

# NINTENDO

MAGASINET

WILLOW  
*Special!*

SUPER  
MARIO  
WORLD  
TIPS



*Nytt äventyr med*  
**Captain N**

THE  
GAME  
MASTER



# Billiga kassetter!!!



8:-/st 198:-/st 198:-/st 198:-/st 198:-/st 198:-/st



Oavsett tidigare pris.

9:-/st 249:-/st 249:-/st 249:-/st 249:-/st 249:-/st

Skynda dig, antalet är begränsat!

Oavsett tidigare pris.

Finns hos de flesta Nintendo-handlare!



**NINTENDO-  
MAGASINET**  
8/1992  
ÅRGÅNG 3 •  
VOLYM 21

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV  
ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH  
UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.

PRODUKTION:  
PANDORA PRESS AB.  
I REDAKTIONEN:  
GUNNAR LINDBERG OCH TOBIAS  
BJARNEBY (REDAKTÖRE) SAMT  
LENA PERSSON OCH ELISABETH  
ENGSTRAND (GRAFISK FORMGIV-  
NING). NIKOLAJ LINDBERG  
(ÖVERSÄTTNING SERIER).  
ANSVARIG UTGIVARE:  
PETER SPARI ING.  
REDAKTIONENS ADRESS:  
BOX 4205, 171 04 SOLNA.  
TÄVLINGSPOST:  
BOX 4206, 171 04 SOLNA.  
ANNONSBOOKNING:  
MAURI ISENGÅRD,  
ACCORDIA AB,  
BOX 31173, 400 32 GÖTEBORG.  
TEL 031 - 24 21 00.  
FAX: 031 - 12 21 60.  
FÖR PRENUMERATION  
KONTAKTA DU TITEL DATA AB  
PÅ TELEFON 08 - 652 84 00,  
8:30 - 16:30  
ELLER PÅ ADRESS  
112 86 STOCKHOLM.  
ATT PRENUMERERA ETT ÅR  
KOSTAR 195:-.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR ©  
1992 NINTENDO AND © 1992  
VOYAGER COMMUNICATIONS INC.  
ALL CHARACTERS HEREIN AND  
THE DISTINCTIVE LIKENESSES  
THEREOF ARE TRADEMARKS OF  
NINTENDO. ALL RIGHTS  
RESERVED. TRYCKT I FINLAND  
1992 AV ALPHAGRAPHICS OY/  
TAMPEREEN ALFAHEIDAS.  
ISSN 1101-5209

DET GÅR INTE ATT RINGA TILL  
REDAKTIONEN. REDAKTIONEN  
ANSVARAR ELLER OBESTALLT  
MATERIAL. MÄRK ALL POST MED  
LÄMPLIGT NAMN ELLER  
AVDELNING. ALLA VINNARE  
MEDDELAS PER POST.  
EVENTUELL SKATT PÅ VINSTER  
BETALAS AV VINNAREN SJÄLV.

NINTENDOLINJEN  
(4:55/MINUT) 0712 - 11 0 11

NINTENDOKLUBBEN  
BERGSALAS POWER PLAYERS  
SVARAR PÅ SPELFRÅGOR  
TEL 0300 - 721 00  
FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR  
TVÅ TELEFONSVARARE MED DE  
SENASTE TITLARNAS  
0300 - 721 09 / 0300 - 721 08

FRYLSHOPEN  
FRÅGOR KRING DINA BESTÄL-  
NINGAR FRÅN FRYLSHOPEN  
0300 - 72220

PRENUMERATION  
RING TITEL DATA FÖR  
PRENUMERATIONSFRÅGOR OCH  
ADRESSÄNDRINGAR.  
08 - 652 84 00

BERGSALA SERVICE  
LAGAR DIN TRASIGA NES, GAME  
BOY ELLER SUPER NINTENDO.  
14 - 16 031 - 98 28 09

YAPON HYRESRÄTT  
ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV  
NINTENDOSPEL I HELA LANDET.  
033 - 13 33 20

ADRESSEN TILL KLUBBEN ÄR:  
NINTENDO VIDEOSPELSKLUBB,  
BOX 10256  
434 23 KUNGSBACKA

## Bäste läsare,

Jag tänker inte skriva mycket utan bra dra lite viktig information innan jag går ut i solskenet igen. När jag skriver detta är det mitten på maj och vädret är underbart!

Från och med detta nummer försvinner High Scores. På sikt kommer dessa att ersättas av nåt vi kallar Smygtitten. Mera om detta längre fram i höst.

Vad gör man om inte tidningen kommer? Jo, då ringer man till vår prenumerationstjänst Titel Data på telefon 08 - 652 84 00 dagtid. Att ringa eller skriva till oss på redaktionen är ingen idé. Vi kan nämligen inte nå prenumerationsregistren härifrån. Samma sak gäller om du byter adress eller vill avsluta din prenumeration (hemska tanke!).

Trevlig fortsatt sommar, Redaktionen.

## Innehållsförteckning *Nintendo-Magasinet's augustinumner innehåller:*

**4 JENS SPALT** och  
aktuella kassetter

**5 INFORMATION** om  
Nintendolinjen

**6 NEWS** - med senaste  
nytt från SCES

**8 MARIO MANIA** -  
vänner och fiender

**10 BOX MARIO**

**12 Willow Special!**

**16 TIPS & TRICKS**

**18 MEGA MAN 2 -  
Lösenordspecial!**

**19 CAPTAIN N -  
Dataproblem!**

**29 Våra egna  
TOPPLISTOR**

**30 Fler tips till Super  
Mario World**

**32 PRO'S CORNER**

**33 Månadens tävling.  
Vad det du om NM?**

**34 Nästa nummer  
och vinnare i slogan-  
tävlingen**



# Jens SPALT

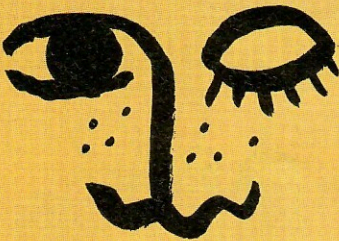
## Bäste medlem,

Nu är nya Super-NES släppt och det mesta är redan slutsålt sedan lång tid. Vi vet att Super-NES är en fantastisk maskin och att den skulle sälja bra, men detta överträffar alla våra förväntningar ordentligt. Därför kan det vara svårt att få tag på basenheten och vissa titlar i olika delar av landet. Men misströsta inte. Snart kommer det nya sändningar från Japan med färsk Super-NES basenheter och spel.

Double Dragon III till NES släpptes exklusivt för uthyrning den 2:a juli. Bröderna Lee fortsätter sin ojämna kamp mot ondskan och eländet.

Observera att fotbollspelet Kick Off från Imagineer släpptes i juni, lagom till EM i fotboll (NES 23/7 och GB 30/7). Tyvärr visste inte redaktionen om det när de planerade innehållet till det här numret i början av maj. Är du osäker på om Kick Off är ett bra spel föreslår jag att du hyr det för att prova.

Nu ska jag gå ut och sola igen.



Hälsningar,

Jens

## Aktuella kassetter under augusti 1992.

### SUPER-NES

Super-NES basenhet med en handkontroll och spelet Super Mario World. JUNI 1.695:-

104	Castlevania IV	27 augusti	599:-
103	F-Zero	4 juni	499:-
102	Super R-Type	4 juni	499:-
101	Super Soccer	4 juni	499:-
100	Super Tennis	4 juni	499:-

### För NES:

149	Tale Spin	24 september	499:-
147	Star Tropics	20 augusti	469:-
146	Captain Planet	20 augusti	499:-
145	Adventure Island II	23 juli	499:-
144	Kick Off	23 juli	398:-
YAP	Double Dragon III	2 juli	HYRKASSETT

Försenade är: Sword Master, Battletoads, Tom & Jerry, Maniac Mansion, Addams Family och Tiny Toons

### För Game Boy:

77	Mickey Mouse	27 augusti	269:-
76	Godzilla	27 augusti	269:-
75	Bubble Ghost	27 augusti	269:-
74	Terminator 2	30 juli	299:-
73	Kick Off	30 juli	299:-

### Försenad: Home Alone

507	Clear View (utbytesglas)	30 juli	49:-
508	Wide Boy (förstoringsglas)	30 juli	129:-

Att hålla dessa listor korrekta flera månader innan spelen släpps är nästan omöjligt. Ring **Nintendolinjen** på **0712 - 110 11** för den senaste och mest korrekta informationen. Samtalet kostar 4:55:- per avslutad minut.

Denna lista senast uppdaterad 92.07.03

# Nintendolinjen

Nintendolinjen - Nintendo-Magasinet's egen läsarservice - 24 timmar om dygnet - hela veckan - året runt.

*Nintendolinjen, Nintendo-Magasinet's egen hotline, är det snabbaste och enklaste sättet att:*

- Få den senaste informationen om aktuella titlar.
- Lyssna på våra veckoaktuella topplistor.
- Vara med och rösta fram nästa veckas topplistor.
- Lämna ditt svar i månadens tävling.

## Så här använder du Nintendolinjen:

Se först till att du har tillstånd från den som betalar telefonräkningen innan du ringer. Det kostar nämligen 4:55 kronor per avslutad minut att ringa till Nintendolinjen.

Ring 0712-11 011 och vänta på svar. Titelmelodin från Super Mario World spelas nu upp och en röst hälsar dig välkommen. Du måste ha en tonvalstelefon för att kunna använda Nintendolinjen. Rösten ber dig trycka siffran 0 för att kontrollera om du har en tonvalstelefon.

*Tips: Om du vill hoppa över inledningen och komma direkt till huvudmenyn trycker du på siffran 0.*

## Huvudmenyn

Efter inledningen kommer du till huvudmenyn. I huvudmenyn har du fyra olika avdelningar att välja på. Dessa är:

- 1 - Nya titlar till NES, GB och Super-NES.
- 2 - Topplistor till NES, GB och Super-NES.
- 3 - Tävlingsvar.
- 4 - Avsluta Nintendolinjen.

Välj nu den siffra som motsvarar den avdelning du vill gå till.

*Tips: Siffrorna 1-3 motsvarar alltid samma avdelning. För att spara tid kan du trycka rätt siffra direkt när du hör rösten börja läsa huvudmenyn.*

## 1 - Nya titlar

Under Nya titlar kan du lyssna på nya titlar till NES, Game Boy och Super NES som kom (1) förra månaden, (2) den här månaden, (3) nästa månad eller om (4) två månader. Du kan också gå tillbaka till förra menyn genom att trycka siffran 5.

Nu kommer de aktuella kassetterna för den månaden du valt att läsas upp. Tryck 1 för att hoppa till nästa spel eller tryck 2 för att gå ett steg bakåt.

*Tänk på att informationen om vilka spel som kommer om två månader ofta ändras, eftersom det är mycket svårt att så långt i förväg veta säkert vad som kommer.*

## 2 - Topplistor - VINN T-SHIRT!

Här kan du lyssna på förra veckans topplista framröstad av linjens lyssnare, eller vara med och rösta fram nästa veckas lista. De nummer du ska ange när du röstar på ett spel till NES eller GB hittar du dels i rutan för "aktuella kassetter" här i Nintendo-Magasinet och dels under valet Nya titlar på Nintendolinjen. Då varje spel läses upp sägs först spelets nummer. När du röstat på någon av topplistorna får du dessutom läsa in ditt namn och din adress och är därmed med i utlottningen av Nintendo-Magasinet's fräcka, svarta t-shirt.

## 3 - Tävlingsvar

Under tävlingsvar kan du snabbt och lätt läsa in svaret i månadens tävling tillsammans med ditt namn och din adress. Att ringa ett kort samtal är mycket enklare och går mycket snabbare än att skriva ett brev, leta rätt på ett frimärke och posta det. Tänk bara på att ringa innan det datum som är sista tävlingsdatum.

*Det är mycket lätt att ringa Nintendolinjen och få den information man vill ha. Så vänta inte! Ring nu 0712-11 011 så får även Du den senaste och mest korrekta informationen om Nintendo Videospel.*

# SUMMER CONSUMER

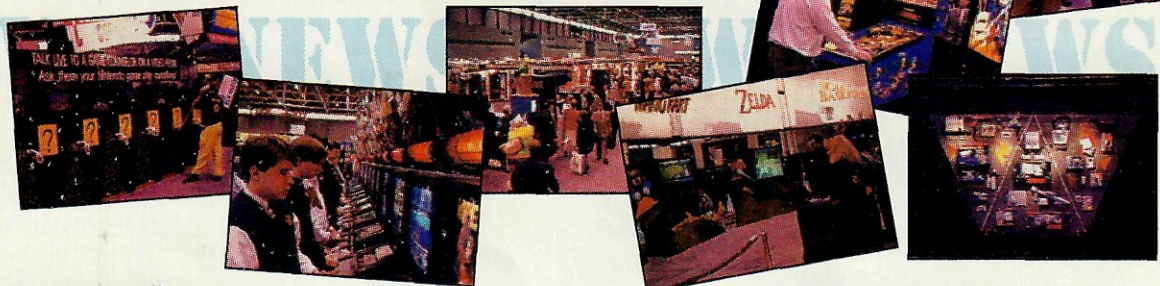
## SCES CHICAGO

I slutet på maj månad var det återigen dags för den två gånger om året återkommande megamässan Summer Consumer Electronics Show. Nytt denna gång var att under två av de fyra dagarna fick även allmänheten komma in och titta på godsakerna som bjöds fram till visning i de enorma mässhallarna i McCormick Convention Center i Chicago.

