

NINTENDO

MAGASINET



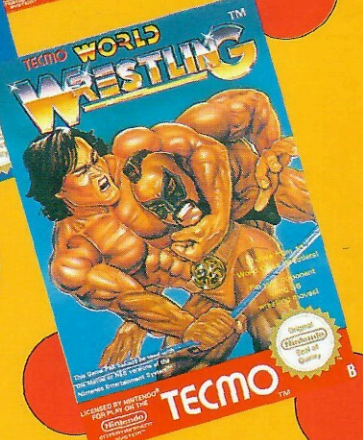
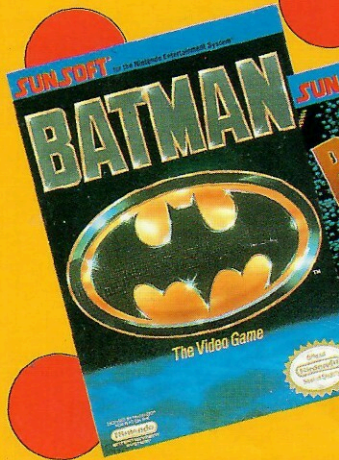
Street
Fighter II
**MEGA
POSTER!**



01
PRETAB
687-01
7 388068 701606

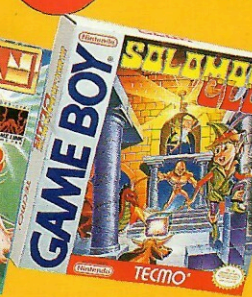
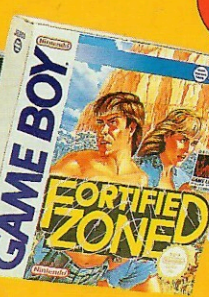
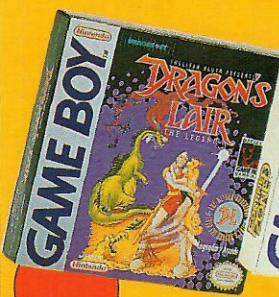
Rösta fram
**ÅRETS
BÄSTA SPEL**
Super NES • NES • Game Boy

Billiga kassetter!!!



199:-/st 249:-/st 249:-/st 249:-/st 249:-/st 249:-/st

Oavsett tidigare pris.



199:-/st 199:-/st 199:-/st 199:-/st 199:-/st 199:-/st

Skynda dig, antalet är begränsat!

Finns hos de flesta Nintendo-handlare!

Oavsett tidigare pris.

GAME BOY™

COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

NINTENDO-
MAGASINET
1/1993
ÅRGÅNG 4
VOLYM 25

NINTENDO-MAGASINET UT-GES AV
ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH
UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.
PRODUKTION:
PANDORA PRESS AB
REDAKTION:
GUNNAR LINDBERG, TOBIAS
BJARNEBY, NIKOLAJ LINDBERG
(ÖVERSÄTTNING)
GRAFISK FORMGIVNING:
LENA PERSSON,
ELISABETH ENGSTRAND
ANSVARIG UTGIVARE:
PETER SPARRING
REDAKTIONENS ADDRESS:
BOX 4205, 171 04 SOLNA
TÄVLINGSPOST:
BOX 4206, 171 04 SOLNA
ANNONSBOOKNING:
MAURI ISENGAARD,
ACORDIA AB,
BOX 31173, 400 32 GÖTEBORG
TEL: 031 - 24 91 00
FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA
KONTAKTAR DU TITEL DATA AB PÅ
TEL: 08 - 652 84 00
(8:30 - 16:00)

ELLER PÅ ADRESS
TITEL DATA AB,
112 86 STOCKHOLM.
ATT PRENUMERERA ETT ÅR
KOSTAR 195 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR ©
1992 NINTENDO AND © 1992
VOYAGER COMMUNICATIONS INC
AND © 1992 ATLANTIC FÖRLAGS
AB. ALL CHARACTERS HEREIN
AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES
THEREOF ARE TRADEMARKS OF
NINTENDO. ALL RIGHTS
RESERVED. NINTENDO-MAGASINET
ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS
OY/TAMPEREEN ARPATEHDAS
1992 OCH HAR ISSN-NUMMER
1101-5209.

DET GÅR INTE ATT RINGA TILL
REDAKTIONEN. REDAKTIONEN
ANSVARAR INTE FÖR OBESTÄLLT
MATERIAL. MÄRK ALL POST MED
LÄMPLIGT NAMN ELLER
AVDELNING. ALLA VINNARE
MEDDELAS PER POST. EVENTUELL
VINSTSKATT BETALAS AV
VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU
NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU
TILL NINTENDOKLUBBEN (SE
NEDAN).

NINTENDOLINJEN
(4.55 PER MINUT) 0712 - 11 0 11

NINTENDOKLUBBEN
TEL 0300 - 721 00
FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR
TVÅ TELEFONSVARARE MED DE
SENASTE TITLARNAS
TEL 0300 - 721 08
0300 - 721 09

PRYLSHOPEN
FRÅGOR KRING NINTENDO
PRYLSHOP 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE
LAGAR ELLER SERVAR DIN NES,
SNES ELLER GAME BOY.
14-16 031 - 98 28 09

YAPON AB
ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV
NINTENDOPRODUKTER I HELA
LANDET. 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB
BOX 102 56, 434 23
KUNGSBACKA

Bäste läsare,

Nytt år och nya tag!

Ännu ett roligt och spännande år för dig som läser Nintendo-Magasinet har just tagit sin början. Vi går ut hårt direkt med en jätteposter på superspelet Street Fighter II. Den hittar du inhäftad mitt i tidningen. Oavsett om du är prenumerant och får Power Player ELLER om du köper Nintendo-Magasinet i butiken. En 32-sidig special som handlar enbart om Street Fighter II finns också att köpa nu. Du hittar den där du normalt köper tidningar.

När du läser detta befinner sig redaktionen på den stora CES-mässan i Las Vegas. Vänta dig ett ordentligt reportage därifrån i Nintendo-Magasinet nummer 4.

Glöm inte att vara med och rösta fram årets bästa spel till NES, Game Boy och nya Super NES! På sidan 27-32 i det här numret läser du precis hur man gör och om vilka finfina priser du kan vinna bara genom att tycka till.

Bästa hälsningar,

Innehåll 1/93

Årets första Nintendo-Magasin bjuder på:

- | | |
|---|-----------------------------------|
| 4 Jens spalt
och aktuella kassetter | 20 Mario Mania
SMB2 |
| 5 Arkadnytt
med mässspecial | 22 Tips & Tricks |
| 6 NEWS
från vida världen | 24 Box Mario |
| 8 Ett besök på
Games are Us | 26 Pro's Corner |
| 9 Captain N
och ett riktigt hundliv | 28 Välj årets spel
1992 |
| 19 Våra egna
Topplistor | 34 Nästa nummer |

Jens SPALT

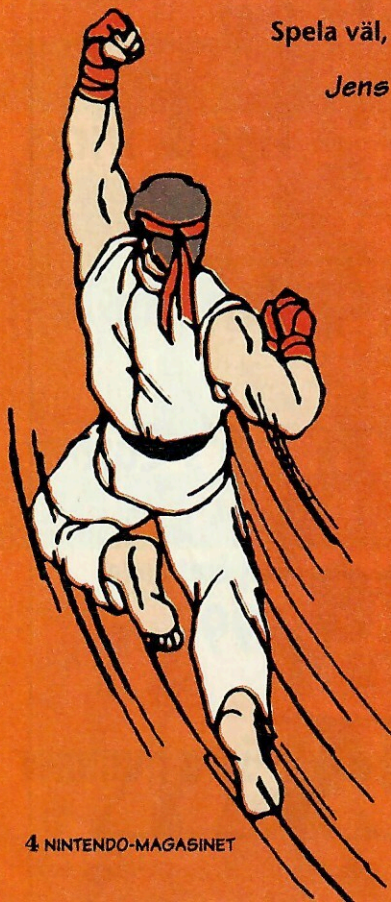
Bäste medlem,

Nu börjar antalet spel till nya Super NES bli riktigt stort. Fler nya supertitlar blir det under hela 1993. Vi börjar redan nu i januari med det i USA jättepopulära Smash TV. Dessutom släpper vi det alldeles nya Super Mario Kart som är alldeles nytt även i USA och Japan.

Mycket spännande kommer att hända under det här året. Bland annat kommer Nintendo att släppa sin CD-ROM-spelare i Japan och kanske även i USA. Till Sverige kan vi vänta att få den om ungefär ett år. Med den blir spelen till Super NES verkligen någonting extra!

Spela väl,

Jens



Aktuella kassetter under januari 1993.

SUPER-NES

122	Blazing Skies	21 januari	599:-
121	Pilotwings	21 januari	499:-
120	Super Mario Kart	21 januari	499:-
119	Street Fighter II	17 december	699:-
118	Super Ghouls'n Ghosts	10 december	499:-
117	UN Squadron	10 december	599:-
116	Final Fight	10 december	599:-
115	Krusty's Funhouse	10 december	599:-
114	Super Adventure Island	19 november	599:-
113	Addams Family	19 november	599:-
112	Super Probotector	19 november	599:-
111	Top Gear	19 november	599:-
110	Turtles IV Mario Paint	19 november 10 december	599:- 795:-

För NES

166	Wizards & Warriors	21 januari	469:-
165	Swordmaster	21 januari	499:-
164	Mega Man IV	21 januari	499:-
163	Addams Family	30 december	499:-
162	Yoshi	30 december	398:-
161	Robin Hood - Prince of Thieves	10 december	499:-
160	Adventure in Magic Kingdom	10 december	499:-
159	Castlevania III	10 december	499:-
158	Batman 2 - Return of the Joker	19 november	499:-
157	Shatterhand	19 november	469:-
156	Rockin' Katz	19 november	499:-
155	Ufouria	19 november	469:-

Battletoads kommer preliminärt den 18 februari.

För Game Boy:

91	Super Mario Land 2	28 januari	299:-
90	Mickey's Dangerous Chase	28 januari	299:-
89	Prince of Persia	28 januari	299:-
88	Yoshi	17 december	249:-
87	Kirby's Dreamland	17 december	249:-
86	Mega Man II	17 december	269:-
85	Track Meet	26 november	269:-
84	Turrican	26 november	299:-
83	Batman 2 - Return of the Joker	26 november	269:-
82	Castlevania II	26 november	269:-

Att hålla dessa listor korrekta flera månader innan spelen släpps är nästan omöjligt. Ring Nintendolinjen på 0712 - 11 0 11 för den senaste och mest korrekta informationen. Samtalet kostar 4:55:- per avslutad minut.

Denna lista senast uppdaterad 92.11.10

Arkadnytt

NÖJE 92

Arkadnytt har varit på mäs­sa. På NÖJE 92 kunde man se cirkus, ljud- och lju­san­läg­g­ning­ar, skogstivolin, jukeboxar, arkadspel och en massa annat.

Videospel



Givetvis var det arkadspelen som intresserade redaktionen mest. Vi fittade runt i den enorma monter som Armatiks nya bolag Arcadia hade fyllt med det senaste i arkadspelsväg. Ataris **Moto Frenzy** som vi talade om för några nummer sedan visades upp för första gången i Sverige. Här kan två personer samtidigt tävla mot varandra på rörliga motorcyklar. Ett ännu värre motorcykelspel är Namco's **Suzuka 8 hours** där man spelar hela fyra stycken samtidigt. Alla fyra har varsin motorcykel och varsin skärm. Banan är givetvis ordentligt guppig och fylld av olika hinder. Men det häftigaste av alla videospel var det faktiskt Sega som stod för. Bjuvia Fritid visade nämligen upp Segas alla senaste skapelse, **Virtual Racer**. Tänk dig **Hard Drivin'** eller **Race Drivin'** och sedan ytterligare förfinad feeling samt en förflyttning till Formel 1-miljö så har du **Virtual Racer**. Vi hoppas kunna återkomma med en bild på detta superspel.

Interactive Laser Video

Uppföljaren till det mycket populära interaktiva laservideospelet **Mad Dog McCree** har nu kommit. **Space Pirates** visades för första gången på NÖJE 92 och tar spelaren till en framtida värld där elaka rymdpirater måste bekämpas med, just det, laserpistol. En Amiga, en laserdiscspelare och en 45" teve är vad dessa interaktiva laservideospel består av.

NEO•GEO Arkadspel

Armatic visade även upp det nya japanska NEO•GEO kabinettet med plats för fyra olika kassetter. I den maskin som visades upp på mässan fanns bland annat **Street**

Fighter II-kopian **Art of Fighting**. Snuggt men inte alls lika bra feeling som i SF2 säger redaktionen.

Cash cube

Slutligen ska vi berätta om den fullständigt vansinna **Cash Cube**, en maskin som tilltalar våra lägre sinnen och egenskaper. **Cash Cube** ser ut som en telefonkiosk, har golvet fyllt med sedlar och är kopplad till en enorm fläkt. Du går in i maskinen samtidigt som fläkten slås på och alla sedlar börjar virvla runt för fullt därinne. Du har nu en viss tid på dig att fånga och samla in så många sedlar som möjligt. I USA får man behålla de sedlar man samlar på sig, men här i Sverige är som bekant kontanta priser förbjudna.

Compact Sport

Mycket populärt i USA är så kallade Compact Sport-spel. Det rör sig om arkadspel där man för en slant kan öva sin puttning, kasta dart (med elektronisk räkning) eller dunka in i basketbollar. Den flerfaldige världsmästaren i dart, Eric Bristow, fanns på mässan och utmanade besökare i ett parti.



I julnumret hade vi istället för NEWS tjuvtittat på sex nya heta Super NES-spel. Men nu är vi tillbaka igen med massor av nyheter.

32-BITARS SUPER NES!

Nintendo har länge talat om någonting helt nytt som de håller på att utveckla. Något som kommer att överraska alla. På Shosinkei Consumer Electronic Show i Japan i höstas visade Nintendo för första gången upp sin nya produkt Super FX. Ett 32-bitars grafikchips som inte kräver någon ny hårdvara utan appliceras direkt på ROM-chipsen i vanliga SNES-kassetter för avsevärt högre grafikprestanda. Det här innebär en helt ny typ av grafik. SEGA's nya arkadmaskin Virtua Racer är det enda vi sett som kommer i närheten. Super FX förbättrar SNES förmåga att rotera och skala sprites, och resultatet är helt otroligt. Ny teknik är ofta dyr just därför att den är ny. Det gäller dock inte Super FX. Att stoppa in ett Super FX chip i en SNES-kassett kostar inte mer än 8 dollar. Det innebär gissningsvis ett pris på 100 kronor extra för ett spel med Super FX. Även om Nintendo hävdar motsatsen räknar vi med att de första spelen, givetvis då från Nintendo själva, redan dykt upp i Japan när du läser det här. Super FX är också den främsta anledningen till varför Nintendos CD-ROM dröjer så. Den hinner, enligt rapporter, helt enkelt inte med i svängarna när Super FX drar iväg.

Med Super FX blir SNES:en snabbare och kraftfullare än NEO•GEO, tidigare än Ataris eventuella nya system och kräver till skillnad från Sega's kommande maskin ingen ny hårdvara. Nintendo har gjort det igen!

CAPCOM

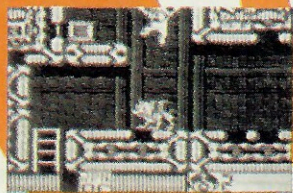
Nu har både Final Fight, U.N. Squadron, Super Ghouls 'n Ghosts och STREET FIGHTER II släppts i Sverige. Alla som spelat SF2 förstår nog varför vi pratat så mycket om detta superspel. Det har gått ett bra tag sedan Capcom visade upp sina nya spel på förra CES-mässan i juni 92. Förhoppningsvis har de ännu fler spännande nyheter att visa upp när redaktionen besöker WCES i Las Vegas nu i januari.

Mega Man 5 släpptes i USA lagom till jul och **Mega Man 3** till Game Boy kommer snart. Street Fighter II-febern verkar obotlig och nu är en **Street Fighter-film** under produktion i Japan. Redaktionen undrar lite försiktigt vem som ska spela Blanka? Det allra senaste spelet i den populära Disney-serien, **The Magical Quest Starring Mickey Mouse** är snart färdigt och lär vara ett helt otroligt spel.



