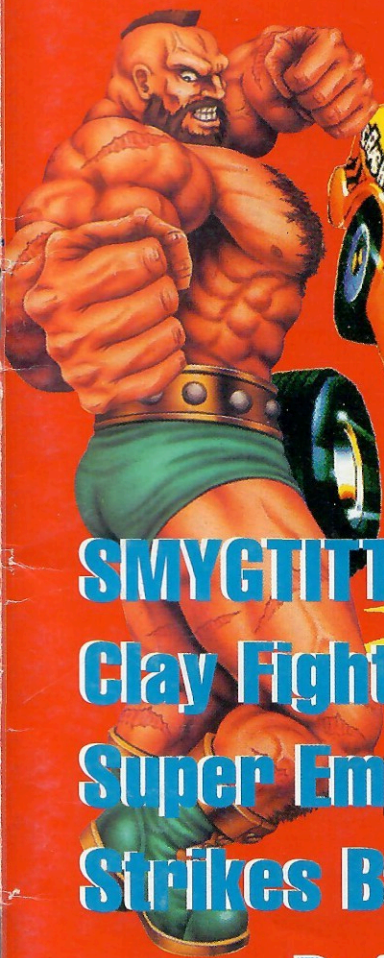
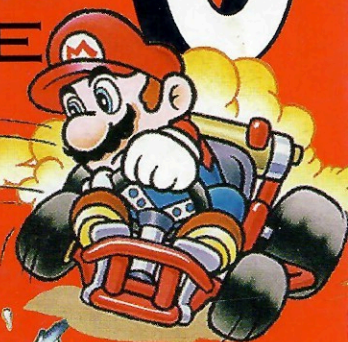


NINTENDO

MAGASINE

Var med och rösta fram
ÅRETS BÄSTA SPEL!



SMYGTITTAR PÅ:

Clay Fighter

Super Empire

Strikes Back

Daffy Duck

Winter

Olympics '94



VI KÖPER OCH SÄLJER PER POSTORDER

LEVERANS PÅ 3 DAGAR

1 MÅNADS GARANTI



SÄLJ MED TRYGGHET

**Vardagar
Helger**

**17-20
15-18**

KÖP 7 NINTENDO – BETALA FÖR 6!

SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper
NINTENDO-REA 95-150:-			Defender o. t. Crown	195	70	Snake Rattle'n'Roll(Rekl)	250	100	Battle Clash (Scope)	200	80	Top gear	395	200
Goonies 2	95	20	Deja Vu	225	80	Snakes revenge	150	50	Best of the Best	425	180	Turtles IV	395	160
Ice Climber	95	20	Devil World	125	40	Soccer	150	40	Blazing Skies	425	180	UN Squadron	395	160
Journey to Silius	95	20	Donky Kong	125	40	Solar Jetman	180	80	B.O.B.	425	180	Wrestle Mania	375	160
Metal Gear	95	20	Double Dribble	180	60	Solomon's Key 2	295	100	Castlevania 4	375	160	Zelda III	450	200
Robo Warrior	95	20	Dr Mario (REKL)	250	100	Spy vs Spy	150	40	Darius Twin	350	140			
Rygar	95	20	Draculas Curse	225	80	Super Mario Bros (Rekl)	125	30	Desert Strike	450	200			
Rush 'n' Attack	95	20	Dream Master (REKL)	250	100	Super Mario Bros 2	250	100	Dragons Lair	375	160			
Section Z	95	20	Duck Tales	250	100	Super Mario Bros 3	250	100	Final Fight	375	160			
Star Force	95	20	Excite Bike	125	40	Super Off Road	225	80	F-Zero	250	100			
Trojan	95	20	F-15	225	100	Super Spike Wolleyball	180	60	Gouls'n'Ghosts	375	160			
Wizard & Warriors	95	20	Fighting Golf	225	100	Star Tropics (Rekl)	295	120	Gods	395	160			
Xevious	95	20	Flintstones	275	120	Star Wars	195	70	Hole in one Golf	395	160			
Bionic Commando	125	25	Ghostbuster II	195	70	Tale Spin	295	120	Joe & Mack	375	160			
Black Manta	125	25	Gold Medal	195	70	Tennis	125	30	Kick Off	395	160			
Festers Quest	125	25	Golf	150	50	Tris (Kull)	295	120	King Arthurs World	425	180			
Gauntlet 2	125	25	Gradius	125	20	Tiger Heli	125	30	Krusty's S.F. House	325	160			
Ghost 'n' Goblins	125	25	Gum Shoe (Zapper)	125	30	Tiny Toon	350	150	Lagoon	450	200			
Guardian Legend	125	25	Gun Smoke (BRA!)	195	70	Top Gun II	225	90	Lemmings	450	200			
Ikari Warriors	125	25	Hogan's Alley	125	20	To the Earth (Zapper)	125	30	Magic Sword	375	160			
Quantum Fighter	125	25	Ice Climber	125	20	T&F in Barcelona	225	80	Mickey Mouse	475	220			
Rescue	125	25	Ice Hockey	150	50	Trick Shooting (Zapper)	125	20	NHLPA Hockey '93	450	200			
Solar Jetman	125	25	Jack Nicklaus Golf	225	100	Trojan	125	50	Off Road	450	200			
Batman	150	30	Kick Off (BRA!)	195	70	Turtles II	275	110	PGA Tour Golf	450	200			
Blastar Master	150	30	Kid Ikarus (Rekl)	225	80	Wild Gunman (Zapper)	125	30	Pilot Wings	395	160			
Blue Shadow	150	30	Knight Rider	150	40	Willow	195	70	Prince of Percia	475	220			
Castlevania	150	30	Kung Fu	150	50	Volleyball	125	30	Probotector	395	160			
Dragons Lair	150	30	Lolo2	180	60	World Wrestling	195	70	R-Type	195	80			
Faxanadu	150	30	Lolo 3	250	100	Wrecking Crew	140	40	Scoopie inkl. 6 spel	450	200			
Gremkins 2	150	30	Mach Rider	100	30	Zelda (Rekl)	250	100	Sim City	450	200			
Iron Sword	150	30	Maniac Mansion	225	90	Zelda II (Link) (Rekl)	250	100	Smash TV	295	120			
Life Force	150	30	Mario Bros	150	40				Street Fighter II	425	180			
Power Blade	150	30	Mario & Yoshi	275	120				Super BattleTank	395	160			
Rad Gravity	150	30	Mega Man (Rekl)	195	70				Super Mario World	250	90			
Shadowgate	150	30	Mega Man 2 (Rekl)	195	70				Super Soccer	395	160			
Shadow Warriors	150	30	Mega Man 3 (Rekl)	250	100				Super Star Wars	475	220			
Skate or die	150	30	Mega Man 4 (Rekl)	350	150				Super Tennis	395	160			
Solomons Key	150	30	Metrodip (TOPPEN!)	250	120				Starwing	475	220			
Soldice	150	30	Mission Impossible	150	40				Tiny Toon	475	220			
Swast'n Serpents	150	30	Nes Open Golf	250	100				Top Gear	395	160			
Top Gun	150	30	Nintendo World Cup	150	40									
Track & Field 2	150	30	North & South (BRA!)	250	100									
Turtles	150	30	Paperboy	150	40									
Werewolf	150	30	Pinball	395	100									

SUPER NINTENDO nya

Actraiser	495
Another World	495
Bubsy	615
Castlevania 4	450
Darius Twin	495
Exhaust Heat	495
Goof Troop	615
Jurassic Park	615
Lemmings	450
Lost Vikings	615
Mortal Combat	615
Nigel Mansell	565
Soulblazer	615
Super Mario All Stars	615
World L. Basketball	495
Wrestle Mania	450

Ring för pris på begagnade spel av ovanstående titlar!

BASENHETER

Gameboy utan spel	395	200
Gameboy inkl. Tetris	435	210
Nintendo utan spel	350	200
Nintendo inkl. SMB	450	230
Sup. Nintendo u. spel	1150	750
Sup. Nintendo + SMW	1350	830
Sega Megadrive u. spel	875	500
Sega Mega + A. Beast	975	550

Gott om SEGA-spel i lager!
Ring för information!

NINTENDO 8-bit beg.

Addams Family	225	80
Adventure Disney	295	120
Adventure Island	250	100
Bart Simpson's	180	60
Batman 2	195	70
Battle of Olympus	180	60
Bayou Billy	150	40
Bigfoot	225	80
Blades os Steel (Rekl)	250	100
Bubble Bobbie (Rekl)	275	120
Chessmaster	180	60
Chip'n'dale	250	100
Cobra Triangle	120	30
Clu Clu Land(Rekl)	350	100
Days of Thunder	195	70

NINTENDO 8-bit nya

Adventure (Disney)	539
Adventure Island 2	449
Duck Tales	449
Flintstones	449
F-15	539
Gold Medal	539
Jetson's	539
Little Samson	539
Manic Mansion	449
Mega Man 4	539
Prince of Persia	519
Rocking Cats	449
Sidepocket	325
Super Mario Bros 3	449
Tale Spin	449
Probotector	449
Tiny Toon	449
Tom o. Jerry	449
Zelda	449
Zelda 2	449

Ring för pris på begagnade spel av ovanstående titlar!

SUPER-NINTENDO BEG!

Act Raiser	395	160
Addams Family	375	160
Adventure Island	350	140
Another World	395	160
Axeile	395	160
Bart's Nightmare	395	160

Köpinformation:

- Priser inkl. moms.
- Porto + pfk 39:- tillkommer (basenheter 69:-.Priset gäller till nästa annons.
- Portofritt vid köp av 5 el. fler spel.
- Res. för slutfors.
- Ange ALLTID reservor
- För outlösta paket debiteras 100:-
- Köp minst 7 spel och du får det billigaste gratis.
- Returrätt 10 dagar
- 1 månads garanti på allt vi säljer.

Så här säljer du:

1. Räkna ihop summan du skall haoch lämna namn + adress o.Person nummer+ telefon. Saknas kartong drar vi av 15% (ej på NES spel). Saknas manual drar vi av ytterligare 20% (alla speltyper). Skriv även hur du vill ha pengarna (postgiroeller personkonto. V.g. lämna kontonummer. Saknas ovanstående skickar vi en check.) Dina pengar kommer ca 6 dagar efter att vi mottagit och testat spelen.
 2. Skicka spel och lapp till oss. Vi rekommenderar postens "Bokpost" à 19:- (upp till 1 kg) eller "Sverigepaket" à 39:- (upp till 20 kg).
- Vår adress är **Nordic Games AB**
Skogsparken 4, 663 00 SKOGHALL

Jag beställer följande spel:

1
2
3
4
5
6
7

Följande spel vill jag ha om något är slutsått:

1
2
3
4
5
6
7

Frankeras ej.
Nordic
Games
betalar
portot.

Namn:
Adress: Postnr: Ort:
Telefon: Målsmans underskrift:

NORDIC GAMES AB

SVARSPOST
663 00 SKOGHALL

Bäste läsare,

Här i Nintendo-Magasinet börjar vi som vanligt det nya året med att ha omröstning om förra årets bästa spel. På sidorna 26-28 hittar ni samtliga nominerade kassetter och kategorier.

Som ni snart lär upptäcka har vi ändrat lite på recensionernas utseende. Varken betygssystemet eller fakturutan ser ut som tidigare, men de innehåller precis samma information som förut och vi håller oss fortfarande på en betygsskala mellan 1 och 10.

Trevlig läsning,
Tobias Bjarneby

NINTENDOKLUBBEN: SVARAR PÅ FRÅGOR OM SPEL, TEL 0300 - 721 00, FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR: TVÅ TELEFONSVARARE MED DE SENASTE TITLARNÄ, TEL: 0300 - 721 08, 0300 - 721 09

PRYLSHOPEN: FRÅGOR KRING NINTENDO PRYLSHOP, TEL: 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE: LAGAR ELLER SERVÄR DIN NES, SNES ELLER GAME BOY. TEL: 031 - 98 28 09, (14-16,)

YAPON AB: ANSVÄRIGÄ FÖR UTHYRNING AV NINTENDOPRODUKTER I HELÄ LANDET. TEL: 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB,
BOX 102 56, 434 23 KUNGSBACKÄ

NINTENDO-MAGASINET • 1/1994 ÄRGÄNG 5 • VOLYM 35

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV ATLANTIC FÖRLÄGS AB OCH UTKOMMER 10 GÄNGER PER ÄR. • PRODUKTION: PANDORA PRESS AB REDAKTION: JONÄS SVENSSON, TOBIÄS BJÄRNEBY, PATRICK SÖDERLUND, NIKOLÄJ LINDBERG (ÖVERSÄTTN.) GRAFISK FORMGIVNING: LENA PERSSON, ELISABETH ENGSTRÄND ANSVÄRIG UTGIVÄRE: PETER SPÄRRING REDAKTIONENS ADRESS: BOX 4205, 171 04 SOLNÄ • TÄVLINGSPOST: BOX 4206, 171 04 SOLNÄ

ÄNNONSOKNING: MAURÄ ISENGÄRD, ACORDIA AB, BOX 31 173, 400 32 GÖTEBORG, TEL: 031 - 24 91 00 FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERÄ KONTAKTÄ TITEL DATA AB PÄ TEL: 08 - 652 84 00 (8:30 - 16:00) ELLER PÄ ADRESS: TITEL DATA AB, 112 86 STOCKHOLM. ÄTT PRENUMERERÄ ÄTT ÄR KOSTÄR 195 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÄLL ÄR © 1994 NINTENDO ÄND © 1994 APE, INC ÄND © 1994 ATLANTIC FÖRLÄGS AB. ÄLL CHARACTERS HEREIN ÄND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ÄRE TRADEMARKS OF NINTENDO. ÄLL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO-MAGASINET ÄR TRYCKT PÄ ÄLGRAPHICS OY/TÄMPEREEÄ ARPÄTEHDÄS 1994 OCH HÄR ÄSSN-NUMMER 1101-5209.

DET GÄR ÄNT ÄTT RINGÄ TILL REDAKTIONEN. REDAKTIONEN ÄNSVÄRÄR ÄNT ÄTT OBESTÄLLT MÄTERIAL. MÄRK ÄLL POST MED LÄMPLIGT NÄMN ÄLLER ÄVDELNING. ÄLLÄ VÄNNÄRE MÄDELÄS PÄR POST. ÄVENTUELL VÄNSTKÄTT BÄTÄLÄS AV VÄNNÄREN SJÄLV. BÄHÖVER DU NYTT MÄDLEMOKORT SKRIVER DU TILL NINTENDOKLUBBEN

ATLANTIC
FÖRLÄGS AB

Innehåll

Nintendo-Magasinet nummer 1/94 innehåller följande:

4

Jens spalt & Aktuella Kassetter

5

Arkadnytt - Super Street Fighter II

6

News från vida världen

7

Box Mario

8

Smygtittar

10

Serie: Zelda - del 6

26

Rösta fram Ärets Spel 1993

29

Topplistor

30

Sony och deras nya spel

32

Tips & Tricks

34

Nästa nummer & Vinnare

Jens SPALT

Hej,

Så var det då 1994, året då Nintendo ska visa upp sin helt otroliga 64-bitare. Maskinen släpps i amerikanska och japanska arkadhallar mot slutet av året och vi får troligtvis se den i aktion för första gången på Summer CES i mitten av juni. Appropå mässor är Winter CES i Las Vegas i full gång när du läser detta. Vänta dig ett rejält reportage däri- från i Nintendo-Magasinet nummer 4.

Höjdartitlar som Super Mario Land 3 till Game Boy, Metroid III, Mega Man X och Super Castlevania V till SNES och dessutom en hel drös nya Super FX-spel väntar oss under året. Så det finns med andra ord mycket att se fram emot även om det kan kännas lite tungt nu när jul-lovet just tagit slut.

