Japp

3. Om vi utgår ifrån byn Forepaw så går du uppåt till den källa du återuppväckt genom att uppväcka de tre småkällorna. Bredvid denna källa finns det

en dörr vilken du kommer in igenom med hjälp av J-nyckeln. Du kommer nu till en ny värld. Jokernyckeln finns här längst uppe i vänstra hörnet.

Life Force

Finns det några bra tricks till Life Force förutom att en andra spelare kan hoppa in efter Game Over?

Medlem 160500, Edsbyn

Japp, det gör det! Sådär får man t ex 30 extraliv:

Vid titelbilden trycker du följande:

Upp, Upp, Ner, Ner, Vänster, Höger, Vänster, Höger, B, A, Start.

Goonies II

Hej, jag har några frågor om Goonies II:

1. Var får man tag i dykardräkten?

2. När man gått så långt som det går så ser man saker på andra sidan väggen sas. Kan man komma dit?

3. Berätta kortfattat om vad Goonies II handlar om och gå ut på är ni snälla.

Karin, Norsborg

1. På kartans framsida. Högra delen. Raden näst längst ner. Använd glasögonen.

2. Ja, det finns flera sätta att komma över till andra sidan. Du kan använda dykardräkten eller stegen t ex. Hur du kommer till olika platser ger sig allt eftersom du kommer längre in i spelet och hittar nya användbara föremål.

3. Du ska rädda dina sex kompisar och sjujungfrun Annie från den elaka familjen Fratelli. För att göra detta måste du undersöka hela Goonies-världen. Goonies får klassas som ett ganska svårt spel.

TRICKSHOOTING

Stig fram! Stig fram! Prova lyckan i Barker Bill's skjutgalleri! Vinn fina priser! Nintendo släpper nu en ny kassett för NES Zapper. En kassett med fyra olika spel på. En välkommen nyhet för dig som det kliar i avtryckarfingret på.

Ballongsalongen

Skjutfest för pangsgugna! Skjut två ballonger med ett skott och få 1000 poäng!

Flygande tefat

Bill Barker kastar ut tefat som du ska träffa. Ju längre du väntar desto högre poäng får du. Se upp för den stjälande papegojan. Och skjut inte på Bills söta medhjälperska.

Fönstergalleriet

Här ser du objekt falla neråt. När de är bakom glaset får du inte skjuta dem. Ju längre du väntar desto mera poäng får du. Alla objekt är lika mycket värda men vissa är svårare än andra. Skjut diamanterna så får du lite hjälp på traven i bonusrundan.

Fun Follies

Efter ballonger, tefat och fönster är det dags för guldpenngar. Vilket utmärkt sätt att testa alla sina skytteegenskaper på.

Fakta

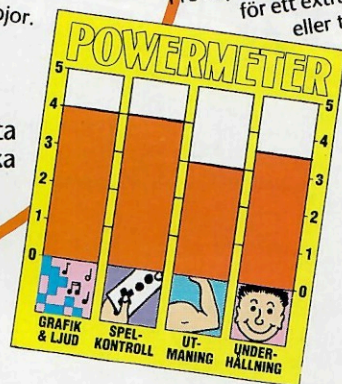
Titel: Bill Barker's Trickshooting
Utgivare: Nintendo
Datum: 27 juni
Speltyp: Zapperspel
Antal spelare: 1 spelare
Continue: Nej
Lösenord: Nej



Förbjudet att skjuta på människor och papegojor.



Prova på bonusrundan för ett extraliv eller två.



THE CHESSMASTER

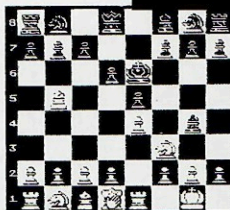
Dags att gnugga geniknölarna lite grand kanske? Vad sägs om lite schack på din Game Boy? Chessmaster ger dig en utmaning i 16 olika nivåer.

Med Nintendo Chessmaster kan du spela mot Chessmaster, mot en annan spelare med Chessmaster som domare eller se på när Chessmaster spelar mot själv.

Du kan även tvinga Chessmaster att göra ett drag om du tycker att han tänker för länge. Du kan också ta tillbaka och göra om drag om du väljer den funktionen. Det finns flera olika funktioner för att lära sig schack, spela efter olika förutsättningar och ställa in huruvida Chessmaster får tänka i förväg eller använda sig av sitt öppningsbibliotek på 150.000 olika öppningar.

WHITE	BLACK	BEST	HINT
C4-D6	D7-C7	CL	F2
D4-H6	D7-L4	PL	9
F3-F4	E6-E7	MO	0

CAPTURED PIECES							
A	B	C	D	E	F	G	H
g							
v							
6							
5							
4							
3							
2							
1							



GAME BOY

Fakta

Titel: Chessmaster
Utgivare: Nintendo
Datum: 30 april
Speltyp: Schack
Antal spelare: 1 eller 2
Continue: Nej
Lösenord: Nej
VideoLink: Nej

Chessmaster kan även utföra rokader och flera olika bondeomvandlingar. Dessutom kan du själv definiera olika uppställningar för ett parti. Med kommandot CLEAR THE BOARD tar Chessmaster bort alla pjäser utom kungarna.

Då Chessmaster inte är ett vanligt videospel väljer vi att inte ge det någon betygsbedömning.

SUPER MARIO LAND

Värld 1-1

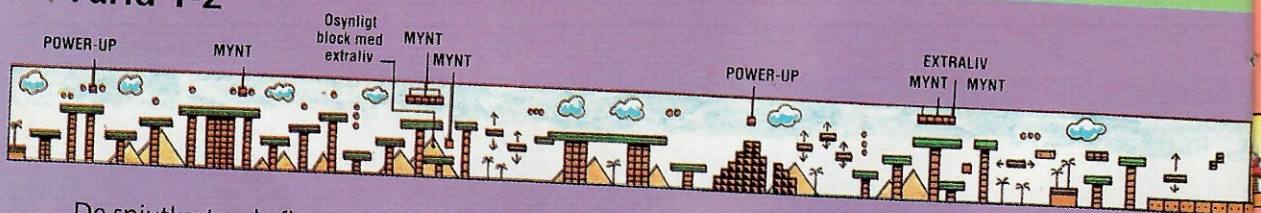


Gå ner i alla rör för många sköna mynt. Lite längre fram kan det vara nog så krångligt att ta sig upp igen.

Bästa sättet att ta hand om flugorna är att bara hoppa och ställa sig på närmaste rör. När flugorna nuddar dig händer samma sak som om du hade hoppat på dem. 400 poäng utan att göra nånting!

Försök alltid hoppa till den översta utgången på slutet. Gör du det kan du få ända upp till 3 extraliv.

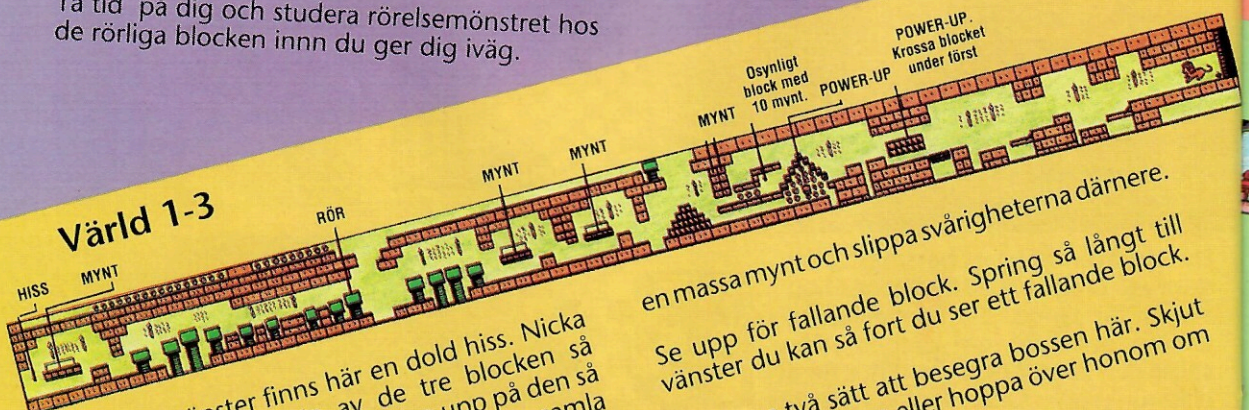
Värld 1-2



De spjutkastande flugorna är inga problem. De tar så lång tid på sig att ladda om att du gott och väl hinner mellan.

