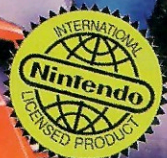


NINTENDO

MAGASINET

Smygtittar på:
Super Mario All Stars
Addams Family II
Yoshi's Safari
Zelda
-Links Awakening

Game Over:
Pocky & Rocky
Axelay



• Arkadnytt • News • Tips & Tricks
• High Scores • Box Mario •
Topplistor • Vinnarna i tecknings-
tävlingen • Pro's Corner • Tävling •

PREDAB 0687-10

10



7 388068 701606

ORDERTEL 08-605 59 50 • ORDERFAX 08-771 73 90 • ORDERTEL 08-

TV-Spelklubben = lägsta pris TV-Spelklubben = lägsta pris

SVERIGES BÄSTA PRISER!?!? 1.000-TALS NÖJDA KUNDER!!!

Det enda specialiserade postorderföretaget med allt till
Nintendos 16bit, 8bit, GAMEBOY.



PRISEXEMPEL

PGA Tour Golf	539:-
Another World	629:-
Desert Strike	539:-
NHLPA Hockey	539:-
Super Starwars	639:-
Prince of Persia	629:-
Magical Quest	629:-
Ascii Pad	299:-
Simcity	539:-
Zeldall	539:-
Pockey & Rockey	629:-
Soul Blazer	629:-
Axelay	539:-
Starwing	629:-
Scoremaster	539:-
Hyper Beam	539:-
Basketball	539:-

GAME BOY™

PRISEXEMPEL

The Jetsons	355:-
Popeye 2	355:-
Bomb Jack	279:-
Tom & Jerry	355:-
Star Wars	355:-
Final Fantasy	355:-

PRISEXEMPEL

Mc Donaldland	539:-
Lemmings	529:-
Mr Gimmick	539:-
Prince of Persia	529:-
F-15 Strike Eagle	539:-
Battletoads	539:-
Bucky O'hare	529:-
Mario & Yoshi	439:-
The Jetsons	539:-
RC Pro-Am II	529:-
Turrican	539:-

**Du betalar
när du
får ditt spel!**

POSTORDER-NETTOPRISER OBS!
Alla priser inkl. frakt och postförskottsavgift!
INGA AVGIFTER TILLKOMMER



BESTÄLL KATALOG! VINN!
När du beställer vår katalog eller produkter från oss är du automatiskt med i utlottningen av spelkassetter till ditt Nintendo.

VI HAR NINTENDOS OCH SEGAS HELA SORTIMENT.
OBS! I ÅRS GARANTI PÅ ALLT. ENDAST ORIGINAL FRÅN SVENSKA NINTENDO!!!

Ja tack! Jag vill gärna ha er katalog.
Jag vill samtidigt vara med i utlottningen av spelkassetter.

Namn _____
Adress _____
Postnr _____ Ort _____
Tel _____

Skicka till: TV-Spelklubben AB, Box 2277, 142 02 Trångsund
ORDERTEL 08-605 59 50
ORDERFAX 08-771 73 79

BESTÄLL GRATIS KATALOG!
08-605 59 50
ÖPPET ALLA DAGAR
08-22

Årets häftigaste tröjor är här!

JURASSIC PARK™

1. RED DAWN
Pris & storlek:
10-12 år: 159:-
X-large: 179:-



Direktimporterade t-shirts med motiv hämtade direkt ur Steven Spielbergs nya succéfilm!

3. JURASSIC PARK
Pris & storlek:
8-10 år: 139:-
M: 149:-
X-large: 159:-



2. SPITTER
Pris & storlek:
10-12 år: 159:-
X-large: 179:-



Samtliga tröjor är i 100% bomull. Tröja 1 och 2 är tryckta i s k belt print-teknik, vilket innebär att motivet är tryckt över hela tröjan, också baksidan. Storleken 8-10 år motsvarar en bröstvidd på 40,5 cm, 10-12 år motsvarar en bröstvidd på 45,5 cm, storleken M motsvarar en bröstvidd på 50,5 cm och storleken XL en bröstvidd på 60,5 cm.

LEVERANSTID: 1-2 VECKOR

SÅ HÄR FYLLER DU I DITT INBETALNINGSKORT:

Priserna inkluderar frakt och expedition s-avgift!

2 snabbhetspremier!

Beställ inom 14 dagar så får du en Jurassic Park-badger och ett Jurassic Park samlaralbum helt utan extra kostnad!



POSTGIROET SVERIGE Westerlundsgatan 10, S-171 22 Solna	INBETALNING/GIRERING A 34 65 25-9	PRIS OCH ÖVERSKOTT Pris Skatt Avgift Börsta
1 st Red Dawn storlek XL à 179:- 1 st Spitter 10-12 år à 159:-	ATLANTIC FÖRLAG DINO REX FLINTASTIGEN 4 100 00 GROTTCBYN	
TOTALT: 338:-	338:-	
#		#00#

If it's not Jurassic Park™, it's extinct!

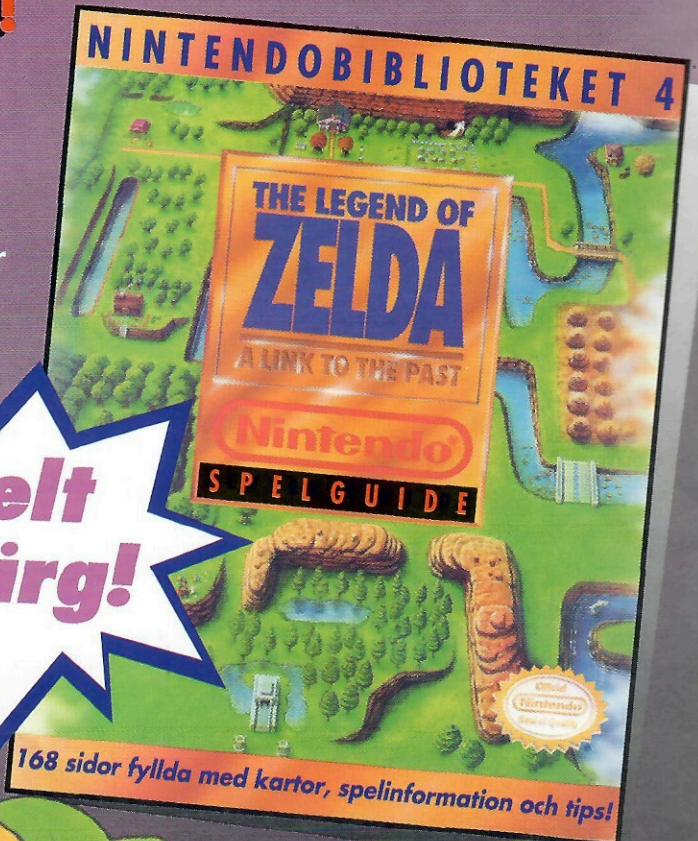
Nu kan du beställa den kompletta guiden till det fantastiska SNES-äventyret:

The Legend Of Zelda

- A Link To The Past!

Under 168 sidor får du följa Link på hans tredje äventyr genom Ljus- och Mörker-världen. Här hittar du kompletta kartor över världarna, berättelser om viktiga platser och föremål, samt alla taktiska knep du behöver kunna för att bli en äkta Zelda-Power player. Lär dig allt om Hyrules kultur och dina fienders hemligheter!

Helt i färg!



168 sidor fyllda med kartor, spelinformation och tips!



Du kan köpa den hos din tidningshandlare eller beställa den direkt från oss.

Vill du beställa den från förlaget gör du så här: Fyll i en vanlig postgiroblankett, och betala in 98:- på Atlantics postgironummer 34 65 25-9. Priset inkluderar moms, porto och expeditonsavgift. Vi skickar boken till dig senast 3-4 veckor efter det att vi mottagit din betalning.

POSTGIRO SVERIGE
 Beträffande en betäningsföretagaren

JAG BESTÄLLER ETT
 EX. AV ZELDA
 - A LINK TO THE
 PAST

INBETALNING/GIRERING A
 34 65 25 - 9
 ATLANTIC
 FÖRLAG
 MARIO SVENSSON
 DINOSAURIEVÄGEN 12
 888 88 SVAMPRIKE

Pris: 98 :-

#00#

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV
ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH
UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.
PRODUKTION:
PANDORA PRESS AB
REDAKTION:
TOBIAS BJARNEBY, JONAS
SVENSSON, PATRICK SÖDERLUND,
NIKOLA LINDBERG
(ÖVERSÄTTNING)
GRAFISK FORMGIVNING:
LENA PERSSON,
ELISABETH ENGSTRAND
ANSVARIG UTGIVARE:
PETER SPARRING
REDAKTIONENS ADDRESS:
BOX 4205, 171 04 SOLNA
TÄVLINGSPOST:
BOX 4206, 171 04 SOLNA
ANNONSBUKNING:
MAURI ISENGAARD,
ACORDIA AB,
BOX 31173, 400 32 GÖTEBORG
TEL: 031 - 24 91 00
FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA
KONTAKTA DU TITEL DATA AB PÅ
TEL: 08 - 652 84 00
(8:30 - 16:00)

ELLER PÅ ADRESS
TITEL DATA AB,
112 86 STOCKHOLM.
ATT PRENUMERERA I ETT ÅR (10
NR) KOSTAR 195 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR
© 1993 NINTENDO AND
© 1993 APE, INC AND
© 1993 ATLANTIC FÖRLAGS AB.
ALL CHARACTERS HEREIN AND
THE DISTINCTIVE LIKENESSES
THEREOF ARE TRADEMARKS OF
NINTENDO. ALL RIGHTS
RESERVED. NINTENDO-MAGASINET
ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS
OY/TAMPEREEN ARPATEHDAS
1993 OCH HAR ISSN-NUMMER
1101-5209.

REDAKTIONEN SVARAR INTE PÅ
TELEFONFRÅGOR. REDAKTIONEN
ANSVARAR INTE FÖR OBESTÄLLT
MATERIAL. MÄRK ALL POST MED
LÄMPLIGT NAMN ELLER
ÅVDELNING. ALLA VINNARE
MEDDELAS PER POST. EVENTUELL
VINSTKÄTT BETALAS AV
VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU
NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU
TILL NINTENDOKLUBBEN (SE
NEDAN).

NINTENDOKLUBBEN
TEL 0300 - 721 00
FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR
TVÅ TELEFONSVARARE MED DE
SENASTE TITLARNAS
TEL 0300 - 721 08
0300 - 721 09

PRYLSHOPEN
FRÅGOR KRING NINTENDO
PRYLSHOP 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE
LAGAR ELLER SERVER DIN NES,
SNES ELLER GAME BOY.
14-16 031 - 98 28 09

YAPON AB
ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV
NINTENDOPRODUKTER I HELA
LANDET. 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB
BOX 102 56,
434 23 KUNGSBACKA

ATLANTIC
FÖRLAGS AB

Bäste läsare,

Välkommen till ytterligare ett fullspäckat nummer av Nintendo-Magasinet. Den här månaden bjuder vi bland annat på smygtittar på Nintendos senaste toppspel Mario All Stars och Zelda IV, heta nyheter från hela världen och nya spelutmaningar på High Scores-sidorna. Dessutom presenterar vi vinnarna i vår stora tecknings-tävling.

Nu i oktober är det Sverige-premiär för det mycket omtalade Super NES-spelet Mortal Kombat. En stor special på detta spel hittar du i Power Player-bilagan.

Trevlig läsning, Tobias Bjarneby

Innehåll

Nintendo-Magasinet nummer 10/93 innehåller följande:

4. **Jens Spalt** och aktuella kassetter
5. **Arkadnytt**
6. **NEWS**
7. **Tips & Tricks**
10. **SMYGTITTAR**
12. **HIGH SCORES**
15. **BOX MARIO**
18. **Externa TOPPLISTOR**
19. **Serie: Mario-del 5**
27. **Vinnare i teckningstävlingen**
28. **PRO's CORNER**
30. **Game Over**
32. **Egna TOPPLISTOR**
33. **Månadens tävling**
34. **Nästa nummer och VINNARE**

Jens spalt

Hej,

Tyvärr har höjarspelet Soul Blazer blivit försenat ytterligare och kommer nu preliminärt i november istället för september, som det var tänkt från början. Men misströsta inte, för nu i oktober kommer det fyra riktiga toppspel till Super NES. Våldsam action i Mortal Kombat, klurigt äventyrande i Alien 3, plattformshoppande i Bubsy och hjärngympa i The Lost Vikings ska väl kunna tillfredsställa alla typer av Nintendo-spelare. Dessutom kommer Crash Dummies till NES och Alien 3 släpps till Game Boy, precis som Capcoms senaste Disney-spel Darkwing Duck.

Spela väl,

Jens

Aktuella kassetter under oktober 1993.

Super NES

161	The Lost Vikings	28 oktober	749:-
160	Bubsy	28 oktober	749:-
159	Mortal Kombat	28 oktober	749:-
158	Alien 3	28 oktober	749:-
157	Super Double Dragon	30 september	749:-
156	Axelay	30 september	649:-
155	Road Runner	30 september	749:-
153	Pocky & Rocky	19 augusti	749:-
152	Spiderman & the X-men	19 augusti	749:-
151	Super SWIV	19 augusti	749:-
149	World League Basketball	22 juli	649:-
148	B.O.B.	22 juli	749:-
147	Super Kick Off	22 juli	749:-

Soul Blazer är försenat och beräknas komma i november.

NES

183	Crash Dummies	21 oktober	599:-
182	RC Pro Am II	23 september	569:-
181	The Jetsons	26 augusti	599:-
180	Turrican	22 juli	599:-

Game Boy

113	Darkwing Duck	21 oktober	399:-
112	Alien 3	21 oktober	399:-
111	Joe & Mac	23 september	399:-
110	Tale Spin	23 september	399:-
109	McDonaldland	26 augusti	399:-
108	Lemmings	26 augusti	399:-
107	Flintstones	29 juli	369:-
106	F-15 Strike Eagle	29 juli	329:-

Denna lista senast uppdaterad 93.08.10

Arkadnytt

Arkadnytt är tillbaka med det senaste i arkad- och flipperväg. Den här månaden tar vi en titt på Data East's *Fighter's History*, Konamis *Martial Champion* och det senaste från *American Laser Games*.

FIGHTER'S HISTORY

Nu har även Data East gjort sitt eget *Street Fighter II*. *Fighter's History* innehåller allt som gjorde SF II till en dunder-succé, men tyvärr har bolaget inte satsat minsta gnuttan energi på att komma på nya idéer. Bakgrunderna är väldigt välgjorda men spelarna och deras animeringar imponerar inte. Det här arkadspelet blir garanterat bara ett till i mängden av halvbra SF II-kopior och mer än så förtjänar det inte heller.

MARTIAL CHAMPION

Det enda stora spelföretag som inte gett sig på den här populära speltypen är Konami, men nu kommer snart även deras slagsmålsspel *Martial Champion*. Grundkonceptet, en utslagstävling med massor av deltagare från olika delar av världen, känns ganska så välbekant... Vi har fortfarande inte sett några bilder ur *Martial Champion*, men så snart vi får mer information återkommer vi med en mer ingående presentation här i Arkadnytt.

CRIME PATROL

American Laser Games satsar på en helt ny typ av spel där du skjuter på en filmduk som visar upp riktiga livebilder i full motion video. Det allra senaste från dem är *Crime Patrol* där du som polis ska besegra terrorister, maffiabossar och flygplanskapare. Dessa spel finns nu också i nya, lite mindre arkadmaskiner så att även små arkadhallar ska ha plats för dem.



TOPPLISTOR

Upright Videos (USA)

1. NBA Jam
2. Mortal Kombat
3. Lethal Enforcer
4. Street Fighter II - Champ. Ed.
5. Terminator II
6. Golden Axe III
7. Sunset Riders
8. Double Axe
9. Steel Gunner
10. Super High Impact

Flipper (USA)

1. Addams Family
2. Rocky & Bullwinkle
3. Creature/Lagoon
4. White Water
5. Star Wars
6. Dracula
7. Fish Tales
8. Terminator II
9. Cue Ball Wizard
10. Lethal Weapon III

Video Cocktails (Japan)

1. Turbo Street Fighter II
2. Quiz Gakumon
3. Puyo Puyo
4. Fatal Fury II
5. Warriors of Fate

Flipper (Japan)

1. Fish Tales
2. Lethal Weapon III
3. Getaway
4. Super Mario Bros.
5. Batman

NEWS!

Så här några månader efter CES-mässan är det svårt att hitta några riktigt heta branschnyheter, men vi tänkte informera litet om spel som är under produktion i Japan och USA.

METROID III

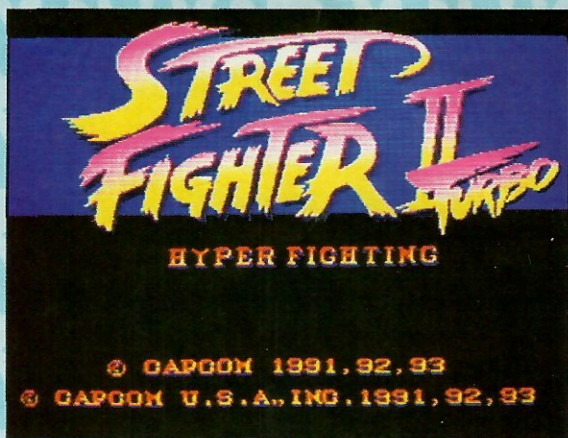
Äntligen har Nintendo bekräftat att ett Super NES-spel med rymdhjältinnan Samus Aran i huvudrollen, är under produktion i Japan. Det 16 megabit stora Metroid III kommer att premiärvisas på WCES i januari och det släpps troligtvis i Sverige under första halvåret 1994. Något att se fram emot för alla trogna Metroid-fans.



Här snurrar Ken rakt igenom en av Ryus eldbollar.



