



# NINTENDO

*Magasinet*

**VINN!**  
**F1 Race**  
Till din  
Game Boy!

**MARIO**  
**ÅRETS**  
**MAN?**

**GAME BOY-äventyr**  
**RAKA RÖR!**



687-09



# Hyr

# Nintendo<sup>®</sup> videospel

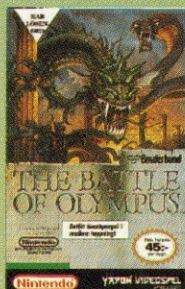
## och GAME BOY hos närmaste videouthyrare eller leksaksaffär!

För ca 40:-/dygn hyr du en Nintendo-kassett. En basenhet hyr du för ca 30:-/dygn. Om du vill hyr du hela veckan.

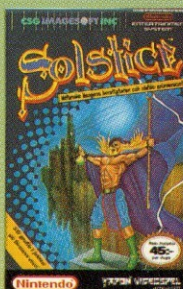


Alla de olika kassetterna finns att hyra!

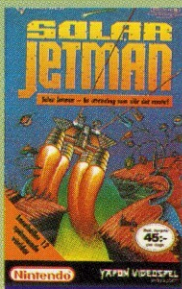
### Hyr de nya kassetterna!!! PREMIÄR 26/9



Battle Of Olympus



Solstice



Solar Jetman



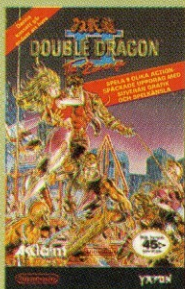
Werewolf

### Hyr de nya GAME BOY kassetterna!!! PREMIÄR 19/9



Dyna-blaster

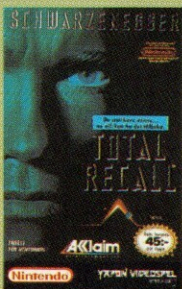
### Dessa kassetter går endast att hyra:



Double Dragon II



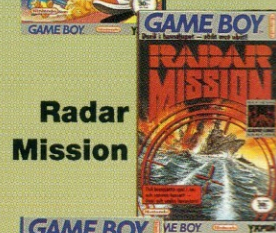
Adv Of Lolo



Total recall



Stealth



Radar Mission



Side Pocket

✂

**RABATT-**

**HYR Nintendo**

Lämna denna kupong nästa gång du hyr en Nintendokassett, och du erhåller

**10:- RABATT**

Rabatten beräknas på ordinarie rek hyrpris. Gäller 15/9 - 15/10 1991. **YAPON VIDEOSPEL**

**KUPONG**

## YAPON VIDEOSPEL

Skaraborgsvägen 35 502 34 Borås  
Tel 033 - 13 33 20 Fax 033 - 13 43 30

# Septemhernumret av Nintendo-Magasinet innehåller följande godbitar:

4. Beställ gamla nummer av Nintendo-Magasinet!

5. Mario kämpar för att bli vald till Årets Man.

15. Topplistor.  
3 stycken närmare bestämt.

16. Hur Samus Aran blev Rymdjägare.

18. Läsarundersökning.  
Var med och tyck till!

19. Raka rör!  
- Nytt Game Boy äventyr!

30. Box Mario

31. Om planeten Metroid

32. High Scores och Nintendojakten

33. Månadens tävling.  
Vinn! vinn! vinn!

## Telefonnummer och Adresser

När du skriver till oss på redaktionen ska du använda följande adress: **Nintendo Magasinet Box 140 93, 161 14 Bromma**, (OBS! tävlings svar till Box 142 00). Tänk på att märka kuvertet med vad som anges i respektive avdelning eller tävling. Vi får så många brev att vi kanske inte hinner läsa de som inte är adresserade till någon avdelning.

Vi på redaktionen har ingen möjlighet att svara på era frågor via telefon så vi hänvisar er till något av följande telefonnummer.

### *Nintendoklubben*

Jens, Stefan, Calle och Carolina svarar på dina frågor om spel  
Fax till klubben

0300-721 00  
0300-732 80

### *Snabba svar*

Två telefonsvarare med svar på de vanligaste frågorna

0300-721 08  
eller 0300-721 09

### *Prylshopen*

Jean och Inger svarar på frågor om dina beställningar mm

0300-722 20

### *Titeldata*

Frågor om prenumeration, adressändring mm

08-736 07 00

### *Serviceverkstaden*

Hit ringer du om du har fel på ditt NES eller din Game Boy

031-98 28 09  
mellan 14.00 och 16.00

### *Yapon Hyresrätt*

Frågor om uthyrning av NES och Game Boy

033-133320

Adressen till klubben: **Nintendo Videospelsklubb, Box 102 56, 434 23 Kungsbacka**

# Komplettera din samling!

Nu har du chansen att köpa gamla nummer av



# NINTENDO Magasinet

**SKYND A FYNDA!**

**Ett tillfälle  
som knappast  
återkommer!**

Följande nummer finns det ett fåtal kvar av i lager:

- 1/90.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 2/90.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 3/90.....16:50:-
- 4-5/90      SLUTSÅLT
- 1/91.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 2/91.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 3/91.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 4/91.....16:50:-
- 5/91.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 6-7/91.....19:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)
- 8/91.....16:50:- (ett fåtal exemplar med PP-bilaga)

*Jajjemansen, klart man tar chansen att komplettera med saknade nummer! Skicka mig genast i mån av tillgång 1 exemplar av varje utgåva jag kryssat för ovan.*

Namn:.....

Adress:.....

Postadress:.....

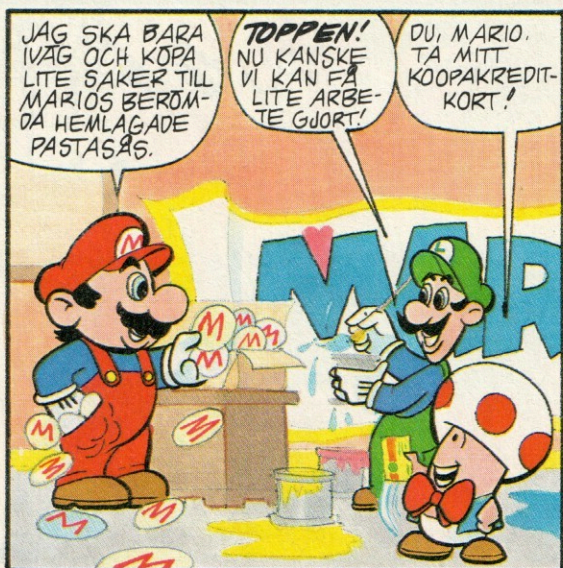
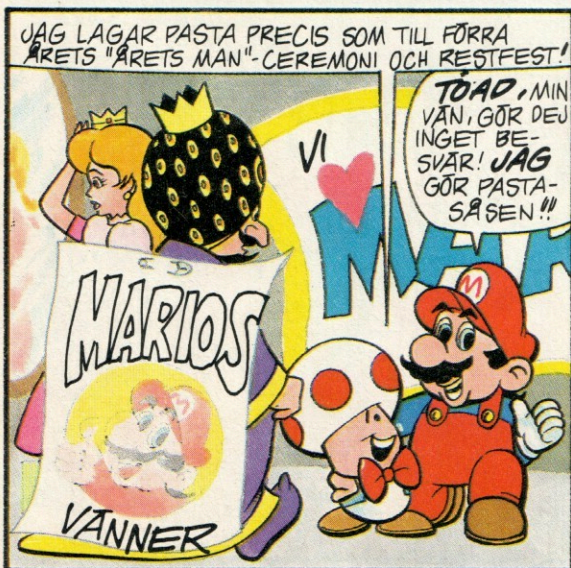
Villkor: Tidningarna sänds på postförskott till den adress som angivits ovan. Inga portokostnader tillkommer. Leverans sker i mån av tillgång. Tillåt 2-4 veckor för leverans.

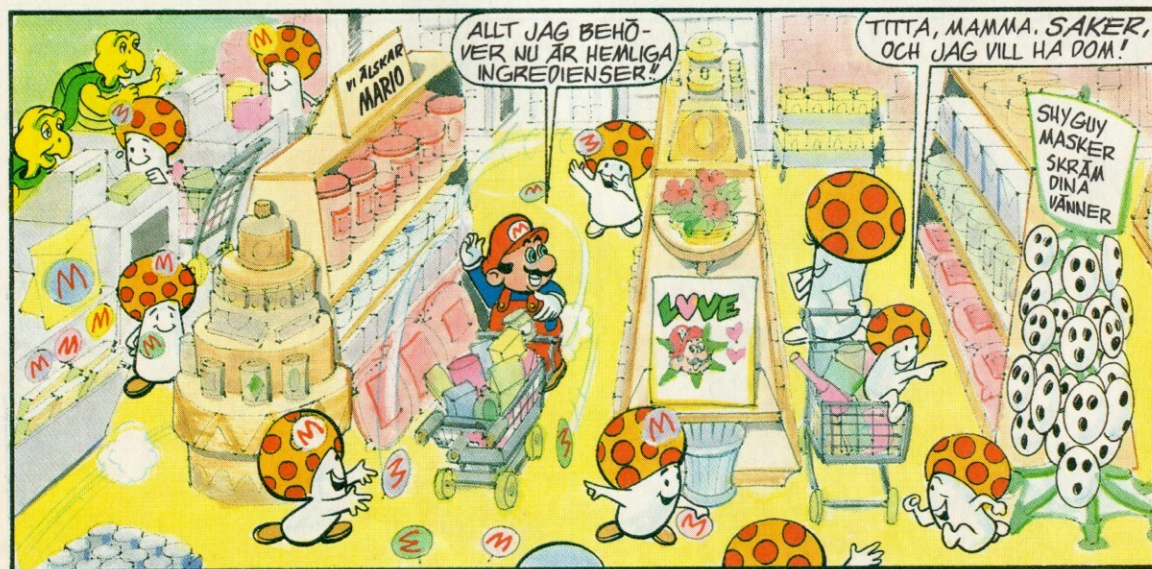
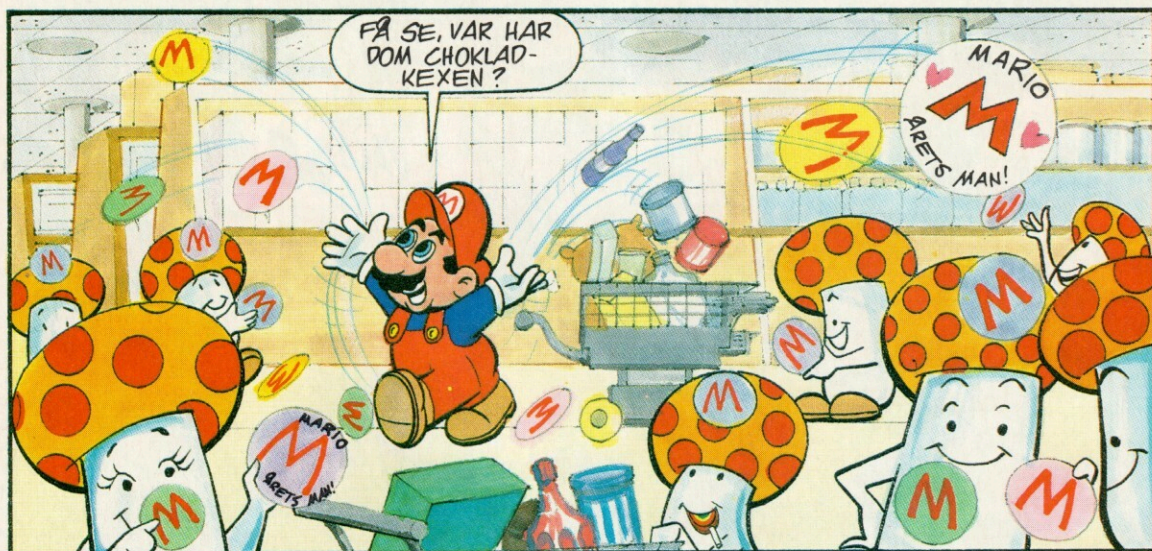
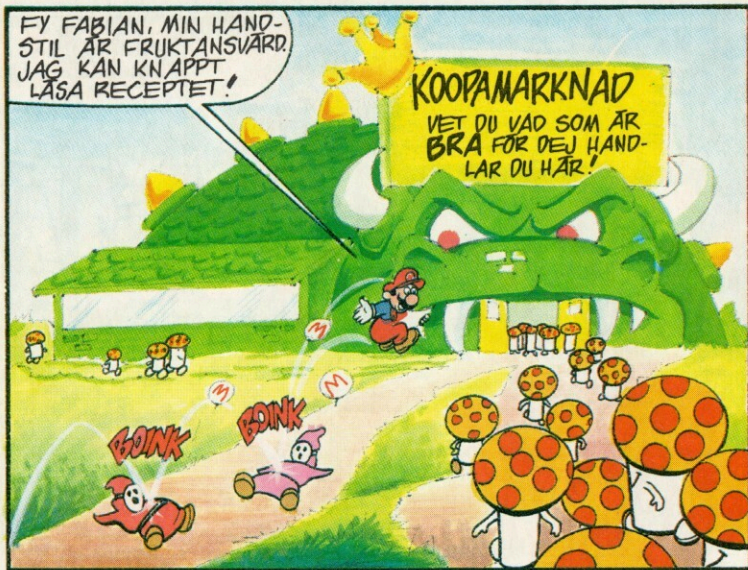
Vi har fått många förfrågningar om det går att köpa gamla nummer av tidningen. Vi har hittills sagt att det bara går att köpa det näst senaste numret eftersom alla andra är slut. Och visst stämmer det till största del. Men i flyttstöket när Atlantic nu flyttar till större lokaler har vi hittat en bunt med gamla nummer som vi nu erbjuder er läsare. Håll till godo!

Observera att alla nummer är utan bilagan Power Player om ej annat anges! Vi skickar exemplar med Power Player så länge lagret räcker.

Priset är nu gällande lösnummerpris (16:50 och 19:50)







LIMSOPPA !! JU KLIBBIGARE SÄS, DESTO BÄTTRE!

**C. MENTUMS**  
berömda **KLADDIGA LIMSOPPA**

KLADD KLADD EXTRA KLADD SMAKEN MAN FASTNAR FÖR KLADD

STÄNG MUNNEN KLADD KLADD STÄNG MUNNEN KLADD

FAAARBROR!! KAN DU GE MASKEN TILL MEEEEEEU?!!

SJÄLVKLART, DIN POTENTI-ELLA LILLA VÄLJARE DÄR!

TERRORISERA DIN POLARE SKRAM VETTET UR FÖR-ÅLDRARNA!!

NEJ, ELLIOT! DU VILL VARKEN HA DITT ELLER DAT.

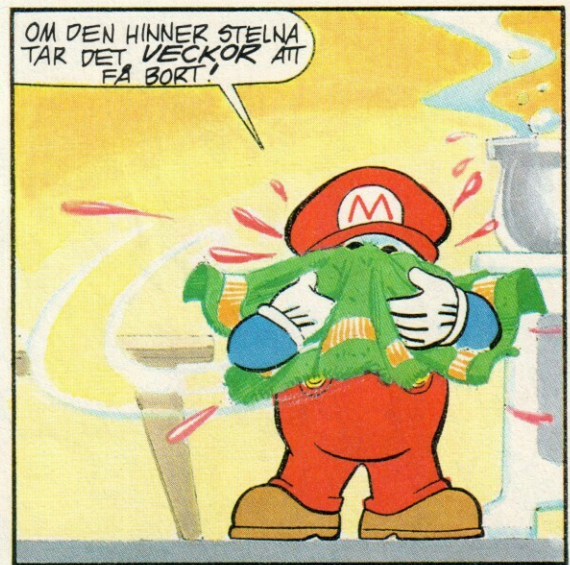
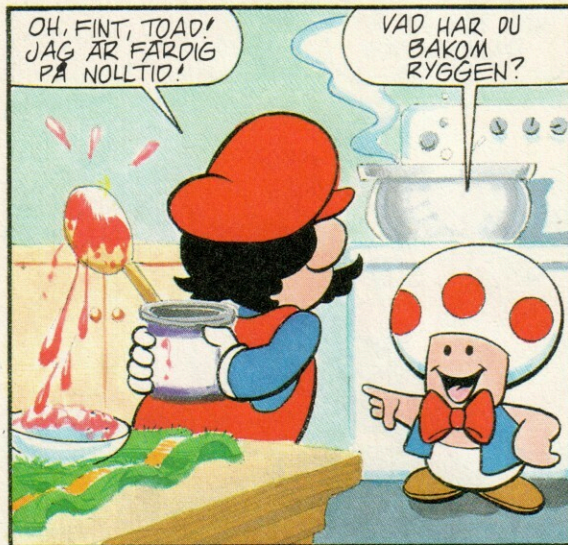
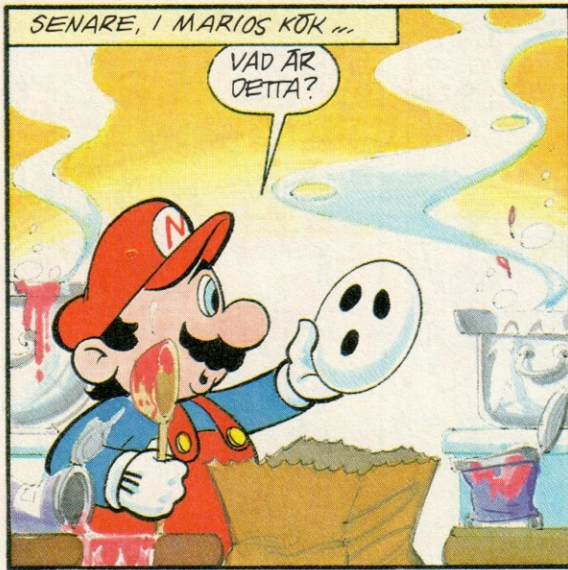
OBOY!! VÄRME-SÖKANDE BULLETT BILL-LEKSAKER!!

JAG ÄR ETT LYCKLIGT SVAMP-BARN, RUSTAT TILL TANDERNA!

