

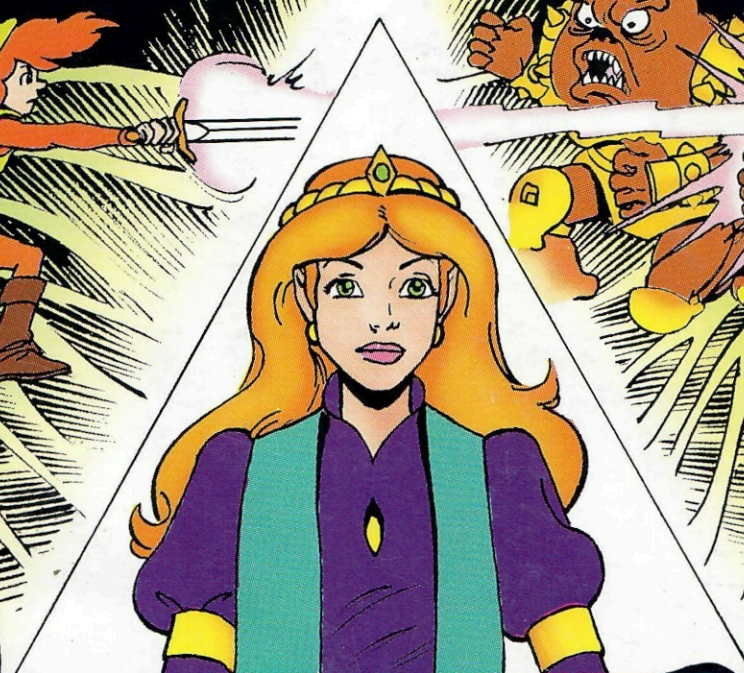


# NINTENDO

*Magasinet*

## LINK och ZELDA

SOMRIGT  
**DUBBEL**  
NUMMER



### SUPER MARIO BROS. 3





# Stor Nintendo®

## sommartävling!!



### VINN FINA PRISER...

...i Marios stora sommartävling hos din Nintendouthyrare!  
Vinn en Game Boy eller något av våra andra fina priser! Hämta tävlingsformulär hos din Nintendouthyrare. Det enda du sen behöver göra är att svara rätt på 10 frågor och formulera en Nintendo-slogan.  
Tävlingsperioden är 15/6 - 31/7. Lycka till!

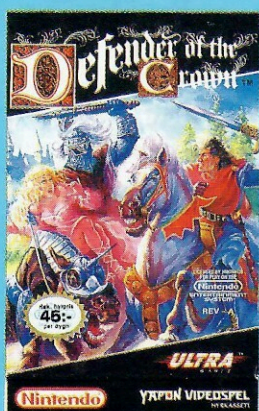
LCD-GAMES - GAME BOY - GAME BOY-VÄSKOR



## Hyr nyheterna...



**Chessmaster**  
Första schackspelet till ditt Nintendo TV-spel!  
**PREMIÄR 25/7**

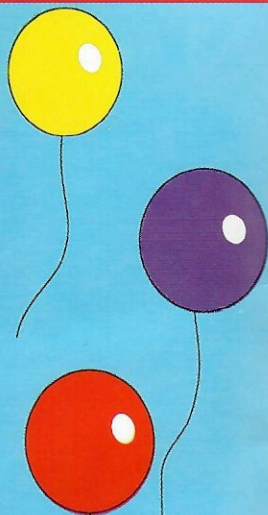


**Defender Of The Crown**  
Äventyr och ädel kamp bland riddare och kungariken!  
**PREMIÄR 25/7**

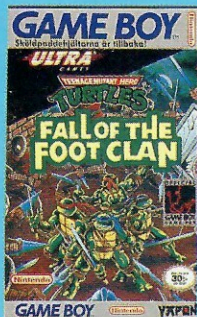
### Blue Shadow

*Tyvärr fanns ej omslaget till denna kassett vid tidningens pressläggning!*

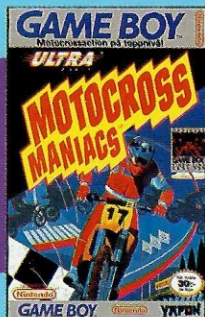
**Blue Shadow**  
Plattforms-action år 2029!  
**PREMIÄR 25/7**



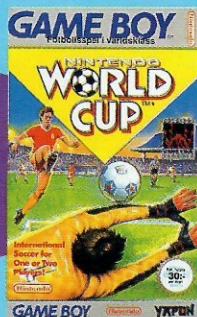
GAME BOY™



**Turtles - Fall of The Foot Clan**  
Sköldpaddorna är tillbaka - nu till Game Boy!  
**PREMIÄR 18/7**



**Motocross Maniacs**  
Motocrossaction av högsta klass!  
**PREMIÄR 18/7**



**Nintendo World Cup**  
Fotbollsspel i världsklass!  
**PREMIÄR 18/7**

## YAPON VIDEOSPEL

Bergslenagatan 4 502 34 Borås  
Tel 033 - 13 33 20 Fax 033 - 13 43 30



# Innehållsförteckning

Nintendo-Magasinet's tjocka sommarnummer innehåller bla följande godbitar:

4. Ledare - Några ord från redaktören.

5. Sommarserie med Mario, Toad och prinsessan!

15. Link blir kung för en dag!

25. 3 stycken topplistor!

26. Koopa och barnen på stranden.

27. Lagspel - Mario mot Tatanga fortsätter.

38. En liten försmak av Super Mario Bros. 3

41. Box Mario - Läsarfrågor.

44. Lite reklam från Apook Företagen.

46. Captain N presenterar sina mojänger.

48. Månadens tävling. Vinn Super Mario Bros. 3!

49. Mera reklam från Apook Företagen.

50. Nästa nummer.

Och slutligen, en riktigt trevlig sommar!

## Telefonnummer & Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA**. Tänk på att **märka kuvertet** med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor på telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

### Nintendoklubben

Jens, Stefan, Calle och Carolina svarar på dina frågor om spel

0300 - 721 00  
Fax 0300 - 732 80

### Snabba svar

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300 - 721 08  
eller 0300 - 721 09

### Prylshopen

Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm

0300 - 722 20

### Titel Data

Frågor om prenumeration, adressändring mm

08 - 736 07 00

### Serviceverkstaden

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031 - 982809  
mellan 14 och 16

### Yapon Hyresrätt

Yapon svarar på var du kan hyra Nintendo närmast.

033-13 33 20

Adressen till klubben: **Nintendo Videospelklubb, Box 10256, 434 23 Kungsbacka**



# Ett ord från redaktören

Bäste läsare,

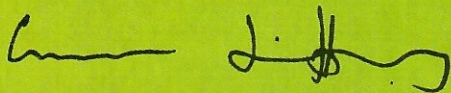
Då är det så sommar och sol och snart har Nintendo-Magasinet funnits i ett år. Vi hoppas att ni är nöjda med den utveckling som tidningen genomgått under året och vi lovar att utveckla den och göra den ännu bättre.

För att kunna göra detta åker tex redaktionen återigen till den stora CES-mässan i Chicago nu i juni. Där får vi se allt som kommer i USA under hösten och våren 91-92 och sedan till Sverige förr eller senare. Jag vet att många av er tycker att det dröjer alldeles för länge innan vissa spel kommer till hit. Men det sker hela tiden en medveten förkortning av dessa väntetider och under året har vi sett flera exempel på titlar som kommit mer eller mindre samtidigt i USA och Europa.

I det här numret är det premiär för Nintendojakten. Tillsammans med High Scores så ersätter den Power Player, ett begrepp som ju onekligen är rätt relativt beroende på vilken ålder och erfarenhet varje Nintendospelare har. Vilket det första spelet i Nintendojakten är ser du längre ner på denna sida.

När du läser detta sitter jag och skriver på NM nummer 9. Och det är precis vad jag tänker fortsätta med nu. Adjö och på återseende i nästa nummer.

Redaktör



Premiär för

# NINTENDO



Nintendojakten innebär att vi i varje nummer av Nintendo-Magasinet utlyser en tävling om vem som först lyckas lösa ett visst nytt spel som vi berättar om och skickar in bildbevis på detta till oss.

Alltså, månadens spel i Nintendojakten är NES-kassetten:

## Blue Shadow

**Gör så här:**

Tror du att du har chansen att vara först i Sverige med att klara månadens spel i Nintendojakten så tar du ett fotografi på en skärm i spelet som bevisar att du verkligen klarat det och skickar in det till oss. Glöm inte att skriva vilket spel det är eller ditt eget namn och adress. Adressen till oss är Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA.

"Glöm inte att märka kuvertet med "NINTENDOJAKTEN" så att vi verkligen hittar ditt brev i floden av andra brev till tidningen.

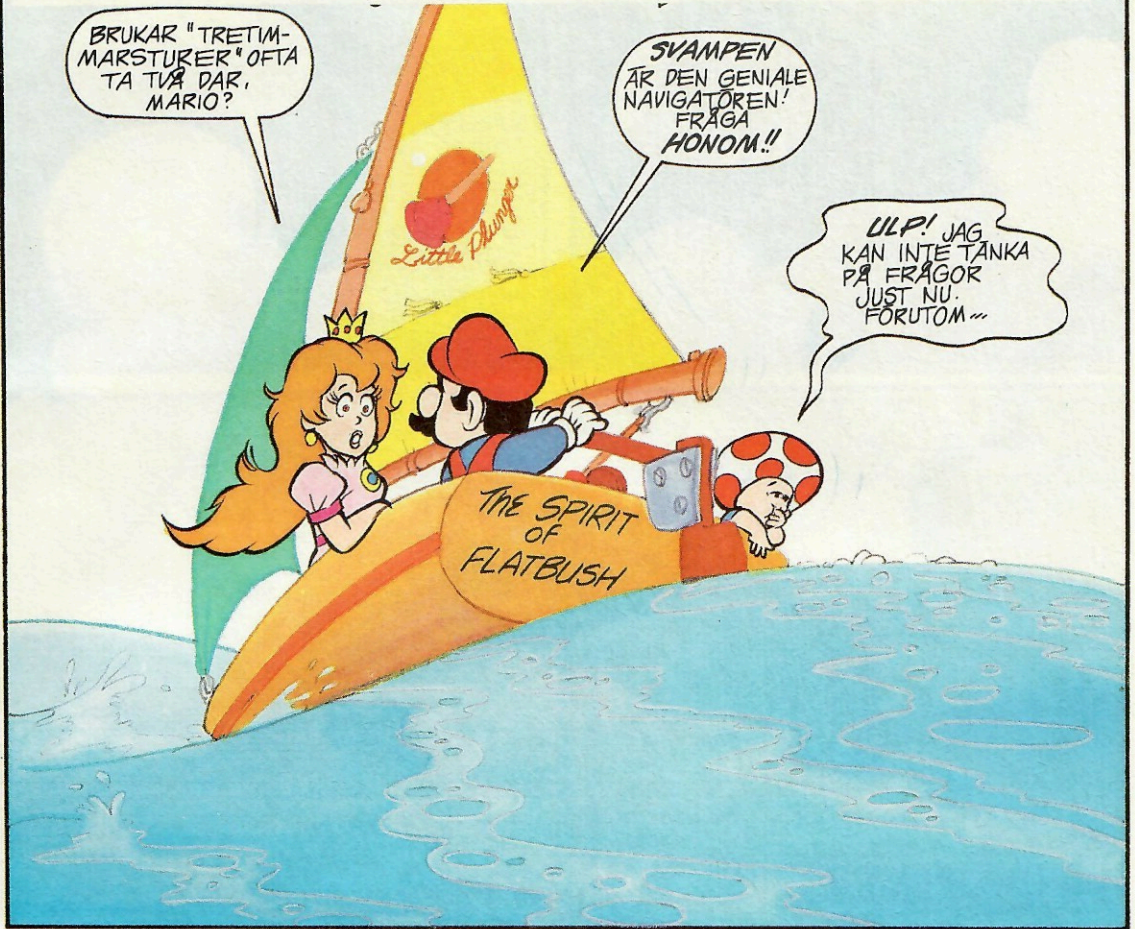
**Vad vinner man då?**

Vinnaren i varje etapp av Nintendojakten får förutom den stora äran att få sitt namn publicerat i tidningen även en valfri NES eller Game Boy-kassett. Om du vet vilken kassett du vill ha kan du skriva det i brevet med fotografiet.

I nummer 9 eller 10 presenterar vi sedan vinnaren i denna den första Nintendojakten. Så här har alla riktiga Power Players verkligen chansen att visa framfötterna och dessutom utöka sitt Nintendobibliotek!



# Ur bäljan i elden



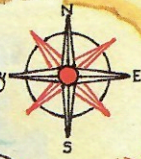
BRUKAR "TRETIM-  
MARSTUKER" OFTA  
TA TVÅ DAR,  
MARIO?

SVAMPEN  
ÄR DEN GENIALE  
NAVIGATOREN!  
FRÅGA  
HONOM!!

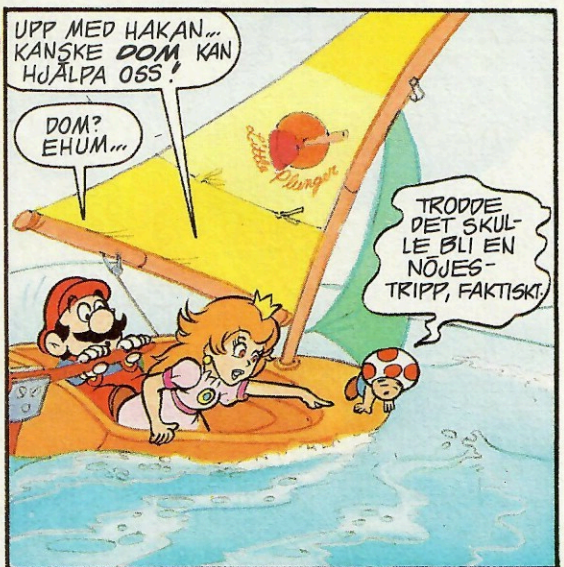
ULP! JAG  
KAN INTE TÄNKA  
PÅ FRÅGOR  
JUST NU.  
FÖRUTOM...



...HUR  
MAN FÅR  
STOPP PÅ  
DEN HÄR??



BEWARE -- UNCHARTED

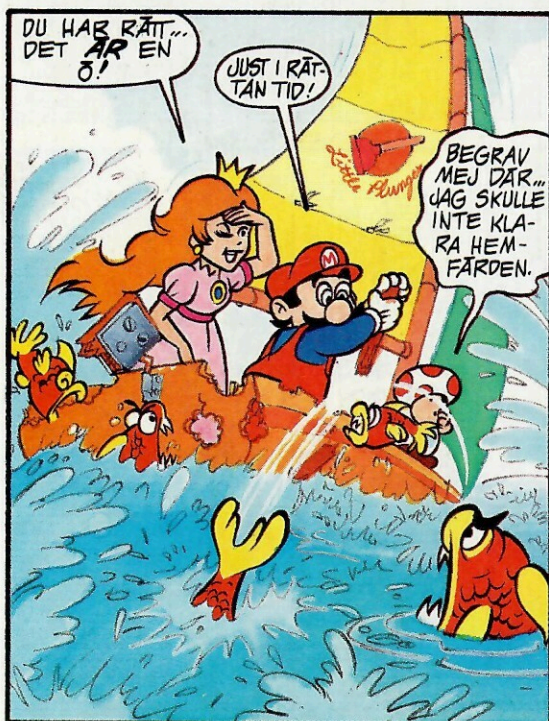
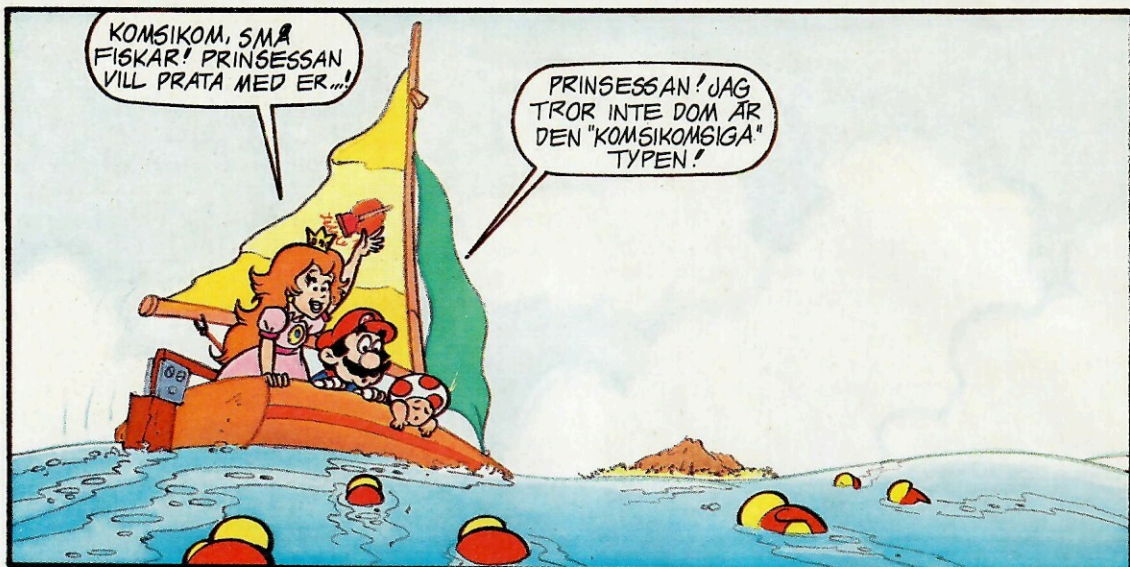


UPP MED HAKAN...  
KANSKE DOM KAN  
HJÄLPA OSS!

DOM?  
EHUM...

TRODDE  
DET SKUL-  
LE BLI EN  
NÖJES-  
TRIPP, FAKTISK!













HAR DU BYTT OM ÄN, MARIO?

NEJ, JAG HAR FUNDERAT PÅ DEN HÄR "BOSS"-SNUBBEN. DET ÄR NÅT LURT MED HONOM ...

KOOP-IE POLLS K2,00 →



TJA, HÄR ÄR JAG ...

MEN DET KAN INTE VARA RÄTT!

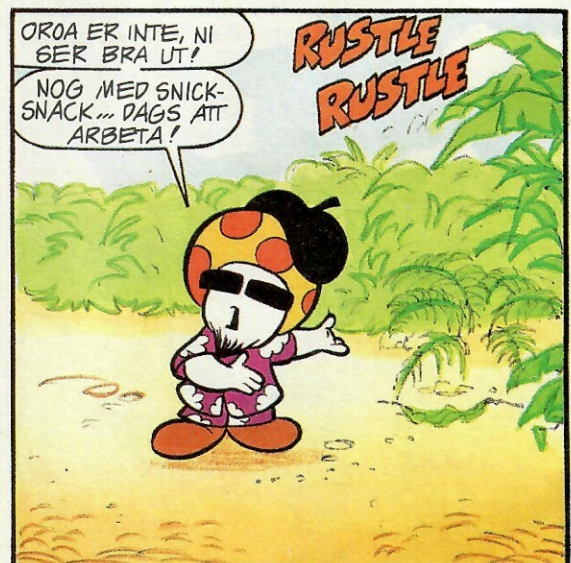


VEM HAR NÅNSIN HÖRT TALAS OM EN BAD-DRÄKT UTAN VOLANGER?



OM JAG VILLE KÄNNA MEJ LÖULIG, KUNDE JAG STANNAT HEMMA OCH HJÄLPT KUNGEN RÄKNA JORDNÖTSSMÖRBUCKAR!

OBEKVÄMT!



OROA ER INTE, NI GER BRA UT! NOG MED SNICK-SNACK ... DAGS ATT ARBETA!

**RUSTLE  
RUSTLE**





HÖRNI, POLARE ...  
HJÄLP TILL LITE  
HÄR!

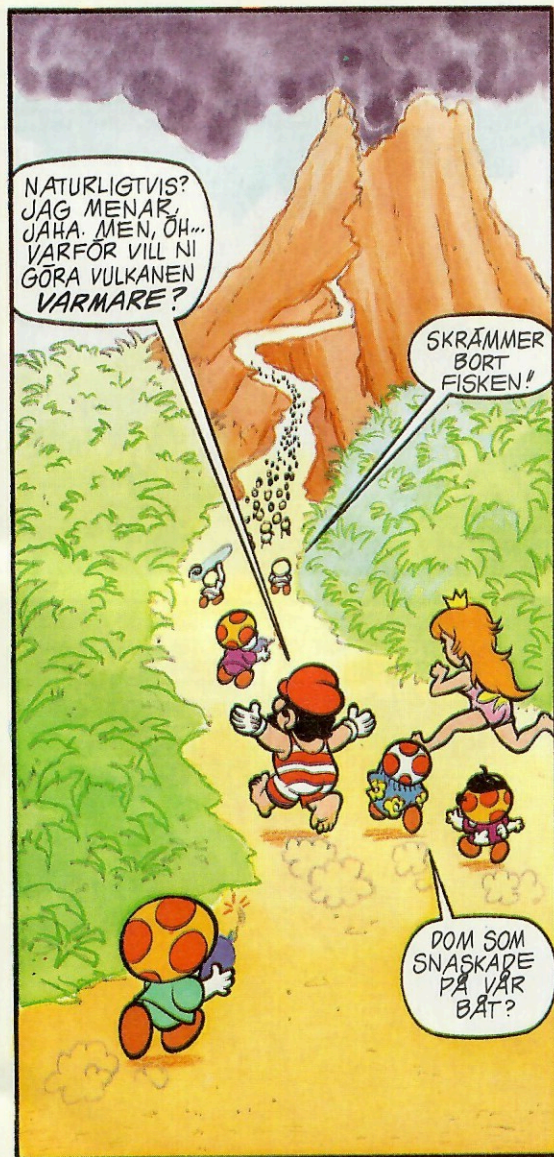
MARIO, VAD GÖR DOM  
MED BOMBERNA?

SCHYSTA  
BRAXOR,  
PYSEN!



UHUM... VAR-  
FÖR ÄR BOMBER-  
NA TANDA?

VI VÄRMER  
VULKANEN, NATUR-  
LIGTVIS!



NATURLIGTVIS?  
JAG MENAR,  
JAHA. MEN, ÖH...  
VARFÖR VILL NI  
GÖRA VULKANEN  
VARMARE?

SKRÄMMER  
BORT  
FISKEN!

DOM SOM  
SNASKADE  
PÅ VÅR  
BÅT?



TYCKTE NI ATT DOM  
GICK HÄRT AT ER BÅT?  
FÖRSÖK SURFA!

BOSSEN SÄGER ATT  
NÄR VI FÅTT VULKANEN  
VARM NOG KOMMER  
FISKEN FÖRSVINNA OCH  
VI KAN SURFA IGEN!

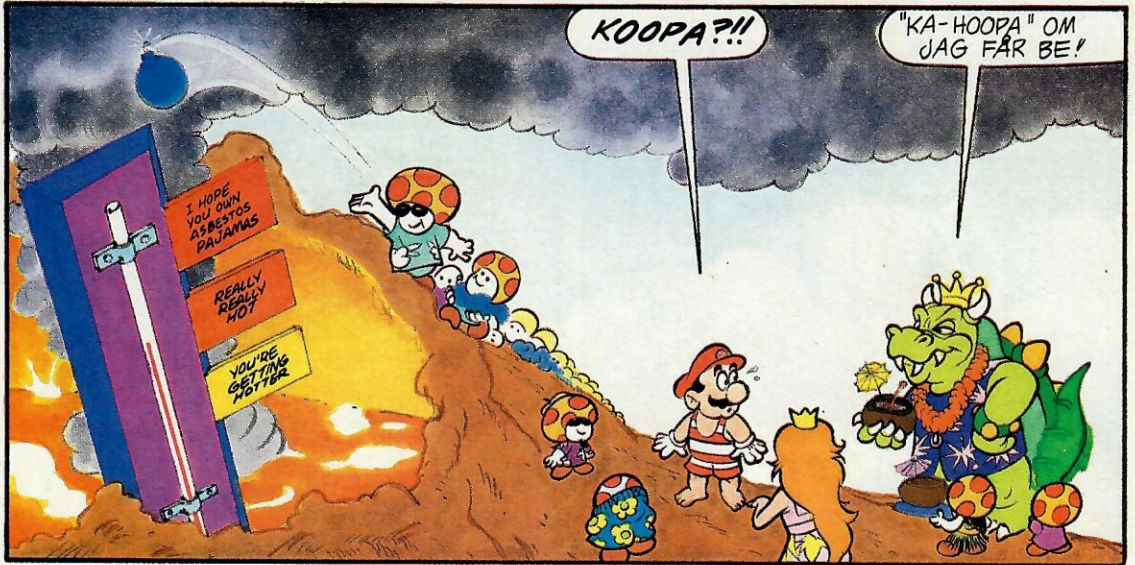
INTE DIREKT  
NÅGRA NOBEL-  
PRISTAGARE,  
ELLER HUR?



AH, NI KOMMER ÄLSKA BOSSEN! HAN ÄR DEN  
BÄSTA VARELSEN SOM NÅNSIN LEVAT! HAN ÄR  
LJUSET, LUFTEN, SKÖNHETEN ...

OCH HAN  
VÄNTAR  
PÅ SIN  
LUNCH!!





KOOPA?!!

"KA-HOOPA" OM JAG FÅR BE!



KAN INTE NÅN GE MEJ EN DRINK UTAN PAPPERSPARAPLYVER?!



AH... VILKEN LÄTTNAD ATT TA AV SEJ SKJORTAN! JAG HATAR SÅNT SOM ÄR SKRIKIGARE ÄN MEJ SJÄLV.

BÄST FÖR DEN DÄR KOOPA ATT INTE FÖRSÖKA NÅT...!

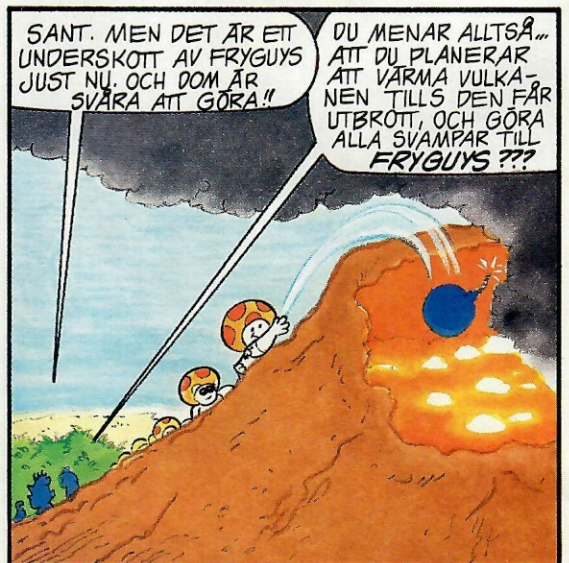
TOAD! VI ÄR HÄR BORTA!



VÄLDIGT IMPONERANDE, KOOPA. MEN VARFÖR SLÄNGER NI BOMBER I EN VULKAN?

ENDA SÄTTET ATT ÖKA VÄRMEN!!

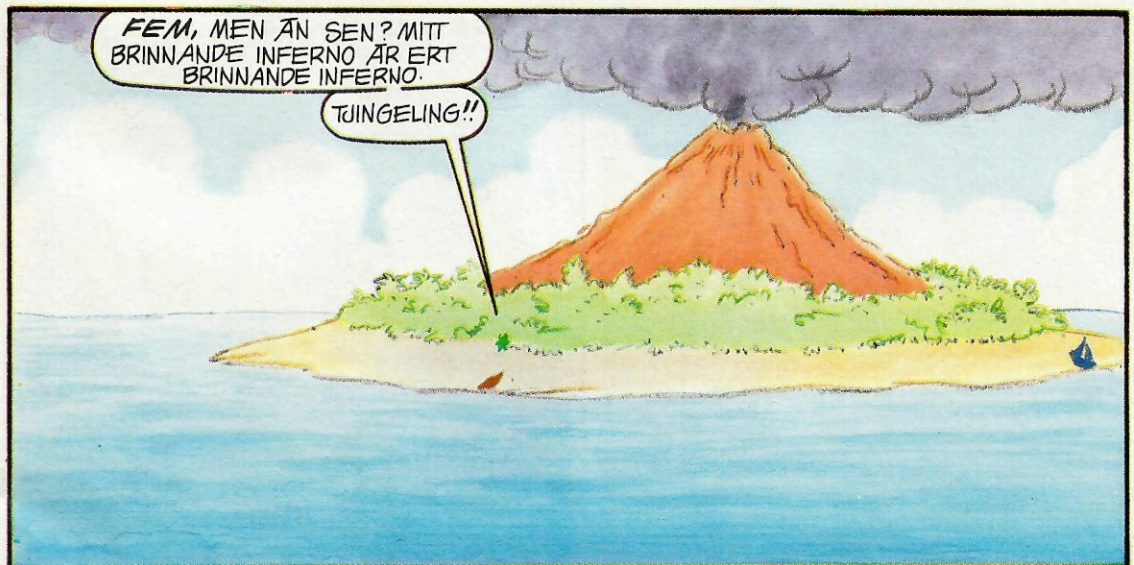
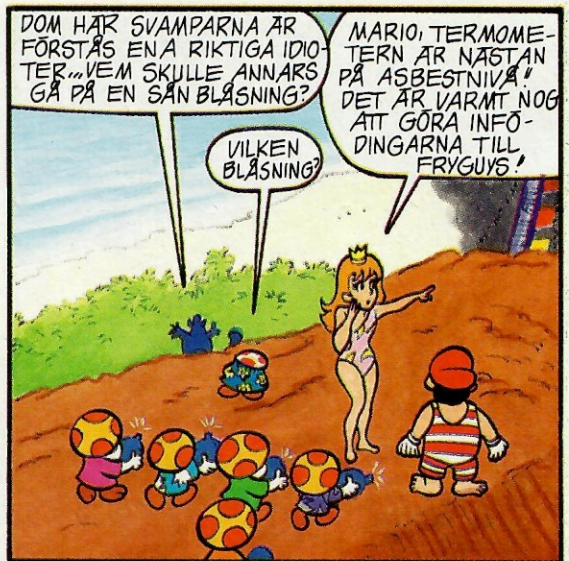
JAG TRODDE VULKANER VÄR VARMA FRÅN BÖRJAN!