Mega Man 5

Mega Man 3



NINTENDO SCOPE

Det har varit dåligt med nya spel till Nintendo Scope. Förutom de sex spel som ingår i grundpaketet har bara en titel utkommit. Men nu ryktas det att Acclaim ska släppa **Terminator 2: The Arca-de Game** till Super-NES. Ni som spelat T2 i arkadhallen vet att ett Nintendo Scope blir perfekt till det spelet. Även i Hi-Techs **Hunt for Red October** till Super NES kan man använda den häftiga bazookan för att skjuta ner fienden.



NEWS! NEWS NEWS! NEWS! NEWS!

ROLLSPEL

Det släpps allt fler mycket bra rollspel i Japan och USA. Bergsala har dock fortfarande inte visat några tecken på att vilja ta in den här typen av spel till Skandinavien. I NM 10/92 pratade vi om ett nytt Final Fantasy-spel till Super NES som då inte hade något säkert namn. Spelet finns nu ute i USA och heter **Final Fantasy - Mystic Quest** och är ett enklare rollspel för de som tycker att de övriga rollspelen är för stora och svåra. Ett smart drag av Square för att få yngre spelare att upptäcka rollspelens charm. Den största nyheten från Square är det superheta **Final Fantasy V**. (Byter troligen namn till Final Fantasy III i USA.) Det är ett 16 megabit stort spel som kom

ut i Japan i december. Ett fjärde spel i **Dragon Warrior**-serien till NES är på gång i Japan. Enix har länge pratat om **Dragon Warrior V** till Super NES och i september släpptes det äntligen i Japan. Mer om det när det kommer till USA. **Tower of Radia** är Tecmos första rollspel (om man inte räknar med Tecmo Cup Soccer, världens första fotbollrollspel) och det beräknas komma ut till NES under vintern. I reportaget om Tecmo i NM 3/92 skrev Gunnar att han tyckte sig se en version av Tecmo Cup Soccer även till Super Famicom när han besökte Tecmo i Tokyo hösten 91. Det stämde. En 16-bitsversion är på gång i Japan nu under vintern.



Final Fantasy V



Dragon Warrior IV

NYTT NES

Jaleco ger inte upp sina försök att göra ett bra fotbollspel trots floppar med både Goal och Super Goal utan släpper nu **Goal 2** till NES • LJM fortsätter att göra brottningspel och det senaste i raden heter **WWF: Steel Cage Challenge** • **Krusty's Funhouse** finns redan ute till Super NES och nu har Acclaim även gjort en version till 8-bitaren.

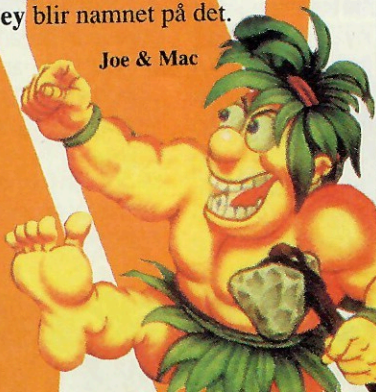
Goal 2



NYTT GAMEBOY

Joe & Mac har skördat stora framgångar på Super NES och NES så nu släpper Data East spelet även till Game Boy • Acclaim har gjort en uppföljare till The Amazing Spiderman. **Spiderman 2** kommer spelet troligen att heta • IGS släpper ett nytt hockey-spel till Game Boy inom kort. **World Ice Hockey** blir namnet på det.

Joe & Mac



NYA TILLBEHÖR

WORK BOY

Det senaste tillbehöret för Game Boy är Work Boy från Fabtek. Den förvandlar, med tangentbord och batteriminne, din Game Boy till en liten databank. Work Boy fungerar som en almanacka, telefonbok, kassabok, miniräknare och dagbok. Du kan dessutom kolla valutakurser, tider runt om i världen och lagra register på kompisar, high-scores, favoritspel eller annat som kan vara bra att hålla reda på.

SUPER NES SATELLITE?

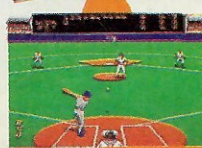
Kan det bli namnet på den nya adaptorn som gör att du kan spela Super NES-spel tillsammans med tre kompisar. Adaptorn har än så länge bara visats upp på en mäsas i Japan, och det finns ännu inga fyrmannaspel som kan utnyttja dess funktioner fullt ut. Men det lär väl dyka upp inom kort. Super Mario Kart för fyra kanske.

NYTT SUPER NES

Ett av de allra bästa flygsimulatoräventyren är PC-spelet **Wing Commander**. Snart släpper Mindscape det till Super NES • Det finns redan ett antal Baseball-spel ute i USA och nu kommer ytterligare ett. **Roger Clemens MVP Baseball** heter det och vi får hoppas att det är roligare än de tidigare. Inget av dessa spel lär väl bli aktuellt för den svenska marknaden, men blir de inte bättre gör det inte så mycket.



Wing Commander



Roger Clemens MVP Baseball

Games Are Us

"Vi är Leksaker"

Ny videospelsbutik i nya Täby Centrum

Idén till det något underliga namnet är lånat från den amerikanska och numera även världsomspännande leksaksbutikskedjan Toys R' Us. "Men vi har inte hört av deras advokater ännu" säger

Christina Carlsson som tillsammans med sin man

Sverker startat

butiken Games

Are Us i nya Täby

Centrum norr

om Stockholm.

Om du tycker att

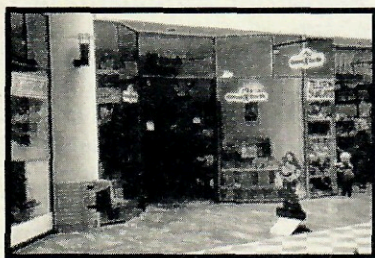
namnen låter

bekanta är det

för att det är

samma 'Tina'

och Sverker som



årets slut kommer det flera riktiga höjdartitlar att se fram emot".



JESPER SPANAR EFTER KUNDER

Stort urval

För att verkli-

gen leva upp till epitetet 'videospelsbutik' säljer

Games Are Us förutom Nintendo och Sega även

SNK's NEO•GEO. "Men både hårdvara och spel till

NEO•GEO kostar

alldeles för

mycket tycker

de flesta kunder",

säger Jesper.

"Ett brett urval och

ordentligt kun-

nande om produ-

kterna är

våra främsta

konkurrensför-

delar", säger

Christina. "På Stor&Liten här i Täby Centrum säljer de

inte Nintendo längre. Vi vill kunna erbjuda alla mo-

deller och kan argumentera för både Nintendo och

Sega när det behövs."

har Nintendocenter på S:t Eriksgatan. "Det är norr

om stan som

utvecklingen

och framtiden

finns" säger

Christina. "Nya

Täby Centrum

är norra Euro-

pas största in-

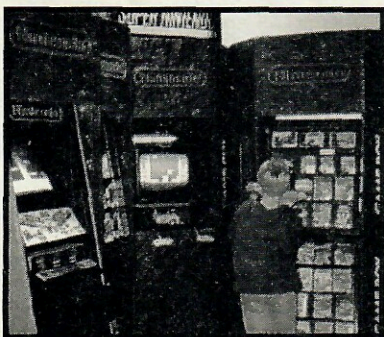
omhuscentrum

så det kändes

helt naturligt

att öppna en

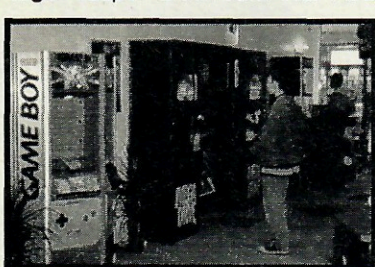
butik just här".



NINTENDOSCOPE IN ACTION

Mega Drive vs Super NES

"Norr om stan håller de flesta på med Sega idag, men det ska vi göra vårt bästa för att ändra på", säger Jesper Brink som står i butiken på dagarna.



TOBIAS SPELAR SEGA!

"Intresset för

nya Super-NES

är jättestort. Ty-

vär finns det

idag inte så

många olika tit-

lar att välja på"

(mitten på sep-

tember. Reds

anm.) "Fram till

Begagnat

Games Are Us köper och säljer också begagnade

spel till NES, Game Boy och så småningom även

Super NES. "Men det har inte hunnit komma in så

många spel till SNES ännu" säger Jesper. "När allt

bara blir dyrare och dyrare medan plånboken blir

allt tunnare är det orimligt att bara köpa nytt hela

tiden" säger Christina. "Dessutom bör begagnatför-

säljningen kunna dra nya kunder till butiken".

Vi önskar Games Are Us lycka till och hoppas på att få

se flera renodlade videospelsbutiker ute i landet

framöver.

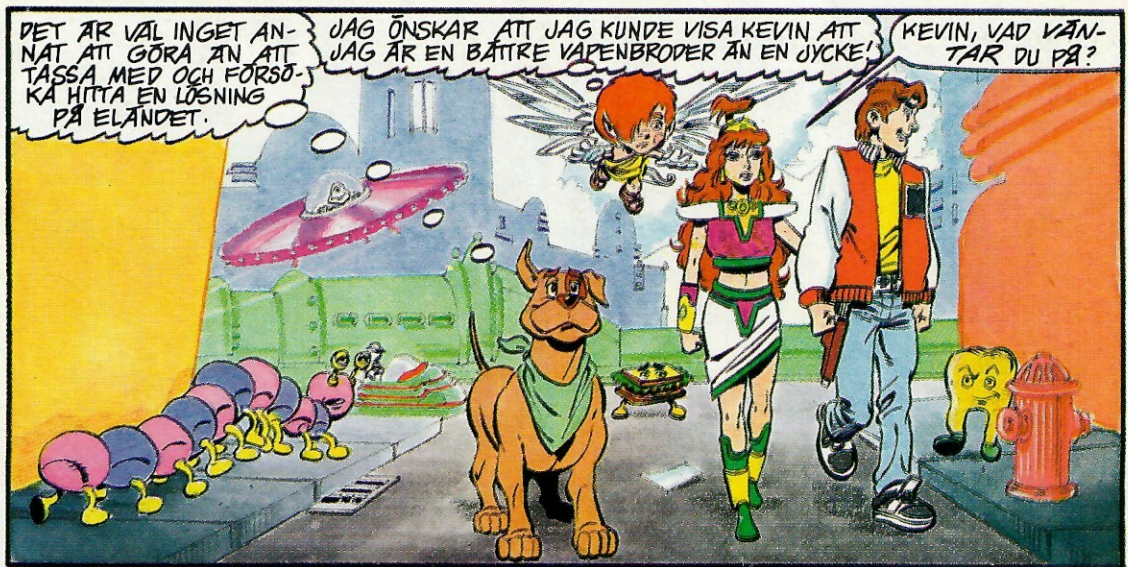
ETT HUNDLIV

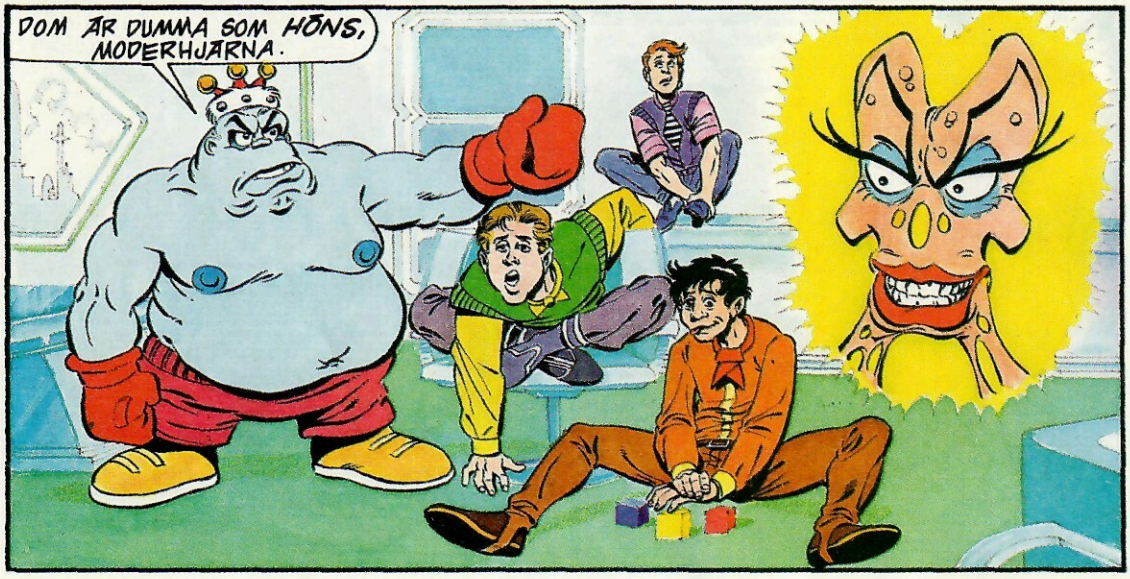
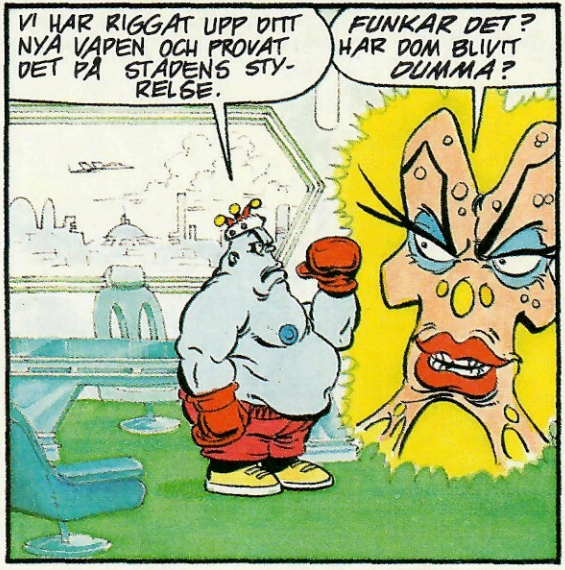
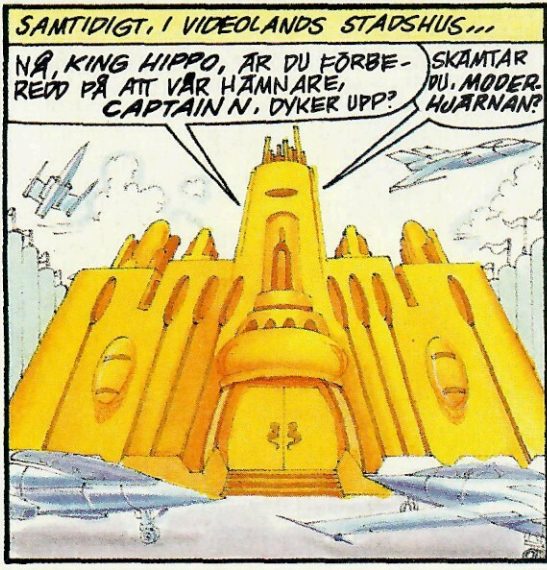


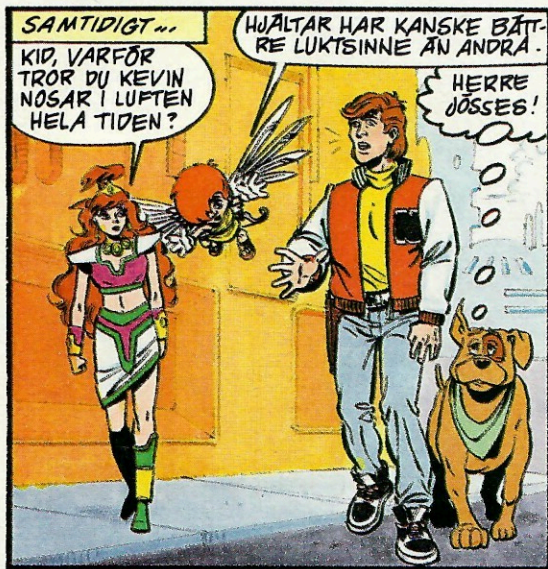
VAR ÄR KEVIN
OCH DUKE? DOM
BORDE HA DYKT UPP
I VARPZONEN ALL-
PELES BAKOM
OSS.

INGEN FARA,
PRINSESSAN LANA.
JAG ÄR SÄKER PÅ
ATT KEVIN...JAG ME-
NAR CAPTAIN N...
DYKER UPP VILKEN
SEKUND SOM HELST.









DOM MISSADE! MEN DOM TRÄFFAR OSS NÄSTA VÄNDA, OM INTE... VÄNTA! CAPTAIN N FÖLJER EFTER DOM!



JAG SOM LÄRT HONOM ATT INTE JAGA BLAR.

WOOOW! PÅ DOM, CAPTAIN N. LÄR DESSA LEVANDE RESVÄSKOR EN LÄXA.