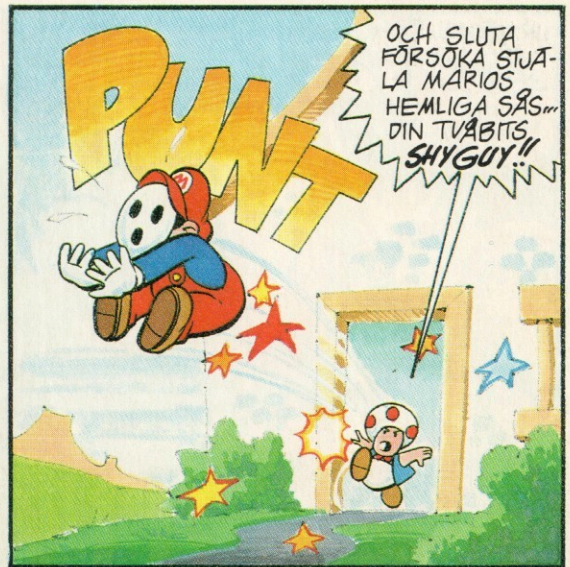
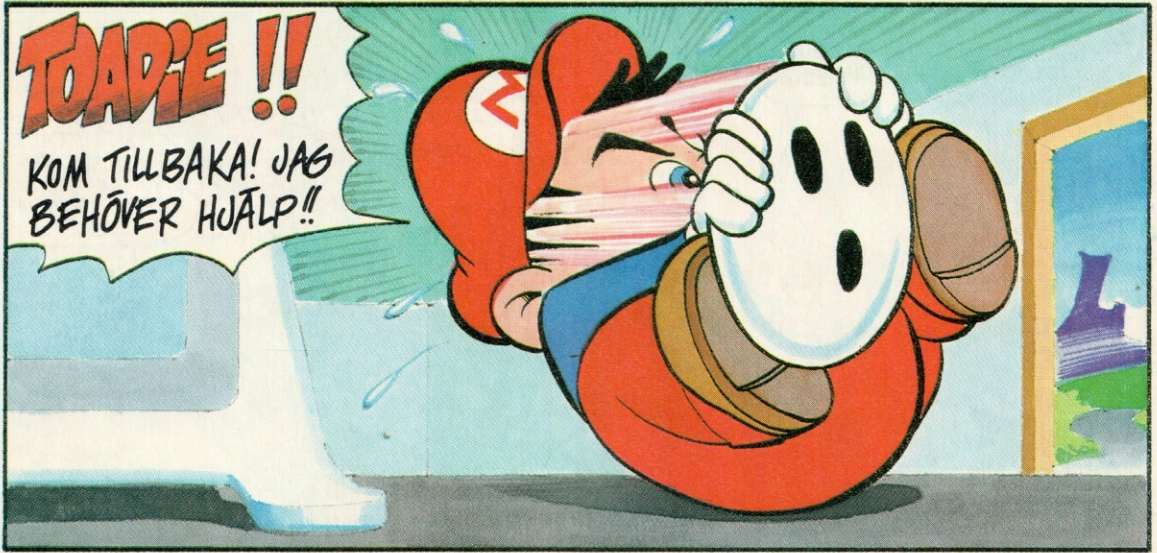
BAROOM BAROOM

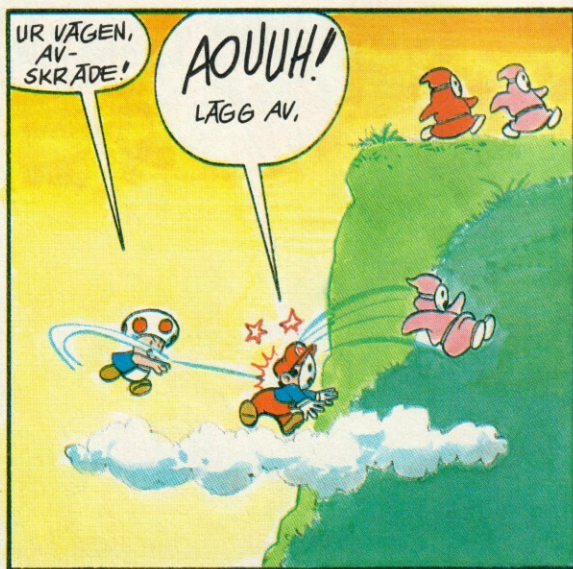
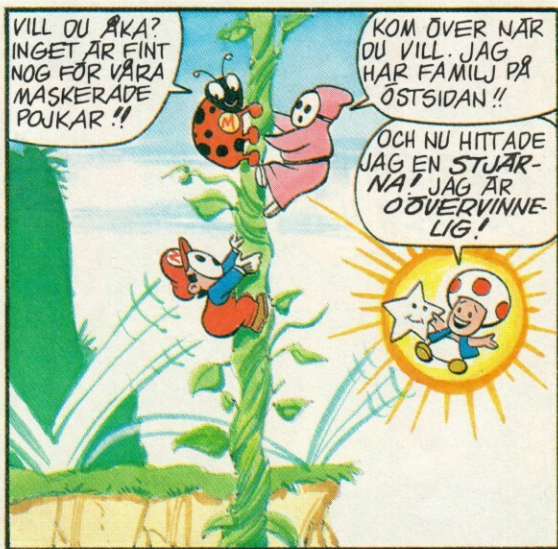
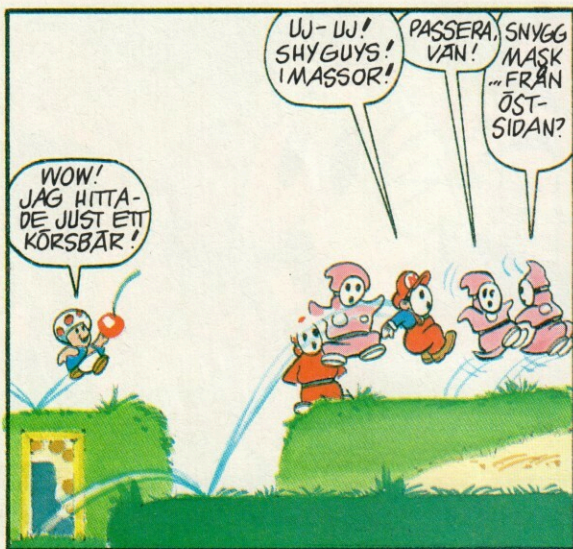
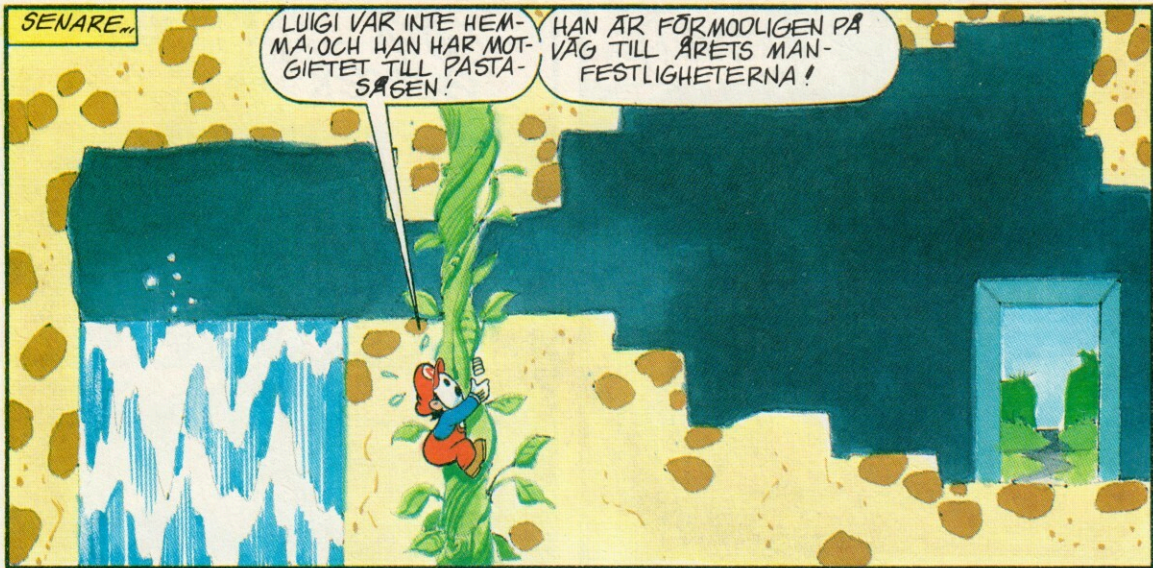
PLUNK

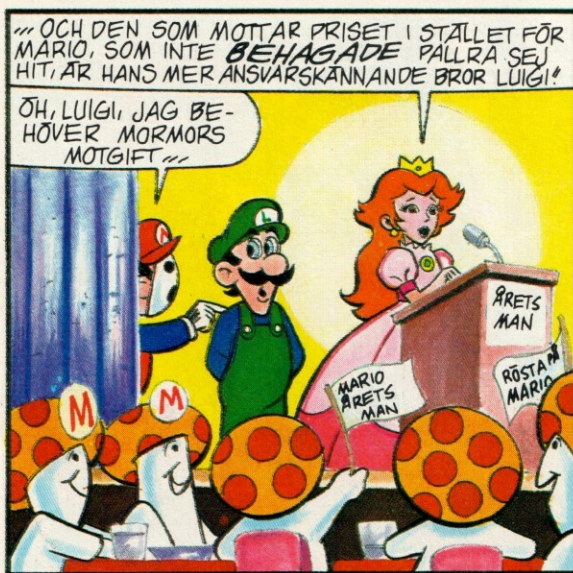
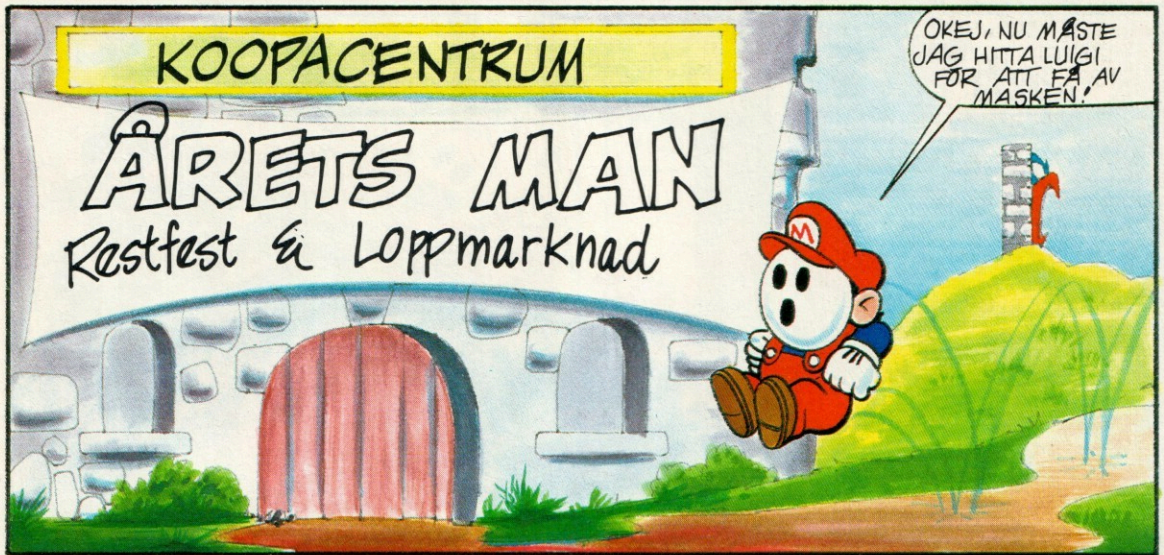
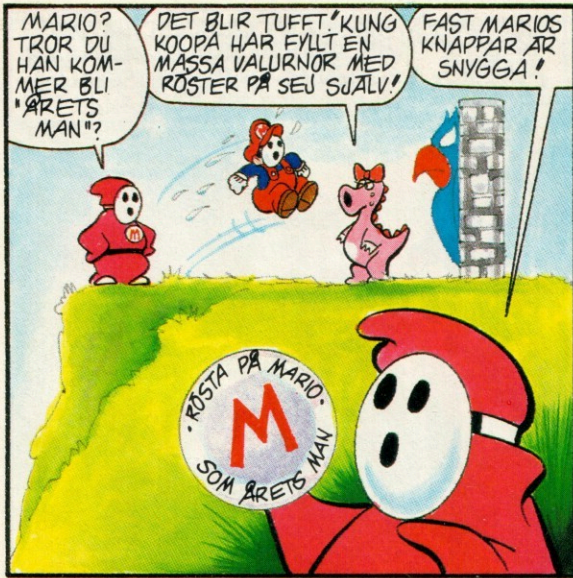
KONTANT, ELLER KOOPAKREDIT?

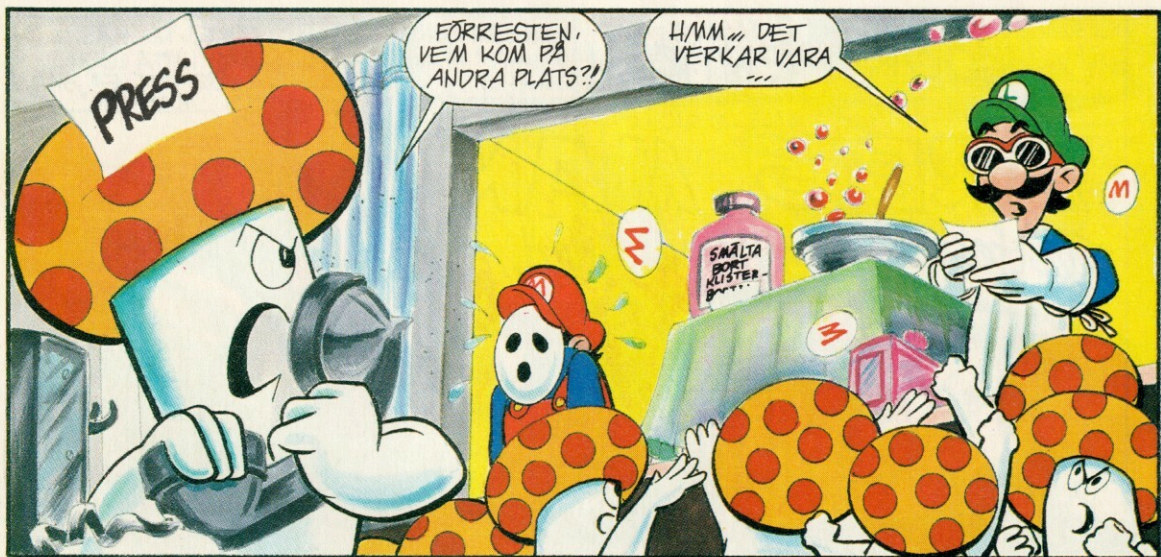
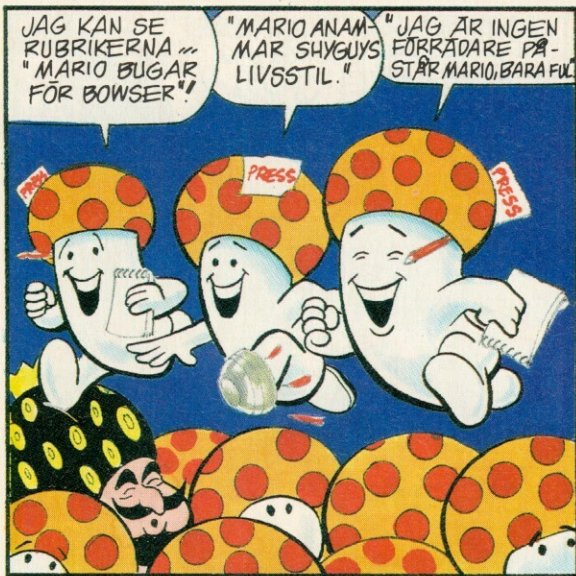


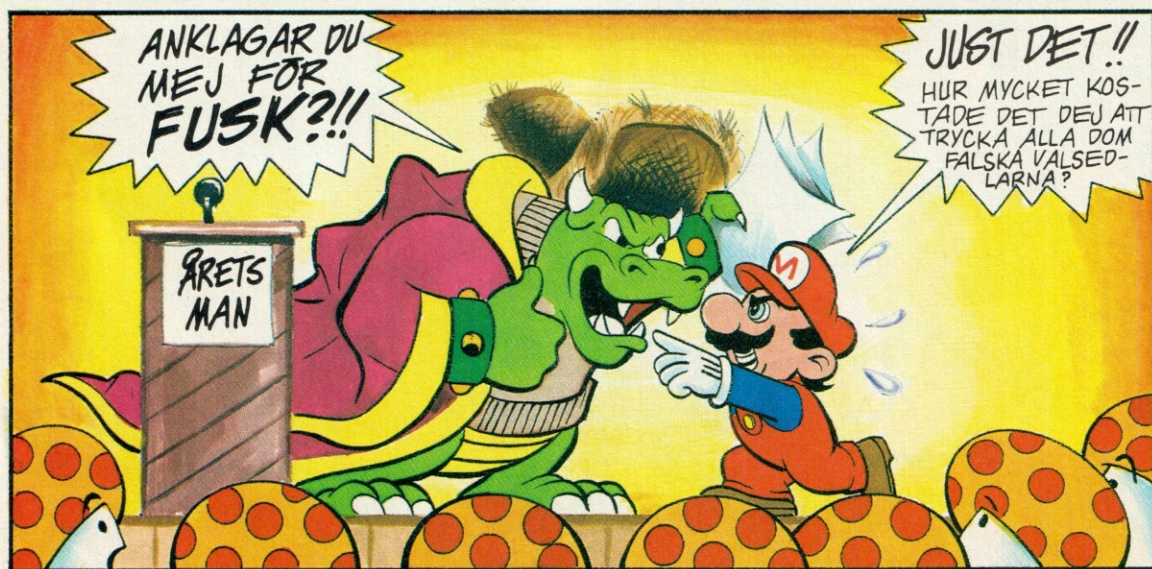
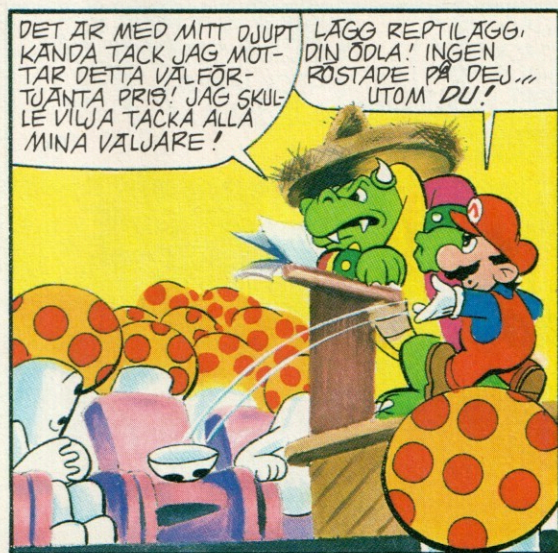














MASSOR!!

HOPPSAN!



VAD ÄR DET JAG SÄGER?!

JAG ANTAR ATT DET BETYDER ATT MARIO ÅTERERÖV-  
RAT TITELN "ÅRETS  
MAN"!

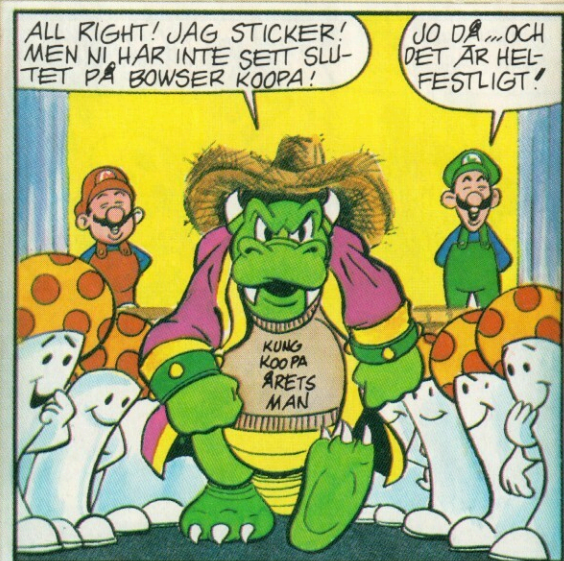
HURRA!  
HURRA!!