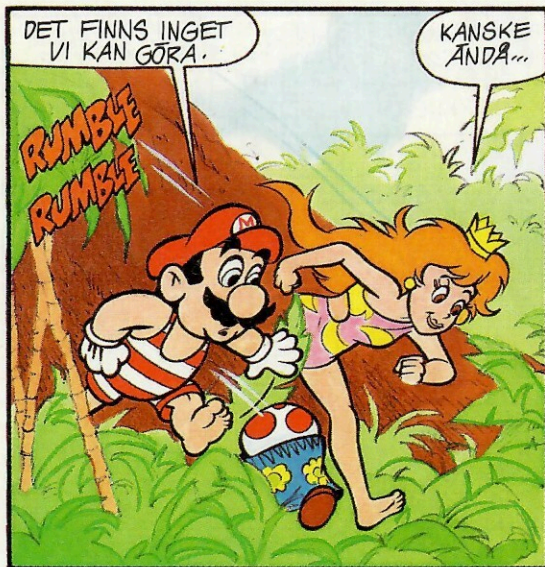
SANT. MEN DET ÄR ETT UNDERSKOTT AV FRYGUYS JUST NU. OCH DOM ÄR SVÅRA ATT GÖRA!!

DU MENAR ALLTSÅ... ATT DU PLANERAR ATT VÄRMA VULKANEN TILLS DEN FÅR UTBROT, OCH GÖRA ALLA SVAMPAR TILL FRYGUYS ???



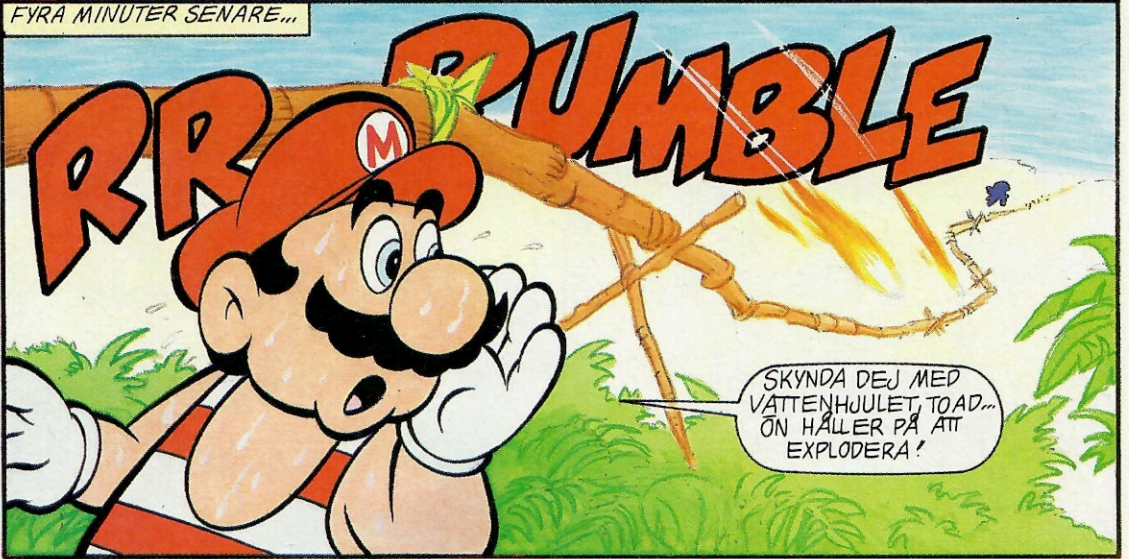








FYRA MINUTER SENARE...



SKYND DEJ MED VATTENHJULET, TOAD... ÖN HÅLLER PÅ ATT EXPLODERA!



SVAMPRIKET KLARAR SEJ INTE EN HALVTIMME MOT ALLA FRYGUYS JAG TÄNKER ...

VA?! VAD GÖR DOM DÄRBORTA?!



SKYND DEJ, MARIO!



ÄR LEDNINGEN FÄRDIG?!

SKRUVA PÅ ... BARA NÅGRA SEKUNDER KVÄR!

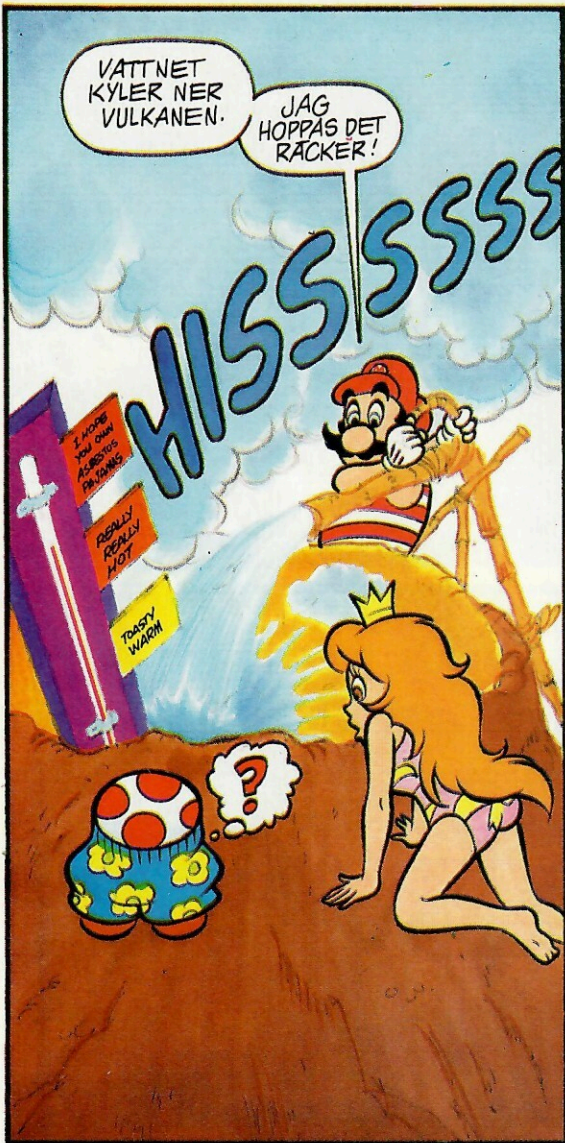
?



D-DOM KAN INTE HITTA PÅ NÅT ... !!

UJJ UJJ!







FÖR LÄNGE, LÄNGE SEDAN RÄDDE KAOS I VÄRLDEN. DÄR FANNIS ETT LAND SOM HETTE HYRULE, DEN LEGENDARISKA ZELDA, ÄVENTYRAREN LINK, ONDSKA VID NAMN GANON, OCH DOM TRENNE TREKRAFTERNA MED KRAFT ÖVER DOM ALLA.

The Legend of  
**ZELDA**



PÅ HONOM!  
FÖRGÖR  
LINK!

JAG ÄR  
TRÖTT!

HUNGRIG!

VERKAR SOM  
IRONKNUCKLE HAR  
SVÅRT ATT LEDA  
TRUPPERNA, CATHE-  
RINE!

VI VILL  
ÄTA, INTE  
SLÄSS!

**KAMPEN  
OM  
KRONAN**



KANSKE DOM HELLRE  
TAR ETT **BETE!**

LUNCH-  
DAGS,  
KILLAR!!



**MAT!**

**MITT!**

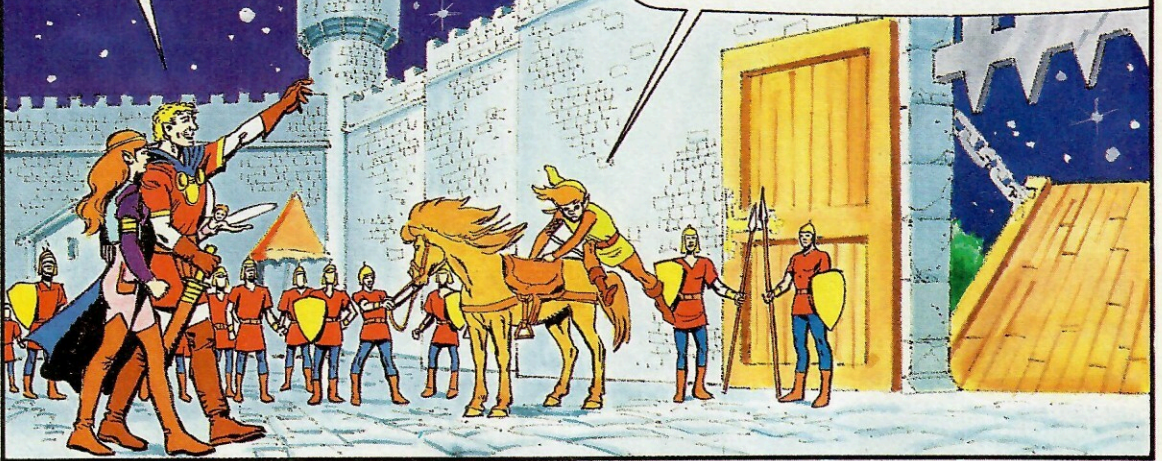
**NEJ!  
MITT!**



SEKUNDER SENARE, INNE I PALATSET...

HELL, LINK!  
NÅGRA NYHETER?

INGA BRA! VI ÄR OMRINGADE OCH VI FÅR  
INGEN FÖRSTÄRKNING! GANONS HEJDUKAR  
HAR SPÄRRAT AV ALLA VÄGAR FRÅN PARA-  
PAÖKNEN TILL MORUGETRÄSKET!



HALLÅ... ZELDA! JAG  
RISKERADE LIVHANKEN  
PÅ DET HÄR UPPDRÄ-  
GET! FÅR JAG INGEN  
KYSSE?

JAG HAR INTE TID MED  
DINA DUMHETER NU,  
LINK! PALATSET ÄR BE-  
LAGRAT, JAG HAR TUSEN  
SAKER ATT GÖRA! FÖW  
MEJ, KAPTEN KRIN!

FORT-  
SÄTT  
DRÖMMA.  
"HJÄLTE"



HUR MÅNGA KRÄK  
DÄRUTE FÖRGJORDE  
DU?

FJORTON ELLER  
FEMTON, MIFF!  
BRA, VA?



VAR DET  
ALLT? DIN  
NOLLA!

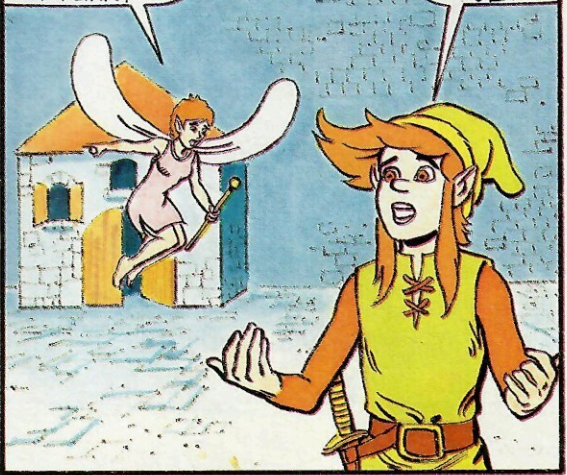
STACKARS LINK  
... DU VERKAR  
LEDSEN!

SPRYTE,  
DIN LÜFT-  
SKÄLLE!  
STICK IVÄG!



IMPA VILL TRÄF-  
FA DEJ MEDSAM-  
MA, LINK!

IMPA?  
VAD ÄR  
DET?

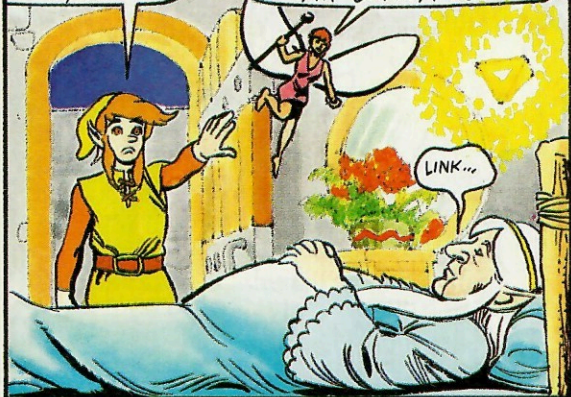




ZELDAS AMMA OCH LÄRARINNA,  
IMPA DEN VISA ...

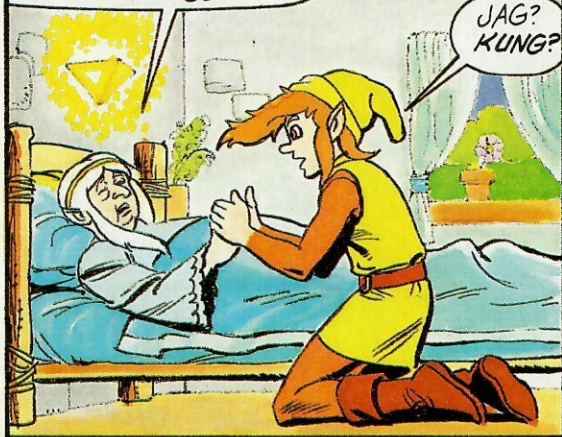
HON ÄR SJUK!  
MEN VARFÖR ÄR  
VISDOMENS  
TREKRAFT  
HÄR?

HON ÄR MYCKET SVAG!  
HON HAR ANVÄNT ALLA SINA  
KRAFTER TILL EN MAGISK  
SKÖLD KRING PALATSET FÖR  
ATT SKYDDA OSS.



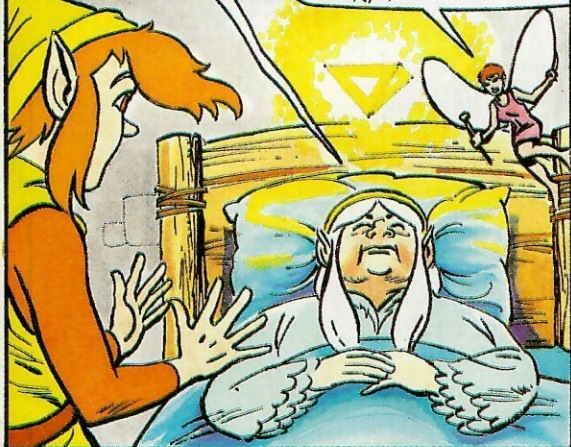
HÖR MINA ORD, LINK! VIS-  
DOMENS TREKRAFT HAR TA-  
LAT... DEN HAR SAGT ATT  
DU SKALL BLI HYRULES  
KONUNG!  
IMORGN!

JAG?  
KUNG?



DU MÅSTE FÖLJA ...  
DITT ÖDE ...

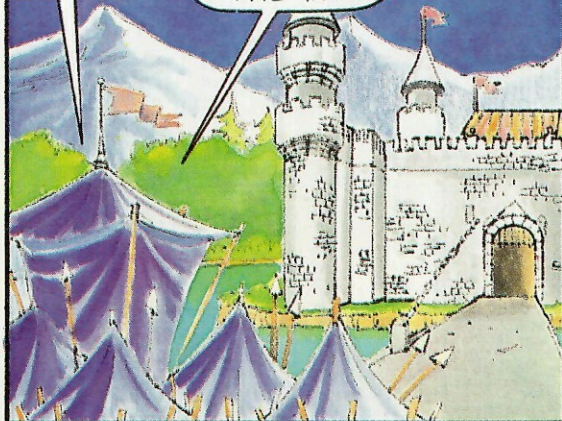
ANSTRÄNGNINGEN BLEV  
FÖR STOR! HON FÖLL I  
MAGISK SÖMN! HON  
KANSAKE ALDRIG VAK-  
NAR MER!



I SAMMA ÖGONBLICK, HOS DEN BELÄGRAN-  
DE FIENDEN ...

TITTA! EN  
STOR FET  
SKALBAGGE!

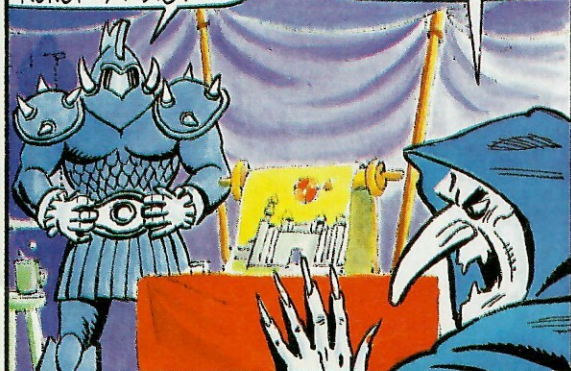
KNASTER!  
?GULP? MMM...  
INTE ILLA!



I GENERAL LORDKNUCKLES TÄLT SMIDS  
ONDA PLANER ...

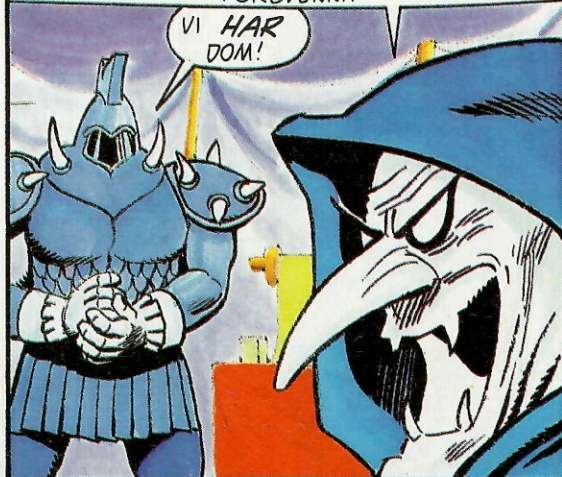
DOM HÅLLER FORT-  
FARANDE UT!  
WIZZROBE...! ÄR  
DIN HEMLIGA TROLL-  
KONST FÄRDIG ÄN?

NÄSTAN ... OCH NÄR  
DEN ÄR DET, KAN JAG  
FÖRGÖRA SJÄLVA  
HUÄRTAT AV DE-  
RAS FÖRSVAR!



MEN, VANTA! JAG FÖRNUMMER NÄT! DEN  
MAGISKA SKÖLDEN KRING PALATSET... HAR  
FÖRSVUNNIT!

VI HAR  
DOM!





I PALATSET...

HUR SKULLE JAG KUNNA BLI KUNG? OM NÅT HANDE KUNG HARKINIAN SKULLE ZELDA STYRA KUNGADÖMET, INTE JAG!



DU MÅSTE DU AVSÄTTA HARKINIAN OCH TA ÖVER TRONEN! TREKRAFTEN FÖRUTSPÅDE DET!

INUTI...

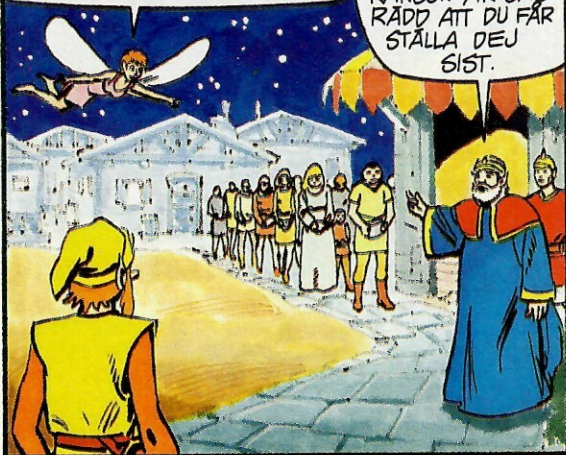
MEN KUNGEN GÖR EGTENLIGEN INTE SÅ MYCKET. ALLA VET ATT DET ÄR HANS DOTTER ZELDA SOM STYR KUNGADÖMET. OM JAG AVSÄTTER KUNGEN... ÄR DET HENNE JAG SLÅSS MOT!

OCH... JAG ÄLSKAR ZELDA



TITTA PÅ KUNGEN. HAN RANSONERAR SÄDEN. VAR OCH EN ETT HALVT KÄRL OM DAN, OCH DOM FÅR STÅ I KÖ!

HALLÅ, LINK, MIN POJK! HUR ÄR DET? VILL DU HA DIN SÄDES-RANSON ÄR JAG RÄDD ATT DU FÅR STÄLLA DEJ SIST.



JAG MÅSTE FÅ TALA MED DEJ OM AR-MEN GOM BELÄGRAR PALATSET!

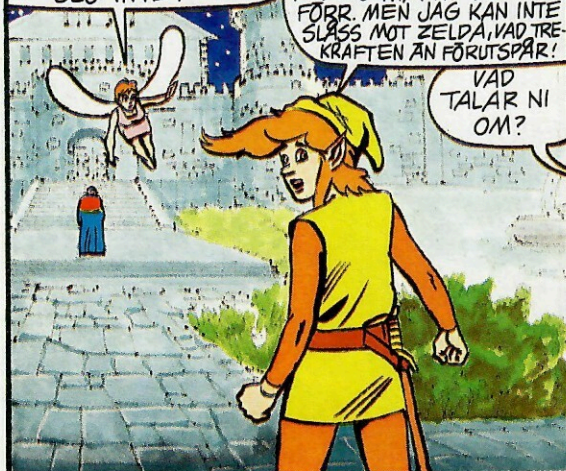
ASCH, DET SKULLE JAG INTE OROA MEJ FÖR OM JAG VAR DU. URSÄKTA MEJ, MEN DET BÖRJAR BLI SÅNGDAGS!



PALATSET ÄR BELÄGRAT OCH HAN BRYR SEJ INTE!

HAN ÄR ODUGLIG, SPRYTE. JAG HAR BARA ALDRIG MÄRKT DET FÖRR. MEN JAG KAN INTE SLÅSS MOT ZELDA, VAD TREKRAFTEN ÄN FÖRUTSPÅR!

VAD TALAR NI OM?



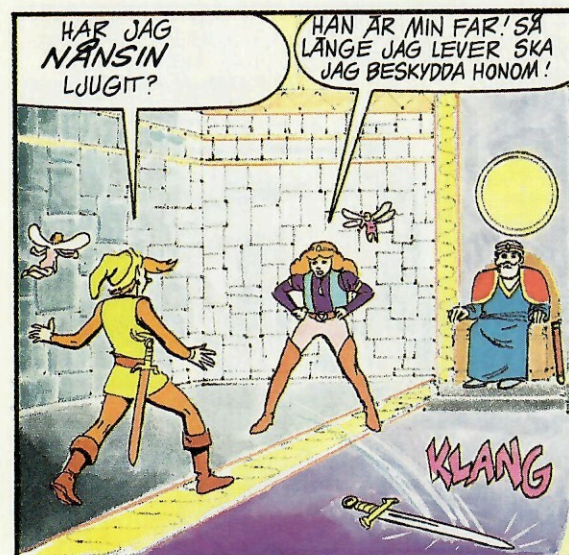
ZELDA! JAG VET INTE HUR JAG SKA SÄGA, MEN I MORGON KOMMER JAG ATT BLI KUNG!











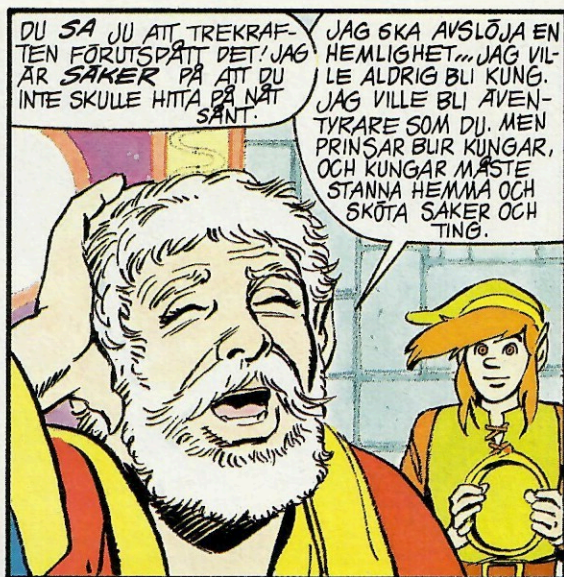




NÅGOT SENARE... KUNGEN OCH LINK ÄR ENSAMMA.

VARSA GOD, FOLK!

VA?! VAR DET ALLT? DU BARA GER MEJ KRONAN?



DU SA JU ATT TREKRAFTEN FÖRUTSPÅTT DET! JAG ÄR SAKER PÅ ATT DU INTE SKULLE HITTA PÅ NÅT SÄNT.

JAG SKA AVSLÖJA EN HEMLIGHET... JAG VILLE ALDRIG BLI KUNG. JAG VILLE BLI ÄVENTYRKARE SOM DU. MEN PRINSAER BLIR KUNGRAR, OCH KUNGRAR MÅSTE STANNA HEMMA OCH SKÖTA SAKER OCH TING.



KUNDE DU INTE SLUTA VARA KUNG?

NATURLIGTVIS INTE, FOLK BEHÖVDE MEJ. VET DU... SOM DOM NU KOMMER BEHOVA DEU! JAG MÅSTE SÄGA ATT DET ÄR EN LÄTTNAD ATT SLIPPA ALLT ANSVAR!

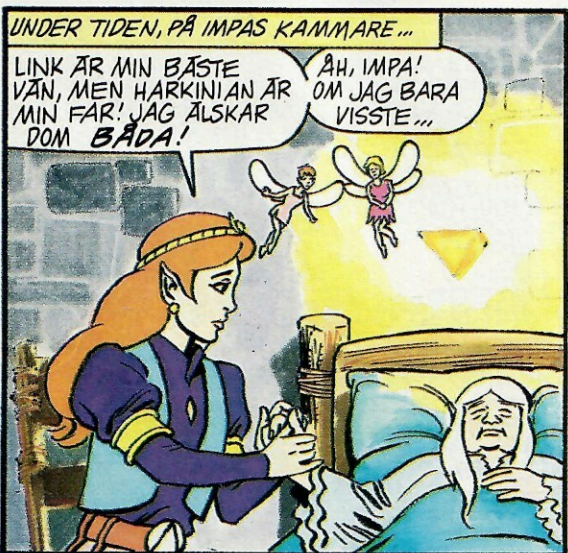


LYSTRING! VI HAR EN NY MONARK! HYLLAD VARE LINK DEN FÖRSTE, KUNG AV HYRULE!

GIV OSS ORDER, KUNG!

VAD VILL DU VI SKA GÖRA?

ÖH...



UNDER TIDEN, PÅ IMPAS KAMMARE...

LINK ÄR MIN BÄSTE VÄN, MEN HARKINIAN ÄR MIN FAR! JAG ÄLSKAR DOM BÅDA!

ÅH, IMPA! OM JAG BARA VISSTE...

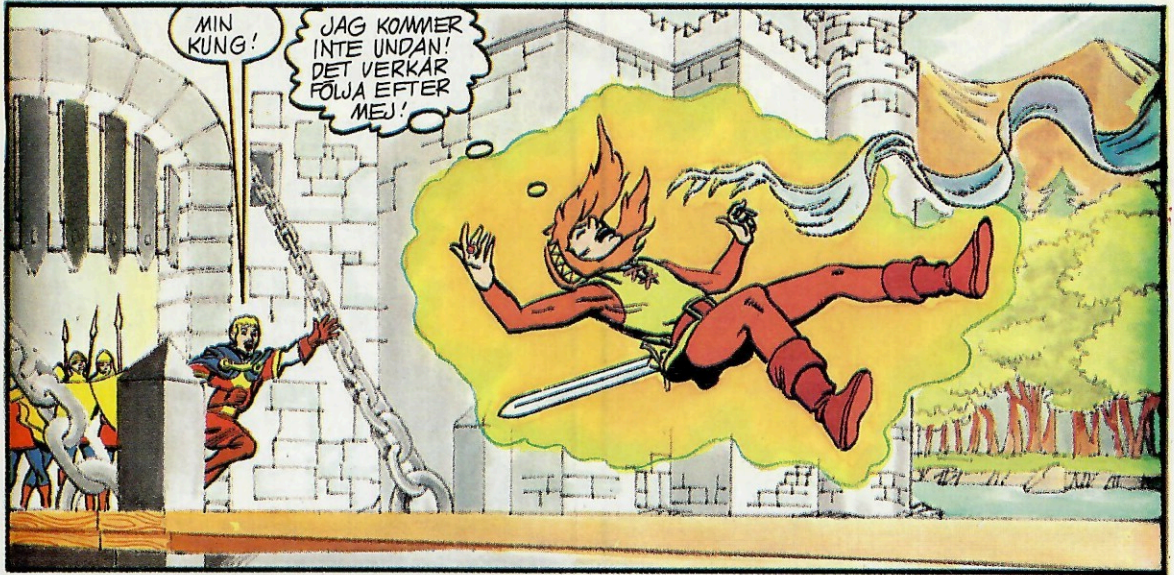


DU MÅSTE SKYDDA PALATSET...













TITTA! IMPA  
ÄR PÅ  
BENEN!

INTE TACK  
VARE DEJ,  
SPRYTE!

TROLLKONSTEN VAR  
KONSTRUERAD ATT PÅ-  
VERKA DEN SOM BÄR  
KRONAN. VISDOMENS  
TREKRAFT VILLE ATT  
DU SKULLE VARA KUNG,  
FÖR BARA DU HADE  
STYRKA ATT MOTSTÅ  
DEN.



GENOM ATT TA MIN PAP-  
PAS PLATS RÄDDADE DU  
HANS LIV! TACK, LINK!  
DU ÄR UNDERBAR!

