



# KÖP SOMMARENS NYA, FRÄCKA GAME BOY™- PRYLAR!



## RADIO BOY

Liten behändig free-style-radio i läcker Game Boy-design. Radion har hörlurar med stereoljud, FM/AM-mottagning och bältesklämma. Ca-pris 159:-

## CASSETTE BOY

Freestyle-bandspelare med stereoljud i tuff Game Boy-design. Nu kan du lyssna på din favoritmusik överallt i en äkta Mario-freestyle! Cassette Boy har stereohörlurar, kontakt för adapter o. bältesklämma. Ca-pris 219:-

## CALCULATOR BOY

Räkna med Mario! Marknadens tuffaste miniräknare med mängder av funktioner! Ca-pris 99:-

## GAME WATCH BOY

LCD-klocka m. inbyggt spel! Spelet är det fartfyllda Super Mario Race, Ca-pris 159:-

## TIME BOY

Nyckelring med LCD-klocka. Ca-pris 39:-

## WATCH BOY

LCD-klocka med datum, tidtagning, alarm mm. Ca-pris 99:-

**Nintendo**®

GAME BOY-PRYLAR FINNS DÄR NINTENDO SÄLJS!

**YAPON TOYS**

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

# VINN BASENHETER OCH SPELKASSETTER!

ALLA SOM BESTÄLLER AV TV-SPELKLUBBEN ÄR AUTOMATISKT MED I UTLOTNINGEN!

**Vi byter in dina gamla spelkassetter! RING 08- 605 59 50 för pris DIREKT!**

Det enda specialiserade postorderföretaget med allt till Nintendos 16bit, 8bit, GAMEBOY.



### PRISEXEMPEL

PGA Tour Golf	539:-
Another World	629:-
Best of the Best	629:-
Desert Strike	539:-
NHLPA Hockey	539:-
Super Starwars	639:-
Darius Twin	599:-
Prince of Persia	629:-
Exhaust Heat	629:-
Magical Quest	629:-
Ascii Pad	299:-
Handkontroll	199:-
Actraiser	629:-
Super Mario Cart	539:-
Simcity	539:-
Zeldalll	539:-
Streetfigheter II	689:-



### PRISEXEMPEL

Mc Donaldland	539:-
Lemmings	529:-
Mr Gimmick	539:-
Prince of Persia	529:-
Eliminator B.D.	529:-
Solomon's key 2	529:-
F-15 Strike Eagle	539:-
Battletoads	539:-
Bucky O'hare	529:-
Wizards & Warriors	529:-
Mario & Yoshi	439:-

## GAME BOY™

### PRISEXEMPEL

Robin Hood	355:-
Blues Brothers	355:-
The Jetsons	355:-
Popeye 2	355:-
Bomb Jack	279:-
Tom & Jerry	355:-

**PAKET!**  
Bionic Commando  
+  
Simons Quest  
489:-

## POSTORDER-NETTOPRISER OBS!

Alla priser inkl. frakt och postförskottsavgift!

**INGA AVGIFTER TILLKOMMER**



## BESTÄLL KATALOG! VINN!

När du beställer vår katalog eller produkter från oss är du automatiskt med i utlottningen av spelkassetter till ditt Nintendo.

**VI HAR NINTENDOS HELA SORTIMENT.**

OBS! 1 ÅRS GARANTI PÅ ALLT. ENDAST ORIGINAL FRÅN SVENSKA NINTENDO!!!

Ja tack! Jag vill gärna ha er katalog. Jag vill samtidigt vara med i utlottningen av spelkassetter och basenheter.

Namn \_\_\_\_\_

Adress \_\_\_\_\_

Postnr \_\_\_\_\_ Ort \_\_\_\_\_

Tel \_\_\_\_\_

Skicka till: TV-Spelklubben AB, Box 2277, 142 02 Trångsund

**ORDERTEL 08-605 59 50**  
**ORDERFAX 08-771 73 79**

**BESTÄLL GRATIS KATALOG!**

**08-605 59 50**

**ÖPPET ALLA DAGAR**

**08-22**

# Allsvenskans mer spännande än någonsin!

## Samla och byt!

\* Samtliga lag i allsvenskan och div. 1

\* Pristävling i 3 etapper med massor av fina priser: Åtta klubbtröjor med din idols autograf, fotbollsspel, matchbollar.

\* Spelschema och landskampsprogram.

\* Läckra glitterbilder på de allsvenska klubbmärkena.

\* Glittrande actionbilder på våra bästa proffs.

SAMLARALBUM FÖR 372 FÄRGBILDER!

PRIS  
**5:-**  
**FOTBOLL '93**  
**SAML & BYT!**



VAR MED  
OCH TÄVLA!



61 EDVINGSSON  
FÖDD 1971. 185 cm. 83 kg. L  
Första divisionen i Trelleborg. Kommer från Landskrona BoIS.



218 ISSA MÅNGLIND  
MITTÄLTARE. FÖDD 22 september 1971. 185 cm.  
77 kg. 10 Fördelningen: Trelleborg och Älmhult.  
Kommer från Landskrona BoIS.



77 JOACHIM BJÖRKLUND  
FÖRSTAVÄRRE. FÖDD 15 mars 1971. 184 cm. 81 kg.  
11 År i Allsvenskan. Spelade i Örebro och Örebro.  
Första divisionen i IFK Göteborg.  
Var tidigare proffs i norska SK Brann.



SCAL SIMPSON  
FÖDD 1971. 195 cm. 92 kg. 3 05-  
luffen och dålig fotbollsspelare.  
en bra skötare. Värmdö från 91.



322. PATRIK ANDERSSON



12 FURSTH  
170 cm. 75 kg.  
Både skött. Umeå från 91.

**5:-**  
för albumet!

**5:-**  
för 6 bilder

Finns där tidningar och leksaker säljs!



Vi stöder svensk fotboll!

NINTENDO-  
MAGASINET  
6/1993  
ÅRGÅNG 4  
VOLYM 30

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV  
ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH  
UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.  
PRODUKTION:  
PANDORA PRESS AB  
REDAKTION:  
TOBIAS BJARNEBY, JONAS  
SVENSSON, PATRIK SÖDERLUND,  
NIKOLAJ LINDBERG (ÖVERSÄTTN.)  
GRAFISK FORMGIVNING:  
LENA PERSSON,  
ELISABETH ENGSTRAND  
ANSVARIG UTVIVARE:  
PETER SPARRING  
REDAKTIONENS ADRESS:  
Box 4205, 171 04 SOLNA  
TÄVLINGSPOST:  
Box 4206, 171 04 SOLNA  
ANNONSBOOKNING:  
MAURI ISENGAARD,  
ACORDIA AB,  
Box 31173, 400 32 GÖTEBORG  
TEL: 031 - 24 91 00  
FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA  
KONTAKTA TITEL DATA AB PÅ  
TEL: 08 - 652 84 00  
(8:30 - 16:00)

ELLER PÅ ADRESS  
TITEL DATA AB,  
112 86 STOCKHOLM.  
ATT PRENUMERERA ETT ÅR  
KOSTAR 195 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR  
© 1993 NINTENDO AND  
© 1993 APE, INC AND  
© 1993 ATLANTIC FÖRLAGS AB.  
ALL CHARACTERS HEREIN AND  
THE DISTINCTIVE LIKENESSES  
THEREOF ARE TRADEMARKS OF  
NINTENDO. ALL RIGHTS  
RESERVED. NINTENDO-MAGASINET  
ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS  
OY/TAMPEREEN ÄRPATEHDAS  
1993 OCH HAR ISSN-NUMMER  
1101-5209.

DET GÅR INTE ATT RINGA TILL  
REDAKTIONEN. REDAKTIONEN  
ANSVARAR INTE FÖR OBESTÄLLT  
MATERIAL. MÄRK ALL POST MED  
LÄMPLIGT NAMN ELLER  
AVDELNING. ALLA VINNARE  
MEDDELAS PER POST. EVENTUELL  
VINSTSKATT BETALAS AV  
VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU  
NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU  
TILL NINTENDOKLUBBEN (SE  
NEDAN).

NINTENDOKLUBBEN  
TEL 0300 - 721 00  
FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR  
TVÅ TELEFONSVARARE MED DE  
SENASTE TITLARNAS  
TEL 0300 - 721 08  
0300 - 721 09

PRYLSHOPEN  
FRÅGOR KRING NINTENDO  
PRYLSHOP 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE  
LAGAR ELLER SERVAR DIN NES,  
SNES ELLER GAME BOY.  
14.00-16.00 031 - 98 28 09

YAPON AB  
ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV  
NINTENDOPRODUKTER I HELA  
LANDET. 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:  
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB  
Box 102 56, 434 23  
KUNGSBACKA

## Bäste läsare,

Som ni kanske har redan märkt blir det inget dubbelnummer i juni det här året. Men sörj inte för det. Ett 48 sidor tjockt sommarnummer kommer i slutet av juli och det här numret är späckat med spelinfo. Flera av de recensioner ni hittar i Power Player-bilagan är skrivna av Nintendo-Magasinet's nye medarbetare Patrick Söderlund. Med hans hjälp får vi nu ännu fler åsikter på spelen. Ni är som vanligt välkomna att skriva och tycka till om våra betygssystem, serier, tävlingar eller precis vad ni vill. Märk alltid kuvertet 'åsikter' så att det inte försvinner bland all annan post.

Trevlig sommarläsning,

**Tobias Bjarneby**

## Innehåll

Nintendo-Magasinet nummer 6/93 innehåller följande:

- |            |   |            |  |
|------------|---|------------|--|
| <b>4.</b>  | <b>Jens Spalt</b><br>och aktuella kassetter   | <b>16.</b> | <b>Pro's Corner</b>  |
| <b>5.</b>  | <b>Tips &amp; Tricks</b>                      | <b>18.</b> | <b>Egna Topplistor</b>   |
| <b>6.</b>  | <b>NEWS</b><br>med nya Mario-spel!            | <b>19.</b> | <b>SERIE:</b><br>Super Mario World -del 3                          |
| <b>8.</b>  | <b>Mario Mania</b><br>-sista delen            | <b>27.</b> | <b>Topplistor</b><br>från USA                                      |
| <b>10.</b> | <b>Smygtittar</b><br>på nya Super NES-spel    | <b>28.</b> | <b>Bästa spel 1992 enligt</b><br>redaktionen och<br>Nintendo Power |
| <b>12.</b> | <b>Box Mario</b><br>med läsarfrågor           | <b>32.</b> | <b>Game Over:</b><br>Mickey Mouse                                  |
| <b>13.</b> | <b>Resultatet från</b><br>läsarundersökningen | <b>33.</b> | <b>Månadens</b><br><b>Tävling</b>                                  |
| <b>14.</b> | <b>Äventyrsspecial</b>                        | <b>34.</b> | <b>Nästa nummer och</b><br><b>Vinnare</b>                          |

# Jens SPALT

## Bäste medlem,

Äntligen är det sommarlov! I det här numret av Nintendo-Magasinet kan ni läsa om massor av nyheter som Nintendo har på gång. Flera Mario-spel är i produktion och minst ett nytt spel med det färskaste Super FX-chipet kommer att släppas innan året är slut. Du har väl förresten testat Starwing, det första Super FX-spelet från Nintendo som kom ut här i Sverige den 3 juni?

Läsarundersökningen som försvann i förra numret hittas på sidan 13 och om du deltog i Super Mario Kart-tävlingen kanske du ser ditt eget namn på tidningens sista sida.

Spela väl,

Jens



## Aktuella kassetter under maj 1993.

### Super NES

146	Gods	24 juni	699:-
145	X-Zone	24 juni	549:-
144	Super Off Road	24 juni	699:-
143	Tiny Toons	24 juni	699:-
142	Starwing	3 juni	699:-
141	King Arthur's World	27 maj	699:-
140	Lagoon	27 maj	699:-
139	Desert Strike	27 maj	599:-
138	Best of the Best	27 maj	699:-
137	Another World	27 maj	699:-
136	PGA Tour Golf	27 maj	599:-
134	Super Star Wars	22 april	699:-
133	Darius Twin	22 april	649:-
132	Prince of Persia	22 april	699:-
131	F-1 Exhaust Heat	22 april	699:-
135	NHLPA Hockey '93	5 april	599:-

### NES

179	Gargoyle's Quest II	17 juni	599:-
178	Gold Medal Challenge	17 juni	599:-
177	Mr. Gimmick	19 maj	599:-
176	Lemmings	19 maj	569:-
175	McDonaldland	19 maj	599:-
174	Prince of Persia	29 april	569:-
170	Eliminator Boat Duel	29 april	569:-

### Game Boy

105	Final Fantasy - Mystic Quest	17 juni	369:-
104	Star Wars	17 juni	369:-
103	Looney Tunes	17 juni	369:-
102	Robin Hood	19 maj	369:-
101	Blues Brothers	19 maj	369:-
99	Popeye 2	29 april	369:-
98	Jetsons	29 april	369:-

Denna lista senast uppdaterad 93.04.29

Skicka in dina egna speltips till 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

# Tips & Tricks

## Sim City (SNES)

### Radera batteriminnet

När du har klarat ett scenario i Sim City visas ett rött kors över det. Om du vill få bort dessa och samtidigt radera dina sparade städer trycker du ner B, L, R, Select och Start samtidigt.



## Super Soccer (SNES)

### Spela med Nintendo-laget

Om du har en handkontroll med slow motion ska du starta den och samtidigt trycka Ner och på B så får du spela med Nintendo-laget.



## NHLPA Hockey '93 (SNES)

### Koder till Playoffs

Kvartsfinal

Cy6ZNVWCWNB84H8DC

Semifinal

CZC37M56TBMcyGSw

Final

CZj9576fSR6RX3Nlc

Tommy Ingeberg, medlem #148 593

## Super Mario Kart (SNES)

### Bli liten

Tycker du att Super Mario Kart är för enkelt? Välj då förare genom att trycka på A och Y samtidigt, istället för B, så blir du liten och allting blir mycket svårare.

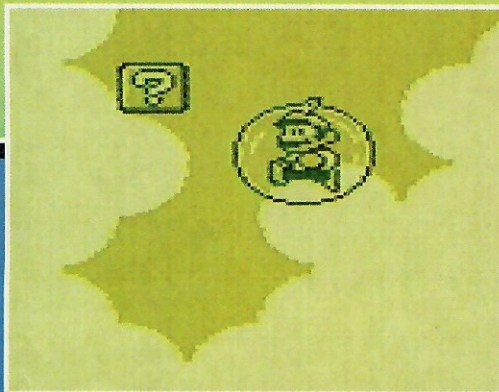
Lennie Rönn, Bollnäs



## Super Mario Land 2 (GB)

Om du trycker på A, B, Start och Select samtidigt och startar om spelet så har du kvar alla liv, pengar och gyllene mynt när du börjar om.

Kristian Eriksson, Göteborg



# SENASTE NYTT FRÅN NINTENDO OF JAPAN

För alla som längtar efter ett nytt Mario-spel kan vi äntligen meddela att hela tre stycken är på gång. Det första är **Mario Collection**, en Super NES-kassett på 16 megabit som innehåller

Super Mario Bros. 1, 2 och 3 plus den japanska versionen av Super Mario Bros. 2. Självklart har man gjort om spelen lite och framförallt förbättrat grafiken och musiken så att de håller samma

mått som dagens Super NES-spel. Det andra Mario-spelet kommer troligen att heta **Mario & Wario**. Nintendo avslöjar varken vad för typ av spel det är eller när det kommer, så vi får vänta och se. Det tredje Mario-spelet som är på gång är **Super Mario Land 3** till Game Boy. Utvecklingen av det spelet har inte kommit så långt men det kommer förhoppningsvis att släppas i Japan i vinter. Marios gamle vän Yoshi får också ett helt eget Super NES-spel med namnet **Yoshi's Hunting**.



Nintendo jobbar också hårt med nya Super FX-spel. Nästa spel som innehåller super-chipet blir ett bilspel. Något namn på spelet finns inte ännu. De har också avslöjat att de påbörjat planeringen av ett tredje Super FX-spel men mer än så vill de inte säga.



Efter succén med Mario Paint släpper Nintendo snart även ett musikprogram som har arbetsnamnet **Music Soft**. Precis som Mario Paint går det bara att använda tillsammans med musen.

Appropå Mario har nu äntligen **Super Mario Bros - the Movie** haft premiär i USA. Filmen beräknas komma till Sveriges biografer i höst.



## ROLLSPEL

Bergsala har nu äntligen bestämt sig för att börja släppa rollspel till Super NES. **Final Fantasy II**, **Final Fantasy - Mystic Quest** och **Arcana** blir de första som kommer till Sverige och alla dessa beräknas släppas innan årets slut. I Japan är dessa spel otroligt populära och det släpps minst ett nytt rollspel varje månad. Det senaste är



**Y's IV - Mask of the Sun** från Tonkinhouse. Spelet innehåller mycket mer äventyr och mindre action än trean och från det vi har sett att döma verkar det vara ett riktigt höjderspel. Om det dyker upp här i Sverige har vi ingen aning om, men man kan ju alltid hoppas. Enix har samma idé som Nintendo och gör nu om sina klassiker **Dragon Warrior 1 och 2** till Super NES. Om ni vill veta mer om rollspel ska ni läsa vår stora rollspelsspecial i nästa nummer av Nintendo-Magasinet.

## FINAL FANTASY MYSTIC QUEST



## SPORTSPEL

Accolade satsar hårt på sportspel mot slutet av året. Då kommer först **Pele's Soccer** som är ett fotbollsspel med fantastiska Mode 7-effekter. Accolade håller på att utveckla ett hockeyspel på hela 16 megabit. När detta skrevs fanns bara ett fåtal bilder från dessa spel men enligt flera amerikanska och japanska tidningar ska spelen vara otroligt bra, så alla sportfantaster har verkligen något att se fram emot. T\*HQ släpper också två sportspel på 16 megabit snart men eftersom det handlar om baseball och amerikansk fotboll är de nog knappast aktuella för Sverige. T\*HQ brukar som bekant inte heller göra några höjderspel.