Ta tid på dig och studera rörelsemönstret hos de rörliga blocken innan du ger dig iväg.

Värld 1-3



Längst till vänster finns här en dold hiss. Nicka bara till det mittersta av de tre blocken så kommer den fram. Hoppa sedan upp på den så tar den dig längst upp. Däruppe kan du samla

en massa mynt och slippa svårigheterna därnere. Se upp för fallande block. Spring så långt till vänster du kan så fort du ser ett fallande block.

Det finns två sätt att besegra bossen här. Skjut honom om du kan eller hoppa över honom om du inte kan skjuta.

Om du har en Game Boy så har du också med största sannolikhet spelet Super Mario Land. Marios första äventyr på Game Boy är troligen det bästa spelet till Game Boy hitills. Här får du en komplett karta till alla banor och alla världar i Super Mario Land. Varsågod!

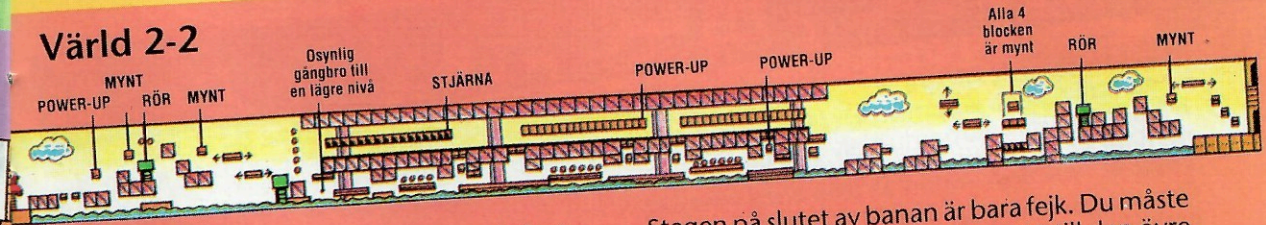
Värld 2-1



Se upp för sjöhästarna som hoppar upp och skjuter eldbollar på dig. Hoppa över dem för att komma undan, eller på dem för att bli av med dem.

Du måste vara Super Mario för att kunna få den Power-Up som finns i slutet på denna bana. Det ligger nämligen ett block under den som du måste krossa först.

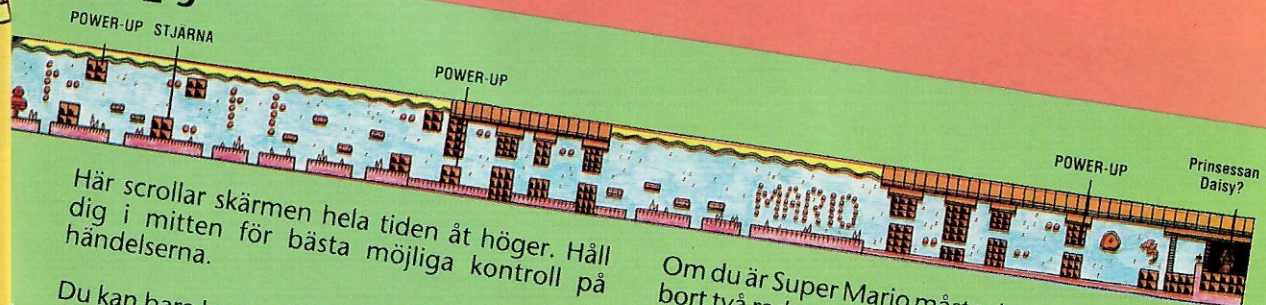
Värld 2-2



Besegra robotarna genom att hoppa på dem. Hoppa på dem när de är "hela" så behöver du bara göra det en gång.

Stegen på slutet av banan är bara fejk. Du måste vara verkligen skicklig för att komma till den övre dörren via dem. Hemligheten är att du ska hoppa till den svävande plattformen från det sista blocket strax till vänster. Krossa alltså inte det underifrån för att få myntet.

Värld 2-3



Här scollar skärmen hela tiden åt höger. Håll dig i mitten för bästa möjliga kontroll på händelserna.

Du kan bara ha tre torpeder på gång samtidigt. Torpederna upphör när de träffar en fiende eller försvinner utanför skärmen.

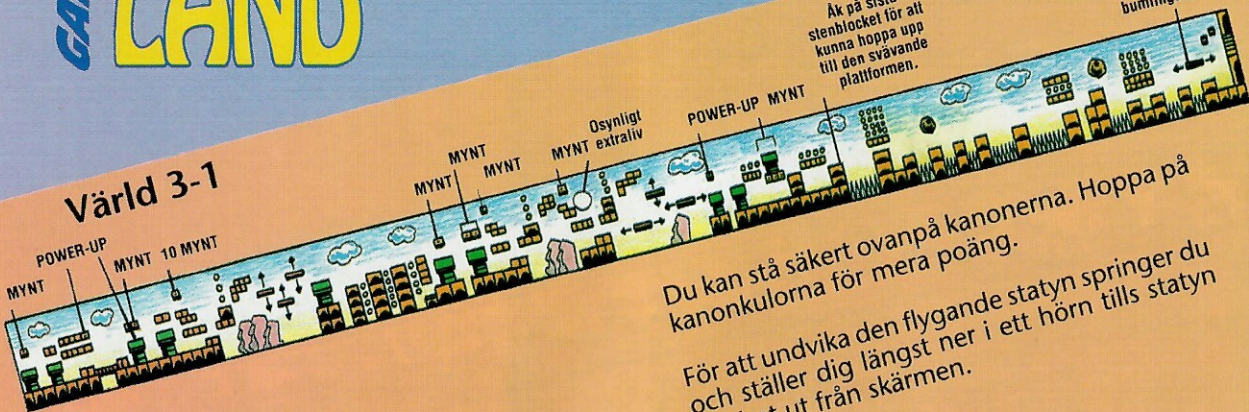
Bläckfisken är inte farlig utan flyter bara omkring.

Om du är Super Mario måste du hela tiden rensa bort två rader med block för att komma igenom blockväggarna.

Den här bossen kräver 20 träffar för att låta sig besegras. Se upp för den flytande Orben!

SUPER MARIO LAND

Värld 3-1

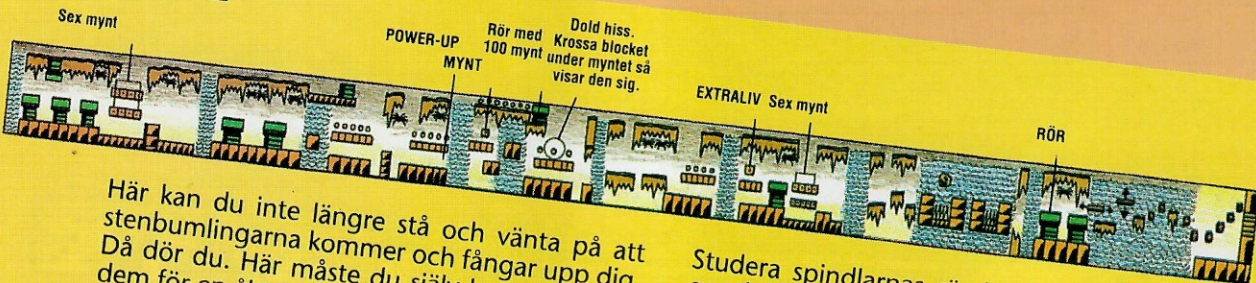


Åk på sista stenblocket för att kunna hoppa upp till den svävande plattformen.

Du kan stå säkert ovanpå kanonerna. Hoppa på kanonkulorna för mera poäng.

För att undvika den flygande statyn springer du och ställer dig längst ner i ett hörn tills statyn studsar ut från skärmen.