MEN VARFÖR VILLE  
DOM FÖRGÖRA  
HARKINIAN?



DET VAR INTE ARMÉN  
ELLER MIN TROLDDOM  
SOM UPPHÄVDE BELÄG-  
RINGEN. DET VAR KUNG-  
ENS VISDOM!

VI HAR GOTT OM MAT I PÅ-  
LÅTSET SÅ LÄNGE VI RAN-  
SONERAR DEN! MEN  
INVASIONSTRUPPERNAS MAT  
VAR SLUT FÖR LÄNGE SEN.  
DOM SVALT'DOM VAR TVUNG-  
NA ATT GE SEJ AV!



ENKEL BELÄGRINGSTAKTIK.  
DET FÖRSTA EN PRINS LÄR SEJ.  
NU NÄR DU ÄR KUNG, KAN JAG  
LÄRA DEJ...

NEJ, TACK! DU  
KAN FÅ DEN HÄR  
TILL BAKA!



MEN, VÄNTA! MEDAN  
JAG ÄR KUNG KAN JAG  
GE ER ORDER! ZELDA!  
JAG BEÖRDRAR  
DEJ ATT KYSSA MEJ!



HRMPH!

ÄNNU EN SAK KUNG-  
ÄR MÅSTE LÄRA SEJ,  
LINK! VISSA SAKER  
FALLER INTE UNDER  
KUNGENS MAKT!

GAME  
OVER

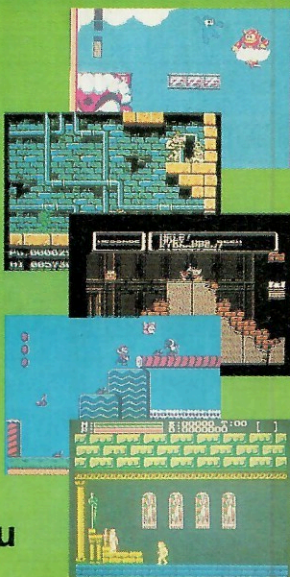


# TOPPLISTOR



## Nintendo-Magasinet's topplista februari-mars 1991

1. (4) Mega Man II
  2. (1) Teenage Mutant Hero Turtles
  3. (7) Duck Tales
  4. (3) Super Mario Bros. 2
  5. (NY) Faxanadu
  6. (2) Mega Man
  7. (14) Super Mario Bros. 1
  8. (5) Track & Field II
  9. (8) Punch Out!
  10. (13) Zelda II
  11. (10) Double Dragon II
  12. (11) Blades of Steel
  13. (15) Batman
  14. (NY) World Wrestling
  15. (NY) Skate Or Die!
- Mega Man II har petat ner Turtlarna och Faxanadu kliver in på 5:e plats som bästa nykomling. Ut åker Simon's Quest. Stryk det som kommit efter här! Om Super Mario.



## Uthyrningslistan Mars 1991

1. (NY) Gremlins 2
2. (1) Duck Tales
3. (13) Bigfoot
4. (14) Bayou Billy
5. (NY) Total Recall
6. (NY) Journey to Silius
7. (2) Blades of Steel
8. (NY) Super Off Road
9. (9) Turtles
10. (7) Adventures Of Lolo
11. (12) Bubble Bobble
12. (10) Super Mario Bros. 2
13. (4) Probotector
14. (NY) Snake Rattle 'n Roll
15. (5) Mega Man 2

Som vanligt gör sig nykomlingarna alltid gällande på hyrlistan. Här är Mega man II redan gammal skåpmat.

## Nintendo Power Top 15

1. Super Mario Bros. 3
2. Mega Man III
3. TMHT II: The Arcade Game
4. Final Fantasy
5. Dr. Mario
6. Dragon Warrior II
7. Crystalis
8. The Legend of Zelda
9. Tetris
10. NES Play Action Football
11. Mega Man II
12. TMHT
13. Destiny of an Emperor
14. The Immortal
15. Castlevania III

Destiny of an Emperor och The Immortal är båda rollspelsliknande äventyr.

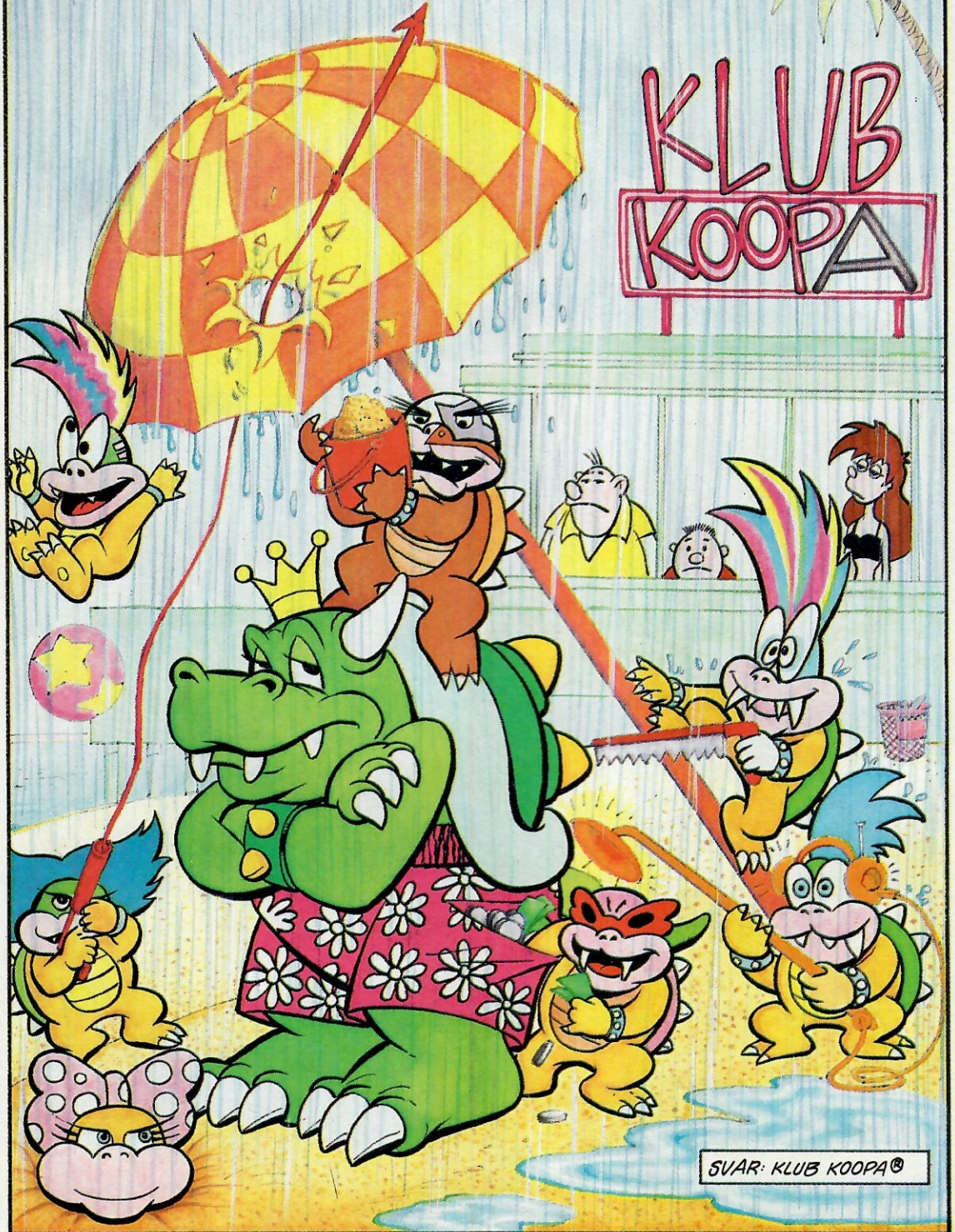
Glöm nu inte att skicka in en lista på dina fem (5) favoritspel till NES till oss. Skriv på ett vykort (eller en papperslapp) eller utanpå ett kuvert och märk det "Topplistan". Posta det sedan till Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma. Bland alla inkomna topplistor delar vi ut 5 stycken Nintendo Power-nålar.



By John Walker, Bill Wray, P. Zorito, Jade, Heather Eatman

# KOOPLA AV bland massor av trevliga typer

FRÅGA: ÄR DU TRÖTT PÅ SKRÄMIGA FOLKSAMLINGAR OCH FOLK SOM SER BÄTTRE UT ÄN DU I BADDRÄKT, SOM SPARKAR SAND OCH SVINAR NER MINIGOLFBANAN?



SVAR: KLUBB KOOPA®



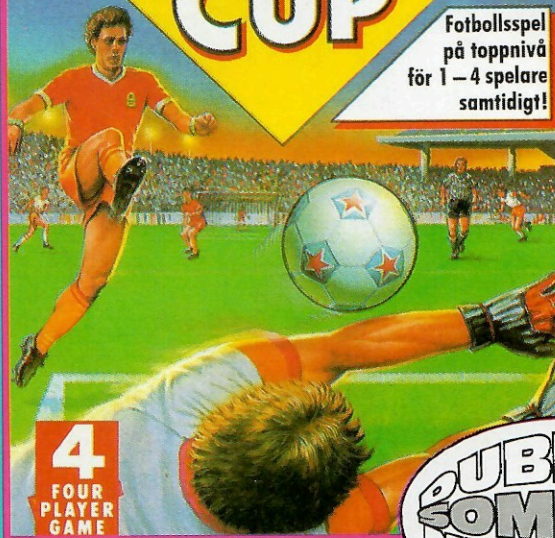
# POWER

NUMMER 11-12

Med klubbmytt

# PLAYER

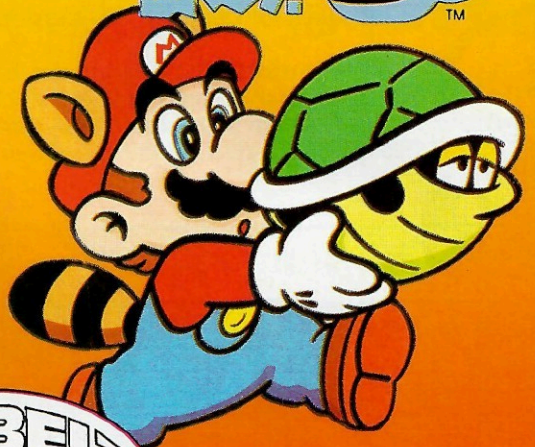
NINTENDO  
**WORLD CUP**™\*



Fotbollsspel på toppnivå för 1-4 spelare samtidigt!

**4**  
FOUR PLAYER GAME

# SUPER MARIO BROS. 3



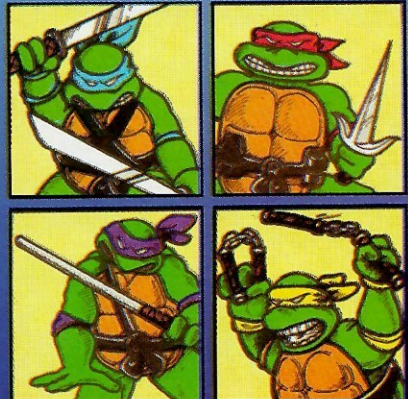
PUBBELT SOMMAR NUMMER

# DR. MARIO



# TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

FALL OF THE FOOT CLAN





## Bäste medlem,

**Oops, miss igen!** Vi får börja med att be 4711 gånger om ursäkt för felet i förra numrets tävling. På frågan om hur många olika svårighetsgrader det finns i Tennis fanns alternativen 3, 5 och 7. Det rätta svaret är givetvis 4 som både ni och vi vet. Oavsett vad ni svarar på just den frågan så kommer det att räknas som rätt svar.

**Ny film med sköldpaddor!** Den 19 juli har Teenage Mutant Hero Turtles - Kampen om Ooze premiär på 70 biografer på 20 olika orter i landet. Du som ser filmen innan den 2:a augusti får en liten present. Nämligen en liten påse innehållande en TMHT badge och tre olika rabattkuponger på Turtles-spel. Dessutom får du det nya Turtles samlaralbumet med bilder från filmen.

**Nintendo skepp o'hoj!** I slutet av juli (vecka 30) är det dags för Guldcupen i segling i Marstrand. Där kan du se den 30 meter höga Nintendo-ballongen sväva över vattnet. Ballongen kommer också att sväva över Göteborg mer än 30 gånger under sommaren.

**Game Boy slogantävling!** Du som inte gillar sol och bad utan hellre håller dig inomhus kan vara med i sommarens stora slogantävling. Skriv en slogan om Game Boy och sommar & sol och vinn fina priser. Alla som deltar får en Game Boy badboll som tack för besväret. Tävlingsformulär hittar du hos din Nintendohandlare.

**Medlemslotteri!** Eftersom det här är ett dubbelnummer ska vi givetvis ha ett prenumerantlotteri också. 40 stycken set med Nintendo Power Pin och en häftig Super Mario Bros-klisterdekal delar vi ut. Vilka som vunnit dessa läser du nästan längst bak i detta nummer. Vi syns igen i augusti!

hälsningar Jens,

## Aktuella kassetter under juni/juli månad

### För NES:

Blue Shadow	Taito	25 juli	425:-
Chessmaster	Nintendo	25 juli	369:-
Defender of the Crown	Palcom	25 juli	425:-
Dr Mario	Nintendo	27 juni	369:-
NES World Cup	Nintendo	27 juni	369:-
Jack Nicklaus Golf	Palcom	27 juni	425:-
Trickshooting	Nintendo	27 juni	369:-
Shadowgate på Svenska	Kemco	30 maj	499:-
Rad Gravity	Activision	30 maj	425:-
Blaster Master	Sunsoft	25 april	425:-
Days of Thunder	Mindscape	25 april	455:-
Gauntlet II (4 spelare)	Mindscape	25 april	455:-
Puzznic	Taito	25 april	369:-

### För Game Boy:

Teenage Mutant			
Hero Turtles	Konami	18 juli	249:-
Motocross Maniacs	Konami	18 juli	229:-
Chessmaster	Nintendo	30 april	229:-
Dr Mario	Nintendo	30 april	249:-
Gargoyle's Quest	Capcom	11 april	229:-



# NINTENDO WORLD CUP™★

Fotbollsspel  
på toppnivå  
för 1 – 4 spelare  
samtidigt!

**4**  
FOUR  
PLAYER  
GAME

Non-stop action och möjlighet att delta i världens populäraste sport för upp till fyra personer kommer säkerligen att göra Nintendo World Cup till en riktig vinnare bland de titlar som släpps till NES Satellite under året.



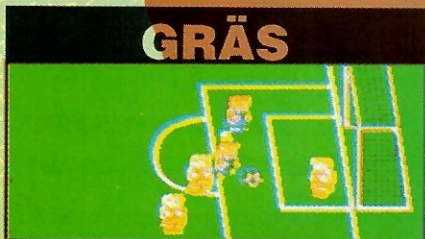
# Kommunicera!

Kommunikation mellan spelarna är en viktig del av spelet när man spelar flera personer mot varandra. Genom att med ett hemligt tecken meddela din medspelare om vad du tänker göra härnäst kan ni få ett tidigt övertag över era motståndare.

## Välj underlag

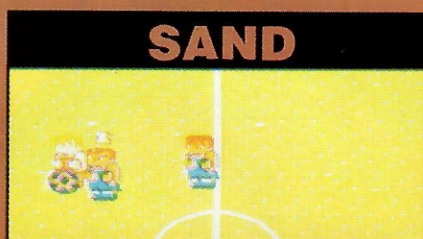
När ni spelar Världskuppen för en eller två spelare går det inte att välja annat underlag än den klassiska grasmattan. Men när ni spelar tre eller fyra spelare kan du välja på flera olika underlag.

### GRÄS



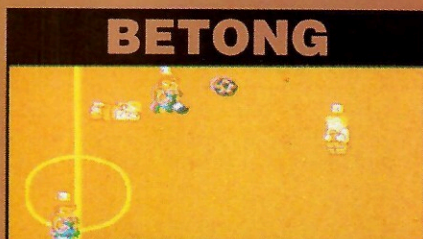
Det traditionella VM-underlaget ger hög hastighet på bollen och mjuka landningar.

### SAND



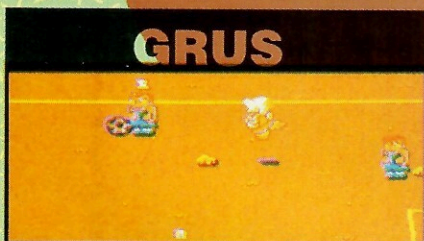
Bollen stannar så gott som direkt när den träffar sanden. Studsarna är låga och långsamma.

### BETONG



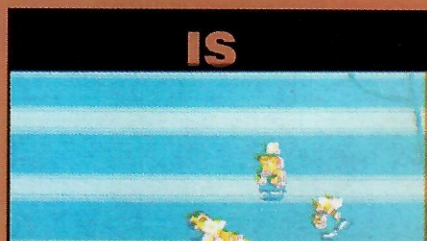
Höga studsar på betongen kan få bollen att flyga all världens väg.

### GRUS



Här studsar bollen mjukt och kort vilket ger bra bollkontroll.

### IS



Att spela boll på detta praktiskt taget friktionsfria underlag är verkligen inte det lättaste.

### BUMPIG



Stenar och skräp på den dåligt skötta planen gör att spelarna ibland faller pladask.



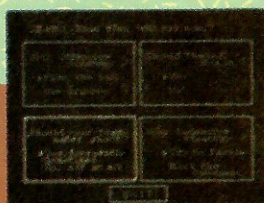
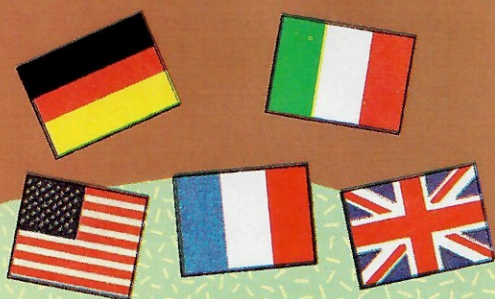
## Planera ditt spel

Innan matchen bestämmer du hur de datorstyrda spelare du inte styr direkt ska uppföra sig. Du ställer in om de ska gå själva eller passa när de går offensivt, om dina lagkamrater ska skjuta eller överlämna det till dig, om målvakten ska gå ut på planen ibland eller hålla sig i målområdet och vilken defensiv taktik ni ska använda. Om du inte är nöjd med dina inställningar så kan du ändra dessa i halvtid.



## Lagen

NES World Cup innehåller inte mindre än 13 olika lag att välja på. Dessa är : USA, Nederländerna, Japan, Frankrike, Kamerun, Sovjet, Mexiko, Storbritannien, Spanien, Brasilien, Tyskland, Argentina och Italien. Av dessa lag kan fem stycken delta i fyrmannamatcher. De är USA, Frankrike, Storbritannien, Tyskland och Italien. De lag vi tänkte titta lite närmare på här är Italien, Frankrike och Tyskland.



## Spelfärdigheter

Vad som skiljer de olika lagen åt är de individuella spelarnas färdigheter i olika moment av spelet. Det är spelarens hastighet, hur mycket stryk han tål och hur många steg han måste springa innan han kan göra ett sk Superskott t ex. Varje spelare i ett lag har dessutom ett namn så att du kan komma ihåg vem som är vem och vad just han är bra eller dålig på.

### Allmänna fakta

Förklaring till förkortningar i tabellerna.

### Snabbhet

- hur fort lagets spelare springer i genomsnitt.

### ST

- Stryktålighet. Hur mycket stryk och tacklingar spelarna tål i genomsnitt.

### SS

- Hur många steg spelarna i laget i genomsnitt måste ta innan de kan göra ett Superskott.

### MV

- Hur pass duktig en genomsnittlig utespelare är på att agera målvakt.

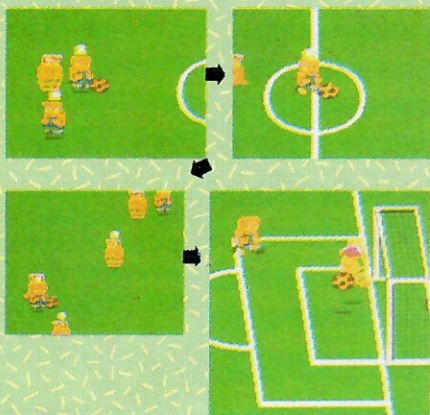


# Italien - målmedvetna motståndare

Endast tyskarna är bättre än italienarna när det gäller allroundfärdigheter i fotboll. Italienarna är minst lika snabba som alla sina motståndare och de är bra på att stoppa Superskott. De har dock vissa problem med att få till sina egna Superskott ordentligt.

## Styrka

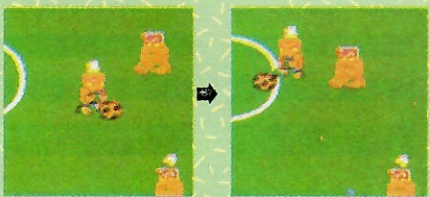
Styrka och snabbhet är viktiga ingredienser i det Italienska laget. Deras övertag ligger i uthålligheten och pressen vid mållinjen. De kanske inte är lika blixtrande som tyskarna men kan vara minst lika framgångsrika i de rätta händerna.



*Spring ner mot målet utan att passa och skjut!*

## Svagheter

För att en Italiensk spelare ska kunna göra ett Superskott krävs det att han tar hela 13 steg. Det är nästan halva planen. För en Italienare är därför en bicykletas-spark att föredra i de flesta lägen.



*En Italienare måste springa nästan halva planen innan han kan avfyra ett Superskott.*

NAMN	POSITION
ENZO	MÅLVAKT
ALDO	BACK
GIULIO	BACK
EMILIO	FORWARD
PETRO	FORWARD
MAURO	FORWARD

## Snabbhet

10

ST

50

SS

9

MV

47%

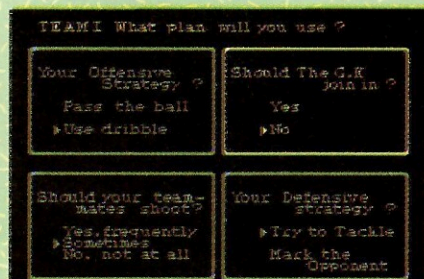
## Lagbetyg

Ett allroundlag utan några större brister som i de rätta händerna blir oslagbara vinnare.

SVAGT	STARKT

## Lagsammansättning

Eftersom italienarna är så snabba behöver de inte hålla på och passa hela tiden. Låt dina medspelare dribbla och skjuta ofta men se till att målvakten håller sig på sin plats. Även om dessa pastaälskare är ett bra lag bör du nog inte en lite konservativ inställning i ditt spel.



*Se till att målvakten håller sig kring målet. Han blir lätt den svagaste länken i din kedja.*



# Frankrike - En utmaning

Fransoserna har genomgående något sämre förutsättningar än sina motståndare. De är varken särskilt starka eller vidare snabba. Detta ställer höga krav på dig som spelare.

## Styrka

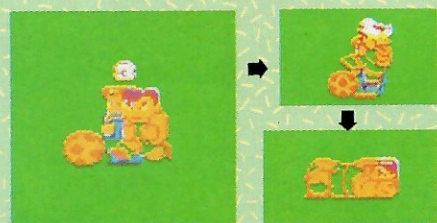
När bicykletas-sparken inte längre räcker till kan det vara en tröst att fransmännen inte behöver många steg innan de kan få till ett ordentligt Superskott.



Du behöver inte dribbla mer än fem steg innan du kan få iväg ett Superskott.

## Svagheter

Laget är i grunden rätt oskickliga i de flesta avseenden. Allra svagast är Fransmännen i styrka. Det krävs inte många tacklingar innan en fransos ligger ner för gott.



Spelarna i det här laget tenderar att bli utmattad väldigt fort.

NAMN	POSITION
JAN	MÅLVAKT
ANDRE	BACK
JOEL	BACK
MANUEL	FORWARD
RONÉ	FORWARD
PIERRU	FORWARD

Snabbhet
2
ST
32
SS
3
MV
20%

## Lagbetyg

Ett inte allt för bra lag.

SVAGT	STARKT

## Laguppställning

Efter de är långsamma bör Fransmännen passa ofta för att behålla bollen. Om de dribblar runt för länge blir de med största sannolikhet fällda och av med bollen. Undvik att tackla motståndarna för att behålla kraften. Se till målvakten håller sig i målområdet.



Håll undan bollen från motståndarna genom att passa ofta.



# Tyskland - Styrka ger övertag

Tyskarna är bäst på allt utom snabbheten. Hög stryktålighet och bra försvar gör detta till ett lag lämpligt för nybörjaren.

NAMN	POSITION
JÜRGEN	MÅLVAKT
FRANK	BACK
HANS	BACK
KLAUS	FORWARD
GÜNTHER	FORWARD
JOCHOM	FORWARD

Snabbhet	ST	SS	MV
10	70	5	60%

## Styrka

Bollen kommer inte att befinna sig på tyskarnas sida särskilt ofta. Och när den väl gör det är det än mer osannolikt att den hamnar i den tyska målburen. Dessa germaner är nämligen otroligt starka och tacklingsugna.



*Tyskarna har ett klart övertag i tacklingsdueller.*

## Svagheter

Det föreligger inga riktiga svagheter hos det tyska laget förutom snabbheten. Den är inte dålig utan ligger i klass med Italienarnas men eftersom de tyska spelarna ofta är större än de övriga lagens spelare kan de bli av med bollen till små snabba spelare.



*Tyskarna är inte kända för sin hastighet men kan ändå alltid ta tillbaka en förlorad boll.*

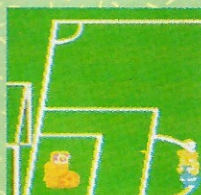
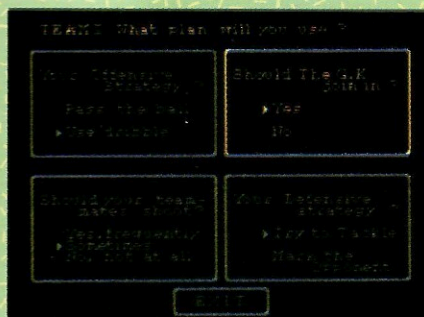
## Lagbetyg

Troligen det bästa laget av dem alla. Perfekt för nybörjare.

SVAGT	STARKT

## Laguppställning

Det finns ingen egentlig anledning till att passa ofta med tyskarna. Även om en del lag springer lika fort kan en tysk som förlorat bollen alltid ta den tillbaka genom sin storlek och sin styrka. Om du vill ha en extra man på plan så kan du låta målvakten lämna buren lite då och då. Alla spelarna har goda målvaktstalanger i det här laget.



*Motståndarna får kämpa hårt för att spräcka denna mur. Även Super-skotten tas ner mer än hälften av gångerna av det bastanta tyska försvaret.*



# Vinnande teknik

Fotboll är ett spel som kräver taktik och snabbhet. Här är några tips på hur just ditt lag ska lyckas i världens populäraste sport.

## Hörnor

Ibland sparkar dina motståndare bollen över kortlinjen på sin egen sida. Då har du en ypperlig chans att göra ett snyggt mål.



Förbered inspark genom att ställa en man framför mål.

## Praktiskt Tips!

En bra ide kan vara att sätta en liten färgad klisterlapp i båda ändarna på varje handkontroll. Då har du kontroll på vilken kontakt i NES Satelliten den handkontroll du håller i motsvarar.



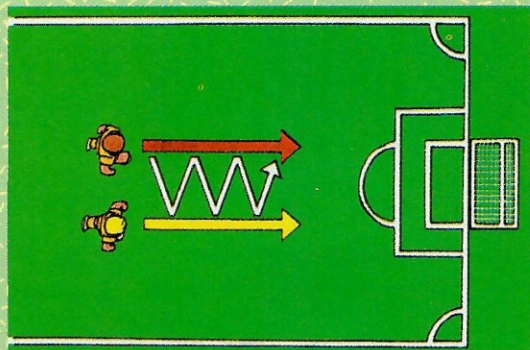
Inkast till spelaren i mitten som gör en bicykletas-spark rätt in i mål.

## Växelspel

Är dina mannar långsamma kan du föra bollen nerför planen med klassiskt växelspel för att hålla den undan motståndarna. Två spelare springer nedför planen sida vid sida, och passar alltid vidare till den andre så snart de får bollen. Görs detta rätt kommer aldrig motståndarna tillräckligt nära bollen för att kunna stjäla den. Detta är extra användbart för långsamma lag.



Spring nedför planen parallellt med din partner på det avstånd som bilden visar.

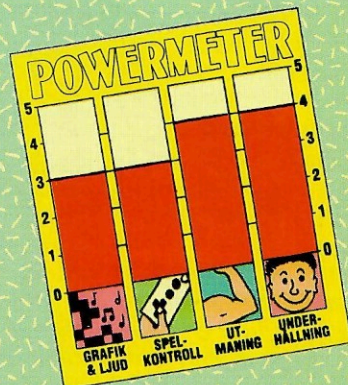


Dina motståndare kommer alltid att vara ett steg bakom med den här tekniken.

## Redaktionens betyg

Det här är bra! Och svårt! Det är verkligen många valmöjligheter och options att hålla reda på för nybörjaren. Bortsett då från att det är krångligt nog att hålla reda på vilken handkontroll som går till vilken spelare på planen. Som nybörjare bör du välja Tyskland och sedan koncentrera dig på att lära dig spela fotboll innan du börjar trixa med inställningar av underlag och olika valmöjligheter.

Vi måste säga att spelet kanske inte ser så roligt ut att titta på. Alla spelare är mer eller mindre likadana och rätt fyrkantiga. Elaka ser de ut att vara också. Och ögonen som sticker ut som korvar när de blir tacklade är verkligen ingen vacker syn. Men vad gör det. Tillsammans med Super Off Road är det här ett spel som varje NES Satellite-ägare mer eller mindre måste ha i sin samling.





