

ÅRETS TJOCKA JULNUMMER

# NINTENDO

## MAGASINET

Nr. 11-12 1993

Pris 19.50 (inkl. moms)

**SERIER:**

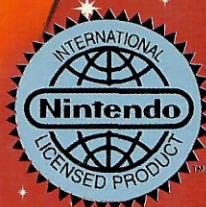
**Zelda** - del 5

**Mario** - del 6

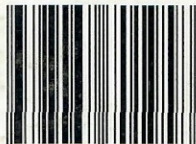
**SMYGTITTAR PÅ:**

### JURASSIC PARK

**Jimmy Connors  
Pro Tennis Tour  
& Cool Spot**



PREDAB 0687-11



11

7 388068 701958

## NINTENDO I KRISTALLKULAN

**NEWS • TIPS & TRICKS • TOPPLISTOR •  
HIGH SCORES • PRO'S CORNER • TÄVLING!**

TV-Spelklubben = lägsta pris

# SVERIGES BÄSTA PRISER!?!? 1.000-TALS NÖJDA KUNDER!!!

Det enda specialiserade postorderföretaget med allt till  
Nintendos 16bit, 8bit, GAMEBOY.



**PRISEXEMPEL**

PGA Tour Golf	539:-
Another World	629:-
Desert Strike	539:-
NHLPA Hockey	539:-
Super Starwars	639:-
Prince of Persia	629:-
Magical Quest	629:-
Ascii Pad	299:-
Simcity	539:-
Zeldall	539:-
Pockey & Rockey	629:-
Soul Blazer	629:-
Axelay	539:-
Starwing	629:-
Scoremaster	539:-
Hyper Beam	539:-
Basketball	539:-

## GAME BOY™

**PRISEXEMPEL**

The Jetsons	355:-
Popeye 2	355:-
Bomb Jack	279:-
Tom & Jerry	355:-
Star Wars	355:-
Final Fantasy	355:-

**PRISEXEMPEL**

Mc Donaldland	539:-
Lemmings	529:-
Mr Gimmick	539:-
Prince of Persia	529:-
F-15 Strike Eagle	539:-
Battletoads	539:-
Bucky O'hare	529:-
Mario & Yoshi	439:-
The Jetsons	539:-
RC Pro-Am II	529:-
Turrican	539:-

**Du betalar  
när du  
får ditt spel!**

**POSTORDER-NETTOPRISER OBS!**  
Alla priser inkl. frakt och postförskottsavgift!  
**INGA AVGIFTER TILLKOMMER**



**BESTÄLL KATALOG! VINN!**  
När du beställer vår katalog eller produkter från oss är du automatiskt med i utlottningen av spelkassetter till ditt Nintendo.

**VI HAR NINTENDOS OCH SEGAS HELA SORTIMENT.**  
OBS! 1 ÅRS GARANTI PÅ ALLT. ENDAST ORIGINAL FRÅN SVENSKA NINTENDO!!!

Ja tack! Jag vill gärna ha er katalog.  
Jag vill samtidigt vara med i utlottningen av spelkassetter.

Namn \_\_\_\_\_

Adress \_\_\_\_\_

Postnr \_\_\_\_\_ Ort \_\_\_\_\_

Tel \_\_\_\_\_

Skicka till: TV-Spelklubben AB, Box 2277, 142 02 Trångsund  
**ORDERTEL 08-605 59 50**  
**ORDERFAX 08-771 73 79**

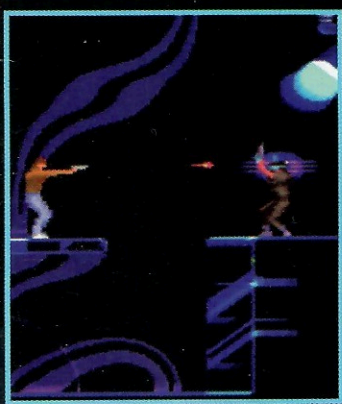
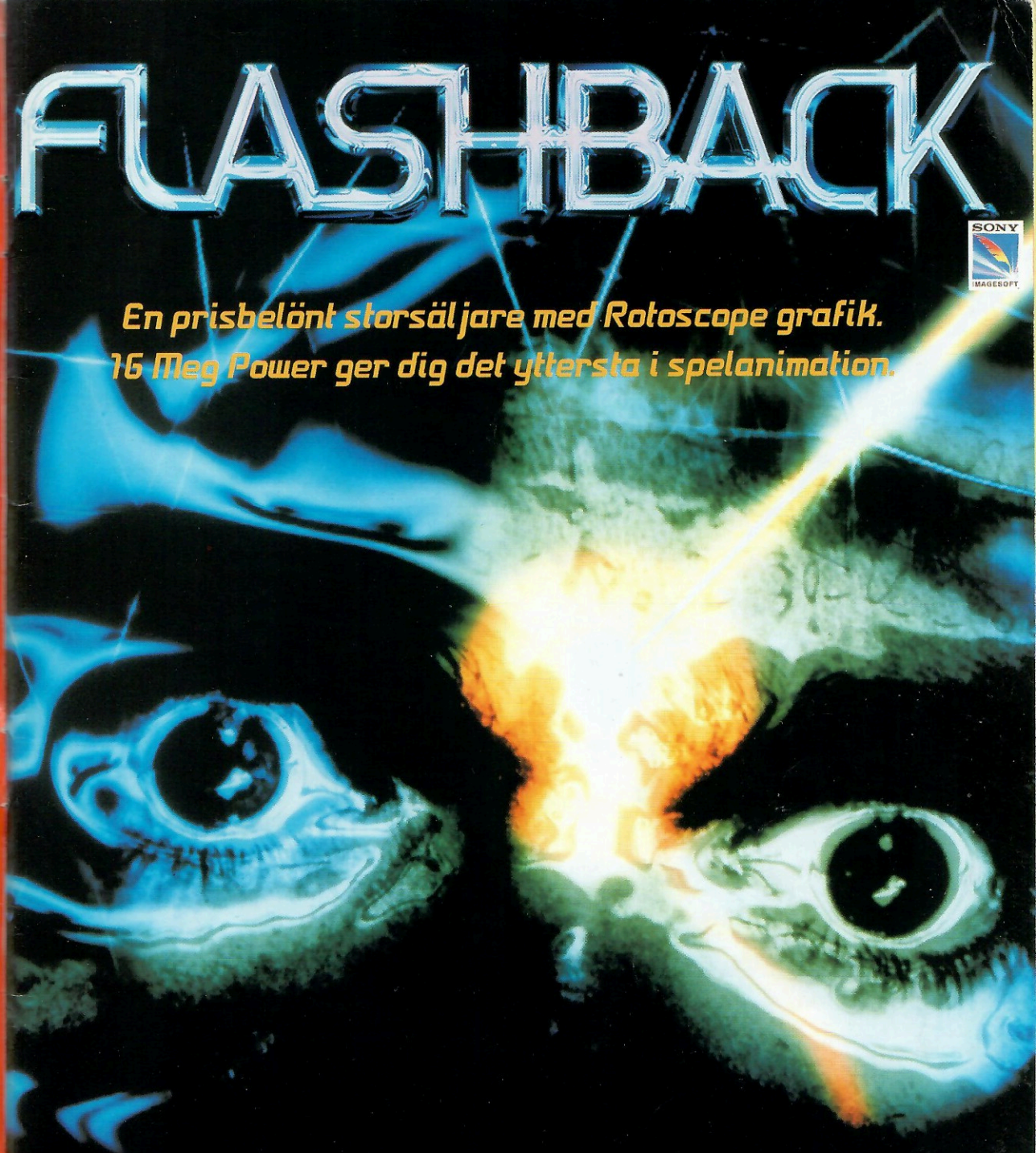
**BESTÄLL GRATIS KATALOG!**  
**08-605 59 50**  
**ÖPPET ALLA DAGAR**  
**08-22**

ORDERTEL 08-605 59 50 • ORDERFAX 08-771 73 90 • ORDERTEL 08-

# FLASHBACK



*En prisbelönt storsäljare med Rotoscope grafik.  
16 Meg Power ger dig det yttersta i spelanimation.*



Flashback © 1993 Delphine Software International and US Gold Ltd under exclusive license to Sony Electronic Publishing Ltd. All rights reserved. Super Nintendo Entertainment System™ is a registered trademark of Nintendo.

**SUPER NINTENDO** 16 meg  
**ENTERTAINMENT SYSTEM** power



NINTENDO-MAGASINET UTGES AV  
ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH  
UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.  
PRODUKTION:  
PANDORA PRESS AB  
REDAKTION:  
JONAS SVENSSON, TOBIAS  
BJARNEBY, PATRICK SÖDERLUND,  
NIKOLAJ LINDBERG (ÖVERSÄTTN.)  
GRAFISK FORMGIVNING:  
LENA PERSSON,  
ELISABETH ENGSTRAND  
ANSVARIG UTGIVARE:  
PETER SPARRING  
REDAKTIONENS ADRESS:  
BOX 4205, 171 04 SOLNA  
TÄVLINGSPOST:  
BOX 4206, 171 04 SOLNA  
ANNONSBOKNING:  
MAURI ISENGAARD,  
ACORDIA AB,  
BOX 31173, 400 32 GÖTEBORG  
TEL: 031 - 24 91 00  
FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA  
KONTAKTA DU TITEL DATA AB PÅ  
TEL: 08 - 652 84 00  
(8:30 - 16:00)

ELLER PÅ ADRESS  
TITEL DATA AB,  
112 86 STOCKHOLM.  
ATT PRENUMERERA ETT ÅR  
KOSTAR 195 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR  
© 1993 NINTENDO AND  
© 1993 APE, INC AND  
© 1993 ATLANTIC FÖRLAGS AB.  
ALL CHARACTERS HEREIN AND  
THE DISTINCTIVE LIKENESSES  
THEREOF ARE TRADEMARKS OF  
NINTENDO. ALL RIGHTS  
RESERVED. NINTENDO-MAGASINET  
ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS  
OY/TAMPEREEN ARPATEHDAS  
1993 OCH HAR ISSN-NUMMER  
1101-5209.

DET GÅR INTE ATT RINGA TILL  
REDAKTIONEN. REDAKTIONEN  
ANSVARAR INTE FÖR OBESTÄLLT  
MATERIAL. MÄRK ALL POST MED  
LÄMPLIGT NAMN ELLER  
AVDELNING. ALLA VINNARE  
MEDDELAS PER POST. EVENTUELL  
VINSTSKATT BETALAS AV  
VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU  
NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU  
TILL NINTENDOKLUBBEN (SE  
NEDAN).

NINTENDOKLUBBEN  
TEL 0300 - 721 00  
FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR  
TVÅ TELEFONSVARARE MED DE  
SENASTE TITLARNAS  
TEL 0300 - 721 08  
0300 - 721 09

PRYLSHOPEN  
FRÅGOR KRING NINTENDO  
PRYLSHOP 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE  
LAGAR ELLER SERVAR DIN NES,  
SNES ELLER GAME BOY.  
14-16 031 - 98 28 09

YAPON AB  
ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV  
NINTENDOPRODUKTER I HELA  
LANDET. 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:  
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB  
BOX 102 56, 434 23  
KUNGSBACKA

## Bäste läsare,

Nu börjar det äntligen gå mot juletid igen. Som vanligt betyder det fler Nintendo-spel än vanligt och i det här numret presenterar vi en hel del riktiga höjdarspel. Eller vad sägs om titlar som Super Mario All-Stars, Zelda IV, Duck Tales 2, Goof Troop och Mega Man V?

Dessutom kan ni läsa de spännande fortsättningarna i både Mario- och Zelda-serierna och vi visar smygtittar på bland annat Jurassic Park, Plok och Asterix. Och så det häftigaste av allt: Den allra första informationen om Nintendos Project Reality, en helt ny 64-bitare som de håller på att utveckla tillsammans med Silicon Graphics.

Allt detta och ännu mer kan du läsa om du bara bläddrar vidare i årets feta julnummer av Nintendo-Magasinet.

## NINTENDO-MAGASINET FETA JULNUMMER BJUDER PÅ FÖLJANDE

- |  |  |
|--|--|
| 4. <i>Jens Spalt</i><br>och aktuella kassetter | 39. <i>Box Mario</i>                     |
| 5. <i>NEWS</i><br>– Project Reality            | 42. <i>High Scores</i>                   |
| 6. <i>Tips &amp; Tricks</i>                    | 45. <i>Utländska<br/>Topplistor</i>      |
| 8. <i>SERIE:<br/>Mario – del 6</i>             | 46. <i>Pro's Corner</i>                  |
| 16. <i>Smygtittar</i>                          | 48. <i>Vinnare i<br/>sommartävlingen</i> |
| 20. <i>SERIE:<br/>Zelda – del 5</i>            | 49. <i>Månadens<br/>Tävling</i>          |
| 36. <i>Nintendo i<br/>Kristallkulan</i>        | 50. <i>Nästa nummer</i>                  |
| 38. <i>Egna<br/>Topplistor</i>                 |  |



# Aktuella kassetter under november-december 1993.

## Super NES

162	Super Mario All-Stars	16 december	749:-
165	Nigel Mansell's World Champ.	16 december	649:-
164	Goof Troop	25 november	749:-
163	Super Strike Eagle	25 november	749:-
154	Soul Blazer	25 november	749:-
161	The Lost Vikings	28 oktober	749:-
160	Bubsy	28 oktober	749:-
159	Mortal Kombat	28 oktober	749:-
158	Alien 3	28 oktober	749:-
157	Super Double Dragon	30 september	749:-
156	Axelay	30 september	649:-
155	Road Runner	30 september	749:-

# Jens SPALT

Hej,

Eftersom bytesverksamhet med Nintendospel blivit allt vanligare i Sverige har Yapon nu infört ett system för att göra det enklare för er konsumenter att veta var ni med säkerhet kan byta, köpa eller sälja spel. Samtliga av Yapon godkända butiker kommer bli licensierade och man har dessutom tagit fram ett speciellt kvitto för dessa butiker. Se till att ni alltid får en kopia på detta kvitto så ni inte får problem om det skulle vara något fel på kassetten eller maskinen. Observera att varje butik bestämmer själva priserna och vad de vill byta in. Det finns alltså inga speciella prisklasser eller regler för en butik bara för att den är licensierad. Men eftersom en licensierad butik alltså är godkänd av Yapon kan ni alltid känna er säkra när ni gör era spelbyten där.

Spela väl,

*Jens*

## NES

187	Kirby's Adventure	9 december	599:-
186	Darkwing Duck	9 december	599:-
185	Duck Tales 2	18 november	599:-
184	Mega Man V	18 november	599:-
183	Crash Dummies	21 oktober	599:-
182	RC Pro Am II	23 september	569:-

## Game Boy

116	Mega Man III	16 december	399:-
115	Bamse	16 december	399:-
114	Zelda - Link's Awakening	18 november	399:-
113	Darkwing Duck	21 oktober	399:-
112	Alien 3	21 oktober	399:-
111	Joe & Mac	23 september	399:-
110	Tale Spin	23 september	399:-

Denna lista senast uppdaterad 93.09.07

# PROJECT REALITY 64-BITARE FRÅN NINTENDO

Jo, visst läste du rätt. Nintendos nästa maskin blir varken någon Super NES-CD eller en helt ny 32-bitare. Istället släpper de en 64-bitare som kommer slå både 3DO och Segas kommande Saturn med hästlängder. Utvecklingen är i full gång och Nintendo samarbetar med det välkända datorföretaget Silicon Graphics, som gjort specialeffekterna i filmer som Terminator 2 och Jurassic Park möjliga med sina superdatorer.

Maskinen kommer att släppas i arkadhallar under 1994 och ska sen gå att köpa för hemmabruk året efter. Priset beräknas ligga runt 250 dollar vilket är lite mer än 2 000 svenska kronor.

I och med Project Reality kommer det alla så länge pratat om vara möjligt. Nu kommer grafiken vara som på video och musiken av samma kvalitet som på vanliga CD-skivor. Och med ett så pass lågt pris (jämför med 3DO:n som idag kostar 700 dollar i USA) kan det här väl inte betyda något annat än ytterligare än megasuccé från Nintendo.

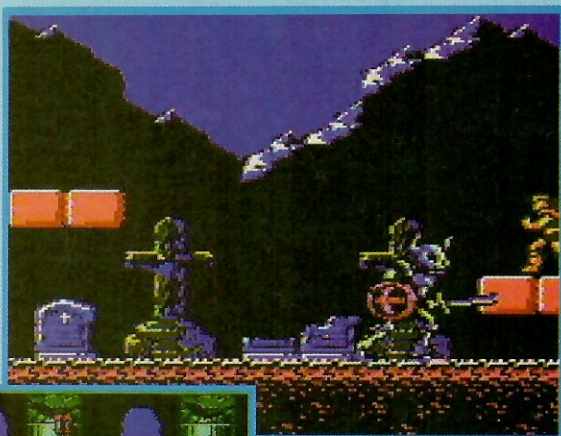
Här följer lite tekniska specifikationer om detta underverk:

- **64-bit RISC-processor**  
(3DO och Sega Saturn har 32-bitars processorer)
- **Klockfrekvens på över 100 MHz**  
(SNES:ens klockfrekvens ligger på 3.58 MHz)
- **Skapar fler än 100.000 polygoner per sekund**  
(De Virtual Reality-maskiner som finns idag kan skapa 30.000 polygoner per sekund)
- **Överskrider 100 MIPS**  
(Miljoner Instruktioner Per Sekund)
- **Högre upplösning än dagens TV-standard**  
(kompatibel med framtidens HDTV)

Det här är alla uppgifter som idag finns tillgängliga om Project Reality (som alltså är namnet på projektet och inte maskinen), men så fort Nintendo eller Silicon Graphics berättar mer kan ni självklart läsa om det i Nintendo-Magasinet.

# Tips & Tricks

Skicka in dina egna speltips till 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.



## SUPER STAR WARS (SNES)

Sju extraliv

I sandfolkets land finns två passager där du måste hoppa mellan stenblock för att överleva. Vid början av den andra passagen kliver du helt enkelt över kanten och håller sen styrknappen åt vänster. Du kommer nu att landa utanför en liten grotta där det



## CASTLEVANIA III (NES)

Lösenord till sista banan

Knappar du in följande lösenord kommer du till spelets allra sista bana. Använd namnet Vampyren.

A2 Piska  
A4 Kors  
B1 Kors  
B3 Kors  
B4 Kors  
C3 Hjärta  
D1 Hjärta

Bokstäverna motsvarar vågrätt och siffrorna lodrätt i rutmönstret.

Kristoffer Dittmer, Mollösund

## ZELDA - A LINK TO THE PAST (SNES)

Hönorna anfaller

Om Link slår på en och samma höna 40 gånger går alla hönor till anfall. Meningslöst, men ganska kul.



regnar stenar. Hoppa in och skjut så kommer sju extraliv fram. Detta trick kan du göra om och om igen för att få upp till 99 extraliv.

Peter Schytt, Lindesberg

## BEST OF THE BEST (SNES)

Lösenord

Ivanoff  
Chan Lee  
Goldman  
Flimrick  
Helmutt  
Furnari  
Gonzales  
Simpson  
Kun Liem  
Cogneur

X0ØH4666GN  
ZFH5466QDM  
297.56QQP7  
5SBZ5BQQC6  
6XDZ5DQ.K6  
B.FZ5HQ.86  
C3HZ5PQ.GB  
F6KØ55Q.N6  
RBT255S.9F  
RHT255W.7C

Pelle & Robin Englund





# Tips & Tricks



## F-15 STRIKE EAGLE (NES)

Lösenord

Här är ett lösenord som gör att man får börja i Bagdad:

61OD2751112C1515

Medlem #33 236, Lindesberg

20.000 i kontanter plus 8 extraliv:

LGGHMKGGZKTB

Andreas Tiberto



## PRINCE OF PERSIA (SNES)

Kod till sista banan

Knappa in koden Z8GQ!KL för att komma till sista banan med evig tid.



## DESERT STRIKE (SNES)

Extraliv

Om du använder dig av det här lösenordet får du börja med tio helikoptrar istället för tre:

BS9JS27

Atakan Zafer, Solna

## NHLPA HOCKEY '93 (SNES)

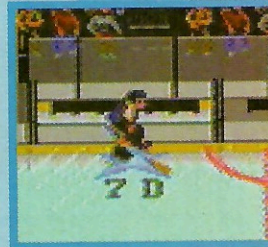
Finaler

Här kommer några lösenord som tar dig till finalen med olika lag:

Pittsburgh  
CZG17L7V9YJD1TWB  
Los Angeles  
BN6YXD36G0S92X42  
New York  
DBGT0J7M1JY287CZ  
Chicago  
G2M7083K1GFF44YP

Jonas & Andreas Skoglund,  
Örebro

Medlem #219 674



## SOLAR JETMAN (NES)

Extraliv och pengar

Med den här koden får du över

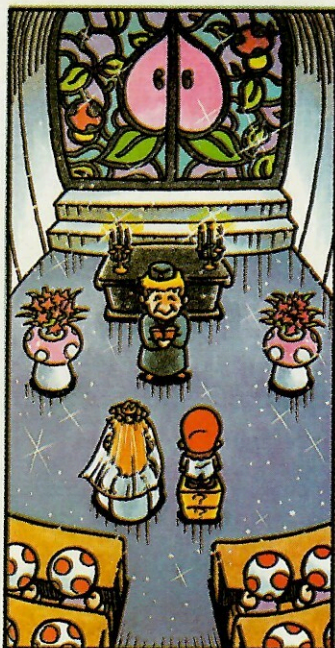


# SUPER MARIO ADVENTURES

I FÖRRA EPISODEN MISTE BOWSER EN GISSLAN MEN VANN EN ANNAN, DÅ PRINSESSAN FLYGDE KOO-PANÄSTET OCH MARIO I STÄLLET BLEV FÄNGE NUMERO UNO... MED HJÄLP AV EN KÄNLIKULA. NÄR MEKANOKOOPARNA KRÄVDE PRINSESSAN I UTBYTE FÖR MARIO, SATTE LUIGI PÅ SEJ HENNES TIARA FÖR ATT TA HENNES PLATS. LYCKUGTVIS DÖK HEDERLIGE HARRY UPP MED SITT NYA MIRAKELSMINK.

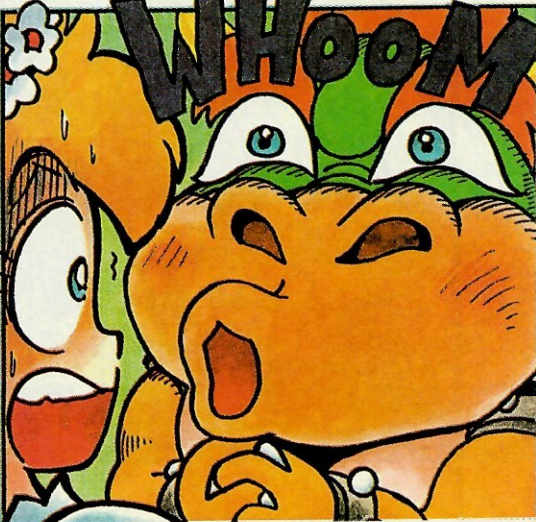
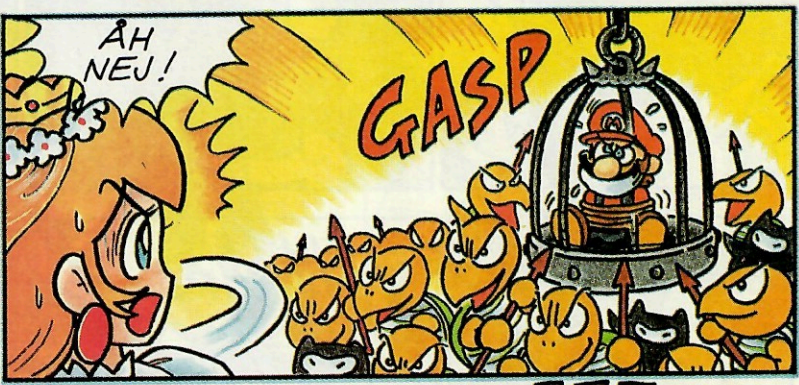
CLING  
CLANG

TECKNAT AV  
CHARLIE NOZAWA

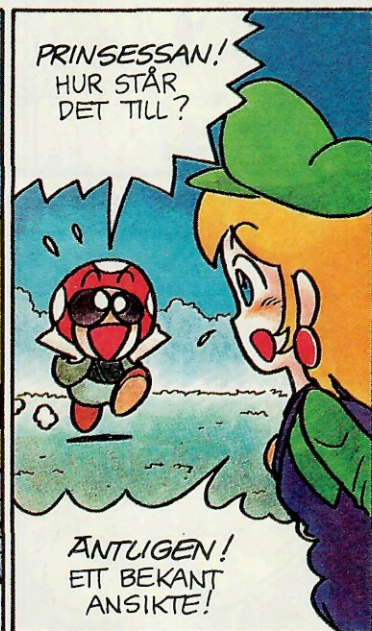
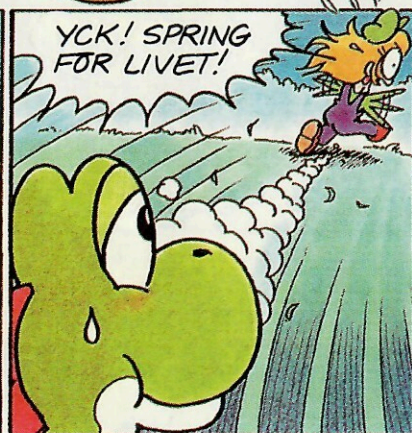
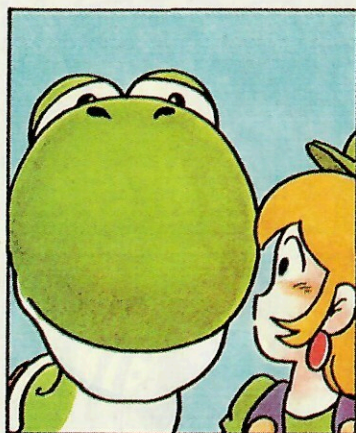
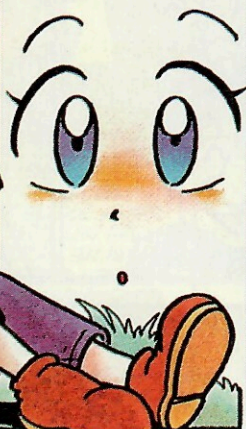
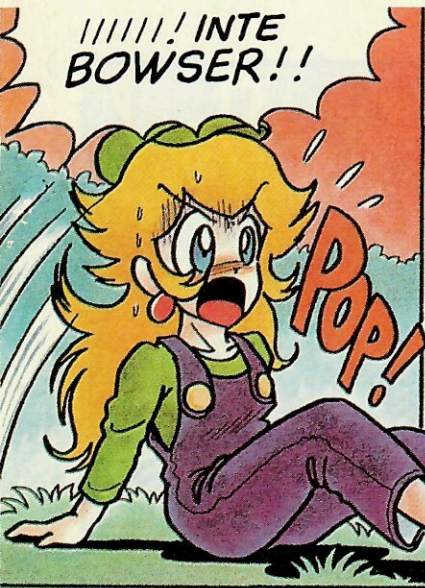


MARIO,  
TAGER DU DENNA KVINNA  
TILL DIN ÄKTA MAKAS,  
ATT ALSKA I NÖD OCH LUST,  
SÅ LÅNGE NI  
LEVER?

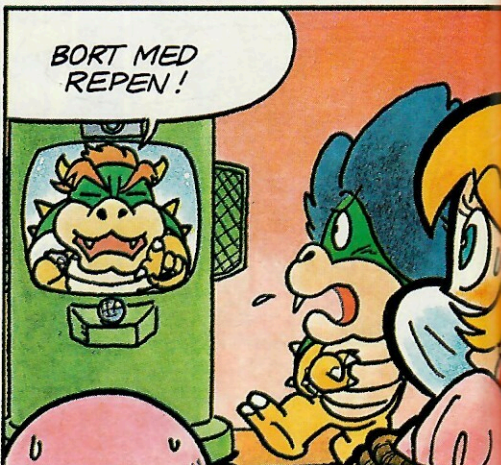
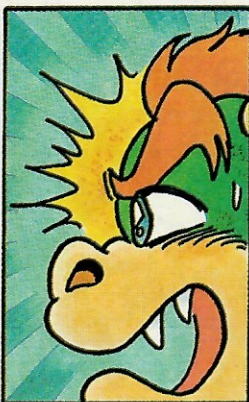


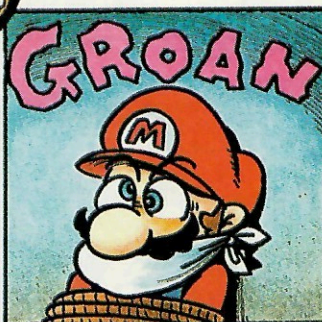
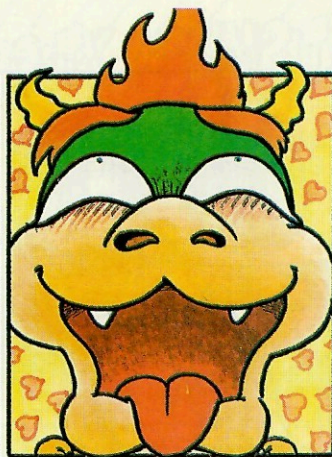


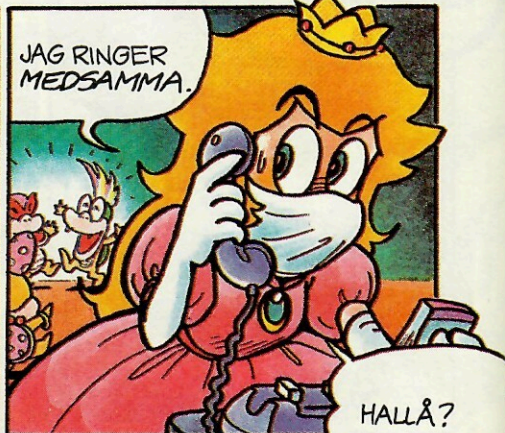
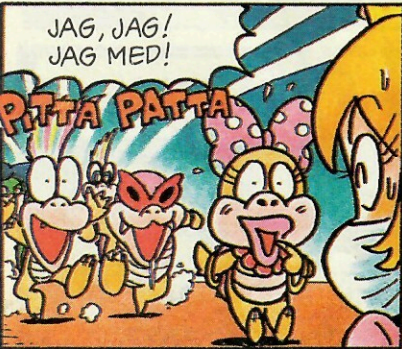
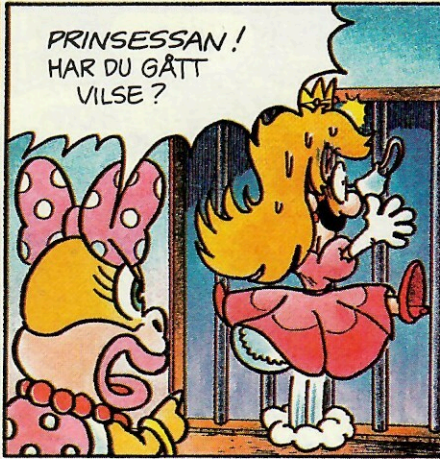
!!!!!! INTE  
BOWSER!!