Värld 3-2



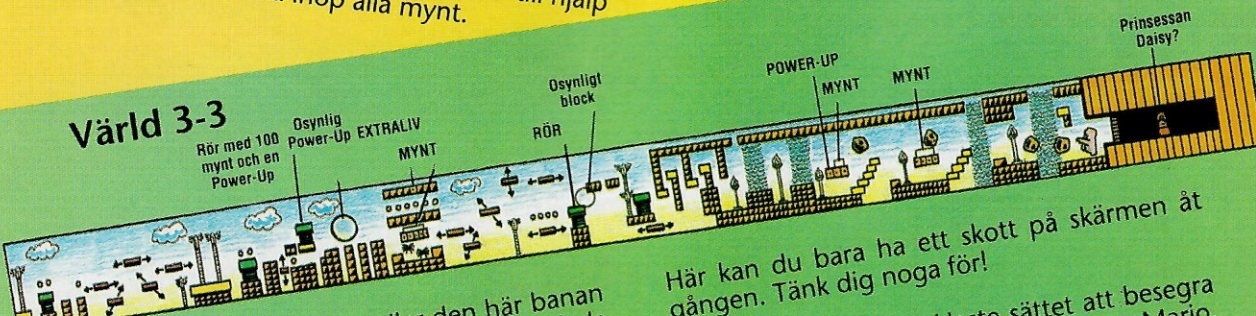
Här kan du inte längre stå och vänta på att stembumlingarna kommer och fångar upp dig. Då dör du. Här måste du själv hoppa upp på dem för en åktur.

Om du går ner i ett rör är alla fiender runt omkring borta när du kommer upp igen.

Om du är nere i ett rör med många mynt bör du vara Super Mario så du kan ta skotten till hjälp för att hinna samla ihop alla mynt.

Studera spindlarnas rörelsemönster innan du ger dig i kast med dem.

Värld 3-3



Precis som värld 2-3 så scrollar den här banan konstant åt höger. Försök hålla dig i mitten hela tiden

Nu kan du inte längre undvika de flygande statyerna. Hoppa på dem från en högre nivå för att avverka dem.

Här kan du bara ha ett skott på skärmen åt gången. Tänk dig noga för!

Det snabbaste och enklaste sättet att besegra den här bossen är att komma som Super Mario, bli träffad en gång och sedan springa förbi bossen under den korta stund du är odödlig. Men så finns det ju den hårda vägen också!

SUPER MARIO LAND

GAME BOY

Värld 4-1



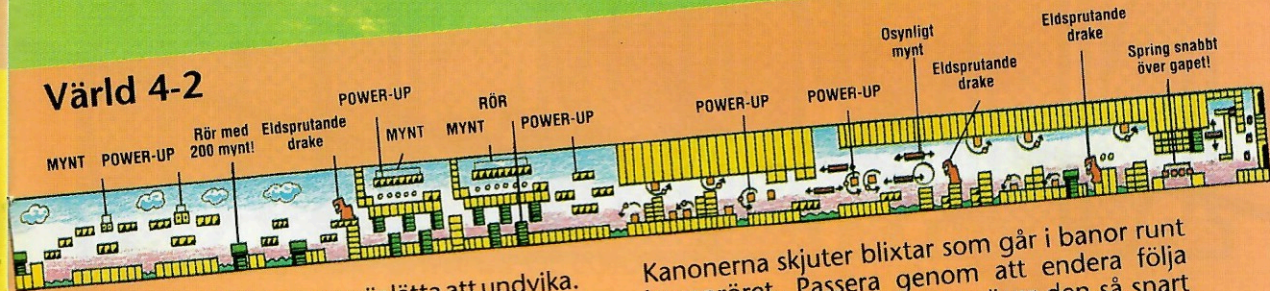
Håll knappen åt höger så snart du gått ner i det första röret. Annars missar du en hel massa sköna mynt.

Enda sättet att besegra Pionpi är att skjuta Superbollar på honom. Hoppa du på honom kommer han tillbaka igen efter 5 sekunder.

Du blir inte uppäten av de köttätande växterna om du står ovanpå rören. Men väl om du står under dem.

De sista blocken som leder till en övre utgång är luriga. De ändrar sig precis just när du ska hoppa till dem.

Värld 4-2

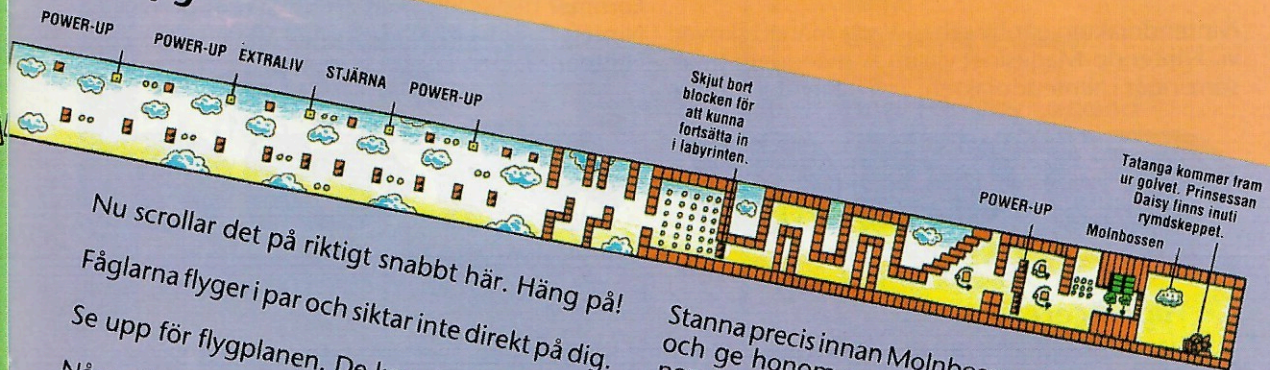


De kulskjutande blommorna är lätta att undvika. De skjuter en kula vid vartannat steg de tar. Lär dig mönstret.

Kanonerna skjuter blixtar som går i banor runt kanonröret. Passera genom att endera följa blixterns bana eller så hoppa över den så snart den kommer emot dig.

Lura draken att spruta sin eld uppåt genom att ställa dig högt upp. Hoppa sedan på honom från en lägre plattform.

Värld 4-3



Nu scollar det på riktigt snabbt här. Häng på! Fåglarna flyger i par och siktar inte direkt på dig. Se upp för flygplanen. De kan skjuta bakåt!

Några block är falska och kan inte skjutas sönder. Slösa inte tid och skott på dessa.

Snabba på i labyrnten. Håll dig hela tiden till höger så mycket det går.

Stanna precis innan Molnbossen. Fånga fåglarna och ge honom sedan 20 snabba skott. Gå nu ner och skjut på Tatanga som kommer upp ur nedre högra hörnet. Sikta på rymdskeppets kanon för att förstöra det.

Klarar du detta?

Månadens Power Player i detta nummer heter Robert Fallgren och kommer ifrån Ljusdal.

Hej Nintendo-Magasinet. Jag är en kille på 13 år som klarat och varvat alla svårighetsgrader på hela 33 olika spel (vi har sett listan, reds anm.). Mitt Nintendo har jag haft i två år och jag har två basenheter, 5 olika kontroller och 55 olika spel. Under 1991 ska jag köpa nästan alla spel jag kommer över. Jag köper alla mina spel hos Albins leksaker i Ljusdal. Det tycker jag är Sveriges bästa affär för en sann Nintendodiggare. Man blir alltid vänligt bemött av den trevliga personalen som ställer upp för sina kunder. Givetvis är även morsan medlem.

Robert Fallgren, Ljusdal, medlem #64456



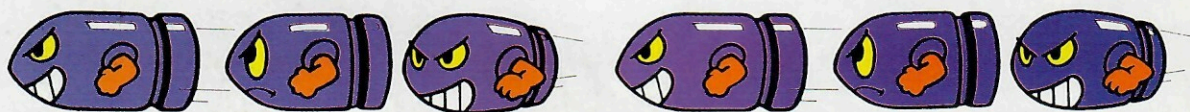
NINTENDO

Jakten

Är du en riktig kämpe som alltid springer ut och köper den senaste kassetten och sedan läser in dig tills du löst den fullständigt? Då har du chansen att vinna spelkassetter i vår nya tävling! I nästa nummer av Nintendo-Magasinet börjar nämligen Nintendojakten!

Nintendojakten går till såhär. Varje månad skriver vi i Nintendo-Magasinet vilken av månadens titlar som ingår i Nintendojakten. Sen gäller det för dig

att snabbast möjligt lösa det spel vi anger och sedan skicka in bildbevis till oss på att du löst den. Du måste alltså skicka in ett fotografi som klart och tydligt bevisar att du verkligen löst hela spelet. Den som först skickar in sitt bildbevis vinner en valfri spelkassett till NES eller Game Boy och kommer dessutom med i High Scores och får en Nintendo Power Pin samlarnål! Så håll utkik efter Nintendojakten i nästa nummer.