JAG VILL TACKA ER ALLA FÖR ERT STÖD!

HOPPAS DU TAPPAR DITT RIKTIGA ANSİKTE OCKSÅ!

STICK, LÄDER-  
HJÄRNA!



ALL RIGHT! JAG STICKER! MEN NI HAR INTE SETT SLUTET PÅ BOWSER KOOPA!

JO DÅ... OCH DET ÄR HEL-  
FESTLIGT!



UTANFÖR...

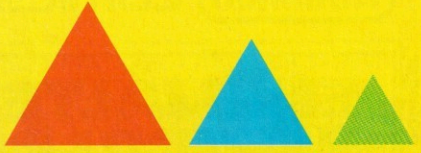
PASSERA,  
VÄN SHYGUY!!

VARFÖR GÅR DU BAKLÅNGES,  
POLARN?

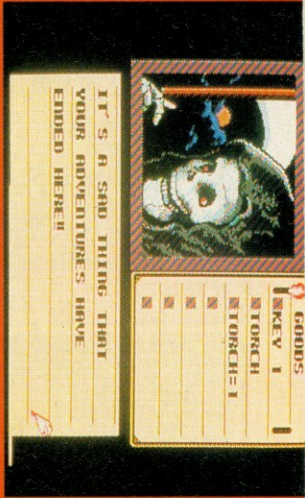
DOM ÄR LITE  
ANNORLUNDA PÅ  
ÖSTSIDAN.

GAME  
OVER

# TOPPLISTOR



## Uthyrning Top 15 - juni 1991



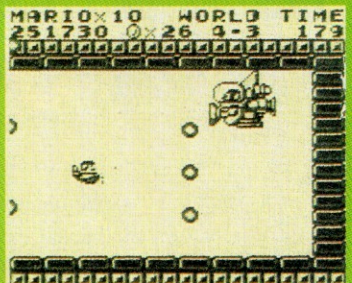
1. (NY) Shadowgate
  2. (NY) Rad Gravity
  3. (1) Robocop
  4. (8) Duck Tales
  5. (4) Days of Thunder
  6. (6) Rescue: Embassy Mission
  7. (2) Blaster Master
  8. (5) Snake Rattle n Roll
  9. (7) Total Recall
  10. (9) Blades of Steel
  11. (3) Gauntlet II
  12. (10) Bigfoot
  13. (11) Super Mario Bros. 2
  14. (13) Turtles
  15. (—) Double Dragon II
- Jahaja, nyheterna för maj månad tar givetvis toppen. Junkassetterna hinner ju inte komma in förrän på juli-listan. Rescue och Days of Thunder verkar ligga stadigt på sina platser.

## Nintendo Power top 15 - juni 1991



1. TMNT II: The Arcade Game
  2. Super Mario Bros. 3
  3. Mega Man III
  4. Final Fantasy
  5. Startropics
  6. The Simpsons
  7. Crystalis
  8. Dr. Mario
  9. Dragon Warrior II
  10. Tetris
  11. Double Dragon III
  12. The Legend of Zelda
  13. NES Play Action Football
  14. Ultima: Quest of the Avatar
  15. Mega Man II
- Turtles II håller undan. Kommer till Sverige innan årets slut. SMB3 är redan här och Mega Man III borde komma tidigt nästa år. Bästa nykomling är Double Dragon III på 11:e plats. Kommer till Sverige tidigt nästa år. Men bara för uthyrning.

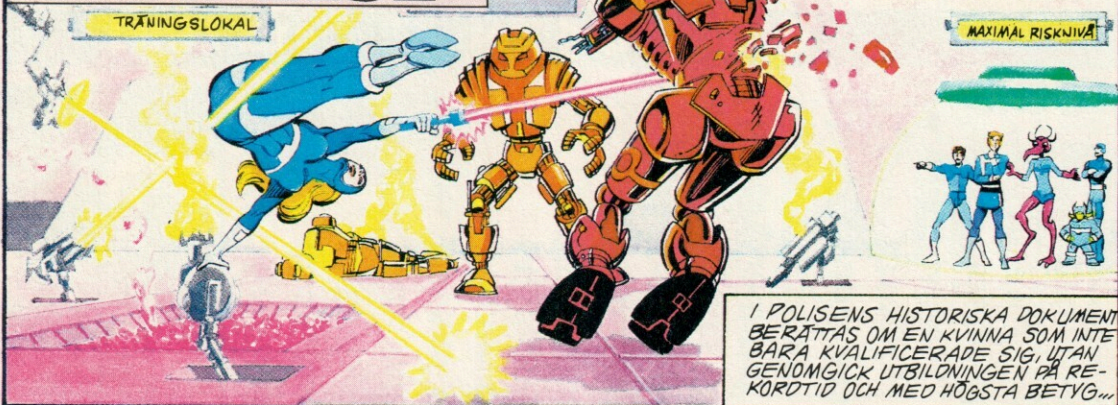
## Nintendo Power Game Boy Top 10 - juni 1991



1. Super Mario Land
  2. TMHT
  3. Dr. Mario
  4. Final Fantasy Legend
  5. Tetris
  6. Castlevania
  7. Paper Boy
  8. Gargoyles Quest
  9. Operation C
  10. Alleyway
- SML ger inte med sig. Tetris har sunkit lite dock. 4 av 10 topp 10 titlar är Nintendos egna.

By George Caragone, James Brock, Bob Layton, Jade, Kathryn Bolinger

# EN HJÄLTES SKAPELSE



TRÄNINGSLÖKAL

MAXIMAL RISKNIVÅ

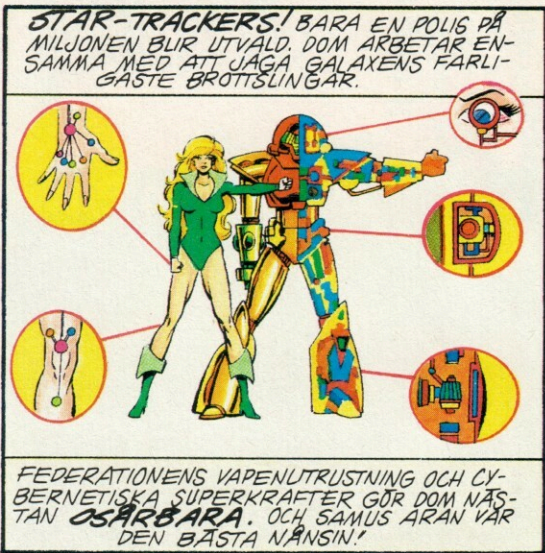
BARA EN VARELSE PÅ MILJONEN ÄR KVALIFICERAD ATT UPPTAS I GALAKTISKA FEDERATIONENS POLISSTYRKA.

I POLISENS HISTORISKA DOKUMENT BERÄTTAS OM EN KVINNA SOM INTE BARA KVALIFICERADE SIG, UTAN GENOMGICK UTBILDNINGEN PÅ REKORDTID OCH MED HÖGSTA BETYGG...



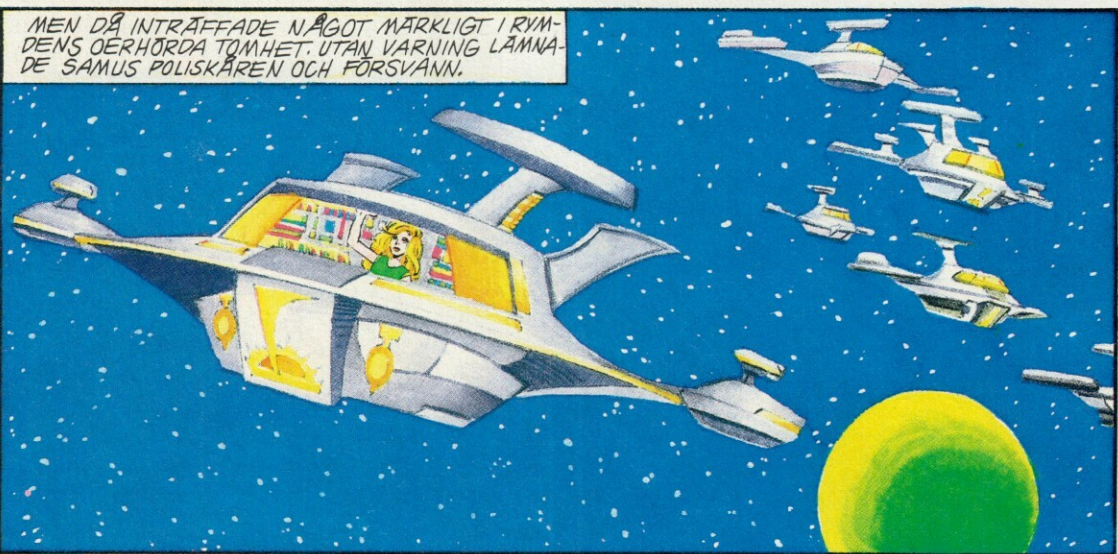
... OCH BLEV DEN YNGSTA POLIS SOM NÅGONSIN BEFORDRATS TILL ELITSTYRKAN, **STAR-TRACKERS!**

HENNES NAMN VAR **SAMUS ARAN.**



**STAR-TRACKERS!** BARA EN POLIS PÅ MILJONEN BLIR UTVALD. DOM ARBETAR ENSAMMA MED ATT JAGA GALAXENS FARLIGASTE BROTTSLINGAR.

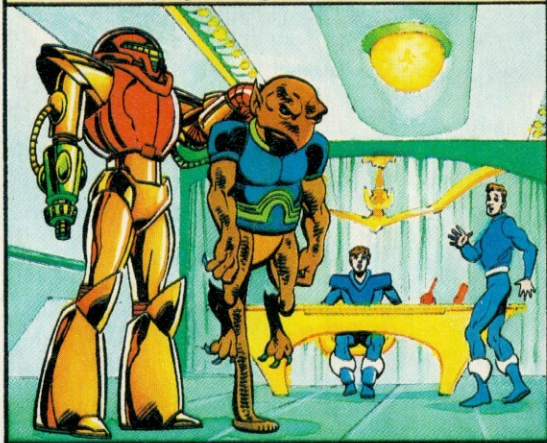
FEDERATIONENS VAPENUTRUSTNING OCH CYBERNETISKA SUPERKRAFTER GÖR DOM NÄSTAN **OSÄRBARA.** OCH SAMUS ARAN VAR DEN BÄSTA NÅNSIN!



MEN DÅ INTRÄFFADE NÅGOT MÄRKLIGT I RYMDENS OERHÖRDA TOMHET. UTAN VARNING LÄMNADDE SAMUS POLISKÄREN OCH FÖRSVANN.



NÄR SAMUS ÅTERKOM VÄGRADE HON TALA OM VARFÖR HON LÄMNAT KÄREN. HON BLEV EN FRISTÄENDE AGENT... EN GALAKTISK PRISJÄGARE, SOM ÄNTOG UPPDRAG ANDRA ANSÅG OMÖJLIGA.



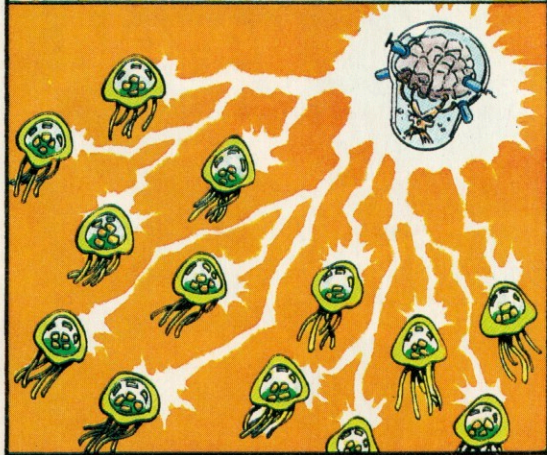
DA, PÅ EN ISOLERAD VÄRLD KÄND SOM SR388, RÅKADE EN GRUPP RYMDDPIRATER PÅ DET STÖRSTA HOTET MOT FEDERATIONEN I HELA DESS HISTORIA, NAMLIGEN EN NY DÖDLIG LIVSFORM KALLAD... **METROID!**



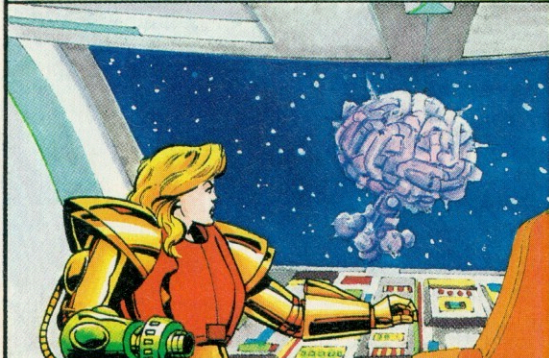
RYMDDPIRATERNA TOG MED SIG DE FRUKTANSVÄRDA VARELSERNA HEM, I HOPP OM ATT KUNNA KONTROLLERA DEM. PLANEN GICK I BAKLÅS, OCH PIRATERNA SKULLE BLIVIT UTPLANADE...



... OM DET INTE VORE FÖR DERAS SKICKLIGA LEDARE: **MODERHUARNAN!** HON KUNDE KONTROLLERA VARELSERNA PÅ MENTAL VÄG... OCH HOTA ATT ANVÄNDA DEM MOT FEDERATIONEN!



FEDERATIONEN INSåg ATT EN STOR ARMÉ ALDRIG SKULLE KUNNA ÖVERVINNA MODERHUARNAN. MEN EN ENSAM HJÄLTE KUNDE KANSKE TA SIG IGENOM FÖRSVARET.



SÅ BEGYNTE SAMUS ARAN MEST BERÖMDA UPPDRAG... SOM GAV HENNE BERÖMMEELSE, RIKEDOMAR OCH ÄN FÄRLIGARE AVENTYR!

# Tyck till!

Lagom så här till Nintendo-Magasinet's ettårsjubileum så tycker vi att det är dags att ni läsare får göra er hörda. Vi har fått många brev från läsare med åsikter. Men nu vill vi veta även vad just DU tycker!

Som en extra morot delar vi ut 3 stycken officiella Lightboy ljusenheter till Game Boy till 3 slumpvalt utvalda "tyckare".

## Jag har ... (du får kryssa för båda)

- Nintendo Videospel
- Game Boy
- Ingetdera

## Jag ...

- prenumererar och får Power Player-bilagan
- köper lösnummer och får inte Power Player-bilagan

## Tidningens format

Vad tycker du om NM's format?

- Den är bra som den är
- Den borde vara större även om den skulle kosta lite mera.

## Serier

Vad tycker du om serierna?

- Utmärkta. Gärna fler sidor.
- OK
- Nja, dem skulle man nog klara sig utan.
- Bort med serierna, mera spelinfo och högre pris.

## Seriehjältar

Vilken av serierna gillar du bäst?

- Super Mario Bros.
- Link & Zelda
- Captain N
- Game Boy
- Punch Out!
- De är alla lika bra/dåliga.

## Spelinfo (bara för dig som prenumererar)

Vad tycker du om antalet sidor i Power Player?

- För mycket
- Lagom
- Jag vill ha flera sidor
- Jag är villig att betala mera för flera sidor

## Rangordna dessa avdelningar från 1 till 11

- Presentation av nya spel
- Pro's Corner
- Tips & Tricks
- Box Mario
- Topplistor
- CES-rapporter och USA-nytt
- Tekniksidorna
- Specialerna
- High Scores
- Nintendojakten
- Tävlingar

## Ska det vara mera bilder eller text i presentationerna?

- Mera bilder
- Mera text
- Det är bra som det är.

## Tävlingar

Tycker du att tävlingarna är?

- För lätta
- Lagom
- För svåra

Namn \_\_\_\_\_ Ålder \_\_\_\_\_

Adress \_\_\_\_\_

Postadress \_\_\_\_\_

Skicka in hela sidan eller en fotostatkopierad av den till Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 Bromma. Glöm inte att märka kuvertet "Tyck till!".

# POWER

NUMMER 14

Med  
klubbmytt

# PLAYER

**Solar Jetman**

**Battle of  
Olympus**

**Solstice**

**Werewolf**

**4 sidor GAME BOY special!**

Medföljer som bilaga i Nintendo Magasinet nr 9 1991

## Bäste medlem,

Hösten närmar sig med kyligare luft och allt kortare dagar. För att inte tala om att skolan bara blir värre och värre. Livet är bra hårt ibland!

Men när nöden är som störst är hjälpen som närmast. Under hösten släpper vi på Bergsala inte mindre än 21 titlar på 4 månader. Och det är bara till NES! Till Game Boy kommer det hela 19 (!) titlar från september till december. Hösten känns genast mera lovande, eller hur?

## Ny medarbetare

Från och med förra numret har vi fått ytterligare en redaktör på tidningen. Artiklarna om *Solar Jetman*, *Werewolf* och *Solstice* i detta nummer är skrivna av Martin Rundkvist. Martin pluggar normalt till arkeolog.

## Välkommen Danmark!

Sedan augustinumret har vi fått ytterligare ett samproduktionsland. Det här numret av Nintendo-Magasinet kommer förutom i Sverige även ut i Finland, Norge och Danmark.

Än är det sommar,

Jens

## Du vet väl att alla kassetter till NES och Game Boy även går att hyra?

I Borås (ganska nära oss på Bergsala) ligger Yapon Hyresrätt. De distribuerar Nintendo hyrkassetter till uthyrare över hela landet.

Du kan hyra alla NES- och Game Boy kassetter som går att köpa från den första dagen de finns i affärerna. Men dessutom finns det idag flera kassetter att hyra som INTE går att köpa. Dessa är **Double Dragon II**, **Adventures of Lolo** och **Total Recall**. Senare i höst kommer även flygspelet **Stealth** enbart för uthyrning. I **Stealth** rattar du ett hypermodernt amerikanskt flygplan som inte syns på radar.

Du kan även hyra en Nintendo Basenhet eller någon av alla de spännande tillbehör som finns. T ex NES Satellite för fyra spelare eller Family Fun Fitness hoppmatta. Att hyra en NES-kassett kostar ca 40:- per dygn och att hyra en basenhet kostar ca 30:- per dygn. Du kan också hyra en hel vecka om du vill.

### Game Boy

Givetvis finns även Game Boy med spel och tillbehör att hyra. Både Game Boy och kassetter till Game Boy kostar ca 25:- per dygn att hyra. När du hyr en Game Boy med tillbehör så får du låna en speciell bärväska som rymmer Game Boy, GameLink-kabel, batteripack och kassetter. Bärväskan gör det väldigt smidigt att hyra en Game Boy med tillbehör.