## HETA SUPER-NES

Utan tvekan var det nya heta Super-NES som dominerade årets sommarCES. Så gott som varenda speltillverkare hade en eller två nya

Super-NES-titlar att visa upp. I Nintendos egen monter kunde man propse på de bästa SNES-spelen från de olika tillverkarna.



## CAPCOM STÖRST

Capcom framstod utan tvekan som den främste av tillverkarna med sin stora monter och sina nya tunga titlar. *Street Fighter II* till Super-NES är nu färdigt (släppt i USA när du läser detta). Det rönt en enorm uppmärksamhet både på storbildstegen i deras egen monter och på den enorma videoskärmen i Nintendos monter. De visade även upp sin *Street*

*Fighter II Power Stick* som är en speciell joystick, framtagen för att få ut det mesta ur detta fenomenala spel. Andra nyheter till Super-NES var *The Mystical Quest* - starrig Mickey Mouse och arkadspelet *Magic Sword*. Till NES visade Capcom upp *Mega Man 4* och förannonserade redan del 5. Hur länge kan de hålla på, undrar man. *Gargoyle's Quest II* till NES är äntligen färdigt liksom nya Disneyspelet *Darkwing Duck*. Till Game Boy släpper Capcom inom kort

flera konverteringar från NES. Vad sägs om titlar som *Bionic Commando*, *The Empire Strikes Back*, *Tale Spin*, *Darkwing Duck*, *The Little Mermaid* och *Mega Man III*. Att Capcom är den största av speltillverkarna runt Nintendo råder det inte längre någon tvekan om. Du kan läsa mer om Capcom i nästa nummer där vi har en intervju med *Scott Smith* från Capcom.



## KONAMI

Konami har tappat lite mark och hade inga direkta nyheter att visa upp. *Turtles IV* till Super-NES är ett mycket bra spel men ingen direkt nyhet för en Power Player. Detsamma gäller för *Legend of the Mystical Ninja* och *Castlevania IV*. Inte heller till NES eller Game Boy hade de några nyheter att visa upp.

## ACCLAIM

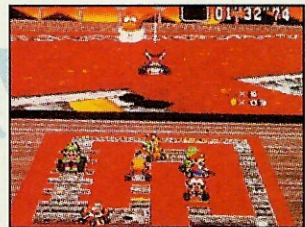
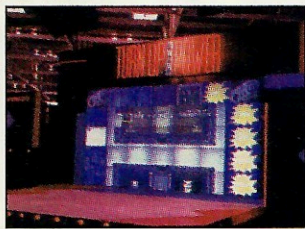
Acclaim fortsätter att satsa hårt på *Simpsons* och hade nu en ny titel till varje maskin att visa upp. Tidigare omnämnda *Bart's Nightmare* till Super-NES, *Bart vs the Juggernauts* till Game Boy och *Bartman Meets Radioactive Man* till NES. Dessutom kommer Simpson-relaterade *Krusty's Funhouse* till samtliga tre enheter. Nytt från Acclaim är licensen *The Crash Dummies* som handlar om två krockdockor för bilar. Dessa båda uttryckslösa dockor får ett eget spel till både NES och Game Boy. Störst uppmärksamhet fick Acclaims monter dock på fredagen när boxaren *George Foreman* dök upp och signerade produktblad åt en aldrig sinande kö av fans.



# ELECTRONIC SHOW!!

## 5 ESS FRÅN NINTENDO

Vi får inte glömma Nintendo själva som som vanligt hade en enorm scen med dansuppträdanden, ljusshow och en enorm videaskärm som visade upp det senaste och mest spännande till spelenheterna.



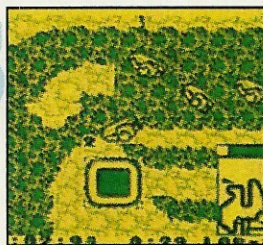
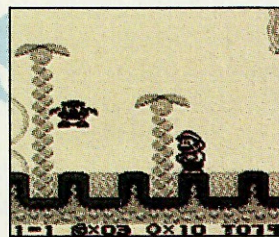
Som vanligt hade Nintendo kanske inte så många spel att visa upp. Men de hade var samtliga värda största uppmärksamhet och lär alla bli omedelbara försäljningssuccéer. Till Super-NES kommer

Super Mario Kart där du kan tävla ensam eller mot en kompis i Go kart mellan Mario och hans kompisar. Dessutom kommer nya Mario Paint som är ett ritprogram till Super-NES. Men efter-



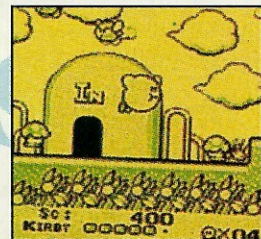
som handkontrollen inte är så exakt att rita med passar Nintendo samtidigt på att lansera en mus till Super-Nes, lik den som finns till bland annat Macintosh. Se där! Plötsligt är inte Super-NES bara en spelmaskin längre. Ett nytt spel till

lasergeväret Nintendo Scope visades också upp. Battleclash heter det och innehåller en massa fula robotar som det gäller att skjuta ner och sönder innan de knäpper dig. Till Game Boy kan vi äntligen se fram mot Super Mario Land 2 som visades upp i sin helhet



lille runde Kirby tar sig fram genom att suga i sig fiender och sedan blåsa iväg dem på andra fiender. Kan HAL och Nintendo, som tillsammans utvecklade spelet, manne ha blivit inspirerade av Super Mario Worlds Yoshi?

på mässan. Räkna med att det släpps i USA i slutet på året. Wave Race är ett nytt spel till 4 Player-adaptorn där du tillsammans med tre kompisar kör ikapp på Jet Ski. Det underligaste spelet till Game Boy måste vara nya Kirby's Dream Land där



## MASSOR ATT SE OCH SPELA

På det hela taget fanns det som vanligt massor att se på och spela på mässan. Så för att få rum med så mycket som möjligt fyller vi på med

bilder och en lista på alla nya titlar vi såg till nya Super-NES. Om Super-NES inte blir marknadsledare med den här uppbackningen från

speltillverkarna lovar vi på redaktionen att börja göra tidningar om stickning och virkning istället.

### SUPER NES NYTT

**Super Double Dragon**, Tradewest • **TKA Boxing**, Sofel • **NCAA Basketball**, Nintendo • **Super Tee Shot**, Nintendo • **Super Slam Dunk**, Virgin • **Space Football**, Trifix • **Space Megaforce**, Toho • **Brainies**, Titus • **On the Ball**, Taito • **Arcana**, HAL • **Spindizzy**, ASCII • **Shadow of the Beast**, Psygnosis • **Out of this World**, Interplay • **Dinosaurs**, Irem • **Phalanx**, Kemco • **Space Bowling**, American Technos • **Wing Commander**, Mindscape • **Gods**, Mindscape • **Shadowrun**, Data East • **The Skins Game**, Irem • **Hit the Ice**, Taito • **Claymates**, Interplay • **Robocop 3**, Ocean • **Batman - Return of the Joker**, Sunsoft • **Death Valley Rally**, Sunsoft •

### NES NYTT

**Yoshi**, Nintendo • **Widget**, Atlas • **Wacky Races**, Atlas • **Felix the Cat**, Hudson • **Bomberman II**, Hudson • **Adventure Island 3**, Hudson • **Little Samson**, Taito • **Panic Restaurant**, Taito • **Ultimate Journey**, Bandai • **Batman - Return of the Joker**, Sunsoft • **Daydreamin' Davey**, HAL •

### GAME BOY NYTT

**Knight Quest**, Taito • **In Your Face Beach Volley**, Taito • **Super Hunchback**, Ocean • **Mr. Do**, Ocean • **Batman - Return of the Joker**, Sunsoft • **Humans**, Game Tek •

Hur stora hjältar Mario och Luigi än är skulle de aldrig klara sig utan sina vänner. Och inte utan sina fiender heller för den delen. För om dessa inte fanns skulle ju Mario och Luigi aldrig få visa vilka hjältar de är. Här ska vi berätta om några av de mer kända vännerna och fienderna kring våra kända bröder.

# MARIO MANIA!

## BÄSTA VÄNNER:

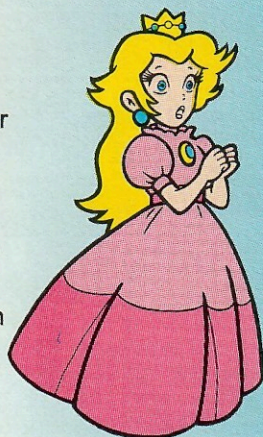
### PAULINE

Pauline har fått stå modell för flera damer i nöd i videospelsvärlden. Hon väntar tålmodigt högst upp i Donkey Kongs balkverk, på att den modige rörmokaren Mario ska komma och rädda henne.



### PRINSESSAN TOADSTOOL

Varje gång Bowser sjösätter en plan med målet att ta över Svampriket kan man vara säker på att prinsessnappning ingår som en av huvudingredienserna. Men prinsessan är rätt van vid det här laget och tar det hela med upphöjt lugn. Dessutom fick hon själv vara hjältinna i Super Mario Bros. 2.



### SVAMPVÄRLDENS KUNGAR

Kungarna i de sju svamprikerna råkade alla ut för en katastrof när de elaka Koopaungarna tog deras magiska stavar. Om inte Mario återfört stavarna hade kungarna slutat sina dagar på Svamprikets zoo.



### SUPERSVAMPAR

Dessa vänliga sporer är Marios första och främsta vänner i Svampriket. De växer på de mest omöjliga ställen, men Mario måste suga åt sig deras magiska kraft för att kunna förvandlas till Super Mario!

### ELDBLOMMA

Den här heta blomman ger den hjälte som plockar upp den möjlighet att kasta glödheta eldbollar på sina fiender.



### STARMAN

Närhelst Mario springer på en av dessa guldgossar kan han med lätthet klämma åt Bowsers fulingar utan att riskera att bli skadad. Starman sätter sprätt på vilket prinsessräddar-uppdrag som helst.



### YOSHI

Marios senaste vän har en god aptit på koopas, spinies och andra små delikata fulingar. Om han sväljer skal med speciella färger får han nya, avancerade färdigheter som att kunna flyga eller spotta en kaskad av eldbollar.



### TOAD

Toad representerar den normale Svamprikesinvånaren i såväl kropp som själ. Han är snäll, trevlig och hjälpsam och har alltid nåt litet hjälpmedel till hands åt våra rörmokande hjältar.





# DE VÄRSTA FIENDERNA

## PIRAYABLOMMOR

Dessa klorofyllmonster blir alltmer påhittiga för varje äventyr. Från att till en början bara ha kommit upp ur rör, kan de nu gå av sig själva och skjuta iväg eldbollar ur sina taggiga gap. Men anar de att det finns en hjälte i närheten håller de sig lugna tills han passerat.



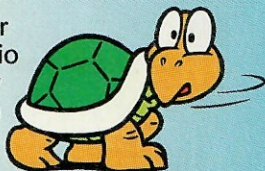
## LAKITU

Högtflygande Lakitu spanar in goda rörmokare som han sedan öser ner vassa spiny över. Nyligen har Lakitu även börjat med metfiske. Men inte nappar väl Mario på en krok med spiny som bete?



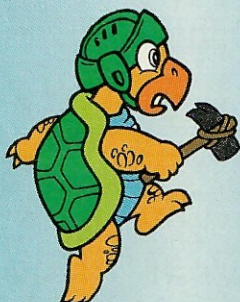
## KOOPA TROOPA

De här gamla kämparna var med redan i det första Mario Bros-äventyret. Senare blev de koopa troopas och även koopa paratroopas i Super Mario Bros-äventyren. Helt nyligen har Mario lärt sig att kunna knocka dem ut ur sina skal. Men de återvänder om Mario inte gör processen kort med dem.



## BULLET BILL OCH BANZAI BILL

Den mindre Bullet Bill har länge orsakat stor uppståndelse när han med god fart kommit flygande in över banan. Hans nyare, större kusin Banzai Bill kan göra rent hus med en passering om inte Mario hittar nån grop att ducka i.



## HAMMARBRÖDERNA

Dessa sköldpaddor är vidareutvecklade från koopa troopa-stadiet. De kan gå på sina bakben och dessutom använda verktyg. Tyvärr har de inga goda avsikter med sitt hammarkastande utan en hjälte på uppdrag får lita till sin tajming när det gäller att komma undan dem.



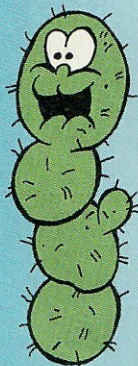
## SPINY

De här spikskalförsedda elakingarna, som Lakitu kastar mot våra hjältar och som dessutom dyker upp lite här och var i underjorden, är helt enkelt inte stampbara. Det är bara att undvika dem.

# VÄNNER OCH Del 5 FIENDER

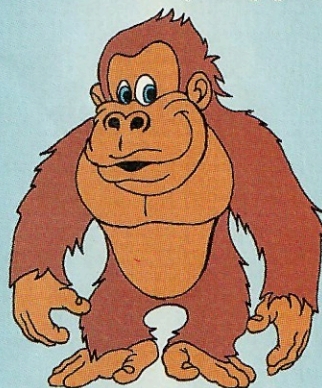
## POKEY

Den här kravlande kaktusen är rätt trist av sig där han rullar sig fram genom öknen på jakt efter en framrusande rörmokare att sticka hål på.