High Scores

Här är de två allra första bildbevisen vi fått in till High Scores. Tyvärr har den duktige Silent Servicespelaren glömt berätta vad han heter och var han bor.

Silent Service

72250 ton

Medlem 110957

Probotector

3 784 600 poäng

Mikael Lindfors, Enebyberg

TOPPLISTOR



Vi hoppar över vår egen topplista en månad på grund av lågt röstdeltagande. Istället har vi tre andra listor. Nämligen Svenska uthyrningslistan och Nintendo Powers listor både för NES och för Game Boy. Framåt nästa år kommer vi förresten att börja med vår egen topplista för Game Boy spel.

Uthyrningslistan januari 1991

- 1 (NY) Duck Tales
- 2 (NY) Blades of Steel
- 3 (NY) Faxanadu
- 4 (NY) Probotector
- 5 (NY) Mega Man II
- 6 (—) Silent Service
- 7 (NY) Adventures of Lolo
- 8 (4) Double Dragon II
- 9 (3) Teenage Mutant Hero Turtles
- 10 (8) Super Mario Bros II
- 11 (12) World Wrestling
- 12 (2) Bubble Bobble
- 13 (NY) Bigfoot
- 14 (NY) Bayou Billy
- 15 (1) Bionic Commando

Alla decembertitlarna gick utmärkt kan vi se. Även januartitlarna gör bra ifrån sig.

Glöm nu inte att skicka in en lista på dina fem (5) favoritspel till NES till oss. Skriv på ett vykort (eller en pappersslapp) eller utanpå ett kuvert och märk det "Topplistan". Posta det sedan till Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma. Bland alla inkomna topplistor delar vi ut 5 stycken Nintendo Power-nålar.

Nintendo Power Top 15 januari 1991

1. Super Mario Bros. 3
2. Final Fantasy
3. Crystalis
4. Mega Man II
5. Teenage Mutant Ninja Turtles
6. The Legend of Zelda
7. Tetris
8. Super Mario Bros. 2
9. Dragon Warrior II
10. Back To the Future
11. Blaster Master
12. Ninja Gaiden II
13. Battle of Olympus
14. Castlevania II
15. Batman

SMB3 är fortfarande överlägsen ledare. Enda verkliga nykomlingen på listan är Back To the Future på 10:e plats.

Nintendo Power Game Boy Top 10 januari 1991

1. Super Mario Land
2. Tetris
3. Gargoyle's Quest
4. Batman
5. Final Fantasy Legend
6. Double Dragon
7. TMNT
8. Paperboy
9. Spiderman
10. NFL Football

Trots att SML var det allra första spelet till Game Boy och kom ut för över ett och ett halvt år sedan i USA håller det fortfarande ställningarna. Läs vår special på SML i månadens Power Player-bilaga.

Box Mario

Bildfrågor

1. Bilden på sidan 16 i NM 3/90 visar de två Ninjabossarna i TMHT. När jag spelar det har jag bara två vapenrutor och inte tre som på bilden. Varför?
2. På baksidan av förpackningen till Mega Man II är det en bild på menyen där man väljer minibossar. Under den boss som i spelet är Crashman står det Clashman. Varför?
3. I den amerikanska versionen av Turtlarna så heter spelet Teenage Mutant Ninja Turtles. I Sverige så heter spelet istället Teenage Mutant Hero Turtles. Varför?

Medlem 75255, Kista

1. Det beror på vilka olika vapen du hittat och vilka du redan hunnit göra av med.
2. Det troliga är att bilden på förpackningen togs på en version av Mega Man II som var väldigt tidig. Dvs en version som de sedan ändrade på innan de släppte spelet till försäljning.
3. Tja, det bara är så. I Europa heter alla produkter runt Turtlarna (utom långfilmen) Hero. I USA heter det Ninja. Man kan väl tänka att ordet Ninja låter lite för våldsamt för europeiska barn enligt marknadsförarna.

Uppföljare

Hejsan Nintendo-Magasinet, jag har några frågor som jag skulle vilja ställa till er:

1. Kommer Duck Tales 2, Metal Gear II och Track & Field III nånsin att tillverkas?
2. Hur många gånger om året tror ni det kommer att släppas spel som får 5 Power Gloves?
3. Kan ni inte visa Japans topplista lite oftare?
4. Varför släppte ni inte alla spel som visades i broschyren för 1988?

Robert Wemmenlöv, Farsta

1. Metal Gear 2 finns redan. Snake's Revenge heter den. Bör dyka upp i Sverige vad det lider. Att någon uppföljare på de andra två spelen du nämner

kommer är inte troligt. Men Capcom har ju en massa andra roliga Disneyspel på gång vilket du kan se på annan plats i detta nummer.

2. Den som det visste! Nu använder vi ju inte betygssystemet med Power Gloves längre. Men om vi istället säger Mariostatyetter så kan vi se att det under 1990 kom tre kassetter som fick den. Det var Disney's Duck Tales, Mega Man II och TMHT (som fick statyetten i efterhand). Kommande troliga stayettvinnare är totalhöjdare som SMB3, Mega Man III och kanske Castlevania III. Men även Capcoms Little Nemo ligger bra till där.

3. Det här är det många som frågar efter. Vi tycker att det är rätt meningslöst att rada upp en massa titlar som varken ni läsare eller vi på redaktionen har en aning om vad det är för något. Ibland har de nya spelen i Japan inte ens ett namn som går att skriva med vanliga bokstäver (se nummer 9 på listan nedan)! Ofta känner vi inte till ett spel närmare förrän det kommer till USA. Det är nämligen HIMLA svårt att läsa Japanska speltidningar. Men här kommer i alla fall en alldeles färsk Topp 10 från Japan. Håll till godo!

Topp 10 Japan Vecka 9

1. Super Mario World (Super Famicom)
2. Super Mario Land (GB)
3. Dr Mario (GB)
4. F1 Race (GB)
5. Rockman III (Mega Man III) (NES)
6. Dr Mario (NES)
7. Tetris (GB)
8. F Zero (Super Famicom)
9. Rymdäventyr utan vanligt namn (GB)
10. PacMan (GB)

Som ni ser skiljer man i Japan (eller åtminstone i den tidning vi tagit uppgifterna ifrån) inte på de olika Nintendosystemen.

4. Det är som vi berättat tidigare mycket svårt att veta i förväg vilka spel som kommer att kunna släppas i Sverige under ett helt år framåt. De titlar som är med i broschyren är de som godkänts för release i Europa av Japanska Nintendo. Allt eftersom året går kommer nyare och bättre titlar som ersätter de tidigare planerade. Ett exempel på detta är Jalecos Goal som ersätts med Nintendos eget World Cup Soccer (kommer i juni). I World Cup Soccer kan fyra spelare samtidigt spela fotboll med NES Satellite.

KEVIN KEENE VAR DEN SÄKRASTE NINTENDO SPELAREN PÅ JORDEN, NU ÄR HAN HJÄLTE I EN VÄRLD DÄR SPEL SOM **METROID**, **DONKEY KONG**, **PUNCH-OUT** OCH **KID ICARUS** ÄR VERKLIGHET. VÄRLDEN HETER **VIDEO LAND**, DÄR KEVIN KEENE ÄR MER KÄND SOM...