KOLLA! HAN TROR VÄL ATT DET HÄR ÄR HANS CHANS ATT VARA MÄNNISKA.



DET ÄR INTE SANT. JAG ÄR SOTIS PÅ MIN HUND. JAG UNDRAR OM DUKE NÄR DE PÅ HUGGET.

OJ! DEN HÄR ÄR VISST FORTFARAN-DE PÅ HUGGET.



DET ÄR DAGS ATT HUGGA TAG I BROTTSLIGHETEN.

AAOOOUU!



DUUUKTIG VOVVE.

BLÅ, KROKODIL SMAKAR ILLA!





ENLIGT DEN INFORMATION VI FÅTT BORDE VI KOLLA STADSHUSET.

ENLIGT KARTAN FINNS EN VARPZON DOLD I DEN HÄR GRÄNDEN.



DUKE, DU STANNAR OCH VAKTAR VARPZONEN. OM VI RÄKAR ILLA UT, ÄR DET VÄR BÄSTA FLYKTVÄG.

STANNA?! HON MÅSTE SKÄMTA! JAG ÄR CAPTAIN N! DOM BEHÖVER MEJ!



TITTA, DUKE, DIN HUSSE HAR HITTAT ETT SMASKIGT BEN ÄT DEJ. OM DU STANNAR FÄR DU BENET SJÄLV.

STANNA DU... OCH NÄSTA GÅNG KAN HAN STANNA HEMMA.



SÅJA, STANNA! EN SÅN DUKTIG VOVVE!

SÅ HÄR ÄR ALLTSÅ LIVET SOM HUND... MAN FÖLJER ORDER! DET ÄR VÄL LIKA BRA ATT VÄNJA SED!



JAG BORDE FÖLJA EFTER DOM. JAG KAN HINNA IFATT.

NEJ! DOM LITAR PÅ ATT JAG HÅLLER STÄLLNINGARNA... MEN... OM DOM BEHÖVER MEJ?



INUTI STADSHUSET... DET HÄR ÄR BORGMASTARENS KONTOR. DET ÄR SLÄCKT! VAR BEREDDA PÅ VAD SOM HELST.

MEN VI HAR JU DEN FANTASTISKE CAPTAIN N MED OSS! VAD KAN GÅ SNETT?



ALLTING!

HEJSAN, PRINCESSAN. JAG ÄR HENNES HÖGHET, MODERHJÄRNAN, VIDEOTOWNS NYA BORGMASTARE. MIN FÖRSTA UPPGIFT BLIR ATT FÖRGÖRA CAPTAIN N.

LÄTTARE SAGT ÄN GUORT!



AROOOOOOOH

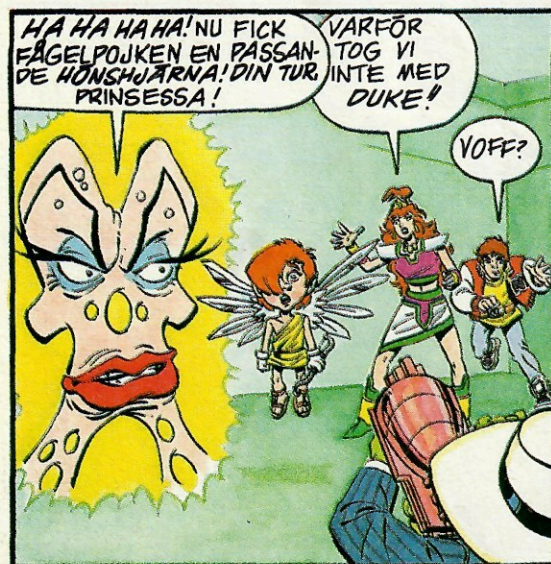
VAD ÄR DET MED HONOM, KID?

KANSKE HANS NYA STRIDSKROPP?



HEJSAN, PRINCESSAN. JAG ÄR HENNES HÖGHET, MODERHJÄRNAN, VIDEOTOWNS NYA BORGMASTARE. MIN FÖRSTA UPPGIFT BLIR ATT FÖRGÖRA CAPTAIN N.

KID!



HA HA HA HA! NU FICK FÄGELPOJKEN EN PASSANDE HONSHJÄRNA! DIN TUR, PRINCESSA!

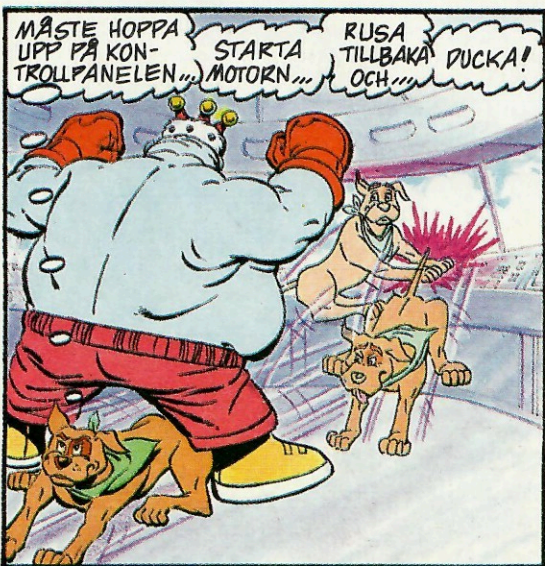
VARFÖR TOG VI INTE MED DUKE!

VOFF?



KEVIN!

SÅ SYND CAPTAIN N. JAG HADE TÄNKT SPARA DE J TILL SIST, MEN FÖRST TILL KVÄRN FÄR FÖRST MALA!





INTE SÅ ILLA FÖR EN HUND! ATT VARA HJÄLTE HAR VISST INGET MED UTSEENDET ATT GÖRA!

DUKE! DÄR ÄR DU JU!



DUKE, DU KAN VARA STOLT ÖVER HUSSE MODERHJÄRNAN PRICKADE HONOM MED NÅN SLAGS HJÄRNKRAMPSTRÅLE.

MEN HAN PÅVERKADES INTE...

... EFTER-SOM HAN HAR EN HUNDHJÄRNAN.



MODERHJÄRNAN BLEV SÅ CHOCKAD ATT HON FLYDDE HALS ÖVER HUVUD. SEN VÄNDE JAG STRÅLEN OCH GJORDE ALLA NORMALA IGEN. ÄR DET INTE HÄRLIGT?!

JU, MEN DET VERKAR SOM JAG ÄR FAST.



OCH DUKE SER INTE MYCKET LYCKLIGARE UT. HAN SAKNAR NOG ATT VARA HUND LIKA MYCKET SOM JAG SAKNAR ATT VARA MÄNSKA.

MEN VÄNTA! JAG FICK EN IDE!



VÅRA MEDVETANDEN BYTTE PLATS NÄR DUKE TRYCKTE TILL KONTROLLEN. OM JAG ÅTERSTÄLLER DEN...



DET FUNKADE! JAG ÄR NORMAL IGEN!

KEVIN, DU FICK RÖSTEN TILLBAKA!

VILKEN LYCKA!

NEJ! LYCKA ÄR ATT HA FANTASTISKA VÄNNER OCH EN UNDERBAR HUND!

VUFF, VUFF!

GAME OVER

POWER

NUMMER 30

Med
klubbnytt

PLAYER

GAME BOY

SUPER MARIO LAND II
PRINCE OF PERSIA
MICKEY MOUSE



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

SUPER MARIO KART
BLAZING SKIES
STREET FIGHTER II
DRAGON'S LAIR
SMASH TV

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM

**WIZARDS AND
WARRIORS III**
MEGA MAN IV





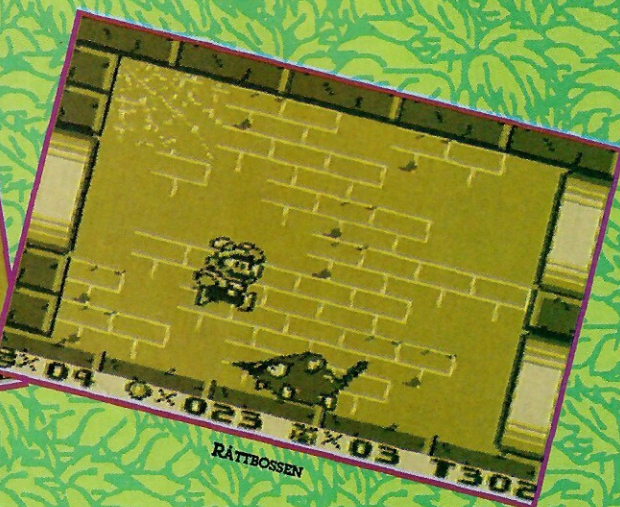
Bästa Game Boy-spelet någonsin?

av Tobias

Mario är tillbaka i ett helt nytt äventyr till Game Boy. Det har gått ett bra tag sen Super Mario Land kom ut och i del två har Mario lärt sig massor av nya tricks. Den här gången ska han för första gången inte rädda en prinsessa utan istället finna sex gyllene mynt. Men för att få tag på dessa måste han först klara av en massa banor och givetvis sex kluriga bossar. När han slutligen har samlat ihop alla mynten kan han öppna porten till det mörka slottet och besegra den elake slutbossen.



NÄR MARIO FUNNIT ALLA MYNTEN ÖPPNAS SLOTTSPORTEN





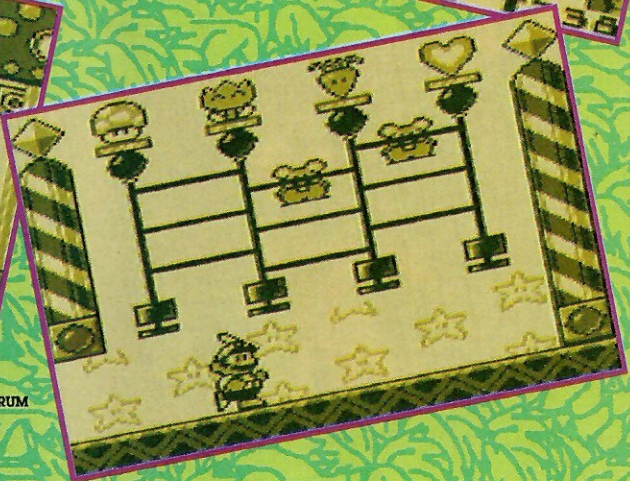
Mario har lärt sig en hel del nya saker sen det förra Game Boy-spelet och kan nu både flyga, skjuta eldkulor och snurrohoppa. Precis som i Super Mario World till Super NES alltså. Spelet har också batteriminne så att du kan se hur många utgångar du hittat. Även det precis som i SMW.



SNURRHOPP



TVÅ BONUSRUM

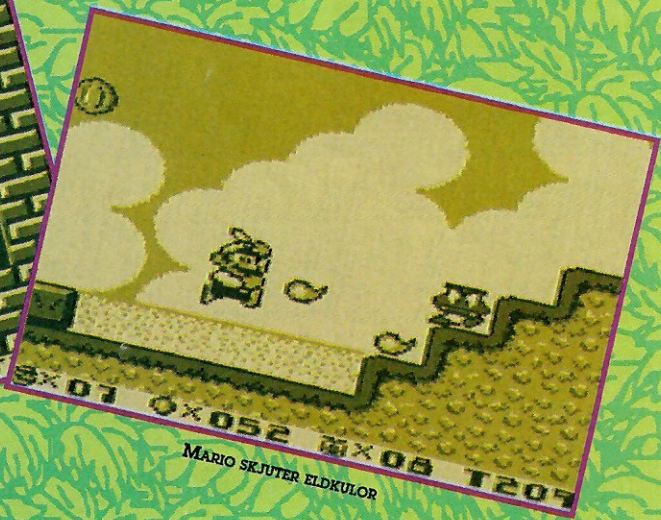
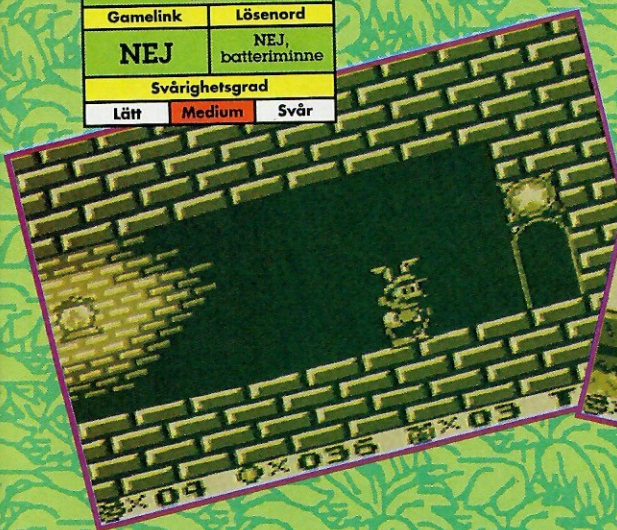


MARIO SKJUTER ELDKULOR



Super Mario Land 2 - 6 Golden Coins

Nintendo		
Speltyp	28	Spelare
Plattform	Game Boy	1
Gamelink	Lösenord	
NEJ	NEJ, batteriminne	
Svårighetsgrad		
Lätt	Medium	Svår



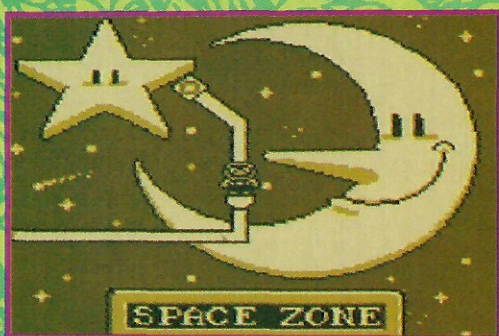
Macro Zone

När Mario kommer in i Macro Zone upptäcker han att allting är otroligt stort. Eller är det kanske Mario som blivit liten?



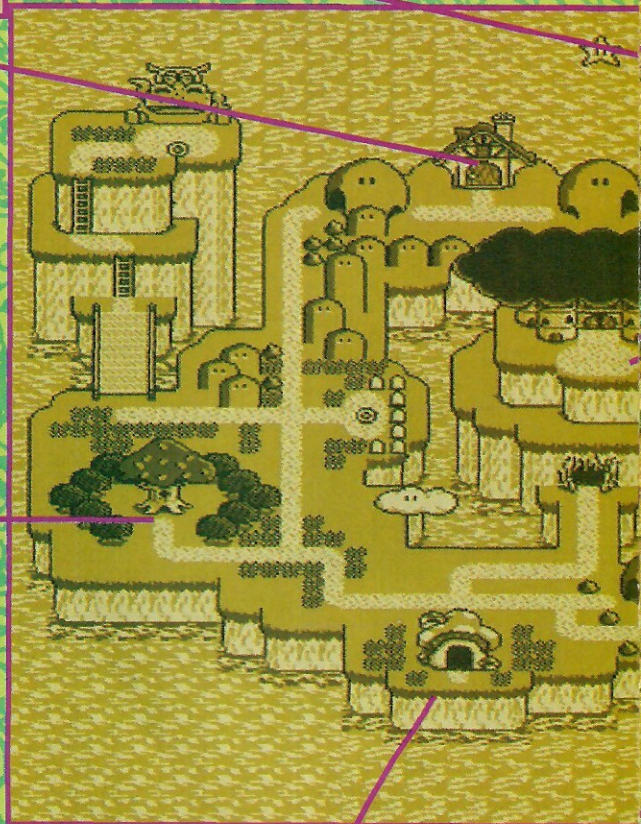
Space Zone

För att komma till Space Zone måste Mario först klara banan som finns under flodhäststatyn. Väl framme tar han på sig rymddräkten och börjar hoppa omkring bland stjärnorna.



Tree Zone

När Mario klarat svamphuset bör han gå hit. Tree Zone innehåller nämligen inga riktigt kluriga banor och bossen är lätt att besegra.



Svamphuset

Här börjar Mario sitt andra äventyr till Game Boy.

0	1	2	3	4	5
GRAFIK & LJUD					
4.5					
SPELKONTROLL					
4.5					
UTMANING					
4.5					
UNDERHÅLLNING					
4.8					

Redaktionens betyg

Super Mario Land 2 ÄR det bästa Game Boy-spelet någonsin. De flesta idéerna är helt nya och ibland känns uppläggnigen väl långt ifrån vad vi är vana vid i Mario-sammanhang. Det kan bero på att Shigeru Miyamoto (som gjort alla de tidigare Mario-spelen) inte varit med i detta projekt. Super Mario Land 2 är det bästa spelet som gjorts till Game Boy. Så är det! Ett toppspel och en klassiker. Utan tvekan!