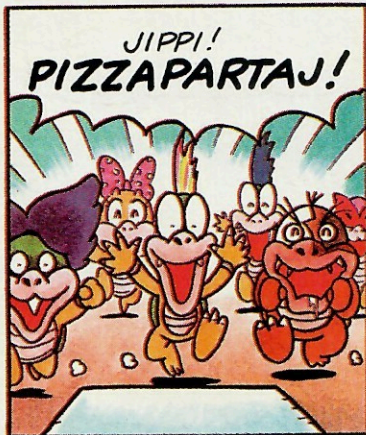
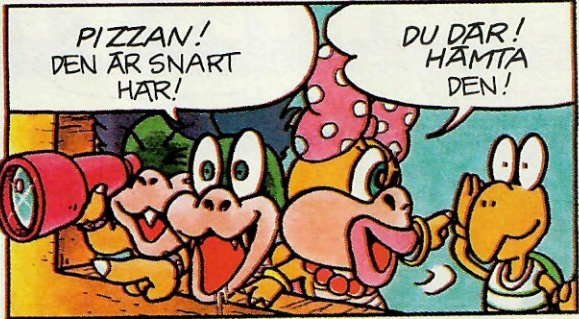
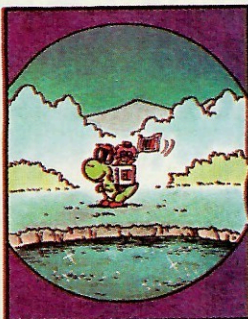
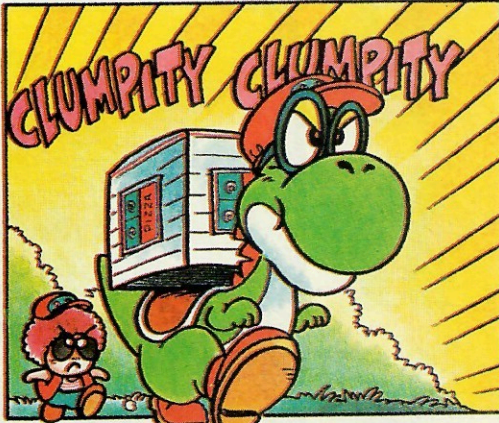
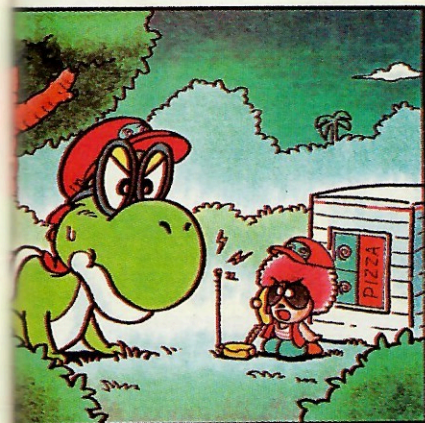














# JURASSIC PARK™

TM & © 1999 UNIVERSAL CITY STUDIOS, INC. & AMBLIN ENTERTAINMENT, INC.

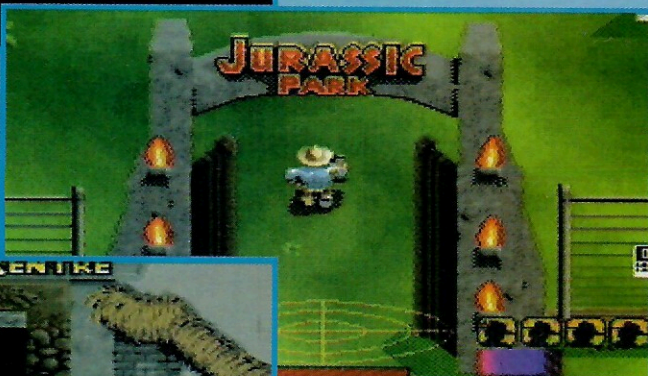
Utgivare: Ocean  
 Speltyp: Äventyr  
 Spelare: 1  
 Sparfunktion: -  
 Svårighetsgrad: Svår

Tidernas största äventyr är nu på väg till Super NES. Oceans Jurassic Park är ett äventyrsspel som blandar spelstilar från Zelda- och Metal Gear-spele. När du går inne i byggnader får du också uppleva en helt ny tredimensionell synvinkel.

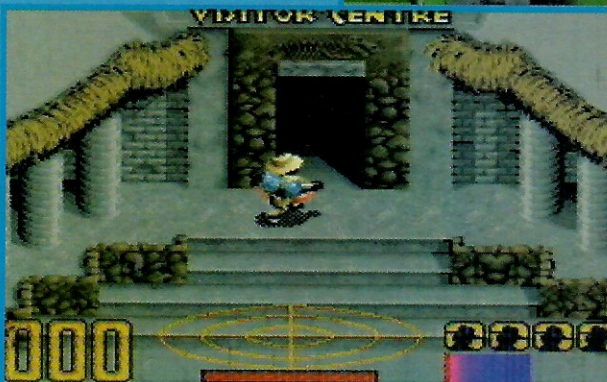
Spel är mycket bra och vad vi just fått veta av Bergsala är att de tänker släppa spelet, i alla format, redan innan jul. Tyvärr hinner vi inte få med mycket mer än så här om höjarspelet, men räkna med en rejäl presentation i NM 1/94. Så länge får ni nöja er med dessa bilder. Visst ser det lovande ut?



*Ett nytt och annorlunda perspektiv dyker upp i Jurassic Park*



*"Welcome to Jurassic Park!"*



*På väg in i Visitor Centre*

# PLOK

Plok är en helt ny stjärna på videospels-himmeln. Han anfaller sina fiender genom att kasta iväg sina armar och ben. Dessutom är han en hejare på att spela munspe, vilket kanske inte är så vanligt bland videospelshjältar.

Spelet kommer att ges ut av Nintendo själva, men är producerat av engelska Software Creations. Musiken är otroligt bra och även grafiken imponerar. Trots att det är ett vanligt plattformsspel innehåller det massor av nya idéer och är mycket mer inovativt än vad man kan tro. Plok kommer till Sverige i början av 1994.

Utgivare: Nintendo  
Speltyp: Plattform  
Spelare: 1  
Sparfunktion: -  
Svårighetsgrad: Variabel



Kasta iväg både armar och ben!



Vilken underlig dag!



Hoppa, skutta och spring för allt vad tygen håller, nu gäller det att finna flaggan.



Hmm! Jag undrar vilken av flaggorna som var min?

Utgivare: Virgin Games  
 Speltyp: Plattform  
 Spelare: 1  
 Sparfunktion: -  
 Svårighetsgrad: Variabel

## Cool Spot

Cool Spot är en liten kapsyl med solbrillor som ska ut för att rädda sina polare. På varje bana ska han leta upp ett visst antal prickar. När han hittat alla dessa kommer en bur fram där en kapsylpolare sitter fångad och bara väntar på att bli räddad av Cool Spot.

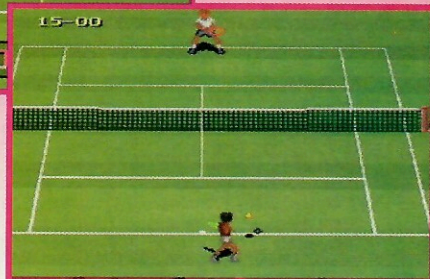
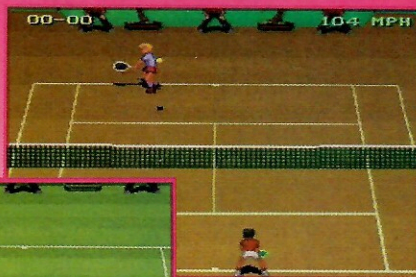
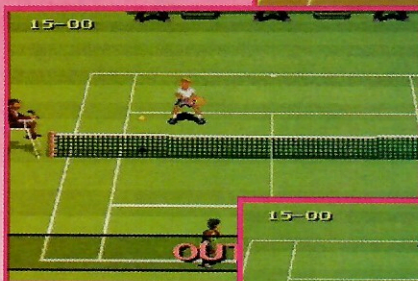
Det här är ytterligare ett plattformsspel som kan verka trist och alltför vanligt till en början, men som snart visar sig vara riktigt skojigt. Grafiken är något av det allra snyggaste man skådat och musiken är minst lika cool som Spot själv. Om och i så fall när Cool Spot kommer till Sverige är fortfarande oklart, men vi återkommer när vi vet mer.

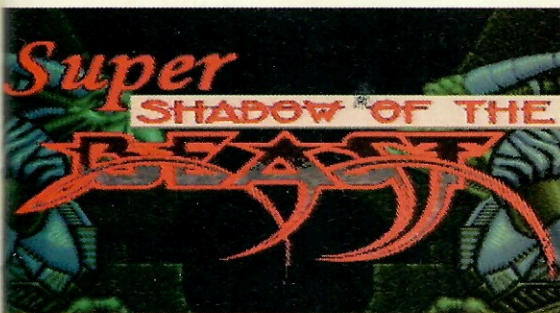


Utgivare: UBI Soft  
 Speltyp: Sport  
 Spelare: 1 - 4 samtidigt  
 Sparfunktion: Lösenord  
 Svårighetsgrad: Medel

## Jimmy Connors's Pro Tennis Tour

Den gamle tennislegenden Jimmy Connors har också han fått ett spel uppkallat efter sig, precis som många andra stora idrottsstjärnor. Detta är ett av de första spelen med fyrspelarsalternativ till SNEsen. Precis som i Super Tennis har du möjligheten att spela hela den långa tennistouren eller bara en enskilda träningsmatch. Nytt är dock att du kan öva upp dig med någon av de duktiga tränarna. De lär dig spelet från grunden tills dess att du når din första Grand Slam-final. Detta blir något riktigt smaskigt att se fram emot under det kommande året.





Utgivare: IGS  
 Speltyp: Äventyr  
 Spelare: 1  
 Sparfunktion: -  
 Svårighetsgrad: Svår

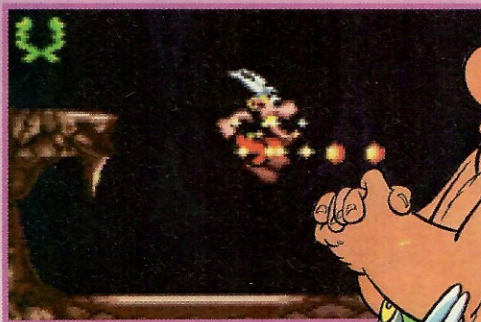
Shadow of the Beast är ett klassiskt Amiga-spel som nu äntligen kommit till Super NES. Super Shadow of the Beast är någon sorts blandning mellan äventyr och action och dessutom otroligt svårt. Det finns massor av gåtor att lösa, världar att utforska och kluriga bossar att spöa. Med andra ord någonting för alla äventyrlystna Nintendospelare som letar efter en rejäl utmaning. Nackdelen är att det kan bli lite väl stort och jobbigt att försöka klara sig igenom hela spelet. Att spelkontrollen inte är särskilt bra gör också att man lätt blir lite irriterad.



Super Shadow of the Beast är inte klart för release i Sverige, men om det kommer blir det inte förrän tidigast under sommaren 1994.

## Asterix

Utgivare: Infogrames  
 Speltyp: Plattform  
 Spelare: 1 eller 2  
 Sparfunktion: -  
 Svårighetsgrad: Variabel

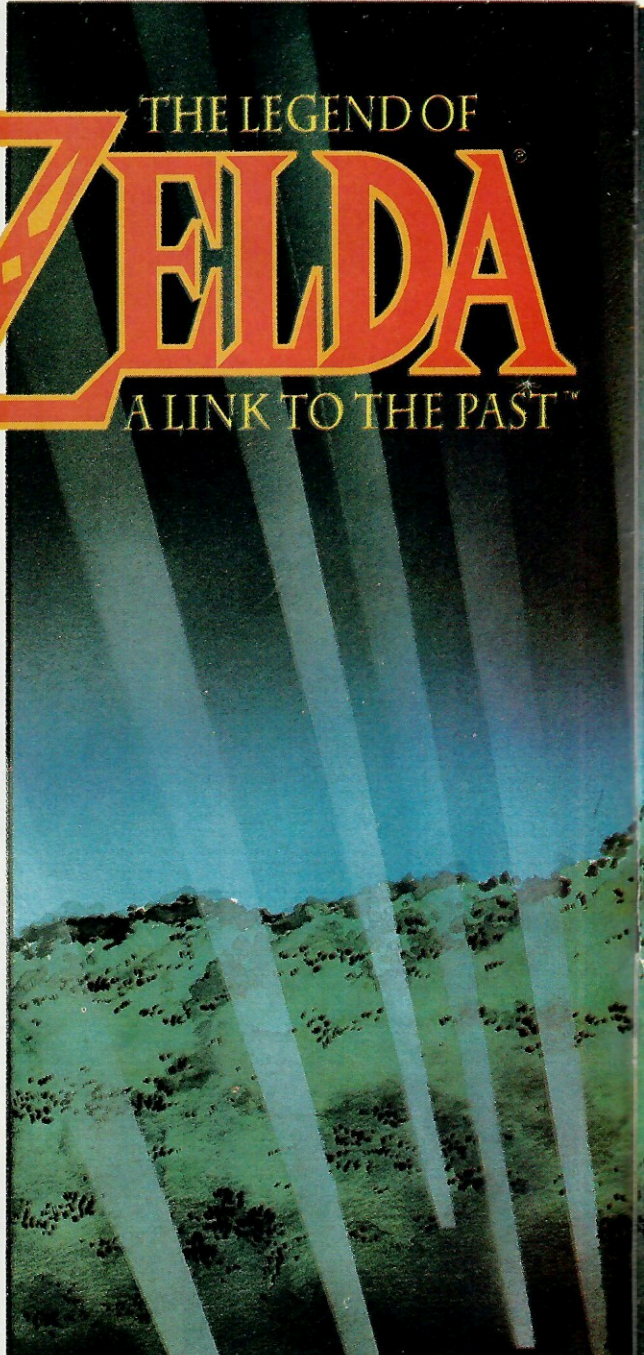
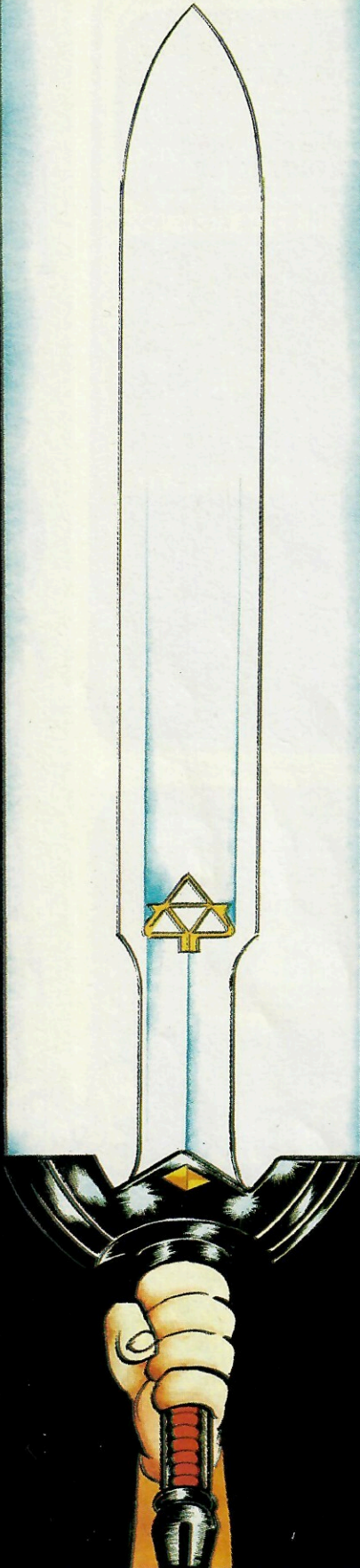


Klassika Asterix blir videospelshjälte, inte helt överraskande. Hela gallergänget finns med i detta plattformsspel från Infogrames. Obelix, Asterix bästa polare, har blivit kidnappad av de grymma romarna och visst blir det Asterix själv som kommer att stå för räddningen. Han tankar sig full med trolldrycken som Mirakulix har brygt och ger sig ut på äventyr. Romarna flyger och far härs och tvärs innan du slutligen kan rädda Obelix.

Asterix borde dyka upp i Sverige någon gång under 1994, men exakt när det kommer vet vi inte ännu.



# THE LEGEND OF ZELDA<sup>®</sup> A LINK TO THE PAST™



DEN UNGE HJÄLTEN LINK BÖRJAR  
TILL SLUT INSE TYNGDEN AV  
HANS ÖDE, DÅ HAN ERÖVRAT  
KRAFTENS MEDALJONER. MED  
MÄSTARSVÄRDET I FAST GREPP  
ÄR DET ENDA SOM ÅTERSTÅR  
HONOM ATT RÄDDA ZELDA!  
KLARAR LINK DEN SLUTLIGA  
PRÖVNINGEN?

KAPITEL FEM

# EN GAMMAL FIENDE

KRAFT...

VILKEN  
KRAFT! DET ÄR SOM  
ATT HÅLLA I EN  
ÅSKVIGG!



**SKRRACK**

aj!

AV  
SHOTARO ISHINOMORI



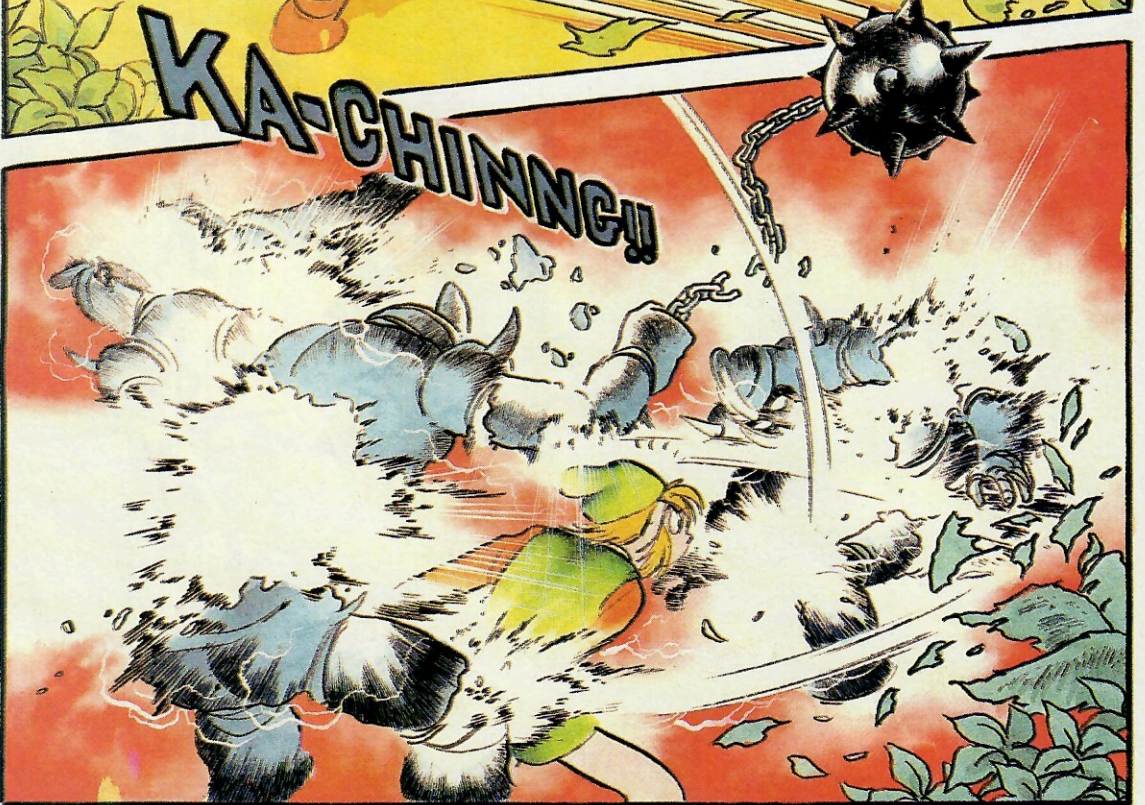
**SCHWINN**



**WHOOSH!**

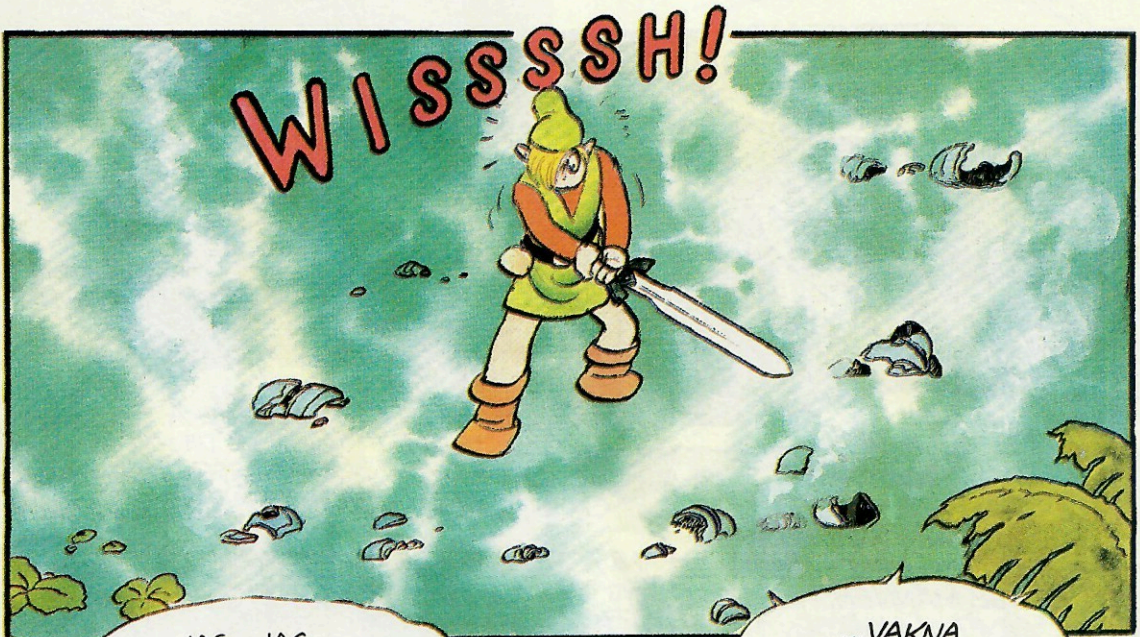
NI KOM PRECIS LAGOM  
FOR LITE TRAINING,  
SOLDATER!

**SWISSH!**



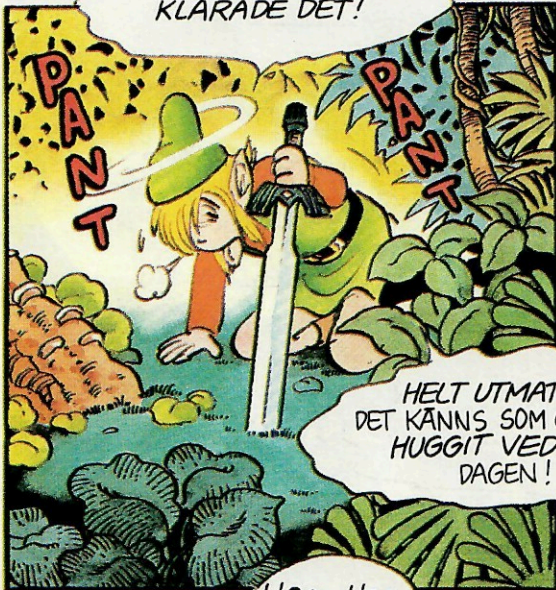
**KA-CHINNG!**





JAG... JAG  
KLARADE DET!

...VAKNA,  
LINK...

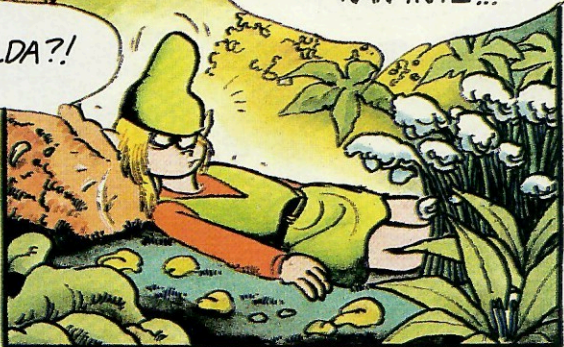
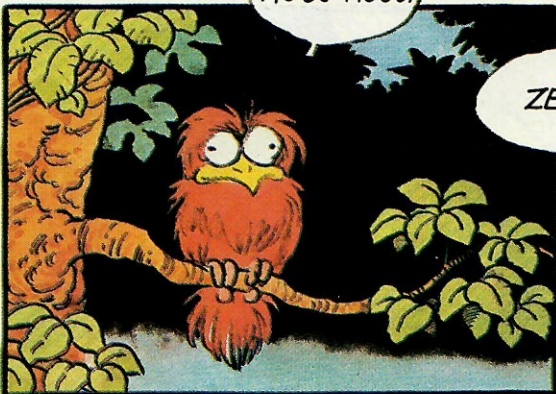


HELT UTMATTAD...  
DET KÄNNS SOM OM JAG  
HUGGIT VED HELA  
DAGEN!



HOOO-HOOO!

ZELDA?!





LINK! BARA  
EN ENDA NATT  
ÅTERSTÅR!

AGAHNIM KOMMER  
ATT UTFÖRA SIN BESVÄR-  
JELSE ÖVER MEJ  
UNDER FULLMÄNEN!

LINK! DU  
MÅSTE SKYNDAS!

GLÖM INTE VILKA  
UPPOFFRINGAR DIN  
FARBROR GJORDE FÖR ATT  
SABOTERA AGAHNIMS  
PLANER!

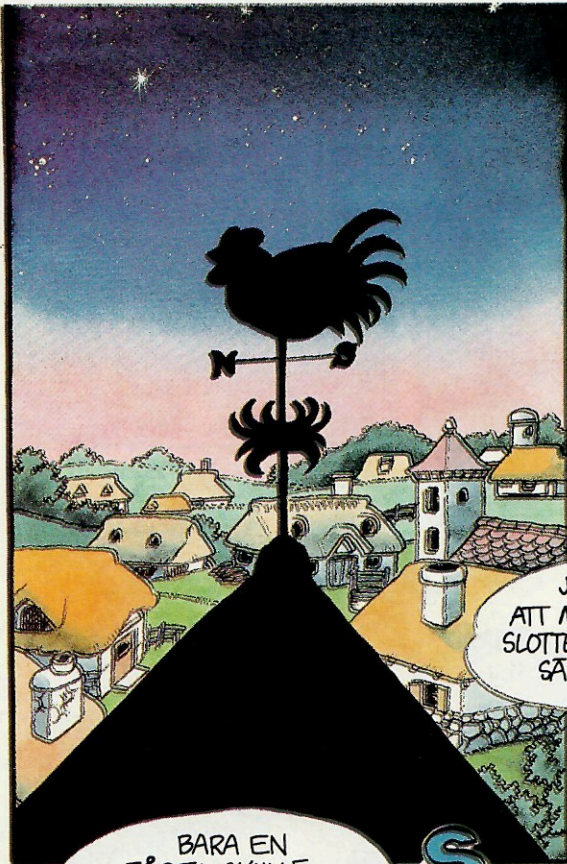
LYCKAS HAN, KOMMER DE  
VISE MÄNNENS INSEGEL ATT  
BRYTAS! INGÅNGEN TILL MÖRKER-  
VÄRLDEN KOMMER SLITAS UPP,  
OCH ONDSKAN KOMMER ATT  
DRÄNKAS OSS!

OCH DINA FÖRÄLDRAR...  
TROR DU ATT DET VAR EN  
OLYCKSHÄNDELSE ATT DOM  
FÖLL NER I MÖRKER-  
VÄRLDEN ?!

SNÄLLA, DU MÅSTE  
FÖRGÖRA AGAHNIM INNAN  
HANS ONDA MAGI LEDER  
HYRULE I FÖRDÄRVET!

ALRIGHT,  
ALRIGHT. JAG  
ÄR PÅ VÄG!

JAG HAR SVURIT ATT  
BESEGRA AGAHNIM!  
OCH NU NÄR JAG HAR  
MÄSTARSVÄRDET TÄNKER  
JAG INFRI MITT LÖFTE !!