KUNG för en tid

Captain N THE GAME MASTER

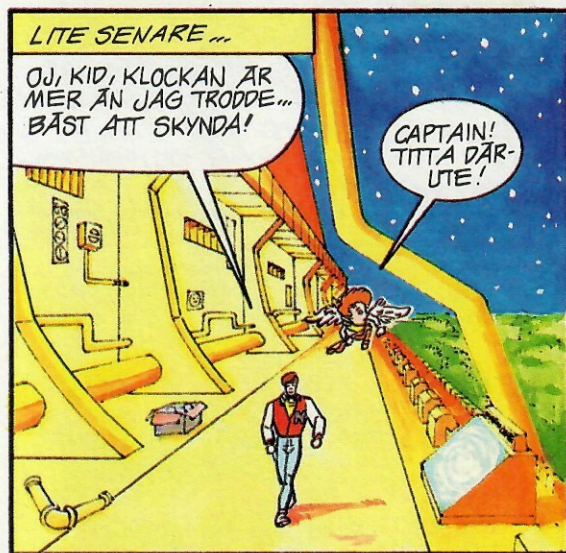
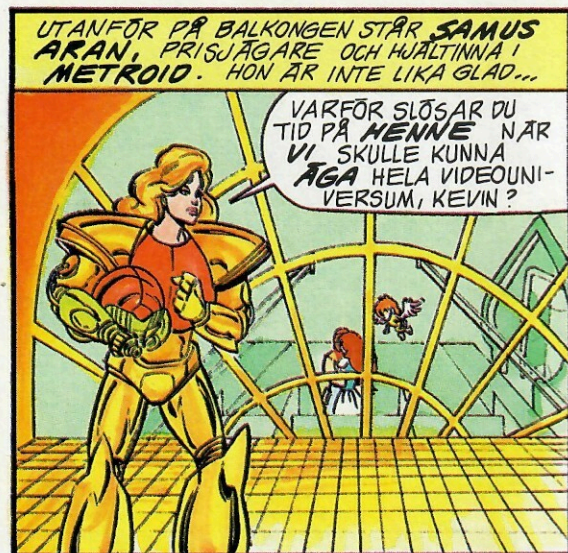
KEVIN KEENE! JAG SOM TRODDE DU GJORDE DEJ I ORDNING FÖR MITT FÖDELSEPÅSKALAS. OCH INTE LEKTE MED DIN **LASER!**

BARA ETT PAR MINUTER TILL, PRINCESSA...! HUR SKA JAG KUNNA SKYDDA VIDEO-LAND OM JAG INTE FÅR TRÄNA?

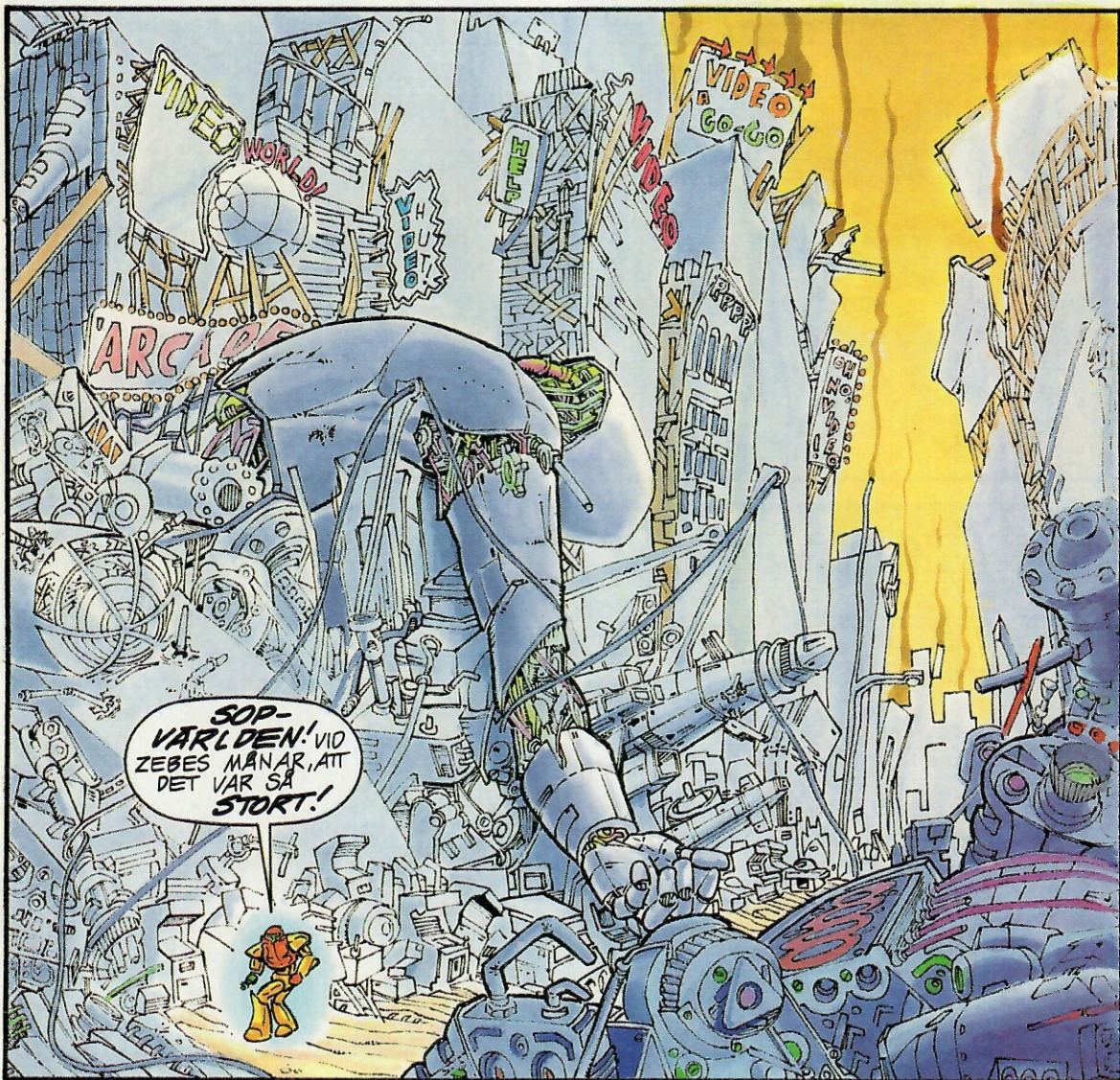
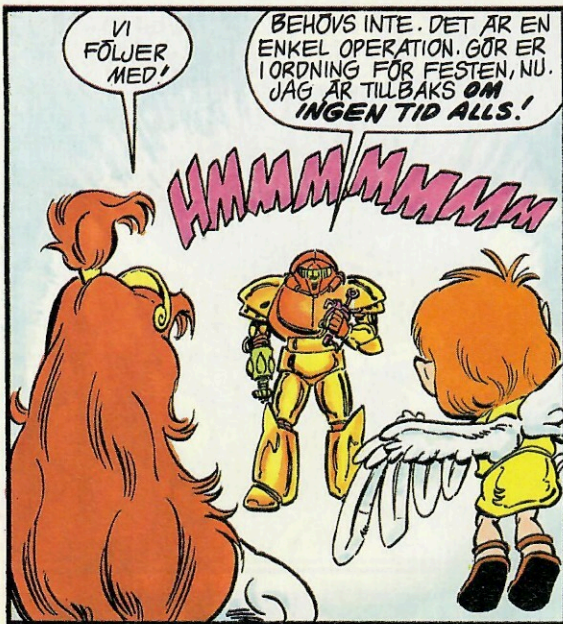
VAD SÄGS OM **DEN HÄR**, KID ICARUS?

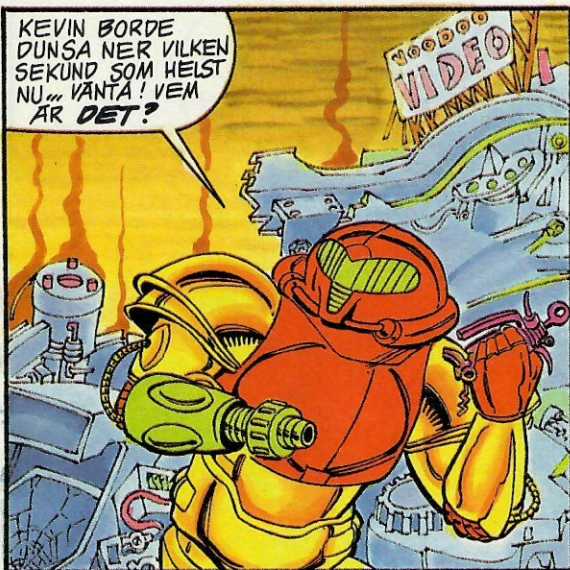
WOW! TUSIGT LASRAT!