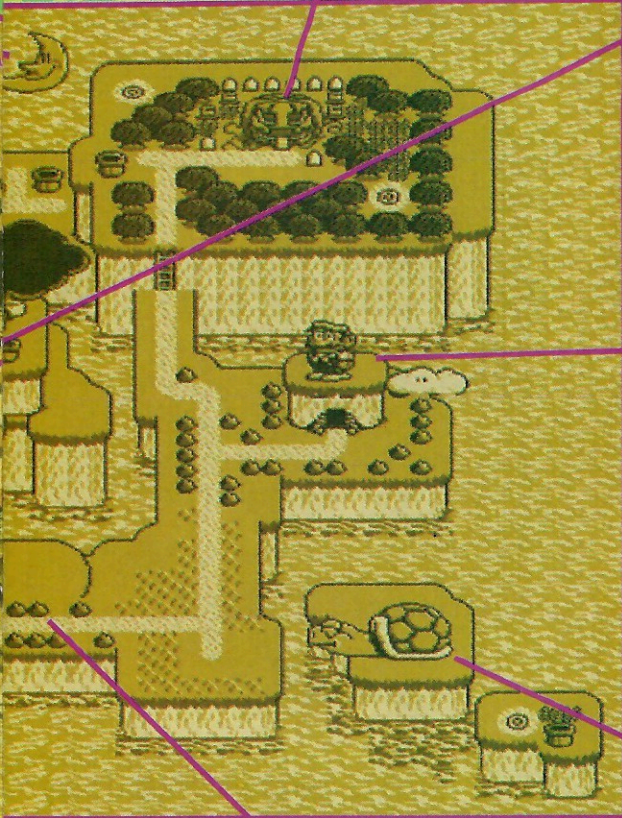
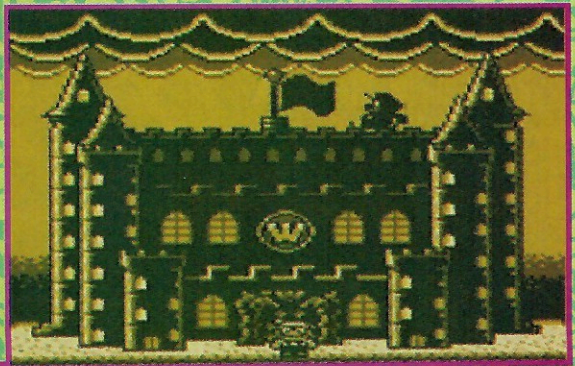
Pumpkin Zone

Nu börjar det bli svårt. Block som försvinner och läskiga spöken finns det gott om i Pumpkin Zone.



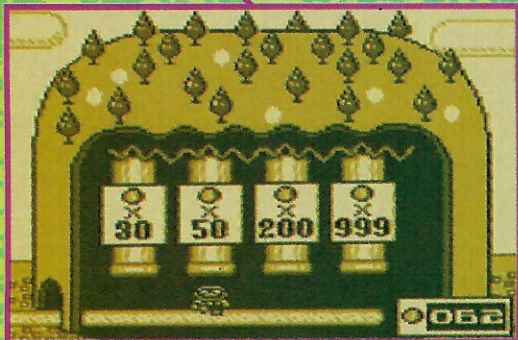
Den mörka borgen

Mario kan inte komma in i slutborgen förrän han besegrat alla sex bossarna och funnit de sex gyllene mynten.



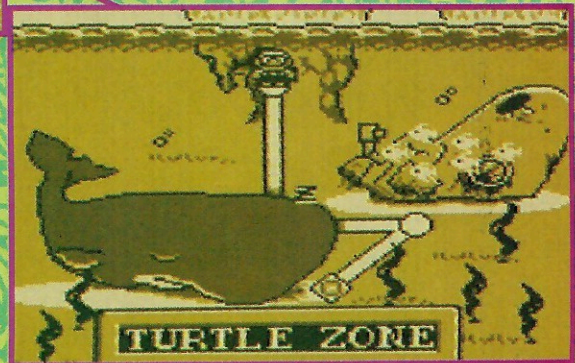
Mario Zone

Här travar Mario omkring på en jättelik docka som påminner starkt om någon han känner.



Money Zone

Om Mario samlat ihop tillräckligt med mynt kan han få fina belöningar här.



Turtle Zone

En sjunken ubåt och en sovande val finns i Turtle Zone. Slutbossen är en enorm åttaarmad bläckfisk.

WIZARDS & WARRIORS III™

3.3 3.0 3.5 3.4

GRAFIK & LJUD

SPELKONTROLL

UTTMÄNING

UNDERHÅLLNING

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

Wizards & Warriors III

Acclaim

Datum	Spelare
21 januari	1
Speltyp	Lösenord
Äventyr	NEJ
Svårighetsgrad	
Lätt	Medium
	Svår

Kuros är tillbaka!

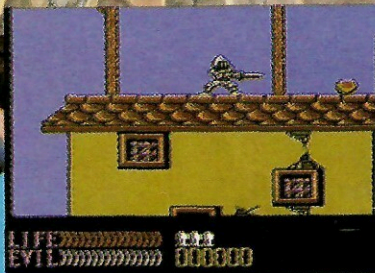


I AFFÄREN

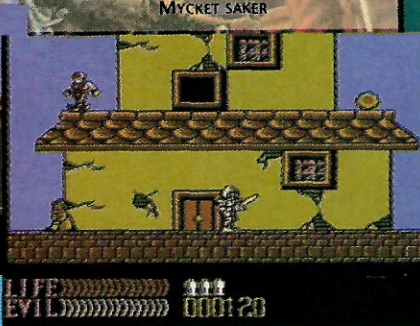
När Kuros besegrade den onda trollkarlen Malkil med sitt Ironsword trodde han att hans problem var över för alltid. Men nu har helt plötsligt en magisk kraft tagit ifrån Kuros hans rustning och suddat ut hans minne. Endast små minnesfragment finns kvar och ur dessa kan tydas att han nu befinner sig i staden Piedup. Utan rustning får han det svårt att överleva men med hjälp av sitt svärd tänker han kämpa till sista blodsdroppen.

Acclaim och Rare har slagit sina huvuden ihop för att göra ett nytt äventyr med vår hjälte

Kuros. Nu kan han inte bara slåss med sitt svärd utan lär sig också olika magiska krafter under spelets gång. Spelet innehåller en hel del action men du måste också vara smart och hitta alla viktiga föremål för att komma någonstans. Det finns fler världar än i de två tidigare spelen att utforska och när du klarat av en värld ska du inte vara säker på att du aldrig behöver återvända. Vissa saker finns nämligen inte på sin plats första gången. Ibland måste du ha hittat och gjort andra saker innan det du behöver kommer fram.



KUROS HUGGER MED SITT SVÄRD



MYCKET SAKER



INNE I ETT HUS

REDAKTIONENS BETYG

Wizards & Warriors III är det bästa spelet i serien om Kuros. Spelidén i dessa spel är lite annorlunda och inte riktigt som andra plattformsspel. Men nu får det allt räcka. Inget Mega Man-fenomen här tack!

Blazing Skies		
Namco		
Speltyp	21	Spelare
Flygaction	1	
Batteriminne	Lösenord	
NEJ	JA	
Svårighetsgrad		
Lätt	Medium	Svår

GRAFIK & LJUD	3.9
SPELKONTROLL	2.8
UTMANING	3.2
UNDERHÅLLNING	3.0

BLAZING SKIES

Svårkontrollerade flygplan

Året är 1918 och första världskriget rasar i Europa. Du har fem modiga piloter som ska utföra 20 uppdrag för att slutligen besegra Röda Baronerna och tyska Luftwaffe.

Det finns uppdrag av tre olika typer.

PATRULLERING

Flyg omkring över ett område och skjut ner eller mota bort allt fiottligt flyg.

BOMBRÄD

Du får titta på ett fotografi över målområdet och skicka sedan ut för att släppa din dödliga last. Du får två chanser att lyckas.

AIR TO GROUND ATTACK

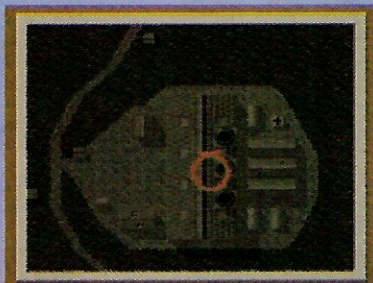
Du har två chanser på dig att attackera fiottliga mål på marken.

REDAKTIONENS BETYG

Blazing Skies ser kul ut. Men tyvärr är kontrollen över planen väldigt dålig och drar ner spelglädjen ordentligt. Irriterande är det också att man inte kan vända om man misslyckats på ett bomb- eller skjutuppdrag. Spelet kunde ha varit bra om man lagt ner lite jobb på något annat än bara den snygga grafiken.



FÖRBÄTTRA DIN PILOT



FOTOGRAFI ÖVER MÅLET



FÖRSTÖRT PLAN



UPPDRAGET SLUTFÖRT

PILOTER

Du har fem olika piloter att välja mellan vid varje nytt uppdrag. Deras egenskaper bestäms av fyra olika mätare som du får fylla på när du klarat ett uppdrag. Om en pilot klarar ett svårt uppdrag kan han få en medalj som bevis för sitt mod.

Marcel LeBlanc
Marcel lämnade Kanada för att flyga för England. Han är en skicklig pilot som kan hantera de flesta plan.



Sean Maloney
Sean är född på Irland och åkte till England för att bli mekaniker. Han kan laga förstörda flygplan utan större svårigheter.



John Hargreaves
John jobbade tidigare på en engelsk fabrik men när han fick chansen att bli pilot tog han den direkt. Han kan flyga de mest svårflugna plan.



Charlie Dexter
Charlie är född till att flyga. Alla piloter har något att lära av honom.



Lawrence Wolfe
Lawrence är mest känd för sin träffsäkerhet med planets kulspjut. Fiender som får honom hängandes i svansen ligger risigt till.



STREET FIGHTER II

Street Fighter II - The World Warrior		
Capcom		
Speltyp	17	Spelare
Beat'em up	december	1-2 samtidigt
Batteriminne	Lösenord	
NEJ	NEJ	
Svårighetsgrad		
Lätt	Medium	Svår

0	1	2	3	4	5
GRAFIK & LJUD					4.5
SPELKONTROLL					4.7
UTMANING					4.3
UNDERHÅLLNING					4.8

av Tobias

Kan slagsmål vara så här kul?



Världens tolv värsta slagskämpar har kommit för att slåss om världsmästartiteln i Street Fighting. Möt Ken och hans dödliga Dragon Punch, känn hettan från Dhalsims Yoga Flame och hör din nacke knäckas när Zangief sätter sig på dig. Eller varför inte låta dig grillas av Blankas elchocker och få en försmak av elektriska stolen. Tycker man det här spelet är så bra som vi tycker så lär man nog hamna där förr eller senare nämligen!

LÄR DIG BEMÄSTRA STREET FIGHTER II

Vill du lära dig alla figureernas sparkar, slag och specialattacker? Vill du läsa historien bakom Street Fighter II och få lära dig vilken taktik som



funkar bäst på de olika slutbossarna? Då ska du köpa Street Fighter II Special. Gå ner till närmaste pressbyråkiosk och fråga efter den genast om du inte redan gjort det. I den hittar du precis allt du behöver veta om spelet och lite till. 32 sidor med allt om detta superspel.

MEGAPOSTER MITT I TIDNINGEN
För att verkligen hylla detta superspel bjuder vi på en dubbelsidig megaposter på Street Fighter II i mitten av tidningen. Du får postern både om du prenumererar och om du köper Nintendo-Magasinet i pressbyrån. Vill du ha båda sidorna av postern uppe på väggen får du allt köpa ett extra nummer av tidningen.

STREET FIGHTER II MEGA-POSTER PÅ MITT-UPP-SLAGET

Tobias betyg
Oj, oj, oj! Tyckte du Final Fight var det bästa du sett i gatukämparväg? Glöm det! Street Fighter II är kungen! Det får självklart Nintendo-Magasinet båda utmärkelser Toppspel och Klassiker. Grafiken är fenomenalt snygg och känslan helt otrolig. På level 0 klarar en amatör turneringen, men att fixa level 7 rätt igenom utan att förlora en enda rond kräver träning, träning och träning.

Gunnars betyg
Det här spelet är bäst! Jag har sagt det tidigare och jag säger det igen. Minst 10 omgångar Street Fighter II om dagen för mig. Vänstertummen är inte vad den varit. Min personliga favorit är Ryu. Han är allround och mycket effektiv med sin Dragon Punch, sitt eldklot och sin virvelvindspark.



SUPER NINTENDO		
Dragon's Lair		
Elite		
Speltyp	21	Spelare
Äventyr	Januari	1 eller 2
Batteriminne		Lösenord
NEJ		JA
Svårighetsgrad		
Lätt	Medium	Svår

Tredje gången för Dirk Daring



Den elake draken Singe har tagit vackra Daphne till fånga. Modiga Dirk Daring måste rädda henne. Historien utprepar sig i det tredje Dragon's Lair-spelet. Det påminner mycket om de tidigare

spelen till NES och Game Boy, men här har Elite lyckats få bättre ordning på spelkontrollen än tidigare. Men tyvärr inte tillräcklig.

Dirk ska som vanligt hoppa omkring på kluriga banor och ta kål på drakar, ormar och andra fiender. Dirk har ett svärd, men det är tungt och han är inte särskilt bra på att hantera det. Du måste därför lära dig exakt när du ska hugga fienden. Samla gärna så många andra vapen som möjligt. Ett enda litet miss-tag kan vara ödesdigert i det här svåra spelet.

Bana 1

Gå bara rakt fram om du inte vill samla på dig något speciellt längre ner. Se upp för tunnan som kommer rullande och se till att spöa den sista fienden så snabbt som möjligt.



Bana 2

Här ska du först gå uppåt och åt höger och sen så långt tillbaka åt vänster som möjligt. Mot slutet kommer bubblor som du måste sticka hål på.



Bana 3

På den tredje banan finns det två utgångar. Den översta leder tillbaka till första banan och den som ligger på bottenplanet tar dig till bana 4.



Efter den fjärde banan kommer du till den första bossen. Han är stor och svår så du behöver mycket övning innan du klarar av honom.



REDAKTIONENS BETYG

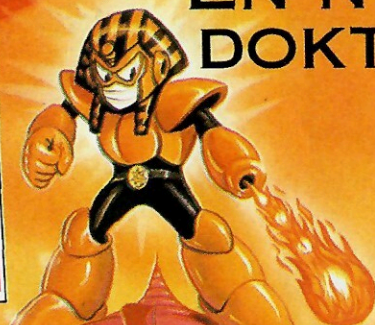
Man undrar varför Elite bemödar sig med att tillverka dessa spel om Dirk Daring. Arkadspelet Dragon's Lair var nytänkande och mycket spännande på sin tid. Men vad ska detta vara bra för? Vi kan tyvärr inte komma på någonting som gör Dragon's Lair unikt på något sätt. Precis som i de tidigare spelen är det otroligt svårt att komma någon vart alls i kombination med en inte alltför intuitiv styrning. Dragon's Lair är för de som klarar alla andra spel med förbundna ögon, båda händerna på ryggen och spelandes med fötterna.

MEGA MAN 4

EN NY ELAK DOKTOR?

© Capcom 1991
© Capcom U.S.A., Inc. 1991

4.5	3.9	4.0	4.3
GRAFIK & LJUD	SPELKONTROLL	UTMANING	UNDERHÅLLNING



Kuriosa

Capcom börjar få slut på idéer till nya robotbossar. I Mega Man 4 är några av bossarna uppfunna av japanska barn som fått skicka in teckningar och förslag till Capcom. I nya Mega Man 5 som snart kommer ut i USA är alla robotar uppfunna av barn.

Efter att ha blivit besegrad tre gånger verkar nu Dr. Wily ha försvunnit för gott. Men tro inte att vår lilla blåa robotohjälte kan ta det lugnt för det. Nu har istället en ny galen vetenskapsman tillverkat åtta nya robotar för att ta kål på Mega Man. Han heter Dr. Cossack och har också byggt ett slott där det bor massor av hemiska robotar. Men Mega Man låter sig inte skrämmas utan tar genast upp kampen för att för fjärde gången till NES bekämpa de elaka robotarna.