# PRO'S CORNER

## Bionic Commando

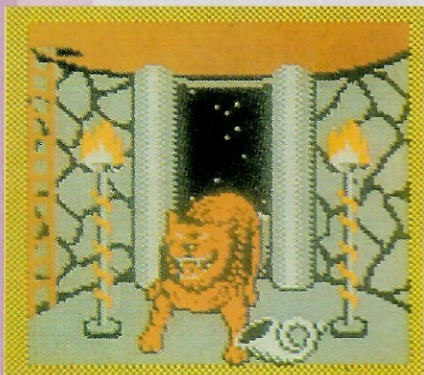
1. Hur många energiprickar kan man ha? Jag kan inte få mer än åtta stycken.
2. Hur kommer man till bana 8? Det står bara att jag inte har tillräckligt med kraft när jag försöker. Vad menas med det?

David Söderberg, Källered

1. Det stämmer bra det. Det går inte att få fler än 8 stycken totalt.
2. För att kunna komma till bana 8 måste man först ha klarat alla banor från 1-7.

## Shadowgate

Hur besegrar jag djävulshunden?



Den arga hunden släpper inte förbi dig förrän du kastar det mystiska vattnet på den.



För att få det mystiska vattnet så använder du kroken nere i vänstra hörnet på laboratoriet. Lyft där upp en sten ur golvet så hittar du vattnet. Glöm inte att ta med dig hornet innan du fortsätter upp i slottstornet när du lugnat ner djävulshunden.

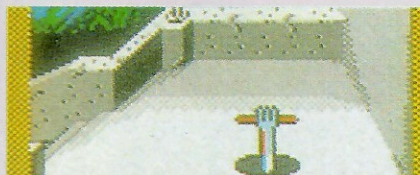
## Shadowgate

Det är en orm i min väg. Vad ska jag göra?

Den här elakt plirande reptilen väntar på dig när du med hjälp av den andra brygden tagit dig över den skrangliga bron på lätta fötter. För att ta hand om ormen behöver du Staven. Den hittar du långt in i slottet.



Öppna stjärnkartan inne i observatoriet så hittar du en stång.



För in stången i hålet i väggen på balkongen i närheten av bankettrummet så sticker det upp en blå hand ur golvet.



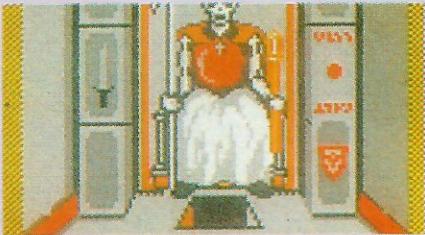
I handen hittar du staven som du använder mot ormen.



## Shadowgate

### Vad gör jag vid kungens tron?

Det var många år sedan kungen av Shadowgate gav några order till sina undersåtar sist. Numera är det bara hans skelett som sitter på den mäktiga tronen. Kungen har dock en hemlighet kvar. Om du sätter spiran i handen på honom så öppnar sig ena väggen och fram kommer ett ringformat hål.



Om du blåste i flöjten i det rum där du fann den så har du ringen med dig. Placera den nu i hålet så öppnar sig en ny tidigare dold passage.

## TMHT

### Hur klarar jag tredje nivån i Turtles?

Tredje nivån där du ska rädda den kidnappade Splinter är helt klart en av de svåraste i TMHT. Kör Partybilen till det övre vänstra hörnet och kämpa dig igenom byggnaden och samla på dig missiler. Lämna byggnaden och gå in igen för att samla vidare tills du har ungefär 30 stycken missiler. Kör nu till nedre vänstra hörnet och gå in i byggnaderna där för att samla ihop trollformler (scrolls) och rep. Dessa kommer att komma till god användning längre fram. Försök att samla ihop 99 stycken av varje till alla sköldpaddor. Om en av dina sköldpaddor blir tillfångatagen så kan du gå över landgången till höger och gå in i byggnaderna på andra sidan för att rädda honom. När du nu är fulladdad med trollformler så kör du längs den nedre delen av området så långt till höger som det går. Kör sedan uppåt så lång det går. Kör nu lite åt vänster så hittar du ingången till kloakerna. Nu börjar det riktigt svåra. Använd trollformler för att rensa ditt närområde och var försiktig när du hoppar över de öppna gapen. Ett lätt handlag är verkligen viktigt här. När du kommer ut igen så går du in i nästa byggnad och klättrar upp på taket. Där träffar du på Meka Turtle. Besegra honom för att befria Splinter. En ordentlig trollformelsattack borde hjälpa. Fortsätt nu din jakt på Shredder.

## Gumshoe

1. I bruksanvisningen till Gumshoe står det att man får 200 poäng om man förgör en skalle. Men HUR förgör man en skalle? Dom går ju inte att skjuta?

2. Finns det inget enklare sätt att döda Grumple Grommit i Bubble Bobble på än att använda åskbubblor? Det är så svårt.

3. I slutet av Ikari Warriors kommer man till gubben vid skrivbordet. När jag skjutit honom så skjuter jag för fullt mot vänstra väggen men det händer inget. Hur ska jag göra?

## Medlem 142005, Krokorn

1. Det har aldrig Jens själv lyckats göra. Om det går så är det mycket svårt. Men troligen är det helt enkelt fel i bruksanvisningen.

2. Nej, inget enklare sätt. Alla andra vapen är ju svagare än just åskbubblorna.

3. Uppe i vänstra hörnet är det som gäller. Det är viktigt att du träffar exakt rätt. Efter ett tag visar sig en nergång.

## Zelda

1. Var ligger världarna 3 och 4 på andra varvet i The Legend of Zelda?

2. Hur ska jag göra för att klara den stora gula gubben med ett öga på Dr Wilys bana i Mega Man?

3. Vad ska den dräkt man får av Gutsman vara bra för? Den fungerar ju bara på vissa stenar.

## Malin

1. Värld 3 ligger där du hittade andra nivån på första varvet. Där skall du blåsa i flöjten. Värld 4 hittar du en skärmsida nedanför där du hittade nivå 5 på första varvet. Där ska du putta en sten så att det kommer fram en trappa. För att kunna flytta stenen måste du kraftarbandet. Det ligger på samma ställe som på första varvet.

2. Honom skjuter du med Elecman's Elecbeam. Håll dig sedan undan när kroppsdelarna kommer flygande.

3. Du måste ha den för att kunna få Magnetstrålen utan vilken du inte kan klara spelet.



# BLUE SHADOW

Året är 2029 och New York är en stad styrd av den elake kejsaren Garuda. I ett sista desperat försök har de båda ninjasyskonen Hayate och Lady Kaede satts på uppgiften att rensa staden och förgöra den onde Garuda.

## Här krävs äkta ninjakrigare!

Trots all tillgänglig modern teknik så krävs det ninjakrigare med mångtusenåriga anor för att klara av detta uppdrag. Med sina mycket effektiva vapen och osynliga framträdande kan de genomföra uppdrag omöjliga för andra "truppslag".



Kusarigama under användning.

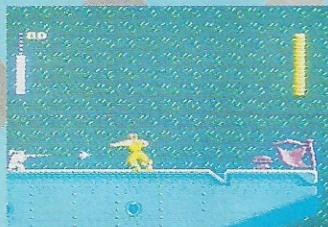


Oops, inte bra!

## Action

Blue Shadow är ett äkta actionspel som ställer krav på ett snabbt avtryckarfinger och blixtsnabbt fattade beslut. Här finns inga krångliga pussel, labrynter eller skattjakter som slöar ner dig. Bara full fart hela tiden!

Givetvis slutar varje bana med en stor och till en början till synes osårbar boss. Men ofta gäller det att studera hans rörelsemönster för att hitta den svaga punkten och det rätta tillfället att slå till med full kraft.



En dos med kaststjärnor hjälper till här.

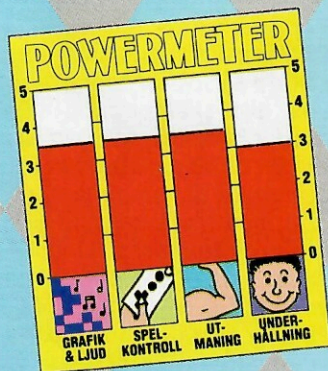
**Titel:** Blue Shadow  
(Shadow of the Ninja)  
**Utgivare:** Taito  
**Datum:** 25 juli  
**Speltyp:** Plattform  
**Antal spelare:** 1 spelare  
**Continue:** Ja  
**Lösenord:** Nej



Å hopp!

## Vapen

Klädda i svart från topp till tå tar sig de båda syskonen in i New Yorks utkanter försedda med sina dödliga vapen. Katana (Små svärd), Shuriken (kaststjärnor) och Kusarigama (stav och kedja). Det kanske inte låter så mycket. Men en Ninja behöver inte mycket för att utföra sina uppgifter.





# Motocross Maniac

Kommer du ihåg Excitebike till NES? Nu har Nintendo gjort det ännu roligare och släppt det till Game Boy. Styr din snabba krossmotorcykel fram över de till synes omöjliga terrängbanorna i jakt på den bästa bantiden.

## Välj motstånd

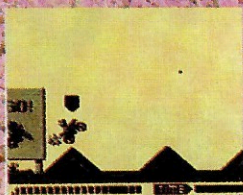
Välj mellan att spela ensam mot tiden, mot en datoriserad motståndare som blir bättre för varje bana eller mot en kompis med hjälp av Video Link. Oavsett vad du väljer är det full fart hela tiden.

## Power Up

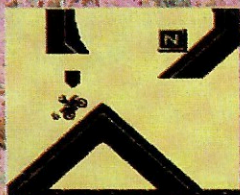
Att använda sitt Nitro rätt är A och O i Motocross Maniacs. Det Nitro du har vid starten räcker inte långt. Samla på dig allt du ser utmed banan. Ofta krävs det en Nitropuff för att komma upp i de loopar där du kan hitta mera Power-Ups av olika slag.

## Fakta

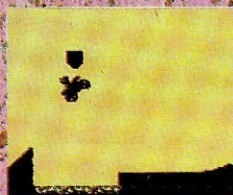
**Titel:** Motocross Maniacs  
**Utgivare:** Konami  
**Datum:** 18 juli  
**Speltyp:** Motorkross  
**Antal spelare:** 2 spelare  
**Continue:** Nej  
**Lösenord:** Nej  
**Video Link:** Ja



DET HÄR ÄR INGEN FARTRAMP. FÖRSÖK LANDA MED BÅDA HJULEN.



HÄR LÄGGER DU TILL LITE NITRO SÅ FLYGER DU FINT ÖVER.



LÄGG PÅ LITE NITRO HÄR SÅ FÅR DU EN RUNDTUR I LOOPEN.



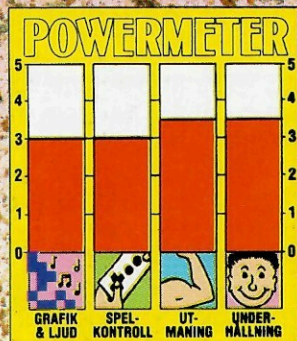
SIKTA RÄTT PÅ NERVÄGEN FÖR ATT INTE LANDA PÅ HUVUDET.

## Banor

Du kan välja mellan 8 olika banor och tre olika nivåer. De första banorna på lägsta nivån är givetvis mycket lätta. Det ska man däremot inte säga om de sista banorna på tredje nivån.

## Redaktionens betyg

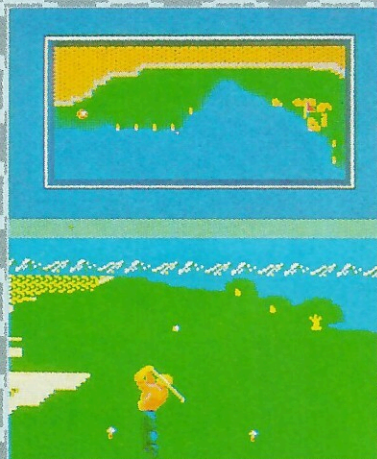
Det här är kul. Verkligt kul. Grafiken är inte direkt överväldigande och det syns att Motocross Maniacs inte är state of the art på något sätt. Men kul är det. Speciellt på två personer.





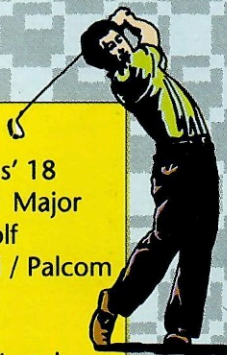
# JACK NICKLAUS GOLF

Jack Nicklaus erbjuder dig och dina vänner att tillsammans med honom prova på 18 av världens bästa hål. Alla utvalda av The Golden Bear själv och placerade på en och samma fantasibana!



## Fakta

**Titel:** Jack Nicklaus' 18 Greatest Holes of Major Championship Golf  
**Utgivare:** Konami / Palcom  
**Datum:** 27 juni  
**Speltyp:** Golfspel  
**Antal spelare:** 1-4 spelare  
**Continue:** Nej  
**Lösenord:** Nej



## En möjlig omöjlig runda

Har du nånsin spelat 8:e hålet i Pebble Beach, 14:e hålet på St Andrews, 10:e på Riviera eller 4:e på Baltusrol på en och samma runda? Nä, vi tänkte väl det. Det är nämligen inte möjligt i verkligheten. Men precis som så många gånger förr låter Nintendo dig göra saker du inte kan göra i verkliga livet. Palcom har låtit mästaren själv, Jack Nicklaus, välja ut sina 18 absoluta favorithål. Utvalda för sin svårighet, sin skönhet och sin unika ställning bland all världens golfhål.

## Skins eller Stroke?

Du kan också välja om du vill spela Skins eller Stroke. Skins innebär att den som vinner ett hål får en bestämd prissumma. De första 6 hålen kan vara värda 1000 dollar stycket. De följande 6 det dubbla och de sista 6 hålen tre gånger så mycket. Bli det lika på något hål så går prissumman vidare till nästa hål. Vid ett tillfälle hade toppspelaren Gary Player hela 170.000 dollar att inkassera om han sänkte en putt på 4 fot.

Att spela Stroke innebär att du ska gå de 18 hålen på så få slag som möjligt. Till skillnad från

## Redaktionens betyg

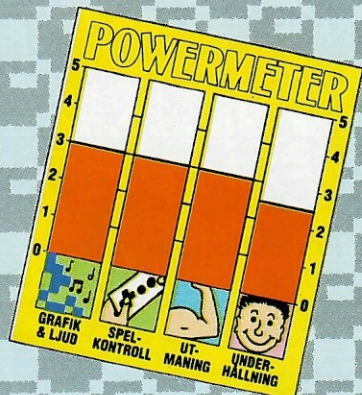
Jack Nicklaus Golf är troligen inget för dig som normalt spelar Nintendo. Det här är ett typiskt spel för pappa eller mamma som spelar golf på sin fritid. Med 18 absoluta drömhål som inte många människor någonsin får chansen att spela är Jack Nicklaus ett billigt sätt att förverkliga sina drömmar lite grand.

## Utmana Jack Nicklaus

Du kan välja på att spela med eller mot dina vänner eller att ta dig an någon av de datoriserade motståndarna som alla motsvarar en mer eller mindre känd golfspelare.



Match Play där det gäller att vinna hål och du tycker att alla medtävlare är dina motståndare känns det här mera som om banan själv är din främste motståndare. Så rigga upp bollen, sikta väl och slå till. Och du, försök att inte känna den enorma press som vilar på dina axlar.





## Chips & Bits

Vi har tidigare pratat om RAM-minne och MMC-chips i NES-kassetterna. Nu dyker vi ännu lite djupare ner i chipsdjungeln.

Till att börja med ska vi erkänna ett fel i den förra artikeln om minnet i NES-kassetterna. Det är inte megabyte utan MEGABIT man räknar minne i videokassetter i. En megabyte är 1024 Kilobyte. En megabit är en åttondel megabyte. Alltså 128 Kilobyte. Mega Man III som beräknas komma framåt årsskiftet 91-92 har 2 megabit minne för vad som händer i spelet och 1 megabit minne för hur de olika figurerna ser ut i olika lägen.

## Bank switching

I början var alla NES-spel begränsade till att använda 256 Kilobyte (Kb) spelminne och 64 Kb figurminne. Det var vad som fick plats i en minnesbank. Sedan kom bank switching. Det fungerar på så sätt att när du kommer fram till det ställe i spelet där en minnesbank tar slut så växlar spelet över till en annan minnesbank där det ligger lika mycket minne till. Vill man gå bakåt i spelet så växlar spelet tillbaka till den första minnesbanken.

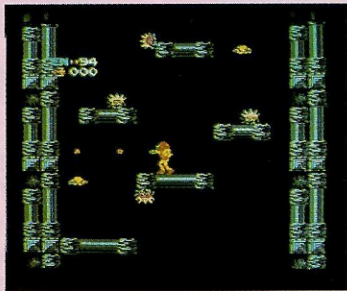
## MMC chip

Med MMC-chipen utvecklades detta ändå lite mera. MMC-chipsen arbetar med sk logiska grindar vilket innebär att programexekveringen, dvs körningen av spelet, använder sig av olika minnesbanker beroende på vad du gör i spelet. En logisk grind kan ha två olika värden, 1 eller 0. Till eller från så att säga. Om du väljer att gå ner i ett rör i Super Mario Bros. 3 så blir den logiska grinden för det röret en etta och MMC-chipet växlar över programexekveringen till den minnesbank som håller reda på vad som händer på den nya banan.

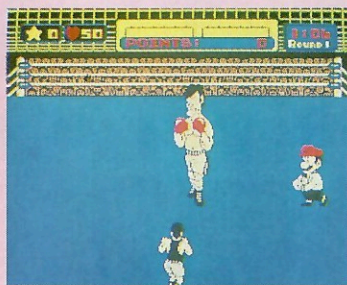
## Nya generationer

Det första MMC-chipet är fortfarande det mest populära. Det

kallas MMC1 och finns i klassiker som Zelda och Metroid. I Metroid kan du tack vare MMC-chipet scrolla åt flera olika håll. Med de logiska grindarna kan spelet växla mellan flera olika komplexa världar.



Till dags dato har bara ett spel designats för MMC2-chipet. Det är det välkända Punch Out (fd Mike Tyson's Punch Out). Unikt för Punch Out är att dina boxningsmotståndare är så stora och att du faktiskt kan se på deras ansiktsuttryck eller om de rör lite underligt på foten eller näven. Dessutom har spelet många olika variationer vilket kräver mycket minne.



MMC3 heter det chip som sitter i spel som Super Mario Bros. 3 och Mega Man III t ex. Det tillåter sk splitscreen scroll. Dvs den övre delen av skärmen (där Mario är) scrollar medan den nedre delen

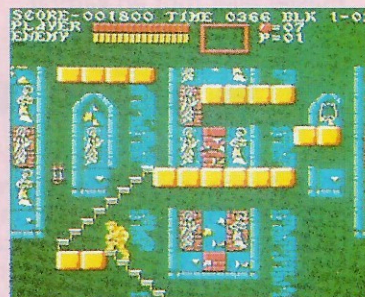


(där antalet liv osv visas) inte rör sig. MMC3 kan även scrolla på så sätt att du ser t ex en fotbollsplan snett uppifrån. Detta

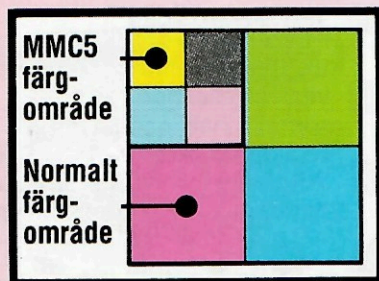
används bla i NES Play Action Football. Ett amerikanskt fotbollsspel.



Det allra senaste är MMC5, ett chip som genom att det tar hand om flera av processorns normala göromål tillåter dubbelt så hög färgupplösning som tidigare. Tidigare kunde man på skärmen ha fyra olika färger i ett "grafikblock". Med MMC5 kan man nu ha 4 olika färger i ett block som bara är en fjärdedel så stort. Detta innebär 16 olika färger i ett block av den gamla storleken. Detta ger betydligt skarpare upplösning och detaljrikedom i spelen. Det första spel som nyttjar dessa grafiska fördelar är Castlevania III. En annan fördel med MMC5 är en förbättrad

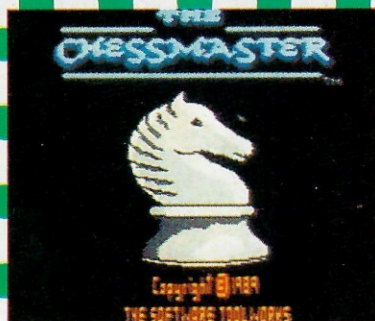


batterisparteknik vilket bland annat innebär att du inte ens behöver tänka på att spara för att kunna fortsätta nästa gång. Spelet kommer ihåg allt vad som gäller även om du bara trycker på POWER för att stänga av. MMC5 tillåter även partiell scrolling på ett snyggare och effektivare sätt än tidigare. Δ





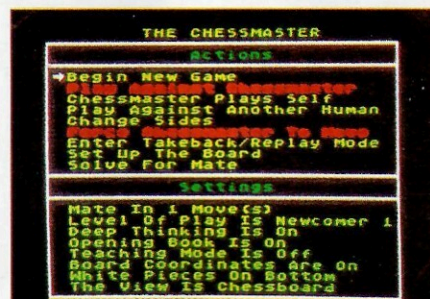
# CHESSMASTER



Chessmaster är det första och bästa schackspelet till ditt Nintendo Videospel. Med 16 olika svårighetsgrader och massor med olika varianter på spelupplägg och specialoptioner håller Chessmaster igång allt ifrån novisen till stormästaren.

## Antag en utmaning

Både nyblivna schackspelare och riktiga experter kan få sig en ordentlig utmaning av Chessmaster från Nintendo. Studera avancerade uppställningar och ta dig ur kniviga välkända situationer. Spela mot Chessmaster eller mot en kamrat.



Välj att börja eller låt din motståndare ta första steget.

Välj typ av spelplan innan du/ni börjar.

## Även för nybörjare

För nybörjare och ovana spelare erbjuder Chessmaster ett inlärningsalternativ där alla olika pjäsers förflyttningsscheman visas upp på skärmen med en liten beskrivning av dess styrka och användningsområden.

## Pjäser



Bonden går ett steg framåt åt gången och "tar" diagonalt framåt.



Tornet rör sig vertikalt och horisontellt valfritt antal steg.



Springaren rör sig i L-rörelser. Först tre steg åt valfritt vertikalt eller horisontellt håll och sedan två steg i 90 graders vinkel därifrån.



Löparen rör sig valfritt längd i diagonala riktning.



Drottningen är den kraftfullaste pjäsen och rör sig hur som helst så länge det sker efter en rak linje.



Kungen kan också röra sig åt alla håll. Men bara ett steg åt gången. Skydda honom väl. Annars är det över.





I inlärningsläge visar Chessmaster alla tänkbara förflyttningar för den pjäs du markerar.



Spelar du mot Chessmaster har du flera olika möjligheter att styra hur pass duktig "datorn" ska vara. Du kan ställa in hur många olika öppningsbibliotek den ska ha att välja på, hur pass lång betänketid den har och om den får lära sig av sina misstag (och dina också för den delen) eller inte.



Titta på dina tidigare drag och lär av dina misstag.

## Bli en stormästare

Många av de olika finesser som finns i Chessmaster hjälper dig att finputsa dina egna schackkunskaper utan att behöva lägga ner timmar och dagar på att spela hela partier med en levande partner. Ställ upp kända

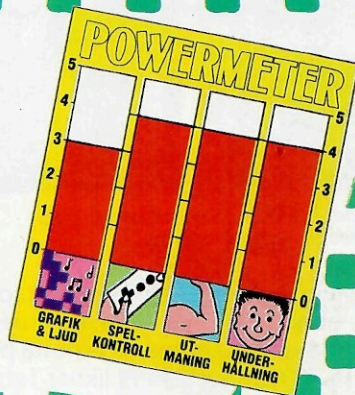
förutsättningar från berömda partier, ta tillbaka drag du ångrar och lär dig av dina egna misstag. Starta direkt från ett schackläge och låt Chessmaster föreslå dig det bästa draget.

## Finesser

Givetvis klarar även Chessmaster av specialfunktioner såsom rockad (Kungen och Tornet byter plats) samt bondeomvandling (en bonde som gått hela vägen över planen kan förvandlas till en drottning).

## Redaktionens betyg

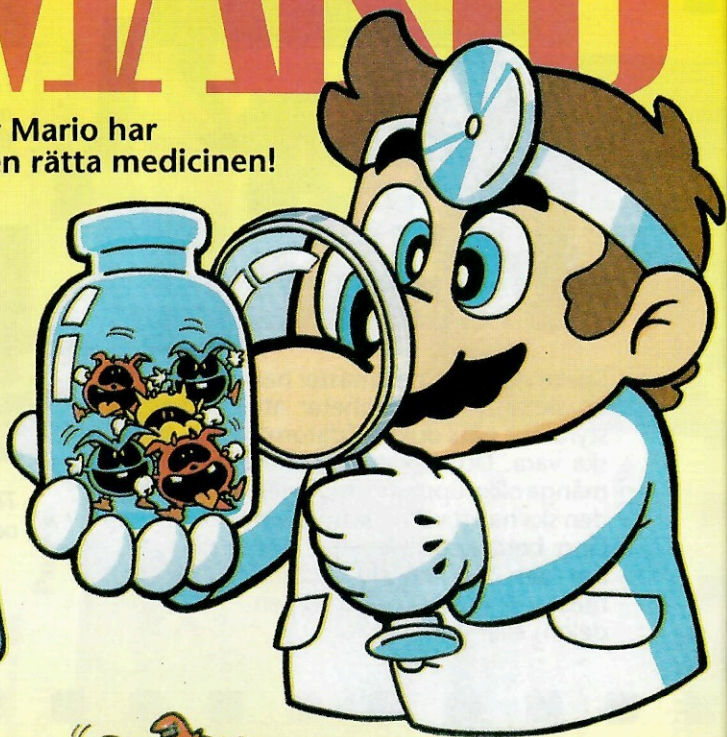
Det här kanske inte är nåt spel för de yngre som är bortskämda med en massa action, äventyr och pangpang. Men för dig som gillar schack är det betydligt enklare än att leta rätt på en motståndare varje gång du vill ta dig ett parti. Dessutom har Chessmaster flera olika finesser som du inte kan uppnå i ett spel mot en mänsklig motståndare. Chessmaster är dessutom så bra anpassat att det är enkelt nog för nybörjaren men även kan ge storspelaren en ordentlig körare. Man kan tro att ett Nintendospel inte är någon bra schackmotståndare, men Chessmaster spelar bättre än de allra flesta sk datorschack med små plottriga plastpjäser som ska flyttas hit och dit för hand.





# MARIO

Dr Mario har  
den rätta medicinen!



## Pillerdeklaration:

**Titel:** Dr Mario  
**Utgivare:** Nintendo  
**Datum:** 27 juni  
**Speltyp:** Pussel  
**Antal spelare:** 1 eller 2  
**Continue:** Ja  
**Lösenord:** Nej

## Lägg upp färgerna



Här har Dr Mario just lagt fyra gula i rad så att de försvinner.

Dr Mario kastar ner olikfärgade kapslar i pillerburken. Det gäller för dig att styra dessa så att det hamnar fyra enheter, piller och/eller virus, i rad så att dessa försvinner. Dessa rader kan vara vertikala eller horisontella. Genom att de flesta piller har två olika färger måste du tänka extra noga på hur du lägger dessa. Om du tycker det liknar Tetris så är du på rätt väg. Men här har Nintendo lagt till en dimension till. Nämligen färg.

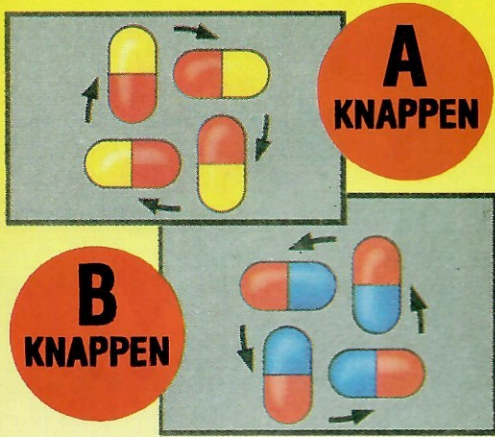






## Pillerkontroll

Precis som i Tetris så kan du snurra på pillerna så att de hamnar som du vill ha dem. Ett piller kan befinna sig i fyra olika lägen enligt nedanstående skiss:



## Välj din egen specialitet

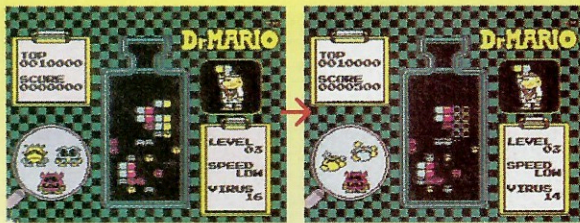
För att göra det hela ändå lite krångligare går det att ställa in hur många virus du vill starta med. Du kan även ställa in hastigheten med vilken Dr Mario kastar sina piller samt vilken typ av musik du vill ha. Enklast är det nog utan enerverande musik.



Ställ in "sjukdomens" svårighet.

## Strategisk pillertrilling

När du radar upp fyra likafärgade "enheter" på rad så försvinner dessa och gör plats för nya. De "enheter" vars placering var beroende av de bitar som föll ner kommer nu att flytta på sig. Fallor då dessa ner till nya fyrkombinationer så får du dubbelt så många poäng. Planerar du riktigt bra (eller har MYCKET tur) så kan du sänka hela 3 fyrkombinationer på en gång. Tänk noga på var du lägger ett piller. Den del av pillret som "blir över" när den ena delen försvinner i en fyrkombination bör också hamna på ett lämpligt sätt för att inte fylla upp burken med "spillbitar".