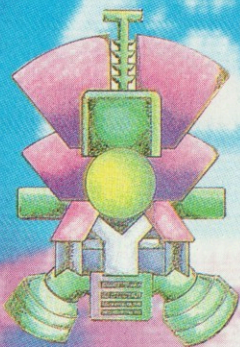
### Hyr innan du köper

Alla hyrkassetter till både NES och Game Boy ligger i speciella plastaskar som Yapon tagit fram. Dessa askar har alltid en svensk beskrivning av spelets innehåll på baksidan. Det kan vara en bra ide att hyra ett spel innan du köper det om du är osäker på vad det handlar om.

### Var hyr jag?

Nintendo NES och Game Boy samt tillbehör kan du hyra hos flera hundra videouthyrare och leksakshandlare över hela landet. Hittar du ingen uthyrare på just din ort så kan du ringa till Yapon Hyresrätt på telefon 033 - 13 33 20 så berättar de var du kan hyra Nintendo närmast.

Tyvär är specialen till Super Mario Bros. 3 som vi nämnde i förra numret försenad. I november kommer den att finnas i din kiosk.



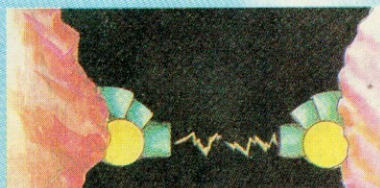
# SOLAR JETMAN

**Titel:** Solar Jetman  
**Utgivare:** Tradewest  
**Datum:** 26 september  
**Speltyp:** Lander-liknande  
 rymdspel  
**Antal spelare:** 1 spelare  
**Continue:** Nej  
**Lösenord:** Ja

Det Gyllene Stjärnskeppet, rymdflottans stolthet, har blivit stulet av rymdpirater! De har tagit isär skeppet i smådelar och gömt dem på tolv planeter i olika delar av galaxen. Du är Solar Jetman, ledare för The Federation of Space Loonies (Rymdknäppisarnas Centralorganisation), och det är din uppgift att med hjälp av ett rymdskepp fyllt av små jetskyttlar leta reda på delarna till det gyllene stjärnskeppet. Delarna är dock väl gömda i grottsystem på ogästvänliga planeter bortom all ära och redlighet, så det kommer att ta både tid och skicklighet att få tag på dem. När de väl blivit ihopsatta igen väntar den sista utmaningen på planet nummer 13...

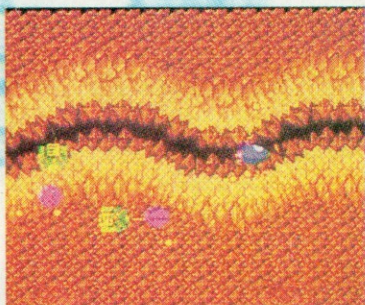
## UPPLÄGGNING

När moderskeppet landat på en planet lämnar du det i en jetskyttel. Det första du måste lära dig är att bemästra planeternas olika tyngdkraftfält - det gäller att bränna på med jetstrålen så du inte dunsar ned i backen med skytteln. Dessutom har du endast en begränsad mängd bränsle - håll ett öga på bränslemätaren så du inte får soppatorsk! För bränslepåfyllning kan du återvända till moderskeppet.



## UTRUSTNING

Till att börja med har dina skyttlar bara den allra enklaste utrustning: en ganska klen jetmotor och en liten kanon, om än med obegränsad ammunition. Och kanonen behövs - du tror väl inte rymdpiraterna och andra planetinnevånare tänker låta dig släpa iväg delarna till det Gyllene Stjärnskeppet utan motstånd? En nedskjuten utomjording är i detta fall en bra utomjording, särskilt som de inte dyker upp igen när de väl blivit nedtagna. Om det värsta ändå skulle inträffa och jetskytteln havererar har du en chans att med hjälp av din raketryggsäck ta dig tillbaka till moderskeppet och hämta en ny skyttel.



## SKATTER

I grotterna på planeterna finns allehanda intressanta saker - förutom ilska utomjordingar och en eller annan del till det gyllene stjärnskeppet kan du hitta extra bränsle, dyrbara kristaller och rymdskatter samt specialutrustning till dina jetskyttlar. Dessa föremål måste transporteras till moderskeppet med hjälp av jetskyttelns släpstråle, vilket kan vara mycket mödosamt i kraftiga gravitationsfält. De dyrbarheter du stöter på kan omsättas i kontanter att handla ännu bättre utrustning för på Interstellära Kompaniet.

## MOT NÄSTA ERÖVRING

Moderskeppet lyfter inte innan du samlat ihop alla väsentliga saker på planeten, det vill säga rymdskeppsdelen och tillräckligt med bränsle för att fylla bränslemätaren på moderskeppets framsida. När detta är gjort har du möjligheten att fortsätta till nästa värld.

## SPECIALUTRUSTNING

Dessa prylar kan visa sig vara ovärderliga, men du kan bara använda en i taget. Prova lite olika tills du vet vilka du behöver på en viss planet, och glöm inte att kika på vapenenergimätaren!

## Försvarsrobot:

cirklar kring jetskytteln tills den träffar ett fiendemål.



## Antigravitation:

upphäver tyngd-lagen. Rekommenderas på planeter med en gravitation över 30.



## Målsökande missil:

söker sig till målet när den släpps i närheten av ett fiendeskepp.



## Tidsinställd bomb:

exploderar ca 6 sekunder efter avfyrning.



## Stjärnskott:

skjuts ut ett i taget, men en träff räcker.



## Multispetsrobot:

som en försvarsrobot med flera träffchanser.



## Titangranater:

kraftiga granater med större destruktiv verkan.



## Militärgranater:

skjuts ut i snabb följd, för kvick hantering av fiender.



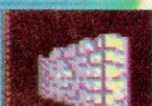
## Supersköld:

extrasköld. Bra att ha i trånga gångar.



## Extrabromsar:

möjliggör tvära inbromsningar. Nödvändiga för känslig navigation.



## Bränslesnål motor:

låter dig åka längre utan att tanka.



## Dynaraketer:

superacceleration för snabba rörelser. Utmärkta i stark gravitation.



## Kartmodul:

visar det omkringliggande området. När du väl fått tag i den blir du inte av med den.



## Superkartmodul:

visar det omkringliggande området inklusive alla skatter och många dimensionsportar.



## Nippon Sports' jetskyttel:

snabbare och tåligare än standard-skyttelarna. Dyr, men värd att spara till.



## Italian Racings jetskyttel:

snabbare kanon och möjligheten att passera maskhål i rumtidsväven gör IR-skytteln till ett måste en bit in i spelet.



## RYMDKNÄPPISARNAS CENTRALORGANISATION REKOMMENDERAR:

### 1 Skjut vakterna innan du nallar godsakerna

- utomjordingarna kan ställa till oredliga problem. Se till att din hemväg är rensad innan du hämtar skatter och specialutrustning, även om det innebär att du måste ta en sväng tillbaka till moderskeppet och tanka.



### 2 Åk ingenstans utan jetskyttel

- får du skytteln sprängd är det bäst att skynda sig tillbaka till moderskeppet och hämta en ny.



### 3 Använd kartmodulen

- det är bäst att känna till en gångkrök i förväg så man inte dundrar in i dess vägg i full fart.



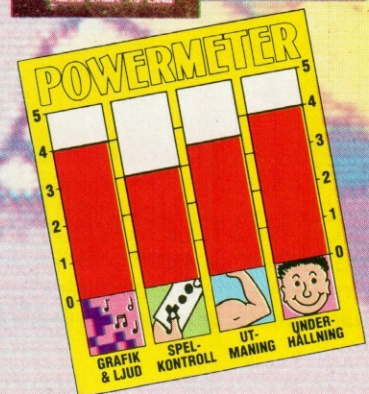
### 4 Gör dig av med skytteln innan du når Cyberzonen.

Du måste kunna manövrera enkelt för att samla på dig många rymdkrystaller. Dumpa skytteln och nalla guld-skeppsbiten innan du ger dig in i Cyberzonen per raketryggsäck.



### 5 Kolla lösenordet innan du handlar.

När du först når Interstellära Kompaniets varuhus på en planet är det bäst att gå ut utan att handla första gången, samt anteckna lösenordet. Med hjälp av detta lösenord kan du sedan när du vill börja med alla de pengar du samlat ihop.



## VÄRLD 1: PRELUDON

Grottna på Preludon gömmer en del intressanta saker, exempelvis en dimensionsport till en djupliggande grottkammare med intressant innehåll. Dit når du dock först när du besegrat planetens innevånare och säkrat de tre specialprylarna - inklusive de mycket användbara sköldgeneratorerna till jetskyttlarna.

Gravitation : 8  
Diameter : 7

## VÄRLD 2: MEXOMORPH

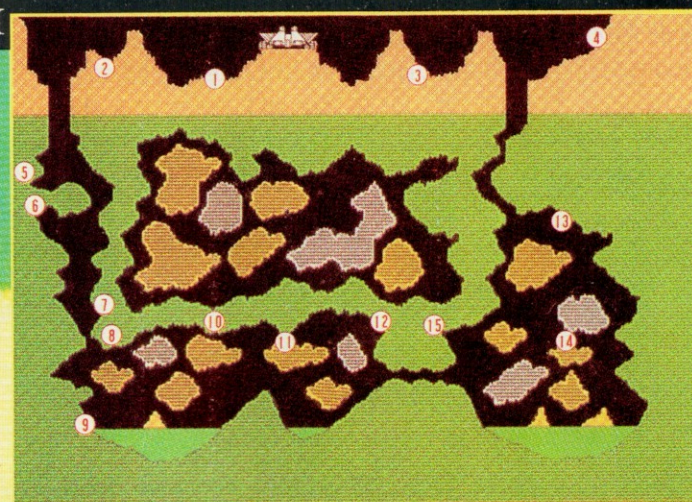
Gravitation : 24  
Diameter : 31

**Användbar specialutrustning:**  
Försvarsrobot, Stjärnskott, Tidsinställd bomb, Bränslesnål motor, Titangranater och Kartmodul.

Mexomorph kan vara ganska klurig att ta sig genom, men ger lön för mödan - först av allt bör du ta Boostern, en kraftig extradoss till jetmotorn. För att spara pengar kan du istället för att köpa kartmodul släpa hem Navigatorn, som fungerar på samma sätt.

De farligaste motståndarna här är förmodligen de hoppande kanonrobotarna - håll dig ovanför dem och peppra febrilt innan du kommer ned i deras siktlinje. Antigravitationsvarelserna är utmärkta mål för tidsinställda bomber.

Grottan där denna planets del av det Gyllene Stjärnskeppet finns bevakas av små kanonrobotar - rensa upp ordentligt innan du börjar släpa skeppsbiten till moderskeppet. Rör dig försiktigt och välj rätt vinkel för skott mot kanonrobotarna.



**Kartnyckel:** 1)Bränsle 2)Booster 3)Bränsle 4)Skattlåda 5)Kristall 6)Bränsle 7)Dimensionsport 8)Extraskepp 9)Navigator 10)Energi 11)Bränsle 12)Extraskepp 13)Dimensionsport 14)Extraskepp 15)Del av det Gyllene Stjärnskeppet

## VÄRLD 3: OMEBRU

Omebru bjuder snabbt motstånd mot utforskandet - gröna käftrobotar som dock är ganska lätta att besegra. Längre in väntar ett större robotskepp som kan behöva ett par titangranater för att ge sig.

Inuti cirkeln av skepp döljer sig en hemlig dimensionsport som leder till ytterligare tre portar: en till planet 5, en till planet 6 och en till planet 7.

**Kartnyckel:** 1)Värdefullt vrakgods 2)Bränsle 3)Kristall 4)Skattlåda 5)Skattlåda 6)Dimensionsport 7)Extraskepp 8)Bränsle 9)Bränsle 10)Energi 11)Radioaktiva ämnen 12)Kristall 13)Bränsle 14)Dimensionsport 15)Extraskepp 16)Del av det Gyllene Stjärnskeppet



Gravitation : 16  
Diameter : 23

Grottan där denna planets del av det Gyllene Stjärnskeppet finns bevakas av små kanonrobotar - rensa upp ordentligt innan du börjar släpa skeppsbiten till moderskeppet. Rör dig försiktigt och välj rätt vinkel för skott mot kanonrobotarna.

## REDAKTIONENS OMDÖME

Solar Jetman är påkostat och mångfacetterat, men innan man samlat på sig en grundutrustning av specialföremål och tränat en del är det avgjort knepigt att navigera omkring i den lilla tyngdkraftsstyrda jetskytteln utan att dundra in i saker hela tiden. Lösenordssystemet är bra eftersom man slipper ta sig genom alla rutinnivåerna varje gång man vill ge sig i kast med dem man inte klarat ännu. Solar Jetman ger god valuta för pengarna i form av speltid och omväxling.

## Prolog

I det antika Grekland trodde människan att världen styrdes av gudar. En del var goda och andra var onda monster. Men onda eller goda så lekte de med människans öde som det behagade dem.



**Titel:** Battle of Olympus  
**Utgivare:** Broderbund  
**Datum:** 26 september  
**Speltyp:** Äventyr/Rollspel  
**Antal spelare:** 1 spelare  
**Continue:** Nej  
**Lösenord:** Ja

Du är Orpheus på äventyr i det antika Grekland. Med god hjälp från gudarna är Du på jakt efter Kärlekens Fragment och för att besegra den onda Tartarus. Den sköna Helena väntar fängslad i underjorden Hades på sin hjälte.



Samla ambrosia (gudamat) och de tre delarna av Kärlekens Fragment när du söker dig igenom det antika Grekland åtta olika världar.

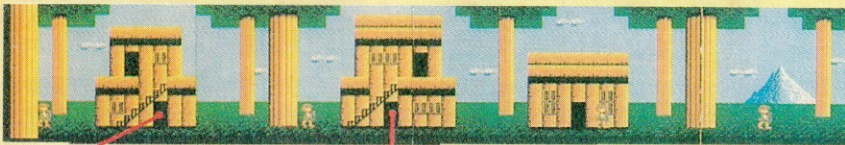


På sin väg möter Orpheus många människor som vill hjälpa honom på hans äventyr. Till och med den mäktige Zeus och den visa Athena är villiga att hjälpa den unge hjälten.

# THE BATTLE OF OLYMPUS

## Första stadiet

Arcadia är ett område i västra Grekland. Här börjar Orpheus sitt äventyr med att samla information och bekämpa monster som hoppar ner från träden ovanför honom.



**INFORMATION  
INFORMATION**

En del dörrar innehåller människor med information medan andra tar dig till en annan bana.

## Den första utmaningen

För att nå Zeus måste Orpheus bekämpa en enorm tjur. Slå honom upprepade gånger med klubban för att besegra honom.



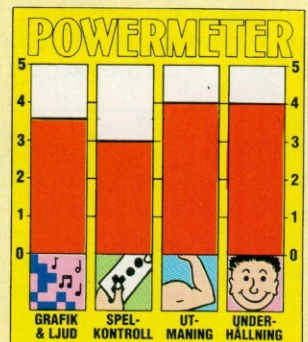
## En legend föds

Orpheus har många gåtor att lösa och många stigar att följa. Hjälp honom att slutföra sitt episka äventyr och bekämpa vilddjur, labyrinter och onda gudar. Det är så här legender föds.



## Redaktionens betyg

Battle of Olympus påminner en hel del om Links äventyr. Precis som där springer du runt och samlar på föremål, vapen och trollformler. Även grafiken är lik den Link rör sig i. Så för dig som gillar kombinationen äventyr/rollspel och inte orkar vänta på Zelda III till Super NES (som vi säkert inte får se än på nåt år) så är Battle of Olympus ett självklart köp.





Nintendo  
**GAME BOY**



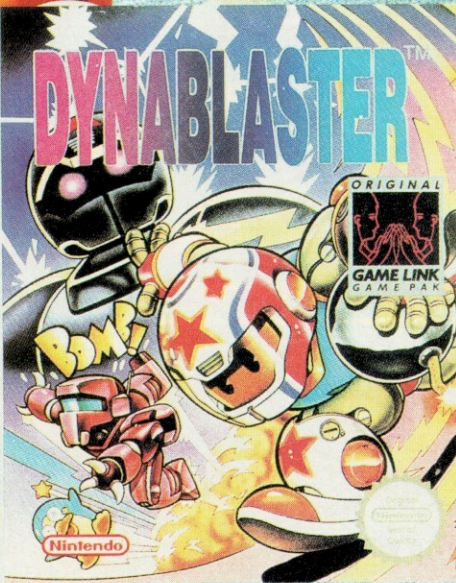
Nintendo  
**ME BOY**



Nintendo  
**GAME BOY**



Nintendo  
**GAME BOY**



**GAME BOY**

Nintendo

# RADAR MISSION

Ubåt på två sätt i höst? Radar Mission från Nintendo återupplivar gamla Sänka Skepp. Dessutom en ubåtsjakt för två personer. Se upp för källsupar!

**Titel:** Radar Mission  
**Utgivare:** Nintendo  
**Datum:** 19 september  
**Speltyp:** Sänka skepp  
**Antal spelare:** 1 eller 2 spelare  
**Continue:** Nej  
**Lösenord:** Nej  
**Game Link:** Ja

## Två i en

Radar Mission är egentligen två spel i ett. Dels ett sänka skepp med lite extrafinesser. Dessutom ett ubåtsuppdrag där det gäller att sänka så många båtar som möjligt utan att själv bli träffad av motståndarens torpeder.

## Sänka skepp

I sänka skepp kan du ställa in spelplanens storlek, om en liten ljudsignal ska ljuda vid "nästan träff" om hangarfartyget ska kunna sända upp ett (mycket svårtrött

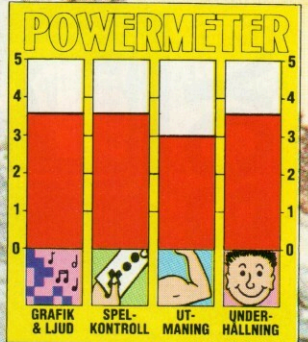
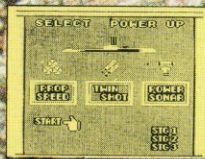
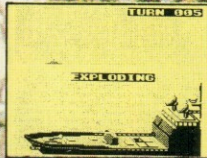
mobilt) flygplan och om du ska kunna få bonus-stjärnor vilka låter dig beskjuta större områden på en gång. Givetvis får du även placera ut dina skepp själv. I första omgången ett hangarfartyg (5 rutor), ett slagskepp (4 rutor), en kryssare och en ubåt (3 rutor) samt en jagare (2 rutor). Om inte hangarfartyget redan är sänkt så tillkommer efter ett tag flygplanet (1 ruta och mobilt).

## Redaktionens betyg

Ett utmärkt spel att spela på Game Boy. Det gamla något utslitna Sänka skepp får plötsligt nytt liv med två Game Boy och en sladd mellan. Ubåtsjakt är svårt och kräver en hel träning. Glöm inte att fiendeubåten endast kan sänkas med kanon och inte med torpeder.

## Ubåtsjakt

Här är det kamp mellan din och motståndarens flotta. Du måste göra allt rätt och sänka alla motståndarskeppen eller motståndarens ubåt för att kunna vinna. Först får du välja tre olika options. Dessa är högre propellerhastighet, dubbel torpedavlossning och kraftigare hydrofon som låter dig "avlyssna" åt vilket håll andra skepp rör sig. Sedan får du se kartan över hela spelplanen där du kan se var alla skepp, ubåtar och olika bonusar befinner sig. Keep torpeding!