Zangief är starkare än förut, men har inga nya specialare.



CASTLEVANIA V

Konami jobbar för fullt med en ny del i denna omåttligt populära spelserie om kampen mellan Dracula och familjen Belmont. Spelet kommer att bli på antingen 12 eller 16 megabit och innehålla fler banor och betydligt häftigare musik och grafik än något av de tidigare äventyren. Ytterligare ett toppspel att vänta på med andra ord.

NHL HOCKEY '94

Den senaste versionen av Electronic Arts hockeyspel lär bli något i hästväg. Med betydligt bättre animeringar och högre hastighet ska det inte vara lika ryckigt som den förra versionen, och att man sen dessutom gjort det möjligt att spela fem (!) personer samtidigt borde bädda för tuffa matcher med många slagsmål!



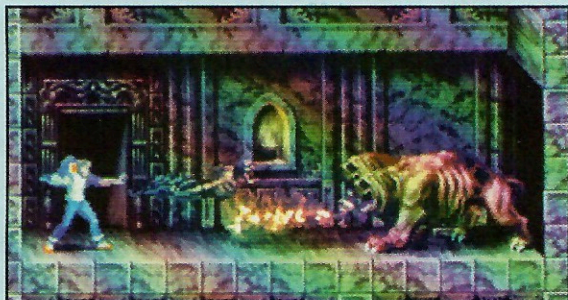
Chun-Li kan nu utföra sin helikopterspark högt upp i luften. Dessutom kan hon kasta eldbollar och göra sin superspark i en otrolig hastighet.



I Turbo-versionen av Street Fighter II är Ken och Ryu inte så lika varandra som de var i originalversionen. Ryus specialare är lite starkare än Kens, men den gulhåriga amerikanen har å andra sidan fått en betydligt vassare Dragon Punch.

NOSFERATU

Det här var ett av de allra första Super NES-spelen det pratades om och Seta planerade från början att släppa det i Japan i slutet av 1991. Men av någon okänd anledning blev allting försenat. Nu är det i alla fall snart dags för detta äventyrsspel att släppas i Japan och USA. Det påminner en hel del om Prince of Persia och ska enligt diverse utländska tidningar ha helt fantastisk grafik och musik.



Nosferatu påminner en hel del om Prince of Persia.

ÖVRIGA NYHETER

Street Fighter II Turbo har nu släppts både i Japan och USA. Capcom har gjort allting snäppet vassare än i "vanliga" Street Fighter II och spelet är dessutom det första som är på 20 megabit. Om det kommer att släppas i Sverige eller ej är oklart, men vi återkommer när vi vet mer • Clay Fighters är ett Street Fighter-liknande spel från Interplay (Another World, Lost Vikings.) Här styr du lergubbar istället för människor. Redaktionen testade en halvfärdig version på CES-mässan och det verkade mycket lovande. Vad sägs t ex om att slåss som Snögubbe mot en kladdig Elviskopia...! • Capcom kommer snart med Game Boy-versioner av båda sina senaste NES-spel, Chip'n'Dale - Rescue Rangers 2 och Duck Tales 2. Det sistnämnda lär dyka upp här i Sverige i början av 1994.

Det var allt vi hade för den här gången. Vi återkommer med mera "News" i november i årets stora julnummer av Nintendo-Magasinet.

Tips & Tricks



POCKY & ROCKY (SNES)

Välj bana

När du ska välja spelare kan du på följande sätt också få välja vilken bana du vill börja på. Håll inne X och Y samtidigt som du trycker på A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B och Start.



DESERT STRIKE (SNES)

Lösenord

Bana 2 3ZLHZTN
Bana 3 93LHBRH
Bana 4 W8PP9ZC
Bana 5 W4WSP37

Anders Hansson, Vadstena

SWORD MASTER (NES)

Obegränsat antal continues

Håll inne Ner och Select när du trycker på Start så får du ett obegränsat antal continues.

Sven Lundmark, Falun



ADDAMS FAMILY (SNES)

Koder

- K5 10 liv, 3 hjärtan. Klarat fågeln.
- D#RK# 16 liv, 4 hjärtan. Klarat fågeln och tusenfotningen.
- L#19# 20 liv, 5 hjärtan. Klarat fågeln, tusenfotningen och snömannen.
- LVZ9P 28 liv, 5 hjärtan. Klarat fågeln, tusenfotningen, snömannen och häxan. Räddat Fester.

Christopher Smith, Stockholm



BATTLECLASH (SNES)

Välj bana

Tryck in L och Select på handkontrollen när tittelskärmen kommer fram. Spelet startar nu som vanligt, men när du kommer till kartan kan du välja bana genom att trycka på Cursor.





Tips & Tricks

ROGER RABBIT (GB)

Lösenord

- Bana 2 DLT3QYBY
- Bana 3 3GPLDMSRC
- Bana 4 MMCFGWXJ
- Bana 5 BGQTVKJP
- Bana 6 DTJBWN43

Martin Aronsson, Hisings Backa

BLAZING SKIES (SNES)

Lösenord

- Bana 1 FGYHML!nG!xF!
- Bana 2 r5xKDJC2pf!V
- Bana 3 HCcMJ6R!brG!v!
- Bana 4 VrBPWPBHvW!2
- Bana 5 T!LRLRlwBBF!B!
- Bana 6 jD1TXGdtGB!r
- Bana 7 sB7Q0wWYGBD
- Bana 8 CG!YPDM413!Zh
- Bana 9 hBW0JGJ4BH!Q
- Bana 10 !7zG!LR6xwWw2
- Bana 11 b!!s!TWM4!NPG!Gv
- Bana 12 G!!dNNG1BQKD6

Blazing Hasse



MAGIC SWORD (SNES)

Hemlig optionmeny

Om du håller inne L och R när du går ur den vanliga optionmenyn kommer det fram en hemlig sådan där du bland annat får nio extraliv.

Stefan Asp, Lund



MAGICAL QUEST (SNES)

Två extraliv

När du spöat den första bossen ska du springa vidare genom banan tills du kommer fram till den simmande bävern. Hoppa nu ner i vattnet och simma genom dammen så hittar du två värdefulla extraliv.



Smygtittar

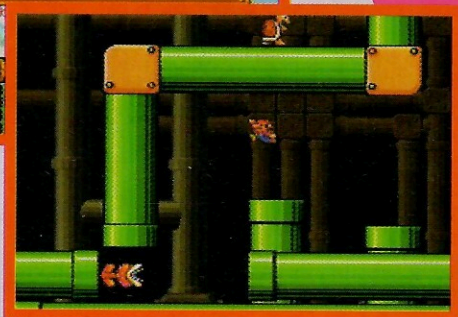
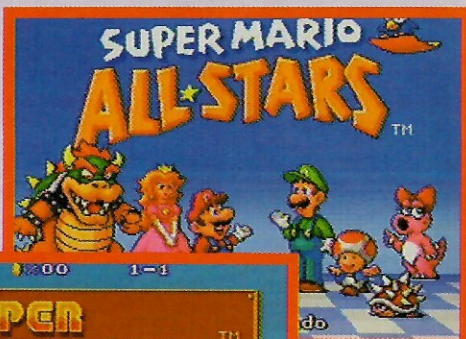
SUPER MARIO ALL-STARS

Vår älskade rörmokarvän är tillbaka! Det allra senaste Mario-spelet har redan släppts i USA och

innehåller inte mindre än FYRA Mario-spel i en och samma kassett. Super Mario All-Stars består av helt nya versioner av klassikerna Super Mario Bros. 1, 2 och 3 plus den japanska versionen av Super Mario Bros. 2, som här fyndigt kallas The Lost Levels. Alla spelens banor är identiska med NES-versionerna men både grafik och musik är helt omgjorda och otroligt bra. Tyckte du att Super Mario World var snyggt kommer du häpna när du ser Super Mario All-Stars vars grafik är bland det snyggaste vi sett till Super NES. Man känner igen sig, men ändå inte och det är precis det som gör spelet så bra. Blir det här inte en dunder-succé lovar jag att kaka upp min Game Boy.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

UTGIVARE: NINTENDO
SPELTYP: PLATTFORM
SPELARE: 1 ELLER 2
SPARFUNKTION: BATTERIMINNE
SVÅRIGHETSGRAD: VARIERAR



ADDAMS FAMILY II - PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

Den läskiga familjen är tillbaka i ytterligare ett Super NES-spel från Ocean.

Den här gången är spelet baserat på den tecknade TV-serien och vissa banor i spelet ser faktiskt nästan ut som om det vore tecknad film. Programmerarna har inte ändrat särskilt mycket på varken spelkontrollen eller banornas uppbyggnad, men det är ändå ett helt nytt, klurigt äventyr. Egentligen var det här spelet tänkt att släppas i år men bl. a. Mortal Kombat kom i vägen, så nu får alla Addamsdiggare vänta till början av -94.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

UTGIVARE: OCEAN
SPELTYP: ACTION/ÄVENTYR
SPELARE: 1
SPARFUNKTION: -
SVÅRIGHETSGRAD: SVÅR



Smygtittar

YOSHI'S SAFARI

Det senaste Nintendo Scope-spelet kommer från Nintendo själva och är det första spelet där

Yoshi har huvudrollen. Du ska rida omkring på honom och skjuta på Koopas, Gombas och alla andra fulingar som hängt med genom Mario-spielen. Det här spelet riktar sig framför allt till yngre Nintendo-spelare och innehåller mycket gullig grafik och musik. Förhoppningsvis så kommer spelet hit i början av 1994.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

UTGIVARE: NINTENDO
SPELTYP: NINTENDO SCOPE
SPELARE: 1
SPARFUNKTION: -
SVÅRIGHETSGRAD: MEDEL



THE LEGEND OF ZELDA - LINK'S AWAKENING

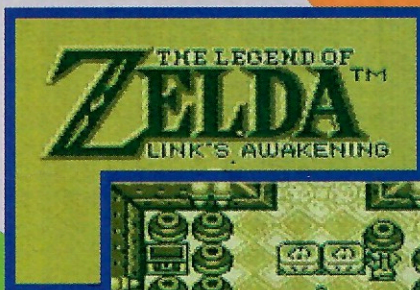
Efter mer än ett halvårs väntan har nu Nintendos GB-Zelda äntligen släppts i USA och november

är det dags för Sverigepremiär. Spelet är en blandning mellan A Link to the Past till Super NES och originalet, The Legend of Zelda, till NES. Grafiken liknar mest den i A Link to the Past men musiken och de flesta fienderna är hämtade från originalet. Spelet är på fyra megabit och med andra ord det största Game Boy-spelet någonsin.

Link har fastnat på en ö och måste hitta en massa instrument för att väcka en magisk jätte-fisk som kan hjälpa honom hem till Hyrule. Vi återkommer med en stor recension, kartor och speltips i nästa nummer av Nintendo-Magasinet.

GAME BOY

UTGIVARE: NINTENDO
SPELTYP: ÄVENTYR
SPELARE: 1
SPARFUNKTION: BATTERIMINNE
SVÅRIGHETSGRAD: MEDEL



H I G H S

Vi har redan fått massor av bidrag till High Scores-sidorna, så vi passar på att presentera några av de bästa spelarna redan i detta nummer, trots att vi ännu inte hunnit kolla igenom alla inkomna bidrag. Ni som skickade in era bästa prestationer först i slutet av augusti, kommer inte med förrän i nästa nummer av Nintendo-Magasinet.

RESULTAT

SUPER NES

Zelda - A Link to the Past

Kan du klara spelet på mindre än tio liv?

000	Magnus Östlund, Kungälv
000	Magnus Johansson, Timmele
007	Klas Lundgren, Österåker

Super Mario Kart

Hur snabbt kan du köra Mario Circuit 1 i Time Trial Mode?

1.05.45	Martin Weiger, Tyggelsjö
1.08.01	Stefan Andersson, Västerås
1.11.79	Johan Mattsson, Åland

Starwing

Hur många poäng kan du samla ihop?

57 600	Marcus Tennare, Trollhättan
53 000	Johanna Söderström, Malmö
48 500	Adam Källbom, Arboga

F-Zero

Vilken är din bästa tid på Mute City I i Time Trial Mode?

2.41.52	Peter Schytt, Lindesberg
2.45.64	Åke Dalmas, Nås
2.46.14	Björn Nyström, Märsta

Sim City

Hur många invånare har din stad?

435 420	Fredrik Lindholm, Falkenberg
400 100	Anton Rasmusson, Falun
316 470	Andreas Nyström, Uppsala

NES

Metroid

Klarar du spelet på mindre än 45 minuter utan att bli besegrad?

45 min	Linda Sander, Nyköping
--------	------------------------

Prince of Persia

Hur mycket tid har du kvar när du klarat spelet?

C O R E S

11 min
4 min
3 min

Martin Ericsson, Älmhult
Bengt Strömberg, Kalmar
Fredrik Carlsson, Stockholm

Dr. Mario

Klarar du level 24?

Klarat level 24 John Friberg, Göteborg
Klarat level 24 Johan Hedman, Oskarshamn

Tetris

Hur hög poäng kan du få på Game A?

492 017 Fredrik Lindholm, Falkenberg
411 362 Richard Edin, Karlskoga
410 541 Jenny Lind, Göteborg

NES Open Tournament Golf

Vad är ditt bästa resultat på Japan Course?

-8 Andreas Nyström, Uppsala
-6 Torsten Gustavsson, Norrköping

GAMEBOY

Metroid II - Return of Samus

Klarar du spelet på mindre än 2,5 timme?

2 tim 10 min Magnus Seger, Borlänge

Mario & Yoshi

Hur hög poäng kan du få på Game A?

6 430 Claes Forsberg, Göteborg
6 090 Kristian Johansson, Sala

Track & Field

Hur många poäng kan du skrapa ihop under VM?

8993 Kristian Johansson, Sala
8834 Fredrik Lindholm, Falkenberg
8810 Kent Edstrand, Skärholmen

Pac Man

Hur många poäng kan du mumsa i dig i denna klassiker?

49 220 Fredrik Lindholm, Falkenberg

Tetris

Vilken är den högsta poäng du kan få på Game A?

408 504 Daniel Persson, Västerhaninge
401 301 Dennis Jonsson, Skärholmen
389 437 Fredrik Lindholm, Falkenberg

NYA UTMANINGAR

Vill du också ståta med ditt namn i Nintendo-Magasinet och visa att du är en äkta Power Player? Ta då ett kort på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Det räcker alltså inte med att skriva ner resultatet på ett papper. Tänk på att ha mörkt i rummet och inte använda blix. Du kan skicka in bilder på hur många olika spel som helst, bara du håller dig till de som vi presenterar här, eller de som var med på de förra två sidorna. Här följer nu månadens spel:



SUPER NES

Desert Strike

Hur många poäng kan du samla ihop under det första uppdraget?

Tips: Rädda alla fångar för att få fler poäng.

Pilotwings

Vad är din högsta poäng på Area 4?

Tips: Försök komma till bonusflygningarna för att få extra mycket poäng.

PILOTWINGS



HANGGLIDER

NES

Battletoads

Hur många poäng kan du få i detta actionspel?

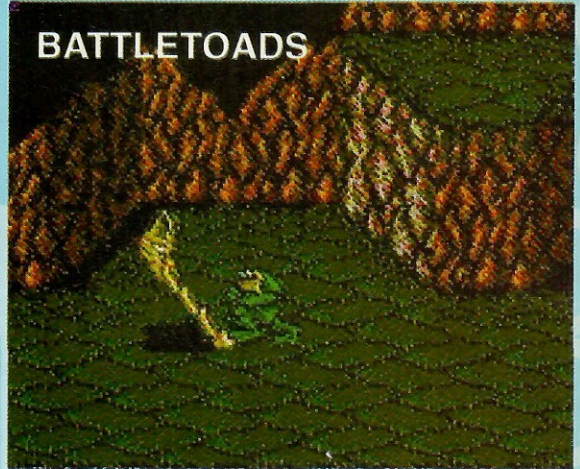
Låt inte Dark Queen stoppa dig.

Kid Icarus

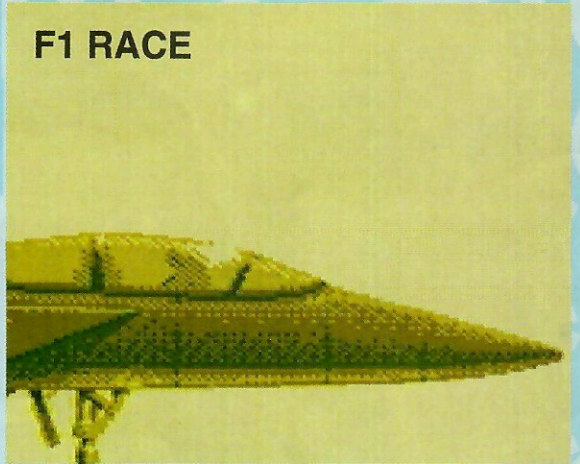
Hur hög poäng kan du få i denna klassiker?

Klara spelet utan att använda dig av continues.

BATTLETOADS



F1 RACE



GAMEBOY

F-1 Race

Vad är din bästa tid på Course 1 (Australian Track)?

Tips: Det går snabbast i Time Trial Mode.

Bomb Jack

Hur många poäng kan du få i detta spel?

Samla alla bonusar innan du tar de sista bomberna.