Mega Man IV	
Capcom	
Datum	Spelare
21 januari	1
Speltyp	Lösenord
Plattform	JA
Svårighetsgrad	
Lätt	Medium
	Svår

NYTT VAPEN OCH NY MEDHJÄLPARE

För att klara sig genom alla banor och besegra de kluriga robotledarna behöver Mega Man hjälp. Det får han dels av sin trofaste hund Rush och även av en ny mekanisk kompis som heter Fliptop. Han dyker upp lite här och där på banorna och ger Mega Man olika bonusprylar. Mega Man har också ett nytt vapen, Mega Buster, som han kan ladda upp och sen ganska enkelt göra skrot av robotarna med.



Mega Mans polare Fliptop

BESEGRA ROBOTARNA

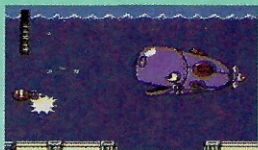
Precis som i det andra och tredje spelet måste Mega Man besegra åtta robotledare innan han får komma in i slottet och börja leta efter dokorn. Prova olika vapen mot olika bossar så kommer du snart på i vilken ordning du ska klara dem.

Ring Man



På Ring Mans bana finns plattformar som försvinner när du går på dem, målsökande kanoner, jättelika flodhästar och mycket mer. Ring Man själv har ett livsfarligt ringvapen som han kastar mot dig. Hoppa över det och anfall honom.

Dive Man



Mega Mans nya hjälpmedel Wire finns på den här banan. Fall ner i ett hål strax efter den andra jättefischen så hittar du den. Se upp för Dive Mans farliga torpedattacker när du kommer fram till honom.

Toad Man

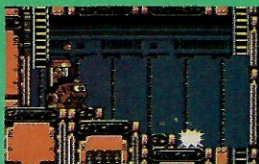


Det blåser och regnar kraftigt i början av Toad Mans bana vilket gör det svårt för Mega Man att ta sig fram. Livsfarliga bombsniglar och kloakrättor krånglar till det ännu mer så det blir ingen lätt uppgift att ta sig fram till Toad Man.



Så här såg Mega Man ut innan han blev Mega Man

Bright Man



Det här ljushuvudet är inte så svår om du bara gör på rätt sätt. När du väl klarat banan och ska slåss mot honom gäller det bara att skjuta så mycket du kan, precis hela tiden. Gör du en paus så att han får iväg sin regnattack ligger du risigt till.

Skull Man



I mitten av Skull Mans bana kan du antingen gå åt höger eller rakt upp. Åt höger finns många kraftbonusar som kan vara bra att ha när du ska slåss mot Skull Man. Går du rakt upp missar du dessa men det blir å andra sidan lite enklare.

Dust Man



På den här banan är inte fienderna det värsta, det är att golvet är fullt med taggar och att det kommer jättepelare från taket som försöker morsa Mega Man. Undvik Dust Mans attacker samtidigt som du laddar upp Mega Buster. När han slutar skjuta går du till anfall.

Drill Man



Drill Mans bana är en av de allra svåraste i spelet, men du måste klara den för att få Rush Jet. Lyckas du komma fram till Drill Man ska du hoppa omkring när han är nere och gräver i marken och peppra honom när han kommer fram.

Pharaoh Man



I den stekheta öknen finns kvicksand och sjunker du ner för långt i den finns ingen återvändo. Längst bort till höger i öknen finns en överraskning. Pharaoh Man är snabb och hans vapen är kraftigt så det gäller att vara snabb i fingrarna när du kommit så långt.

När du klarat alla dessa bossar kommer du in i Dr. Cossacks slott. När du spöat ytterligare några bossar möter du honom och när han slutligen är besegrad kommer den verkliga hjärnan bakom robotsammansvärjningen fram. En nog så välkänd figur...

Redaktionen betyg

Har du de tidigare Mega Man-spelen måste du självklart ha även det här. Har du inget tidigare Mega Man-spel är det här det bästa och det självklara valet. Capcom har lyckats göra ytterligare en höjdare och det får Nintendo-Magasinet utmärkelse Toppspel som bevis för detta. Hur länge kan egentligen Capcom fortsätta denna serie? Allt vi vet är att det är en femte del på gång i Japan och även ett nytt Game Boy-spel. Men fortfarande ännu inget till Super NES, tyvärr.

MARIO-GÄNGET

Mario, Luigi och Yoshi kör Go-kart och bjuder in alla sina vänner att vara med. Åtta olika välkända figurer tävlar på 15 olika banor fördelade över tre olika cuper. Super Mario Kart är ett äkta Nintendo-spel när det är som bäst!

De åtta spelarna som du kan välja mellan är alla välbekanta. Några av dem sågs nyligen i Super Mario World medan till exempel Donkey Kong Jr inte syntts till på bra länge. Här följer en närmare presentation av var och en:

Mario

Mario tar kurvorna bra men har inte den högsta toppfarten. Han är som vanligt den mest allrounde deltagaren.



Prinsessan

Prinsessan, som Mario normalt behöver rädda från både det ena och det andra klarar sig bra på egen hand och är ett mycket bra val.



Bowser

Bowser är aningen klumpig och tar inte kurvorna särskilt bra men kör fort när han väl fått upp farten. Gillar att släppa ut elaka saker mot sina medtävlare.



Koopa Troopa

Den här lilla sköldpaddan tar kurvorna väldigt bra men har en låg toppfart. Ett bra val för nybörjaren.



Luigi

Marios yngre bror har samma egenskaper som storebrorsan. Ett mycket bra val när man börjar bli duktig på att köra.



Yoshi

Är man duktig på att hantera prinsessan klarar man också av att köra med Yoshi eftersom dessa båda är bra på samma saker.



Donkey Kong Jr

Spelets näst värsta elaking är minst lika osmidig som den värsta men han är också väldigt snabb om man kör honom ordentligt.



Toad

Om man är nybörjare men inte vill välja elaka Koopa Troopa är Toad det bästa alternativet. Inte så snabb men desto smidigare i kurvorna.



HJÄLPMEDEL

Om du åker på ett gult frågetecken får du ett föremål som hjälper dig att lättare vinna loppet.

Rött skal

Det röda koopaskalet är målsökande och sänker personen som är närmast framför dig.

Grönt skal

Det gröna koopaskalet fungerar likadant som det röda förutom att det inte är målsökande utan bara går rakt fram.

Fjäder

Med fjädern kan du göra ett jättehopp och på det sättet ta genvägar. Mycket bra på spökanorna.

Stjärna

Precis som i alla andra Mario-spel blir du odödlig när du tar stjärnan. Kör på så många medtävlare du kan.

Mynt

Efter ett visst antal mynt får du ett extraliv. Du förlorar mynt varje gång du krockar med en annan go-kart.

Bananskal

Bananskalet släpper du ut bakom dig. Om någon kör på det slirar han runt en stund och förlorar mycket tid.

Svamp

Med en svamp kan du få superfart. Tyvärr räcker den bara en kort stund, men du kommer i alla fall förbi en medtävlare.

Blixt

Blixten är nog den bästa bonuspylen. När du använder den blir alla motståndare små och du kan lätt köra över dem. Den är dock svår att få.



0	1	2	3	4	5
GRAFIK & LJUD 3.7					
SPELKONTROLL 4.0					
UTMANING 4.0					
UNDERHÅLLNING 4.5					

BANOR OCH TURNERINGAR

Det finns fyra turneringar i spelet. Du kan redan från början välja mellan de tre första: Mushroom Cup, Flower Cup och Star Cup men den fjärde, Special Cup, kan du bara välja om du tagit guld i alla tre tidigare turneringar och dessutom kör hundrakubikare. Varje turnering består i sin tur av fem banor och du måste komma bland de fyra första för att få fortsätta till nästa bana.

MUSHROOM CUP

MARIO CIRCUIT 1

Det här är den enklaste banan i hela spelet eftersom ingen av kurvorna är särskilt skarpa.



KÖR GO-KART!

F L O W E R C U P

CHOCO ISLAND 1

Chokladbanorna är fulla av lera och kommer du ut på kanten går det väldigt sakta. I övrigt är de inte så svåra.



GHOST VALLEY 2

Den här banan är klurig. Se till att inte ramla ner och utnyttja den gula fartpilens mot slutet av varje varv.



DONUT PLAINS 2

Det värsta med den här banan är de hemska Monty Moles som kan hoppa upp ur sina hål och sätta sig på din gokart. Se till att få bort dem så fort som möjligt.



BOWSER CASTLE 2

I Bowsers andra slott kan du ofta välja olika vägar. Testa dig fram tills du vet vilka som är bäst. Alla kurvor är skarpa så du får vara beredd på att bromsa mycket och ofta.



MARIO CIRCUIT 3

Det finns frågetecken strax efter starten vilket ger dig chansen att få ett litet försprång redan från början.



Tredje cupen heter Star och fortsätter i samma stil som tidigare.

DONUT PLAINS 1

På Donut Plains 1 kör du för första gången på ett halt underlag. Du måste bromsa ner farten rejält i vissa kurvor.



BOWSER CASTLE 1

Bowsers första slott är även det enklaste och den enda klurigheten är dunsarna som försöker platta till dig.



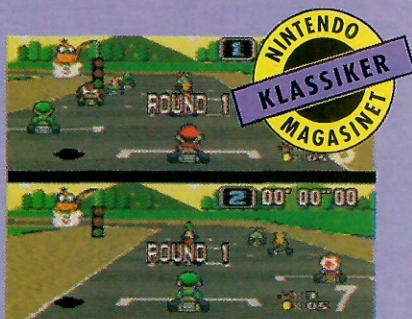
GHOST VALLEY 1

Kusligt! Spökhushanorna är väldigt svåra eftersom du kan ramla av lite varstans och då förlorar du mycket dyrbar tid.



MARIO CIRCUIT 2

Ingen av Marios egna banor är särskilt kluriga. Det finns inte så många hinder och vägen är alltid bra.



MARIO OCH LUIGI GÖR SIG KLARA FÖR START

Redaktionens betyg


Super Mario Kart påminner om F-Zero men är mycket häftigare. Det finns så många olika valmöjligheter att man aldrig tröttnar. Något som verkligen höjer upp spelet är att man kan spela två personer samtidigt. I början kan spelet kännas ganska svårt men snart får man en favoritpelare som man lär sig helt perfekt. Super Mario Kart är ett Nintendospel när det är som bäst och får därför Nintendo-Magasinet's båda utmärkelser Toppspel och Klassiker.

PRINCE of PERSIA[®]

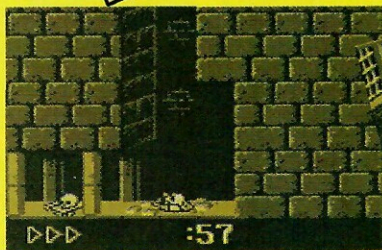
av Tobias

Snabelskor och haremsbyxor

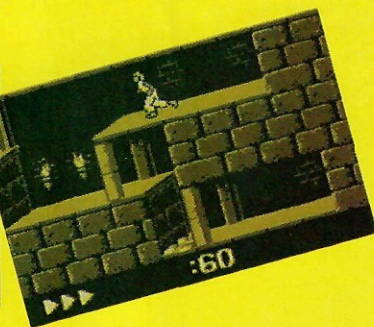
Den elake Jaffar har tagit över landet när Sultanen är borta och nu tänker han gifta sig med sultanens dotter. Det finns bara ett hinder, en okänd äventyrare som blivit kär i prinsessan. Jaffar låser in den unge mannen i en mörk fängelsehåla och tror sig därmed ha löst problemet ur världen och att han nu kan gifta sig med prinsessan. Men den unge äventyraren ger inte upp så lätt. Han bryter sig ut ur fängelsehålan och börjar leta efter en väg ut. De underjordiska grotorna är enorma och vakter finns det överallt, men med din hjälp kan han klara det. Brölloppet mellan den självutnämnde sultanen Jaffar och prinsessan står om blott en timme så det gäller att hast.



Prince of Persia	
Virgin Games	
Speltyp	Spelare
Äventyr	1
Gamelink	Lösenord
NEJ	JA
Svårighetsgrad	
Lätt	Medium
Svår	



ETT STYCKE DÖD PRINS



Prince of Persia är en datorklassiker som nu dyker upp till Nintendo. Versioner till alla tre Nintendos maskiner är att vänta inom kort. Virgin har gjort versionerna till NES och Game Boy och dessa är väldigt lika varandra. Super NES-versionen är lite annorlunda upplagd och tekniskt mycket bättre. Men så är det också Konami som gjort den. När du läser detta finns alla tre versionerna ute i USA och först ut i Sverige är alltså Game Boy-versionen.

Level 1

Ditt första mål i spelet är att hitta svärdet. Innan du gjort det kan du inte besegra några vakter utan måste hålla dig undan hela tiden. När du hittat svärdet är det dags att spöa den första vakt. Hugg mot honom med A-knappen och parera hans attacker med B-knappen så segrar du snart och kan gå vidare till Level 2.

Level 3

Nu börjar det bli riktigt svårt. Du måste göra många svåra och långa hopp samtidigt som du måste skynda på för att hinna genom dörrarna. För att krångla till det extra mycket för dig har Jaffar placerat ut fällor som dödar dig om du bara nuddar vid dem.

Spelet består av hela 14 banor och att klara alla dessa är verkligen inte lätt. Som tur är finns det lösenord så när du väl har klarat en bana behöver du inte köra om den igen.

0 1 2 3 4 5	
GRAFIK & LJUD	3.3
SPELKONTROLL	3.0
UTMANING	3.8
UNDERHÅLLNING	3.3

UTAN SVÄRD KAN MAN INTE SLÄSS

Level 2

Nu måste du kunna hantera svärdet ordentligt för här finns fler vakter som du måste besegra för att komma vidare. Du måste också kunna hoppa perfekt för här finns några riktigt svåra passager.



Redaktionens betyg

Prince of Persia är ett verkligt bra spel som tyvärr inte riktigt gör sig så bra till Game Boy. Det är svårt att hinna när allt är så litet och den suveräna animationen, som spelet är allra mest känt för är faktiskt inte alls så fantastisk. Vi förstår att man släpper Game Boy-versionen först. Spelet är inte dåligt men har man spelat Konamis SNES-version känns det här lite mossigt.

Svartsjukedrama?

Musse har köpt en present till Mimmi men Svarte Petter har stulit den. Nu måste du hjälpa Musse genom att styra honom eller Mimmi genom fem kluriga banor för att slutligen besegra Svarte Petter och ta tillbaka presenten.

Bonusar

Hjärtan

Hittar du ett hjärta får du också ett hjärta på din energimätare. Om du hittar ett blinkande hjärta får du full energi hur mycket du än förlorat.

Stjärnor

För en svart stjärna får du 1 poäng, för en vit 5 poäng och för en blinkande får du ett extraliv.

Magiskt vatten

Om du tar det magiska vattnet blir du osårbar för en stund.

Krystallkuler

Hittar du alla krystallkuler på en bana får du ett extraliv.



STJÄRNBLÖCK



MUSSE OCH HUND



Redaktionens betyg

Mickey's Dangerous Chase är ett lite äldre Disney-spel från Capcom som tyvärr inte kommer till Sverige förrän nu. Jämfört med Duck Tales är det inte imponerande, men det är ändå inget dåligt spel. Ett bra val för de yngre Game Boy-spelarna tycker vi.

MICKEY'S DANGEROUS CHASE™

0	1	2	3	4	5
GRAFIK & LJUD 3.5					
SPELKONTROLL 3.5					
UTTMANING 3.1					
UNDERHÅLLNING 3.5					



Mickey's Dangerous Chase	
Capcom	
Speltyp	28 Spelare
Plattform	1
Gamalink	Lösenord
NEJ	NEJ
Svårighetsgrad	
Lätt	Medium Svår

Bana 1 Musses hemstad

Sökandet efter Svarte Petter börjar i Musses och Mimmis hemstad. Fällor och hundar finns överallt för att stoppa dig. Gå inte ner under jorden på den andra delen för där är det väldigt svårt. På den tredje och sista delen av banan ska du åka motorbåt och se upp för farliga fiskar.