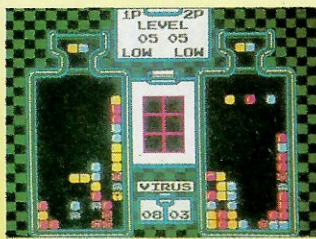
Den här kuren ger den enklaste varianten av två fyrkombinationer på en gång.

## Ju fler doktorer desto svårare kur?

Precis som med Dr Mario till Game Boy kan du spela mot en kompis i NES-versionen. Kämpa mot en likasinnad doktor för att hamna högt upp i läkarjournalerna! Sänker du två uppsättningar piller och virus på en gång så får din motståndare extrabitlar som ger honom problem.



Tre kronor vinner matchen.



## Dubbeltrubbel

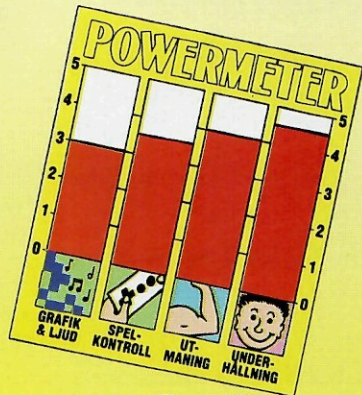
Om du sänker två fyror samtidigt så faller två enkla pillerbitar ner hos din motståndare utan att han kan påverka dessa. Dessa kan ställa till ordentligt med problem i känsliga lägen.

## Eller kanske en trippel?

Lyckas du sänka tre fyrkombinationer på en gång så faller tre stycken enkla biltar ner hos din motståndare. Nu får han det riktigt grötigt.

## Redaktionens betyg

Gillade du Tetris så gillar du Dr Mario. Det här Tetris i nästa generation så att säga. Dr Mario är minst lika vanebildande. Står du i valet och kvalet mellan att köpa Dr Mario till NES eller till Game Boy så föreslår vi Game Boy. För att vara ett spel till NES så kanske det händer lite för lite för den normale Nintendospelaren.





# Defender of the Crown™

Välkommen till en värld av bepansrade riddare och fagra jungfrur. Genom svärdskamp, illistiga ränker och fantastiska tornerspel kan det bli just du som vinner både prinsessan och halva kungariket!

## Fakta

**Titel:** Defender of the Crown

**Utgivare:** Konami / Palcom

**Datum:** 25 juli

**Speltyp:** Enklare simulering

**Antal Spelare:** 1 spelare

**Continue:** Nej

**Lösenord:** Nej

## ENGLAND ÅR 1149 EFTER KRISTUS

Det förr så ståtliga England ligger i spillror efter flera år av inbördeskrig och socialt sönderfall. De en gång så gröna och böljande kullarna är nu rödfärgade av blod från riddare och soldater. Vad som behövs är en ny stark ledare som kan ena landet. Men det finns många aspiranter till den posten. Du är en av dem. Men att vara en god ledare räcker inte. Att vara en god krigare och en skicklig ryttare i de pampiga tornerspelen är minst lika viktigt i Defender of the Crown.

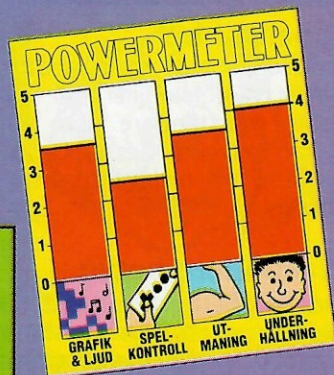


Kartan visar hela det söndertrasade England med gränserna mellan de olika feodalherrarna. På kartan på skärmen kan du också se var borgar och garnisoner är belägna och vem som gör anspråk på vilket land. Blå färg är saxare, orange är normander och ditt eget land markeras av en riddare på en vit springare.

När du inte krigar mot dina motståndare kan du söka hjälp hos Robin av Sherwood vars raska män kan hjälpa dig, eller kanske rädda en fager jungfru i nöd som hålls fången i ett slottstorn någonstans. Men se upp så att inte din egen borg blir utsatt för anfall av de övriga ärelystna herrarna

## Tornerspel

Om du vill kan du delta i eller ordna pampiga tornerspel. Är det du själv som ordnar dessa så drar de in pengar som du kan köpa trupper och vapen för. Deltar du själv i ett tornerspel så gäller det att sikta rätt med lansens för att inte bli spetsad och falla av.



## Redaktionens betyg

Defender of the Crown är ett grafiskt snyggt spel som skiljer sig en del från övriga Nintendospel. I USA kallas det ett rollspel men jag skulle nog snarare vilja kalla det ett strategispel. Helt klart är att Defender är mycket spännande tills man klarat det.



# TIPS & TRICKS

## Faxanadu

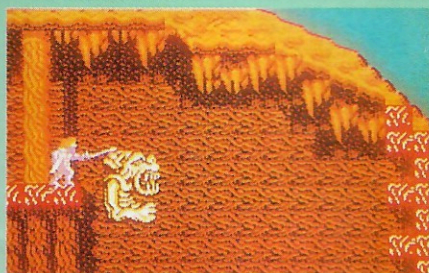
Det är viktigt att du pratar med alla du möter på vägen minst en gång. Ibland två gånger. En del gurusar ger dig bara saker du behöver om du har med något de behöver. Detta gäller t ex gurun i Conflate. För att han ska ge dig dvärgringen (Ring of Dwarf) måste du ta ha med dig tre saker när du besöker honom. Nämligen hjälmen (helmet), rustningen (battle suit) och staven (wand).

Hjälmen hittar du direkt till vänster om Conflate bakom en dörr som du öppnar med Kunganyckeln (King Key). Rustningen finns mellan Conflate och Daybreak och staven finns strax till vänster och lite uppåt sett från det ställe där rustningen finns. Gå nu till gurun och inkassera Dvärgringen. Med hjälp av Dvärgringen kan du nu förflytta dig från Världsträdet till Ondskans Hemvist (the Evil Place).

## Mega Man II

### Kyl ner Quickman!

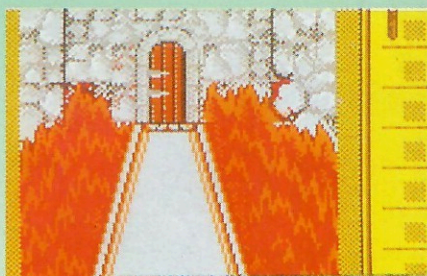
Flashmans Time-stopper är effektiv för att få jobbiga fiender att hålla sig lugna. Men den kan även användas som ett offensivt vapen i ett fall. Nämligen mot Quickman. Möt honom med en fulladdad Time-stopper så sänker du hans kraft till hälften utan att behöva kämpa det minsta.



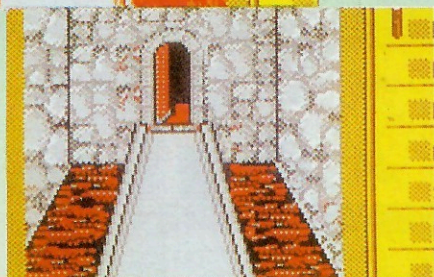
## Shadowgate

### Hur kommer jag igenom rummet med flammor på sidorna?

Här använder du kristallkulan du frigjorde från den frusna sjön med hjälp av facklan. Om du kastar kristallkulan i flammorna så försvinner de och du kan passera över säkert.



Kasta kristallkulan i flammorna



Nu kan du passera osvedd.



## Gremlins II

Här är samtliga koder till Gremlins II.

1-2 BVKF 1-3 MINIBOSS  
2-1 DXNH 2-2 CGMW 2-3 MINIBOSS  
3-1 NJTD 3-2 ZFPJ 3-3 MINIBOSS  
4-1 SHMC 4-2 VLBB 4-3 MINIBOSS  
5-1 NXRD 5-2 SLUTBOSS!

## Super Mario Land

### Myntsamlade under vattnet

I värld 2-3 tar sig Mario en tur under vattnet i sin Mikro-ubåt. Där hittar du ordet MARIO utskrivet med mynt i vattnet. Samla ihop så många av dessa du hinner och skjut sedan sönder väggen till höger och hitta ett extraliv där. Åk nu på en fiende så du dör. Nu får du börja om precis innan alla mynten igen. För var hundra mynt du samlar ihop så får du ett extraliv. Eftersom du hela tiden tar extralivet i väggen du skjuter sönder så förlorar du inga liv under operationen heller.

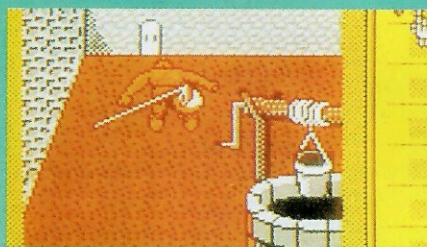


Gå på närmaste fiende och dö för att börja om.

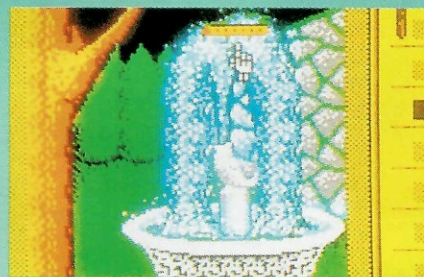
## Shadowgate

### Hur tar jag flöjten som finns på toppen av syrafontänen?

Utan skydd kan du inte ens nudda syrafontänen utan att skada dig. Vad som behövs är stålhandsken (Gauntlet). Stålhandsken hittar du i brunnen i rummet där du slog cyklopen. Veva upp repet i brunnen och titta i hinken efter stålhandsken.



Titta efter stålhandsken i brunnen.



Nu kan du nå flöjten utan att skada dig.

## Lolo 2

Här är alla koderna till de 5 första nivåerna:

1-2	PHPK	1-3	PQPD		
1-4	PVPT	1-5	PRPJ		
2-1	PBPM	2-2	PLPY		
2-3	PCPZ	2-4	PGPG	2-5	PZPC
3-1	PYPL	3-2	PMPB		
3-3	PJPR	3-4	PTPV	3-5	PDPQ
4-1	PKPH	4-2	HPPP		
4-3	HHKK	4-4	HQKD	4-5	HVKT
5-1	HRKJ	5-2	HBKM	5-3	HLKY
5-4	HCKZ	5-5	HGKG		

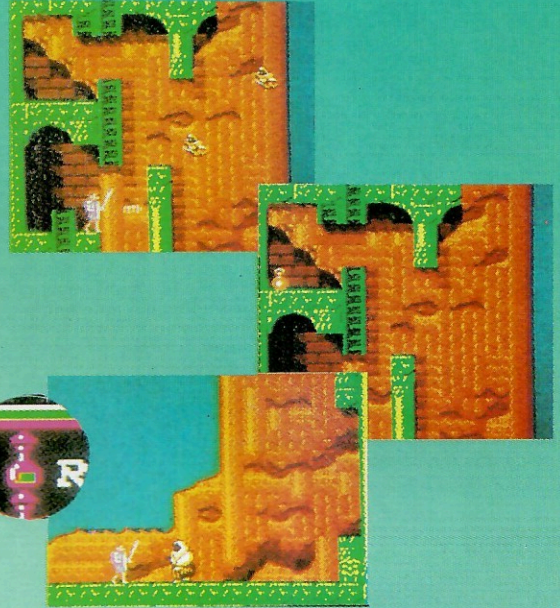


## Faxanadu

### Extra föremål

Det finns en del platser i Alvervärlden som kan vara värda att besöka flera gånger. Detta för att du då kan slå samma fiender om och om igen för att få flera nyttiga tillbehör på dina äventyr.

Precis när du lämnat byn Forepaw så träffar du på tre flygande varelser. Om du använder långsvärdet så är det inga problem att besegra dessa. När du slagit dem så går du tillbaka till vänster och går sedan till höger igen så finns de tre fulingarna återigen där. Om du gör om det här tre eller fyra gånger så kommer du att få en speciell olja efter ett tag. Smörjer du in dig med denna olja så blir du osynlig ett litet tag.



I samma huvudarea, precis under fontänen i skyn träffar du på en magisk fiende i kåpa. Besegra denna fiende och återvänd en tre fyra gånger så får du så småningom en röd dryck (Red Potion). Gör om detta flera gånger för att bygga upp ett lager av röda drycker.

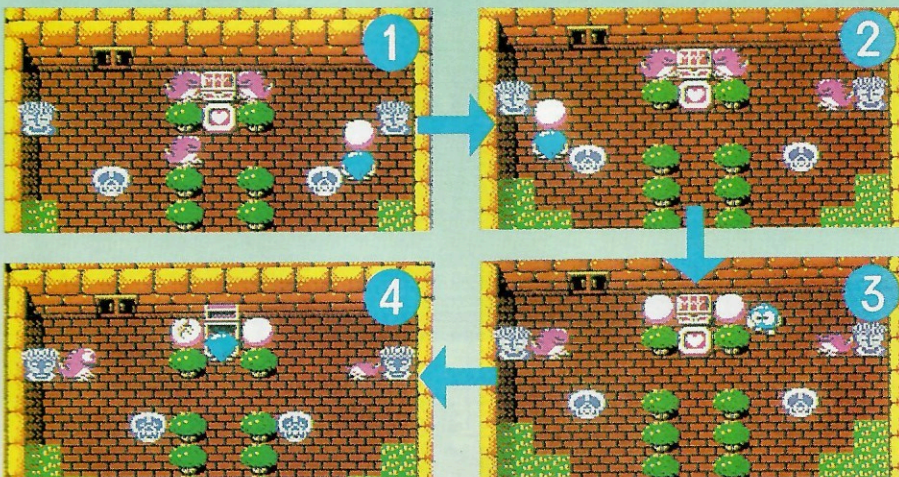
## Adventures of Lolo

### Hur kommer jag förbi värld 7-3?

Den sista juvelen är omringad av två Medusor och två Gols. Medusorna träffar dig alltid när du går ivägen för den vinkelrätt. Golsen däremot skjuter bara rakt fram och bara en begränsad sträcka. Använd därför dessa Gols för att blockera medusorna så du kan ta den sista juvelen.

## Gargoyle's Quest

Knappa in JXAJ-RR74 för att starta långt in i spelet.



1. Förpupa de båda nedre Golsen med varsitt skott och förflytta dessa så de blockerar de båda medusorna

2. Förpupa sedan även de båda övre Golsen och spring SNABBT in i mitten för att ta sista juvelen.

3. Slutligen gör du "touch down" i kistan så att alla monster försvinner och dörren ut öppnas.



# GAME BOY

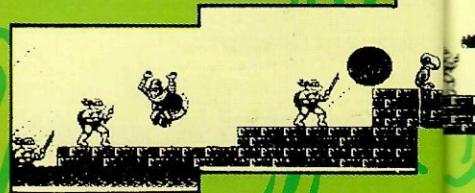
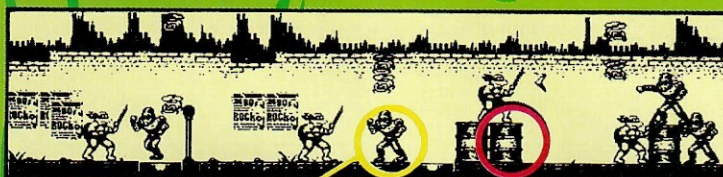
## TEENAGE MUTANT NINJA

# TURTLES

## FALL OF THE FOOT CLAN

### Första nivån: Trafikstockning

Striden börjar på gatorna för att sedan fortsätta på Turtlarnas hemmaplan; Nere i de underjordiska avloppsgångarna och kloakerna. Du måste spela igenom hela nivån med den sköldpadda du väljer. Så välj sköldpadda med omsorg. Här finns tonvis med Mousers, Robotar, Cykelbanditer och självljukt Fotsoldater.



### Turtlefakta

Titel: TMHT - Fall of the Footclan  
Utgivare: Konami  
Datum: 18 juli  
Speltyp: Arkad action  
Antal spelare: 1 spelare  
Lösenord: Nej  
Continue: ?  
Video Link: Nej

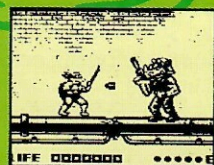
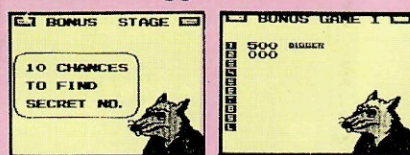
### Fotsoldater



De slår knytnävs-  
slag och kastar  
dödliga vapen.

### Bonusrunda

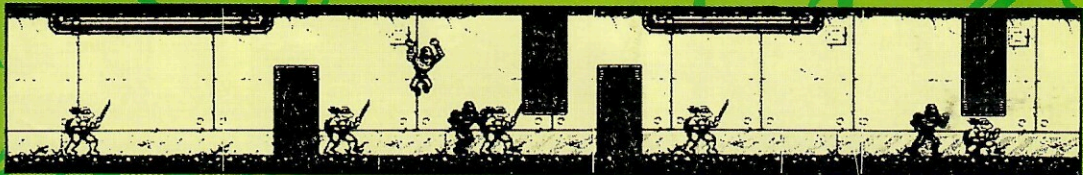
Det finns tre dolda bonusbanor där du kan återfå liv. Du hittar dem genom att slå sönder saker och undersöka väggarna.



Rocksteady slår till fort.  
Vänd honom inte ryggen!

### Andra nivån: Kloakerna

Värmen stiger under marken. Rörliga rör, Shell Shockers och ännu flera Fotsoldater gör allt för att stoppa våra Turtles.





# GAME BOY

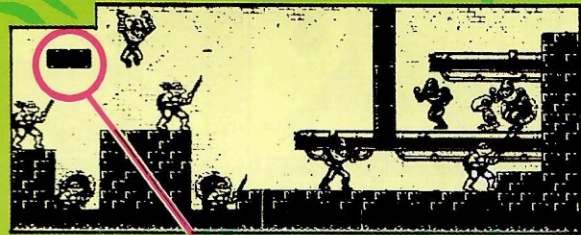
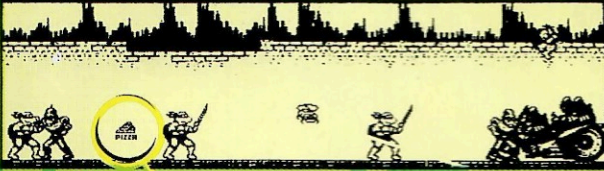
Nintendo



Äntligen här! Teenage Mutant Hero Turtles till din Game boy! 5 nivåer sprängfyllda med Turtle action väntar på dig! I TMHT - Fall of the Footclan kämpar dina turtlar i mot Shredder och hans onda anhang.

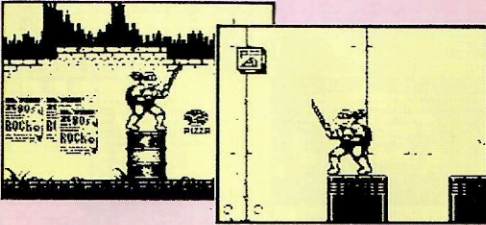


Shredder ger aldrig upp! Nu har våra skalbeprydda hjältar besegrat honom på NES, i arkadhallarna, i serietidningen och t o m på film. Nu är de alla här till din Game Boy och Shredder har kidnappat TV-reportern April O'Neill för jag vet inte vilken gång i ordningen. Hjälp dina Turtlar att kämpa sig igenom 5 nivåer fyllda av action för att slutligen nå fram till den vidrige Krang.



## PIZZA

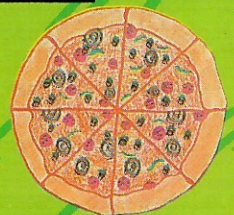
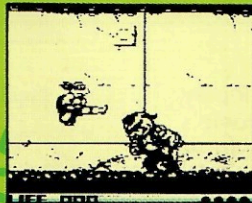
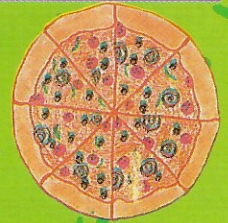
Pizza är god mat för en muterad sköldpadda. Ät en extra stor bit med mycket ansjovis och dubbla ostskivor. Håll utkik efter hela lådor med pizza!



**Megaflugor**  
Stora långsamma fulingar.

## VARNING FÖR RAS!

Står du still för länge här kan du få taket i huvudet!



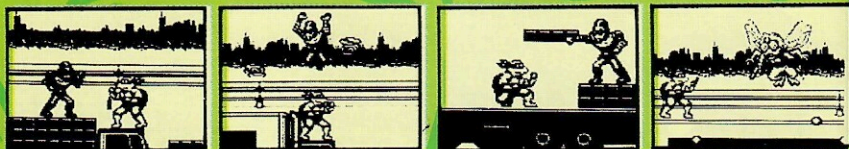


# GAME BOY

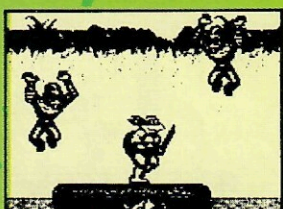
Nintendo

## Tredje nivån: i slumområdet Queens

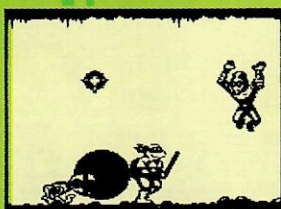
Ser ut som om våra hjältar hamnat i en konvoj av lastbilar. Hoppa upp på taket och kämpa vidare mot Shredders fotsoldater som nu är beväpnade med tegelstenar! Bossen är den förvuxna flugmannen Baxter Stockman. Håll dig undan hans störtskur av eldbollar och hoppa när han dyker emot dig.



## Fjärde nivån: På soptippen



Rena rusningstrafiken idag!



På Shredder när han är synlig. Snart är han osynlig igen!

Högvis med fiender av alla de slag försöker hindra dig från att nå Shredder som är boss på den här nivån. Med sin märkliga Ninja-magi kan Shredder försvinna ena sekunden för att i nästa sekund helt oväntat attackera från ett annat håll. Så var på din vakt!

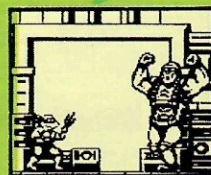


## Femte nivån: Teknodromen

Den slutliga uppgörelsen! Nu möter du Krang, mäterhjärnan bakom allt. Krang har ingen egen kropp utan huserar i en jätterobot som är helt dum om inte Krang ger den order.



Krang väntar - Lycka Till



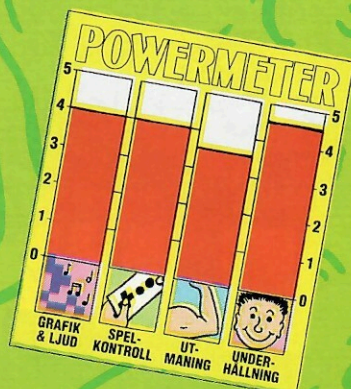
## Redaktionenens betyg

Det här är verkligen bra. Jättekul gameplay och grafik helt i klass med t ex Gargoyle's Quest som flyttar Game Boy:ens gränser ytterligare ett steg längre bort. Det här spelet hör till de Game Boy-titlar du mer eller mindre MÅSTE ha i din samling!

Teenage Mutant Hero Turtles - Fall of the Footclan till Game Boy får Nintendo-Magasinet Mariostatytett för att det är ett komplett och perfekt Game Boy-spel på alla sätt och vis.



MARIO STATYETTEN





# SUPER MARIO BROS. 3



TM

## Superfakta

Titel: Super Mario Bros. 3

Utgivare: Nintendo

Datum: 29 augusti

Speltyp: Plattform

Antal spelare: 1-2 spelare

Continue: Ja, från början på  
den värld du dog i.

Lösenord: Nix

Så har det då äntligen blivit dags för det spel vi väntat på i över ett år nu. Redan i första numret av Nintendo-Magasinet skrev vi om Super Mario Bros. 3. Men nu är väntan snart över och den bästa kassetten någonsin till ditt Nintendo Videospel är här lagom till skolstarten!





Nu är det här! Mario och Luigi är tillbaka för sitt största och mesta äventyr någonsin! Super Mario Bros. 3 har mera hemligheter, tricks och finesser, underliga fiender och snygga grafiska effekter än de två tidigare Super Mario Bros.-spelen tillsammans!

# SUPER M

Som vanligt ska givetvis Mario och Luigi ta sig igenom alla Koopas listiga och farliga världar för att slutligen stå öga mot öga med Koopa själv. I SMB3 spelar du ensam eller med en kamrat. Ni spelar då varannan bana som Mario och Luigi. Om Luigi försöker välja en bana som Mario redan klarat av kommer det gamla välkända spelet Mario Bros fram och alla bonusprylarna de samlat på sig sätts på spel.

## Superprylar som hjälper Mario på vägen

Den här gången har Mario flera nya superprylar till sin hjälp än någonsin tidigare. Det kan verkligen behövas mot alla underliga och hemska fiender som Kung Koopa har placerat ut för att hindra Marios framfart.

### Sedan tidigare välkända:



Supersvampen gör Mario till Super Mario.



En stjärna gör Mario osårbar under en kortare tid.



Eldblommor ger Mario möjligheten att skjuta iväg eldbollar.

### Nya Superprylar för Super Mario.



Positivet gör att hammarbröderna somnar och blir ofarliga en liten stund.



Det magiska lövet gör att Mario kan flyga med lite sats.



Med Tanooki-kostymen kan Mario flyga och dessutom förvandla sig till en staty under en kortare period.



Med hammaren kan Mario slå sönder stenblock på kartskärmen för att hitta nya dolda vägar.



Med den fantastiska P-vingen kan Mario flyga när som helst helt utan att ta sats!

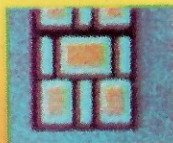


Med groddräkten simmar Mario likt en fisk i vattnet.

Mario kommer att hitta flera användbara saker än så här. Men det berättar vi inte om här.

## Nya typer av block

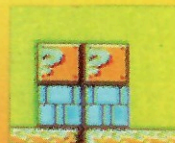
Även blocken har kommit i flera olika modeller den här gången.



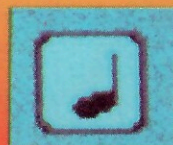
Vanliga block som Mario kan krossa när han är Super Mario.



Isblock kan lyftas upp och tas med för att slängas på en fiende längre fram.



Frågeteckenblock innehåller som vanligt pengar eller användbara föremål. Oftast svampar, stjärnor eller magiska löv.



Notblocket är ett nytt block som fungerar som en studsbräda. Det kan vara lite krångligt att använda till en början.



Träblock kan innehålla saker men går inte att krossa. Mario måste träffa dem från sidan för att få ut dess innehåll.



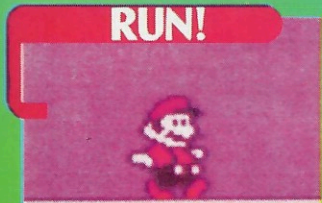
P-block förvandlar vanliga block till pengar och tvärtom. Fast bara under en begränsad tid.



# MARIO BROS. 3

Nya sätt att röra sig och attackera!

**RUN!**



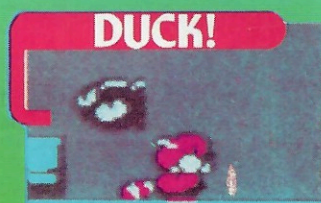
**SPRINGA!** - Tryck ner B-knappen för att springa fort!

**JUMP!**



**HOPPA!** - Med lång sats och den rätta avstampen kan Mario få till ordentliga hopp.

**DUCK!**



**DUCKA!** - Ducka och håll i hatten för att undvika närgångna fiender.

**SLIDE!**



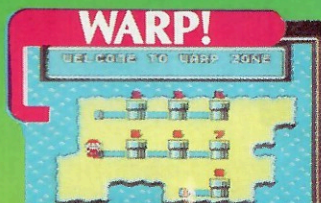
**ÅK KANA!** - Mario kan åka kana ner för sluttningar och isbackar om du trycker neråt.

**SWIM!**



**SIMMA!** - Även utan groddräkt kan Mario ta sig fram hjälpligt i vatten. Men paddla på hela tiden!

**WARP!**



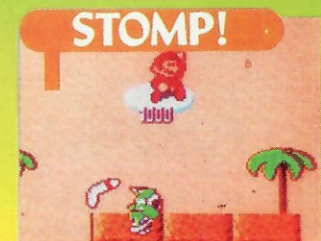
**WARP!** - Med hjälp av ett mycket väl dolt föremål kan Mario warpa sig mellan olika världar.

**FLY!**



**FLYG!** - Jodå, i SMB3 kan Mario flyga med hjälp av olika nya bonusföremål. Flyg upp och samla mynt i massor eller hitta nya dolda vägar att gå.

**STOMP!**



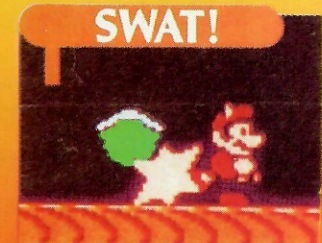
**STAMPA!** - Ett bra sätt att bli av med de boomerangkastande hammarbröderna t ex.