Pele's Soccer



Brett Hull Hockey\*

## ÖVRIGA NYHETER

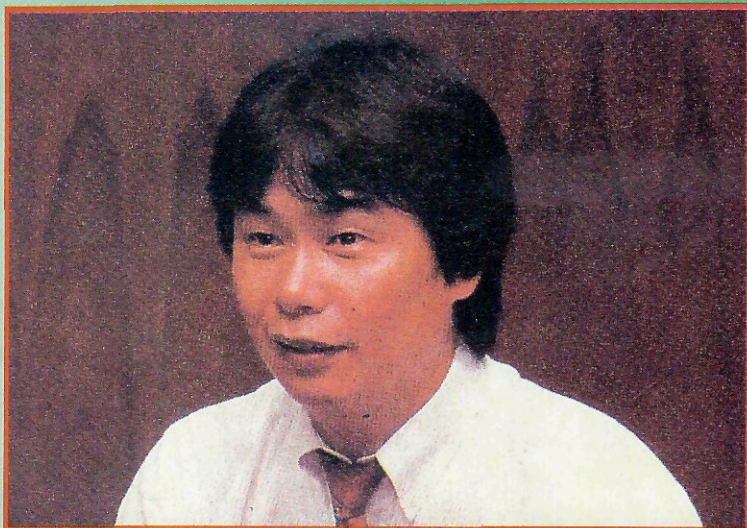
Ni som trodde att Mega Man V var det sista NES-spelet i serien hade fel. Capcom har redan bekräftat att de jobbar på **Mega Man VI** till NES och **Mega Man IV** till Game Boy, samtidigt som de slutför arbetet på **Super Mega Man** • LJN:s nya wrestlingspel **WWF Royal Rumble** är snart klart och redo att släppas i Japan. Detta är det spel vi tidigare skrivit om under namnet Super Wrestlemania II • **Mario is Missing** är det enda nya Mario-spelet som inte kommer från Nintendo själva. Mindscape släpper detta äventyrsspel till både Super NES och NES under sommaren • Electronic Arts har redan en uppföljare till Desert Strike på gång. **Jungle Strike** är ett nytt helikopteräventyr på 16 megabit. Spelet är nästan helt klart och beräknas släppas i USA i augusti • Battletoads in Battlemaniacs bör äntligen ha släppts i USA när ni läser detta och nu är även ett nytt Game Boy-spel med de tre stridspaddorna färdigt. Battletoads II - Ragnarok's World heter det.

Det var allt från nyhetsredaktionen för den här gången. Vi ses igen nästa månad.

# Mario Mania

## Mannen bakom Mario

Varifrån kom egentligen Mario och vem skapade vår lille Italienske rörmokarvän? Här är en intervju med **Shigeru Miyamoto** - mannen bakom Mario.



**NM:** Hur och när kom du i kontakt med videospel?

**SM:** Jag började arbeta som speldesigner hos Nintendo i Kyoto, Japan 1977. Till en början gällde det bara arkadspel, men 1980 var jag med och gjorde Donkey Kong där Mario dök upp för första gången.

**NM:** Kan du berätta lite om hur det gick till att skapa Mario?

**SM:** Vi var tvungna att tänka på NES:ens tekniska begränsningar beträffande antalet färger och pixlar. Det finns många anledningar till att vi ritade honom som vi gjorde. Vi gav honom en mustasch istället för en mun och en keps istället för hår eftersom det syntes bättre. Han bär en overall för att det gör armarna mer synliga när han rör sig. De vita handskarna gör att händerna syns bättre mot den färgade bakgrunden.

**NM:** Men varför välja att göra honom till en rörmokare?

**SM:** Vi ville ha en hårt arbetande figur som spelaren kunde identifiera sig med när han kämpar i något av äventyren.

**NM:** Vad tänkte ni på när ni skapade Super Mario Bros.?

**SM:** Vi utvecklade programmeringstekniken så att man kunde ha större figurer på skärmen än

vad som tidigare hade varit möjligt. Till en början skulle Mario vara stor hela tiden, men så kom vi på idén med flugsvampen som skulle förvandla Mario till Super Mario.

**NM:** Hur förklarar du alla förändringar Mario genomgått under åren?

**SM:** Den största anledningen till att Marios utseende förändrats är att det inte varit samma programmerare och designers som arbetat med de olika spelen. Tekniken går ju hela tiden framåt och man vill ju utnyttja så mycket som möjligt av maskinens kapacitet. Vem vet hur Mario kommer att se ut i framtiden?

**NM:** Varifrån fick ni idéerna till de andra figurerna i Mario-spelen?

**SM:** Vi har flera anställda som enbart arbetar med att komma med idéer till utformning och uppläggning av spelen. Koopa-barnen i SMB 3 är till exempel påhittade av ett sådant team.

**NM:** Hur blir en idé ett spel?

**SM:** Vanligtvis gör designerna skisser och instruktioner till programmerarna. Ibland blir idéerna för avancerade och då måste vi komma på en annan lösning. Vad många spelare inte

# - sista delen



vet är att det finns orsaker till varför man gör på ett visst sätt i ett spel. Till och med en kraftfull maskin som Super NES har begränsningar. Det är lätt att säga att man borde gjort så eller så. Ofta har vi tänkt på samma sätt men insett att det inte går på grund av programmeringsbegränsningarna.

**NM:** Hur många personer krävs det för att göra ett Mario-spel?

**SM:** Sexton personer arbetade med Super Mario World i tre år innan vi blev färdiga.

**NM:** Hade ni någon aning om att Mario skulle bli så känd som han blev när ni gjorde det allra första spelet med honom?

**SM:** Självklart inte. Vem kunde ha förväntat sig något sådant.

**NM:** Har dina framgångar med Mario förändrat ditt liv?

**SM:** Man kan väl inte direkt kalla mig för kändis och jag har aldrig blivit igenkänd när jag

gått på stan. Det kan väl i och för sig bero på att de som skulle känna igen mig troligtvis sitter hemma och spelar videospel.

**NM:** Hur går det till när ni bestämmer er för att göra ett nytt Mario-spel?

**SM:** När ett Mario-spel äntligen blivit klart brukar vi ofta lova oss själva att aldrig göra ett till. Men så fort spelet har börjat säljas kommer nya idéer och förslag upp och snart är produktionen i full gång.

**NM:** Vad tycker du är det viktigaste i ett bra spel?

**SM:** Utmaningen är viktigast. I Mario-spelen kan man till exempel börja om från början och spela spelen utan att ta några mynt, extraliv eller svampar för att göra det svårare. Ett bra spel ska intressera spelaren en lång tid.

**NM:** Vad händer i framtiden med Mario?

**SM:** Jag kan inte avslöja om det kommer något nytt spel i Mario-serien eller inte, men jag lovar att vi har något mycket speciellt på gång.



# Smågt

## Pocky & Rocky

Utgivare: Natsume  
Speltyp: Action  
Spelare: 1 - 2 samtidigt  
Sparfunktion: -  
Svårighetsgrad: Medel

Natsume är inte direkt ett av de mest kända spelföretagen och hittills har de inte släppt ett enda spel här i Sverige. Men snart kommer det första och det är faktiskt en riktig höjare. Ett gulligt actionspel med suverän grafik och musik, där den lilla flickan Pocky och hennes tvättbjörn Rocky är huvudpersoner.

Du ser Pocky och Rocky ur samma vinkel som du ser Link i Zelda III, alltså snett uppifrån. Precis som Link har huvudpersonerna också många olika rörelser och kan anfalla fienderna på flera olika sätt. I övrigt har spelet inte direkt några likheter med Zelda III utan är mer likt ett shoot'em up-spel. När Pocky och Rocky tar kraftbonusar får de snabbare och kraftfullare vapen att skjuta sina fiender med. Det här är något att hålla utkik efter senare under sommaren.



## Nigel Mansell F-1 Grand Prix

Utgivare: Gremlin  
Speltyp: Formel I  
Spelare: 1  
Sparfunktion: Lösenord  
Svårighetsgrad: Svår

Äntligen ett bra bilspel till Super NES:en. Efter det halvbra Exhaust Heat har det släppts en hel del formel I-spel i Japan, men tyvärr har det ena varit sämre än det andra. Nu har äntligen engelska Gremlin, som för övrigt gjorde Top Gear, släppt Nigel Mansell F-1 Grand Prix. Med massor av valmöjligheter, banor och mycket bra spelkänsla är det ett av de bästa bilspelen någonsin. Du kan förutom att köra GP träna tillsammans med Nigel. Han kör då framför dig och visar hur du ska göra och kommenterar om du gör fel. Det enda som är lite trist med det här spelet är att man inte kan köpa nya delar till sin bil utan bara välja bland de som finns i början. I väntan på Exhaust Heat II är detta bilspelet nummer 1.



# titttar

## Bubsy - Claws Encounters of the Furred Kind

Utgivare: Accolade  
Speltyp: Plattform  
Spelare: 1 eller 2  
Sparfunktion: Lösenord  
Svårighetsgrad: Medel

En helt ny hjälte är på väg in i videospelsvärlden. Bubsy är Accolades svar på Mario och Sonic. Det första spelet med honom i huvudrollen har just släppts i USA och kommer snart ut här i Sverige. Bubsy - Claws Encounters of the Furred Kind är det första plattformsspelet på 16 megabit och har en animering som varken Mario eller Sonic kommer i närheten av. Dessutom är spelet snabbt. När Bubsy väl fått upp farten går det med en otrolig hastighet. Förutom att spelet är snyggt och har bra musik innehåller det en hel del humor. Accolade har verkligen lyckats skapa en ny videospelshjälte och ett mycket bra spel. I augusti dyker han upp i Sverige.



## The Lost Vikings

Utgivare: Interplay  
Speltyp: Hjäringymnastik  
Spelare: 1 - 2 samtidigt  
Sparfunktion: Lösenord  
Svårighetsgrad: Svår

Erik, Olaf och Baleog har blivit tillfångatagna av rymdvarelser och förts bort till en annan värld. Nu måste de tre skandinaviska vikingarna slåss mot rymdvarelser och leta sig igenom 37 banor för att komma hem igen. Varje viking har speciella egenskaper och genom att använda dem alla kan du leda dem igenom spelet. Olaf kan till exempel skydda dem från fiendens skott med sin sköld samtidigt som Baleog skjuter med sin pibåge. Eriks specialitet är att hoppa. Du kan antingen spela ensam och styra alla tre eller spela tillsammans med en kompis. Då får ni välja varsin favorit och sen tillsammans styra den tredje. Både musik och grafik är välgjord och det här är ytterligare ett bra spel från Interplay som tidigare gjort det minst lika originella Another World.



# BOX MARIO

I Box Mario svarar redaktionen på frågor kring Nintendo. Har du några egna frågor är adressen 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

## ADAPTRAR OCH TECMO-SPEL

1. Kommer det något nummer av Nintendo-biblioteket som handlar om Super NES?
2. Kommer Nintendo någonsin att tillverka en adapter som gör att man kan spela vanliga NES-spel på en Super NES?
3. Kommer det någon adapter till Super NES som gör att man kan spela 4 personer samtidigt?
4. Vad vet ni om den planerade Game Boyen med färgskärm?
5. Finns det några japanska eller amerikanska serier med Shadow Warriors?
6. Kommer det något sumobrottsarspel till någon av Nintendos basenheter?
7. Kommer Shadow Warriors 4 till Super NES?
8. Räknas Tecmo som ett av de större spelföretagen?
9. Vilket är det populäraste spelet som Tecmo har tillverkat?
10. Varför kommer aldrig Shadow Warriors 2 till Sverige?

## Medlem #135 742, Värmdö

1. Ja. Nintendo-biblioteket nummer två är en tjock special på Super Mario World och senare under året kommer också en Zelda III-special.
2. Nintendo själva kommer aldrig att tillverka någon sådan men det ryktas om att ett engelskt företag har en adapter på gång som gör det möjligt att spela både europeiska, amerikanska och japanska NES-spel på en Super NES. Denna kommer dock inte att bli en licensierad Nintendo-produkt.
3. Hudson släppte i höstas en adapter till Super NES som gör det möjligt att vara upp till fem spelare samtidigt. Denna har fortfarande inte släppts i USA men kommer troligtvis nu under sommaren. De första spelen som kommer att vara anpassade till denna blir med största sannolikhet Super Bomberman och Jimmy Connors Pro Tennis Tour.
4. Allt vi vet är att Nintendo funderat på att

släppa en Game Boy med färgskärm, men ingenting är helt klart ännu. När det läcker ut mer information kommer vi självklart informera er läsare om detta.

5. Nej, men däremot finns det en bok som är baserad på de tre Ninja Gaiden-spelen (Shadow Warriors heter alltså Ninja Gaiden i USA och Japan).
6. Jo visst, det finns redan två sumospel till Super NES i Japan men dessa är inte särskilt bra så de lär nog knappast bli aktuella varken i USA eller Europa.
7. Det har ryktats om ett Super Ninja Gaiden till Super NES senare i vinter men Tecmo själva har fortfarande inte bekräftat någonting.
8. Njae, de är inte lika stora som Capcom och Konami men de är ändå ett väletablerat företag i den stora videospelsvärlden.
9. De tre spelen i Ninja Gaiden-serien är Tecmos tre bäst säljande spel. Deras senaste Super NBA Basketball till Super NES är också ett mycket bra spel som borde kunna sälja bra.
10. Tyvärr fick det spelet aldrig en chans här i Sverige eftersom ettan sålde för dåligt.

## ROLLSPEL

Kommer det något rollspel typ Shadowgate och Déjà Vu till Super NES?

### Hans Hansson, Fisksätra

Det kommer flera rollspel till Super NES, men dessa är egentligen inte särskilt lika Kemco/Seikas rollspel. Om du gillar de rollspel Kemco/Seika gör kan du däremot se fram emot Ace Harding - Lost in Las Vegas till NES och Sword of Hope II till Game Boy. Båda dessa spel bör just ha släppts i USA när du läser detta.

## SLAGSMÅLSSPEL

Kommer det några nya beat 'em up-spel till Super NES? Kanske Super Double Dragon, Pit Fighter eller något liknande?

### The King of Nintendo

Pit Fighter är ett av de spel som inte kommer att släppas i Sverige. Detta spel har utsetts till det sämsta Super NES-spelet någonsin av en engelsk videospelstidning. Däremot kommer både Super Double Dragon, Brawl Brothers och så småningom även Final Fight 2.

Resultatet i

# Nintendo-Magasinet läsarundersökning

Läsarundersökningen som vi hade i NM 11-12/92 blev en riktig succé. Massor av läsare ringde till Nintendo-linjen för att betygsätta alla de olika avdelningarna i Nintendo-Magasinet och här presenterar vi nu resultatet.

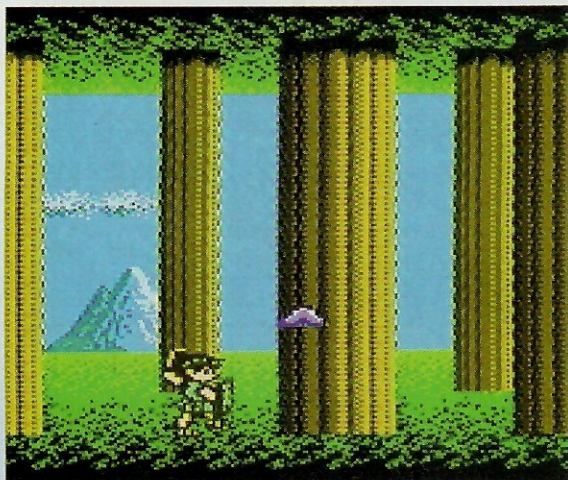
De flesta som ringde var mellan 11 och 16 år och nästan 90% var pojkar. Tips & Tricks är fortfarande populärast, tätt följt av Smygtittar och News. Med andra ord gillar de flesta att vi börjat skriva mer om nyheter i Japan och USA. Värt att notera är också att Pro's Corner har passerat Box Mario och att de utländska topplistorna är populärare än våra egna. Här kommer nu hela listan med de olika avdelningarna i popularitetsordning:

1. **Tips & Tricks**
2. **Smygtittar**
3. **News**
4. **Pro's Corner**
5. **Månadens Tävling**
6. **Box Mario**
7. **071-tävlingar**
8. **Arkadnytt**
9. **Artiklar**
10. **Speldoktorer**
11. **Mario Mania**
12. **Externa Topplistor**
13. **Egna Topplistor**

**BOX MARIO**  
*Tips & Tricks*

**PRO'S  
CORNER**

# Äventyr



Vi får fortfarande många brevfrågor om klassiska äventyrsspel som Faxanadu, Simon's Quest och Battle of Olympus. Så vi tänkte därför ha en special med lösenord till några av dessa klassiker. Med hjälp av dessa

## BATTLE OF OLYMPUS

Detta Zelda-liknande äventyr från Imagineer gjorde succé när det kom i september 1991. Vi har redan haft en special på spelet men för er som inte tyckte att det räckte kommer här massor av lösenord.

zALtRX Q:MPnLA 2enrbl H!z7P!Q

### Sandals och Ambrosia 1

Med det här lösenordet har du inte kommit särskilt långt i spelet men i alla fall fått de första föremålen.

3u2Lz7 0IqxFFa SAFNlr tZlvBnv

### ...plus Harp och Ambrosia 2

Nu har du fått harpan som spelar en viktig roll i spelet. Gå till Pegasus med den.

smxX9p CUeNpJ8 0cZ3Re gMwCUii

### ...plus Staff of Fennel och Red Sword

Staff of Fennel är svagare än det röda svärdet

men eftersom den skjuter eld är den ändå bra att ha. Men för att besegra Cyclops i Pelopenne-skogen måste du använda svärdet.

zEfS4k fxDoMsj b36Ukz VhNr7bf

### ...plus Flask, Ocarina och Ambrosia 3

Fyll flaskan med nektar och drick för att få mer energi. Ocarinan kallar på delfinen som hjälper dig över vattnet.

qLVHVb UmITjnc UCDOmP u9tLes!

### ...plus Nymph 1, Key, Blue Sword och Bracelet

Nu har du det mesta. Det blåa svärdet är mycket kraftfullt och effektivt mot de svåra fienderna du möter mot slutet av spelet.

6!8SQW RjNOmKB 3fmrzC 5WFz0Uk

### Alla föremål och vapen

Det börjar bli dags för slutstriden mot Hades. Använd Moonbeam och det blåa svärdet för att göra honom synlig.