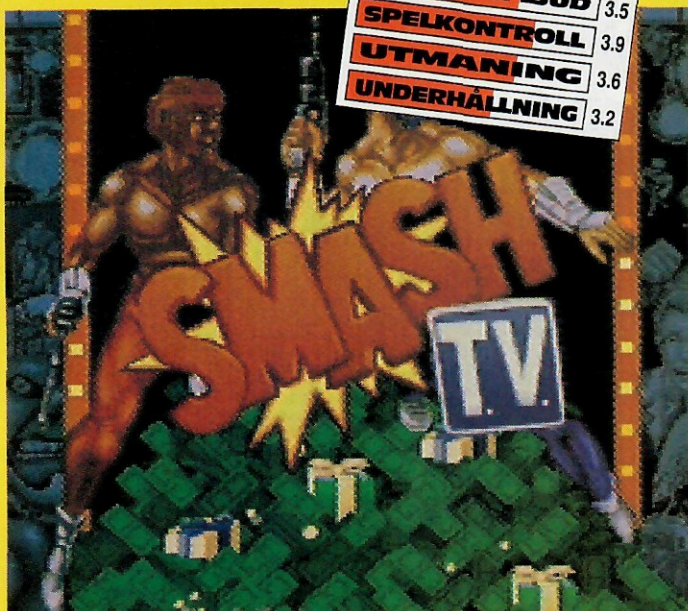
Bana 2 Skogen

Skogen är vacker men du har inte mycket tid över att titta på den eftersom läskiga djur anfaller hela tiden. Flygande ekorrar och örnar gäller det att se upp för när du flyger ballong, men det finns också snälla djur som du kan rida på. Björnar till exempel.

Bana 3 Bergen

För att klara dig genom de allra svåraste delarna av bergen måste du vara osårbar. Samla på dig alla stjärnor du kan hitta. Du kommer att behöva dem.

Nu är det bara två banor kvar innan du får möta Svarte Petter och förhoppningsvis kan ta tillbaka presenten.



0	1	2	3	4	5
GRAFIK & LJUD					
3.5					
SPELKONTROLL					
3.9					
UTMANING					
3.6					
UNDERHÅLLNING					
3.2					

Super Smash TV	
Acclaim	
Speltyp	21 Spelare
Action	1 - 2 samtidigt
Batteriminne	Lösenord
NEJ	NEJ
Svårighetsgrad	
Lätt	Medium Svår

Året är 1999 och världens populäraste TV-show heter Smash TV. Varje deltagare får ett vapen och ska sedan springa omkring och skjuta allt som rör sig. Ju längre man kommer desto större belöning väntar. Mycket våldsamt och starkt moraliskt nedbrytande alltså.

WHAM BAM, MONEY SLAM!

Super Smash TV är ett riktigt röjspel. Det går enbart ut på att skjuta så mycket man bara orkar tills man dör eller klarar spelet. Banorna är långa och svåra och slutbossarna är inte att leka med. Det finns bara fyra banor, men dessa räcker gott och väl för att du ska få kramp både här och där.

Det finns massor av bonusar att samla under spelets gång. Vissa är vapen och andra ger bättre försvar.



Rocket Launcher

Ett bra vapen med lång räckvidd och som lätt slår ut flera fiender som står på rad.

Grenade Launcher

Det här vapnet är bäst i närstrider. Rör dig för att få bästa effekt.

Double Shot

Ta en Double Shot så blir ditt vapen genast dubbelt så bra.

Spread Shotgun

Spread Shotgun går åt tre håll vilket gör att ett helt gäng fiender kolar av.

Smart Bomb

BINGO! Smart Bomben tar som sig bör kål på alla fiender som finns på skärmen. Mycket effektivt.

Force Shield

Du blir osårbar en kort stund. FORCE!

Surround

När du har Surround inkopplat dör alla fiender som kommer för nära dig. Tyvärr kan du inte gå in i hörnen med detta specialvapen.

Acceleration

Nu får du extra fart i fötterna och kan springa ifrån farliga fiender enklare.

1-Up

När du hör någon skrika "DUDE" vet du att du fått ett extraliv..



En boss

Redaktionens betyg

Acclaim har lyckats göra ett otroligt fartfyllt actionspel. Det är väldigt häftigt i början, men alltför snart tröttnar man, speciellt eftersom det är så otroligt svårt. Smash TV är ett typiskt arkadspel eftersom det mer går ut på att samla poäng än att klara själva spelet. Således gör sig Smash TV bättre som arkadspel än som Super NES-spel.



Många fiender

TOPPLISTOR

Nintendo-Magasinet's egna topplistor tar pulsen på vad som är hetast till ditt Nintendospel just nu. Var med och tyck till du också. Se nedan för instruktioner.

Game Boy Topp 10 oktober

1. Terminator 2
2. F1 Race
3. Super Mario Land
4. Home Alone
5. Blades of Steel
6. Mega Man
7. Super RC
8. Pro Am
9. TMHT II
10. Hook
10. Tiny Toons Adventure

T2 håller undan ännu en gång. Nykomlingarna tar sig med nöd och näppe in på listan

NES Topp 10 oktober

1. Bart vs the World
2. Tom & Jerry
3. Deja Vu
4. Star Tropics
5. Tiny Toons
6. Maniac Mansion
7. Tale Spin
8. Lolo III
9. Mega Man III
10. Flintstones

Nykomlingarna tar över. Duck Tales åker äntligen ut.

Super NES Topp 7 oktober

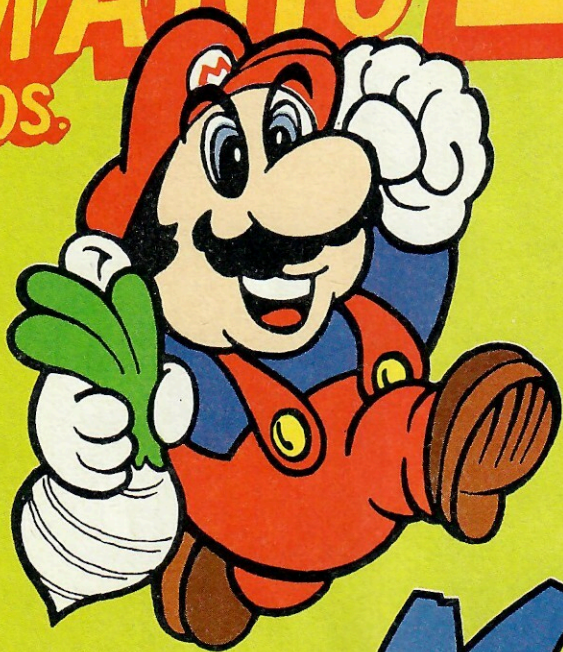
1. Zelda III
2. Castlevania IV
3. Lemmings
4. WWF Wrestling
5. Super Tennis
6. Hole in One Golf
7. Super Mario World
8. Super Soccer
9. F-Zero
10. Super R-type

Zelda III på toppen. Där lär hon ligga ett tag gissar vi. Nu är dessutom listans samtliga 10 platser fyllda.

Våra egna topplistor till NES, Game Boy och Super-NES är baserade på de samtal vi får till Nintendolinjen på 0712 - 11 0 11 (4:55 per avslutad minut). Ring och rösta du också! Du kan vinna Nintendo-Magasinet's fräcka t-shirt! Det går INTE att rösta på topplistan per brev eller att få Nintendo-Magasinet's fräcka t-shirt på något annat sätt.

SUPER MARIO 2TM BROS.

Marios äventyr:

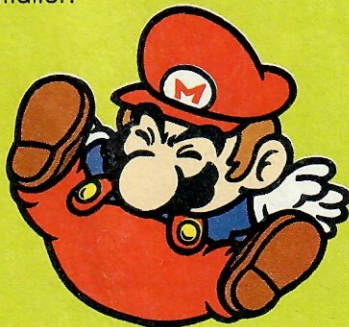


När Super Mario Bros. 2 till NES dök upp 1988 bjöd det på ett helt nytt sätt att spela videospel. Nu kunde man välja mellan fyra olika figurer att spela med när man tog sig igenom de sju världarna i Sub-Con. Valet stod mellan Mario, Luigi, Toad och Prinsessan Toadstool och de hade alla sina specialiteter och brister. Toad var stark men långsam, prinsessan kunde sväva fram under långa partier och Mario var precis lagom bra på det mesta.

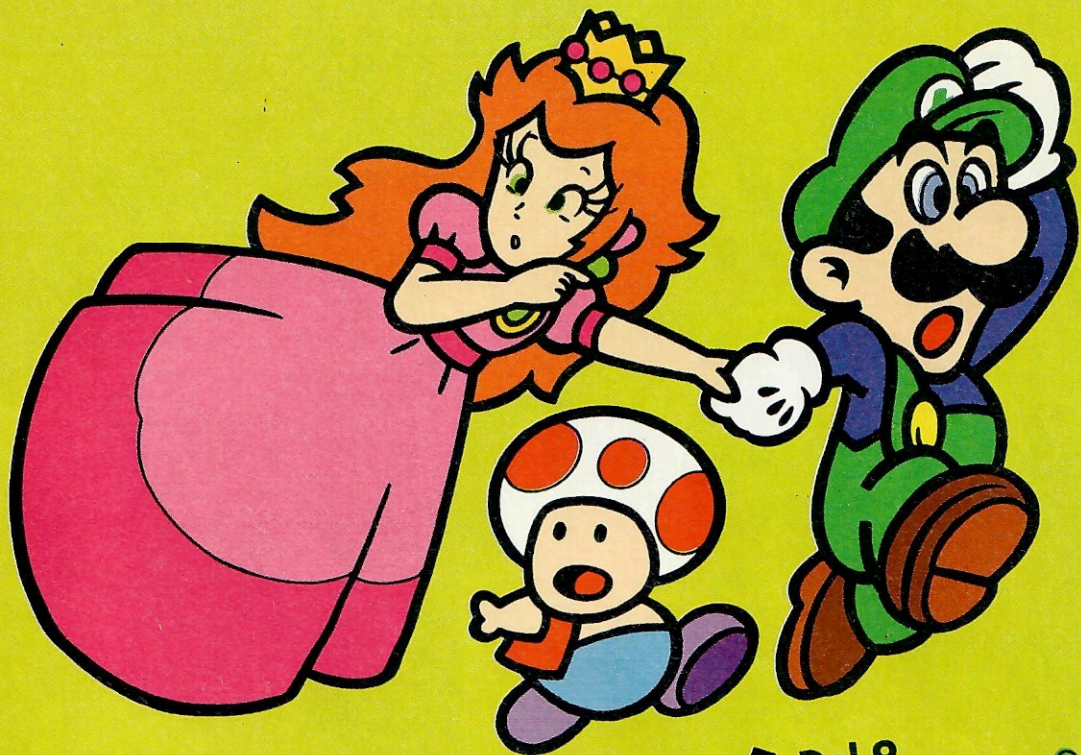
MARIO

Mycket av det roliga med Super Mario Bros. 2 ligger i att lära sig behärska de olika figurernas specialkunskaper och sedan använda dem vid speciellt lämpliga passager. Som ett exempel kunde prinsessan ofta sväva över ett vattenfall medan de övriga fick hoppa fram på stockarna och därmed ta avsevärt större risker. Men den främsta skillnaden mellan Super Mario Bros. 2 och dess föregångare var nog att äventyret nu utspelades i en drömvärld - Sub-Con. Sub-Con skiljer sig från Svampriket på flera sätt. Här finns dörrar som dyker upp för att i nästa ögonblick försvinna, grönsaker våra hjältnar kan dra upp ur marken och bomber, magiska drycker och andra konstiga föremål som Mario och de andra kan använda.

I Super Mario Bros. 2 kom vi för första gången i kontakt med en kassett med både horisontella och vertikala banor i samma spel. Normalt knallar Mario från vänster till höger, men redan när spelet precis har startat faller Mario nedåt till han når fast mark. Hela spelet har en touch av österns mystik i sig med öknar och flygande mattor.

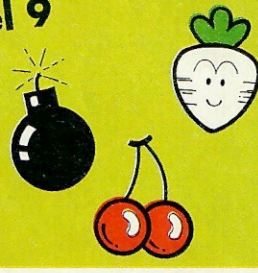


Anledningen till den här mellanösternkänslan är att Super Mario Bros. 2 egentligen var ett helt annat spel från början. Det spel som i Japan släpptes under namnet Super Mario Bros. 2 tog över där SMB1 slutade och var enligt amerikanerna inte tillräckligt bra för att släppas i övriga världen. Nintendo of America fann på råd genom att köpa det japanska plattformsspelet Doki Doki Panic och programmera om det lite grand. Originalhjälten, en liten snubbe med turban och haremsbyxor, försvann och ersattes med de för oss så välkända figurerna.

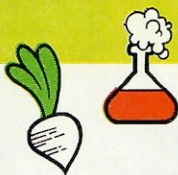


MANIA!

Del 9



PRYLAR



Svamp



Magisk dryck



PANG-block



Skal



Nyckel



Bomb



Stor grönsak



Flygande matta



Körsbär



Liten grönsak

Amerikanska Super Mario Bros. 2 är egentligen det japanska spelet Doki Doki Panic. Här ses det unika originalet.



Ett japanskt spel betitlat Super Mario Bros. 2 släpptes aldrig utanför Japan då det helt enkelt ansågs för trist eftersom det bara tar över där SMB1 slutar.



TIPS & TRICKS

Turtles IV - Turtles in Time (SNES)

Du kan starta detta toppspel med tio liv om du bara knappar in en mycket välkänd kod. Upp, Upp, Ner, Ner, Vänster, Höger, B, A känns väl igen från flera andra Konamispel. Tryck koden när titelbilden kommer fram och gå sen till valmenyn. Nu ska du, om du gjort rätt, kunna välja på upp till tio liv.



Puzznic (NES)

Här kommer fler koder till Puzznic-banorna:

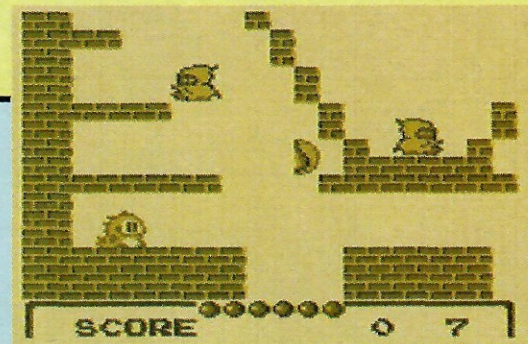
11-1	75CC	12-1	7CWB
11-2	7FR7	12-2	7R15
11-3	7L7B	12-3	ZZVW
11-4	7TZ5	12-4	ZBPV
11-5	7WBL	12-5	ZM33
11-6	71MW	12-6	Z5JC
11-7	7VSV	12-7	ZFC7
11-8	7PF3	12-8	ZLRB
11-9	73LC	12-9	ZT75
11-10	7JT7	12-10	ZWZL

Bubble Bobble (GB)

Fler koder:

61	5LBF	71	JLB3
62	5GBF	72	JGB3
63	BLBF	73	XLB3
64	BGBF	74	XGB3
65	VLB3	75	HLB3
66	VGB3	76	HGB3
67	KLB3	77	ZLB3
68	KGB3	78	ZGB3
69	WLB3	79	GLB3
70	WGB3	80	GGB3

medlem #226620



Kabuki Quantum Fighter (NES)

Har ni problem med sista bossen så kommer här lite hjälp:

Ställ dig under roboten som drak huvudet sitter på och vänta tills drak huvudet har spottat ut 3 eldbollar. Hoppa sen upp och slå till draken med håret. Upprepa detta tills du fixat honom.

Gustav Almestad

Double Dragon III (NES)

Du kan hoppa över banor genom att hoppa upp i luften och göra en rundspark. Tryck sen snabbt på A-knappen och därefter på Start. Nu kommer du till nästa bana och vill du inte spela den heller är det bara att göra likadant igen.

Kristian Lindström, Krokomb

Super Castlevania IV (SNES)

Ungefär på mitten av bana 3-1 finns två skjutande drakhuvuden och till höger om dessa ser du en passage, fylld med enorma stenblock. Slå sönder dem och gå in i rummet som finns där innanför. Piska sönder ljusen så får du flera överraskningar.