## DONKEY KONG

Marios nemesis i Donkey Kong och DK jr. är utan tvekan den mest missförstådde av alla videospelselakingar. Det är sant att han tog med sig Pauline högst upp i byggnadsställningar och slog sig för bröstet som en apa. Men det beror ju på att han är en apa! I sin senaste roll fick han i alla fall visa att han är en snäll och pålitlig gorilla.



Även om stora hjältar har många vänner får de också många fiender under sina äventyr. Speciellt om de som Mario har en viss förmåga att "kliva" på folk under sin vilda framfart. Så i nästa nummer tar vi ytterligare en titt på lite flera av vår hjältes värsta fiender. Däribland den störste av dem alla. Ni vet vem!



Box Mario är spalten där Tobias och Gunnar svarar på läsarnas frågor om det mesta kring Nintendo. Adressen är "Box Mario" Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA.

### Family Computer = Famicom

Vad är Family Computer för någonting? Är det Nintendo som tillverkat den?

**Mattias Lundmark, Göteborg**

Family Computer, eller Famicom, är det japanska namnet på NES, alltså den vanliga basenheten.

### Electronic Arts

I ett tidigare nummer av Nintendo-Magasinet skrev ni att Electronic Arts skulle släppa spel till Super-NES som finns till Mega Drive. Så jag undrar om de kommer att släppa EA Hockey?

**Medlem #85 780**

Hittills finns sportspelen John Madden Football, PGA Tour Golf och Bulls vs Lakers and the NBA Playoffs till Super-NES. Om EA Hockey kommer vet vi inte än, men det borde det göra eftersom det är ett så pass bra spel.

### Brevsprättande

Öppnar ni alla brev som ni får?

**Thomas, Örebro**

Ja, vi läser självklart all post som kommer till oss, även om det kommer otroligt många brev vissa dagar. Men alla får inte rum i tidningen.

### Nintendobiblioteket

Vilket eller vilka spel är med i nästa del av Nintendobiblioteket?

**Medlem #228547, Visby**

Nästa bok i Nintendobiblioteket blir Mario Mania som är den kompletta lösningen till Super Mario Bros. 4. Efter det planerar vi att ge ut NES Atlas som innehåller hela nio olika spel. De är Super Mario Bros., Super Mario Bros. 2, Mega Man, Mega Man 2, Mega Man 3, Zelda, Zelda 2, Duck Tales och Chip 'n Dale. Alltså nio riktiga höjdarspel.

### Typiska Box Mario-frågor

Jag är en kille på 12 år som har följande frågor:

1. Kan man köra spel från USA och Japan på svenska Super Nintendo?
2. Hur många spel finns det till Super Nintendo i Japan nu?
3. Hur lång tid tar det för spelen att komma till Sverige från att de släpps i Japan och USA?
4. Hur lång tid tar det att göra ett spel till NES, Game Boy och Super NES?

**Medlem #170227, Uppsala**

1. Nej, varken de amerikanska eller japanska spelen fungerar i den svenska enheten. De japanska kassetterna går att stoppa i svenska Super NES men de går inte att spela. (Nintendo fortsätter alltså med sina säkerhetschip för att försöka hålla vattentäta skott mellan de olika marknaderna.)

2. I april, när Super Famicom funnits ute i närmare ett och ett halvt år, fanns det 60-70 spel ute i affärerna.

3. För Super NES-enheten tog det 10 månader från att den släpptes i Japan tills den kom till USA. Sedan tog det ytterligare 9 månader innan den kom till Europa. Så troligtvis tar det lika lång tid för spelen att komma hit. (Mja, som vi tidigare skrivit så kommer ju flera spel ut i Europa och USA mer eller mindre samtidigt numera. Men Japan lär vi aldrig hinna ifatt.)

4. Själva planeringen av spelet tar ungefär lika lång tid oberoende av om det är ett 8- eller 16-bitars spel. Men att programmera ett spel till Super NES tar självklart mycket längre tid än ett till Game Boy. Exakt hur lång tid det tar att göra, ett spel beror helt på vilken typ av spel det är. Super Mario World tog över två år att göra men det är ju också ett stort och komplicerat spel. (Tänk till exempel på att ett Game Boy-spel inte har någon färg och att ljudet till NES är enklare än ljudet till Game Boy.)

### Captain N-spel och smygtittar

Jag har några frågor som jag skulle vilja ha svar på.

1. Kan ni inte börja presentera spel som just kommit ut i Japan och USA?
2. Finns det något spel där Captain N är med?
3. Varför får man bara en handkontroll när man köper Super NES?

**Kristoffer Holmberg, Motala**

1. Det är precis just vad vi tänkt det. Från och med detta nummer har vi lagt ner High Scores och därför på sätt och vis fått en sida över. Där tänkte vi lägga in en ny avdelning under namnet 'Smygtitten' där vi kollar in nya spel som vi tror och hoppas ska komma i Sverige längre fram. Ett spel till varje format i varje nummer är vårt mål.

2. Nej, Captain N uppfanns för sin egen TV-show i USA som startade för några år sedan och har förutom det medverkat i våra serier. Men inte i något spel till Nintendo Videospel.

3. Det är en ren prisfråga. Om det ingick två handkontroller i startpaketet skulle Super-NES kosta närmare 200 kronor ytterligare. Bergsala valde att lägga grundpaketet på ett lågt pris.

## Game & Watch

1. Hur många Game & Watch-spel finns det i Sverige?

2. Tillverkas spelen fortfarande?

3. Varför står det inget om Game & Watch i Nintendo-Magasinet? Det är väl ändå Nintendo som gör spelen?

### Medlem #119500, Ytterhogdal

1. 27 stycken enligt Jens på Klubben.

2. Ja, i högsta grad.

3. Det är Nintendo som gör Game & Watch-spelen, ja. Men de är så pass enkla och vänder sig till en annan målgrupp än den som spelar Nintendo Videospel och läser Nintendo-Magasinet.

## Super NES-tillbehör

1. Sega har gjort två stycken 8-bitare. Har Nintendo planer på att göra en ny NES?

2. Kommer det några serier från Super Mario World?

3. Finns Flintstones till Game Boy i USA eller Japan?

4. Kommer det handkontroller liknande Double Player eller NES Advantage till Super NES?

### Alexander Köll, Stockholm

1. Sega gjorde en ny 8-bitare för att den gamla var så trist och sålde så dåligt. Tekniskt sett är Master System I och II identiska så när som på att Master System II dumt nog saknar reset-knapp. Som vi alla vet så har Nintendo inga sådana problem. NES:en kanske inte är så vacker, men den är bra. Sett till försäljningen är den bäst i världen!

2. Ja, det finns redan nya japanska serier som anspelar lite på Super Mario World. Med lite tur och skicklighet från redaktionens japanska förhandlingsdelegations sida, kommer serierna i Nintendo-Magasinet nästa år.

3. Nix, det har vi inte hört något som tyder på. Men om Flintstones säljer bra till NES är det väl ingen omöjlighet att det kan komma vad det lider.

4. Det gör det säkert. Så snart joysticktillverkarna inser att Super-NES är en storsäljare så kommer de säkert att lansera flera olika spännande joysticks av alla de slag till Super-NES. Den första specialpaden till Super-NES heter ASCII Pad och tillåter slow motion och turbo på samtliga knappar.

## Zelda III

Zelda III verkar vara ett riktigt toppspel. Kan ni vara snälla och svara på mina frågor om spelet?

1. Är spelet stort och svårt nog, så att man inte klarar det på en kväll (som man lätt gör med vissa andra spel)?

2. Hur många äventyr kan man ha sparade samtidigt?

3. När kommer det till Sverige?

4. Är detta det bästa spelet som finns eller har ni spelat något bättre?

### Daniel Karlsson, Uppsala

1. Zelda III är nästan dubbelt så stort som de två tidigare och består av två världar fulla av labyrinter, grottor, skogar och byar. Så nog är det en rejäl utmaning.

2. Tre stycken, precis som i de två tidigare spelen.

3. Vi hoppas att det kommer innan året är slut.

4. Jag (Tobias) tycker att det helt klart är det bästa spelet någonsin och många håller nog med mig. Det spelar ingen roll om du gillade de tidigare spelen i serien, du kommer hur som helst älska The Legend of Zelda - A Link to the Past. Gunnar gillar egentligen inte den här typen av spel, men tycker att Zelda verkar oerhört bra och spännande. Gunnars favoritspel är annars SMW och Street Fighter II.)



Många spelfrågor vi får handlar om Willow och det verkar vara ett populärt spel. Så här får ni nu den kompletta lösningen på Capcoms äventyrsspel.

## NEWLYN

**Föremål:**  
Magic Acorns  
Long Sword

Willows äventyr börjar i Newlyn och du kan alltid återvända hit för att få full energi. Prata med alla invånare för att få ledtrådar och gå sen norrut mot Dew. Stanna på vägen och döda ett gäng Slimes för att få erfarenhets-poäng. När du kommit upp till level 3 kan du gå vidare till Dew. Gå först uppåt och sen åt höger för att komma dit.



Hemma hos Willows familj

## DEW

Första besöket

**Föremål:**  
Heal Mace  
Wood Shield

Besök den gamle mannen i smedjan. Han ger dig full magi och energi. Prata med byns alla invånare och gå sen vidare till Norra Skogen som ligger norr om staden.

Andra besöket (När du besekrat Bogarda)

*Prata med smeden och gå sen till Västra Skogen.*

Tredje besöket (När du varit i Drakgrottan)

**Föremål:**  
Dragon Shield  
Dragon Sword

*När du besöker staden för tredje gången ska du bara hämta skölden och svärdet.*



I byn Dew

## NORRA SKOGEN

Det här är ett bra ställe att samla erfarenhets-poäng på. Döda Slimes och Skulls tills du har gått upp till level 5. Vid ingången till Bogardas grotta står ett skelett som hindrar dig från att komma in. Prata med honom så får du reda på var du finner den gyllene statyn. Hämta den och ge den till honom så blir du insläppt.

## BOGARDAS GROTTA

**Föremål:**  
Battle Sword  
Ring of Protection

Leta först upp svärdet och ringen. När du har de båda kan du besegra Bogarda och få Fireflor Spell. Återvänd sen till Dew.

## VÄSTRA SKOGEN

**Föremål:**  
Small Shield

Västra Skogen ligger sydväst om Dew. När du hittat skölden ska du återigen samla erfarenhets-poäng genom att döda fiender. När du kommit upp till level 7 ska du leta upp K'Cheel, den vita kaninen. Han finns vid bron som leder till Döda Skogen.

# WILLOW special

## DÖDA SKOGEN

Nordväst om Västra Skogen ligger den mörka och otrevliga Döda Skogen. Prata med Brownies, det lustiga paret som dyker upp lite då och då i spelet. Leta sen upp Pos hus.

## POS HUS

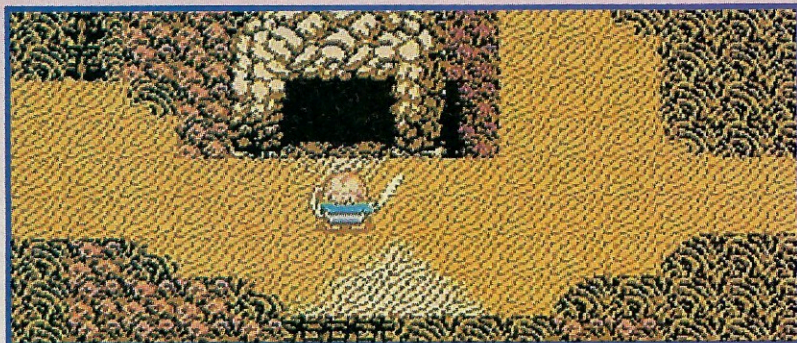
Första besöket

**Föremål:**  
Medicinal Herbs

Gå vidare mot Drakgrottan.

Andra besöket

Fyll på din energi och gå sen till Drakgrottan.



Pos hus

## DRAKGROTTAN

I den här grottan bor draken Matanda. Från Pos hus går du först så långt du kan åt höger, sen följer du stigen upp och runt tills den går neråt igen. Ta då in på den första vägen åt höger och sen första vägen uppåt. Ta till höger där vägen fortsätter åt två håll. Följ vägen upp och åt vänster. Ta första åt vänster och följ sen bara vägen så kommer du rätt.

Första besöket

**Föremål:**  
Flame Sword  
Thieves Bracelet  
Dragon Scale  
Gold Shield  
Ocarina

Tänk på att om du dör i en grotta förlorar du allt du hittat där. Du får full energi och magi när du hittar skölden och ocarinan. Gå ut ur grottan när du hittat alla föremålen och återvänd till Dew med hjälp av ocarinan.

Andra besöket (När du har Dragon Shield och Dragon Sword)

När du kommer in i grottan förvinner det som hindrade dig från att gå åt vänster (om du har Thieves Bracelet). Följ vägen mot Lake Cheef.

## VÄGEN TILL LAKE CHEEF

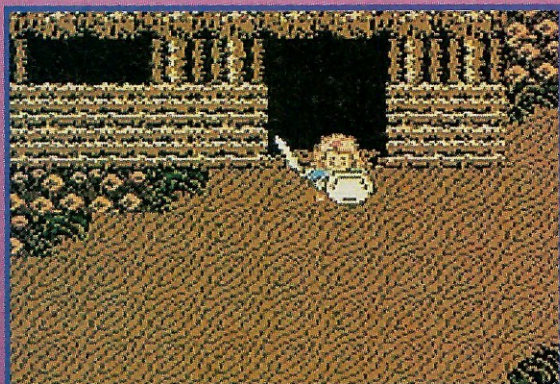
Befria Madmartigan när du hittat svärdet och nyckeln. Gå sen till Vandrarnas Vårdshus.