**FIRE!**



**ELD!** - Precis som i SMB kan Mario skjuta eldkulor när han tagit en eldblomma.

**SWAT!**



**SNÄRT!** - Använd svansen på Raccoon Mario för att snärta till besvärliga fiender.

**HAMMER!**



**HAMMARE!** - Med hammardräkten kan Mario likt vissa andra bröder kasta hammare på sina fiender.

**KICK!**



**SPARKA!** - Sparka till Koopas och Beetles när de ligger på ryggen.



## De olika svampvärldarna

Svampriket som Mario träffade på redan i sitt första äventyr är egentligen bara ingången till en hel serie av olika spännande världar. I SMB3 är det dags för Mario att besöka ytterligare 8 olika världar i det magiska riket. Dessa är Gräsvärlden, Ökenvärlden, Jättevärlden, De Höga Skyarna, Isvärlden, Rörvärlden och slutligen Koopas egen Underjordiska värld. Som namnen antyder innehåller alla världarna olika typer av

## BONUSLAGRET!

På nedre delen av skärmen visas de saker som Mario fått av Toad, tagit från hammarbröderna eller fått som bonus för en avklarad bana t ex. De föremål som dyker upp direkt på skärmen under spelet måste dock Mario använda direkt och kan inte spara.

## BONUSBESÖK!

Genom att göra speciella saker kan Mario komma till andra ställen än bara de vanliga banorna i varje värld. Här är några av dessa bonusbanor.



## Den enarmade svampen!

På vissa ställen kan Mario spela ett ihop-parningsspel där det gäller att få de tre olika bitarna som rör sig på skärmen att passa ihop så att det blir en riktig figur. En hel stjärna ger många extraliv!



## Toads hus

I Toads hus får Mario olika användbara saker. Du har tre olika kistor att välja mellan. Du kan bara välja en och vet inte i förväg vilken som innehåller vad.

## Värld 1 - Gräsvärlden

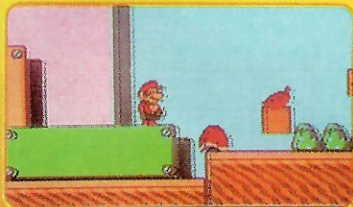
Det här är den minsta av alla världarna i SMB3. Här är det mesta enkelt och det kryllar av extraliv och bonusar av olika slag. Allt för att förbereda dig och Mario på vad som kommer skall.



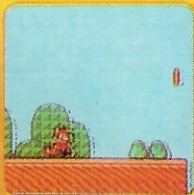
## Bana 1-1

# MARIO BESÖKER DEN FÖRSTA SVAMPVÄRLDEN

Sparka in den här på ryggen liggande Koopan så att den slår till träblocket. Ut kommer det ett magiskt löv.



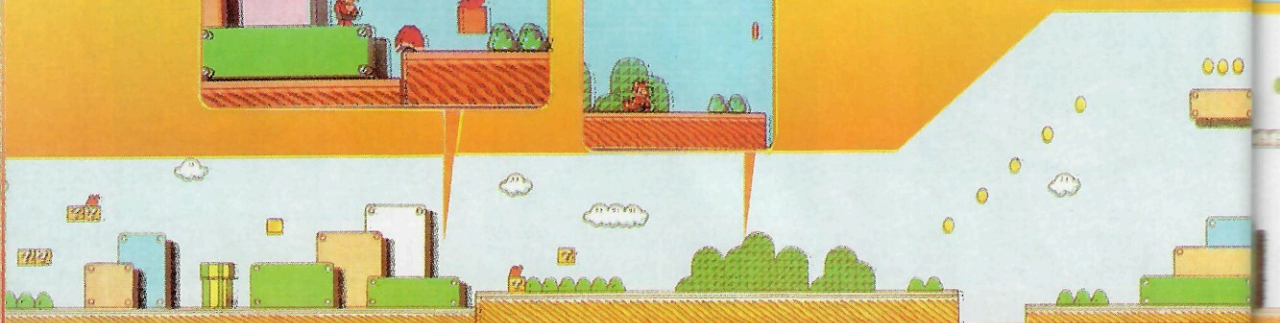
Rensa "startbanan" från 2 Goombas och en FlygGoomba och ta sedan sats och lyft mot skyarna med mynten som rikthållare.



Upp, upp i det blå. Vilken frihet!



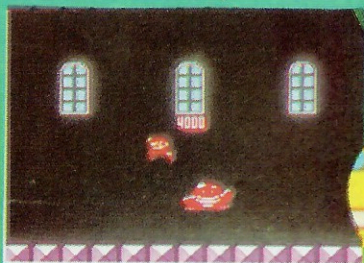
Nämen titta här, både extraliv och en hel massa pengar.





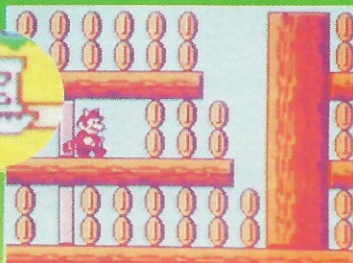
terräng, fiender och svårigheter för Mario att besegra.

Vi ska inte visa för mycket här, men en liten tjuvtitt på de första banorna i första världen kan vi nog kosta på oss i alla fall. I nästa nummer visar vi lite flera banor och världar.



### Minifort

Varje värld har sitt eget minifort där lille Boom Boom Koopa håller ställningarna. Mario måste klara minifortet för att kunna fortsätta sitt äventyr.



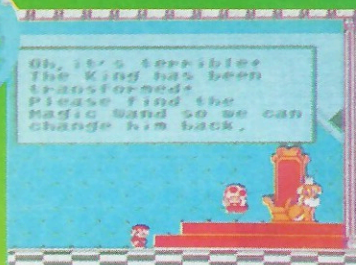
### Skattskeppet

Om du samlar mynt duktigt kan du ibland se det vita skattskeppet på kartskärmen. Gå genast dit och samla mynt i mängder!



### Toads vita svamphus

I de här svamphusen som det kräver skicklighet att komma till finns det bara en kista. Men den innehåller någonting riktigt fint.

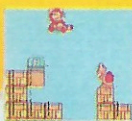


### Slottet

I slutet på varje värld finns slottet. Där inne sitter kungen som blivit förvandlad till ett djur av Kung Koopa. Genom att besegra bossen i varje värld kan Mario återfå den magiska stav som gör Kungen normal igen.

Att kunna flyga är en av de viktigaste egenskaperna i SMB3. Se till att flyga upp och iväg så snart du har tillräckligt lång startbana att tillgå.

Då tar vi sats igen då



...Hoppa på Switch-blocket, samla mynten och hoppa ner i röret. När du kommer upp har switch-blocket återställt sig och du kan göra om det hela igen.

Om du går i mål så att timern stannar på ett jämnt värde får du flera gånger mera poäng än annars.



Samla ihop tre stjärnor i slutet på tre världar i rad så får du fem extraliv!





## Bana 1-2

# BÖLJANDE KULLAR OCH GOOMBAS I MÄNGD



På den här banan fullkomligen strömmar det Goombas ut ur alla upptänkliga rör. Stampa på men ta inte mynten som hänger i luften. Glid istället in under blocken nedanför och ta fram Switchblocket. Hoppas sedan på det och på mynten

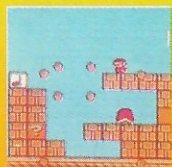
När du kommer upp igen så gör du det på ett tidigare ställe än var du gick ner.

När du kommer upp igen är alla bonusar tillbaka på sin plats redo att samlas ihop igen.

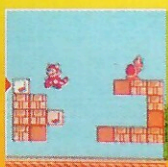
## Bana 1-3

# DEN HÄR VÄRLDEN HAR EN HEMLIGHET

Precis som i det första Super Mario Bros finns här dolda block som visar sig när man bonkar dem underifrån.



Om du låter den Koopa som går här rensa undan lite block så hittar du ett magiskt notblock som kan ta dig till mynthimlen om du hoppar på det.



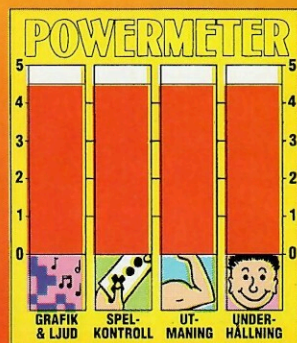
Att leta runt i mynthimlen ger god avkastning.



Vissa av de stora bakgrundsblocken har ovanliga egenskaper. Prova dig fram för att se vad det kan ge.

Det var allt för den här gången. I nästa nummer visar vi resten av banorna i värld 1 och 2.

Att Super Mario Bros. 3 får Nintendo-Magasinet's Mariostatyett behöver vi väl inte ens nämna? Men mer om detta i nästa nummer där du kan läsa mer om Marios nya fantastiska äventyr.





EN AV TATANGAS ELITSKVADRONER HAR UPPRÄTTAT EN BAS PÅ EN Ö I STILLA HAVET! TURLIGT NOG VAR HANGARFARTYGET *USS NIMITZ* PÅ PLATS, OCH SUPER MARIO DÖK UPP UR DEN FANTASTISKA *GAME BOY* FÖR ATT UTMANA DOM! MEN, OTURLIGT NOG...

SUPER MARIO HAR BESEGRATS!! VÅR HERRES VÄRSTA FIENDE ÄR KROSSAD! NU KAN INGET STOPPA OSS!

LEVE TATANGA!  
LEVE TATANGA!  
SEGERN ÄR VÅR! VI  
SKA KROSSA FIENDEN!  
VI SKA HÄRSKA ÖVER  
STJÄRNORNA!

TOPPEN! ÄNTLIGEN  
STÅR HERMAN  
SMIRCH PÅ DEN VIN-  
NANDE SIDAN!

LEVE  
TATANGA!!

# LAG- SPEL Del II

TYST,  
JÄTTE!

DU TILLHÖR INTE OSS!  
KAMPSÅNGEN ÄR  
BARA FÖR TROGNA  
TATANGA ANHÄNGARE!

TYST, PIONPI! JÄTTEN  
LYDER OCKSÅ VÅR HER-  
RE! VI SKA DELA  
STRIDSRÖPET!

WOW... TACK,  
GAO!

VILKET  
HYGGLIGT  
GÅNG!





ÄR ALLT OKEJ, MARIO?



FÖRUTOM ATT DOM SKÖT SÖNDER MITT PLAN OCH JAG JUST KRASCHAT...

...MÄR JAG FINT! TACK FÖR RÄDDNINGEN!



VILKEN KNIPA, GREG! TATANGAS HEUDUKAR ÄR PÅ ÖN OCH DOM HAR VAPEN BYGGDA FÖR STRID PÅ JORDEN. JAG BEHÖVER ERT SKEPPS VAPEN I STRIDEN!

VÅRA VAPEN...? MEN...

DU, GREG! VAD STÅR PÅ?



JAG KAN INTE VISA DEJ FÖR NÄN, MARIO... J-JAG VET INTE VAD REGLEMENTET SÄGER OM ATT TA OMBORD VIDEOSPELS-FIGURER, MEN JAG TROR ATT JAG SKULLE RÅKA I TRUBBEL!

ALL RIGHT, PY-SEN... JAG STICKER TILLBAKA TILL SARASALAND... MEN DU ANAR INTE VILKET TRUBBEL NI FÅR MED TATANGA!



VÄNTA, MARIO! DU HAR RÄTT! JAG ARBETAR PÅ ETT AV AMERIKANSKA FLOTTANS KRIGSSKEPP. ÖN ÄR PÅ AMERIKANSKT TERRITORIUM. VILL TATANGA HA STRID, SKA HAN FÅ DET!

ETT RIKTIGT SKIT-JOBB, MEN NÄN MÅSTE GÖRA DET! NU SÄTTER VI IGÅNG!



NÄSTA MORGON, I USS NIMITZ LUFTSTRIDSLEDNING...

DET HÄR HITTADE JAG PÅ DÄCK!



# MARIOS FLYGPLANS FÖRSVARSTRUSTNING

VAD...?

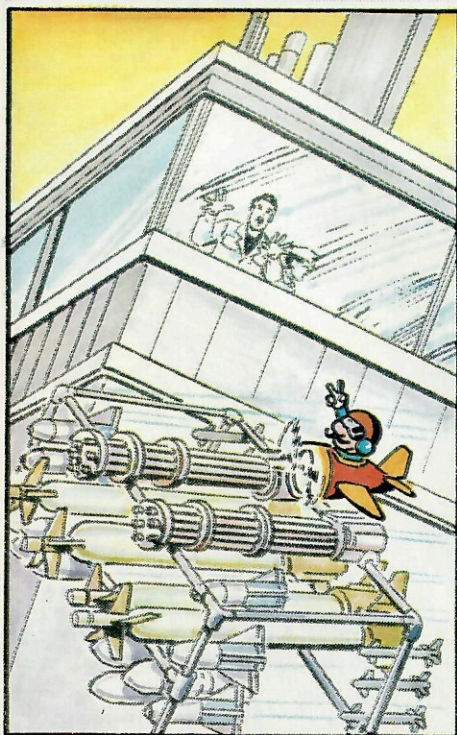
2 ST FRAMÅTRIKTADE  
GENERAL ELECTRIC M61A1  
VULCAN 2MM KULSPRUTOR.

2x6 FÖR AIM-9J MÅLSÖKANDE  
INFRARÖDA LUFTSTRIDSMISSILER.

4 ST GBU-10 E/B  
PAVEWAY II MK84  
1000 KG'S LASER-  
STYRDA BOMBER.

2 ST TRIPPELBOMBER  
HUGHES AIRCRAFT  
AGM-65 A MARK-  
ATTACKVAPEN.

2x3 ST HUGH AIRCRAFT  
AIM-54 PHOENIX  
RADARSTYRDA LUFT-  
STRIDSMISSILER.



SÅG DU VAD  
JAG SÅG?

JAG SÅG  
INGEN-  
TING!

MEN...  
MEN...!

DU SÅG  
INTE HELLER  
NÅT.

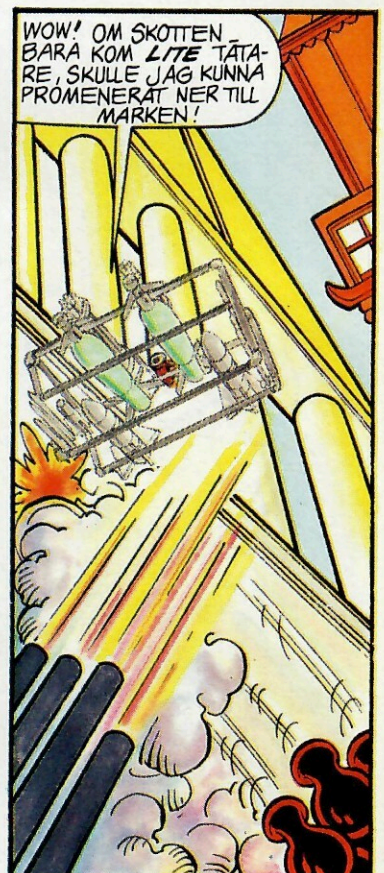
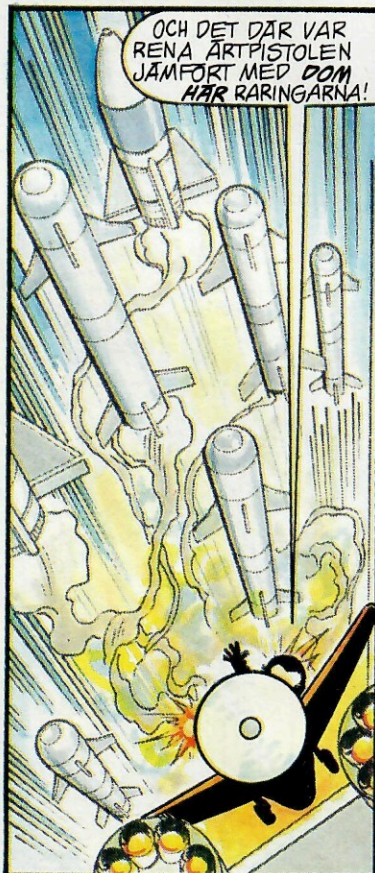
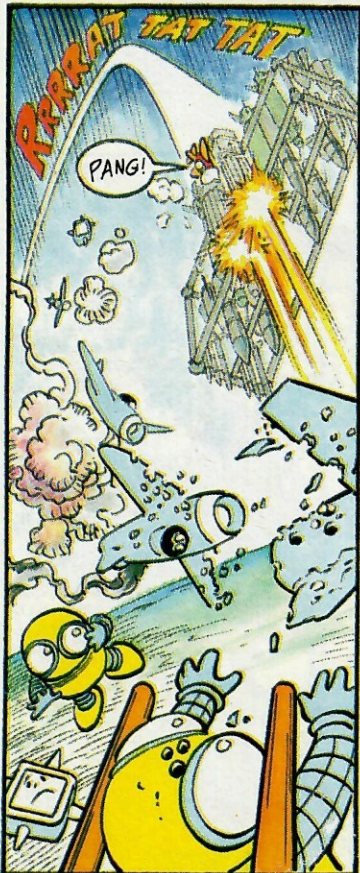
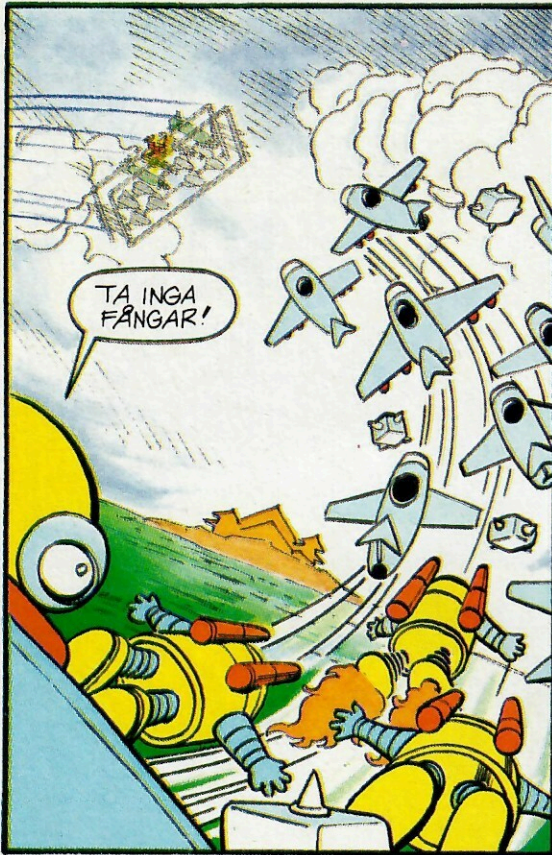


I TATANGAS FÄST-  
NING ...

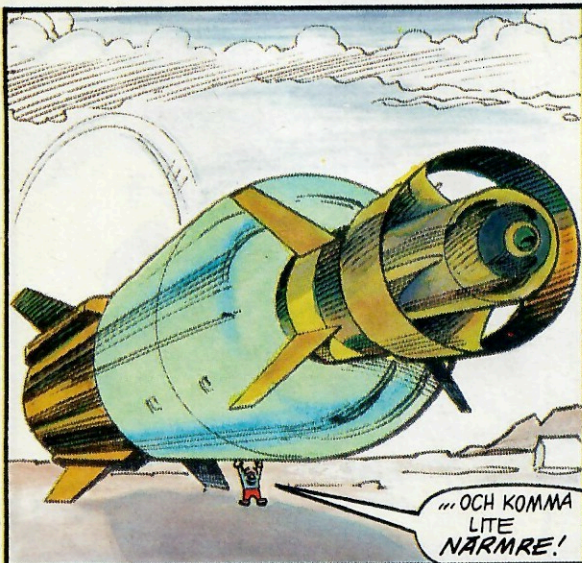
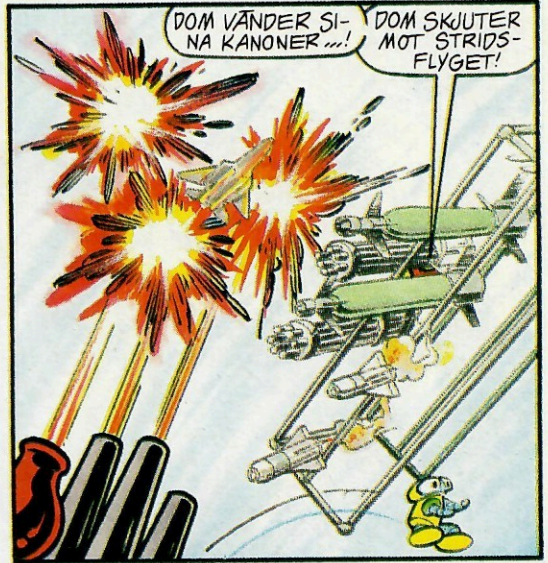
FÄLT MARSKALK  
PIONPI! SENSORER-  
NA HAR UPPTÄCKT  
ANNÅLKANDE  
SUPER MARIO!

DENNA GÅNG  
SKA HAN INTE  
UNDKOMMA! ALLA  
SOLDATER!  
AKTIVERA ALLA  
VAPEN!

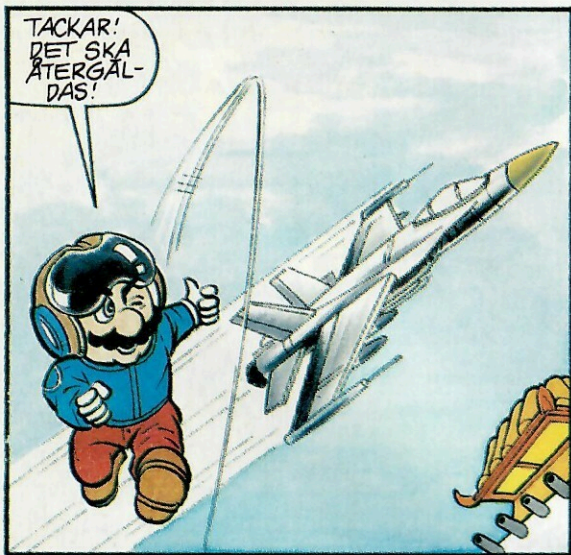
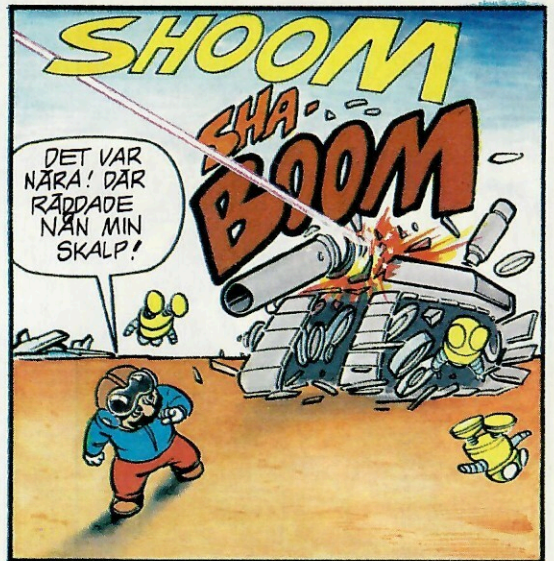
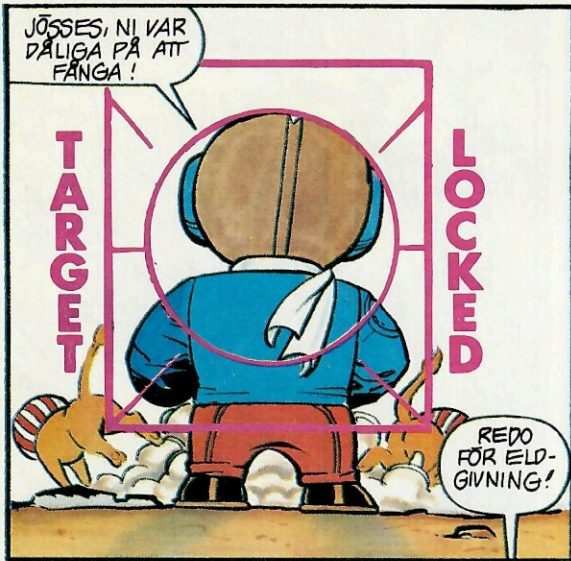




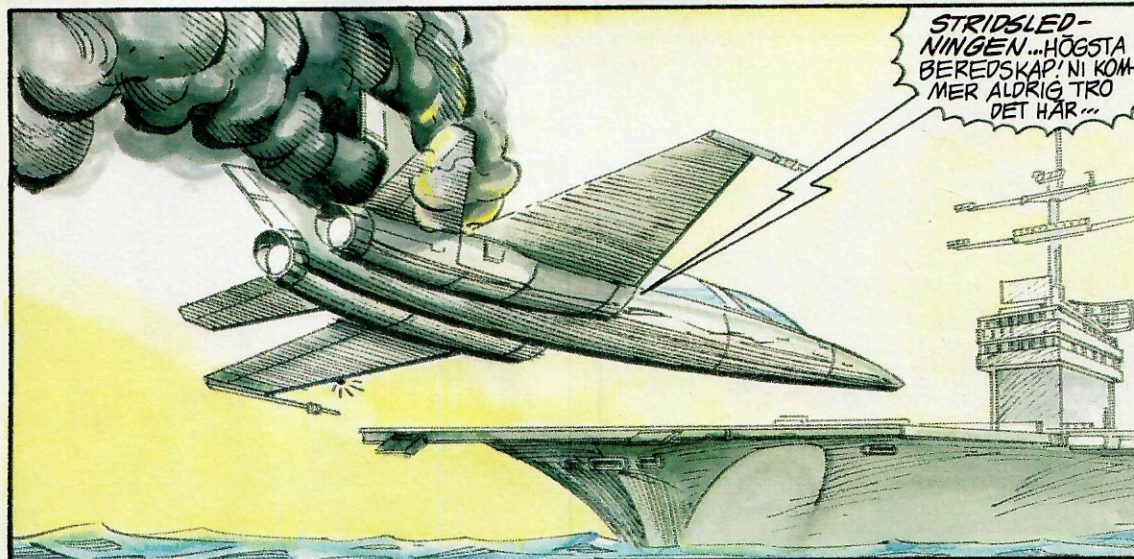
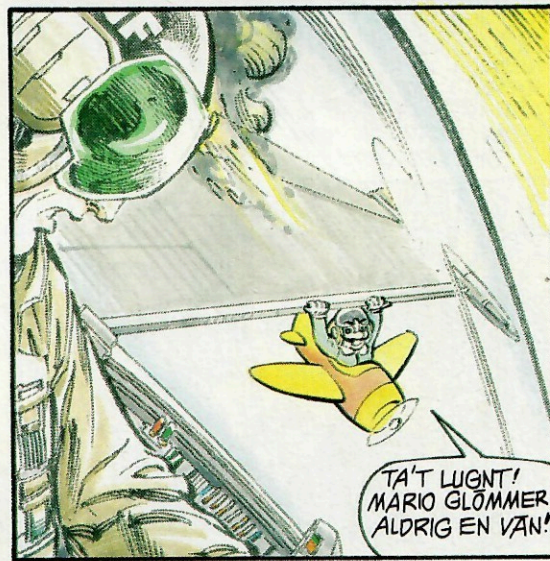
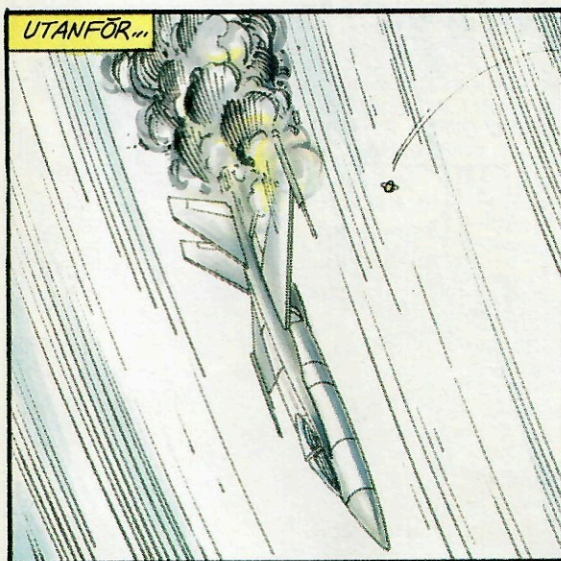




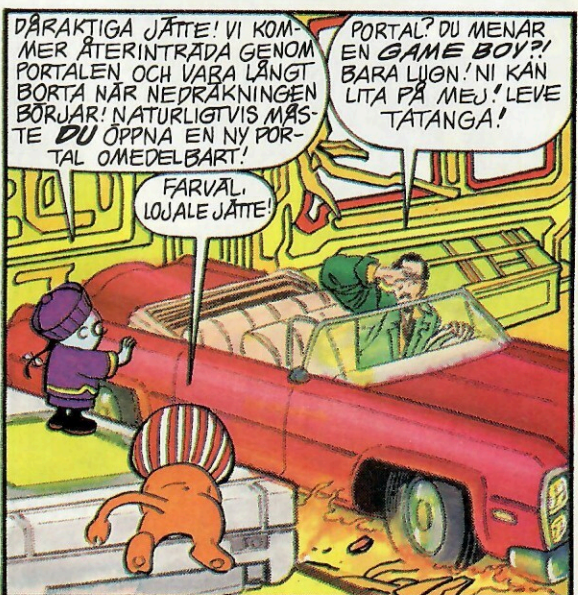
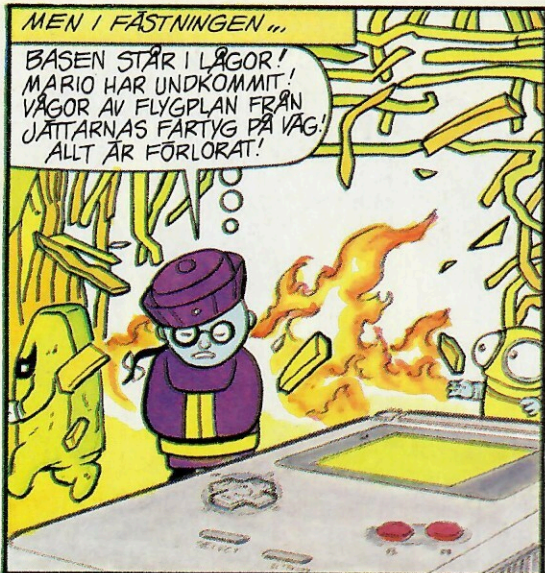