ALLA TILLFARTER  
TILL SLOTTET ÄR ALLTÅ  
AVSKURNA AV AGAHNIMS  
SOLDATER?



IMORGN  
ÄR DET FULL-  
MÅNE!

JAPP! BARA  
ATT NÄRMA SEJ  
SLOTTET BETYDER EN  
SÄKER DÖD!



BARA EN  
FÅGEL SKULLE  
KUNNA TA SEJ IN I  
SLOTTET...

SÅ SYND ATT  
VINGARNA FÖRSVANN  
I ÖKNEN...



MAN BEHÖVER INGA  
VINGAR FÖR ATT FLYGA...  
TITTA PÅ SÄP-  
BUBBLORNA!

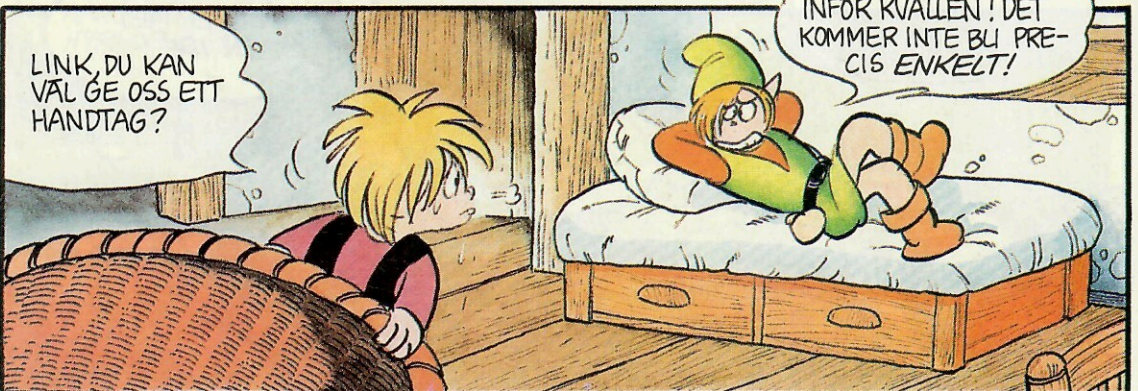
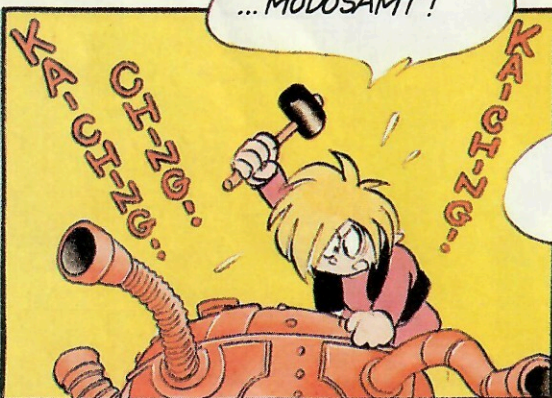
HMMMM...

DET GER MEJ  
EN IDE!

JAG TROR  
ATT EN STOR  
BUBBLA...

...FYLLED MED  
VARM LUFT...

...SKULLE SVÄVA!



# POWER PLAYER

40-41

Medföljer som bilaga till  
Nintendo-Magasinet nr.  
11-12 1993

**GB**

ZELDA - LINK'S AWAKENING

BAMSE

MEGA MAN III

**NES**

MEGA MAN V

KIRBY'S ADVENTURE

DUCK TALES II

DARKWING DUCK

Klassiker: CASTLEVANIA

**SNES**

SUPER MARIO ALL STARS

GOOF TROOP

ZOOMBIES ATE MY NEIGHBOURS

SUPER STRIKE EAGLE

NIGEL MANSELL



Efter att ha besegrat Ganon i Super NES-äventyret The Legend of Zelda - A Link to the Past, var Link Hyrules stora hjälte.

Men han var fortfarande ung och hade mycket att lära, så han seglade ut på havet för att utforska nya världar. På vägen hem utbröt en häftig storm och Links båt gick på grund och förläste. Link hade en otrolig tur och lyckades överleva. Han spolades upp på en strand där han sedan svimmade av utmattning. När han vaknade igen befann han sig i en mjuk och skön säng. Link hade blivit upphittad av den unga flickan Marin som tagit hand om honom. Hon berättade att han kommit till den tropiska ön Koholint och att det var omöjligt att ta sig därifrån. De hade inga båtar, bara en flotte som enbart kunde användas på öns floder och eftersom Koholint låg så långt bort från Hyrule var det ingen idé att försöka kalla på hjälp.

Link börjar istället utforska den vackra ön och hittar ett enormt ägg som ligger högst uppe på ett berg. En vis ugglan berättar för honom att i ägget bor en magisk jätte-fisk som faktiskt kan hjälpa Link att komma hem igen. Det enda problemet är att fisken sover väldigt djupt och kan bara väckas om en speciell sång spelas på åtta olika instrument samtidigt. Eftersom Link så gärna vill återse Hyrule och sin kära Zelda börjar han genast leta efter de åtta instrumenten. Det är då han får höra historien om att ön och dess invånare bara existerar i fiskens dröm. Vad händer då om Link lyckas väcka den sovande jätten? Och är hans eget äventyr också bara en dröm?

Historien bakom Links fjärde äventyr verkar mycket komplicerad och Link vet inte hur han ska göra för att både få komma hem till Hyrule och samtidigt rädda de snälla människorna på ön. Men snart kan du själv följa med Link och se hur det går. För nu i november släpps äntligen The Legend of Zelda - Link's Awakening här i Sverige. Med sina fyra megabit är det det största Game Boy-spelet någonsin och vi utlovar mycket äventyrande på den fantastiska ön.

Det har länge pratats om ett Zelda-spel till Game Boy och nu är det alltså äntligen här. Grafiken påminner mest om A Link to the Past men musiken och de flesta fienderna kommer från originalet, The Legend of Zelda. Link har lärt sig att hoppa och flytta sin sköld, två saker han inte kunnat i något av de tidigare spelen. Han kan också använda vissa föremål på fler sätt än förut.

Det finns massor av föremål att finna och grottor att utforska och eftersom Link inte befinner sig i Hyrule hittar han ingenstans och vet heller inte vilka människor han kan lita på. Några gamla bekanta stöter han dock på och snälla féer finns som vanligt lite varstans.

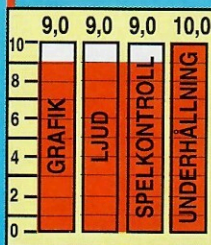


## Det första äventyret

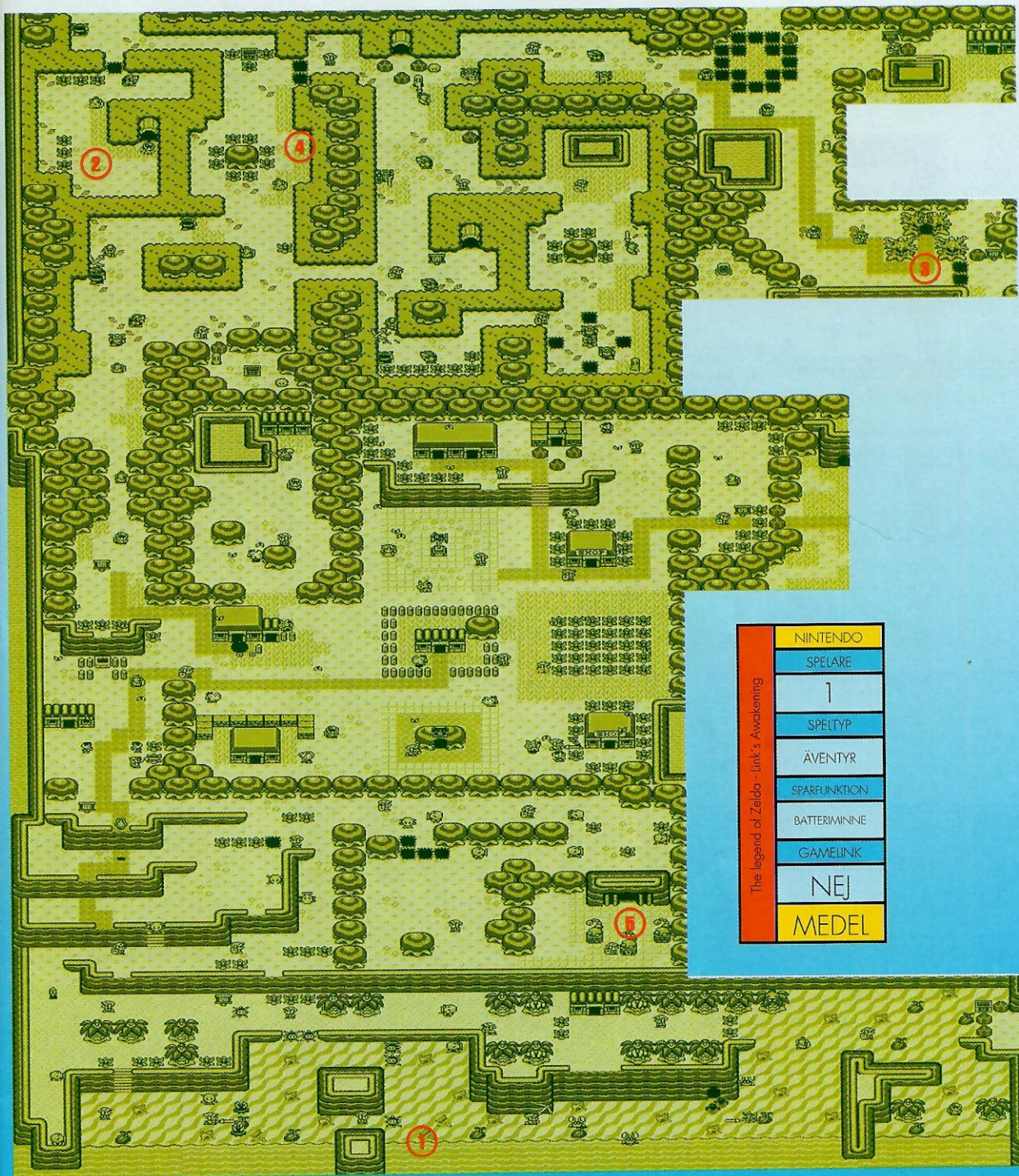
Ditt första uppdrag blir att leta upp ditt svärd. Gå ner till stranden, peta bort sjöborrarna med skölden, gå ut i vattnet och ta svärdet (1). När du hittat det ska du gå upp i den mystiska skogen för att leta efter sömnsvampen (2). Ge den sen till häxan längre österut (3), så blandar hon i den i sin gryta för att framställa magiskt puder. Strör du det över tvåttbjörnen i skogen (4) förvandlas han och du får nyckeln till första grottan (5).

Inne i grottan finns fjädern som gör att Link kan hoppa. Du måste ha den för att komma till bossarna så det är bäst att du börjar leta direkt. När du kommer in i ett rum med tre filurer som har spelkort på magen ska du se till att slå dem vid rätt tillfälle så att alla tre får samma färg. Lyckas du kommer en kista fram och i den hittar du en tavelbit som gör att du kan läsa ett hemligt meddelande.

Bossen i första grottan verkar kanske bekant. Han var nämligen med i A Link to the Past och du besegrar honom på samma sätt nu som du gjorde då. Hugg med svärdet mot hans bakdel och se till att inte falla ner till rummet under. Vinner du får du ett hjärta och det första instrumentet.



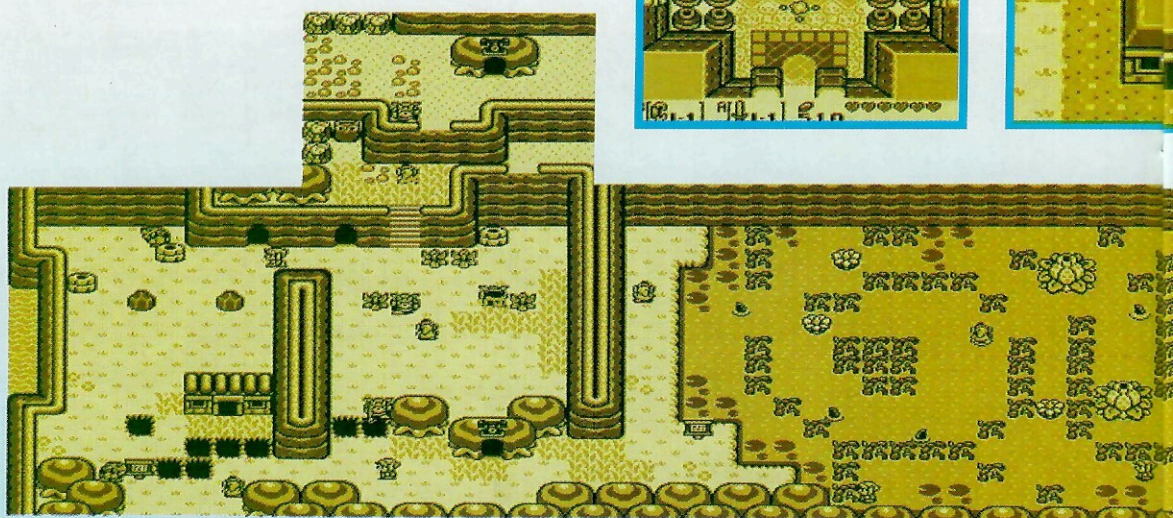
# The Legend of Zelda



The Legend of Zelda: Link's Awakening

NINTENDO
SPELARE
1
SPELTYP
ÄVENTYR
SPARFUNKTION
BATTERIMINNE
GAMELINK
NEJ
MEDEL

# - Link's Awakening



## Det andra äventyret

Efter att ha klarat första grottan är det dags för ditt andra äventyr. När du återvänder till byn har BowWow blivit kidnappad och du måste rädda honom. Om du går in i grottan vid Tal Tal Heights (6) och spöar den hopande bossen kan du rädda BowWow och få lite välbehövlig hjälp av honom. Han kan nämligen kaka upp de stora blommorna som är ivägen för dig överallt och på det sättet kan du ta dig in i den andra grottan (7).

I den andra grottan ska du leta efter kraftarmbandet. När du hittat det kan du nämligen lyfta upp alla krukor som finns uppställda i nästan varje rum. Under krukningarna finns ofta hemligheter gömda och du kan också använda dem som vapen. Med andra ord är kraftarmbandet verkligen nyckeln till framgång i den här grottan.

Spelets andra boss gömmer sig också i en kruka. När krukans börjar hoppa omkring ska du slå till den med svärdet och sen kasta in den i väggen. När du gjort det tre gånger kommer den läskige bossen upp ur krukans och du kan hugga honom med ditt svärd.

*Nu tänkte vi ge dig lite hjälp med vad du ska göra och leta efter i de tre första borgarna och vad som beövs för att komma in i dem. Med hjälp av våra kartor borde det också bli lite enklare för dig att hitta på Kobolint.* ▶

## Links hjälpmedel

Alla föremål, vare sig de är gömda i grottor, under stenar eller vaktade av hemiska monster, är viktiga för Link. Se till att bomba, lyfta och slå på allting så att du inte missar något.

### Svärd

Svärdet är det allra viktigaste vapnet. Det du finner på stranden i början är bra, men det finns ett ännu mäktigare svärd som du hittar senare i spelet.

### Sköld

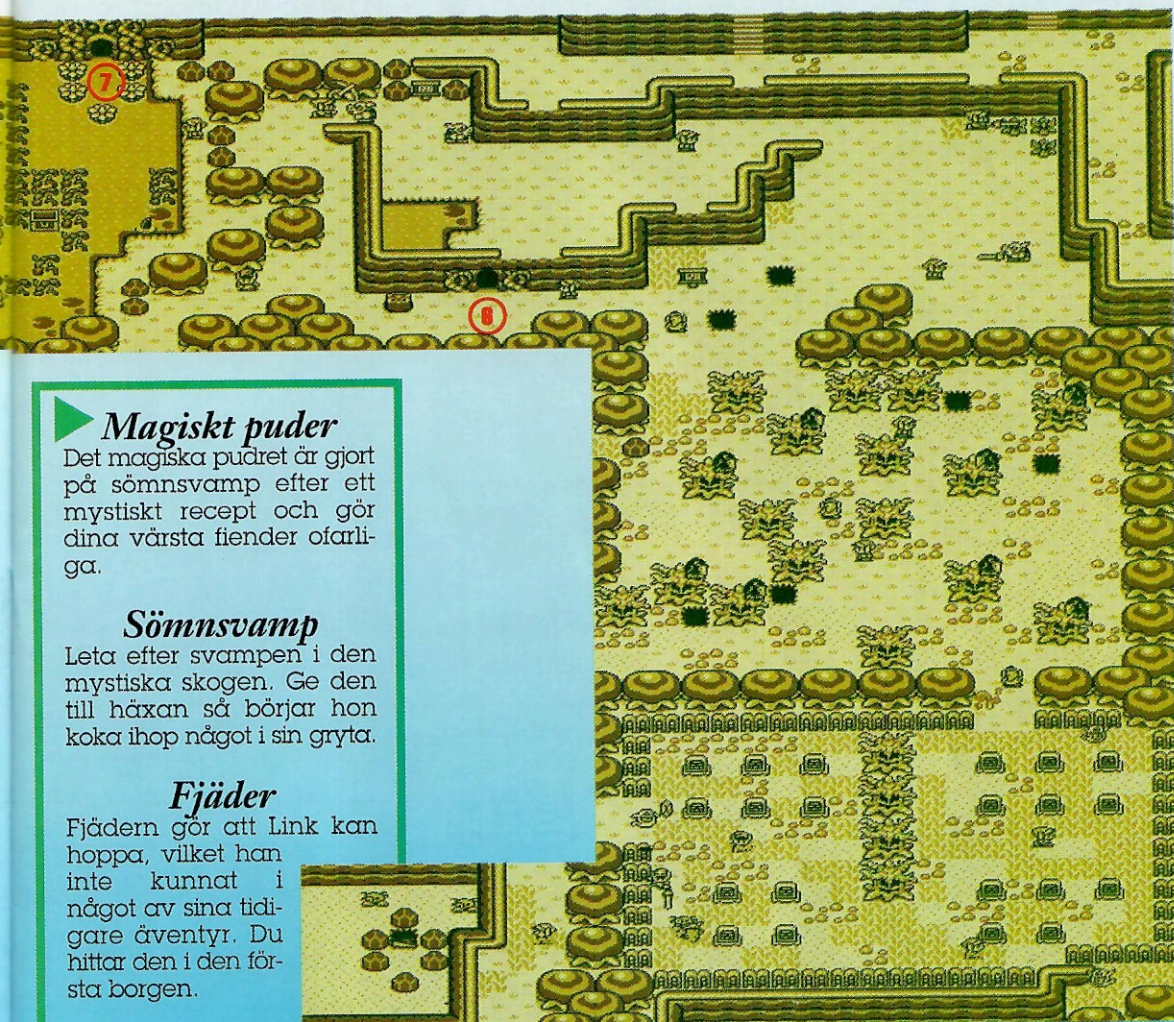
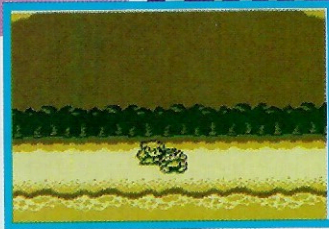
Links sköld skyddar honom mot pilar och stenar. Lär dig använda den rätt så slipper du bli träffad när fienden anfaller.

### Kraftarmband

Detta magiska armband gör att Link kan lyfta väldigt tunga saker. Det finns två olika kraftarmband i spelet. ▶







## Magiskt pudret

Det magiska pudret är gjort på sömnsvamp efter ett mystiskt recept och gör dina värsta fiender ofarliga.

## Sömnsvamp

Leta efter svampen i den mystiska skogen. Ge den till häxan så börjar hon koka ihop något i sin gryta.

## Fjäder

Fjädern gör att Link kan hoppa, vilket han inte kunnat i något av sina tidigare äventyr. Du hittar den i den första borgen.

## Kastkedja

Med hjälp av denna kan du ta dig över avgrunder. Den kan också användas för att attackera fiender eller nå föremål som är utom räckhåll.

## Magisk stav

När du hittar den magiska staven kan Link skjuta eldbollar mot fiender och tända facklor utan att behöva stå intill dem.

## Spade

Med spaden kan du gräva och leta skatter. Du kan

köpa den i en by ganska tidigt i spelet. Priset är 200 rupier.

## Pilbåge

Bågen kan självklart bara användas om du har pilar till den. Tar de slut måste du genast köpa fler i någon affär.

## Bomber

Leta efter sprickor i väggar, tänd stubinen och spräng dig fram. Med kraftarnbandet kan Link också lyfta upp bomber och kasta på fienden.

## Flöjt

Flöjten är Links mest berömda hjälpmedel. Men vad händer när han blåser i den den här gången?

## Det tredje äventyret

Nu när du har kraftambandet kan du flytta på alla de stora stenar som ligger utspridda över Koholint och hindrar Link från att ta sig fram på vissa ställen. Ditt första uppdrag i det tredje äventyret blir att leta upp fem gyllene löv. Alla fem är gömda runt slottet och för att komma till slottet måste du ta hjälp av ett gäng apor (8). Tyvärr räcker det inte med att fråga snällt utan du måste ha med dig bananer till dem för att de

ska hjälpa dig. Och dessa bananer är inte särskilt lätta att hitta. Du måste utföra fyra byten med invånare på ön för att slutligen lyckas byta till dig en klase bananer.

När du hittat löven ska du ge dem till Richard så får du nyckeln till den tredje grottan (9) och kan börja leta efter pegasus-skorna och det tredje instrumentet.

Nu har du fått lite hjälp att komma in i spelet, men från och med nu får du klara dig på egen hand. Lycka till!

### Pegasus-skor

Med de här skorna kan Link springa snabbare än du trodde var möjligt. På det sättet kan han krossa både det ena och det andra.

### Yoshi-docka

Yoshi verkar vara populär även på Koholint. Men var finner du dockan och vad ska du göra med den?

### Simfötter

När du hittat simfötterna är det bara att hoppa i vattnet. Tryck på A för att simma och B för att dyka.

### Medicin

Om du har medicin på lager när dina hjärtbehållare tar slut, fylls de automatiskt på igen.

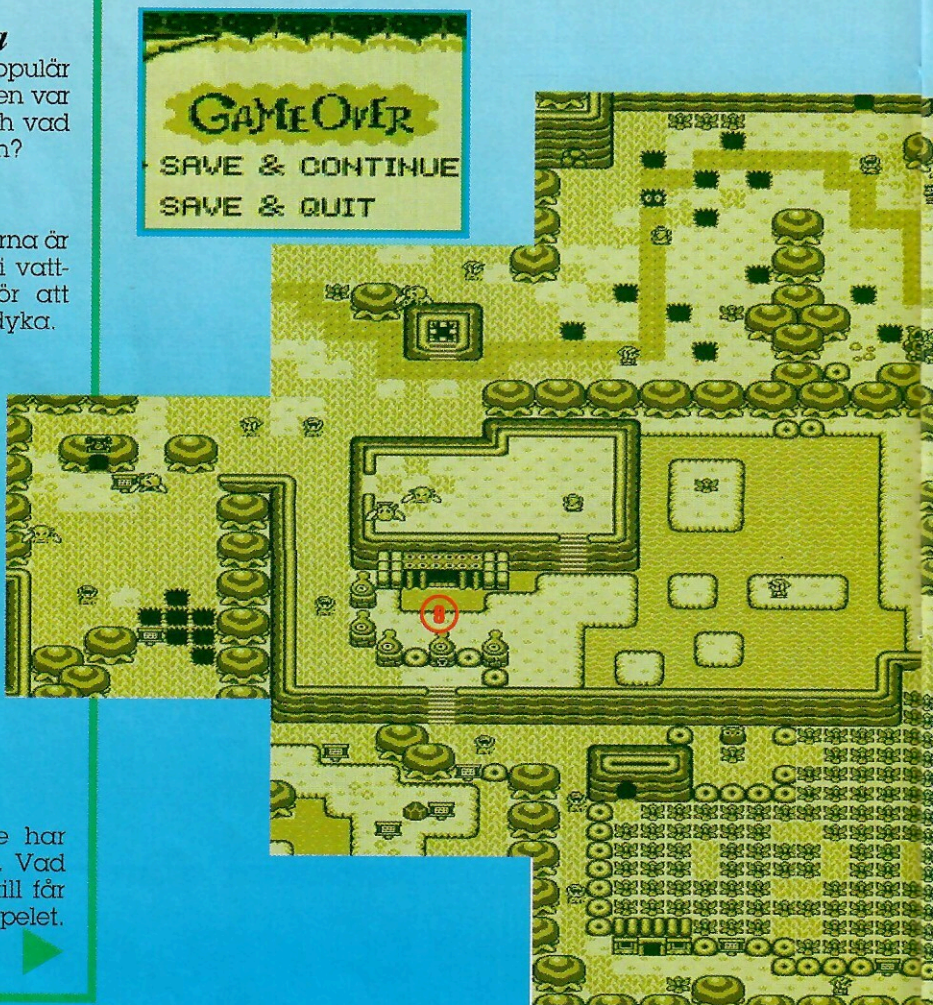
### Gyllene löv

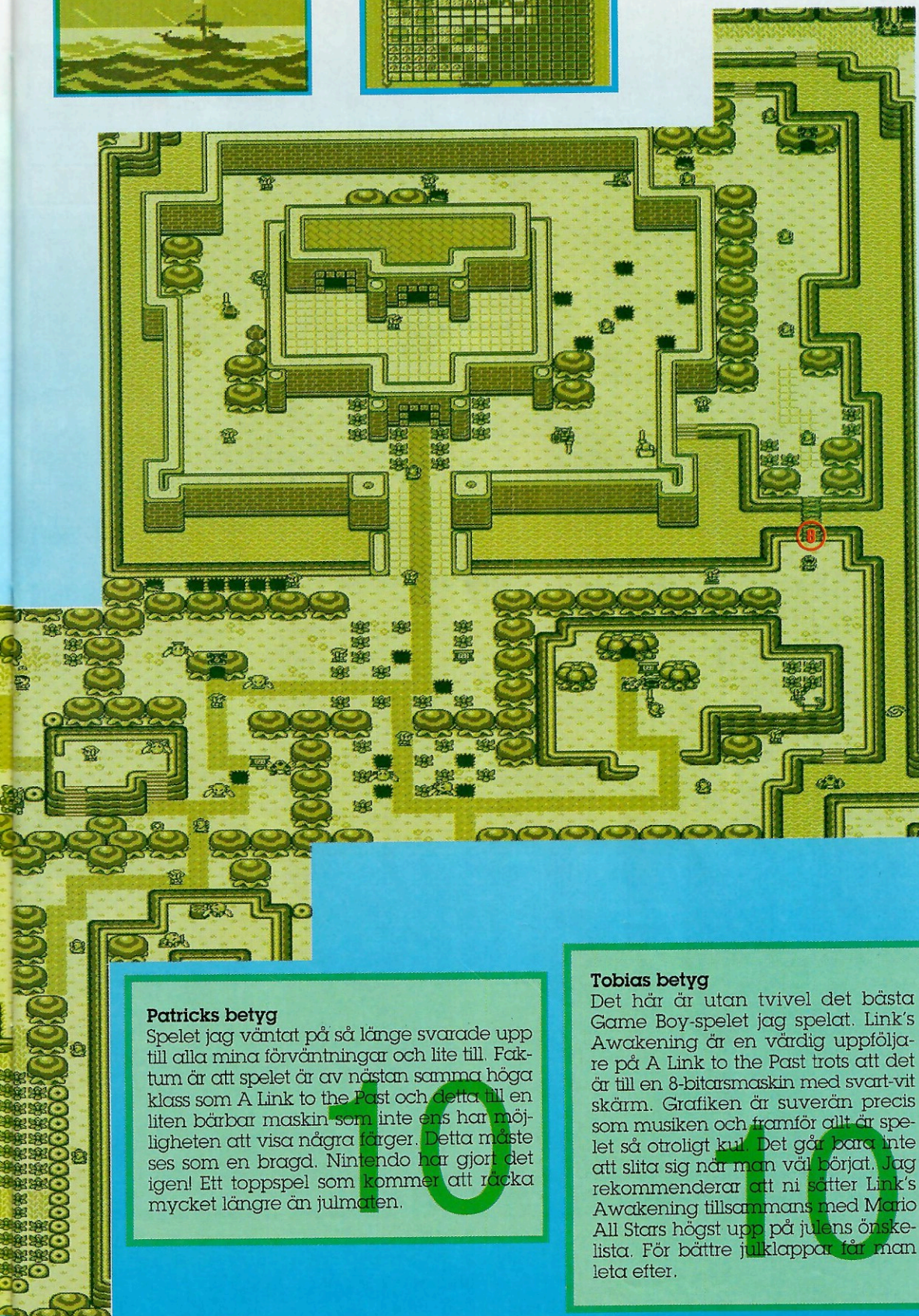
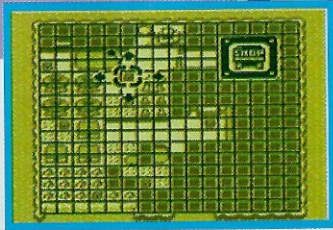
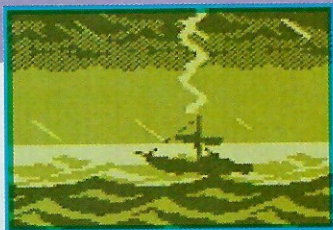
Fem gyllene löv lär finnas i närheten av ett slott. När du har alla fem kan du byta dem mot en nyckel.

### Snäckor

Snäckorna finns lite här och var på Koholint. Vad Link ska med dem till får du reda på senare i spelet.

