



NINTENDO

Magasinet



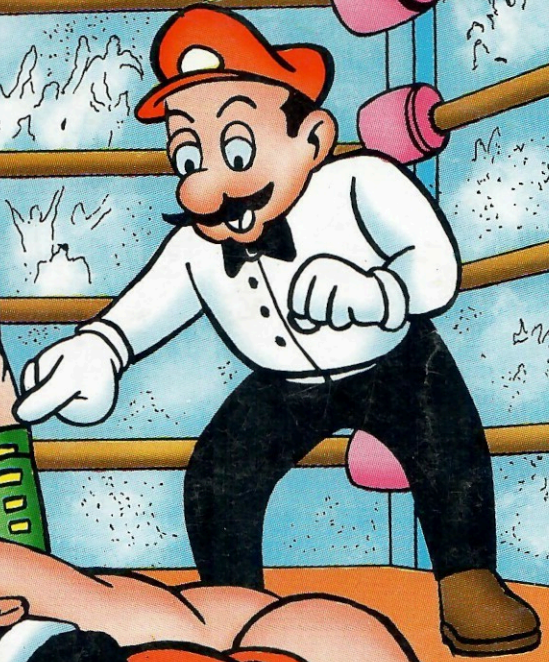
PUNCH-OUT!!

New series!

VINN
biobilletter
till
TURTLES II

Captain N

THE
**GAME
MASTER**

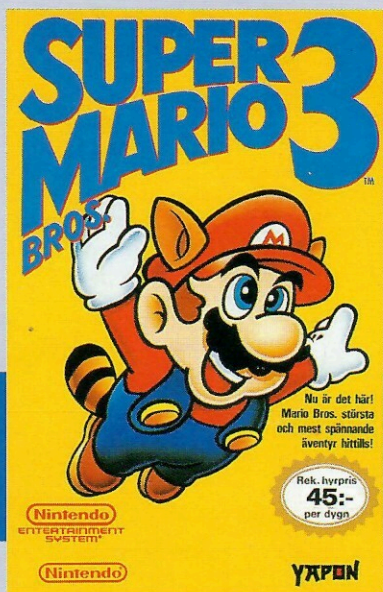


Hyr

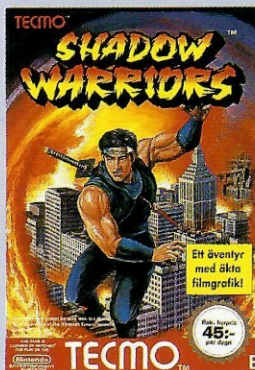
Nintendo® videospel

och GAME BOY™

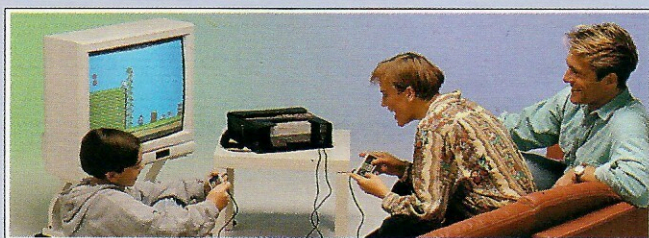
hos närmaste videouthyrare eller leksaksaffär!



Super Mario Bros. 3
Super Mario Bros. största och mest
spännande äventyr hittills!
PREMIÄR 29/8



Shadow Warriors
Följ skuggkrigaren Ryu
i hans spännande kamp!
PREMIÄR 15/8



Alla de
olika
kassett-
erna
finns
att hyra!

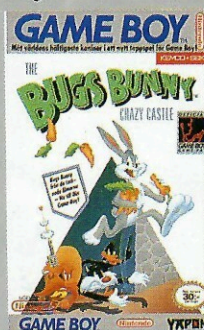
För ca 40:-/dygn hyr du en Nintendokassett. Tänk på att vissa titlar
endast finns för uthyrning. En basenhet hyr du för ca 30:-/dygn.
Om du vill hyr du **hela veckan**.

Godis till alla som hyr Super Mario Bros. 3 under Premiärveckan 29/8-4/9!

*Game Boy är ett bärbart videospel i fickformat
med utbytbara kassetter.*

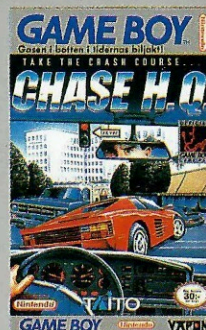
För ca 25:-/dygn
hyr du en Game
Boykassett.
En Game Boy
hyr du för
ca 25:-/dygn.
Även Game Boy
kan du hyra hela
veckan.

GAME BOY



**The Bugs Bunny
Crazy Castle**

Möt världens häftigaste kaniner
i ett nytt toppspel för Game Boy!
PREMIÄR 22/8



Chase HQ

Gasen i botten
i tidernas biljakt!
PREMIÄR 22/8



YAPON VIDEOSPEL

Bergslienagatan 4 502 34 Borås
Tel 033 - 13 33 20 Fax 033 - 13 43 30

Innehåll

Nummer 8 av Nintendo-Magasinet innehåller följande godbitar:

4. Captain N

presenterar SKÅPET

5. N-gänget på nya äventyr.

Är Samus en förrädare?

15. Topplistor

från när och fjärran.

16. Super Mario Bros

- ett viktigt meddelande från prinsessan.

17. Notiser

- med senaste nytt från SCES i Chicago bland annat.

19. NY SERIE!

Little Mac och Doc Louis i Punch Out!

21. Little Mac

möter Piston Honda.

31. Box Mario

- läsarfrågor

32. Mera High Scores.

Åssä går Nintendojakten vidare.

33. Månadens tävling.

Vinn biobiljetter till Turtles II!

34. Nästa nummer

samt presentation av vinnare i nummer 3/91.

Telefonnummer och Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet Box 140 93, 161 14 Bromma**, (OBS! tävlingssvar till Box 142 00). Tänk på att märka kuvertet med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor via telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

Nintendoklubben

Jens, Stefan, Calle och Carolina svarar på dina frågor om spel
Fax till klubben

0300-721 00
0300-732 80

Snabba svar

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300-721 08
eller 0300-721 09

Prylshopen

Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm

0300-722 20

Titeldata

Frågor om prenumeration, adressändring mm

08-736 07 00

Serviceverkstaden

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031-98 28 09
mellan 14.00 och 16.00

Yapon Hyresrätt

Frågor om var du kan hyra Nintendo Videospel

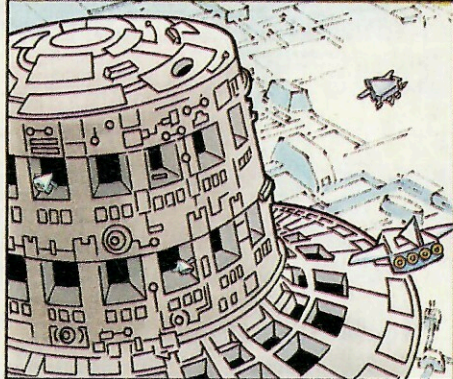
033- 13 33 20

Adressen till klubben: **Nintendo Videospelsklubb, Box 102 56, 434 23 Kungsbacka**

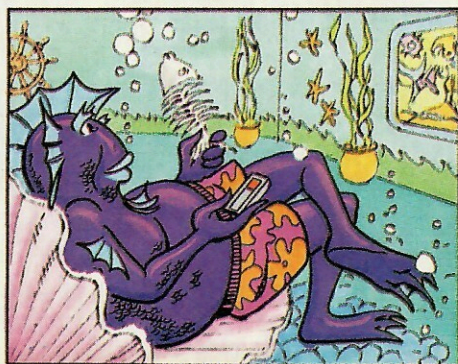
Nintendo Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år. Produktion: Pandora Press AB. I redaktionen: Gunnar Lindberg, Lena Persson. Ansvarig utgivare: Peter Sparring. Adress: Box 14093, 161 14 Bromma. Annonsbokning 08-80 61 60. Prenumerationspris helår 170:- PRENUMERATION: Titel Data AB, Box 21043, 100 31 Stockholm. Tel: 08/736 07 00, vard. 8:30-16:30. ISSN 1101-5209. Tidningens innehåll är © 1991 Nintendo and © 1991 Voyager Communications Inc. All characters herein and the distinctive likenesses thereof, are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Tryckt i Finland 1991.

SKÅPET

RYMDHAMNEN MOTTAR TUSENTALS SKEPP VARJE MÅNAD. RYMDJÄGARE SOM ÅTERHÄMTAR PIRATBYTE TILLÅTS BEHÅLLA HÄLFTEN AV SITT GODS.

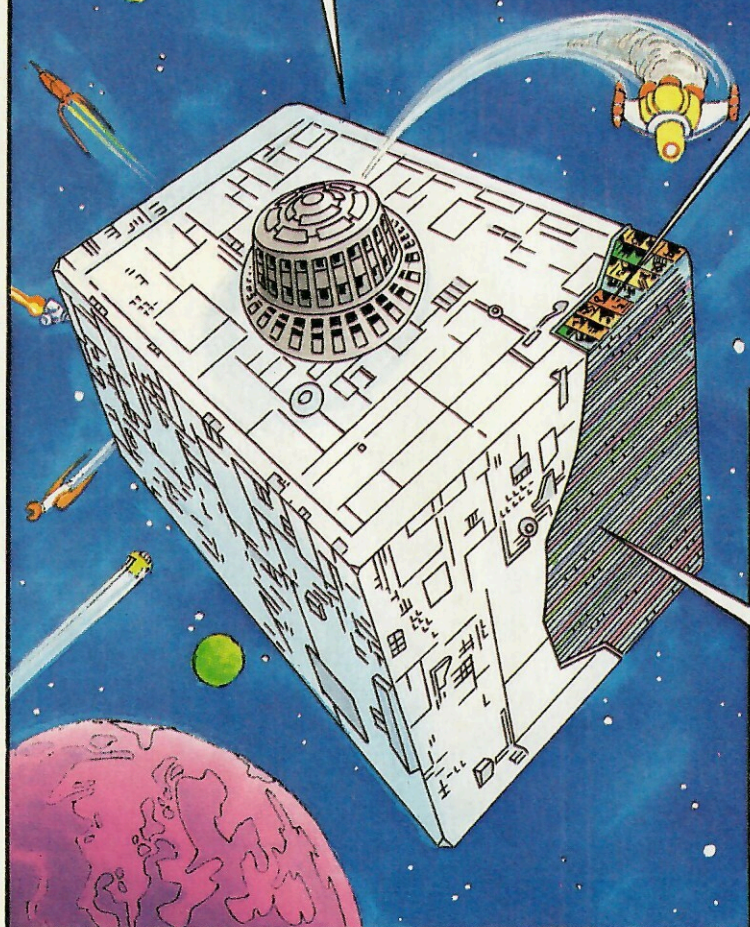
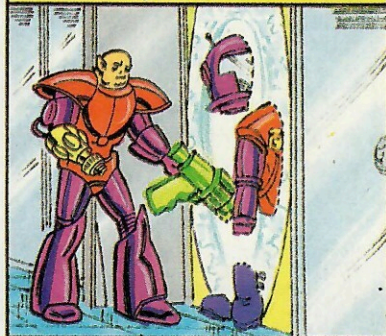


SKÅPET ÄR EN FÖRVARINGSPLATS, ETT MATSTÄLLE OCH ETT ANDRA HEM FÖR GALAXENS ALLA PRISJÄGARE. DET HAR 350 NIVÅER OCH HUNDRA METER TJOCKA VÄGGAR.



DET FINNS TUSENTALS HÖTELLRUM, VAR OCH ETT ANPASSAT EFTER HYRESGÄSTENS BEHOV. SKÅPET INNEHÅLLER OCKSÅ RESTAURANGER, SPORTANLÄGGNINGAR, LÄKARSTATION OCH EN STOR MARKNAD.

VARJE RYMDJÄGARE HAR ETT EGET **SKÅP** ATT FÖRVARA SOUVENIRER, VAPEN OCH PERSONLIGA TILLHÖRIGHETER I. VARJE SKÅP STÅR I FÖRBINDELSE MED EN EGEN DIMENSIONSVRIVEL, VILKET SKÅPAR ENORMA FÖRVARINGSYTOR.



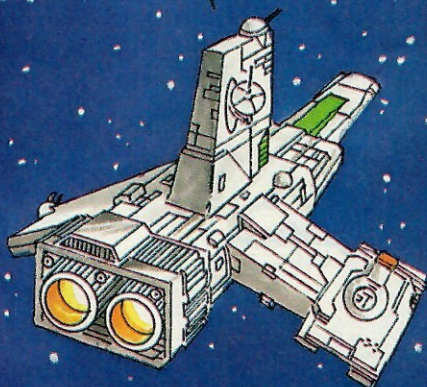
KEVIN KEENE VAR DEN BÄSTASTE NINTENDOSPELAREN PÅ JORDEN, NU ÄR HAN HJÄLTE I EN VÄRLD DÄR SPEL SOM METROID, DONKEY KONG, PUNCH-OUT! OCH KID ICARUS ÄR VERKLIGHET! VÄRLDEN ÄR VIDEOLAND, DÄR KEENE ÄR MER KÄND SOM...

Captain N

THE
GAME
MASTER

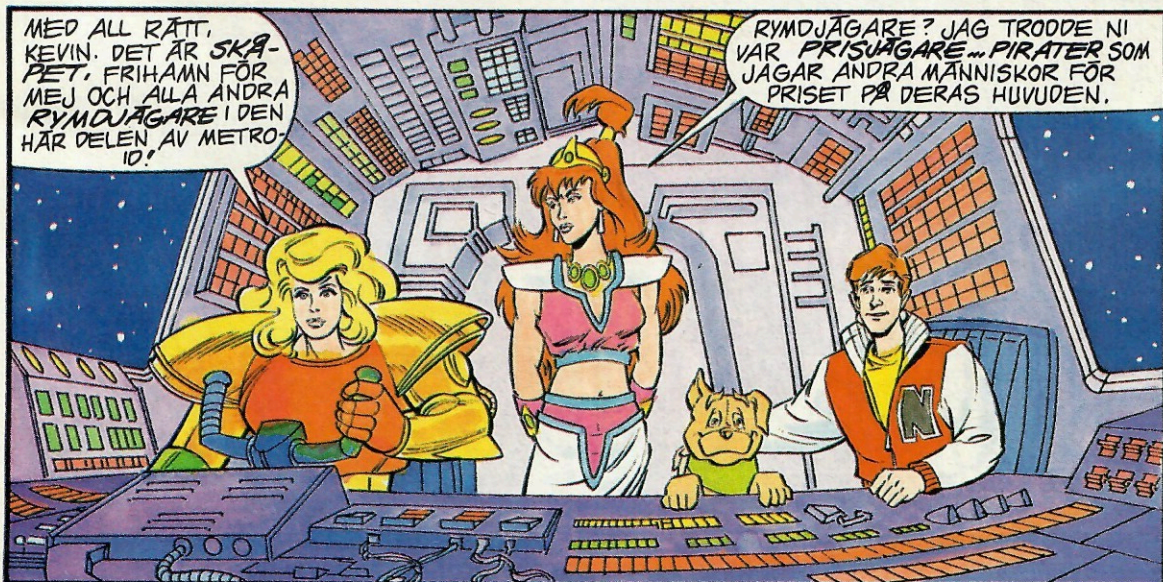
NÄR VÄNNER SVIKER

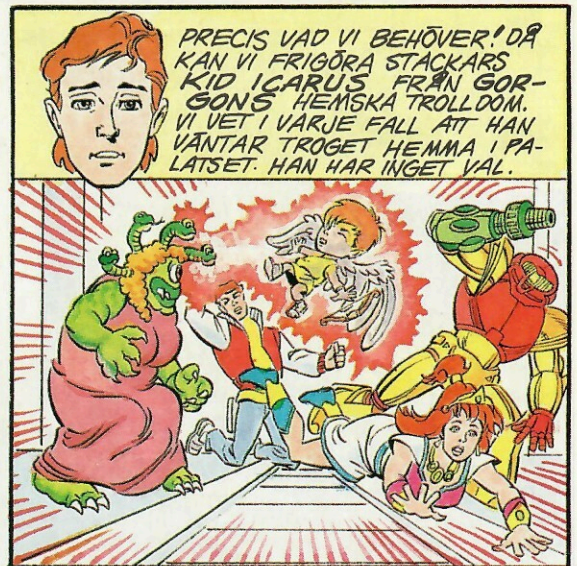
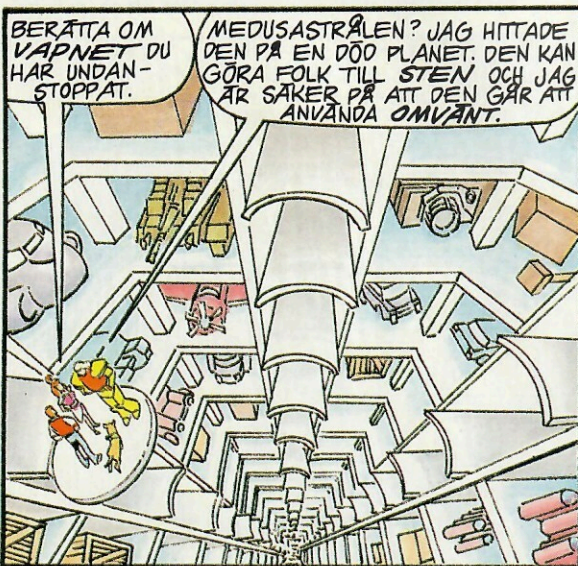
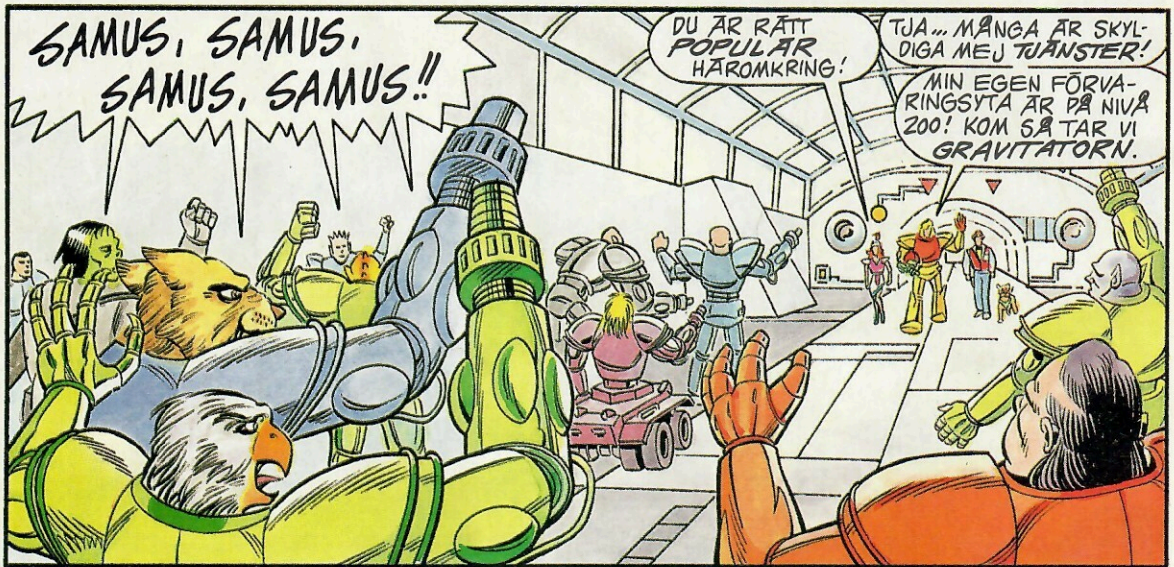
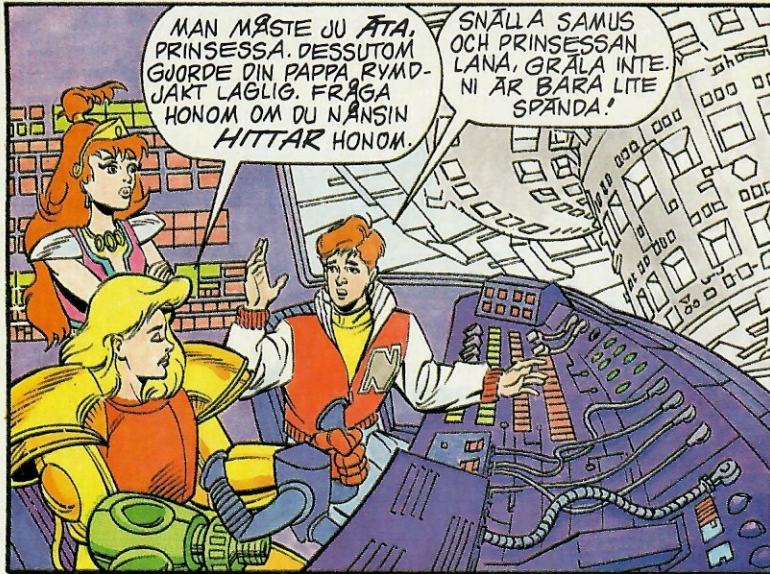
WOW! DET HÄR
PLEJSET SER UT
SOM ETT KASSASKÅP
SAMUS ARAN!