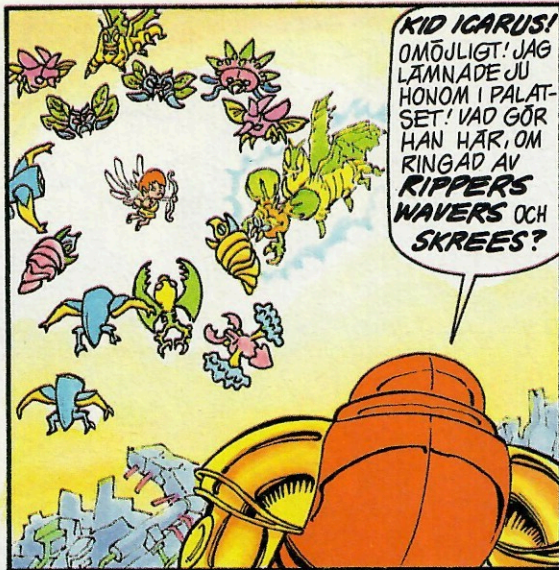




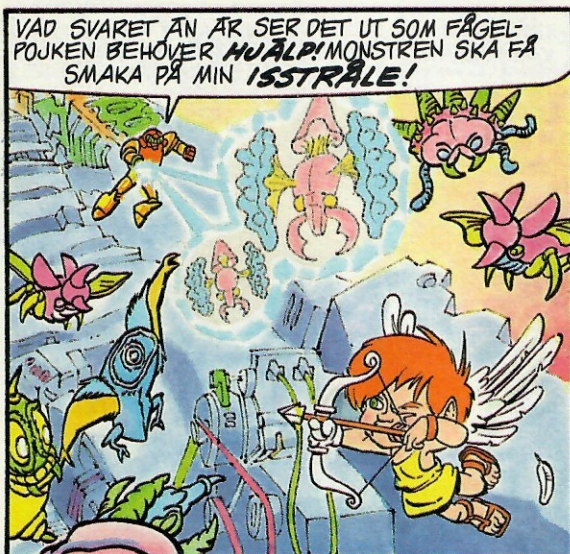




KEVIN BÖRDE DUNSA NER VILKEN SEKUND SOM HELST NU... VÄNTA! VEM ÄR DET?



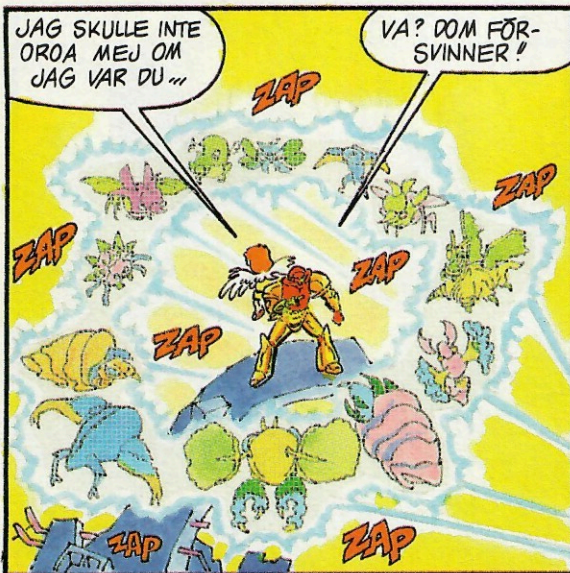
KID ICARUS! OMÖJLIGT! JAG LÄMNADE JU HONOM I PALATSET! VAD GÖR HAN HÄR, OM RINGAD AV RIPPERS WEVERS OCH SKREES?



VAD SVARET ÄN ÄR SER DET UT SOM FÄGELPOJKEN BEHOVER HJÄLP! MONSTREN SKA FÅ SMAKA PÅ MIN ISSTRÅLE!

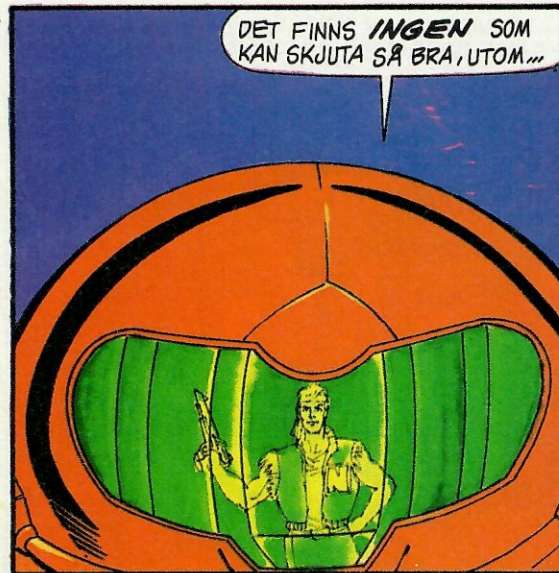


STORE OLYMPUS! KNIP NÄBB OCH KÄMPA, VI SÄTTE JAG INTE BÄTTRE SKULLE JAG UTE EFTER BLOD TRO DET VAR MIN GAMLA KAMRAT SAMUS. OCH VI ÄR OMRINGADE!

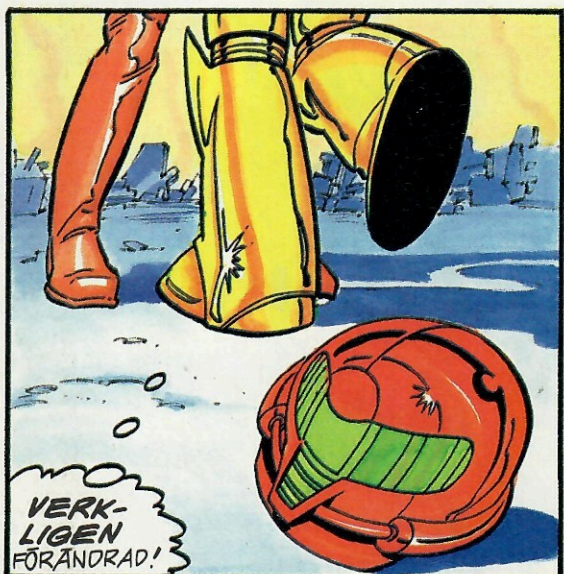
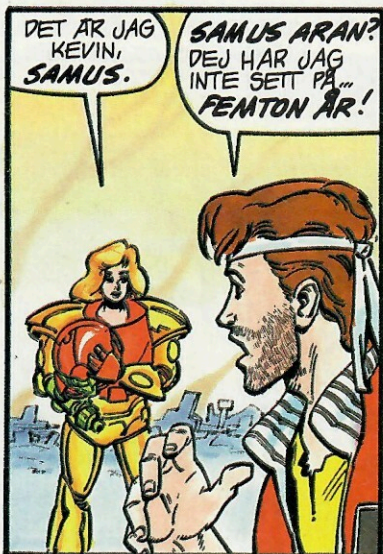


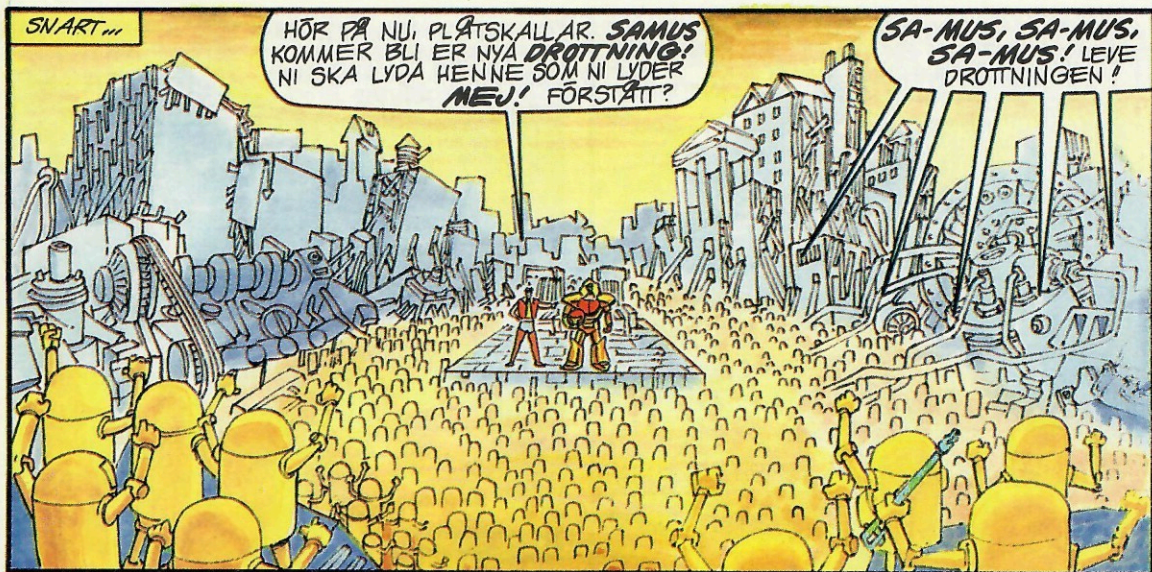
JAG SKULLE INTE OROA MEJ OM JAG VAR DU...