Precis som i alla de tidigare Zelda-spelen kan du hitta både karta och kompass i alla borgar. Tryck på Start för att få fram kartan och se var du befinner dig.





### Patricks betyg

Spelet jag väntat på så länge svarade upp till alla mina förväntningar och lite till. Faktum är att spelet är av nästan samma höga klass som A Link to the Past och detta till en liten bärbar maskin som inte ens har möjligheten att visa några färger. Detta måste ses som en bragd. Nintendo har gjort det igen! Ett toppspel som kommer att räcka mycket längre än julnatten.

### Tobias betyg

Det här är utan tvivel det bästa Game Boy-spelet jag spelat. Link's Awakening är en värdig uppföljare på A Link to the Past trots att det är till en 8-bitarsmaskin med svart-vit skärm. Grafiken är suverän precis som musiken och framför allt är spelet så otroligt kul. Det går bara inte att slita sig när man väl börjat. Jag rekommenderar att ni sätter Link's Awakening tillsammans med Mario All Stars högst upp på julens önskelista. För bättre julklappar får man leta efter.



Den lille plåtroboten som skapades av Dr. Light tycks aldrig bli utsliten. Hans popularitet bara fortsätter att öka och sannerligen kommer den att öka ytterligare i och med detta spel från Capcom. Mega Mans polare, Protoman har blivit knasig och kidnappat den snälle Dr. Light. Doktors kollega Dr. Cossack blir tvungen att ringa upp vår hjälte för att be honom om hjälp. Givetvis är Mega Man intresserad av uppdraget och tvälar gladeligen till förrädaren Protoman. Inte nog med att doktorn är kidnappad, Protoman har dessutom konstruerat åtta hänsynslösa robotar för att skydda sitt gömställe. Mega Man har en väldigt tuff uppgift framför sig, kan du hjälpa honom?

MEGA MAN V

CAPCOM
SPELARE
1
SPELTYP
PLATTFORM
SPARFUNKTION
LÖSENORD
GAMELINK
—
MEDEL



Liksom i alla de föregående spelen har Mega Man några vänner som gärna hjälper honom. I del fem återfinner vi den gamle trofaste plåtjycken Rush och Dr. Lights cyberväska, Flip Top. Lyckas du hitta alla bokstäver på varje bana och sedan få dem att bilda ordet MEGA MAN V kommer du dessutom att belönas med doktors nya skapelse, Beat. Det är en liten plåtfågel som kan många användbara knep. De kommer att behövas inför slutstriden med Protoman.



## Gravity Man

Gravity Mans bana ändrar sig konstant. Mega Man sugr ner mot golvet ena sekunden för att i nästa dras upp mot taket.

Gravity Man leker givetvis med gravitationskraften. På vissa ställen finns det gravitationskontroller, till dessa kan du gå om du vill återställa ordningen ett litet tag. Efter en stund kommer du att stöta på en gigantisk robot och det bästa du kan göra när han försöker krossa dig är att glida under honom. Slutbossen, alltså Gravity Man, är inte så svårslagen. Håll dig bara i hans motsatta hörn och tajma dina skott väl. Akta dig för hans stora armkanon som kommer flygande mot dig när du minst anar det.



## Stone Man

Sten och åter sten. Stone Man borde känna sig hemma i sitt stenlandskap. På din väg mot honom kommer du att möta rullande stenar som splittras, stora stenras och en hög med fiender. Den bokstav som är svårast att finna finns på denna bana. För att hitta bokstaven G måste du näm-

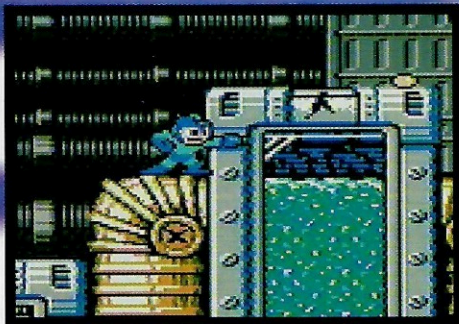
ligen spränga sönder en speciell vägg med din Mega Blaster och det är inte helt enkelt att



## Wave Man

Vattenbanor är något helt nytt för Mega Man V.

Wave Mans bana är full av forsar och vattenfall som du måste storma igenom. När du åkt på den stora flotten ska du ta dig upp till bergen. Hoppa upp på de flytande bubblorna så kan du åka snålskjuts med dem. Väl uppe i bergen möter du Wave Man. Nyckeln till framgång ligger i att veta när han skickar iväg sin harpun mot dig. Stå ganska nära honom och glid under honom när han hoppar, för att sen skjuta för allt vad du orkar.



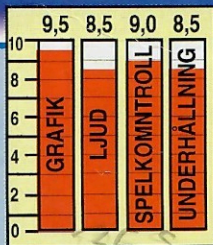
veta var eftersom det i princip finns stenvägg överallt på den här banan.

Stone Man själv är en riktig elaking. Han är gjord av sten och svår att skada. Den bästa taktiken är att ladda upp Mega Blastern till max och skjuta mot honom när han är på väg att hoppa.

*Detta var en kort presentation över det tre första banorna. När du klarat dessa måste du skjuta dig igenom ytterligare fem stycken innan det är dags för den riktigt kluriga delen av spelet. Givetvis väntar också en överraskning när du slutligen har besegrat Protoman. Kanske en viss doktor har ett finger med i spelet även denna gång...*

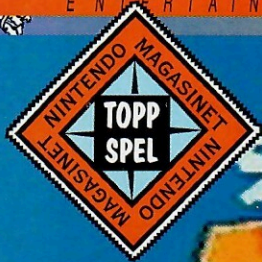
## Patricks betyg

Precis som i tidigare spel med Mega Man är det häpnadsväckande hur mycket bättre grafiken är jämfört med alla andra NES-spel. Det är nästan så att den går att jämföra med de första spelen som kom till Super NES. Men trots detta är Mega Man V bara ytterligare ett Mega Man-spel i mängden. Det kanske vore en god idé att ändra lite på utförandet så att det blev någonting helt nytt. Förhoppningsvis är det precis vad de tänker göra med Mega Man X, som snart släpps till Super NES.



## Tobias betyg

Det finns vissa spelserier som jag aldrig tröttnar på trots att alla delarna är förhållandevis lika varandra. Mega Man-spelen är ett bra exempel. Kontrollen och uppbyggnaden är precis likadana i alla spelen, men eftersom banorna, vapnen och bossarna är annorlunda och man dessutom alltid hittar på några nya detaljer, som Rush, Mega Blastern och glidattacken i varje spel, är det alltid lika kul att spela ett nytt spel med den här lille blå roboten. Mega Man V är inget undantag och det är det klart bästa spelet i serien. Jag ser redan fram mot Mega Man VI till NES, Mega Man IV till Game Boy och framför allt Mega Man X till SNES.



# SUPER MARIO ALL STARS



För ganska exakt åtta år sen visade Nintendo upp resultatet av en lång tids hårt slit. Super Mario Bros. hette spelet och det var deras första som innehöll scrolling, vilket innebar massor av nya möjligheter. Spelaren kunde nu inte bara röra sig runt på skärmen utan springa och hoppa igenom oändligt stora världar fyllda av fiender och hemligheter. Nintendo trodde väldigt mycket på spelet och hoppades till och med att det skulle kunna öka på försäljningen av NES:en. Något de däremot knappast anade var att det skulle bli världens mest sålda spel någonsin och sätta standarden för alla framtida plattformsspel.

De kommande åren släppte Nintendo ytterligare två delar i serien och än idag är dessa spel otroligt kul, men eftersom grafiken och musiken inte håller samma mått som dagens spel är det lätt hänt att de glöms bort och bara står i hyllan och samlar damm. Så Super Mario All-Stars var precis vad vi behövde. Nya versioner av SMB 1, 2 och 3 plus den japanska versionen av SMB 2, som här fyndigt kallas The Lost Levels. Spelet släpps nu i november och här kommer kompletta recensioner på samtliga fyra spel.

SUPER MARIO ALL STARS	NINTENDO
	SPELARE
	1-2
	SPELTYP
	PLATTFORM
	SPARFUNKTION
	BATTERIMINNE
	GAMELINK
—	
SVÅR	



# SUPER MARIO BROS.

Det var med detta spel allting började. En söt prinsessa har blivit kidnappad av Bowser Koopa och Mario måste rädda henne. För att lyckas krävs det att du styr honom genom åtta stora världar och sen besegrar Bowser. Konzeptet är väldigt enkelt men med den suveräna spelkontrollen och de roliga banorna blir det ändå otroligt kul. Mario kan springa, hoppa, klättra, simma och skjuta och allt detta krävs för att han ska kunna leta upp slottet där prinsessan sitter fången.

Det är i det här spelet man ser störst skillnad på grafiken, eftersom originalet är så gammalt. De två warpzonerna på bana 1-2 och 4-2 finns kvar men jag rekommenderar att du inte tar dem utan spelar dig igenom hela spelet utan att fuska, så att du inte missar för mycket av det goda. Det är värt att köpa Mario All-Stars bara för detta spel. Suveränt!



Så här ser den klassiska första banan ut i 16-bitarsversion.



Vad väntar Mario i underjorden tro?



Alla Warp Zones finns kvar.



Lakitu har fortfarande inte gett upp.

# SUPER MARIO BROS. - THE LOST LEVELS

Det här spelet släpptes konstigt aldrig utanför Japan, men tro inte för en sekund att det betyder att det är dåligt. I Japan hette det Super Mario Bros. 2 och blev en jättesuccé. Grafik och musik är nästan identiska med Super Mario Bros., men banorna är helt nya och här finns flera nya fiender.



Luigi hoppar betydligt längre och högre än Mario, men är inte alls lika smidig som sin bror.



Grafiken i Lost Levels är identisk med den i SMB 1, men allting är mycket svårare.



Borgarna blir nästan hopplöst svåra när man börjar komma en bit in i spelet...

...och som vanligt är det Bowser som vaktar prinsessorna i borgens slut.





# SUPER MARIO BROS. 2

Det här Mario-spelet skiljer sig en hel del från de andra. Det beror på att det från början inte var något Mario-spel, utan ett vanligt plattformsspel med namnet Doki Doki Panic. När Nintendo skulle ge ut en uppföljare till SMB i USA bestämde de av någon anledning sig för att omprogrammera Doki Doki Panic och kalla det för SMB 2 istället för att ge ut det riktiga SMB 2. Anledningen till detta är okänd, men nu får vi ju hur som helst båda spelen i en och samma kassett.

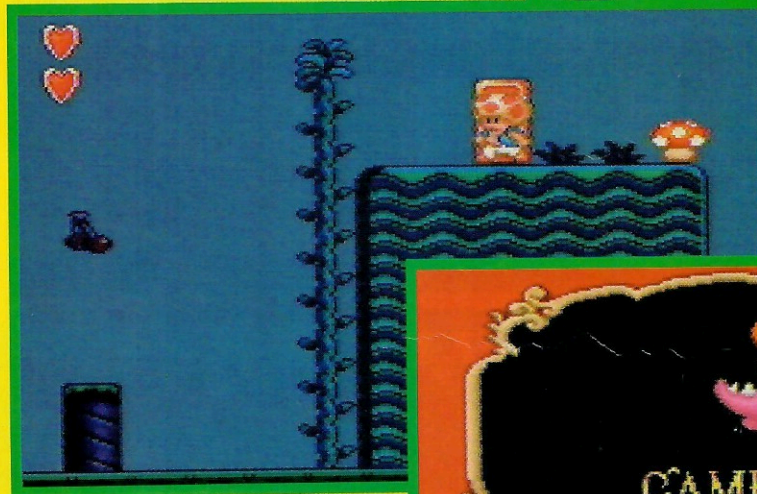


*I de flesta Mario-spel är stjärnorna snälla, men i det ganska annorlunda SMB 2 finns det även elaka sådana.*

Du kan välja att spela med Mario, Luigi, Toad eller prinsessan och alla har de olika egenheter. Lika snyggt som de första två spelen och minst lika kul. Med andra ord ytterligare ett toppspel.



*Visst är det otroligt snyggt!?*



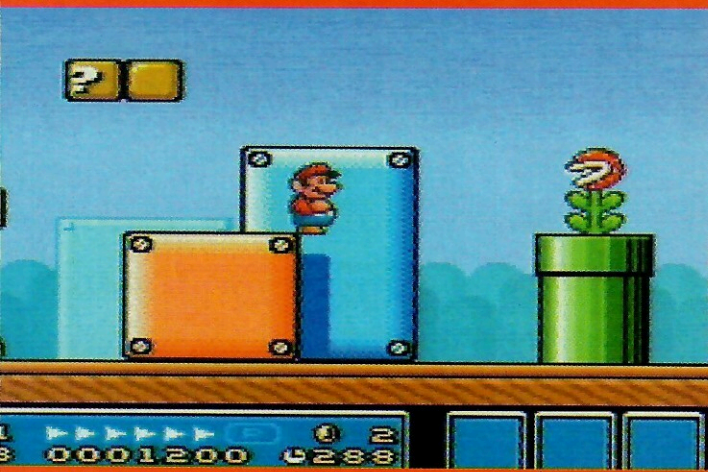
*Toad samlar mynt och svampar i subvärlden.*

*Det finns sparfunktion i samtliga fyra spel.*



# SUPER MARIO BROS. 3

Samma år som det amerikanska SMB 2 släpptes, kom SMB 3 i Japan och denna gång var det inga diskussioner om att ändra namn eller spel i andra länder. Det här var det överlägset bästa Mario-spelet hittills och med sina 87 banor är det faktiskt till och med större än Super Mario World. Nu när det finns batteriminne och grafiken och musiken hottats upp är det faktiskt också bättre.



I SMB 3 har Mario lärt sig en hel del nya saker. Han kan flyga, bära omkring koopaskal och ta på sig flera olika dräkter. SMB 3 har mer djup än de andra spelen vilket gör att man återvänder till det om och om igen. Helt klart ett av de tio bästa spelen någonsin.



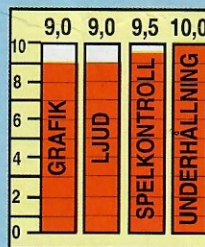
*SMB 3 är nog det allra roligaste spelet i serien.*

*Mario får slita hårt för att klara sig undan alla kanonkuler i åttonde världen.*



## Tobias betyg

Det är helt omöjligt att kritisera Super Mario All-Stars. Trots att jag spelat både SMB 1, 2 och 3 hur många gånger som helst, nöjer jag mig inte förrän jag klarat alla de nya versionerna också. Både grafik och musik är otroligt mycket bättre än i Super Mario World och med sammanlagt 161 banor kan man knappast klaga på dålig utmaning heller. Om man tar de fyra bästa plattformsspelein någonsin och lägger alla på en och samma kassett kan man inte få något annat än den mest prisvärda och på alla sätt bästa videospelskassetten någonsin. Och det är precis vad Super Mario All-Stars är.



## Patricks betyg

Det var ju ett riktigt lyckat drag av Nintendo att klämma in fyra heta titlar med tidernas videospelshjälte på en och samma kassett. Det råder ju ingen tvekan om att detta är den helt klart mest prisvärda kassetten hittills till 16-bitaren. Grafiken och ljudet klassar ut det gamla Super Mario World med hästlängder. För den här kassetten finns det bara ett betyg som är själigt att sätta, och det är högsta möjliga.



Nu ska ni få bevittna något så ovanligt som ett spel gjort endast för den svenska marknaden. Bamse, Rune Andreassons folkäre nallebjörn, har nämligen slagit sig in i videospelsvärlden. Bamse är ett vanligt plattformsspel med alla väl-kända klicheér från Mariosplen. Ursprungligen var detta ett spel med en annan huvudfigur och annan story men nu har Beam Software gjort om det och stoppat in allas vår Bamse i huvudrollen.

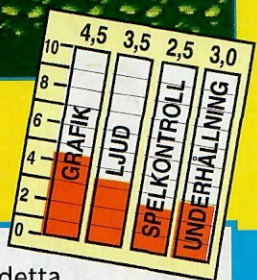


# BAMSE

*Bamse, Lille Skutt och Skalman bestämmer sig en dag för att ta Skalmans tidsmaskin och åka tillbaka i tiden. Men den elake Vargen tänker göra sitt bästa för att förstöra deras planer. Samma dag som de ska åka kommer Lille Skutt springande till Bamse med gråten i halsen. Han berättar att Vargen har kidnappat Skalman och tidsmaskinen. Bamse blir rosenrasande och bestämmer sig självklart för att leta upp och befria Skalman.*

Detta är historien bakom spelet och nu är det upp till dig om Bamse ska hitta Skalman och kunna rädda sin kära vän. Det enda spelet egenligen går ut på är att hoppa fram genom en massa banor och leta honungsburkar som du kan kasta på de elaka fienderna.

???
SPELARE
1
SPELTYP
PLATTFORM
SPARFUNKTION
NEJ
GAMELINK
NEJ
SVÅR



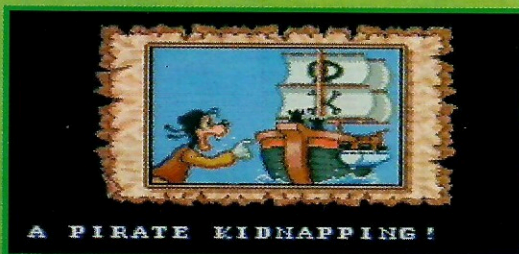
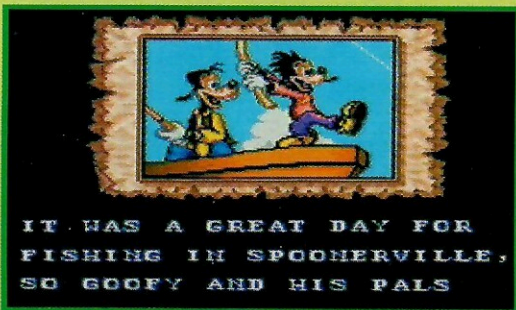
## Patrick's betyg

Att göra om ett spel och stoppa in en av våra allra populäraste seriefigurer som hjälte låter ju onekligen som en bra idé. Att sen välja det sämsta spelet som finns tillgängligt var definitivt en mindre bra idé. Bamse är ett riktigt skräpspel. In-trobilderna lovar gott, men så snart spelet satt igång grämer man sig över den katastrofala grafiken och ljudet. Vidare så är det inte ens lönt att nämna spelkontrollen, för någon sådan existerar knappt. Bamse springer okontrollerat omkring och ramlar ner i hålör, krockar med vassa piggar och blir uppäten av äckliga figurer innan man vet ordet av. Usch och fy, jag läser

mycket hellre en gammal Bamse-tidning än spelar detta hemska spel.

## Tobias betyg

Jag måste nog tyvärr säga att jag inte förväntade mig särskilt mycket av det här spelet. För om det skulle vara riktigt bra hade man knapptast riktat in sig enbart på vårt lilla land. Bamse var inte heller över mina förväntningar utan ett simpelt plattformsspel med taskig spelkontroll och medelmåttig grafik. Hur mycket jag än skulle vilja rekommendera en sådan här kul idé kan jag inte säga att Bamse är ett bra spel. Tyvärr.



GOOF TROOP	CAPCOM
	SPELARE
	1-2
	SAMTIDIGT
	SPELTYP
	PLATTFORM
	SPARFUNKTION
	LÖSENORD
	GAMELINK
	—
MEDEL	

# GOOF

Så var det då dags för ett Capcom/Disney-spel igen. Vi har ju blivit väldigt bortskämda när det gäller dessa spel så låt oss syna Goof Troop i sömmarna och se hur Capcom har lyckats denna gång.

Långben och hans lille brorson Max är en vacker dag ute och fiskar tillsammans med sina vänner Pete och P.J. Plötsligt kommer ett gäng elaka pirater och kidnappar Pete och P.J. Långben och Max ser dem försvinna i piratskeppet, så de sätter fart på sin båt och följer i smyg efter för att se vart piraterna för deras vänner. Slutligen hamnar de på en jättelik ö där piraterna har sitt högkvarter. Nu ska du hjälpa Långben och Max att rädda Pete och P.J.

Du spelar med någon av de två figurerna, Långben eller Max. Du kan välja att antingen spela ensam eller tillsammans med en kompis. Du är inte beväpnad när spelet startar så du får leta efter tunnor, blomkrukor och liknande att försvara dig med under spelets gång. För att du ska kunna ta dig fram överallt måste du hitta en hel del prylar. Här är några av dessa:

## Spaden

Använd spaden för att söka efter skatter och andra nödvändigheter som ligger gömda i sanden.

## Ljuset

När du tänder ljuset kan du se i mörka rum och grottor.



Goof hämtar plank

## Träplanka

Du kommer att finna broar som är trasiga på mitten och då är plankan ett bra hjälpmedel.

## Kroken

Korken behövs för att dra saker till dig. Du kan också vifta bort fiender och ta dig över vatten med hjälp av den.

## Klockan

Ringer du i klockan så kommer fienderna springande mot dig. Detta är ett bra sätt att lura in dem i en återvändsgränd.

## Guld- och silvernycklar

Nycklarna, som finns gömda på varje bana, öppnar låsta dörrar.

# TROOP



## Bana 1 - Stranden

När Långben och Max kommit fram till ön börjar sökandet efter deras vänner. Knalla runt och bekanta dig med spelet på denna relativt enkla bana. Lär dig använda dina verktyg och hur man besegrar fienderna på ett enkelt sätt. Strandens värsta skurkar är ett sjörövarband som dyker upp ur sina hålor och slänger saker mot er. Plocka upp de stora kulorna som de kastar på er och släng tillbaka dem. När ni slagit ut samtliga pirater är första banan avklarad.



	8,5	7,5	7,0	8,0
10	[Progress bars for GRAFIK, LJUD, SPELKONTROLL, UNDERHÅLLNING]			
8				
6				
4				
2				
0				

### Tobias betyg

Jag har alltid älskat Capcoms Disneyspel och såg verkligen fram mot ytterligare ett toppspel till Super NES. Tyvärr blev jag lite besviken när jag först testade Goof Troop. Det här var inte alls som de plattformsspel man har vant sig vid, utan någon sorts blandning mellan äventyr och pussel. Grafiken och musiken håller samma höga klass som i alla Capcoms spel men trots att Goof Troop är ett ganska trevligt spel kan jag inte låta bli att känna mig lite sviken av Capcom.

## Bana 2 - Byn

Piraterna har passerat igenom byn med sina fångar på vägen mot sitt tjuvnäste. För att känna sig extra säkra lämnade de kvar vakter som ni nu måste ta er förbi. Det finns en del riktigt svåra pussel i staden som kan ta tid att lösa. Lyckas ni ta er ända till slutet av byn kommer ni att möta en stor insekt som sprutar eldflammor omkring sig. Släng de fyra tunnorna på honom och skulle detta inte räcka kommer de fredliga invånarna i byn att ge er nya tunnor.

*Efter denna vidriga insekt väntar fler hemska mottaganden på resterande banor. Spela på så får du se vad som väntar bakom nästa hörn.*



### Patricks betyg

Till en början verkar Goof Troop barnsligt och ointressant. Efter en stunds omkringspringande på piratön upptäcker jag dock till min förvåning att klockan här sprungit iväg med en oerhörd fart. Onekligen hade jag roligt när jag spelade. Att grafiken och det övriga som behövs för att ett spel ska bli bra håller hög klass har man ju liksom vant sig vid när det är Capcom som står för produktionen. Goof Troop är också ett utmärkt spel för er som inte är så gamla, men ändå vill spela. Ett utmärkt julklappstips till alla villrådiga föräldrar.



# ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

KONAMI
SPELARE
1-2 SAMTIDIGT
SPELTYP
ÄVENTYR
SPARFUNKTION
LÖSEWORD
GAMELINK
NEJ
MEDEL

Konamis helballa lir *Zombies Ate My Neighbours* släpptes alldeles nyligen i USA och inom kort kommer det även hit till Sverige. Med 45 banor fullsmockade av utomjordingar och zombier och dessutom möjlighet att spela två samtidigt kan det ju bara gå åt ett håll.

De två syskonen Zeke och Julie vaknar en natt upp av att grannarna skriker och för ett otroligt oväsen. Syskonen springer över för att se efter vad som står på och upptäcker att grannarna jagas av konstiga varelser som försöker käka upp dem. Något måste göras. Zeke och Julie bestämmer sig för att ta saken i egna händer och försöka rädda grannarna.



Att stjälpna i sig en trolldryck och bli förvandlad till en lila varulv för en stund känns fint.



Hispiiga hejacksledare dräller det av. Dom skriker otäckt om du inte räddar dem!

Detta aningen udda spel går ut på att rädda grannarna innan de blir middag åt zombier. På varje bana ska du rädda ett antal grannar, men de räcker faktiskt med att rädda en för att få komma vidare till nästa bana. Problemet är dock att på vissa banor längre fram i spelet finns det endast en granne att rädda och då gäller det att hinna före zombierna. Så då gäller det att gasa på och med hjälp av din grannradar leta upp den oskyldiga personen fortare än kvickt.

**Zeke och Julie har en minst sagt jobbig uppgift framför sig. Som tur är har grannarna gömt en massa konstiga men väldigt hjälpfulla saker i sina trädgårdar.**

## Nycklar

Du finner nycklarna lite varstans, ibland är de synliga, ibland gömda. Nycklarna öppnar alla vanliga dörrar.

## Spökdryck

En liten blå flaska som du kan dricka ur och bli osynlig en kort stund.

## Lockbeten

Distraherar alla monster en liten stund och hjälper dig att springa ifrån dem.

## Läskburkar

Dessa finner du i sex-pack. Colaburkarna är bra att kasta på de arga trolldockorna.

## Lie

Lien hjälper dig att hugga ner gräs, där det annars är omöjligt att ta sig fram.

## Tallrikar och bestick

Ett bra vapen för långdistans-attacker. Skickas ut i par och är effektiva mot enklare monster.

## Döskallenyckel

En svåråtkomlig nyckel som öppnar de läskiga döskalledörarna. Du behöver oftast ge dig på de större fienderna för att få tag på dessa nycklar.

## Pandoras ask

Den kraftfulla askens magier tar kål på alla fiender som finns inom synhåll.

## Bazooka

Kralligt vapen som spränger hål i det mesta. Både fiender och dörrar.

## Korset

Denna symbol är effektivast mot varulvar och mumier.

## Tuggummipistol

Ger motståndarna en bubbla på huvudet, så att de flyger iväg. Fungerar allra bäst på arga myror.

## Isglass

Glassen verkar inte så speciell, men faktum är fienderna att vissa fiender avskyr den så mycket att de flyr om du kommer gående med en sådan.

## Monsterdryck

Den röda flaskans innehåll gör dig till en rytande varulv som till och med de hemskaste zombier blir rädda för.

## Snabbspringarskor

Inte vilka gypadojor som helst. Du springer snabbt som en gepard tills skorna brinner upp av friktionen.

## Vattenpicken

Ditt allra första vapen som blir lite väl svagt senare i spelet.

## Brandspruta

Brandsprutan fryser fienderna till isblock.

## Förbandsboxar

Små lådor med ett stort och behövt innehåll. Hjälper dig att återfå förlorad energi.



Mumierna är segglivade trots att de är döda. Använd bazookan



Som amatörhjärte får man inte vara rädd att bli blöt. Det är bara att hoppa i och rädda färbrom



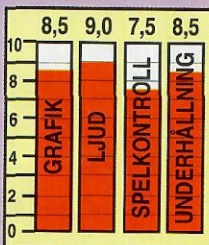
De små yxglina fixar du bäst med en colaburk från säkert avstånd. Kasta den över hyllan bara.

## Patricks betyg

Underbar humor och uppfinningsrikedom.

Många smaskiga vapen och andra

saker att leta efter i skåp, brunnar och swimmingpooler. Långa och snart ganska kluriga banor med hemiska monster hack i häl. Konami har verkligen lyckats och nu råder jag er inte till att kika närmare på spelet, den här gången är det en order.



## Tobias betyg

Det är kul att se ett riktigt bra spel som också innehåller en hel del humor. Annars brukar det ju ofta vara så att de spel med många lustigheter är ganska dåliga i övrigt. Men med tanke på att det är Konami som

gjort spelet kan det knappast bli dåligt. Allting är snyggt gjort och musiken passar in perfekt. Att man sen kan spela två samtidigt gör det knappast sämre. Zombies får helt klart Nintendo-Magasinets åtrovärda utmärkelse Toppspel.



KIRBY'S ADVENTURE	NINTENDO
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	PLATTFORM
	SPARFUNKTION
	BATTERIMINNE
	GAMELINK
—	
LÄTT	

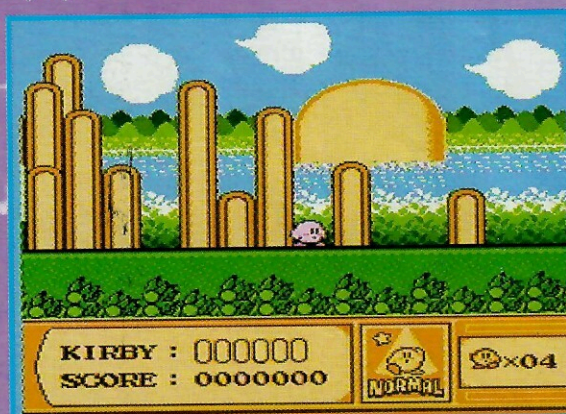


Kirby är Nintendos nya lille kelgris. Han är en liten bubbelliknande varelse som har lite knasiga konster för sig. Han kan nämligen suga i sig så mycket luft att han lyfter och kan flyga iväg. Likaså kan han också äta upp sina fiender i ett enda nafs. Kirby bor i Drömlandet och nu har den onda kungen Dedede gått för långt. Han har placerat ut sina elaka vakter över hela Drömlandet för att hålla ordning på folket. Inte nog med att folket inte får vara i fred, kungen säger också att alla måste betala en ny sorts skatt och tar alla deras pengar. Det här måste få ett slut och det är bara Kirby som kan hjälpa landet.