MED ALL RÄTT,
KEVIN. DET ÄR SKA-
PET. FRIHAMN FÖR
MEJ OCH ALLA ANDRA
RYMDJÄGARE I DEN
HÄR DELEN AV METRO-
ID!

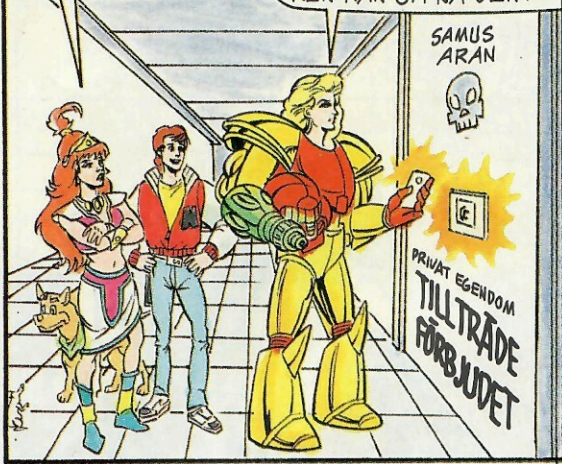
RYMDJÄGARE? JAG TRODDE NI
VAR FRISJÄGARE... PIRATER SOM
JAGAR ANDRA MÄNNISKOR FÖR
PRISET PÅ DERAS HUVUDEN.





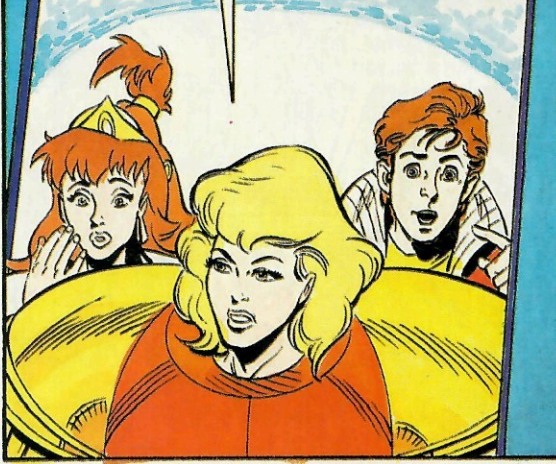
ÄR DET HÄR DITT RYMSKÅP? ÄR DU INTE RÄDD ATT BLI RÄNAD?

ALDRIG. VIRVELNYCKELN ÖPPNAR EN DIMENSIONSFICKA PÅ ANDRA SIDAN DÖRREN. INGEN UTOM ÅGAREN KAN ÖPPNA DEN.



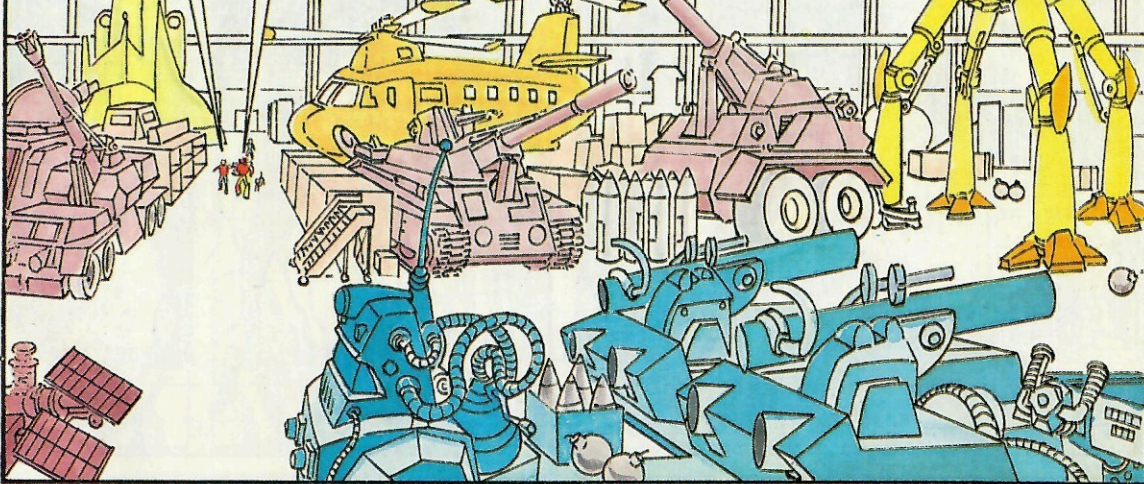
MAN KUNDE FAKTISKT SÄGA ATT INNEHÅLLET INTE EXISTERAR UTAN NYCKELN!

VAD STIRRAR NI PÅ?



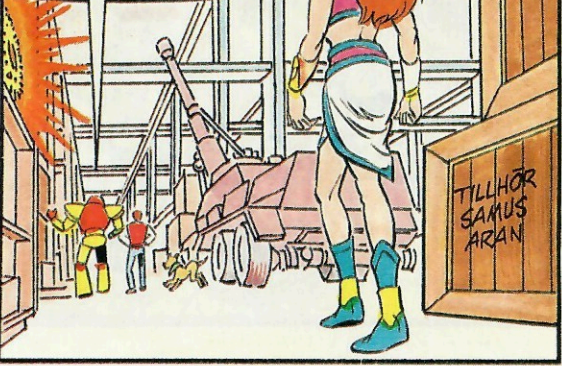
DET ÄR SÅ STÖRT!

JÅ, JAG HADE INTE RÄD MED EN STÖRRE.



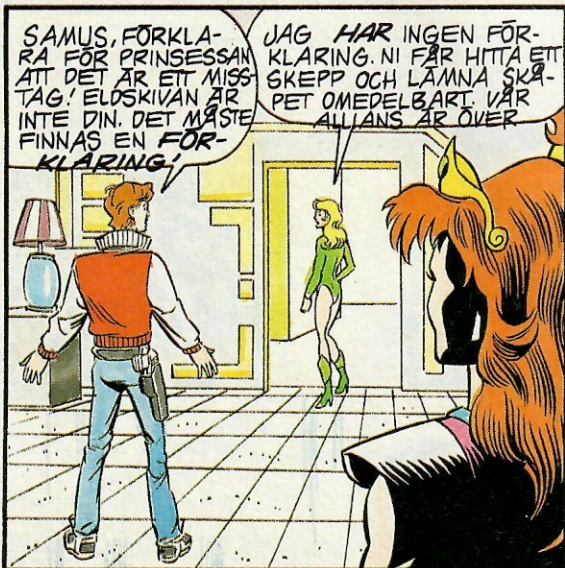
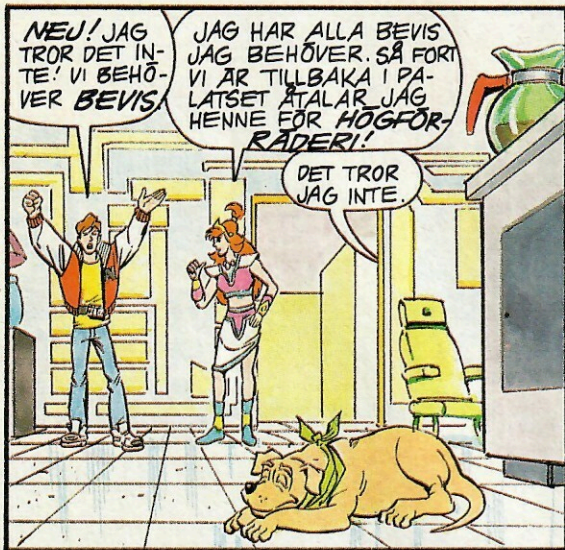
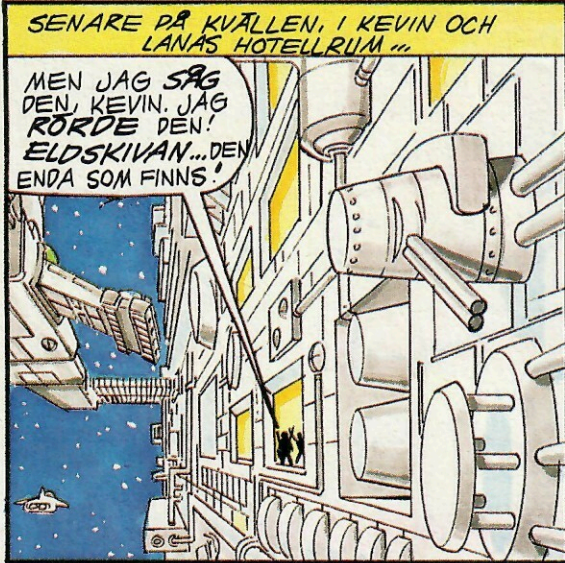
FÅ SE... JAG TROR MEDUSASTRÅLEN ÄR I GÅNG 30. ELLER VAR DET 32?

VI HÄMTAR DEN, STUVAR OMBORD DEN OCH KOPPLAR AV MED ETT GLAS KOMETGROGG!



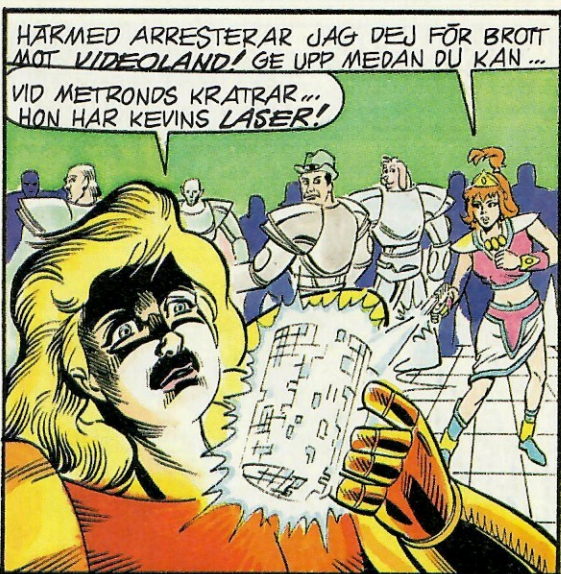
DU PRINCESSAN LANA KOM HIT! DET HÄR MÅSTE DU SE!

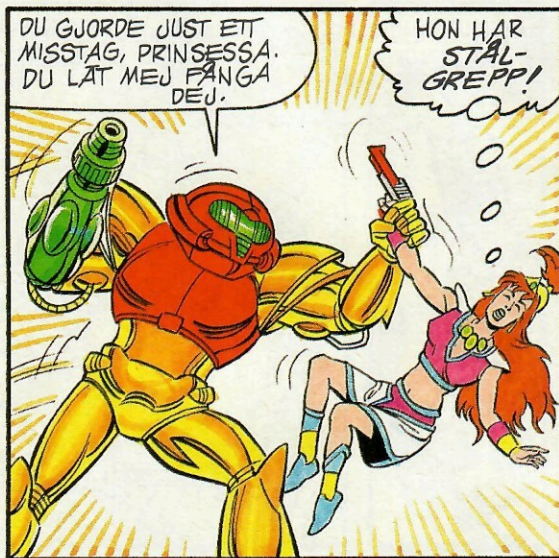
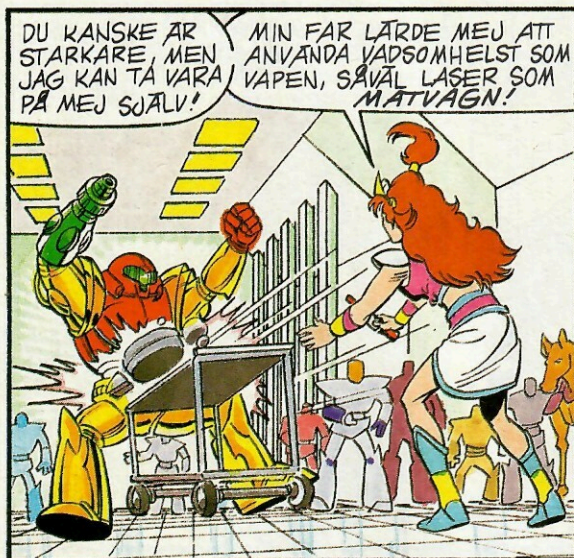
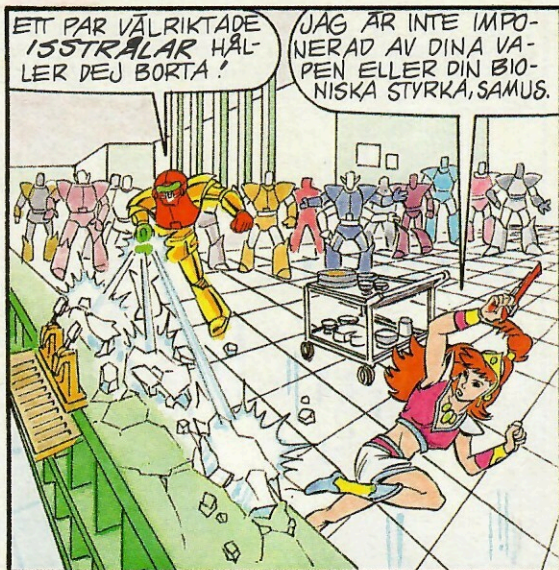
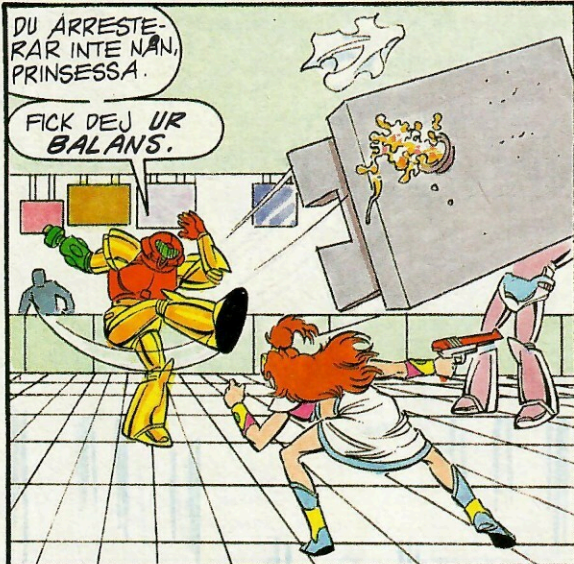


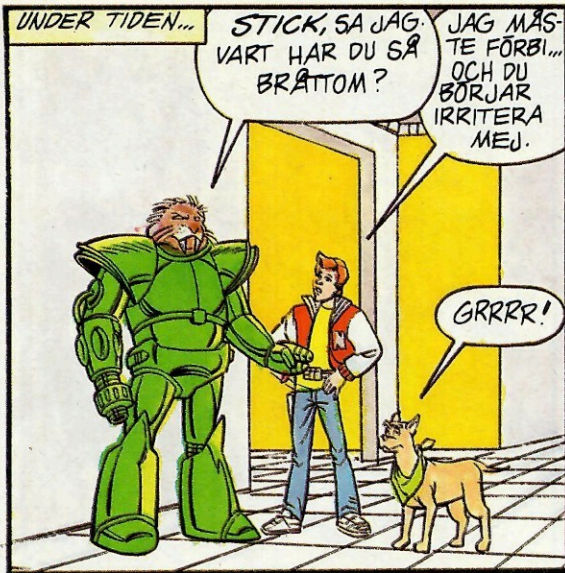




KRAASH



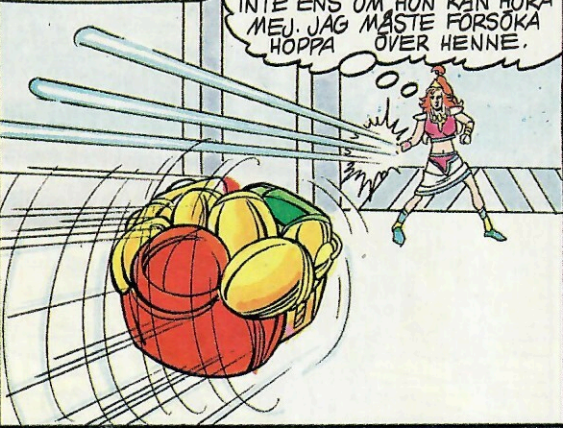




UNDER TIDEN, NÄRA RYMDHAMNEN ...

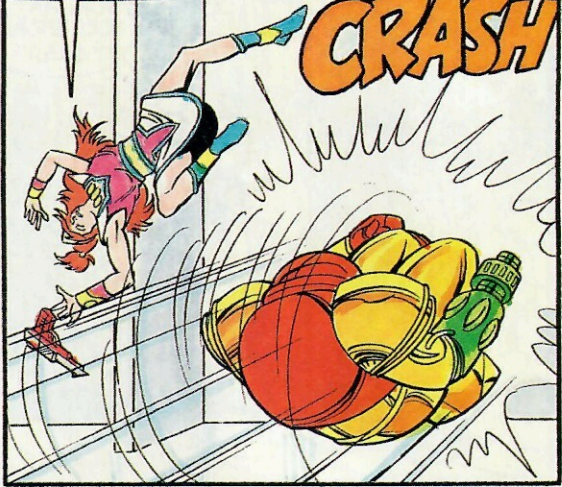
HÅLL DEJ UN DAN, SAMUS, ANNARS LÄS-
RAR JAG DEJ TILL
EVIGHETEN!

JAG HAR LURAT HENNE
MOT SKEPPET, MEN HON
HAR GÅTT ÖVER TILL MARI
MARU-SKEPNAD. JAG VET
INTE ENS OM HON KAN HÖRA
MEJ. JAG MÅSTE FÖRSÖKA
HOPPA
ÖVER HENNE.



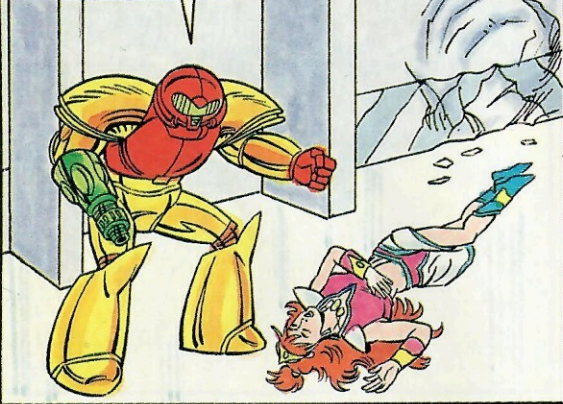
JAG KLARAR
DET INTE...
UUUHH!

CRASH



LEDSEN, LILLA SESSA.
DU TVINGADE MEJ ATT
SLÄSS, OCH STRIDEN
KUNDE BARA SLUTA
PÅ ETT SÄTT.

GE DEJ, OCH
DU FÅR FRI
LEJD
HEM.