När du presterat dina bästa resultat skickar du in bilder på dessa till:

**'High Scores'
Nintendo-Magasinet
Box 4205
171 04 Solna**

BOX MARIO



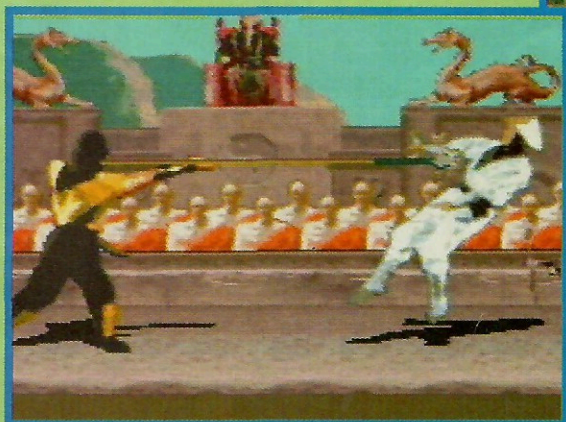
Har du egna frågor kring Nintendo som inte direkt handlar om hur man klarar ett visst spel, är du välkommen att skriva till 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

STREET FIGHTER III ELLER DYLIKT

Jag undrar om det kommer ut något Street Fighter III eller något annat liknande häftigt spel till Super NES snart?

HLN, Nintendospelare

Vi lär nog få vänta ett bra tag på Street Fighter III, men däremot kommer Street Fighter II Turbo - Hyper Fighting snart ut till Super NES. Capcom släpper också snart arkadspelet Super Street Fighter II med fyra nya spelare. Om de tänker göra en Super NES-version av det sistnämnda spelet vet ingen ännu. Ett annat mycket bra slagsmålsspel är Mortal Kombat som, om allting går som det ska, släpps i Sverige i dagarna. Även detta spel är en perfekt konvertering av ett mycket populärt arkadspel.



UPPFÖLJARE

1. När kommer Turtles III?
2. Kommer det något Shadowgate II?
3. Tror ni att Castlevania V kommer? Blir det i så fall till NES eller Super NES?
4. Kommer Ghost'n'Goblins II till Sverige någon gång?

Tre Ghost'n'Goblins-fantaster

1. Det tredje Turtles-spelet kommer tyvärr inte att släppas i Sverige. Däremot är TMHT - Tournament Fighter på gång till både NES och Super NES.
2. Troligtvis inte.
3. Vi vet att Castlevania V kommer till Super NES under nästa år.
4. Den enda uppföljare som finns till Ghost'n'Goblins är Super Ghouls'n'Ghosts och det finns i Sverige sedan slutet av 1992.

ASTERIX OCH AMERICAN GLADIATORS

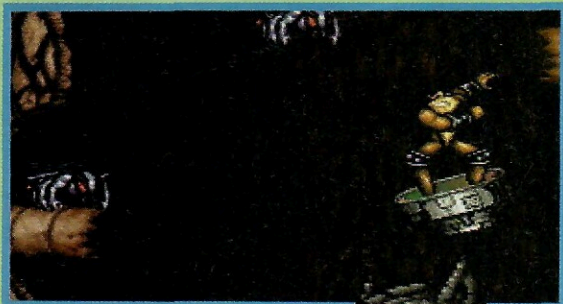
1. Kommer American Gladiators att släppas här i Sverige?
2. Finns det eller kommer det något Super NES-spel med Asterix i huvudrollen? Jag vet att Konami gjort ett arkadspel med honom.

Medlem #136 757



1. Nej.

2. Konami har inga planer på att göra en Super NES-version av sitt arkadspel, men däremot har Infogrames gjort ett Asterix-spel som nyligen släpptes i USA. Om det kommer till Sverige eller inte vet vi inte ännu.



MER SLAGSMÅL

När kommer *Final Fight II* och *Super Battletoads* ut i Sverige?

Fightern Bergsala planerar att släppa båda dessa spel i början av nästa år.



HOOK TILL SNES

I NM 11-12/93 stod det att Hook skulle komma ut till Super NES, men det finns fortfarande inte. Varför?

Gunnar Eriksson, Stockholm



Vi valde att ha med Hook bland våra smygtittar eftersom vi på redaktionen tyckte att det var ett bra spel som borde släppas i Sverige. Tyvärr hade Bergsala andra planer och bestämde sig för att inte ta in spelet. Eftersom det är Bergsala och inte vi som bestämmer vilka spel som ska släppas i Sverige, kan vi inte garantera att alla spel vi visar bilder på eller skriver om verkligen kommer att släppas här.

CYBERNATOR

1. Vad handlar *Cybernator* om?
2. Kommer det till Sverige?

Medlem #132 140, Källered

1. *Cybernator* är ett actionspel från Konami. Det är inte

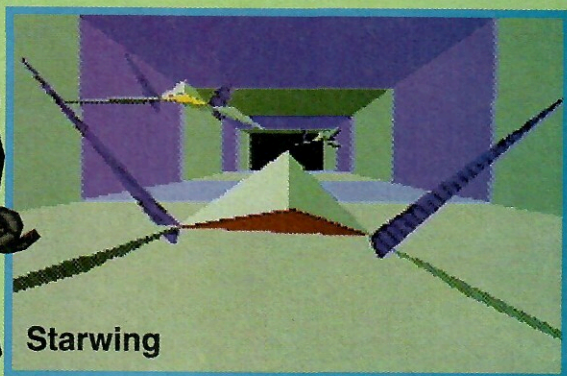
så mycket handling utan mest pang-pang, men det är ändå ett mycket bra spel.

2. Troligtvis inte.

NES

1. Kommer det någon CD-ROM eller något specialchip, typ Super FX, till NES?
2. Varför skriver ni så lite om nya NES-spel?
3. Kommer det något mer Mario-spel till NES?

Malin Ericsson, Stockholm



1. Någon CD-ROM kommer det garanterat inte. Att Nintendo skulle tillverka ett specialchip till NES-spel tar jag inte heller för troligt, det borde i så fall redan finnas på marknaden.

2. Det kommer helt enkelt inte lika många nya spel till NES som till Super NES, och de som kommer är oftast inte särskilt bra. Tyvärr är det få företag som fortfarande satsar hårt på NES-spel.

3. Något Super Mario Bros. 4 lär vi aldrig få se, men ett nytt NES-spel med Mario i någon av huvudrollerna kommer säkert.

MARIO MARIO

Vad heter Mario och Luigi i efternamn?

Okänd läsare

De heter faktiskt Mario även i efternamn. De två hjältarnas fullständiga namn är alltså Mario Mario och Luigi Mario.

GAMMAL ÄR ÄLDST

Hur länge har företaget Nintendo funnits?

Peter Garpyttan

Nintendo har funnits i så länge som 104 år och star-

tade alltså redan 1889. Men på den tiden var det knappast videospel de tillverkade. Ursprungligen tillverkade företaget bl a spelkort, lotter och Mah-Jong-brickor.



BLANDAD KOMPOTT

1. Är Alien 3 till Super NES bra? Kommer det till Sverige?
2. Varför sätter ni bara betyg som 7.5, 8.0, 8,5 osv och inte 7.6, 7.7 och 7.8?
3. När kommer Soul Blazer och Final Fantasy II till Sverige.
4. Är Aerobiz och Race Drivin' till Super NES bra?
5. I vilken ordning skulle ni placera Another World, Tiny Toon Adventures, Starwing och Super Star Wars på en topplista?
6. Är ett NES-spel som får betyget 8 i underhållning lika kul som ett Super NES-spel som får samma betyg?

Stefan & Crille

1. Acclaims Alien 3 kommer till Sverige denna månad. Om ni läser vår recension i Power Player-bilagan får ni veta mer om vad vi tycker om det.
2. Vi anser att en skala mellan 1 och 10 med sammanlagt 19 steg räcker, men det är inte uteslutet att vi kommer att byta betygssystem nästa år, för att göra våra omdömen lättare att jämföra med andra tidningars.
3. Soul Blazer skulle ha kommit redan i september men har blivit försenat och kommer nu troligtvis i oktober. Final Fantasy II dyker förmodligen upp någon gång under 1994.
4. Aerobiz är ganska bra, men Race Drivin' är däremot ingen höjare.
5. Det var fyra riktiga toppspel. Jag (Tobias) skulle placera dem i följande ordning: Starwing, Tiny Toon Adventures, Another World, Super Star Wars.
6. I betyget underhållning bedömer vi SNES-, NES- och GB-spel efter samma måttstock.

PINGIS

Kommer det något bordtennisspel till någon av Nintendos maskiner?

Anonym

Ja, Battle Ping Pong från American Sammy släpps snart till Game Boy i USA.

FLER BLANDADE FRÅGOR

1. När kommer Zelda IV ut i Sverige och vad kommer det att kosta?
2. Varför fick Lemmings till Game Boy utmärkelsen Toppspel när inte Super NES-versionen fick det? Den sistnämnda är ju mycket bättre.
3. Är det samma Tobias som skriver i Super Power som i Nintendo-Magasinet?
4. När Battletoads kom till NES skrev ni att Turtles var värdelösa, men i recensionen av Turtles IV tyckte ni de var häftiga. Hur går det ihop?
5. Finns RC Pro-Am till Super NES?
6. När Street Fighter II kom till Super NES skrev ni att det inte skulle släppas till någon annan maskin. Men nu finns det till samtliga hemdatorer och jag har också hört att det kommer till Sega Mega Drive. Hur kan det komma sig?

Erik Andersson

1. GB-Zelda kommer i slutet av november. Något pris finns inte fastställt ännu.
2. Visst är Lemmings till Super NES snyggare än det till Game Boy, men ett spel av den typen gör sig mycket bättre på en portabel maskin och därför gillade vi Game Boy-versionen bättre.
3. Jodå, jag skriver i båda tidningarna. (Fast han har två stolar. Reds anm.)
4. Battletoads till NES var betydligt bättre än Turtles-spelen till samma maskin, men det betyder inte att det är något fel på sköldpaddorna. Turtles IV till Super NES är också ett mycket bra spel.
5. Nej, men däremot har Interplay gjort ett liknande Super NES-spel som heter Rock'n'Roll Racing.
6. Från början sa Capcom att Street Fighter II skulle komma enbart till Super NES, men uppenbarligen ändrade de sina planer. Som tur är kommer snart också en ny upphottad version av spelet till Super NES.



Utländska TOPPLISTOR

Denna månad presenterar vi tre amerikanska tio-i-topplistor hämtade ur Nintendo Powers julnummer.

SUPER NES

1. Star Fox
2. Street Fighter II
3. Zelda III
4. Super Mario Kart
5. Final Fantasy II
6. Mario Paint
7. NCAA Basketball (World League Basket)
8. Super Star Wars
9. Tiny Toon Adventures
10. Turtles IV

NES

1. Super Mario Bros. 3
2. Legend of Zelda
3. Mega Man V
4. Tecmo Superbowl
5. Metroid
6. Dragon Warrior IV
7. Final Fantasy
8. Dr. Mario
9. Battletoads
10. Tetris

GAME BOY

1. Super Mario Land 2
2. Super Mario Land
3. Metroid II
4. Kirby's Dreamland
5. Tetris
6. Zelda - Link's Awakening
7. Dr. Mario
8. Battletoads
9. Faceball 2000
10. Final Fantasy Adventure (Mystic Quest)

POWER 39 PLAYER

NES:

Crash
Dummies

SNES:

Mortal
Kombat
Alien 3
Bubsy

GB:

Alien 3
Darkwing
Duck



MORTAL KOMBAT



Beat 'em up-spel är det allra trendigaste i videospelsvärlden just nu. Så gott som alla spelföretag har tillverkat sitt eget Street Fighter II, men hittills har inget blivit hälften så populärt som Capcoms dundersuccé. Enda tills det stora arkadspelsföretaget Midway insåg att Street Fighter II var det bästa i sitt

slag och att det var bättre att försöka hitta på något nytt, men som ändå byggde på samma grundidé. Några månader senare visade de upp Mortal Kombat, ett fightingspel som enbart bestod av digitaliserad grafik och som innehöll de blodigaste scener man någonsin skådat i ett arkadspel. Strax efter meddelades att Acclaim höll på med en Super NES-version av spelet och nu är det alltså här. Inte lika blodigt, men vem bryr sig när spelet är så här otroligt bra.

MORTAL KOMBAT	ACCLAIM
	SPELARE
	1-2
	SAMTIDIGT
	SPELTYP
	BEAT ÉM UP
	SPARFUNKTION
	NEJ
GAMELINK	
NEJ	
VARIABEL	

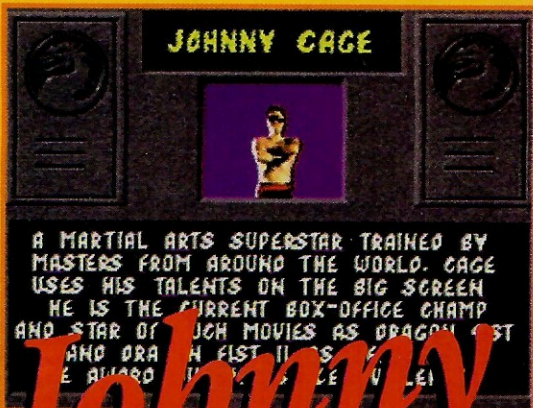
BLOD OCH VÅLD

Många engelska tidningar har klagat mycket på att Acclaim tagit bort för mycket våld ur Super NES-versionen, men det är faktiskt bara tre avslutningar (Johnny Cage slår av motståndaren huvudet, Kano sliter ut hans hjärta och Sub Zero drar ut hans ryggrad i arkadversionen, men gör aningen fredligare saker i Super NES-spelet) som är ändrade, plus blodet som stänker vid varje slag eller spark. Men hade de varit kvar, hade spelet garanterat inte fått släppas i Sverige. Kanske blir det så att de mest hängivna arkadfansen vägrar köpa spelet utan dessa våldsamheter, men visst är ändå spelkänslan viktigare än mängden blod.

Mortal Kombat är i grunden uppbyggt på samma sätt som Street Fighter II, så om du har styrt Ryu, Ken och de andra kämparna tills fingrarna gått ur led, lär du dig snabbt hur det här funkar. Den enda skillnaden på styrningen är att i Mortal Kombat blockeras fiendens sparkar och slag genom att trycka på en knapp, inte genom att dra styrknappen bakåt. En annan sak som är helt nytt i Mortal Kombat är att du kan göra speciella avslutningar när texten "Finish Him" kommer upp på skärmen. Dessa attacker går bara att genomföra en gång i varje match och är inte helt enkla, men med hjälp av vår spelarguide behärskar du snart samtliga specialare.

Du kan välja mellan sju olika spelare som alla har sina egna special-attacker och avslutningar. När du besegrat de andra sex, måste du spå din egen spegelbild innan det blir dags för ännu klurigare kamper. Nu slår nämligen dina fiender ihop sig två och två och du måste besegra båda innan du vunnit matchen. Det är först nu du kan ta dig an det fyraarmade, 2000-åriga monstret Goro och den gamle läromästaren Shang Tsung.

Här följer nu en ingående presentation av varje spelare och deras egenskaper. Vi håller oss till grundinställningen på slag- och sparkknapparna vilket innebär: Hög spark = X, Låg spark = A, Högt slag = Y, Lågt slag = B och Blockering = L/R.



Johnny

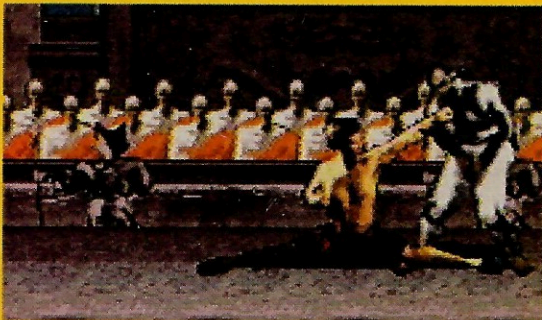
Ålder: 29
Längd: 185 cm
Vikt: 91 kg
Hårfärg: Brun
Ögonfärg: Blå
Yrke: Skådespelare

Cage

Split

För att gå ner i split och slå motståndaren i magen håller du bara inne L eller R, samtidigt

som du trycker på B.



Johnny är en filmskådis som blivit världsberömd tack vare sina enorma kunskaper inom olika kampsporter. Han har spelat huvudrollen i filmer som Dragon Fist och Sudden Violence och gick in i turneringen enbart för att få ytterligare publicitet.

Eldboll

Tryck snabbt bakåt och sen framåt och på B samtidigt, så kastar Johnny en snabb, grön eldboll mot sin motståndare.



AVSLUTNING

Om du snabbt trycker två gånger framåt, följt av framåt och Y samtidigt, gör Johnny en häftig avslutande spark i magen på sin motståndare.



Skuggspark

Gör på samma sätt som med eldbollen, men använd dig av A istället för B, så gör Johnny en flygande skuggspark.



Ålder: 24
Längd: 178 cm
Vikt: 84 kg
Hårfärg: Svart
Ögonfärg: Brun
Yrke: Munk, fiskare



ONCE A MEMBER OF THE SUPER SECRET WHITE LOTUS SOCIETY, LIU KANG LEFT THE ORGANIZATION IN ORDER TO REPRESENT SHAOLIN TEMPLES IN THE TOURNAMENT. KANG IS STRONG IN HIS BELIEFS AND DESPISES SHANG TSUNG.

Liu Kang

Liu Kang var en gång medlem i det topphemliga brödrskapet Vita lotusen, men lämnade organisationen för att kunna ställa upp i turneringen. Hela sitt liv har han hört berättas om Shang Tsungs grymhet och ska nu försöka besegra honom.

Eldboll

Två snabba tryck framåt och sen Y skickar iväg en effektiv eldflamma.



AVSLUTNING

Rotera styrknappen ett helt varv för att lyckas med Lui Kangs imponerande avslutning som består av en voltpark och en välriktad uppercut som får motståndaren att flyga all världens väg.





Ålder: 35
Längd: 183 cm
Vikt: 93 kg
Hårfärg: Svart
Ögonfärg: Ett brunt, ett rött
Yrke: Medlem i Svarta draken

Skäran

Även här ska du hålla inne L eller R. Tryck sen snabbt bakåt och framåt, så kastar Kano iväg en glödande skära.