Ta ett djupt andetag och flyg iväg.

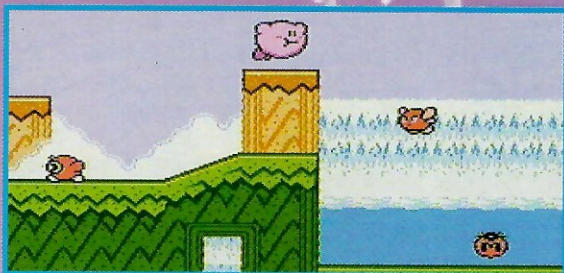
Den lille bubbelvarelse kan med lätthet andas in de mindre fienderna. När han har svält fienden kan du få honom att överta fiendens krafter genom att trycka ner B-knappen på handkontrollen. Du kan få mängder med olika krafter och här är några av de vanligaste.



Här börjar sökandet på den elake kungen.







## Svärd

Detta ger Kirby en kraftfull sving. Ett eller flera svärd kastas mot dina motståndare. Det enda du behöver göra är att svälja en fiende som bär ett svärd.

## Nålar

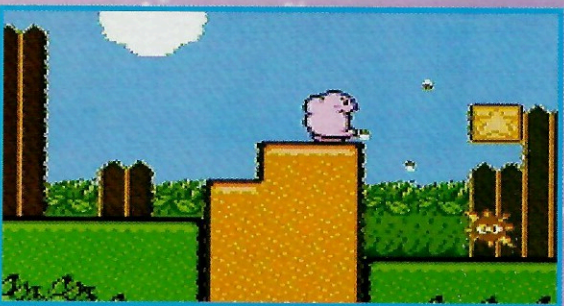
Nålar skjuts ut ur Kirbys runda kropp och kommer definitivt att sätta stopp för det mesta motståndet.

## Mike

Det finns små varelser som kallas Mike. Mike-arna är väldigt duktiga på att sjunga och spela, så om Kirby sväljer någon av dem kommer han också kunna sjunga. Detta är bra om du vill få dina fiender att stanna upp ett slag.

## Ufo

En av de ballaste krafterna gör hela Kirby till ett flygande tefat som skjuter kraftfulla skott omkring sig.



## BONUSSPELEN

Bonusbanorna dyker upp lite varstans i spelet, när Kirby klarat av en bana. För att få spela dem är det bara att gå in i dörrarna som det står bonusexit på. Bonusbanorna ger dig, precis som i alla andra spel, extraliv och andra användbara saker.

Det finns tre olika typer av bonusrum som du kan stöta på.



## Duellen

Likt en gammal westernfilm ska du ställa dig öga mot öga med en beryktad snabbskjutare. Dra din pistol och avfyr skottet innan han har hunnit skjuta mot dig. Vinner du fem gånger i rad får du lika många extraliv.

## Lyftkranen

Du sitter bakom spakarna till en liten lyftkran. Plocka upp den stora Kirbydockan i högen så blir du belönad med två extraliv.

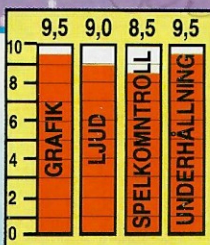
## Äggätartävling

Det rammlar ägg och bomber från taket. Ät upp äggen och undvik bomberna så får du några fler extraliv.

Nu när vi lärt oss hur spelet fungerar står äventyret för dörren. Banorna är av klassisk plattformstyp med mängder av roliga hinder och fiender. Kämpa dig igenom de sju olika nivåerna för att slutligen konfronteras med den elake kungen. Rättvisa måste skipas och just du är utvald att hjälpa Kirby.

## Patricks betyg

Detta suveräna spel borde hålla NESen flytande ett litet tag till. Underbar grafik och ljud i ljuv balndning tillsammans med en suverän spelidé och spelkontroll. Vissst tvekar man innan man sätter högsta betyg, men detta spel håller verkligen Marioklass och det måste framhåvas. Kirby's Adventures är enligt mig det bästa spelet till NES sedan SMB 3 och vi får hoppas att det märks när det börjar dra ihop sig till omröstningen av 1993 års bästa spel i NM 1/94.



## Tobias betyg

Visst är Kirby's Adventure en höjdare, med suverän grafik och riktigt bra musik för att vara i ett NES-spel. Spelkontrollen är också bra, men det som gör att jag inte sätter lika högt betyg som Patrick är att spelet är lite för enkelt att klara. Men för yngre Nintendospelare är detta verkligen det perfekta spelet att införskaffa. Nu fattas bara ett lite svårare Kirby-spel till Super NES, så kommer han bli en riktigt stor stjärna på videospelshimmeln.

# SUPER STRIKE

## EAGLE

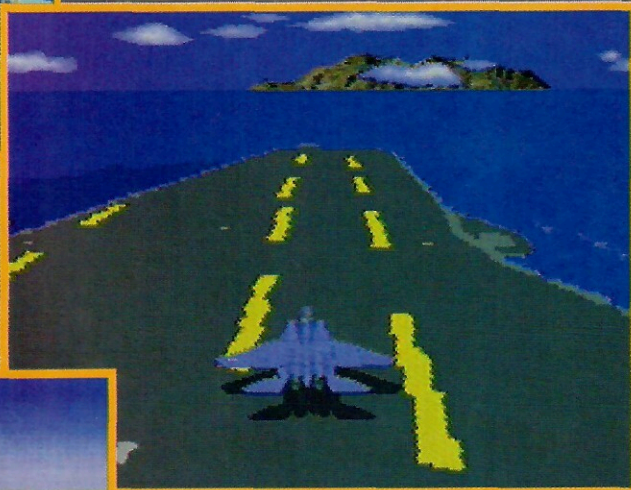
MICROPROSE
SPELARE
1
SPELTYP
ACTION/ FLYGSIMULATOR
SPARFUNKTION
LÖSENORD
GAMELINK
-
SVÅR



Tack vare Microprose slipper du nu betala en sisådär 500 miljoner för att få flyga ett av världens bästa stridsflygplan, F-15 Strike Eagle. Med Super Strike Eagle får du inte bara en verklighetstrogen flygsimulator utan också nio livsfarliga uppdrag att lösa. Du har stora valmöjligheter i ditt flygande och kan se planet från fem olika vinklar. Spänn fast dig och följ med in i en F-15 Strike Eagles värld.

### Uppdragen

Varje uppdrag är uppbyggt på flera olika delmål och aktiviteter. Innan du kommer upp i luften kommer du att förse med information om hur du ska göra för att eli-



minera dina mål. När du klarat ett uppdrag kommer du att få ett lösenord och en ny föreläsning som talar om för dig hur du ska bete dig på nästa uppdrag.

Med ett så dyrbart vapen som en F-15 måste du kunna behärska alla kontroller och situationer. Bara att lära sig att starta och landa kräver sin tid. Väl uppe i luften ser du sen flygplanet inifrån och du har full kontroll över allt som händer. Håll hela tiden ögonen på din bensinmätare och ditt vapenförråd.



Den svåraste och farligaste av alla militära aktioner är närstriden i luften, den så kallade dogfighten. För att du ska kunna gå segrande ur den behövs både erfarenhet och listighet. När du upptäcker en fiende på din radarskärm ska du försöka smyga dig på honom bakifrån. När du ser fiendepланet framför dig gäller det att få fienden låst och sen skicka iväg några missiler mot honom. Skulle situationen bli omvänd, d v s att du blir låst måste du fortare än kvickt försöka styra undan eller använda en bakåtgående missil.

Markattackerna är hjärtat i spelet, det är här du samlar ihop alla poäng och slutför dina uppdrag. Det viktiga är att försöka sikta in sig på de stora målen och strunta i alla småkanoner och småbaser som dyker upp. I vissa lägen kan det vara svårt att bedöma sin höjd. Ett gott råd kan vara att hålla koll på din skugga eftersom du med hjälp av den lättare kan avgöra hur högt upp du är. Skuggan syns märklig nog även på natten, allt för att underlätta för dig. Lycka till!



## Patricks betyg

Det märks att det är det ledande företaget inom flygsimulatorer som ligger bakom denna produktion. Allt är snyggt och mycket välgjort. Med nio långa uppdrag fann jag spelet i det närmaste omöjligt att klara. Tilläggas bör dock att jag inte är någon suverän pilot och lider nog om sanningen ska fram av flygskräck. Att ni som gillar denna typ av spel kommer att få flera timmar av rolig underhållning råder det inget som helst tvivel om. Super Strike Eagle är ett måste för den ihärdige fåtöljpiloten.



## Tobias betyg

F-15 Strike Eagle till NES och Game Boy ligger båda med på min tio-i-topp-lista över de sämsta spelen någonsin, så jag kan inte påstå att jag hade några större förväntningar på Super Strike Eagle. Men efter att ha spelat några timmar insåg jag att det var riktigt underhållande. Det enda riktigt negativa är att det är så frustrerande svårt. Frågan är om det inte är enklare att styra en riktig F-15. De borde nog gjort fler kortare uppdrag istället för några väldigt långa. Men är man en riktig flygfantast kanske man uppskattar att spelet räcker väldigt länge. Och det är hur som helst ett bra spel som jag rekommenderar att ni kikar lite närmare på.

# Duck Tales



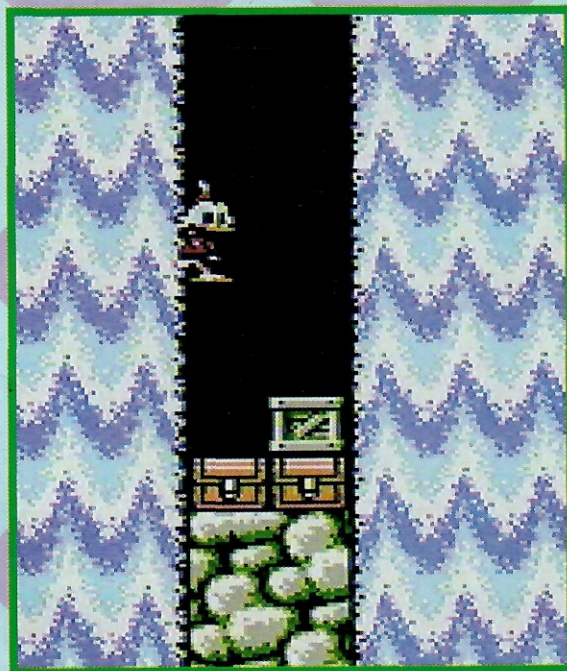
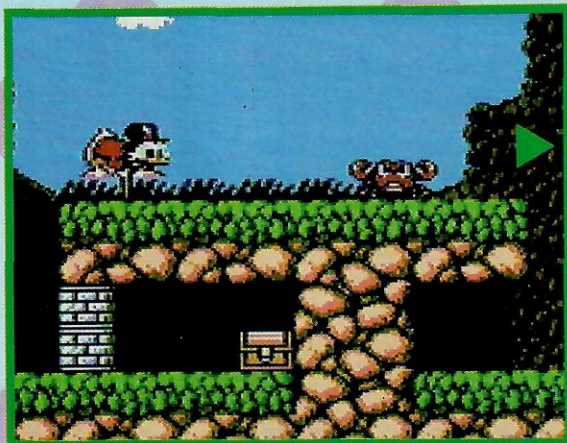
Det var ett tag sedan vi senast gick på skattjakt med farbror Joakim och knattarna. Duck Tales, som kom till Sverige lagom till julrusken 1990, blev en stor succé och nu, tre år senare, dyker äntligen uppföljaren upp. Joakim, som ju har en enastående förmåga att snoka rätt på skattkartor, är även denna gång ute på skattjakt. Det enda problemet är dock att kartan är uppdelad i fem olika bitar, så han måste leta upp dem först för att kunna hitta skatten.



## KÄPPEN

Joakim är precis som i förra spelet utrustad med en käpp som han försvarar sig med. Med käppen kan han också göra pogo-hopp vilket gör det möjligt att komma åt de mest välgömda skattkistor. Han kan också dra sig mot något eller skjuta ifrån sig med hjälp av käppen.

Banorna är uppbyggda på ungefär samma sätt som i det första spelet. Men för er som inte spelat ettan kan det vara bra att få lite hjälp med några av banorna och deras hemligheter.



## Niagara

Varje bana har förutom kartbiten också ett värdefullt föremål som det kan vara lönt att leta rätt på. I Niagara ligger en kristallblomma gömd. Den blommar bara var tusende år. Anledningen till att Joakim bör leta efter den här blomman är att när den väl blommar är bladen rena diamanter. Det största problemet är att den girige Guld-Ivar Flinthjärta också är ute efter den och det är bara en av er som kan få diamanterna.



# 2

8,5	7,5	6,0	8,5
GRAFIK	LJUD	SPELKOMTROLL	UNDERHÅLLNING

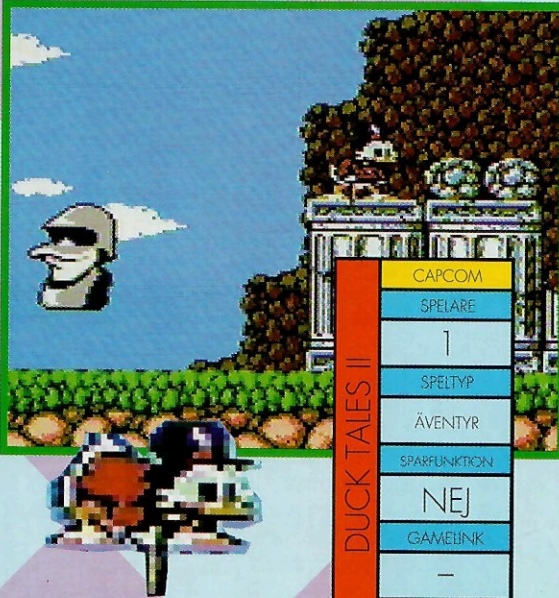
## Mu

Det här har ingenting med kor att göra, utan Mu är en liten ö som Joakim hamnar på. Ön sägs ha en stor grotta där en ovärderlig magisk stenplatta med en hemlig skrift ligger nergrävd. Legenderna berättar också om en stad som skulle ha funnits på ön för länge, länge sen. Kartbiten Joakim letar efter lär finnas just i denna stad.



## Egypten

Kung Khufuss kniv ligger gömd längst ner i den enorma pyramiden. Kniven sägs ha oanade krafter och den som håller den i sin hand slipper oroa sig för alla hemiska väsen som hotar. För att komma åt kartbiten ställs du inför ett svåröst problem. Ett jättelikt pussel måste nämligen lösas för att papperslappen ska bli ätkomlig.



DUCK TALES II	CAPCOM
	SPELÄRE
	1
	SPELTYP
	ÄVENTYR
	SPARFUNKTION
	NEJ
	GAMELINK
MEDEL	

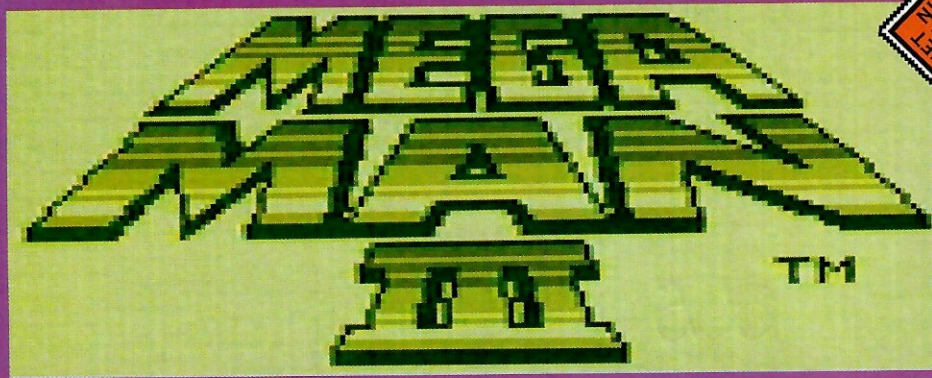


## Patrick's betyg

När Duck Tales kom för tre år sen blev man mer än förvånad över hur bra grafiken och spelidén var. Del två kanske inte är någon revolution beträffande dessa två saker, men ett bra spel är det i alla fall. Visst är spelet likt det första, men det gör inte speciellt mycket eftersom man har lagt till flera nya kluriga problem att lösa. I Egypten kan du till exempel likt Indiana Jones finna en spegel och placera den i ett hål för att låta solen reflektera på spegeln. Strålen koncentreras då på marken och öppnar en hemlig passage. Jag måste rekommendera alla er som fortfarande spelar NES att ta en titt på Duck Tales 2.

## Tobias betyg

Duck Tales är fortfarande ett av mina favoritspel till NES och att det äntligen dök upp en del två gjorde mig överlycklig. Tvåan innehåller mycket mer äventyr än originalet och trots att varken grafik eller musik blivit särskilt mycket bättre är det här minst lika skoj. Capcoms Disney-spel är underbara och det här är ett av de allra bästa. Köp!

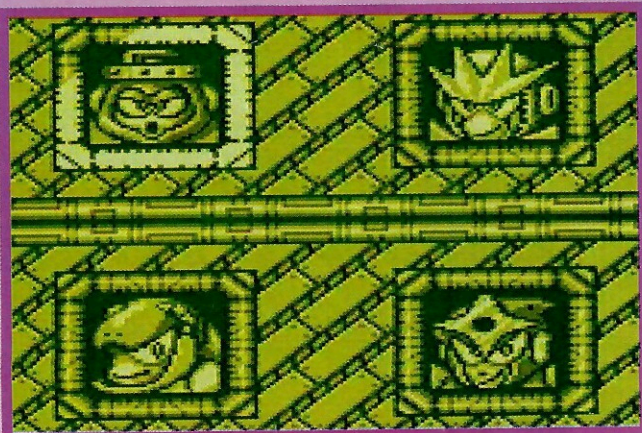


Ni trodde väl inte att Capcom hade gett upp? Nej då, de ger nu ut ett tredje Mega Man-spel till Game Boy som faktiskt blir det åttonde spelet i serien. Det verkar som om den onde Dr. Wily aldrig ger upp. Han har återigen skapat en robotarmé med åtta otrevliga skapelser som inget hellre vill än att göra slarvsylta av den hjältemodige Mega Man. Kan han stå emot dessa elakingar och slutligen besegra Dr. Wily? Det är upp till dig.

CAPCOM
SPELARE
1
SPELTYP
PLATTFORM
SPARFUNKTION
LÖSENORD
GAMELINK
NEJ
MEDEL

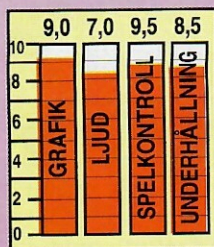
I de tidigare spelen har det varit relativt enkelt att ta sig igenom banorna medan själva bossarna har varit det riktigt kluriga. I detta tredje äventyr har man vänt lite på det hela. Bossarna är nu lite enklare, men banorna desto svårare. Detta har gjort spelet svårare.

I övrigt är allting som det brukar. Vissa vapen funkar extra bra mot vissa bossar och det viktigaste i spelet är egentligen att fundera ut i vilken ordning du ska klara banorna. Du får som vanligt ett lösenord efter varje besegrad boss så att du slipper börja om från början nästa gång du vill spela.



## PATRICKS BETYG

Det tredje Game Boy-äventyret med Mega Man är det bästa och svåraste hittills. Capcom har lagt ner lika mycket möda på ljudet och grafiken som i de tidigare spelen och Mega Man III känns verkligen nytt. Denna gång är det inte bossarna som är det kluriga i spelet. Det svåra ligger istället i att komma till dem. Detta är en förbättring som gör spelet svårare än föregångarna. Bra jobbat Capcom.



## TOBIAS BETYG

Jag tycker faktiskt att banorna har varit svårare än bossarna i alla de tre Mega Man-spelen till Game Boy och frågan är om det inte gör dem roligare än NES-versionerna. Men tråkigt nog kan ju aldrig grafiken komma upp i samma klass och det är nog därför jag föredrar NES-Mega Man framför Game Boy-spelen. Men visst är detta ett suveränt bra spel och en Toppspels-utmärkelse får det utan tvekan.

## BOSSARNA

Du måste ta kål på fyra hårda motståndare för att få konfronteras med Wily. Just när du tror att doktorn är besegrad flyr han undan och det kommer fyra nya elakingar som du måste ta dig an innan du står inför den slutliga striden. Vi tänkter hjälpa dig med de tre första.

### SNAKE MAN

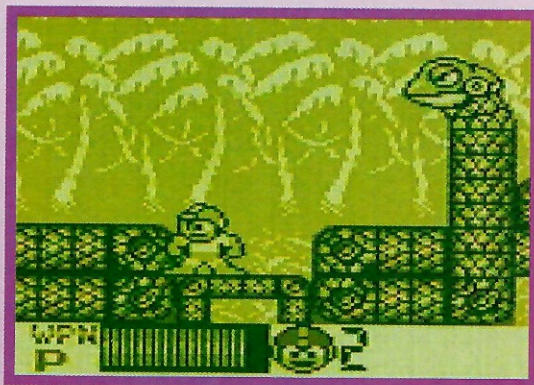
Denna slingrande bana är ett bra ställe för Mega Man att börja sitt äventyr på. När du stormar igenom banan ska du precis som på alla andra ställen hålla ett finger på B-knappen för att vara redo att avfira Megablastern. Stöter du på de jättelika ormarna gör du bäst i att försöka skjuta dem i huvudet. Några jätteormar senare hamnar du i ormgropen. Här ställs du öga mot öga med den hemske Snake Man. Precis innan du hoppar ner i gropen ska du ladda upp ditt vapen till max och sen skjuta mot honom i samma ögonblick som du faller.



till Spark Man gäller det bara att vara lugn. Han skjuter sina skott mot dig och det enda du behöver göra är att hoppa undan och skjuta tillbaka.

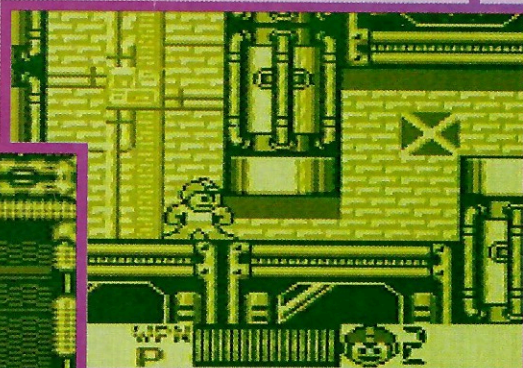
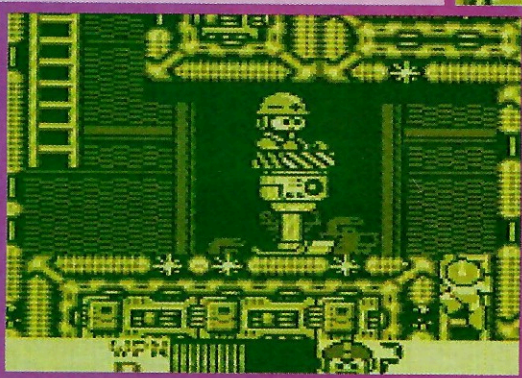
### SHADOW MAN

Tidsinställda bomber och muterade myggor är bara några av de elaka fiender som Mega Man konfronteras med i den här världen. Det är viktigt att du hoppar upp i luften, precis när klockan på bomberna har tickat ner till noll. Lyckas du med detta kommer du att klara av banan galant. Bossen är inte speciellt klurig. Skjut på honom precis efter det att han har skickat iväg sina missiler mot dig och hoppa sedan undan för skotten.

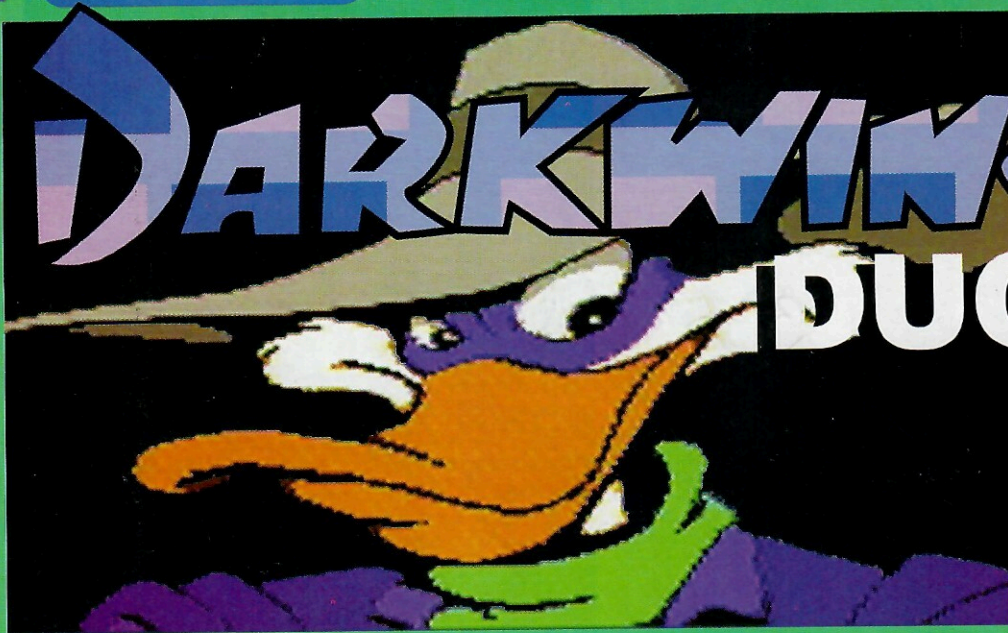


### SPARK MAN

Allt som Spark Man rör vid blir elektriskt så Mega Man kommer att stöta på mängder av strömförande prylar när han tar sig fram genom Spark Mans bana. Med hjälp av Rush Coil, den vänliga robothunden, kan du hoppa upp till ställen som annars är helt omöjliga att komma åt. När du kommer fram



# DARKWING DUCK



När den fridfulla staden St. Carnard plötsligt invaderas av en kriminell liga finns det bara en enda äventyrare som kan förhindra stadens undergång. Denne fasansfulle ondskeutrotare går under namnet Darkwing Duck. Disneys nye hjälte står nu inför sitt tuffaste uppdrag någonsin i Capcoms äventyrsspel. Ankans jobb är att leta rätt på sex tjuvnästen som ockuperas av elaka bossar och slutligen finna huvudkvarteret dit den verkliga skurken, Gander Hooter har flytt.

DARKWING DUCK	CAPCOM
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	PLATTFORM
	SPARFUNKTION
	NEJ
	GAMELINK
	-
	MEDEL



## DARKWINGS HJÄLPMEDEL

Som alla vet har ju varje hjälte sitt eget sätt att försvara sig mot fulingarna. Vår vän Darkwing är inget undantag, han har en hel del pryttlar och vapen som kan bli användbara under spelets gång.

### Pistolen

Detta är Darkwings huvudsakliga vapen som kan fyllas med specialgaser för att bli ännu effektivare.

### Thunder gas

Denna blixtladdade gas skickar ut två elektriska fält kring dig. Det går åt två enheter när du använder den.

### Arrow gas

Om det är något du inte kan nå kan det vara bra att använda Arrow-gasen. Om du avfyrar den bildas ett moln av gas som du kan stå på. Den är lite kraftigare än Thunder-gasen och förbränner därför tre enheter.

### Heavy gas

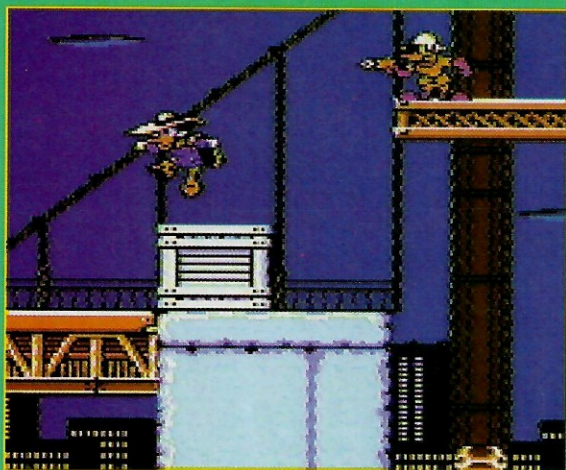
Precis som namnet avslöjar är gasen riktigt tung och tar kål på det mesta (även din enhetsmätare). Skjuter du ut en dos av den här gasen kommer alla fiender på skärmen att utrotas.

### Kappan

Ankan är, förutom sin gaspistol, också utrustad med en kappa som fungerar som en sköld mot fiendeattacker.

Förutom dessa föremål kommer du också att finna saker som kan hjälpa dig att kurerat dina krämpor ute på slagfältet. Bonusprylar som ger poäng finns överallt. Däremot är extraliv lite mer sällsynta, så du får leta väldigt noggrant om du ska hitta några sådana. Skulle du hitta ett stjärnfält som det står "GO" på är det bara att ta detta, så får du spela en bonusbana.





## The New Bridge

Detta är den enklaste av de sex banorna, så det är ett klokt val att ta den först. Brobygget är fortfarande inte avslutat så det gäller att du håller dig ovanför marken och klänger i alla linor och krokar du ser. I slutet av banan väntar en elak typ vid namn Quaker Jack. Han hoppar oavbrutet och slänger bananer på dig. Ställ dig i närheten och var beredd med någon av dina gaser när han landar. Han verkar lite klurig, men är snart besegrad om du bara tar det lugnt.

## Center Of The City

Vi har valt att ta denna bana som nummer två, dels för att den inte är så svår, men också för att



den har många gömda saker som kan bli användbara senare i spelet. Här är Arrow-gasen utmärkt eftersom det finns många prylar som är svåra att nå. När solen börjar gå ner i väster dyker banans boss upp. Wolfman Duck är en varulvsanka som det gäller att uppehålla tills solen går upp igen. Du ska hoppa över sakerna han slänger mot dig och samtidigt skjuta mot honom, allt för att fördriva tiden.