## WILLOW

Även detta spel har vi haft en special på men eftersom vi fortfarande får frågor om det ger vi er nu några lösenord till olika delar av spelet.

ftTZAs zAf eXh JQr 6H3

### Level 11

Du är i närheten av de två tornen och har Devil's Eye Sword och Metal Shield. Gå upp till tornen och förena de två andarna.

Xg8 QTT opf KUH JQD kQK

### Level 13

Med detta lösenord har du gått upp ytterligare några nivåer och Willow befinner sig uppe bland bergen.

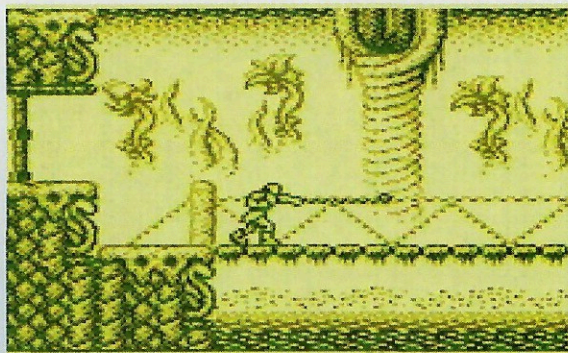
6oF nJJ r7N itL 5I1 R!v

### Level 16

Det sista lösenordet leder till Nockmaar Castle där Bavmorda bor. Du har alla vapen och föremål som behövs för att besegra honom så det är bara att gå in i slottet och börja leta.



# sspecial



lösenord kommer du till de viktigaste platserna i spelen och får alla hjälpmedel som behövs för att klara av de svåraste fienderna.

## CASTLEVANIA II - SIMON'S QUEST

Castlevania II skiljer sig en hel del från de andra delarna i serien om familjen Belmonts kamp mot Dracula. Det här är mycket mer äventyr och mindre action. Simon ska leta upp Draculas kroppsdelar för att slutligen slåss mot den blodsugande vampyren.

### OFIT M5QX 1P5S QBQA

**Rib, Chain Whip och Blue Crystal**  
Du har din första piska och kan ta dig över floden för att byta bort den blå kristallen mot den röda. Strunta i att gå till Berkley Mansion.

### SZMH QXE1 5PXW UESE

**...plus Heart**  
Med det här lösenordet har du dessutom hittat Draculas hjärta. Färjekarlen är mycket intresserad av detta.

## TIRH DYDZ 405V 81B1

**...plus Nail, Flame Whip och Red Crystal**  
Eftersom du redan har nageln finns det ingen anledning att gå vare sig till Bodley Mansion eller Deborah Cliff. Flame Whip är ett kraftfullt vapen.

## MLIE WUCW VNKU SCBC

**...plus Ring och Cross**  
För att få komma in i Draculas slott måste du ha både ringen och korset. Med hjälp av detta lösenord slipper du leta upp dessa.

## RIG7 NVFX E45V 07BT

**Alla föremål och vapen**  
När du samlat ihop allt du behöver, eller helt enkelt bara skrivit in det här lösenordet, är det dags att möta Dracula. Glöm inte att ta med dig vitlöken.

## FAXANADU

Falcom och Hudson Soft gjorde tillsammans Faxanadu och sålde sen rättigheterna till Nintendo. Du spelar hjälten som ska rädda en trädvärld.

### aLf?cv?,IJNJjMFukpYQhA

**Dartmoor**  
I Dartmoor bor en hemsk drake som du måste besegra för att få Dragonslayer Sword. Bredvid gurun finns en värdefull ring som gör att du kan komma in i slottet.

### B4qMAPtkCEAYxzwhA

**Forepaw**  
Du får uppdraget att leta efter tre brunnar för att människorna i trädvärlden ska få vattnet tillbaka.

## zKPcAvtliEQoFzwhAxjA

**Mascon**  
Mascon är den första byn du kommer till i dimlandet. Leta efter Pendant i Tower of Suffer som ligger i närheten.

## Raz8Mvu0CIUKLhsHwgWEA

**Victim**  
Det finns ett torn i närheten av staden Victim. Där finner du Black Onyx som du behöver för att kunna fortsätta.

## DL7,cv20SoWOx2XIbBL4PhA

**Daybreak**  
Du har nu allt du behöver inför den sista kampen mot draken. Gå in genom dörren till höger.

# PRO'S CORNER

## Roger Rabbit (GB)

1. Var gömmer man sig för vesslorna i Eddie Valiants rum?
2. Var finns de snabba skorna (Scen 2)?

Patrik Mowrer, Göteborg



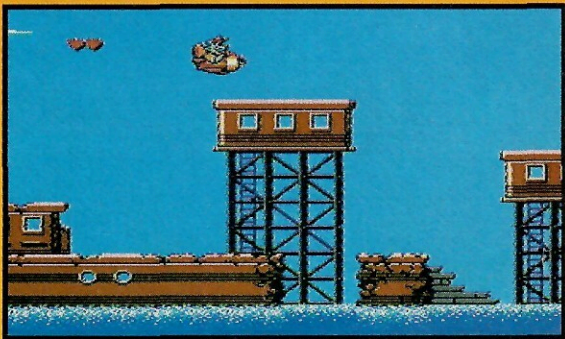
1. Göm dig i garderoben och vänta tills vesslorna gått ut.
2. De får du först när du slagit ut Greasy i scen 3.

## Tale Spin (NES)

Hur klarar man ubåten i värld 1?

Andreas Hörnell

Skjut mot periskopet. Det behövs minst 15 träffar för att du ska besegra ubåten.



## Super Ghouls'n'Ghosts (SNES)

När jag klarat spelets näst sista bana kommer prinsessan fram och säger att jag måste hitta ett armband, men jag kan inte hitta något. Var finns det?

Aktiv Nintendospelare

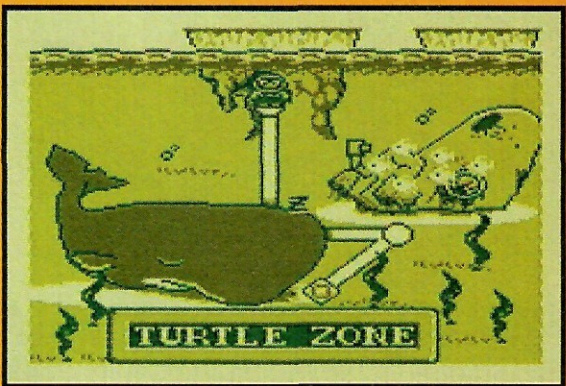


Du måste klara spelet två gånger. Det låter kanske hopplöst svårt och det är det också. Efter att ha kommit till näst sista banan ska du köra om alla banor en gång till. Du hittar armbandet i den femte kistan, efter Sun Shield.

## Super Mario Land 2 (GB)

Hur många utgångar finns det?

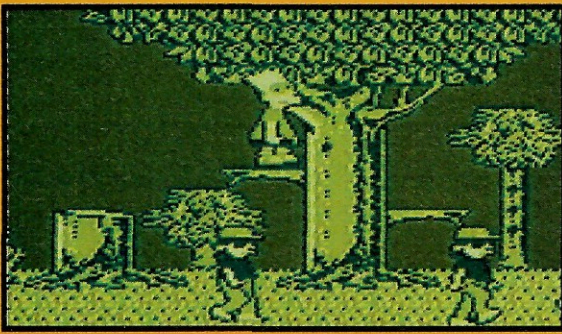
Vi har hittat 31 stycken och tror inte att det finns några fler.



## Bart's Escape from Camp Deadly (GB)

Efter att man har klättrat i bergen och hoppat över björnar kommer man fram till en gubbe. Vem är det och hur ska man besegra honom? Kastar man bumerangen träffar den bara lamporna och det blir mörkt.

David Henriksson

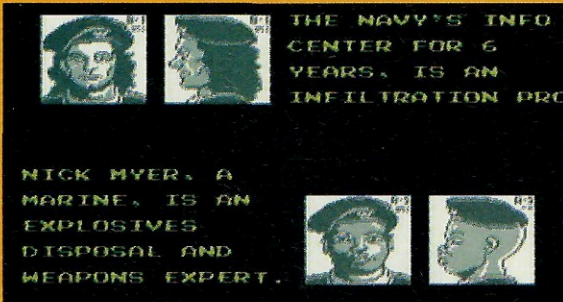


Det finns två taktiker för att slå ut honom. Den första är att kasta bumerangen och hoppa över honom så att han vänder sig om och blir träffad i ryggen. Den andra taktiken är att hoppa över honom och vända sig om i luften, samtidigt som man kastar iväg bumerangen.

### Snake's Revenge (NES)

1. Kan man förstöra Metal Gear 2 utan att använda de radiostyrda robotarna?
2. Finns det något hjälpmedel som gör att Solid Snake blir odödlig?

### Medlem #216 695, Habo



1. Nej, du måste använda robotarna. Det krävs ungefär 15 träffar för att ta kål på honom.
2. Nej, tyvärr finns det inget sådant.

### Bart vs. the Spacemutants (NES)

Vad använder man magneten till?

### Anonym

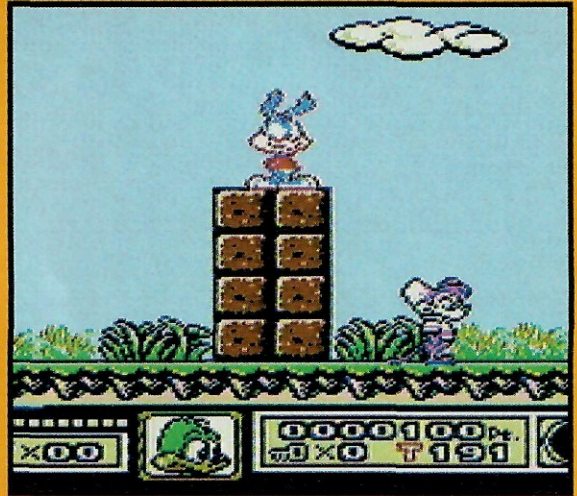


Den används för att stoppa lyckohjulet på tredje banan. Där kan du vinna massor av pengar.

### Tiny Toon Adventures (NES)

Hur klarar man gorillan på bana 4-3?

### Cecilia, Malmö



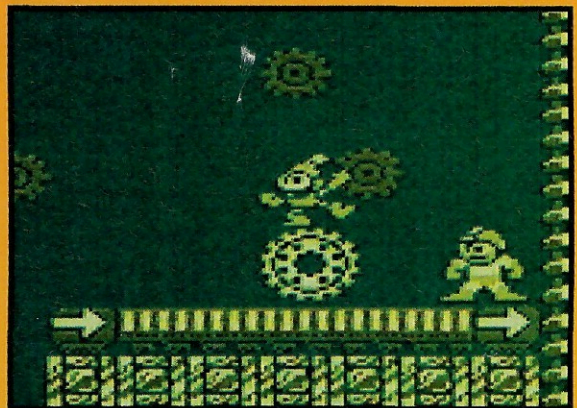
Hoppa på de små gorillorna så ramlar även den stora till slut.

### Mega Man II (GB)

1. Vilket vapen ska man använda för att besegra Dr. Wily?
2. Vad använder man vapnet man får av Quint till?

### Medlem #189 323, Malmö

1. Kombinera Metal Blade och dina vanliga skott. Det är väldigt svårt och kräver mycket träning.
2. Det används inte till något speciellt men kan säkert vara bra om man får slut på något annat vapens energi.



# TOPPLISTOR

Var med och rösta fram Nintendo-Magasinet egna topplistor genom att skriva ner dina fem favoritspel på ett vyort och skicka det till Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

## Super NES Topp 10

1. Super Mario Kart
2. Magical Quest starring Mickey Mouse
3. Street Fighter II
4. ActRaiser
5. Zelda III - A Link to the Past
6. Bart's Nightmare
7. Battleclash
8. Pilotwings
9. Turtles IV - Turtles in Time
10. Super Probotector

Super Mario Kart har tagit över tronen och Musse tar sig in som högsta nykomling. Även ActRaiser placerar sig högt upp på listan.

## NES Topp 10

1. Mega Man IV
2. Battletoads
3. Little Samson
4. Castlevania III - Dracula's Curse
5. Bucky O'Hare
6. Solomon's Key 2
7. Mario & Yoshi
8. Tiny Toon Adventures
9. Déjà Vu
10. Bart vs the World

Little Samson går in som högsta nykomling men klarar inte av att rubba Mega Man och stridspaddingarna. Solomon's Key är också ny men i övrigt är det inga större förändringar.

## Game Boy Topp 10

1. Super Mario Land 2
2. Track & Field
3. Mega Man II
4. Battletoads
5. Sword of Hope
6. Mario & Yoshi
7. Sneaky Snakes
8. Tom & Jerry
9. Castlevania II
10. Kirby's Dreamland

Super Mario Land 2 håller undan ännu en månad och lär nog hålla sig kvar på första platsen ett bra tag. Track & Field gör en stark entré på andraplatsen.

Nu när vi lagt ner Nintendolinjen är vi osäkra på om vi ska ha kvar dessa topplistor eller bara behålla de utländska. Om ni har några synpunkter på om vi ska ta bort eller ha kvar dem får ni gärna skriva till redaktionen och tycka till.

# POWER 35 PLAYER

## SNES:

- \* Tiny Toons
- \* Super Off Road
- \* X-Zone
- \* Gods

## NES:

- \* Gold Medal Challenge
- \* Gargoyle's Quest II

## GB:

- \* Final Fantasy - Mystic Quest
- \* Looney Tunes
- \* Robin Hood

# TINY TOON



## Adventures



	9,0	8,5	7,5	9,0
10	8	6	4	2
8	6	4	2	0
6	4	2	0	0
4	2	0	0	0
2	0	0	0	0
0	0	0	0	0
	GRAFIK	LJUD	SPELKONTROLL	UNDERHÅLLNING

Efter succéerna med Tiny Toons till både NES och Game Boy släpper Konami nu det första spelet med Warner Brothers tecknade hjältar till Super NES. Som vanligt har gänget hamnat i trubbel och den här gången är det Buster Bunnys uppgift att lösa problemen.



Tiny Toon Adventures till Super NES är svårt, vilket är kul eftersom de flesta andra gulliga plattformsspel brukar vara lite väl enkla att klara. Som tur är finns det i alla fall både continue och lösenord i det här spelet. Du kan också börja med att köra en enkel nivå där du slipper alla bossar och där banorna är kortare. Det är en perfekt övning innan du börjar på allvar.

**På vägen kan du finna kraftbonusar i form av morötter och små syrsor i alla möjliga färger. Dessa ger dig tillbaka den energi du förlorat eller fler hjärtan. Hittar du en kaminstaty får du ett extraliv.**

### BANA 1

Äventyret börjar i skolan. I skåpen gömmer sig möss som väntar på att Buster ska dyka upp så att de kan ge honom stryk. Det enda sättet att stoppa dem är genom att hoppa på dem med Busters speciella hoppspark.

Varje gång du hoppar på en fiende kommer en stjärna fram. Efter hundra stjärnor få du ett extraliv. Spring allt vad du orkar ända fram till trappan och glid in under den. Där finner du en uppfriskande morot och en extra hjärtbehållare.

Efter trappan börjar det hetsiga springandet. Ta sats och hoppa över alla stup, samtidigt som du försöker ta alla stjärnor, så är du snart framme hos Dizzy. Han är väldigt hungrig och om du matar honom med alla godsaker somnar han och du kommer vidare till nästa bana.



## BANA 2

Hastigt och lustigt befinner du dig i vilda västern där Max Montana sprängt ett kassaskåp och försvunnit med pengarna.



Rulla ut alla tunnor i början av banan, genom att springa på dem i full fart, så blir fienderna riktigt tillplattade. Efter halva banan kommer en riktigt rolig sekvens där du blir tvungen att hoppa hoppprep för att få komma vidare. Hoppa in precis när bågen har nuddat marken och är på väg upp igen. Efter tio hopp blir du ivägsläppt till nästa del. Tåget är riktigt klurigt. Du måste ta dig upp på taket, springa över bergen när tåget kör in i tunneln och sen slutligen hoppa tillbaka ner på tåget innan det har åkt ifrån dig. Precis när du hunnit ikapp Max tappar lokföraren kontrollen över tåget och du måste hjälpa tjuven att fly undan faran. Som tack för hjälpen ger han dig de stulna pengarna.

## BANA 3

Den galne vetenskapsmannen har fångat en av Busters vänner och låst in henne i en fångelsehåla i ett läskigt spökhuis. Självklart måste Buster rycka in och rädda henne. Du märker snabbt att huset är hemsökt av ett helt gäng spöken som du måste akta dig för. Första delen är inte speciellt svår, se bara till att hämta kristallmoroten som finns ovanför skylten som det står "Welcome" på. För att komma till vetenskapsmannen måste du använda dig av spräng-



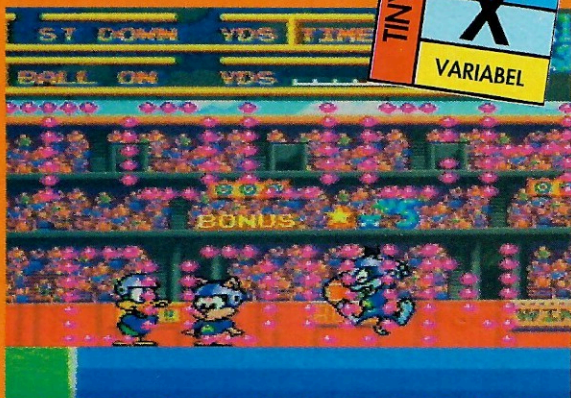
brädorna. Oftast ligger det en liten boll på ena sidan som hjälper dig att få fart på hoppet. Finns det ingen boll får du leta upp en sådan och ta den med dig till närmsta sprängbräda. När du kommer fram till vetenskapsmannen gäller det att förstöra hans maskin och sedan hoppa på honom tills han faller omkull och du kan rädda din vän.

## BANA 4



Det är en stor galakväll på Acme Looniversitys fotbollsarena. Buster och hans vänner spelar för Acme. För en touchdown får man sex poäng och det är precis vad som behövs för att Acme ska vinna. Det här är nog den allra lättaste banan i spelet. Spring bara så fort du kan och undvik motståndarna genom att hoppa över eller glida under dem. Du kan

också välja att passa bollen men det blir bara krångligare. Det går hur bra som helst att bara springa och hoppa.