VA? DOM FÖRSVINNER!



DET FINNS INGEN SOM KAN SKJUTA SÅ BRA, UTOM...





SNART...

HÖR PÅ NU, PLÅTSKALLAR. **SAMUS** KOMMER BLI ER NYA **DROTTNING!** NI SKA LYDA HENNE SOM NI LYDER **MEJ!** FÖRSTÅTT?

SA-MUS, SA-MUS, SA-MUS! LEVE DROTTNINGEN!



DU VÄNJR DEJ VID **GARBATRONERNA**. DOM ÄR INTE **SMARTA**, MEN LOJALA UNDERSÄTAR. INGA DALIGA KRIGARE HELLER, BARA MAN PISKAR DOM LITE!

JAG FÖRSTÄR INTE, KEVIN... FÖRUT VILLE DU INTE HA **MEJ** SOM... PARTNER.



SAKER FÖRÄNDRAS, MÄNNISKOR FÖRÄNDRAS. GLÖM DET FÖRGÅNGNA, KONCENTRERA DEJ PÅ NUET. DET LÄR MAN SEJ I EN SOPVÄRLD.

MEN OM DU KUNDE GÅ TILLBAKA OCH **ANDRA** DET SOM HÄNDE?



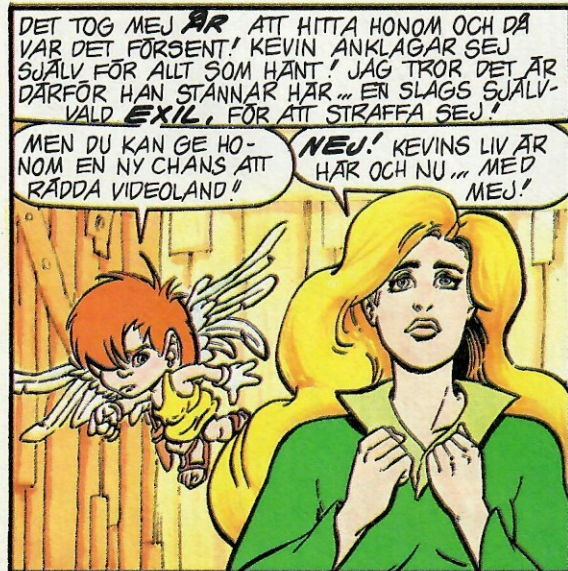
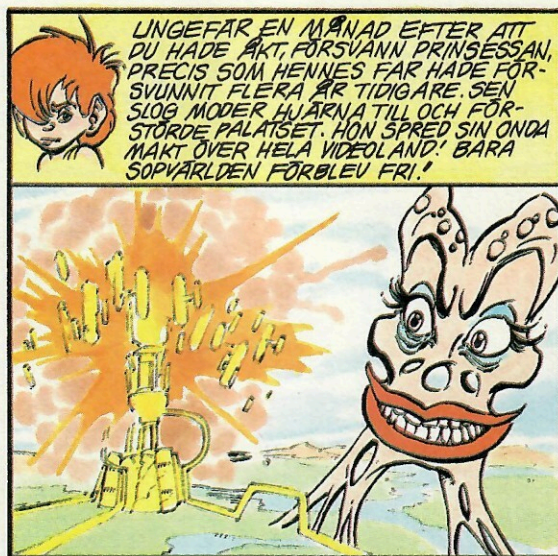
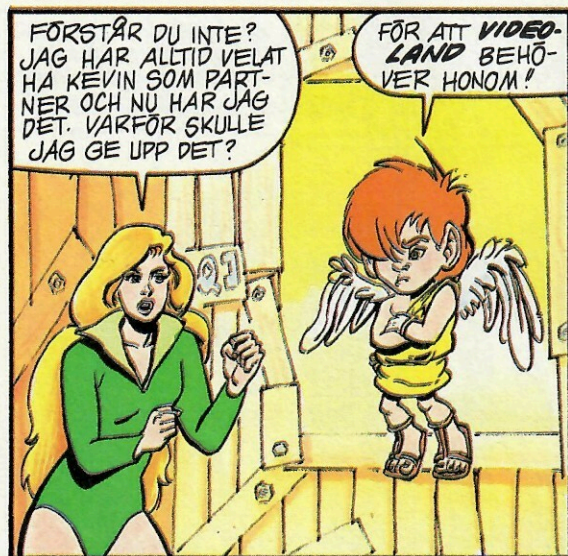
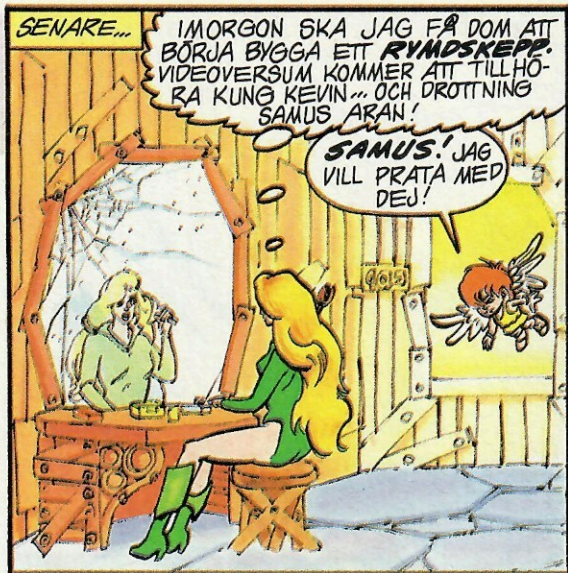
GLÖM DET. INGEN IDE ATT TÄNKA PÅ DET. JAG HAR JU FAKTISKT SKAPAT ETT **KUNGA-DOME** HÄR NERE. DET ÄR DEN ENDA FRIA VÄRLDEN I VIDEOLAND NU, OCH HÄR HÖR JAG HEMMA.

VI SES I KVÄLL I "PALATSET".



HAN ÄR DEN JAG ALLTID VELAT ATT HAN SKA VARA KUNG, LEDARE...MEN ÄNDÅ VERKAR HAN LEDSEN.

MEN DET FIXAR JAG! TILLSAMMANS KAN VI UPPRÄTTA ETT RIKTIGT IMPERIUM. DET BORDE PIGGA UPP!





EN KORT STUND SENARE...

LEDSEN ATT KRÖNINGEN MÅSTE SKJUTAS UPP, SAMUS ARAN: MODER HJÄRNA HAR EN VÄLDIG KÄNSLA FÖR TÄJNING!

HEM BRYR SEJ OM KRÖNING... SÅ LÄNGE DU OCH JAG KÄMPAR SIDA VID SIDA... PRECIS SOM FÖRR!



JAA... PRECIS SOM FÖRR...

DU KAN INTE GLÖMMA PRINSESSAN, ELLER HUR?



DU, JAG VET EIT SÄTT ATT KOMMA TILLBÄKA... TILL INNAN DU ENS KOM TILL SOPVÄRLDEN! DU KAN FÅ EN NY CHANS!

VÄ?! MEN OM JAG KLANTAR MEJ IGEN? DET SKULLE JAG ALDRIG STÅ UT MED!

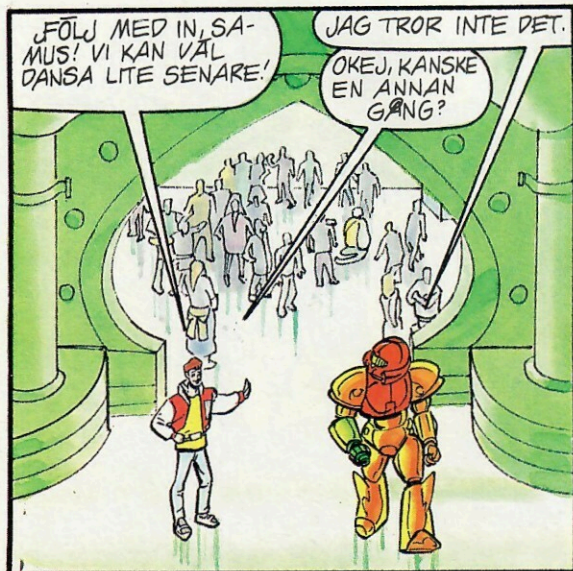


JAG MISSLYCKADES! JAG SVEK ALLA! JAG FÖRTJÄNAR ATT VARA I SOPVÄRLDEN!