Kano lever ett liv fullt av brott och orättvisa. Han är en hängiven medlem av Svarta draken, en grupp mordiska galningar som både fruktas och respekteras i alla brottscirklar. Kano har hört att Tsungs palats är gjort av guld och har därför gått in i turneringen för att nå palatset och kunna plundra det.

Skallning

Är du bara tillräckligt nära motståndaren behöver du bara trycka på Y för att genomföra denna specialattack.



Snurrattack

Håll inne L eller R och rotera styrknappen ett varv, så flyger du rakt in i din förvånade motståndare.



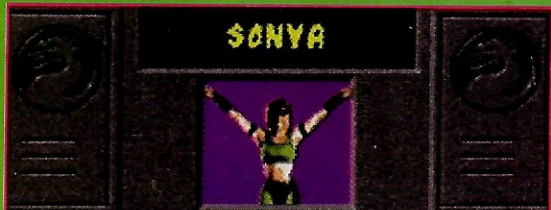
AVSLUTNING

Tryck Ner, Ner/Framåt, Framåt och på B, så går Kano fram och gör ett mördande slag i magen på motståndaren.





Ålder: 26
Längd: 178 cm
Vikt: 64 kg
Hårfärg: Blond
Ögonfärg: Blå
Yrke: Löjtnant inom den amerikanska armén



SONYA IS A MEMBER OF A TOP U.S. SPECIAL FORCES UNIT. HER TEAM WAS HOT ON THE TRAIL OF KANO'S BLACK DRAGON ORGANIZATION. THEY FOLLOWED THEM TO AN UNCHARTED ISLAND WHERE THEY WERE AMBUSHED BY SHANG TSUNG'S PERSONAL ARMY.

Sonya Blade

Sonyas specialstyrka var nära att sätta dit Kano och hans vänner i Svarta draken, men lurades iväg till en ö och hamnade i ett bakhåll iscensatt av Shang Tsungs armé. Tsung tvingade Sonya att gå med i turneringen om hon ville återse sina vänner som nu hålls fångna någonstans på ön.

Kraftfält

Tryck bakåt och på B samtidigt för att slänga iväg ett rosa kraftfält.



Benkast

Om du är tillräckligt nära din motståndare kan du hålla neråt på styrknappen, samtidigt som du trycker på B, A och L. Sonya ställer sig nu på händer och kastar iväg motståndaren med hjälp av benen.



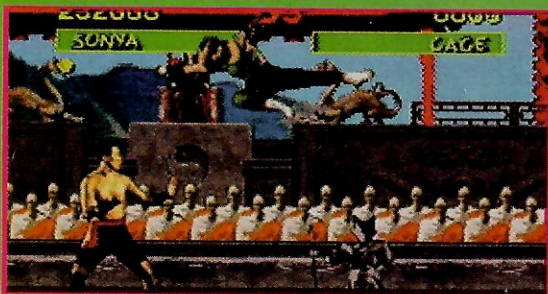
AVSLUTNING

En slängkyss från Sonya tar kål på vem som helst. Tryck framåt, framåt, bakåt, bakåt och på L eller R, så slänger hon iväg en brinnande kyss som eldar upp motståndaren och bara lämnar kvar hans skelett.



Flygslag

Om din motståndare hoppar upp i luften kan flygslaget vara bra att kunna. Tryck först framåt och sen bakåt och på Y samtidigt för att flyga iväg rakt över skärmen.





Ålder: 32
Längd: 188 cm
Vikt: 95 kg
Hårfärg: Svart
Ögonfärg: Brun
Yrke: Medlem i Lin Kuei

Sub Zero

Sub Zeros bakgrund och riktiga namn är okänt, men att döma av hans klädsel tror man att han tillhör den kinesiska ninja-klanen Lin Kuei och att han tjänstgör där som bödel.

Frysattack

Genom att trycka Ner, Ner/Framåt, Framåt och på B kan du frysa ner motståndaren ordentligt. Han står nu kvar i samma ställning tills du attackerar honom.

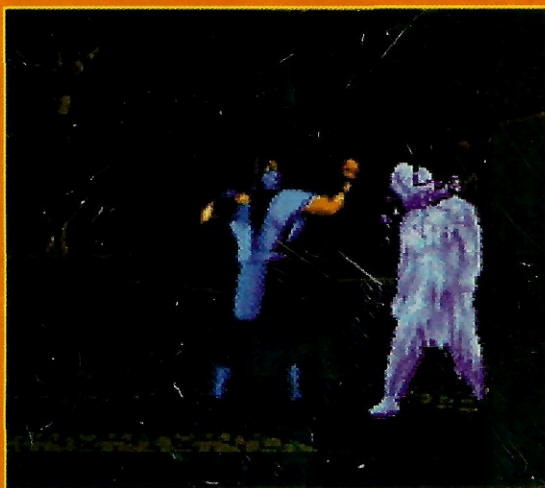
Glidattack

Knappa in samma kombination som för Sonyas benkast, men börja med att hålla bakåt istället för framåt. Du kan lätt glida under de flesta fiendernas specialattacker.



AVSLUTNING

Sub Zeros avslutning utförs på samma sätt som Ryus och Kens Dragon Punch i Street Fighter II. Tryck Framåt, Ner, Ner/Framåt, Framåt och på Y. Den blåa ninjan förvandlar då motståndaren till is och slår honom sen i tusen bitar.





THE NAME RAYDEN IS ACTUALLY THAT OF A MYSTICAL WARRIOR WHO LIVES AMONG THE THUNDER CLOUDS. IT IS RUMORED HE RECEIVED A PERSONAL INVITATION FROM SHANG TSUNG HIMSELF AND TOOK THE FORM OF A HUMAN TO COMPETE IN THE TOURNAMENT.

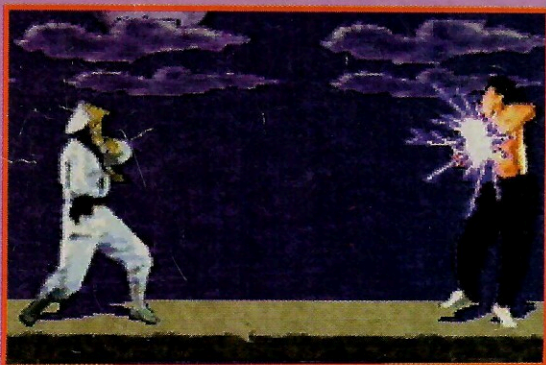
Ålder: Oändlig
Längd: 213 cm
Vikt: 159 kg
Hårfärg: Svart
Ögonfärg: Har inga ögon
Yrke: Krigare

Rayden

Namnet Rayden betyder mystisk varelse och det är precis vad den här enorme mannen är. Det ryktas om att han fått en personlig inbjudan av Shang Tsung och att han egentligen inte är människa, utan bara intagit den formen för att kunna ställa upp i turneringen.

Blixt

För att bevisa att Rayden kan behärska vädrets makter, trycker du Ner, Ner/Framåt, Framåt och B.



Teleportering

Att teleportera sig är enkelt. Tryck bara Ner och Upp i snabb följd.



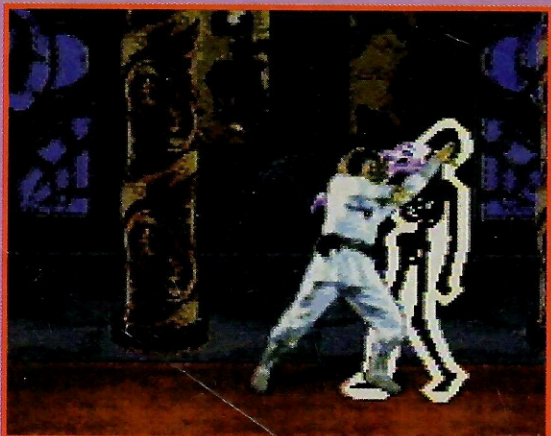
Torped

Tryck bakåt, bakåt och framåt, så flyger Rayden som en torped mot sin motståndare.



AVSLUTNING

Håll dig nära din motståndare och tryck snabbt framåt tre gånger följt av bakåt tre gånger och Y, så sätter Rayden sin hand runt hans huvud och ger honom en rejäl stöt.





Scorpion

Ålder: 32
Längd: 188 cm
Vikt: 95 kg
Hårfärg: Svart
Ögonfärg: Varierar
Yrke: Okänt

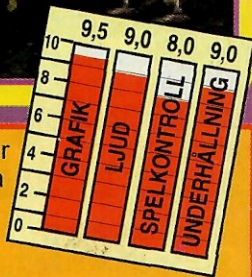
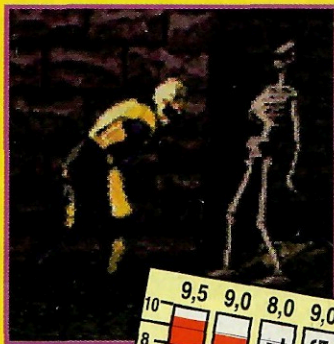


Teleportering

När motståndaren är i luften är det läge att trycka Ner, Ner/Bakåt, Bakåt och Y för att göra en chockerande attack.

AVSLUTNING

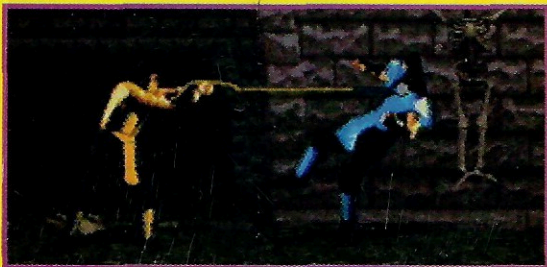
Scorpion har nog spelets allra häftigaste avslutning. När texten "Finish Him" kommer upp håller du nere L eller R och trycker två gånger Upp så drar han av sig masken och visar sitt hemska ansikte. Han vänder sig sen mot sin motståndare och blåser eld på honom, så att kroppen förvandlas till ett skelett som faller ner på knä.



Ingen vet säkert varifrån Scorpion kommer eller hur han ser ut under sin mask. Vissa säger dock att han är en stupad ninja som återupplivats för att hämnas sin död, vilken orsakades av Lin Kuei. Med sin fula, gula dräkt vill han göra narr av Lin Kueis medlemmar.

Spjut

Om du trycker bakåt två gånger och samtidigt på B, kommer Scorpion att kasta iväg ett spjut med ett rep rakt in i motståndaren, som han sen halar in och spöar upp.



Tobias betyg

Nu undrar ni troligtvis om detta är bättre än Street Fighter II och jag ska försöka ge er ett svar på den frågan. Man har inte lika perfekt kontroll över sin spelare här som man har i SF II, men å andra sidan finns det betydligt häftigare slag och sparkar i Mortal Kombat. Kanske är det svårt att avgöra vilket av spelen som är bäst efter att ha spelat Capcoms slagsmålsspel i över ett år och det här bara någon vecka, men enligt min mening just nu är SF II fortfarande kungen bland slagsmålsspel, med Mortal Kombat tätt bakom. Bättre än SF II eller inte, Mortal Kombat är hur som helst ett suveränt bra spel som bara inte får missas. Och eftersom de flesta troligtvis spelat sig trötta på Ryu och hans gatukämpar-

gång vid det här laget, är Mortal Kombat det bästa nya tidsfördrivet.

Patricks betyg

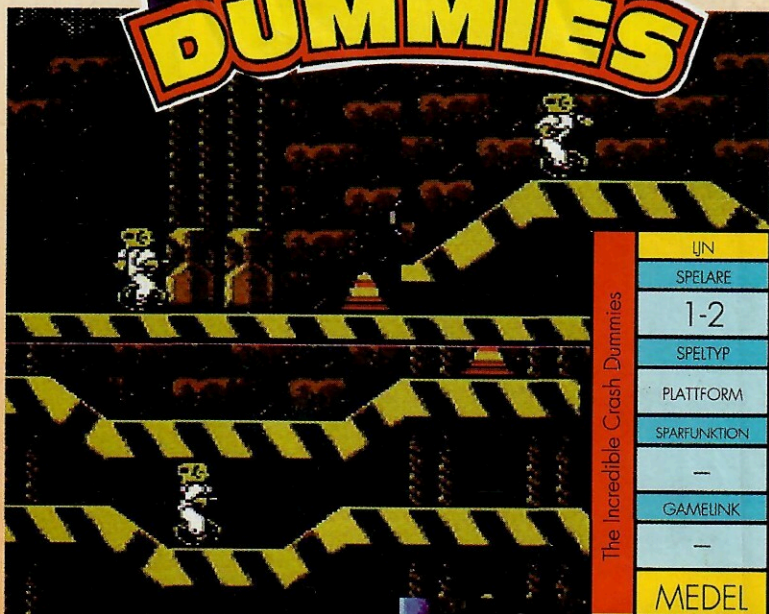
Många tycker nog att det kan vara nog med alla dessa gatufightarspel nu, men Acclaim har bestämt sig för att mjölka ytterligare pengar på idén. Visserligen är det alltid roligt med ett slå-och-sparka-spel en liten stund, och visst är Mortal Kombat ett av de allra snyggaste Super NES-spelen hittills, men jag börjar faktiskt tröttna. Vill man fortfarande ha våldsamma slagsmålsspel är Mortal Kombat att rekommendera, men själv föredrar jag gamla hederliga Mario och Zelda framför Sub-Zero och Scorpion.

THE INCREDIBLE



Crash Dummies, eller krocktestdockor som det heter på svenska, används när man ska se hur mycket skada en människa tar av att krocka med en bil eller buss i en viss hastighet. Helt plötsligt har sådana dockor blivit väldigt populära i USA, och nu har LJN hängt på den trenden och gjort ett plattformsspel med de två dockorna Slick och Spin i huvudrollerna.

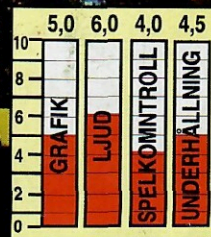
Äventyret börjar med att dockornas bästa vänner Daryl, Bumper och Spare Tire plötsligt försvinner. Slick och Spin får snart starka misstankar om att något skumt håller på att hända och anar att även de kan råka illa ut om de inte gör något åt saken. Snart får de reda på att det är den ökände Junkman som kidnappat deras vänner och att han tänker mala ner dem till material som behövs till hans älskade Junkbåt. Våra två vänner måste stoppa Junkman innan det är för sent...



Äventyret börjar i testcentret, för dem senare vidare ner i kloakerna och fortsätter genom ytterligare sex kluriga nivåer till det slutliga mötet med Junkman. Mycket mer finns egentligen inte att säga om Crash Dummies som är ett ordinarie plattformsspel på alla sätt.

The Incredible Crash Dummies

LJN
SPELARE
1-2
SPELTYP
PLATTFORM
SPARFUNKTION
—
GAMELINK
—
MEDEL



Tobias betyg

Att speltillverkarna aldrig tröttnar på att göra sådana här spel. Man har sett allting hundra gånger förut och varken musik, grafik eller spelkontroll är särskilt bra heller. Så varför ska man då köpa det här spelet när det finns mycket annat som är bättre? Det är frågan som LJN borde ha ställt sig innan de släppte The Incredible Crash Dummies. Ett sådant här dåligt spel säljer knappast bra, även om det är trendiga dockor i huvudrollerna.

Patricks betyg

Något LJN verkligen lyckats med är att skapa udda huvudpersoner. Att The Incredible Crash Dummies i övrigt är som vilket annat plattformsäventyr som helst var väl ingen större överraskning. Spelet roar i alla fall mig, titta bara på alla knasiga saker som de två krocktestdockorna har för sig innan dom tar klivet ner i graven. Jag tror till skillnad mot Tobias att dessa två figurer kommer att bli lite av en succé. Kanske är de något för Volvos framtida reklamkampanjer...

DARKWING DUCK

Nattens väktare är här! Ni känner säkert igen den lille ankan med den osannolikt stora hatten från TV. Nu har det dykt upp problem i din Game Boy som Darkwing tänker försöka reda ut tillsammans med dig. Den mystiska banditligan F.O.W.L. planerar att ta över hela staden St. Canard och börjar sakta men säkert sätta sin hemska plan i verket. Sex av ligans värsta medlemmar går bårsärkargång på gatorna och endast den hjältemodige Darkwing Duck kan skipa rättvisa i staden. Han måste besegra alla sex bovarna och till sist ges sig på det välbevakade högkvarteret.

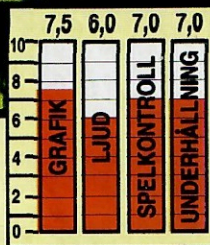
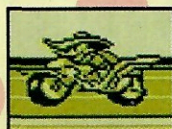
Darkwing klarar av det mesta och är väldigt enkel att kontrollera. Du lär dig snart att med elegans bestiga höga byggnader och försvara dig mot elaka skurkar.

Superhjältar är nästan alltid beväpnade med tuffa vapen och den lilaklädde ankan är inget undantag. Med en kraftfull gaspistol som kan bestyckas med tre olika gaser, skrämmer han de flesta skurkar. Du kan bara använda en gas åt gången och för att aktivera behållaren trycker du på Select.

Sju banor och lika många bossar väntar på att bli besegrade så grabba tag i din Game Boy och sätt genast igång.