KONAMI
SPELARE
1
SPELTYP
PLATTFORM
SPARFUNKTION
LÖSENORD
GÅDEFUNKTION
X
VARIABEL

## BANA

# 5



Nu har Buster flugit upp bland molnen där han måste hitta Calamity Coyotes försvunna skattkista som innehåller ett hemligt recept. Du ska hoppa på bubblorna som Calamity blåser åt dig. Men se upp, de spricker snabbt. Halvvägs upp kommer du att hamna mitt i ett flipperspel där det gäller att samla alla bollar på vägen upp mot toppen. Väl uppe ska du hoppa på svävaren och ta kål på fåglarna som anfaller. Först när du klarat detta kan du återlämna receptet till Calamity.

## BANA

# 6

I detta rymdäventyr ska Buster först hitta nyckeln som leder till rymdskeppet och sedan ta sig ut i den tyngdlösa atmosfären. Nyckeln hittar du om du springer längst bort till vänster i början av banan. När du hittat den ska du hoppa på låset till farkosten för att komma in. Gå bort till änden av skeppet så öppnas en stor dörr och du kan hoppa ut i det fria. Det viktigaste är att du aktar dig för de andra rymdfarkosternas laserstrålar. Ställ dig bakom de betongväggar som finns utspridda längs vägen så är det ingen fara. Vid målet väntar en klurig boss som är beväpnad med en frys-pistol och som sitter på en enorm maskin som också skjuter en frysstråle mot dig. Försök att vända maskinen så att den skjuter frysstrålen på din motståndare i stället.



Mellan banorna dyker Busters vänner upp och erbjuder honom att spela på bonushjulet. Här får du chansen att samla extraliv. Du kan spela bingo, squash, viktspellet eller två olika typer av labyrintäventyr där det gäller att rädda dina vänner. Ju skickligare du blir på dessa olika spel desto fler extraliv kommer du att få.



## Patricks betyg

Slå dig ner bekvämt och gör dig redo för ett långt och kul äventyr. Tiny Toons är nämligen inte så enkelt som de flesta andra liknande spel utan ger en rejäl utmaning, även för den skicklige Power Playern. Det första man lägger märke till i spelet är hur bra grafiken och ljudet är. Buster är fantastiskt bra ritad och animerad och fienderna ser verkligen lömska ut. Men det mest imponerade är ändå variationen på en så pass enkel idé som ett vanligt plattformsspel. I vilka andra spel kan du till exempel hoppa hopprep, spela amerikansk fotboll och vara flipperkula i ett och samma äventyr?

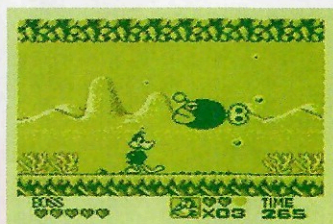
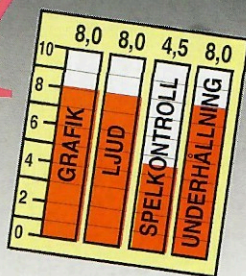
## Tobias betyg

De flesta spel av den här typen brukar inte ge någon större utmaning och därför hade jag inte heller väntat mig det av Tiny Toons, speciellt inte efter att ha spelat Game Boy-versionen. Men Tiny Toons till Super NES är något helt annat. Ett klurigt och kul plattformsspel med otroligt många nya idéer. Grafiken är mycket välgjord och musiken på de olika banorna passar in perfekt. Ett riktigt Toppspel!

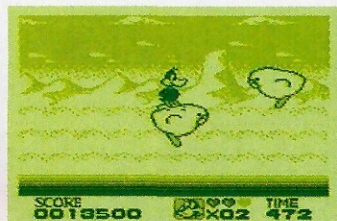


LOONEY TUNES	SUNSOFT
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	PLATTFORM
	SPARFUNKTION
	-
	GAMELINK
	NEJ
	MEDEL

# LOONEY TUNES



Warner Brothers klassiska figurer dyker nu upp i ett Game Boy-spel från Sunsoft. Du får nöjet att spela sju olika banor med lika många olika huvudpersoner. Varför inte börja med en gammal hederlig plattformsbana med Daffy Duck i huvudrollen.



## BANA 1

Den första banan är som sagt Daffys. Första halvan utspelar sig på land och den andra under vatten. Yosemite Sam och en stor drake är de största problemen på den första delen. Använd frisbeen för att besegra dem. På den andra delen av banan hamnar Daffy under vattnet, men det är ingen fara, han är ju ändå en anka. Här gäller det att hålla sig undan alla fiender och svåra hinder. Till sist möter du en stor robotfisk som du demolerar med frisbeen.



gäller det att hålla sig undan alla fiender och svåra hinder. Till sist möter du en stor robotfisk som du demolerar med frisbeen.

## BANA 3

En äkta shoot'em up-bana där Porky styr ett rymdskepp. Han måste undvika rymdfarkoster, satelliter och ACME-bomber. Alla dessa faror ut-sätter han sig för bara för att få sin älskade skinkstek tillbaka.

## BANA 4

Tasmanian Devil får den enklaste uppgiften. Banan 4 är nämligen ingen vanlig bana utan liknar mer en bonusbana. Han ska äta så mycket mat som möjligt på 60 sekunder. Lyckas du äta tillräckligt med mat får du en stor bonussumma och flera extraliv.



## BANA 2

Nu har turen kommit till Tweety, en harmlös liten fågel utan vapen som bara kan flaxa med sina små vingar. Tweetys uppdrag är att ta sig från ena änden av staden till den andra och samtidigt undvika alla faror. Den största faran är den elake katten Sylvester som snabbt kommer springande bakifrån och fångar Tweety.



Det här är inte allt, efter dessa fyra första banor finns det ytterligare tre stycken. Klarar du dem utan vår hjälp?



## PATRICKS BETYG

Ett utmärkt spel med bra grafik och ljud. Spelkontrollen var lite krånglig i början, men man vänjer sig efter ett tag. En verkligt kul spelidé med många olika banor och figurer. Ett av Sunsofts mest lyckade spel någonsin.

## TOBIAS BETYG

Looney Tunes är lite väl likt Konamis Tiny Toons men ändå ett mycket bra plattformsspel. Det som stör mig lite är att Sunsoft inte lagt ner tillräckligt mycket jobb på att göra spelkontrollen bra. Men i övrigt är allting bra genomfört och det är som sagt kul med flera olika huvudpersoner på de olika banorna.

# Final Fantasy



Efter lång väntan släpps äntligen ett Square-spel i Sverige. Mystic Quest är inte särskilt likt Squares tidigare spel, utan är mer äventyr än rollspel. Eftersom Final Fantasy-spelen inte är så kända här i Sverige kommer här en liten presentation av alla spelen i serien.



tidigare FF-spelen och det är väl också därför det släppts även här i Sverige.

## FINAL FANTASY MYSTIC QUEST

(SNES)

Det här heter däremot Mystic Quest även i USA. Spelet är gjort för de yngre Nintendo-spelarna som kanske inte klarar av all för invejdlade och komplicerade rollspel.



## FINAL FANTASY III (SNES)

Det allra senaste spelet från Square är Final Fantasy III. Det är faktiskt så hett att

det fortfarande inte släppts i USA. Enligt Square släpps det under hösten och lär vara ett helt fantastiskt äventyr.

Nu vet ni lite mer om Square och deras rollspel. De första Game Boy-spelen och originalen till NES kommer aldrig att släppas i Sverige, men de senaste till Super NES kommer troligen senare i år. Det ser vi fram emot.



Legenden berättar om ett träd som kallas Mana. Det växer ovan molnen på toppen av Mount of Illusion. Den som

rör vi trädet lär få en övermänsklig kraft och den onda Dark Lord vill självklart finna trädet för att kunna få makt över hela världen.



På Dark Lords slott får fångarna slåss mot hemliga vilddjur för att underhålla Dark Lord. Människor har blivit bortförda från sina

häm och hålls fångade i slottet helt utan anledning och varje dag dör någon i kampen mot ett vilddjur. Kain heter hjälten i spelet och när han en dag pratar med Willy, som är svårt skadad efter en kamp, får han höra talas om



## FINAL FANTASY (NES)

Det första spelet i serien släpptes i Japan redan 1987 men det var inte förrän Nintendo gav ut

det i USA i början av 1990 som det blev riktigt känt.

## FINAL FANTASY LEGEND (GB)

Det dröjde inte länge förrän Square släppte ett portabelt Final Fantasy-äventyr. Nya huvudpersoner och ett helt nytt uppdrag.



## FINAL FANTASY LEGEND II (GB)

Konstigt nog valde Square att göra en uppföljare till Game Boy-äventyret istället för att följa upp

det betydligt populärare originalet. Final Fantasy Legend II var större och bättre än ettan och sålde också betydligt bättre.

## FINAL FANTASY II (SNES)

Efter en lång väntan kom äntligen uppföljaren till det första och bästa spelet i serien. Final Fantasy II var ett av de allra första Super NES-spelen och är fortfarande ett av de allra bästa. Cecil och hans vänner ska söka efter de försvunna kristallerna.

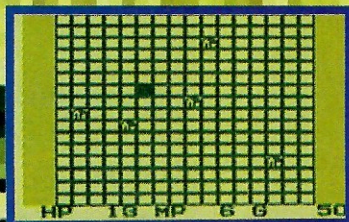
## FINAL FANTASY - MYSTIC QUEST (GB)

Det här spelet heter faktiskt Final Fantasy Adventure i USA men här i Europa låt man det byta namn till Mystic Quest. Det är mycket mer likt Zelda än de



# - Mystic Quest

historien om det magiska trädet. Willy säger att Gemma-riddarna och Bogard som bor nära vattenfallet vet mera. Efter att ha berättat detta orkar inte Willy kämpa emot längre utan faller ihop och dör.



Kain hör berättas om en utgång ur slottet där vildjuren släpps in och när det är hans tur att slåss smiter han ut. Han går mot vattenfallet och väl

framme ser han Dark Lord och hans medhjälpare Julius stå och prata om Mana-trädet. Julius berättar för Dark Lord att trädet finns i en kista och att en flicka har nyligen gått därifrån upptäcker Dark Lord att Kain



spionerat på dem. Dark Lord jagar Kain fram till ett stup och puttar honom över kanten...

När Kain vaknar upp har han ingen aning om

var han befinner sig eller vad han ska göra. Det är nu du kommer in i bilden för att hjälpa Kain. Du har en enorm värld att utforska och mängder av uppdrag att utföra. Du måste dessutom hålla dig undan för Dark Lords underhuggare som är ute efter att släppa dig i jakten på Mana-trädet.



Mystic Quest är ett fantastiskt äventyr i bästa Zelda-anda så ni som länge längtat efter ett riktigt bra äventyrsspel till Game Boy bör

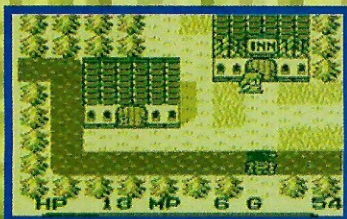
genast spana in det här. Spelet är stort och innehåller massor av byar och städer där du kan prata med dina vänner och köpa vapen och föremål som är viktiga för ditt äventyr. När du besegrar fiender får du pengar och dessa är



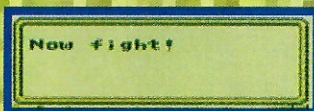
nödvändiga för att du ska kunna köpa nycklar, mekaniker och vapen i byarna. Du behöver också

så hackor för att krossa stenbumlingar som ligger i vägen i de underjordiska grottna och även dessa finner du i byarna.

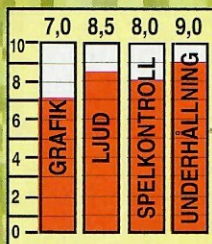
Förutom alla föremål och vapen du ska hitta finns det också personer i byarna och grottna som följer med



dig. Du kommer att få flera vänner som hjälper dig att besegra bossar och hitta rätt i de underjordiska grottna under spelets gång. Om du väljer kommandot ASK ger de dig tips eller återställer dina magi- och kroppspoäng.



SQUARE
SPELARE
1
SPELTYP
ÄVENTYR
SPARFUNKTION
BATTERIMINNE
GAMELINK
-
MEDEL



## Tobias betyg

Det här har jag väntat på länge. Visserligen är Mystic Quest inte riktigt samma typ av rollspel som de Final Fantasy-spel som finns till Super NES men det är ändå ett mycket bra äventyrsspel. Grafiken är bara medelmåttig men det är musiken och spelets story som gjort Squares tidigare spel så bra och som även gör detta till ett Toppspel. Visserligen är Zelda till Game Boy ännu bättre, men eftersom det fortfarande dröjer några månader innan det släpps är Mystic Quest ett spel att titta på så länge.

## Patricks betyg

Det var på tiden att det dök upp något spel som är värdigt att kallas äventyrsspel till Game Boy. Mystic Quest fångade mig omedelbart. Att grafiken inte är något speciellt spelar ingen som helst roll, i såna här spel är det utmaningen som lockar. Spelet är väldigt stort, definitivt inget du klarar på en dag eller två. Sommar och semester brukar ofta innebära långa, tråkiga resor och då kan Mystic Quest vara bra att ha till hands.



# SUPER OFF ROAD

Det är dags att hoppa in i din omgjorda Toyota pick-up och trampa gaspedalen i botten. Starten går strax och då står allt på spel. Det är du och din kompis som rattar den röda och den blåa bilen. Den gråa styrs av Mickey Thompson, en legend inom off-road-racing med en helt otrolig meritlista. När starten har gått ska du samla ihop så mycket pengar och föremål som möjligt och samtidigt se till att det är du som korsar mållinjen först av alla.

<b>SUPER OFF ROAD</b>	TRADEWEST
	SPELARE
	1-2 SAMTIDIGT
	SPELTYP
	BILSPORT
	SPARFUNKTION
	-
GÄMBAK	
<b>X</b>	
<b>MEDEL</b>	

Mycket mer än så här innehåller inte Super Off Road. Du åker runt bana för bana utan några större förändringar. Det finns dessutom inget slut på spelet utan du får köra alla banor om och om igen.



Det går inte att komma speciellt långt utan att ta alla pengar och föremål som hjälper dig att utrusta din bil. Här är några av de viktigaste hjälpmedlen du kan köpa mellan loppen:

### Nitro

Rena kärnvapnet, bilen flyger bokstavligen fram när du tar en sådan. Men tänk på att varje nitro kostar dig \$10.000.

### Däck

Det finns sex olika typer av däck som du definitivt behöver allt eftersom banorna blir mer komplicerade.

### Fjädring

Under loppens gång märker du att ju mindre du flyger i guppen desto snabbare går det. Skaffa en bra fjädring för att minimera hoppens höjd.

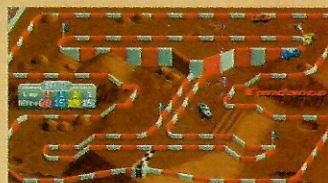
### Motor

Du måste hosta upp \$100.000 för att få en ny motor, men det är väl spenderade pengar. Se till att du snabbt utrustar din bil med en bättre och snabbare motor så att du kan hänga med motståndarna.

Spelet består av sexton olika banor som alla är uppbyggda på olika sätt. Till en början kan du försöka hålla dig på andra plats för då är Mickey helt enkelt för snabb i sin trimmade bil. Koncentrera dig på att förbättra din körförmåga så kan du snart ta upp jakten och slåss om förstaplatsen.

### Bana 1

Andvänd nitro på de båda raksträckorna och skär kurvorna väldigt skarpt. Pengar och nitrobehållare finner du oftast i kurvorna.



### Bana 2

Här är det lätt att få bilen att gå fort men se till att undvika vattensamlingarna. Skulle du fastna får du använda en nitro för att ta dig ur.

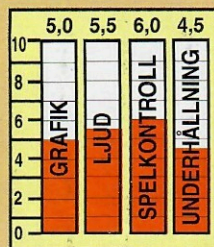


### Bana 3

Lera och åter lera. Här gäller det att du har utrustat din bil med bättre däck och fjädring. Försök att hålla dig till innerkurvor så blir banan inget större problem.

### Bana 4

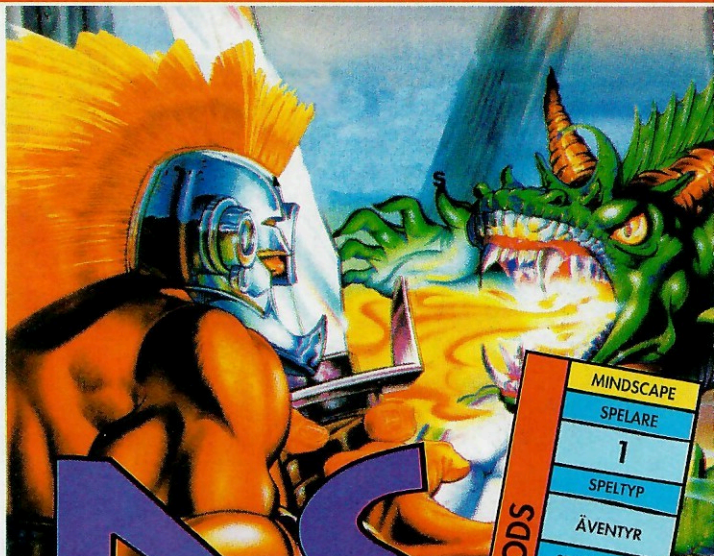
Det smartaste är att använda nitro i mitten av banan, eftersom du annars riskerar att fastna. Det är lätt att bli utknuffad och hamna i fel riktning. Se till att snabbt komma igång igen så att du inte hamnar alltför långt bakom de andra.



### Tobias betyg

Super Off Road är kul i början men efter att ha spelat någon timme blir det lite tjatigt. Hade man kunnat vara fyra spelare hade det varit betydligt roligare, men det fanns ju tyvärr ingen sådan adapter när den här versionen gjordes. Ganska roligt men inget speciellt för att vara ett 16-bitarsspel.

Legenden berättar om en stad som gudarna skapat. Det lär vara en otrolig plats, fylld av tempel, palats, labrynter och mäktiga monster. Men ingen är helt säker på att den verkligen existerar. En dag bestämde sig en ung kämpe för att söka efter den så omtalade staden för att ta reda på vilka som bodde där och varför den var så hemlighetsfull. Efter månaders sökande fann han det han letat efter och började utforska staden. Han upptäckte snart att invånarna var grymma och att när han väl kommit in i staden kunde han aldrig komma därifrån...