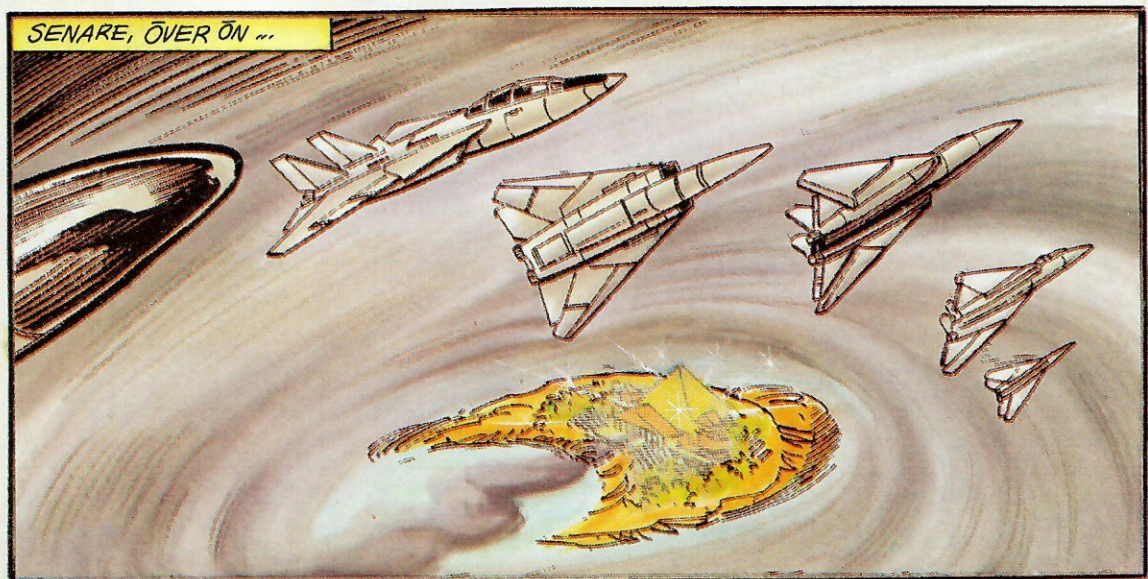
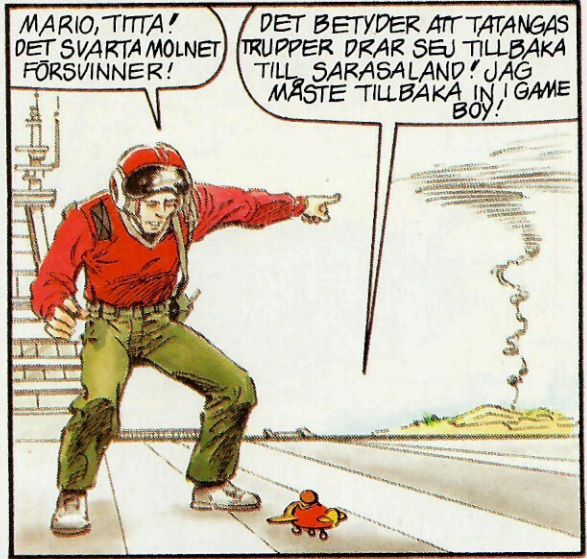
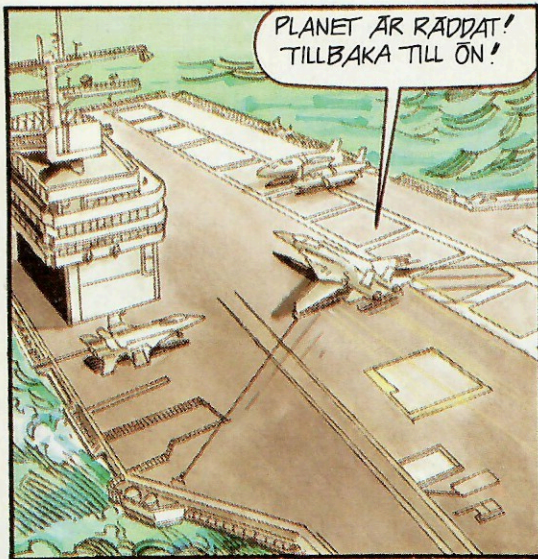




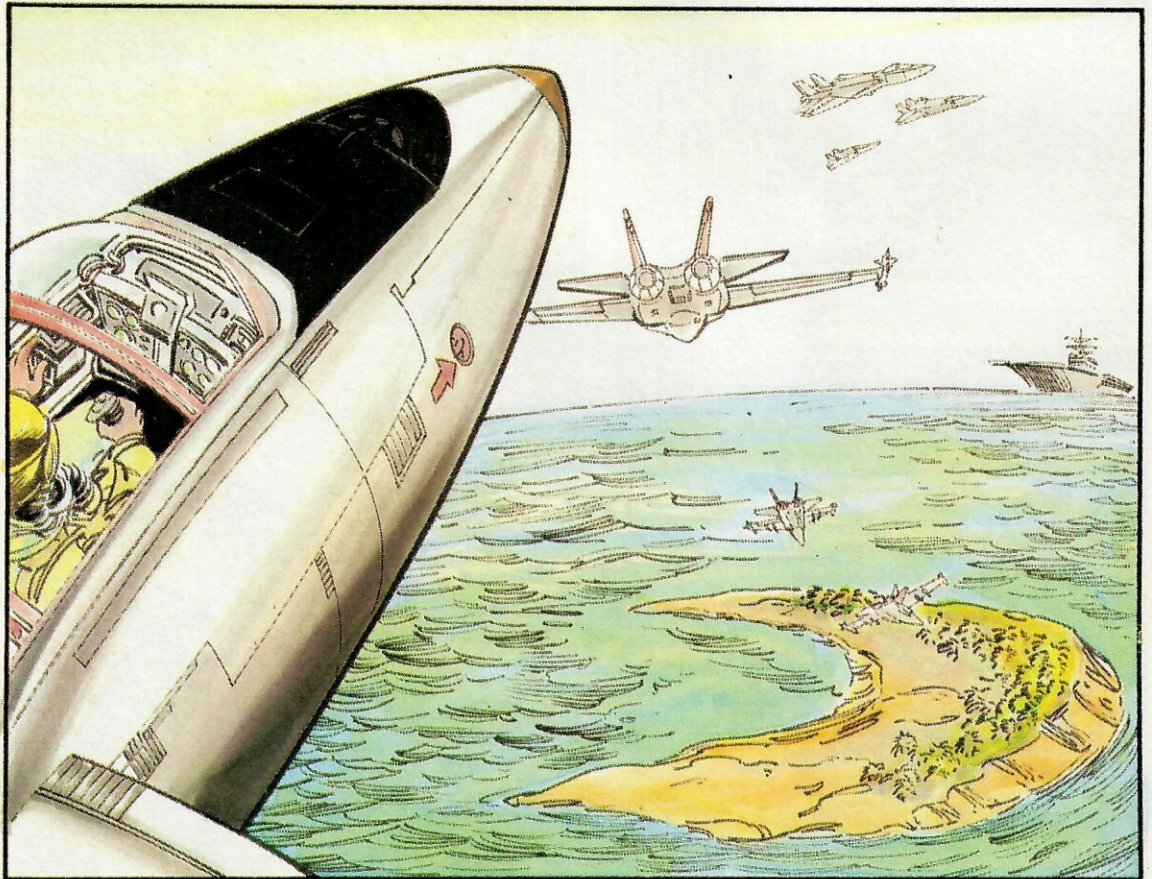
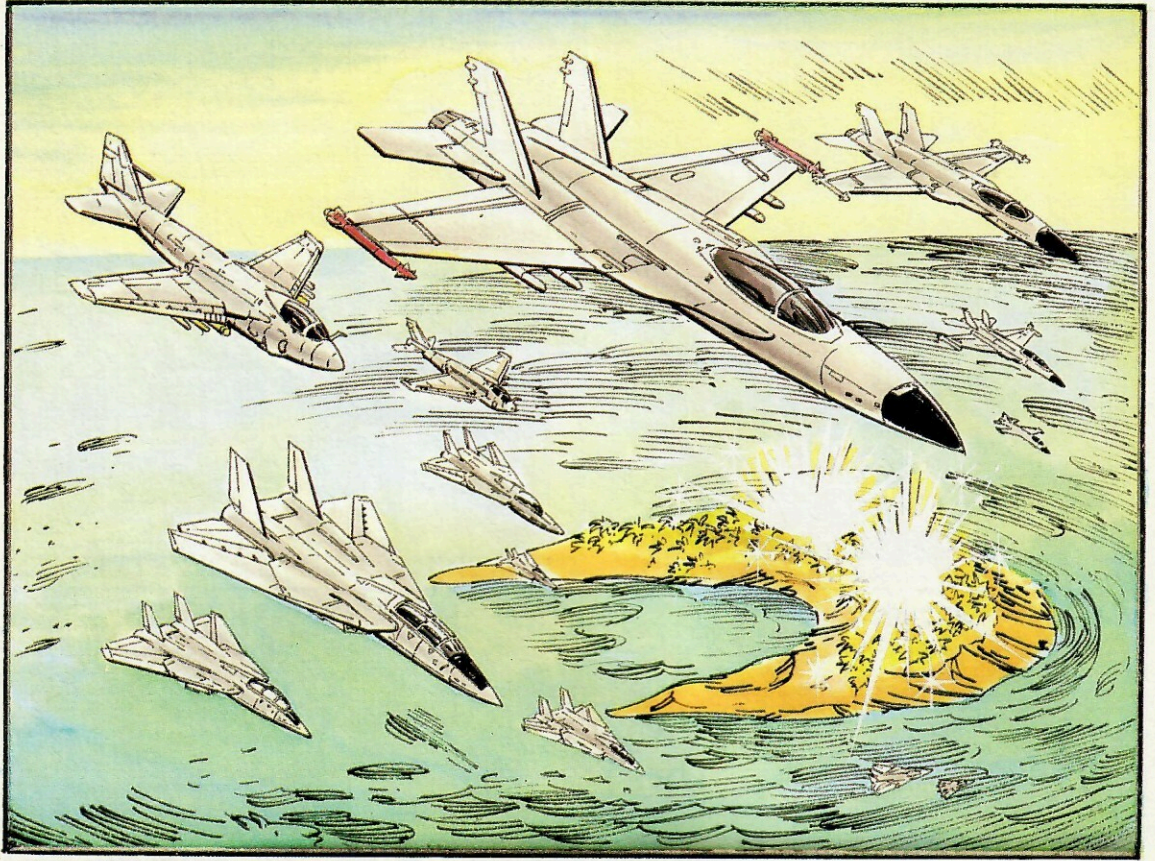








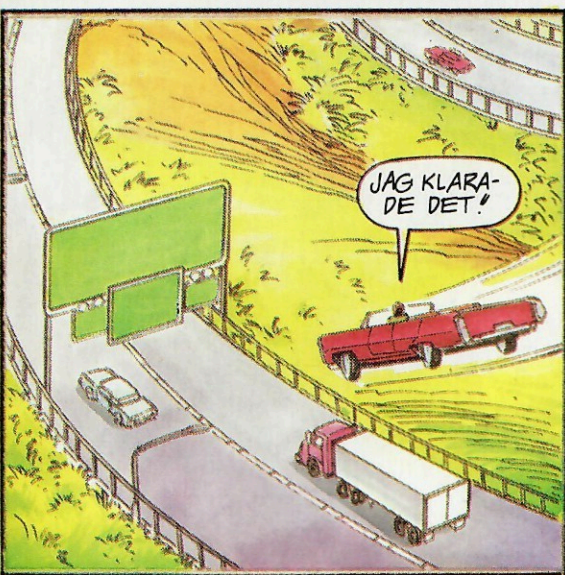
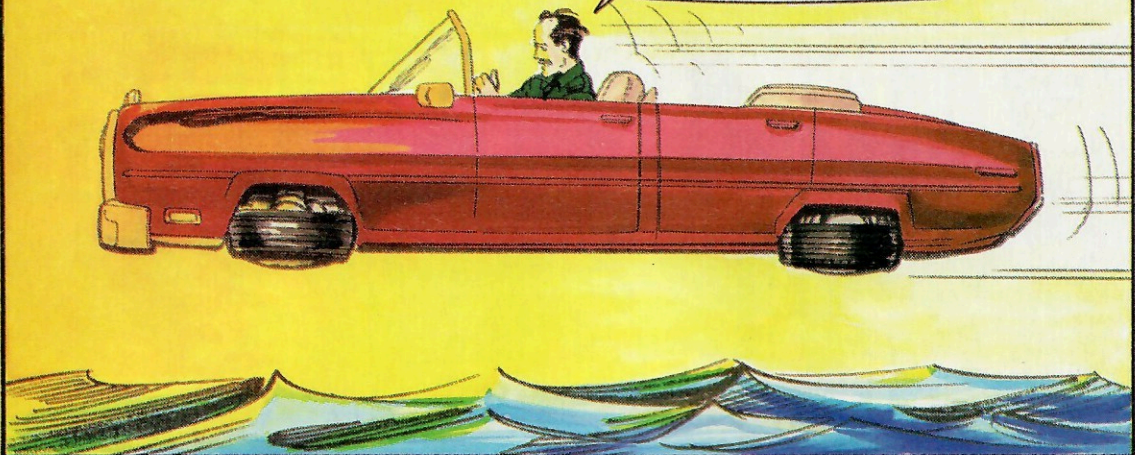






NÄNSTANS ÖVER  
STILLA HAVET...

HOPPAS JAG KÖR ÅT RÄTT  
HÅLL! DEN HÄR VÄRDELOSA KOM-  
PASSEN KOSTADE \$ 1.98! SOLEN  
GÅR UPP I ÖST, ELLER HUR?



JAG KLARA-  
DE DET!



INTE ILLA...! JAG HAR FÅTT  
DEN HÄR FRÄSIGA KÄRRAN  
OCH ÄR NUMMER ETT I TA-  
TANGAS GÅNG... JAJAMEN-  
SAN! DET GÅR FRAMÅT FÖR  
HERMAN SMIRCH.



REGULAR  
ELLER  
PREMIUM?

JAG BEHÖVER  
INGEN BENSIN!  
VAR LIGGER  
TOALETTEN?



JAG TROR JAG RINGER TJEJEN  
PÅ VÄGKROGEN? JA, VÄRFÖR  
INTE? MEN VAR HAR JAG TELE-  
FONNUMRET? JAVISST! PÅ INSTRU-  
MENTBRÄDAN!



ÅH... NEJ...

JAG GLÖM-  
DE HAND-  
BROMSEN!

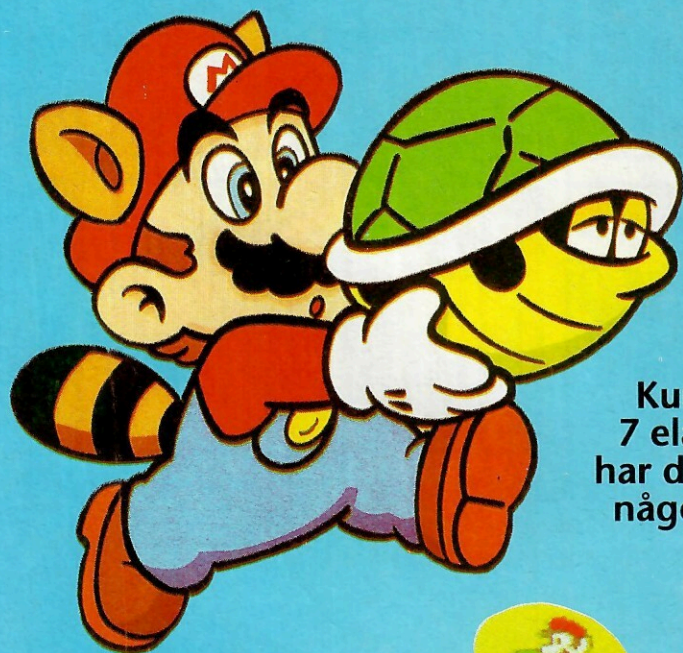
GAME  
OVER



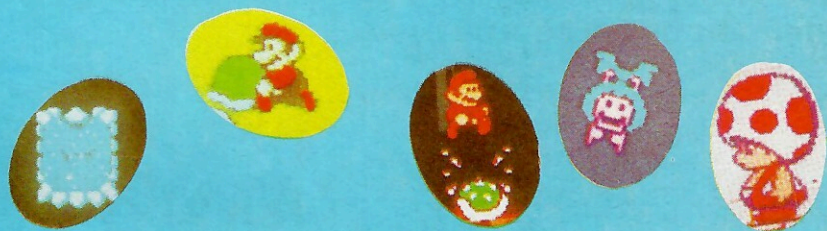
Nu är det här  
-världens populäraste Nintendospel...

# SUPER MARIO BROS. 3

TM



Det är dags för ett nytt äventyr i berättelsen om de två rörmokarbröderna från Brooklyn och deras kamp för att frigöra Svampriket från den elaka Kung Bowser Koopa och hans 7 elaka ungar. Den här gången har de alla fler tricks på lager än någonsin tidigare! Kampen går vidare ...



Det råder knappast nån tvekan om att det här kommer att bli årets populäraste kassett i alla upptänkliga klasser. I bilagan Power Player i detta nummer av Nintendo-Magasinet hittar du en lite längre presentation av nya Super Mario Bros. 3.





# SUPER MARIO BROS. 3

TM

## Legenden om bröderna Mario!

Super Mario Bros.-äventyren har utan tvekan blivit riktiga videospelsklassiker. När det kommer till varierande banor och spännande fiender har alltid Super Mario Bros legat i topp och visat vägen.



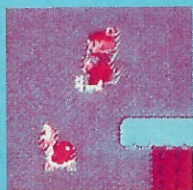
### Super Mario Bros. 1

I sitt allra första äventyr hade inte Mario mycket att sätta emot Kung Koopa och hans anhang. Med ren skicklighet och goda geografiska kunskaper tog sig Mario fram bland Svamprikets alla transportrör och warpzoner.



### Super Mario Bros. 2

I sitt andra äventyr fick bröderna hjälp av prinsessan Toadstool och svamprikets skattmästare Toad. Alla fyra hade olika special-egenskaper som gjorde dem lämpade för olika uppgifter. Prinsessan kunde t ex sväva fritt i luften ett kort tag.

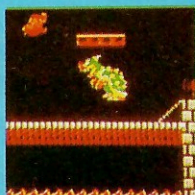


Redan från början var de relativt harmlösa Koopas med i leken. På den tiden i inte i fler varianter än att Mario ganska lätt klarade av dem.

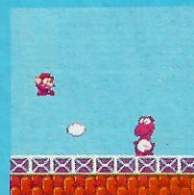


Bowser, eller Wart som han kallades här, skaffade sig en hel drös med nya hemiska med-hjälpare. Men även våra vänner hade en del nya tricks på lager.

På den tiden stötte Mario på Bowser själv inte mindre än 8 gånger - en gång för varje värld. Men trots att Mario besegrade honom vareviga gång kommer han tillbaka hela tiden likt en god tyrann ska göra.



Det verkade inte finnas nån hejd på de konstiga minibossar som befolkade SMB2. Kommer du ihåg de äggspottande Birdy:sarna till exempel? Nåja, som vi alla vet så besegrade Mario och hans vänner dem alla till slut.





Nu är det dags igen. Denna gång har både Mario och Luigi likaväl som Kung Koopa mera tricks på lager än någonsin. I Super Mario Bros. 3 finns monster och fiender av tidigare aldrig skådat slag. Vänta bara tills du stöter på Chain Chompersarna i tredje världen t ex ...

I Super Mario Bros. 3 har Mario utökat sitt rörelsemönster ordentligt. Han kan även hitta en hel massa olika dräkter som gör honom lämpad för olika situationer. Här är några av dessa.

När den vanlige Mario tar en magisk svamp ...



**MARIO**

... så blir han Super Mario som vanligt. Men när Super Mario tar ett magiskt löv ...



**SUPER-MARIO**

... så blir han Raccoon Mario. Raccoon Mario kan flyga och hitta nya tidigare dolda världar uppe i skyn. Raccoon Mario kan också snärta till fienden med sin stora svans.



**RACCOON-MARIO**

Av sina vänner i svamphuset och genom att besegra de vandrande Hammarbröderna får Mario flera konstiga men användbara utrustningar på vägen. Eller vad sägs om ...

Tar Mario en Eldblomma så kan han som vanligt skjuta iväg eldkulor mot fienden.

... en groddrätt som gör att Mario rör sig som fisken i vattnet men blir rätt klumpig på land. Med groddräkten kan Mario ta sig ner i rör han inte kan använda annars.

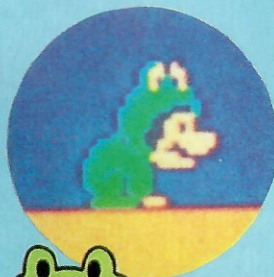


**ELD-KASTANDE MARIO**

**HAMMARBRÖDERNAS MARIO**



... en hammardrätt som är skottsäker för fiendeeld och med vilken Mario själv kan kasta hammare på sina fiender.



**GROD-MARIO**

... Tanooki Mario påminner starkt om en tvättbjörn och har stor snärtande svans även han. Tanooki Mario kan också förvandla sig till en osårbar staty en kort stund när det blir alltför hett om öronen på Mario.



Med Kuribo's sko kan Mario hoppa fram där han annars skulle ta skada av vassa och stickiga fiender.



**TANOOKI MARIO**

I bilagan Power Player i detta nummer av Nintendo-Magasinet kan du läsa mer om nya Super Mario Bros. 3. Bland annat om några av alla nya bonusprylar och fiender Mario träffar på i sitt bästa äventyr hitills. Super Mario Bros. 3 släpps i Sverige den 29:e augusti och kommer då att kosta 398:-



# Box Mario

## Gamla nummer av Nintendo-Magasinet?

1. Kommer någon av spelidéerna från tävlingen i NM 1/90 att bli riktiga spel?
2. När kommer Rescue Rangers ut i Sverige?
3. Jag missade Nintendo-Magasinet nr 4-5/90. Går det att få tag på ett exemplar i efterhand?

## Medlem 158346

1. Ärligt talat så är nog svaret på den frågan nej. Alla spel som idag utvecklas till Nintendo och andra dator- och videospel görs i Japan eller USA. Vi känner faktiskt inte till ett enda spel till Nintendo som är uppfunnet i Sverige eller Norden.

2. Alla förhandlingar med Disney om det spelet är klara nu så Bergsala hoppas kunna släppa det i slutet på året.

3. Nej tyvärr. Vår redaktion är alltför liten både till antal personer och till utrymmet för att kunna tillhandahålla gamla nummer av tidningen. De enda nummer vi kan ha är det senaste och ibland det näst senaste. Alla äldre nummer har vi bara 10-20 kvar av som vi måste spara som referensexemplar.

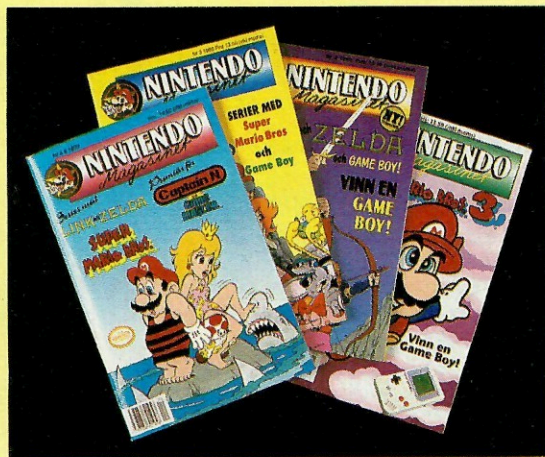
## Tryckfel nu igen?

Jag undrar varför koderna till Goonies II och Trojan i NM 4-5/90 inte fungerade? Var det ett tryckfel nu igen eller?

## "Missnöjd medlem" i Torsås

Hm, vad ska vi skylla på den här gången då ... Nä, skämt åsido. Koden till Goonies II var fel har vi förstått. Troligen är det de små fnuttarna " och ' som ställer till det. Det är mera sällan det blir fel på koder som använder sig av vanliga bokstäver och siffror enbart. Någon kod till Trojan kan vi faktiskt inte hitta i NM 4-5/90?

De koder vi för in i NM får vi från läsare eller via amerikanska videospelstidningar när vi inte får dem direkt från Jens och Stefan på klubben. Alla trix och koder kollas sedan av Nintendoklubben innan de trycks. Tydligt fungerar detta inte helt felfritt ännu. Men vi jobbar givetvis på att göra det bättre hela tiden.



## Power Player

1. Hur många banor finns det i Kid Icarus?
2. Finns det bara Power Player i Nintendo-Magasinet om man prenumererar?
3. Kan ni ge ut koder per brev på begäran?
4. Ger ni alltid ut koder i Power Player?
5. Kan man köpa Nintendospel billigare om man visar upp sitt medlemskort?

## "En Nintendogalen kille" i Staffanstorp

1. Det finns 13 stycken banor i Kid Icarus
2. Japp, Power Player-bilagan är bara med i Nintendo-Magasinet om man prenumererar.
3. Nej, det har vi helt enkelt inte tid med.
4. Du menar om bilagan Power Player alltid innehåller Tips&Tricks? Ja, det gör den. Tips&Tricks, presentationer av kommande spel och specialer på utgivna spel är några av de saker som Power Player innehåller.
5. Nej, medlemskortet ger ingen rabatt på Nintendospel hos din handlare. Däremot ger det vissa förmåner i Nintendo Prynshop. Information om dessa får du i det instick från Prynshopen som ofta sitter häftat i mitten av Nintendo-Magasinet.



## NES Satellite

1. Vilka spel kommer ut till NES Satellite det här året?

2. Kan man vara med i High Scores med exempelvis hur många ton man sänkt i Silent Service?

3. Följer 2 vanliga handkontroller med när man köper NES Satellite?



## Ulf Westlin, Enånger

1. Exakt vilka spel som kommer ut i slutet av 1991 vet vi inte ännu. Men de tre första spelen känner vi ju redan till. Bilspelet Super Off Road, Äventyrsspelet Gauntlet II och fotbollsspelet Nintendo World Cup som kommer nu i sommar.

2. Javisst! Resultat från de allra flesta spel kan vara med i High Scores. På spel med ett bestämt slut kan man samla så många poäng som möjligt på vägen. Även bilder från spel som det är lätt att fuska i, Probotextor t ex, är välkomna. Eftersom alla Power Players känner till hur man fuskar där så har ju alla samma chans att få många poäng i alla fall.

3. Nej, behöver du två extra handkontroller kan du köpa dessa i en specialförpackning för 295:- som finns hos din Nintendohandlare.

## Game Boy

1. Vilka är de 5 populäraste spelen till Game Boy i USA just nu?

2. Kan jag använda Game Boy-spel som jag köper i andra länder i en svensk Game Boy?

3. Hur mycket kostar ett Game Boy-spel i USA?

## Medlem 55348 i Stockholm

1. Det kan du se om du tittar på sidan för Topplistor i detta nummer.

2. Ja, det kan du göra rent tekniskt. Problemet är att kassetter köpta i t.ex Japan ju tyvärr kan bli

minst sagt svåra att förstå om dessa innehåller mycket text.

3. I USA är det mjukvaruföretagen själva som marknadsför sina speltitlar. Därför kostar de lite olika från olika utgivare. Men mellan 20 och 30 dollar brukar de flesta ligga. Nya heta titlar är ofta dyrare än de som hängt med ett tag.

## Mario & Luigi kopior?

1. Kan ni inte ha serier med Farbror Fester, TMHT, Duck Tales och de andra figurerna ur spelen?

2. Super Mario Bros påminner rätt mycket om Giana Sisters till Commodore 64. Var det Nintendo eller Commodore som var först? Erkänn bara!

## Martin L, Kungsängen



1. De serier vi använder i NM köper vi ifrån det amerikanska serieförlaget Voyager. Dessa har valt att jobba med de figurer ni sett hitills. Skulle vi producera helt egna svenska serier om Nintendofigurerna så skulle NM kosta betydligt mera än vad den gör.

2. Tja, säg det ... Näddå, Super Mario Bros. fanns långt innan dessa fantasilösa kopior. De rörmokande bröderna från Brooklyn hade redan hunnit till sitt andra äventyr (SMB2) innan Giana Sisters dök upp på Commodore 64 m fl speldatorer.





## Hur fungerar en ljuspistol?

Jag har just köpt en Zapper och spelet Duck Hunt. Men jag kan inte fatta hur den funkar egentligen. Hur kan basenheten veta var på TV-skärmen man siktar? Jag och min kompis ser fram emot ett välformulerat svar.

### Patrik och Martin i Borås

*Oj, det var en klurig fråga det. För att svara på den måste vi börja med lite enkel TV-teknik. En vanlig TV-bild består av 625 linjer uppifrån och ner. Dessa ritar om på din TV-ruta 25 gånger i sekunden av en liten punkt som flyger fram på skärmen. Det sker så fort att det mänskliga ögat inte hinner med att märka något.*

Ljuspistolen å sin sida innehåller enbart ett fotomotstånd och en strömbrytare. Ett fotomotstånd kan mäta om det finns ljus eller inte. Om fotomotståndet ska vara aktiverat eller inte styrs av strömbrytaren som i sin tur styrs av din NES-enhet.

Det är din NES-enhet som helt och hållet kontrollerar uppritningen av bilden på TV-skärmen. När du trycker in avfyringsknappen på ljuspistolen så ritar NES-enheten om bilden lite annorlunda just den gången. Nämligen som så att att hela skärmen blir svart så när som på de bildpunkter som räknas som mål. Nu låter NES-enheten ljuspistolen känna av om den siktar på en av de upplysta punkterna. Är så fallet så registreras en träff och NES-enheten ritar om skärmen med en död fågel eller ett krossat tefat. Om du tycker detta verkar krångligt och avancerat så får du tänka på att allt detta sker med en oerhörd hastighet under en mycket kort tidsperiod.