DARKWING DUCK	CAPCOM
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	PLATTFORM
	SPARFUNKTION
	—
	GAMELINK
—	
MEDEL	

DUCK

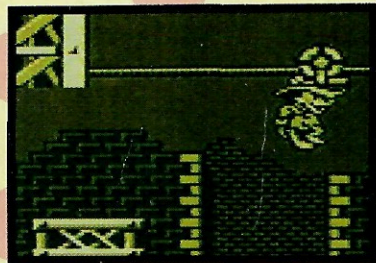
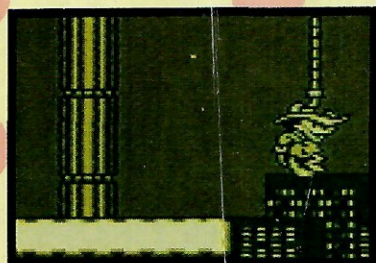
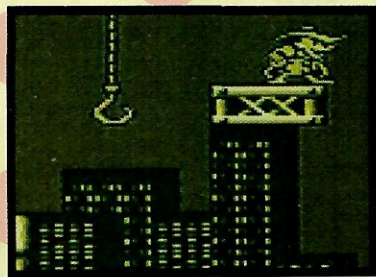
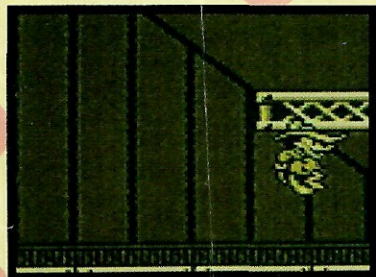


Patrick's betyg

Darkwing Duck är ett renodlat plattformsspel, dock inte ett dåligt försök att tjäna pengar på Mariokopiering, utan ett originellt och underhållande spel i bästa Disneystil. Bossar och fiender är roligt tecknade och spelkontrollen är mer än godkänd. Att spelet var bra visste jag redan innan jag hade provat det. Jag kan varmt rekommendera en närkontakt med spelet. Bara det faktum att den största och bästa speltillverkaren i världen står för produktionen borde vara skäl nog. När misslyckades Capcom senast med ett spel?

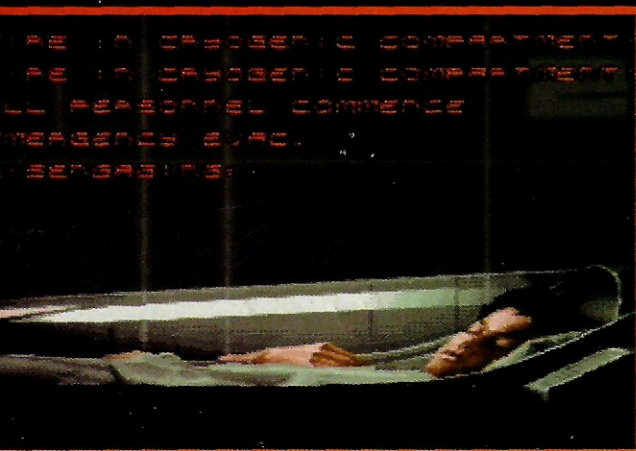
Tobias betyg

Jag fullkomligt älskar Capcoms spel, speciellt med alla dessa Disney-figurer. Grunden är väldigt standardmässig, men de lyckas ändå alltid skapa den perfekta känslan som gör att man inte kan sluta spela förrän man klarat hela spelet. Darkwing Duck är ytterligare ett måste från dessa suveräna speltillverkare.



ALIEN 3

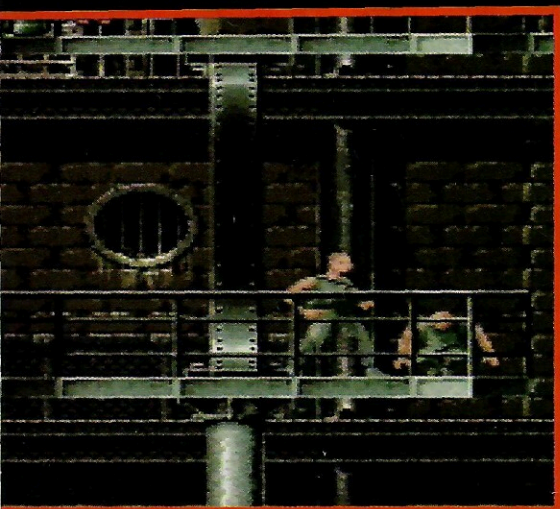
ACCLAIM
SPELARE
1
SPELTYP
ACTION
SPAREFUNKTION
NEJ
GAMELINK
NEJ
VARIABEL

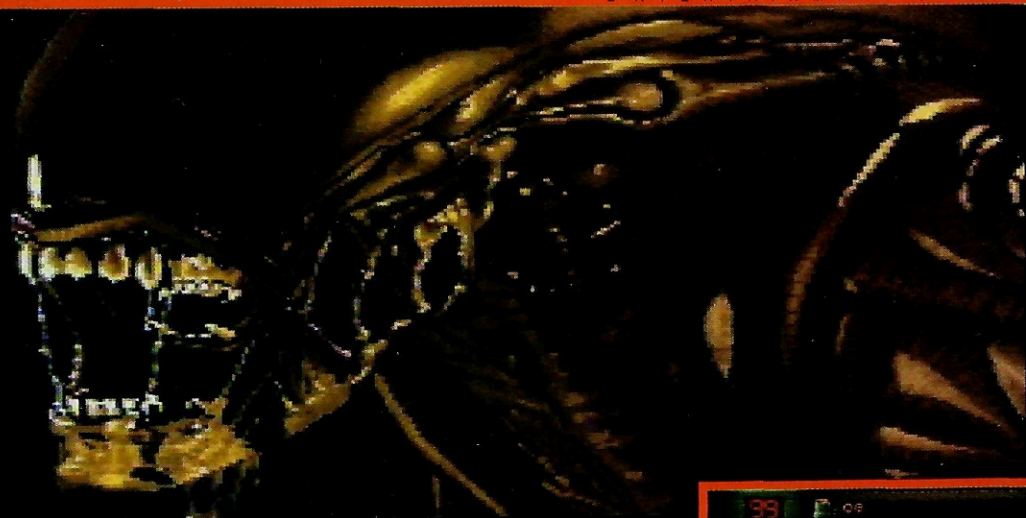


De aliens som skrämt slag på miljontals biobesökare sedan slutet på 70-talet kommer nu till till Super NES. Ripley kraschlandar på Fiorina 1-61, en fängelseplanet för extremt farliga och brutala fångarna räddar livet på Ripley och hon blir fast i fängelset i väntan på hjälp. Vad hon inte har någon aning om, är att en alien har överlevt den hårda striden på skeppet innan hon gav sig av från det förra äventyret. Varelserna har nu tagit sig ur skeppet och in i fängelset. Äventyret är i full gång för tredje gången.

I filmen Alien 3 var Ripleys situation minst sagt klaustrofobisk. Inspärrad med livsfarliga fångar som försökte ta varje chans att göra slut på henne, förföljd av en livsfarlig blodtörstig varelse och utan några vapen att försvara sig med. Acclaim gillade inte idén att göra ett actionspel utan ett enda vapen, så de tog sig friheten att ge Ripley några rejäla pistoler att skydda sig med.

Att överleva i fängelset är ingen lätt uppgift så det gäller att du tar det väldigt försiktigt och spelar smart. Varje bana i spelet börjar i en huvudkorridor. Ditt första drag ska alltid vara att leta upp huvudterminalen. Undersök ditt uppdrag noga och lokalisera alla platser där ammunition eller extraliv ligger gömda. Med denna metod slipper du också stöta på de värsta aliensvärmarna. Om du vet var du befinner dig och om du vet exakt vart du är på väg, har du mycket större chans att klara dig. Vad du än gör, så fastna inte mellan två varelser. Risken är då stor att de hoppar rakt upp mot ditt huvud och skickar dig direkt ner i graven.





Fängelset är inte byggt så att det ska vara enkelt för fångarna att ströva omkring, utan man vill ha full kontroll på dem. Det ger Ripley inget annat val än att klättra, krypa och svinga sig fram genom korridorerna. Din vapenarsenal är stor och du kommer att hitta nya varianter av samtliga vapen under spelets gång. Du har begränsat med ammunition så du måste leta efter mer för att komma någonvart i spelet.

Eldkastaren

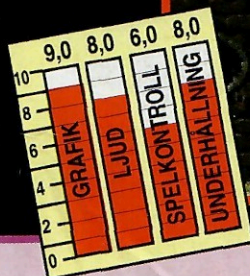
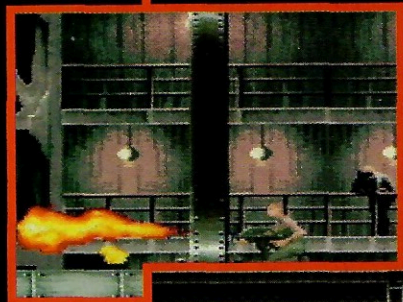
Bränner ner det mesta i din närhet. Var försiktig med bränslet för det tar slut ganska snabbt.

Maskingeväret

Det här vapnet använder du mest. Inte lika effektivt som eldkastaren, men med betydligt större ammunitionsförråd.

Smarta Bomber

Du har endast ett fåtal av dessa så se till att spara dem till rätt läge. De behövs framför allt när du ska spränga sönder kokonger med aliens i.



Patricks betyg

Jag var lite missnöjd med filmen Alien 3 och hade inga större förväntningar. Efter en stunds spelande upptäckte jag dock hur fel man kan ha. Grafiken är underbar, med suveräna animationer och digitaliserade bilder direkt ur filmen. Musiken blir snabbt ganska tråkig och enformig, men det finns dock en hel del balla ljudeffekter. Med åtta olika uppdrag och tre olika svårighetsgrader är Alien 3 inte någon lätt match. Också den rutinerade och duktige nintendospelaren kommer att få det svettigt med det här äventyret.

Tobias betyg

Vissa spel kräver att man tittar på in-trot och följer med i storyn för att verkligen få in den rätta feelingen. Alien 3 är ett sådant spel och efter en stunds trevande bland alla vapen och funktioner blir det riktigt kul. Musiken och ljudeffekterna skapar en speciell atmosfär. Kanske hade det blivit ännu roligare om man kunde tagit fram översiktskartan när som helst under spelets gång, men eftersom så många nya spel är väldigt enkla att klara är det egentligen bara bra att det kommer en rejäl utmaning i stil med Alien 3.



Bubsy heter den lille yvige och glad-sinte lokatten som är huvudperson i detta plattformsäventyr. Din uppgift är att hjälpa honom genom spelets 16 kluriga banor, fulla av faror och fiender. Bubsy kan hoppa, glidflyga och springa ruskigt snabbt. Under sina upptåg kommer han att stöta på värdefulla föremål som är mycket bra att ha. Du finner dessa saker på gömda platser eller när du tagit kål på någon av dina fiender. Följande saker kan du hitta om du letar riktigt ordentligt.

Utropstecken

När du springer på ett utropstecken slipper du börja om från början av banan om du skulle stryka med.

Rundpil

Finner du en cirkelformad pil får du en extra continue.

Vit tröja

Tröjan kan dyka upp med en etta eller en tvåa på sig och är inte smutsvätt utan extraliv. Tröjan med en etta på ger dig ett extraliv och den med en tvåa på ger dig två nya liv - logiskt, eller hur?

Svart tröja

Gör Bubsy osynlig för en liten stund.

Garnnystan

För varje garnnystan du hittar får du 500 poäng. Lyckas du samla ihop hundra stycken får du dessutom ett extraliv.

Bananskal

Alla ting är inte av godo, ska ni veta. Vissa grejer som dyker upp längs vägen är inte bonussaker, utan smart utplacerade fällor. Närmar du dig ett bananskal gäller det att vara försiktig så att du inte halkar och faller.

Häftstift

Trampar du på ett häftstift så blir du direkt ett liv fattigare.

Dynamit

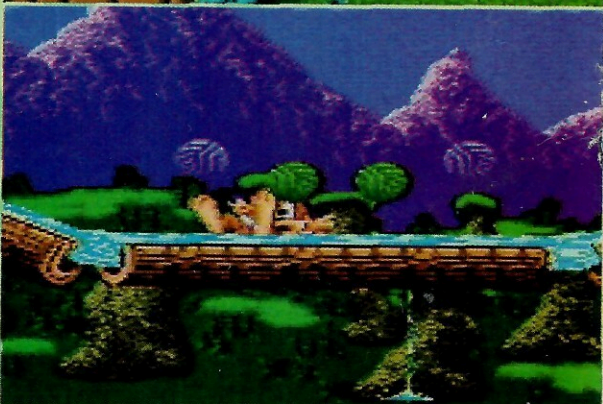
Dynamiten ska du spara till rätt tillfälle. När du aktiverar den kan du nämligen flyga väldigt högt och komma till platser du annars inte skulle nå upp till.

B-dörrar

Dessa är hemliga dörrar och leder dig till bonusbanor fulla av garnnystan.



BUBSY th



Tunnlar

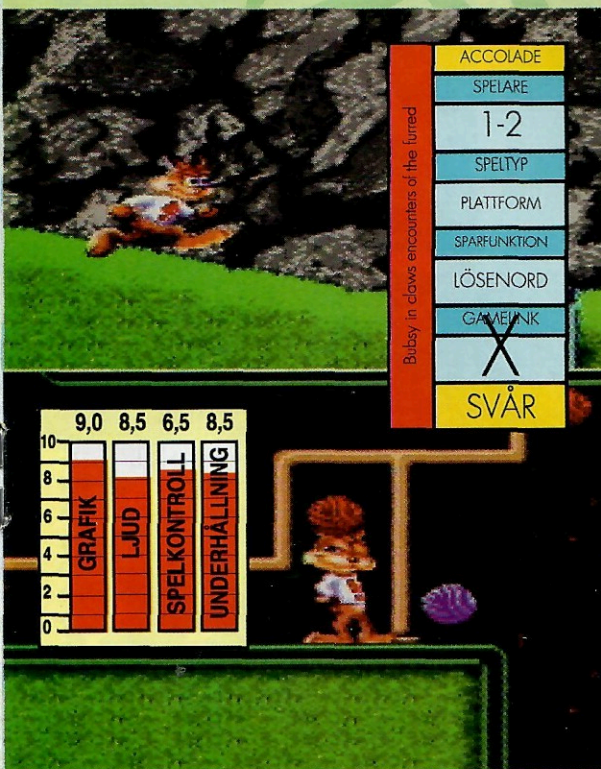
Om du går in i en mörk tunnel kommer du ut på en helt annan del av banan. Kan vara både bra och dåligt.

Nu när du vet vad du ska leta efter och akta dig för, kan vi låta spelet börja.

Den första banan är inte speciellt svår, utan är mest till för att du ska kunna bekanta dig med Bubsy. Prova att hoppa på träden och ta alla nystan du ser. När du passerat första byn kan du provflyga en bit. Håll bara koll på var du landar och hoppa vidare en bit så har du snart klarat banan. Spelets andra bana är nästan identisk med den första. Samma struktur, fiender och kraftbonusar, men till skillnad från den första är den här riktigt klurig och det gäller att du tar det försiktigt och ser dig för var du sätter fötterna. På tredje banan blir det lättare igen och mot slutet stöter du på spelets första bossar.

Bana 1-3

e BOBCAT



Bubsy in clove encounters of the furred

ACCOLADE

SPELARE

1-2

SPELTYP

PLATTFORM

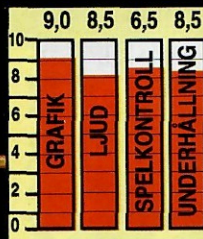
SPARFUNKTION

LÖSENORD

GAMELINK

X

SVÄR



Bana 4-6

Nu när du tagit dig ur vildmarken kommer du till ett stort nöjesfält med en jättelik berg-och-dal-bana. Hoppa ombord och förbered dig på en hisnande färd. När vagnarna börjar rulla ska du försöka fånga alla nystan som finns ovanför ditt huvud. Tryck uppåt på styrknappen så ställer du dig upp, men var försiktig, för rätt som det är kommer hinder som du måste ducka för. Banan har mängder med gömda föremål, så leta noga innan du går i mål. Ett bra tips är att leta i husen under berg-och-dal-banan. Där finner du flera extraliv.

Bana 7-9

Som om det inte var nog med hisnande färder nu. Efter att ha pustat ut efter den jobbiga nöjesparken är det öknen och ett skenande tåg som gäller. Du måste ta dig fram till loket och stoppa tåget innan det störtar utför klipporna.

Bana 10-12

Tillbaka i skogen igen. På den här banan är utropstecknen väldigt viktiga. Du kan välja mellan att hålla dig uppe på plåtarna i luften eller plaska runt i vattnet på nederdelen. Var väldigt försiktig med vattenströmmarna så att du inte drunknar. Det gäller också att vara extremt försiktig vid hoppen så att du inte landar på fel ställen. Troligtvis förlorar du många liv på denna bana, men kom ihåg att ingenting är omöjligt, inte ens Bubsys äventyr.

Nu när vi har hjälpt er med de tolv första banorna är det bara att önska er lycka till med de resterande fyra som är ännu tuffare än de föregående. Spela väl!

Patrick betyg

Vissa säger att Bubsy är en ren och skär kopia av Segas Sonic, men det är faktiskt inte riktigt sant. Visst är spelen lika, men Bubsy är mycket bättre. Grafiken får en att fundera på om det verkligen är ett videospel och inte en tecknad film. Ljudet är fantastiskt, särskilt alla de sekvenser då Bubsy pratar. Utmaning finns så det räcker med 16 riktigt svåra banor. Alla ni som gillar plattformsäventyr kommer att få en rysning när ni provar på Bubsy. Ett självklart val i den täta videospeldjungeln.

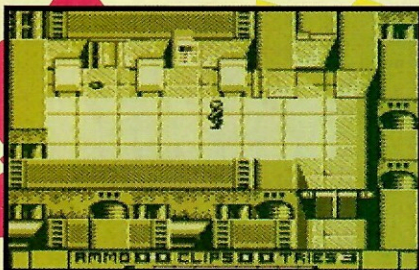
Tobias betyg

I och med Bubsy kommer alla Sega-fanatiker förhoppningsvis sluta snacka om att ett spel med Sonics hastighet är omöjligt att tillverka till Super NES. Men personligen tycker jag inte att hastigheten på huvudpersonen är särskilt viktig. Denna otroliga hastighet gör snarare spelet onödigt svårkontrollerat. Snabbare än Sonic eller inte, Bubsy är hur som helst ett bra plattformsspel som är värt att titta närmare på.