Spela väl,

Jens

Aktuella kassetter under december 1993 & januari 1994

Super NES

--	Zombies ate my ...	januari	-
-	Aladdin	januari	-
-	Soul Blazer	januari	-
-	Winter Olympics	januari	-
162	Super Mario All-Stars	16 december	749:-
165	Nigel Mansell's World Champ.	16 december	649:-
164	Goof Troop	25 november	749:-
163	Super Strike Eagle	25 november	749:-
154	Soul Blazer	25 november	749:-
Sony	Flashback	november	629:-
Sony	Super Bomberman	november	539:-
161	The Lost Vikings	28 oktober	749:-
160	Bubsy	28 oktober	749:-
159	Mortal Kombat	28 oktober	749:-
158	Alien 3	28 oktober	749:-

NES

-	Tiny Toons 2	januari	599:-
187	Kirby's Adventure	9 december	599:-
186	Darkwing Duck	9 december	599:-
185	Duck Tales 2	18 november	599:-
184	Mega Man V	18 november	599:-
183	Crash Dummies	21 oktober	599:-

Game Boy

-	Speedy Gonzales	januari	399:-
116	Mega Man III	16 december	399:-
115	Bamse	16 december	399:-
114	Zelda - Link's Awakening	november	399:-
113	Darkwing Duck	21 oktober	399:-
112	Alien 3	21 oktober	399:-

Denna lista senast uppdaterad 93.11.12

ARKADNYTT



Super Street Fighter II

- Det bästa har blivit ännu bättre!

Finns det ett liv efter Turbo Edition? Ja visst, Super Street Fighter II är ytterligare en upphottad version av det omåttligt populära arkadspelet som nu innehåller fyra helt nya kämpar. T. Hawk är en indian från Mexiko. Han är lika stor och stark som Balrog och Honda och det är inte lätt att stå emot hans käftsmällar. Nästa nya spelare är Fei Long från Hong Kong. Han påminner en hel del om legenden Bruce Lee och är den allra snabbaste kämpen i spelet. Dee Jay är en krallig kickboxare från Jamaica som har ungefär samma tekniker som Sagat. Slutligen har vi en tjej vid namn Cammy. Hon bor i England och ryktena säger att hon kan vara Guiles dotter. Hennes teknik påminner en hel del om Chun-Lis.

Du kan alltså nu välja mellan 16 olika kämpar och alla har åtta olika versioner av sina utstyrselar (kläder, frisyrier och dylikt), vilket gör en mängd olika kombinationer möjliga. Grafiken är mycket snyggare än förut och med Capcoms nya ljudsystem blir de samplade rösterna, musiken och effekterna ännu häftigare. För att ytterligare förnya och förbättra spelet får man nu extra poäng för bland annat första träffen och snyggaste kombinationen. Dessutom har flera av våra gamla hjältar helt nya slag och sparkar. Vad sägs till exempel om Ryus Flaming Dragon Punch?

Super Street Fighter II har hittills bara visats upp i några japanska arkadhallar. När, var och hur det officiellt släpps har vi idag ingen aning om. Men förhoppningsvis kan ni hitta det även i svenska arkadhallar någon gång framåt sommaren. Tills dess får ni hålla till godo med de bilder vi lyckats få fram på detta mega-häftiga lir.



NEWS!

FINPUTSNING AV FX TRAX

När FX Trax under hösten höll på att färdigställas bestämde sig Nintendo helt plötsligt för att göra en hel del förändringar i spelet. Vi har inte sett några bilder av det "nya" FX Trax, men enligt säkra källor ser det nu mycket bättre ut och är 16 megabit istället för 8 som det skulle vara från början. Detta har också medfört en försening av spelet på någon månad, men vi får nog ändå se det här i Sverige under våren eller sommaren.



Appropå Super FX-spel så har Nintendo två stycken till på gång och båda kommer att släppas väldigt snart. Nintendo själva vägrar tala om några titlar, men det spekuleras mycket i uppföljare både på F-Zero och Pilotwings. Det är väl inte omöjligt att del två av något av dessa spel får ett litet FX-chip i sig.

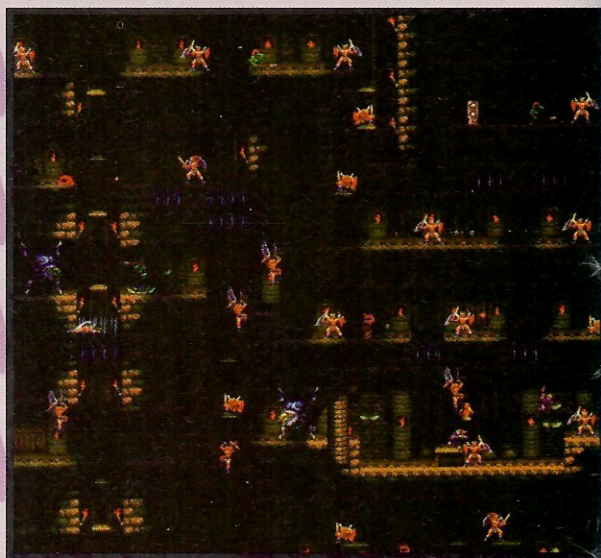
KONAMI-NYTT

Konami har utannonserat en hel del nya höjarspel. Förutom det hett efterlängtade Super Castlevania V har de fler nya titlar som Legend of the Mystical Ninja II, uppföljaren till det gulliga äventyrsspelet som av okänd anledning aldrig släpptes i Sverige, arkadspelet Lethal Enforcers och Super Action Twin Bee. Dessutom ryktas det om att deras rollspel Madara 2 håller på att översättas till engelska för eventuell amerikansk release.

ACTRAISER 2

Det har länge pratats om en uppföljare till ett av de allra första Super Famicom-spelen som släpptes i Japan och när ni läser detta är det antligen släppt i Japan. De har tagit bort stads-

byggandet så ActRaiser 2 är ett renodlat actionspel i stil med Super Ghouls 'n' Ghosts. Musiken är gjord av den i Japan mycket välkände Yuzo Koshiro och lär vara något i hästväg, precis som den otroligt tjusiga grafiken.



SUPER NINJA GAIDEN

Här har ni ytterligare en uppföljare att se fram emot. Tecmo har nyligen bekräftat att ett Super NES-spel i den populära Ninja Gaiden-serien är på gång. I Sverige har bara del ett släppts men vi får livligt hoppas att Bergsala, trots att de inte tagit in uppföljarna till NES, tänker släppa detta.

1 000 MEGABIT

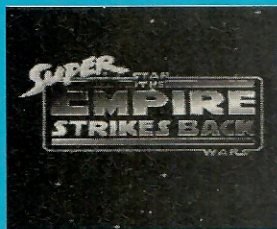
Slutligen tänkte vi berätta om ett rykte som snabbt sprider sig i Japan. Detta rykte säger att Nintendo håller på att utveckla ett förhållandevis billigt ROM-minne på 1.000 megabit. Jämför detta med dagens största Super NES-spel på 20 megabit så inser ni nog att detta kan bli något riktigt häftigt. Om detta är sant eller inte är svårt att säga, men eftersom Nintendo helt avslutat sina CD-projekt kan väl detta vara ett smart drag. Håll tummarna!

BOX MARIO

Har du egna frågor om Nintendo, som inte handlar om hur man klarar ett visst spel, kan du skriva till 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

NYA SPEL

1. Vet ni om det kommer något mer Zelda-spel till Super NES?
2. Kommer Super Empire Strikes Back att släppas i Sverige? När i så fall?
3. När kommer Chester Cheetah till Sverige?



Medlem #320 339

1. Självklart kommer Nintendo att göra fler Zelda-spel och troligtvis blir nästa del till Super NES. Men eftersom de är så hemlighetsfulla har vi ingen aning om när ett sådant spel kommer.

2. Ja visst, det släpps under första kvartalet av 1994.
3. Visserligen fanns Chester Cheetah med i Bergsalas katalog 1993, men de har inte gett oss några uppgifter om att spelet skulle släppas här i Sverige. Årligt talat är det faktiskt så pass dåligt att det inte gör något om de struntar i att släppa det.

MER NES!

1. Varför är det så mycket Super NES i Power Player?
2. Kan ni inte ha fler NES-spel bland smygtittarna?
3. Varför tar Bergsala inte in fler spel som liknar Zelda och Willow?
4. När kommer Mega Man V och Turtles III?
5. Kommer det något mer Zelda-spel till NES?
6. När släpps Mighty Final Fight?
7. Kommer det några uppföljare till Battle of Olympus, Chip'n'Dale, Little Samson och Star Tropics?
8. Var lite mer noggranna när ni skriver in koder på Tips & Tricks-sidorna. I NM 1/90 var det till exempel koder till Simon's Quest som inte stämde alls. Testar ni inte alla koder innan ni skriver in dem?
9. Varför blir det förseningar med spelsläppen?
10. Kommer NES:en att vara aktuell om några år?
11. Har ni hört om några intressanta NES-spel som släpps i USA eller Japan snart?



Två anonyma läsare

1. De spel som släpps till Super NES är oftast betydligt intressantare än de andra. Men när det kommer bra NES- och Game Boy-spel har vi minst lika mycket information om dem.
2. Det kommer få nya NES-spel och därför finns det inte särskilt gott om spel att ha smygtittar på. Tyvärr.
3. De flesta Zelda-liknande spel finns redan i Sverige och kommer det fler tar säkert Bergsala in även dem, eftersom det är en populär speltyp.
4. Mega Man V finns redan och Turtles III kommer aldrig att släppas i Sverige. Däremot är det mycket troligt att NES-versionen av Turtles V kommer hit.
5. Troligtvis inte.
6. Det finns ute i både USA och Japan och om Bergsala tänker släppa det här så kommer det under året.
7. Allt vi känner till är en GB-version av Battle of Olympus och Chip 'n' Dale 2 till NES. Men det är möjligt att det även kommer uppföljare till både Little Samson och Star Tropics eftersom det är två så pass bra spel.
8. Vi testar självklart alla koder innan vi publicerar dem i tidningen nu, men hur det var för fyra år sen kan jag tyvärr inte svara på. Vi kan bara beklaga det inträffade.
9. Vissa företag kan inte leverera spelen i tid. Enix har visat bra bevis på detta med sitt Soul Blazer som skulle släppts i slutet av sommaren, men fortfarande inte dykt upp. Detta är alltså varken vårt eller Bergsalas fel.
10. Det är svårt att svara på. Särskilt gott om nya, bra spel lär det nog bli svårt att hitta då i alla fall.
11. I Japan har det nyligen släppts ett beat 'em up-spel som heter Joy Mecha Fight. Detta lär vara otroligt bra och förhoppningsvis kommer det även till USA och Europa. Sen har vi ju intressanta uppföljare som Mega Man VI och Chip 'n' Dale 2 som säkert blir två mycket bra spel.



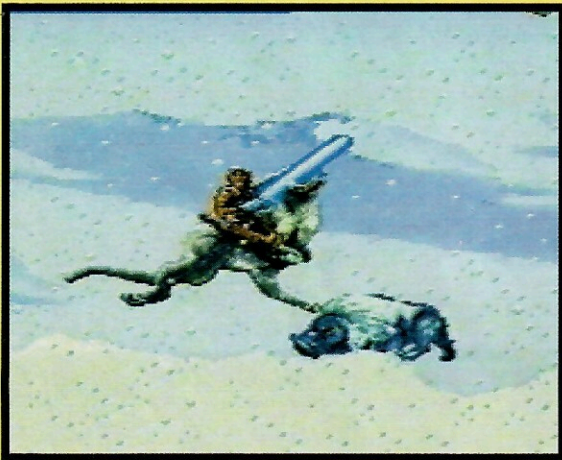
Joy Mecha Fight!

Smygtittar

Super Star Wars II - The Empire Strikes Back

Utgivare: JVC
Speltyp: Action
Spelare: 1
Sparfunktion: Lösenord
Svårighetsgrad: Medel

Efter succén med Super Star Wars började programmerarföretaget Sculpture Software genast jobba hårt för att få fram en uppföljare. Bara drygt ett år senare är nu del två klar och med sina 16 megabit och otroligt snygga grafik är The Empire Strikes Back ytterligare en garanterad succé. Uppläggnigen på de flesta banorna är ungefär desamma som i ettan, men det finns även en hel del helt nya banor. Det här är verkligen ett suveränt spel som förhoppningsvis släpps i Sverige inom en snar framtid. Jag förstår om ni redan börjar längta.



Clay Fighter

Utgivare: Interplay
Speltyp: Beat 'em up
Spelare: 1 - 2 samtidigt
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Variabel



Just när du trodde att kampen stod mellan Street Fighter II Turbo och Mortal Kombat kommer Interplay in i bilden med sitt Clay Fighter. Det är på sätt och vis en kopia av dessa två spel, men samtidigt också en parodi. Här slåss du med lergubbar som kan

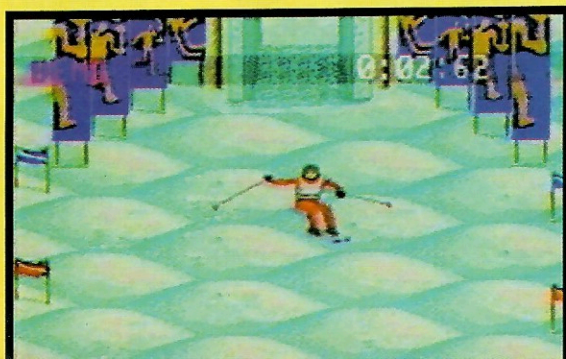
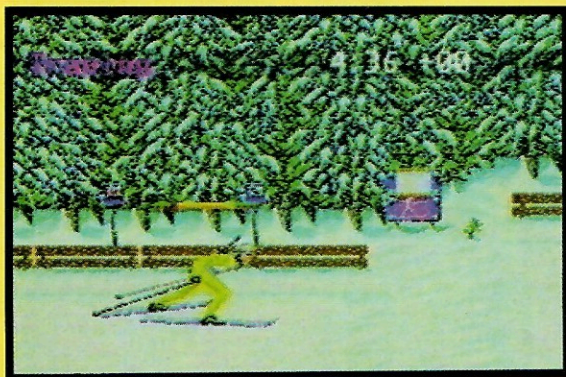
utföra de mest otroliga attacker. För att göra saker och ting lite enklare har man använt sig av samma kontrollkombinationer som i Street Fighter II, så det är inte särskilt svårt att lära sig. Interplay har använt sig av sitt egna, helt nya ljudsystem ARDISS (Advanced Realtime Dynamic Interplay Sound System) och med hjälp av det har alla spelarna samplade röster och en kommentator presenterar kämparna innan varje match börjar. Clay Fighter kommer till Sverige senare under våren.



Winter Olympics - Lillehammer '94

Utgivare: US Gold
Speltyp: Sport
Spelare: 1 - 2 samtidigt
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Medel

Nu i januari börjar vinter-OS och samtidigt har US Gold färdigställt sitt Winter Olympics - Lillehammer '94. Som ni förhoppningsvis förstår är detta ett sportspel med massor av OS-grenar. Tävla mot datorn eller en kompis i backhoppning, skidskytte, puckelpist, bob och många, många fler grenar. Mycket mer vet vi faktiskt inte om detta helt nya spel som kommer till Sverige inom en mycket snar framtid.



Daffy Duck

Utgivare: Sunsoft
Speltyp: Plattform
Spelare: 1
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Medel

Daffy Duck är Sunsofts uppföljare till Road Runner's Death Valley Rally och Taz-Mania. Problemet med dessa två tidigare spel har varit den usla kontrollen. Grafiken och musiken har verkligen imponerat, men just på grund av spelkontrollen har de ändå inte blivit några riktiga höjdpunkter. Av vad vi har sett av Daffy Duck att döma verkar det däremot bli ett riktigt toppspel. Det är lite enklare uppläggning på banorna och det påminner mer om Mario-spelen än vad Road Runner och Taz-Mania gjorde. Det kan tyckas lite trist att gå från originella idéer till vanligare, men i detta fall är det nog bra att Sunsoft försöker få åtminstone spelkontrollen lite mer enkel och vanlig. Daffy Duck blir aktuellt senare under året.



DU HAR JUST
BEVITTNÄT PRINCESSAN ZELDAS
SISTA STUND! HON
FINNS INTE LÄNGRE I
DEN HÄR VÄRLDEN!