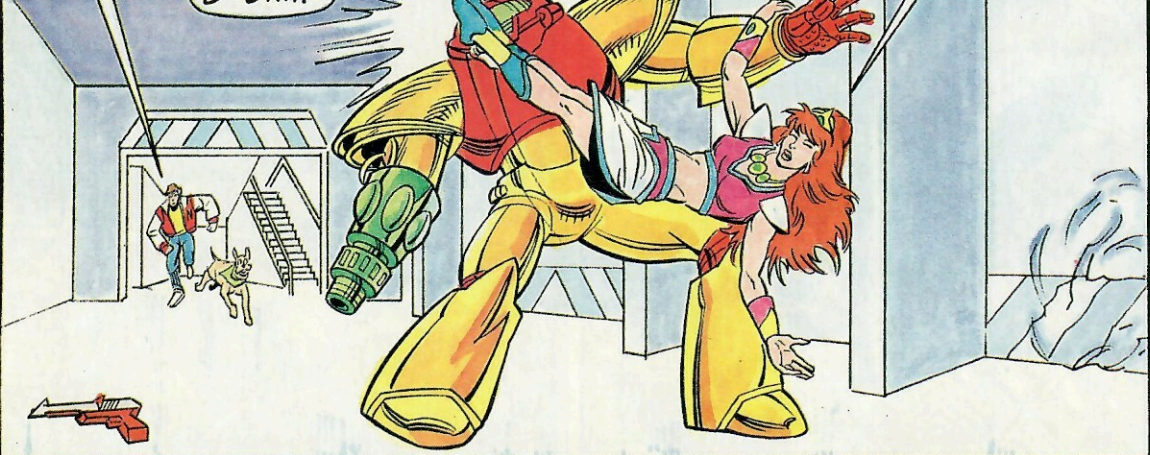
JAG GER MEJ ALDRIG! DU KANSKE
ÄR STÄRKARE ÄN JAG, MEN SÅ LÄNGE
JAG LEVER KOMMER DU INTE FÅ EN
SEKUNDS RO!

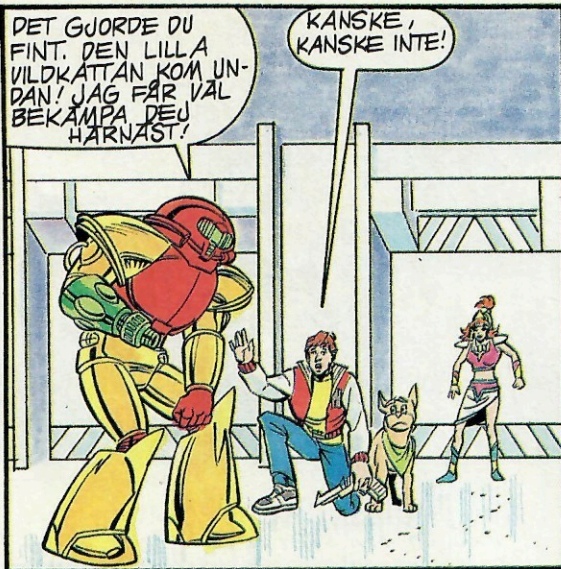


SAMUS,
VÄNTA...
SLÄPP HEN-
NE!

KEVIN, VAR-
FÖR TAR DU
INTE OCH...
UUUHH!

TACK FÖR
ÖPPNINGEN!





DET GJORDE DU FINT. DEN LILLA VILDKATTAN KOM UNDAN! JAG FÅR VÄL BEKÄMPA DEJ HÄRNÄST!

KANSKE, KANSKE INTE!



FÖRST VILL JAG HÖRA DIN SYN PÅ SAKEN. HUR KOM DU ÖVER ELDSKIVAN?

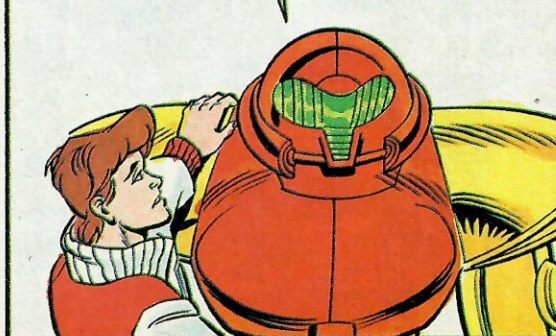
ALL RIGHT, JAG SKA BERÄTTA. MEN DET KOMMER INTE KANNAS BÄTTRE.

FÖR NÅGRA ÅR SEDAN BEGICK JAG EIT ODESIGERT MISSTAG... OCH BLEV FÅNGEN HOS TVÅ RYMDPIRATER FRÅN METROID. DOM ANSLÖT MEJ TILL EN MASKIN, KONSTRUERAD ATT FÅ MEJ ATT TJÄNA DERAS ONDSKEFULLA LEDARE, MODER HUARNA! NÄR DOM SLOG PÅ DEN BLEV ALLT SVART.



NÄR JAG VAKNADE, VAR JAG HÄR I SKÅPET... MED ELDSKIVAN I HÄNDEN! JAG VISSTE INTE OM EN TIMME ELLER MÅNAD PASSERAT. DÄRFÖR KAN JAG INTE SÄGA ATT JAG ÄR OSKYLDIG... JAG VET INTE SÄLV!

DET TAR JAG SOM EN BEKÄNNELSE, SAMUS.



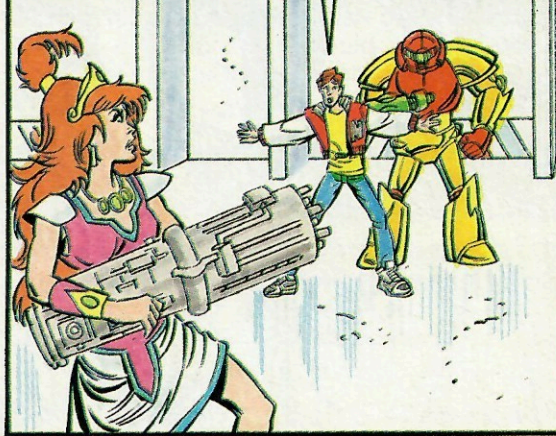
KÄNNER DU IGEN MEDUSASTRÅLEN, FÖRRÄDARE? JAG GICK OCH HÄMTADE DEN PÅ SKEPPET. GE DEJ... ELLER DIN KROPP BLIR BLIR STEN. PRECIS SOM DITT HJARTA.

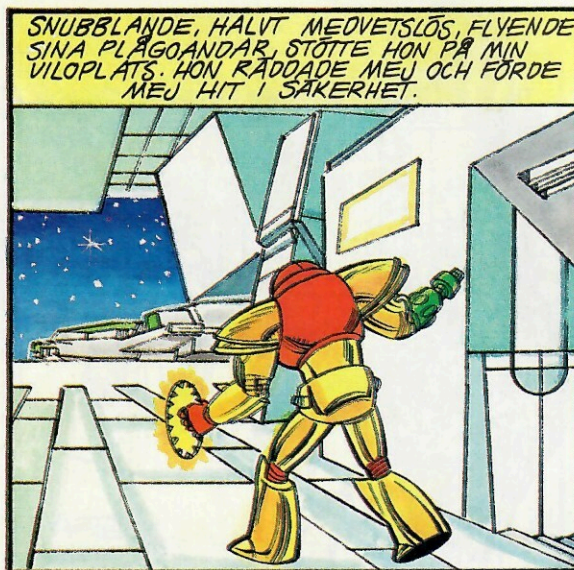
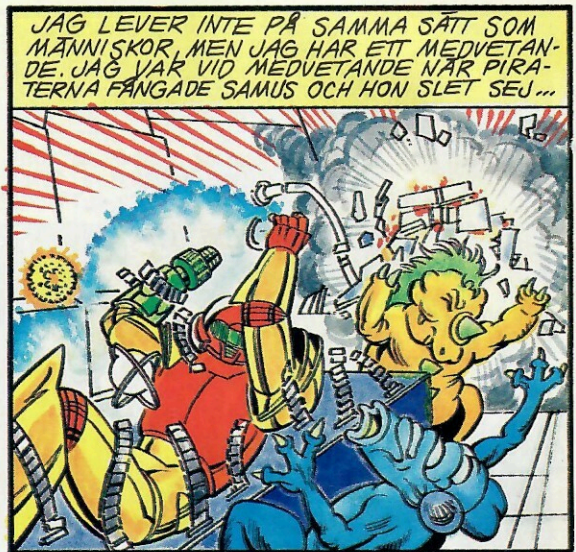
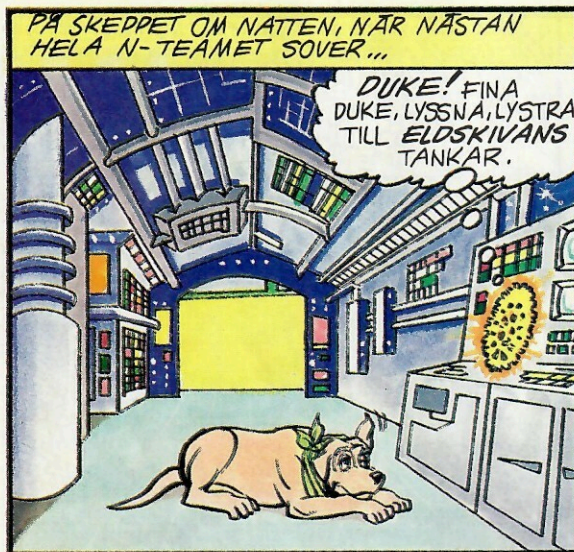


VÄNTA LITE, PRINCESSAN!

JAG VET INTE OM SAMUS KIDNAPPADE DIN FAR ELLER INTE. VI FÅR KANSKE ALDRIG VETA!

MEN JAG VET ATT JAG SLAGITS SIDA VID SIDA MED HENNE OCH SETT HENNE RISKERA LIVET FÖR OSS BÅDA FLERA GÅNGER.





TOPPLISTOR



Nintendo Power Top 15 Maj månad

1. Super Mario Bros. 3
2. Turtles II
3. Mega Man III
4. Final Fantasy
5. Dr Mario
6. Tetris
7. Crystalis
8. Dragon Warrior II
9. NES Play Action
Football
10. Ultima: Quest of the
Avatar
11. Startropics
12. Mega Man II
13. Super Mario Bros. 3
14. Zelda
15. Dracula's Curse -
Castlevania III

Inga större förändringar i toppen. Zelda åker ut från Top 10 och ersätts av Ultima.

Uthyrning Top 15 Maj månad

- 1 (7) Robocop
- 2 (NY) Blaster Master
- 3 (13) Gauntlet II
- 4 (NY) Days of Thunder
- 5 (1) Snake Rattle n Roll
- 6 (2) Rescue: Embassy
Mission
- 7 (3) Total Recall
- 8 (5) Duck Tales
- 9 (9) Blades of Steel
- 10 (14) Bigfoot
- 11 (12) Super Mario Bros. 2
- 12 (NY) Puzznic
- 13 (10) Turtles
- 14 (4) Ironsword
- 15 (8) Super Off Road

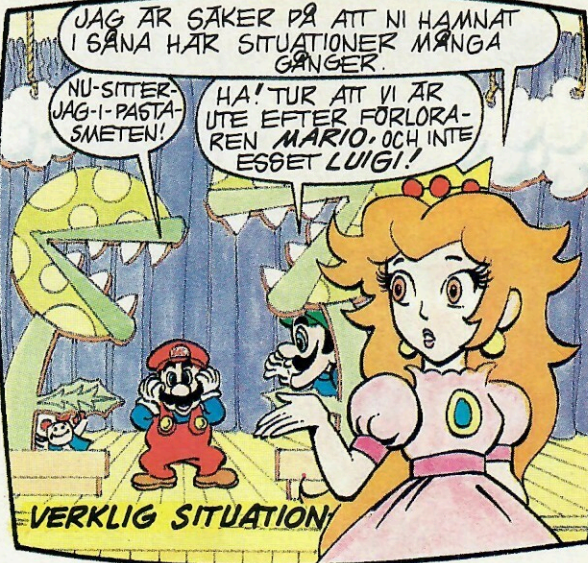
Blaster Master gör inte helt oväntat bra ifrån sig. Om ni tycker att siffrorna inom parentes är konstiga så beror det på att dessa baserar sig på listan för april månad. Den är inte publicerad i NM utan vi hann med majlistan direkt.

Tyvärr har vi inte på långa vägar nog med material för att sätta ihop vår egen lista för april eller maj månad. Vi kan bara hoppas att vi har fått in flera röster till nästa nummer så ...

Glöm nu inte att skicka in en lista på dina fem (5) favoritspel till NES till oss. Skriv på ett vykort (eller en papperslapp) eller utanpå ett kuvert och märk det "Topplistan". Posta det sedan till Nintendo Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma. Bland alla inkomna topplistor delar vi ut 5 stycken Nintendo Power-nålar.

HEJSAN, DET HÄR ÄR PRIN-
SESSAN FLUGSVAMP MED ETT
MEDDELANDE AV INTRESSE FÖR
ALLA SPELARE ÖVERALLT.

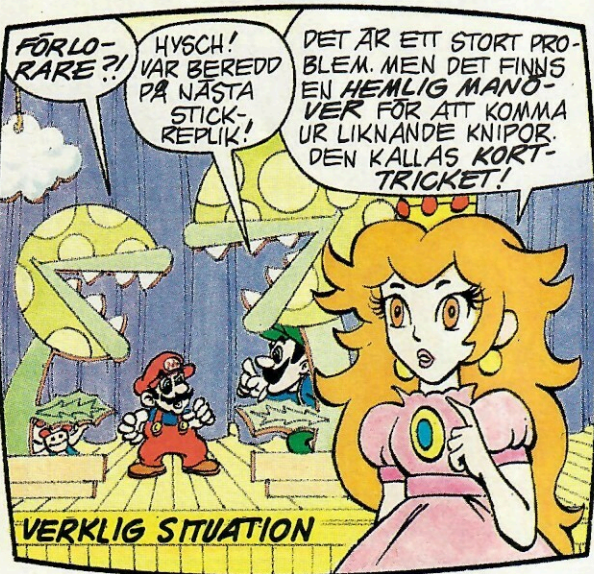
VIKTIGT meddelande!



NU-SITTER-
JAG-I-PASTA-
SMETEN!

HA! TUR ATT VI ÄR
UTE EFTER FÖRLORA-
REN MARIO, OCH INTE
ESSET LUIGI!

VERKLIG SITUATION



FÖRLÖ-
RARE?!

HYSCH!
VAR BEREDD
PÅ NÄSTA
STICK-
REPLIK!

DET ÄR ETT STORT PRO-
BLEM. MEN DET FINNS
EN HEMLIG MAN-
ÖVER FÖR ATT KOMMA
UR LIKNANDE KNIPOR.
DEN KALLAS KORT-
TRICKET!

VERKLIG SITUATION



ÄNTLIGEN HAR
VI DEN RÖRIGA
RÖRMOKAREN!

LUIGI, JAG
TÄNKER HOPP-
SAN! JAG MENAR,
INTE-NÄR-JAG-HAR
DOM-HÄR!

SPEL-
KORT!
OBOY!

VERKLIG SITUATION

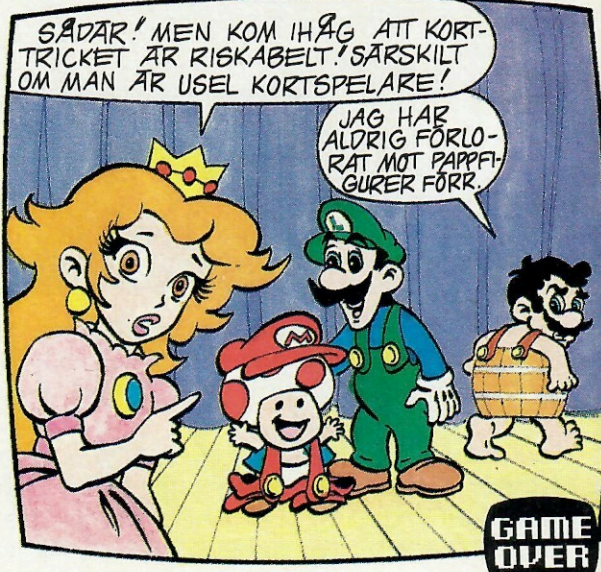


VARFÖR ÄR
VÅRA KORT
UPPVÅNDA?

FÖR-ATT-VI-
SPELAR-
MED-MIN-
LEK!

KAN VI GÅ
IGENOM "REGN
PÅ TISDAGS-
REGEN"
IGEN?

VERKLIG SITUATION



SÅDAR! MEN KOM IHÄG ATT KORT-
TRICKET ÄR RISKABELT! SÄRSKILT
OM MAN ÄR USEL KORTSPELARE!

JAG HAR
ALDRIG FÖRLÖ-
RAT MOT PAPPFI-
GURER FÖRR.

GAME
OVER

DOUBLE DRAGON BLIR SERIE

Du har träffat bröderna Billy & Jimmy Lee tidigare på ditt Nintendo Videospel och i arkadspelshallen. Nu får de sin egen serie när Marvel US ger ut DOUBLE DRAGON i sex delar. Serien utspelar sig i Oligopolis, ett cyberpunklandskap likt det i filmer som Bladerunner och Robocop. Här bekämpar Billy & Jimmy supermuterade skurkar och fiender.

NINJA GAIDEN 3!

Medan vi här hemma nyligen bekantat oss med del 1 av Ryus äventyr i Ninja Gaiden, eller Shadow Warrior som det heter här, så är Ryus tredje och bästa äventyr hitills på väg ut till de amerikanska leksaksaffärerna. Om del 1 säljer bra och Barnmiljörådet inte bråkar allt för mycket kan vi nog räkna med att få sedeltvå nångång under nästa år.

NINTENDO EN VÄLSIGNESE?

Ni vet alla vad Nintendo är för någonting. Men inte många vet vad ordet Nintendo betyder egentligen. En ungefärlig översättning blir "himlen välsignar hårt arbetet!" Att så är fallet för Japanska Nintendo och dess VD Yamauchi råder det ingen tvekan om. Nintendo står för 20 av de 25 miljarder som dataspelsmarknaden omsätter om året. "Han kan se in i framtiden och i förväg se vad som kommer att bli populärt" säger de anställda om direktör Yamauchi. Hitills har hans spådomar stämt bra och det finns idag mer än 30 miljoner Nintendospel bara i USA.

16-BITAREN NU FÄRDIG!

På SCES i Chicago fick vi för första gången se, känna på och provspela den amerikanska versionen av

Nintendos 16-bitare. Du ser den på omslaget till månadens Power Player-bilaga. Funktionen är identisk med den japanska men det går inte att använda samma spelkassetter i den. I september månadräknar Nintendo of America med att släppa den i USA. Innan årets slut ska det finnas 18 titlar att välja bland. Dessa är ungefär samma vi tidigare berättat om här i NM.

LEMMINGS TILL NINTENDO

Det otroligt smittsamma spelet Lemmings kommer även till Nintendo kan vi meddela. Ocean gör det till 8-bitaren och Sunsoft har en version till Super NES på gång. För er som inte känner till spelet så gäller det att leda 100 stycken stendumma djur i blåa koltar till utgången på varje bana. Om du inte styr dem rätt går de mot en säker död.

STADIG SPELFLORA TILL 16-BITAREN

Vi behöver inte vara oroliga för att det blir ont om spel till Super NES:en. Varje speltillverkare med självaktning hade minst ett spel till Super NES att visa upp på SCES. Några av de bästa vi såg var Formula 1/Seta, The Simpsons/Acclaim, Castlevania IV/Konami, Final Fantasy II/Square, Zelda 3/Nintendo och Pitfighter från T*HQ. I slutet av 1992 finns det säkert 60 titlar att välja på i USA.

SEGA GOES NINTENDO

Genom lättade licenskrav

från Nintendos sida kan nu flera höjdarspel från Segas Mega Drive släppas till Nintendo. Först ut är

Electronic Arts som släpper sportspelen Lakers vs Celtics, John Madden Football och PGA Tour Golf.



SEQUELS, SEQUELS, SEQUELS

Sequels eller fortsättningar, som det heter på svenska, är

den stora trenden till NES just nu verkar det som. På väg eller redan ute i handeln i USA är bl a Mega Man 4, Turtles 3, Bubble Bobble 2, Adventure Island 2, Bugs Bunny 2 och Paperboy 2.

BATMAN II

Påverkade av de stora figurerna i spelen till Super NES håller Sunsoft nu på med Batman II till NES. Men grafiken ser ut som om spelet vore för Super NES. Nånting att vänta på alltså. Sunsoft har också vidareutvecklat gamla arkadspelet Spy Hunter och släpper nu Super Spy Hunter.

NINTENDO ETT VINNANDE LAG

Ändra aldrig ett vinnande lag heter det. Det verkar vara nåt som Sega fått inse med tiden. Sega i USA heter numera Sega of America (SOA) att jämföras med NOA. Sega som tidigare låtit nästan vem som helst skriva spel till deras hårdvara har nu infört ett "seal of quality". Helt efter Nintendos modell vad vi sett. Segas olika licenstillverkare hade även varsin liten monter i den stora Segamontern. Precis som Nintendo har haft i flera år.