**Föremål:**  
Devil Eye Sword  
Nyckel

## VANDRARNAS VÄRDSHUS

Här får du full energi och magi. Willow möter också Madmartigan. Han berättar om Nagelklanen som kan andas under vattnet. Leta upp K'chiel så ger han dig Wakka Seeds. Nu kan du gå till Lake Cheef som ligger rakt norrut.

*Här träffar Willow många intressanta människor*



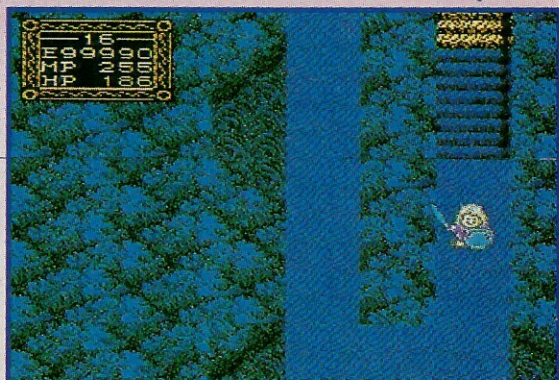
# special

# WILLOW

## LAKE CHEEF

Använd Wakka Seeds så kan du gå under Lake Cheef. I den första grottan efter sjön hittar du Fin Raziel. För att hon ska bli normal igen måste du ha kommit upp till level 13. Hjälper du henne gör hon dig en gentjänst.

*Sorsha står och blockerar vägen in till Rocky Mountains så du får vänta med att gå dit.*



Wakka Seeds gör att du kan gå under vattnet

## MUZHS GROTTA

### Föremål:

Fleet Magic  
Metal Shield  
Renew Magic  
Terstorm Magic  
Zhenas Flute

Detta är den andra grottan efter sjön. Leta reda på alla sakerna och besegra Muzh. Fortsätt sen till Eloras torn.

## ELORAS TORN

### Föremål:

Red Crystal  
Blue Crystal  
Spirit Crest

Prata först med Elora Danna. När du fått alla föremål ska du gå tillbaka till det ställe där Sorsha stod och blockerade vägen. Nu är hon borta och du kan gå in till Rocky Mountains.

## ROCKY MOUNTAINS

Här är det enkelt att samla erfarenhets-poäng. Ställ dig strax utanför huset där du får full åskmagi och skjut med magin på fiender. Du får 200 poäng för varje fiende du dödar och när din magi är slut är det bara att gå in och fylla på. När du kommit upp till level 16 kan du gå vidare.

### Föremål:

Specter Magic  
Thunder Magic  
Heal Ball  
Tail Shield

## VÄGEN TILL TIR ASLEEN

### Föremål:

Wing Sword  
Witch's Shoes

För att komma hit ska du först gå åt höger från det ställe där du hittade åskmagin. Ta första vägen som går uppåt och sen andra åt vänster. Följ stigen upp och runt och gå sen rakt ner. Ta första åt vänster och använd Specter Magic för att kunna gå åt vänster genom Mouths on the Ground. Gå sen in i grottan.

Väl inne i grottan ska du gå neråt och åt höger. Prata med den gamle mannen och följ sen vägen åt höger fram till korsningen. Gå ner och ta första åt höger. Gå sen upp och ta första vägen åt vänster så kommer du ut.

Gå nerför trapporna och så långt som möjligt åt höger för att komma till bron. Gå nerför trapporna och gå så långt ner och åt vänster du kan. Ta sen första åt höger och du är vid bron.

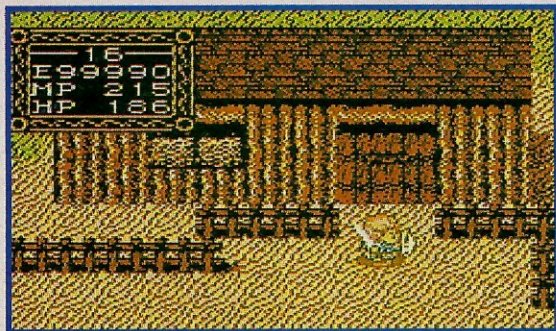
Du kan inte komma över bron än, så gå i stället upp genom dörren. Där får du Wing Sword av Adik. Gå sen ner och ta första vägen åt höger. En person säger att bron är förtrollad. Du måste gå tillbaka till den gamle mannen i grottan. Av honom får du Witch's Shoes.

# WILLOW

## special

### TIR ASLEEN

Staden är nästan ödelagd men det finns ett hus där du kan få full energi och magi.



Det är ont om gästvänliga människor i Tir Asleen

För att komma ut ur cellen ska du trycka dig mot väggarna. Då kommer en hemlig passage att öppnas och dina vänner Brownies dyker upp för att ge dig Powder of Unrequited Love. Gå längst ner till höger för att komma tillbaka till första våningen. Gå rakt upp för att komma ut ur slottet och gå sen höger, ner och vänster för att komma till grottan som leder till slottet Nockmaar.

**Andra besöket** (efter mötet med Abang i Nockmaar)

Utanför ingången till slottet ska du gå vänster och följa stigen till ett hus. Gå in och prata med kvinnan som bor där. Hon ger dig nyckeln till Nockmaar. Med hjälp av Po och Ocarinan kommer du snabbt och enkelt tillbaka till Nockmaar.

### VÄGEN TILL NOCKMAAR

Brownies möter dig vid ingången till grottan. Leta upp Fury Shield och gå sen så långt höger och upp du kan. Följ gången och när du kommit ut finns stegen till Nockmaar i närheten. Neråt finns ett hus där du får full magi och energi. Fortsätt uppåt och åt höger för att komma till slottet Nockmaar.

### NOCKMAAR

**Första besöket**

Använd Specter Magic för att förvandla dig och skrämman bort vakten. Gå in och leta upp

Abang. Han gör ditt Wing Sword bättre. Gå tillbaka till Tir Asleen för att få nyckeln till Nockmaar.

**Andra besöket**

Leta upp Sorsha, besegra General Lael och Bavmorda så har du klarat hela spelet.

Första besöket

**Föremål:**

Kaiser Sword  
Wonder Sword  
Battle Shield  
Powder of  
Unrequited Love

Gå rakt upp och in i slottet genom den gröna dörren. För att få komma in genom huvudentrén måste du prata med den gamla kvinnan på klippan. När du hittat Kaiser Sword, Wonder Sword och Battle Shield kan du slåss mot Eborsisk. När du besegrat honom och gått in genom dörren är du fångad i en cell. Inne i cellen finns också din vän Madmartigan. General Kael tar Spirit Crest ifrån dig men du kommer att få tillbaka den i slutet av spelet.



Utanför slottet

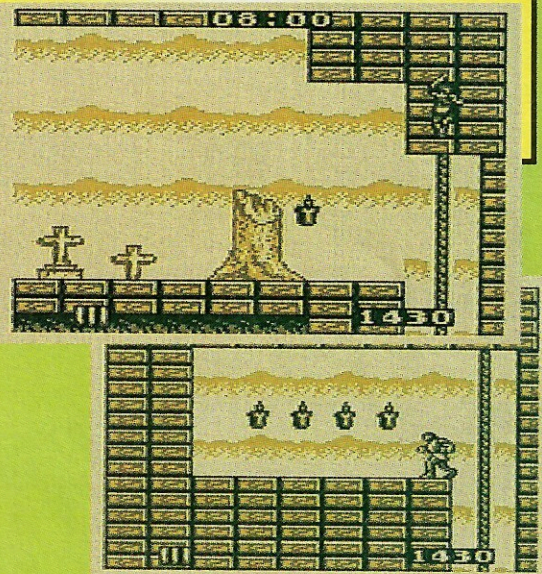


Vid ingången till Nockmaar

# TIPS & TRICKS

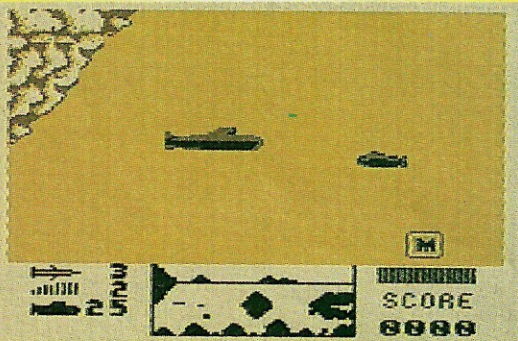
## Castlevania Adventure (Game Boy)

När du kommer till femte repet på första banan ska du klättra upp genom taket. Där uppe finns ett hemligt bonusrum.



## The hunt for Red October (Game Boy)

När du ser kartan håller du ner A och B samtidigt som du trycker Select, Upp och Ner. Vips, så får du 25 extraliv!

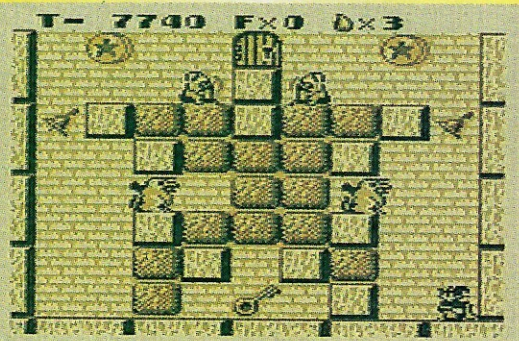


## Solomon's Club (Game Boy)

Här kommer koderna till den första nivån:

Rum 2	4KJBJJJ	Rum 7	8VBY8888
Rum 3	8KJDJJJ	Rum 8	CYDY8888
Rum 4	RVJH8888	Rum 9	MYHY8888
Rum 5	XVJS8888	Rum 10	TYSY8888
Rum 6	XVJY8888		

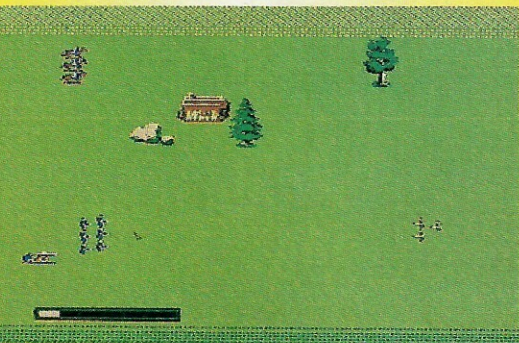
Fler koder i nästa nummer!



## North & South (NES)

Spräng bron med en kanonkula när du är i strid. När fiendens infanteri eller kavalleri ska ta sig över ramlar ungefär hälften ner. Detta trick fungerar bäst när du spelar ensam.

Mathias Carlsson, Kumla



## Chip 'n Dale - Rescue Rangers (NES)

Om du först trycker på Select för att se hur många liv du har och sen på A och B samtidigt kommer en ny bild upp. Där står "Give up? Yes or No". Detta kan vara bra om ni spelar två stycken samtidigt och en av er inte klarar av en bana. Då väljer ni vem som ska dö och så kan den andra fortsätta ensam.

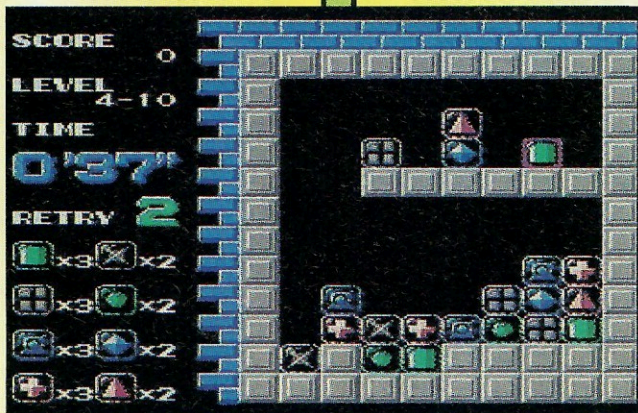
Tony och Johan, Strängnäs



## Puzznic (NES)

Här kommer ytterligare 20 koder:

3-1	PRC5
3-2	P7RL
3-3	PZ7W
3-4	PBZV
3-5	PMB3
3-6	P5MC
3-7	PF57
3-8	PLFB
3-9	PTL5
3-10	PWTL
4-1	P1WW
4-2	PV1V
4-3	33VC
4-4	3JP7
4-5	3C3B
4-6	3RJ5
4-7	37CL
4-8	3ZRW
4-9	3B7V
4-10	BMZ3



Ännu fler koder i nästa nummer.

## Puzznic (NES)

Här är 20 koder till Gravnic-banorna:

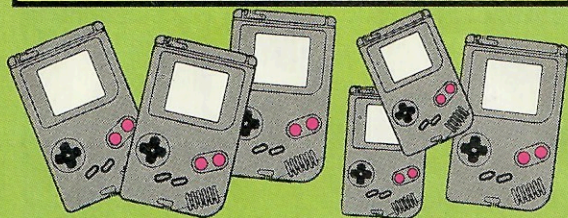
1-1	55VC
1-2	5FP7
1-3	5L3B
1-4	5TJ5
1-5	5WCL
1-6	51RW
1-7	5V7V
1-8	5PZ3
1-9	53BC
1-10	5JM7
2-1	5C5B
2-2	5RF5
2-3	57LL
2-4	5ZTW
2-5	5BWV
2-6	5M13
2-7	5FV7
2-8	5LPB
2-9	5T35
2-10	5WJL

Fler i nästa nummer.