KEVIN, MINNS DU KVALLEN DÅ DU FORSVANN... MINNS DU LÖFTET DU GAV PRINSESSAN?

JAG LOVADE... ATT DANSA FÖRSTA DANSEN MED HENNE! JAG SA ATT **INGET** KUNDE HINDRA MEJ...





Här kommer en lite mera ingående rapport om de spel till NES och Super Famicom redaktionen såg på WCES i Chicago i januari i år.

Capcom

Om vi börjar med Kaliforniaföretaget Capcom (Mega Man, Section Z och Gunsmoke) så har de flera verkliga höjdpunkter på gång inför 91-92 här i Sverige. Det vi sett hitills är Duck Tales som är baserat på den populära tecknade serien med samma namn (Ankliv i TV3). Styrkt av framgången kommer nu även Chip 'n Dale - Rescue Rangers (Piff & Puff) och Talespin i Disneyserien. Dessutom ett frågeäventyr som utspelar sig i Disneyland med dig som agent Bamboo 7. Disney Adventure in the Magic Kingdom heter det. Andra heta NES-titlar är Mega Man 3, Little Nemo the Dream Master och Yo! Noid. Samt något mindre heta titlar som California Raisins, Destiny of An Emperor och Street Fighter 2010.

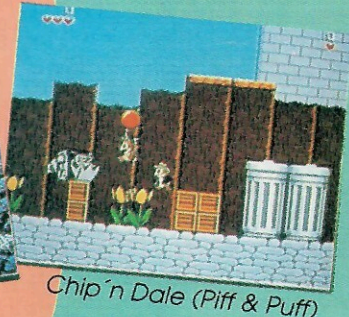
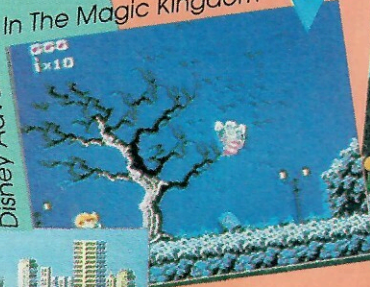
Tale Spin



Little Nemo
The Dream Master



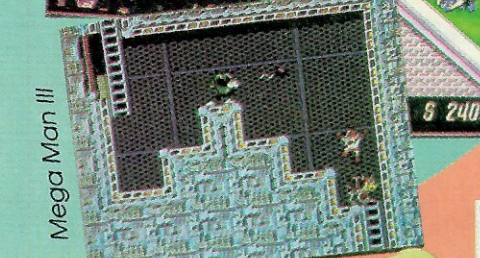
Disney Adventures
In The Magic Kingdom



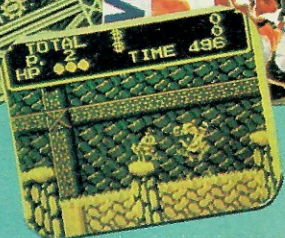
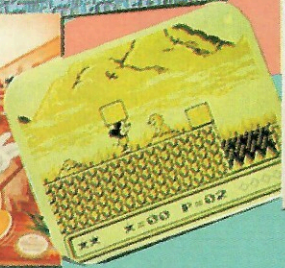
Chip 'n Dale (Piff & Puff)

Även till Game Boy har Capcom två nya Disney-titlar på gång. Duck Tales och Mickey's Dangerous Chase heter dessa. Dessutom släpper Capcom i USA allas vår lille blåe hjälte Mega Man till Game Boy.

Mega Man III



Yo! Noid





Konami

Hur kan då Konami, tidigare störst och bäst på Nintendo, kontra på Capcoms anfall? Konamis nya titlar inför 91-92 toppas av Castlevania III - Dracula's Curse och Teenage Mutant Hero Turtles - The Arcade Game. Andra nya titlar är Bill Elliots Nascar Challenge och Top Gun II samt Mission Impossible (efter TV-serien). Men riktigt upp till Capcoms klass verkar de inte nå.



Acclaim

Ser vi så till Acclaim (Bigfoot, Ironsword och Wrestlemania) så kan vi vänta oss titlar som Double Dragon III - The Sacred Stones, Archivals - A Basket Brawl och så förstås The Simpsons - Bart vs The Space Mutants. Som Bart Simpson är det din uppgift att befria jorden från de invaderande rymdmutanterna. Detta gör du med hjälp av din skateboard, en sprayburk röd färg samt dina röntgenglasögon. Acclaims senaste Game Boy-titlar Fortress of Fear och Kwirk har vi redan fått till Sverige. Kommande titlar i USA är The Punisher och Simpsons.

Double Dragon III



Simpsons



Bart Simpson



Nintendo Super Famicom

Som vi sa i förra numret såg vi ett Super Famicom med en hel massa titlar i en monter. Här är lite bilder på några av dessa. Bland dessa märks kampspelet Final Fight, Världsherravälde-spelet Populous och Gradius III förutom de titlar vi tidigare berättat om. Några screenshots på dessa spel har vi ännu inte lyckats komma över. Men vi jobbar givetvis på det.

Nästa nummer av

NINTENDO

Magasinet

är ett **STORT SOMMARDUBBELNUMMER** på hela
80 sidor!

*Läs om Mario, Toad och prinsessan
på äventyr i Söderhavet!*

För dig som prenumererar blir det VERKLIGEN spännande!
I nästa nummer börjar nämligen nedräkningen. Till vaddå?
Super Mario Bros. 3 förstås!

Nintendo-Magasinet nummer 6-7

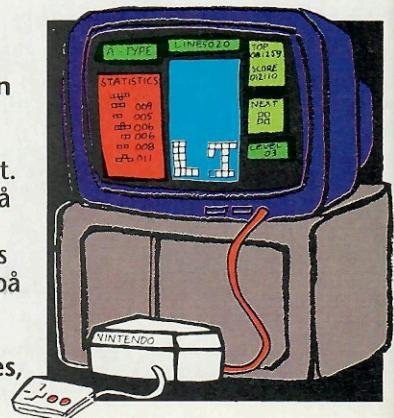
kommer den 27 juni.

H i g h S c o r e s

Visa vad du går för! Visa att du är en äkta Power Player! Skicka in bildbevis på dina bästa resultat till Nintendo High Scores!

Till High Scores skickar du in bilder på dina absolut bästa spelresultat. Givetvis gäller det för både NES och Game Boy. Tänk också på att på ett papper bredvid berätta om vilket spel det rör sig om och ifall du fått alla dessa poäng på nåt speciellt sätt. Alla införda bidrag belönas med en mycket exklusiv Nintendo Power Pin som du kan sätta fast på ditt jackslag t ex.

Skicka in text och bild samt ditt namn och din adress till High Scores, Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma.



NU I DIN
LEKSAKSAFFÄR...

TURTLES

 **KONAMI**
LCD-GAMES!

Samla bilder!



Gratis Turtles samlaralbum till alla som köper Konami LCD-spel!



Har du testat dessa:

- Top Gun • Skate or Die
- Double Dribble • Bayou Billy
- Blades of Steel • Checkered Flag
- Lone Ranger • Gradius



YAPON TOYS

033 - 13 33 20!

NINTENDO® PRYLSHOP

Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 159:-**

Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. Collegetröja och byxa. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 279:-**

T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. 100 % bomull. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 79:-**

Nin10Case™

Kassetbox i hårdplast med plats för 10-20 kassetter. **PRIS 159:-**

Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer de 2 utdragslådorna 28 kassetter, 2 handkontroller och Zapper™ ljuspistol. **PRIS 259:-**

Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem. Plats för ditt Game Boy™, 4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**



Artnr	Artikel	Strl	Antal	á Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	-----		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	-----		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	-----		259:-	

Summa totalt:

Samliga priser inkl. 25 % moms. Till samliga priser tillkommer postförskottsavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för eventuella prishöjningar och slutförsäljningar.

Namn

Adress

Postnr Ort

Telefon

Målsmans underskrift (om du är under 16 år)

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**
Box 10204

434 23 KUNGSBACKA
Tfn. 0300 - 722 20