HEH HEH HEH

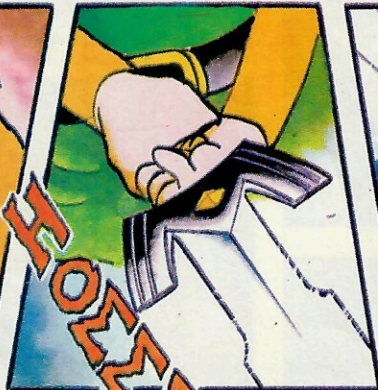
OCH SNART SKA DU FÅ
GÖRA HENNE **SÄLL-**
SKAP, LINK!

GRRRR...

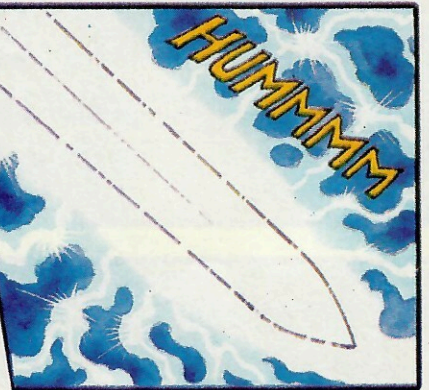
SE SÅ **HJÄLPLÖS** MIN
MAGI GUORT DEJ! **STEL**
SOM EN **STATY!**

NÄR DU UTMANADE MEJ
GRÄVDE DU DIN
EGEN GRAVI!

SLÄPP... MEJ...
AGAHNIM....



HUMMM



HUMMMMM

THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST™

VAD NU
DÄR?!!



ZZZZZZZT...

AV
SHOTARO ISHINOMORI

SJÄTTE
KAPITLET
ETT
TRÄDS
BEKÄN-
NELSER



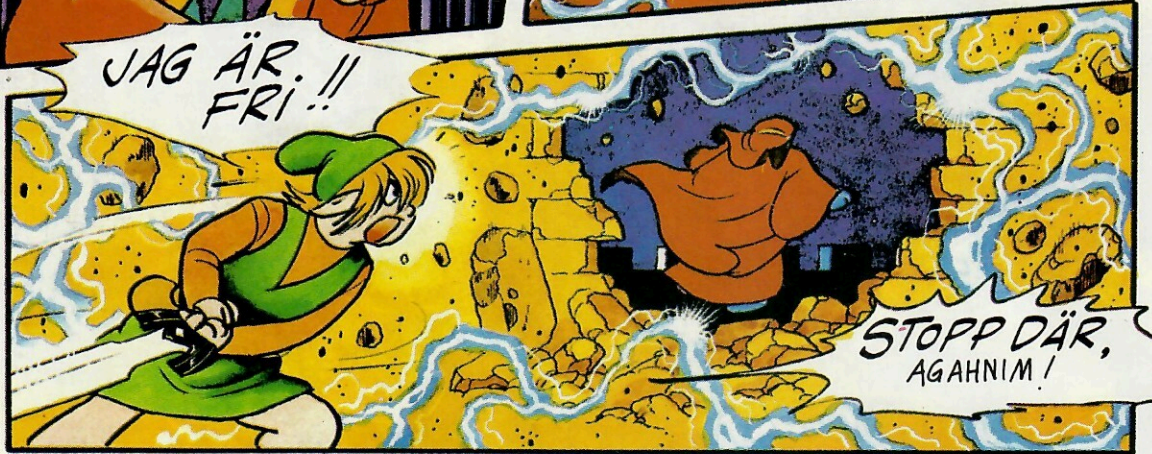
HMMMFF...
DEN LILLE STOLLENS VRE-
DE FÅR PÅ NÅT VIS UTLOPP
GENOM MÄSTAR-
SVÄRDET!



HAN OCH
SVÄRDET
ÄR ETT!



VA?!



JAG ÄR FRI!!

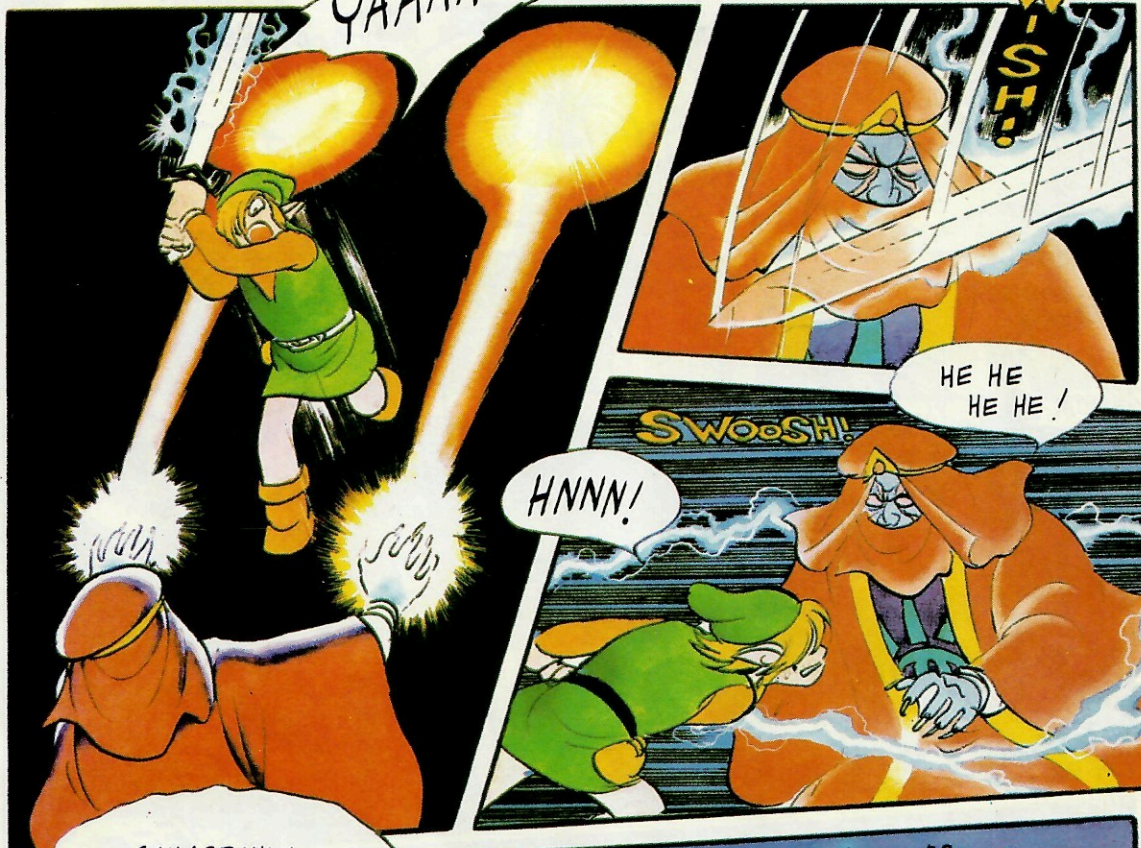
STOPP DÄR,
AGAHNIM!





YAAAAH!!

S
W
S
H!

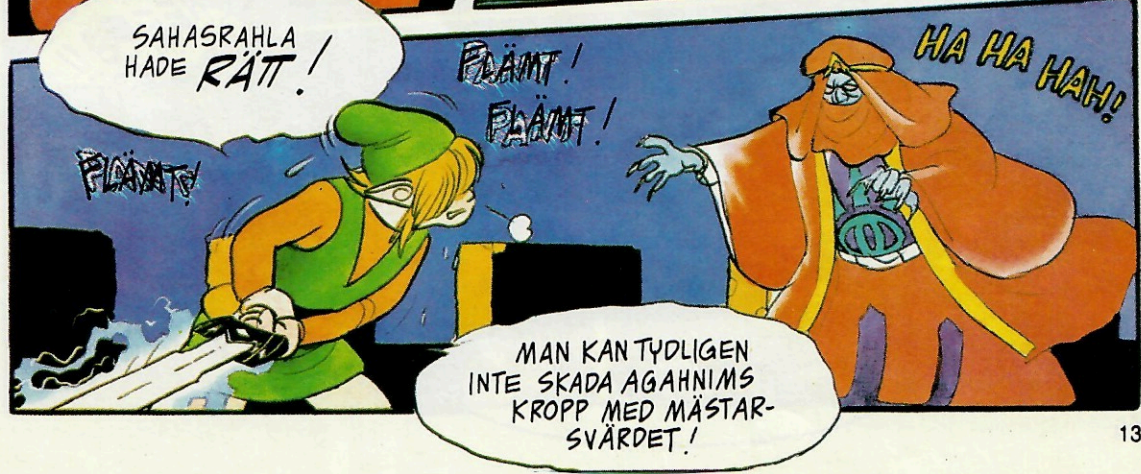


HE HE
HE HE!

SWOOSHI!

HNNN!

SAHASRAHLA
HADE RÄTT!



HA HA HAH!

MAN KAN TYDLIGEN
INTE SKADA AGAHNIMS
KRÖPP MED MÄSTAR-
SVÄRDET!

HÖR PÅ, LINK!
AGAHNIMS MAGI ÄR ET
TVEGGAT
VAPEN...

POOF!

VAD MENAR
DU?

MÄSTARSVÄRDET
SMIDDES FÖR AT
KUNNA VÄNDA,
OND MAGI!

KAN DET
BÅDE FÖRSVARA
OCH ATTACKERA?

NU HAR
JAG DEJ
AGAHNIM!

WHIA...

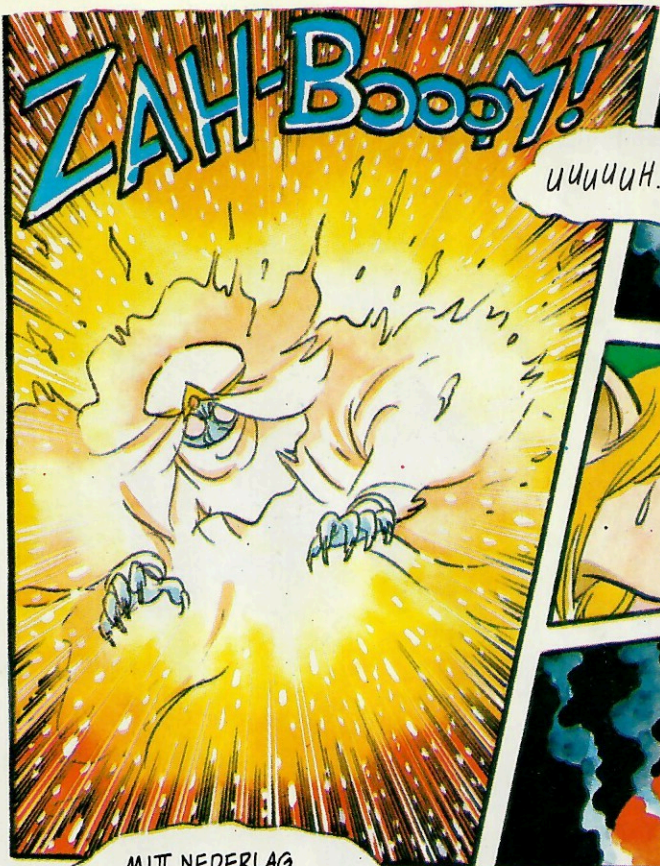
DIN
EGEN ONDA
ENERGI...

KOMMER BLI
SLUTET...

NEEE!!

KRACKA-ZAP!

...FÖR DEJ!



MITT NEDERLAG
GÖR INTE DOM VISE
MÄNNENS INSEGEL HELT
IGEN, SNARARE
TVÄRT OM...

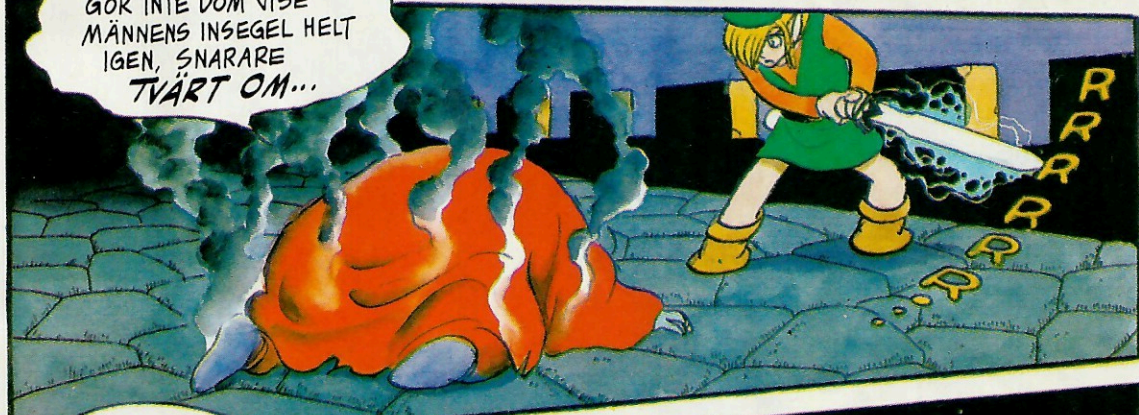


VÄL MÖTT,
HUÅLTE...

UUUUUH...



DU VAR
VISST INTE EN SÅN
STOLLE TROTS ALLT...
MEN DET SPELAR
INGEN ROLL...



HE HE
HE...

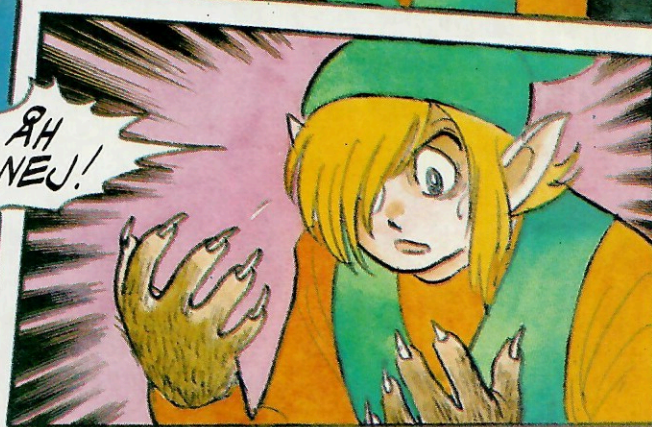
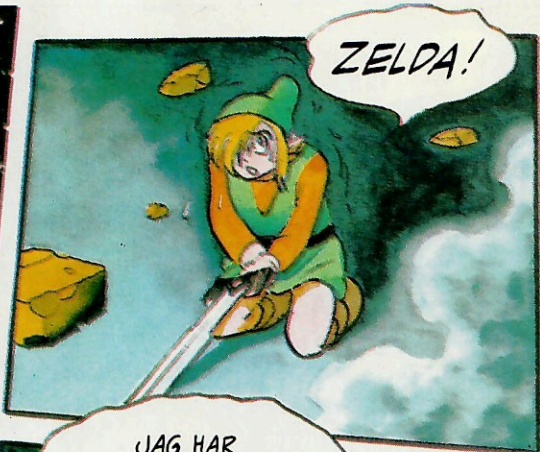


OCH I MITT
SISTA
ANDETAG...



... SKA DU
FÅ GÖRA
ZELDA SÅLL-
SKAP I...

OH



POWER 42 PLAYER

SNES:
Jurassic Park
Final Fantasy
-Mystic Quest
Cool Spot
Striker

NES:
Jurassic Park
Tiny Toon
-Adventures II

Medföljer
som
bilaga till
Nintendo-
Magasinet
nr. 1
1994

GB:
Jurassic Park
Duck Tales II
Speedy Gonzales





- fantasi eller verklighet?