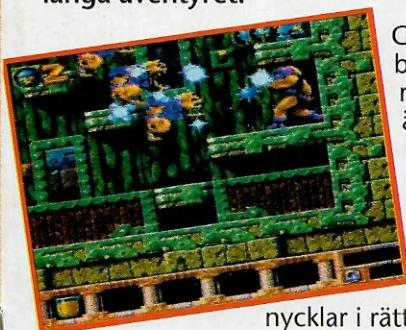


# G O D S

MINDSCAPE
SPELARE
1
SPELTYP
ÄVENTYR
SPARFUNKTION
LÖSEWORD
GAME LINK
X
SVÅR

Det är nu som du kommer in i bilden. Du måste hjälpa vår hjälte att utforska staden och genom att besegra alla hemska monster ta honom därifrån igen. Det finns massor av låsta dörrar och hemliga gångar så det gäller att leta överallt för att finna alla gömda nycklar och andra föremål som kan vara till hjälp under det långa äventyret.

Det här är ett av de spel som man verkligen bör läsa bruksanvisningen till noga innan man börjar spela. Det finns så otroligt många vapen, nycklar, mediciner, kristaller och andra föremål att hålla reda på att det inte går att förstå sig på allting utan att lusläsa

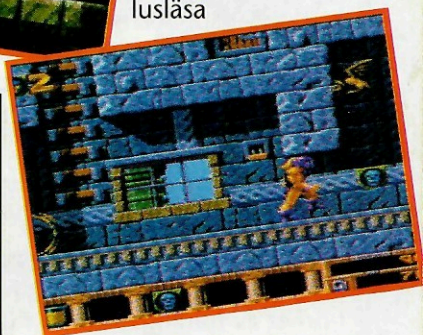
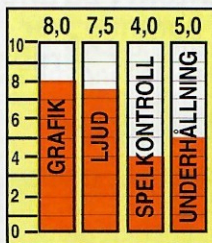


Gods är en blandning mellan äventyr och strategi. Du måste först och främst använda hjärnan för att hitta alla föremål och

nycklar i rätt ordning och hitta i de komplicerade labrynterna. Men du måste också ha snabba fingrar och kunna skjuta ner alla dina hemska fiender.



instruktionerna.



## Tobias betyg

Gods är någon sorts blandning mellan Prince of Persia och Solomon's Key. Tyvärr är det lite väl krångligt och med en så pass dålig spelkontroll blir man bara irriterad när man misslyckas om och om igen. Gillar man den här typen av invecklade spel är Gods kanske ett bra val. Självtrottade jag ganska snabbt på det.

## Patricks betyg

Bra grafik och ljud behöver inte alltid betyda ett bra spel. Gods är ett utmärkt exempel på detta. Spelkontrollen är rent usel och det finns massor av saker i spelet som gör mig otroligt frustrerad. Nej, Gods är ingenting för mig, men det kan säkert roa spelare som vill ha hopplöst svåra äventyrsspel och som aldrig ger upp, trots att det verkar fullkomligt omöjligt.

# GARGOYLES

Q · U · E · S · T



Före länge, länge sedan fanns en magisk värld som kallades Etruria. Här bodde ett djävulsliknande monster som lystrade till namnet Firebrand. Han var ung och stark och tränade dagligen för att kunna försvara det spökrike han levde i. En dag dök ett mystiskt svart ljus upp och tömde spökriket på magi. Utan magi hade invånarna ingen chans att överleva så

det blev dags för Firebrand att visa vad han lärt sig under sina hårda träningsår.

GARGOYLE'S QUEST II	CAPCOM
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	ÄVENTYR
	SPARFUNKTION
	LÖSENORD
	GAMELINK
MEDEL	

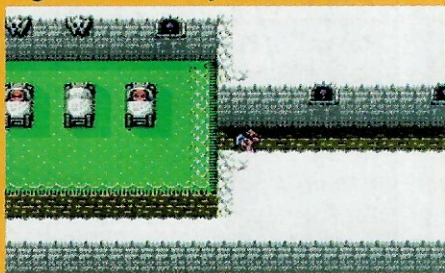


Gargoyle's Quest var ett av de allra första spelen som släpptes till Game Boy och är fortfarande ett av de bättre. Nu har Capcom äntligen gjort en uppföljare som både finns till NES och Game Boy. Först ut här i Sverige är NES-versionen. Spelet är likadant uppbyggt som ettan, med en perfekt blandning av action och äventyr.

Firebrands kamp mot ondskan utspelar sig på många olika ställen runtom i Etruria. För dig som är intresserad av att veta lite mer kommer här en presentation av de första platserna Firebrand besöker.

## Training Center

För att bevisa att du är en värdig kämpe måste du hitta Argob's Pot som finns högst uppe i det högra hörnet av träningscentret. I utbyte mot denna har Firebrand blivit lovad något värdefullt som kommer att öka hans hoppförmåga.



## Etruria Castle

När Firebrand blivit klar med sin träning är det dags att bege sig till slottet. Här gäller det att klara av hoppen mellan hustaken för att överleva. När du väl kommer fram möter du en enorm drake som på något sätt tagit sig in i slottet. Håll dig på avstånd och anfall med eldbollar när han håller sig någorlunda lugn. Hans projektiler undviker du ganska lätt genom att helt enkelt hoppa undan.

## Fire Bridge

Det enda sättet att ta sig från Etruria till Gibea är över eldfloden. Förut fanns där en bro, men eftersom den nu är helt sönderbränd måste Firebrand försöka hoppa och flyga för att komma över till andra sidan. När du väl är över kan du lugnt gå vidare till Gibea där du får fina belöningar.

## Anon's River

Efter besöket i Gibea kommer ytterligare en eldflod. Du ska hoppa mellan svävande statyhuvuden. Nere i floden klarar du dig inte en sekund. Om du missar ett huvud och faller ner är det kört.

## Hinom Woods

Efter den andra eldfloden kommer du fram till Dison. Invånarna där berättar för Firebrand om ett magiskt föremål som kallas för Night Drop. Night Drop finns gömd någonstans i Hinom Woods, det är bara att ge sig ut och leta.

## Gaza Cave

I den här grottan kan Firebrand byta ut Night Drop mot mörkrets ljus (?) och änglavingarna.

## Sittem River

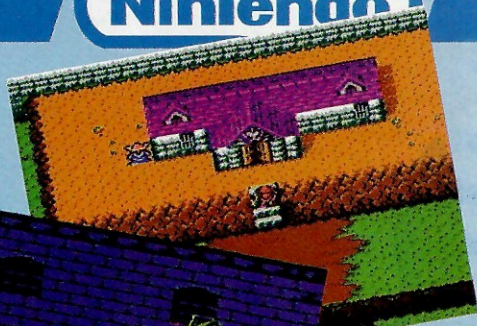
Med änglavingarna kan Firebrand hålla sig längre i luften och utan dem skulle det aldrig varit möjligt att ta sig över den här floden. När du flugit över kommer du fram till Sittem Castle.

## Sittem Castle

Öken runt Sittems slott är full av sand, elakingar och dödliga taggar så titta var du sätter fötterna. När du kommit en bit in i slottet kan du välja mellan två olika vägar. Den nedre är otroligt svår så du gör bäst i att välja den övre, där du dessutom kan få ett extraliv. I slottet finns också den värdefulla Gremlin Stick.

*När du har besökt slottet öppnas en helt ny väg som leder till palatset. Där träffar du kungen som ger dig ännu fler uppdrag i jakten på den försvunna magin...*

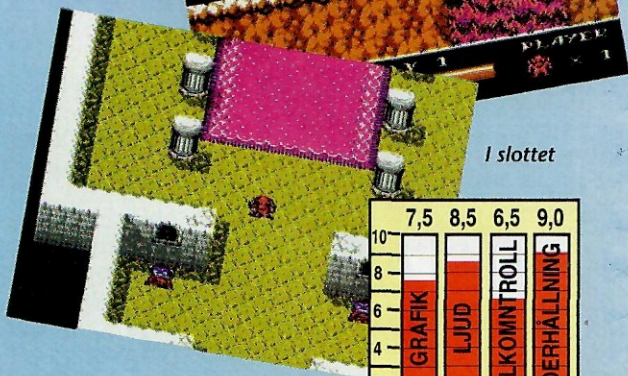
Första byn



Boss



Eldfloden



I slottet

	7,5	8,5	6,5	9,0
GRAFIK	10	8	6	4
LJUD	10	8	6	4
SPELKONTROLL	10	8	6	4
UNDERHÅLLNING	10	8	6	4

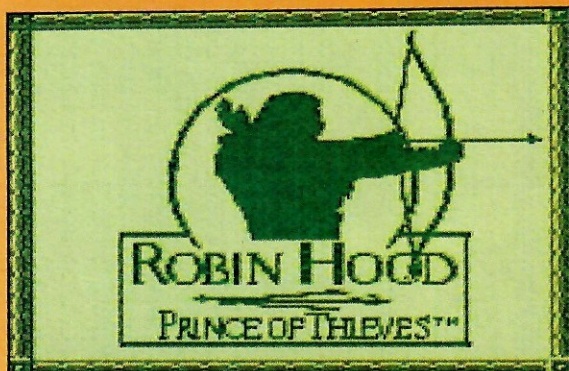
## Tobias betyg

Gargoyle's Quest var det allra första Game Boy-spelet jag verkligen fastnade för så jag har verkligen sett fram emot en uppföljare. Gargoyle's Quest II till NES uppfyllde alla mina förväntningar och är faktiskt ännu bättre än det klassiska originalet. Ett riktigt Toppspel som påminner en hel del om Zelda II. Det är dock ingen kopia utan innehåller många nya idéer. Ytterligare en given succé från Capcom.

## Patricks betyg

Gargoyle's Quest II innehåller allt man kan kräva av ett äventyrsspel. Den lille djävulen Firebrand kanske inte kan bli lika populär som Mario, Link eller Mega Man, men av de nyare Nintendohjältarna är han helt klart en av de mest kända. Musiken i spelet är mycket bra för att vara till NES och även grafiken är bra. Det enda som irriterar är att spelkontrollen är lite klurig i början. Ett av de bästa NES-spelen på länge.

# Robin Hood



I slutet av förra året släppte Virgin Games Robin Hood till NES. Nu har de sålt vidare rättigheterna till Mindscape som gjort en Game Boy-version av spelet.



Äventyret börjar i Jerusalem, dit britterna rest på kors-tåg för att föra kristendomen till österländerna. Robin och hans vänner sitter inspärrade i ett arabiskt fängelse och det är din uppgift att se till att Robin finner svärdet och alla nycklar som behövs för att ta sig ut. I en annan fångelsehåla sitter Azeem som du hjälper att fly. Som tack för hjälpen visar han dig en hemlig passage ut ur fångelset.

På din väg kommer du att hitta många föremål som kan hjälpa dig på din väg mot målet: att förgöra den elake Sheriffen av Nottingham. Här är de viktigaste:

### Svärdet

Du kan få tre olika svärd under spelets gång. Det första finner du in fångelsehålan.

### Pilbågen

Även pilbågen finns i tre olika modeller. Den första ligger i skogen och väntar på att bli upphittad.



### Läderrustningen

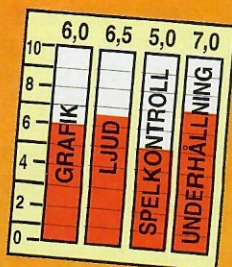
Rustningen skyddar dig mot fiendernas anfall.

### Helande dryck

Dricker du lite helande dryck får du tillbaka större delen av kraften du förlorat.

### Förklädnad

Tar du på dig detta plagg ser du ut som en av sheriffens män och kan ostört ta dig förbi vakterna.



Robin Hood-Prince of Thieves	MINDSCAPE
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	ÄVENTYR
	SPARFUNKTION
	-
GAMELINK	
-	
SVÅR	

Det finns även mer avancerade varianter av de olika föremålen, men dessa finner du inte förrän senare i spelet.



### Patricks betyg

Robin Hood är ett äventyr med många roliga banor och kluriga fiender. Spelet har ett snyggt intro och ett snyggt slut. Likaså är bilderna när man pratar med sina vänner eller fiender imponerande. Under vissa av spelets actiondelar har man försökt efterlikna denna grafik men då blir det tyvärr lite för avancerat för att Game Boyens skärm skall kunna hänga med. I övrigt är Robin Hood ett bra spel.

### Tobias betyg

När jag såg Robin Hood till NES tyckte jag att det var en bra spelidé men att Virgin Games kanske skulle gjort det till Super NES istället, eftersom både grafik och musik då kunde ha blivit så mycket bättre. Nu har Mindscape gjort spelet till Game Boy och det var väl kanske inte min allra högsta önskan. Men det blev ändå en ganska lyckad konvertering och det enda som skiljer versionerna åt är att den här är svart-vit. Ett någorlunda bra val för den äventyrylstne Game Boy-spelaren.



## CAPCOM'S GOLD MEDAL CHALLENGE 92

### Ännu fler OS på gång

En gång vart fjärde år sätter sig miljontals människor framför TV-apparaterna för att titta på Olympiska Spelen. Den här sommaren blir det inget vanligt OS, men Capcom har gjort det möjligt för dig och dina kompisar att själva delta i ett lite annorlunda OS, i spelet Gold Medal Challenge.

Spelet innehåller 18 olika grenar och innan du börjar tävla kan du välja Training Mode för att öva dig på att springa, hoppa, simma och gymnastisera. Spelet har batteriminne som sparar världsrekord och de tre bästa resultaten i varje gren, vilket gör allting mycket roligare.

Efter att ha tränat på alla 18 grenar är det dags att börja tävla på riktigt. Det allra roligaste är att, tillsammans med sju kompisar, ställa upp i olympiska spelen och tävla om guldmedaljerna, men att spela ensam eller "bara" tillsammans med en kompis är också kul.

### PROGRAM 1

#### 100 meter löpning

Den allra första grenen kräver snabba fingrar. Tryck på A och B så snabbt du kan för bästa möjliga tid.



#### Längdhopp

Spring så fort du kan och försök göra avstamp så nära den vita linjen som möjligt. 45 grader är den bästa vinkeln.

#### 100 meter ryggsim

Det här är den enda simgrenen där du inte behöver simma upp för att andas lite då och då.

Försök få in den perfekta rytmen i simtagen. Här hjälper ingen turbo-kontroll.



### PROGRAM 2

#### 200 meter löpning

Du kan inte köra stenhårt genom hela loppet utan att all din energi tar slut. Så om du märker att dina hjärtan snabbt försvinner kan det vara bra att lugna ner sig lite.



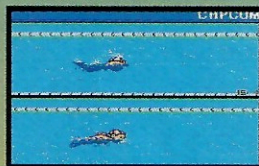
#### Kulstötning

Tryck som en galning på A och B tills du känner att du snart inte pallar mer. Släpp då iväg din kula genom att trycka två gånger på styrknappen. 45 graders vinkeln är som vanligt bäst.

#### 100 meter fjärlssim

Nu får du helt plötsligt ytterligare en sak att tänka på när du spelar.

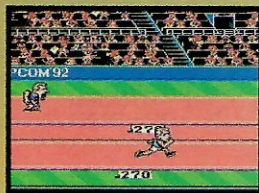
Att andas är nämligen att rekommendera i detta sim-moment. När dina hjärtan börjar försvinna är det dags att skaffa lite luft genom att trycka på styrknappen.



### PROGRAM 3

#### 400 meter löpning

Följ inte din datormotståndares ogenomtänkta taktik att springa som en galning tills all energi är slut för att sen låta din löpare stå stilla och ta igen sig en stund, innan han kan komma igång igen. Ta det istället lugnt i början och spurta de sista 100 meterna.



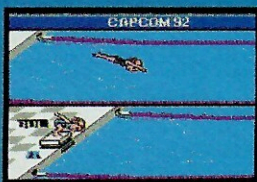
#### Tresteg

Tresteget består av tre olika hopp och inför varje sådant ska du välja hoppvinkel. Strax under 30 grader är perfekt för

de två första och på det tredje hoppet ska du ta 45 grader.

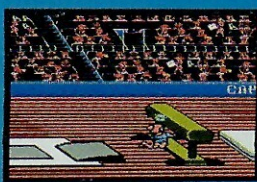
## 100 meter fristil

Att hitta en bra rytm är det svåraste i den här grenen. Träna en hel del innan du börjar och glöm framför allt inte att andas.

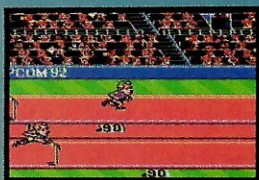


## Plinthopp

Här finns det flera olika svårighetsgrader på hopen. I början gör du nog bäst i att inte försöka dig på alltför avancerade volter och skruvar utan bör nog hålla dig till de enklare. Du bedöms på en skala från 1 till 10.



## PROGRAM 4



## 110 meter häck

Här är det lite klurigt att få en riktig topptid. Hoppar du för tidigt förlorar du fart och hoppar du för sent finns risken att du snubblar på en häck.

Någonting mittemellan är nog bäst.



## Spjutkastning

Spring så fort du bara orkar och kasta iväg spjutet med 45 graders vinkel. Se bara upp så du inte trampar över den vita linjen.



## 100 meter bröstsim



Precis som i alla andra simgrenar krävs det här mer timing och känsla än fingerfärdighet för att lyckas bra. När du dyker upp med huvudet är det bra att ta ett djupt andetag innan du försvinner ner under ytan igen.

## PROGRAM 5

## Tyngdlyftning

Så länge du trycker så pass snabbt att din energi inte hamnar under pilarna är allting okej. Gå inte ut för hårt utan tänk på att du måste ha krafter kvar till sista lyftet.



## Höjdhopp

Är du Sveriges nya hopp efter Patrik Sjöberg? Det återstår att se när det nu blir dags för höjdhopp. Detta är en av de allra svåraste grenarna, men

med hög fart och lite övning ska det nog gå vägen.

## PROGRAM 6

## 4 x 100 meter löpning

Nu är det stafett som gäller. Med andra ord ingen vila utan bara fullt

ös i fingrarna hela tiden. Har du en handkontroll med turbo är det ingen konst att slå de mest otroliga världsrekord i den här grenen.