## Nemesis (Game Boy)

Hitta bonusbanan

För att komma till en bonusbana på Level 2 gör du så här. Precis i slutet på andra nivån passerar du först en robot och ser sen två stycken Codas. Förstör den övre och åk till det ställe där den sprängdes.



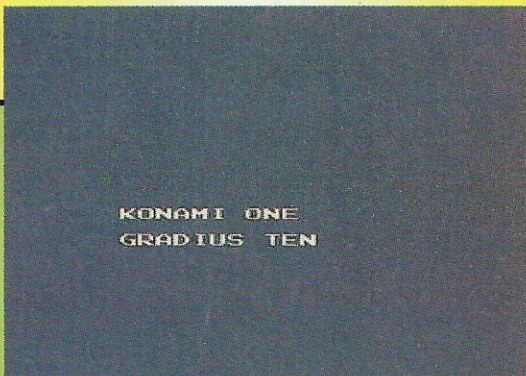
## Golf (Game Boy)

Om du ser att en boll kommer att landa i vattnet eller på något annat otrevligt ställe kan du trycka A, B, Select och Start innan bollen stannat. Om du nu väljer att fortsätta på samma runda får du slå om det misslyckade slaget. Med den här ohederliga tekniken kan man få smått otroliga resultat.

Mattias Josefsson

## Gradius (NES)

Här är ett fullständigt meningslöst men ganska kul trick. Håll nere A och B när du slår på ditt NES med kassetten Gradius i. Nu kommer inte titelbilden fram utan i stället står det "Konami One, Gradius Ten" på skärmen. Efter en liten stund kommer den normala titelbilden fram.



## Knight Rider (NES)

Med lösenordet NSMRNQIUKRISD kommer du direkt till Phoenixöknen med nio liv.

# Mega Man II - Skapa ditt eget lösenord

Har du problem med någon speciell bana eller vill du kanske ha något nytt häftigt vapen. Med hjälp av dessa tabeller kan du skapa ditt eget lösenord.

## Så här går det till:

I varje lösenord måste det finnas nio stycken röda prickar. Pricken på översta raden är alltid med och betyder inget speciellt. Resterande åtta prickar står för hur många bossar du klarat av. Du väljer en av de fem spalterna, beroende på hur många energitankar du vill ha. Om du knappar in någon av de övre kombinationerna slipper du motsvarande boss. Om du däremot vill ha kvar bossen i fråga som ej besegrad så väljer du den nedre av de två koderna.

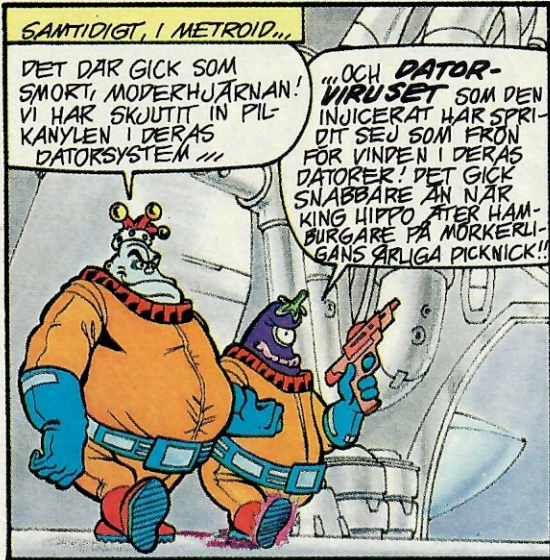
## Exempel:

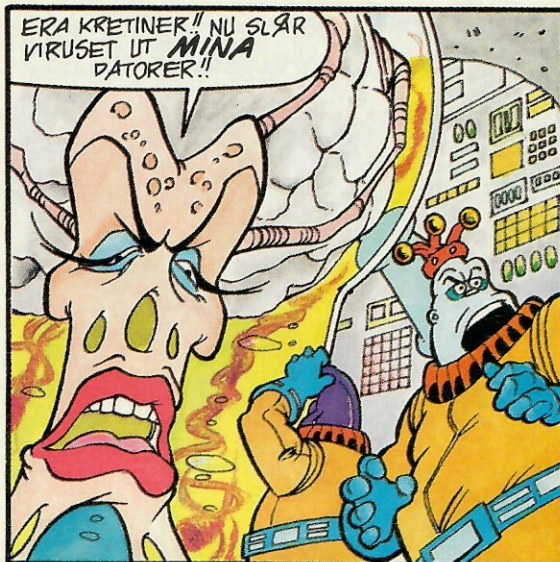
Du vill köra alla banor utom Quick Mans, Crash Mans och Heat Mans eftersom de är så svåra. Dessutom vill du ha tre stycken energitankar. Välj först kolumnen näst längst till höger. Eftersom du ville slåss mot Air Man, Wood Man, Bubble Man, Flash Man och Metal Man väljer du deras nedre kombinationer (D-5, C-3, D-1, B-2 och E-4). Sen ville du ha klarat Heat Man, Quick Man och Crash Man och väljer därför deras övre kombinationer i tredje spalten (B-5, C-2 och D-3). Enkelt va?!

Fiender:	Energitankar:				
	0	1	2	3	4
Obligatorisk	A-1	A-2	A-3	A-4	A-5
Heat Man	B-2 D-5	B-3 E-1	B-4 E-2	B-5 E-3	C-1 E-4
Air Man	E-5 D-2	E-4 D-3	E-5 D-4	B-1 D-5	B-2 E-1
Wood Man	D-3 B-5	D-4 C-1	D-5 C-2	E-1 C-3	E-2 C-4
Bubble Man	D-1 C-3	D-2 C-4	D-3 C-5	D-4 D-1	D-5 D-2
Quick Man	B-4 C-4	B-5 C-5	C-1 D-1	C-2 D-2	C-3 D-3
Flash Man	C-1 E-4	C-2 E-5	C-3 B-1	C-4 B-2	C-5 B-3
Metal Man	E-5 E-1	B-1 E-2	B-2 E-3	B-3 E-4	B-4 E-5
Crash Man	C-5 E-2	D-1 E-3	D-2 E-4	D-3 E-5	D-4 B-1

# KATASTROFPLATS VIDEOLAND







ERA KRETINER!! NU SLÄR VIRUSET UT **MINA** DATORER!!



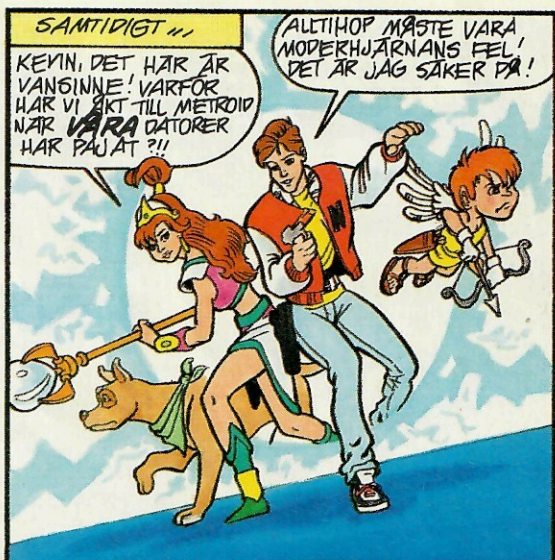
JAG FALLER I KOMA...  
AAAAA...

MODERHJÄRNAN ÄR SÅ SÖT NÄR HON SOVER... NÄSTAN SOM EN LITEN FLICKA!



HON STYR ALLT HÄR-INNE, DUMSKALLE! VÅR REAKTOR KOMMER ATT TOTALKRISA - PRECIS SOM **N-TEAMETS** INOM NÅGRA TIMMAR!!!

OJ OJ, DÅ LIGGER VI RISIGT TILL, ELLER HUR?



SAMTIDIGT...

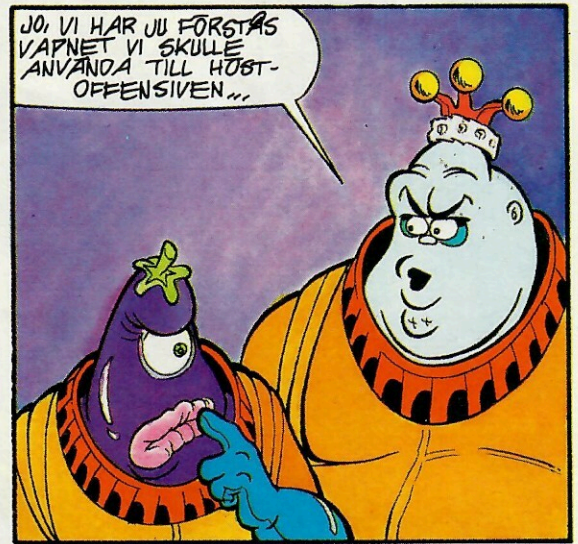
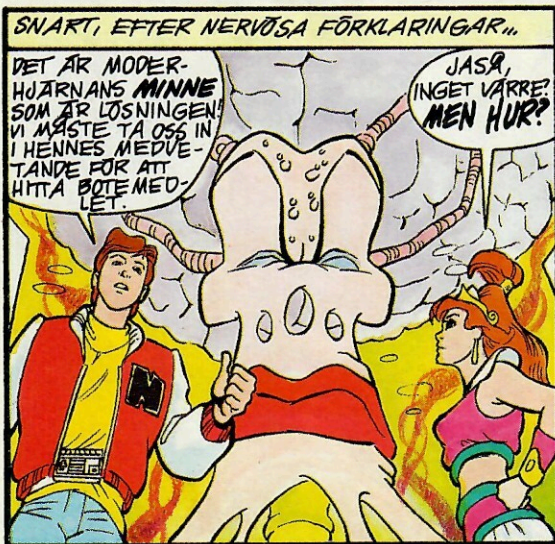
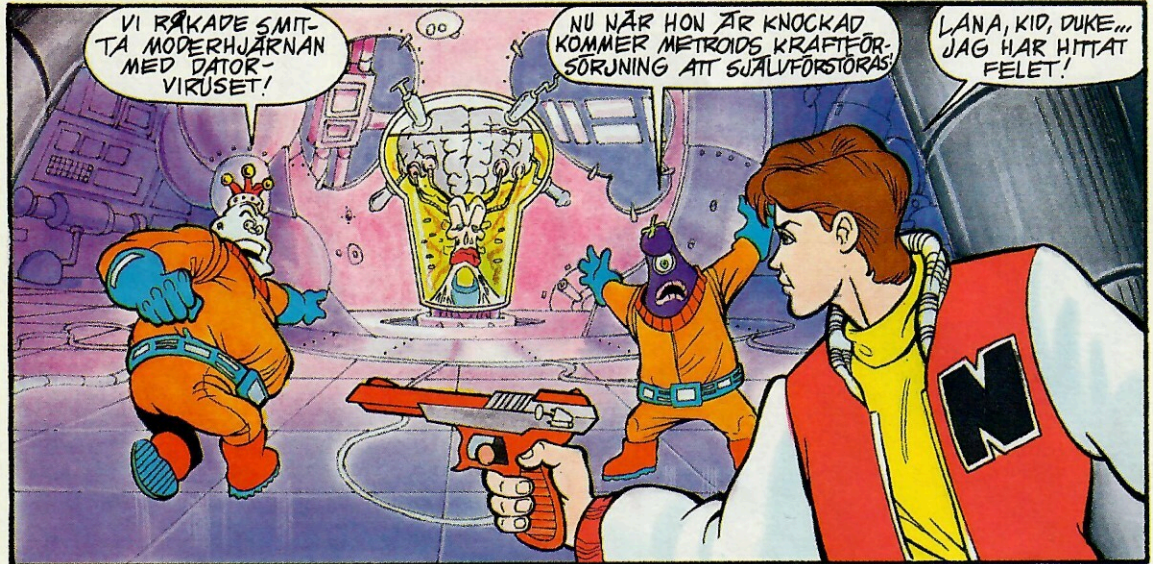
KEVIN, DET HÄR ÄR VANSINNE! VÄRFOR HÄR VI ÄKT TILL METROID NÄR **VÅRA** DATORER HAR PAJAT?!!

ALLTIDOP MÅSTE VARA MODERHJÄRNANS FEL! DET ÄR JAG SÄKER PÅ!



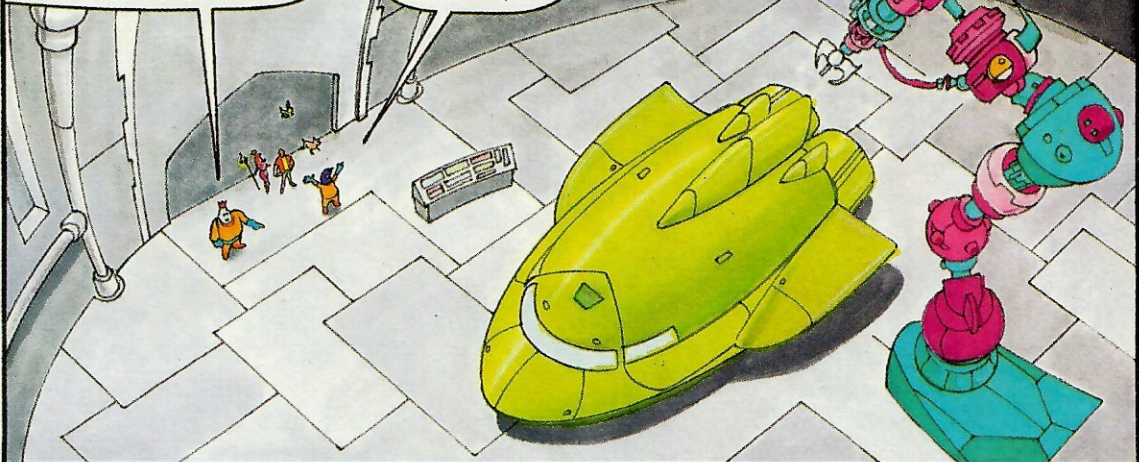
VAR ÄR ALLIHOP?! DET ÄR SÅ MÖRKT!