PRO'S CORNER

Wrath of the Black Mantha

1. Hur klarar man sista bossen i Black Mantha?
2. Finns det några trix eller fusk till Black Mantha?

John Svensson, Uppsala

1. *Du måste använda dig av fyra olika magier och bara använda varje magi en gång. Vilka dessa är avslöjar vi dock inte.*
2. *Ja, på vissa ställen under marken kan du kasta stjärnor på väggarna så öppnar sig dessa och avslöjar dolda rum och kraftbonusar.*

Eldfängda frågor

1. Var finns elden i Faxanadu?
2. VAR exakt i sista palatset hittar jag Ganon i Zelda 1?

Jani L, Skyttorp

1. *Man kan köpa den i den andra Dimstaden. Men du behöver den egentligen inte. Så spara dina pengar.*

2. *Uj, det beror till att börja med på vilket varv du befinner dig. Troligen har du redan träffat på Ganon utan att veta om det. Han dyker plötsligt upp i ett rum, hoppar runt och skjuter på dig samtidigt som han är osynlig. Gå runt i rummet och slå med svärdet så blir han synlig när du träffar honom. Om du nu skjuter Ganon tre gånger med Silverpilen så dör han.*

Zelda II

1. Hur dödar man spöket i slottet på Maze Island?
2. Hur kommer man till Old Kasuta Town från Nabooru Town?

Medlem 30772

1. *Om du använder dig av magin Reflect så träffas han av sina egna skott och dör.*
2. *Gå rakt söderut, förbi spindeln och kyrkogården. Där är du!*



Järnskor & Jokrar

1. Hur sparkar man med järnskor i Bionic Commando?
2. Hur klarar man Jokern i Batman?
3. Hur klarar man de två jättarna på bana 9 i Bayou Billy?

Mattias A. Nå

1. *Eh, det kan man inte göra. Vi har faktiskt ingen aning om vad järnskor ska vara bra för.*
2. *Han måste besegras med bara händerna. Det är svårt och kräver god tajming samt lång träning.*
3. *Mot dessa använder du piskan. Och håll dig på avstånd.*

POWER

Nummer 13

Med
klubbmytt

PLAYER

Super Nintendo 16 bit!

HELA
VÄRLD
2 TILL
SMB3!

SHADOW
WARRIOR

SÅ SER DEN UT!

GAME BOY
BUGS BUNNY CRAZY CASTLE
CHASE HQ BATMAN

Just hemkommen från SCES i Chicago i början av juni kan jag meddela att nya 16-bitars Super Nintendo blir en riktig höjare. Maskinen har samma prestanda som den japanska varianten men kommer i en något annorlunda utformning. Det går t ex inte att använda de japanska kassetterna i den amerikanska versionen. Läs mera om Super NES på sidan 17 i NM-delen av detta nummer.

Vi har tidigare skrivit att nästan vem som helst kan bli medlem i Nintendoklubben. Det är inte riktigt sant. Givetvis måste man ha ett Nintendo Videospel eller en Game Boy för att få bli medlem.

Vi på redaktionen vill gärna veta vad ni tycker om den nya serien Punch Out! i detta nummer. Skriv till oss på den vanliga adressen och tyck till. Glöm inte att märka kuvertet med "Punch Out!"

Batman försenad...igen!

Tyvärr är Batman till Game Boy återigen försenad. Nu hoppas vi att vi får se den maskerade brottsbekämparen tidigast i november månad.

Fortfarande somriga hälsningar,

Jens



Aktuella kassetter under augusti månad.

För NES:

Super Mario Bros. 3	Nintendo	29 augusti	449:-
Shadow Warrior	Tecmo	15 augusti	425:-
Blue Shadow	Taito	25 juli	425:-
Defender of the Crown	Nintendo	25 juli	455:-
Dr Mario	Nintendo	27 juni	369:-
NES World Cup	Nintendo	27 juni	369:-
Jack Nicklaus Golf	Nintendo	27 juni	425:-
Trickshooting	Nintendo	27 juni	369:-

För Game Boy:

Bugs Bunny Crazy Castle	Kemco	22 augusti	229:-
Chase H.Q.	Taito	22 augusti	249:-
Teenage Mutant Hero Turtles	Konami	18 juli	249:-
Motocross Maniacs	Konami	18 juli	229:-
Nintendo World Cup	Nintendo	18 juli	229:-
Chessmaster	Nintendo	30 april	229:-
Dr Mario	Nintendo	30 april	249:-
Lightboy	Nintendo	22 augusti	295:-

THE BUGS BUNNY™

CRAZY CASTLE

Oh no, it's that wascally wabbit again! Honey Bunny har blivit kanin-nappad av Yosemite Sam. Milda morötter! Ge dig ut på det 80 nivåer stora äventyret för att rädda din älskade flickvän.

What's up, Doc? Förra året fyllde Bugs Bunny alias Snurre Sprätt 50 år som tecknad filmstjärna. Detta firades med pompa och ståt borta i USA. Här hemma märkte vi dock inte så mycket av det hela. Vill du vara med och fira lite grand så har du här chansen att ikläda dig den vansinnige kaninens långa öron och ge dig ut på äventyr.

Alla vet att Bugs Bunny älskar morötter. Men kaninen har faktiskt ännu en passion, flickvännen Honey Bunny. Honey har nu blivit kidnappad av Bugs fiender och förd till det galna slottet Crazy Castle. På vägen dit väntar Bugs välkända fiender. Wiley Coyote (Gråben) som helst jagar Road Runner (Hjulben) men nöjer sig med kaninstek i brist på annat, Daffy Duck, Katten Sylvester som normalt jagar pippin Tweeter och så givetvis Yosemite Sam själv som mer än gärna tar kål på alla typer av skadedjur, kaniner inkluderade.

Hur kan då en försvarslös varelse som Bugs fixa alla dessa elakingar. Tja, de är elaka, men ofantligt dumma. Boxarhandskar som kan skjutas iväg mot fienden är mycket effektivt. Tunga saker är också användbara. Saker som t ex kassaskåp, Trälådor, hinkar och 10-tonsvikter råkar finnas till hands på Bugs väg. Glöm inte heller att plocka upp alla morötter du finner på vägen. De smakar smakens i lilla magen.

Eftersom Bugs Bunny riktar sig till yngre spelare är det ganska enkelt. Men för en sann Bunnyfreak är det kul oavsett ålder. Så packa morötterna och ge dig iväg mot det galna slottet!

Titel: Bugs Bunny Crazy Castle

Utgivare: Kemco/Seika

Datum: 22 augusti

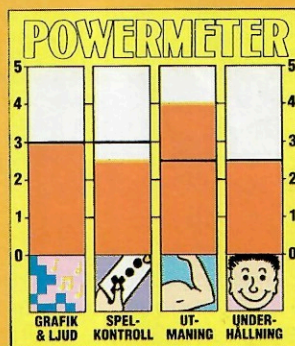
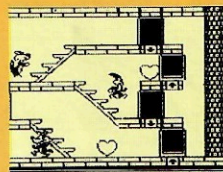
Speltyp: Arkadäventyr

Antal spelare: 1 kanin åt gången.

Continue: Ja

Lösenord: Ja

VideoLink: Nix

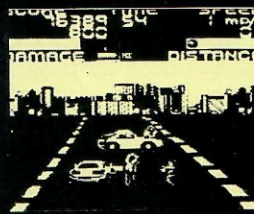


CHASE H.Q.

Känner du för att köra i 200 knutar på motorvägen utan att bli stoppad av polisen? Om du som polis med tjänste-Porsche är på jakt efter bilburna banditer kan det bli sanning. Eller så får du spela Chase HQ från Taito.

När högkvarteret per radio meddelar vad som gäller för den bil du just jagar så nöjer du dig inte med att jaga den. Här gäller det att krocka, preja och smasha den misstänkte. Allt för att få honom att ge upp eller köra i diket.

Så lägg blyfoten på gasen, håll undan för alla civila söndagsbilister och jaga fram längs Los Angeles motorvägar i jakt på förrymda fångar och skrupelfria knarklangare.



Gratis! Du har tillfångagat ett par riktigt fula fiskar.

Redaktionens Betyg

Chase H.Q. är ett jätteroligt spel. I arkadhallen åtminstone. Den här versionen till Game Boy lämnar en del övrigt att önska. Game Boys lilla skärm är alltför liten och enkel för att kunna göra ett spel av den här typen rättvisa. Man får ont i ögonen efter väldigt kort tid. Vi väntar nog till Chase H.Q. kommer till SuperNES här på redaktionen.

Titel: Chase HQ

Utgivare: Taito

Datum: 22 augusti

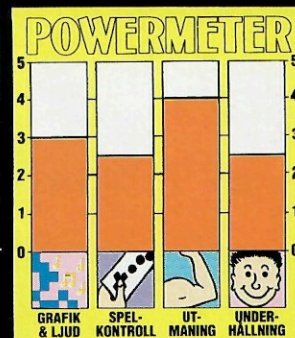
Speltyp: Bilrace

Antal spelare: 1 spelare

Continue: Nej

Lösenord: Nej

VideoLink: Nej



SHADOW WARRIOR

Som Ryu Hayabusa är du den ultimata Ninjakrigaren. Du har alla de rätta anlagen för ditt svåraste uppdrag någonsin. Att rädda jorden och återupprätta din faders ära.

UPPLÄGGNING

Shadow Warrior omfattar mer än den vanliga färden förbi hinder och motståndare över bana efter bana: spelet är upplagt som en långfilm i flera akter, och actionsekvenserna växlas med filmavsnitt där berättelsen om Ryus sökande broderas ut. Därmed får du följa berättelsen längre för varje actionsekvens du klarar av, och det kan vara en välbehövlig avkoppling: Shadow Warrior är nämligen ett intensivt spel som kräver att du har uppmärksamheten på topp hela tiden. Om du med tiden blir så actionhärdad att denna avkoppling känns onödigt behöver du bara trycka på Start för att hoppa över berättelseavsnitten och genast fortsätta med nästa actionsekvens.



Ninjainfo

Titel: Shadow Warrior
(Ninja Gaiden)

Utgivare: Tecmo

Datum: 15 augusti

Speltyp: Plattform med filmsekvenser

Antal spelare: 1

Continue: Från början på den bana du dog i

Lösenord: Nej

SPELETS GÅNG

Varje actionområde befolkas av allsköns ondingar som du måste ta dig förbi, antingen genom att nedkämpa dem (varvid de dör med en tillfredsställande knall) eller undvika dem. Till din hjälp har du förutom din vighet och dina klätterklor även flera olika specialvapen, kraftökningar och poängbonusar. Dessa finner du i behållare som ser olika ut i de olika områdena: i det första, Galesburgs våldsamma slumkvarter, finns de gömda i gatlyktorna.

FÖRFLYTTNING

Din ninjaträning gör det möjligt för dig att röra dig snabbt och smidigt, och ståklorna på dina handskar låter dig hänga på lodräta ytor. Du förflyttar dig alltså på ett mycket speciellt vis i Shadow Warrior:



Hoppa upp och hugg till behållarna med din katana (knapp B) och ta det som trillar ur genom att helt enkelt gå fram till det. Med lite träning kan du snart ta de gömda föremålen mitt i ett hopp.

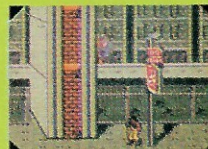
Dessutom kan du snabbt klättra upp mellan två närliggande väggar genom att växelvis hoppa upp från den ena till den andra och tillbaka.



Du har inte mycket tid på dig - innan du lärt dig att ta dig fram snabbt kommer nedräkningen hinna nå 0 flera gånger.



Du kan exempelvis hänga vändande på en vägg tills markytan är fri från fiender.



En användbar manöver som det tar tid att lära sig behärska är att klättra uppför en ensam, lodrät vägg; för att göra det hoppar du först upp på väggen. Därefter håller du in riktningsspelen som pekar bort från väggen och trycker på hoppknappen (A) samtidigt som du byter riktningsspil till den som pekar in mot väggen. Resultatet blir att Ryu gör en volt snett uppåt från väggen och grabbar tag i den en bit högre upp än förut.



GÖMDA FÖREMÅL

I varje område finns föremål gömda i olika behållare. När du huggit ner dem med din katana kan du finna en rad olika saker.

Kraftökningar:

för att kunna använda specialvapnen behöver Ryu andliga kraftpoäng. De blå kraftökningarna ger 5 poäng, de röda 10.



Poängbonusar:

nödvändiga om du vill nå de riktighöga poängsummorna. De blå poängbonusarna ger 500 poäng, de röda 1000.



Extra liv: ninjaporträttet ger ett extra liv.



Tidsstopp:

när du tar timglasets fryser tiden för alla fiender under fem sekunder. Du kan då ta dig fram obehindrad.



Helande dryck:

om du blivit skadad kan denna dryck återge upp till sex kroppspoäng.



SPECIALVAPEN

Ryu kan använda flera halvmagiska ninjavapen, men det kostar honom andlig kraft. Kaststjärnan tar tre poäng och alla andra vapen fem per användning.

Kaststjärna:

träffar alltid vid ett rakt kast mot en motståndare inom räckvidd.



Väderkvamskaststjärna:

beskriver en dödlig båge genom luften och återvänder till kastaren som en bumerang.



Svärdsvirvel:

förmågan att föra svärdet som en cirkelsåg under ett voltsprång.



Eldsvärm:

kanske den mäktigaste av de hemliga ninjaförmågorna. En svärm av eldklot skjuter snett uppåt mot fienden.



Eldshjul:

Ryu omvärvs av ett hjul av flammor som slukar allt som kommer i närheten. Räcker tills kraftpoängen tar slut.



ÖDET

Ryus far, liksom alla deras förfäder tillbaka in i forntiden, var också en skuggkrigare. Han hade vunnit oräkneliga strider före den som skulle komma att bli hans sista. Den utkämpades en sen kväll i månskenet på en grön äng, och ingenting hördes från de två stridande utom ljudet av stål mot stål. Ken Hayabusa hade nämligen mött en värdig motståndare, en skuggkrigare som han själv, med ett hemligt syfte och ett skarpt svärd. När allt var över låg Ryus far död i gräset, och hans överman smälte ihop med skuggorna och försvann.



BANA 1: Galesburg

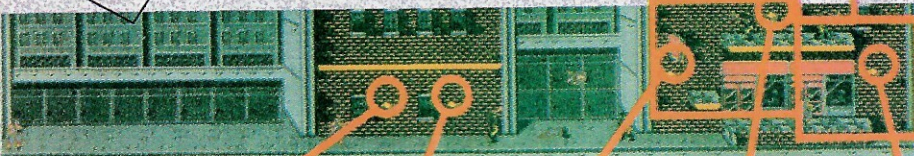
Du kan hoppa upp från plattformen till skylten och sedan upp på affärens tak för att ta dig förbi.



Huka dig och hugg ner hundmannen. Om du inte tar honom här kommer han flåsa dig i hälarna ända till slutet.



START



Kraft-
ökning

Kraft-
ökning



Kraft-
ökning



Kraft-
ökning



Kast-
stjärna



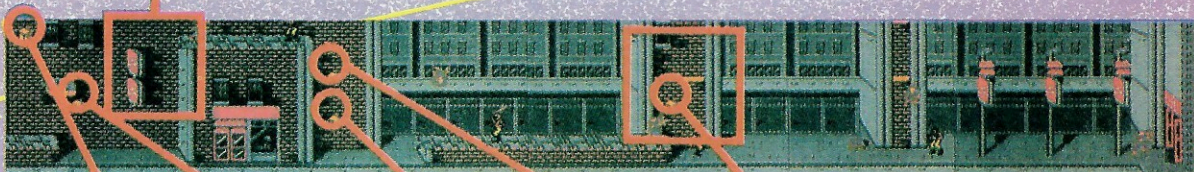
Kraft-
ökning



Hoppa fram och tillbaka mellan skyltarna och väggen för att komma förbi hindret.



Volta över knivkastaren och hugg honom så snart du landat. Han hinner aldrig märka vad som hänt.



Tids-
stopp



Poäng-
bonus



Kraft-
ökning



Kast-
stjärna



Kraft-
ökning










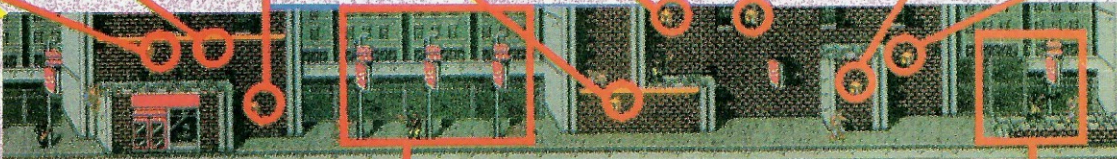
En ninja hackar inte omkring sig okontrollerat. Varje stöt skall komma i rättan tid och från rätt avstånd.

Morgonen därpå fann Ryu ett brev: "Käre Ryu; jag har stämt möte för en duell. Om jag inte återvänder ber jag dig att ta Draksvärdet, klanen Hayabusas klenod sedan generationer, och resa med det till USA. Sök där upp min gamle vän Walter Smith. Var modig, Ryu!" Så kom det sig att Ryu, den siste av klanen Hayabusa, gav sig ut för att hämnas sin fars död och lösa gåtan. Ryu var trots sin träning oroad - vad skulle han möta? Varför skulle någon vilja mörda Ken Hayabusa? Gällde det pengar? Makt? Gällde det någonting Ryu ännu inte kunde gissa?



Väl framme i USA måste Ryu ta sig genom slummen i Galesburgs hamnkvarter - men någon har sänt ut en välkomstkommitté...

 Kraft-ökning	 Poäng-bonus	 Poäng-bonus	 Eld-svärm	 Svärds-virvel	 Kraft-ökning	 Eldshjul
---	---	---	---	---	--	--

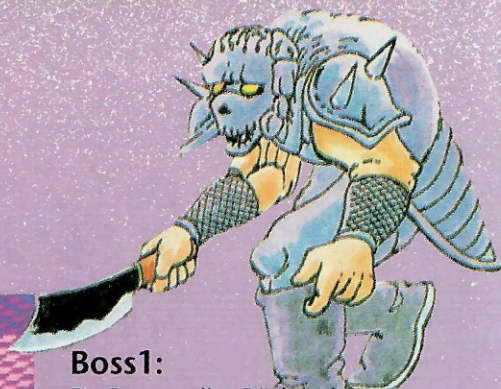


För att undvika strid kan du klättra upp och hoppa från skylt till skylt förbi boxaren.

Eldshjulet gör Ryu osårbar, men det kostar honom mängder av andlig kraft.

BANA 2: *BarBarens Bar*

Ryu flyr undan sina fiender ute på gatan in till säkerheten på en bar - tror han. Barens ägare har väntat tålmodigt på Ryus ankomst, och har sin köttysa redo. Lyckligtvis är attackerna från hüksittande och var beredd på att backa lite då han kommer närmare.



Boss1:

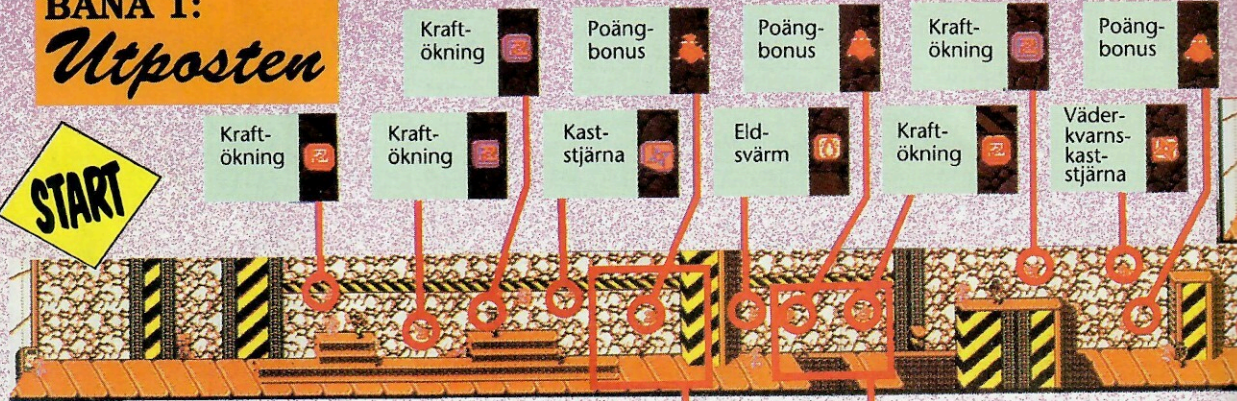
BarBaren, alias Böldeln från Amazonas. Han kommer från Sydamerikas djungler och leder "Den Illvilliga Fyran".