## 200 meter medley

Det svåraste med den här avslutande simgrenen är att du måste använda fyra olika simstilar. Otroligt nog är det väldigt lätt att slå världsrekord i den här grenen.



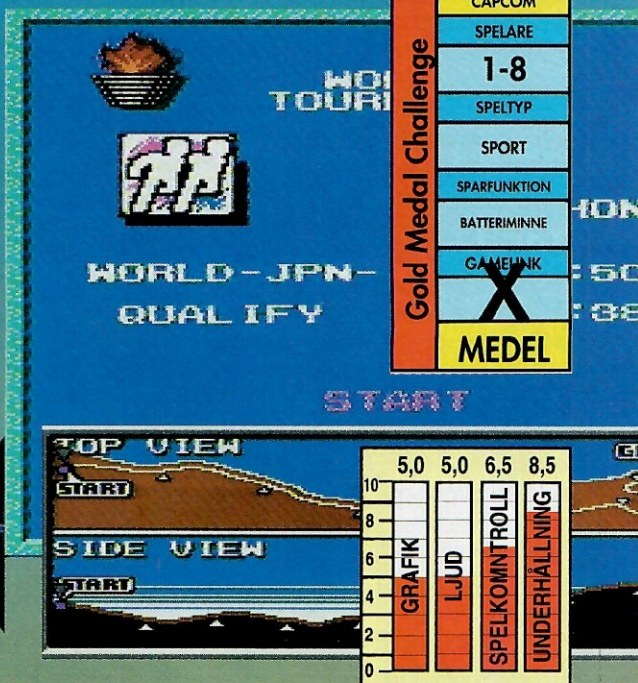
## SPECIALPROGRAM

### Maraton

Efter varje program tar du del i det 42 km långa maratonloppet. Här ska du bestämma hur ditt lands löpare ska springa de olika sträckorna. Att planera detta väl är svårt och det är lätt hänt att man tar ut sig i början och inte orkar med uppförbackarna strax innan målet. Håll en jämn hastighet ända tills slutsträckan.



Det där var alla de 18 grenarna. Några är väldigt enkla och lätta att slå världsrekord i medan andra är betydligt klurigare. Att slå rekordtiden i maratonloppet är till exempel ingen lätt uppgift. Lycka till med guldmedaljerna.



### Tobias betyg

Jag gillar verkligen den här typen av spel men rekommenderar att ALDRIG använda en handkontroll som har turbo. Med en sådan blir allting aldeles för enkelt och spelet ger ingen utmaning alls. Grafiken och musiken är bara medelmåttig men det spelar ingen roll i ett annars så kul spel. Det som gör det här bättre än Track & Field II är att spelet har batteriminne som sparar alla världsrekord. Man får till och med skriva in sitt namn så att det inte råder några tvivel om vem som är bäst. Tillsammans med åtta kompisar är det här spelet ett av de allra bästa någonsin. Ensam tröttnar man lite väl snabbt.

### Patricks betyg

Sportspel har alltid varit min största passion, ända sedan Track and Field II kom. Mina förväntningar på Gold Medal Challenge var stora, speciellt eftersom det var Capcom som gjort spelet. De infriades verkligen. Spelet är verkligen kul och med hela 18 olika grenar och mängder med rekord att slå ger det en rejäl utmaning. Det enda som kan få mig att sluta spela är blåsor på tummen eller kramp i armarna.

Inom en snar framtid används datorerna till det mesta. Den dator som styr det amerikanska försvarssystemet har tagit kontrollen över sig själv och tänker nu avfyra ett antal kärnvapenmissiler som hotar förstöra hela vår planet. Det har blivit din uppgift att förhindra massförintelse och rädda människorna.

# X-ZONE

## Zon 1 - Downward Descent

Eftersom din dräkt är utrustad med antigravitations-skor kan du flyga upp ovanför basen och anfalla den ovanifrån. När du ser en röd ring runt fienderna har du dem och det är bara att skjuta på. Försök träffa alla fyrkanter som det står P på så får du tillbaka förlorad energi.



Lita på att den järnbeklädda svävaren i slutet på banan kommer att peppra dig full

## Zon 2 - Desert Strike

Här kan du räkna med att marktrupperna står och väntar på dig. Bilden rör sig åt höger och vänster samtidigt som fienderna kommer från alla håll. Skjut på allt som rör sig och se till att ta alla energibehållare.



med bly om du inte tar käl på den snabbt.

## Zon 3 - Fortified Wall

Inne i huvudbyggnaden finns fiender överallt. Skjut på skotten som kommer emot dig och leta som vanligt efter kraftbonusar för att få mer energi och göra dig starkare.



10	6,0	6,0	6,5	6,0
8				
6				
4				
2				
0				
	GRAFIK	LJUD	SPELKONTROLL	UNDERHÅLLNING

X-ZONE	KEMCO
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	NINTENDO-SCOPE
	SPARFUNKTION
	GÄMKNK
MEDEL	

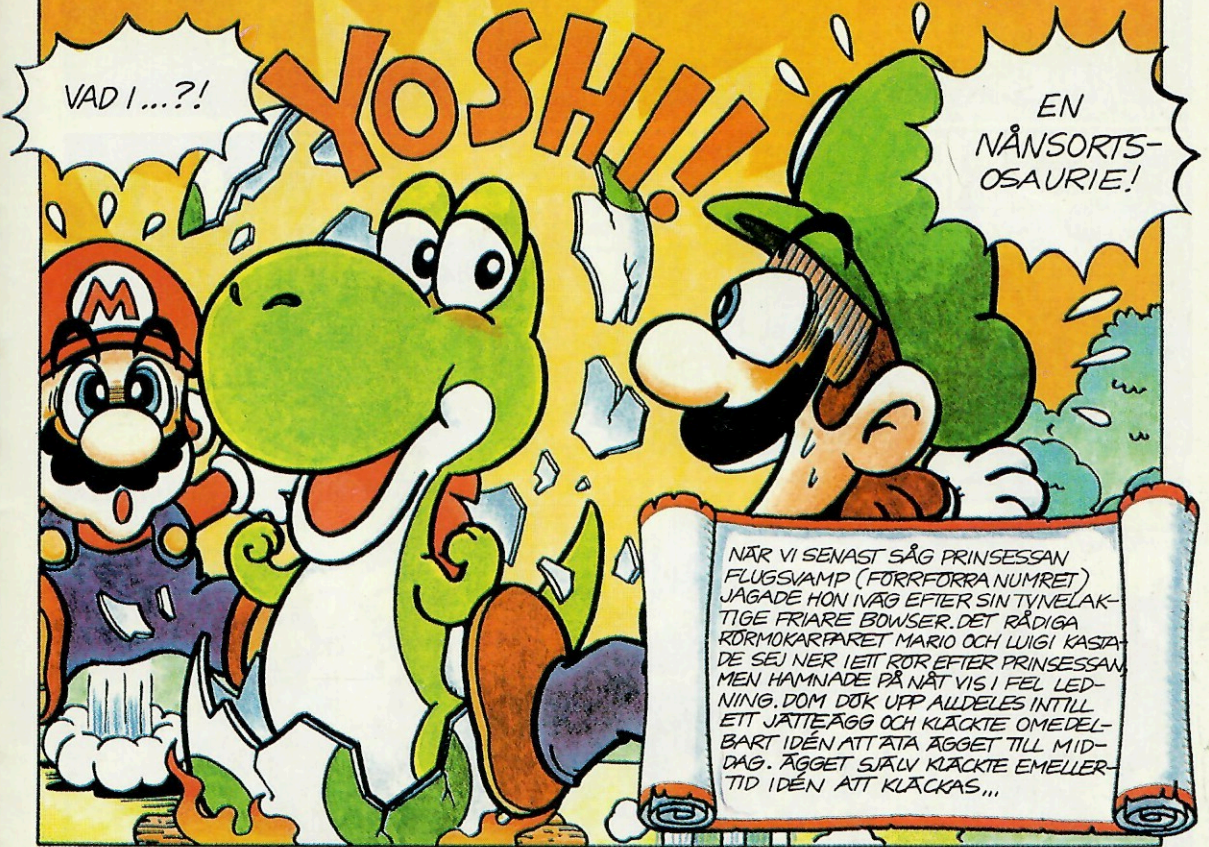
### Patricks betyg

Redan när Nintendo släppte sin Zapper till NES tyckte jag att det var en kul idé. När de sedan släppte Nintendo Scope till SNES:en var det något jag genast blev intresserad av. Tyvärr var de spelen som följde med när man köpte Nintendo Scope bara medelmåttiga, men X-Zone är ett steg i rätt riktning. Jag tror fortfarande att det går att göra bättre spel än så här, men skjutgalningar som jag själv blir nog tillfredsställda även med det här spelet.

### Tobias betyg

Jag har aldrig gillat varken spel till Zapper eller Nintendo Scope och inte heller det här är mycket att hurra för. Okej, pang-pangandet är kul en stund men man tröttnar alldeles för snabbt. I X-Zone behöver man inte ens använda siktet utan det är bara att sitta med bazokan i knät och panga på tills fingrarna blöder.

# SUPER MARIO ADVENTURES™



VAD I...?!

**YOSHI!!!**

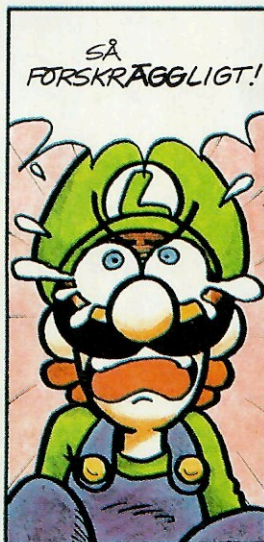
EN  
NÅNSORTS-  
OSAURIE!

NÄR VI SENAST SÅG PRINSESSAN  
FLUGSVAMP (FÖRRFORRA NUMRET)  
JAGADE HON INÄG EFTER SIN TYNELAK-  
TIGE FRIARE BOWSER. DET RÄDIGA  
KÖRMOKARFARET MARIO OCH LUIGI KASTA-  
DE SEJ NER I ETT RÖR EFTER PRINSESSAN,  
MEN HAMNADE PÅ NÅT VIS I FEL LED-  
NING. DOM DÖK UPP ALLEDELES INTILL  
ETT JATTEÄGG OCH KLÄCKTE OMEDEL-  
BART IDÉN ATT ÄTA ÄGGET TILL MID-  
DAG. ÄGGET SJÄLV KLÄCKTE EMELLER-  
TID IDÉN ATT KLÄCKAS...



JAG GILLAR INTE  
SÄTTET HAN  
TITTAR  
PÅ OSS!

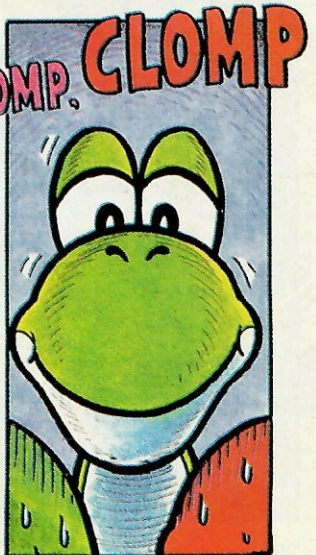
VÅR  
MIDDAG  
TÄNKER  
ÄTA  
OSS!



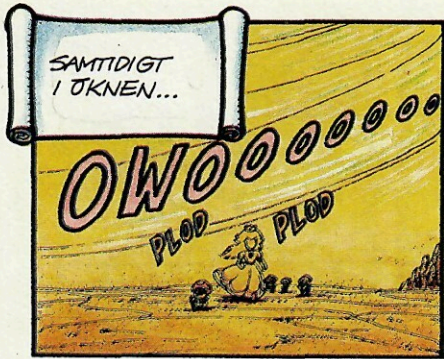
SÅ  
FÖRSKRÄGGLIGT!



CLOMP.



**CLOMP, CLOMP**



SAMTIDIGT  
I ÖKNEN...



TORRT SOM  
SAND-  
PAPPER!



OCH VI HAR  
INGET  
VATTEN!



JAG TROR  
INTE VI ÖVER-  
LEVER DEN HÄR  
JAKTEN!



PRINSESSAN,  
MANNARNA ÄR  
TORSTIGA SOM  
SVAMPAR!

LITE UTTORK-  
NING STOPPAR  
INTE MEJ!



TÄNK EFTER...  
DET ÄR INTE ETT  
MOLN PÅ  
HIMLEN!



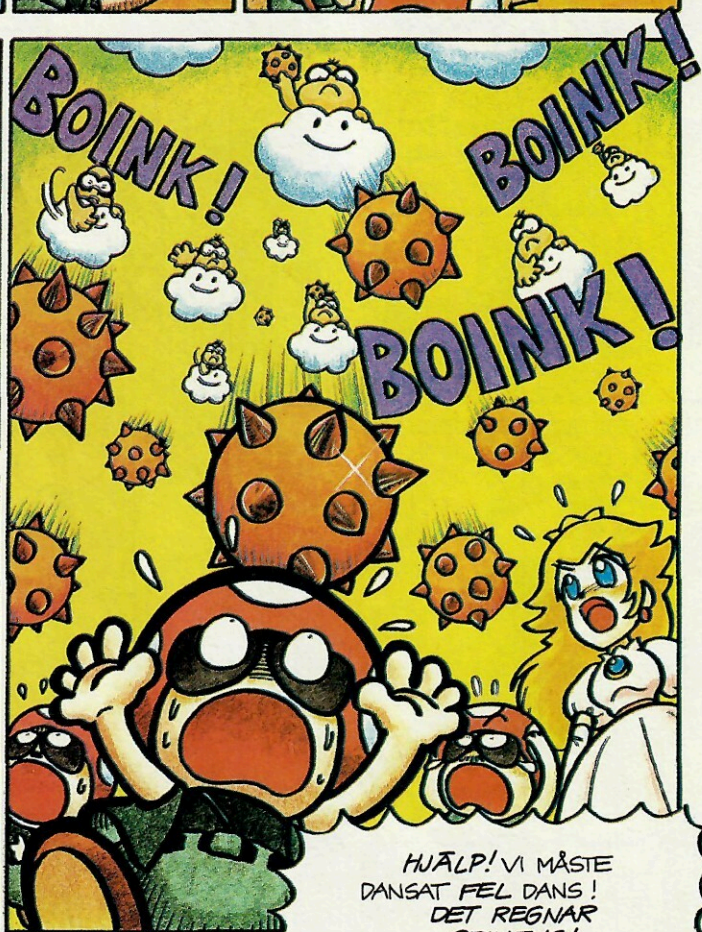
VANTA!  
VAR KOM DET  
DAR IFRÅN?

FOOP



MOLN!

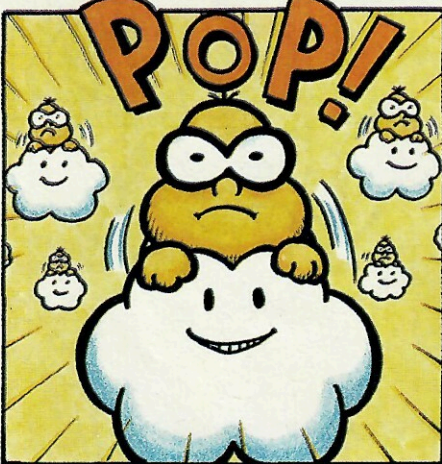
KOM IGEN,  
VI  
DANSAR  
REGN-  
DANSEN!



BOINK!

BOINK!

BOINK!



POP!

HJÄLP! VI MÅSTE  
DANSAT FEL DÄNS!  
DET REGNAR  
SPINEYS!

PÅ  
PICKNICKEN...

CLOP!  
CLOP!

≧PUST, PUST≦  
JAG ORKAR INTE  
SPRINGA ETT  
STEG TILL!

SCHLOOP!

HAN TÄNKER  
ÄTA UPP MIG!

HJÄLP!

LUIGI!  
HÄR ÄR  
JAG!

YIEEE!

PUH! DET VAR  
NÄRA ÖGAT!

MEN...?!

EN VÄRLDSASTOR LARV!

SKITTEL SKITTEL

HIMMEL!

HÅLL UT,  
LUIGI!  
BOING!

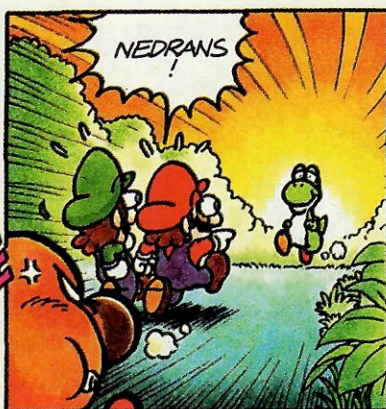
BOP!

GRRRR

NUÄR DEN  
ÄR PÅ  
RIKTIGT!  
CHARGE



HÄR GÄLLER DET ATT KUTA!



NEDRANS!



SÅ LARVIGT!  
VI BLIR  
MASK-  
MAT!

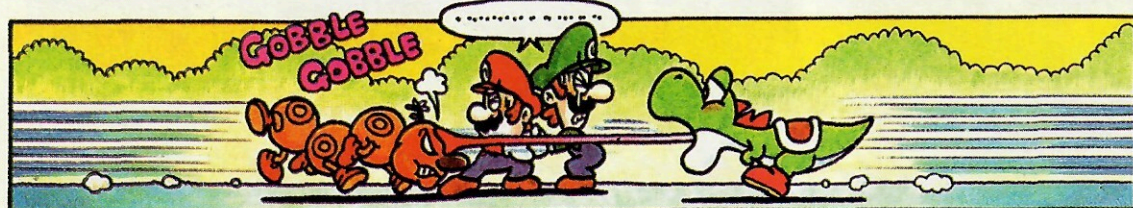
ELLER  
SKRÄCKODLE-  
KÄK! NU ÄR DET  
KOKTA FLÄSKET  
STEKT!



DU HAR VARIT EN BRA  
BROR, MARIO...

SKA-LOP

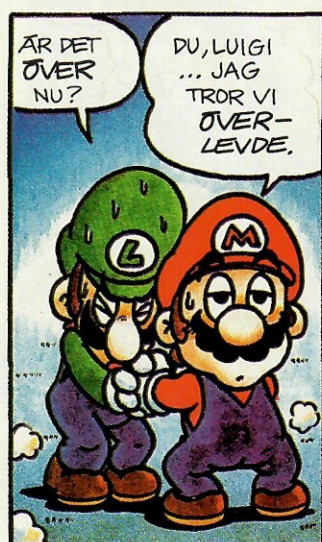
SKA-LOP



GOBBLE  
GOBBLE



GLUFS  
GLUFS  
GLUFS



ÄR DET  
ÖVER  
NU?