Douglas Johansson, Sollefteå

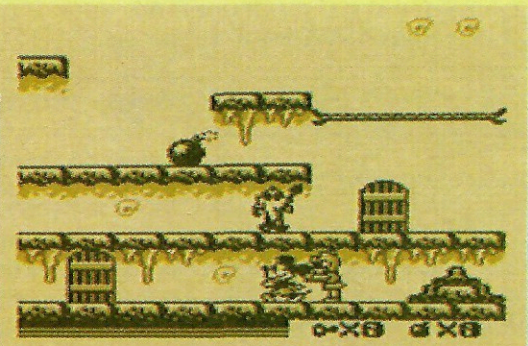


Mickey Mouse (GB)

Här är samtliga koder till spelet:

Bana 2	TEST	Bana 16	FIRE
Bana 3	GAME	Bana 17	ROOT
Bana 4	SHIP	Bana 18	READ
Bana 5	RACE	Bana 19	TAPE
Bana 6	WORD	Bana 20	UNIT
Bana 7	SHOP	Bana 21	SONG
Bana 8	SIZE	Bana 22	TYRE
Bana 9	QUIZ	Bana 23	LOVE
Bana 10	DOLL	Bana 24	NOTE
Bana 11	DATE	Bana 25	JAZZ
Bana 12	ZOOM	Bana 26	HELP
Bana 13	DISK	Bana 27	KING
Bana 14	GOLD	Bana 28	GIFT
Bana 15	ZERO		

Kristoffer Ericsson, Göteborg



Super Mario World

Vår stora specialbok med den kompletta lösningen och kartor över alla världar i Super Mario World bör finnas ute när du läser detta. Men vi tänkte ändå ta och berätta lite tips & tricks till detta suveräna spel.

TOP SECRET AREA

På Donut Plains (Munkplatån) i Donut Ghost House (det ordinarie spöket) finns det en alternativ utgång som går till en superhemlig bana uppåt på kartan. Där kan du ladda upp med extraliv, Yoshi och flygfjädrar. Tips: du måste kunna flyga för att hitta den alternativa utgången.



EXTRALIV I FOREST OF ILLUSION

På Illusionsskogens första bana (Forest of Illusion 1) finns det extraliv att hämta. Direkt efter mittgrinden finns det ett glasblock med blandade godsaker i. Nicka det så att du får ut en stjärna. Ta den och röj sedan framåt så får du först poäng och sedan extraliv. Minst 5 stycken bör du få ihop om du jobbar på.

SVÅRASTE BANAN OCH SLUTET

Den svåraste banan i hela spelet tror vi är isbanan (Awesome) i Special World. Det svåraste slutet torde vara den dubbla barriären i slutet på Ostbrobanan (Cheese Bridge Area) som om man klarar det leder till Sodasjön (Soda Lake). Bara som kuriosa alltså. Läs mer i Mario Mania - Super Mario World Special.

Finns ute nu!



Tobias och Gunnar svarar på läsarfrågor om Nintendo och andra videospelsprodukter. Adressen är "Box Mario", Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA.

SVENSKA NINTENDO-SPEL?

1. Kommer Street Fighter II att göras till NES eller Game Boy?
2. Kommer det någon fortsättning på SMB-spe-len till NES?
3. Är Punch Out det enda boxningsspelet som finns till Nintendos maskiner?
4. Är Långben med i något spel?
5. Har något svenskt företag tillverkat Ninten-do-spel? Om inte, varför?

Lukas

1. Chansen att Capcom gör en ny version av Street Fighter II till någon annan enhet än Super NES är inte så stor. Att det skulle komma till Game Boy kan nog helt uteslutas eftersom det verkar svårt att göra en ny joystick som passar och dessutom blir det svårt att kontrollera slagen på en liten skärm. Att det kommer till NES är inte omöjligt men inte heller särskilt troligt .

2. Den som kunde säga det. Eftersom NES är världens mest sålda videospelsmaskin så borde Nin-tendo göra ett nytt Super Mario-spel till den. Men å andra sidan kan ett nytt spel till Super NES bli betydligt bättre så det är svårt att svara på den frågan. På redaktionen anser vi dock att ett nytt SMB till NES vore det naturliga nu när det just kommit ett nytt SML till Game Boy.

3. I USA och Japan finns flera boxningsspel till både NES, Super NES och Game Boy. Men det finns fak-tiskt inget som är lika bra som klassiska Punch Out.

4. Långben är medhjälpare i Mickey's Dangerous Chase, Adventures in the Magic Kingdom och det kommande SNES-spelet Mystical Quest, men han spelar ännu inte huvudrollen i något spel. Capcom har sagt att de ska släppa spelet Goof Troop till Super NES och där lär han, som namnet antyder, vara huvudperson.

5. Nej, inte ännu. Ett generellt och enkelt svar är att det inte finns någon direkt utbredd tradition att skriva dataspel i Sverige. Det finns några få svenska kommersiella spel till Macintosh och PC, men till hemdatorer och framför allt spelkonsoller är utbudet nästan obefintligt.

SUPER NES-SPEL TILL NES

Jag tycker Super NES är en jättebra maskin men måste man verkligen köpa den för att få spela Zelda III, Super Mario World och andra toppspel? Kan inte Nintendo göra spelen till NES också?

Ingemar Karlsson, Borgvik

Utvecklingen måste gå vidare, det kan vi väl alla hålla med om? Om det inte fanns nya, tuffa och unika spel till Super NES så skulle väl ingen köpa maskinen, eller hur? Många av de saker som gör Zelda III och SMW så rackarns bra är ju dessutom inte möjliga att göra på en NES. Vill du ha ett nytt Super Mario-spel får du köpa nya Super Mario Land 2 till Game Boy. Det är ett riktigt höjderspel.

STREET FIGHTER II

1. Vad är det för skillnad på Street Fighter II och Champion Edition?
2. Kommer Champion Edition till Super NES?
3. Hur många Simpsons-spel finns det till Super NES?
4. Är Parodius från Konami ett bra spel?
5. Kommer det något mer Zelda-spel efter del tre?

Kapten Super NES

1. Ryu har fått skäggstubb! Skämt åsido, grafiken är lite tuffare. Men det viktigaste är nog att man nu även kan välja att vara någon av de fyra bossarna Balrog, Sagat, Vega och M. Bison. Dessutom kan

man, precis som i SNES-versionen, spela två likadana figurer mot varandra.

2. Det tror vi nog inte. Ett Street Fighter III är i sådana fall troligare. Inte för att vi hört om nåt ännu, men det kommer säkert vad det lider.

3. Två om man räknar med Krusty's Super Funhouse.

4. Parodius är, som det kanske hörs på namnet, en parodi på Gradius-spelen. Det har otroligt häftig grafik och är avsevärt bättre än Gradius III (som för övrigt inte kommer att släppas i Sverige eftersom det är så dåligt).

5. Jodå, det gör det säkert. Den svåra frågan är om det kommer till NES, GB eller SNES.

Tja Box Mario,

Jag skulle vilja ha svar på några frågor

1. Varje gång ni varit på mäsas i USA så berättar ni om företagen Capcom, Konami och Acclaim. Varför inte berätta om några andra företag, som till exempel Tecmo, nästa gång?

2. Kommer Shadow Warriors 2 till Sverige? Ettan blev kanske ingen jättesuccé, men det kan väl betrott på att det släpptes samtidigt som SMB 3?

3. Kommer Faxanadu 2 att tillverkas?

4. Kan ni inte göra fler reportage från spelföretag i Japan och USA?

Medlem #135742, Enskede

1. Det kan man fråga sig. Sanningarna är flera. Dels släpper dessa tre företag mest speltitlar och har därmed flest nyheter att visa upp vid varje mäsas. Dels har de, eftersom de är störst, mest och bäst pressmaterial att bjuda på. Visst kommer det ett och annat bra spel även från annat håll, men det är ändå dessa tre mjukvaruföretag som, tillsammans med Nintendo själva, står för det stora, breda utbudet.

2. Ninja Gaiden-serien, som Shadow Warriors heter i USA, är sedan våren 92 uppe i nummer 3. Att inte nummer 2, som är avsevärt bättre än ettan, ännu inte planerats för Sverige tyder nog på att Bergsala övergett den här serien.

3. Svårt att säga. Men om vi tittar på klassiker som Metroid, Kid Icarus och RC Pro Am så har ju dessa efter flera år dykt upp till Game Boy. Man skulle ju kunna gissa att Nintendo gör nåt liknande med Faxanadu. Kanske lagom till introduktionen

av färg-Game Boy nån gång under 1993. Betänk att allt detta bara är mina egna spekulationer och inte något Bergsala eller Nintendo sagt.

4. Säg det till chefen! Tobias och jag åker gärna till Japan flera gånger om året om vi får! Fler reportage från USA lär det nog dock bli framöver. Men det är bara ett fåtal spelföretag som har någon direkt utveckling i USA. Det mesta i kodväg skrivs fortfarande i Japan.

NINTENDO-BALLONGEN

Vi efterlyste i NM 6-7/92 bilder på Nintendo-ballongen och vi har valt ut den bästa bilden för publicering. Den kommer från Marcus Brederfält i Göteborg.



ZELDA III TILL NES

I ett gammalt nummer av medlemstidningen stod det att Nintendo höll på att göra Zelda III till NES. Kommer det eller var det som stod inte sant?

Medlem #34874

Innan 16-bitaren var färdigutvecklad tänkte Nintendo säkert göra Zelda III till NES. Men så kom Super NES och då var det självklart att göra ett Zelda-spel till den. Frågan är nu till vilken maskin nästa Zelda-spel blir.

PRO'S CORNER

RC Pro-Am Racing

På kartongen står det att det finns 32 banor, men jag har kommit till bana 52. Hur många finns det egentligen?

Jesper Hallström, Möarp

Det finns 32 st olika banor men man kan köra om alla hur många gånger som helst.

Wrath of the Black Manta

Hur ska man göra för att besegra jätten Tiny? Det står att man ska sikta mot huvudet och det har jag gjort, men ingenting hände.

Undrande Haningebo

Man måste använda sig av fyra olika magiska krafter för att slå ut honom, ett skott med varje magi. Använder du fel magi så kommer han att få tillbaka sin kraft igen och du får börja om från början.

Hockeyspel och tidningsutdelare

1. Kan man spela utan målvakter i Blades of Steel?
2. Kan en spelare vara utan målvakt samtidigt som den andra spelaren har sin målvakt kvar i Ice Hockey?
3. Kan man komma förbi virvelvindar i Paperboy? Jag lyckades en gång men vet inte hur jag gjorde.

Fredrik Caesar, Saltsjö-Boo

1. Man kan inte spela utan målvakt i Blades of Steel. Det kan man däremot göra i föregångaren, Ice Hockey
2. Det tror vi inte. Men vi är inte helt säkra. De ti-

digaste Nintendospelen är inte särskilt bra dokumenterade från Nintendos sida. Vi har inte kommit på hur man gör själva i alla fall.

3. Jo, men det är ganska svårt. Vi tror inte att det finns något speciellt sätt att göra detta på.

Metroid II

Var hittar man fjäderbollen och skorna som gör att man kan hoppa högt?

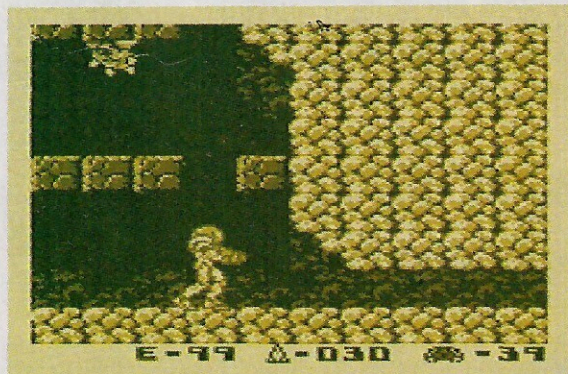
Robert Felle, Vadstena

Fjäderbollen finns i area 2.

Gå förbi "Save-plattformen" till nästa chakt och gå åt höger så långt ner i chaktet du kan komma. Gå åt vänster tills du hittar ett rum med ett skjutande fågelhuvud på väggen. Skjut sönder huvudet och hoppa sedan upp på det. Rulla ihop dig till en boll och fortsätt in i väggen. Använd bomber för att komma igenom hela vägen. Nu kommer du till ett rum där du får en energitank. Fortsätt åt vänster till nästa chakt. Klättra upp i detta chakt och ta första dörren till höger. Fortsätt åt höger tills du ser ett metroidskal. Just när du kommit förbi det kommer du till en pelare som saknar ett block, precis ovanför golvet. Här ska du rulla ihop dig till en boll, lägga ut en bomb och sedan hålla åt höger. Du kommer nu att flyga upp i luften och ramla in i ett osynligt hål som finns i pelaren. Det kommer att leda dig till en nytt chakt där du ska bomba dig åt vänster på samma sätt som du gjorde vid den förra pelaren. Nu kommer du in i en gömd gång som leder till fjäderbollen.

Hoppskorna finns i area 3.

Hoppskorna finner du i area 3 på det ställe där musiken ändrar sig. Gå åt vänster tills du kommer till den andra "Save-plattformen" Fortsätt lite till åt vänster tills du når den grottliknande arean. Använd här Spider Ball för att klättra upp på väggen. Ta sen åt höger in till hoppskorna.



Simpsons & Castlevania

1. I Power Player-bilagan som medföljde NM 11-12/91 står det att Bart vs. the Space Mutants har Continue, men jag har aldrig lyckats få det. Har ni skrivit fel eller kan man få det på något sätt?

2. Hur besegrar man liemannen och Dracula i Castlevania?

Pär Stern, Tibro

1. Tyvärr var detta ett litet feltryck, det finns ingen Continue.

2. Liemannen tar man med piskan, håll honom på avstånd med hjälp av elden. Dracula slår du i huvudet. Hoppa sedan över de tre eldbollarna. Upprepa denna procedur till önskat resultat uppnås.

Mario, T2 och fotboll

1. Hur kommer man till rören längst ner i Bowers dal i Super Mario World?

2. I vilken ordning ska man förstöra de fem generatorerna i Game Boy-versionen av Terminator 2?

3. Kan man vara Nintendo-laget i Super Soccer? I så fall hur?

Daniel Mokvist, Göteborg

1. För att komma dit måste du hitta en alternativ utgång från Chocolate Island 2. Huruvida du hittar den beror på hur många drakmynt du har när du kommer till sista delen av banan. Klurigt värre.

2. Uppifrån och nedåt är det som gäller.

3. Nix, det är det enda laget man inte kan spela själv.



Star Tropics

I rummet längst upp till höger i första labyrinten finns bara en massa vatten och varje gång man går in där drunkar man. Finns det något att göra där eller är det bara ett meningslöst rum som finns där för att luras?

medlem #78 225, Åstorp

Det är bara en fälla som det gäller att komma ihåg att undvika.



Simon's Quest

1. Var finns diamanten?

2. Vart ska man gå när man hittat alla Draculas kroppsdelar?

medlem # 236 066, Gränna

1. Diamanten finner du när du har åkt över floden med färjkarlen genom att visa honom hjärtat. Om du då går så långt du kan åt vänster så kommer du att komma fram till en stor vägg. Där slår du bort första stenen på trappan så hittar du diamanten.

2. Aktivera virvelvinden och gå sedan så långt åt höger du kan så börjar det hända saker.



BÄSTA NES-SPEL 92

För tredje året i rad är det nu dags för Nintendo-Magasinet's läsare att utse årets bästa spel i de fem vid det här laget klassiska klasserna. Den här gången är de nominerade fler än någonsin. Bland annat tre titlar från Yapon som tidigare bara gick att hyra.

KLASS 1 BÄSTA GRAFIK & LJUD

Vilken titel under 1992 kunde bjuda på den bästa grafiken och det maffigaste ljudet?

KLASS 2 BÄSTA UTMANING

Vilket spel under 1992 hade du svårast att klara av samtidigt som det var roligt värre?

KLASS 3 BÄSTA SPELKONTROLL

En god spelkontroll är allt som oftast skillnaden mellan ett bra och ett medelmåttigt spel. Var det nåt spel under 1992 som du kände att du hade extra bra kontroll över?

KLASS 4 BÄSTA HUVUDPERSON

Vilken huvudperson under 1992 kände du mest och bäst för? Var det någon som stod ut från mängden? Kanske Dhalsim i Street Fighter II?

KLASS 5 ÅRETS BÄSTA SPEL TILL NES UNDER 1992

Det är nu det gäller. Vilket var det allra bästa nya spelet till NES under 1992. Kampen blir hård när varken Turtles eller Super Mario kom med något nytt äventyr.

NOMINERINGAR

Nominerade är som vanligt samtliga under året släppta titlar till NES. Numret framför varje titel är spelets artikelnummer och det nummer du anger när du röstar på Nintendolinjen.