När Ryu besegrat barbaren dyker en kvinna upp ur skuggorna. "Det är nog bäst att du går härifrån nu", säger Ryu. "Jo - men jag måste ordna en sak först" svarar hon, riktar en pistol mot Ryu och trycker av.

När Ryu vaknar ligger han i en fängelsecell. Kvinnan med pistolen kommer in. "Fly nu, och tag med dig den här!" säger hon och räcker Ryu en statyett. Ryu tar emot statyetten och ruskar på huvudet för att skingra dimmorna efter sömnmedlet. Han vet inte var han är, men han letar sig ut ur fängelsets gångar för att fly från Utposten.



BANA 1: Utposten



Kraft-
ökning

Poäng-
bonus

Poäng-
bonus

Kraft-
ökning

Poäng-
bonus

Kraft-
ökning

Kraft-
ökning

Kast-
stjärna

Eld-
svärm

Kraft-
ökning

Väder-
kvarns-
kast-
stjärna

Här finns de gömda föremålen i vägg-lamporna.



Som ninja kan du hoppa långt, och här kommer du behöva den om du inte vill ramla ner i schaktet och dö.



Boxaren ger inte upp i första taget - huka dig och vänta till rätt ögonblick.



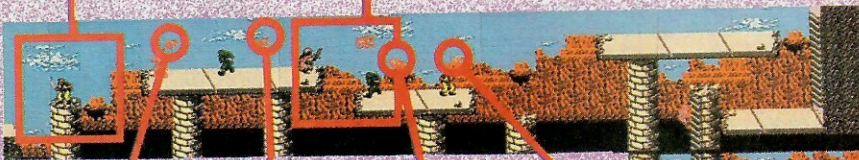
Här behöver du Svärdsvirveln, och se till att du har kraftpoäng kvar!



Använd Eldshjulet för att ta dig förbi, men glöm inte att det bara fungerar en kort stund!



Här behöver du timing eller ett specialvapen för att ta dig förbi.



Svärds-
virvel

Poäng-
bonus

Kraft-
ökning

Kraft-
ökning

Poäng-
bonus

Kraft-
ökning

Kraft-
ökning

Väl ute ur fästet måste Ryu ta sig iväg över dess hisnande murkrön och torn till en plats där han kan fly. Här finns de gömda föremålen i svävande flygmyror (!).



Nu måste Ryu hitta ut ur fästet för den okända organisation som är ute efter honom, och denna byggnad är inte direkt handikappvänlig...

Kraft-ökning

Kast-stjärna

Poäng-bonus

Poäng-bonus

Poäng-bonus

Svärds-virvel

Poäng-bonus

Kraft-ökning

Kast-stjärna

Poäng-bonus

Kraft-ökning

Poäng-bonus

Denne hundman kommer från vänster, så håll svärdet redo.

Om du har Svärdsvirvel när du kastar dig mot stegen kommer du förmodligen att missa.

BANA 2: Dödsdalen

Elds-hjul

Extra-liv

Kast-stjärna

Kraft-ökning

Kraft-ökning

Poäng-bonus

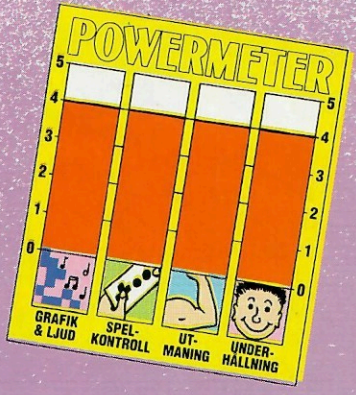
Kraft-ökning

START

REDAKTIONENS OMDÖME

Shadow Warrior är ett bra spel. När du väl lärt dig hantera Ryu (och det gäller att ha god kontroll över hans rörelser för att komma långt i det här spelet) är det lätt att fastna vid NES:en bara för att ta sig förbi den där sista problematiska passagen...

Spelet är stort nog att ge valuta för pengarna i form av lång speltid. När du väl gjort slut på ditt sista liv kan du ändå trycka på Start för att börja om (med nollställda poäng) från början på den bandel där Ryu mötte sitt öde, så du har möjlighet att träna ordentligt på varje bana utan att behöva börja från början varenda gång. Och träning behövs innan man luskat ut alla specialmanövrer som krävs för att klara det här spelet!



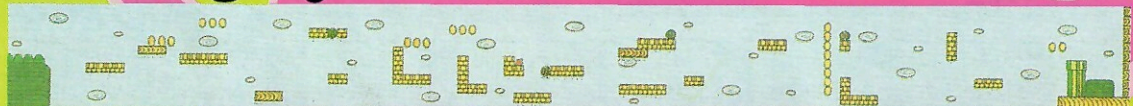
Här fortsätter vi direkt från förra numret och visar resten av banorna i värld 1 och 2. Den 29:e augusti är det dags att köa utanför affären i väntan på en kassett med de två rörmokande brödernas senaste äventyr.

Del 2

SUPER MARIO

Värld 1
4

Högtryck!



Ett enda felsteg här och Mario faller mot en snabb död. Den här kartan scrollar hela tiden framåt så det finns ingen tid för ånger. Om du samlar ihop alla pengar, även osynliga, så kommer det fram ett vitt svamphus lite senare.

Värld 1
5



En P-Vinge i belöning!



Islabyrinten.

Frostklädda kullar och iskalla tunnlar erbjuds här. Gamle "vännen" Buzzy Beetle väntar också här. Se upp för de iskalla pölararna och leta rätt på det magiska notblocket.



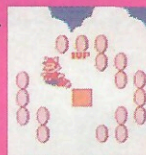
Om du trycker neråt här så åker Mario kana ner och knockar ut alla fiender utmed slänten.



Hoppa omkring i den första uppgången tills du stöter på det magiska notblocket.



Spring fram och tillbaka i mynthimlen för att få upp farten till en flygtur.



Ungefär rakt ovanför mitten av banan finns det här extralivet med tillhörande myntsamling.

Värld 1
MINI-FORTET

Varje värld har ett minifort nästan i mitten. Detta fort vaktas av Boom Boom Koopa. Om du dör i minifortet så får du alltid börja om från början. Några av de svåraste passagera finns i miniforten. Men också några av de bästa kraftbonusarna.



Ladda upp ordentligt.



Att kunna flyga kan vara MYCKET bra här.



Boom Boom sover. Det verkar inte om han väntade sig besök. Om du hoppar på honom snabbt tre gånger så blir han en lätt match.

BROS. 3

Värld 1
6

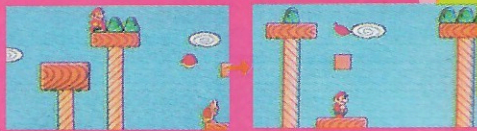
TM

Superfakta
 Titel: Super Mario Bros. 3
 Utgivare: Nintendo
 Datum: 29 augusti
 Speltyp: Plattform
 Antal spelare: 1-2 spelare
 Continue: Ja, från början på den värld du dog i.
 Lösenord: Nix

Nu med trähissar!

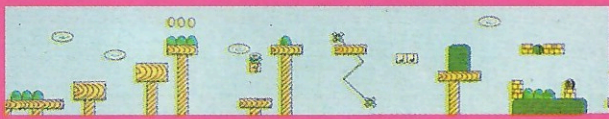
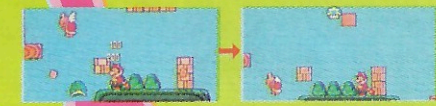
Här gäller det att hoppa för glatta livet. Denna övning är nog så nyttig inför framtida världar. Om du tar extralivet i mitten av världen så kan du öva om och om igen utan att förlora nåt liv totalt sett.

Använd den första sköldpaddan till att knocka undan nästa.

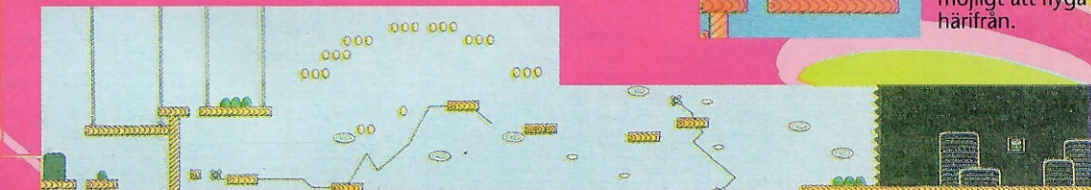


Gör dig av med denna padda.

Och ta sedan detta extraliv.



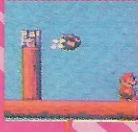
Det är svårt men fullt möjligt att flyga härifrån.



Värld 1

Möte med Larry Koopa.

Koopas ungar vaktar slutet på varje värld i ett enormt flygande skepp. De har alla den trollstav som Kungen behöver för att bli sig själv igen. Här går det undan åt alla håll på en gång!

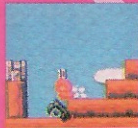


Håll dig till vänster så att du kan se vad som kommer.

Eldkuler kan inte skada nånting ombord på det här skeppet.

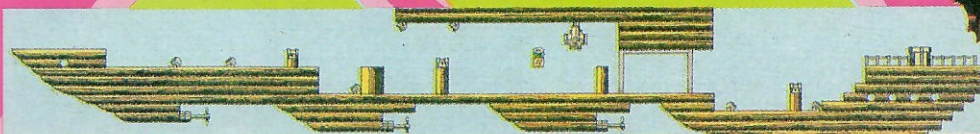
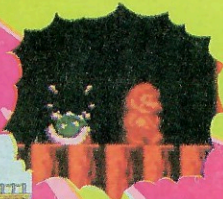


Se upp för Larrys magiska rökringar.



Hoppa på Bullet Bill och andra kanonkuler för fri lejd och högre poäng.

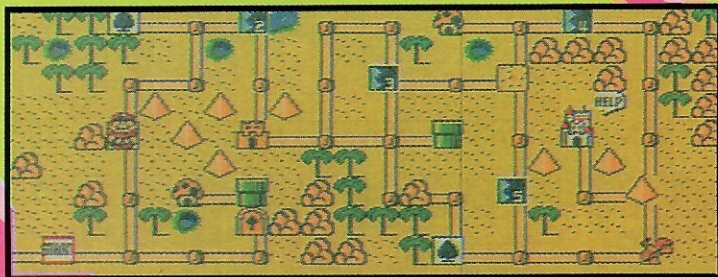
Tre hopp på Larrys huvud och han är ute ur leken.
Mot värld 2



Värld 2

Koopahariöknen

Värld 2 är en öken med full fart. Här finns förutom alla de gamla vanliga fienderna nya hemska saker som Chain Chompers och en galen sol.



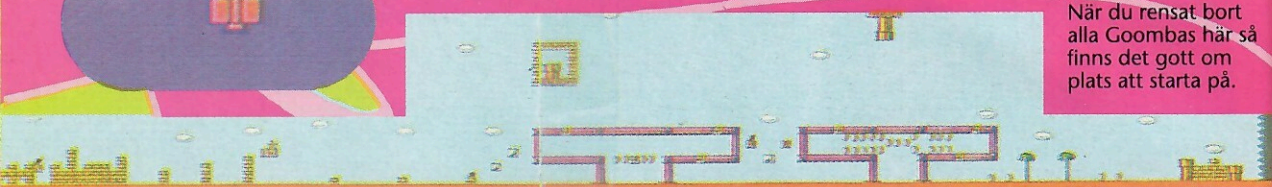
Värld 2
1

Svampfaraonernas ruiner

Urgamla ruiner efter de fantastiska pyramiderna fyller upp landskapet. Men de är allt annat än lugna och tysta. Här lurar döden och faran bakom varje sten. Superstarka Mikro-Goombas döljer sig under stenblock redo att krossa Mario vid minsta oförsiktiga steg.

Se upp för konstiga fiender som denna Mikro-Goomba.

När du rensat bort alla Goombas här så finns det gott om plats att starta på.

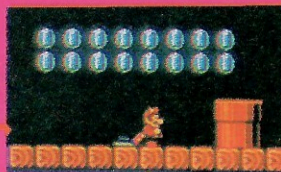
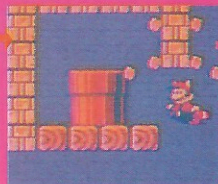
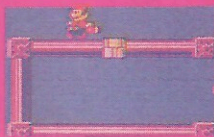


Värld 2
2

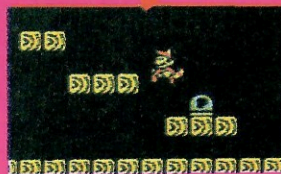
Mera vita svamphus

Här är ytterligare en värld där du kan få ett vitt svamphus om du sköter dig. Men det är inte lätt. Först måste du samla på dig alla synliga block. Sen aktiverar du Switchblocket och samlar så ihop alla tidigare osynliga block.

Flyg upp och finn detta blockinslutna rör.

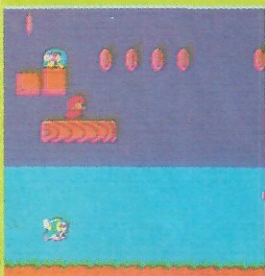


Så kommer du till dessa först osynliga mynt.

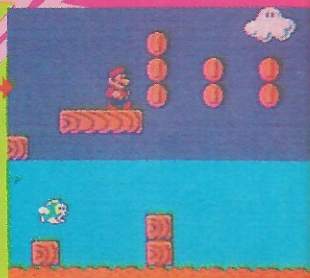


Gå ner i sista röret i denna värld för mera skoj.

Ta alla mynt allteftersom du avancerar åt höger.



Hoppa upp på plattformen, aktivera Switchblocket och samlar ihop alla nu synliga mynt.

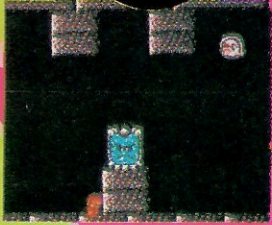


Ta fram Switchblocket men aktivera det inte ännu.

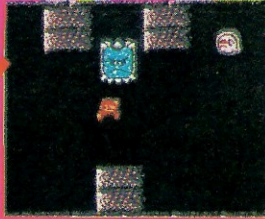
Simma tillbaka till vänster så finns plattformen där igen.

Värld 2 MINI-FORTET

Här träffar du på Smackfällorna för första gången. Smack är det ljud som uppstår när dessa krossar Mario under sig. Undvik att det händer.

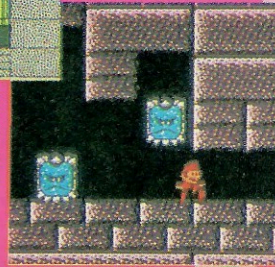
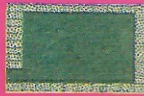
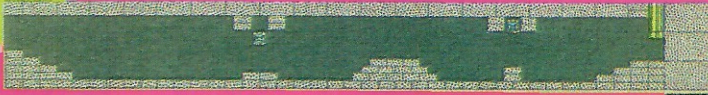


Med rätt tajming kan du springa och hoppa igenom.



Vänta tills fällan lösts ut och passa på att passera medan den laddar om.

Fegisspökena jagar dig så snart du vänder dem ryggen.



En Boom Boom Koopa väntar i slutet. Han fungerar likadant som den förra men är något snabbare.



Värld 2 3

Urgamla skatter

Pyramiderna från de gamla Svampfaraonerna ska enligt legenden innehålla mängder med guldmynt. Även om Mario inte direkt är den gnidna typen så är det ju aldrig fel med lite guldmynt.

Använd skal för att få bort blocken som blockerar utgången.



Värld 2 4

Satsa på gräddfilen.

Flyg upp och hitta Switchblocket i skyn.

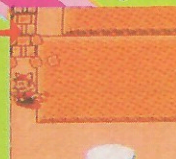


För att kunna utnyttja den här världen till fullo så måste du vara Racoon Mario. Som tur är finns det ett löv att fånga precis i början av banan. Fast det är rätt svårt att få tag på.



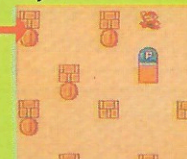
Använd ett skal för att dunka till det friflygande ?-blocket.

Flyg till vänster och krossa dig upp till övervåningen.



Hitta Switchblocket bland blocken ovanför sjön.

Ett annat Switchblock låter dig samla ihop ytterligare 10 mynt.



Värld 2 ÖKNEN

Endast eldsprutande pirajablommor kan överleva här. En arg sol kommer dessutom att bokstavligen slå ned på dig om du inte är försiktig. Inte heller virvelvinden gör färden direkt lättare för Mario.

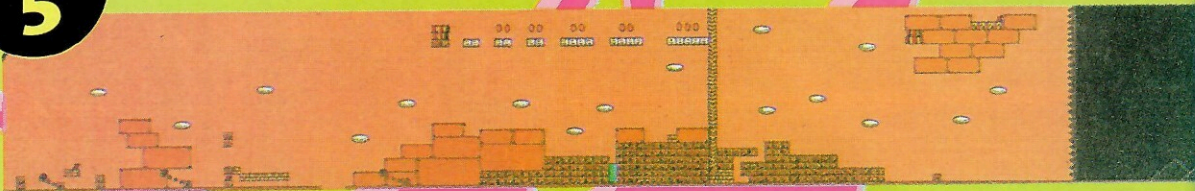
Hoppa en gång på sköldpaddan. Ta sedan med dig skalet och spring med det som sköld framför dig.

Håll i det genom virvelvinden.

Släng skalet på solen om den blir alltför närgången.

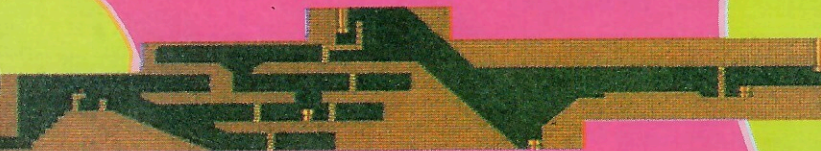
Värld 2 5

En magisk vinranka



Kedjemumsaren är bland de mest spektakulära monster man nånsin träffat på. De vill gärna äta Mario men når inte på grund av sina kedjor. Så håll dig undan bara. Det finns dessutom en kraftbonus farligt nära dem.

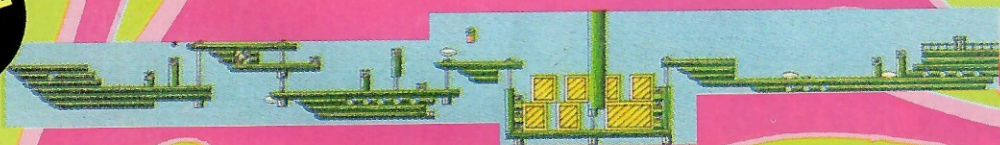
Värld 2 PYRAMIDEN



Genom att gå ut och in i pyramiden så nollställer du kraftbonusarna inuti pyramiden. Det innebär att du kan hämta dessa flera gånger.

Värld 2

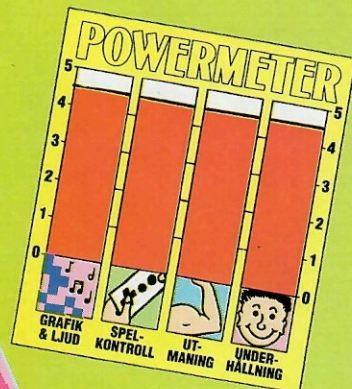
Morton Koopa Show!



Det andra Koopaskeppet har ännu mera artilleri och är lite svårare att hitta rätt på. Det kommer säkert att ta dig flera försök att komma igenom och lura ut Bullet Bills skottbanor.

Super Mario Bros. 3 från Nintendo får av Nintendo-Magasinet utmärkelsen Mariostatyetten. SMB3 är troligen det bästa spel som nånsin gjorts till Nintendo Videospel och det lär dröja länge innan något lika bra eller bättre spel ser dagens ljus.

Psst! Glöm inte att skaffa vår Super Mario Bros. 3 special med kompletta lösningar till ALLA banor!