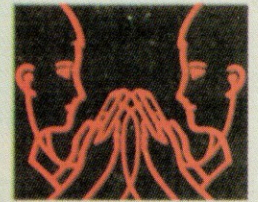
**Titel:** Side Pocket  
**Utgivare:** Data East  
**Datum:** 19 september  
**Speltyp:** Biljard  
**Antal spelare:** 1 eller 2 spelare  
**Continue:** Ja  
**Lösenord:** Nej  
**Game Link:** Ja

Lite stillsam biljard kanske? Välj på två olika spel. Nummerboll och den engelska varianten Pocket.

## Nummerboll

I Nummerboll ska du sänka alla 9 bollar så fort som möjligt. Men du måste alltid träffa den boll som har lägst nummer innan du sänker någon annan boll. Du måste alltså slå via den lägsta bollen. Om du inte träffar den boll som har lägst nummer eller inte träffar någon boll alls så blir

det "foul" och stöten räknas inte. När du spelar ensam är Nummerboll bara träningen och därför räknas inga poäng. I ett 2-mansparti går kön över till motståndaren när du foular eller sänker köbollen.



Du har aldrig sett nåt liknande! Det lovar vi! I F1 Race kan fyra personer köra Formel 1 racing mot varandra. Samtidigt! Med Nintendos 4 Player Adapter och varsitt F1 Race blir detta verklighet!

# F1 RACE

**Titel:** F1 Race  
**Utgivare:** Nintendo  
**Datum:** 10 oktober  
**Speltyp:** Bilracing  
**Antal spelare:** 1 - 4 spelare  
**Continue:** Ja  
**Lösenord:** Nej, men minne!  
**Game Link:** Ja, och 4 Player Adapter

Gentlemen, start your engines! Det är dags att slänga sig ut i Grand Prix cirkusen och tävla i dödsföraktande färter världen över. Spelar du ensam är du tvungen att vinna varje lopp för att gå vidare. Så här gäller det att ligga i!

### Hårdvara

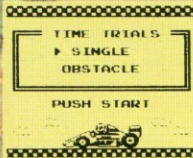
Välj bilmodell 1A för för lätt och reaktionssnabb kontroll eller ekipage 2B för en blixtn snabb sak. Men oravssett vilken modell du väljer så är det ändå din förmåga att använda den begränsade turbon vid rätt tillfällen som kommer att fälla avgörandet.

### Tävla och vinn!

Kör den stora turneringen och tävla på kända racerbanor över hela världen. Eller pressa dina egna varvrekord på favoritbanan. F1 Race har ett icke flyktigt minne som kommer ihåg dina varvtider från gång till gång. Därför kan du tävla med dina vänner även om vem som har bäst varvtider på t ex Brasiliens GP-bana.

### 4 fun!

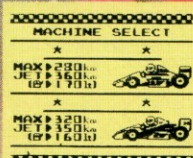
Roligast är givetvis att spela fyra stycken på en gång. Koppla ihop er, slå på era Game Boys, välj antal spelare, välj bana och antal varv. Wroom! Sisten i mål får ingen puss av de vackra flickorna som väntar på segraren.



Kör ensam eller med motståndare.



Välj land och bana.



Välj biltyp.



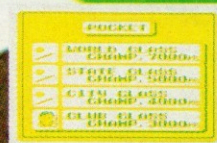
Prepare for start!

### Redaktionens betyg

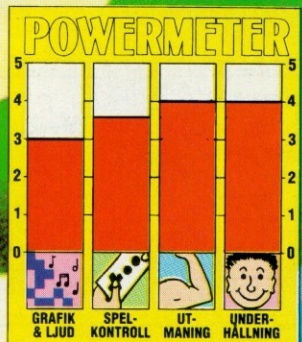
Himla skoj! Att spelet har minne gör att det är perfekt för att sitta och bättra på sina varvtider när du åker skolbuss eller åker på tråkig bilsemester med föräldrarna och syran. Fast vi fick väldigt ont i vänstra tummen efter ett tag. Ett spel man bara ska ha i sin Game Boy-samling.

### Pocket Play

Här gäller det att sänka bollarna i nummersekvens. Ju längre sekvenser desto högre poäng. Precis som i Nummerboll så måste du först träffa den boll som har lägst nummer. Men till skillnad från i Nummerboll så har du här bara ett bestämt antal stötar på dig att sänka hela bordet. Hur många stötkanser du har kvar ser du i rutan precis under bollen uppe till vänster. I 2-manspartier blir det krångligare. Här spelar ni på varsin spelplan och kan "spika igen" motståndarens fickor så att han inte kan sänka sina bollar där. I 2-mansvarianten behöver du inte träffa bollarna i nummerordning. Här gäller det bara att rensa bordet så fort som möjligt.



Klubbmästare!

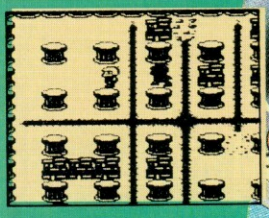


### Redaktionens betyg

Ett lugnt och sansat spel som gärna kunde få ha lite högre precision för beräkning av träffarna. Trevlig avkoppling från allt pangpang.

GAME BOY

# DYNABLASTER™



**Titel:** Dynablaster  
**Utgivare:** Nintendo  
**Datum:** 19 september  
**Speltyp:** Action  
**Antal spelare:** 1 eller 2 spelare  
**Continue:** Okänt  
**Lösenord:** Okänt  
**Game Link:** Ja

Vad är bäst? Att springa ifrån eländet eller att ge järnet och attackera för allt vad tygen håller? I Dynablaster (Bomber Boy i USA) tar du dig fram genom banorna med hjälp av tidsinställda bomber och en skarp hjärna. Du kan spela ensam mot en datoriserad motståndare eller mot en kamrat. Spelet innehåller även två olika modes. Tre spel i ett alltså.

## Game Boy Nytt

### På gång!

Vi har en spännande Game Boy-höst att se fram emot. I oktober kommer äventyret Castlevania, skateboardspelet Skate or Die, Paper Boy och gamla hederliga Lode Runner i ny fäppning; Hyper Lode Runner. I november väntar ytterligare 5 titlar och i december en hel bunt till.

### Go 4 it!

Ett alldeles nytt spel i USA för 4 Player Adapter är Super R.C. Pro-Am där upp till 4 personer kör radiostyrd bil mot varandra men på varsin Game Boy. Det engelska företaget Rare har gjort en mycket bra översättning av det klassiska NES-spelet.

### Mera ubåtar!

Medan vi här hemma i Sverige åker ubåt i Radar Mission så spelar amerikanska barn nya The Hunt for Red October. Du är kapten Marko Ramius och ska leda din ubåt genom hela Atlanten till säkerhet i USA.

## Portabla Tips & Tricks

### TMHT

Du kan öka din sköldpaddas kraft till max genom följande knep. Påsura spelet. Tryck sedan Upp, Upp, Ner, Ner, Vänster, Höger, Vänster, Höger, B och A. Du kan bara göra detta en gång per spel.

### BATMAN

Så här gör du för att kunna lyssna igenom alla ljud i Batman utan att behöva spela spelet. När titelskärmen är framme så trycker du Höger och Uppåt på styrknappen samtidigt som du trycker Start. Nu får du upp en meny där du kan lyssna på olika ljud ur spelet.

### GARGOYLE'S QUEST

Lite användbara koder:

1:a byn F90X	GK5N	AT6X	VFXG
2:a byn CK49	7PL8	ICTN	BH1X
3:e byn P7IL	SZCN	PHOC	WKYK
4:e byn 8MSS	EEZV	BZK4	7SA6
5:e byn ILAQ	BJ8E	7MR9	KBS6
6:e byn DXNG	CTWN	ATMQ	XF8V

Fler koder utan känd destination:

Kommande attraktioner i höst: Castlevania, Skate or Die, Paperboy, Hyper Lode Runner, Spiderman, Boulder Dash, King of the Zoo, Robocop, Boxxle, A Boy and his Blob, Duck Tales, Power Race, Fortified Zone och Bural Fighter Deluxe.

# Solstice™

Kan du, den gode trollkarlen Shadax, rädda världen och prinsessan från den onde Morbius - blivande världshärskare om du inte gör nåt.

Du är trollkarlen Shadax, och din ondskefulle rival Morbius har tagit din älskade, prinsessan Eléonor, till fånga. Morbius tänker vid sommarsolståndet offra Eleanor till underjordens gudar i utbyte mot världsherravälde. Du har bara en chans att besegra Morbius, och den är inte stor.

**Titel:** Solstice  
**Utgivare:** CSG Imagesoft  
**Datum:** 26 september  
**Speltyp:** 3D-grottsystem  
**Antal spelare:** 1  
**Continue:** Ja, som spelbonus  
**Lösenord:** Nej

Sagorna berättar om en magisk stav som tillhört den forntida trollkarlen Demnos och bruten i sex stycken skall ligga gömd i slottet Kastlerock. Demnos' stav kan ge dig den kraft du behöver, men först måste du hitta stavens alla delar - och Kastlerock är både stort och svårframkomligt.

## UTRUSTNING

Med dig från början har du ett par doser vardera av fyra magiska drycker:

**Blå trolldryck,**  
som gör dig osårbar mot fiendeangrepp.



**Lila trolldryck,**  
som utplånar alla rörliga föremål i ett rum.



Påfyllning av dessa flaskor kan du få när du hittar de trolldrycksflaskor som är utspridda i slottet.

Vidare kan du finna ett antal andra användbara saker:



**Hattar,**  
som ger dig extra liv.



**Gul trolldryck,**  
som fryser tiden för alla rörliga föremål ett rum.



**Grön trolldryck,**  
som uppenbarar osynliga föremål i ett rum.



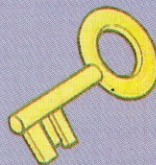
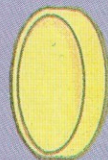
**Sjumilastövlar,**  
som ger dig förmågan att hoppa högre;

## SPELETS GÅNG

Du ser ett av Kastlerocks 300 rum i taget, tredimensionellt snett uppifrån. Du har möjlighet att gå omkring, hoppa, plocka med dig saker och använda magiska drycker. På detta vis skall du ta dig fram från rum till rum genom slottet, och det är inte det enklaste: dödliga faror finns nämligen överallt i form av mordiska monster och skarpslipade spikmattor i golven. För ledtrådar till vissa rum kan du titta på introduktionssekvensen som visar ett antal rum och hur man passerar dem.

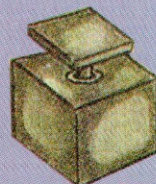
## Mynt,

som ger dig en ny chans när du förlorat ditt sista liv.



## Nycklar,

fyra stycken, som får block eller dörrar att framträda i vissa rum;

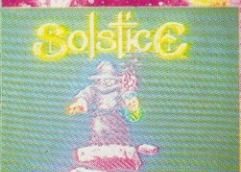


**Detonator och bomb,**  
som öppnar väg till nya delar av slottet.

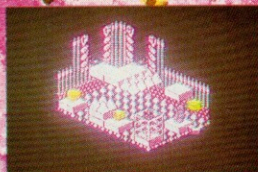
## BLOCK

I många rum finns föremål som inte går att ta med sig därifrån, så kallade block. Dessa är helt nödvändiga för förflyttning inom rummen. Du kan till exempel putta omkring dem till platser där trappsteg behövs, plocka med dig dem och släppa ned dem på strategiska ställen (exempelvis på de grövre spikmattorna), och placera dem ovanpå kringvandrande monster för att åka snålskjuts. Vissa monster kan dock skaka av sig blocken efter ett tag. Du kan bara bära ett block åt gången.

Med blockens hjälp kan du hoppa upp till tre blocks höjd innan du funnit sju milastövlarna, och fyra därefter. Plocka ett block, hoppa upp i luften, släpp blocket och hoppa kvickt en gång till, så hinner du ta avstamp från blocket innan det nått marken igen.



2. Spetsigt värre!

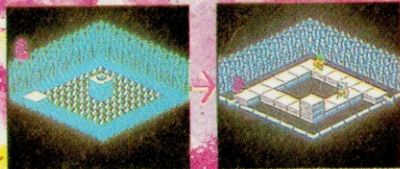


3. Berggården?



Om du använder en gul trolldryck kan du förflytta dig genom ett rum utan att beröra golvet: plocka ett block och hoppa samtidigt och släpp därefter snabbt blocket igen. Upprepa detta för att förflytta dig framåt eller uppåt.

Trolldrycksflaskor och hattar kan knuffas omkring och användas som trappsteg på samma sätt som block, så länge du inte trycker på B och plockar upp dem. Om både en gul och en blå trolldryck används i samma rum kan monster användas som block och trappsteg, men inte plockas upp.

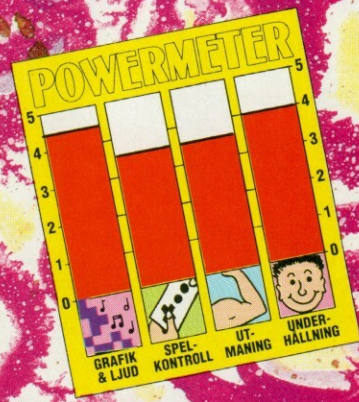


## KARTAN

Genom att trycka på Select frammanar du den magiska kartan. Där syns de rum du passerat, med tillhörande dörrar. Rum vars väggar är vita på kartan har andra rum ovanför och/eller under sig, och svävande block kan användas som hissar. På kartskärmerna syns även hur många liv, trolldrycksdoser, nycklar och delar av Demnos' stav man samlat på sig. Ett tryck på A-knappen låter dig veta hur många rum du besökt. På kartskärmerna väljer man trolldryck, återgår till den vanliga spelskärmen med Select och använder drycken genom ett tryck på Start.

## REDAKTIONENS OMDÖME

Solstice är bra. Kastlerock är STORT, och kan erbjuda timtal av klurande. Om man "stökat till" ett rum är det bara att gå ut ur det för att det skall återställas i ursprungligt skick minus eventuella trolldrycker etc, så man har alla möjligheter att pröva sig fram. Det behövs, för många rum kräver ordentligt kluriga manövrer för att släppa ifrån sig utrustning eller dörrar till andra rum. Man behöver heller inte stressa, utan kan lugnt fundera på problemen i spelet till tonerna av den fina bakgrundsmusiken. 3D-grafiken är snygg och överskådlig när man vant sig vid perspektivet.



# Werewolf

Werewolf är mänsklighetens enda hopp sedan Doktor Faryan och hans mutanter tagit över. Rasande action!

## BAKGRUND

Jorden och mänskligheten är utlämnade åt den galne vetenskapsmannen Doktor Faryan. Han har använt en hemlig kemikalie för att skapa en ras av mäktiga mutanter som tjänare, och dessa håller nu hela jordens befolkning fångslad. Inget vapen har visat sig effektivt mot dem.

Jordens enda hopp är Werewolf, Varulven, en faktor som Doktor Faryan inte räknat med - i vargform är Werewolf en dödlig motståndare till och med för mutanterna. I vissa lägen kan han dessutom få ännu större krafter och bli en supervarg - men då måste han verkligen vara (hehe) superarg! Till sin hjälp har han den mystiska Kinju-anden.

## FÖRFLYTTNING

Erfarenhet av spelet Shadow Warrior är mycket användbar när man spelar Werewolf, eftersom förflyttningssättet i princip är detsamma.

Werewolfs klor är inte bara fruktansvärda vapen, utan även användbara vid klättring på lodräta väggar - du hoppar upp på väggen, kastar dig snett uppåt-utåt, och tar tag en bit högre upp. Det hela upprepas tills du kommit dit du vill. Uppåtpilen plus hoppknappen ger ett extra högt hopp, i varulvsform kombinerat med upprepade volter. Startknappen åstadkommer en paus i spelet, och om man då trycker på select får man se sin poängsumma och dagens rekord.

## GÖMDA FÖREMÅL

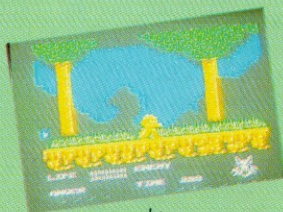
Du börjar spelet i form av en visserligen kraftfull, men sårbar människa. Spelet börjar med en hård strid, och om du vinner finner du varulvsmärket bland din motståndares tillhörigheter. Märket, ett 'W' som i Werewolf, är rött och förvandlar dig till vargform, med allt vad det innebär av större styrka och uthållighet. Om du tar alltför mycket skada under spelet kan du komma att förvandlas tillbaka till din mänskliga form, och då är det bäst att snabbt leta reda på ett nytt varulvsärke. Det finns även blå varulvsärken, men dessa är det bäst att undvika då de har motsatt effekt mot de röda; de tar dig tillbaka till mänsklig form igen.

I den framtidsvärld där Werewolf rör sig finns ett slags kassaskåpsliknande behållare där man kan hitta användbara ting, exempelvis varulvsärken. För att komma åt innehållet behöver du bara slå till behållaren. Du finner också nya föremål när du kämpar ner fiender. Till de mera användbara hör timglasen, som återställer nedräkningen till 250 (javisst, det går på tid också!); och hjärtan, som återger kroppspoäng.

**Titel:** Werewolf  
**Utgivare:** Data East  
**Datum:** 26 september  
**Speltyp:** Plattform  
**Antal spelare:** 1-2 spelare  
**Continue:** Från början på den bana du dog på  
**Lösenord:** Nej



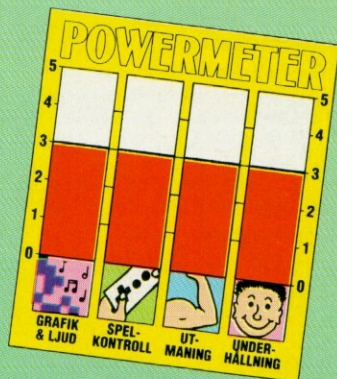
1. Som människa



2. Som Varulv

## REDAKTIONENS OMDÖME

Nja. Vi har sett det förr, och bättre genomfört, fast då hade han ingen svans.



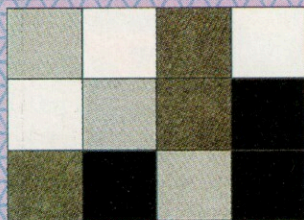
# Vi tar en titt inuti Game Boy!

Har du funderat på hur din Game Boy ser ut inuti? Nu behöver du inte riskera att ha sönder den genom att ta isär den. För här kommer nämligen en rapport från insidan.

På många sätt påminner en Game Boy väldigt mycket om en Nintendo basenhet. En av skillnaderna är att CPU:n (processorn) och PPU:n (bildhanteringsprocessorn) i en Game Boy är ihopbyggda till en masterprocessor. Detta för att ta mindre plats i det lilla skalet.