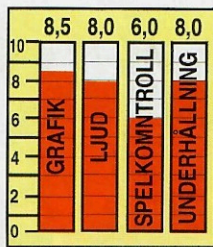
## The Underpass

Den mörka tunneln är full av onda ankor och hemska monster. Du måste visa stort mod om du ska klara av denna bana. Det finns en stor bonuskammare gömd som du bara kan nå med en dos av din Arrow-gas. Bli inte rädd om du kommer till ett ställe av banan där din enda utväg verkar vara att hoppa ner i ett stort hål. Du ska hoppa ner där och fälla ut kappan för att komma ner oskadd. Bossen på den här banan heter Liquadator och är riktigt såsig. Han skjuter bubblor på dig och för att besegra honom ska du hänga i röret och skjuta mot honom med din pistol.



## Patricks betyg

Gillar du Capcoms Disney-spel kommer du inte att bli missnöjd med Darkwing Duck. Här finns allt som ett bra spel i denna kategori ska ha. Bra grafik, bra ljud och framförallt en suverän spelkontroll. Att spelet sedan har en cool hjälte i Darkwing Duck gör inte det hela sämre. Detta är ett höjderspel och kommer förmodligen att bli ett av de bäst säljande NES-spelen denna jul.



## Tobias betyg

Det är helt otroligt hur Capcom kan spotta ur sig så många bra spel. Bara i detta nummer presenterar vi fem helt suveräna spel från dessa skickliga Disney-specialister. Med tanke på hur få riktigt bra spel det släpps till NES nuförtiden är Darkwing Duck ett bra val, trots att det kommer ytterligare tre minst lika bra NES-spel så här lagom till jul. Kan Capcom aldrig misslyckas?

# Nigel Mansell

## World Championship

NIGEL MANSSELL'S WORLD CHAMPIONSHIPS	GAMETEK
	SPELARE
	1
	SPELTYP
	FORMEL 1
	SPARFUNKTION
	LÖSENORD
GAMELINK	
—	
<b>SVÅR</b>	



till och med vår egen Stefan "Lill-Lövis" Johansson. Jakten på den jättelika mästarbucklan har bara börjat.

Innan du ger dig in i cirkusen för att ta upp kampen om världsmästartiteln kan det vara lönt att ta en titt på alla de olika valmöjligheterna som finns i spelet. Du kan till exempel provköra alla de olika banorna och på så sätt klura ut hur du ska utrusta din bil. Att övning ger färdighet vet ju alla och övningen får du hjälp med av Nigel själv. Han hjälper dig igenom alla banor och talar om vilken fart och linje som är den bästa för just den kurva du befinner dig i. När du kommit i mål summerar han loppet i sin helhet och du får ett betyg att försöka bättra på tills nästa gång. När du tränat tillräckligt mycket och känner dig redo för den stora utmaningen är det bara att ställa upp i loppet. Innan du vet ordet av står din bil på startlinjen, redo att prestera sitt yttersta under de otaliga händelserika varven.

Englands flerfaldige världsmästare och superstjärna, Nigel Mansell har nu fått ett spel uppkallat efter sig. Det är engelska Gremlin som fått använda Mansells namn och sen lyckats tillverka ett helt briljant spel. Du styr den hett eftertraktrade Williams-bilen och trampar gasen i botten för att tävla mot legender som Senna, Prost och

merar han loppet i sin helhet och du får ett betyg att försöka bättra på tills nästa gång. När du tränat tillräckligt mycket och känner dig redo för den stora utmaningen är det bara att ställa upp i loppet. Innan du vet ordet av står din bil på startlinjen, redo att prestera sitt yttersta under de otaliga händelserika varven.

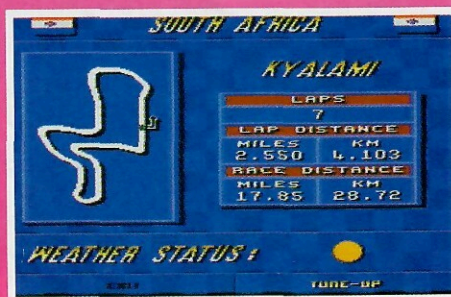
### BANORNA

Nigel har mycket att säga om banorna och han ger dig goda råd om hur du ska göra för att ha någon chans att vinna loppet. Innan du kör en ny bana bör du studera kartan över den noga. Här kan du se alla kluriga kurvor och härligt långa raksträckor där du kan få upp din bil i över 300 km/h.



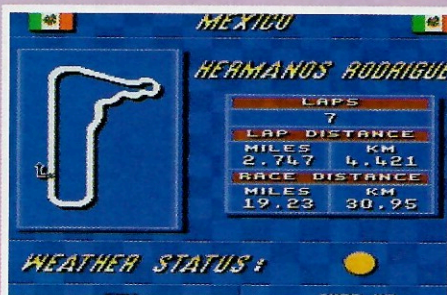
### Sydafrika

Detta är en kort bana som är belägen på väldigt hög höjd. Det innebär att luften är tunn vilket gör att din bil får mindre luft och detta minskar dess kraftresurser betydligt. Kör hela tiden med hårda däck och höga växlar så ökar dina chanser att vinna.



## Mexico

Den här banan är inte heller alltför svår. Det finns egentligen bara en enda svår kurva, men där gäller det verkligen att vara försiktig eftersom den ligger långt ifrån depån. Skulle du skada bilen där tar det väldigt lång tid att ta sig till depån och du förlorar många placeringar.



## Spanien

Här är det mest skarpa kurvor och krångliga passager som gäller, men det finns också en lång raksträcka där

du kan göra dina omkörningar. Omkörningsförsök i någon av de skarpa kurvorna får oftast katastrofal utgång.



## Brasilien

I Brasilien är det väldigt varmt. Detta gör att däckena snabbt blir sämre, så du får förbereda dig på att gå in i depån flera

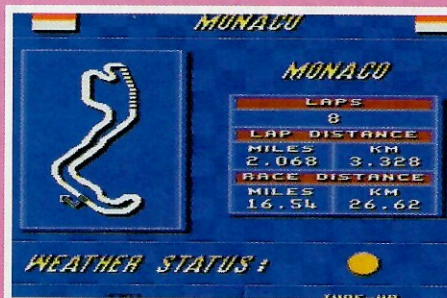
gångar under loppet. Eftersom banan är väldigt lång gäller det också att hålla ett vakande öga på bensinmätaren under loppet. Det är inte särskilt kul att få bensinstopp strax innan mål-gången.



## Monaco

Den kanske mest kända banan i hela världen. Loppet körs mitt inne i staden, vilket innebär att farterna måste hållas nere. Detta är en väldigt svår bana att köra om på, så se till att skaffa dig en bra plats i starten. Det enda stället där en inte alltför riskfylld omkörning kan göras är i tunneln. Var försiktig, de skarpa kurvorna dyker

blixtsnabbt upp och försätter dig i fara.



Efter dessa fem ska du köra ytterligare 11 banor innan det avgörs vem som har vunnit årets tävling. Eftersom banorna blir svårare och svårare måste du se till att vinna de första och sen bara försöka hålla dig så långt fram i fältet som möjligt på de lite svårare.

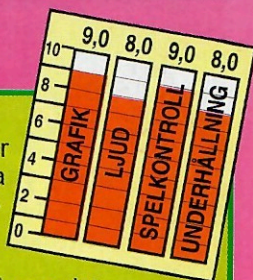


## Patricks betyg

Mums! Nigel Mansell's World Championships är ett måste för alla som äger en Super NES. Grafiken och spelkontrollen är av absolut högsta klass och titta sedan på mängden valmöjligheter och alla banor du kan köra. Det enda som skulle kunna göra spelet ännu bättre är om man kunde vara två spelare samtidigt. Hur som helst tycker jag att det här är ett av årets absolut bästa spel.

## Tobias betyg

Av alla F1-spel jag kört under årens gång är detta det allra bästa. I början känns spelkontrollen lite svår, men så snart man lärt sig den är det otroligt svårt att slita sig från spelet. Bättre spelkänsla får man leta efter och gillar du bilspel är detta verkligen något för dig.

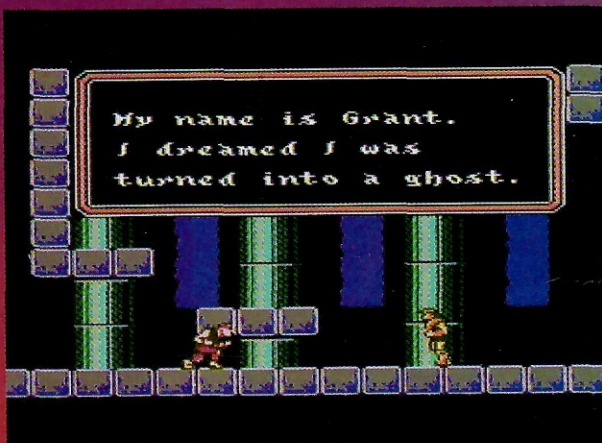


KONAMI
SPELARE
1
SPELTYP
ACTION
SÄRFUNKTION
NEJ
GAMELINK
—
MEDEL

# Castlevania

Castlevania släpptes lagom till julen 1988 och var ett av de allra första NES-spelen som inte kom från Nintendo. Det var det då ganska okända företaget Konami som hade gjort spelet som snabbt blev väldigt populärt.

Dracula spred skräck bland Transylvaniens invånare och den unge Simon Belmont bestämde sig för att besöka den onde vampyrens slott för att få ett slut på det hela. Det blir inte så lätt som han har tänkt sig eftersom Dracula sänt ut sina värsta underhuggare för att stoppa Simon. Men Simon är inte den som ger sig i första taget. Med hjälp av alla föremål och vapen som finns gömda i slottet har han bestämt sig för att om han så måste offra sitt eget liv ska han lyckas besegra Dracula. Hur det går? Det får du se när du själv styr Simon genom det hemska slottet i jakten på Dracula.



E-004550 TIME 0210 BLK 1-  
 ER  
 P=19  
 P=09



## Så tycker vi nu

Fortfarande är det en speciell atmosfär i det här spelet som Konami även lyckats behålla i de tre uppföljarna. Det som är mest irriterande i Castlevania är den halvtaskiga spelkontrollen och det faktum att varje gång Simon blir träffad av en fiende gör han ett hopp bakåt, vilket ofta resulterar i att han faller och skadar sig ännu mer. Men förutom dessa två saker finns det ingenting att klaga på i Konamis första riktiga höjarspel.

## Så tyckte vi då

Det man gillade allra mest i Castlevania var musiken. Melodislingorna passade verkligen perfekt in i detta kusliga spel. Bossarna var otroligt snyggt gjorda och det här var verkligen mer än bara ett vanligt actionspel. De här Konami kunde nog bli riktigt stora.



ÄNTLIGEN!  
FULLMÅNEN GÅR  
UPP!

SNART...

NÄR DEN NÄR SIN  
HÖGSTA PUNKT...  
HIMLENS HÖJD-  
PUNKT...

KUNG AGAHNIM,  
FÖRBEREDELSENA  
ÄR KLARA!

HMMM...

LAT OSS DÄ  
BÖRJA!



VA?

NU ÄR BESVARJELSENS  
TIMME SLAGEN... DU  
FÅR INTE SVIKA  
MEJ!



...AGAHNIM...



MÄSTARE  
GANON!

NEJ, MIN  
HERRE...

HMMMM...

VA?! KAN DET  
VARA HAN?!



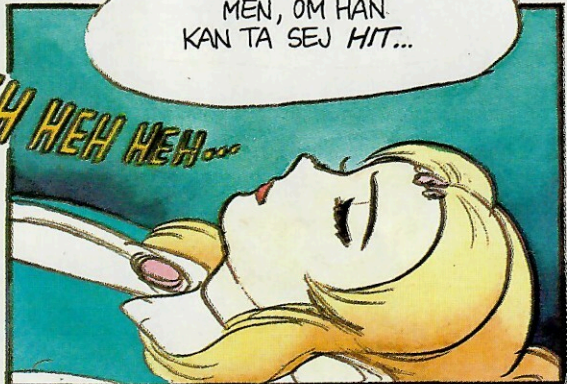
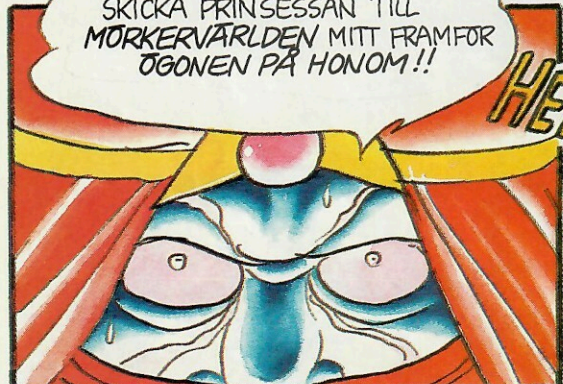
JAG KAN KÄNNA  
HUR EN VARELSE NÄRMAR  
SEJ BARRIÄREN KRING SLOTTET...  
EN VARELSE MED STARK  
KÄNSLOMASSIG ENERGI...



DÅ SÅ... DÅ FÅR JAG VÄL  
SKICKA PRINSESSAN TILL  
MÖRKERVÄRLDEN MITT FRAMFÖR  
ÖGONEN PÅ HONOM!!

MEN, OM HAN  
KAN TA SEJ HIT...

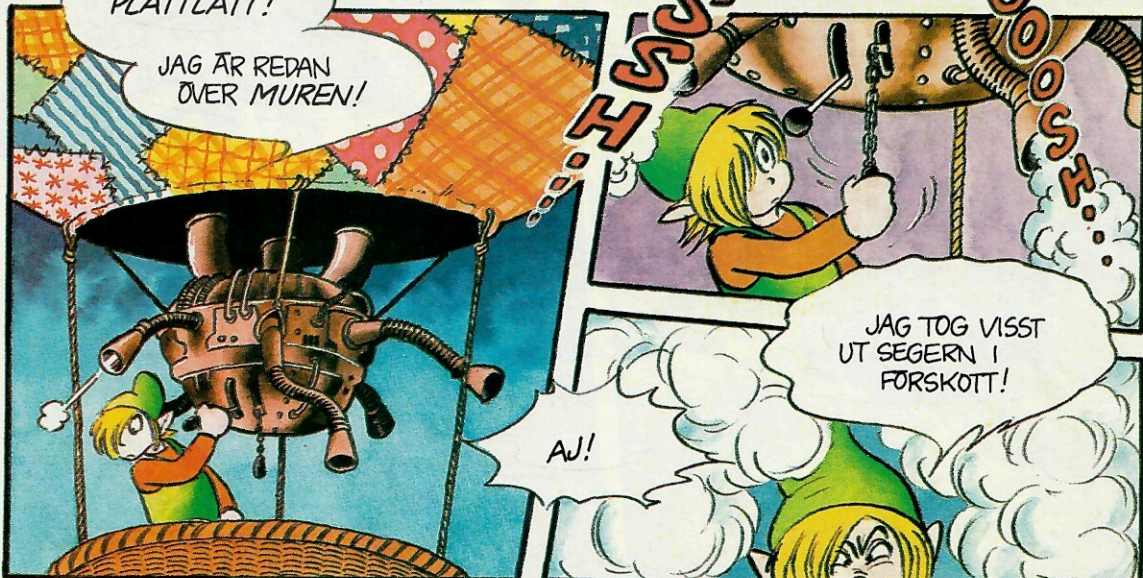
HEH HEH HEH...





DET HÄR VAR  
PLATTLATT!

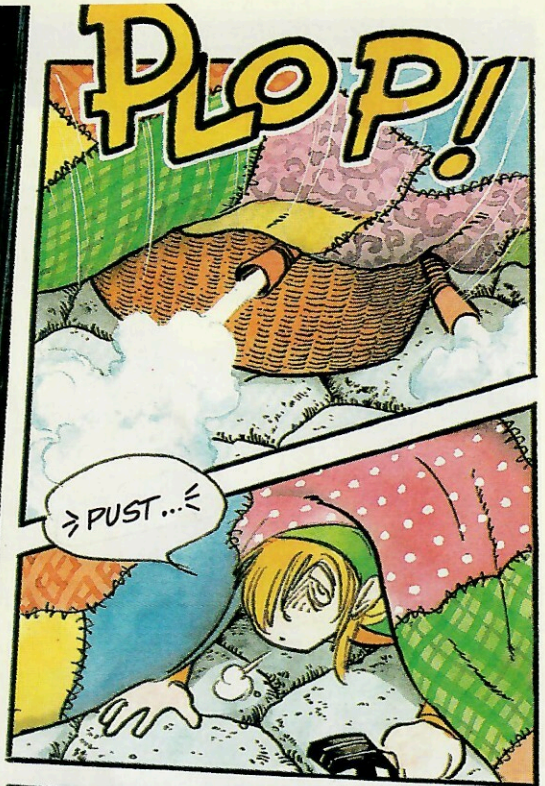
JAG ÄR REDAN  
ÖVER MUREN!



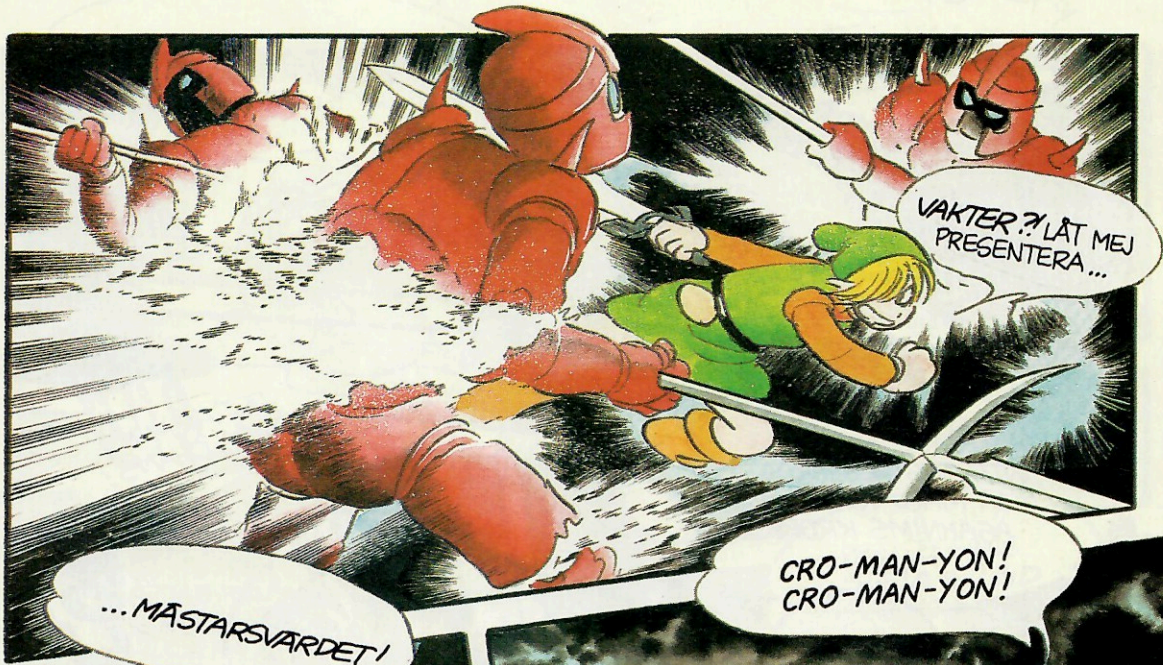
HSS F  
FOOSH

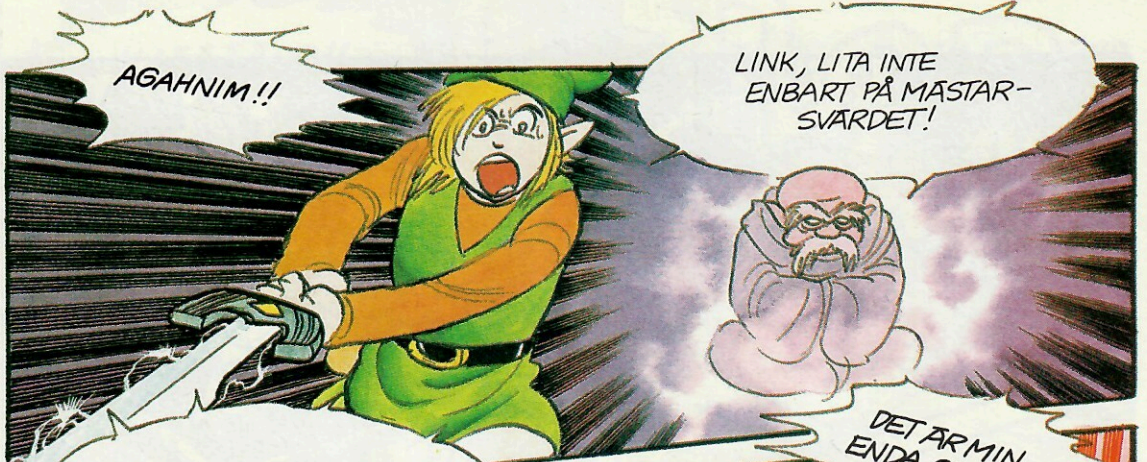
JAG TOG VISST  
UT SEGERN I  
FÖRSKOTT!

AJ!







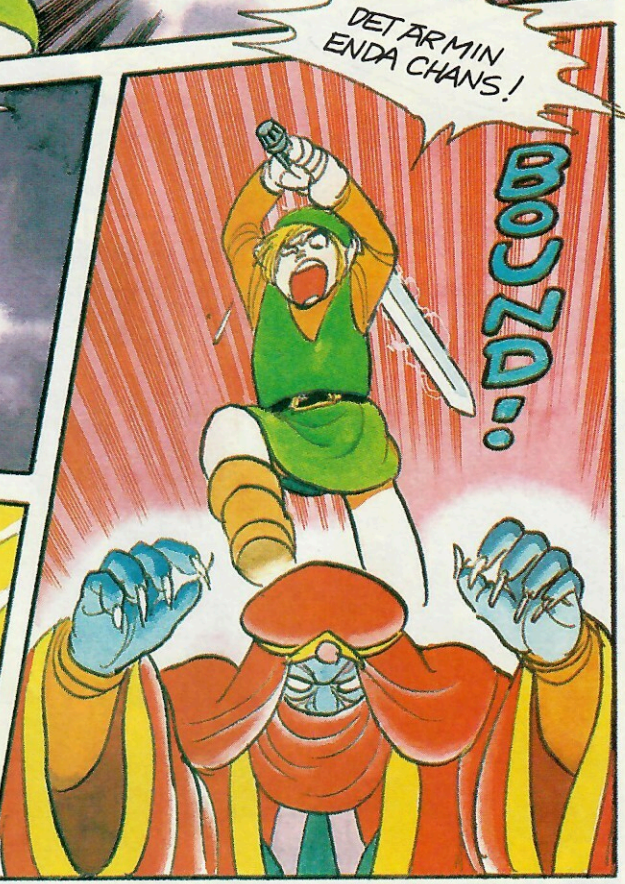


AGAHNIM!!

LINK, LITA INTE ENBART PÅ MÄSTAR-SVARDET!



INTE ENS DESS KRAFT-FULLA MAGI RÅR PÅ AGAHNIMS KROPP!



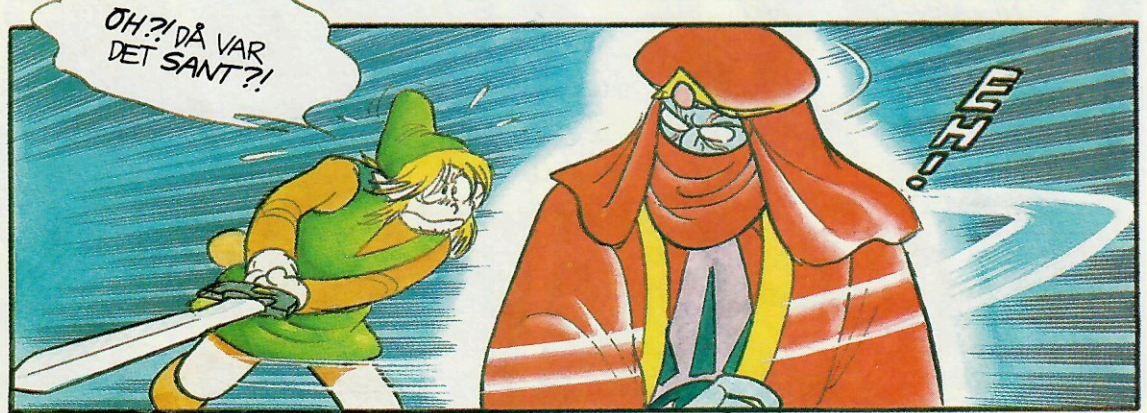
DET ÄR MIN ENDA CHANS!

..DZCOO..



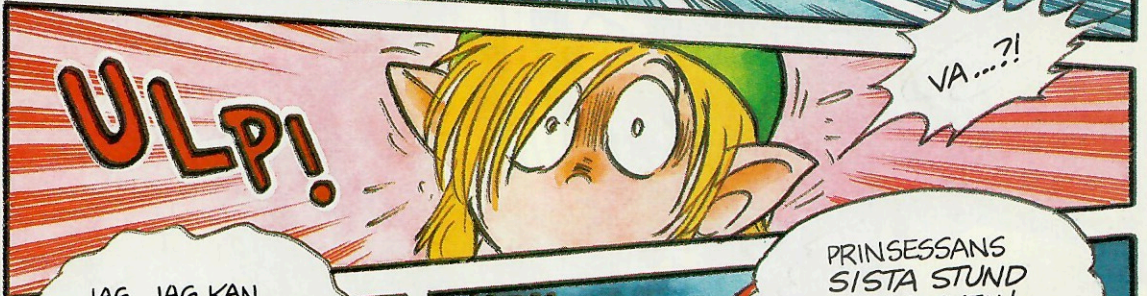
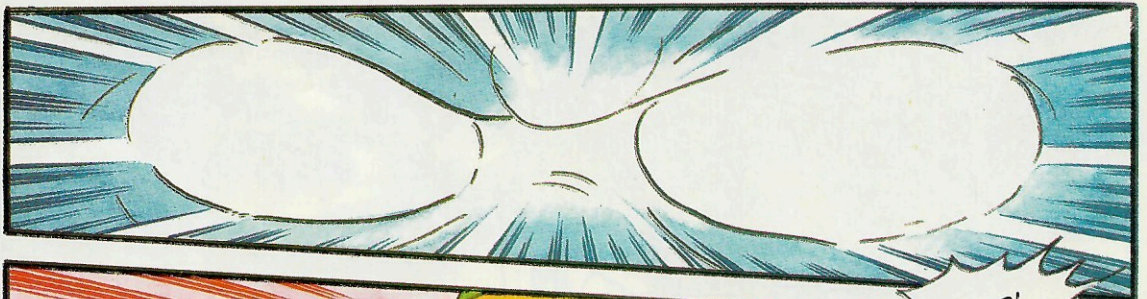
VAD ÄR DET DU SÄGER?!

GROO!



OH?! DÅ VAR DET SANT?!

..EEM..



**ULPI!**

VA...?!



JAG...JAG KAN INTE RÖRA MEJ!!

HEH HEH...

SKÅDA!

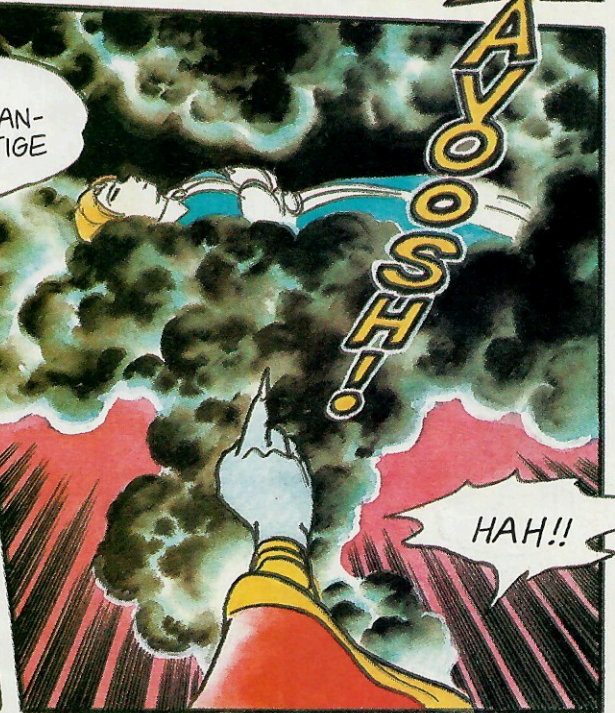


PRINSESSANS SISTA STUND ÄR KOMMEN!