- | | | |
|--|---------------------------------------|--|
| 128 Dragon's Lair | 148 Déjà Vu | 159 Castlevania III |
| 129 Track & Field in
Barcelona | 149 Tale Spin | - Dracula's Curse |
| 130 Power Blade | 150 Tecmo Cup Soccer | 160 Adventures
in the Magic Kingdom |
| 131 North & South | 151 Maniac Mansion | 161 Robin Hood |
| 132 Super Spike V'ball | 152 Tom & Jerry | - Prince of Thieves |
| 133 Mega Man 3 | 153 Tiny Toon Adventures | 162 Yoshi |
| 134 Kabuki Quantum
Fighter | 154 Bart vs. the World | 163 Addams Family |
| 135 Guardian Legend | 155 Ufouria | 997 Street Gangs |
| 136 Star Wars | 156 Rockin' Kats | 998 Double Dragon III |
| 137 Snake's Revenge
- Metal Gear II | 157 Shatterhand | 999 Terminator II |
| 138 Chessmaster | 158 Batman 2 -
Return of the Joker | |

SÅ HÄR GÖR DU

Att vara med och rösta fram årets bästa NES-spel 1992 är lätt. Fyll i kupongen nedan eller ring in dina val till Nintendolinjen. Kupongen klistras du helst upp på en kartongbit och skickas till "Årets Bästa NES-spel 92", Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 SOLNA. Senast den 10 februari vill vi ha dina röster.

RÖSTA PÅ NINTENDOLINJEN

- och var med i utlottningen av Time Boys och Power Player 91.

Vill du vara smidig och slippa springa till brevlådan så kan du precis som i de övriga två omröstningarna vara med och rösta fram årets bästa spel till NES på Nintendolinjen.

Ring 0712 - 11 0 11

(4:55:- per avslutad minut)

Välj alternativet Årets Bästa Spel 92 och sedan alternativet NES. Du blir tillfrågad om ditt val i de fem olika klasserna och får sedan läsa in ditt namn och din adress. Bland alla som röstat (på Nintendolinjen eller med brev) lottar vi sedan ut en Super-NES, en NES och en Game Boy. Röstas du via Nintendolinjen är du dessutom med i utlottningen av 30 stycken Time Boys och Power Player 91.

KLASS 1

Bästa grafik & ljud _____

KLASS 2

Bästa utmaning _____

KLASS 3

Bästa spelkontroll _____

KLASS 4

Bästa huvudperson _____

KLASS 5

Bästa spel _____

Namn _____

Adress _____

Postnr. _____ Ort _____

Medlemsnr. _____

Plats
för frimärke.

Årets bästa NES-spel 92
Nintendo-Magasinet
Box 4206
17104 Solna

ÅRETS GB-SPEL 92

Även årets bästa Game Boy-spel 1992 måste ju givetvis röstas fram. Det här blir andra gången och antalet nominerade titlar är givetvis avsevärt fler än förra gången.

De fem olika klasserna här är precis samma som till NES och Super-NES.

KLASS 1 BÄSTA GRAFIK & LJUD

Samma kriterier som till NES. Fast till GB har ju ljudet möjlighet att vara bättre medan grafiken är utan färger om än inte färglös.

KLASS 2 BÄSTA UTMANING

En god utmaning betyder inte nödvändigtvis att spelet är jättesvårt. Är det alltför svårt och ologiskt tröttnar man och lägger ifrån sig spelet. Nä, en god utmaning är svår OCH rolig.

KLASS 3 BÄSTA SPELKONTROLL

En känslig styrning och en figur som gör det man försöker få den att göra är tecken som tyder på en bra spelkontroll. Vilket GB-spel hade årets bästa spelkontroll 1992?

KLASS 4 BÄSTA HUVUDPERSON

I den här klassen brukar normalt Mario och Turtlarna glänsa. Men i år finns ingen Mario med. Innebär det att Turtles är favoriter? Vi har inte sagt nåt i alla fall!

KLASS 5 ÅRETS BÄSTA SPEL TILL GAME BOY 1992

Den viktigaste klassen. Den klass alla kommer att komma ihåg vinnaren i. Hjälp oss att rösta fram 1992 års bästa spel till Game Boy. Ingen lätt match med det digra urvalet.

NOMINERINGAR

Nominerade är årets alla nya spel till Game Boy. Numret framför varje titel är artikelnumret och det nummer du använder när du röstar genom att ringa till Nintendolinjen. Snabbt och smidigt.

- | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 047 Ghostbusters 2 | 067 TMHT II - Back from | 078 Q*bert |
| 048 Rescue of Princess | the Sewers | 079 Tiny Toon Adventures |
| Blobette | 068 Probotector | 080 Home Alone |
| 049 Nemesis | 069 Mega Man | 081 Hook |
| 050 Bubble Bobble | 070 Hunt for Red October | 082 Castlevania II |
| 051 Solomon's Club | 071 Choplifter II | 083 Batman 2 |
| 052 Blades of Steel | 072 Shadow Warrior | - Return of the Joker |
| 053 Bart Simpsons Escape | 073 Kick Off | 084 Turrican |
| from Camp Deadly | 074 Terminator 2 | 085 Track Meet |
| 054 Double Dragon II | 075 Bubble Ghost | 086 Mega Man II |
| 055 Snoopy's Magic Show | 076 Godzilla | 087 Kirby's Dreamland |
| 056 Boxxle | 077 Mickey Mouse | 088 Yoshi |
| 057 Pac Man | | |
| 058 Robocop | | |
| 059 Fortified Zone | | |
| 060 Dragon's Lair | | |
| 061 Super RC Pro Am | | |
| 062 Gremlins II | | |
| 063 Adventure Island | | |
| 064 Marble Madness | | |
| 065 Kid Icarus | | |
| 066 Metroid | | |

SÅ HÄR GÖR DU

Att vara med och rösta fram årets bästa Game Boy-spel 1992 är lätt. Fyll i kupongen nedan eller ring in dina val till Nintendolinjen. Kupongen klistras du helst upp på en kartongbit och skickar till

"Årets bästa GB-spel 92", Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 SOLNA.

Senast den 10 februari vill vi ha dina röster.

RÖSTA PÅ NINTENDOLINJEN

- och var med i utlottningen av Time Boys och Power Player 91.

Vill du vara smidig och slippa springa till brevlådan kan du precis som i de övriga två omröstningarna vara med och rösta fram årets bästa spel till Game Boy på Nintendolinjen.

Ring 0712-11 0 11

(4:55:- per avslutad minut)

Välj alternativet Årets Bästa Spel 92 och sedan alternativet Game Boy. Du blir tillfrågad om ditt val i de fem olika klasserna och får sedan läsa in ditt namn och din adress. Bland alla som röstat (på Nintendolinjen eller med brev) lottar vi sedan ut en Super-NES, en NES och en Game Boy. Röstar du via Nintendolinjen är du dessutom med i utlottningen av 30 stycken Time Boys och Power Player 91.

KLASS 1

Bästa grafik & ljud _____

KLASS 2

Bästa utmaning _____

KLASS 3

Bästa spelkontroll _____

KLASS 4

Bästa huvudperson _____

KLASS 5

Bästa spel _____

Namn _____

Adress _____

Postnr. _____ Ort _____

Medlemsnr. _____

Plats
för frimärke.

Årets bästa GB-spel 92
Nintendo-Magasinet
Box 4206
17104 Solna

ÅRETS BÄSTA SPEL TILL SUPER NINTENDO 1992

Här har vi en ny kategori för i år. Årets Bästa Spel 1992 i de fem klassiska klasserna till nya Super Nintendo. Nominerade är givetvis samtliga hittills utkomna spel till Super NES.

KLASS 1 BÄSTA GRAFIK & LJUD

Nya Super NES kan som ingen annan maskin ståta med massor av spel med ypperlig kvalitet på både ljud och grafikfronten. Men vilket av alla de fantastiska spelen är det allra bästa och vilket kombinerar suverän grafik med perfekt ljud på bästa sätt?

KLASS 2 BÄSTA UTMANING

Tycker du spel som Super R-type är svåra? Eller kanske att få spela mot domarlaget i Super Soccer? Eller kanske att planera och bygga en Megalopol i Simcity? Vilket Super NES-spel gav dig den bästa utmaningen under 1992?

KLASS 3 BÄSTA SPELKONTROLL

En aldrig så bra grafik och ett aldrig så tufft ljud kan inte ersätta en miserabel spelkontroll. Men ett spel med riktig känsla kan man spela nästan hur länge som helst. Mario brukar dominera den här klassen. Hur blir det i år och på nya Super-NES?

KLASS 4 BÄSTA HUVUDPERSON

Vissa spelfigursstjärnor lyser alltid starkare än andra på videospelshimlen. Vem av dem har lyst starkast på Super NES under 1992? Kan Turtles hota Mario eller är det Ryu som tar hem spelet?

KLASS 5 ÅRETS BÄSTA SPEL TILL SUPER NINTENDO 1992

Den mest prestigefyllda klassen av dem alla. Vilket spel har du haft mest kul med i år? Vilket spel har hindrat dig från att göra läxor eller att gå ut fast solen skiner? Vilket är årets bästa spel till Super Nintendo 1992?

NOMINERINGAR

Nominerade är samtliga i år släppta spel till Super Nintendo. I listan på nästa sida ser du vilka nummer du ska ange om du röstar på Nintendolinjen.

- | | | |
|------------------------------------|----------------------------------|-----------------------------|
| 999 Super Mario World | 110 Turtles IV - Turtles in Time | 115 Krusty's Super Funhouse |
| 100 Super Tennis | 111 Top Gear | 116 Final Fight |
| 101 Super Soccer | 112 Super Probotector | 117 U.N. Squadron |
| 102 Super R-Type | 113 Addams Family | 118 Super Ghouls'n Ghosts |
| 103 F-Zero | 114 Super Adventure Island | 119 Street Fighter II |
| 104 Super Castlevania IV | | |
| 105 Zelda III - A Link to the Past | | |
| 106 Sim City | | |
| 107 Hole in one Golf | | |
| 108 Lemmings | | |
| 109 WWF Super Wrestlemania | | |

SÅ HÄR GÖR DU

Att vara med och rösta fram årets bästa Super NES-spel 1992 är lätt. Fyll i kupongen nedan eller ring in dina val till Nintendolinjen. Kupongen klistras du helst upp på en kartongbit och skickas till "Årets Bästa SNES-spel 92", Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 SOLNA. Senast den 10 februari vill vi ha dina röster.

RÖSTA PÅ NINTENDOLINJEN

- och var med i utlottningen av Time Boys och Power Player 91.

Vill du vara smidig och slippa springa till brevlådan så kan du precis som i de övriga två omröstningarna vara med och rösta fram årets bästa spel till Super NES på Nintendolinjen.

Ring 0712 - 11 0 11

(4:55:- per avslutad minut)

Välj alternativet Årets Bästa Spel 92 och sedan alternativet Super NES. Du blir tillfrågad om ditt val i de fem olika klasserna och får sedan läsa in ditt namn och din adress. Bland alla som röstat (på Nintendolinjen eller med brev) lottas vi sedan ut en Super-NES, en NES och en Game Boy. Röstar du via Nintendolinjen är du dessutom med i utlottningen av 30 stycken Time Boys och Power Player 91.

KLASS 1

Bästa grafik & ljud _____

KLASS 2

Bästa utmaning _____

KLASS 3

Bästa spelkontroll _____

KLASS 4

Bästa huvudperson _____

KLASS 5

Bästa spel _____

Namn _____

Adress _____

Postnr. _____ Ort _____

Medlemsnr. _____

Plats
för frimärke.

Årets bästa
SUPER NINTENDO-spel 92
Nintendo-Magasinet
Box 4206
17104 Solna

I NÄSTA
NUMMER
AV

NINTENDO

MAGASINET



är det äntligen premiär för de nya japanska Nintendoserierna. Först ut på plan blir de rappande Super Mario Bros.

Förutom självklarheter som Smygtittar, Arkadnytt och Game Over bjuder vi dessutom på *två specialare!*

**MANIAC MANSION
&
DÉJÀ VU.**

Nintendo-Magasinet nr 2 1993

FINNS UTE DEN 11 FEBRUARI.

Vinnare Nintendo On Tour

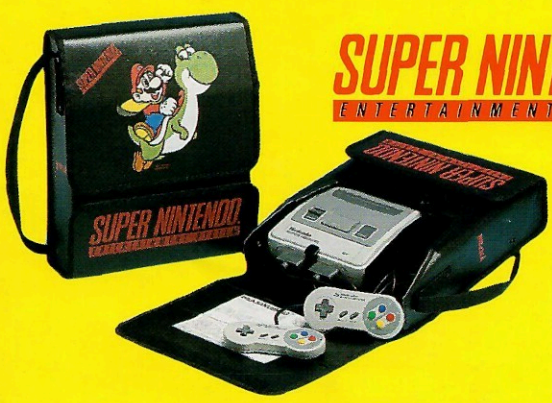
Här är de som vunnit höstens olika deltävlingar av SM i Nintendo. Vi berättar mer om den stora finalen på Palladium i Stockholm i NM nummer 3.

3/9	Fredrik Christiansson, Angered	25/9	Mattias Gustavsson, Ludvika
5/9	Magnus Emanuelsson, Uddevalla	26/9	Tommy Olsson, Söderhamn
6/9	Fredrik Johansson, Strömstad	2/10	Stefan Runström, Hudiksvall
11/9	Martin Peterffy, Ljungsbro	3/10	Stellan Backman, Gävle
12/9	Jens Persson, Motala	4/10	Jonas Nordström, Uppsala
13/9	Martin Olofsson, Mariestad	8/10	Fredrik Gustavsson, Alvesta
17/9	Daniel Engström, Sundsvall	9/10	Jim Ingemansson, Halmstad
18/9	Daniel Nordlund, Örnsköldsvik	10/10	Jakob Kvarnhammar, Hässleholm
19/9	Jens Rydén, Umeå	11/10	Peter Berger, Staffanstorp
20/9	Fredrik Nilsson, Skellefteå	16/10	Laurent Kollberg
21/9	Thomas Holmström, Piteå	17/10	Nikolaus Theologou, Karlskrona
23/9	Joakim Eriksson, Östersund	18/10	Jonas Haraldsson, Lindås
24/9	Andreas Norling, Mora		

HYR

Nintendo®

• DET SMARTASTE SÄTTET ATT TESTA DE NYA VIDEOSPELN!



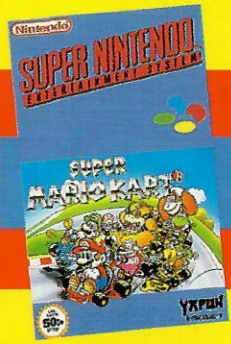
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



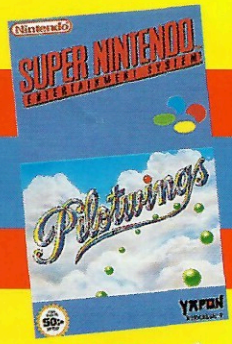
NYHET!!!

**SUPER NINTENDO 16-BIT VIDEOSPEL
GÖR SPELANDET TILL NÅGOT DU
ALDRIG TIDIGARE UPPLEVT!**

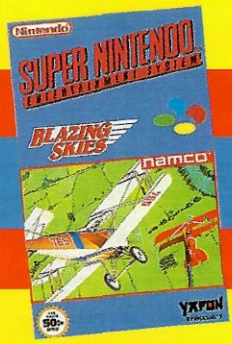
**NINTENDO SCOPE
TRÅDLÖST TILLBEHÖR FÖR
AVANCERAD PRICKSKJUTNING!**



SUPER MARIO KART
Gokart-racing med Mario!
Premiär 21/1



PILOTWINGS
Flygsimulator med häpnadsväckande grafik!
Premiär 21/1



BLAZING SKIES
Historisk kamp om luftherraväldet över Frankrike!
Premiär 21/1



MEGA MAN 4
Megahjälten är tillbaka i ett nytt action-äventyr!
Premiär 21/1

Nintendo videospel hyr du hos videouthyrare och leksaksaffärer.
Det kostar ca 45:-/dygn att hyra en Nintendo-kassett. En basenhet hyr du för ca 45:-/dygn.

YAPON VIDEOSPEL

Konsumentinformation: 033 - 14 10 91

Nytt. För din **SUPER NINTENDO** ENTERTAINMENT SYSTEM Nytt. För din **SUPER NINTENDO** ENTERTAINMENT SYSTEM Nytt. För din



PROBOTECTOR ALIEN REBELS

Striden är på väg att börja!

Året är 2636 och jorden hotas av en massiv invasion, de gaina, vansällda rymmarabellerna är tillbaka för att hämnas - och förinta mänskosläktet.

Jordens enda hopp är PROBOTECTOR, de starkaste stridarrobotarna i historien, men räcker de? Kan de omintetgöra dessa eländiga rebeller i tid för att rädda världen...



KONAMI[®]
MegaVideoGameFun