## Egen bildskärm

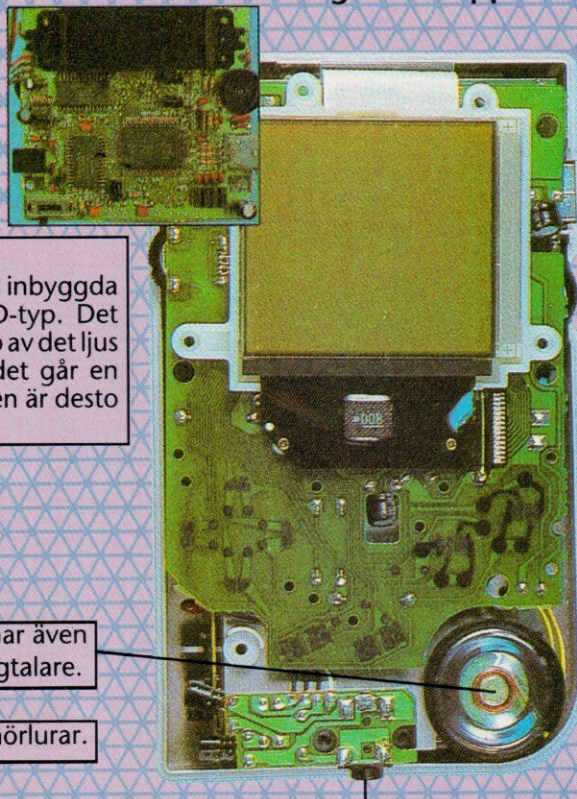
En annan skillnad är att Game Boy har sin egen inbyggda bildskärm. Skärmen i en Game Boy är av LCD-typ. Det innebär att det är flytande kristaller som med hjälp av det ljus som strålar mot dem syns eller inte syns när det går en elektrisk ström genom dem. Ju starkare strömmen är desto mörkare blir bilden på skärmen.



Svart
  Ljusgrå
  Mörkgrå
  Vit

Game Boy har även inbyggd högtalare.

Ljudutgång för hörlurar.



## Aktuella kassetter under september månad.

### För NES:

Solar Jetman	Tradewest	26 september	369:-
Solstice	CSG Image	26 september	369:-
Battle of Olympus	Broderbund	26 september	369:-
Werewolf	Data East	26 september	369:-
Super Mario Bros. 3	Nintendo	29 augusti	449:-
Shadow Warrior	Tecmo	15 augusti	425:-
Chessmaster	Nintendo	25 juli	369:-
Defender of the Crown	Nintendo	25 juli	425:-

### För Game Boy:

F1 Race (inkl. adapter)	Nintendo	10 oktober	298:-
Radar Mission	Nintendo	19 september	229:-
Side Pocket	Data East	19 september	229:-
Dynablaster	Hudson	19 september	229:-
Batman	Sunsoft	19 september	269:-
Bugs Bunny Crazy Castle	Kemco	22 augusti	229:-
Chase H.Q.	Taito	22 augusti	249:-
Teenage Mutant			
Hero Turtles	Konami	18 juli	249:-
Motocross Maniacs	Konami	18 juli	229:-
Nintendo World Cup	Nintendo	18 juli	229:-
<b>Lightboy</b>	<b>Nintendo</b>	<b>22 augusti</b>	<b>295:-</b>

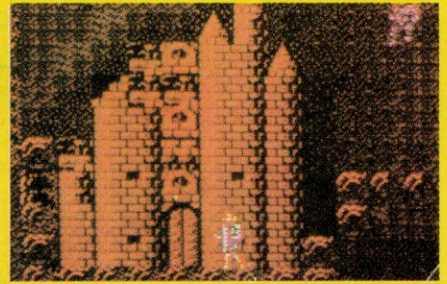


# PRO'S CORNER

## Faxanadu

Var finns den svarta onyxen?

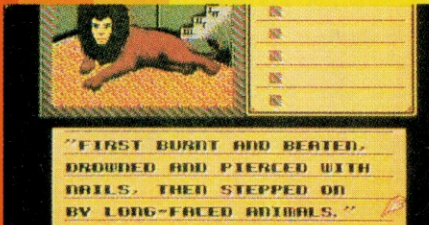
I Dimvärlden finns en dörr som bara kan öppnas med "Ace" nyckeln. Den är ingången till Världsträdet. För att få tag på Ace-nyckeln måste du ha den svarta Onyxen och föra den till vakten som väntar bakom nästa dörr (i Dimvärlden). Den svarta Onyxen vaktas av en dvärg i ett slott inte långt därifrån. Gå så lång till vänster du kan, gå upp en skärm och fortsätt sedan till vänster. Det tar inte lång tid alls. Sök nu upp dvärgen i slottet och besegra honom så är den svarta Onyxen din och du kommer snart in till Världsträdet.



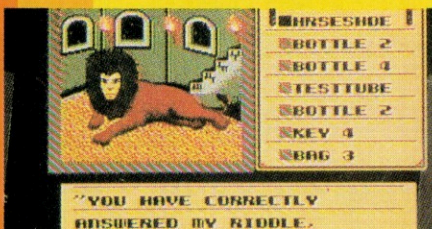
## Shadowgate

Vad är svaret på Sfinxens gåta?

För att kunna komma in i observatoriet måste du svara rätt på Sfinxens gåta. Den fråga han ställer varierar från gång till gång men svaret är alltid något av de föremål du har med dig eller har träffat på tidigare. Lista ut vilket föremål Sfinxens syftar på och använd det på honom så låter han dig passera. Har du inte det föremål han syftar på så får du gå tillbaka och hämta det.



Sfinxen ställer en gåta med ett föremål som svar.



Använd föremålet på honom så låter han dig passera.

## Wrath of the Black Mantha

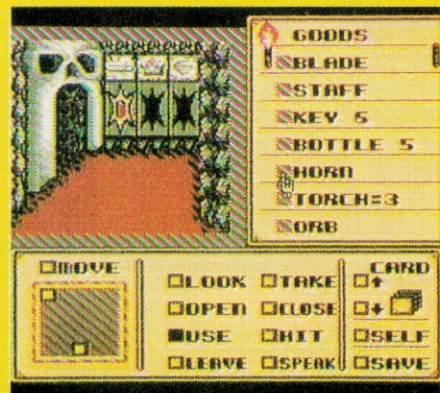
Hur besegrar jag El Toro i slutet på nivå 5?

Du behöver 4 olika ninjakonster för detta. Använd Arts of Fire Bomb, Fire Ring, Spider och Missiles i nämnd ordning. Stoppa dessutom in en extra Fire Bomb mellan Spider och Missiles.

## Shadowgate

Vad gör jag när jag kommer till dödskaledörren?

Djupt inne i slottet kommer du så småningom fram till dödskaledörren. Den leder in till trollkarlens grotta. För att komma in måste du använda dig av och lösa trollformel nummer 1. I något förtäckt ordalag talar den bland annat om att du behöver 5 olika föremål och att tre föremål tillsammans bildar ett vapen. Använda talismanen i det vänstraste hålet i dödskaleden och blås därefter i Platiniumhornet. Nu öppnas dörren och du kan gå in i trollkarlens grotta. För att besegra monstret Behemoth som du träffar på härinne så måste du kombinera Silverorben (Silver Orb), guldsvärdet (The Golden Blade) och Åldersstaven (Staff of Ages) på ett sånt sätt att de tillsammans bildar ett vapen. Den rätta kombinationen får du prova dig fram till. Det här är väldigt nära spelets slut så det sista beslutet får du fatta själv. Du förstår vad vi menar när du är där.

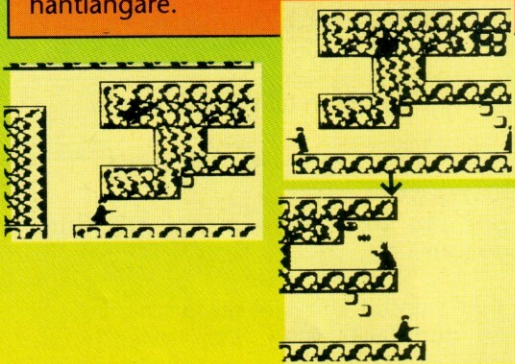


Använd talismanen i det vänstra hålet och spela sedan i hornet.

# TIPS & TRICKS

## Batman för Game Boy

Batmans väg genom museet i värld 2-3 innebär bla en mycket svår passage med ett nästan omöjligt hopp till en svårtåtkomlig plattform med bonusprylar. Om du tittar på bilderna nedan så ser du att man här kan "fuska" och gå genom väggen för att lättare komma åt dessa bonusprylar och dessutom undvika några av Jokerns hantlangare.



## Super Mario Bros. 3

### - Ankare och P-vingar

Om du tar riktigt många mynt i vissa världar så visar sig Toads vita svamphus på kartskärmen. Där får du i de första 7 världarna antingen ett ankare eller en P-vinge. Ankaret, som stannar upp Koopa-bossens skepp från att åka iväg om du misslyckas att besegra det första gången, får du i världar med jämna nummer. P-vingen som låter Mario flyga utan sats så länge han har kvar P-vingen får du i världar med ojämna nummer. Här nedan en lista på var du hittar dessa bonusar om du tar så många mynt som räknas upp.

Värld	Mynt	Belöning
1-4	44	P-vinge
2-2	30	Ankare
3-8	44	P-vinge
4-2	22	Ankare
5-5	28	P-vinge
6-7	78	Ankare
7-2	46	P-vinge

## Journey to Silius

### Options

Om du bara kan räkna så kan du hitta den hemliga option-skärmen i Journey to Silius. På titelskärmen trycker du 33 gånger på B-knappen och sedan på Start. Nu kommer du till optionskärmen. Här kan du välja upp till 9 continues och att lyssna på 7 olika musikstycken ur spelet. Tryck Select för att välja funktion och A eller B för att bläddra bland alternativen. Flytta sedan ner markören till Exit och tryck på Start.

## Mega Man II

En liten kod som vi inte alls vet var den går:  
A1 B2 B4 C1 C5 D1 D3 E3 E5.

## Shadow of the Ninja

### Gömda föremål

Genom hela spelet finns det flera dolda bonusföremål att upptäcka genom idogt svärdsvingande. Svinga ditt svärd där de röda pilarna pekar så blir de synliga och redo att plockas upp.

## Fortress of Fear till Game Boy

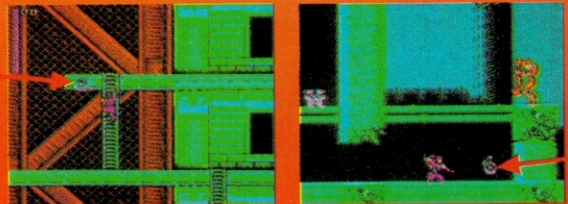
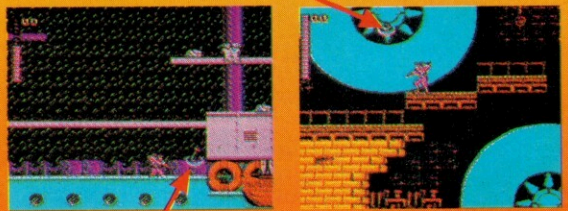
### Direkt bonus!

Highscorelistan i det här utmärkta äventyret låter dig inte bara jämföra dina prestationer med proffsen utan kan även ge hjälp inför nästa omgång. Så här gör du;

När du spelat tillräckligt bra för att komma in på listan så skriver du W ♥ W och trycker på Start för att börja ett nytt spel. Nu har du hela 6 liv till ditt förfogande.

## Bionic Commando

Trycker du att du ligger risigt till så trycker du A, B och START samtidigt för att börja om med full energi.



# RAKA RÖR

## Del 1

SE DIG OMKRING! DET HÄR ÄR DEN VERKLIGA VÄRLDEN, DÄR SUPER MARIO LAND BARA ÄR ETT SPÄNNANDE VIDEO-SPEL, DÄR MARIO, PRINSESSAN DAISY OCH DEN MYSTISKA RYMDMANNEN TANTANGA, BARA ÄR FIGURER PÅ EN BILDSKÄRM. MEN NU HÄR ÄR ALLT DETTA FÖR-ANDRATS, TÄCK VARE KRAFTERNA I...  
**GAME BOY.**

EN NÖJESPARK,  
NEW JERSEY...



ÄR DU INTE FÄRDIG MED ATT PUTSA CLOWNEN, HERMAN?!

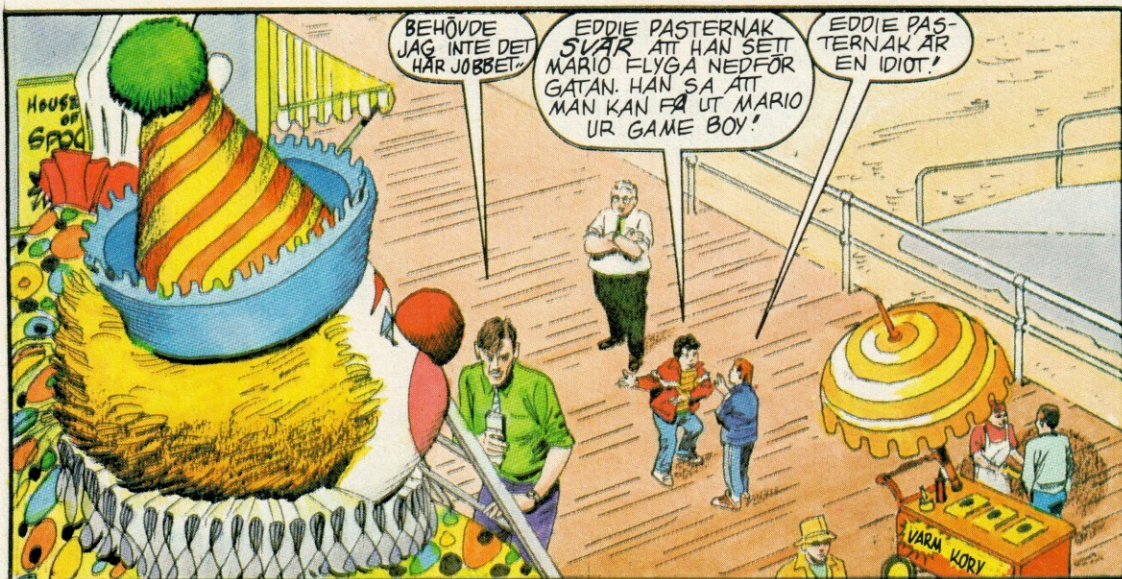
PRECIS KLAR, MR. PETROV.

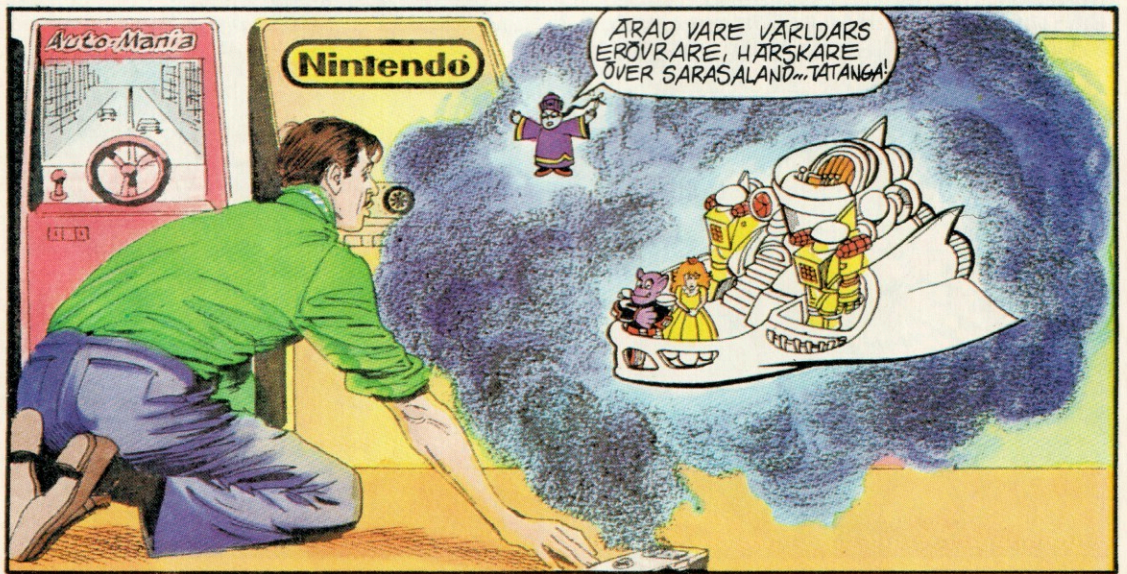
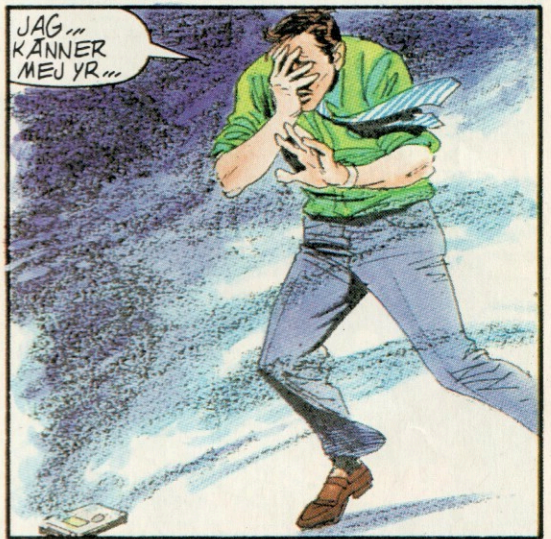
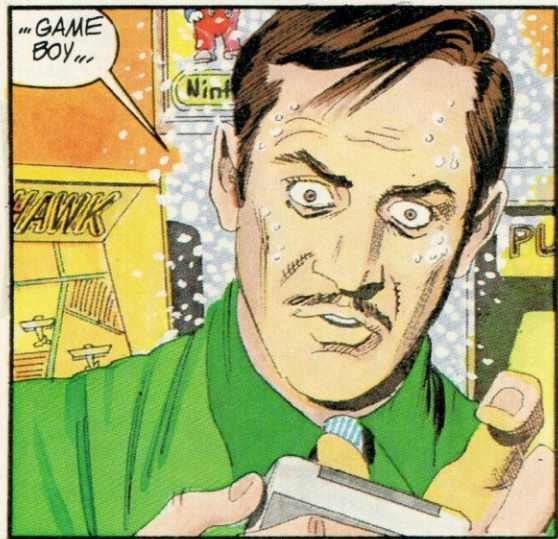
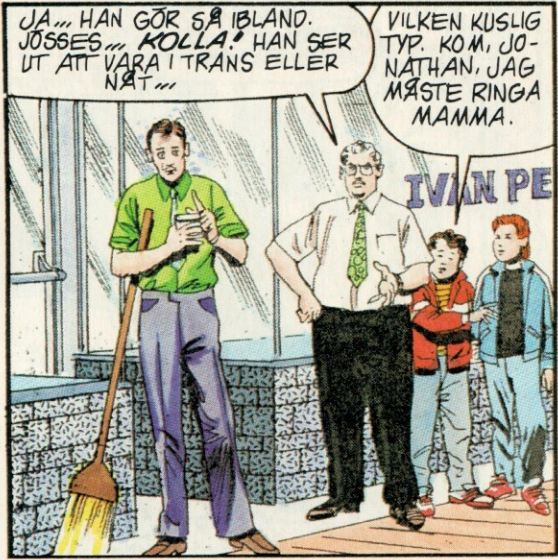
MED DEN LÖN HAN BETALAR SKA HAN VARA GLAD ATT JAG FALLS KOMMER HIT!