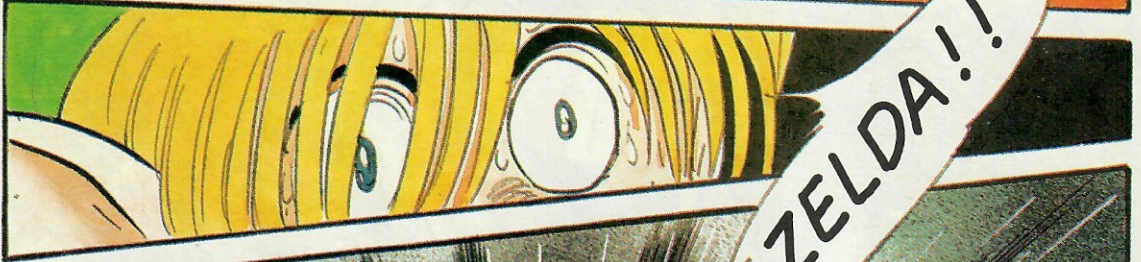
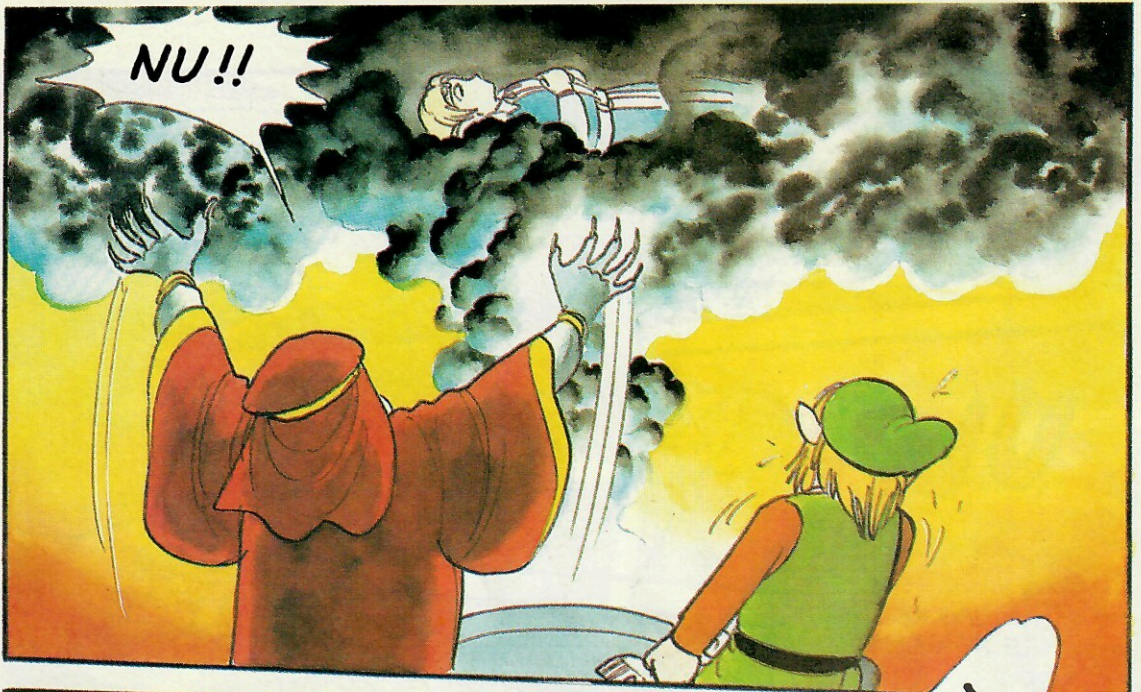


JAG HAR INVÄNTAT DIN ANKOMST, DÄRÅKTIGE HJÄLTE!

SE NU HUR DIN DYRBARA PRINSESSA FÖRSVINNER... MITT FRAMFÖR DINA ÖGON!!



HAH!!



HO HO HO...NU ÄR  
DET BARA EN TIDSFRÅGA  
INNAN ONDSKANS MAKTER  
ERÖVRAR  
VÄRLDEN!

TILL OCH MED DEN SÅ  
KALLADE "LEGENDARISKE  
HJALTEN" ÄR MAKTLOS MOT OSS,  
ONDSKANS STAM, NU NÄR VI  
HAR GULDETS KRAFT...  
**TREKRAFTEN!!**

# Nintendo i krista

**Vad händer egentligen med Nintendo och deras omtalade CD-ROM? Kommer den att släppas eller blir det en helt ny maskin istället? Vi ska försöka rita ut några frågetecken i detta framtidsreportage om världens största videospelstillverkare.**

## IDAG

Nintendo har sedan mitten av 80-talet varit det ledande företaget inom videospelsutveckling. De har den största andelen på alla de tre viktigaste marknaderna - den europeiska, den amerikanska och den japanska. Siffror som 100 miljoner sålda basenheter och 750 miljoner sålda kassetter, varav över 100 miljoner är Mario-spel, talar för sig själva. Nintendo ÄR störst och räknar självklart med att vara det även i fortsättningen.

## SUPER NES

Sedan 16-bitaren introducerades i USA under hösten 1991 har den sålts i 16 miljoner exemplar, varav över 8 miljoner har sålts under 1993. I Japan har den helt slagit ut allt motstånd och även i Europa säljer den över förväntningarna. Spelen till Super NES förbättras hela tiden och när man jämför de nya Super FX-spelen med gamla hederliga Super Mario World är det svårt att tro att de är gjorda till samma maskin. Nintendo kommer att fortsätta att satsa hårdast på SNES-spel, så ett stycken Super NES är en säker investering i dagens videospeldjungel.

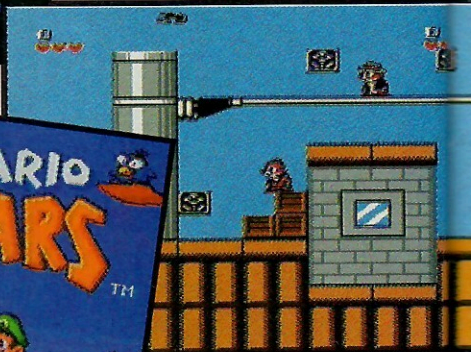
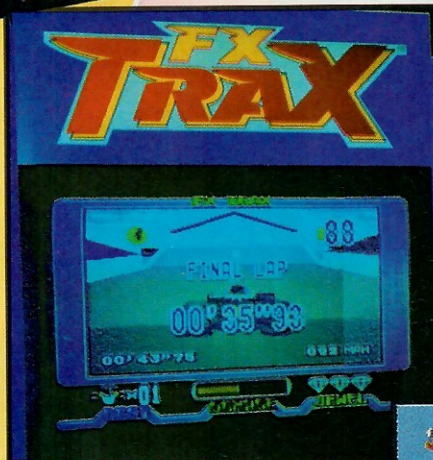
## NES

80-talets storsäljare är inte längre lika populär som den var för några år sedan. Detta beror självklart på att spelen till Super NES är så mycket bättre och att det inte går att förbättra NES-

spel mycket mer. Det släpps dock fortfarande höjderspel även till 8-bitaren. Capcom är ett av företagen som inte gett upp marknaden. Under vintern släpper de spel som Duck Tales 2, Chip'n'Dale - Rescue Rangers 2, Mega Man 6 och Mighty Final Fight. Så inte är NES:en död inte, men spelplanen minskar hela tiden.

## GAME BOY

Nintendos portabla lilla underverk såg dagens ljus våren 1989. Det var då lanseringen av Game Boy inleddes i Japan och succén



var snart fullständig. I september 1990 släpptes den i Sverige och även här blev den omåttligt populär. Nästan samtliga Nintendos tredjepartsutvecklare gör Game Boy-spel och bara i Sverige finns det över 100 spel att välja mellan. Troligtvis blir maskinen ännu populärare i och med Nintendos lansering av Zelda IV - Link's Awakening som släpptes över hela världen under sommaren och hösten.

## SNES CD-ROM

Det har pratats väldigt mycket om en CD-ROM till Super NES. Först var det meningen att Nintendo skulle släppa en 16-bitars CD i början av 1993, men strax innan WCES i januari 1993 än-

# allkulan



Den släpps i USA och Japan under 1995 men den kommer att finnas ute i arkadhallar redan 1994.



drade Nintendo planerna och sa att de istället skulle släppa en 32-bitars CD mot slutet av året. Men på SCES i juni fanns ingen information

## MARIO

Nintendos senaste Mario-produktion, Super Mario All-Stars, är ett av de bästa spelen världen skådat men innehåller ju egentligen ingenting helt nytt. Och Mario & Wario är inte så bra som Mario-spelen brukar vara och riktar sig främst till lite yngre Nintendospelare. Kommer det då inget Super Mario World 2? Det var ju trots allt över tre år sen originalet släpptes i Japan. Jo då, Shigeru Miyamoto och hans 125 spelutvecklare håller på för fullt med ett helt nytt

Mario-spel, men de vill att skillnaden ska vara lika stor mellan SMW 1 och 2 som den var mellan SMB 1, 2 och 3 och därför lär vi inte få se detta spel förrän tidigast 1995. Men det kommer, så försök att hålla er till tåls.

## SUPER FX

Nintendos allra senaste projekt var att utveckla Super FX och under 1994 kommer de släppa minst fem spel som innehåller

specialchip. Det kommer inte att vara exakt samma chip i alla spel, utan det beror helt på vad för typ av spel det handlar om. Just i Starwing var det bäst med ett snabbt 32-bitarschip som klarar av polygon-hantering, men i nästa spel, FX Trax, kommer de ha ett annat chip som lär vara ännu bättre och snabbare. Vilket nästa SFX-spel blir vill Nintendo inte avslöja, vi får helt enkelt vänta med spänning tills någonting dyker upp. I Japan är det tänkt att två SFX-spel ska komma redan i januari så förhoppningsvis kan ni läsa mer om dessa i nästa nummer av Nintendo-Magasinet.

att hämta och rykten började cirkulera om att det inte skulle bli någon CD.

Anledningen till detta skulle kunna vara att Segas Mega-CD blivit en tötalflopp och att världen inte verkade mogen för en Super NES CD-ROM. Om dessa rykten stämmer (vilket vi tror att de gör) kommer vi aldrig att få se någon sådan.

## FÄRG GAME BOY

En Game Boy med färgskärm har det också pratats en hel del om. Ingen på Nintendo har uttalat sig i denna fråga, men troligtvis håller de på att utveckla en sådan maskin. Vi lär nog dock få vänta åtminstone till 1995 innan det blir aktuellt med en ny portabel maskin.

## PROJECT REALITY

Som vi berättade på News-sidorna i detta nummer är detta Nintendos nya enorma projekt som ska färdigställas under 1994. Tillsammans med Silicon Graphics håller de på att utveckla en 64-bitare som kommer slå allt som finns idag med hästlängder. Med en videospelsmaskin av den här klassen kommer det knappt finnas några begränsningar längre, nu hänger allt på speldesignerna och programmerarna.

Det här är allt vi vet om vad Nintendo har att komma med de närmaste åren. Självklart blir det mycket mer än så här, men som bekant är Nintendo väldigt hemlighetsfulla och berättar inte särskilt mycket. Men det är en spännande framtid som kommer oss till mötes.

# Egna TOPPLISTOR

Nintendo-Magasinet's egna topplistor röstas fram av er läsare. Skicka in dina röster på ett vykort eller utanpå ett kuvert till: Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Skriv upp dina fem favoritspel och märk brevet 'Topplistor'.

## SUPER NES

1. Star Wing
2. Street Fighter II
3. Zelda- A Link to the past
4. Tiny Toon Adventures
5. Pocky & Rocky
6. World League Basket
7. Super Mario Kart
8. Actraiser
9. Magical Quest-starring Mickey Mouse
10. B.O.B

Slutligen har Starwing tagit sig upp på förstaplatsen och marginalen till tvåan är otroligt stor. Pocky & Rocky är högsta nykomling.

## NES

1. Battletoads
2. Mega Man IV
3. Gargoyles Quest
4. Gold Medal Challenge
5. The Jetson
6. Little Samson
7. Turrigan
8. Tiny Toon Adventures
9. Prince of Persia
10. RC Pro AM

Battletoads håller fortfarande undan och nu har Mega Man IV tagit sig uppåt på listan igen. Inga större förändringar sen förra månaden.

## GAME BOY

1. Super Mario Land 2
2. Track & Field
3. Mystic Quest
4. Lemmings
5. Flintstones
6. Looney Tunes
7. Super Mario Land
8. Mega Man II
9. McDonald land
10. Mario & Yoshi

SML 2 leder fortfarande överlägset och Mystic Quest närmar sig Track & Field med stormsteg. Lemmings och Flinstones tar sig högt upp på listan.



# BOX MARIO

## 20 FRÅGOR

1. När kommer F-1 Exhaust Heat II ut i Sverige?

2. Jag har hört att det ska komma ett FX-chip till Game Boy. Är det sant?

3. Hur många SNES-spel finns det som innehåller Super FX?

4. Kan ni berätta lite fakta om Nintendos SNES-CD?

5. Hur mycket kommer den kosta och när släpps den i Sverige?

6. Kan man lyssna på vanliga CD-skivor i den?

7. Finns den klar på Nintendo i Japan?

8. När kommer Street Fighter II Turbo?

9. Vad är det för skillnad på Street Fighter II och Street Fighter II Turbo?

10. Är Mortal Kombat bättre än Street Fighter II Turbo?

11. När kommer Mega Man ut till SNES?

12. Finns det några flera hockeyspel än NHLPA '93 till SNES?

13. Kommer det att släppas något Metroid-spel till SNES?

14. Kommer det fler Disney-spel?

15. Hur många spel finns det som är kompatibla med SNES-musen?

16. Hur många spel finns det till SNES i Sverige?

17. Hur många spel finns det till SNES i Japan?

18. Finns det något svenskt företag som tillverkar Nintendo-spel?

19. Jag har hört att Sega ska släppa ett FX-chip som är bättre än Nintendos. Stämmer det?

20. Kommer Super Turrigan att släppas i Sverige?



1. Troligtvis under första kvartalet 1994.

2. Nej, det var bara ett aprilskämt i en engelsk videospelstidning.

3. Hittills är det bara Starwing som innehåller Super FX, men snart kommer FX Trax och Nintendo har utlovat att fler nya FX-spel ska släppas i början av 1994.

4 - 7. Den SNES-CD det pratas om kommer troligtvis aldrig att släppas. Nintendo har istället bestämt sig på att göra en helt ny 64-bitarsmaskin. Läs mer om den på News-sidorna.

8. Det är fortfarande inte bestämt om det kommer släppas i Sverige eller inte.

9. Allting är snabbare, man kan spela med bossarna och det finns flera nya moves.

10. Nej. Kanske häftigare, men inte alls lika bra.

11. Någon gång under 1994.

12. I USA och Japan finns det flera hockeyspel, men inget är så bra att det lär bli aktuellt för Sverige.

13. Japp. Metroid III kommer att släppas i Japan och USA i början av 1994 och kommer hit senare under året.

14. Visst. Goof Troop släpps nu i december och Aladdin kommer under nästa år. Till NES kommer också Duck Tales II och Chip'n'Dale - Rescue Rangers II.

15. Hitills finns bara Mario Paint och King Arthur's World, men det kommer fler.

16. 62 stycken.

17. Omkring 300 stycken.

18. Nej.

19. Nintendo kommer att ha olika chip i alla sina Super FX-spel beroende på vad spelet kräver. Så chipet i FX Trax kommer vara betydligt bättre än det i Starwing och det i nästa spel kanske blir ännu bättre. Därför är det svårt att jämföra med Segas DSP.

20. Det hoppas jag verkligen, eftersom det är ett så bra spel.

Chistofer Eriksson, Hällnäs

# BOX MARIO

## HANDKONTROLLER OCH NYA SPEL

1. Hur många olika kontroller finns det till SNES i Sverige?
2. Vilken tycker ni är bäst?
3. Kommer det något nytt Zelda-spel till SNES?
4. Kommer det något boxningsspel till SNES?
5. Kommer Hook, Battle Blaze och Sim Earth att släppas i Sverige?

### Medlem #113 733

1. Fyra stycken. Game Commander, ASCII-pad, Score Master, Hyper Beam.



2. Det beror helt på vad du ska använda den till. Min personliga favorit är trådlösa Hyper Beam.

3. Eftersom Nintendo alltid är så hemlighetsfulla är det omöjligt att svara på idag. Men min gissning är att det kommer under 1994 eller möjligtvis 1995.
4. Det finns några få boxningsspel i Japan och USA, men alla dessa är dåliga. Så det lär dröja innan vi får se något sådant här i Sverige.
5. Troligtvis inte. I alla fall kommer inte Bergsala att släppa dem.

## UBÅTSSPEL

Kommer Silent Service eller något liknande spel till SNES?

Medlem #219 820

Det närmaste Silent Service man kan komma på SNES är Hunt for Red October. Tyvärr är det helt värdelöst och kommer förhoppningsvis aldrig till Europa. Men någon ubåtssimulator kommer det säkert.

## NHLPA '93

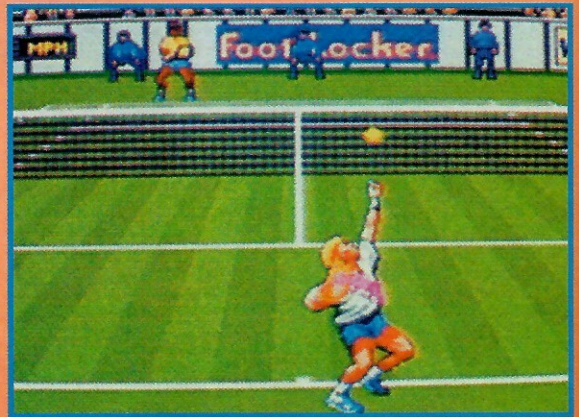
1. Kommer Electronic Arts att släppa NHLPA Hockey '93 till NES?
2. Går det att beställa spel från er eller direkt från Bergsala?

Peter Kempe, Hemsön

1. De ska släppa John Madden '93 till NES i USA så det är väl inte helt omöjligt. Men vi har inte fått något bekräftat ännu.

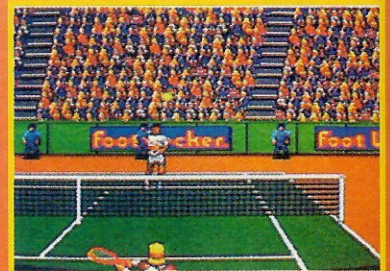
2. Nej.

## SPORTSPEL



1. När kommer Amazing Tennis till Sverige?

2. Jag har hört att det ska komma ett fotbollsspel som heter Pele's Soccer. Stämmer det och när kommer det i så fall?



Anonym läsare

# BOX MARIO

1. Om det över huvud taget släpps här i Sverige så blir det någon gång under nästa år.

2. Pele's Soccer från Accolade släpps i USA i början av 1994. Om det är bra lär vi få se det senare under året.

## NYTT FRÅN NINTENDO

1. När kommer Super Mario World 2 ut?

2. Det ryktas att Nintendo ska släppa en 48-bitarsmaskin. Är det sant?

**Mikael Ström, Kristianstad**

1. Tidigast under andra halvåret 1994.

2. Nej, men däremot en 64-bitare.

## ROLLSPEL OCH SF II

1. Kommer Eye of the Beholder, Ultima - Warriors of Destiny eller Ultima - The False Prophet att släppas till SNES?

2. Kommer Sierra att göra några spel till SNES?

3. Är det värt att köpa SF II Turbo om man redan har det vanliga SF II?



4. Vilket spel tycker ni är bäst av Final Fantasy II och Final Fantasy - Mystic Quest?

5. Finns det något fusk till det vanliga SF II så att man kan spela med bossarna?

6. Blir Art of Fighting och World Heroes lika bra som originalen?

**Lars Lindståhl**

1. Alla dessa spel ska släppas i USA under nästa år, men med tanke på att Bergsala inte ens verkar ta in de riktigt bra rollspelen, lär vi väl inte få se dessa heller.

2. Inte vad vi vet. Tyvärr.

3. Om du verkligen gillar SF II är det värt att köpa Turbo-versionen, men tycker du bara att det är halvbra är det bortslängda pengar.



4. Final Fantasy II, helt klart.



5. Nej.

6. World Heroes har Sunsoft lyckats konvertera bra. Art of Fighting har jag inte spelat, men det lär inte vara riktigt lika bra som World Heroes.

# H I G H S

Nu har vi de kompletta listorna över alla er som skickade in High Scores innan den 1 september. Som ni kanske märker har vi stoppat in redaktionens och klubbens egna rekord för att jämföra oss med er läsare. Om ni vänder blad så hittar ni nya utmaningar. Ni kan antingen skicka in resultat till de nya utmaningarna i detta eller det förra numret, eller försöka slå rekorderna på de här två sidorna.

## RESULTAT:

### SUPER NES

#### ZELDA - A LINK TO THE PAST

Kan du klara spelet med mindre än tio liv?

000	André Andersson, Bullmark
000	Peter Lihnell, Göteborg
000	Karl Sjöberg, Täby

#### SUPER MARIO KART

Hur snabbt kan du köra Mario Circuit 1 i Time Trial Mode?

1.03.64	Mattias Kjettelberg
1.04.83	Redaktionen
1.04.95	Marcus & Mattias Liedholm, Ängelholm

#### F-ZERO

Wilken är din bästa tid på Mute City 1 i Time Trial Mode?

2.41.22	Göran Eliasson, Ytterby
2.41.34	Mikael Nilsson, Ronneby
2.41.52	Peter Schytt, Lindsberg

#### SIM CITY

Hur många invånare har din stad?

506 480	Mattias Håkansson, Karlskrona
453 311	Billy Söderström, Skogås
435 420	Fredrik Lindholm, Falkenberg



#### STARWING

Hur många poäng kan du samla ihop?

67 400	Micke
66 800	Andreas Bryngelsson, Alnö
63 900	Marcus & Mattias Liedholm, Ängelholm

### NES

#### PRINCE OF PERSIA

Hur mycket tid har du kvar när du klarat spelet?

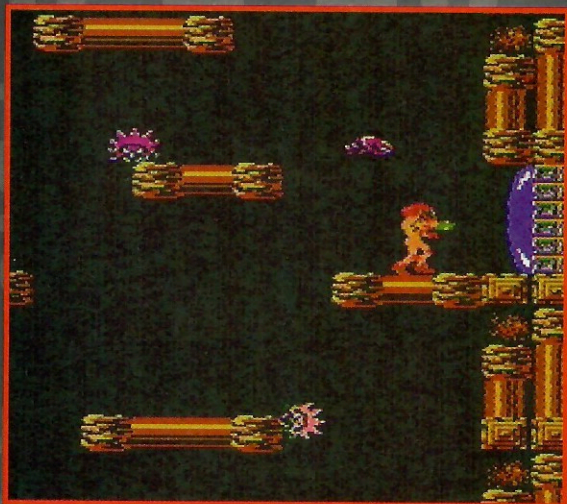
11 min	Martin Ericsson, Älmhult
4 min	Bengt Strömberg, Kalmar
3 min	Fredrik Carlsson, Stockholm

#### DR. MARIO

Klarar du level 24?

Klarat level 24	Karin & Isabel Forssten
Klarat level 24	Maria Björklund, Uppsala
Klarat level 24	John Friberg, Göteborg

# SCORES



## METROID

Klarar du spelet på mindre än 45 minuter utan att bli besegrad?

45 min Linda Sander, Nyköping

## TETRIS

Hur hög poäng kan du få på Game A?

999 999 Emma Carlsson, Gnosjö  
999 999 Per-Erik Persson,  
Drottningstjärn  
999 999 Fredrik Sigte, Torsby

## NES OPEN TOURNAMENT GOLF

Vad är ditt bästa resultat på Japan Course?

-15 Mikael Franzén, Älmhult  
-11 Keith Gunnarsson, Kalmar  
-8 Andreas Nyström, Uppsala

## GAME BOY

### METROID II - RETURN OF SAMUS

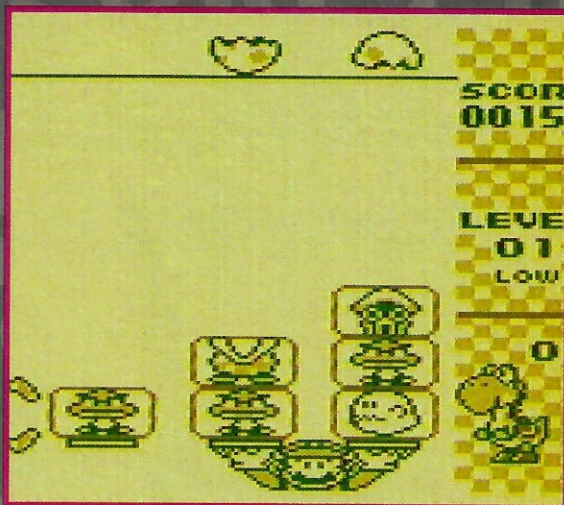
Klarar du spelet på mindre än 2,5 timme?

2 tim 10 min Magnus Seger, Borlänge

## MARIO & YOSHI

Hur hög poäng kan du få på Game A?

6 430 Claes Forsberg, Göteborg  
6 090 Kristian Johansson, Sala



## TRACK & FIELD

Hur många poäng kan du skrapa ihop under VM?

8993 Kristian Johansson, Sala  
8834 Fredrik Lindholm, Falkenberg  
8810 Kent Edstrand, Skärholmen

## PAC MAN

Hur många poäng kan du mumsa i dig i denna klassiker?

49 220 Fredrik Lindholm, Falkenberg

## TETRIS

Vilken är den högsta poäng du kan få på Game A?

623 867 Klubben  
408 504 Daniel Persson, Västerhaninge  
401 301 Dennis Jonsson, Skärholmen

# H I G H S C O R E S



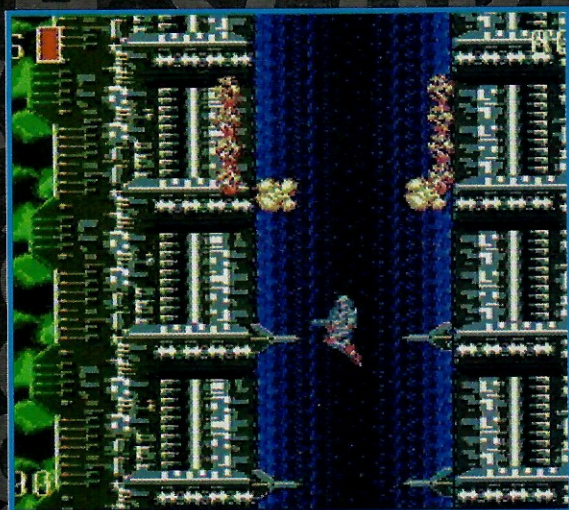
## SUPER NES

### MORTAL KOMBAT

Hur många poäng kan du samla ihop?  
Förlorar du en match försvinner alla poäng.

## NES

### TURRICAN



Hur många poäng kan du få i detta spel?  
Lyckas du ta dig in på High Score-listan?

## NYA UTMANINGAR

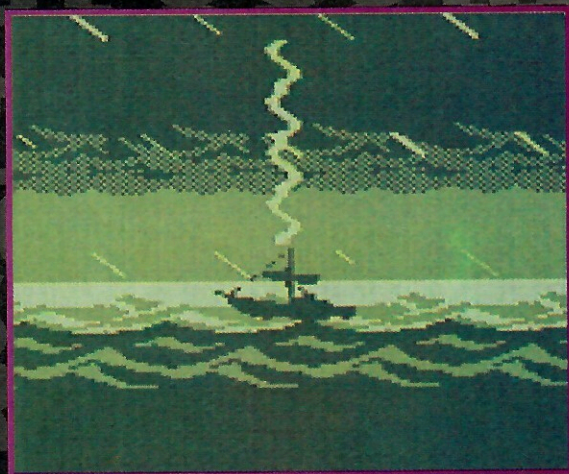
Vill du också ståta med ditt namn i Nintendo-Magasinet och visa att du är en äkta Power Player? Ta då ett kort på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Det räcker alltså inte med att skriva ner resultatet på ett papper. Tänk på att ha mörkt i rummet och inte använda blix. Du kan skicka in bilder på hur många olika spel som helst, bara du håller dig till de som vi presenterar här, eller de som var med på de förra två sidorna. Här följer nu månadens spel:

## GAME BOY

### Legend of Zelda - Link's Awakening

Hur många liv behöver du för att klara hela spelet?

Försök att klara spelet utan att bli besegrad.



**NÄR DU PRESTERAT DINA BÄSTA RESULTAT SKICKAR DU IN KORTEN PÅ DESSA TILL: 'HIGH SCORES', NINTENDO-MAGASINET, BOX 4205, 171 04 SOLNA.**

# Utländska TOPPLISTOR

Månadens utländska topplistor kommer från Nintendo Powers augustinummer.

## SUPER NES

1. Star Fox
2. Street Fighter II
3. Zelda III
4. Super Mario Kart
5. Mario Paint
6. Final Fantasy II
7. Super Mario World
8. Tecmo Super NBA Basketball
9. Sim City
10. Turtles IV

## NES

1. Super Mario Bros. 3
2. Legend of Zelda
3. Mega Man V
4. Battletoads
5. Final Fantasy
6. T.M.H.T.
7. Metroid
8. Tecmo Superbowl
9. Dragon Warrior IV
10. Tecmo NBA Basketball

## GAME BOY

1. Super Mario Land 2
2. Super Mario Land
3. Metroid III
4. Kirby's dreamland
5. Zelda-Link's Awakening
6. Tetris
7. Dr. Mario
8. The Ren & Stimpy Show
9. Final Fantasy Adventure (Mystic Quest)
10. Battletoads

# PRO'S CORNER

## MEGA MAN III (NES)

Hur klarar man de tre Mega Man-kopiorna i Dr. Wilys värld? Jag skjuter på dem, men de tar ingen skada.

**Medlem #227 245, Vrigstad**

Du måste hitta den rätta Mega Man-kopian som du kan skada och sen anfalla honom med Search Snakes.



## LAGOON (SNES)

Hur gör man för att besegra Thor? När jag träffat tre gånger förvandlas han till en enorm fågel som verkar helt omöjlig att spöa. Jag har både 255 HP och 255 MP, men det hjälper inte. Behöver man något speciellt föremål eller vapen, eller är han bara hopplöst svår?

**Stig Fredrik Stolpe, Västerås**

För att klara den stora, vita fågeln måste du först utrusta dig med Curing Ring. Håll dig längst till vänster och hoppa och svinga ditt svärd mot honom så mycket du bara orkar.