BATMAN

GAME BOY



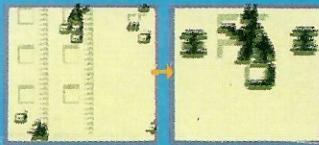
Titel: Batman
Utgivare: Sunsoft
Datum: 22 augusti
Speltyp: 19 september
Antal spelare: 1
Continue: Ja
Lösenord: Nej
VideoLink: Nej

Jokern är inget problem man skrattar åt. Han har kidnappat den vackra fotografen Vicki Vale och hotar nu att döda varenda medborgare i Gotham City med sin Smilex-gas. Polisen är korrumperad och politikerna maktlösa. Nu behövs nånting extra, någon med krafter utöver det vanliga. Någon som ... Batman!

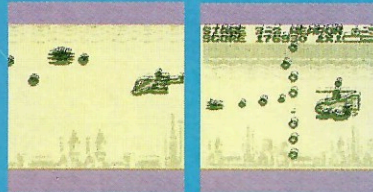
Jokern har skyddat sig duktigt med en hel hög av hejdukar i form av banditer och allehanda skummissar. Som tur är verkar de allra flesta av dem förskräckligt dumma. Så sätt igång och leta reda på Jokern. Vicki Vale är Batmans alter ego Bruce Wayne's flickvän. Det innebär att hon är din flickvän också! Och hon behöver räddas! Nu!

Till sin hjälp har Batman flera olika vapen. Batarangen är Batmans speciella boomerang som far iväg och träffar sitt mål för att sedan återvända hemåt. Batman har även olika typer av skott till sitt eget handeldvapen samt tillgång till smartbomber som sopar mattan med alla fiender på hela skärmen. Med bedövningsmojuttan somnar alla synliga fiender omedelbart. Mycket smidigt.

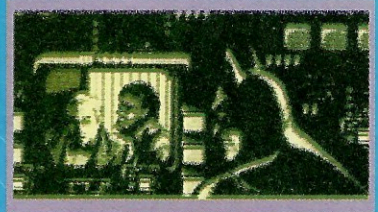
Batman är ett ganska svårt spel. På de högre nivåerna kan det bli väldigt mycket att hålla reda på på en gång. Det finns ingen funktion för lösenord i Batman. Däremot finns det möjlighet att fortsätta när alla liv är slut. Förlorar du alla dina liv får du chansen att börja om på första banan på den nivå du befinner dig. Denna möjlighet är obegränsad.



Skjut på de skuggade blocken för att hitta kraftbonusar.



På nivå 3 bär det upp i luften i jakten på Jokern.



Polischefen informerar Batman om uppdragets art.

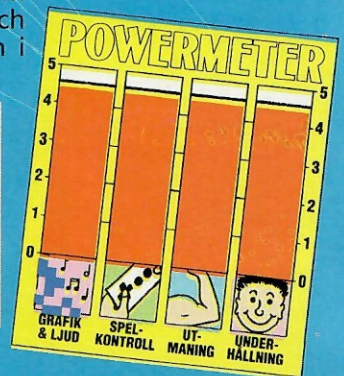
Batman består av 4 olika nivåer. Dessa är sedan uppdelade i 3-4 olika banor. Redan på bana 1-4 träffar du på Jokern för första gången. Men ännu bara som Jack Napier. Knuffa ner honom i karet med syra så fortsätter äventyret genom Gotham Citys bakgator, genom Axis Chemicals ödelagda kemiska fabrik och genom Jokerns hemliga gömställe. Jakten leder slutligen till katedralen i Gotham där den slutgiltiga uppgörelsen med Jokern sker.

Redaktionens betyg

Det här är bland det bästa hitills till din Game Boy. Vi vill faktiskt påstå att det är i klass med Super Mario Land. Grafiskt sett är det snyggare än SML men det är också betydligt svårare. Nått som bara gör det ännu bättre för en riktig Power Player.



En hård man i mjuk gummidräkt.



TIPS & TRICKS

Goonies II

Q4! N995+ P-6 REPIF

Medlem 162504 i Lövånger

Simon's Quest

Jag har hittat en osynlig trapp i Simon's Quest. Åk med virvelvinden, gå sedan åt höger tills det kommer ett träsk. Gå då upp på stenarna som sitter i luften. Hoppa tills dom tar slut. Ställ dig nu på det näst sista blocket och ducka. Du går nu ner i luften!

Tobias Widing, Älgarås

Det låter som en bug i spelet tycker vi. Men en kul sådan i och för sig.

Duck Tales

Ta Sigge och påbörja hemresan till Ankeborg. Tryck nu på alla knappar på en gång så släpper Sigge ner dig och Oppfinnar-Jocke släpper ner diamanter till dig.

Medlem 84449 i Nacka

World Wrestling

Soundtest!

När titelbilden visas så trycker du på Upp, Vänster, A, B och Select samtidigt. Nu får du möjligheten att välja olika ljud som du rullar mellan med Upp och Ned. När du bestämt dig för vilket ljud du vill höra så trycker du på B-knappen för att spela upp det.

Håkan Persson, Furulund

Adventures of Lolo II

Här är lösenorden till nivåerna 6-10;

6-1 HZKC	6-2 HYKL	6-3 HMKB
6-4 HJKR	6-5 HTKV	7-1 HDKQ
7-2 HKKH	7-3 QPKP	7-4 QHDK
7-5 QQDD	8-1 QVDT	8-2 QRDJ
8-3 QBDM	8-4 QLDY	8-5 QCDZ
9-1 QGDG	9-2 QZDC	9-3 QYDL
9-4 QMDB	9-5 QJDR	10-1 QTDV
10-2 QDDQ	10-3 QKDH	10-4 VPDP
10-5 VHTK		

World Cup kodfest!

Här alla koder till Nintendo World Cup från medlem 1268267.

Match	Kod	Match	Kod
2	10306	8	42406
3	30706	9	62606
4	01506	10	60206
5	22006	11	22311
6	72106	12	12806
7	11511		

Dessa koder är till den amerikanska versionen av World Cup. Men troligen fungerar de även till den svenska (som alltså ännu inte finns när detta skrivs).

Duck Tales

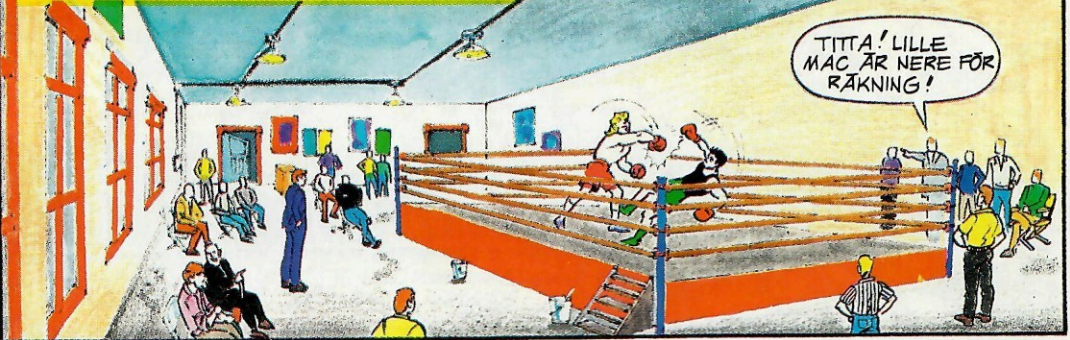
Om du lyckas samla ihop mer än 10 miljoner dollar så badar Farbror Joakim i en hög av guldpengar istället för att bara sitta på en kista på slutet.

Medlem #019927



By George Caragone, Donald Hudson, Ken Lopez, Art Nichols, Diane Duo

DEN FÖRSTA FIGHTEN



TITTA! LILLE MAC ÄR NERE FÖR RÄKNING!



SE NÄRE...

GE UPP, MAC! LÄGG HANDSKARNÄ PÅ HYLLAN! DU ÄR EN FÖRLORARE! DU ÄR INTE FÖDD VINNARE!



LEWIS? VAD GÖR DU HÄR?

LYSSNA INTE PÅ DEN DÄR 50-ÖRES PROMOTORN, GRÄBBEN! DU HAR BÄDE KÄNSLA OCH MOD. FORTSÄTT TRÄNA!

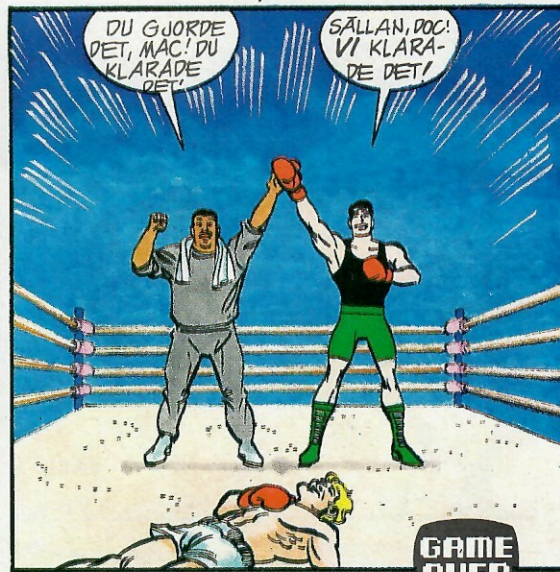
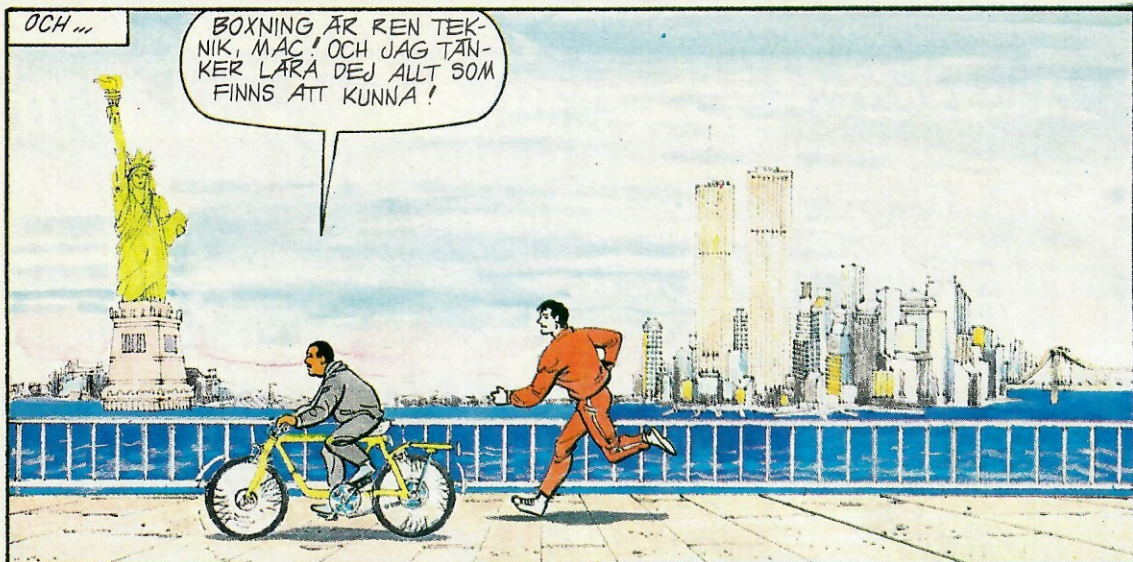


ÄR DU DOC LEWIS? DU VAR TUNGVIKTSUT-MANÄRE PÅ 50-TALET! DU VAR BÄST!

KOM IHÄG, GRÄBBEN! INGEN ÄR FÖDD BÄST. ÖVNING OCH TRÄNING GÖR DEJ BÄST!



KAN DU LÄRA MEJ?



GAME OVER

I BOXNINGENS HÄRDA VÄRLD ÄR VÄGEN TILL TOPPEN STENHÄRD! FRÅGA EN LITEN GRABB MED HJARTAT PÅ RÄTTA STÄLLET FRÅN BRONX, NEW YORK... HANS NAMN ÄR MAC.



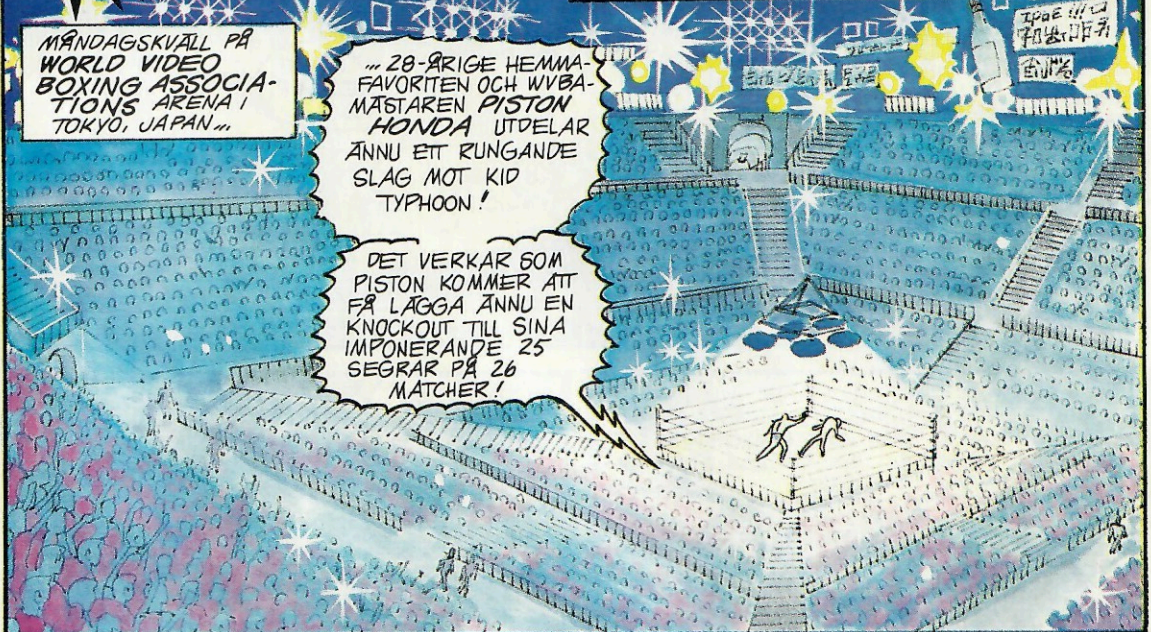
PUNCH-OUT!!

"UTBÖLINGEN"

MÅNDAGSKVÄLL PÅ
WORLD VIDEO
BOXING ASSOCIATION'S
ARENA I
TOKYO, JAPAN...

... 28-ÅRIGE HEMMA-
FAVORITEN OCH WVBÄ-
MÄSTAREN PISTON
HONDA UTDELAR
ÄNNU ETT RINGANDE
SLAG MOT KID
TYPHOON!

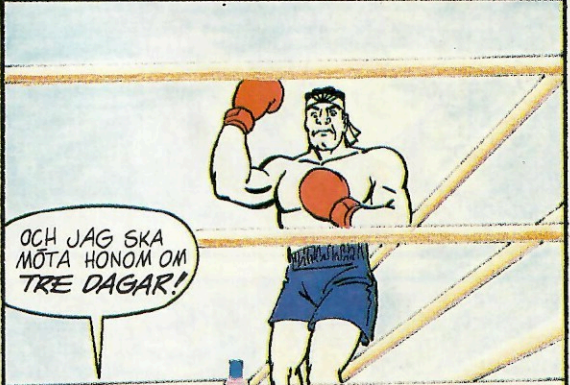
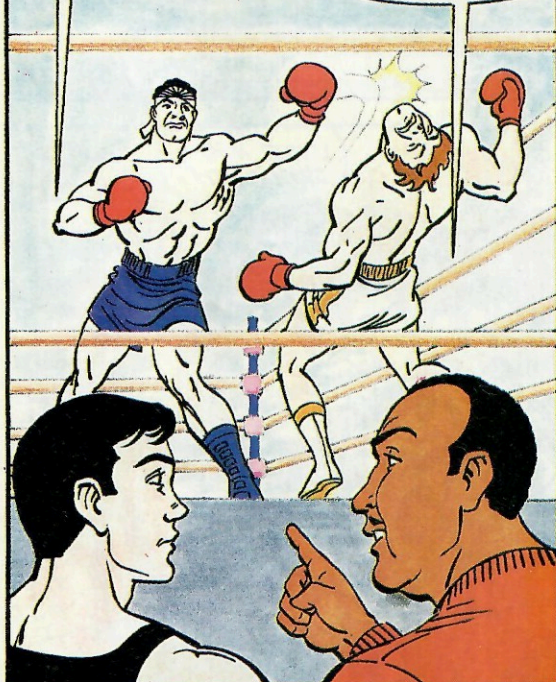
DET VERKAR SOM
PISTON KOMMER ATT
FÅ LAGGA ÄNNU EN
KNOCKOUT TILL SINA
IMPONERANDE 25
SEGRAR PÅ 26
MATCHER!



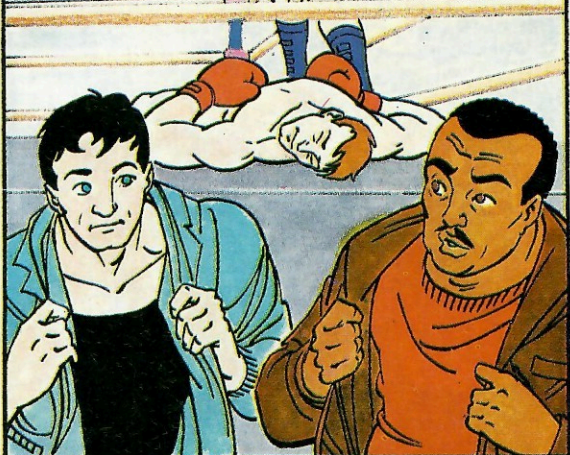
UNDER TIDEN BETRAKTAR LITTLE MAC
OCH HANS TRÄNARE DOC LEWIS DEN
STENHÄRDA FAUTEN FRÅN RINGSIDE!

HAN ÄR EN BRU-
TAL FIGHTER,
DOC!

HAN ÄR INGEN
FIGHTER, MAC... HAN
ÄR EN KILLER!



OCH JAG SKA
MÖTA HONOM OM
TRE DAGAR!



TISDAG
MORGON...

MAC GÅR VILSE I DEN JÄTTELIKA ARENAN...

MITT OMKLÄD-
NINGSRUM SKULLE
LIGGA HÄR
NÄRSTANS...

**WHAM
POW**

JAG KÄMPADE
VÄL, ELLER HUR,
SENSEI?

*SENSEI? DET BETYDER UNGEFÄR TRÄNARE...

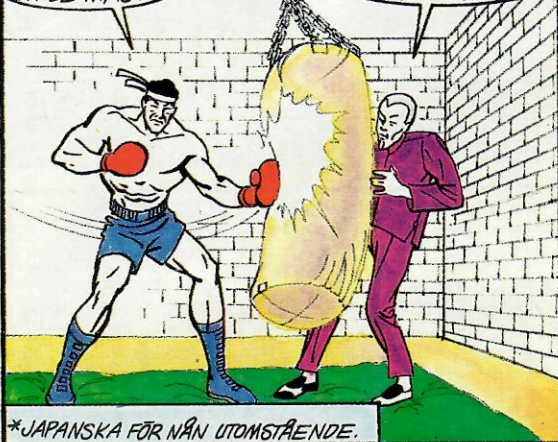
SOM ALLTID ÄR DIN SKICKLIGHET OCH STYRKA
TILL HEDER FÖR MEJ, PISTON-SAN*! PRIS-
PENGARNA DU VANN IGÅR RÄCKER TILL ATT
BYGGA ETT SJUKHUS I DEN FATTIGA STADEN
KANJI.



*I JAPAN LÄGGER MAN "SAN" TILL ANDRAS NAMN
FÖR ATT VISA DOM VÖRDNAD.

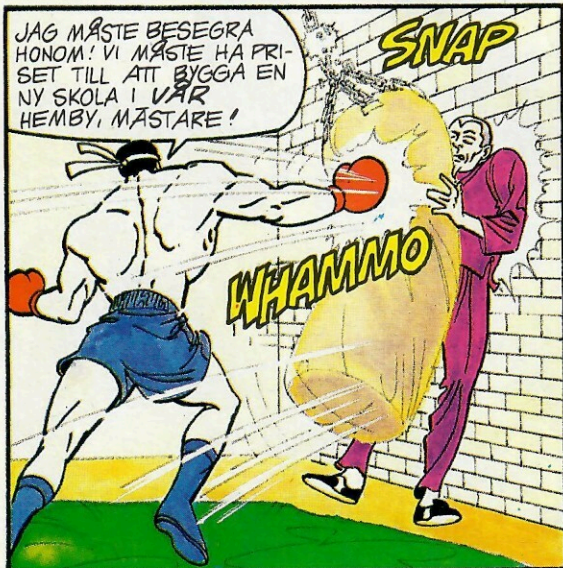
OM TRE DAGAR
MÖTER JAG
GAIJIN*
LITTLE MAC!