ALIEN 3

ACCLAIM
SPELARE
1
SPELTYP
ACTION/ÄVENTYR
SPARFUNKTION
NEJ
GAMELINK
NEJ
SVÅR

Stackars Ripley har just hämtat sig från Super NES-äventyret när hon återigen måste bekämpa de osmakliga varelserna, denna gång i svart-vitt. Båda versionerna har precis samma handling (inte så konstigt kanske...): Ripley är bara ute efter en enda sak och det är att ta kål på varenda alien som krålar omkring i det jättelika fängelset där hon av misstag befinner sig.



Vid första anblicken ser Alien 3 ut som ett rollspel, men så fort spelet kommer igång inser man att här är det action som gäller. Du har en meny som du kan gå in på och se de saker som du hittar under ditt äventyr. Du kan kolla din aktuella hälsostatus och du har också en stor karta över hela fängelset till din hjälp. I början av spelet är du utan vapen



och ett hett tips är att leta reda på ett så snabbt det bara går. Det allra första du hittar är eldkastaren. Den är effektivast i trånga korridorer med många motståndare, eftersom en skottsälva från den tar kål på flera fiender samtidigt. Den är också det enda vapnet som klarar av att skjuta sönder äggen. Senare hittar du också pistolen. Med den kan du skjuta skott som går över hela skärmen och skotten är dessutom kraftigare än de som kommer från eldkastaren.

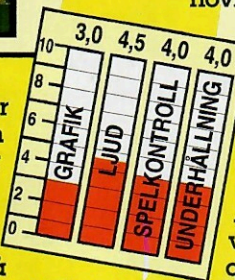


hövliga råd och av vissa kan du till och med få vapen eller föremål.

För att kunna bemästra detta otroligt stora Game Boy-spel måste du se till att hitta alla vänner som finns i fängelset. Dom ger dig välbe-

TOBIAS BETYG

Jag vet inte riktigt vad jag tycker om det här. Jag gillar verkligen Super NES-versionen, och det här går ju visserligen ut på samma sak, men perspektivet är helt annorlunda och spelet är faktiskt mycket tråkigare att spela på grund av det. Spelkontrollen är också irriterande dålig och det är inte alltid Ripley hänger med i svängarna. Nej, det här var faktiskt inte kul alls. Spela Super NES-versionen istället är mitt tips.



PATRICKS BETYG

Att det här inte är lika kul som SNES-versionen upptäcker man snabbt. Jag uppfattade spelet som krångligt och svårt utan att hitta någon som helst roande faktor. Att göra ett sådant här spel till Game Boy var nog inte den allra bästa idén. Grafiken och ljudet får definitivt mindre utrymme i ett spel som är så fullspäckat med information och oändliga banor. Om NES-versionen är likadan som denna, kanske det spelet blir något att satsa på, men på den lilla Gameboy-skärmen blir det alldeles för pluttigt.

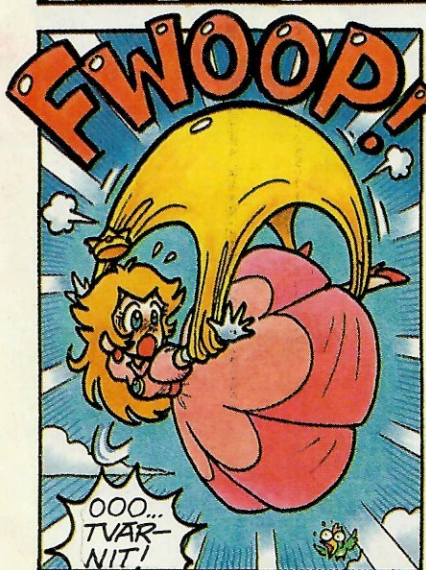
SUPER MARIO ADVENTURES™

ALLT
ELLER
INGET!

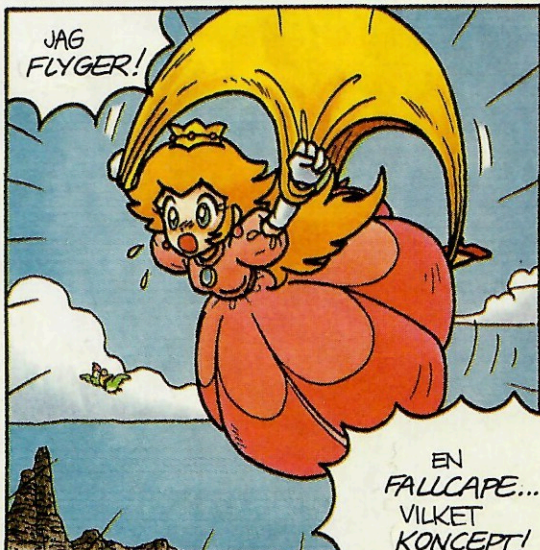
ÅH FY!
PRINCESS-
PANNKAKA!

SENAST LÄMNAD VI PRINCESSAN
VINGLANDE I ETT TORN MEDAN MARIO
OCH LUIGI FUNDERADE PÅ HUR DOM
SKULLE TA SEJ ÖVER DEN PIRAYASPÄCK-
ADE VALLGRAVEN FÖR ATT RÄDDA
HENNE.

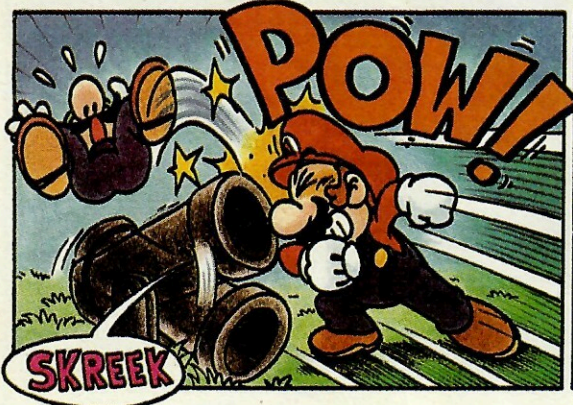
TECKNAD AV
CHARLIE NOZAWA

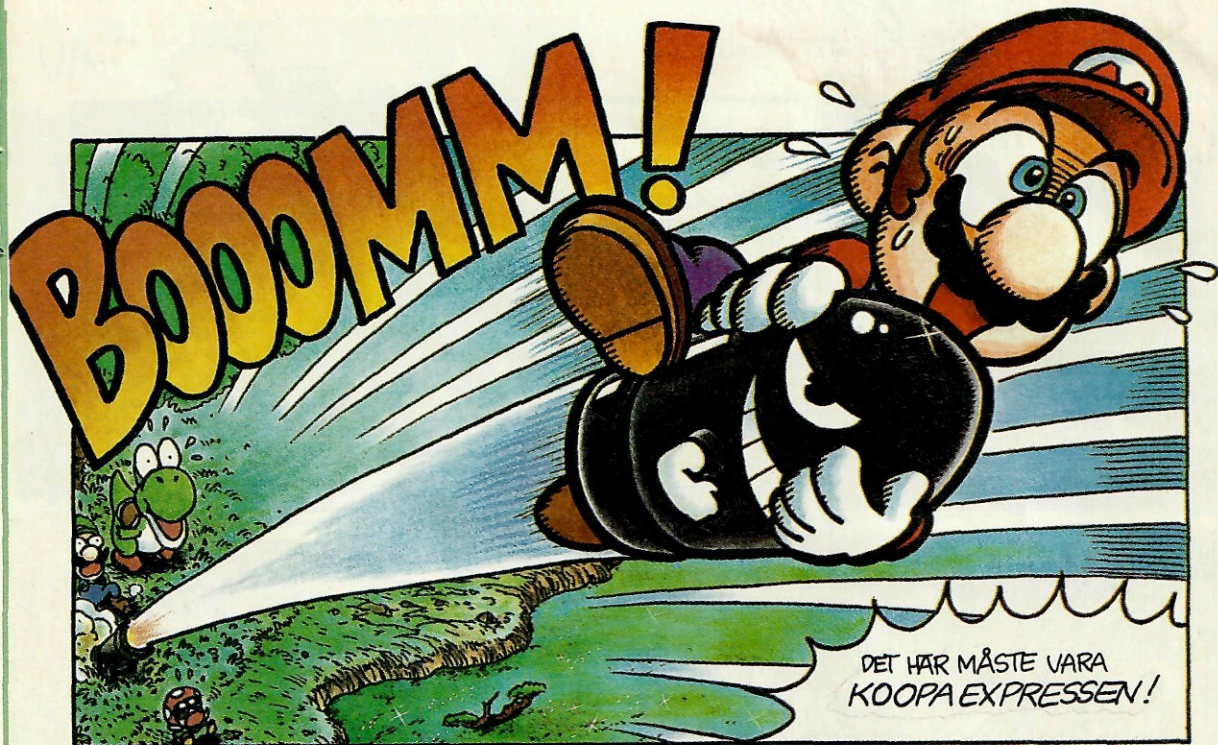


OOO...
TVÄR-
NIT!

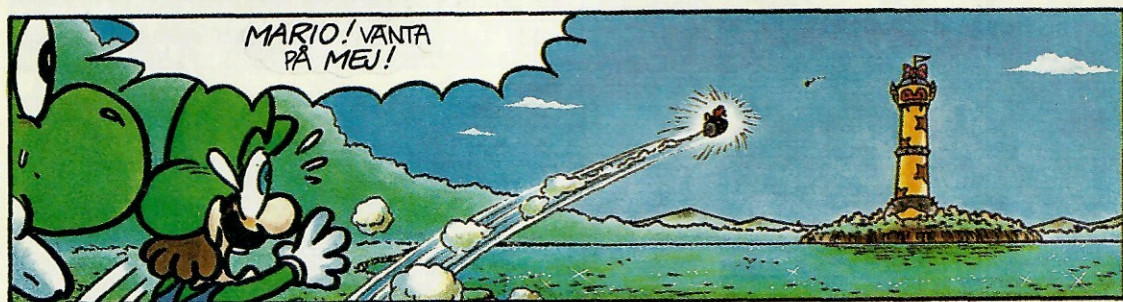


EN
FALLCAPE...
VILKET
KONCEPT!

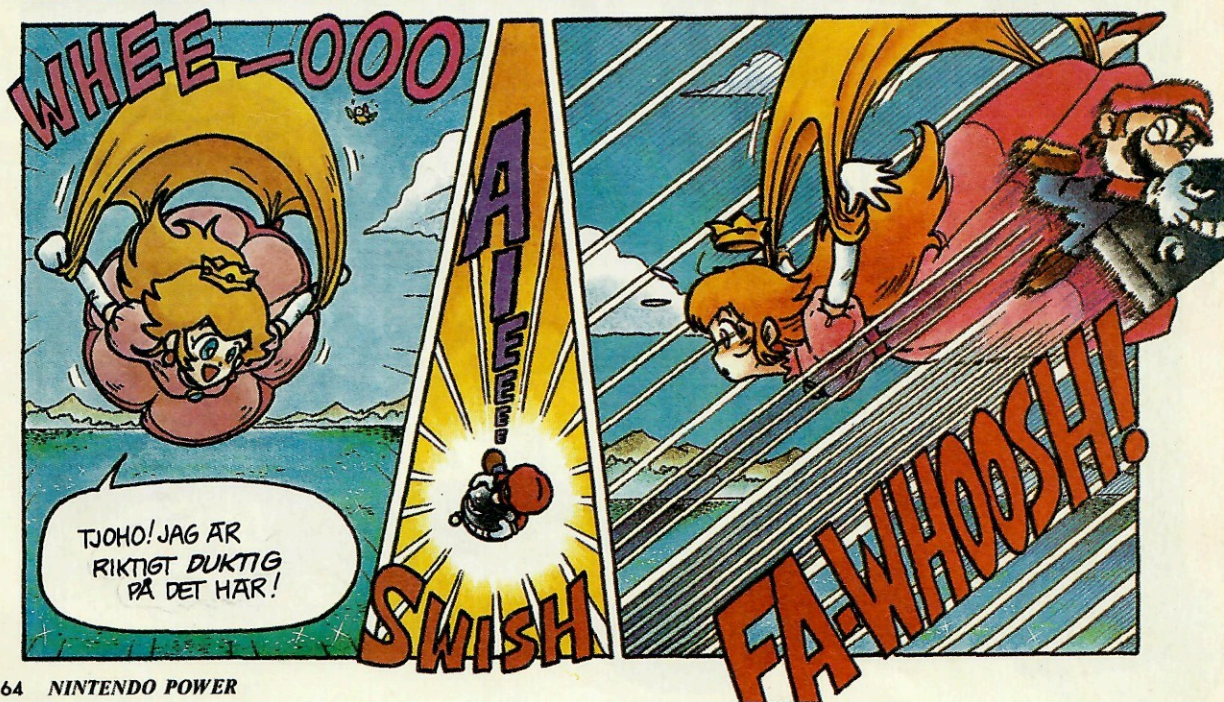




DET HÄR MÅSTE VARA
KOOPEXPRESSEN!



MARIO! VANTA
PÅ MEJ!



TJOHO! JAG ÄR
RIKTIGT DUKTIG
PÅ DET HÄR!

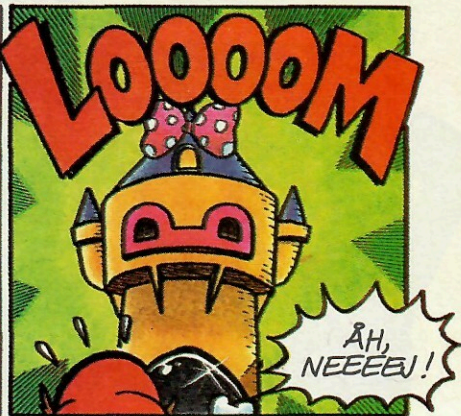


OAAAAAH!

EEEEK!

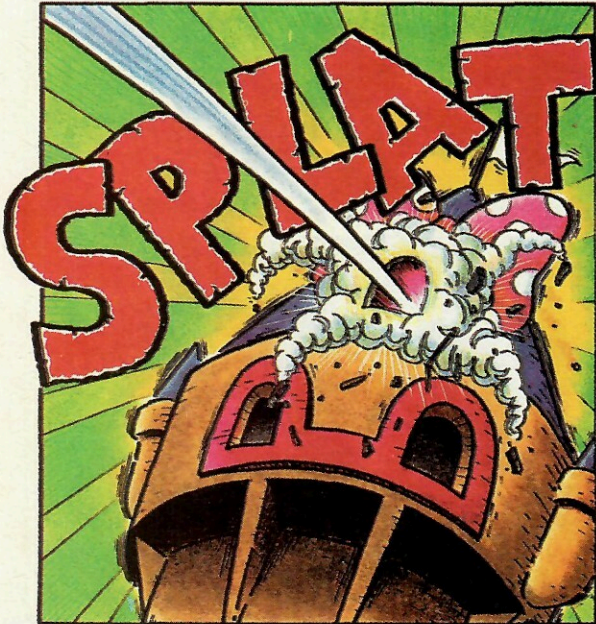


SNACKA OM NÄRKONTAKT
AV TREDJE GRADEN!



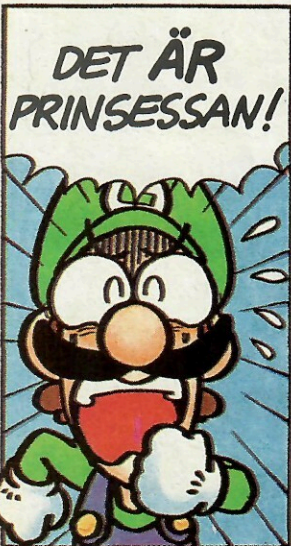
LOOOOM

ÅH,
NEEEJ!



DEN DÄR FÅGELN PÅMINNER
LIKSOM OM PRINSESSAN...

OOOAAA...



DET ÄR
PRINSESSAN!

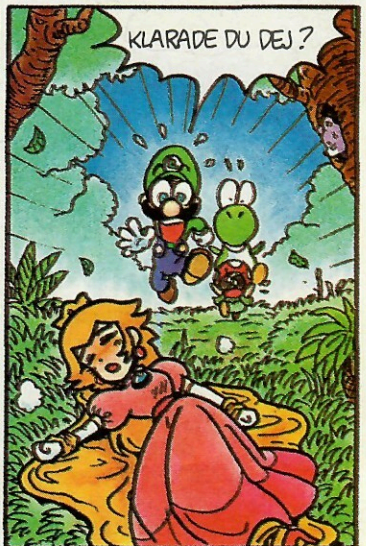


RENSA LAND-
NINGSBANAN!

JAG
KOMMER IN
FÖR LANDNING!



THUDD!



KLARADE DU DET?

VA?!

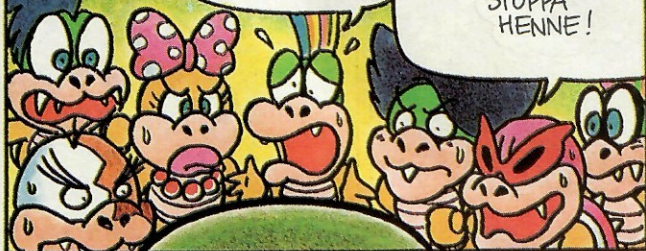


LÄT NI MIN BRUD RYMMA?!

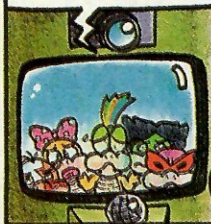
DET VAR INTE VÅRT FEL...

HON ÄR MYCKET STARKARE ÄN HON SER UT!

INTE ENS GUNDE SVAN SKULLE KUNNAT STOPPA HENNE!