## SWORD OF HOPE (GB)

1. När jag öppnat kvarnstenen kommer jag fram till en port som jag inte kan öppna. Vad ska jag göra?

2. Jag har hört att det finns något som kallas vildsvinsfrön. Finns de och i så fall var?

3. Hur många olika svärd kan man få och vad heter de?

**Anonym läsare**

1. Du kan inte komma någonstans vid kvarnen förrän du hittat alla tre äggen och Wish Sword.

2. Om du menar Ivy Seed finns de i avgrunden i Domain of Darness.

3. Det finns fem olika svärd. De heter Probite Sword, Three Star Sword, Extra Sword, Adage Sword och Wish Sword.



## ADDAMS FAMILY

Hur kommer jag över dammen i skogen? När jag landar i vattnet så dör jag bara.

**Fredrik Hansson**

Du måste ha snorkeln som du hittar i lekrummet.

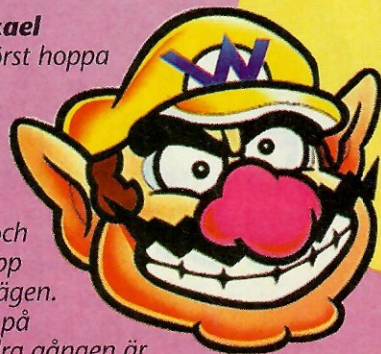
## SUPER MARIO LAND 2 (GB)

1. Hur klarar man Wario?

2. Hur kommer man till banan mellan Pumpkin Zone och Space Zone?

**Simon & Mikael**

1. Ni måste först hoppa tre gånger på Warios huvud så att han springer åt höger. Följ efter honom och se till att ta upp moroten på vägen. När ni träffar på Wario för andra gången är





det bara att hoppa på hans huvud tre gånger till. Nu springer han för sista gången iväg åt höger och snart är det återigen dags att hoppa på huvudet tre gånger. Efter dessa nio huvudhopp är Wario slutligen besegrad.

2. Gå till höger från Marios hus och ta sen första upp och första till höger.

### MYSTIC QUEST (GB)

1. Var hittar man Cave of Oasis?
2. Hur kommer man förbi giftgasen?

**Mattias Viklund & Pär Ekström, Öjebyn**

1. Gå i en åtta runt två palmer i öknen så kommer grottan fram.
2. Använd motgiftet Pure.

### TOM & JERRY (NES)

Jag får problem när jag möter Tom för tredje gången (vid elden). Hur ska jag göra för att besegra honom?

**Anders, Lindome**

Koncentrera dig på eldflammorna och attackera när du får chansen. Ta god tid på dig.



### BATTLETOADS (NES)

Kan man välja att spela med Pimple? Hur gör man i så fall?

**Daniel Leidermark, Linköping**

Tyvärr är Pimple fången hos Dark Queen vilket gör att du inte kan välja honom.

# PRO'S CORNER



### BATTLETOADS (GB)

Hur klarar man den åttonde bossen?

**Claes Lundmark, Luleå**

Ställ dig under den vänstra handen och slå på den tills den trillar av. Gör sen samma sak med den högra handen samtidigt som du undviker bossens skott. Slutligen ska du stå under huvudet och slå tills även det trillar av.

### ADVENTURE ISLAND II (NES)

Hur klarar man den otroligt långa banan med vulkanerna före slutbossen? Ska man använda någon av dinosaurierna och i så fall vilken?

**Medlem #291 880, Uddevalla**

Det är bara att kämpa på tills du klarar den. Självklart är dinosaurierna till hjälp, men vilken du använder spelar ingen större roll.

### SIM CITY

Går det att få fler än ett tåg? Jag har byggt flera stationer och haft över 400.000 invånare, men det finns ändå bara ett enda tåg.

**Anonym**

Hur många invånare och stationer du än har kommer det aldrig att gå fler än ett tåg.

# VINNARE I SOMMARTÄVLINGEN



*Det var ingen lätt uppgift att utse en vinnare i tävlingen som vi hade i sommarnumret. Vi fick in massor av bidrag och nästan alla var väldigt bra, men nu har vi slutligen lyckats bestämma oss för vilket bidrag som var allra bäst. Den lyckliga vinnaren som får välja ett spel, heter:*

**Emil Gustafsson och bor i Skara.**

*Dessutom har vi utsett fem tröstprisvinnare.*

*Följande personer får har fått varsin Super Mario World-special på posten:*

**Axel Lindsten, Mullsjö • Gunnar Öhgren, Luleå • Jakob Aurelius, Linköping • Oscar Carlén, Älvsjö • Carl-Johan & Benjamin Hagberg, Stockholm. Grattis!**

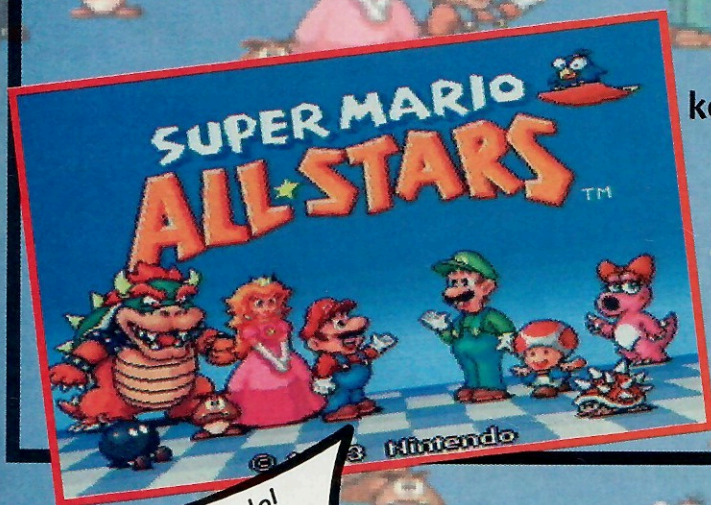
# Månadens tävling

**FAVORIT I REPRIS!  
VINN SUPER MARIO ALL-STAR!**

Så här lagom till jul och lov passar det bra med en tävling där man måste tänka till lite extra. Därför tänkte vi precis som förra julen ha en spelskapartävling.

Kom på ett spel till någon av Nintendos spelkonsoller och skicka in din idé till oss. Det viktigaste är att din speldé passar bäst till just den maskin du väljer. Ditt förslag bör innehålla både text och illustrationer och ska presenteras på högst två A4-sidor. Skriv gärna med hjälp av dator eller skrivmaskin och skicka in ditt bidrag så att vi har det senast den 5 januari 1994.

De tre bästa förslagen kommer att belönas med varsitt exemplar av Super Mario All-Stars. Juryn består av Nintendo-Magasinet's redaktion. Lycka till!



Hej Nintendo!  
Här kommer  
mitt spel  
Knasjägarna!

Var med och rösta fram  
**ÅRETS BÄSTA SPEL 1993**  
till Super NES; NES och Game Boy.



Vi har kollat in det knäppaste beat-'em-up-spelet hitills:

# Clay Fighter!

Dessutom smygtittar på Lillehammer -94: Winter Olympics, Empire Strikes Back och Daffy Duck.

**Power Player**  
hittar du:

En stor presentation av

# Jurassic Park

till SNES och allt om

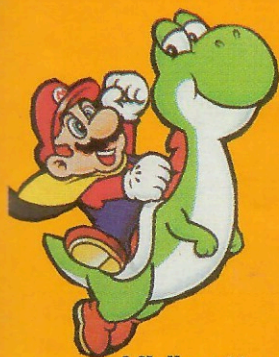
# Super Street Fighter II



Men då måste du förstås prenumerera...

Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumererar! Ring Titel Data på telefon 08 - 652 84 00 för mer information.

# Kommer den 7 januari



# God Jul alla läsare!

Alla som beställer av JP Spel, innan 10/12 får ett **Presentkort** på Nintendovaror värde **50:-**

Vi är ett specialiserat Nintendoföretag som säljer hela sortimentet!

## SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Super Mario Allstars	629:-
Soul Blazer	629:-
Super Strike Eagle	629:-
Goof Troop	629:-
Nigel Mansell	539:-
The Lost Vikings	629:-
Bubsy	629:-
Mortal Kombat	629:-
Alien 3	629:-
Super Double Dragon	629:-
Road Runner	629:-
Streetfighter 2	499:-
Smash TV	499:-
Ghouls'n Ghosts	499:-
Krusty's Funhouse	499:-
Super Probotector	499:-
Addams Family	499:-
UN Squadron	499:-
Castle Vania 4	389:-
F-Zero	389:-
Lemmings	389:-

E  
N  
D  
A  
S  
T  
  
S  
V  
E  
N  
S  
K  
A  
  
S  
P  
E  
L  
!

## Nintendo

Duck Tales 2	529:-
Megaman V	529:-
Darkwing Duck	529:-
Kirbys Adventure	529:-
Crash Dummies	529:-
RC Pro-Am 2	519:-
Shatterhand	169:-
Déjà Vu	169:-
Side Pocket	169:-
Chessmaster	169:-
Snakes Revenge	169:-
Guardian Legend	169:-
Power Blade	169:-
Ski or Die	169:-
Silent Service	169:-
Bionic Commando	169:-
Simons Quest	169:-
Bart vs the World	295:-
Tetris + World Cup + Super Mario 1	449:-
Pistol + Duck Hunt	248:-
Handkontroll	129:-
Basenhet inkl 2 kontroller	685:-

I  
N  
G  
E  
N  
  
F  
R  
A  
K  
T  
  
T  
I  
L  
L  
K  
O  
M  
M  
E  
R  
!

## GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Zelda-	
Links Awakening	349:-
Bamse	349:-
Megaman 3	349:-
Darkwing Duck	349:-
Alien 3	349:-
Turrican	165:-
Godzilla	165:-
Shadow Warriors	165:-
Dragons Lair	165:-
Fortified Zone	165:-
Boxxle	165:-
Snoopy	165:-
Robocop	165:-
Rescue	165:-
Dynablastor	165:-
Hook	165:-
Bubble Ghost	165:-
Revenge of Gator	195:-
Game Boy + 1 spel	745:-

- ★ 3 års garanti på alla spel!
- ★ JP Spel betalar all frakt!
- ★ Gratis katalog vid beställning!

## JP Spel

ORDERTEL + FAX: 0414 - 100 54

## Super NES

7th Saga	648:-
Alien vs. Predator	548:-
Aliens III	548:-
Amazing Tennis	548:-
American Gladiators	648:-
Asterix	498:-
Battle Toads	548:-
Blues Brothers	548:-
B.O.B.	548:-
Captain America	548:-
Champ League Soccer	548:-
Chester Cheetah	548:-
Claymates	548:-
Clayfighter	648:-
Cliff Hanger	548:-
Cool Spot	548:-
Death Valley Rally	548:-
Dennis The Menace	548:-
Doomsday Warrior	548:-
Dungeon Master	648:-
E.V.O.	648:-
Family Feud	548:-
F15 Strike Eagle	548:-
Fatal Fury	648:-
Final Fight II	548:-
Goof Troop	548:-
Hit the Ice	548:-
Home Alone II	548:-
Hook	548:-
Jurassic Park	648:-
Kendo Rage	548:-
Last Action Hero	548:-
Legend of the Ring	548:-
Mario is Missing!	548:-
Mech Warrior	548:-
Might & Magic III	648:-
Mortal Kombat	648:-
Mr. Nutz	548:-
MVP Football	548:-
NEL Football	548:-
NHLPA Hockey '93	448:-
Nigel Mansel Racing	548:-
PTO	648:-
Railroad Tycoon	548:-
Rival Turf	498:-
Roadrunner	548:-
Rock & Roll Racing	548:-
Royal Rumble	568:-
Sengoku	548:-
Sim Earth	648:-
Slapshot	548:-
Sonic Blastman	548:-
Star Fox	648:-
Star Wars	548:-
Starwing	648:-
Streetfighter II Turbo	648:-
Super Valis IV	548:-
Super Widget	548:-
T2 Arcade Game	548:-

## Gameboy

Gameboy	598:-
Game Genie	398:-
Asterix	248:-
BattleToads Ragnarok	228:-
Bubble Bobble II	248:-
Dennis the Menace	248:-
Duck Tales	248:-
F15 Strike Eagle	248:-
Felix the Cat	248:-
Hit the Ice	248:-
Indiana Jones	228:-
J.Connors Tennis	228:-
Jurassic Park	248:-
Legend of Zelda	278:-
Lemmings	228:-
Marioland 2	278:-
Mickey Mouse Chase	248:-
Mortal Kombat	278:-
Ms. PacMan	228:-
New Chessmaster	248:-
Pinball Dreams	248:-
Raging Fighter	248:-
Return of the Joker	248:-
Prince of Persia	248:-
Speedy Gonzales	248:-
Spiderman 3	248:-
Starhawk	228:-
Star Trek, Next Gen.	248:-
T2 Judgement Day	248:-
Talespin	278:-
Tom & Jerry	248:-
Top Rank Tennis	228:-
Yoshi's Cookie	228:-
Amazing Tennis	498:-
American Gladiators	568:-
Bart's Nightmare	448:-
Battle Maniacs	448:-
Best of the Best	448:-
Cool Spot	448:-
David Cup Tennis	498:-
Double Dragon III	448:-
Ecco the Dolphin	448:-
Fatal Fury	568:-
Flashback	568:-
Gunstar Hero	448:-
Hit the Ice	448:-
Humans	498:-
James Bond 007	448:-
Jungle Strike	498:-
Land Stalker	398:-
Lemmings	448:-
Mortal Kombat	498:-
PGA 2	498:-
Ranger X	448:-

**Prova Sveriges häftigaste spel:**

**Tele-Jackpott!**

Är du duktig kan du vinna en...

**SuperNES**

**RING 24 TIMMAR OM DYGNET!**

4:55/min

TeleConsult, Box 350, 211 38 Malmö

**0712-212-18**

*Vi önskar er alla en God Jul*

Vi säljer också de flesta spel till **Megadrive, GameGear, Sega CD, NeoGeo, Amiga & Pc**  
Ring och hör efter närmare eller beställ vår gratis katalog.

**Tel:**

**040-97 59 90**

**Månd-Fred: 10.00-17.30**

# BYT

DINA

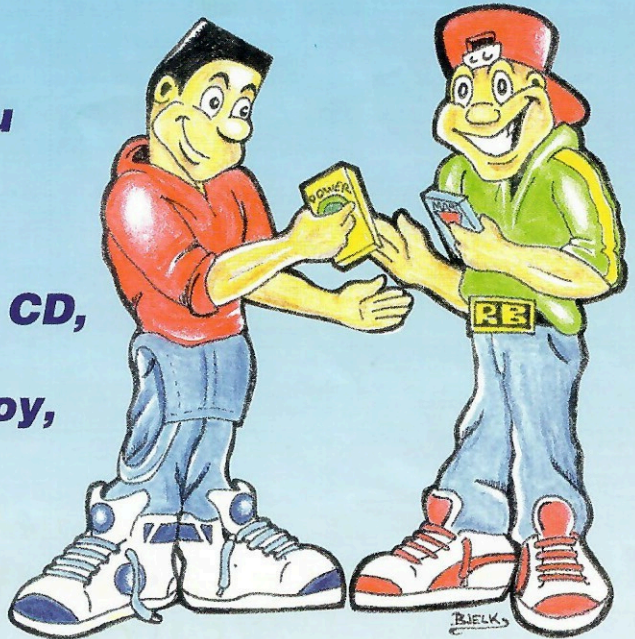
**Nintendo®**

**- DET SMARTASTE SÄTTET ATT  
SKAFFA SIG NYA TV-SPEL!  
(Och Du slipper bli pank!)**

**VI HAR SYDSVERIGES  
STÖRSTA SORTIMENT AV TV-SPEL.**

**VI BYTER DVS. KÖPER OCH SÄLJER TV-SPEL.  
OCH VI GÖR DET HELT LAGLIGT, OAVSETT  
VAD SOMLIGA PÅSTÅR.**

**Dina Nintendo  
videospel byter Du  
hos *Gameland* i  
Malmö och Lund.  
Vi har även:  
Mega Drive, Mega CD,  
CD-32, Gamegear,  
Neo Geo, Game Boy,  
Master m.m.**



**SPECIALISTEN PÅ TV-SPEL!**



MALMÖ  
Kanalgatan 3  
211 40 Malmö  
Tfn./Fax: 040-97 81 80

MALMÖ  
Kungsgatan 60 B  
212 13 Malmö  
Tfn. 040-18 99 91

LUND  
Skomakaregatan 5  
223 50 Lund  
Tfn. 046-13 32 66

# SPELHUSET POSTORDER - KÖPER OCH SÄLJER PER POST

## KÖP DINA JULKLAPPS-TV-SPEL AV OSS

### - DU FÅR DUBBELT SÅ MYCKET FÖR PENGARNA!

**SNABB PACKNING**  
**1 MÅNADS GARANTI**

**BESTÄLL IKVÄLL!**  
**054**  
**18 83 18**  
KL. 17-20

**SKICKA IN DINA GAMLA SPEL - SE PRISLISTAN VI BETALAR BÄST!**

SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper
<b>SUPER NINTENDO beg</b>														
Mortal Combat	699	280	Dragons Lair	180	80	Pro Wrestlin	150	70	Werewolf	125	60			
NHLPA Hockey '93	599	200	Dream Master	250	120	Punch Out	250	120	Wild Gunman (Zapper)	90	40			
Off Road	649	200	Duck Tales	250	120	Puzznic	295	100	Wizards & Warriors	180	80			
PGA Tour Golf	599	200	Excite Bike	125	60	Rad Gravity	180	80	Willow	195	90			
Pocky o. Rocky	649	260	Faxanadu	180	80	Rad Racer	225	110	Volleyball	125	50			
Prince of Persia	649	260	Festers Quest	150	60	Rescue Mission	150	60	World Wrestling	195	100			
Protector	559	200	Fighting Golf	195	90	Road Fighter	180	80	Wrecking Crew	100	40			
Sim City	599	220	Flintstones	225	110	Robin Hood	225	110	Zelda (Rekl)	250	120			
Smash TV	559	200	Gauntlet II	180	80	Robowarrior	150	60	Zelda II (Link) (Rekl)	250	120			
Soulblazer	699	280	Ghostbuster II	180	80	Roller Games	170	70	Xevious	60	20			
Spiderman	649	260	Ghost'n Goblins	150	60	Rygar	100	40						
Street Fighter 2	579	250	Golf	150	70	Rush'n'Attack	125	50						
Super BattleTank	649	250	Goonies 2	150	60	Section Z	100	40						
Super Mario All Stars	699	280	Gremlins 2	195	90	Side Pocket	180	80						
Super Star Wars	649	260	Guardian Legend	100	40	Shadowgate	180	80						
Super Strike Eagle	699	280	Gun Shoe (Zapper)	90	30	Shadow Warrior	180	80						
Starwing	649	280	Gun Smoke	225	110	Shatter Hand	195	100						
Tiny Toon	649	280	Hogan's Alley	60	20	Silent Service	225	110						
World League Basketball	599	200	Ice Climber	70	20	Simons Quest	150	60						
Zelda 3	599	260	Ice Hockey	170	70	Skate Or Die	170	70						
			Ikari Warriors	100	50	Ski Or Die	170	70						
			Iron Sword	195	90	Slalom	125	50						
			Jack Nicholas	195	100	Snake Rattle'n'Roll(Rekl)	250	120						
			Journey to Sirius	180	80	Snakes revenge	200	90						
			Kick Off	180	80	Soccer	125	50						
			Kid Ikarus (Rekl)	195	100	Solar Jetman	180	80						
			Knight Rider	180	80	Solomon's Key	170	70						
			Kung Fu	125	60	Solomon's Key 2	195	100						
			Life Force	150	70	Solstice	150	60						
			LoLo2	195	90	Spy vs Spy	150	60						
			LoLo 3	195	90	Super Mario Bros (Rekl)	150	50						
			Mach Rider	100	40	Super Mario Bros 2	250	120						
			Mario Bros	150	70	Super Mario Bros 3	250	120						
			Mario & Yoshi	195	100	Super Off Road	195	100						
			Mega Man (Rekl)	195	100	Super Spike Volleyball	150	60						
			Mega Man 2 (Rekl)	250	120	Star Force	90	40						
			Mega Man 3 (Rekl)	250	120	Star Tropics (Rekl)	275	150						
			Mega Man 4 (Rekl)	275	150	Star Wars	225	110						
			Metal Gear	150	70	Swords'nSerpents	180	80						
			Metroid (Måstel)	250	120	Tennis	125	50						
			Mission Impossible	170	70	Tetris (Kull)	275	150						
			Nes Open	195	90	Tiger Hell	125	50						
			Nintendo World Cup	150	60	Tiny Toon	250	120						
			North & South	225	110	Top Gun	180	90						
			Quantum Fighter	125	50	Top Gun II	180	90						
			Paperboy	125	50	To the Earth (Zapper)	90	40						
			Pinball	275	120	Track & Field II	195	100						
			Pop-Eye	150	60	T&F in Barcelona	225	110						
			Power Blade	180	80	Trick Shooting (Zapper)	60	20						
			Pro-Am	195	100	Trojan	125	50						
			Pro-Am 2	275	150	Turtles	195	100						
			Protector	195	100	Turtles II	225	110						
<b>NINTENDO 8-bit beg.</b>														
Addams Family	195	90												
Bart Simpson's N.M.	180	80												
Batman	150	70												
Battle of Olympus	180	80												
Bayou Billy	195	90												
Bigfoot	195	100												
Bionic Commando	125	50												
Black Manta	150	60												
Blades os Steel (Rekl)	195	100												
Blastar Master	150	60												
Blue Shadow	180	80												
Bubble Bobble (Rekl)	250	120												
Castlevania (Rekl)	195	90												
Chessmaster	150	60												
Chip'n'dale	250	120												
Cobra Triangle	125	50												
Days of Thunder	180	80												
Defender o. t. Crown	195	100												
Deja Vu	195	100												
Devil World	100	50												
Donky Kong	100	40												
Double Dribble	195	100												
Dr Mario	225	100												
Draculas Lurge	195	100												
<b>NINTENDO 8-bit nya</b>														
Actraiser	649	250												
Alien 3	699	280												
Another World	649	260												
Axele	599	260												
B.O.B.	649	260												
Bubsy	649	280												
Desert Strike	599	260												
Double Dragon	699	280												
Gools	649	260												
Kick Off	649	200												
King Arthurs World	649	250												
Lagoon	649	260												
Looney Tunes	699	280												
Lost Vikings	699	280												
<b>Basenheter</b>														
Gameboy utan spel	375	200												
Gameboy inkl. Tetris	425	230												
Nintendo utan spel	350	200												
Nintendo inkl. SMB	450	250												
Sup. Nintendo u. spel	1195	850												
Sup. Nintendo + SMW	1395	970												
Sega Megadrive u. spel	875	500												
Sega Mega + A. Beast	975	550												

Ring för pris på beg. spel av ovanstående titlar!

### NINTENDO 8-bit nya

Addams Family	195	90
Bart Simpson's N.M.	180	80
Batman	150	70
Battle of Olympus	180	80
Bayou Billy	195	90
Bigfoot	195	100
Bionic Commando	125	50
Black Manta	150	60
Blades os Steel (Rekl)	195	100
Blastar Master	150	60
Blue Shadow	180	80
Bubble Bobble (Rekl)	250	120
Castlevania (Rekl)	195	90
Chessmaster	150	60
Chip'n'dale	250	120
Cobra Triangle	125	50
Days of Thunder	180	80
Defender o. t. Crown	195	100
Deja Vu	195	100
Devil World	100	50
Donky Kong	100	40
Double Dribble	195	100
Dr Mario	225	100
Draculas Lurge	195	100

### NINTENDO 8-bit nya

Adventure (Disney)	539	150
Adventure Island 2	449	120
Duck Tales	449	120
Flintstones	449	110
F-15	539	150
Gold Medal	539	150
Jetson's	539	150
Little Samson	539	150
Magic Mansion	449	120
Mega Man 4	539	150
Prince of Persia	519	150
Rocking Cats	449	120
Sidepocket	325	80
Super Mario Bros 3	449	120
Tale Spin	449	120
Tiny Toon	449	120
Tom o. Jerry	449	100



# AHLQVIST MAILORDER ARCADE

Endast postorder – Extremt lågpris!

Ootrooliga Introduktionspriser! (se nedan)

Inga extra avgifter (vid postförskotts betalning tillkommer 20:-)

Begagnade spel tas i inbyte (beställ prislista)

+ Spelklubben T6B1 – Testa 6 spel under 1 år, Behåll 1

## SNES

Mario Paint	530
NCAA Basket (WL)	530
Desert Strike	550
NHLPA Hockey -93	550
Pilot Wings	550
Super Mario Kart	550
Zelda III	550
Street Fighter II	590
Alien III	630
Barts Nightmare	630
Bubsy	630
Pocky & Rocky	630
Starwing	630
Super Star Wars	630
The Lost Vikings	630
The Magical Quest	630
Tiny Toon	630
Turtles IV	630
Super Mario All Star	630
T6B1	960
T12B1	1120

## Nintendo

Dr. Mario	430
Rescue Rangers	460
Super Mario III	460
Tale Spin	460
The Flintstones	460
The legend of Zelda	460
Zelda II	460
Tiny Toon	460
Tom & Jerry	460
Battleloads	540
Duck Tales II	540
F-15 Strike Eagle	540
Little Samson	540
Mega Man IV	540
Mega Man V	540
McDonaldland	540
Kirbys Adventure	540
Swordmaster	540
T6B1	870
T12B1	1030

## Game Boy

Kirby's Dream Land	270
Mario & Yoshi	270
Dr. Mario	290
Track & Field	290
Final Fantasy (MQ)	330
Looney Tunes	330
Mickey's Dang. Cha.	330
Tiny Toon	330
Roger Rabbit	330
Battleloads	330
Star Wars	330
The Flintstones	330
Tom & Jerry	330
Robin Hood	330
Super Mario Land II	350
McDonaldland	350
Zelda - Links Awake	350
T6B1	650
T12B1	820

## Spelklubben T6B1 –

### Testa 6 spel under 1 år, Behåll 1

Under 1 års tid lånar du 6 valfria spel (av ovanstående titlar). Du testar varje spel i 2 månader och behåller 1 spel när året är slut. T12B1 innebär 12 valfria spel som du testar i 1 månad styck. Vid press-läggningen av denna tidning har vi ännu inte fått klart med tillstånd till detta. Ring oss och kolla att det är OK innan ni beställer!

## Beställning

Ange alltid speltitel, maskin, namn och adress. Leveranstid 1 – 12 dagar.

Vid förskotts betalning beställer du genom att betala in på bankgiro eller postgiro. Ange speltitel, maskin och adress. Vid postförskotts betalning beställer du per telefon (öppen dygnet runt) eller per brev Postförskottsavgift på 20:- tillkommer. Ej utlösta paket debiteras med 150:-

Fullständig prislista beställs genom att skicka 10:- i frimärken. Ange maskin.

Ahlqvist Mailorder Arcade  
Box 2285  
600 02 Norrköping

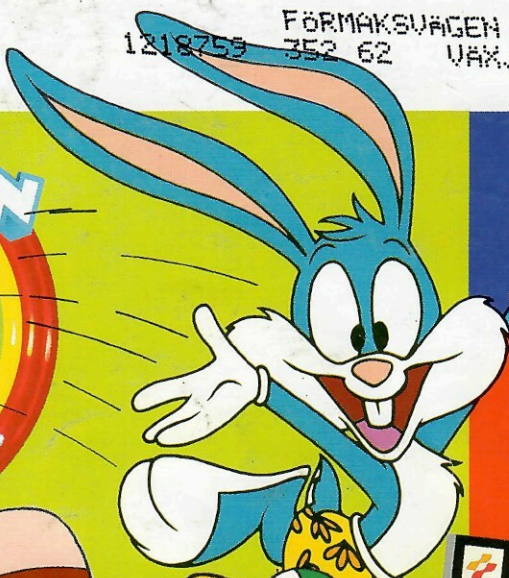
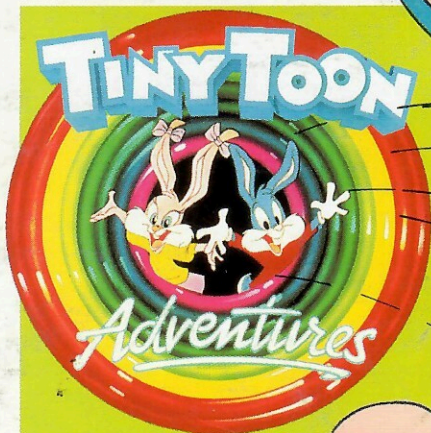
tel 011-187860  
fax 011-187860

Bankgiro 5862-4172  
Postgiro 817181-1

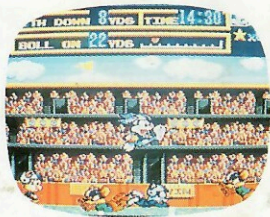
KARLSSON ANDREAS

FÖRMAKSVÄGEN 50  
1218253 352 62 VÄXJÖ

POSTTIDNING B



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screen: Super Nintendo Entertainment System

## Tiny Toons finns till Game Boy... och till NES... och till Super NES!

Nu kan du köpa KONAMIS fantastiska Tiny Toons till Game Boy, NES och Super NES! Det roliga, intelligenta och häftiga spelet med Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton och alla de andra. Här gäller absolut toppgrafik på alla nivåer. Och ljudet glömmet du inte i första taget! Tiny Toon Adventures - Spelet du bara inte får missa!

**"Ännu ett höjdarspel med toonsen från Warner Bros. 89%!"**

*Mats Lundgren i Super Power 2/93*



Screens: Super Nintendo Entertainment System

Vill du veta mera, kontakta: Bergsala AB, P.O. Box 10204, 434 23 Kungsbacka, Sweden

TINY TOON ADVENTURES, names, characters and logos are registered trademarks and copyright of WARNER BROS., a division of TIME WARNER ENTERTAINMENT, LP. © 1993. Nintendo®, SNES®, NES®, GAME BOY®, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

**KONAMI**  
Heta titlar till Nintendo Videospel