## Super Famicom!

1. Vad är Multi Matrix Sound System för något? Det står att Heiankyo Alien till Game Boy ska vara utrustad med det?

2. Ni skrev i nummer 1/91 att Super Famicom ska komma till USA julen -91. Jag läste i en datatidning att den skulle komma till England redan i september -91. Är England före USA?

3. Har ni själva testat Super Famicom? Var den bra?

4. Jens skrev också i nummer 1/91 att det skulle komma ett spel till Game Boy som heter F1 Race där man skulle kunna spela fyra stycken samtidigt. Hur går det till egentligen?

### Magnus, Kungsbacka

1. Ett sätt att beskriva Game Boyens vanliga stereoljudsystem på ett häftigare sätt. Vi märkte inget speciellt med ljudet på Heiankyo Alien när vi spelade det. HA är enkelt sagt ett spel där du gräver ett hål i marken som sedan ett monster ska trilla ner i. När så skett gräver du snabbt igen gropen och får poäng. Det kommer troligen inte till Sverige.

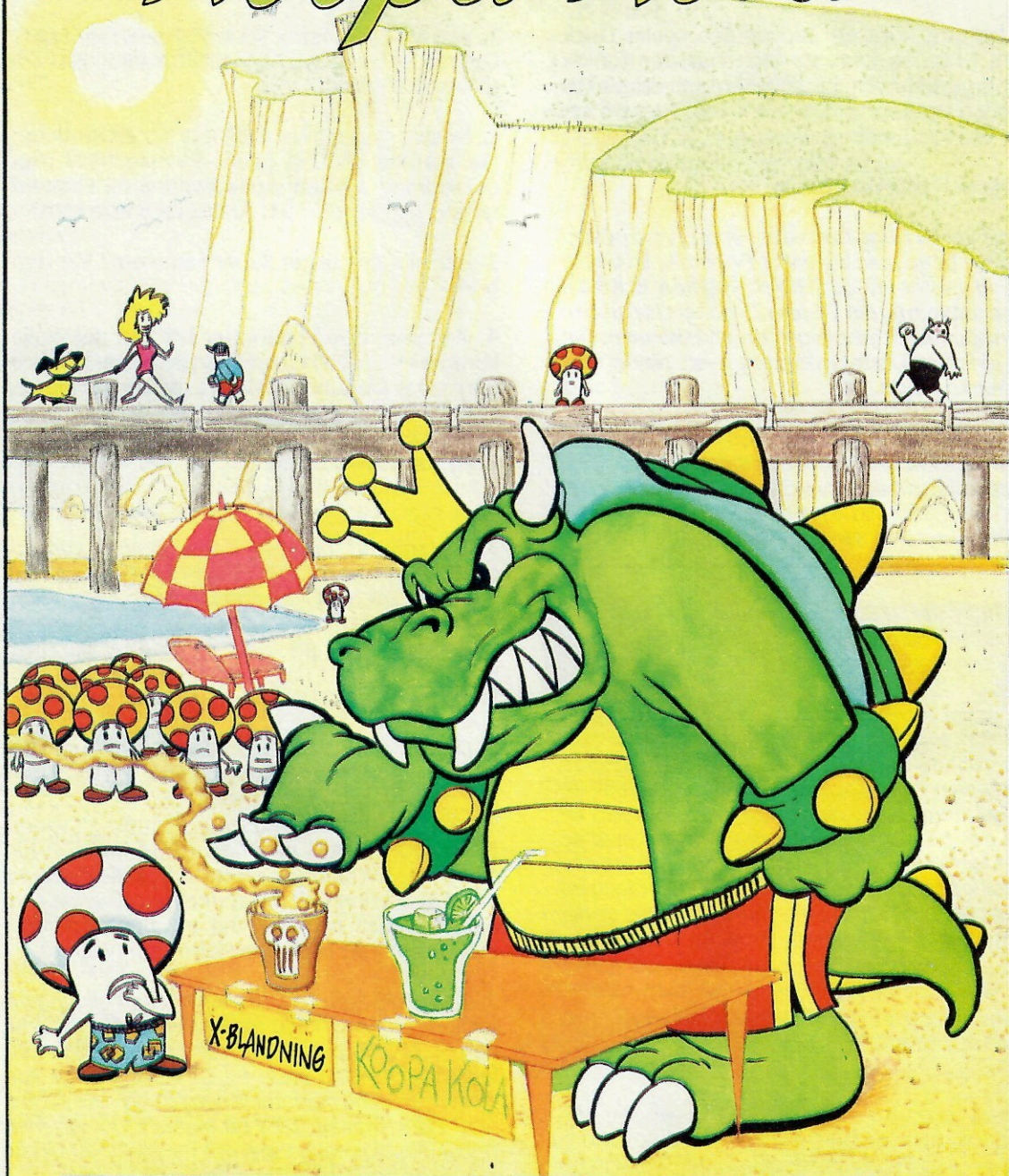
2. Det går många rykten om Super Famicom. Vad vi vet är att den amerikanska versionen av Super Famicom kallad SFX kommer att visas upp på SCES i Chicago i juni. Att denna sedan kommer att finnas tillgänglig till årets julhandel i USA håller vi för troligt. Att SFX redan under detta år skulle levereras i en PAL-version (det TV-system bl a Sverige och Storbritannien använder sig av) finns det inga uttalanden från Nintendo själva som tyder på.

3. Japp, det har vi. Redaktionen har haft tillgång till en Super Famicom och spelen Super Mario World och F-ZERO. Super Mario World som kommer att heta Super Mario Bros. 4 i USA och Sverige var givetvis en riktig höjdpunkt! Vi hoppas få prova på lite flera titlar snarast. Jens på klubben har givetvis testat alla tillgängliga spel och meddelar att dessa slår ut all konkurrens på marknaden.

4. Det fungerar som så att du kopplar ihop fyra stycken Game Boy med en liten specialdosa med fyra sladdar ifrån. F1 Race kommer att säljas som lös kassett eller tillsammans med 4 Player Adapter som dosan heter. Du kan läsa mera om F1 Race i den Game Boy-broschyr som du kan hämta hos din Nintendohandlare just nu.



# Koopa-Kola



## UTOM TÄVLAN!

VID KOOPA-KOLA SMAKTEST VALDE 4 AV 5 SVAMPAR **KOOPA-KOLA CLASSIK®**  
KNISPRIGA SMAKBLANDNING,,, UTAN ATT ENS SMAKA PÅ DEN !!

DET KAN MAN KALLA EN VINNARE!!!

**KOOPA-KOLA CLASSIK®**... KOLAN SOM FORTFARANDE GÖRS PÅ ÄKTA KOL!  
INTE UNDRÅ PÅ ATT DEN ÄR KLASSISK! (FINNS NU SOM VANLIG OCH EXTRA FET!)



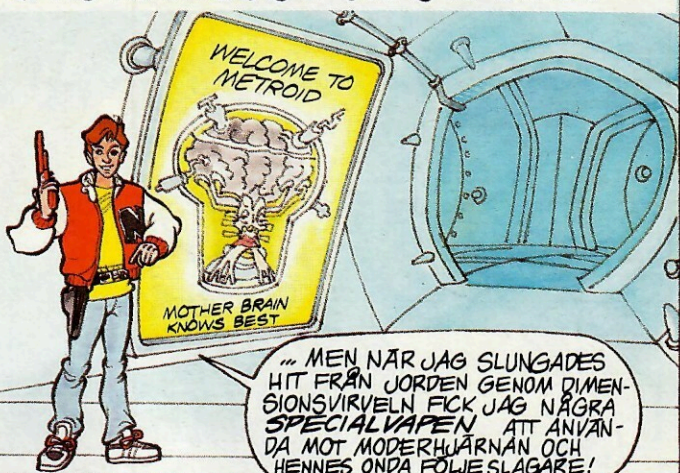
FÖR EN BLÄNKANDE GRÖNHET AV ALDRIG SKÄDAT SLAG, HÅLL PÅ EN SKVÄTT KOOPATONE... ALLA ANDRA KOMMER BLI GRÖNA AV AVUND I SAMMA STUND! FINNS I JUMBO, EXTRA LARGE OCH 50-LITERS EKONOMIPACK.

(KOOPATONE® REG.VARUM. ÄR EN PRODUKT FRÅN APOOK™ FÖRETI.)



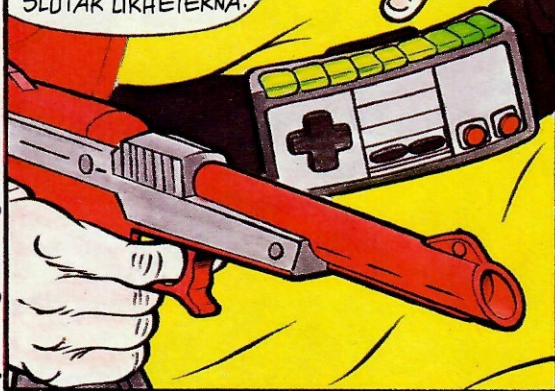
# KAPTEN N'S FANASTISKA KRAFTER

NI KANSKE TROR ATT DET RÄCKER MED ATT KUNNA VARJE VÄRLD OCH VARJE TRICK I VIDEO-LAND FÖR ATT GÖRA MEJ TILL **GAME MASTER**...



... MEN NÄR JAG SLUNGADES HIT FRÅN JORDEN GENOM DIMEN-SIONSVIRVELN FICK JAG NÅGRA **SPECIALVAPEN** ATT ANVÄNDA MOT MODERHJÄRNAN OCH HENNES ONDA FÖLJESLAGARE!

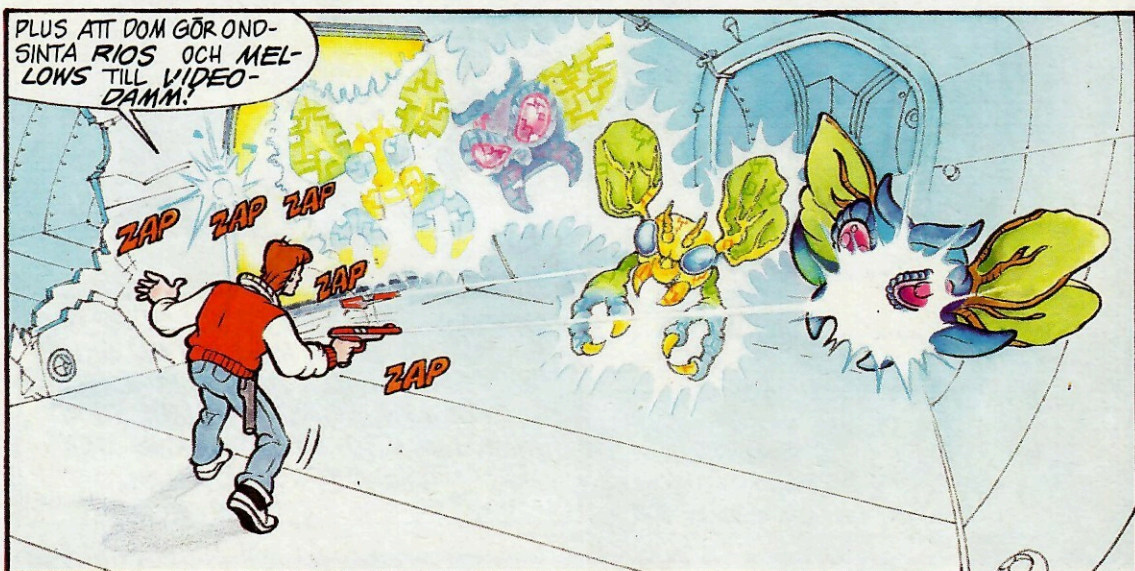
SER NI KONTROLLEN OCH LASERN? DOM KANSKE **SER UT** SOM DOM VANLIGA NI HAR DÄRHEMMA... MEN DÄR SLUTAR LIKHETERNA.



LASERN ÄR ETT SUVERÄNT ENERGIVAPEN! DEN KAN ÖPPNA VÄGAR GENOM NIVÄRNA I METROID... OCH DOM FLESTA ANDRA VÄRLDAR I VIDEO-LAND!



PLUS ATT DOM GÖR OND-SINTA RIOS OCH MEL-LOWS TILL VIDEO-DAMM!





TROTS ATT MIN LASER  
ÄR HELMÅXAD, ÄR DET  
MITT **SUPER POWER-  
BÄLTE** JAG VÄNDER  
MEJ TILL NÄR JAG VILL  
ÖSA PÅ.

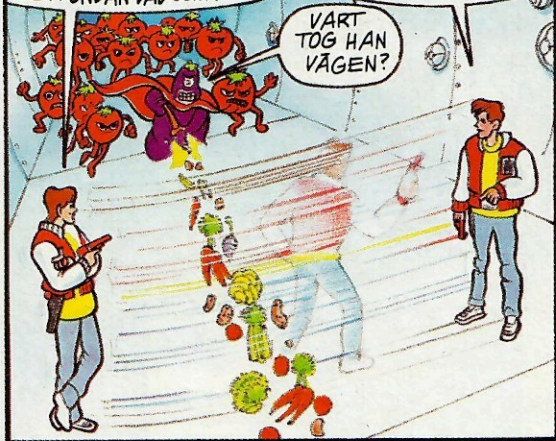
GENOM ATT TRYCKA PÅ  
KONTROLLERNA FÅR JAG  
EXTRA KRAFT TILL MINA  
HOPP... NÄSTAN SOM  
ATT **FLYGA!**



TRYCKER JAG HÖGER EL-  
LER VÄNSTER PÅ KONTROL-  
LEN KAN JAG "SKIFTA"  
MED SUPERFART! JAG KOM-  
MER UN DAN VAD SOM HELST!

SPECIELT NÄN SLO  
OCH DUM... SOM  
**ÄGGPLANTS-  
MAGIKERN!**

VART  
TOG HAN  
VÄGEN?



OCH VAD SÄGS OM "**PAUSKNAPPEN**"?  
DEN STANNAR ALLT... UTOM MEJ, FÖR-  
STÄS!



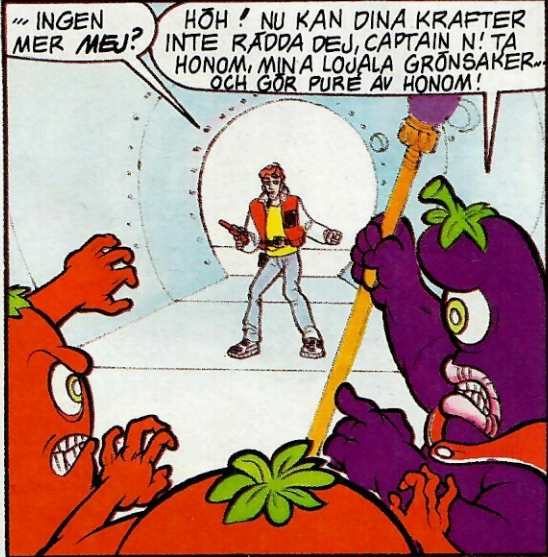
EFTERSOM  
JAG KAN RÖRA  
MEJ FRIT KAN JAG  
ANVÄNDA KONTROL-  
LENS ANDRA COO-  
LA FINNESSER TILL  
ATT VÄNDA UNDER-  
LÅGET...

HOPPSAN! JAG GLÖMDE  
ATT MITT KRAFTBÄLTE BARA  
HAR EN BEGRÄNSAD MÄNGD  
**ENERGI!** NÄR ENERGIMÄTA-  
REN NÄR NOLL... DÖDA BATTE-  
RIER! INGA FLER KRAFTER,  
INGEN LASER, OCH KANSKE...



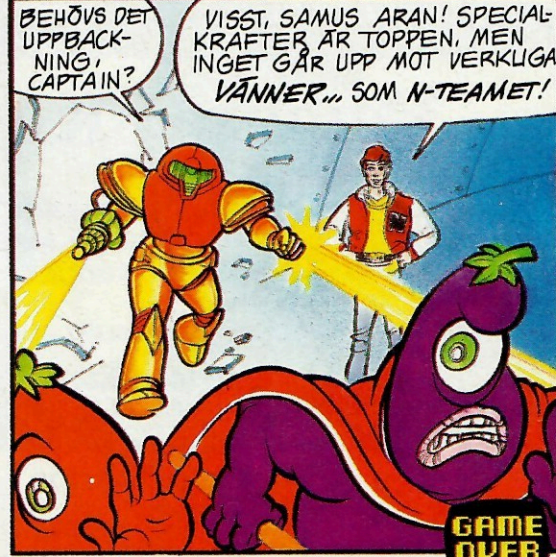
... INGEN  
MER MEJ?

HÖH! NU KAN DINA KRAFTER  
INTE RÄDDA DEJ, CAPTAIN N' JA  
HONOM, MINA LOJALA GRÖNSAKER...  
OCH GÖR PURE AV HONOM!



BEHÖVS DET  
UPPBACK-  
NING,  
CAPTAIN?

VISST, SAMUS ARAN! SPECIAL  
KRAFTER ÄR TOPPEN, MEN  
INGET GÅR UPP MOT VERKLIKA  
**VÄNNER... SOM N-TEAMET!**



**GAME  
OVER**



# Månadens tävling



I månadens tävling gäller det att känna igen tre olika screenshots från mer eller mindre kända spelkassetter till ditt Nintendo Videospel.

På en tidningsredaktion är det ofta stökigt och allt ligger i en enda röra. Ibland är det till och med så stökigt att inte vår egen redaktör hittar bland sina prylar och papper. Här har han just hittat tre stycken bilder till tre olika Nintendospel. Gyvärr har han tappat bort lapparna där det stod vilka spel bilderna är ifrån. Tror du att du kan hjälpa honom att känna igen dessa tre spel?

Bild 1

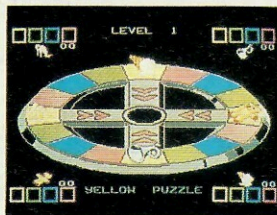


Bild 2

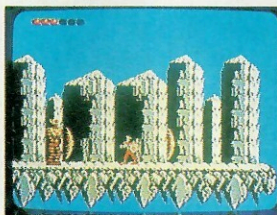
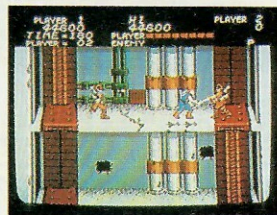


Bild 3



Tror du att du känner igen alla tre spelen så skriver du ned namnet på dem på talongen här nedan, eller på en lös lapp, och skickar den till **Nintendo-Magasinet, Box 142 00, 161 14 Bromma**. Märk kuvertet "Signalementet". Senast den 22:a augusti vill vi ha ditt svar.

## Vinn Super Mario Bros. 3!

De fem först öppnade rätta svaren vinner varsin kassett med augusti månads fantastiska spel Super Mario Bros. 3 (värde 398:-).

.....

• Jag tror att spelet på bild nummer 1 är:.....

• Jag tror att spelet på bild nummer 2 är:.....

• Jag tror att spelet på bild nummer 3 är:.....

• Jag heter minsann:.....

• Och bor här:.....

• Samt på den här postadressen:.....

.....

## Vinnare i Koopatävlingen

Den felande pusselbiten den olydige Lemmy Koopa lagt dit var givetvis nummer 5. Om man tittar efter så ser man att både pusselbit nummer 5 och nummer 3 föreställer Bowser Koopas högra arm.

De fem lyckliga vinnarna som fått varsitt exemplar av marskassetten Snake Rattle n Roll på posten är **Peter Henriksson** i Södra Sandby, **Karin Klinteberg** i Kristianstad, **Emil Petterson** i Sjömarken,

**Niklas Johansson**  
i Gamleby

**Daniel Eriksson**  
i Tierp.

Grattis till er önskar vi på redaktionen.



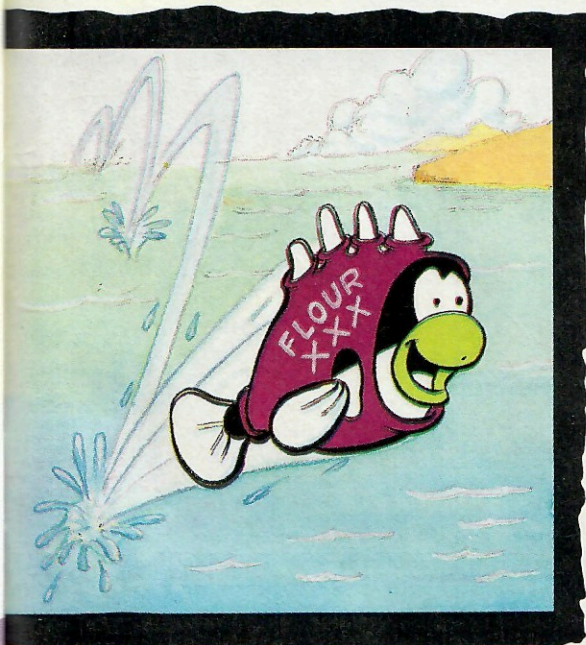
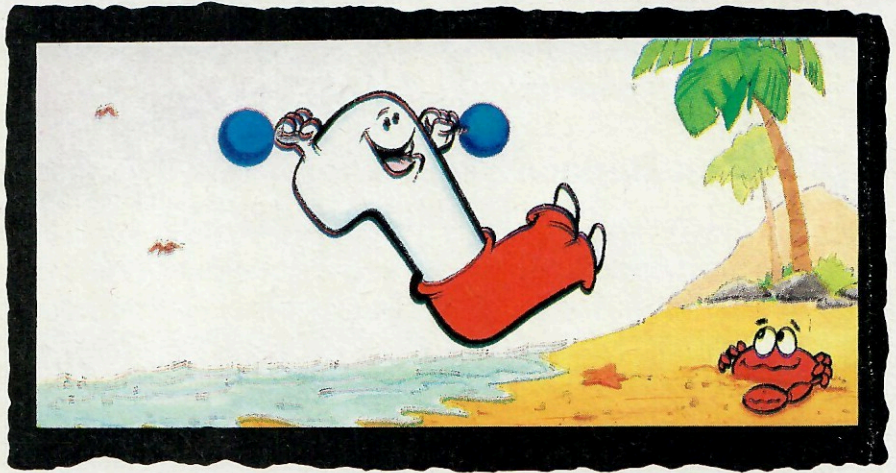


## Sol och badmode böljan den blå!

INGA STRANDDRAGGARE KAN MÄTA SIG MED DE PIFFIGA BRÖDERNA SLEDGE, OCH DERAS MODERIKTIGA - JA, RIKTIGT VÄGADE - BADBYXOR! TYGET FINNS I "REPTILGRÖNT" OCH "SKÖLDPADSSKAL"! HAMMARHÖLSTER FINNS SOM TILLBEHÖR. FINNS HOS SKÖLDPADSS-TREND AB (UNDERAVDELNING TILL APOOK™-KONCERNEN.)



LÅT INTE DITT FAVORIT-SPOKE TAPPA FORMEN! PROVA KOMBINATIONEN STRETCH OCH SPANDEX... LIKA NATURLIGT SOM SALT OCH VATTEN. FINNS HOS SPÖK-IMPORTÖREN AB (UNDERAVDELNING TILL APOOK™-KONCERNEN.)



DESSA JÄTTE-JÄTTEBILLIGA SERIE BUDGETBADKLÄDER TILLÅTER DIG ATT AVNJUTA EN DAG PÅ STRANDEN... OCH ÄNDÅ HA NÅGRA KOOPABITS KVAR ATT SPENDERA PÅ GÅRDAGENS BAKELSER! FINNS HOS KK'S DUBBELBILLIGA LÅGPRISJÄTTEVARUHUS. (UNDERAVDELNING TILL APOOK™-KONCERNEN.)

DESSA "SÄCKIGA" BADDRÄKT ÄR SPECIALDESIGNAD FÖR SHYGUYS. VARE SIG DU ÄR EN BADDARE TILL BADARE ELLER EN PRUDENTLIG PÖLPLUMSARE BEHÖVER DU INTE KÖPA GRISEN I SÄCKEN! FINNS HOS HENNES & HANSES SÄCKAR (UNDERAVDELNING TILL APOOK™-KONCERNEN -NATURLIGTVIS!)



I nästa nummer av  
**NINTENDO**  
*Magasinet*

är verkligen bilagan Power Player sprängfylld med heta nyheter. Under augusti månad släpps nämligen inte bara **SUPER MARIO BROS. 3** utan även **SHADOW WARRIOR** mera känt som **NINJA GAIDEN**. Ett spel som vi vet att många av er väntat på.

## I seriedelen

är det återigen dags för ett äventyr med allas vår hjälte **Captain N.**

Den här gången blir det lite problem mellan prinsessan och rymdjägaren **Samus Aran**. Och Kevin hamnar mitt emellan förstås.

**Nummer 8**  
kommer  
**22 augusti.**

Exakt 1 vecka innan spelet med stort S och svans ...

# PRENUMERATIONSLOTTERIET

Här är de 40 personer som vunnit i Prenumerationslotteriet i detta nummer. Priset som är en Nintendo Power Pin och en tuff Super Mario Bros.-dekal är redan skickat på posten. Grattis!

Isak Thorson, Stockholm  
Paul Ssebayigga, Norsborg  
Anders Hecker, Lidingö  
Stefan Löow, Osby  
Wiktor Persson, Hägersten  
Kevin Karlsson, Göteborg  
Jonas Andersson, Lidköping  
Anna Karlsson, Söderköping  
Fredrik Pettersson, Flen  
Tomas Johansson, Gävle  
Peter Rolen, Sundsvall  
Stefan Andersson, Enskede  
Christoffer Gustavsson, Grödinge  
Per Ellhammar, Täby

Vibeke Specht, Perstorp  
Sergio Caceres, Partille  
David, Tim & Stewe Berggren, Eksjö  
Lars Helmersson, Sankt Anna  
Bertil Pettersson, Karlskoga  
Henrik Fredin, Bergvik  
Kristina Nylander, Sundsvall  
Martin Freij, Huddinge  
Olle von Malmberg, Sigtuna  
Christian Hoffman, Getinge  
Janni Dimousfi, Kungsbacka  
Jenny & Johnny Jonsson, Norrköping  
Joakim Björkander, Visby

Emma Binning, Örebro  
Roland Tönnehag, Näsviken  
Jan Lundberg, Sävar  
Sasa Janjicic, Vårby  
Fredrik Lund, Bromma  
Johan & Andre Bohman, Höganäs  
Kristian Pettersson, Växjö  
David Löfberg, Ljungskile  
Martin Ledin, Nyköping  
Freddie Egersjö, Hälleforsnäs  
Joel Lindström, Nås  
Henrik Andersson, Hudiksvall  
Roberto Blomqvist, Boden



NU I DIN  
LEKSAKSAFFÄR...

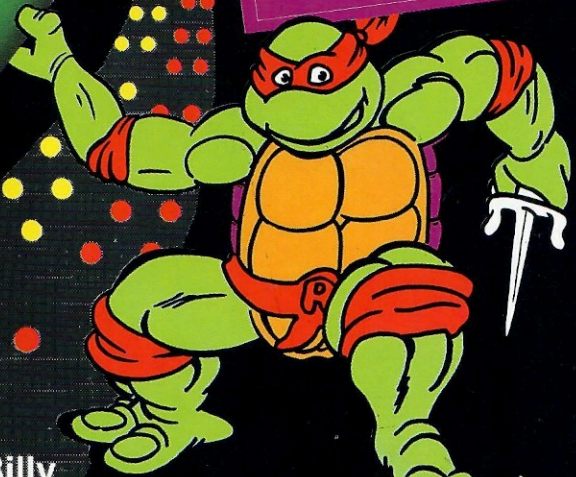
# TURTLES

 **KONAMI**  
LCD-GAMES!

Samla bilder!



Gratis Turtles samlar-  
album till alla som köper  
Konami LCD-spel!



**Har du testat dessa:**

- Top Gun • Skate or Die
- Double Dribble • Bayou Billy
- Blades of Steel • Checkered Flag
- Lone Ranger • Gradius

**YAPON TOYS**

033 - 13 33 20!



# NINTENDO

0717470 NIN91007  
KARLSSON DANIEL

# PRYLSHOP

## Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i  
häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull,  
50 % polyester. Strl. 120/130, 140/  
150, 160/170. **PRIS 159:-**

## Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i  
8-färgstryck. Collegetröja och byxa.  
50 % bomull, 50 % polyester.  
Strl. 120/130, 140/150, 160/170.  
**PRIS 279:-**

## T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i  
8-färgstryck. 100 % bomull.  
Strl. 120/130, 140/150, 160/170.  
**PRIS 79:-**

## Nin10Case™

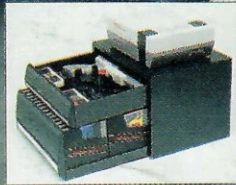
Kassetbox i hårdplast med plats för  
10 -20 kassetter. **PRIS 159:-**

## Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer  
de 2 utdragslådorna 28 kassetter,  
2 handkontroller och Zapper™  
ljuspistol. **PRIS 259:-**

## Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem.  
Plats för ditt Game Boy™,  
4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**



Artnr	Artikel	Strl	Antal	á Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	-----		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	-----		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	-----		259:-	

**Summa totalt:**

Samtliga priser inkl. 25 % moms. Till samtliga priser tillkommer  
postförsöksavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för even-  
tuella prishöjningar och slutförsäljningar.

Namn .....

Adress .....

Postnr Ort .....

Telefon .....

Målsmans underskrift (om du är under 16 år) .....

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**  
**Box 10204**

**434 23 KUNGSBACKA**  
Tfn. 0300 - 722 20