DU, LUIGI  
... JAG  
TROR VI  
ÖVER-  
LEVDE.



JABBA-  
DOOO!

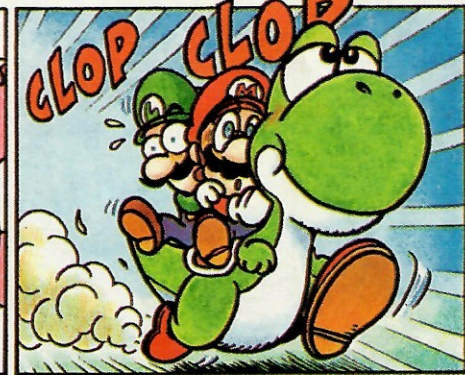
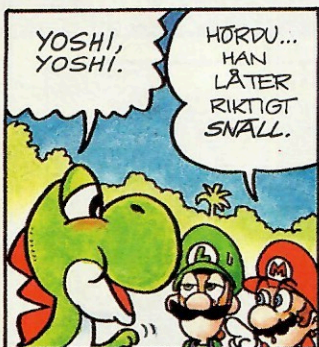
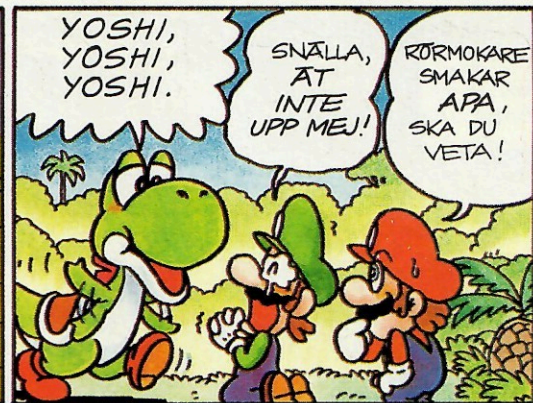
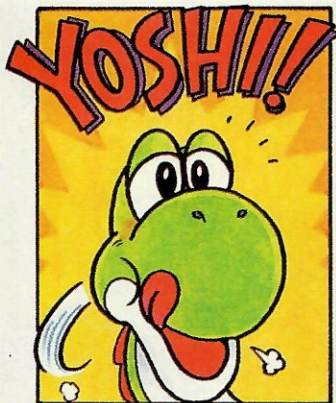


VI DRAR  
MENSTID  
ÄR.



TIPPITY-TOE





I BYN  
YOSHI...

YOSHI!

YOSHI!

HOPPAS DOM INTE  
DISKUTERAR OLIKA  
SÄTT ATT TILL-  
LAGA OSS PÅ!

LUGN,  
BROLLAN.

NÄMEN,  
HEJ  
PÅ ER!

ER HAR  
JAG ALDRIG SEIT  
HÄR FÖRR!

VEM  
ÄR  
DU?

JAG ÄR JU HEDERLIGE  
HARRY. BEHOVER NI NYA  
TANDBORSTAR? GLÖD-  
LAMPOR? STARTMOTOR TILL  
BILEN? VAD SOM HELST,  
JAG HAR ALLT!

VI ÄR  
TVÄRR  
INTE HÄR  
FÖR ATT  
HANDLA.

VAR  
ÄR VI,  
FÖR-  
RESTEN?

DEN HÄR FÖR-  
TJUSANDE  
LILLA BY-  
HÄLAN HE-  
TER YOSHI.

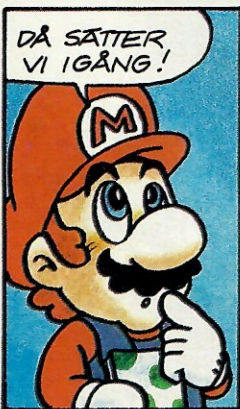
MIN VÄN YOSHI  
HÄRAR ORD-  
FÖRÄNDE I  
DINOSAURIERNAS  
KOMMERSKOLLEGIUM.

HUR KOM DET SEJ  
ATT ORDFÖRÄNDEN  
VAR INSTÄNGD I  
ETT ÄGG?

YOSHI  
YOSHI  
YOSHI  
YOSHI.

HAN SÄGER ATT  
DET VAR PÅ GRUND  
AV KOOPAS  
FÖRBANNELSE.

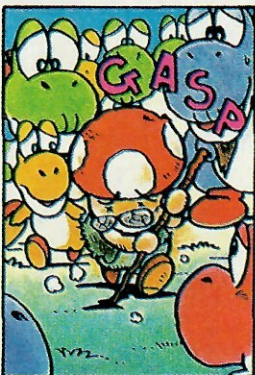
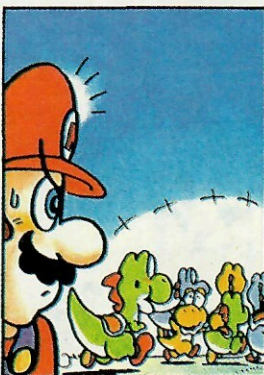
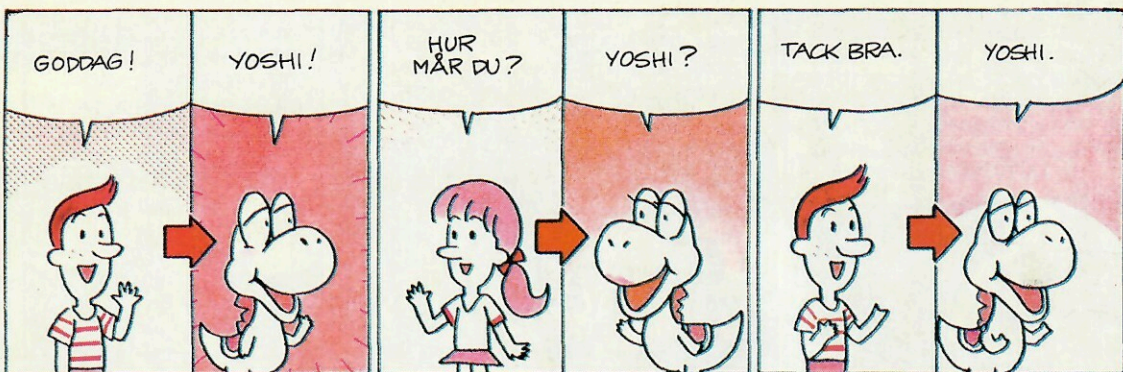
KOOPA?!  
KOOPA?!  
KOOPA?!



**Språkkurs i Yoshi-Språket**

Del ett

A decorative border surrounds the text and illustration.



FORTSÄTTNING FÖLJER...

# TOPPLISTOR

Månadens topplistor är hämtade från Nintendo Powers aprilnummer.

## NES

1. Tecmo Super Bowl
2. Super Mario Bros. 3
3. The Legend of Zelda
4. Mega Man V
5. Final Fantasy
6. Mega Man IV
7. Battletoads
8. Tetris
9. Turtles III - The Manhattan Project
10. Mega Man III

Tecmos amerikanska fotbollsspel har ganska oväntat slagit ner Super Mario 3. Inga större förändringar i övrigt, förutom att Mega Man V gick rakt in på fjärdeplatsen.

## Game Boy

1. Super Mario Land 2
2. Metroid II
3. Tetris
4. Super Mario Land
5. Dr. Mario
6. Mega Man III
7. Football 2000
8. Kirby's Dreamland
9. Battletoads
10. Bart's Escape from Camp Deadly

Super Mario Land 2 krossar allt motstånd och har mer än dubbelt så många poäng som tvåan Metroid II.

## Super NES

1. Street Fighter II
2. Zelda III - A Link to the Past
3. Super Mario Kart
4. Star Fox
5. Mario Paint
6. NCAA Basketball
7. NHLPA
8. Hockey '93
9. Turtles IV - Turtles in Time
10. Super Mario World
10. John Maddens Football '93

De tre översta spelen har legat där länge nu. Klarar Star Fox av att spöa dem nästa månad tro?

# Årets bästa

## Enligt Nintendo Power och NM-redaktionen

Efter att ha haft en undersökning om vilka spel ni läsare tyckte var bäst under 1992 tänkte vi nu också presentera de som var populärast i USA och de vi på redaktionen hade som favoritspel. Så här följer nu kompletta topplistor från USA och NM-redaktionen på 1992 års bästa spel.

### ÅRETS BÄSTA SNES-SPEL ENLIGT NINTENDO POWER



1. *Street Fighter II*
2. *The Legend of Zelda - A Link to the Past*
3. *Contra III - The Alien Wars (Super Pro botector)*
4. *Super Star Wars*
5. *Mario Paint*
6. *Super Mario Kart*
7. *Turtles IV - Turtles in Time*
8. *Out of this World*
9. *NCAA Basketball (World League Basketball)*
10. *Road Runner*

Inte helt oväntat segrade *Street Fighter II*. *Zelda III* var inte långt efter och inte heller *Contra III* som är den amerikanska versionen av *Super Probotector*. Lite oväntat var det kanske att *Super Mario Kart* kom så pass långt ner på listan.

### ÅRETS BÄSTA NES-SPEL ENLIGT NINTENDO POWER

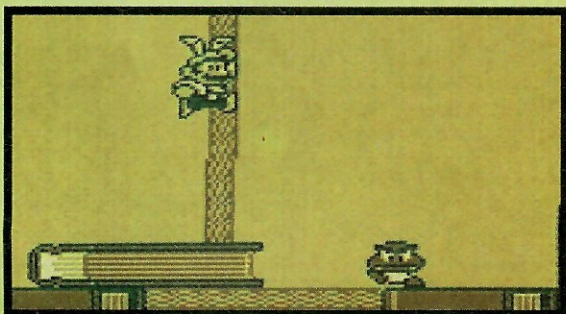
1. *Mega Man IV*
2. *Darkwing Duck*
3. *Lemmings*
4. *Turtles III - The Manhattan Project*
5. *Rampart*

6. *Star Trek*
7. *Little Samson*
8. *Captain America & The Avengers*
9. *Gargoyle's Quest II*
10. *Felix the Cat*



*Mega Man* är lika populär i USA som i Sverige. Här var det hans fjärde äventyr som var populärast under 1992. *Darkwing Duck* lär vi få se senare under det här året men flera av de andra titlarna är inte aktuella för svensk release.

### ÅRETS BÄSTA GAME BOY- SPEL ENLIGT NINTENDO POWER



1. *Super Mario Land II - 6 Golden Coins*
2. *Mega Man II*
3. *Bionic Commando*
4. *Tiny Yoon Adventures*
5. *Gradius - The Interstellar Assault*
6. *Batman II - Return of the Joker*
7. *Track & Field*
8. *Kirby's Dreamland*
9. *Looney Tunes*
10. *Yoshi's Egg (Mario & Yoshi)*

Storseger för Mario. En ganska väntad lista som nästan bara innehåller spel från Nintendo, Capcom och Konami.

# a spel 1992

## ÅRETS BÄSTA SNES-SPEL ENLIGT NM- REDAKTIONEN



### Grafik & Ljud

1. *Street Fighter II*
2. *The Legend of Zelda - A Link to the Past*
3. *Super Adventure Island*

Street Fighter II är helt klart det snyggaste Super NES-spelet. Anledningen till att Super Adventure Island dyker upp här är dess suveräna musik. Det är ju inte bara grafiken som räknas i den här kategorin.



### Utmaning

1. *The Legend of Zelda - A Link to the Past*
2. *Sim City*
3. *Street Fighter II*

Zelda vinner, tätt följt av Sim City. Att klara Zelda är visserligen lättare än att få ihop till en stad med en halv miljon invånare, men eftersom Zelda är roligare och innehåller så mycket mer ger det en större utmaning. Street Fighter II med sina åtta svårighetsgrader tröttnar man inte heller på i första taget.

### Spelkontroll

1. *Street Fighter II*
2. *Super Mario World*

3. *The Legend of Zelda - A Link To The Past*

Här är Street Fighter II kungen. Visserligen har man näst intill perfekt spelkontroll i Super Mario World, men SF II har så många fler olika rörelser. När man bemästrar dem alla har man mäktig kontroll över sin kämpe.



### Huvudperson

1. *Link*
2. *Mario*
3. *Ryu/Ken*



Som huvudperson i det smått otroliga Zelda III blev Link den självklara vinnaren i denna kategori. Mario får nöja sig med en andraplats. Eftersom Tobias alltid haft Ken som favorit och Patrick måste spela med Ryu fick dessa två dela tredjeplatsen.

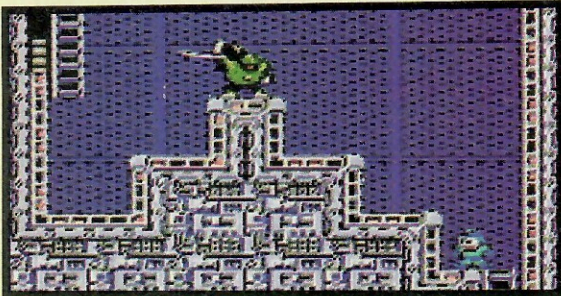


### Bästa spel

1. *The Legend of Zelda - A Link to the Past*
2. *Street Fighter II*
3. *Super Mario World*

Trots att Street Fighter II är ett otroligt snyggt och kul spel spöar det inte Zelda III. Med så många

## ÅRETS BÄSTA NES-SPEL ENLIGT NM- REDAKTIONEN



### Grafik & Ljud

1. *Mega Man III*
2. *Castlevania III - Dracula's Curse*
3. *Flintstones*

Mega Man-spelen är något av det snyggaste som någonsin gjorts till en 8-bitarsmaskin så självklart vinner Mega Man III den här kategorin. Castlevania III var det första spel som innehöll det mycket speciella MMC5-chipet. Detta möjliggör en mycket mer detaljerad grafik vilket verkligen märktes i spelet.



### Utmaning

1. *Déjà Vu*
2. *Star Tropics*
3. *Maniac Mansion*

Precis som Shadowgate är Déjà Vu ett klurigt spel som kräver en vältrimmad hjärna. Star Tropics är också både kul och stort så det lägger sig på andra plats, före rollspelet Maniac Mansion.

### Spelkontroll

1. *Mega Man III*
2. *Tiny Toon Adventures*
3. *Mario & Yoshi*

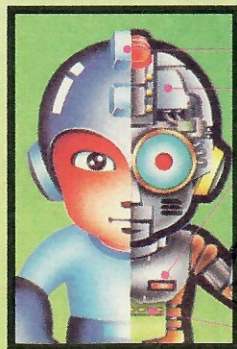
Endast Mario-spelen kan spöa den perfekta kontroll man har över Mega Man. Men eftersom det inte kom något spel med Mario under 1992 tog Mega Man hem segern utan några större problem.



### Huvudperson

1. *Mega Man*
2. *Trevor Belmont*
3. *Mike*

Populäraste huvudpersonen här på redaktionen var precis som bland er läsare Mega Man. Simon Belmonts farfar kom tvåa och Mike från Star Tropics trea.

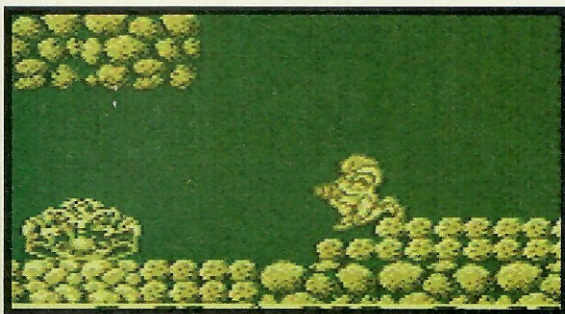


### Bästa spel

1. *Mega Man III*
2. *Castlevania III - Dracula's Curse*
3. *Star Tropics*

Det var ganska svårt att bestämma sig för vilket som verkligen var det allra bästa NES-spelet under 1992, men till slut bestämde vi oss för Mega Man III. Både Castlevania III och Star Tropics var starka kandidater och alla dessa tre spel är verkligen köpvärda. Så har ni inte tittat på dem tidigare är det nog dags att ni gör det nu.





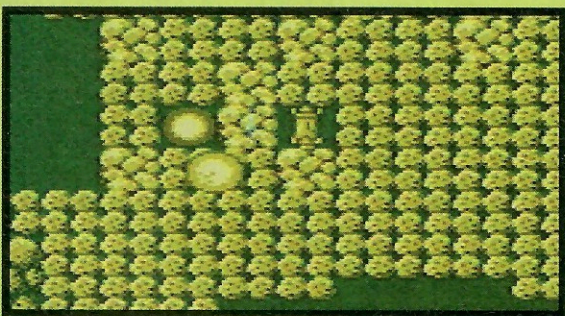
## BÄSTA GAME BOY-SPEL ENLIGT NM- REDAKTIONEN



### Grafik & Ljud

1. *Metroid II - Return of Samus*
2. *Mega Man II*
3. *Mega Man*

Grafiken i *Metroid II* är till och med bättre än den i ettan och musiken är suverän. Hade *Mega Man*-spelen haft bättre musik hade de nog spöat *Metroid II* eftersom de är snäppet vassare grafikmässigt.



### Utmaning

1. *Metroid II - Return of Samus*
2. *Mega Man*
3. *Castlevania II*

Här är *Metroid II* i en klass för sig. Större och svårare än ettan och med ännu fler vapen och föremål. Konstigt nog är *Mega Man* svårare än del två och kommer därför också högre upp på listan i den här kategorin.



### Spelkontroll

1. *Mega Man II*
2. *Mega Man*
3. *Super RC Pro Am*

Som vanligt vinner *Mega Man*-spelen när det handlar om spelkontroll.

### Huvudperson

1. *Samus Aran*
2. *Mega Man*
3. *Kirby*

*Samus Aran* i *Metroid II* var den huvudperson vi gillade allra bäst. Eftersom det kommit två så pass bra *Mega Man*-spel under samma år var det självklart att den blåa hjälten skulle vara med på den här listan. *Kirby* visar upp sig för första gången.