Författaren Michael Crichton skrev 1989 boken Jurassic Park (Urtidsparken). Den väckte stort intresse inte bara hos allmänheten, utan även hos forskare och vetenskapsmän. I boken berättas det om hur en rik och smått galen man vid namn Richard Hammond skapar en urtidspark, där man framställer förhistoriska dinosaurier från 130 miljoner år gammalt DNA. Man har hittat myggor, inkapslade i bärnsten, som levde på juratiden och sög blod ur dinosaurierna. Genom detta blod kan vetenskapsmännen i boken framställa nya, levande dinosaurier. Vad dagens vetenskapsmän blev så förvånade över var att detta kanske är möjligt att göra. Man kan inte göra det med dagens tekniska resurser, men det kanske är möjligt om sådär 50 år.

Denna vetenskapliga teori gjorde att boken fick ytterligare reklam och det var då Steven Spielberg fastnade för den. Den store filmskaparen kontaktade Crichton och snart var filmproduktionen i full gång. De ville göra något som ingen hade gjort förut och satsade därför mycket stora pengar på specialeffekterna och koreografin. För att få budgeten att gå runt sparade man in lite pengar genom att inte anställa de allra största skådespelarstjärnorna.

För att få de allra bästa effekterna tog man hjälp av teknikerna på Silicon Graphics. De var de som väckte dinosaurierna till liv, i alla fall i filmen. Detta gjorde man med hjälp av superdatorer, duktig personal och en rejäl summa pengar. Och de har verkligen lyckats skapa filmeffekter som saknar jämfö



Sam Neill är väl inte den tuffaste filmhjälte som skådats men han gör bra ifrån sig i rollen som Dr Alan Grant.

relse. Detta bådär gott inför premiärvisningen av den nya 64-bitaren som Silicon Graphics har konstruerat i samarbete med Nintendo of Japan. Filmen Jurassic Park har slagit alla kassarekord i USA och väntas göra samma sak i Europa och övriga världen.

STORYN

Man håller de unika djuren i fångenskap på en avlägsen ö i centralamerika, där man planerar att visa dem för allmänheten. Innan parken ska öppnas bjuder Hammond in ett par dinosaurieexperter, en cynisk matematiker och sina två barnbarn. De ska alla få avnjuta en rundtur i parken innan den öppnar. Vad de får se överträffar deras vildaste fantasier.

Livs levande strövar dinosaurierna runt i den grönskande parken. Brachiosaurusar, höga som femvå-

ningshus, plockar föda från trädtopparna med hjälp av den långa halsen. Snabba och smidiga Gallimimusflockar står och dricker vatten ur vattenhålet nere vid stranden. Köttätare som tyrannosaurus rex och velociraptorerna hålls ordentligt inhägnade med kraftiga elstängsel. Frågan är bara vad som skulle hända om strömmen slogs av. Självklart händer just detta och dinosaurierna går helt plötsligt lösa på ön. Historien mynnar ut i förhistorisk action, där kampen mot dinosaurierna verkar hopplös.



Jurassic Park har liksom Batman fört med sig en enorm industriell verksamhet med tidningar, tröjor, godis, leksaker och mycket annat. Faktum är att Jurassic Park förmodligen kommer att bli den största kommersiella framgången någonsin för en film. Anledningen till att vi skriver om filmen är självklart att Jurassic Park även kommer som Nintendo-spel.

DINO-FAKTA



I Jurassic Park konfronteras du med dinosaurier som regerade på jorden för 130 miljoner år sedan. Här följer en beskrivning av dinosaurierna i filmen och boken. Givetvis dyker även dessa upp i spelen.

Velociraptor

Längd: 2 m
Vikt: 50 - 100 kg

Velociraptorn var oerhört snabb och farlig. Med sina långa sylvassa klor kunde den sprätta upp sitt byte utan några som helst problem. Raptorerna anses ha varit de klokaste av alla dinosaurier och hade en hjärna jämförbar med de som dagens apor har. Raptorerna jagade i flock och kunde därför fälla väldigt stora djur.

Dilophosaurus

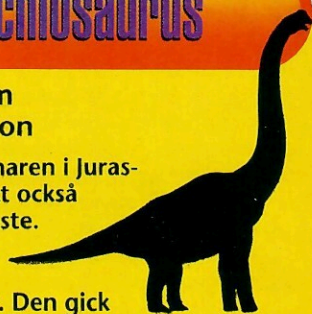
Längd: 6 m
Vikt: 5 ton

En till synes fredlig och gullig varelse. En dilophosaurus var dock inte så fredlig som den antydde. Den anföll hejdlöst sitt byte genom att spotta giftigt saliv i ansiktet på det. Saliven förlamade offret och dilophosaurusen kunde i lugn och ro slita sönder sina offer levande.

Brachiosaurus

Längd: 25 m
Vikt: 80 ton

Den största invånaren i Jurassic Park är faktiskt också den allra fredligaste. Brachiosaurusen var nämligen en växtätare. Den gick på fyra ben, men den kunde stödja sig på svansen och ställa sig på bakbenen om den behövde sträcka sig efter föda. Skulle den mot förmodan bli anfallen av någon annan dinosaurie i parken kunde den lätt försvara sig med den kraftiga svansen.



Triceratops

Längd: 9 m
Vikt: 6 ton

Som namnet antyder hade den här dinosaurien tre toppar, dvs tre stora horn i pannan. De längsta hornen kunde bli över en meter långa och med ett sådant kunde de enkelt ha spetsat en människa. Men triceratopsen var också en växtätare och därmed ganska fredlig. Däremot var den inte att leka med när den fått upp farten och rusade fram som en trimmad pansarvagn.



Tyrannosaurus rex

Längd: 15 m
Vikt: 8 ton

Den största och mest fruktade köttätaren någonsin. T-rex hade ett jättelikt huvud med enorma käkar. Den kunde svälja djur, (och i Jurassic Park även människor), i ett enda nafs. Den var också väldigt snabb för sin jättelika storlek, om än bara under korta sträckor. Dess svaghet låg dock i att den inte såg särskilt bra. Det behövdes en rörelse för att väcka T-rex uppmärksamhet. Så om ni träffar på en T-rex gäller det att inte rusa upp i panik utan bara stå stilla och hålla tyst.





Ocean har fått äran att göra spelet Jurassic Park till alla tre Nintendo-formaten och de har gjort ett riktigt spännande äventyrsspel baserat på filmens story. Dinosaurierna har rivit ner de avstängda elstängslena och löper amok i parken. Sex personer har blivit fast i parken och givetvis ska du hjälpa dem att stoppa dinosaurierna och sen fly därifrån.

Spelet har två olika perspektiv. När du är utomhus i parken ser du allting snett uppifrån, precis som i Zelda III, och när du är inne i någon av byggnaderna ser du allt ur ett unikt 3D-perspektiv. Detta skapar verkligen en speciell känsla. Ute i parken ska du öppna och stänga grindar, finna dinosauriernas ägg och även bekämpa några av de hungriga bestarna. Inomhusscenerna är lite mer klaustrofobiska med argisinta raptorer som väntar bakom varje hörn. I byggnaderna finner du mängder med vapen, ammunition och andra saker som behövs för att komma vidare i spelet.



I inomhusscenerna ser man handlingen ur ett subjektivt perspektiv. Tillsammans med de unika 3D-effekterna skapar detta en häftigt kuslig stämning

Du ska styra doktor Grant genom den enorma parken och fullfölja ett antal uppdrag som de andra fångarna ger honom. Kommunikation är ett nyckelord i spelandet. Försök ha så mycket kontakt som möjligt med dina fånglade vänner för att få nya råd och varningar. För att få kontakt med dem ska du ställa dig vid en intercom-enhet och trycka på någon av knapparna. Du kan få olika meddelanden på olika intercom-apparater så försök hitta alla.



Innan du kommer så här långt måste du komma på hur man öppnar grindarna.

De flesta av dinosaurierna kan du lätt ta kål på med de vapen som finns tillgängliga. Du ska dock akta dig riktigt noga för de större varelserna som triceratopsen och t-rexen som inte berörs av dina skott.

Nu när du vet hur historien och spelet är utformat kan du sätta igång och spela. Med tanke på att detta kan vara verklighet om mindre än 50 år så gäller det att förbereda sig väl.



Kliv in i besökscentret om du vågar! Här finns massor med godis att plocka upp men också en hel del arga dinosaurier.

8 PATRICK:

Eftersom filmspel oftast är ganska dåliga hade jag inga större förväntningar på Jurassic Park. Men till min förvåning och glädje var spelet riktigt kul. 3D-delarna är fantastiskt bra gjorda och jag blev faktiskt riktigt skrädd när jag stötte på de första dinosaurierna inne i besökscentret. Knalla in i parken och prova själv.

8 TOBIAS:

Ocean är mästare på att roffa åt sig filmlicenser, men tyvärr brukar de inte göra mycket av dem. Jurassic Park är ett undantag och det märks att de lagt ner mer arbete än vanligt. De har lyckats skapa en spänning som gör det roligt att spela. Det enda som finns att kritisera är att uppdragen kan vara lite oklara och man vet inte riktigt vad man ska börja. Men när man väl kommit igång blir det otroligt skoj.

● OCEAN
SVÅRIGHETSGRAD
SVÅR

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
ÄVENTYR	—

8,5	GRAFIK	5,0	SPEL-KONTROLL
9,0	LJUD	8,5	UNDER-HÅLLNING

I NES-versionen av Jurassic Park är ditt äventyr uppdelat i sex olika areor. Precis som i SNES-versionen utspelar sig äventyret på ön Isla Nubar där dinosaurierna springer lösa. Din uppgift blir att finna de försvunna människorna och ta er därifrån.

När du knallar in i en ny area måste du snabbt finna alla ägg så att du kan komma över passerkortet som öppnar grindarna. I skärmens högra hörn ser du hur många ägg du har.

Area 1

När du använder det första passerkortet och tar dig in i area 1 hittar du snabbt Tim. Tim är John Hammonds barnbarn och han sitter inlåst bakom en stor grind. Hittar du ytterligare ett passerkort kan du hjälpa honom att komma därifrån.

Area 2

Tims syster Lex är också försvunnen. Henne finner du här, men du måste leta upp en massa ägg innan du kan försöka rädda henne. Nu börjar ditt äventyr bli lite tuffare och du måste bland annat fly från parkens värsting, T-rex.



För att kunn snacka med parkens datorer måste du ha rätt ID-kort

Allt är inte guld som glimmar...! I vissa av boxarna finns fina power-ups och extra kraft, men i andra finns det bara ond bråd död...! Se till att notera vilka som är farliga, de är alltid desamma.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
ÄVENTYR	—

● OCEAN
SVÄRIGHETSGRAD
SVÅR



Area 3

Strömmen har nu slagits av i hela parken och du måste ta reda på vilken av datorerna som sköter hela elsystemet. Akta dig noga när du går runt och letar, för i det här området är dinosaurierna argare än någon annanstans.

Det finns ytterligare tre områden som du måste ta dig igenom för att befria alla fångar och tillsammans fly från ön. Det kommer att bli en



riktigt tuff uppgift med många jakter och strider. Vill du slippa bli dinosaurernas middag är det bäst att sätta fart på

För att porten ska öppnas måste du först samla ägg och hitta rätt ID-kort.

7 PATRICK:

NES-versionen av Jurassic Park följer samma goda mönster som den till Super NES. Det enda som finns att säga som negativ kritik är att spelet innehåller väldigt få likheter med filmen. Här är det bara att gå runt och samla ägg och skjuta t-rexar. Detta kunde blivit ett riktigt toppspel om det hållt sig mer till filmstorn. Men tyvärr, nära skjuter ingen hare!

6 TOBIAS:

Utän 3D-perspektivet blir inte Jurassic Park till NES alls lika kul som till Super NES. Här är det lite för mycket action och bara en massa äggsamlade istället för spännande dinosauriebekämpning. Trots saknaden av 3D-äventyren är spelet godkänt och gillar du äventyr kan detta vara något att kika lite närmare på.

7,0	GRAFIK	7,0	SPEL-KONTROLL
6,5	LJUD	7,5	UNDER-HÅLLNING



Den tredje och sista versionen av Jurassic Park är förstas till Game Boy. Detta är en ren och skär konvertering av NES spelet be- träffande story och banor. Givet- vis är grafiken och överblicken lite sämre än till NES, men detta blir nog också ett rejält äventyr i slutänden.

Eftersom det här bara är en kopia på NES- spelet skulle det nog bli lite väl tjtatigt att ta om allting från början. Vi börjar istället där vi slutade sist. De tre första banorna är enkla uppdrag med relativt få dino- saurier att ta kål på, men efterhand som spelet knallar på blir det givetvis svårare och svårare. Dit vi nu ska bege oss börjar det att bli riktigt hett om öronen.

Area 4

Din uppgift här är att förstöra raptorhålan, där de blodtörstiga bestarna håller till. För att lyckas med detta behöver du tre tidsinställda bomber som du ska placera ut på markerade ställen. Givetvis har du inte dessa med dig utan måste leta upp dem först. Ett gott råd är att springa för all vad tyen håller när bomberna är aktiverade, för det kommer att bli en rejäl smäll.

Area 5

När bomberna har smällt är det dags att ge sig ut på jakt efter båten, där en värdefull radiosändare finns. Du måste leta upp sändaren och skicka ut ett SOS-meddelande till omvärlden. Det gäller att hitta rätt rum direkt, eftersom ditt passerkort bara fun- gerar en gång.

Area 6

Nu har du nått ditt slutliga uppdrag, att ta dig från ön. Ditt mål är helikopterplattan där helikop- tern står och väntar. Än en gång måste du samla ägg och passerkort för att komma igenom de stängda dörrarna.

ID-kort behövs också för att komma in i husen och därinne väntar nya favoriter!



Grillad igen! Läste du inte vår varning på förra sidan?!



Intro- och mellanscenerna är så häftiga som det går att göra på Game Boy.



Dags för en tupplur, eller?

4 PATRICK:

Tyvär är Jurassic Park nog ett spel som inte borde ha gjorts till samtliga maskiner. På Game Boy-skärmen grötar allt ihop sig och man tröttnar alltför snabbt. Ocean skulle nog ha satsat på ett platt- formsspel istället.

3 TOBIAS:

Jag håller med Patrick om att Ocean lika gärna kunde ha hoppat över det här spelet, men själv- klart gör de allt för att tjäna så mycket pengar som möjligt på sin licens. Och det blev väl billiga- re att bara konvertera NES-versionen till Game Boy istället för att göra ett helt nytt spel.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
AVENTYR	-

● OCEAN
SVÅRIGHETSGRAD
SVÅR

5,0	GRAFIK	5,0	SPEL- KONTROLL
5,0	LJUD	4,0	UNDER- HÅLLNING

GAME BOY

8 TOBIAS:

Duck Tales 2 till Game Boy är exakt samma spel som till NES. Det enda som skiljer spelen åt är egentligen färgerna. Så om du har NES-versionen är det totalt meningslöst att köpa det här, men annars är det ett mycket bra och spelvärt lir. Grafiken är mycket bra för att vara till Game Boy och äventyret är kul och spännande. Gillade du ettan kommer du att gilla tvåan, precis som med alla andra Capcoms uppföljare.

Disney's DUCK TALES 2



Så var det då dags för ytterligare en uppföljare från Capcom. Duck Tales 2 släpptes till NES för bara några månader sen och nu är det alltså dags för Game Boy-versionen.

Farbror Joakim ska som vanligt ut på skattjakt och du måste hjälpa honom. Ditt första uppdrag är att leta upp alla de fem kartbitar som finns utspridda världen över. Det är först när du hittat dem som ni kan börja leta efter skatten på allvar.

Självklart får du och Joakim hjälp av ett helt gäng bekanta ankor. Knattarna är dem du oftast stöter på. De hänger nämligen med på varenda bana och ger välbehövliga råd. Sigge McKvack dyker också upp ganska ofta och erbjuder Joakim flygturer.

KRAFTBONUSAR

Det finns massor av coola saker att köpa som hjälper dig genom Duck Tales 2. Samla alla diamanter och pengasäckar på en bana

och gå sen in i affären innan du börjar på nästa. Här är några av de saker du kan in-handla där.

Kassaskåp

Om du dör när du har ett kassaskåp behåller du alla pengar och behöver inte börja om ditt samlande.

Kristallkula

Kristallkulan fungerar som en continue och låter dig alltså börja om där du dog.

Tårta

De mumsiga tårtorna ger Joakim ny energi.

Docka

Dockan ger farbror Joakim ett extraliv. Inte helt fel.

7 PATRICK:

Duck Tales 2 inleds med samma välkända låt som TV-serien och det känns, precis som allting i spelet, väldigt välbekant. Capcom har aldrig svikit sina spelare och det här är inget undantag. Jag kan inte hitta några skillnader mellan NES- och Game Boy-versionerna men personligen föredrar jag nog denna version eftersom jag kan ta med mig den överallt.

SPELARE

1

SPARFUNKTION

NEJ

● CAPCOM

SPELTYP

ÄVENTYR

GAMELINK

NEJ

SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

8,5

GRAFIK

7,5

SPEL-KONTROLL

8,0

LJUD

8,0

UNDER-HÅLLNING



Efter totalfloppen Rad Racer II har japanska Square satsat helhjärtat på rollspel och framför allt sin omätligt populära Final Fantasy-serie. 1987 kom originalet Final Fantasy till NES och följdes sedan upp av ett gäng Game Boy-spel. 1991 släpptes Final Fantasy II till SNES i USA och blev en enorm succé bland alla rollspelare. I väntan på del tre släppte Square Final Fantasy - Mystic Quest till SNES:en. Det är ett fristående spel med en betydligt enklare uppläggning. Just därför Bergsala har valt att ta in detta som första

Final Fantasy-rollspel i Sverige. Allt börjar på toppen av ett berg där du möter en vis man. Han berättar om Focus Tower och myten om fyra monster som stjäl världens krafter och läser in dem bakom fyra dörrar. När detta skett ska en modig riddare komma och rädda världen från undergång. Den vise berättar sen att denna myt blivit verklighet och att du måste vara den utvalde riddaren. Bara du kan rädda världen och för att lyckas med detta måste du finna fyra kristaller som öppnar de fyra låsta dörrarna.

FINAL FANTASY MYSTIC QUEST™

Du åtar dig snart uppdraget och följer efter mannen till skogen. Han säger åt dig att börja med att leta efter Chrystal of Earth och sen försvinner han. Låt äventyret börja...

Innan du på allvar börjar leta efter den första kristallen måste du lära känna människorna i skogen och höra efter om det finns någon som kan hjälpa dig. Din första insats blir att hjälpa en gammal man att flytta en stor sten. När du gjort detta ger han dig en trädgren och visar dig vägen till byn Foresta. I Foresta bor den omtalade flickan Kaeli och mannen ber dig att ge grenen till henne. Dessutom kan du prata med byns övriga invånare som bland annat berättar att Chrystal of Earth ligger gömd någonstans i Bone Dungeon, långt upp i norr.



● SQUARE

**SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL**

SPELARE	1
SPELTYP	ROLLSPEL

SPARFUNKTION	BATTERIWINNE
GAMELINK	—

6,0	GRAFIK	8,0	SPEL-KONTROLL
9,0	LJUD	9,0	UNDER-HÅLLNING



FORESTA

I huset längst ner till vänster i byn kan du vila upp dig. Hit kan du återvända när du vill för att få nya krafter. I huset ovanför får du magin Cure, men ska du komma åt den måste du ta dig in i huset genom en baddörr, vilket kanske inte är så enkelt. När du besökt båda dessa hus kan du gå in i det på höger sida för att möta Kaeli. Hon bor där tillsammans med sin mamma. När du ger henne grenen börjar hon berätta om ett magiskt träd

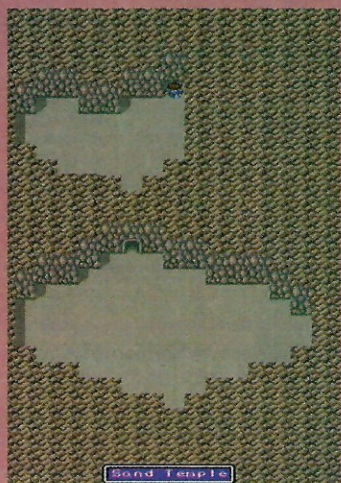
som blockerar vägen upp till Bone Dungeon. Kaeli säger att om hon får hjälp att ta sig till trädet kan hon hugga ner det med sin yxa och självklart ställer du upp.



SKOGEN

Tillsammans beger ni er in i skogen och börjar bekämpa fiender. Se till att besegra samtliga fiender för att bygga upp er styrka inför kampen mot det magiska trädet. När ni slutligen kommer fram till det tar Kaeli fram sin yxa och hugger. Trädet faller till marken och kvar står ett hemskt monster. Efter en hård kamp lyckas ni vinna, men Kaeli är svårt förgiftad och måste ha elixir från sand-templet för att överleva. Du åtar dig genast uppdraget att gå in i templet och leta upp botemedlet och med orden "I'll be back" lämnar du Kaeli i sin mammas händer för att börja sökandet.





SAND-TEMPLET

Innan du går in i templet gör du bäst i att slåss mot de fiender som finns i spelets första Battle Field. Dessa slagfält är till för att du ska kunna bygga upp dina krafter och när du besegrat alla fiender på en sådan plats får du ibland speciella föremål som kan behövas senare i spelet.

Väl inne i sandtemplet ser du en skum kista. När du öppnar den märker du att den är tom och du blir ytterst förvirrad. Det är nu din blivande vän Tristram dyker upp. Han föreslår att ni tillsammans ska gå till Bone Dungeon, där både elixiret och den första kristallen finns. Du är inte den som bangar ett spännande äventyr och snart är ni på väg till grottan.

Nu har vi hjälpt dig att komma in i spelet och du har många spännande äventyr framför dig innan du funnit alla kristallerna, men dessa får du klara alldeles själv. Lycka till!



7 PATRICK:

Mystic Quest är ett perfekt spel för de lite mindre erfarna rollspelarna. Ett stort äventyr med många städer och borgar att besöka, men för den skull inte alltför svårt. Vidare har Mystic Quest inte riktigt den skarpa grafik som vi fann i Zelda III, men musik är något som man kan på Square. Musiken i alla deras spel utklassar faktiskt det mesta. När ni provat detta spel, för det ska ni göra, kommer ni med all säkerhet att längta ihjäl er efter de andra äventyren i Final Fantasy-serien, som faktiskt är ännu bättre.

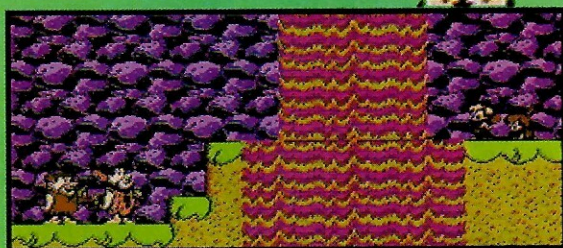
9 TOBIAS:

Äntligen har Bergsala tagit in det första Final Fantasy-rollspellet. Mystic Quest till Game Boy var ju mer Zelda-lik, men det här är ett äkta rollspel, trots att det är betydligt enklare upplagt än till exempel föregångaren Final Fantasy II. Musiken är som vanligt när det gäller Square helt fantastisk och storyn är precis lagom "djup". Dessutom innehåller spelet en hel del humor, vilket inte är särskilt vanligt i de annars så allvarliga rollspelen. Ett smart drag av Bergsala att ta in Mystic Quest som första Final Fantasy-spel eftersom det är väldigt lätt att komma in i. Men bara för att det är lättmanövrerat ska ni inte förvänta er att klara spelet på en kväll. Nej, det här äventyret är stort och det krävs mycket spelande innan alla kristaller är funna.





Flinta är tillbaka i sitt andra äventyr till NES:en. Fred har just hämtat sig från det stora bröllopet då han och hans goda vän Barney upptäcker att deras barn har rymt. De hade lovat sina fruar att ta hand om småttingarna så det är nog säkrast att leta upp dem snarast.



Hoppsan!

Du har två figurer att välja mellan under spelets gång. Fred är stark och har det bästa vapnet medan Barney är duktig på att klättra i

träd och lianer. Vissa bossar är också enklare att ta kål på om du väljer rätt spelare.

Precis som i det förra Flinta-spelet kan du finna mängder av bonusprylar som kan vara bra att ha till hands. Det kan vara allt från nya, effektivare vapen till hamburgare som återger dig förlorad energi. Fi-

Ser du stjärnan i det blå.....



enderna är givetvis lika förhistoriska som Fred och Barney. Du blir tvungen att besegra ursiniga dinosaurier, kokosnötskastande apor och väsende ormar med giftiga gaddar. Hoppsan att barnen inte har rymt allt för långt hemifrån....



8 PATRICK:

Allt som var bra i ettan finns bevarat i del två och Taito har dessutom gjort spelet lite klurigare, vilket gör det ännu roligare. Att du kan styra två rollfigurer och dessutom byta mellan dem när du vill gör Flintstones II till en riktig höjdpunkt. Synd bara att inte spelkontrollen kunde vara lite bättre.

5 TOBIAS:

Jodå, Flintstones II duger som plattformsspel, men nog kunde man förbättrat grafik, musik och spelkontroll lite mer. Det är kul med Freds och Barneys lustiga kommentarer spelet igenom. Men som sagt, lite fler förbättringar och mer omväxling hade gjort spelet ännu bättre. Nu blir det bara ytterligare ett medelmåttigt plattformsspel.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	-

● TAITO

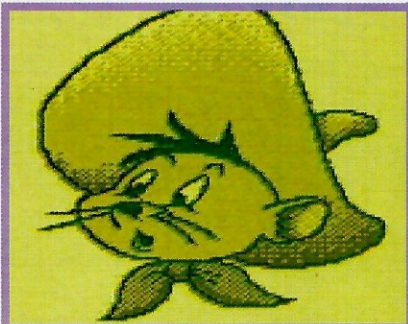
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

6,5	GRAFIK	4,5	SPEL-KONTROLL
5,0	LJUD	6,0	UNDER-HÅLLNING

Speedy Gonzales

5 PATRICK:

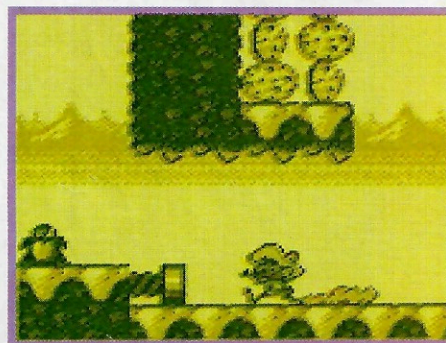
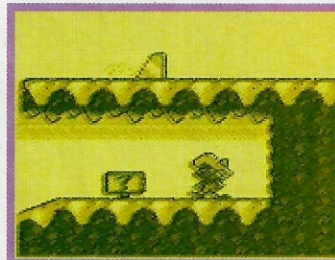
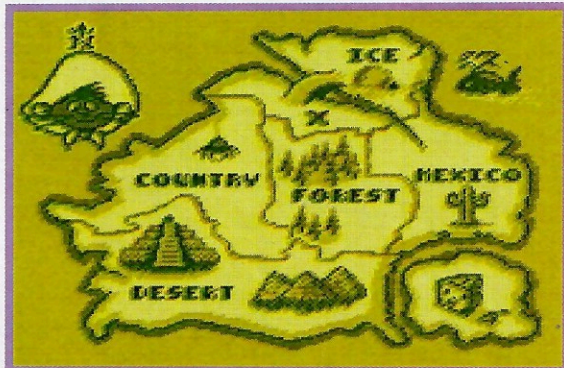
Speedy Gonzales är ett bra och lite annorlunda plattformsspel. Snabbheten i kombination med en endast hyfsat avancerad grafik gör spelet otydligt, precis som så många gånger förr. Sunsoft har dock kämpat på bra med introt och även den roliga musiken. Det negativa med Speedy Gonzales är, precis som med så många andra plattformsspel, att det inte innehåller något nytt. Men det kanske inte är så lätt när alla idéer redan är använda. Spelet är i alla fall ganska skojigt.



Världens snabbaste mus debuterar i Sunsofts nya Game Boy-spel. Du ska inte tro att du hittar Speedy snarkandes mitt i en siesta, här är det full fart från början till slut.

Speedy Gonzales är ett plattformsspel som hämtat det mesta ur Mario- och Sonic-spelen. Du springer omkring i en rasande fart och samlar kraftbonusar och letar frågetecken. När Speedy springer på ett frågetecken öppnas en passage någon annanstans på banan.

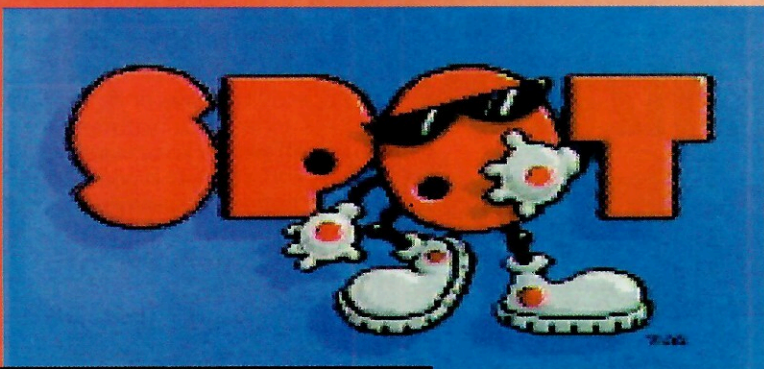
Fienderna i spelet är faktiskt ganska ofarliga. De skjuter inte och anfaller väldigt sällan. Däremot får du se upp så att du inte nuddar dem, för en enda kollision med fienden och Speedy förlorar ett helt liv. Som tur är har Speedy utrustats med snabba fötter så han rusar ifrån de flesta fiender innan de hinner komma alltför nära. Han får dessutom hjälp av fläktar, raketer och studs mattor som hjälper honom ta sig till annars svåråtkomliga platser.



SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	NEJ

● SUNSOFT
SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL

6,5	GRAFIK	4,5	SPEL-KONTROLL
7,0	LJUD	6,0	UNDER-HÅLLNING



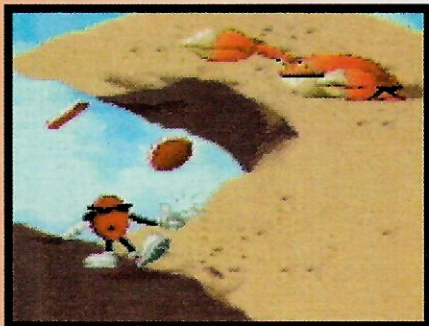
9 TOBIAS:

Med sin fantastiska grafik och animation blir Cool Spot, trots den aningen uttjatade plattformsidén, ett riktigt höjderspel. För varje ny bana man hittar häpnar man inför den helt otroliga grafiken och musiken är faktiskt nästan lika bra. Det är stor variation på banorna och trots den larviga storn kan man bara inte sluta spela detta coola lir.

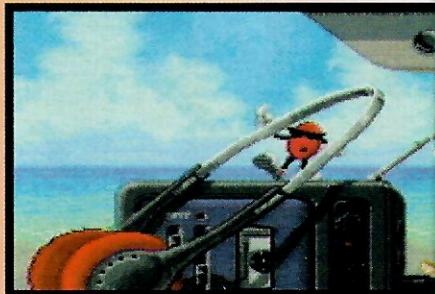


vänner. Samlar du ännu fler finns chansen att du även kommer till en kul bonusbana.

Den första banan utspelar sig på stranden bland kvarglömda freestyles, ballonger och solstolar. När du hittat 60 minikapsyler kan du rädda din första vän och gå vidare ner till hamnen.

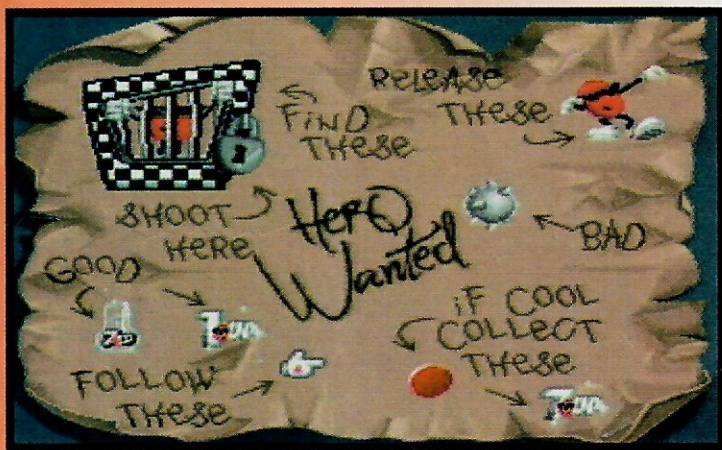
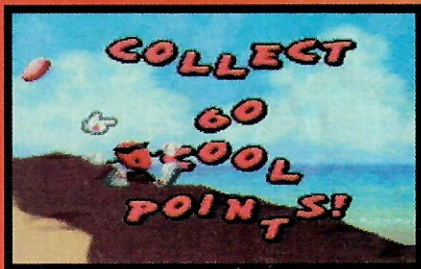


Den andra banan utspelar sig nämligen bland båtarna och här måste du akta dig för hungriga krabbor och metkrokar. Spelet fortsätter sen igenom ytterligare fem kluriga och framför allt otroligt roliga och omväxlande banor. Kan den röda kapsylen samla ihop tillräckligt många röda kapsyler så att han kan rädda sina röda kapsyl-vänner? Jo då, det här är precis lika sjukt som det låter...



Innan Cool Spot kom till världen kunde man knappast ana att nästa videospelsstjärna skulle bli en solglasögonprydd kapsyl. Nu har i alla fall Virgin gjort denna coola lilla filur känd genom att låta honom ha stjärnrollen i deras senaste höjderspel som inte helt oväntat har namnet Cool Spot.

Cool Spots bästa vänner (som för övrigt också är solglasögonprydda kapsyler) har blivit kidnappade och gissa vem som får i uppdrag att rädda dem? Vår gullige, lille hjälte så klart. Börja samla ihop alla mini-kapsyler som finns utspridda på banorna. När du samlat ihop ett visst antal får du hjälp av pilar som visar vägen till dina



SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	—

● VIRGIN
SVÄRIGHETSGRAD
VARIABEL

9,5	GRAFIK	5,0	SPEL-KONTROLL
8,5	LJUD	8,5	UNDER-HÅLLNING

STRIKER

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Efter Super Soccer har det släppts en mängd fotbollsspel både i USA, Japan och England. Tyvärr var Super Kick Off det enda som lyckades ta sig till vårt lilla land och jag måste nog säga att sämre val kunde Bergsala inte ha gjort. Årligt talat är inget av dessa nya fotbollsspel särskilt bra, men Super Kick Off är faktiskt sämst av dem alla. Nu är i alla fall ett nytt bra fotbollsspel på väg även till Sverige.

Striker innehåller minst lika mycket valmöjligheter som Super Kick Off, men är också kul att spela, vilket är mer än man kan säga om Imagineers bottenapp. Det finns 64 olika lag att välja mellan och man kan antingen spela utomhus eller inomhus, vilket inte varit möjligt i tidigare fotbollsspel.

Här är alla de val du får i huvudmenyn:

VÄNSKAPSMATCH

Du kan antingen spela mot datorn eller en kompis och får välja allt från matchlängd och nya eller gamla Fifa-regler till underlag och vindstyrka.

SUPER CUP

I den här cupen medverkar samtliga 64 lag och de som vinner sina matcher går vidare till nästa omgång. Efter varje match får du ett lösenord så att du slipper börja om från början om du skulle förlora nästa.

VM-TURNERING

Konstigt nog är detta VM inte alls uppbyggt på samma sätt som i verkligheten. Här är det en utslagsturnering med 8, 16, 32 eller 64 lag som gäller. Ingen större skillnad från Super Cup med andra ord.

VÄRLDS-LIGA

Det här är den enda turneringen där man inte åker ut efter en förlorat match. 16 lag ska möta varandra och slåss om den åttorädda bucklan. Även här finns det lösenord.

INOMHUSFOTBOLL

Du kan välja mellan de fyra ovan nämnda turneringarna även när du är inomhus. Den här möjligheten gör verkligen Striker till ett unikt fotbollsspel.

TRÄNING

Välj att öva på antingen straffläggning eller bollkontroll. Efteråt får du se en massa statistik över hur duktig du var.

ÄNDRA TRUPP

Här kan du byta namn på laget eller spelarna samt ändra lagets färger.

ÖVRIGA VAL

Slutligen kan du välja om musiken ska vara av eller på och hur de olika knapparna ska fungera.



Du kan välja mellan att spela inomhus eller utomhus

9

PATRICK:

God natt Super Soccer och Super Kick Off. Känn er besegrade. Striker är trots sin lite tråliga grafik och ljud ett underbart fotbollsspel. Du har nästan hur många valmöjligheter som helst beträffande lag, cuper och spelare. Spela VM, någon av de stora cuperna eller bara en enkel inomhusturnering. Det spelar ingen roll vad du ger dig på, allt är lika roligt. Givetvis kan du och din kompis spela samtidigt och bli inte förvånade om grannen tittar in och undrar om fotbolls-VM redan har börjat.

SPELARE

1-2

SPARFUNKTION

LÖSENOORD

SPELTYP

SPORT

GAMELINK

—

● ELITE

MEDEL

3,5

GRAFIK

5,5

LJUD

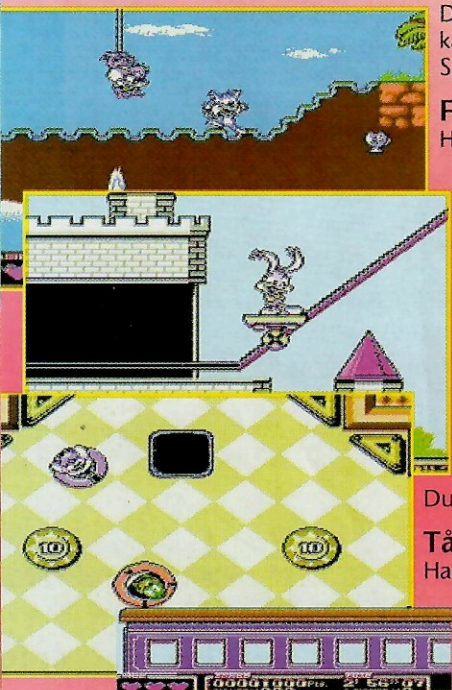
6,5

SPEL-
KONTROLL

8,5

UNDER-
HÅLLNING

Konami satsar hårt på sina småtoons och nu är det andra NES-spelet i serien här. En dag får Buster ett brev utan avsändare. Det visar sig att brevet innehåller en inbjudan till nöjesparken Wackyland och självklart tar han med alla sina kompisar och går dit för att prova alla spännande attraktioner. Vad de inte har en aning om är att det var en otrevlig filur som skickade inbjudan och att de kommer att råka ut för trubbel i Wackyland.



Du spelar med olika figurer på de fem banorna och tillsammans ska ni försöka samla ihop pengar till de 50 biljetter som behövs för att komma in i Spökhuset. Börja med forsranningen som bara kostar 3 biljetter.

Forsranningen

Hoppa upp på stocken och sätt igång. Den följer strömmen och du ska försöka följa den. Se upp för fiskar och andra fiender som dyker upp ur vattnet här och var. Mot slutet av banan gäller det att inte bli spetsad. Tryck Upp och Ner på handkontrollen samtidigt som du duckar och hoppar när fienden anfaller. Det är faktiskt inte så svårt som det verkar.

Berg-och-dal-banan

Babs tar sina fyra biljetter och hoppar ner i en vagn på berg-och-dal-banan. Det blir ingen rolig färd och det gäller verkligen att du håller i dig så att du inte trillar ur.

Radiobilarna

Den gröna lilla ankan hoppar ner i en radiobil och börjar krocka med de andra. Det gäller att få ner dem i det svarta hålet innan de puttar ner dig. Du måste kämpa dig igenom tre ronder för att klara banan.

Tåget

Hamton hoppar upp på tågtaket och börjar bekämpa rättorna och fåglarna som anfaller från alla håll och kanter. När Arnold dyker upp blir det en hård match dem emellan.

Först när du klarat dessa fyra banor får du börja spela med Buster själv. Han får så klart den överlägset svåraste banan, det hemska Spökhuset. Kommer du någonsin att få träffa personen som bjöd in dig eller förblir det en hemlighet?

5 TOBIAS:

Konami har blivit kända för sin genomgående höga spelkvalitet, men det här är faktiskt ett undantag. Grafiken verkar inte alls vara särskilt genomarbetad och toonsen är riktigt okontrollerbara på vissa banor. Troligtvis ville Konami få ut spelet så snabbt som möjligt, men någon måtta får det vara på stressandet. Spelet måste ju faktiskt bli bra också. Det enda riktigt positiva jag kan säga om spelet är att det har originalitet. Men genomförandet kunde varit mycket bättre.

8 PATRICK:

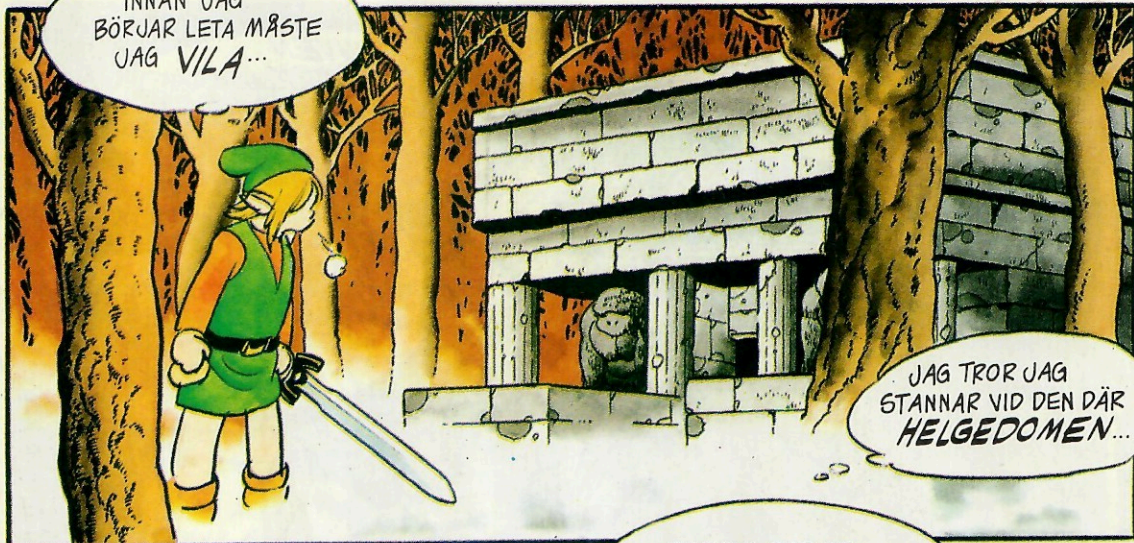
Jag håller inte med Tobias beträffande den dåliga grafiken. Toonsen är skickligt tecknade, likaså banorna och bakgrunderna enligt min mening. Superb spelidé och ljuv musik talar för ännu en succé. Det finns egentligen bara en sak att klanka ner på. När du spelar med någon av figurerna och råkar ramla i vattnet, falla av tåget eller åka ner i det svarta hålet är spelet över för den här gången. En sak är i alla fall säker. Konami klättrar ytterligare ett snäpp närmare Capcom i kampen om bästa spelproducent i och med Tiny Toons II.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	—

● KONAMI
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

5,0	GRAFIK	6,0	SPEL-KONTROLL
7,5	LJUD	6,5	UNDER-HÅLLNING

INNAN JAG
BÖRJAR LETA MÅSTE
JAG VILA...



JAG TROR JAG
STANNAR VID DEN DÄR
HELGEDOMEN...

BUSKEN SER UT
ATT VARA **KUNG**
ÖVER DEN HÄR DÖDA
SKOGEN...



DU DÄR...
HAR DU KOMMIT TILL
DEN HÄR VÄRLDEN FÖR ATT
LETA EFTER **DEN**
GYLLENE KRAFTEN
...**TREKRAFTEN?**

ENDAST DEN
SOM **FÖRST**
SNUDDAR DEN GYLLENE
KRAFTEN FÅR
STYRKAN...

EGENT-
LIGEN INTE,
MEN...






DET HÄR VAR EN
GÅNG **DET GYLLENE**
LANDET, OCH DOM SOM
SKAPADE VÄRLDEN GÖMDE
TREKRAFTEN HÄR.

TJUUVEN
GANONDORF, SOM VAR
DUKTIG MAGIKER, SNUBBLADE
AV EN SLUMP ÖVER **INGÅNGEN**
TILL DEN HÄR MAGISKA
PLATSEN.


NÄR HAN NUDDADE TRE-
KRAFTEN, FICK HAN SIN ONDA
ÖNSKNINGAR UPPFYLLDA. HAN FICK
TOTAL MAKT ÖVER DEN HÄR
VÄRLDEN OCH FÖRVANDLADE DEN
TILL ETT ONDSKANS RIKE, EN
MÖRKERVÄRLD.

MÅNGA ONDA
MÄNNISKOR FRÅN DIN VÄRLD
LOCKADES HIT. DOM FÖRVANDLA-
DES TILL **MONSTER** PÅ
GRUND AV SINA ONDA TAN-
KAR OCH KÄNSLOR.

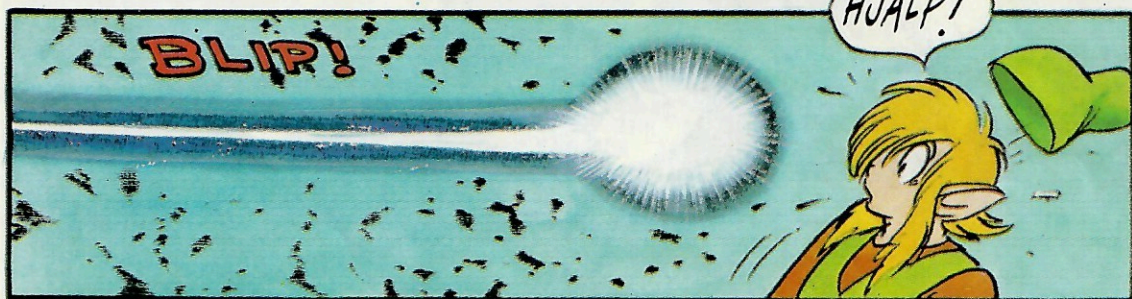
FÖR ATT ÅTER GÖRA DEN
HÄR VÄRLDEN TILL DET
GLÄNSANDE **GYLLENE RIKE**
DEN EN GÅNG VAR, MÅSTE MAN
BESEGRA TJUUVEN OCH ERÖV-
RA **TREKRAFTEN!**



JAG VAR
EN AV DOM....



HMMMM....





VA?!

RUSTLE RUSTLE

HEM DÄR?



DU GRABBEN! HAR DU SETT EN FE FLYGA FÖRBI? VART TOG HON VÄGEN?

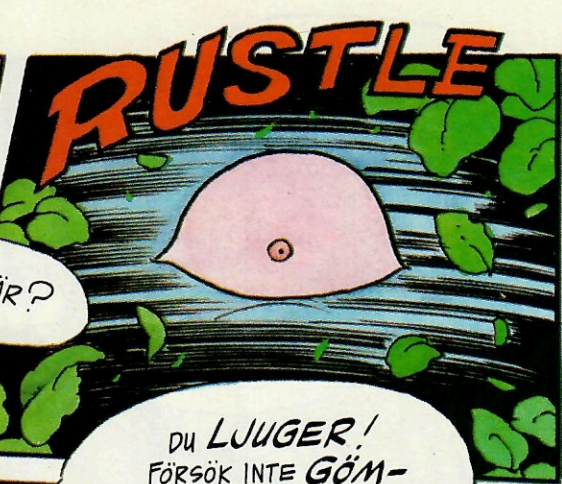
SVARA NÄR BOSSEN TILLTALAR DEJ!

EN FE? JAG HAR INTE SETT...



TA HONOM! OM DU INTE SÄJER VART HON FLÖG PRYGLAR VI SANNINGEN UR DEJ!

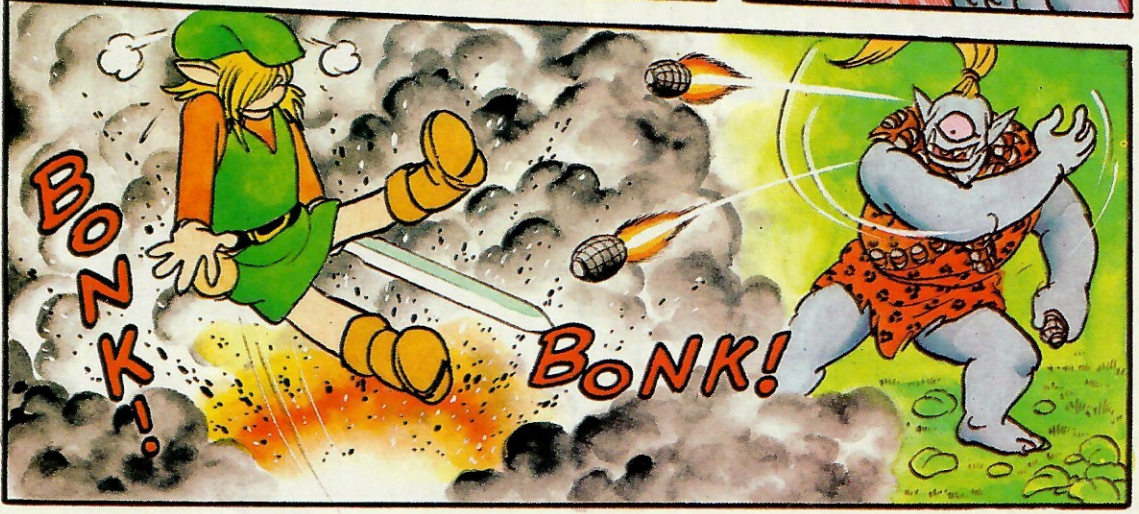
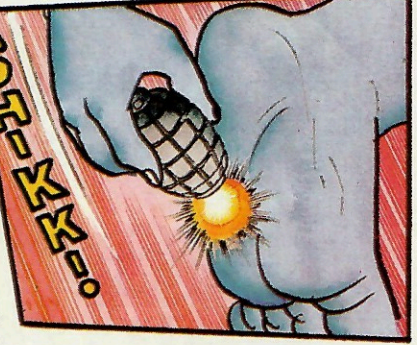
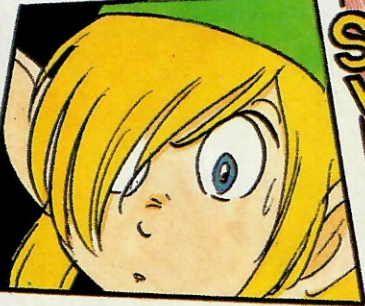
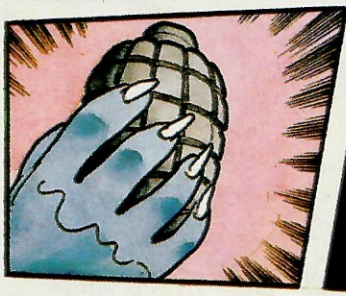
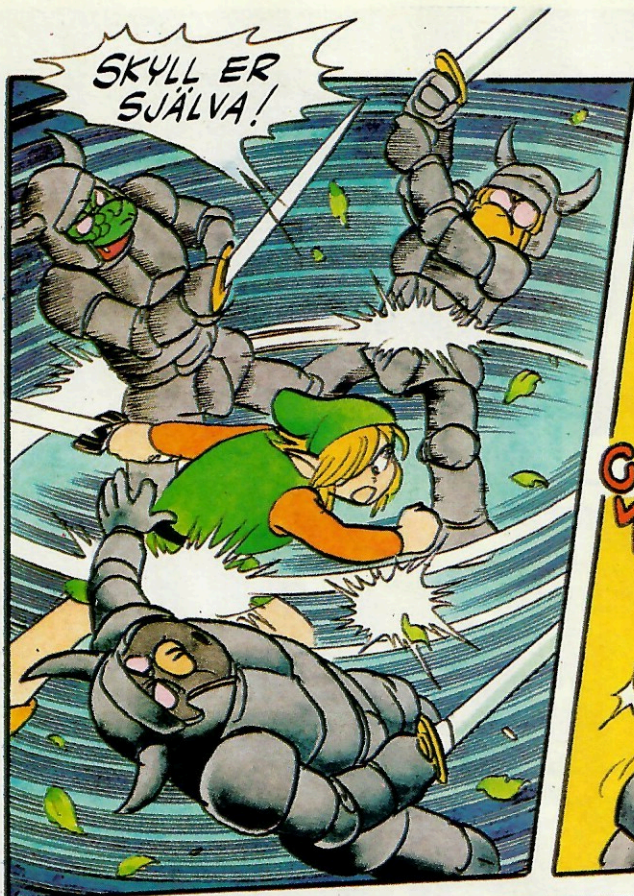
JAG HAR JU SAGT ATT JAG INTE VET VAR HON ÄR!

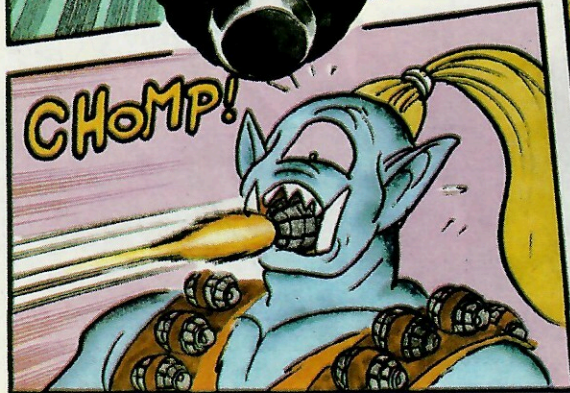
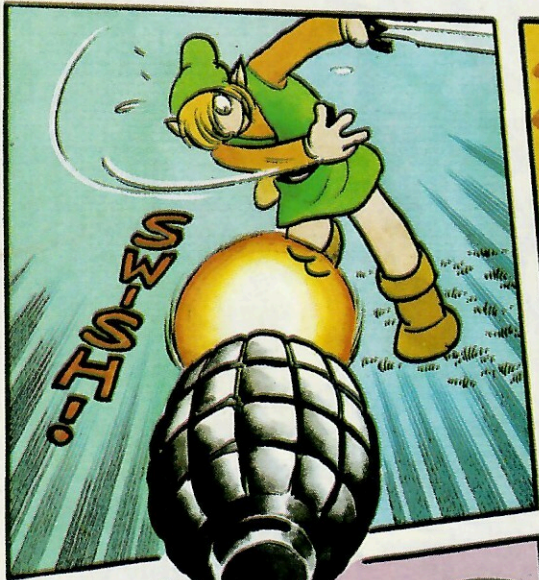
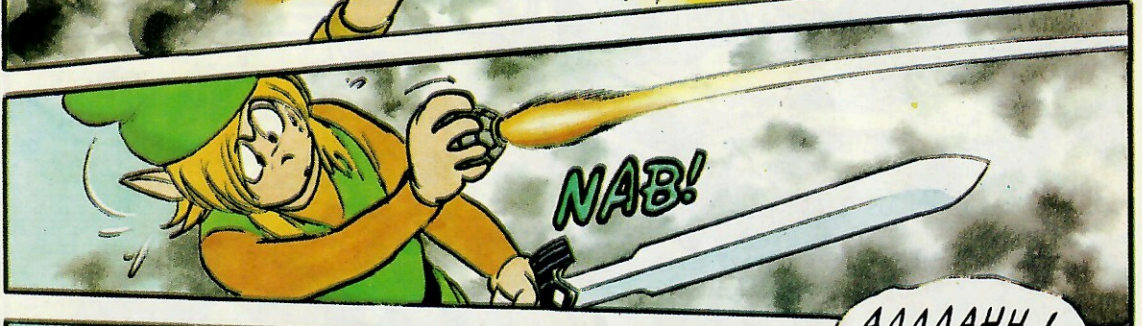
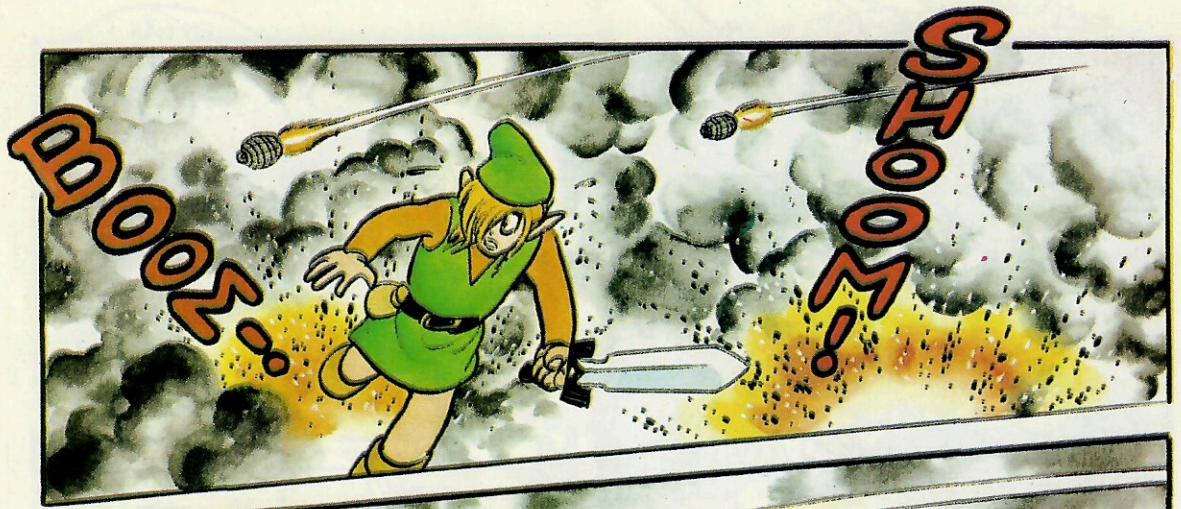


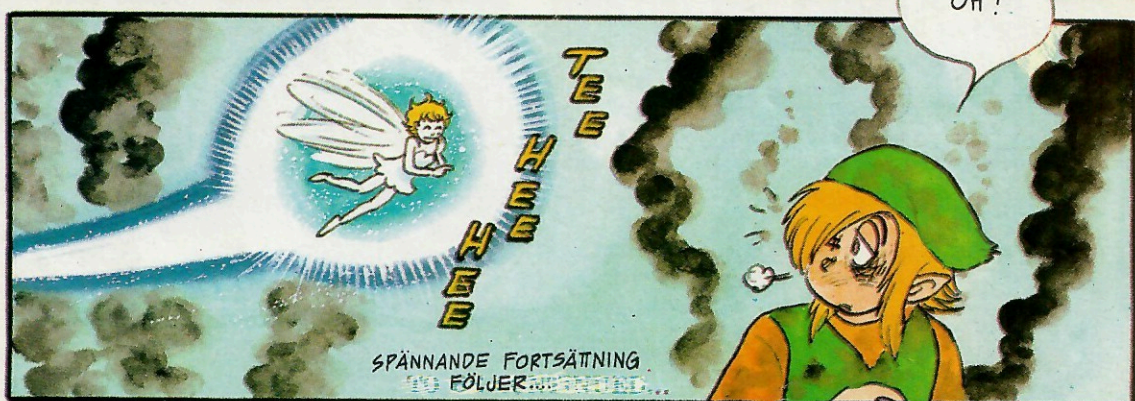
DU LUUGER! FÖRSÖK INTE GÖMMA HENNE!

VI SKA HA HENNES MAGISKA KRAFTER, OCH VI SKA HA DOM NU!

UNDAN MED ER! JAG VARNAR ER!









Bästa SNES-spel 1993

För andra året i rad är det nu dags för Nintendo-Magasinet läsare att utse årets bästa SNES-spel i fem olika klasser. Det som skiljer sig från förra året är att klassen Grafik & Ljud har delats upp i två och att klassen Spelkontroll är borttagen. Annars är allt som förut.

Klass 1 BÄSTA GRAFIK

Ingen annan maskin kan visa upp samma färgrikedom och tjugiga sprites och bakgrunder som Super NES. Men vilket var det allra snyggaste SNES-spelet som kom under förra året?

Klass 2 BÄSTA LJUD

I vilket spel hittar du de häftigaste ljudeffekterna och bästa melodierna?

Klass 3 BÄSTA UTMANING

Vad var egentligen svårast? Att klara den tredje svårighetsgraden i Starwing eller alla banor i Lost Vikings? Eller kanske 150 CC i Super Mario Kart? Vilket SNES-spel gav dig den bästa utmaningen 1993?

Klass 4 BÄSTA HUVUDPERSON

Mario brukar ju kunna ta hem det här priset och i år medverkar han faktiskt i fler än ett spel. Fixar vår römokare det i år igen eller kan möjligtvis Bubsy, Fox McCloud eller Musse Pigg sticka upp?

Klass 5 BÄSTA SPEL 1993

Förra året stod kampen mellan Street Fighter II, Zelda III och Super Mario World. Vilket blir 1993 års bästa Super NES-spel?



NOMINERADE ÄR...

ActRaiser
Alien 3
Another World
Axelay
B.O.B
Bart's Nightmare
Battleclash
Best of the Best
Blazing Skies
Bubsy
Darius Twin
Desert Strike
Dragon's Lair
FI Exhaust Heat
Gods
Goof Troop
Jurassic Park
King Arthur's World
Lagoon
Lost Vikings
Magic Sword
Magical Quest starring Mickey Mouse
Mortal Kombat
NHLPA Hockey
Nigel Mansell's World Championship
PGA Tour Golf
Pilotwings
Pocky & Rocky

Prince of Persia
Road Runner
Smash TV
Spiderman & the X-men
Starwing
Super Battletank
Super Double Dragon
Super Kick Off
Super Mario All-Stars
Super Mario Kart
Super Off Road
Super Star Wars
Super Strike Eagle
Super SWIV
Tiny Toon Adventures
World League Basketball
X-Zone

SÅ HÄR GÖR DU

Att vara med och rösta fram årets bästa Super NES-spel är busenkelt. Fyll bara i kupongen på sidan 33 och sätt på ett frimärke. Klistra gärna upp kupongen på en kartongbit så att den håller bättre. Bland alla som röstat på Super NES-spel delar vi ut ett valfritt spel, till valfri maskin. Senast den 4 februari vill vi ha dina röster.



Bästa NES-spel 1993

För fjärde året i rad är det nu dags för Nintendo-Magasinet läsare att utse årets bästa NES-spel i fem olika klasser. Precis som i SNES-omröstningen skiljer sig klasserna lite från tidigare år.

Klass 1 BÄSTA GRAFIK

Vilken titel under 1992 kunde bjuda på snyggast grafik? Mega Man lär nog få hårt konkurrens av både Battletoads och de två Disney-spelen.

Klass 2 BÄSTA LJUD

Självklart går musiken och ljudeffekterna i NES-spel inte att jämföra med Super NES, men det finns ändå en hel del NES-låtar som fastnar i huvudet.

Klass 3 BÄSTA UTMANING

Här finns det flera heta kandidater. Battletoads, Gargoyle's Quest II, Lemmings och Prince of Persia är bara några av de bra spel som man inte klarar på en kväll.

Klass 4 BÄSTA HUVUDPERSON

Mega Man borde väl ha stora chanser här eftersom han medverkar i två olika spel. Eller blir det kanske stridspaddorna?

Klass 5 BÄSTA SPEL 1993

Klarar Mega Man av att följa upp förra årets framgångar eller för han nöja sig med någon medalj av lägre valör? Det är ni som bestämmer.

NOMINERADE ÄR...

Battletoads
Bucky O'Hare
Crash Dummies
Darkwing Duck
Duck Tales 2
Eliminator Boat Duel
F15 Strike Eagle
Gargoyle's Quest II
Gold Medal Challenge
Jetsons
Jurassic Park
Lemmings
Kirby's Adventure
Little Samson
McDonaldland
Mega Man IV
Mega Man V
Mr. Gimmick
Prince of Persia
RC Pro-Am II
Solomon's Key 2



Sword Master
Turrigan
Wizards & Warriors III

SÅ HÄR GÖR DU

Att vara med och rösta fram årets bästa NES-spel är mycket enkelt. Fyll bara i kupongen på sidan 33 och sätt på ett frimärke. Klistra gärna upp kupongen på en kartongbit så att den håller bättre. Bland alla som röstat på NES-spel delar vi ut ett valfritt spel, till valfri maskin. Senast den 4 februari vill vi ha dina röster.

Bästa Game Boy-spel 1993

I år blir det tredje gången ni får chansen att vara med och rösta fram årets bästa Game Boy-spel. Förra året var det Turtles II som tog hem flest priser, vilket spel blir det i år?

Klass 1 BÄSTA GRAFIK

Trots färglösheten finns det en hel del riktigt snygga spel till Game Boy. Vad tyckte du var allra snyggast under förra året?

Klass 2 BÄSTA LJUD

Var det de klassiska Zelda-låtarna du fastnade för? Eller kanske det tjugiga melodislingorna i Mystic Quest?

Klass 3 BÄSTA UTMANING

Här segrade Samus och hennes Metroid II förra året. Blir det Zelda som vinner i år, eller kanske rentav Prince of Persia?

Klass 4 BÄSTA HUVUD-PERSON

Här finns det många heta kandidater. Mario, Link, Bamse, Musse Pigg och Fred Flinta är bara några av dem.



Klass 5 BÄSTA SPEL 1993

Den viktigaste klassen. Hjälp oss att rösta fram 1993 års bästa Game Boy-spel, alla kategorier. Inget lätt val.

NOMINERADE ÄR...

Alien 3
Bamse
Battletoads
Blues Brothers
Bomb Jack
Darwking Duck
F15 Strike Eagle
Flintstones
Jetsons
Joe & Mac
Jurassic Park
Legend of Zelda - Link's Awakening
Looney Tunes
McDonaldland
Mega Man III
Mickey's Dangerous Chase
Mystic Quest
Popeye 2
Prince of Persia
Robin Hood
Roger Rabbit

Sneaky Snakes
Star Wars
Super Mario Land 2
Sword of Hope
Tale Spin
Tom & Jerry
Track & Field

SÅ HÄR GÖR DU

Att vara med och rösta fram årets bästa Game Boy-spel är mycket enkelt. Fyll bara i kupongen på sidan 33 och sätt på ett frimärke. Klistra gärna upp kupongen på en kartongbit så att den håller bättre. Bland alla som röstat på Game Boy-spel delar vi ut ett valfritt spel, till valfri maskin. Senast den 4 februari vill vi ha dina röster.

TOPPLISTOR

Läsarnas Topp 10

SUPER NES

1. (-) 1 Starwing
2. (-) 1 Zelda - A Link to the Past
3. (-) 1 Mortal Kombat
4. (-) 1 Street Fighter II
5. (-) 1 The Lost Vikings
6. (-) 1 Bubsy
7. (-) 1 Super Mario Kart
8. (-) 1 Pocky & Rocky
9. (-) 1 Axelay
10. (-) 1 Alien 3

NES

1. (-) 1 Gargoyle's Quest II
2. (-) 1 Battletoads
3. (-) 1 R.C. Pro Am II
4. (-) 1 Gold Medal Challenge
5. (-) 1 Little Samson
6. (-) 1 NES Open Golf
7. (-) 1 Mega Man IV
8. (-) 1 Punch Out
9. (-) 1 The Jetsons
10. (-) 1 Crash Dummies

GAME BOY

1. (-) 1 Super Mario Land 2
2. (-) 1 Mystic Quest
3. (-) 1 Mega Man II
4. (-) 1 Darkwing Duck
5. (-) 1 Track & Field
6. (-) 1 Tale Spin
7. (-) 1 Looey Tunes
8. (-) 1 Super Mario Land
9. (-) 1 Joe & Mac
10. (-) 1 McDonaldland

Amerikas Topp 10

SUPER NES

1. (-) 1 Street Fighter II Turbo
2. (-) 1 Mario is Missing
3. (-) 1 NFL Football
4. (-) 1 Super Mario Kart
5. (-) 1 Dungeon Master
6. (-) 1 Bubsy
7. (-) 1 Final Fight 2
8. (-) 1 Star Fox
9. (-) 1 Battletoads in Battlemaniacs
10. (-) 1 WWF Royal Rumble

NES

1. (-) 1 Jurassic Park
2. (-) 1 Kirby's Adventure
3. (-) 1 Super Mario Bros. 3
4. (-) 1 Mario is Missing
5. (-) 1 Tecmo NBA Basketball
6. (-) 1 Bases Loaded 4
7. (-) 1 Dragon Warrior IV
8. (-) 1 Yoshi's Cookie
9. (-) 1 Tecmo Super Bowl
10. (-) 1 Tetris

GAME BOY

1. (-) 1 Zelda - Link's Awakening
2. (-) 1 Super Mario Land 2
3. (-) 1 Kirby's Dreamland
4. (-) 1 Super Mario Land
5. (-) 1 Yoshi's Cookie
6. (-) 1 Star Trek - The Next Generation
7. (-) 1 Tetris
8. (-) 1 NBA All-Star Challenge
9. (-) 1 Baseball
10. (-) 1 Raging Fighter

Redaktionenens Topp 5

SUPER NES

1. (-) 1 Aladdin
2. (-) 1 NHL Hockey '94
3. (-) 1 ActRaiser 2
4. (-) 1 Clay Fighter
5. (-) 1 Super Mario All-Stars

NES

1. (-) 1 Mega Man V
2. (-) 1 Kirby's Adventure
3. (-) 1 Tiny Toon Adventures II
4. (-) 1 Gold Medal Challenge
5. (-) 1 R.C. Pro-Am II

GAME BOY

1. (-) 1 Zelda - Link's Awakening
2. (-) 1 Final Fantasy Legend III
3. (-) 1 Mega Man III
4. (-) 1 Mystic Quest
5. (-) 1 Duck Tales 2

Sony slår sig in på

Efter sju ensamma år på den svenska Nintendo-marknaden har Bergsala nu fått konkurrens av industrijätten Sony. I England har de redan släppt ett tiotal spel och flera av dessa är riktiga höjare. Vid denna tidnings pressläggning var det bara två spel, Super Bomberman och Flashback, som var klara för svensk release, men troligtvis har det idag släppts ytterligare titlar. Sonys priser kommer att ligga runt hundralappen under Bergsalas, vilket förhoppningsvis även kan medföra prissänkningar från Bergsalas sida.

De spel vi presenterar här har samtliga släppts i England under hösten och kommer enligt vad vi vet även att släppas i Sverige. Sony Electronic Publishing som det nya bolaget heter är nystartat och alla uppgifter om rele-

asedatum o dyl är ännu osäkra. Redan i nästa nummer hoppas vi dock kunna återkomma med säkrare besked

FLASHBACK

Speltyp: Äventyr

Spelare: 1

Format: Super NES

Datum: Ute nu

Året är 2142. Den topphemlige agenten Conrad B. Hart har konstruerat en maskin som kan analysera den molekylära strukturen hos varje levande varelse. Med hjälp av denna maskin har han upptäckt att flera högt uppsatta politiker är förklädda utomjordingar. Nu har dessa utomjordingar fått reda på att Conrad vet saker han inte borde och kidnappar därför honom. Men Conrad är betydligt smartare än utomjordingarna och lyckas överrumpla dem och fly. Problemet är bara att han har ingen aning om var han är. Med sina bara händer och en pistol måste han nu komma på ett sätt att hindra utomjordingarna från att förstöra jorden.

Flashback är utvecklat av Delphine Software som tidigare gjort Another World och det märks ganska snabbt. Flashback har precis samma typ av grafik och atmosfär, men är faktiskt både snyggare och roligare. Ett toppspel av högsta klass som bara inte får missas.

SUPER BOMBERMAN

Speltyp: Action/Pussel

Spelare: 1 - 4

Format: Super NES

Datum: Ute nu

I detta actionfyllda pusselspel ska du styra din vän Bomberman genom kluriga labrynter, samtidigt som du måste skydda honom från fiender och framför allt de andra tre spelarna. Med hjälp av kraftbonusar kan du gå igenom väggar, spränga dig själv och bli osynlig. Du kan välja mellan Normal Mode och Battle Mode. Det klart häftigaste är Battle Mode, där du med hjälp av den nya 4-spelar-adaptorn kan tävla mot tre kompisar. Super Bomberman finns ute sedan någon månad tillbaka och är helt klart värt att testas.



Nintendo-marknaden

I England handlar det både om Super NES, NES och Game Boy, men hittills är det alltså bara Super NES-spel som släppts här i Sverige. Sony har dessutom inlett ett samarbete med de engelska speltillverkarna Psygnosis (Lemmings, Shadow of the Beast) och kommer i fortsättningen ge ut alla spel Psygnosis gör. Bram Stoker's Dracula är först ut i detta samarbete.

CLIFFHANGER

Speltyp: Action/Äventyr

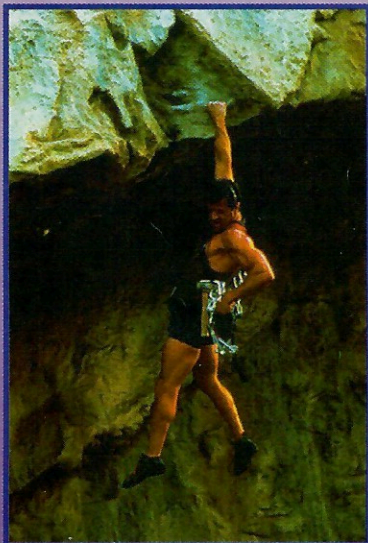
Spelare: 1

Format: Super NES, NES och Game Boy

Datum: Ute nu

Här är det terroristbekämpande i högt tempo. Besegra skurkarna och rädda dina vänner uppe på de snöiga klipporna. Spelet Cliffhanger bygger så klart på filmen med samma namn. Ditt uppdrag är att återerövra det stulna bytet på 100 miljoner dollar för att kunna betala lösensumman terroristerna kräver för dina vänner.

Cliffhanger är ett äkta actionspel där du ska spöa upp mängder av fiender på sju olika banor. Uppdragen utspelar sig bland annat på en bergvägg, i snötyngda skogar och under ett helikopterfall. Cliffhanger bör finnas ute sedan några veckor tillbaka.



SENSIBLE SOCCER

Speltyp: Sport

Spelare: 1 - 2

Format: Super NES, NES och Game Boy

Datum: Ute nu

Sensible Soccer är helt klart det populäraste fotbollsspelet någonsin till Amiga och nu kommer äntligen de efterlängtrade versionerna till samtliga Nintendo-format. Upp till 64 lag kan delta i den turnering som du själv bygger ihop. Spelet har också batteriminne så att du kan spara turneringarna och de lag du själv har satt ihop.

Vi här på redaktionen har tyvärr inte fått chansen att testa detta spel, men enligt ett antal engelska speltidningar är det faktiskt det allra bästa fotbollsspelet någonsin. När detta skrevs var det fortfarande inte helt klart om och när detta spel skulle släppas i Sverige, men förhoppningsvis finns det ute nu eller kommer inom en mycket snar framtid.



Tips & Tricks

Skicka in dina egna tips till Tips & Tricks, Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

B.O.B. (SNES)

Samtliga koder

Bana 1	171052	Bana 8	624493
Bana 2	950745	Bana 9	583172
Bana 3	472149	Bana 10	743690
Bana 4	672451	Bana 11	103928
Bana 5	272578	Bana 12	144895
Bana 6	652074	Bana 13	775092
Bana 7	265648	Bana 14	481376

Patrik Steen, medlem #145 902



TMHT IV - TURTLES IN TIME (SNES)

Ljudtest

Ställ markören på Staff. Spela musiken och tryck sen på Y. Nu får du höra en nya häftig version av den välbekanta låten.

Anonym läsare



ROAD RUNNER (SNES)

75 extraliv

Tryck L, R, Y och Select när titelskärmen kommer fram. Håll dessa fyra knappar nere och tryck på Start. Om du fortsätter hålla nere alla knapparna får du snart se texten "Zippity Splat" och du har fått 75 extraliv. Inte så dumt, va?

Klas Sundström, Vallentuna

TINY TOON ADVENTURES (SNES)

Bonusspel

Med ett speciellt lösenord kan du få köra alla bonusspelen i Tiny Toon Adventures, utan att först behöva klara en massa banor. Knappa bara in detta lösenord: Elmyra, Shirley och Calamite Coyote, så får du välja vilket av de sex bonusspelen du vill köra.



Svarskuponger till omröstningen på sidorna 26-27



Som bästa SNES-spel röstar jag på...

1.
2.
3.
4.
5.

Namn _____

Adress _____

Postadr _____

Som bästa GAMEBOY-spel röstar jag på...

1.
2.
3.
4.
5.

Namn _____

Adress _____

Postadr _____

I NINTENDO-MAGASINET

NUMMER 2 1994

LÄS OM REDAKTIONENS FAVORITSPEL 1993



VAD HÄNDER NÄR TOBIAS OCH
PATRICK BEGER SIG TILL
LASERDOME?

SMYGTITTAR PÅ

Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumererar! Ring Titel Data på telefon 08 - 652 84 00 för mer information.



Vinnare

Nintendo-Magasinet 9/93 - Konami-kunskap

Den rätta raden var X, 2, 1, 1, 2 och det hade följande vinnare också svarat. De belönas med varsitt exemplar av Axelay.

Lasse Gjerding, Kalmar • Peter Eriksson, Svanesund • Pierre Brymér, Sala

BOB HOSKINS

JOHN LEGUIZAMO

DENNIS HOPPER



S U P E R
MARIO BROS.

Med RUXETTES hitsingel "ALMOST UNREAL"

Lightmotive/Allied Filmmakers Presentation in association with CINEGI PRODUCTIONS BOB HOSKINS JOHN LEGUIZAMO DENNIS HOPPER
 SUPER MARIO BROS.™ SAMANTHA MATIS FISHER-STEVENS FIONA SHAW RICHARD EDSON Music by ALAN SILVESTRI Costume Designer JOSEPH PORRO Visual Effects Designed by CHRISTOPHER WOODS
 Edited by MARK GOLDBLATT, A.C.E. Production Designed by DAVID L. SHYDER Director of Photography DEAN SEMLER, A.C.S. Co-Producer FRED CARUSO Written by PARKER BENNETT & TERRY HUNTE and ED SOLOMON
 Produced by JAKE EDERTS and ROLAND JOFFE Directed by ROCKY MORTON and ANNABEL JANKEL
 © 1993 ALLIED FILMMAKERS N.Y. All Rights Reserved © 1993 MORTON All Rights Reserved
 Soundtrack finns på CD och MC från EMI.

NU PÅ VIDEO!
HYR DEN I DIN VIDEOBUTIK.

ANSÖK

**OM DET NYA HYRKORTET
SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:**

- Var tionde kassett hyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!



Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!

Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla in ansökningstalongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med bifogade ostämplade frimärken motsvarande 15,-, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card".

Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplar hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter _____

Adress _____

Postnummer _____

Ort _____

Telefon _____

HYR

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM

DE NYA TOPPSPELEN I JANUARI!

- ALADDIN • ZOMBIES
- WINTER OLYMPICS

BYT



**NU KAN DU BYTA DINA NINTENDOKASSETTER DIREKT I BUTIK!
KOLLA BARA EFTER BYTESBUTIK-SYMBOLN.**



YAPON VIDEOSPEL

HÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN • UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN

HÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN • UNDERHÅLLNING FÖR HELA FAMILJEN