DET HAR DU RÄTT I, KID ICARUS! DOM BORDE ÄTMINSTONE HA NÅN VAKT!



DEN HÄR MASKINEN **KRYM-  
PER** VAD SOM HELST I TJUGO  
MINUTER. LASERVAPEN, STRIDS-  
VAGNAR, STRIDSSKEFF...

JÅ, HELA **BE-  
FÖLKNINGAR!**  
JÄTTELÄTT ATT  
PACKA !!



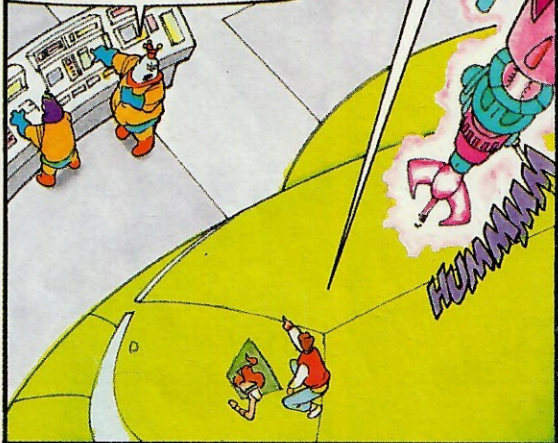
MEN DET KOMMER  
JU INTE PÅ FRÅGA  
**NU!** JAG MENAR,  
VI ÄR JU VÄNNER...  
VISST?

KANSKE VI  
KAN ANVANDA  
DEN TILL ATT  
GÖRA **LEK-  
SAKER!**

STRUNT SAMMA!  
**N-TEAMET**  
SKA IN I SKEP-  
PET! **NI TVÅ**  
SKA KRYMPA OSS  
OCH INJICERA  
OSS I MODER-  
HJÄRNANS  
TANK!

LYCKLIGTVIS HAR KRYMPKA-  
NONEN SIN EGEN KRAFTKÄLLA.  
KOM IHÄG ATT DET BARA VARAR  
I TJUGO MINUTER... DET ÄR  
ER TIDSBEGRÄNSNING.

TÄNK INTE ENS  
TÄNK INTE PÅ ATT  
FÖRSÖKA LURA  
OSS!



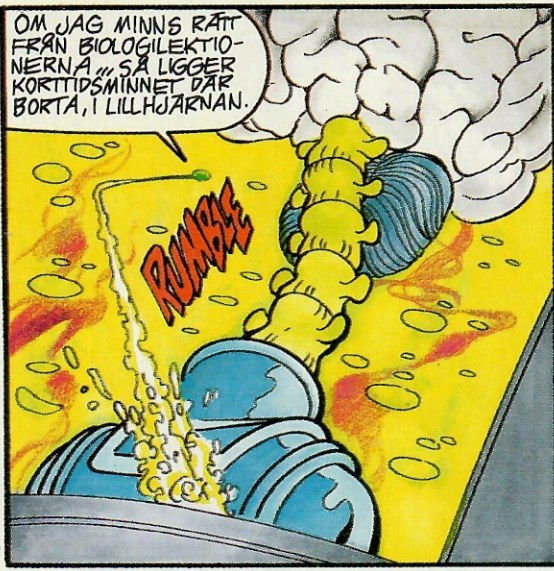
MISSLYCKAS VI  
MED ATT HITTA BOTE-  
MEDLET MOT DATAVI-  
RUSSET **DÖR NI!**

ÄPPEL-  
MUNKAR OCK-  
SÅ! HAN  
HAR RÄTT!



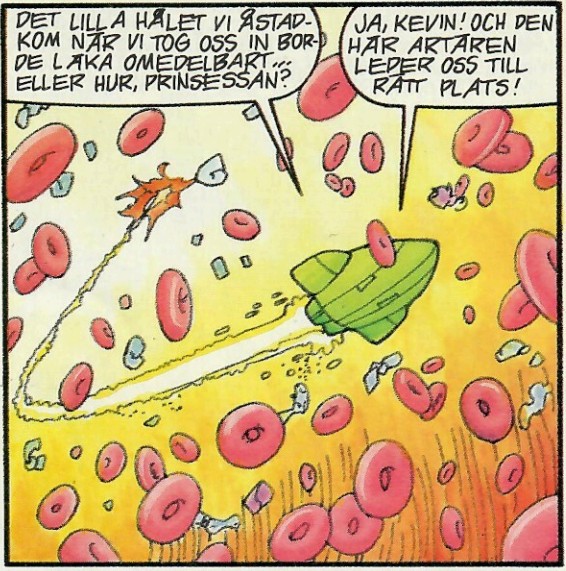
HÅLL I ER!  
NU SPRUTAR  
DOM IN  
OSS !!





OM JAG MINNS RÄTT FRÅN BIOLOGILEKTIONERNA... SÅ LIGGER KORTTIDSMINNET DÄR BORTA, I LILLHJÄRNAN.

**RUMBLE**



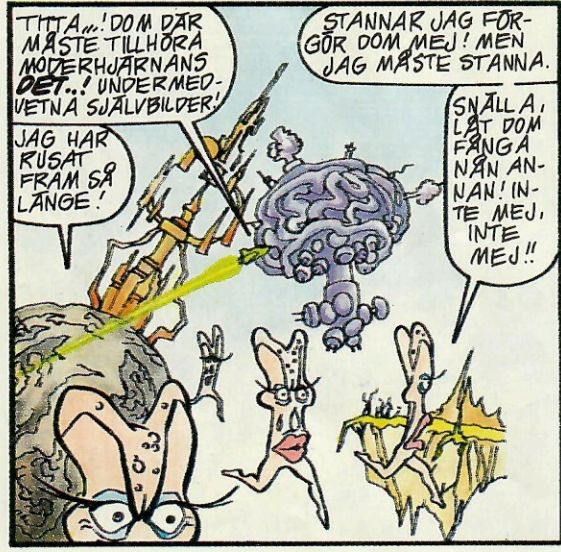
DET LILLA HÅLET VI ÅSTADKOM NÄR VI TOG OSS IN BORTA DE LÅKA OMEDELBART... ELLER HUR, PRINCESSAN?

JÅ, KEVIN! OCH DEN HÄR ARTÄREN LEDER OSS TILL RÄTT PLATS!



VI ÄR FRAMME! VI ÄR INUTI MODERHJÄRNANS MEDVETANDE!

TITTA DÄR BORTA!!



TITTA...! DOM DÄR MÅSTE TILLHÖRA MODERHJÄRNANS DET...! UNDERMEDVETNA SJÄLVBILDER!

STANNAR JAG FÖR- GÖR DOM MEJ! MEN JAG MÅSTE STANNA.

SNÅLLA, LÅT DOM FÅNGA NÅN AN- NÅN! IN- TE MEJ, INTE MEJ!!

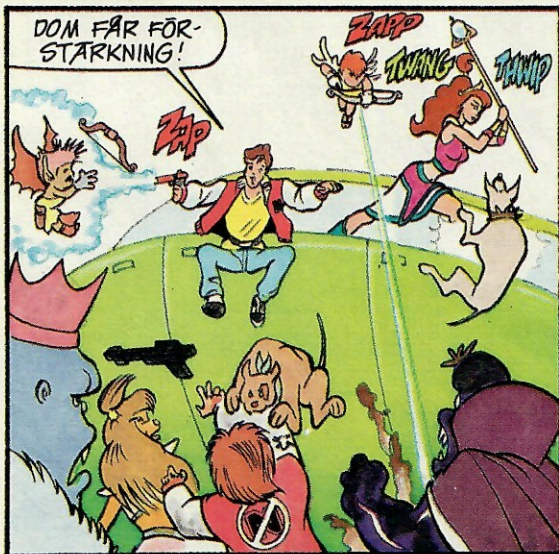
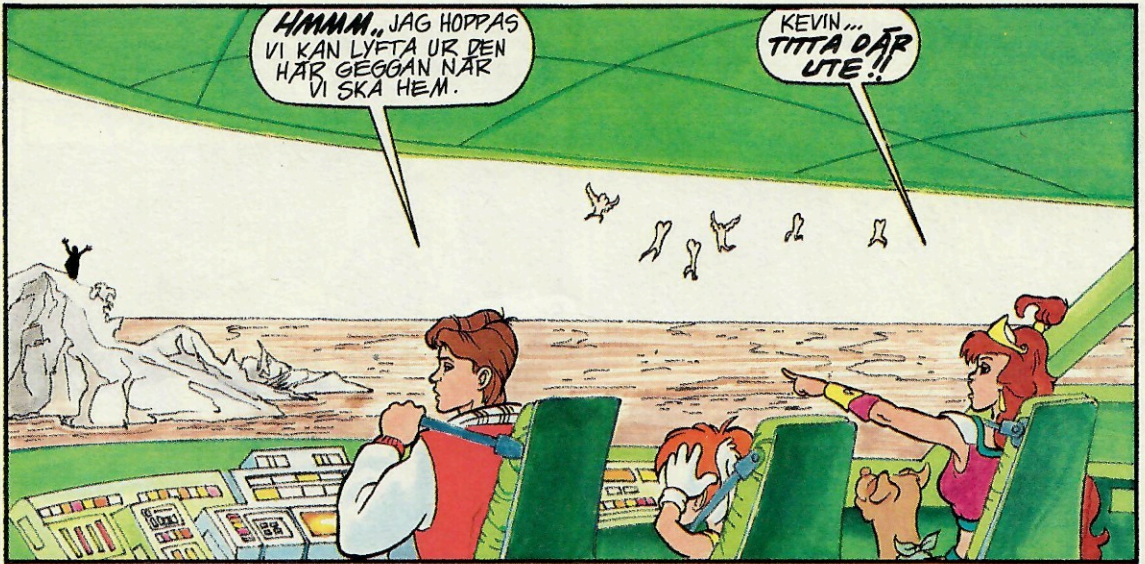
JAG HAR RUSAT FRÅM SÅ LÅNGE!



DET VERKAR SOM HENNES **DET** INNEHÅLLER EN HEL DEL DJUP, KLÄDDIG **GYTVA**. JAG LYCKADES I ALLA FALL LANDA SKEPPET!

**SLOOSH**







VARFÖR DÖK HON UPP **NU**, AV ALLA TILLFÄLLEN?

HON RÖR SEJ RAKT FÖRBI OSS!!

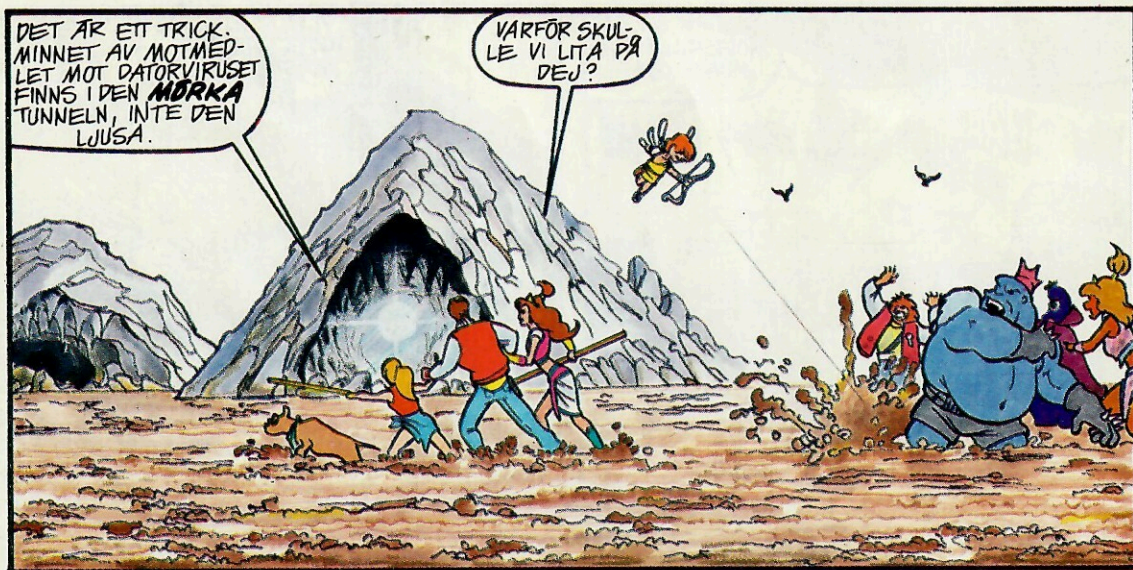
WHACK



VEM ÄR DU?

STRUNT I DET!

DET NI LETAR EFTER FINNS DÄR BORTA!



DET ÄR ETT TRICK. MINNET AV MOTMEDLET MOT DATORVIRUSET FINNS I DEN **MÖRKA** TUNNELN, INTE DEN LUSA.