MAC ÄR DIN
FRÄMSTE UTMANARE
EN FORMIDABEL
MOTSTÄNDARE!



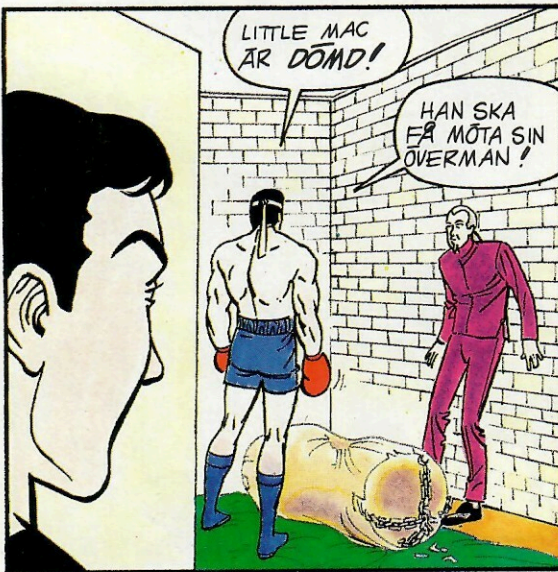
*JAPANSKA FÖR NÅN UTMÖTSTÄENDE.

JAG MÅSTE BESEGRA
HONOM! VI MÅSTE HA PRIS-
SET TILL ATT BYGGA EN
NY SKOLA I VÅR
HEMBY, MÄSTARE!

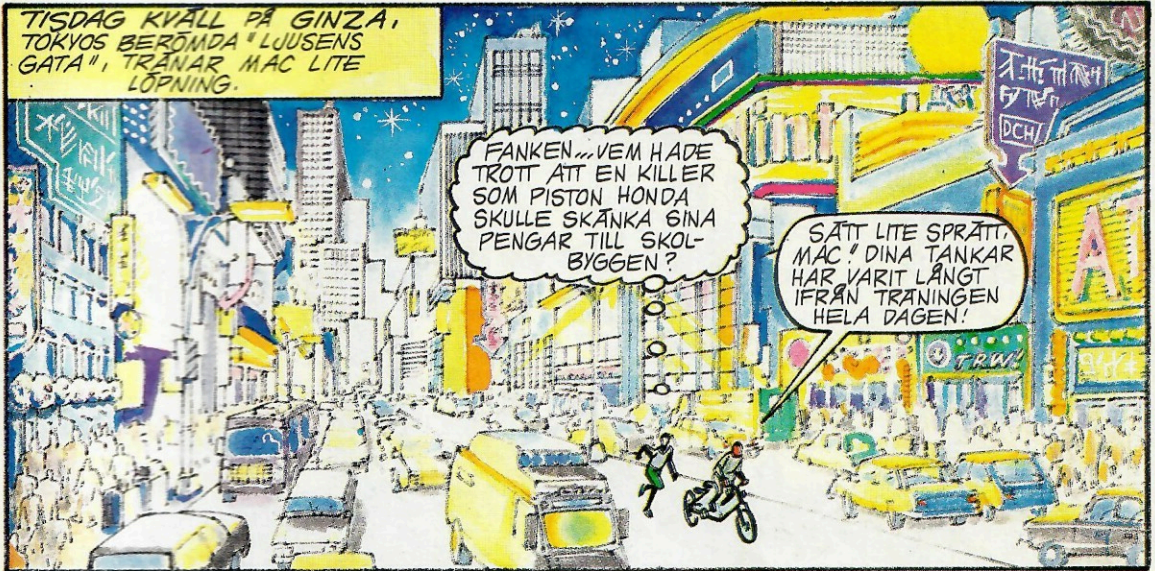


LITTLE MAC
ÄR DÖMD!

HAN SKA
FÅ MÖTA SIN
OVERMAN!



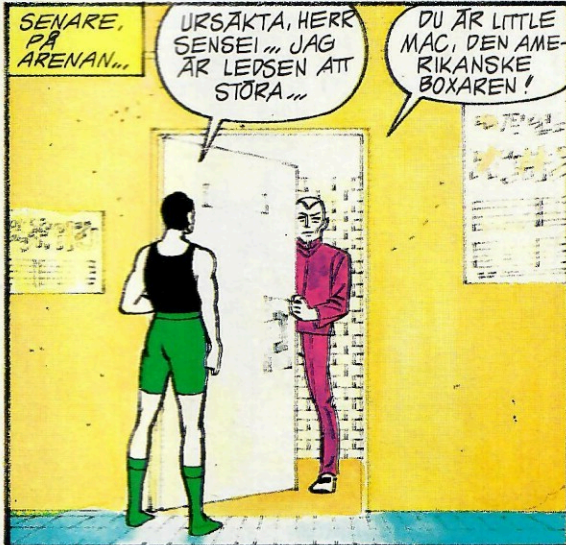
TISDAG KVALL PÅ GINZA,
TOKYOS BERÖMDA "LUJSENS
GATA", TRÄNAR MAC LITE
LÖPNING.



FANKEN... VEM HADE
TROTT ATT EN KILLER
SOM PISTON HONDA
SKULLE SKÄNKA SINA
PENGAR TILL SKOL-
BYGGEN?

SÄTT LITE SPRÅTT,
MAC! DINA TANKAR
HAR VÄRIT LÅNGT
IFRÅN TRÄNINGEN
HELA DAGEN!

SENARE,
PÅ
ARENAN...



URSAKTA, HERK
SENSEI... JAG
ÄR LEDSEN ATT
STÖRA...

DU ÄR LITTLE
MAC, DEN AME-
RIKANSKE
BOXAREN!

JUST DET... EHUM... JAG VET ATT DIN
GRABB, PISTON, SLÅSS FÖR ATT
KUNNA BYGGA EN SKOLA I ER BY...

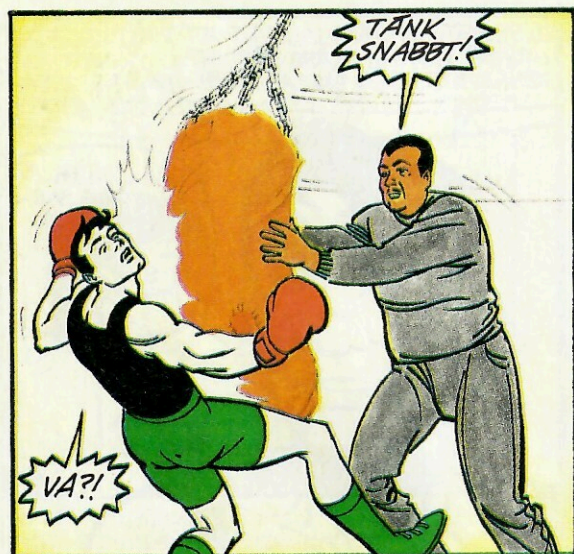
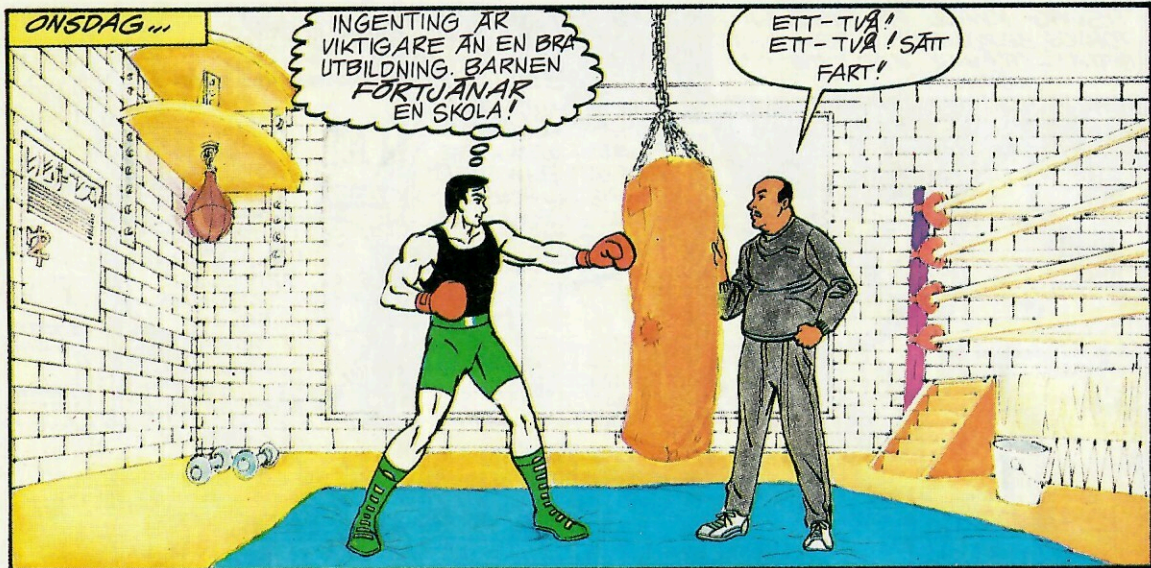


OM... UHUM...
OM JAG VIN-
NER I MORGON
VILL JAG ATT
NI SKA HA
PENGARNA
ÄNDÅ.

ETT MYCKET GENE-
RÖST ERBJUDANDE. MEN
VI KAN INTE TA EMOT
ALLMOSOR FRÅN EN
UTOMSTÅENDE.

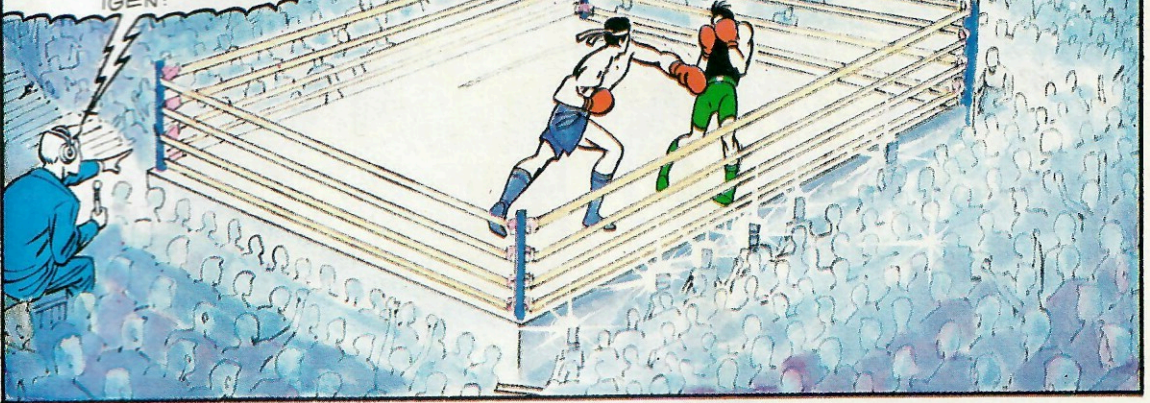


MEN...
FANKEN...

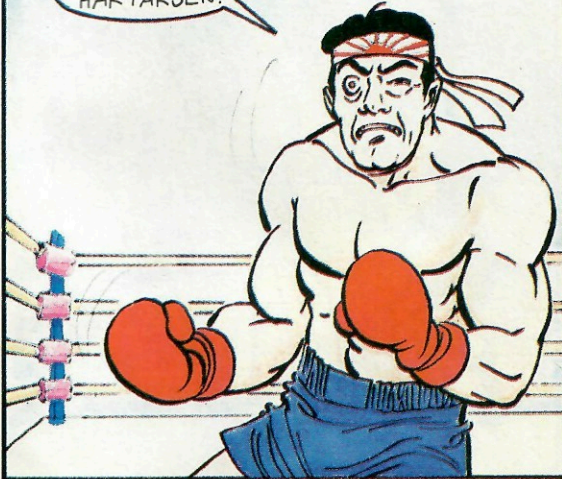


TORS DAG KVÄLL, DEN STORA MATCHEN!

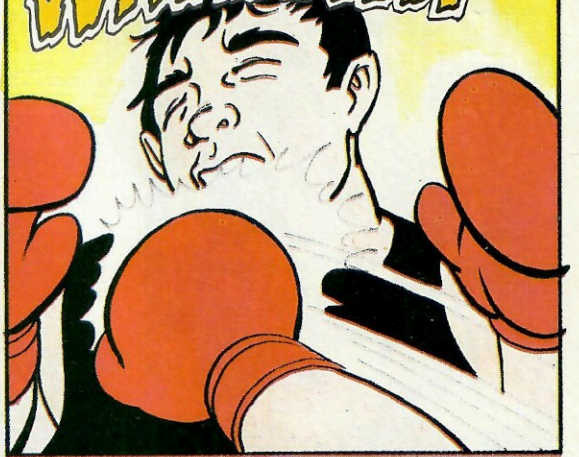
ÄNNU EN VÄNSTER! VAD
ÄR DET FÖR FEL PÅ LITTLE
MAC? HAN HAR ALLTID VARIT
ETT RIKTIGT VILDDJUR...
VARFÖR GER HAN INTE
IGEN?



NU SÄTTER JAG
PUNKT FÖR DEN
HÄR FARSEN!

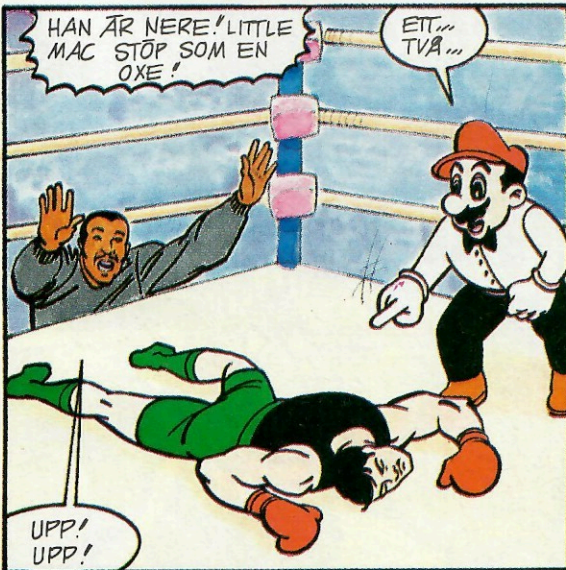


WHAMM



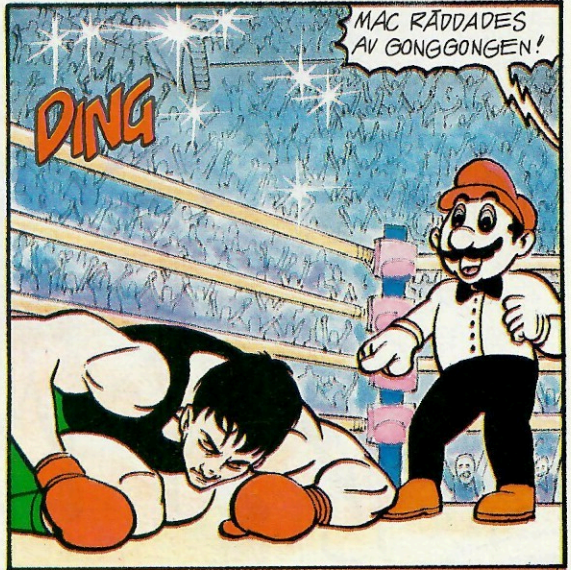
HAN ÄR NERE! LITTLE
MAC STÖP SOM EN
OXE!

ETT...
TVÅ...



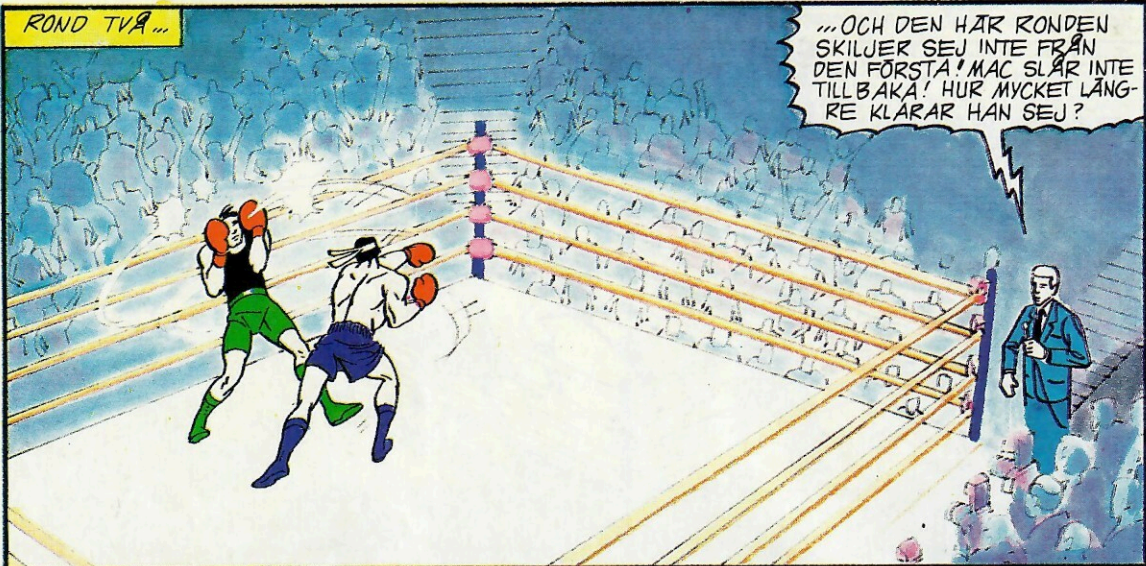
MAC RÄDDADES
AV GONGGONGEN!

DING

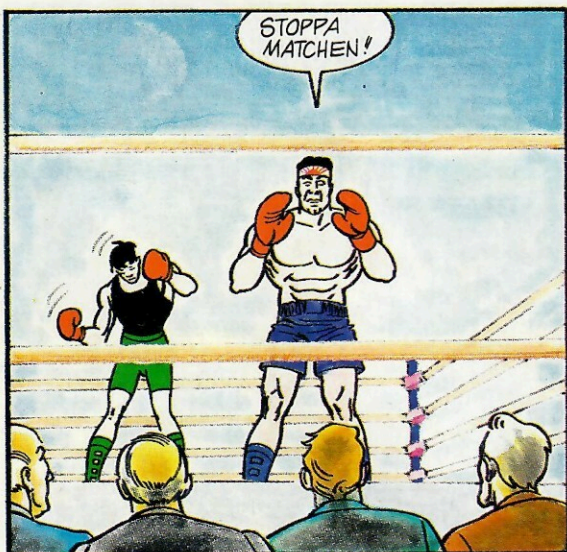


ROND TVÅ...

... OCH DEN HÄR RONDEN SKILJER SEJ INTE FRÅN DEN FÖRSTA! MAC SLÅR INTE TILL BAKA! HUR MYCKET LÄNGRE KLARAR HAN SEJ?



STOPPA MATCHEN!