### Bästa spel

1. *Metroid II - Return of Samus*
2. *Super RC Pro Am*
3. *Mega Man II*

Efter att ha segrat i de flesta klasser var det inget snack om vilket som var det bästa Game Boy-spelet under 1992. Det som gör *Super RC Pro Am* så kul är att spela fyra stycken samtidigt. Då kommer det faktiskt nästan upp i samma klass som *Metroid II*. Men bara nästan.

# Game Over

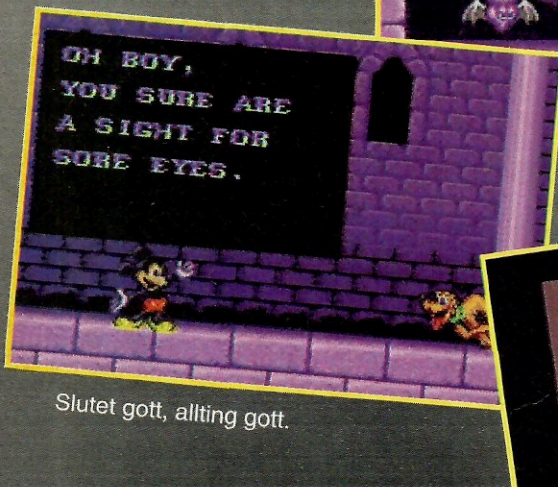
## The Magical Quest starring Mickey Mouse



Håll dig undan för de små flygande krukorna.



Spruta vatten i Petters ansikte.



Slutet gott, allting gott.



AN PLUTO, CUT IT OUT,  
THAT TICKLES! PLUTO!



BUT WHERE AM-? HOW DID I-?  
... GOSH, I GUESS THE WHOLE  
THING MUSTA BEEN A DREAM!

...var allting bara en dröm?



OH MY WAY, DONALD!

Capcoms senaste Disney-spel har tre olika svårighetsgrader men du får se precis samma slut oavsett vilken nivå du spelar på. Musse hittar så klart sin kära Pluto till slut. Men kampen mot Svarte Petter i det hemska, mörka slottet blir inte lätt. Samla på dig magi genom att skjuta på de små flygande fienderna och försök sen att träffa Svarte Petter i huvudet. När han slutligen är besegrad får du återse din bästa vän. Men en kort stund senare vaknar du upp i din säng hemma i Ankeborg. Allt var bara en hemsk mardröm. Eller?

# Vad vet du om Super FX och Starwing?

Det har varit en hel del snack om Nintendos nya super-chip och Starwing, det allra första spelet som innehåller detta lilla underverk. Här får du nu chansen att bevisa dina kunskaper och dessutom vara med i utlottningen av **tre stycken Starwing-kassetter**. Svara helt enkelt på följande frågor:

1. Vad heter Starwing i USA och Japan?

- 1. Star Fox
- X. Star Wars
- 2. Arwing

<b>1</b>	<b>X</b>	<b>2</b>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Vad heter spelets huvudperson?

- 1. Judge Dredd
- X. Luke Skywalker
- 2. Fox McCloud

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

3. Vad gör Super FX?

- 1. Förbättrar Super NES:ens grafik och hastighet.
- X. Gör det möjligt att spela upp till 8 personer samtidigt.
- 2. Förstör spelets bossar.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

4. Vad heter skeppet du flyger i Starwing?

- 1. Starwing
- X. Arwing
- 2. X-Wing

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

5. Vilket av följande djur finns INTE med i spelet?

- 1. Groda
- X. Räv
- 2. Katt

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

När du svarat på dessa frågor skickar du dina svar till:  
**SFX-tävlingen,**  
Nintendo-Magasinet,  
Box 4206,  
171 04 Solna.

*Senast den 8 juli vill vi ha ditt svar. Lycka till!*

Nästa månad är det dags för sommarens stora

## DUBBELNUMMER

# NINTENDO

nummer  
**7-8**  
1993

## MAGASINET

Det innebär 48 sidor Nintendo-Magasin med bl. annat:

### Rollspelspecial:

Ett inträngande reportage om spelen som orsakar kaos i Japan.

Extra mycket  
**SERIER!**

**Smygtitt på Zelda IV till Game Boy.**

...och 32 sidor Power Player, för alla prenumeranter, som självklart får recensioner på samtliga spel som kommer i juli och augusti!

### Vinnare

Här är den kompletta listan över Sveriges bästa SMK-förare. Om man spelat tillräckligt mycket upptäcker man att tiderna kan bli mycket snabbare om man väljer Match Race. Så ni som försökte på Time Trial klarade tyvärr inte av att få riktigt så här bra tider. De tre vinnarna har fått varsitt valfritt spel.

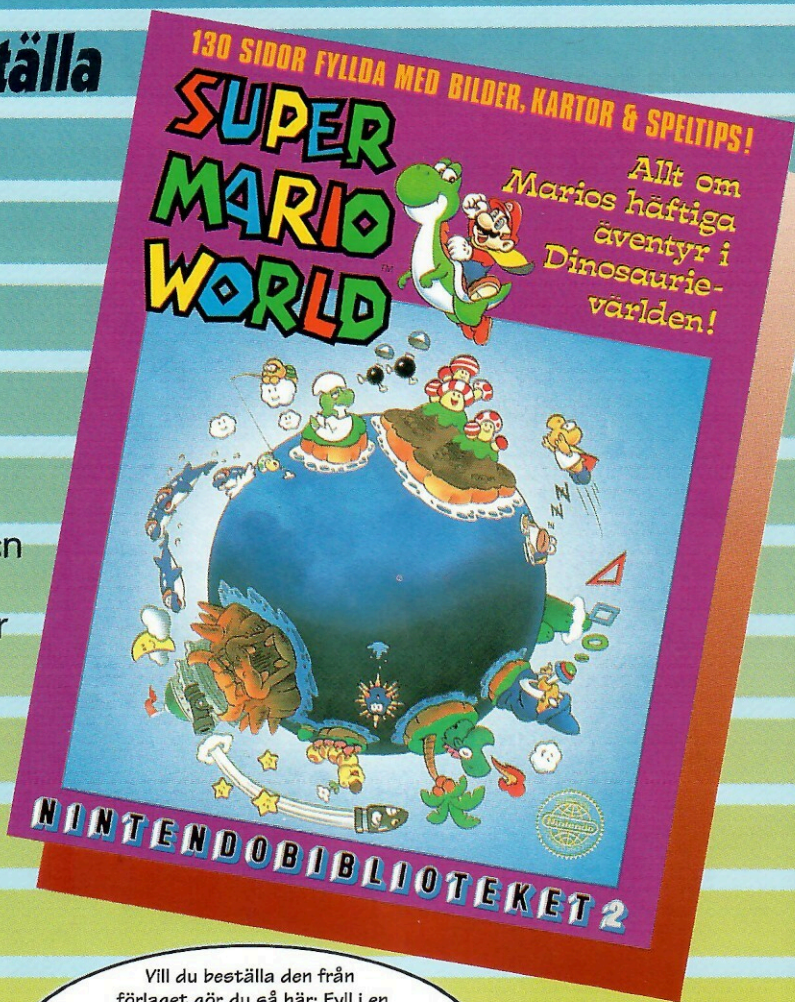
- |   |  |
|---|--|
| 1. Thomas Jansson, Älvkarleby<br>Tid: 55.30 | 6. Kent Andersson, Nybro<br>Tid: 58.78       |
| 2. Jonas Rörling, Luleå<br>Tid: 56.93       | 7. Peter Nylund, Örebro<br>Tid: 57.78        |
| 3. Karl Grenvall, Blentarp<br>Tid: 57.25    | 8. Thomas Lif, Duved<br>Tid 1.00.13          |
| 4. Viktor Lennartsson, Gnarp<br>Tid: 57.53  | 9. Rickard Lasson, Hässelby<br>Tid: 1.01.25  |
| 5. Eric Svensson<br>Tid: 58.08              | 10. Jacob Tillman, Jönköping<br>Tid: 1.02.34 |



# Äntligen!

**Nu kan du beställa  
den kompletta  
guiden till  
Super Mario  
World!**

Nintendobiblioteket 2, Super Mario World, ger en total överblick över spelets samtliga 96 banor och massor av tips och information. Lär dig allt som är värt att veta om detta fantastiska SNES-äventyr. Du kan köpa den hos din tidningshandlare eller beställa den direkt från oss.



Vill du beställa den från förlaget gör du så här: Fyll i en vanlig postgiroblankett och betala in 89:- på Atlantics postgironummer 34 65 25-9. Priset inkluderar moms, porto och expeditiönsavgift. Vi skickar boken till dig senast 3-4 veckor efter det att vi mottagit din betalning.

POSTGIROT SVERIGE  
Medlemspris för betalningsanordningen

JAG BESTÄLLER ETT  
EX. AV SUPER MARIO  
WORLD, NINTENDO-  
BIBLIOTEKET 2.

INBETALNING/GIRERING A

34 65 25-9

ATLANTIC  
FÖRLAG

MARIO SVENSSON  
DINOSAURIEVÄGEN 12  
888 88 SVAMPRIKE

89:-

# Mest, Bäst & Billigast!

## Alla heta/nya Super Nintendo-titlar hos Landbergs!

### Amerikanska SUPER NINTENDO-titlar!

<i>Axelay - Fantastiskt!</i> ... 589:-	<i>Spiderman Vs X-man</i> .. 599:-
<i>Amazing Tennis</i> ..... 579:-	<i>Street Combat</i> ..... 599:-
<i>American Gladiators</i> ... 669:-	<i>Super Double Dragon</i> .. 599:-
<i>Batman returns</i> ..... 599:-	<i>Super F15 Strike Eagle</i> 629:-
<i>Battle Grand Prix</i> ..... 589:-	<i>Super Sonic Blastman</i> . 599:-
<i>Best of the Best</i> ..... 589:-	<i>Super Wrestlemania 2</i> . 699:-
<i>Bubsy in Claws</i> ..... 649:-	<i>Tazmania</i> ..... 599:-
<i>Bulls Vs Blazers</i> ..... 589:-	<i>Terminator 2</i> ..... 629:-
<i>Congos Caper</i> ..... 499:-	<i>Tiny Toon Adventures</i> . 599:-
<i>Cool World</i> ..... 629:-	<i>Tom &amp; Jerry</i> ..... 629:-
<i>Cybernator</i> ..... 589:-	<i>Toys</i> ..... 589:-
<i>Death Valley Rally</i> ..... 589:-	<i>Yoshi's Cookie</i> ..... 629:-
<i>Doomsday Warrior</i> ..... 589:-	
<i>Dungeon Master</i> ..... 699:-	
<i>E.V.O.</i> ..... 649:-	
<i>Fatal Fury</i> ..... 649:-	
<i>Final Fight 2</i> ..... 629:-	
<i>GOAL! Fotboll på topp!</i> 679:-	
<i>Hit the Ice</i> ..... 589:-	
<i>Hook</i> ..... 599:-	
<i>Home Alone 2</i> ..... 629:-	
<i>J. Madden Football '93</i> 589:-	
<i>King Arthurs World</i> ..... 599:-	
<i>Lost Vikings</i> ..... 589:-	
<i>Monopol</i> ..... 539:-	
<i>Mario is Missing</i> ..... 589:-	
<i>Mechanical Warrior</i> .... 589:-	
<i>Musya</i> ..... 589:-	
<i>NBA All Stars Basket</i> ... 599:-	
<i>Outlander</i> ..... 599:-	
<i>P's Scavenger Hunt</i> .... 629:-	
<i>Soul Blazer</i> ..... 599:-	

För att köra »Amerikanskt» behövs en Converter! Tvärt emot vad en del påstår, så är det HELT riskfritt under förutsättning att Du följer given instruktion, vilket innebär att spel EJ får tas ur eller bytas när maskinen är igång, och Du får INTE vända spelet bak&fram.

Converter har sålt i 100-tusentals ex över hela Europa och den ger Dig tillgång till alla de senaste titlarna långt före de når Sverige, samt att det ALLTID blir MINST 100 kr: billigare per spel!

Köp direktimporterade spel och TJÄNA PENGAR!!

**Köp inom 10 dagar och Du får köpa en Converter (1 st per hushåll) för kanonpriset bara 99:- kr!**

### Svenska SUPER NINTENDO-titlar!

<i>Act Raiser</i> ..... 619:-	<i>NHLPA Hockey '93</i> ..... 529:-
<i>Another World</i> ..... 619:-	<i>PGA Tour Golf</i> ..... 529:-
<i>Barts Nightmare</i> ..... 619:-	<i>Prince of Persia</i> ..... 619:-
<i>Best of the Best</i> ..... 619:-	<i>Sim City</i> ..... 529:-
<i>Castlevania 4</i> ..... 619:-	<i>Street Fighter 2</i> ..... 699:-
<i>Desert Strike</i> ..... 529:-	<i>Super Star Wars</i> ..... 619:-
<i>F-1 Exhaust Heat</i> ..... 616:-	<i>Star Wing! (Star Fox)</i> . 619:-
<i>Lagoon</i> ..... 619:-	<i>Turtles 4</i> ..... 619:-
<i>M's Magical Quest</i> ..... 619:-	<i>Zelda 3</i> ..... 529:-

### GAMEBOY-Spel

Nedanstående Gameboytitlar har enhetspriset

**279:- kr:**

Adventure Island 2, Alien 3, Batman; Return of Joker, Best of the Best, Bugs Bunny 2, Dr Franken, Dr Mario, Double Dragon 3, Flintstones, Little Mermaid, Looney Tunes, McDonald Land, Prince of Persia, Simpsons, Krustys Funhouse, Star Trek, Star Wars, Spiderman 2, Super Marioland 2, Tiny Toon, Terminator 2/Arkad, Track'n Field, Turtles, Top Gun och WWF Superstar 2!

### Basenheter

#### SUPER NINTENDO

med PAD och spelet Super Mario Land:

**1.699:-**

Enbart basenhet: 1.399:-

#### GAMEBOY

med hörsnäck och spelet Tetris:

**799:-**

Enbart basenhet: 599:-

### Tillbehör

<i>ASCii Pad</i> ..... 279:-
<i>Fantastisk = Bästa Pad + Joystick!</i> ..... 349:-
<i>Scartkabel för bättre TV-bild</i> ..... 129:-
<i>Super Turbo Pad</i> ..... 229:-
<i>Pro Action Replay - fuskassett!</i> ..... 699:-

**LANDBERGS**  
*Spel & Data*  
PC AMIGA NINTENDO SEGA

**KUNGSÄNGEN** Mätarvägen 5B Tel 08-581 650 65 M-F 11-18, L 10-14  
**FALKENBERG** B&W-gallerian Tel 0346-877 70 M-F 10-19, L 10-14

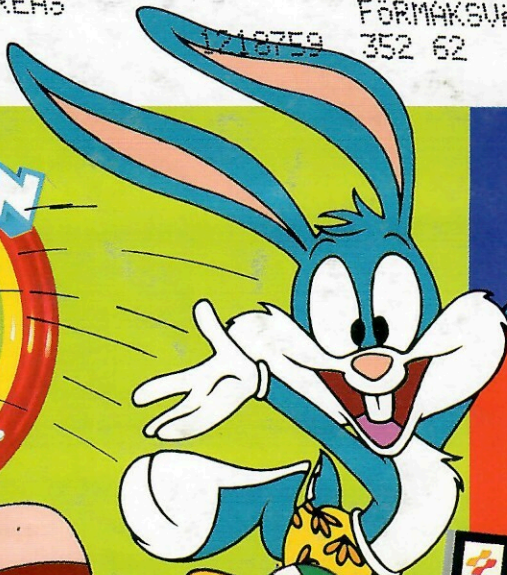
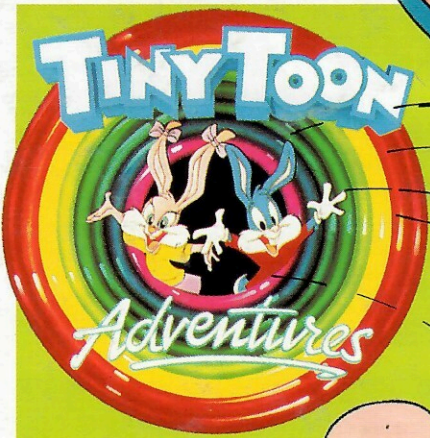
**MALMÖ** B&W/Jägersro Center Tel 040-94 74 73 M-F 10-20, L 10-17 SÖNDAGAR 12-17

**POSTORDER** Tel 08-581 650 35 och Fax 08-581 702 50

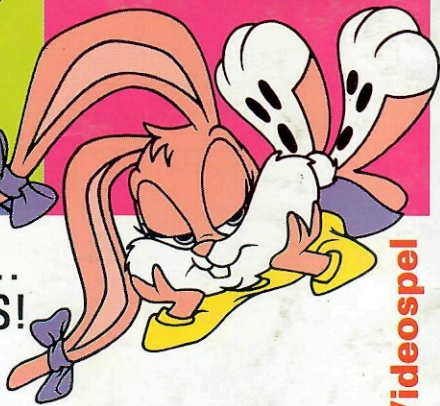
KARLSSON ANDREAS

FÖRMAKSVAGEN 50  
352 62 VÄXJÖ

B POST



GAME BOY™  
Nintendo Entertainment System



## Tiny Toons finns till Game Boy... och till NES... och till Super NES!

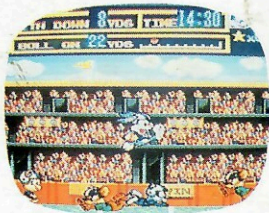
Nu kan du köpa KONAMIS fantastiska Tiny Toons till Game Boy, NES och Super NES! Det roliga, intelligenta och häftiga spelet med Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton och alla de andra. Här gäller absolut toppgrafik på alla nivåer. Och ljudet glömmer du inte i första taget! Tiny Toon Adventures - Spelet du bara inte får missa!

**"Ännu ett höjderspel med toonsen från Warner Bros. 89%!"**

*Mats Lundgren i Super Power 2/93*



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screens: Super Nintendo Entertainment System

Vill du veta mera, kontakta: Bergsala AB, P.O. Box 10204, 434 23 Kungsbacka, Sweden

TINY TOON ADVENTURES, names, characters and logos are registered trademarks and copyright of WARNER BROS., a division of TIME WARNER ENTERTAINMENT, LP. © 1993. Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

**KONAMI**

Heta titlar till Nintendo Videospel