VARFÖR SKULLE VI LITA PÅ DEJ?



NI HAR INGEN ANLEDNING ... MEN NI **MÅSTE**.

FÅNGA DOM!!

DOM MÅSTE FÖRGÖRAS!! **MÅSTE!!**

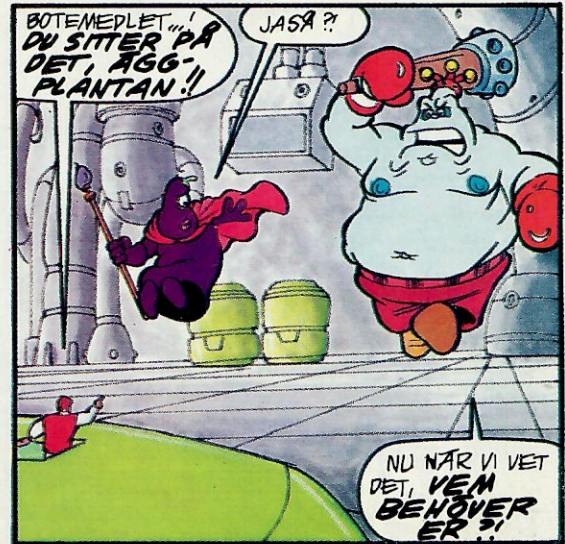
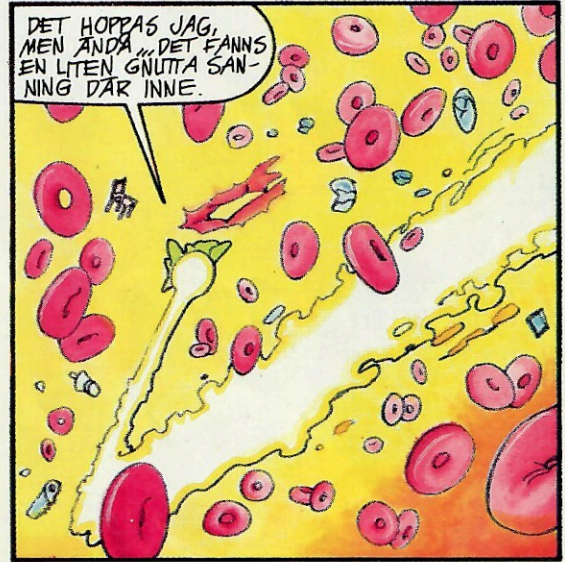
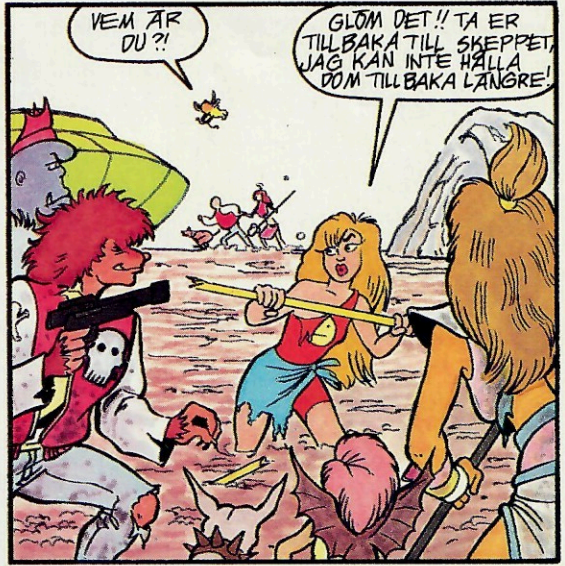
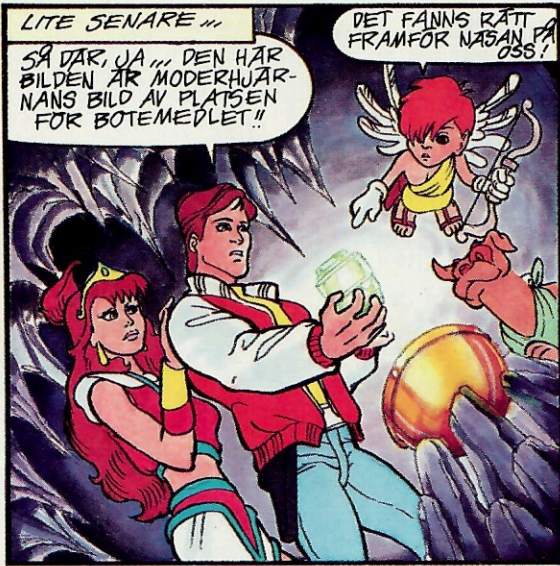


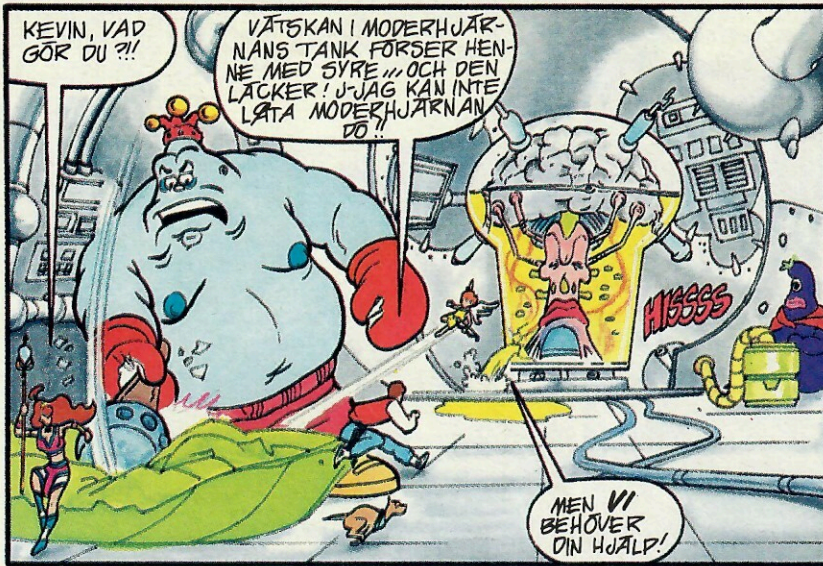
KAN VI VERKLIGEN LÄMNA HENNE ATT SLÄSS MOT MONSTREN **ENSAM?**

HON ÄR INTE VERKLIG KID! OCH INTE DOM HON SLÄSS MOT HELLER! DOM ÄR BARA UPPENBARELSER AV MODERHJÄRNANS TANKAR OCH KÄNSLOR!

JAG MISS-TÄNKER ATT STRIDEN PÅGÅTT ETT TAG ...

HON SÅ **NIT-IT!** I VANLIGA FALL SKULLE JAG INTE LITA PÅ **NAN** DEL AV MODERHJÄRNAN ... MEN JAG TROR HENNE!





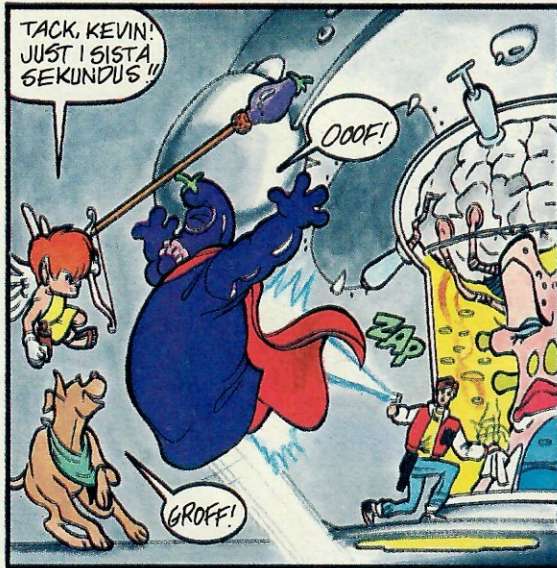
KEVIN, VAD GÖR DU ?!

VÄTSKAN I MODERHJÄRNANS TANK FÖRSER HENNE MED SYRE... OCH DEN LÄCKER! J-JAG KAN INTE LÅTA MODERHJÄRNAN DÖ!!

MEN VI BEHÖVER DIN HJÄLP!



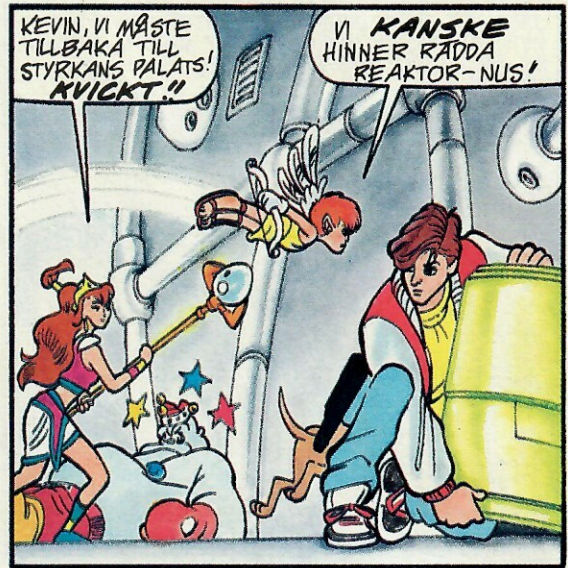
INUTI DEN FÖRVIKTA HJÄRNAN FINNS DEN LILLA FLICKAN SOM RÄDDADE VÅRA LIV! HON FÅR INTE DÖ!



TACK, KEVIN! JUST I SISTA SEKUNDUS!!

DOOF!

GROFF!



KEVIN, VI MÅSTE TILLBAKA TILL STYRKANS PALATS! KVICKT!!

VI KANSKE HINNER RÄDDA REAKTOR-NUS!



DEN HÄR VÄGEN MOT DATORERNA!

JAG HAR ALDRIG SETT SÅ MYCKET LIDANDE OCH HÄT. ALLIHOP FÖRSÖKTE DOM BESEGRA EN LITEN GNUTTA GODHET.



FAST ÄNNU HAR HON INTE BLIVIT BESEGRAD!

TÄNKA SEJ. DET FINNS NÅGT GOTT HOS ALLA. ÄVEN MODERHJÄRNAN. VEM YET...? SÅ TUFF SOM DEN DÄR LILLA TJEJEN VERKARE... KANSKE VINNER HON EN DAG!

NÄRO-SMÅLT A AVSTYRD

GAME OVER

# TOPPLISTOR

Nintendo-Magasinet's egna topplistor tar pulsen på vad som är hetast till ditt Nintendospel just nu. Var med och tyck till du också. Se nedan för instruktioner.

## Super-NES Topp 10 Nintendo Power Juni

1. Super Mario World
2. F-Zero
3. Zelda III
4. Castlevania IV
5. Final Fantasy II
6. Final Fight
7. Sim City
8. Actraiser
9. Contra III
10. Super Ghouls'n Ghosts

Tyvärr hann vi inte få ihop någon egen Super-NES-lista till det här numret. Därför får ni här Nintendo Powers lista för juni så hoppas vi kunna komma med vår egen första lista till nästa nummer.

## GAME BOY 10 i TOPP vecka 23

1. Super Mario Land
2. Dr. Mario
3. QIX
4. Double Dragon II
5. Nemesis
6. Bubble Bobble
7. Wrestlemania
8. Robocop
9. Chessmaster
10. Motocross Maniacs

## NES 10 i TOPP Vecka 23

1. Flintstones
2. Super Mario Bros. 3
3. Lolo 3
4. Snake's Revenge
5. Mega Man 3
6. Track & Field in Barcelona
7. Little Nemo
8. Star Wars
9. Turtles II
10. Super Spike V'ball

Våra egna topplistor till NES, Game Boy och Super-NES är baserade på de samtal vi får till Nintendolinjen på 0712 - 11 0 11 (4:55 per avslutad minut). Ring och rösta du också! Du kan vinna Nintendo-Magasinet's fräcka t-shirt! Det går INTE att rösta på topplistan per brev eller att få Nintendo-Magasinet's fräcka t-shirt på något annat sätt.

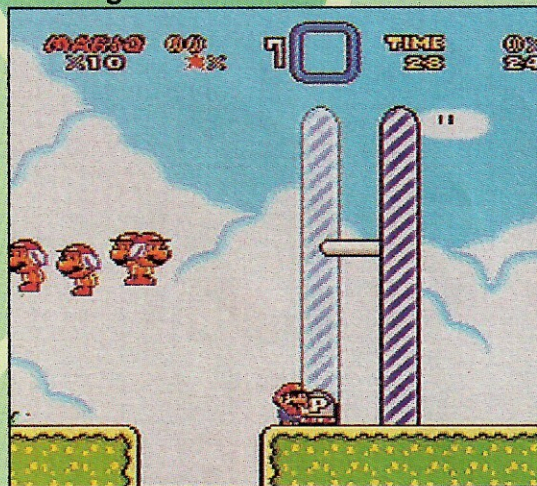
# SPECIAL - SUPER

Här kommer ännu flera tips och tricks till det fantastiska spelet Super Mario World. Läs texten noga och titta på bilderna så kan du lyckas med alla knepen.

Med hjälp av Yoshi kan P-blocken användas hur många gånger som helst. När du hoppat på blocket låter du Yoshi sluka det som är kvar. Spotta ut det innan han sväljer och det är ett helt P-block igen.