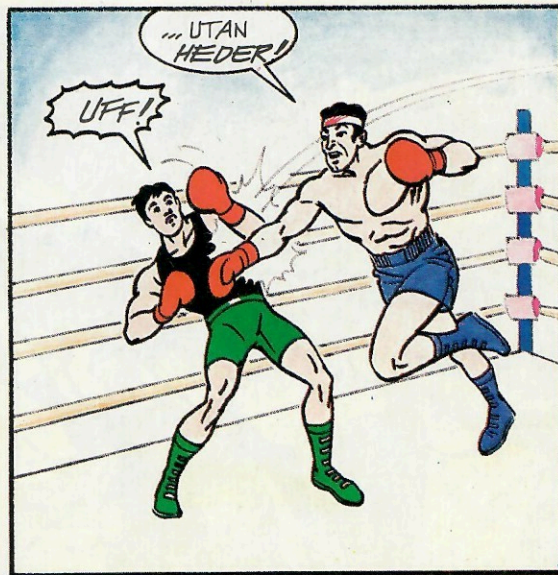
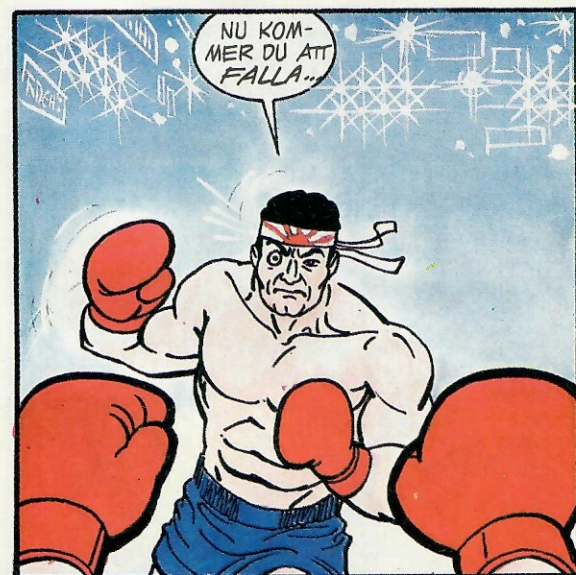
HAN ÄR FEG! HAN SLÅR INTE TILL BAKA! DET ÄR INTE HEDERSAMT ATT BESEGRA HONOM!

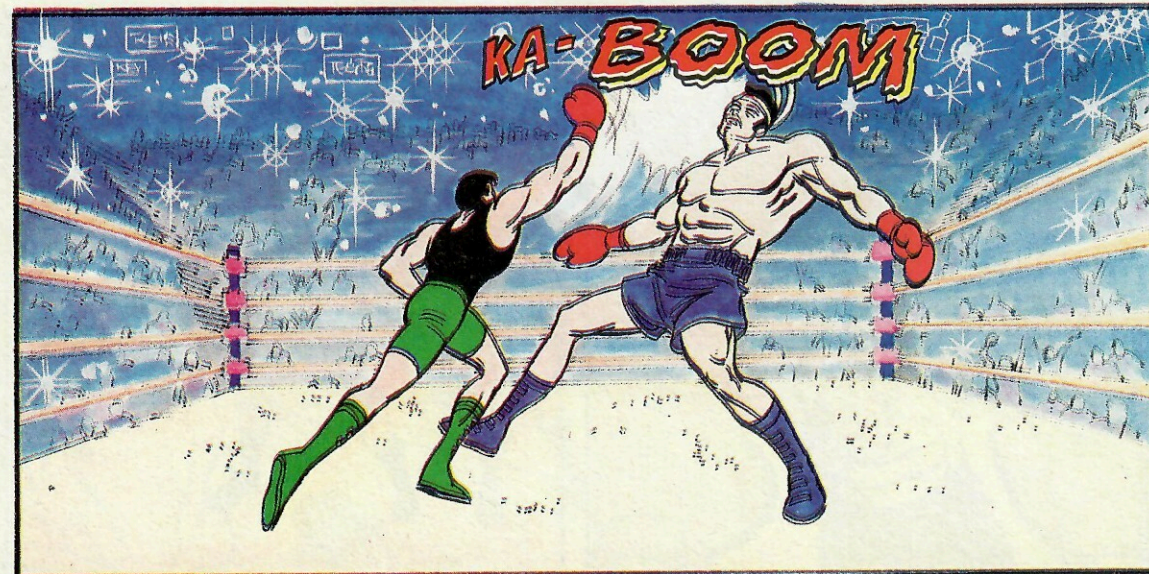
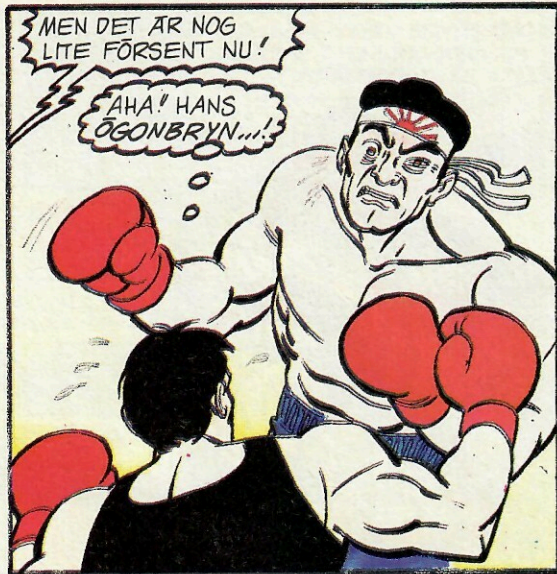


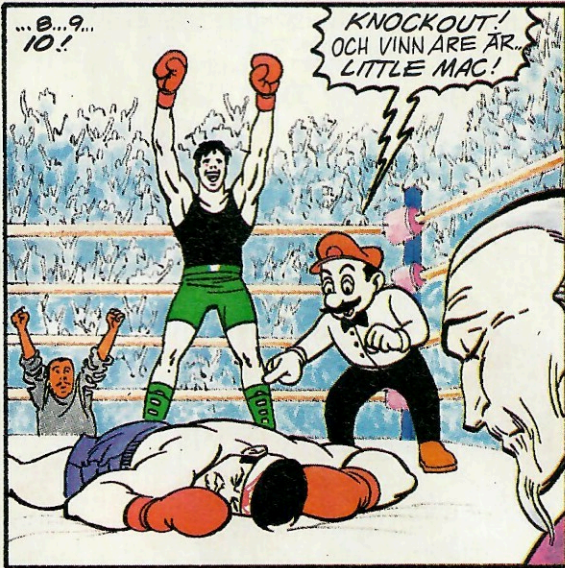
DING

OCH DÄR SLUTAR DEN ANDRA RONDEN! BARA EN ROND KVAR... VILKA CHANSER HAR UTMANAREN?



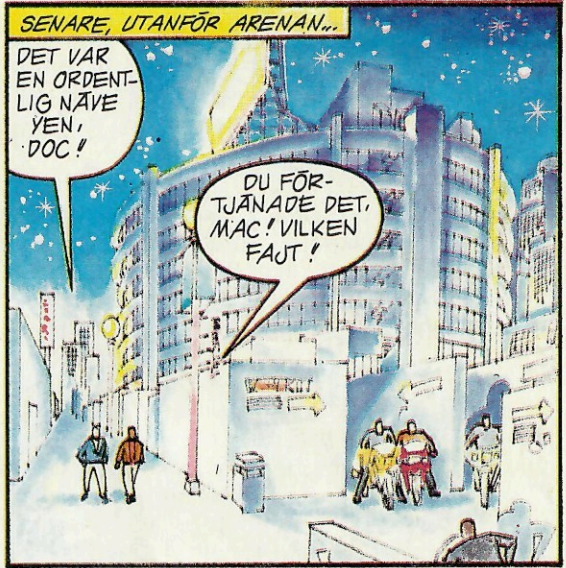






...8...9...
10!

KNOCKOUT!
OCH VINNARE ÄR...
LITTLE MAC!



SENARE, UTANFÖR ARENAN...

DET VAR
EN ORDENT-
LIG NÄVE
YEN,
DOC!

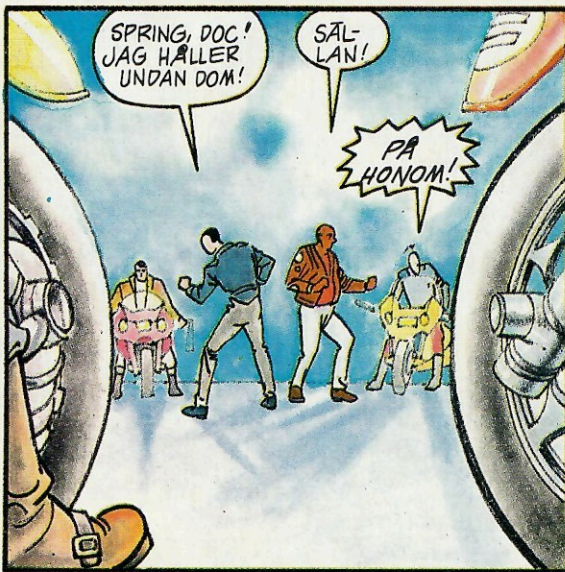
DU FÖR-
TJÄNADE DET,
MAC! VILKEN
FAJT!



**DU DÄR! UT-
BÖLING!**

VI HAR
NÅT ATT GÖRA
UPP!

INGEN KOMMER
UNDAN MED ATT
KLÅ VÅR ÄLSKA-
DE MÄSTARE!



SPRING, DOC!
JAG HÅLLER
UNDAN DOM!

SÅL-
LAN!

**PÅ
HONOM!**



STOPP!



RÄCKER DET INTE ATT JAG FÖRLORAT I RINGEN? MÅSTE NI *VANÄRA* MEJ OCKSÅ?

FÖR-SVINN!



NÄMEN, VAD SCHYST!

TACK, PISTON... DU RÄDDADE VERKLIGEN VÅRT SKINN!



JAG BEHÖVER INGET TACK! JAG HYLLAR DITT KUNNANDE OCH MOD!



OCH JAG MED MAC-SAN!

DU GJORDE DET RÄTTA TROTS ATT DITT HJÄRTA SMÄRTADE. DET ÄR HEDER!

OM DU NÄNSIN KOMMER TILL VÅR BY FÅR DU 80 I MITT HUS SOM EN I FAMILJEN.



OM JAG ÄR EN I FAMILJEN... DÅ ÄR JAG INTE *UTOMSTÄENDE* LÄNGRE, VISST?

DÅ ÄR DET OKEJ FÖR MEJ ATT BYGGA EN SKOLA I VÅR BY!

HMM.



KOM IGEN, DOC! JAG HAR FORTFARANDE ETT PAR YEN I FICKAN... VI GÅR NER PÅ GINZA OCH ÄTER LITE *SUSHI!*

RÅ FISK? NÄE. VAD SÄGS OM LITE STARK, HÄRLIG *KIMOSUI**?

GAME OVER

* *AL-LEVERSOPPA*, KÄRA LÄSAR-SAN.

Box Mario

Bilspel till Game Boy

Hej, jag har några frågor om Game Boy.

1. Kommer Duck Tales till Sverige?
2. Finns det några bilspel i USA eller i Japan som kommer att släppas i Sverige?

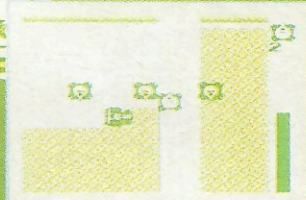
Medlem 180985

1. Jajjemensan. Duck Tales är ett mycket bra om än ganska enkelt spel till Game Boy som säkert kommer att komma till Sverige under hösten/vintern 91-92.
2. Jodå, till att börja med har vi ju F1 Race. Sen har vi Chase H.Q. som presenteras i detta nummer. Om vi sedan tittar mot Japan så ser vi titlar som Head On, F1 Circus och Traxx t.ex. Men framtiden för dessa är ännu mycket osäker när det gäller Sverige.



Traxx

F1 Race



CD till Super-NES

Till Segas 16-bitare Mega Drive pratas det en massa om en CD-ROM som ska komma till USA snart. Hur fungerar en CD-ROM och kommer det någon sådan till Nintendos 16-bitarsmaskin?

Medlem #132456

En CD-ROM ser ut precis som en vanlig CD-skiva. Men istället för bara musik så innehåller den en massa data som kan vara både grafik och musik. Det fina med en CD-ROM är att den rymmer väldigt mycket information (ca 650 MB). Mycket mer än vad som får rum i en kassett till ditt Nintendo Videospel. Det dåliga är att denna information inte går att ändra på. ROM står nämligen för Read Only Memory. Det går dessutom ganska långsamt för datorn att läsa ifrån en CD-ROM. Allt detta sammantaget gör att bara vissa typer av spel går att göra för CD-ROM.

Redan idag använder sig videospellet PC Engine från NEC av CD-ROM-skivor. De spel som finns på CD till PC Engine är väldigt vackra att titta på och har bra musik. Men eftersom läsningen från CD:n går så långsamt så blir det lätt lite trist att spela dem.

Det stämmer att Sega släpper en CD-ROM-spelare till Sega Mega Drive i USA inom en snar framtid. Med lite tur får vi se detta på SCES i Chicago (se artikel på annan plats i detta nummer). Huruvida Nintendo tänker göra nåt CD-ROM till Super Famicom är ännu inte officiellt. Men det går många rykten om att Nintendo i Japan tillsammans med Sony håller på att utveckla en ny generation av CD-spelare för videospel. Denna ska vara snabbare och kanske det t o m går att skriva på den. Men detta är som sagt bara rykten än så länge.

16-bitars oro!

1. När nu Nintendos 16-bitare släpps i USA under hösten, kommer det då att komma nya spel till 8-bitaren?
2. Kommer Mega Man 3 och TMHT II till Sverige?

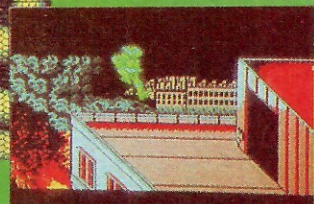
Medlem 80810, Stockholm

1. Ja, definitivt! Det finns en enorm mängd med 8-bitarsmaskiner ute i både USA och Sverige. Tillverkarna kommer givetvis inte att sluta göra något de tjänar mycket pengar på. Dessutom kommer långtifrån alla speltillverkare att hänga på 16-bitarstekniken nu till en början. Den är nämligen både mycket svårare och dyrare att utveckla spel i. Dessutom gäller det ju att ha bra ideer. Ideer som är bra nog för att 8-bitaren inte ska räcka till.

2. Absolut! Det är två superbra spel som vi helt klart kan vänta till Sverige inom en ganska snar framtid. Vi säger innan sommaren 92 så har vi inte lovat för mycket.



Mega Man III



TMHT II

H I G H S C O R E S !

Nu har vi fått in lite flera bidrag till High Scores. Här presenterar vi de bästa bidragen till varje spel. Har du slagit High Score i nåt spel? Ta en bild på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. "High Scores" Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA.

Duck Tales	\$12 562 000	Jimmy Andersson, Helsingborg
Pinball	514 860 p	Jimmy Andersson, Helsingborg
Gradius	727 300 p	Mattias Celindh, Mora
Robocop	102 640 p	Mikael Lindfors, Enebyberg
Duck Hunt	560 900 p	Michael Lundquist, Gnesta
Faxanadu	4756 p Exp: 31044	Sebastian Forge, Linköping
Super Mario Bros. 1	1 991 950 p	Magnus Gradén, Borlänge
Tetris till Game Boy	422 504 p	Gabrielle Persson, V. Frölunda

Inte illa Gabby! Nästan lika mycket som Apples Steven Wozniak som har lite över 500.000. Ett rekord taget i en Concorde på väg mellan London och New York.

NINTENDO

Jakten

Nintendojakten går vidare...

Nintendojakten innebär att vi i varje nummer av Nintendo-Magasinet utlyser en tävling om vem som först lyckas lösa ett visst nytt spel som vi berättar om och skickar in bildbevis på detta till oss.

Månadens spel i Nintendojakten är:

SHADOW WARRIOR

eller Ninja Gaiden som det heter i USA.

Tror du att du har chansen att vara först i Sverige med att klara månadens spel i Nintendojakten så tar du ett fotografi på en skärm i spelet som bevisar att du verkligen klarat det och skickar in det till oss. **Glöm inte att skriva vilket spel det är eller ditt eget namn och adress.** Adressen till oss är Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA. Glöm inte att märka kuvertet med "NINTENDOJAKTEN" så att vi verkligen hittar ditt brev i floden av andra brev till tidningen.

Vad vinner man då?

Vinnaren i varje etapp av Nintendojakten får förutom den stora äran att få sitt namn publicerat i tidningen även en valfri NES eller Game Boy-kassett. Om du vet vilken kassett du vill ha kan du skriva det i brevet med fotografiet.

NINTENDO

Magasinet

NUMMER 9 1991

Nya serier med våra vid det här laget välkända hjältar.

Du som prenumererar kan läsa om spel som Solar Jetman, Battle of Olympus, Solstice och Werewolf

Väl mött **19:e** september

Följande Fann Fem Fel!

Följande tre personer hittade alla 5 felen och blev de först rätta öppnade svaren till tävlingen i Nintendo-Magasinet 3/91. En Lightboy för att lysa upp er speltillvaro har kommit på posten när ni läser detta. Grattis till alla vinnare.

Kim Emil Sillren,
Östersund

Christer Karlsson,
Växjö

Ulrika Wickman,
Sundsvall

Hur Många Djur Var Det?

Följande tre personer hittade 7 stycken djur i Vilse i Djungeln i NM 4/91 och vinner därför en kassett med Shadowgate på Svenska! Grattis till er!

Henrik Almqvist,
Nybro

Anders Jansson,
Åkersberga

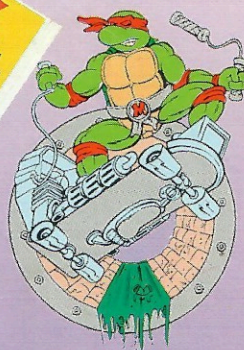
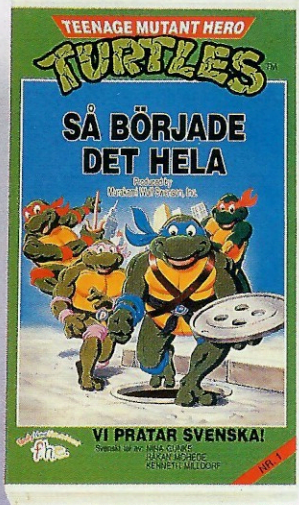
Stefan Johansson,
Helås

COWABUNGA!



NU FINNS VI PÅ VIDEO- OCH VI SNACKAR SVENSKA!

Alla Turtles-fans kommer att älska
våra megahäftiga tecknade äventyr!
Nu finns de tre första
kassetterna på
köpvideo!



Köper du minst två kassetter så medföljer ett häftigt tyg-märke
(värde: 19:90) utan extra kostnad! Beställer du alla tre
kassetterna så bjuder vi dessutom på portot och
postförskottsavgiften!

Jag beställer följande videokassetter med Turtles:

- Kassett nr 1: "Så började det hela" (72 min)
 Kassett nr 2: "De läskiga pizzorna" (45 min)
 Kassett nr 3: "Punkgrodorna anfaller!" (45 min)

Namn:.....

Adress:.....

Postnr:.....Postadress:.....

Målsmans underskrift (om Du är under 16 år):.....

Priser:

Vid köp av 1 kassett: 169:- (+ porto och postförskottsavgift)

Vid köp av 2 kassetter: 299:- inkl. tygmärke (+ porto och postförskottsavgift)

Vid köp av 3 kassetter: 449:- inkl. tygmärke. Vi betalar portot och postförskottsavgiften.

Skicka inga pengar nu! Din beställning skickas mot postförskott.

Leveranstid: ca 3-4 veckor.

Vill du inte klippa i tidningen så skriv av kupongen!

Frankeras ej!
Donatello
betalar portot!

EASTMAN AND LAIRD'S
TEENAGE MUTANT HERO
TURTLES

Svarspost
Kundnr. 170012402
161 14 BROMMA

NINTENDO

0717470 NIN91008
KARLSSON DANIEL

BAMSHOLMSVÄG 19
291 64 KRISTIANSTAD

Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i
häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull,
50 % polyester. Strl. 120/130, 140/
150, 160/170. **PRIS 159:-**

Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i
8-färgstryck. Collegetröja och byxa.
50 % bomull, 50 % polyester.
Strl. 120/130, 140/150, 160/170.
PRIS 279:-

T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i
8-färgstryck. 100 % bomull.
Strl. 120/130, 140/150, 160/170.
PRIS 79:-

Nin10Case™

Kassettbox i hårdplast med plats för
10 - 20 kassetter. **PRIS 159:-**

Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer
de 2 utdragslådorna 28 kassetter,
2 handkontroller och Zapper™
ljuspistol. **PRIS 259:-**

Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem.
Plats för ditt Game Boy™,
4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**



Artnr	Artikel	Strl	Antal	á Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	-----		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	-----		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	-----		259:-	

Summa totalt:

Samtliga priser inkl. 25 % moms. Till samtliga priser tillkommer
postförskottsavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för even-
tuella prisbörjningar och slutförsäljningar.

Namn

Adress

Postnr Ort

Telefon

Målsmans underskrift (om du är under 16 år)

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**
Box 10204

434 23 KUNGSBACKA
Tfn. 0300 - 722 20