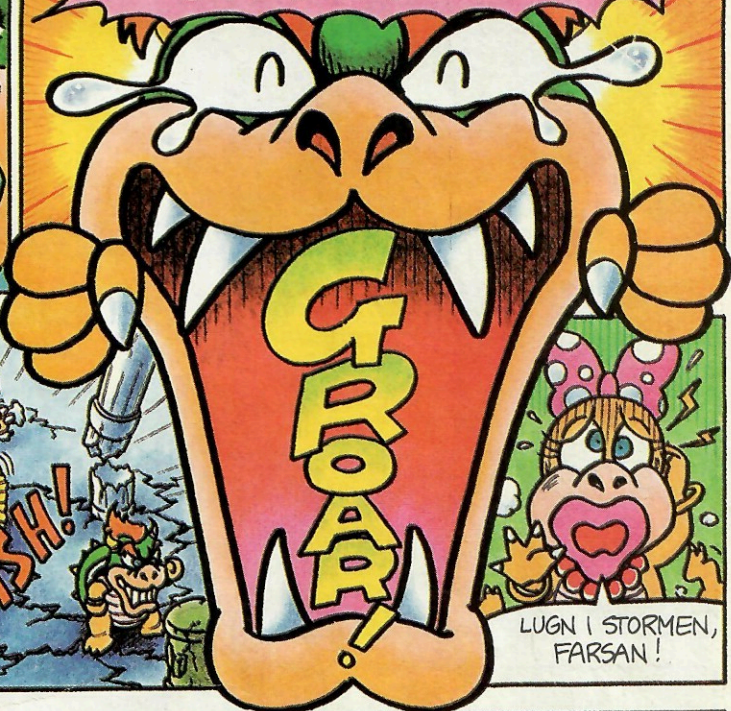
HON SKULLE BLIVIT EN URUSEL MORSA I ALLA FALL, PAPPA.



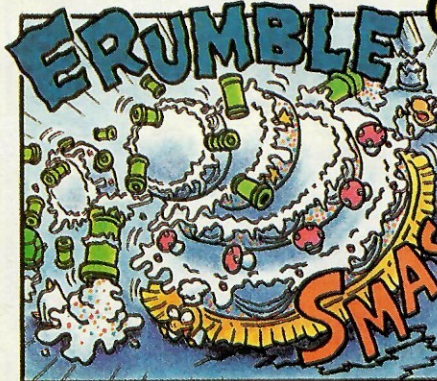
GRRR



SILENCE!!!



LUGN I STORMEN, FARSAN!



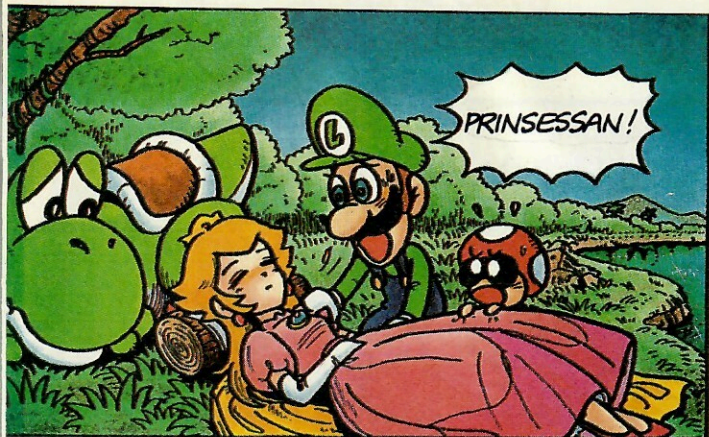
VI KANSKE FÖRLORADE EN PRINSESSA...

MEN VI FICK FATT I NÅT BÄTTRE!



ERA RUTNA KOOPA-SNOR-HYLAR!





PRINSESSAN!

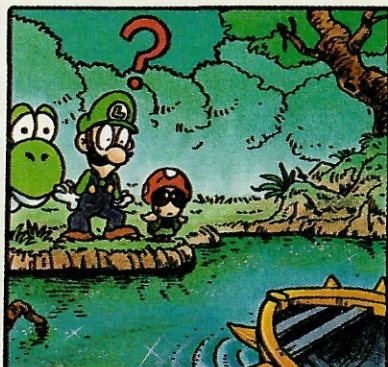


HON ÄR DÄCKAD! VAD SKA JAG GÖRA?

KOLLA!



VAD I HELA...??



SPROING!



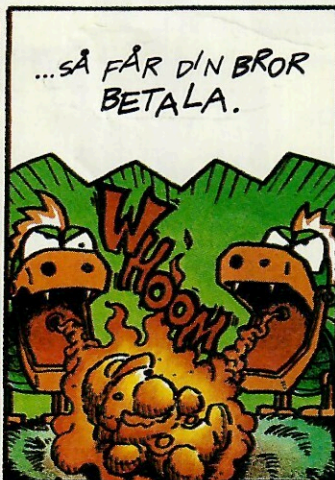
K-TCK K-TCK K-TCK



HÄLSNINGAR FRÅN KUNG KOOPA... HAN HÅLLER MARIO FÅNGEN... VILL NI HA HONOM TILLBAKA MÅSTE NI GE OSS PRINSESSAN.



OM DU INTE SÄTTER HENNE I BÅTEN...

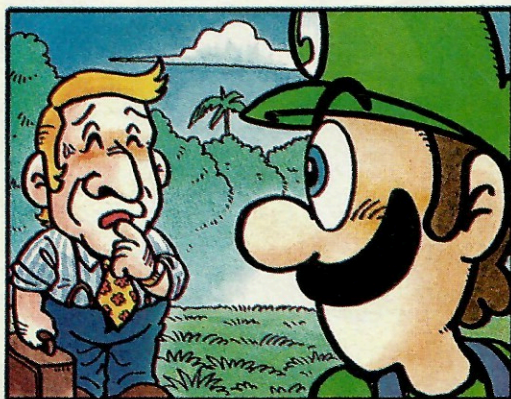


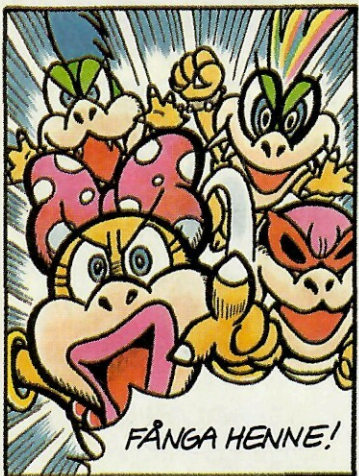
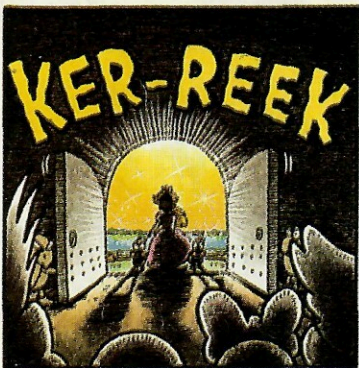
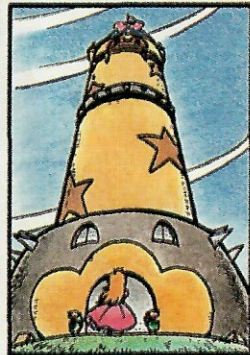
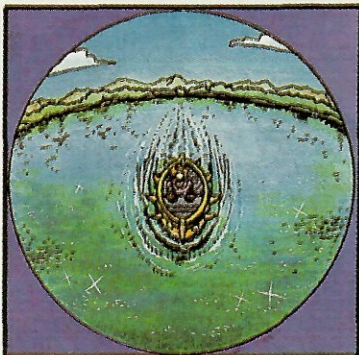
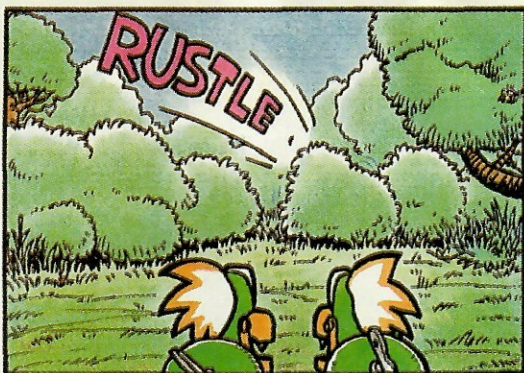
...SÅ FÅR D'N BROR BETALA.



STACKARS MARIO!

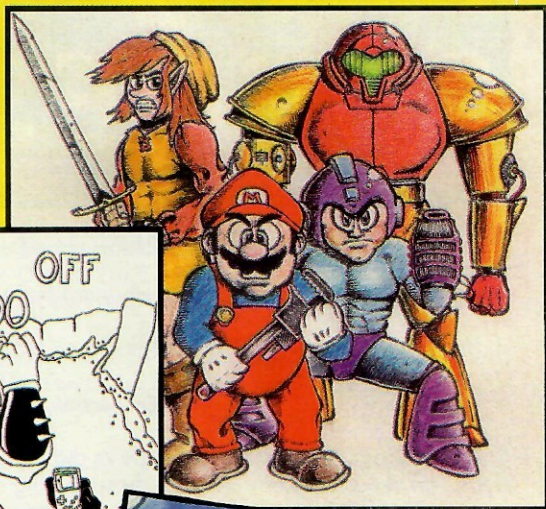
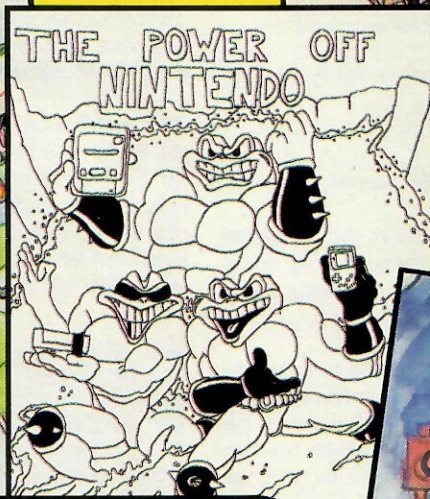
DET HAR ÄR UTPRESSNING!





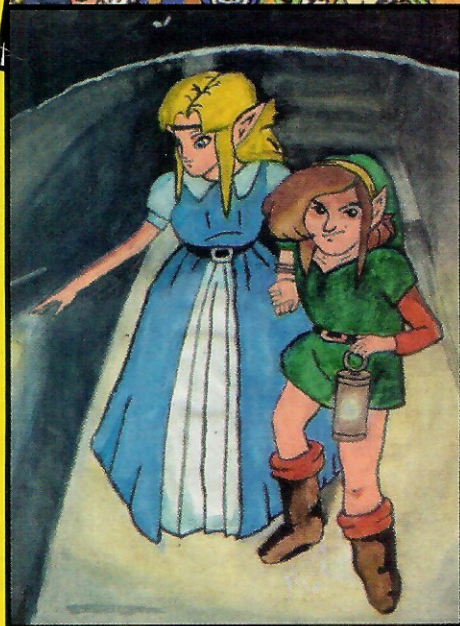
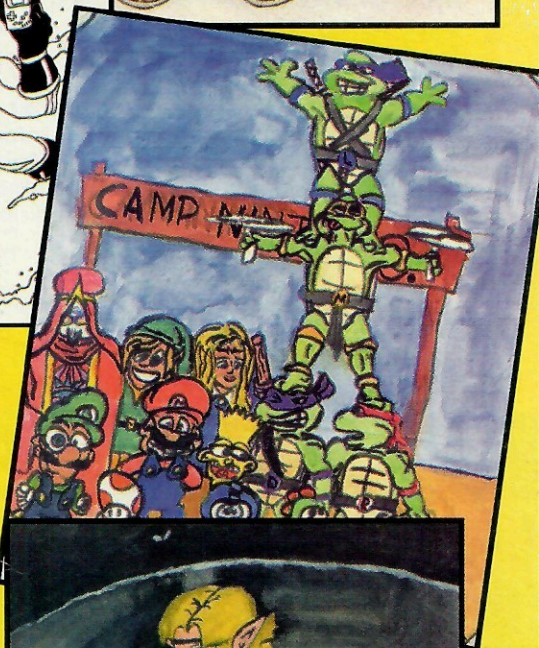
Vinnare i teckningstävlingen!

Äntligen har vi lyckats utse de tre vinnarna i teckningstävlingen som vi hade i NM 5/93. Det var ingen lätt uppgift eftersom vi fick in så otroligt många bra bidrag, men nu kan vi till slut presentera de tre skickligaste konstnärerna.



Erik Hellervik, Örjan Andersson och Anna-Maria Lindgren

heter vinnarna och de har fått var sitt Super NES som bevis på sina talanger. Teckningarna ni ser på den här sidan är några av de bästa från alla olika länder där Nintendo-Magasinet ges ut.



PRO'S CORNER

KIRBY'S DREAMLAND (GB)

1. Hur besegrar man Lolo och Lala på andra banan?
2. Hur besegrar man King Dedede?

Måns Larsson, Halmstad

1. För att spöa Lolo och Lala måste du ta dig in bakom dem. När du står bakom dem ska du suga i dig deras block och sen spotta ut det på dem. Upprepa detta tills de båda är besegrade.

2. Det enda sättet att skada honom är att vänta tills han hoppar ner och en massa stjärnor kommer fram. Sug in stjärnorna i munnen och skjut tillbaka dem på honom. Detta är det enda sättet du kan skada honom på så när han inte hoppar ner och framkallar stjärnor gör du bäst i att bara hålla dig undan.

BATTLE OF OLYMPUS (NES)

1. Hur spöar man Vampire?
2. Var finns de fem ambrosiorna?

Niklas Hansson, Malmö

1. Skaffa de först två första ambrosiorna för att fördubbla din styrka. Gå sen och hälsa på Hermes i templet så ger han dig sandalerna som gör att du kan



hoppa högre. Besök slutligen Athena och hämta skölden som ger dig bättre skydd. Med allt detta ska Vampire inte bli någon större match.

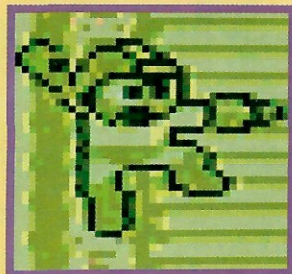
2. De finns i Argolis, Peloponnesian Forest, Laconia, Fountain Room och Phrygia.

MEGA MAN (GB)

1. I vilken ordning ska man besegra de fyra första bossarna?

2. I vilken ordning ska man besegra de sista bossarna?

David Sandström,
Trelleborg



1. Precis som i alla andra Mega Man-spel finns det en speciell ordning som gör att ingen av bossarna blir så svåra. Börja med ElecMan som du måste besegra enbart med hjälp av dina vanliga skott. Ta dig sen an IceMan och smält honom med Elec Beam. När du besegrat honom får du Ice Slasher som är effektivast mot FireMan. Nu är det bara CutMan kvar och honom spöar du så klart med FireMans vapen Fire Storm.

2. I Dr. Wily's laboratorium väntar ytterligare fyra bossar. Börja med FlashMans bana och använd Ice Slasher för att besegra honom och få Time Stopper. Med hjälp av den och Fire Storm spöar du lätt QuickMan och sen är det dags för BubbleMan. Nu är det bara HeatMan kvar och med hjälp av Bubble Lead blir det en ganska lätt match.

BIONIC COMMANDO (NES)

1. Hur många energiprickar kan man få?
2. Hur kommer man till bana 8? När jag försöker står det att jag inte har tillräckligt mycket kraft. Vad menas med det?

Uffe, Staffanstorp

1. 8 stycken.

2. För att kunna komma till bana 8 måste du först klara alla banor från 1 - 7.



RAD GRAVITY (NES)

1. Var hittar jag teleporteraren och energidisken?
2. Hur tar man sig ner i grottan i Volcania?
3. Var och hur använder man över-sättningsmaskinen?

Tomas Ström, Göteborg

1. Teleporteraren hittar du i asteroidbältet och energidisken finns på Volcania.

2. Gå till hålet längst till höger. Hoppa ner där och använd teleporteraren.



3. Den går av någon anledning inte att använda till någonting alls.



ANOTHER WORLD (SNES)

1. Hur tar jag mig förbi vakterna som skjuter på mig upp genom golvet?

2. Hur ska jag göra för att passera den granatrullande vakten?

trullande vakten?

Sebastian Ström, Falköping

1. Släck ljusen så att vakten inte ser dig och gå sen en skärm åt vänster. Skjut inte mot vakten, utan fortsatt åt vänster tills dörren öppnas. Tryck på A eller Y för att rikta pistolen mot den fångade vakten. När han stänger dörren fortsätter du åt höger och upp för trapporna. Skjut sönder vatkens laserskydd och ta sen kål på honom efter att han rullat ner tre eller fyra granater för trappan. Gå nu vänster och åk ner en våning. Vänd dig åt höger och skjut mot vatken och hans laserskydd tills han är besegrad.



2. Lura honom att kasta granaterna och gå sen bakåt så att de tre dörrarna stängs. Nu studsar granaterna tillbaka och vakten sprängs i tusen bitar.

STAR WARS (NES)

1. Var finns Obi-Wan Kenobi?

2. Var finns rymdskeppet The Falcon?

Kristina Åberg, Södertälje



PRO'S CORNER

1. Obi-Wan finns längst upp i det högra hörnet av Tatooine Desert. Du får lasersvärdet av honom och kan dessutom övertala honom att följa med dig.

2. I staden Mos Eisley. Där ska du leta upp Bay 94. Med The Falcon kan du flyga till Dödsstjärnan.

FORTRESS OF FEAR (GB)

1. Hur kan jag hoppa mellan de två avsatserna i slutet av bana 2-3?

2. Hur dödar man den stora fågeln på slutet av fjärde banan?

Claes Lindh

1. Hoppa så att du landar på plattformen när den är utanför bild så när du precis fram.

2. Ställ dig längst ner i mitten och slå fågeln när den passerar. Efter den andra flygräden måste du springa åt höger för att fågeln inte ska försvinna ur bild. Spring sen tillbaka till mitten och fortsätt att slå.