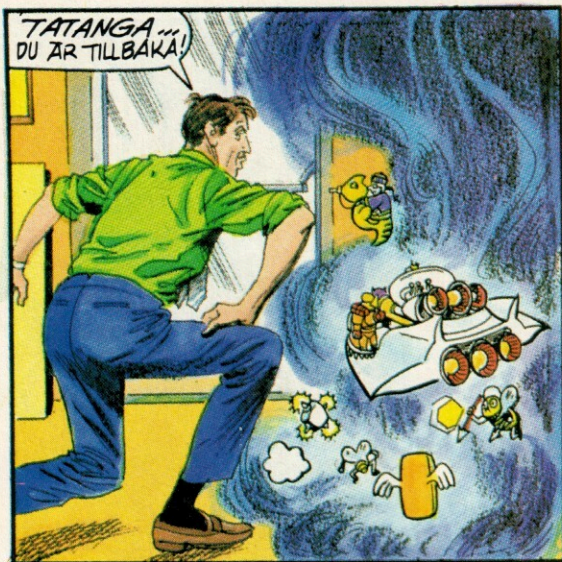
JAG HÖRDE OM ETT SÄTT ATT FÅ UT MARIO UR GAME BOY, JONATHAN!

MICHAEL... HÅLL TRUTEN!

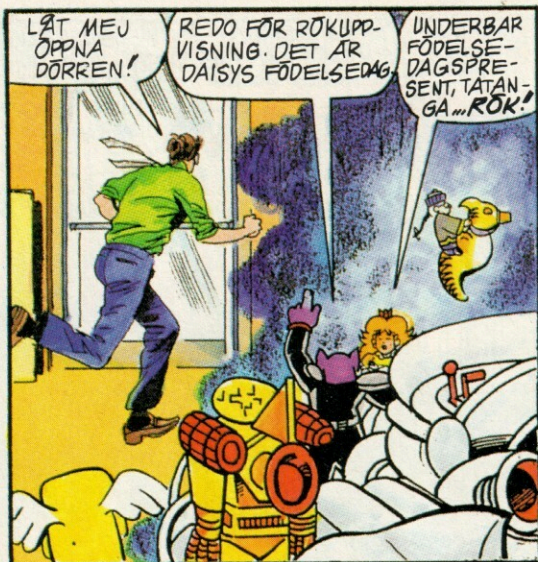
EDDY MORGAN







TATANGA... DU ÄR TILLBAKA!



LÅT MEJ ÖPPNA DÖRREN!

REDO FÖR RÖKUPP-VISNING. DET ÄR DAISYS FÖDELSEDAG

UNDERBAR FÖDELSE-DAGSPRESENT, TATANGA... RÖK!



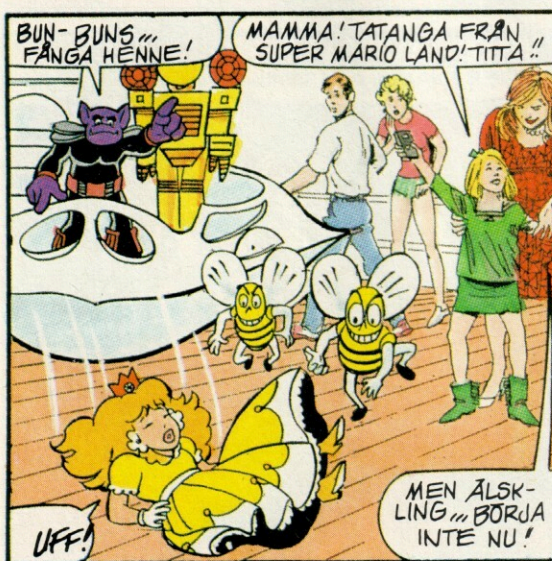
NEJ, DAISY, JAG HAR NÅT MER TILL DEJ. EN SAK DU ÖNSKAR MER ÄN NÅT ANNAT...

MIN FRIHET?



NEJ DÅ, AICHEZIS ÄDELSTEN, DEN MEST VÄRDEFULLA STENEN I SÄRASA-LAND!

JAG FÖREDRAR FRIHETEN!

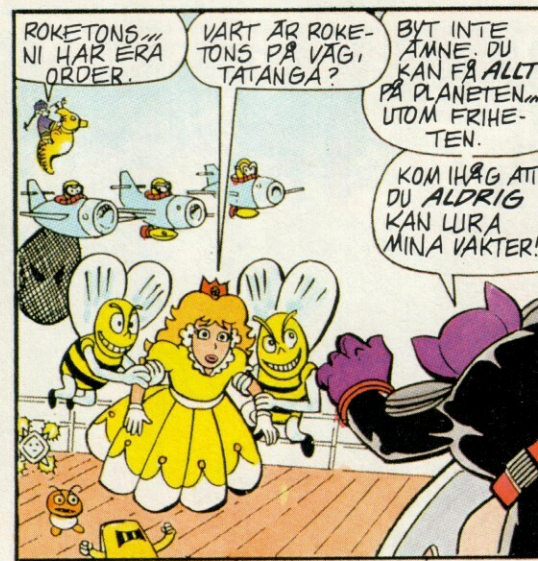


BUN-BUNS... FÅNGA HENNE!

MAMMA! TATANGA FRÅN SUPER MARIO LAND! TITTA!!

UFF!

MEN ÄLSKLING... BÖRJA INTE NU!

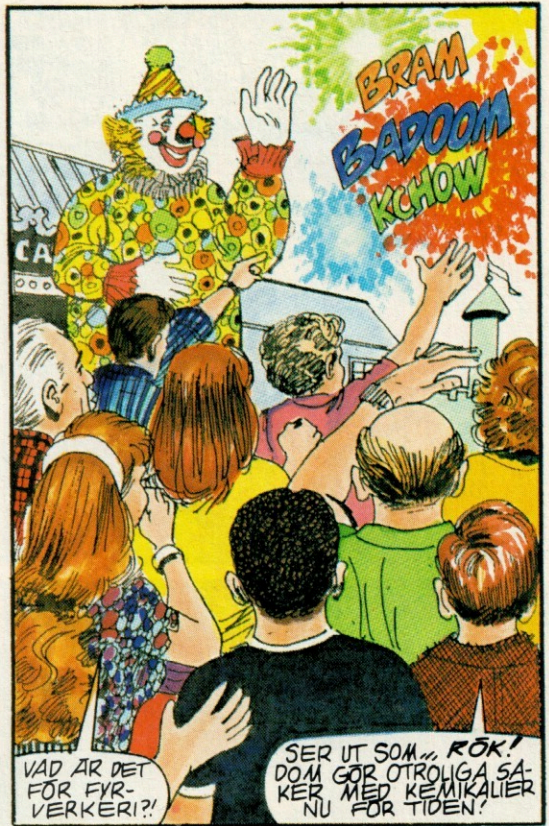


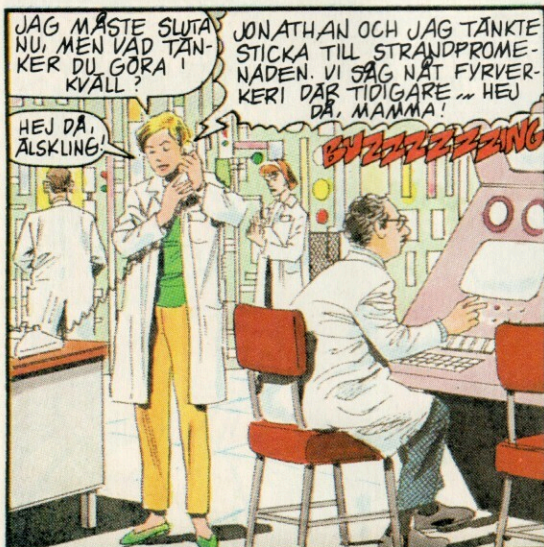
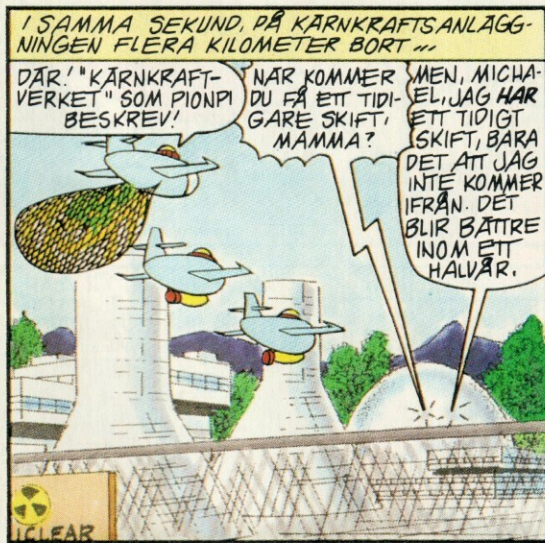
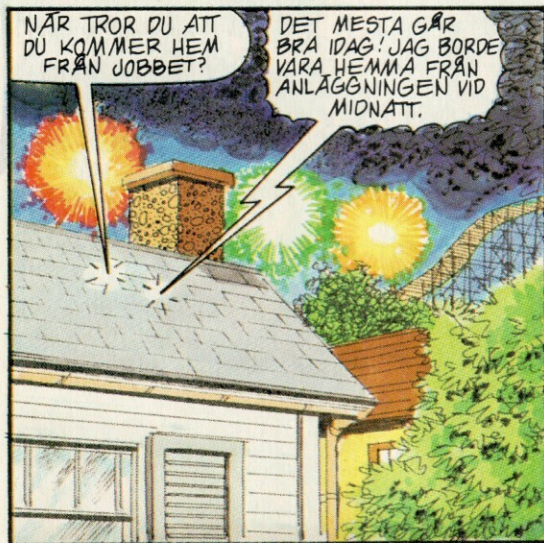
ROKETONS... NI HAR ERA ORDER.

VART ÄR ROKETONS PÅ VÄG, TATANGA?

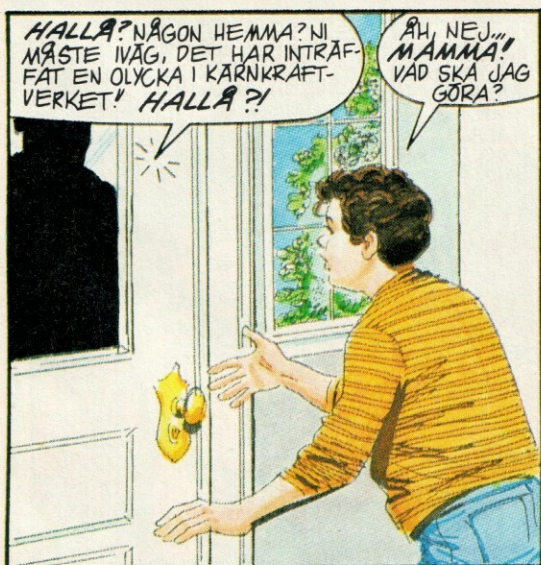
BYT INTE AMNE. DU KAN FÅ ALLT PÅ PLANETEN... UTOM FRIHETEN.

KOM IHÅG ATT DU ALDRIG KAN LURA MINA VAKTER!









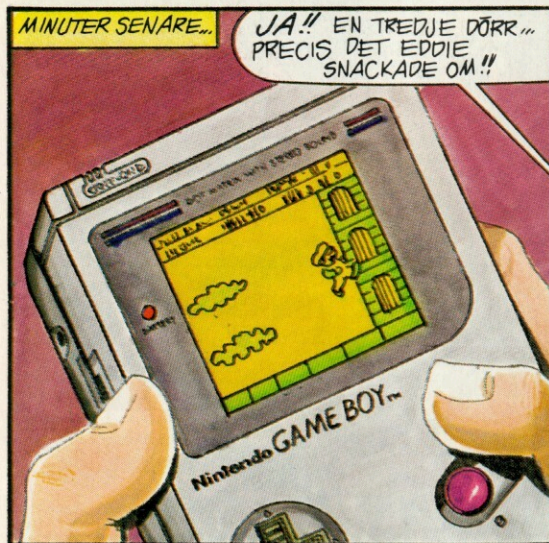


JAG MÅSTE HÄRFRÅN! JACKA, NYCKLAR, GAME BOY...

VÄNTA... GAME BOY! MARIO!



KANSKE MARIO KAN HJÄLPA MEJ! FÅ SE... EDDIE PASTERNAK SA NÅT OM VÄRLD 2-1...



MINUTER SENARE...

JÄ!! EN TREDJE DÖRR... PRECIS DET EDDIE SNACKADE OM!!



MARIO!



ALL RIGHT, PYSEN! VAR AR TATANGA? VAR AR PRINCESSAN?!

EHUM, JAG HETER MICHAEL OCH JAG AR GLAD ATT DU TOG FLYGPLANET, EFTERSOM JAG BEHOVER...



TATANGAS MOLN! DET BETYDER ATT HAN FINNS DITÄT! TACKAR, MICHAEL!!

NEJ, VÄNTA! DET VAR INTE DÄRFÖR, JAG TOG HIT DED!



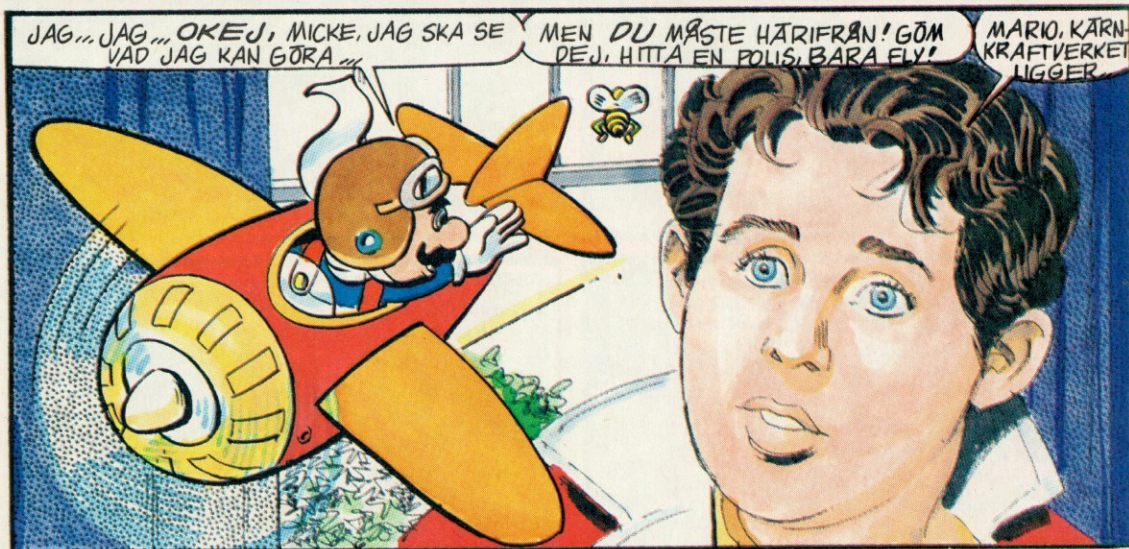
MIN MAMMA ÄR FAST I KÄRN-  
KRAFTVERKET! DET VAR DÄRFÖR  
JAG HÄMTADE DEJ! JAG HADE  
HÖRT ATT DU IBLAND KAN KOMMA  
UT UR GAME BOY OCH HJÄLPA TILL!

MAMMA BE-  
HÖVER DIN HJÄLP  
HON KAN DÖ!



TATANGA HAR  
DAISY. JAG MÅSTE  
RÄDDA HENNE!

MEN... MIN  
MAMMA!



JAG... JAG... OKEJ, MICKE, JAG SKA SE  
VAD JAG KAN GÖRA...

MEN DU MÅSTE HÄRIFRÅN! GÖM  
DEJ, HITTA EN POLIS, BARA FLY!

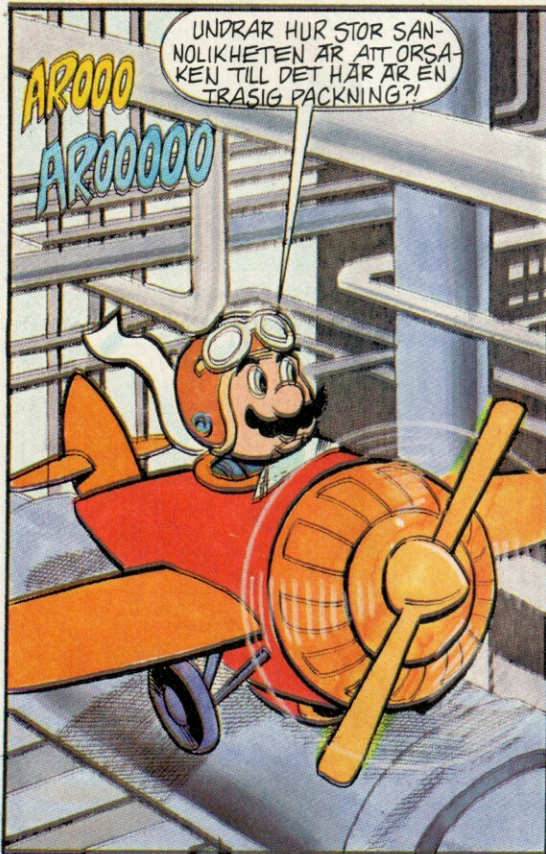
MARIO, KÄRN-  
KRAFTVERKET  
LIGGER

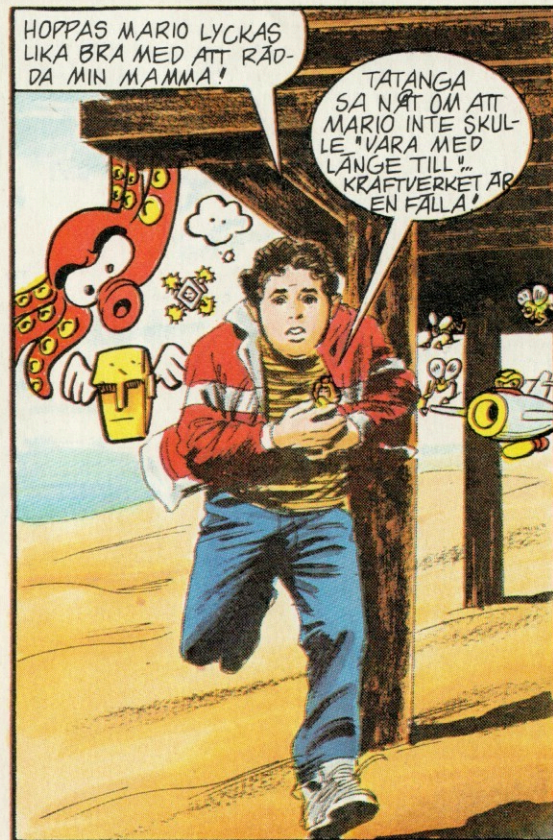


OROA DEJ INTE FÖR  
MEJ... JAG HITTAR. JAG  
HAR SLÄKTINGAR I  
NEW JERSEY!