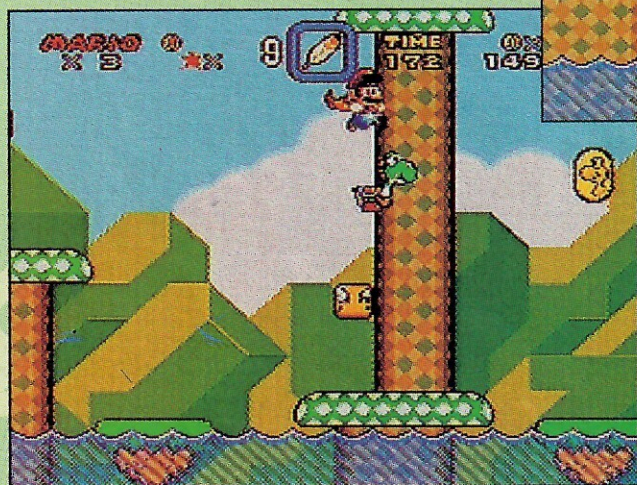
När du går i mål kan saker du bär på förvandlas till svampar eller fjädrar. Ta med dig ett skal eller ett P-block så får du se.



I Super Mario World finns det många sätt att få extraliv. Ett är att ta en stjärna och sen springa på alla fiender du ser. Först får du bara poäng men efter 8 000 poäng blir det istället extraliv.

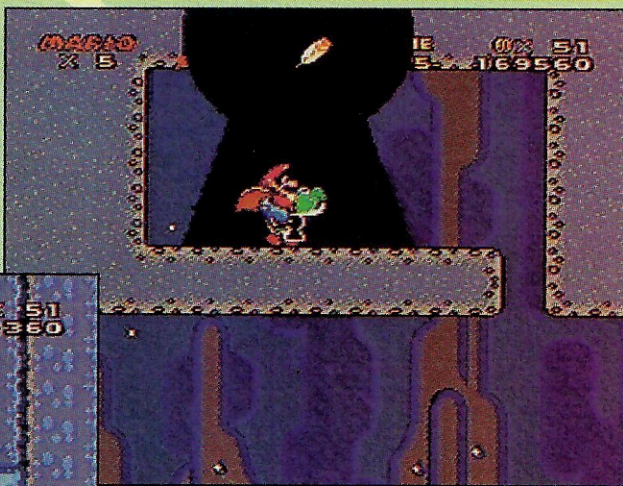


I början av Yoshi's Island 4 bör du försöka komma högst upp i bilden med hjälp av Yoshi. Håll dig sedan kvar däruppe så slipper du alla elaka fiskar.



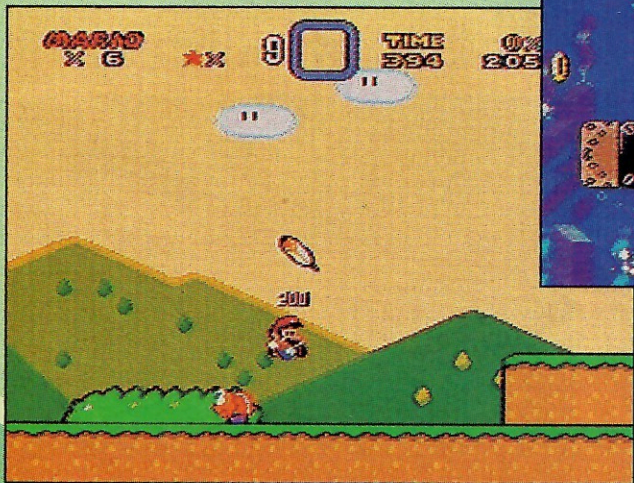
# MARIO WORLD

Om du hittar den hemliga utgången ur Donut Ghost House kommer du till den super-hemliga bonusvärlden. Där kan du få allt du behöver och dessutom samla på dig en massa extraliv.



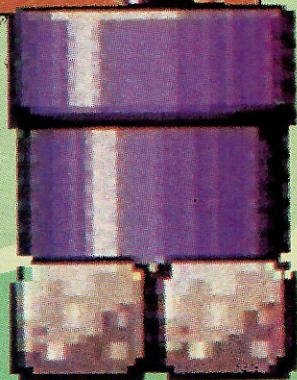
I Vanilla Fortress kan du lätt få en himla massa extraliv genom att trycka ihop Dry Bones om du bara står på rätt ställe på slingerväxten. Så snart Dry Bones vaknar till trycker Mario ihop honom igen.

Om du håller dig lite under bilden i Soda Lake slipper du stöta på Torpedo Ted. Men på vissa ställen måste du upp och då gäller det att inte bli träffad.



De blinkande Super Koopas är bra att hoppa på. Av dem får du nämligen en fjäder.

Gå ner i ett lila rör i Forests of Illusion 4 så kommer du till Forest Secret Area. Därifrån kan du sen ta dig vidare till Forest Fortress.



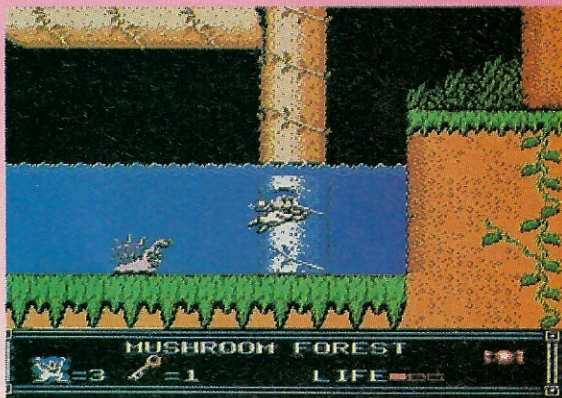
# PRO'S CORNER

## Little Nemo the Dream Master

1. Hur ska man besegra den stora, gröna fågeln i slutet av mardrömslandet?
2. Kan man skjuta med staven? En gång när vi spelade fick vi nämligen fram ett konstigt flygande eldklot. Om man kan skjuta, hur gör man?

David Lindkvist & Stefan Söderqvist, Rimbo

1. Det enda och rätta sättet är att använda staven.
2. Välj staven med Select. Håll sedan inne B-knappen för att ladda upp den och skjut.



## Bionic Commando

Hur klarar man helikoptern med kanonen i area 12?

Henrik & Patrik, Halmstad

Använd basookan som du hittar tidigare i area 12.

## The Guardian Legend

Hur kommer man in i Corridor 4? Det verkar helt omöjligt.

Pär Ekström & Mattias Viklund, Öjebyn



Du måste gå och hälsa på den blå figuren som säljer saker. Gå in till honom ett antal gånger så öppnar han porten till den fjärde korridoren så småningom.

## Star Wars

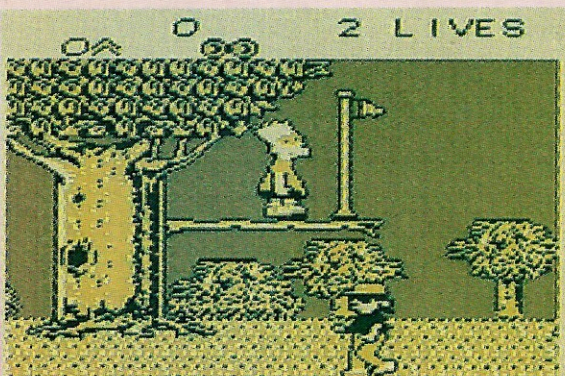
1. Var finns Obi-Wan Kenobi?
  2. Var finns rymdskeppet "The Falcon"?
1. Obi-Wan finns längst upp i högra hörnet av Tattoonie Desert. Av honom får du "Lightsaber". Du kan övertala honom att slå följe med dig.
2. I staden Mos Eisley. Där ska du ta dig till Bay 94 så hittar du "The Falcon". Med skeppet kan du ta dig till Dödsstjärnan.

## Bart Simpsons

### escape from Camp Deadly

När man besegrat Slapshod Sammy får man en dräkt av Lisa. Vad ska man ha den till?

Anki Risku-Rajala, Södertälje



Dräkten gör dig odödlig en liten stund.

## Metal Gear

1. Var hittar jag den explosionssäkra dräkten?
2. Var finns det tredje kortet?

Stefan Åberg, Malmö

1. Dräkten finns i ett rum som du hittar när du blivit tillfångatagen. Ta på dig den så tar du inte lika mycket skada.
2. Även kortet finner du när du blivit tillfångatagen.





Nästa nummer av **Nintendo-Magasinet** kommer den  
**17 september.** Det är 5 dagar innan **Nintendo On Tour**  
startar sin höstturné i **Göteborg.** | **Nintendo-Magasinet**  
nummer **9** hittar du en special på **Snake's Revenge** och ett äventyr  
med **Super Mario Bros** där de träffar på sin egen superhjärte,  
**Dirk Drainhead.** Det blir också mera **Arkadnytt,** mera  
**Tips & Tricks,** mera **Pro's Corner** och allt annat som tillsammans  
blir just **Nintendo-Magasinet.**

## En himla massa vinnare

Vi börjar med **Nintendojakten i nummer 5/92** (Flintstones)

som vanns av

**Conny Norrmann i Malmö.**

Han vill ha Battleoads.

Sen har vi **Slogantävlingen i nummer 3/92** som det var  
mycket svårt att kora en vinnare i. ...

*Nintendo-Magasinet*  
*- Din bästa medspelare*

Ovan ser ni den vinnande sloganen som är insänd av

**Kristoffer Stiegler Umeå.**

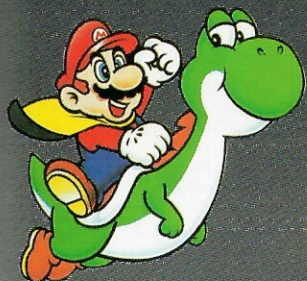
För den utmärkta raden ger vi honom en Super-NES. Inte illa!

Ytterligare 5 andrapristagare får varsin Nin10Case förvaringslåda för NES-kassetter. Dessa är  
**Daniel Avidan, Stockholm • Magnus Johansson, Timmele • Erik Olofsson, Skelefteå**  
**Christian Jacobsen, Hässelby och Ted Thimm, Vaxholm.**

## Vinnare Castlevania-kunskap i 4/92

Här har vi dragit 5 vinnare från Nintendolinjen och 5 vinnare ur brevhögen. De 10 som vann  
den unika Mega Man-kepsen från Capcom blev:

**Daniel Åman, Simrishamn • Mathias Holmberg, Uppsala • Mats Henriksson, Järfälla**  
**Mikael Ericsson, Forshaga • Maria Niskanen, Eskilstuna**  
**Magnus Gustavsson, Nässjö • Kristian Fast, Brännhult • Marcus Ceasar, Lidköping**  
**Fredrik Johansson, Borlänge och Lina Wiklöf, Kalmar.**



# HYR

## ÅRETS STORA VIDEOSPELS NYHET

# SUPER NINTENDO

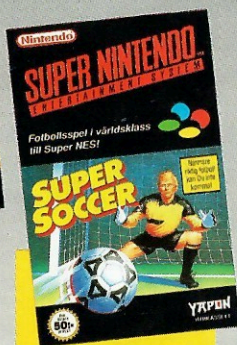
## ENTERTAINMENT SYSTEM



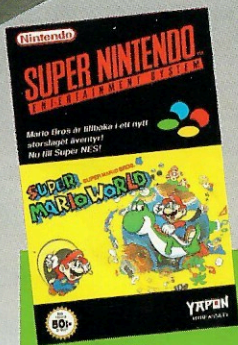
**SUPER NINTENDO 16-BIT VIDEOSPEL  
GÖR SPELANDET TILL NÅGOT  
DU ALDRIG TIDIGARE  
UPPLEVT!**



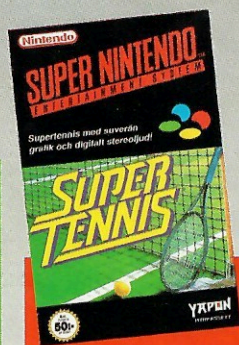
**F-ZERO**  
Världens  
häftigaste  
framfidsrace!



**SUPER  
SOCCER**  
Fotbollsspel i  
världsklass till  
Super NES!



**SUPER  
MARIO  
WORLD**  
Mario Bros är  
tillbaka i ett nytt  
storslaget äventyr!  
Nu till Super NES!



**SUPER  
TENNIS**  
Supertennis med  
suverän grafik  
och digitalt  
stereoljud!



**SUPER  
R-TYPE**  
Rädda jorden från ondskans  
imperium i det  
fantastiska  
rymdskeppet R-9!

Super Nintendo finns hos videouthyrare och leksaksaffärer. En spelkassett hyr du för endast ca 50:-/dygn. En basenhet hyr du för ca 50:-/dygn.

# YAPON VIDEOSPEL

Konsumentinformation: 033 - 14 10 91

- SPELAR DU NINTENDO TV-SPEL?
- HAR DU KÖRT FAST?
- VILL DU HA HJÄLP NU?

DÅ ÄR DET HÄR LINJEN FÖR DIG

**0712-102 87**

(4.55/MIN)

**TIPS, TRICKS OCH KOMPLETTA  
LÖSNINGAR PRESENTERAS TILL  
NINTENDO TV-SPEL.**

SPEL	ANTAL a'20
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
NAMN _____	
ADRESS _____	
POSTADRESS _____	
_____	

Du kan även beställa kompletta lösningar till dina TV-spel. Skicka bara din order till:

**T.J INFORMATION  
BOX 500 76  
951 05 LULEÅ**

Lösningar sänds mot postförskott. Postens avgifter tillkommer: