

SMYGTITT SPECIAL: MEGA MAN X

NINTENDO

MAGASINET

Nr 2 1994

Pris 16:- (inkl. moms)

Reportage:

LASER DOME

Serie:

Mario -del 7



Vi smygtittar på:

TMHT-Tournament Fighters **SNES**

TMHT-Tournament Fighters **NES**

TMHT-Radical Rescue **GB**

NHL '94 **SNES** * ActRaiser 2 **SNES**

Secret of Mana **SNES** * R-Type III **SNES**



TIDSAM 0817-02

02

7-388081 701607

ANSÖK

**OM DET NYA HYRKORTET
SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:**

- Var tionde kassetthyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-loteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!



Chans till fina vinster i vårt bonuskort-loteri!



Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansökningstalongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med bifogade ostämplade frimärken motsvarande 15:-, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card".

Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplrar hyr du nästa kassetthyr gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter _____

Adress _____

Postnummer _____

Ort _____

Telefon _____

HYR

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM

DE NYA TOPPSPELEN I FEBRUARI!

- SUPER EMPIRE STRIKES BACK
- ROCK'N ROLL RACING • COOL SPOT

BYT

Nintendo®



**NU KAN DU BYTA DINA NINTENDOKASSETTER DIREKT I BUTIK!
KOLLA BARA EFTER BYTESBUTIK-SYMBOLER.**

Nintendo®

YAPON VIDEOSPEL

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

Bäste läsare,

När jag skriver detta är det bara några få dagar kvar till julafton och här på redaktionen ägnar vi stor del av vår tid till att spela alla de heta titlar som de snälla speltillverkarna skickat oss lagom till julklappsutdelningen. Turtles V - Tournament Fighters, ActRaiser 2 och Secret of Mana är tre höjdare som vi tittar lite närmare på bland smygtittarna på sidorna 12 - 15. I sista stund hann vi också få med vårt absoluta favoritspel just nu, Mega Man X. Dessa spel får vi nog se mer av när de dyker upp i Europa under våren och sommaren.

I det här numret hittar ni dessutom ett reportage från Laserdome i Stockholm, de sedvanliga Box Mario, Pro's Corner och Tips & Tricks och även en presentation av redaktionens favoritspel under 1993.

Trevlig läsning, Tobias Bjarneby

NINTENDOKLUBBEN: SVARAR PÅ FRÅGOR OM SPEL, TEL 0300 - 721 00, FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR: TVÅ TELEFONSVARARE MED DE SENASTE TITLARNÄ, TEL: 0300 - 721 08, 0300 - 721 09

PRYLSHOPEN: FRÅGOR KRING NINTENDO PRYLSHOP, TEL: 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE: LAGAR ELLER SERVÄR DIN NES, SNES ELLER GAME BOY, TEL: 031 - 98 28 09, (14-16.)

YAPON AB: ANSVÄRIGÄ FÖR UTHYRNING ÄV NINTENDOPRODUKTER I HELÄ LANDET, TEL: 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN: NINTENDO VIDEOSPELKLUBB, BOX 102 56, 434 23 KUNGSBACKÄ

NINTENDO-MAGASINET • 1/1994 ÄRGÄNG 5 • VOLYM 35

NINTENDO-MAGASINET UTGES ÄV ATLANTIC FÖRLÄGS ÄB ÖCH UTKOMMER 10 GÄNGER PER ÄR. • PRODUKTION: PANDORA PRESS ÄB REDAKTION: JONÄS SVENSSON, TOBIÄS BJÄRNEBY, PATRICK SÖDERLUND, NIKOLÄJ LINDBERG (ÖVERSÄTTN.) GRAFISK FORMGIVNING: LENA PERSSON, ELISABETH ENGSTRÄND ANSVÄRIG UTGIVÄRE: PETER SPÄRRING REDAKTIONENS ADRESS: BOX 4205, 171 04 SOLNÄ • TÄVLINGSPOST: BOX 4206, 171 04 SOLNÄ

ANNONSBUKNING: ENGBERG MEDIA
ÄNDRA LÄNGGÄTÄN 26, 413 27 GÖTEBURG
TEL: 031 - 24 08 90 FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERÄ KONTAKTÄ
TITEL DATA ÄB PÄ TEL: 08 - 652 84 00 (8:30 - 16:00) ELLER PÄ
ADRESS: TITEL DATA ÄB, 112 86 STOCKHOLM.
ÄTT PRENUMERERÄ ÄTT ÄR KOSTÄR 195 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÄLL ÄR © 1994 NINTENDO ÄND © 1994 APE, INC ÄND © 1994 ATLANTIC FÖRLÄGS ÄB. ÄLL CHARACTERS HEREIN ÄND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ÄRE TRADEMARKS OF NINTENDO. ÄLL RIGHTS RESERVED.
NINTENDO-MAGASINET ÄR TRYCKT PÄ ÄLGRAPHICS ÖY/TAMPEREEN ÄRPÄTEHDÄS 1994 ÖCH HÄR ISSN-NUMMER 1101-5209.

DET GÄR INTE ÄTT RINGÄ TILL REDAKTIONEN. REDAKTIONEN ANSVÄRÄR INTE FÖR ÖBESTÄLLT MÄTERIAL. MÄRK ÄLL POST MED LÄMPLIGT NAMN ELLER ÄVDELNING. ÄLLÄ VINNÄRE MEDDELÄS PER POST. EVENTUELL VINSTKÄTT BETÄLÄS ÄV VINNÄREN SJÄLV. BEHÖVER DU NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU TILL NINTENDOKLUBBEN

ATLANTIC
FÖRLÄGS ÄB

Innehäll

Nintendo-Magasinet nummer 2/94 innehäll följande:

4

Jens spalt + Aktuella kassetter

5

Topplistor

6

News

8

Box Mario

10

Laserdome

12

Smygtittar

16

Redaktionens favoritspel 1993

18

Pro's Corner

20

Serie: Mario - del 7

28

High Scores

30

Tips & Tricks

32

Smygtitt-special: Mega Man X

33

Månadens tävling

34

Nästa nummer + Vinnare

Jens SPALT

Hej,

Nu finns äntligen det kraftigt försenade Soul Blazer ute i handeln. Den här månaden kommer dessutom en hel del nya höjdarspel som Rock'n'Roll Racing, Super Empire Strikes Back och Cool Spot. Mycket att välja mellan i den kalla vintern med andra ord.

Yapon har nu utsett vinnarna i sin Rental Card-tävling och här nedanför ser ni bilder på de lyckligt lottade. Jenny Lindström vann förstapriset, en Super NES och Johan Gustafsson och Hans Östberg fick varsin Scalextric-bilbana. Grattis! Glöm nu inte att skicka in era bonuskort så att ni kan vara med i nästa dragning som äger rum i slutet av april.

Spela väl, Jens

Aktuella kassetter under februari 1993.

Super NES

172	Cool Spot	24 februari	749:-
171	Super Empire Strikes Back	24 februari	749:-
170	Rock 'n' Roll Racing	24 februari	749:-
169	Winter Olympics	27 januari	749:-
168	Aladdin	27 januari	749:-
167	Zombies Ate My Neighbors	27 januari	749:-
154	Soul Blazer	27 januari	749:-
166	Jurassic Park	December	749:-
162	Super Mario All-Stars	16 december	749:-
165	Nigel Mansell's World Champ.	16 december	649:-
164	Goof Troop	25 november	749:-
163	Super Strike Eagle	25 november	749:-
154	Soul Blazer	25 november	749:-

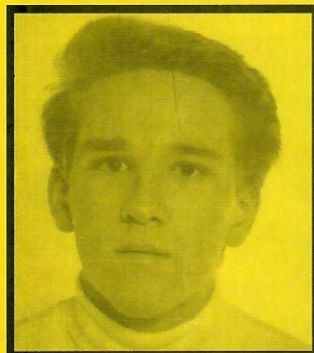
NES

190	Flinstones 2	17 februari	599:-
189	Tiny Toon Adventures 2	20 januari	599:-
188	Jurassic Park	December	599:-
187	Kirby's Adventure	9 december	599:-
186	Darkwing Duck	9 december	599:-
185	Duck Tales 2	18 november	599:-
184	Mega Man V	18 november	599:-

Game Boy

120	Tiny Toon Adventures 2	17 februari	369:-
119	Speedy Gonzales	20 januari	399:-
118	Jurassic Park	December	399:-
116	Mega Man III	16 december	399:-
115	Bamse	16 december	399:-
114	Zelda - Link's Awakening	18 november	399:-

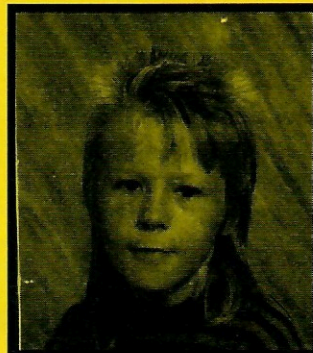
Denna lista senast uppdaterad 93.12.14



HANS ÖSTBERG



JENNY LINDSTRÖM



JOHAN GUSTAFSSON

HÄR ÄR TOPPLISTOR

Läsarnas Topp 10

SUPER NES

1. (-)1 Super Mario All Stars
2. (1)2Starwing
3. (2)2Zelda - A Link to the Past
4. (4)2Street Fighter II
5. (3)2Mortal Kombat
6. (9)2Axelay
7. (7)2Super Mario Kart
8. (-)1Goof Troop
9. (5)2The Lost Vikings
- 10.(-)1Jurassic Park

NES

1. (-)1 Mega Man V
2. (-)1 Kirby's Adventure
3. (2)2Battletoads
4. (1)2Gargoyle's Quest II
5. (-)1 Duck Tales 2
6. (5)2Little Samson
7. (7)2Mega Man IV
8. (3)2R.C. Pro Am II
9. (-)1 Darkwing Duck
- 10.(4)2Gold Medal Challenge

GAME BOY

1. (-)1 Zelda - Link's Awakening
2. (1)2Super Mario Land 2
3. (-)1 Mega Man III
4. (2)2Mystic Quest
5. (3)2Mega Man II
6. (8)2Super Mario Land
7. (5)2Track & Field
8. (4)2Darkwing Duck
9. (7)2Looney Tunes
- 10.(-)1Metroid II

Amerikas Topp 10

SUPER NES

1. (-)1Mortal Kombat
2. (-)1Secret of Mana
3. (-)1Top Gear 2
4. (-)1Super Mario All-Stars
5. (1)2Street Fighter II Turbo
6. (-)1The 7th Saga
7. (-)1Legends of the Ring
8. (-)1 Super Caesar's Palace
9. (-)1The Ren & Stimpy Show
- 10.(-)1 Super Star Wars

NES

1. (-)1 Tetris 2
2. (-)1 Jurassic Park
3. (2)2Kirby's Adventure
4. (-)1 Caesar's Palace
5. (9)2Tecmo Super Bowl
6. (-)1 Bubble Bobble 2
7. (-)1Star Trek - The Next Generation
8. (7)2Dragon Warrior IV
- 9.(10)2Tetris
- 10.(-)1 Joe & Mac

GAME BOY

1. (-)1Mortal Kombat
2. (4)2Super Mario Land
3. (1)2Zelda -Link's Awakening
4. (3)2Kirby's Dreamland
5. (2)2Super Mario Land 2
6. (9)2Baseball
7. (-)1 Final Fantasy Legend III
8. (7)2Tetris
9. (-)1Jurassic Park
- 10.(6)2Star Trek - The Next Generation

Redaktionenens Topp 5

SUPER NES

1. (-)1Mega Man X
2. (1)2Aladdin
3. (-)1Lufia
4. (3)2ActRaiser 2
5. (4)2Clay Fighter

NES

1. (-)1 Mega Man VI
2. (2)2Kirby's Adventure
3. (1)2Mega Man V
4. (4)2Gold Medal Challenge
5. (3)2Tiny Toon Adventures II

GAME BOY

1. (1)2Zelda - Link's Awakening
2. (2)2Final Fantasy Legend III
3. (-)1Mega Man IV
4. (4)2Mystic Quest
5. (5)2Duck Tales 2

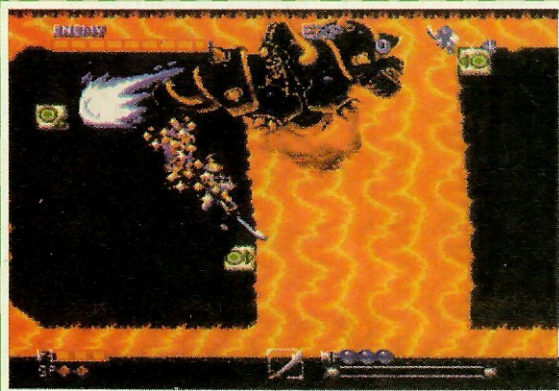
NEWS!

SENASTE NYTT OM NINTENDO

Efter att ha varit lite tama på sommarens upplaga av CES verkar det nu som Nintendo tänker ta igen allt på Winter CES i Las Vegas (som redan gått av stapeln när ni läser detta). Här är bara några av de nyheter som kommer att visas upp:

FX Trax

En väldigt tidig version av detta Super FX-spel fanns redan på CES-mässan i somras, men sen dess har mycket hänt. Shigeru Miyamoto (mannen bakom bl a Mario, Zelda och Starwing) har tagit över projektet och spelet har på några månader gått från 8 till 32 megabit och innehåller nu ett helt nytt SFX-chip med en klockfrekvens på 24 MHz som klarar av att rita 15 000 polygoner i sekunden. Dessutom lär FX Trax bli det första Super NES-spelet som visar 256 färger på skärmen samtidigt. Inte illa.



Alcahest

Super Metroid

Vi har tidigare pratat om en uppföljare på denna klassiska NES-titel och nu är det klart att spelet släpps i Japan och USA under våren. Det kommer att vara på mellan 24 och 32 megabit och vara ett av de största och mest utmanande spelen någonsin. Vi har fortfarande inte sett några bilder ur spelet, men även grafiken lär vara något i hästväg.



Alcahest

Sound Factory

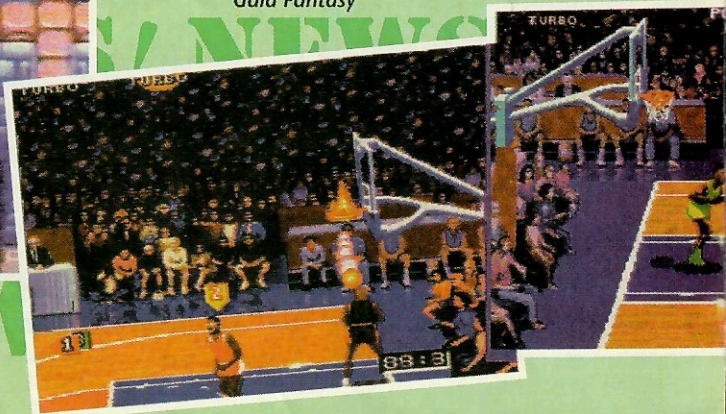
Sound Factory blir namnet på det musikprogram vi skrev om i NM 6/93. Här kan du knäpa ihop dina egna hitlåtar och redigera dem med hjälp av speciella system och din Nintendo-mus. Om det här blir en lika stor succé som Mario Paint återstår att se, men visst låter det kul!

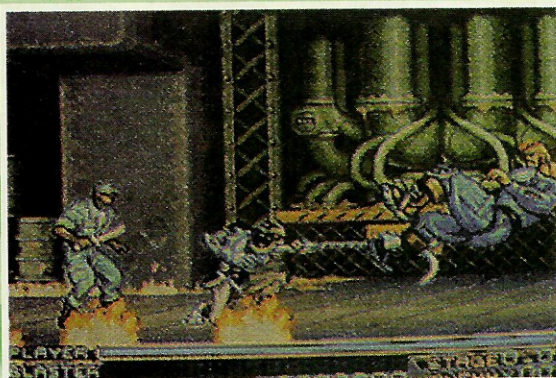


Gaia Fantasy



Gaia Fantasy





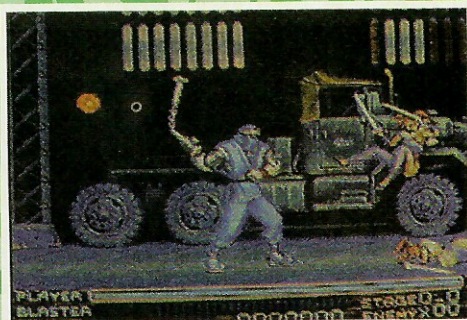
The Ninja Warriors

ÄVENTYR

Japans två främsta rollspelstillverkare Square och Enix satsar nu mer på USA och Europa genom att göra varsitt mer actionfyllt äventyr. Squares Alcahest är ganska Zelda-inspirerat men innehåller också mycket laddad action. Under spelets gång får du flera olika kompanjoner som ger välbehövlig hjälp. Det är faktiskt inte Square själva som gjort spelet utan Hal Laboratory, mest kända för att ha skapat höjrdarspelen Kirby's Adventure och World League Basketball åt Nintendo. Enix äventyrssatsning heter Gaia Fantasy och är en blandning av Nintendos Zelda III och deras eget Soul Blazer. Detta spel är redan klart för USA-release och har vi tur får vi även se denna höjdare i Sverige senare i år.

Project Reality

Jo visst, enligt säkra källor kommer Nintendo även att visa upp en tidig prototyp av sin nya 64-bitare. Det lär inte finnas några spel men i alla fall en demo som visar lite av maskinens kapacitet. Samma källor säger också att Nintendo skickat ut all



The Ninja Warriors

Rockman Soccer



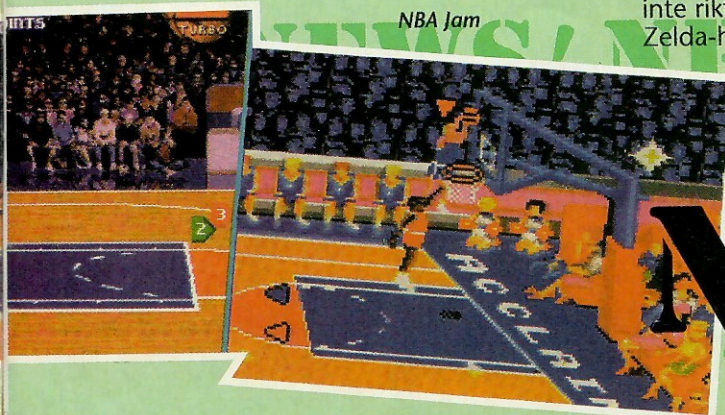
information som behövs för att kunna börja skapa spel till två mycket stora speltillverkare. Kan det vara Capcom och Konami?

Förutom allt detta kommer det också finnas ett helt nytt Super FX-spel och självklart en hel del nya NES- och Game Boy-titlar. Vi återkommer med ett stort reportage från mässan i nästa nummer.

NBA JAM

Acclaims heta SNES-basketspel börjar nu bli klart och kommer att släppas i USA nästa månad. I NBA Jam kan du välja mellan 54 olika spelare från samtliga 27 NBA-lag och alla har de sina egna speciella spelstilar. Konverteringen från arkadspelen har blivit mycket lyckad och enligt den amerikanska speltidningen EGM är detta det bästa basketspelet hittills.

NBA Jam



ÖVRIGA NYHETER

Capcom har ytterligare ett Mega Man-spel på gång till Super NES, men den här gången handlar det inte om plattformSACTION utan fotboll. Jo, det är faktiskt sant. Rockman Soccer är ett fotbollsspel med spelare som Mega Man, Dr. Wily och Dr. Light • Ninja Warriors är ett slagsmållspel i bästa Final Fight-anda från Taito. Håll utkik efter detta senare under året • Det var inte länge sen Seika släppte Super Turrigan, men redan nu har de visat upp en tidig version av uppföljaren. Super Turrigan 2 är på 12 megabit och programmerat av samma team som gjorde originalet • Ocean släpper snart ett tredje spel med familjen Addams. Addams Family Values liknar inte riktigt de tidigare två spelen utan är mer åt Zelda-håller och dessutom mycket bättre.

NEWS!

BOX MARIO

Om du har några egna frågor kring Nintendo som inte handlar om hur man klarar ett visst spel kan du skriva till 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.



ROLLSPEL

1. Kommer SNES-spelen Eye of the Beholder, Paladin's Quest och Final Fantasy III till Sverige?
2. Kommer det något musstyrt rollspel till Sverige?
3. Vad tycker ni på NM-redaktionen om rollspel och vilka gillar ni bäst?

Medlem #118 247

1. Final Fantasy III är det bästa av dessa tre och därför bör det vara detta som släpps, om Bergsala nu tänker ta in något av dem.
2. De enda musstyrda rollspel vi känner till är Spellcraft och Lord of the Rings. Troligtvis kommer det sistnämnda till Sverige senare i år.
3. Mina (Tobias) favoritspel är faktiskt just rollspel. Jag gillar Final Fantasy-spelen allra bäst men det har släppts många lovande rollspel i Japan den senaste tiden. Dessa ser jag verkligen fram emot att spela, om de nu översätts till engelska.

SPELAR STORLEKEN NÅGON ROLL?

1. Kommer Mortal Kombat att släppas till Game Boy?
2. Hur snabb är Game Boyen?
3. Hur stora SNES-spel kan man göra?
4. Jag har hört att Nintendo sumpat CD:n och börjat göra en 64-bitare istället. Stämmer det?

Medlem #158 673

1. MK finns redan ute till Game Boy i USA och England, men Bergsala har inga planer på att ge ut det i Sverige. Arligt talat är GB-versionen riktigt usel.
2. Om vi pratar megahertz ligger den hastigheten på 2.14 MHz. Men det finns mycket annat som avgör hur snabba spelen blir.
3. Det finns inga begränsningar på hur stora spel man kan göra. Problemet är bara att ju större spelen är, desto större blir omkostnaderna, vilket självklart höjer priset. Med andra ord är det inte mycket att skryta med att man gjort ett 16 megabitsspel. Lyckas man göra suveräna spel som Super Mario World och Super Turrican på bara 4 megabit är detta en betydligt större bedrift. Flera företag gör faktiskt spelen 16 megabit bara för att detta blivit trendigt. Bubsy skulle till exempel klarat sig på 8 eller 12 megabit och då blivit betydligt billigare.
4. Japp!

NYA SPEL

1. När kommer Mario is Missing till Sverige?
2. Kommer Dracula att släppas i Sverige?
3. Om man redan har Super Mario Bros. 1, 2 och 3, är det då någon idé att köpa Super Mario All-Stars?

Carl-Johan Edlen, medlem #66 683

BOX MARIO

1. *Mario is Missing* liknar inte alls de andra Mario-spelen och kommer troligtvis inte att släppas i Sverige eftersom det inte är särskilt bra.

2. Nej.

3. Ja!

SUPER PUNCH OUT?

1. Kan inte ni göra en topplista över era egna favoritspel?

2. Finns eller kommer Punch Out till Super NES?

Jonas Andreasson, Stockholm

1. Från och med nästa nummer av Nintendo-Magasinet kommer vi bland topplistorna även ha med vår egen lista.

2. Nej, tyvärr.



ZELDA IV

1. Är Zelda till Game Boy lika stort som Zelda III?

2. Är det verkligen så bra som alla säger?

En 81:a

1. Inte riktigt, men nästan.

2. Ja. Enligt alla oss på redaktionen är Zelda det bästa GB-spelet någonsin.

BLANDADE FRÅGOR

1. Har Bergsala några planer på att släppa Super Star Wars II - the Empire Strikes Back?

2. När kommer Nintendos CD-spelare egentligen? Den blir ju alltid försenad.

3. Hur många versioner finns det av Street Fighter och till vilka maskiner?

4. Kommer Flashback att släppas till Super NES?

5. Kommer Shadowrun till Sverige?

Andreas, Alby

1. Visst, det kommer senare under 1994.

2. Om du läste förra numret av Nintendo-Magasinet vet du nu att Nintendo inte kommer släppa någon CD, utan utvecklar istället en helt ny 64-bitare tillsammans med Silicon Graphics.

3. Oj, oj, oj. Det var en klurig fråga, men jag ska göra mitt bästa för att besvara den. Originalen Street Fighter kom som arkadspel 1986 och gjordes även i en CD-version till Turbo Grafx. 1990 kom Street Fighter 2 ut till NES, men den enda likheten mellan det och de övriga Street Fighter-spelen var att huvudpersonen hette Ken. I mars 1991 släpptes så arkadspelet Street Fighter II i USA och ett år senare kom det till Super NES, samtidigt som SF II - Champion Edition släpptes i arkadhallarna (den versionen finns nu även till Turbo Grafx). Bara några månader senare kom arkadspelet Turbo SF II - CE och nu har det också släppts både till Super NES och Sega Mega Drive. Nu är Super Street Fighter II släppt som arkadspel, men det finns ingen SNES-version av det spelet planerad.

4. Ja, det ska finnas ute när du läser detta.

5. Det får vi hoppas. Shadowrun är nämligen ett mycket bra äventyrsspel.



LASERDOME

I mörka, rökfyllda rum springer Tobias och Patrick omkring och skjuter laserstrålar mot varandra. Kan detta verkligen vara möjligt och var kan man i sådana fall uppleva det? Läs vårt reportage från Laserdome i Stockholm så får du veta allt.

LASER ZONE



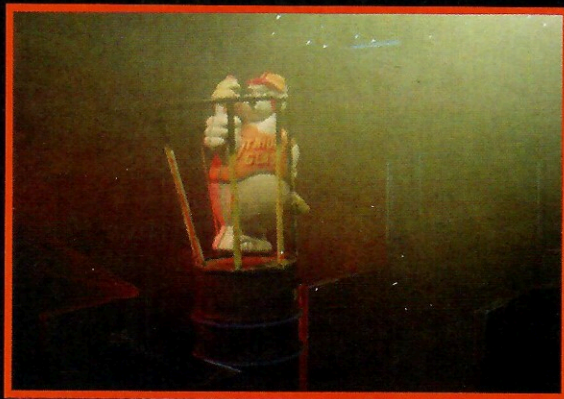
När jag och Tobias spelat Nintendo-spel så att tummarna värker och det börjar bli läge för lite omväxling knallar vi iväg till tunnelbanan, åker till Medborgarplatsen och går in på Laserdome. Där får vi chansen att prova på den äkta varan, nästan...

SPELET

Hela idén med denna lilla lek är att panga på varandra i en mörk labyrint fylld med rök och mäktig musik. Du

är utrustad med ett laservapen och en väst som registrerar allt som sker. Att beskriva exakt hur själva spelandet går till, kan vara lite knepigt eftersom variationen är stor, men ungefär så här fungerar det:

Det finns två olika varianter att välja mellan, beroende på hur många personer som är där för att spela. Är stället fullsmockat blir det oftast ett så kallat lagspel. Då blir vi uppdelade i tre olika lag med c:a sju personer i varje. Förutom att ta kål på så många fiender som möjligt ska alla spelarna i laget också försöka inta fiendebaserna som är markerade med en blinkande lampa i lagets färg.



Skjut minst fem skott inom loppet av tio sekunder mot lampan så är basen tagen. Det räcker dock inte med att attackera fiendebaserna utan man måste också se till att de elaka fiendetrupperna inte intar hemmabasen. Så långt, alltså lagspelet.

Skulle det däremot inte vara fullbookat i spelhallen kan man välja mellan att köra lagspel eller alla mot alla. När alla spelar mot alla gäller det att försöka hitta en plats där ingen ser dig och sedan pricka de förbispringande med dina laserstrålar. Att springa runt och bara panga är i det närmaste omöjligt eftersom det ligger fiender och lurar bakom varje hörn.

LASERDOME

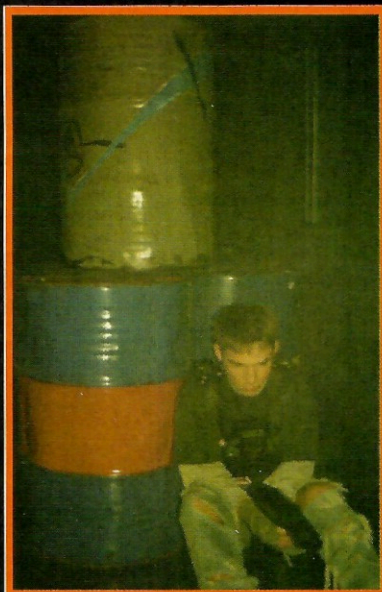
POÄNG- BEDÖMNINGEN

Det allra viktigaste är att erövra baser eftersom du får hela 2 000 poäng för det. Träffar du en motståndare kan du få olika mycket poäng beroende på var laserstrålen träffar. För en träff i magen får du 200 poäng, i ryggen 100 poäng och på axlarna eller vapnet 50 poäng. Blir du själv träffad dras halva träffpoängen av från ditt resultat. Blir du träffad i magen får du alltså 100 minuspoäng och sänker en motståndare dig bakifrån förlorar du 50 poäng. Skulle du träffa någon i det egna laget dras hela träffpoängen bort från ditt resultat.

Oavsett vilken variant ni spelar håller kriget på i tjugo minuter och det lag som sammanlagt samlat ihop flest poäng vinner. När striden är över knallar samtliga spelare ut ur labyrinten för att ta en titt på resultatet som visas upp på en skärm. Här ser du vilket lag som har vunnit och vilka spelare som var bäst individuellt. Dessutom får du ditt eget "scorecard". Här kan du se, och skämmas över, exakt när, var, hur och framförallt, om du träffade dina motståndare och vilka som träffade dig.

Det kostar 60 kronor att vara med och kriga en gång. Du kan även skaffa dig ett medlemskap för 200 kronor vilket ger dig 20 kronors rabatt. Då blir du dessutom inbjuden till medlemskvällarna där alla de bästa möter varandra i riktiga proffsmat-

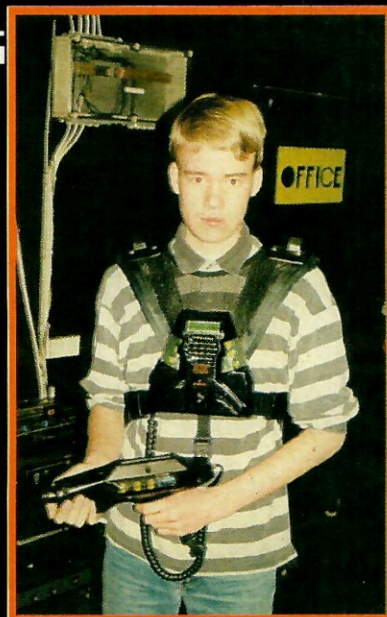
cher. Det allra häftigaste med att vara medlem är att du får alla dina resultat sparade i ett litet batteri som sitter på ditt medlemskort. Trycker du batteriet mot en sensor som finns vid en skärm i spelhallen kommer alla dina resultat upp och du kan se dina framsteg i klarhet.



I samma ögonblick som jag skriver dessa rader har socialstyrelsen tillsammans med polisen beslutat att man ska införa en åldersgräns på Laserdome. Numera måste du vara 16 år fyllda för att få vara med och kriga. Lite löjligt att utestänga alla yngre från ännu ett ställe, om jag får säga min mening. Hursomhelst kan jag varmt rekommendera er att avlägga

en liten visit. Personligen sitter jag redan fast i smeten och besöker numera Laserdome regelbundet tillsammans med mina (o)vänner.

Patrick Söderlund



S M Y G T I T T A R

Strax efter att den tredje Turtles-filmen hade premiär tog Konami nya tag och släppte nya spel till alla tre Nintendo-formaten. Om dessa tre kommer att släppas i Sverige eller inte är fortfarande oklart, men här tar vi i alla fall och tittar lite närmare på dem.

Teenage Mutant Hero Turtles - Tournament Fighters

Format: Super NES

Utgivare: Konami

Speltyp: Beat 'em up

Spelare: 1 - 2 samtidigt

Sparfunktion: -

Konami gjorde nog helt rätt i att överge det något uttjatade spelkonceptet som de använt i de senaste Turtles-spelen och istället valde en mer Street Fighter-lik speltyp. Shredder har anordnat en turnering där turtlarna och deras fiender ska delta. Välj en av de tio deltagarna och slåss sen med honom eller henne mot alla de andra. Du kan välja svårighetsgrad, hastighet och typ av turnering. Självklart

finns det massor av olika specialattacker som du lär dig under spelets gång och alla kämpar har dessutom varsin magi som ger motståndaren en rejäl omgång.



Teenage Mutant Hero Turtles - Tournament Fighters

Format: NES

Utgivare: Konami

Speltyp: Beat 'em up

Spelare: 1 - 2 samtidigt

Sparfunktion: -

NES-versionen av Tournament Fighters är i princip samma spel som SNES-versionen. Självklart har de dragit ner på antalet sparkar och slag och gjort grafiken och musiken enklare på grund av 8-bitarens begränsningar. Tyvärr gör sig inte den här typen av spel på NES:en. Konami borde nog ha satsat på ett helt annorlunda spel. Jag förstod faktiskt inte varför de övergav spelidén från det allra första Turtles-spelet. Det var ett kul spel och det sålde dessutom bra. Men något fel var det uppenbarligen eftersom de efterföljande spelen inte alls liknat originalet. Synd, för det här är faktiskt inte det minsta kul.



S M Y G T I T T A R



Teenage Mutant Hero Turtles III - Radical Rescue

Format: Game Boy

Utgivare: Konami

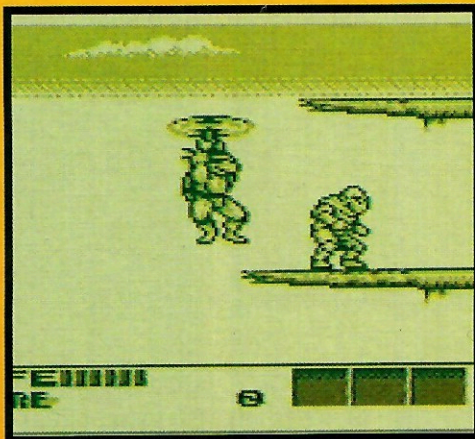
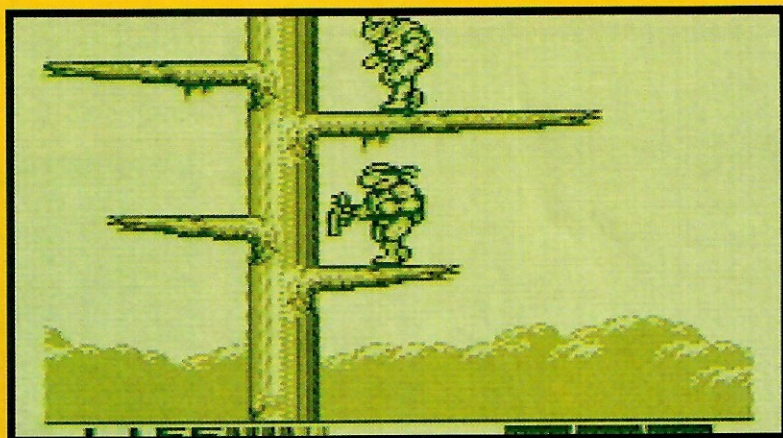
Speltyp: Action

Spelare: 1

Sparfunktion: Lösenord

Som tur var producerade Konami inte Tournament Fighters till Game Boy, utan satsade istället på en uppföljare till Fall of the Footclan och Back from the Sewers. Visst var det en bättre idé än en Street Fighter-kopia, men det hade ju varit ännu roligare om spelet dessutom varit bättre än sina föregångare. Det här är bara ett halvdant actionspel med medelmåttig grafik och musik.

Vad har det egentligen tagit åt Konami? Satsar de så mycket på SNES-spelen att de inte kan prestera bättre 8-bitarsspel än så här eller struntar de helt enkelt i NES och Game Boy nuförtiden? Hur som helst är det här inte särskilt imponerande och är man inte ett riktigt Turtles-freak är det inte mycket att bry sig om.



S M Y G T I T T A R

NHL Hockey '94

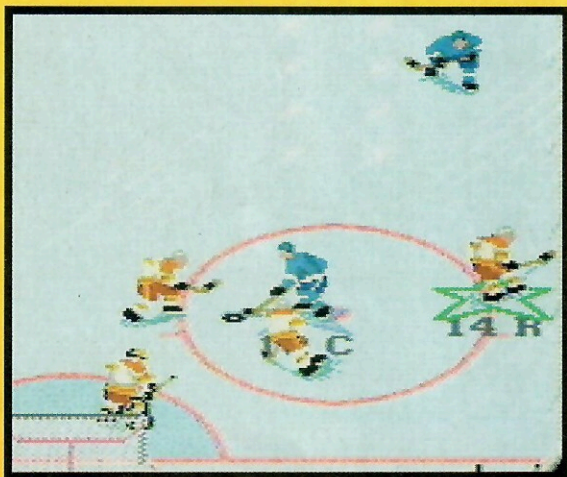
Format: Super NES
Utgivare: Electronic Arts
Speltyp: Sport
Spelare: 1 - 5 samtidigt
Sparfunktion: -

ActRaiser 2

Format: Super NES
Utgivare: Enix
Speltyp: Action
Spelare: 1
Sparfunktion: Lösenord

Electronic Arts ger givetvis ut en uppföljare till dundersuccén NHLPA Hockey '93. Förutom att de i den nya versionen har tagit bort bokstäverna PA ur titeln har man också hottat upp grafiken, uppdaterat lagen och spelarna och lagt till några nya smådetaljer. Dessutom kan man spela upp till 5 personer samtidigt, vilket gör detta höjderspel ännu roligare. Någonting att se fram emot med andra ord.

ActRaiser var ett av de allra första spelen som släpptes till Super Famicom i Japan och är idag en riktig klassiker. Nu har Enix gjort en uppföljare som släpptes i Japan och USA under slutet av 1993. Spelet skiljer sig en hel del från ettan, framför allt genom att de tagit bort de strategiska delarna av spelet, där det gällde att bygga upp byar. Nu är det renodlad action spelet igenom och det gör faktiskt allting roligare än i originalet. Spelet är en ren uppvisning i hur man gör grafik och musik och dessutom är det otroligt kul. ActRaiser 2 är inte klart för release här i Sverige, men troligtvis kommer det någon gång under året.



S M Y G T I T T A R

Secret of Mana

Format: Super NES
Utgivare: Square
Speltyp: Äventyr
Spelare: 1 - 3 samtidigt
Sparfunktion: Batteriminne

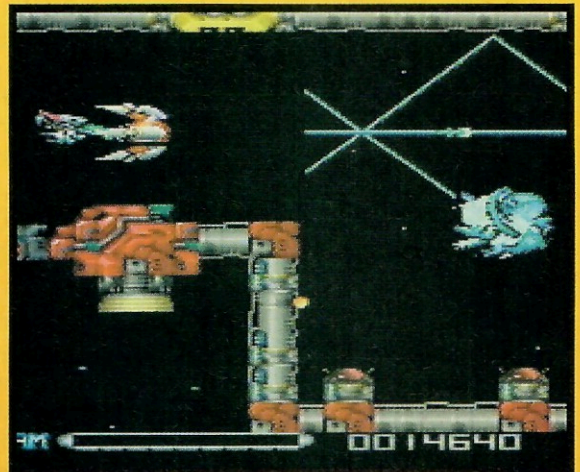
Final Fantasy-tillverkarna Square har gjort ett mer Zelda-liket äventyrsspel som gjort stor succé i Japan. Från början var det tänkt att det skulle heta Final Fantasy Adventure II, men strax innan det släpptes ändrades titeln till Secret of Mana. Musiken är lika bra som alltid när Square är i farten och att man kan spela upp till tre spelare samtidigt gör det otroligt skoj. Dessutom finns det en hel del häftiga Mode 7-effekter att kika närmare på. Kanske är det här något för Bergsala, som aldrig lyckas få ut Squares rollspel i Sverige? Vi får hoppas det i alla fall.



R-Type III

Format: Super NES
Utgivare: Irem
Speltyp: Shoot 'em up
Spelare: 1
Sparfunktion: -

Namnet R-Type III kanske låter förvirrande, men det är helt enkelt uppföljaren till Super R-Type. Spelet är ett hederligt shoot 'em up, med mäktiga Mode 7-effekter och enorma bossar. Mycket mer kan vi tyvärr inte berätta om detta spel, som vi inte hunnit testa särskilt mycket ännu. Så ni får hålla till godo med dessa bilder och vänta på mer information, om nu Bergsala väljer att ta in detta actionfyllda pang-pang-lir.



NM-redaktionen utser

Precis som förra året presenterar vi de spel som folket på Nintendo-Magasinets redaktion gillade bäst av förra årets skörd. Kanske kan listan hjälpa er att hitta rätt på begag-

ÅRETS BÄSTA SUPER NES-SPEL

GRAFIK

1. Mickey Mouse
2. Axelay
3. Tiny Toon Adventures

Capcoms första Disneyspel till Super NES är ett av de snyggaste spelen någonsin och vinner därför denna kategori. Fast vänta bara tills ni får se Aladdin...

LJUD

1. ActRaiser
2. Starwing
3. Axelay

Den mäktiga musiken i ActRaiser slår det mesta. Det enda spel som kommer i närheten är Nintendos första SFX-spel Starwing som därför ligger på en välförtjänt andraplats.

UTMANING

1. Super Mario All-Stars
2. Super Mario Kart
3. The Lost Vikings

Med sina 194 banor vinner Super Mario All-Stars en överlägsen seger här. Att klara 150 CC i Super Mario Kart och alla banor i Lost Vikings är inte helt enkelt det heller.

ÅRETS BÄSTA NES-SPEL

GRAFIK

1. Mega Man V
2. Mega Man IV
3. Kirby's Adventure

Capcom verkar ha mycket skickliga grafiker med tanke på att de oftast vinner den här klassen. Här handlar det till och med om dubbelseger.

LJUD

1. Mega Man V
2. Mega Man IV
3. Little Samson

Den klassiska musikstilen i Mega Man-spelen tröttnar man aldrig på. Musiken i Taitos toppspel Little Samson är det enda som kommer i närheten.

UTMANING

1. Battletoads
2. Lemmings
3. Prince of Persia

Battletoads måste vara ett av de svåraste spelen någonsin, särskilt om man är två spelare samtidigt. Alla banorna i Lemmings är inte heller någon enkel match.

ÅRETS BÄSTA GAME BOY-SPEL

GRAFIK

1. Zelda
- Link's Awakening
2. Super Mario Land 2
3. Mega Man III

Det var en hård kamp mellan dessa tre spel och det dröjde innan vi slutligen bestämde oss för att ge guld till Link och Zelda.

LJUD

1. Zelda
- Link's Awakening
2. Mystic Quest
3. Super Mario Land 2

Bara Mystic Quest kunde hota Zelda från att ta hem ytterligare en seger. Det var en hård kamp dem emellan, men de klassiska Zelda-låtarna vann till slut.

UTMANING

1. Zelda
- Link's Awakening
2. Mystic Quest
3. Track & Field

Här var det verkligen inget snack om saken. Zelda-spelen har alltid varit kända för den stora utmaningen och GB-delen i serien är inget undantag.

Årets bästa spel 1993

natbörsen Här följer nu de tre bästa spelen i varje klass till samtliga tre maskiner. Enligt vad vi själva tycker, alltså. Era favoritspel presenteras senare i vår.

HUVUDPERSON

1. Mario
2. Fox McCloud
3. Musse Pigg

Som huvudrollsinnehavare i två av årets allra bästa spel, kammar Mario lätt hem segern i den här kategorin. Mästerpiloten Fox McCloud roffar åt sig silvret och gamle hederlige Musse får bronsmedaljen.

BÄSTA SPEL

1. Super Mario All-Stars
2. Super Mario Kart
3. Starwing

Här var det inget snack. Super Mario All-Stars är enligt oss det bästa spelet någonsin, men både Super Mario Kart och Starwing ligger hack i häl. Det är verkligen ett måste att ha spelat alla dessa tre spel, så har ni inte gjort det ännu är det nog dags nu.



HUVUDPERSON

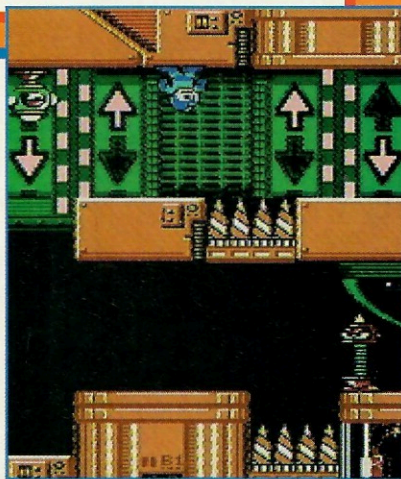
1. Mega Man
2. Kirby
3. Battletoads

Populäraste huvudpersonen här på redaktionen var helt klart Mega Man, med Kirby som klar tvåa. Lille Samson och hans gäng var nära att slå sig in på prispallen, men de tre stridspaddorna segrade med en hårsman.

BÄSTA SPEL

1. Mega Man V
2. Kirby's Adventure
3. Mega Man IV

Det enda som hindrade Kirby's Adventure att ta hem segern var att spelet är lite väl enkelt. Men den lille uppblåsbara filuren hindrade i alla fall Mega Man från att ta ytterligare en dubbelseger.



HUVUDPERSON

1. Link
2. Mario
3. Mega Man

Link och Mario slogs om förstaplatsen och Link gick ur kampen som segrare. Lite synd att en sådan hjälte som huvudpersonen i Mystic Quest inte har något namn. Annars hade han säkert tagit sig in på denna lista.

BÄSTA SPEL

1. Zelda
- Link's Awakening
2. Super Mario Land 2
3. Mystic Quest

Efter fyra raka segrar var det inte mycket tjafs om saken, Zelda - Link's Awakening blev årets bästa spel och faktum är att det också är det bästa Game Boy-spelet någonsin. Har ni inte kollat in det tidigare är det hög tid att göra det nu.



PRO'S CORNER

Om du har egna spelfrågor kan du skriva till 'Pro's Corner', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

SOLSTICE (NES)

1. Finns det någon boss i slutet av spelet?
2. Hur många nycklar behöver man för att klara spelet?

Dan Thörnevall, Boden

1. Nej, du ska 'bara' gå igenom alla de 252 barnorna för att klara spelet.
2. Fyra stycken nycklar behövs för att få den sista biten av staven.



MYSTIC QUEST (GB)

1. När i spelet förvandlas Chocobo till Chocobot?
2. I vilken oas finns grottan och hur kommer jag in?
3. Hur kommer jag in i de underjordiska vulkanerna?
4. Det står att Zeus yxa finns i Davias hus, men var i huset?
5. Hur tar jag mig igenom giftgasen?

Kristofer Borg, Grängesberg

1. När du nått en viss level.

2. Gå längst bort till höger i öknen där du finner en oas, två palmträd och en bergvägg. Gå i en åtta runt dessa träd så öppnar sig grottans ingång.

3. Du måste först ta kål på Kraken och komma ut från Floatrock Cave innan du kan ta dig in i vulkanerna.

4. Gå vänster, upp, upp, vänster, ner, vänster och använd Morningstar. Slå sönder stenarna som finns där och gå sen ner. Ta dig över lavan och öppna dörren så finner du yxan.

5. Du måste ha besegrat Medusa och ha en tår-droppe.



SIM CITY (SNES)

Vilken landform har minst vatten?

Rikard Petersson, Fiskebäck

Landform nummer 61 har minst vatten.

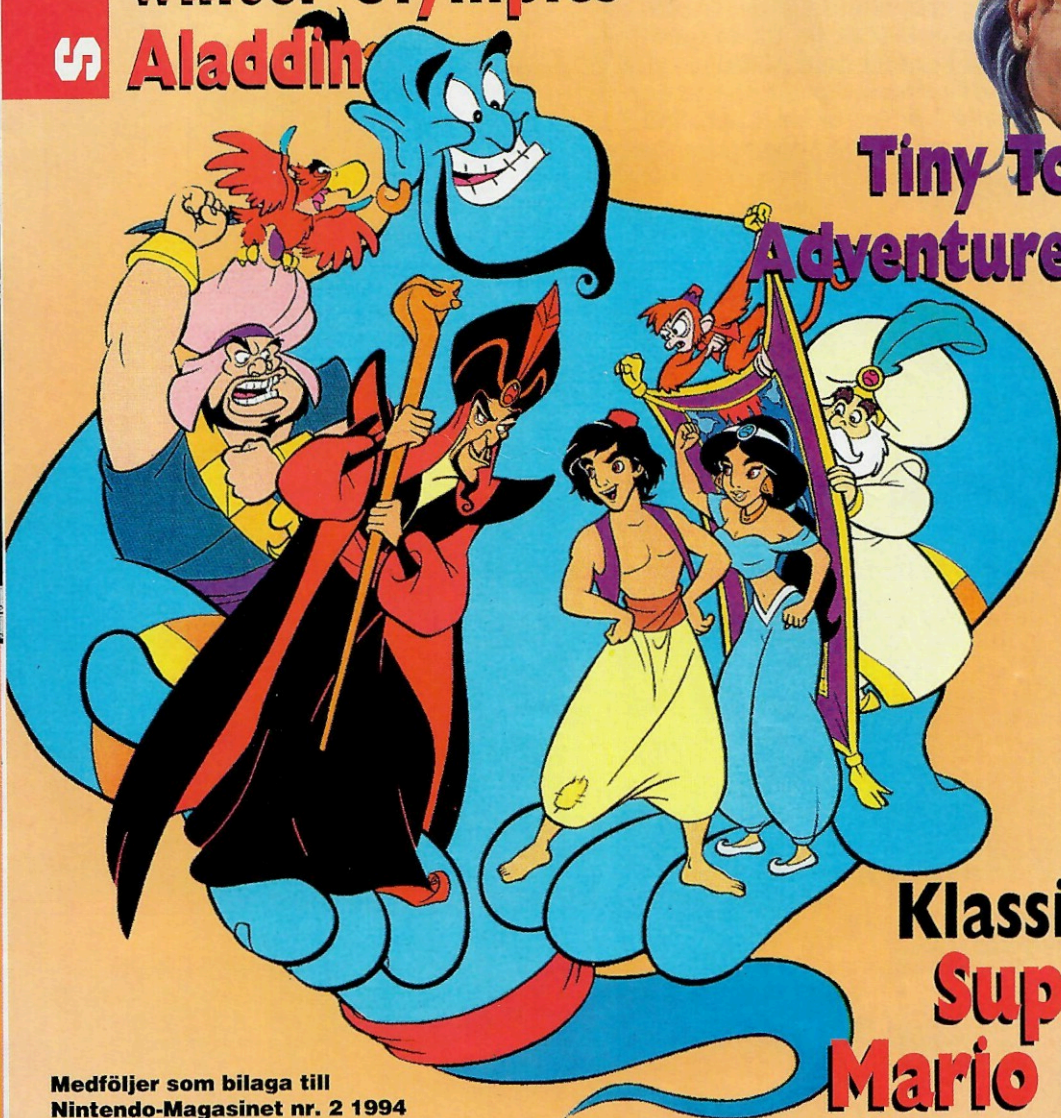


POWER 43 PLAYER

- ES Rock'n Roll Racing
- E Super Empire Strikes Back
- Z Winter Olympics
- S Aladdin



Tiny Toon
Adventures 2

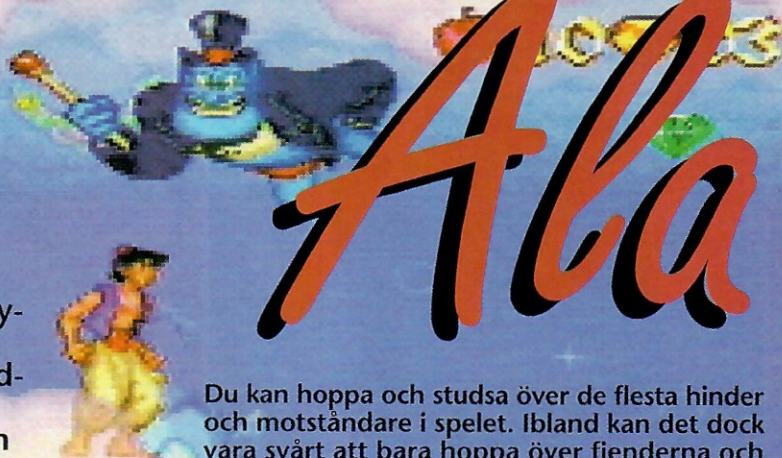


Klassiker:
Super
Mario Bros.



Ala

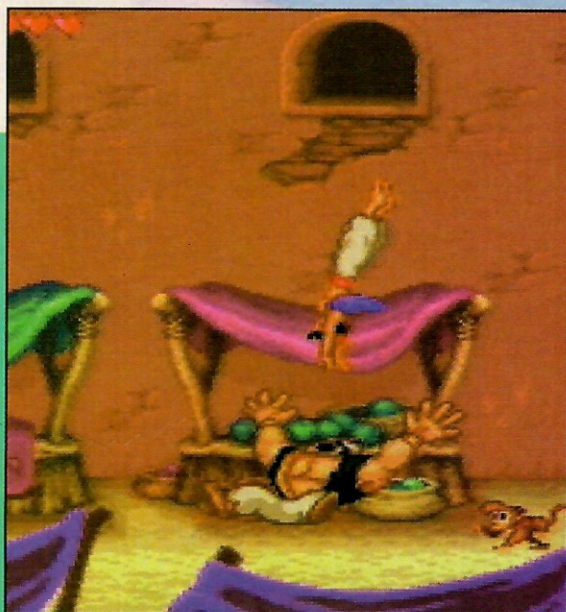
Capcom har än en gång kommit över en het Disney-titel. Denna gång är deras spel baserat på filmen Aladdin, den kanske bästa och största Disneyfilmen sedan Djungelboken.



Du kan hoppa och studsa över de flesta hinder och motståndare i spelet. Ibland kan det dock vara svårt att bara hoppa över fienderna och då måste du ta till lite tuffare tag. Att kasta äpplen är ett bra sätt att hålla efterhängsna typer på avstånd. Hjälper inte en dos äpplen finns det mängder av andra saker som kan att hjälpa dig att övervinna Jafar och hans män.

Aladdin är en fattig småtjuv som inget hellre önskar än att bli rik och mäktig och sedan fria till prinsessan. Tyvärr är detta endast en dröm för Aladdin ända tills en dag då han får ett oemotståndligt erbjudande. Hovets rådgivare, den elake Jafar klär ut sig till en gammal tiggare och tar kontakt med Aladdin. Jafar behöver Aladdins hjälp för att hämta en lampa med oanade krafter ur en förtrollad grotta. Med lampans hjälp tänker Jafar ta makten över riket och sedan styra det med järnhand.

För denna lilla tjänst ska Aladdin få rikedomar så stora att han kan leva som en prins resten av sitt liv. Aladdin antar erbjudandet och går för att hämta lampan. Det finns bara ett problem. Rör Aladdin någonting annat än lampan i grottan så blir han fångslad där inne för alltid. Givetvis råkar grottan stänga in vår hjälte. Han finner lampan och råkar gnugga dess sida och plötsligt kryper en ande ut ur lampan och talar om för Aladdin att han har tre önskningar till sitt förfogande. Nu ska du finna vägen ut ur grottan och sedan leta rätt på den elake Jafar. Han måste stoppas innan han driver hela riket i fördärvet och vem ska då gifta sig med prinsessan?



Aladdin är eftersökt av alla Jafars hejddukar sedan han försvann ner i grottan med den värdefulla lampan. För att kunna försvara sig mot alla fiender finns det ett par saker som är bra att kunna.

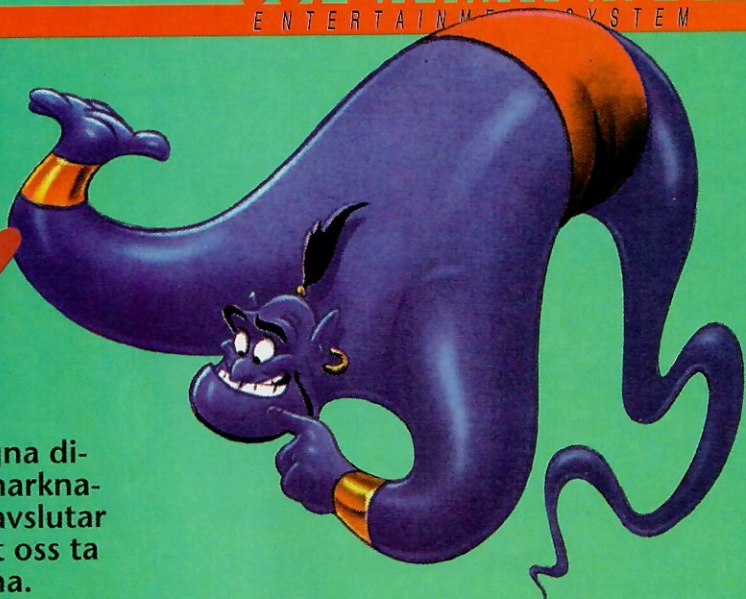
Fienderna är inte alltid så enkla att ta kål på. Det finns dock ett antal olika sätt att ta hand om dem. Att bara slänga äpplen är ett sätt. Att hoppa på fienderna är ett annat, men det mest effektiva är nog ändå att svinga dig i ett föremål och sparka bort dem.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	LÖSENORD
SPELTYP	GAMELINK
Plattform/ Äventyr	—

● CAPCOM
SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL

9,5	GRAFIK	9,0	SPEL-KONTROLL
9,5	LJUD	9,0	UNDER-HÅLLNING

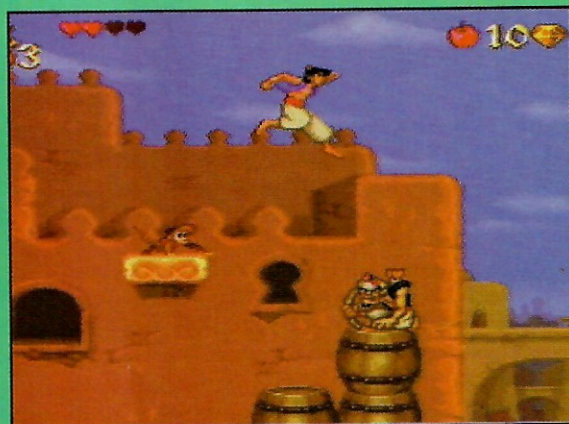
Aladdin



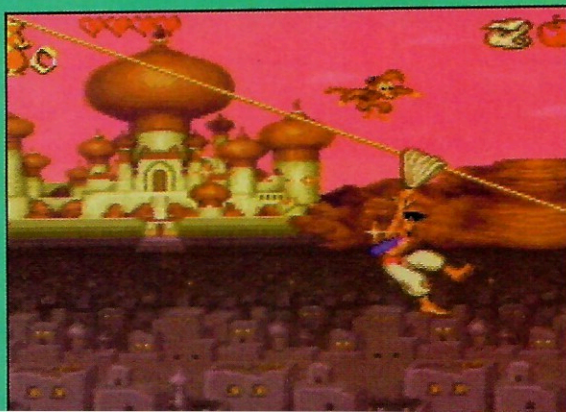
Banorna i spelet är scener tagna direkt ur filmen. Du börjar på marknaden i den fattiga staden och avslutar ditt äventyr i Jafars palats. Låt oss ta en lite närmare titt på banorna.

Bana 1 Marknaden

Aladdins äventyr börjar på den mystiska staden Agrabahs gator. Här gäller det att stjäla så många äpplen och andra godsaker som möjligt. Vid sin sida har Aladdin sin lille vän, apan Abu. Han visar Aladdin var alla hemliga saker finns gömda och även åt vilket håll han ska knalla. På varje bana gäller det att finna den lilla bonuslåndan som oftast finns gömd i någon av alla de lerkrukor som finns uppställda på banorna. Får du tag i den får du spela på andens lyckohjul där du kan vinna mängder av godsaker. En annan hjälpfull sak är mattan som gör att du kan ta dig ner från höga höjder utan att skadas. Du använder den som en sorts fallskärm och svävar ner genom luften och ner på marken. Den första banan är ingen riktig match, utan bara en uppvärmning inför vad som komma skall. Se istället till att finna allt godis som ligger gömt innan du går vidare. Det enda hindret på den första banan är slutbossen, som för övrigt är den ende innan slutfighten med Jafar. Han har tagit Jasmine till fånga och behöver uppenbarligen läxas upp lite grann. Hoppa på honom och håll dig sedan undan tills han har viftat klart med sitt svärd och anfall då igen.



På första banan bör du passa på att träna in hopp och svingar. Det lär du ha nytta av längre fram.



Slutstriden mot Jafar är tuff men klarar du bara hans blixtrande i första fasen är det ingen match att spöa honom som orm...!



Bana 2 Undrens grotta

Efter att ha räddat prinsessan från gatorna i Agrabah blir

Aladdin tillfångatagen av kungens vakter och slängd i fängelse. I fängelset stöter han på en gammal man som säger sig känna till en väg ut. Han avslöjar den dock endast mot att Aladdin hämtar en lampa som finns gömd i en stor grotta. Aladdin antar uppdraget och rymmer ur fängelset. Det visar sig att den gamla mannen egentligen är Jafar som har klätt ut sig och tänker lura Aladdin. Aladdin fastnar som sagt i grottan och du måste finna en annan väg ut. Detta är en lite svårare hoppbana, men det finns många gömda bonusprylar. Finn mattan som finns i början av banan, utan den är du chanslös. När du når slutet av banan befinner du dig i skattkammaren. Gå så långt du kan till höger tills du finner den magiska mattan. Hoppa upp på mattan och bege dig in på bana 3



Grafiken och animationerna är minst sagt tjustiga. Alla som sett filmen kommer att känna igen sig igenom hela spelet.



Inne i lampan gäller det att tajma hoppen väl, annars är det tack och adjö för den här gången. Med hjälp av lösenorden får du dock börja om - Med alla bonus-hjärtan i behåll, dessutom!

Bana 3 En flygtur på den magiska mattan.

Denna bana är en av spelets svåraste. En snabbscrollande bana med massvis av hinder. Det gäller att flyga snabbt på mattan och undvika lavan på marken och stenbumlingarna som faller från ovan. Stanna inte för då är det med största sannolikhet kört för dig och du dras ner i lavabadet. Ha tålamod på denna bana och försök lära dig hur stenblocken faller och på vilka ställen lavamassorna stiger som högst.



Bana 4 Innuti andens lampa

Det är nu det riktiga äventyret börjar. Efter den hemska mattfärden beslutar sig Aladdin för att ta en titt på lampan. Av ett misstag råkar Aladdin gnugga lampans sida och vips dyker en jättelik ande upp. Anden bjuder in Aladdin i lampan. Den fjärde banan är inte speciellt krånglig, här är det bara att knalla på och titta på den underbara grafiken och lyssna på den underbara musiken. Akta dig för ballongerna som sjunker snabbt när du svingar dig i dem. När du kommer fram till ett stup ska du vänta där en liten stund. Snart dyker anden upp och trollar fram lite kort och moln att gå på.



Efter besöket hos anden följer ytterligare tre banor, bl a måste Aladdin ta sig igenom en läskig pyramid...

Att svinga sig i utskjutande föremål eller som i det här fallet, en kedja, är ett bra sätt att ta sig fram. Dessutom sopar du undan alla fiender som råkar stå i vägen!



10 PATRICK:

Detta är det klart bästa Disneyspelet från Capcom, alla kategorier. Spelet är lika bra som filmen. Grafiken och musiken är så kusligt bra att man nästan tror att det är filmen man kikar på. Vidare är Aladdin inte bara ett vanligt plattformsspel, här flyger du på din magiska matta, studsar på konstgjorda moln och hoppar fallskärm med ett skynke om vartannat. Fanns det någon motsvarighet till Oscarspris för videospel skulle Aladdin sopa golvet med de övriga kandidaterna enligt min mening. Aladdin förtjänar bara ett enda betyg och det är högsta möjliga.

9 TOBIAS:

Oj, så snyggt det här var. Jag blev otroligt imponerad när jag såg Mickey Mouse för något år sen, men det här är faktiskt ännu tjugigare. Både animationerna och bakgrunderna är något av det bästa jag sett. All Oscarsbelönad musik finns med i spelet och den är verkligen suverän. Inte nog med att man njuter av att titta och lyssna på Aladdin, spelet är dessutom otroligt skojigt. Anledningen till att jag inte sätter allra högsta betyg är att det är lite väl enkelt. Med lösenord och lätta banor är Aladdin ingen match för erfarna Nintendospelare. Men för yngre, mer ovana lirare är detta utan tvekan ett perfekt val.

Det finns ytterligare tre banor i spelet. När Aladdin kommer ut ur lampan har Abu sprungit bort sig i en spöklik pyramid. Aladdin kan inte lämna sin vän i sticket så han ger sig av för att rädda Abu. Detta är dock en annan historia som vi tänkte att ni själva skulle få utforska utan NM:s hjälp. Något av de roliga måste man ju lämna kvar till er också.

Super EMPIRE STRIKES BACK

Rymdimperiet slår tillbaka, denna gång till Super NESen. Luke och gänget är tillbaka i en ny omöjlig kamp mot den mörka sidan med Darth Vader i spetsen. Dödsstjärnan är sönderskjuten, men halvt uppbyggd igen. Rymdimperiet planerar att en gång för alla slå ut rebellerna och ta makten över hela galaxen. Givetvis gör rebellerna allt för att försvara sig, men kampen verkar hopplös. De onda imperiet har sänt ner sk spårare för att finna rebellernas havusbaser och förstöra dem. Det är här vårt äventyr tar vid.



Precis som i det tidigare Super Star Wars kommer du att få spela med tre olika figurer innan du slutligen har räddat rebellerna undan den onda Darth vader och hans gäng. Än en gång får du stifta bekantskap med Luke Skywalker, Han Solo och den kraftige wookien Chewbacca. Alla tre har olika egenskaper som visar sig vara mycket användbara.



LUKE SKYWALKER

1. Laser svärdet

Lukes bästa attackvapen. Det tillfogar fienderna stor skada och går dessutom väldigt snabbt att använda. Att hoppa och snurra samtidigt med svärdet draget är en förödande attack, men relativt svår att utföra.

2. Laserpistolen

Inte riktigt lika kraftfull som svärdet och dessutom långsammare. Den enda gången du ska använda detta vapen är när fienderna befinner sig en bit bort från dig.

3. Glidattacken

Kanske ser värdelös ut, men faktum är att den är ganska effektiv. Den är perfekt att ta till när du har bråttom och inte känner för att bli skadad.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	Lösenord
SPELTYP	GAMELINK
Action/ Äventyr	—

● JVC

SVÅRIGHETSGRAD
VARIABEL

9,0	GRAFIK	5,0	SPEL-KONTROLL
9,5	LJUD	8,0	UNDER-HÅLLNING

HAN SOLO

1. Laserpistolen

Hans laservapen är mycket bättre än Lukes. Det är snabbare och kan uppgraderas med starkare strålar.

2. Rullningen

Väldigt lik Lukes rullning, men den är snabbare och mer effektiv. Ta till den för att kunna fly, när du känner dig riktigt jagad.

3. Granater

Ett mycket starkt och användbart vapen. Var sparsam i din hantering med dem eftersom de är begränsade till antalet.

Detta är inte bara ett enfremigt plattformsäventyr, spelet har 14 spännande banor med många olika uppdrag att utföra. Att ridande på en Tautaum försvara sig mot arginta snövarelser i den kallaste vintern är bara början. Efter det väntar en hiskelig flygtur med ett snöskepp i kampen mot 15 stycken AT-AT landgångare av varierande kaliber. Klarar du av det har Luke gjort sitt för ett tag och Han Solo kliver in i spelet. Han hjälper dig igenom Månstaden. I vissa av banorna i månstaden kommer du att få styra den stora wookieen Chewbacca. Han är stark som en ox, men inte riktigt lika smidigt och lättmanövrerad som Han och Luke. Än en gång närmar sig slutet och än en gång närmar sig en kamp med den onde Darth Vader. Slutstriden i Empire Strikes Back är precis som i filmen belägen högt i månstaden mellan Luke och Darth, vad mer kan en Star Wars-fan begära?

8 PATRICK:

Som ett gammalt Star Wars-freak kan man ju inte ungå att bli lite nostalgisk när man sätter sig ner för att spela Super Empire Strikes Back. Efter att ha lekt med både plastskepp och plastfigurer av alla de slag känner man väl till alla skepp och figurer som dyker upp i spelet. Om man dessutom har tittat på filmerna blir spelet mycket mer intressant. Nu är det så att Empire Strikes Back enligt min mening egentligen bara är en upprepning av Super Star Wars som vi tidigare sett till Super NESen. Och även om det är en förbaskat bra upprepning så håller det inte i längden. Man köper inte tvåan om man redan äger den första delen.

CHEWBACCA

1. Laserpistolen

Precis samma vapen som det Han Solo bär.

2. Glidattacken

Väldigt lik Lukes. Den har också samma för och nackdelar.

3. Supersnurren

Chewbaccas specialattack är mycket effektiv, särskilt om han är omringad av fiender. Han snurrar snabbt iväg samtidigt som en jätteflamma strömmar ut från honom och tar kål på et mesta.



6 TOBIAS:

Jo, visst är Super Empire Strikes Back snyggt och visst är musiken något av det bästa man hört i ett spel. Men trots detta saknar jag den riktiga spelkänslan. Kontrollen är precis lika ryckig som i ettan och banorna är också upplagda likadant. Jag hade faktiskt förväntat mig lite mer av det här spelet än bara nya banor. Trist att de fastnat i ett tankesätt när det finns så många andra sätt att göra ett Star Wars-spel på.

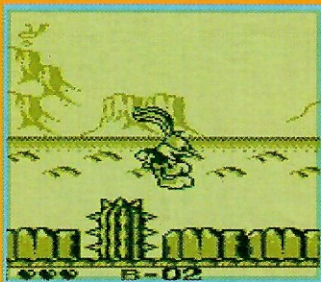
TINY TOON ADVENTURES 2 - MONTANA'S MOVIE MADNESS



En ny biograf har öppnat i stan och självklart sticker alla ungar dit för att kolla vilka filmer som visas. Efter att ha köpt biljetter till den nya västern-filmen och satt sig i

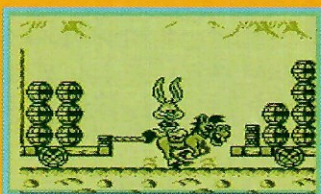
salongen visar det sig att det inte är någon vanlig film. Elake Montana Max har huvudrollen och som Buster måste du besegra honom för att filmen ska få ett lyckligt slut.

Tyvännr nöjer sig inte Max med detta utan han fixar nya huvudroller i nya filmer så fort du besegrat honom. Så här håller det på under ett antal banor, var och en uppdelade i ett visst antal delar. Sätt dig bekvämt med din Game Boy i handen och förbered dig på ett långt äventyr i filmens spännande värld.



BANA 1 - WESTERN WAR

Första banan består av sju delar som alla utspelar sig i öknen. På de tre första delarna är det bara att springa på och samla morötter. Leta också efter små



statyer som tar dig till det hemliga bonusspelet. Där kan du få både det ena och det andra om du spelar dina kort

rätt. På den fjärde delen blir Buster jagad av enorma stenbumlingar och det blir till att skynda sig lite om du inte vill bli mos under dessa. Även-

tyret fortsätter in i en grotta och upp på taket av ett tåg. Slutligen får du syn på Max och då blir det en hård kamp. Du ska undvika hans hatt och hoppa på honom tre gånger för att klara av banan.

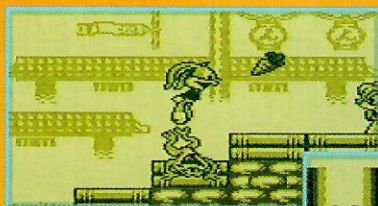
Vinner du är det dags för den första bonusbanan. Här ska du spela basket mot Plucky. Om du hinner göra tre poäng innan matchen är slut får du en continue. Ett tips är att trycka två gånger åt varje håll så snabbt som möjligt under hela matchen.



BANA 2 - SAMURAI SAGA

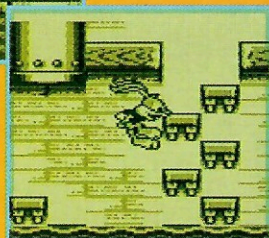
Nu förflyttar vi oss till Japan där den andra banan utspelar sig. Här gäller det att se upp för fällor och lampor som faller ner i huvudet på

Buster. Gå bara på och ta det lugnt i början. När du kommer fram till vattnet kanske det är dags att skärpa till sig lite så att Buster inte drunk-



nar. Efter åtta delar är det dags för spelets andra boss.

Det gäller att hoppa upp på grodans huvud tre gånger och med lite tajming ska det inte vara så svårt.



Efter att ha spöat Max och hans groda ställs du öga mot öga med stygge Arnold som vill utmana dig i dragkamp. Självklart accepterar du utmaningen och snart får du anstränga dig för att

SPELARE	SPARFUNKTION
1	-
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	-

● KONAMI
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

7,0	GRAFIK	7,5	SPEL-KONTROLL
7,5	LJUD	8,0	UNDER-HÅLLNING

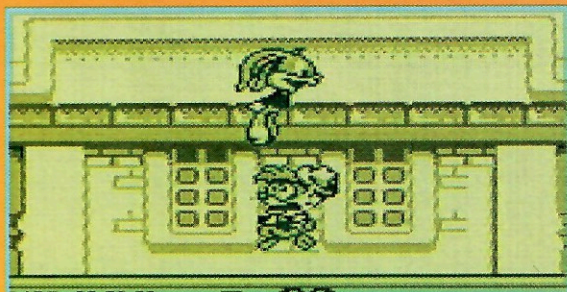


BANA 4 - MONSTER MOVIE

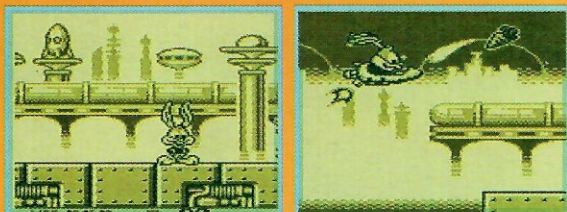
Usch, det här blir inte lätt. Starka och smarta fiender befinner sig överallt i och runt det hemska slottet där monstret Franken Max bor. Här finns dessutom hopplöst kluriga rum fulla av vatten som stiger snabbare än du tror. När du slutligen kommer fram till bossen blir det ännu svårare och det krävs mycket övning för att över huvud taget skada honom.

Är detta slutet eller kommer det ännu fler banor efter slottet? Den frågan tänker vi inte besvara utan du får själv kämpa dig igenom spelet och försöka besegra det läskiga monstret. Lycka till!

inte falla ner i vattnet där en hungrig haj simmar omkring. Om Arnold faller ner får du en välbehövlig continue.



BANA 3 - FUTURE FLICK



Spelet fortsätter in i framtiden. Buster befinner sig i en stor stad full av mystiska varelser där det verkligen gäller att ha ögonen med sig. Samtliga av banans åtta delar är kluriga och bland robotar, svävande plattformar och raketer är det inte lätt att klara sig undan oskadd. På banans sista del möter du Cyber Max, en enorm robot som skjuter iväg armar och ben mot dig. Hoppa undan och sen upp på robotens huvud så ska du se att det går vägen.

Nu är det dags för Buster att visa hur duktig han är på att spela fotboll. Att göra 15 mål på en så kort stund är inte lätt, men du behöver verkligen ytterligare en continue för nästa bana är den helt klart svåraste hittills.



7

PATRICK:

Man börjar ju undra vad Konami har för sig nu för tiden. Vi blir dränkta i toons-spel och alla håller de hög klass. Konami är en bra bit på väg att ändra hela idén med plattformsliren. Tiny Toons 2 är inget undantag. Än en gång har Konami kläckt ett roligt äventyr med många nya roliga idéer. Läckra bonusbanor, balla huvudfigurer och väldigt snygga filmsekvenser mellan banorna. Detta är ett mycket bra spel som gör det värt att köpa nya batterier till sin Game Boy.

8

TOBIAS:

Jag gillade det första Tiny Toons-spelet till Game Boy och det här är faktiskt snäppet bättre. Grafiken är välgjord och den klassiska Tiny Toons-musiken tröttnar man aldrig på. Variationen på banorna är bra, men kanske är vissa lite väl långa och tröga. Ett lösenord hade varit bra att ha ibland. Bonusspel finns det gott om och det är också kul. Egentligen kan jag bara klaga på de lite väl långtråkiga banorna och bristen på originalitet. Annars är allt helt perfekt genomfört.

WINTER OLYMPICS - LILLEHAMMER

Winter Olympics släpptes lagom till OS i januari, men vi hann tyvärr inte få med det i vårt januarinummer. Hur som helst följer här en presentation av spelet.

Precis som i de flesta sportspel kan man välja mellan att träna eller tävla i spelets samtliga grenar. I Winter Olympics finns dessutom möjlighet att ställa in svårighetsgraden på datormotståndarna och man kan även prova på ett mini-OS, där man själv väljer ut sina favoritgrenar.

Det finns tio grenar att välja mellan och dessa tänkte vi nu ta en närmare titt på.

Störtlopp

Det här är en förhållandevis enkel gren. För att få upp så hög fart som möjligt ska du hela tiden hålla inne B-knappen och svänga med hjälp av L och R. I början får man oftast sämre tider än datormotståndarna, men efter några övningsåk ska det gå betydligt bättre.

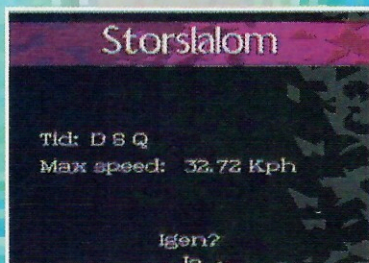
Super G

Super G är väldigt likt störtloppet. Den enda skillnaden är egentligen att här finns fler portar. Banan är också aningen kortare. Har du lyckats få in den rätta stilen på din störtloppsåkning kommer du snart även lära dig Super G.



Storslalom

Här är ytterligare en liknande gren. Ännu fler portar och lite kortare bana, men inga större skillnader i övrigt. Storslalom är nog den svåraste av dessa tre på grund av att portarna kommer så snabbt och ofta att man inte hinner med.



Slalom

Den fjärde utförsåkningsgrenen är helt klart den roligaste. I början verkar det fullkomligt omöjligt att över huvud taget komma i mål, men så snart man lärt sig banan är blir det både lättare och roligare.



SPELARE

1-4

SPARFUNKTION

NEJ

SPELTYP

sport

GAMELINK

—

● US Gold

SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL

5,5

GRAFIK

6,0

LJUD

7,5

SPÉL-KONTROLL

7,5

UNDERHÅLLNING

Bob

I både bob och rodel gäller det att hålla sig rätt på banan för att få upp högre fart. På raksträckorna är det bara att försöka hålla sig i mitten men i kurvorna blir det krångligare. Att det stänker snö är ett tecken på att farten bromsas upp så försök att undvika detta.



Rodel

Rodel funkar på precis samma sätt som bob. Den enda skillnaden är att det inte går riktigt lika snabbt i rodel. Öva på och försök få så bra tider som möjligt.



Backhoppning

Det här är en av de roligaste grenarna i spelet. Exakt hur man gör för att få till det perfekta hoppet har vi inte riktigt kommit underfund med, men helt klart är att Boklövs v-stil är den allra bästa.



Puckelpist

Även här är det lite oklart hur man ska få till riktiga höjdarresultat. Hastigheten är dock mycket viktig, kanske till och med viktigare än hur snygga och många hopp man gör.



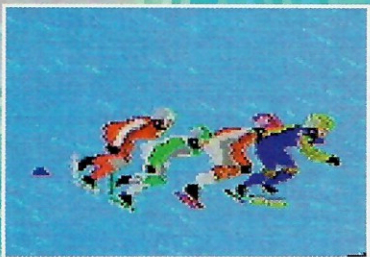
Skidskytte

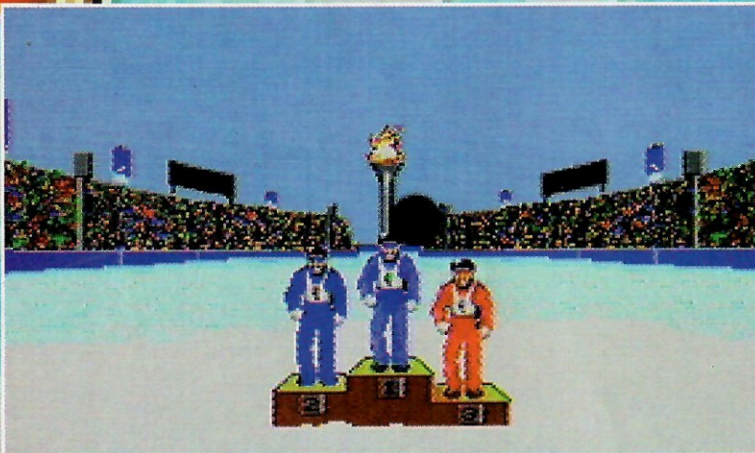
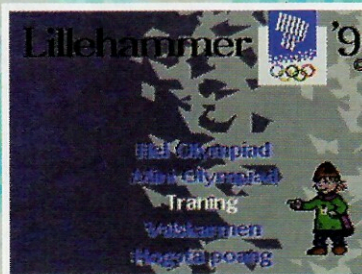
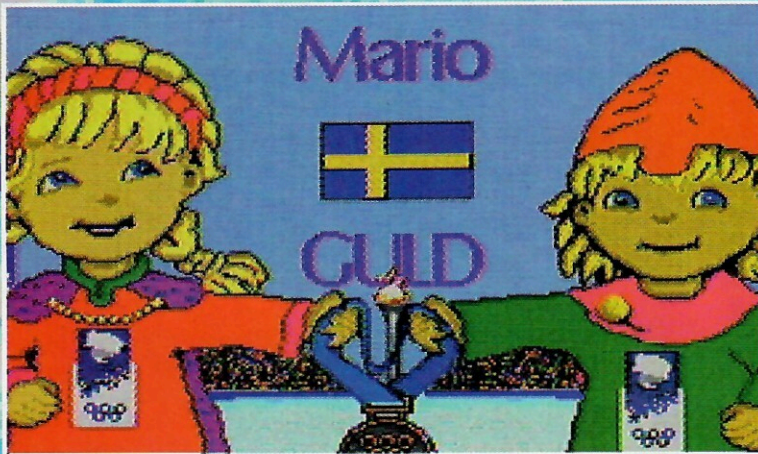
I skidskytte ska det i alla fall inte vara några problem att få bra resultat. Det var den allra första grenen vi här på redaktionen lyckades ta guld i och om sanningen ska fram är denna gren lite väl enkel. Staka på i spåret och ta god tid på dig när du skjuter så ska allt gå vägen.



Skridsko

Pust, vilken jobbig gren. Här är det snabba fingrar som gäller och har man inte det eller en turbo-joypad kan man näsna hem. I övrigt gäller det bara att hålla sig på banan så att man inte blir diskad.





Nu när vi presenterat samtliga OS-grenar i Winter Olympics är det bara att sätta igång och tävla mot kompisar eller datormotståndarna. Vilket land lägger beslag på flest medaljer?

3 PATRICK:

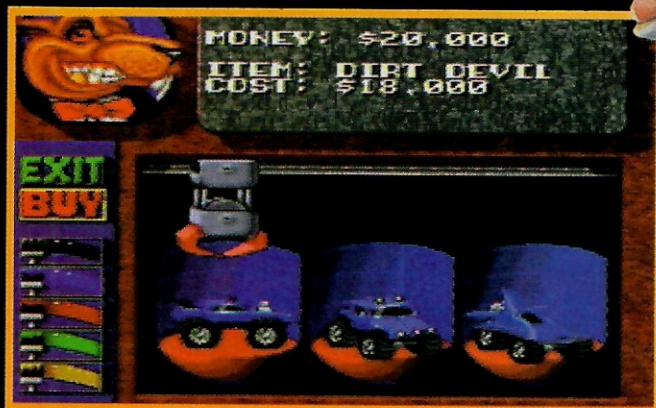
Tack och lov var riktiga OS i Lillehammer betydligt roligare än detta. Grafiken i Winter Olympics ser ut som något gjort till NESen i mitten på 80-talet. Att US Gold inte kan få ner mer och bättre information på hela 16 megabit är nästan skrämmande. Man hade ju i alla fall väntat sig en och annan ljudeffekt här och där, men icke sa nicke. Nej fy sjutton, jag spelar mycket hellre klassiska Track & Field II till NES om jag känner för att tänja lite på musklerna och ställa upp i OS-sammanhang

6 TOBIAS:

Jag har alltid varit en stor sportspelsfantast och älskar andra OS-spel som Track & Field och Gold Medal Challenge. Men när jag första gången testade Winter Olympics blev jag verkligen missnöjd. Det är okej med ful grafik och dåliga ljudeffekter i gamla NES-spel, men i ett Super NES-spel som dessutom är på hela 16 megabit kan jag inte godkänna den färglösa grafiken och de alltför få ljudeffekterna. Grenarna är dessutom alltför lika varandra och man undrar ju vad det finns för logik i att man åker exakt lika fort i slalom, storslalom, super G och störtlopp. Nej, vid första tittan ser det här inte alls särskilt imponerande ut, men det blir faktiskt bättre. När man börjar få kläm på grenarna känns de inte lika tjatiga och att ha redaktionens egna olympiska spel är riktigt kul. Fast jag föredrar fortfarande gamla hederliga Track & Field II om det är OS man är ute efter.

Rock & Roll Racing

Den tunga rockmusiken dånar ur högtalarna och Larry "Supermouth" Huffman startar förrarna. Loppet, som är fullt av mystiska varelser från olika planeter, är igång och det är garanterat inget för söndagsbilister.



Rock'n'Roll Racing är gjort av samma framgångsrika team som skapade The Lost Vikings, men man kan inte påstå att spelen är särskilt lika. I Rock'n'Roll Racing är det action och full fart hela tiden. Den enda lugna stund du får är mellan loppen då det är dags att handla bilar och delar.

Det kanske allra häftigaste i spelet är musiken. Interplay har köpt rättigheterna till klassiska låtar som "Born to be Wild" och "Peter Gunn" vilket höjer känslan rejält. Det här är verkligen Rock'n'Roll Racing.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-2 samtidigt	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
Racing	-

● INTERPLAY
**SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL**

8,0	GRAFIK	7,0	SPEL-KONTROLL
9,0	LJUD	8,0	UNDER-HÅLLNING

FÖRARNA

Du kan välja mellan sex olika förare som var och en har sina egna speciella tricks. Alla kommer de från olika planeter, så ingen är den andre lik.

Snake Sanders

+1 ACCELERATION
+1 TOP SPEED

Snake är från vår vackra planet och har sitt ursprung i Indianapolis Super Cup. Allt han vill ha är lite respekt från de andra förarna. Han är duktig på att hålla konstant hög fart.



Cyberhawk

+1 ACCELERATION
+1 JUMPING

Denna mystiske filur skänkte sin egen kropp till framtidsforskning. Efter mycket om och men har han nu blivit cyborg och en livsfarlig bilförare. Hans styrka ligger i hoppen.



Ivanzypher

+1 JUMPING
+1 TOP SPEED

På sin hemplanet Fleagull är Ivanzypher en stor hjälte. Detta beror framför allt på hans karriär som racerförare och när du ser honom i action förstår du nog varför.



Jake Badlands

+1 ACCERLERATION
+1 CORNERING

Det här är en riktigt otrevlig typ. Han starkaste sida som racerförare är att han tar kurvorna väldigt smidigt. I övrigt är han ganska medelmåttig på det mesta.



Katarina Lyons

+1 JUMPING
+1 CORNERING

Katarina är prinsessa på planeten Panteros IV. Hon säger sig vara äcklad av alla de män som tror att de är bättre förare än henne och nu tänker hon bevisa vem som verkligen är bäst.



Tarquin

+1 SPEED
+1 CORNERING

Tarquin har kört bil sen barnsben och har nu bestämt sig för att ställa upp och tävla mot universums bästa racerförare. Har han någon chans?



PLANETERNA

Det finns sammanlagt sex planeter, men den sjätte och sista kan du bara komma till om du kör Warrior Division. Här får du lite information om de fem övriga som du kan välja mellan även i VS Mode.

Chem VI

Du skulle egentligen behöva en gasmask när du tävlar på den här planeten. Luften är äcklig vilket gör det svårare för främlingar att vinna. Viper MacKay som bott på Chem VI hela sitt liv tycker inte att det några som helst problem. Det blir med andra ord ingen lätt match att spöa honom.

Drakonis

Drakonis befolkas visserligen av människoätande reptiler men har också några av de häftigaste barnorna i hela universum. Marauder är den bästa bilen att försöka slå Grinder X10 och hans gäng med. Se framför allt upp så att du inte flyger över banans kant i de höga hoppen.



FORDONEN

Det finns ett antal olika fordon att välja mellan. Ju mer pengar du har desto bättre fordon kan du så klart köpa, men det hänger inte bara på det. Alla bilar och svävare är bra på någon av planeterna så det gäller att anpassa sig och åka runt universum åt rätt håll.

Nu när du vet det mesta om planeter, förare och fordon börjar det bli dags att ge sig in i striden. Pumpa upp volymen och starta motorerna. Rock'n'Roll Racing är här!

8 TOBIAS:

Eftersom jag länge önskat ett R.C Pro Am till Super NES blev jag överlycklig när jag såg Rock'n'Roll Racing. Precis samma speltyp med massor av nya funktioner och dessutom otroligt bra musik. I början är man helt fast och kan bara inte sluta spela men allt eftersom spelet fortsätter i ungefär samma stil tröttnar man lite. Lite mer omväxling hade varit kul och fler än fyra låtar är väl inte för mycket begärt. Småtjatigt eller inte, Rock'n'Roll Racing är hur som helst ett mycket bra spel där både musik, grafik och spelkontroll imponerar. Jag undrar om Rare klarar av att göra ett Super RC Pro Am som blir bättre än det här. Jag hoppas i alla fall att de försöker.

9 PATRICK:

Det är alltid lika roligt att prova nya bilspel. Vissa spel gör att man förlorar en hel dags arbetstid bara för att man så gärna vill "prova" spelet lite till. Andra slänger man snabbt i papperskorgen, svärandes över hur dåligt det är. Rock'n'Roll Racing fångade mig i mer än en dag, vilket måste anses vara ett riktigt bra betyg. Man har tagit det bästa från RC Pro Am-spelen och jobbat fram en betydligt snyggare yta samtidigt som man har utnyttjat Super NES:ens ljudegenskaper maximalt. Detta är ett spel som kommer att bli en lika stor klassiker som RC Pro Am blev när det brummade in i hemmen i början av 1988.



Race 1



Race 2



Race 3



Race 4

Bogmire

Prinsen av Bogmire, Ragewortt, gillar inte uppstickare och när du besöker planeten kommer han granterat göra allt för att ta kål på dig och din bil. Här finns 12 olika banor fulla av svamp och slem. Det är lätt att få sladd på bilen och köra av banan, men en Battle Trak gör susen.

New Mojave

På New Mojave hålls tusentals människor fångslade och Roadkill Kelly tillåter ingen att lämna planeten levande. Det är först nu spelet börjar bli riktigt klurigt och man måste faktiskt kämpa på riktigt ordentligt för att överleva de 14 banorna.

NHO

Den här nedfrusna världen är den allra svåraste av de fem. Det enda fordonet som egentligen går att använda här är svävaren Havac, men eftersom den kostar 130.000 dollar kanske du inte har möjlighet att köpa den - Då blir den här planeten en rejäl utmaning!

SUPER MARIO BROS.™

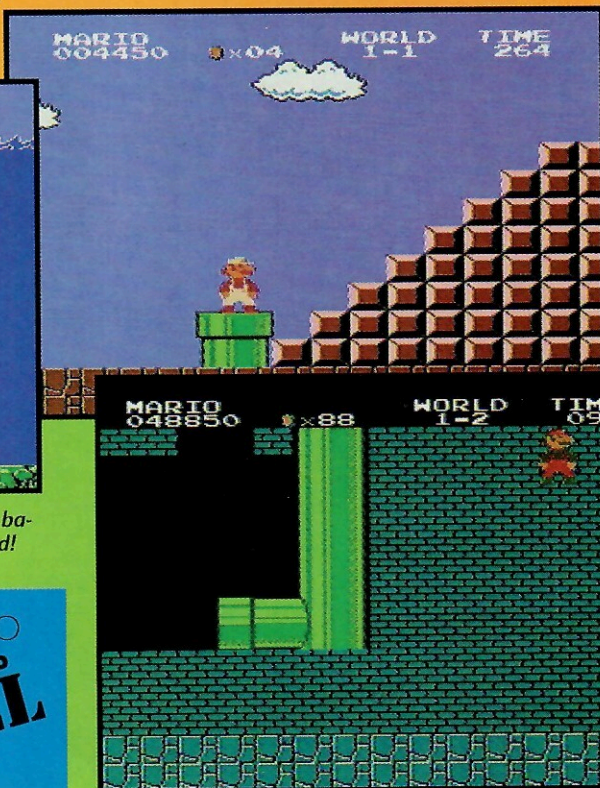
När Shigeru Miyamoto och hans spelutvecklarteam skulle börja planeringen av ett nytt spel i början av 1985 hade de fortfarande inte lyckats få till någon riktig hit. Kanske var det av den anledningen som de bestämde sig för att försöka sig på något helt nytt. Sidscrollning var något som hittills bara använts i arkadspel, men nu hade Nintendo bestämt sig för att göra ett Famicom-spel som använde sig av denna häftiga funktion. Resultatet kom senare under året och hette Super Mario Bros...

Resten är historia. Sen dess har det kommit ytterligare sex spel i serien (Super Mario Bros. 2, The Lost Levels, Super Mario Bros. 3, Super Mario Land, Super Mario World och Super Mario Land 2) som tillsammans med originalet sålts i mer än 100 miljoner exemplar. Ingen dålig prestation av en videospelshjälte.

I SMB har den elake kung Koopa tagit över Svampriket och kidnappat den söta prinsessan Flugsvamp. De två römocarbröderna Mario och Luigi bestämmer sig för att sticka ut och besegra Koopa och rädda prinsessan. Men det blir inte så lätt som de tror. Massor av otäcka fiender väntar på de 32 banorna och du måste besegra Koopa hela åtta gånger innan du slutligen finner prinsessan.



Sidscrollningen var något helt nytt för tv-spel och dessutom var banorna otroligt varierade. T o m en simtur ska Mario hinna med!



SPELARE

1-2

SPELTYP

Plattform

SPARFUNKTION

NEJ

GAMELINK

—

● NINTENDO
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

Så tyckte vi då

Visst var Super Mario Bros. revolutionerande. Aldrig hade man spelat ett så stort och långt äventyr som dessutom innehöll en massa hemliga banor och gömda kraftbonusar. Grafiken var inget speciellt och den nu så klassiska musiken imponerade väl inte heller. Men spelet var så otroligt kul och man hade alltid full kontroll på vad Mario gjorde. Man kunde helt enkelt inte slita sig ifrån det som skulle bli det bäst säljande videospellet i historien.

Så tycker vi nu

Super Mario All-Stars är bara ett bevis på att detta gamla hederliga spel håller än idag. Visst är grafiken och musiken dålig, men konceptet har nu blivit en standard för plattformsspel och man undrar hur spel som Mega Man och Sonic hade sett ut om Mario inte funnits. Super Mario Bros. är spelet alla minns och kommer för alltid vara en klassiker. Vem hade kunnat tro det när vi för första gången såg Mario bekämpa jätte-apor i Game & Watch-spelet Donkey Kong i början av 80-talet.

GUARDIAN LEGEND (NES)

Jag kan inte få upp dörren till Corridor 4. Hur gör man?

Daniel Björk, Hallsberg

Gå till rummet vänster om ingången. Gå in och ut tills mannen slutligen ger sig och öppnar dörren åt dig.

KIRBY'S DREAMLAND (GB)

Hur klarar man kung Dedede på sista banan? Jag har försökt med allt, men det verkar omöjligt.

Louise Nilsson, Kristianstad

För att besegra kung Dedede måste du använda stjärnorna han framkallar genom att studsa i marken eller slå med hammaren. Sug in stjärnorna och skjut tillbaka dem mot honom.



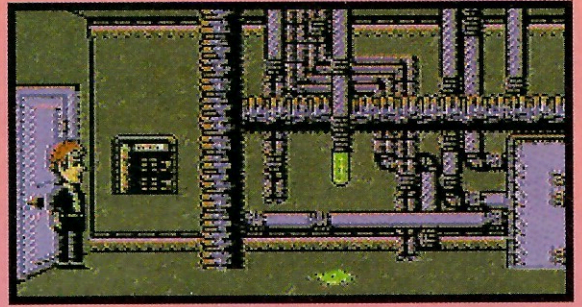
STREET GANGS (NES)

Hur kommer man vidare när man står utanför porten till River City High?

Jakob & Henrik Aurelius, Linköping



Du måste ta kål på samtliga bossar och fiender för att komma in i skolan. Så du får gå tillbaks och leta efter fiender som fortfarande är vid liv.



MANIAC MANSION (NES)

1. Hur får man tag i nyckeln som finns i vardagsrummet?

2. Hur kommer man ut ur fängelset? Jag lyckas inte få bort den lösa stenen.

3. Ska man ge hamstern något speciellt?

4. Vad ska man göra med målarpenseln?

5. Vad ska man göra med den gröna tentakeln?

6. Hur lagar man de trasiga sladdarna?

Medlem #339 960

1. Du måste först hitta bandet och skivan. Gå sen till musikrummet och spela in skivan på bandet. Spela sen upp bandet i bandspelaren i vardagsrummet så kommer nyckeln fram.

2. Använd den rostiga nyckeln för att komma ut eller tryck på den lösa stenen när en av ungarna står borta vid dörren så att han eller hon snabbt hinner ut.

3. Nej.


4. Du har faktiskt ingen användning för målarpenseln.

5. Mata honom med vaxfrukten och låt honom sen smaka Pepsi eller vatten.

6. För att laga sladdarna behöver du ficklampan, nya batterier och verktyg. Använd batterierna på ficklampan och låt sen någon av ungarna sticka ner till Attic 2 med alla prylarna. Låt en annan unge gå till källaren och stänga av strömmen och tänd ficklampan i Attic 2. Använd verktygen och laga sladdarna på den vänstra sidan av rummet.

SUPER MARIO ADVENTURES™

SURPRISE!



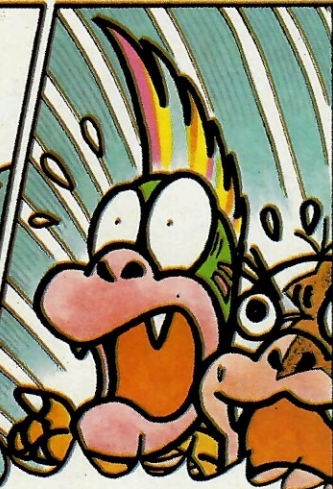
NÄR PRINCESSAN FLUGSVAMP VAKNADE UPP I FÖRRA EPISODEN FICK HON VETA ATT MARIO HADE DUNSAT RÄTT I ARMARNA PÅ BOWSER OCH ATT LUIGI SNOFSAT UPP SEJ FÖR ATT SE UT PRECIS SOM HON. SOM DEN HANDLINGSKRAFTIGA KVINNA HON ÄR, KOKADE HON IHOP EN EGEN PLAN FÖR ATT DYKA UPP SOM GUMMAN I LÅDAN I PALATSET, OCH HÄR LEVERERAR HON SIN ÖVERRASKNING.

TECKNAT AV CHARLIE NOZAWA

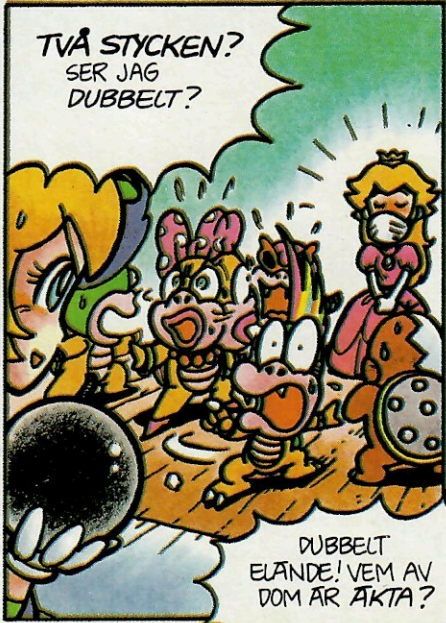
FRIGE MARIO...
ELLER
FLYG I TUSEN
BITAR!



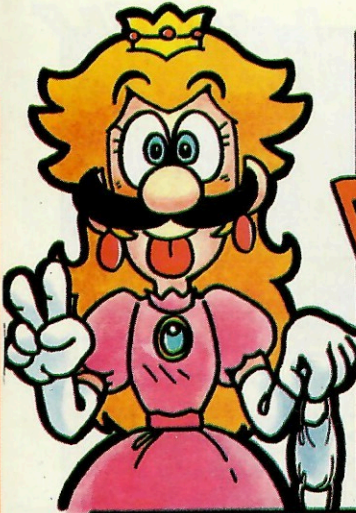
VA...?!
PRINCESSAN
FLUGSVAMP?!



TVÅ STYCKEN?
SER JAG
DUBBELT?



DUBBELT
ELÄNDE! VEM AV
DOM ÄR ÄKTA?



NÅN HAR KÖRT DET
GAMLA FÖRVÄXLINGS-
KNEPET!

DASH
PITTA
PITTA
PITTA



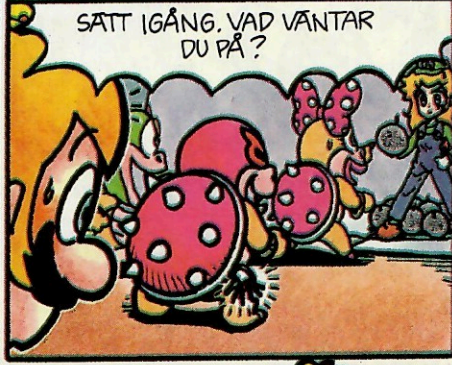
BORT MED
ER, SNOR-
HUVLAR!

ANNARS
SMÅLLER
DET!

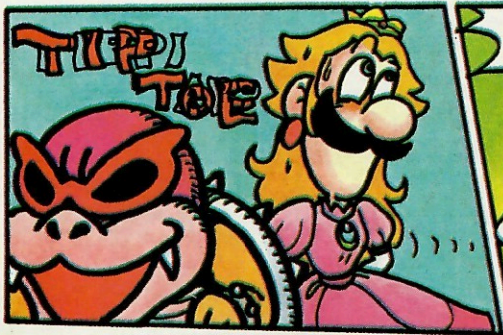


DU BLUFFAR! DU GÅR ÅT... ELLER SNARARE UPP...
I RÖK... MED OSS ANDRA OM DU FJUTTAR PÅ
STUBINEN!

JAG, ÖH...



SATT IGÅNG. VAD VÄNTAR
DU PÅ?



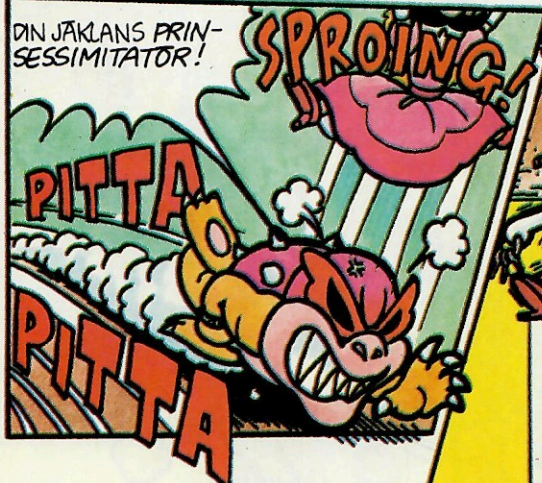
TIPPI
TOYE



SMYG-
ATTACK!

PATTA
PATTA PAT

MINA
NYCKLAR!



PITTA
PITTA

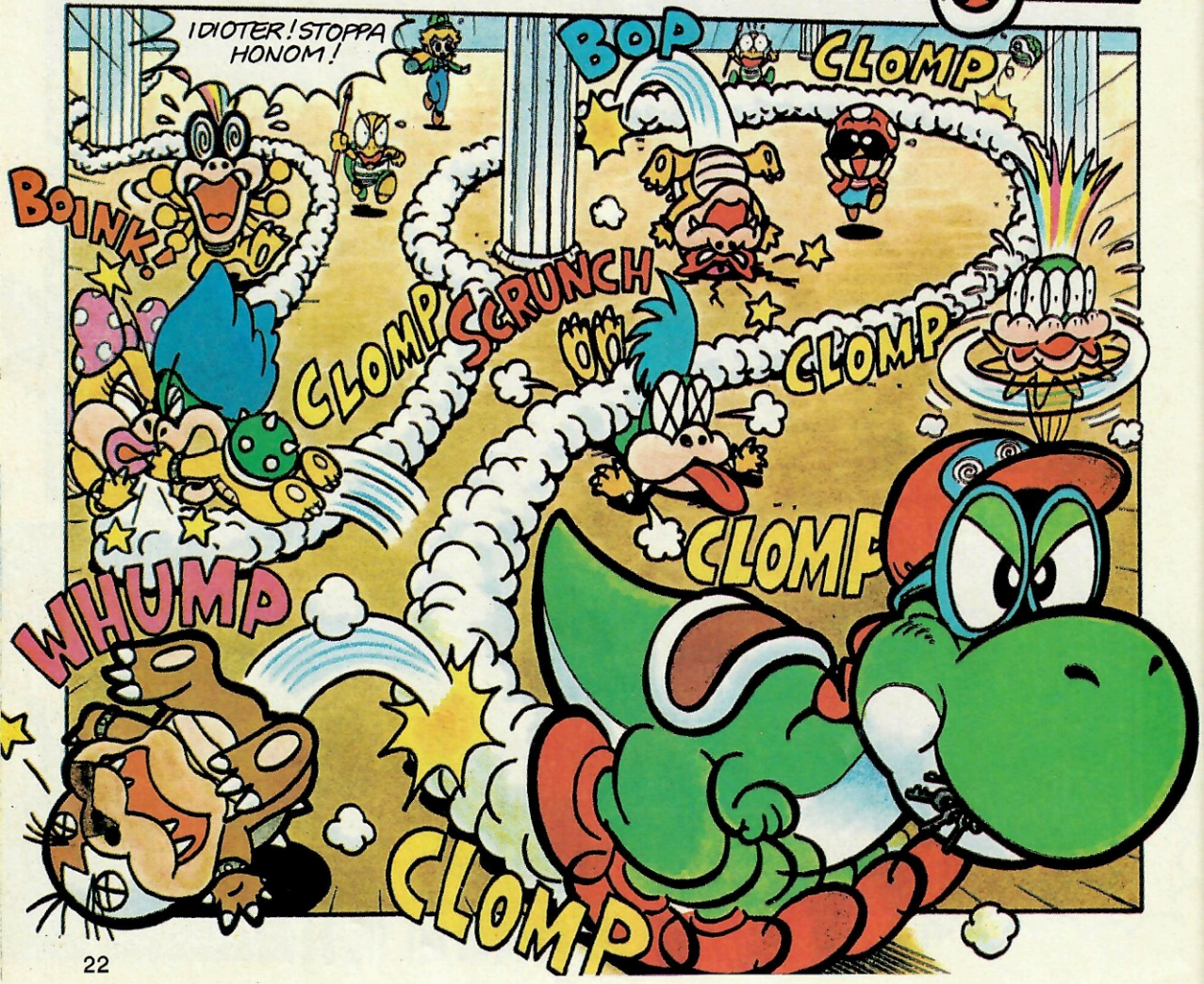
SPROING!

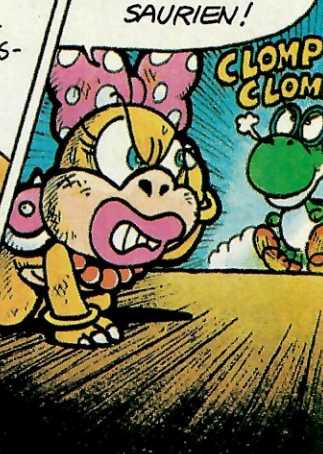
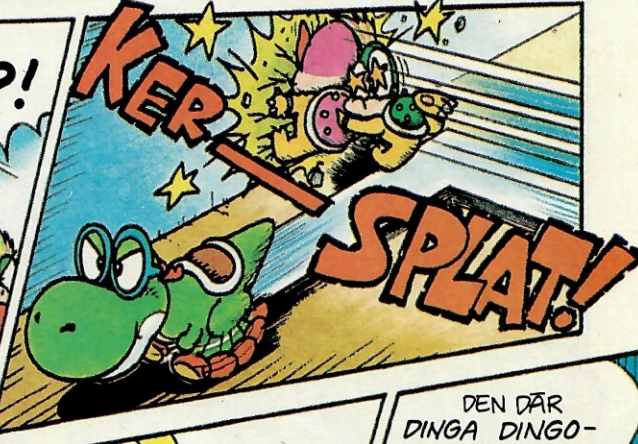
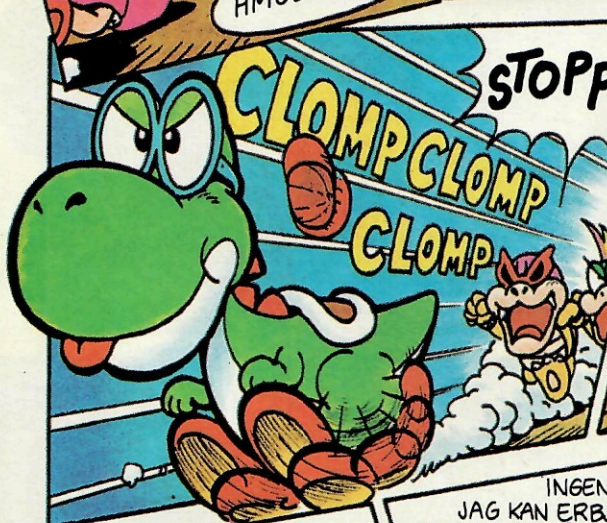
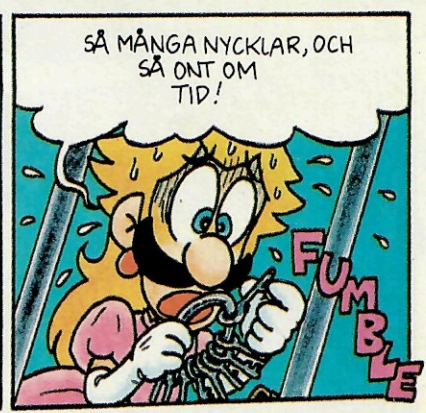
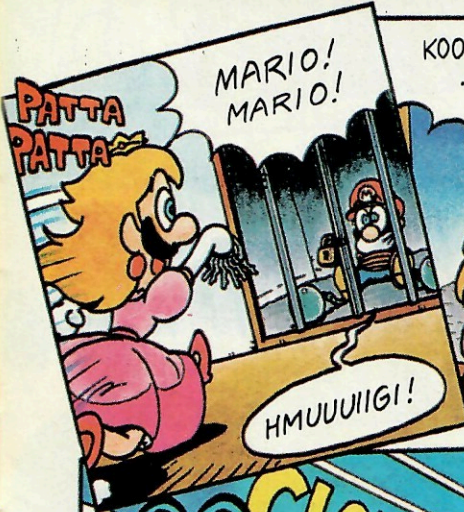
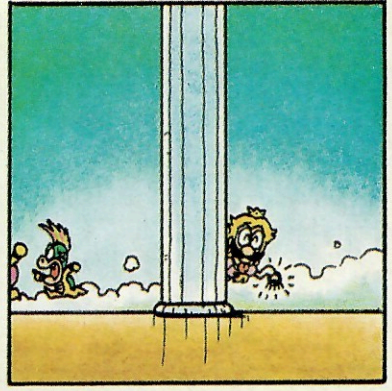
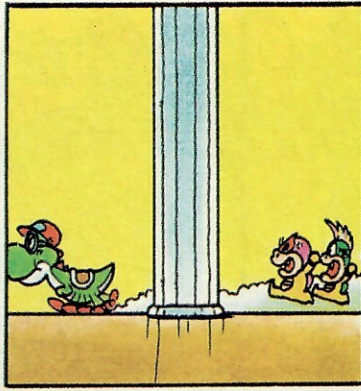


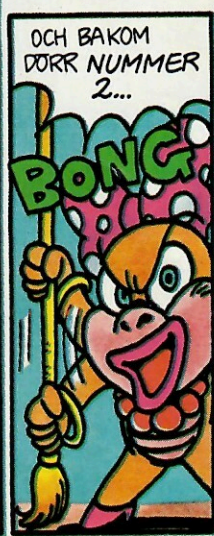
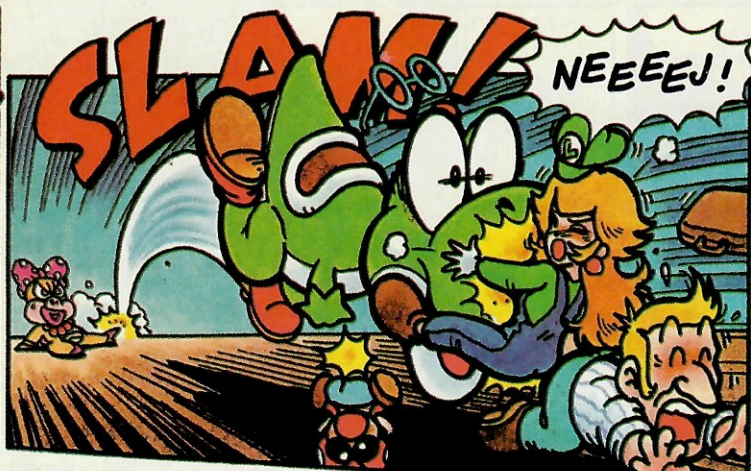
BAM!



DÄR GICK JAG I
TAKET!

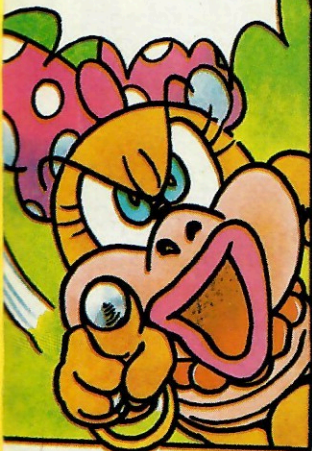






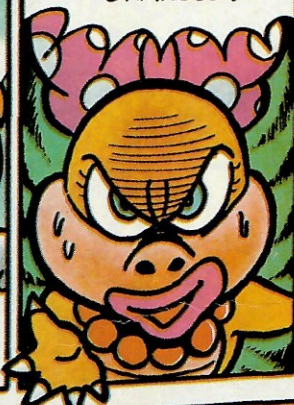
PÅ DOM, POJKAR!
VISA INGEN BARM-
HÄRTIGHET!

TROMPTROMPTROMP

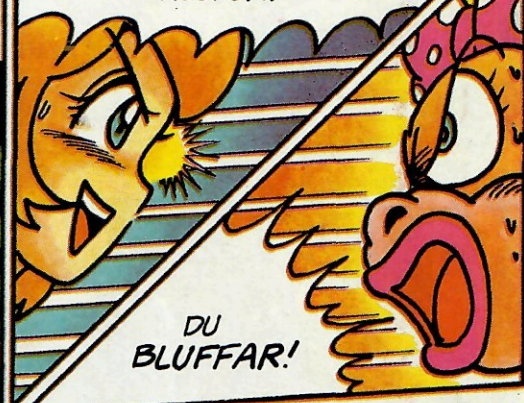


OMNI DUNKAR PÅ,
SÅ BOMBAR JAG! JAG
MENAR ALLVAR!

MEN DÅ BLIR
JU FINA
PRINSESSAN
KOOPA-
BRÄNSLE!



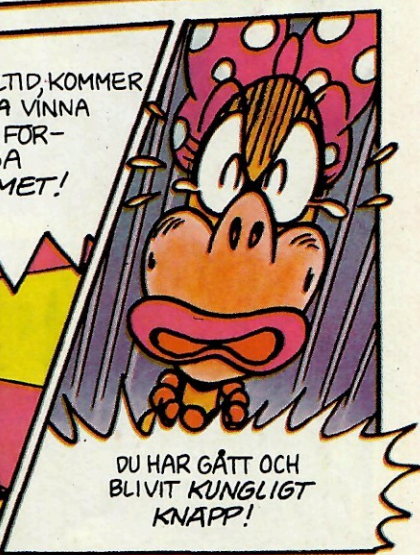
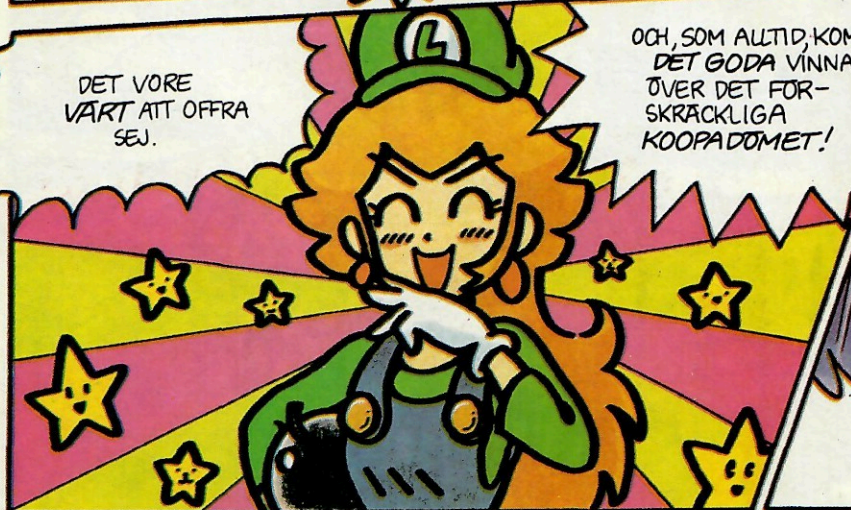
DET ÄR ETT PRIS JAG GÄRNA
BETALAR FÖR ATT KNÄCKA
KOOPOP!



DU
BLUFFAR!

DET VORE
VÄRT ATT OFFRA
SEJ.

OCH, SOM ALLTID, KOMMER
DET GODA VINNA
ÖVER DET FÖR-
SKRÄCKLIGA
KOOPADOMET!



DU HAR GÅTT OCH
BLIVIT KUNGLIGT
KNAPP!



TILL RÄDDNING!

BONK

INGA KEDJOR
STOPPAR
MÄSTARMARIO!

REDO!

3, 2, 1. NER I
LUCKAN.



TREVUG
RESA!



FALLER EN
FALLERALLA.



HJÄÄÄLP!

KUH-THUDD!



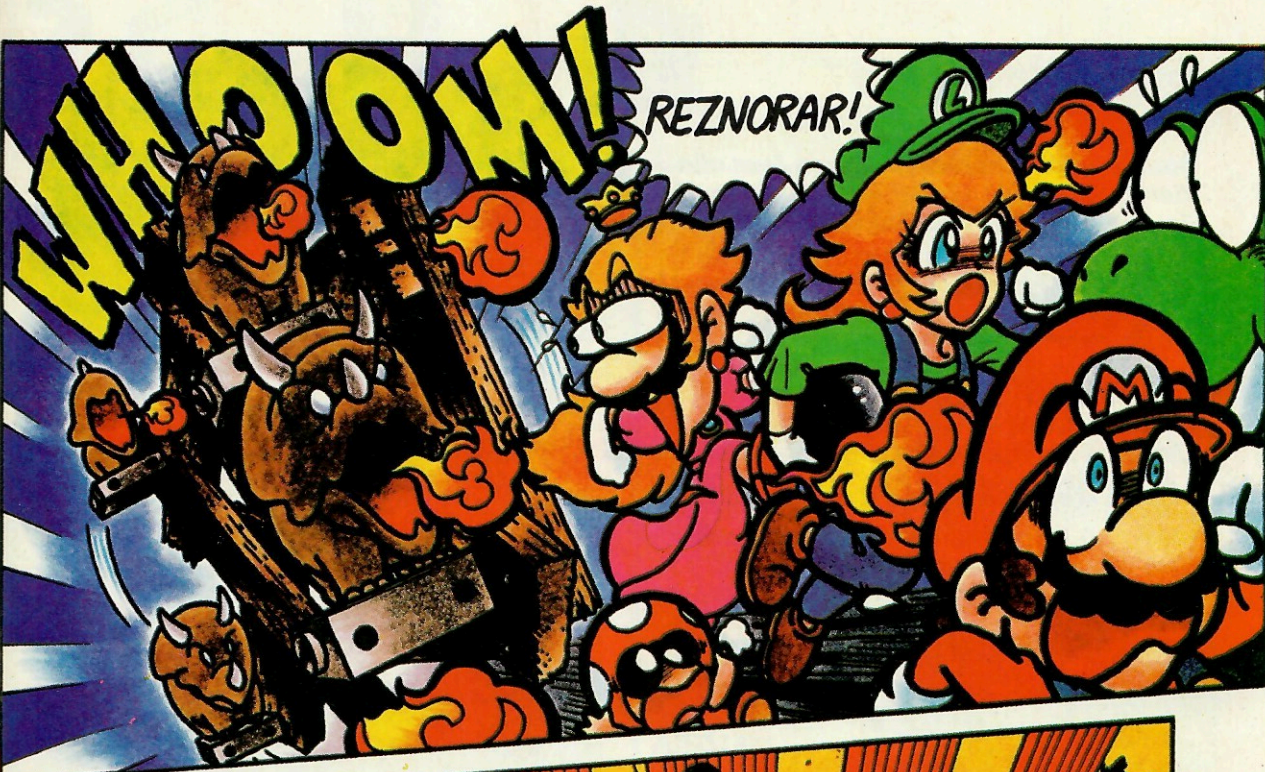
PRINSESSAN!
HUR GICK DET?



VAR ÄR VI?



ÅH
NEJ!



H I G H S

Nu har vi de kompletta listorna över alla er som skickade in High Scores innan den 1 december 1993. Om ni vänder blad så hittar ni månadens nya utmaningar. Ni kan antingen skicka in resultat till de nya utmaningarna i detta nummer, eller försöka slå de gamla rekorden.

Resultat

SUPER NES

Zelda - A Link to the Past

Kan du klara spelet med mindre än tio liv?

000	André Andersson, Bullmark
000	Peter Lihnell, Göteborg
000	Karl Sjöberg, Täby

Super Mario Kart

Hur snabbt kan du köra Mario Circuit 1 i Time Trial Mode?

1.02.46	Peter Bjurström, Karlskoga
1.03.32	Philip Pilebo
1.03.62	Lars Lindgren, Mellansel

Starwing

Hur många poäng kan du samla ihop?

68 200	Per-Johan Jansson, Boden
67 400	Micke
66 800	Andreas Bryngelsson, Alnö

F-Zero

Vilken är din bästa tid på Mute City I i Time Trial Mode?

2.39.94	Johan Larsson, Oxelösund
2.41.22	Göran Eliasson, Ytterby
2.41.34	Mikael Nilsson, Ronneby

Sim City

Hur många invånare har din stad?

562 040	Lars Lindgren, Mellansel
506 480	Mattias Håkansson, Karlskrona
453 311	Billy Söderström, Skogås

Desert Strike

Hur många poäng kan du samla ihop under det första uppdraget?

829 700	Jonas Lindberg, Halmstad
---------	--------------------------

Pilotwings

Hur många poäng kan du få på Area 4?

382	Mikael Davidsson, Norrköping
-----	------------------------------

NES

Metroid

Klarar du spelet på mindre än 45 minuter utan att bli besegrad?

45 min	Linda Sander, Nyköping
--------	------------------------

Prince of Persia

Hur mycket tid har du kvar när du klarat spelet?

11 min	Martin Ericsson, Älmhult
4 min	Bengt Strömberg, Kalmar
3 min	Fredrik Carlsson, Stockholm

Dr. Mario

Klarar du level 24?

Klarat level 24	Karin & Isabel Forssten
Klarat level 24	Maria Björklund, Uppsala
Klarat level 24	John Friberg, Göteborg

Tetris

Hur många poäng kan du få på Game A?

999 999	Emma Carlsson, Gnosjö
999 999	Per-Erik Persson, Drottningstjärn
999 999	Fredrik Sigte, Torsby

NES Open Tournament Golf

Vad är ditt bästa resultat på Japan Course?

-15	Mikael Franzén, Älmhult
-11	Dan Saedén, Malmö
-11	Keith Gunnarsson, Kalmar

Battletoads

Hur många poäng kan du skrapa ihop i detta actionspel?

999 999	Anton Karlsson, Karlskrona
999 999	Robert Wahlberg, Gislaved



SCORES

GAME BOY

Metroid II - Return of Samus

Klarar du spelet på mindre än 2,5 timme?

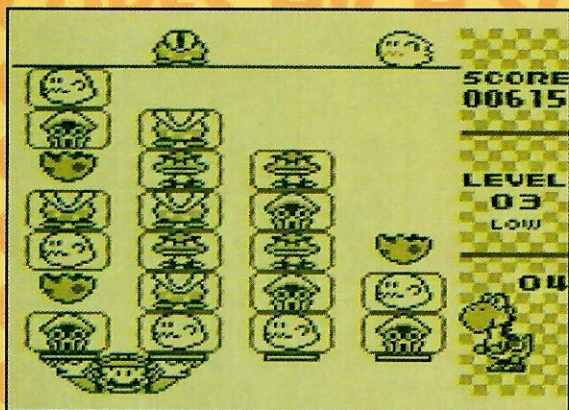
2 tim 10 min Magnus Seger, Borlänge

Mario & Yoshi

Hur många poäng kan du få på Game A?

6 430 Claes Forsberg, Göteborg

6 090 Kristian Johansson, Sala



Track & Field

Hur många poäng kan du skrapa ihop under VM?

8993 Kristian Johansson, Sala
8834 Fredrik Lindholm, Falkenberg
8810 Kent Edstrand, Skärholmen

Pac Man

Hur många poäng kan du mumsa i dig i denna klassiker?

49 220 Fredrik Lindholm, Falkenberg

Tetris

Vilken är den högsta poäng du kan få på Game A?

623 867 Klubben
408 504 Daniel Persson, Västerhaninge
401 301 Dennis Jonsson, Skärholmen

F-1 Race

Vad är din bästa varvtid på Course 1 (Australian Track)?

38.70 Jakob Smith, Västerhaninge

Nya utmaningar

Vill du också ståta med ditt namn i Nintendo-Magasinet och visa att du är en äkta Power Player? Ta då ett kort på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Det räcker alltså inte med att skriva ner resultatet på ett papper. Tänk på att ha mörkt i rummet och att inte använda blix. Du kan skicka in bilder på hur många olika spel som helst, bara du håller dig till de som vi presenterar i detta eller föregående nummer. Vi väntar fortfarande på toppresultat från Mortal Kombat och Zelda - Link's Awakening. Här följer nu månadens spel:

SUPER NES

Super Mario All-Stars

Hur många poäng kan du samla ihop i The Lost Levels?



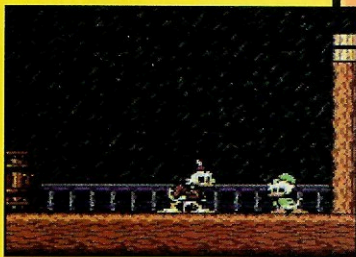
För att få extra poäng ska du försöka komma till de topphemliga banorna.

NES

Duck Tales 2

Hur mycket pengar kan du hjälpa Joakim att finna?

Leta noga efter alla gömda skatter.



GAME BOY

Joe & Mac

Hur många poäng lyckas du skrapa ihop?

Missa inga fiender.



När du presterat dina bästa resultat skickar du in korten på dessa till: 'High Scores', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

Skicka in dina egna speltips till 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

Tips & Tricks

GODS (SNES)

Några lösenord

Templet SD1
Labyrinten MGB
Underjorden BMH

Daniel Bergqvist, Örebro

TINY TOON ADVENTURES (SNES)

Moonwalk!

Om du ställer dig mot en vägg och väntar tills den lilla kaninen tar fram moroten kan du få se honom en moonwalk. Börja bara gå bakåt precis innan han börjar kaka på moroten.

Daniel Rhodin, Björklinge

BUBSY (SNES)

Samtliga lösenord

Bana 1	JSSCTS	Bana 9	DBKRRB
Bana 2	CKBGMM	Bana 10	MSFCTS
Bana 3	SCTWMN	Bana 11	KMGRBS
Bana 4	MKBRLN	Bana 12	SLJMBG
Bana 5	LBLNRD	Bana 13	TGRTVN
Bana 6	JMDKRK	Bana 14	CCLDSL
Bana 7	STGRTN	Bana 15	BTCLMB
Bana 8	SBBSHC		

Pontus Andersson, Linköping

B.O.B. (SNES)

Fler patroner

Byt ut andra siffran i den kod du fått till en nia så får du automatiskt 99 patroner till varje vapen.



Patrik Stéen, medlem #145 902

SUPER GHOULS 'N' GHOSTS (SNES)

Välj bana

Gå till option-menyn och flytta markören till Exit. Håll nere L och Start på den andra handkontrollen samtidigt som du trycker Start på din kontroll så kommer en ny valmeny fram där du kan välja vilken bana du vill spela.

Daniel Bergqvist, Örebro

ALIEN 3 (SNES)

Samtliga koder

Level 2	QUESTION	Level 5	CABINETS
Level 3	MASTERED	Level 6	SQUIRREL
Level 4	MOTORWAY	Slutet	OVERGAME

Daniel Didrichsson, Göteborg

LITTLE SAMSON (NES)

Lösenord

Bana 1	7XGN	Bana 8	C92K
Bana 2	KK7B	Bana 9	GPLH
Bana 3	ZW4&	Bana 10	JR6P
Bana 4	3MTT		
Bana 5	XBQQ		
Bana 6	?2FK		
Bana 7	GWLH		



Jonny Westerback, Zinkgruvan

POCKY & ROCKY (SNES)

Extraliv

När du klarat den första bossen ska du försöka hinna slå till den omkringstudande nötskålen. Lyckas du med detta får du ett värdefullt extraliv.



Medlem #298 109

Tips & Tricks

SNOOPY'S MAGIC SHOW (GB)

Koder

Bana 1	4N40	Bana 11	H007
Bana 2	1NWQ	Bana 12	10EI
Bana 3	70BT	Bana 13	ONBV
Bana 4	104A	Bana 14	1N1B
Bana 5	4N44	Bana 15	C01X
Bana 6	1NX2	Bana 16	1011
Bana 7	105H	Bana 17	C210
Bana 8	10XD	Bana 18	XZ2Q
Bana 9	1N1C	Bana 19	1QET
Bana 10	1N10	Bana 20	XQ1A

Fortsättning i nästa nummer...

Martin From, Söderhamn

SUPER SWIV (SNES)

Gör spelet lättare

Håll inne L, R och Select när texten "At the end of the century..." kommer fram i början av spelet och tryck sen på Start. Välj Option Mode och tryck Vänster, Vänster, Höger, Höger, B, B, Y, Y, Start. Nu dyker svårighetsgraden Easy upp och väljer du den blir det betydligt enklare att klara spelet.

BUBSY (SNES)

Alla lösenord

Bana 1	JSSCTS	Bana 9	DBKRRB
Bana 2	CKBGMM	Bana 10	MSFCTS
Bana 3	SCTWMN	Bana 11	KMGRBS
Bana 4	MKBRLN	Bana 12	SLJMBG
Bana 5	LBLNRD	Bana 13	TGRTVN
Bana 6	JMDKRK	Bana 14	CCLDSL
Bana 7	STGRTN	Bana 15	BTCLMD
Bana 8	SBSHC	Bana 16	STCJDH

Daniel Didrichsson, Göteborg

SHADOW WARRIORS (NES)

Ingen musik

När du är på väg upp för en stege kan du trycka på Start när du är allra längst upp på skärmen. Detta gör att musiken försvinner helt och hållet. Tricket är helt meningslöst, men ganska kul.

Dr. Light

MYSTIC QUEST (GB)

Krafterna kvar

När du blivit förgiftad (POIS) ska du växla fram och tillbaka mellan två skärmar så förlorar du ingen energi.

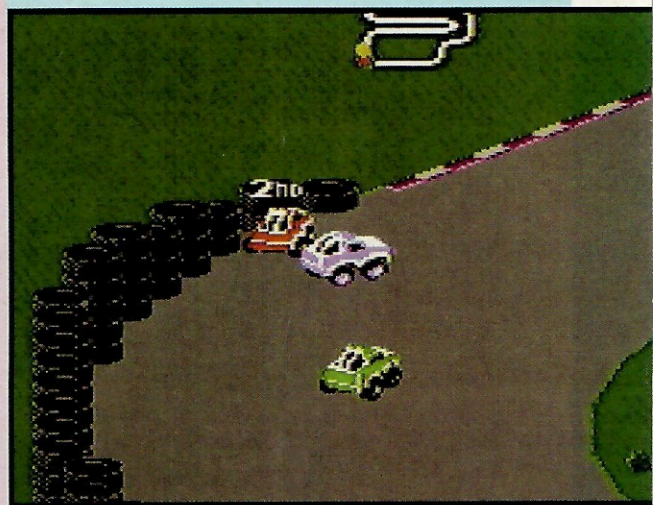
Thomme L, Gävle

R.C. PRO-AM II (NES)

Samla allt

På banorna 3, 13 och 35 finns continues. På dessa banor ska du helt strunta i vilken plats du kommer på. Koncentrera dig på att samla upp alla kraftbonusar som ligger utspridda. Trots att du kommer sist får du ju fortsätta eftersom du fick en continue.

Kristoffer Karlsson, medlem #254 339



Smygtitt-special

Mega Man X

Format: Super NES
Utgivare: Capcom
Speltyp: Plattform
Spelare: 1
Sparfunktion: Lösenord

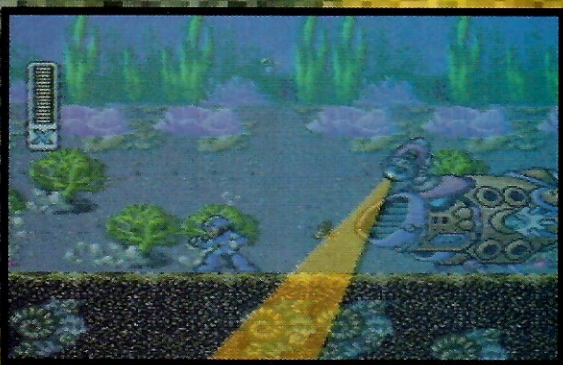
Efter många långa års väntan har Capcom äntligen gjort det första 16-bitars Mega Man-spelet. Gör dig redo för tidernas action-äventyr när Mega Man X släpps senare i år.

Det här är faktiskt både ett av de snyggaste och roligaste spelen någonsin. Tillsammans med perfekt spelkontroll och klassiska Mega Man-melodier i nya upphottade versioner blir detta något helt otroligt. Eftersom vi bara lyckats få tillgång till den japanska versionen av spelet förstår vi inte mycket av bakgrundshistorien, men vi kan i alla fall visa er ett gäng bilder på detta höjdarspel. Här i Sverige får vi förhoppningsvis se spelet under våren eller sommaren.

ROCKMAN X



GAME START
PASS WORD
OPTION MODE



Månadens Tävling



Star Wars-kunskap

Lagom till releasen av JVC:s andra Super Star Wars-spel ger vi er chansen att visa vad ni vet om Star Wars-filmerna. En lycklig vinnare får SNES-spelet Super Empire Strikes Back. Dessutom delar vi ut tre stycken Zelda III-guider. Svara bara på följande frågor:



Skicka in ditt svar till 'Star Wars-tävlingen', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Senast den 16 mars vill vi ha ditt svar. Må kraften vara med dig!

NÄSTA NUMMER

I Nintendo-Magasinet nummer 3/94:

Stort reportage från WCES-mässan i Las Vegas

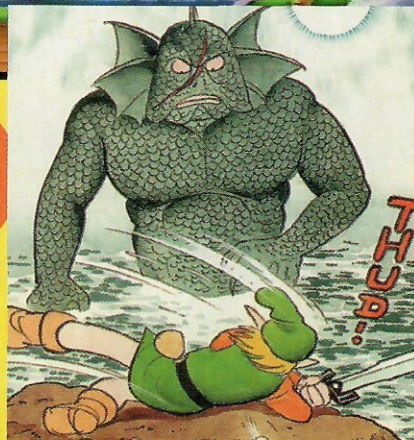
Allt om det knäppa
beat 'em up-liret

CLAY FIGHTER



Hur går det för Link i Dark
World?

Kommer den 23 mars



*Du som köpt tidningen
den 16 sidor tjocka
Titel Data på telefo*

Ninte

Den rätta
vinnare ocks
The

Jesper Mar

Bli Sveriges "Fair Play" ambassadör!



När du känner dig sugen på något rejält.

SNICKERS stöder "Fair Play" vid fotbolls-VM i USA.

Är du mellan 11-16 år och gillar rent spel både på och vid sidan om fotbollsplanen?
Då kan du bli en av de svenska ungdomarna i "SNICKERS Fair Play Ambassadors" vid fotbolls-VM 1994 i USA!

Fair Play-programmet startades av FIFA (Internationella Fotbollsförbundet) inför VM 1990, för att minska våldet i samband med fotboll. Gärna tuftt, hårt spel men inte ojuste - det är idén med "Fair Play".

Inför VM 1994 i USA har SNICKERS fått förtroendet att utse 312 ungdomar från hela världen till ambassadörer att bära "Fair Play"-fanan under de 52 VM-matcherna.

De ungdomar som blir utsedda kommer att få sitt livs äventyr: Se en VM-match, bo på vårt speciella hotell, få "Fair Play" uniform, informationsmaterial på svenska, ledare dygnet runt, resa, kost och logi samt en utflykt betald.

Var och en får ta med en vuxen anhörig också utan kostnad.

Så här går det till:

Skriv och berätta varför "Fair Play" är viktigt, och varför du skulle passa som "Fair Play"-ambassadör, vem du är, dina idrottsintressen etc på ca en A4-sida. Berätta också vem som följer med dig om du blir uttagen. Glöm heller inte att skriva ditt telefonnummer. En jury bestående av representanter för SNICKERS väljer ut fem ungdomar till intervju.

1-3:e pris: Utses till "Fair Play"-ambassadör vid fotbolls-VM 1994.

4-5:e pris: Presentkort på sportutrustning för 2 500:-

6-50:e pris: SNICKERS Striker VM-maskot och SNICKERS för en hel månad.

Juryns beslut kan inte överklagas.

Vi vill ha din berättelse senast den 15/3 -94 till: MasterFoods ab, "SNICKERS Fair Play Ambassadors", Box 860, 201 80 Malmö. Vinnarna kontaktas per brev och namnen publiceras i annons i Expressen 15/4 -94.

Lycka till!



MasterFoods ab

©1991 WC'94/ISL Snickers is a registered trademark

Tel. 040-35 06 00

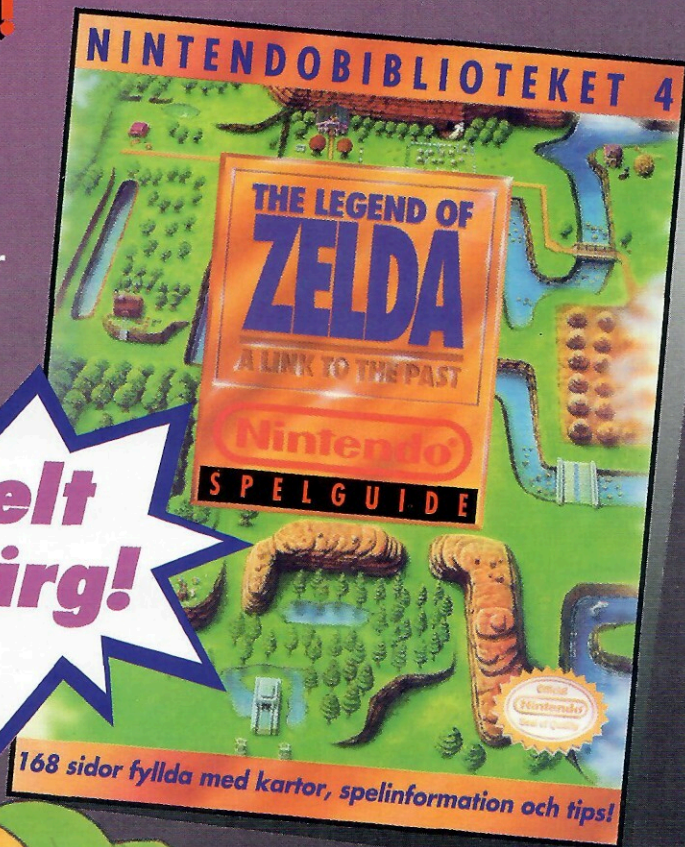
Nu kan du beställa den kompletta guiden till det fantastiska SNES-äventyret:

The Legend Of Zelda

- A Link To The Past!

Under 168 sidor får du följa Link på hans tredje äventyr genom Ljus- och Mörker-världen. Här hittar du kompletta kartor över världarna, berättelser om viktiga platser och föremål, samt alla taktiska knep du behöver kunna för att bli en äkta Zelda-Power player. Lär dig allt om Hyrules kultur och dina fienders hemligheter!

Helt i färg!



168 sidor fyllda med kartor, spelinformation och tips!



Du kan köpa den hos din tidningshandlare eller beställa den direkt från oss.

Vill du beställa den från förlaget gör du så här: Fyll i en vanlig postgiroblankett, och betala in 98:- på Atlantics postgironummer 34 65 25-9. Priset inkluderar moms, porto och expeditiionsavgift. Vi skickar boken till dig senast 3-4 veckor efter det att vi mottagit din betalning.

POSTGIROTT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren

JAG BESTÄLLER ETT
EX. AV ZELDA
- A LINK TO THE
PAST

INBETALNING/GIRERING A
34 65 25 - 9
ATLANTIC
FÖRLAG
MARIO SVENSSON
DINOSAURIEVÄGEN 12
888 88 SVAMPRIKE

Pris: OCB/Kod 1
FRAKT: 2 • Kortbil • Avg • Bet •
Avgift Kontouppslutning

Svenska Laster: 98 :-

#00#

Han är gul, 2 meter lång
och älskar Kalas Puffar!

Och han gör allt för
att få tag på Kalas Puffar

HONEY MONSTER

Han är modig

Han är cool!

Han är snabb!

Bli vän med Honey Monster. Följ med på hans spännande äventyr i TV och på Kalas Puffs-paketen. Roliga spel, stor tävling och massor av fina priser - bl.a. en resa till USA!

Läs mer på Kalas Puffs-paketen!



VI KÖPER OCH SÄLJER PER POSTORDER

LEVERANS PÅ 3 DAGAR
1 MÅNADS GARANTI

KARLSSON ANDREAS
35---
1218759
FÖRMAKSVAGEN 50
35262 VÄXJÖ

DER
17-20
15-18

KÖP 7 NINTENDO - BETALA FÖR 6!

SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper	SPEL	Vi säljer	Vi köper
SUPER NINTENDO -NYA														
SOULBLAZER	625:-		ADDAMS FAMILY	225	80	MEGA MAN 2 (BRAL)	180	50	VOLLEYBALL	125	30	PROBOTECTOR	395	160
WINTER OLYM.	625:-		ADVENTURE DISNEY	295	120	MEGA MAN 3 (BRAL)	250	100	WORLD WRESTLING	195	70	R-TYPE	195	80
STAR WARS 2	625:-		ADVENTURE ISLAND	250	100	MEGA MAN 4 (BRAL)	350	150	WRECKING CREW	150	40	SCOPE INKL. 6 SPEL	550	240
COOL SPOT	625:-		BART SIMPSON'S	180	60	METROID (TOPPEN!)	250	100	ZELDA	250	100	SIM CITY	425	180
ZOMBIES	625:-		BATMAN	150	40	MISSION IMPOSSIBLE	150	40	ZELDA II-LINK	250	100	SMASH TV	295	120
ALLADIN	625:-		BATMAN 2	225	80	NES OPEN GOLF	250	100	STREET FIGHTER II	425	180	SUPER BATTLETANK	395	160
MARIO ALL STARS	625:-		BATTLE OF OLYMPUS	180	60	NINTENDO WORLD CUP	150	50	SUPER MARIO KART	450	200	SUPER MARIO WORLD	250	100
ROCK 'N ROLL RAC.	625:-		BAYOU BILLY	150	30	NORTH & SOUTH	250	100	SUPER SOCCER	395	160	SUPER STAR WARS	450	200
LAST VIKINGS	625:-		BIGFOOT	225	80	PAPERBOY	150	40	SUPER TENNIS	395	160	STARWING	450	200
PILOTWINGS	475:-		BLACK MANTA	150	30	POP-EYE	125	30	TINY TOON	450	200	TOP GEAR	395	160
STREET FIGHTER 2	495:-		BLADES ON STEEL (BRAL)	250	100	POWER BLADE	150	30	TURTLES IV	395	160	UN SQUADRON	350	140
PROBOTECTOR	450:-		BLASTER MASTER	150	40	PRO AM	250	100	WRESTLE MANIA	375	160	ZELDA III	450	200
KRUSTY'S FUN HOUSE	450:-		BLUE SHADOW	150	30	PRO AM 2	350	150						
GHOU'S 'N GHOSTS	450:-		BUBBLE BOBBLE (BRAL)	350	120	PROBOTECTOR	195	70	SUPER-NINTENDO -BEG					
DRAGONS LAIR	450:-		CASTELVANIA	150	40	PRO WRESTLING	150	40	ACTR RAISER	375	150	GAMEBOY	395	200
ACTRAISER	475:-		CHESSMASTER	180	60	PUNCH OUT	225	80	ADDAMS FAMILY	375	160	GAMEBOY + TETRIS	435	210
BART'S NIGHTMARE	450:-		CHIP 'N DALE	250	100	PUZZNIC	180	60	ADVENTURE ISLAND	350	140	GAMEGEAR+ COLUMNS	595	300
BATTLETANK	475:-		COBRA TRIANGLE	125	30	QUANTUM FIGHTER	125	25	ANOTHER WORLD	395	160	NEO-Geo	1395	600
MAGIC SWORD	450:-		CLU CLU LAND	350	100	RAD RACER	225	80	AXELEY	395	160	NINTENDO	350	200
EXHAUST HEAT	475:-		DAYS OF THUNDER	195	70	ROAD FIGHTER	180	60	BART'S NIGHTMARE	395	160	NINTENDO+ SUPER M.B	450	230
DARIUS TWIN	450:-		DEFENDER O. T. CROWN	195	70	ROAD GRIVITY	125	25	BATTLE CLASH (SCOPE)	200	80	SUPER NINTENDO	1150	700
ANOTHER WORLD	475:-		DEJA VU	225	80	ROBIN HOOD	250	100	BEST OF THE BEST	425	180	SUP. NINTENDO + SMW	1350	800
CASTELVANIA 4	425:-		DEVIL WORLD	125	40	ROLLER GAMES	225	80	BLAZING SKIES	425	180	SEGA MASTER+1 SPEL	250	70
LEMMINGS	425:-		DONKY KONG	125	30	SIDE POCKET	225	80	B.O.B.	425	180	SEGA MEGADRIVE	850	500
WRESTLE MANIA	425:-		DONKY KONG TWIN	150	40	SHATTER HAND	150	40	CASTELVANIA 4	350	140	SEGA MEGA + SONIC 1	950	550
			DOUBLE DRIBBLE	150	40	SILENT SERVICE	225	80	DARIUS TWIN	350	140			
			DR MARIO	250	100	SIMONS QUEST	150	40	DESERT STRIKE	425	180			
			DRACULAS CURSE	225	80	SKI OR DIE	150	40	DRAGONS LAIR	375	150			
			DRAGONS LAIR	150	40	SKATE OR DIE	150	40	FINAL FIGHT	375	150			
			DREAM MASTER (BRAL)	250	100	SKI OR DIE	195	70	F-ZERO	275	100			
			DUCK TALES	250	100	SLALOM	150	40	GOULD'S 'N GHOSTS	375	150			
			EXCITE BIKE	125	30	SNAKE RATTLE 'N ROLL	250	100	GODS	395	160			
			F-15	295	120	SNAKES REVANGE	150	30	HOLE IN ONE GOLF	395	160			
			FAXANDU	150	30	SOCCER	150	40	JOE & MAC	375	150			
			FESTERS QUEST	150	30	SOLAR JETMAN	150	40	KICK OFF	395	160			
			FIGHTING GOLF	250	100	SOLOMONS KEY	150	40	KING ARTHURS WORLD	450	180			
			FLINTSTONES	275	120	SOLOMONS KEY 2	275	110	KRUSTY'S S.F. HOUSE	325	120			
			GHOSTBUSTER II	195	70	SOLSTICE	150	30	LAGOON	450	200			
			GOLD MEDAL	295	100	SPY VS SPY	150	40	LEMMINGS	350	150			
			GOLF	150	50	SUPER MARIO BROS	125	30	MAGIC SWORD	375	150			
			GRADIUS	125	25	SUPER MARIO BROS 2	250	100	MICKY MOUSE	450	200			
			GUARDIAN LEGEND	150	30	SUPER MARIO BROS 3	250	100	NHLPA HOCKEY '93	450	200			
			GUM SHOE (ZAPPER)	125	30	SUPER OFF ROAD	225	80	OFF ROAD	450	200			
			GUN SMOKE (BRAL)	195	70	SUPER SPIKE VOLLEYBALL	180	60	PGA TOUR GOLF	450	200			
			HOGAN'S ALLEY	125	25	STAR FORCE	125	25	PILOT WINGS	375	150			
			ICE CLIMBER	125	20	STAR TROPICS (BRAL)	275	100	PRINCE OF PERCIA	450	200			
			ICE HOCKEY	150	50	STAR WARS	195	70						
			IKARI WARRIORS	125	25	TALE SPIN	275	100						
			JACK NICKLAUS GOLF	250	100	TENNIS	150	40						
			JOURNEY TO SILIUS	125	25	TETRIS (BRAL)	295	100						
			KICK OFF	225	80	TIGER HELI	125	30						
			KID IKARUS (BRAL)	225	80	TINY TOON	350	150						
			KNIGHT RIDER	150	40	TOP GUN 2	225	80						
			KUNG FU	150	40	TO THE EARTH (ZAPPER)	125	30						
			LIFE FORCE	150	40	TRACK & FIELD 2	195	50						
			Lolo 2	195	70	T&F IN BARCELONA	225	80						
			Lolo 3	350	120	TRICK SHOOTING (ZAPPER)	125	30						
			MACH RIDER	100	30	TRIAN	125	25						
			MANIAC MANSION	250	90	TURTLES	180	50						
			MARIO BROS	150	40	TURTLES 2	250	100						
			MARIO & YOSHI	295	120	WEREWOLF	150	30						
			MEGA MAN (BRAL)	195	70	WILD GUNMAN (ZAPPER)	125	30						
						WILLOW	195	70						

Vi har även många andra titlar till bra priser. Ring!

NINTENDO -NYA

STAR TROPICS	295:-
DEJA VU	275:-
MANIAC MANSION	295:-
UFORIA	295:-

NINTENDO REA 95:-/ST

Bionic Commando	95	20
Gaunlet 2	95	20
Ghost'n Goblins	95	20
Goonies 2	95	20
Iron Sword	95	20
Metal Gear	95	20
Rescue	95	20
Robowarrior	95	20
Rush'n Attack	95	20
Rygar	95	20
Section Z	95	20
Shadowgate	95	20
Shadow Warriors	95	20
Sword'n Serpents	95	20
Top Gun	95	20
Wizards & Warriors	95	20

BASENHETER -BEG

Gameboy	395	200
Gameboy + Tetris	435	210
Gamegear+Columns	595	300
Neo-Geo	1395	600
Nintendo	350	200
Nintendo+ Super M.B	450	230
Super Nintendo	1150	700
Sup. Nintendo + SMW	1350	800
Sega Master+1 spel	250	70
Sega Megadrive	850	500
Sega Mega + Sonic 1	950	550

GAMEBOY, SEGA och GAMEGEAR SPEL
finns det gott om i lager. Ring och hör om köp- och säljpriser!

Köpinformation:

- Priser inkl. moms.
- Porto och postförskott sammanlagt 39:- tillkommer (basenheter 69:-).
- Reservation i ör slutförsäljning.
- Ange ALLTID reserver.
- För outlösta paket debiteras 100:-.
- Köp minst 7 spel och du får det billigaste gratis.
- 1 månads funktionsgaranti på allt vi säljer.

Så här säljer du:

1. Räkna ihop summan du skall ha och lämna namn, adress, telefon och personnummer. Saknas kartong drar vi av 25% (ej på NES spel). Saknas manual drar vi av ytterligare 20% (alla speltyper). Skriv även hur du vill ha pengarna, postgiro eller personkonto(endaast. postens). Glöm ej lämna kontonummer. Saknas ovanstående skickar vi en check. Dina pengar kommer ca 10 dagar efter att vi mottagit och testat spelen.
2. Skicka spel och lapp till oss. Vi rekommenderar postens "Bokpost" å 19:- (upp till 1 kg) eller "Sverigepaket" å 39:- (upp till 20 kg).

Vår adress är **Nordic Games AB**
Box 59, 663 00 SKOGHALL

Jag beställer följande spel:

1
2
3
4
5
6
7

Postnr: Ort:

Malsmans underskrift:

Följande spel vill jag ha om något är slutsålt:

1
2
3
4
5
6
7

Plats för frimärke

NORDIC GAMES AB

BOX 59
663 00 SKOGHALL