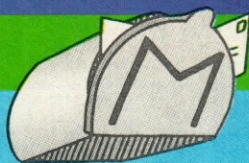
OM MARIO RÄDDAR MAMMA  
... SKA JAG RÄDDA DAISY  
ÄT HONOM!





SPÄNNANDE FORTSÄTTNING I NÄSTA NUMMER!

# Box Mario



## En himla massa frågor!

Hej Nintendo-Magasinet, jag har några frågor:

1. Hur många banor finns det i Super Off Road?
2. Är Turtles II ungefär som arkadspelet?
3. Kan man prenumerera endast på Power Player-bilagan?
4. Varför ger ni inte Redaktionen betyg till alla spel?
5. Finns slalom kvar i Bergsalas sortiment?
6. Varför fick man inte veta när Ghostbusters II skulle komma?
7. Kan ni inte göra en lista på ALLA spel som släppts i Sverige?
8. Jag skulle bli väldigt glad om ni kunde ha posters och klistermärken i tidningen.

**Petter i Göteborg, #986 158**

1. Oj, det var svårt att svara på. Det finns bara ett bestämt antal grafiska grundbanor. Dessa kommer du sedan att åka bakåt, framåt och åt alla möjliga håll på ju svårare spelet blir. Hur många dessa grundbanor är vet vi inte exakt. Men vi kan väl gissa på ca 10-15 skulle jag tro.

2. Japp, fast på NES kan man bara spela 2 på en gång.

3. Nix. Priset skulle i så fall endast vara marginellt lägre. Det är det som står i Power Player som är dyrt att göra. Serierna är färdiga från USA och behöver bara översättas och textas. Det är relativt billigt.

4. Vi ger bara betyg till de spel vi verkligen spelat. Ibland hinner vi inte få någon provkassett innan vi måste göra färdigt en artikel. Då gör vi bara en presentation.

5. Nej.

6. Vi på redaktionen fick inte veta att det skulle komma förrän det redan var för sent att hinna skriva om det. Det händer ibland. Oftast är det kassetter vi presenterat som blir försenade. Ta t ex Batman till Game Boy som vi presenterade förra månaden men som inte kommer förrän nu i

september. Men ibland kan det hända att en kassett kommer tidigare än beräknat. De är inte lätta att ha och göra med de där japanerna ...

7. Det har vi nog tänkt på att göra så småningom. Vårt största problem just nu är att Power Player-bilagan knappt räcker till för alla spel vi vill presentera. Jag kan inte lova nåt, men jag tror nog att det är nåt liknande på gång.

8. Vi vet att det är många som vill ha just det. Men idag är inte några extra bilagor inräknade i tidningens pris. Det innebär alltså att vi sannolikt skulle bli tvungna att höja priset på tidningen om vi började stoppa in bilagor på tjockare (och dyrare) papper. Men nån gång då och då borde väl gå bra. Vi får se ...

## Bionic Commando

Jag undrar vilket betyg Bionic Commando fick om det varit med i Power Player-bilagan?

**Medlem #188 212**

Jodå, Bionic Commando från Capcom var med i NM 2/90 och fick då 4 Power Gloves. Bionic Commando har inte lösenord eller continue normalt men med ett litet trick kan man fortsätta från den bana man dog på. Skjut fiender med sköld på bonusbanor (t ex bana 4) och ta upp symbolen de lämnar efter sig. Du får en continue för varje bonus du tar.

## Lite färger

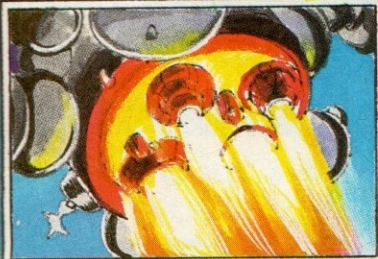
Varför har Nintendo så lite färger? Min Amiga har 4096 olika färger.

**Erik Gislason, Uppsala**

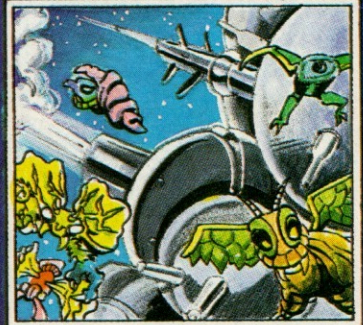
Hur många färger ett videospel eller en dator kan visa beror på vilken typ av processor det sitter i det. En sk 16-bitars processor kan hantera mera färginformation än en 8-bitars processor. När Nintendo Videospel kom ut i Japan 1985 var tekniken för 16-bitars processorer inte särskilt utvecklad. Därför valde man istället det enklare och lite billigare 8-bitars tekniken. Din Amiga däremot är en modernare produkt och har därför en mera avancerad teknik. Dessutom kan du ju knappast begära att en Ford Fiesta ska gå lika fort och bra som en Ferrari som kostar det mångdubbla priset?

# METROID

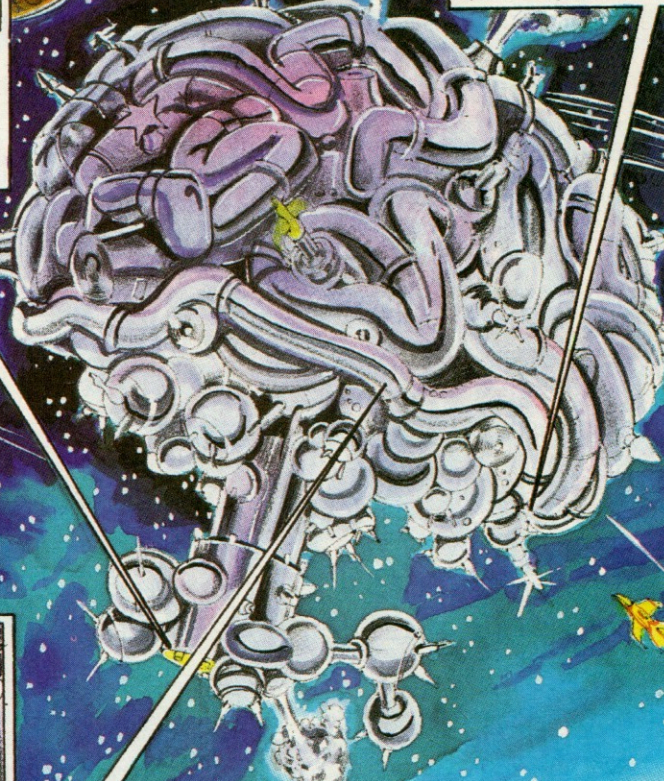
ASTEROIDEN KÄND SOM **METROID** BYGGDES AV INTERGALAKTISKA PIRATER KÄNDA SOM NYBYGGARNA FRÅN KROM. DEN KONSTRUERADES SOM EN MOBIL ANFALLSBAS, FÖR ATT KUNNA ATTACKERA VÄRLDAR FJÄRRAN HEMPLANETEN ZEBES.



I NORMALA FALL SVÄVAR METROID I RYMDEN ÖVER VIDEOLAND, MEN MED SIN KRAFTFULLA MEGA-STAR-MOTOR KAN DEN FÖRFLYTAS ÖVERALLT I UNIVERSUM.



METROIDS METALLISKA HÖLJE DÖLJER EN JÄTTELIK ARSENAL DÖDLIGA VAPEN, SOM UNDERHÅLLS OCH VAKTAS AV MONSTRUÖSA VARELSER SOM ALLA ÖNSKAR GALAKTISKT HERRAVÄLDE!



METROIDS DÖDLIGASTE HOT FINNS TROTS ALLT LÄNGST **INNE** I ASTEROIDEN. HÄR, BLAND ÄNDLÖSA HEMLIGA GÅNGAR, DVÄLJS DEN SMÄRTASTE OCH MEST FRUKTANSVÄRDE FIENDEN AV ALLA... **MODERHJÄRNAN!**

MODERHJÄRNAN KONTROLLERAR METROID TOTALT, TACK VARE HENNES FANTASTISKA FÖRMÅGA ATT PROGRAMMERA MINSTA ELKRETS ATT LYDA HENNES VILJA! MEN HON ÄR ÄVEN **BEROENDE** AV METROID; HON BEHÖVER ZEEBETIT FÖR ATT FÅ KRAFT.

DET ÄR DÄRFÖR METROID ÄR SJÄLVA HUVUDVAPNET I MODERHJÄRNANS ÄNDLÖSA KAMP ATT **ERÖVRA VIDEOLAND!**

# H I G H S C O R E S !

Nu droppar det in allt fler bidrag med bildbevis till oss. Det tackar vi för. Ta en bild på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Tänk på att ha mörkt i rummet och inte använda blix. "High Scores" Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA är adressen.

## Duck Tales

\$12 562 000 Jimmy Andersson, Helsingborg  
\$11 826 000 Robert Nilsson, Ljungby

## Super Mario Bros. 1

991 950 p Magnus Gradén, Borlänge

## Pinball

514 860 p Jimmy Andersson, Helsingborg

## Tetris till Game Boy

422 504 p Gabrielle Persson, V. Frölunda

## Gradius

727 300 p Mattias Celindh, Mora

## Snake Rattle N Roll

992 950 p Kalle Tollmar, Stockholm  
412 800 p Medlem #108107

## Robocop

102 640 p Mikael Lindfors, Enebyberg

## Silent Service

79 600 ton Nils-Johan Gynther, Oskarsström  
77 650 ton Johan Sveholm, Sollentuna

## Duck Hunt

994 800 p Daniel Nordqvist, Källered  
560 900 p Michael Lundquist, Gnesta  
437 000 p Mikael Lundmark, Umeå

## Robo Warrior

3 150 200 p Salman Shamskiri, Hallstahammar  
2 031 700 p Per Hedman, Västervik

## Faxanadu

4756 p Sebastian Forge, Linköping  
Exp: 31044

# NINTENDO

## Jakten

*Nintendojakten mot nya spel...*

Nintendojakten innebär att vi i varje nummer av Nintendo-Magasinet utlyser en tävling om vem som först lyckas lösa ett visst nytt spel som vi berättar om och skickar in bildbevis på detta till oss.

*Månadens spel i Nintendojakten är:*

## **Battle of Olympus från Broderbund**

*- Ett äventyr i Zeldastil.*

Tror du att du har chansen att vara först i Sverige med att klara månadens spel i Nintendojakten så tar du ett fotografi på en skärm i spelet som bevisar att du verkligen klarat det och skickar in det till oss. Glöm inte att skriva vilket spel det är eller ditt eget namn och adress. Adressen till oss är Nintendo-Magasinet, Box 14093, 161 14 BROMMA. Glöm inte att märka kuvertet med "NINTENDOJAKTEN" så att vi verkligen hittar ditt brev i floden av andra brev till tidningen.

**Vad kan man vinna då?**

Vinnaren i varje etapp av Nintendojakten får förutom den stora äran att få sitt namn publicerat i tidningen även en valfri NES eller Game Boy-kassett. Om du vet vilken kassett du vill ha kan du skriva det i brevet med fotografiet.



# Super Mario Kunskap

Nu har du chansen att bevisa att du är en kunskapsmästare på Super Mario i största allmänhet och Koopas hantlangare i synnerhet.

Känn igen tre stycken mer eller mindre kända fulingar och vinn

## Game Boy-kassetten F1 Race

för fyra samtidiga spelare! 4 Player Adaptern ingår!

Vilka är dessa fulingar?



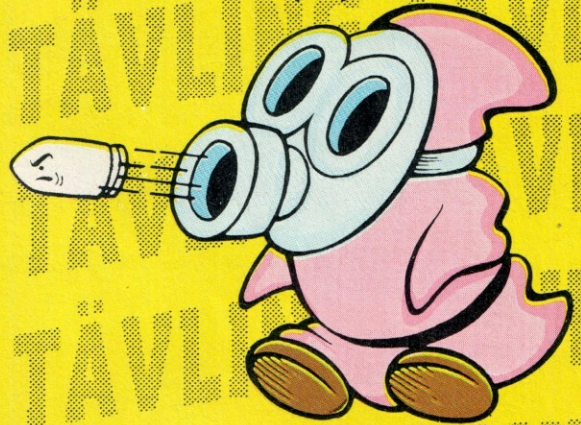
1.

- a. Flurry
- b. Lakitu
- c. Pidgit



2.

- a. Shygyu
- b. Snifit
- c. Spiny



3.

- a. Iggy Koopa
- b. Morton Koopa
- c. Larry Koopa

Ha, enkelt! Nummer 1 är \_\_\_\_\_ nummer 2 är \_\_\_\_\_ och nummer 3 är \_\_\_\_\_.

Eftersom jag är så duktig  
i SMK så heter jag \_\_\_\_\_

och bor på adressen \_\_\_\_\_

med postadress \_\_\_\_\_

. Inte illa av mig!

Posta ditt svar som ett vykort till Nintendo-Magasinet, Box 142 00, 161 14 Bromma. Glöm inte att märka kuvertet eller vykortet med "SMK". Senast den 20 oktober vill vi ha ditt svar om vill vara med och tävla om F1 Race Game Boy kassetterna.

Hösten är en svår årstid!

Men den **24 oktober** lyses den upp!

För då kommer

# NINTENDO

*Magasinet*  
nr10!

**Radioaktiv action  
med Game Boy!**

**Och Toad som tidningsreporter!**

**Å en tävling!**

**Å Nintendo Jakten!**

**Å ...**

## **Vinnare 5/91**

Följande 3 personer hade sänt in de tre först öppnade rätta svaren till tävlingen i nummer 5/91. De vinner alla varsitt Game Boy Cleaning Kit och kassetten Dr. Mario.

**Mathias Månsson,  
Västra Frölunda**

**Anna-Karin Rundqvist,  
Sorunda**

**Alex Bentervall,  
Ystad**

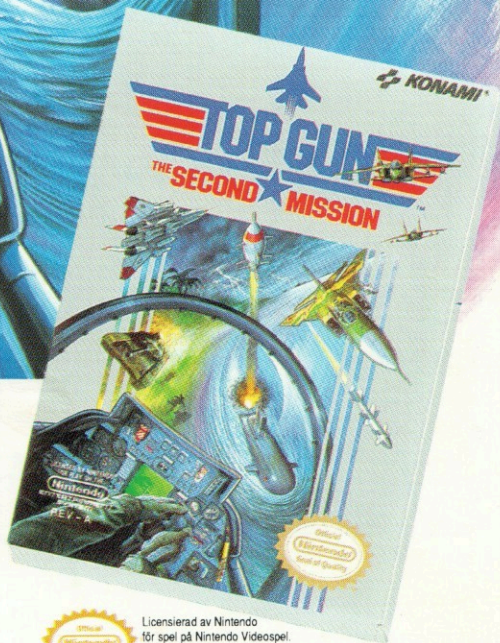
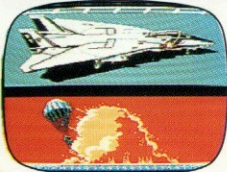
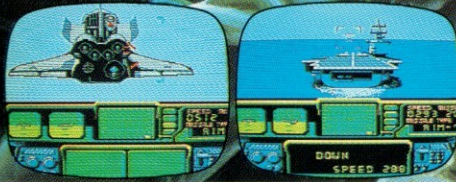
**Den rätta raden var:**

**X, (alla svar godkännes på 2:an), X, 2, 2, 2, 1, 1, 1 och X.**

**KONAMI**

# TOP GUN

## THE SECOND MISSION



En het uppföljare till multi-miljonsäljaren TOP GUN från KONAMI. TOP GUN II - THE SECOND MISSION.

Du vann dina vingar i TOP GUN. Nu är det dags att visa om du klarar av att behålla dem i ett uppdrag tio gånger dödligare än det första.

Ensam mot en hel armada av fiendliga flygplan, tanks, stridsskepp och högteknologiska lasersatelliter sätts varje uns av ditt mod och kunnande på prov. Du kan också välja att möta fiendens bästa piloter en och en. Eller utmana en vän i en tuff kamp om luftherraväldet man-mot-man. Hur du än flyger och far så blir det ordentligt med G-kraft i ett jaktplan som kan göra rollar och loopar i topphastigheten 2.5 Mach!

Möjlighet att spela samtidigt för två spelare. Eller att spela mot en datormotståndare.



Licensierad av Nintendo för spel på Nintendo Videospel.

Copyright © 1989 Paramount Pictures Corporation. All rights reserved. TOP GUN is a trademark of Paramount Pictures Corporation. Konami Inc. Authorized User. Konami is a registered trademark of Konami Co., Ltd. Underlying Source Code © 1989 Konami Inc. Nintendo and Nintendo Entertainment System are registered trademarks of Nintendo of America Inc.

KONAMI (EUROPE) GMBH © 1991

# NINTENDO PRYLSHOP

0717470 NIN91009  
KARLSSON DANIEL

## Collegetröja, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i häftigt 8-färgstryck. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 159:-**

## Jogging Set, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. Collegetröja och byxa. 50 % bomull, 50 % polyester. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 279:-**

## T-shirt, Vit

Super Mario 2™ eller Zelda II™ i 8-färgstryck. 100 % bomull. Strl. 120/130, 140/150, 160/170. **PRIS 79:-**

## Nin10Case™

Kassettbox i hårdplast med plats för 10-20 kassetter. **PRIS 159:-**

## Förvaringsbox i trä

Med ditt TV-spel topplacerat rymmer de 2 utdragslådorna 28 kassetter, 2 handkontroller och Zapper™ ljuspistol. **PRIS 259:-**

## Game Boy™ - Väska

I hårdplast med justerbar axelrem. Plats för ditt Game Boy™, 4 kassetter och tillbehör. **PRIS 99:-**



BAMSHOLMSVÄG 19  
291 64 KRISTIANSTAD

Artnr	Artikel	Strl	Antal	á Pris	Summa
NPS-152	Collegetröja Zelda II™			159:-	
NPS-153	Jogging Set Zelda II™			279:-	
NPS-154	T-shirt Zelda II™			79:-	
NPS-155	College Super Mario 2™			159:-	
NPS-156	Jogging Set Super Mario 2™			279:-	
NPS-157	T-shirt Super Mario 2™			79:-	
NPS-220	Nin10Case™	-----		159:-	
NPS-224	Game Boy™ väska	-----		99:-	
NPS-225	Förvaringsbox - trä	-----		259:-	

### Summa totalt:

Samtliga priser inkl. 25 % moms. Till samtliga priser tillkommer postförsöksavgift och fraktkostnader. Vi reserverar oss för eventuella prisbörjningar och slutförsäljningar.

Namn .....

Adress .....

Postnr ..... Ort .....

Telefon .....

Målsmans underskrift (om du är under 16 år) .....

Skicka beställning till: **NINTENDO PRYLSHOP**  
**Box 10204**

**434 23 KUNGSBACKA**  
Tfn. 0300 - 722 20