SKICKA IN DINA EGNA SPELFRÅGOR TILL PRO'S CORNER,
NINTENDO-MAGASINET,
BOX 4205,
171 04 SOLNA.

AXELAY

När du styr ditt rymdskepp D-117 Axelay genom alla de sex världarna möter du den hemska slutbossen. Det är han som ställt till allting, och bara om du besegrar honom kan du återställa freden i solsystemet och göra människorna lyckliga igen.

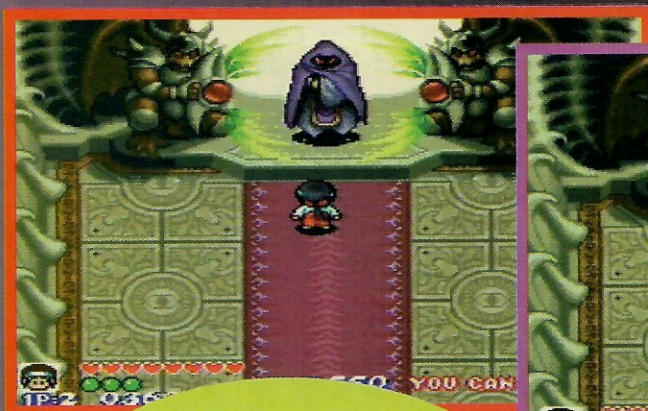


You have saved
the solar system.
Your mission
is complete.
Peace has been
restored to your
people...

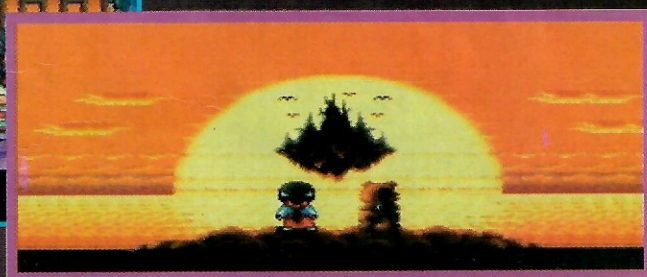
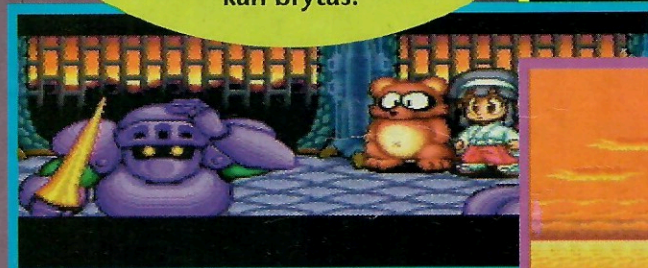
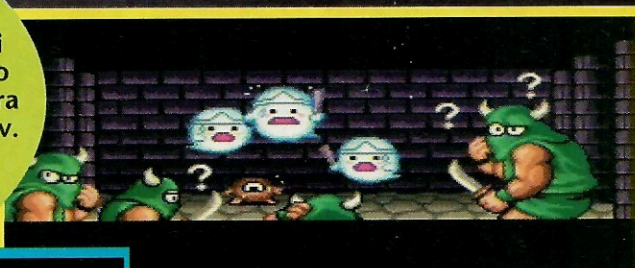


Spelets sista boss är otroligt svår och just när du tror att du besekrat honom, byter han skepnad och attackerar dig med ännu värre vapen. Det enda råd vi kan ge dig är att hålla dig undan från hans skott och samtidigt skjuta på hans ömma delar. Lycka till!

Pocky & Rocky



Efter att ha slagit sig igenom skogar och byar och spöat upp de hemskaste bossarna, kommer Pocky och Rocky slutligen in i slottet där den hemska trollkarlen Sayo håller till. Han är väldigt svår att besegra men det finns knappast några alternativ. Nu gäller det att kämpa för kung och fosterland tills Sayo inte orkar mer och hans förtrollningar kan brytas.



Egna TOPPLISTOR

Nintendo-Magasinet's egna topplistor röstas fram av er läsare. Skicka in dina röster på ett vykort eller skrivna utanpå ett kuvert till Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Skriv upp dina fem favoritspel och märk brevet 'Topplistor'.

SUPER NES

1. **Street Fighter II**
2. **Zelda - A Link to the Past**
3. **Starwing**
4. **Super Mario Kart**
5. **Magical Quest starring Mickey Mouse**
6. **ActRaiser**
7. **Tiny Toon Adventures**
8. **Sim City**
9. **Super Soccer**
10. **Super Mario World**

Street Fighter II är fortfarande överlägset populärast men Starwing är en het nykomling som säkert kommer att klättra en bit till på listan.

NES

1. **Battletoads**
2. **Gargoyle's Quest II**
3. **Mega Man IV**
4. **RC Pro Am**
5. **Gold Medal Challenge**
6. **Super Mario Bros.**
7. **Tiny Toon Adventures**
8. **Prince of Persia**
9. **Little Samson**
10. **NES Open Golf**

Stridspaddorna har fått konkurrens av Firebrands senaste äventyr och det är mellan dessa två spel kampen står. Flera gamla klassiker finns också på listan.

GAME BOY

1. **Super Mario Land 2**
2. **Track & Field**
3. **Mega Man II**
4. **Mystic Quest**
5. **Super Mario Land**
6. **Looney Tunes**
7. **Duck Tales**
8. **Mega Man**
9. **Mario & Yoshi**
10. **Tom & Jerry**

Vår italienske rörmokarvän har fått mer än dubbelt så många röster som tvåan och lär nog hålla sig kvar på toppen ytterligare ett tag.

MÅNADENS TÄVLING

I månadens tävling har du chansen att vinna det hetaste Game Boy-spelet någonsin, *The Legend of Zelda - Link's Awakening*. För att få vara med i utlottningen av tre stycken Zelda-spel måste du först svara rätt på följande fem Zelda-frågor.



1. Vilket år kom originalet *The Legend of Zelda* ut i Sverige?

1. 1985

X. 1987

2. 1989

2. Vad heter Links allra värsta fiende?

1. Bowser

X. Agahnim

2. Ganon

3. Vad måste Link alltid använda för att besegra denne elaking?

1. Silverpilar

X. Bomber

2. Bumerangen

4. Vad heter landet där Link och Zelda bor?

1. Dinohattan

X. Ankeborg

2. Hyrule

5. Vad utmärker invånarna i det landet?

1. Stora fötter

X. Spetsiga öron

2. Fyrkantiga ögon

Skicka in ditt svar till 'Zelda-tävlingen', Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 Solna. Senast den 11 november vill vi ha ditt svar. Lycka till!

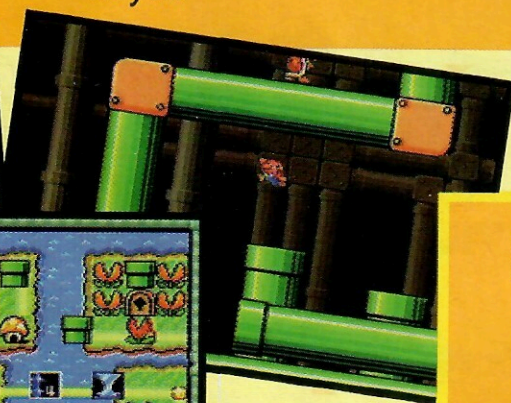
Snart är det dags för årets stora julnummer på hela 84 sidor!



● Är det Luigi eller prinsessan som blivit kidnappad av Koopa-barnen? Och kan Link rädda Zelda med hjälp av mästarsvärdet? Läs de spännande fortsättningarna på våra serier.

- En titt in i 1994
- Spelskapartävling
- Och mycket, mycket mer...

För dig som prenumererar, utförliga recensioner på höjderspel som Link's Awakening, Super Mario All Stars, Goof Troop och Mega Man V i Power Player!



Kommer
den
18
november

Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumererar! Ring Titel Data på telefon 08 - 652 84 00 för mer information.

VINNARE VINNARE VINNARE VINNARE VINNARE VINNARE VINNARE

Nintendo-Magasinet 6/93 - Super FX

Den rätta raden var 1, 2, 1, X, 2 och det hade följande vinnare också svarat. De belönas med varsitt exemplar av Starwing.

Christian Swebelius, Visby • Per-Anders Olofsson, Munkedal • Rasmus Lindgren, Malmö

ANSÖK NU!!!



DET NYA HYRKORTET SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:

- Var tionde kassett hyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!



Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!

DRAGNING I BONUSKORTLOTTERIET 29/10!
Glöm ej att skicka in dina bonuskort!



Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansöknings-talongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med bifogade ostämplade frimärken motsvarande 15:-, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card". Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplat hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter _____

Adress _____

Postnummer _____

Ort _____

Telefon _____

Nintendo®

YAPON VIDEOSPEL

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

MARIOS TUFFASTE

Nintendo®

PRYLAR!



CASSETTE BOY

Freestyle-bandspelare med stereoljud i tuff Game Boy-design. Nu kan du lyssna på din favoritmusik överallt i en äkta Mario-freestyle! Cassette Boy har stereohörlurar, kontakt för adapter och bältesklämma.



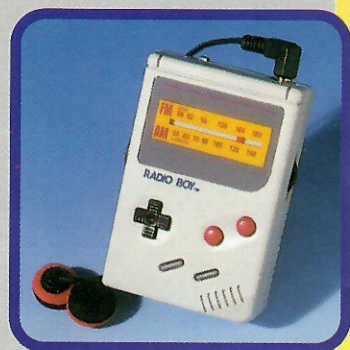
(23 cm)

(28 cm)

(20 cm)

MARIO & YOSHI PLYSCHFIGURER

De populära superhjältarna från videospelen - nu som plyschdockor!



RADIO BOY

Liten behändig freestyle-radio i läcker Game Boy-design. Radion har hörlurar med stereoljud, FM/AM-mottagning och bältesklämma.



GAME WATCH BOY

LCD-klocka med inbyggt spel! Spelet är det fartfyllda Super Mario Race.



CALCULATOR BOY

Räkna med Mario! Marknadens tuffaste miniräknare med mängder av funktioner!

Nintendo® **GAME BOY™**

NINTENDO-PRYLAR FINNS I LEKSAKSAFFÄRER OCH VARUHUS.

YAPON TOYS

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

Mest, Bäst & Billigast!

Alla heta/nya Super Nintendo-titlar hos Landbergs!

GAMEBOY

GAMEBOY BASENHET	549:-
LIGHT MAGIC	
1.4 gångers förstoring + ljus	69:-
SMART BOY/perfekt skyddsodral	49:-
BATTERIPACK/12 timmars + adapter	199:-

GAMEBOY-SPEL

F15 STRIKE EAGLE	299:- per styck
THE FLINTSTONES	
LEMMINGS	
McDONALDLAND	
TALE SPIN	
SUPER MARIOLAND 2	
BUGS BUNNY 2	
LOONEY TUNES	
TOM & JERRY	
TOP GUN	

Upp-
vakta med
PRESENTKORT
från oss!

SVENSKA SUPER NINTENDO

POCKY & ROCKY	599:-
SPIDERMAN/X-MAN	599:-
MICKEY's MAGICAL QUEST	599:-
PRINCE OF PERSIA	599:-
SUPER STAR WARS	599:-
KING ARTHUR's WORLD!	599:-
NHLPA HOCKEY '93	529:-
STARWING -FX!	599:-
SUPER SWIW	599:-
B. O. B.	599:-
ACT RAISER	599:-
TINY TOON	599:-



SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO	
Basenhet med 1 spel	1.599:-
Basenhet utan spel	1.299:-

CONVERTER Vi har marknadens absolut bästa Converter!
Klarar allt inkl FX-chip spel **199:-**
Vid samtidigt spelköp **159:-**
Köp 2 spel och den är din för **99:-**

*Rätt använd kan Convertern EJ skada maskinen!
Instruktion medföljer vid köp - följ den!*

SUPER NINTENDO TILLBEHÖR

FANTASTICK/Bästa Joystick + Pad!	199:-
SCARTKABEL till nyare TV = bäst bild!	129:-
HANDKONTROLL - Turbo-Pad!	199:-
ACTION REPLAY PRO	699:-
GAME GENIE	Ring
HYPER BEAM	
- Trådlös handkontroll	549:-

SPECIAL ERBJUDANDE

I Våra Butiker Kan Du Sälja Dina Beg. Spel Enligt Ett Nytt System Och Få Bättre Betalt! Fråga Också Efter Vårt Bonuskort Som Belönar Dig Som Handlar Ofta! Det Finns 100-Tals Kronor att Tjäna!

AMERIKA- TOPPEN

ALIEN 3	619:-
AMERICAN GLADIATORS	669:-
BATMAN RETURNS	599:-
BUBSY IN CLAWS - ÅRETS!	649:-
ROAD RUNNER	589:-
DUNGEON MASTER	699:-
FINAL FIGHT 2	629:-
LOST VIKINGS	589:-
SOUL BLAZER	599:-
F15 SUPER STRIKE EAGLE	629:-
TERMINATOR 2	629:-
TOM & JERRY	629:-
BATTLETOADS	629:-
MARIO IS MISSING	589:-
JUNGLE STRIKE - WOW!	649:-
STREETFIGHTER 2 - TURBO!	699:-
AXELAY	589:-
WWF ROYAL RUMBLE	699:-

LANDBERGS
Spel & Data
PC AMIGA NINTENDO SEGA

Kungsängen Falkenberg Malmö POSTORDER

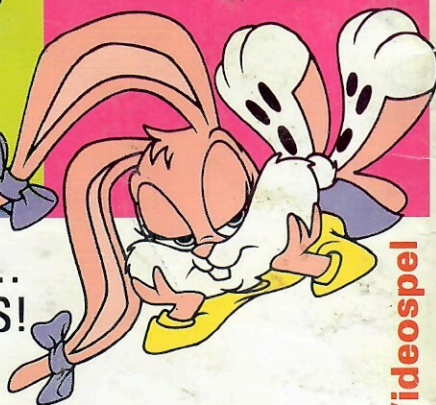
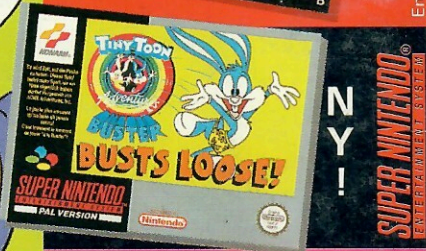
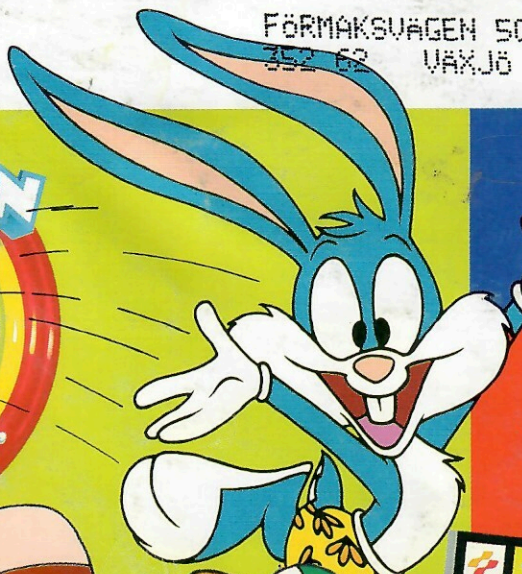
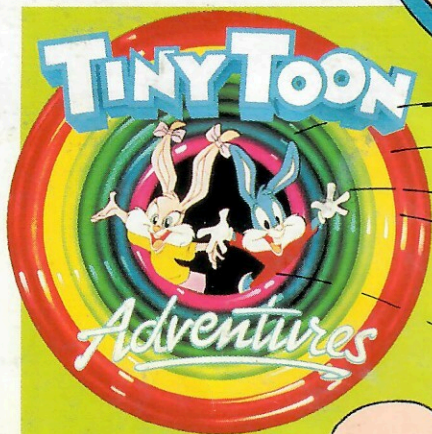
Mätarvägen 5B
Tel 08-581 650 65
M-F 11-18, L 10-14

B&W-gallerian
Tel 0346-877 70
M-F 10-19, L 10-14

B&W Jägersro Center
Tel 040-94 74 73
M-F 10-20, L 10-17
SÖNDAGAR 12-17

Landbergs Spel & Data
Mätarvägen 5B
196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

FÖRMAKSVAGEN 50
352 62 VÄXJÖ



Tiny Toons finns till Game Boy... och till NES... och till Super NES!

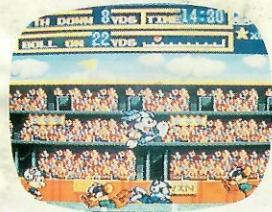
Nu kan du köpa KONAMIS fantastiska Tiny Toons till Game Boy, NES och Super NES! Det roliga, intelligenta och häftiga spelet med Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton och alla de andra. Här gäller absolut toppgrafik på alla nivåer. Och ljudet glömmet du inte i första taget! Tiny Toon Adventures – Spelet du bara inte får missa!

**"Ännu ett höjderspel
med toonsen från
Warner Bros. 89%!"**

Mats Lundgren i Super Power 2/93



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screens: Super Nintendo Entertainment System

Vill du veta mera, kontakta: Bergsala AB, P.O. Box 10 204, 434 23 Kungsbacka, Sweden

TINY TOON ADVENTURES, names, characters and logos are registered trademarks and copyright of WARNER BROS., a division of TIME WARNER ENTERTAINMENT, LP. © 1993. Nintendo®, SNES®, NES®, GAME BOY®, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

KONAMI
Heta titlar till Nintendo Videospel

