

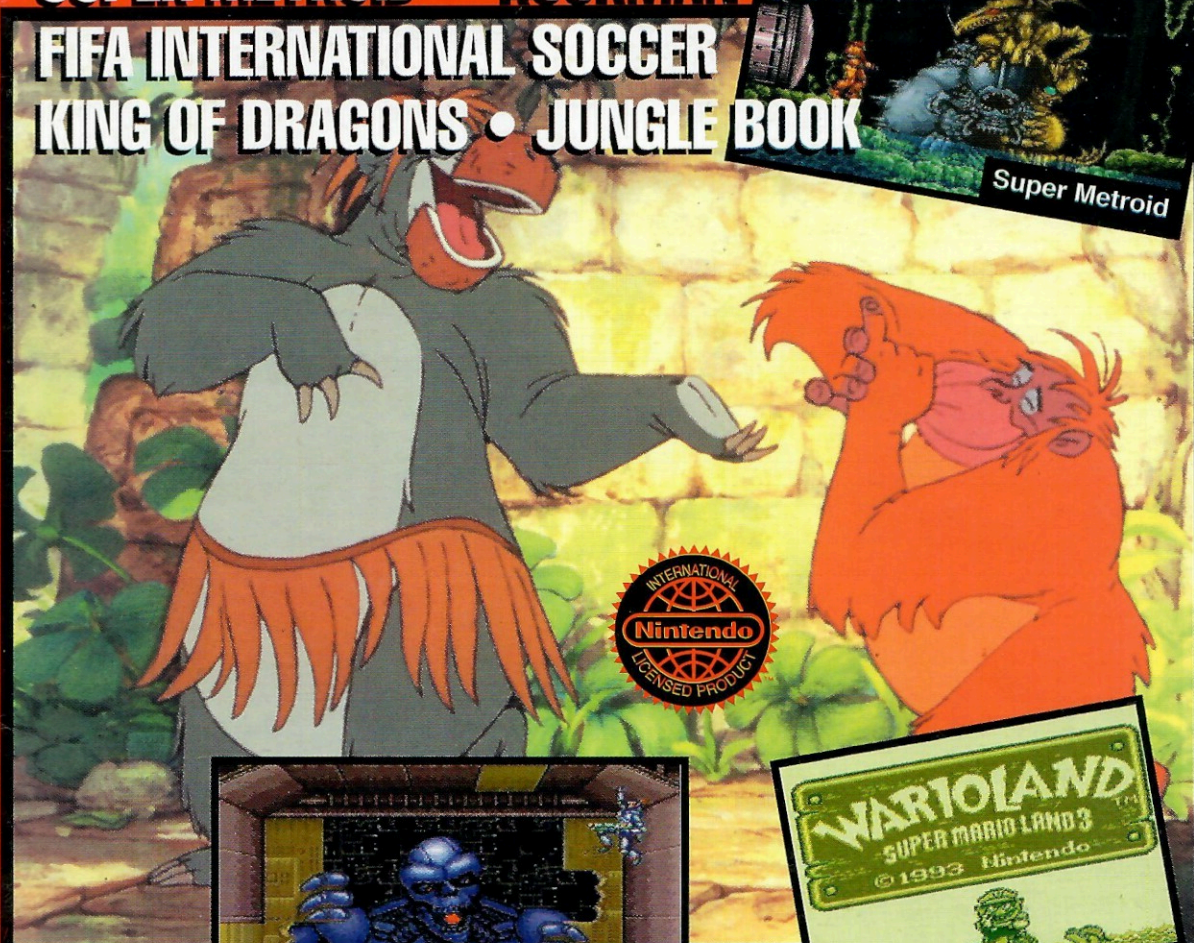
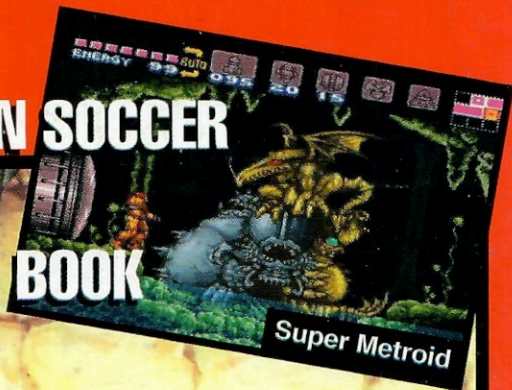
NINTENDO MAGASINET

Smygtittar på:

SUPER METROID • ROCKMAN SOCCER

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

KING OF DRAGONS • JUNGLE BOOK

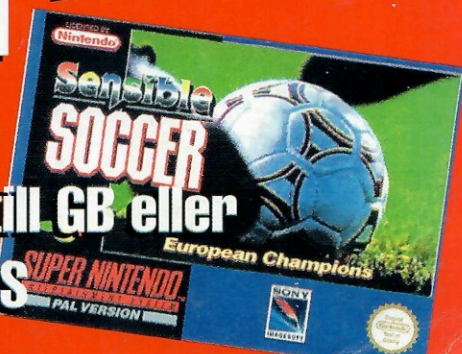


Special: KONAMI

2 Tävlingar:

Vinn Warioland -SML 3 till GB eller

Sensible Soccer till SNES



TIDSAM
0817-05

05

7 388081 701607

totalt gamla

Nu öppnar landets största avdelning

för data- och TV-spel

i Mega Skivakademien i Stockholm.

Alla spel. Alla system. Alla nivåer.

Enter Games!

M e G A

SKIVAKADEMIEN

Sergelgatan 2 & Sergelarkaden 6, tel: 21 35 00
Öppet 7 dagar i veckan.

Bäste läsare,

Efter många långa års väntan börjar releasen av Super Metroid äntligen närma sig. I det här numret har vi en stor smygtitt på detta fantastiska äventyr och vi kan redan nu meddela att det släpps den 28 juli. Ni hittar även en exklusiv smygtitt på Virgins Jungle Book som även det lär komma senare under året.

Vi bjuder på två skojiga tävlingar i det här numret så ni har större chans än vanligt att kamma hem något av de fina priserna. Eller vad sägs om Warioland till Game Boy, Sensible Soccer till SNES eller kanske fotbollströjor så här lagom till VM?

Trevlig läsning,
Tobias Bjarneby

NINTENDOKLUBBEN: SVARAR PÅ FRÅGOR OM SPEL, TEL 0300 - 721 00, FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR: TVÅ TELEFONSVARARE MED DE SENASTE TITLARNÄ, TEL: 0300 - 721 08, 0300 - 721 09

PRYLSHOPEN: FRÅGOR KRING NINTENDO PRYLSHOP, TEL: 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE: LAGAR ELLER SERVÄR DIN NES, SNES ELLER GAME BOY. TEL: 031 - 98 28 09, (14-16.)

YAPON AB: ANSVÄRIGA FÖR UTHYRNING AV NINTENDOPRODUKTER I HELA LANDET. TEL: 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB,
BOX 102 56, 434 23 KUNGSBACKA

NINTENDO-MAGASINET • 5/1994 ÄRGÅNG 5 • VOLYM 39

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH
UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR. • PRODUKTION: FANDORA PRESS AB
REDAKTION: JONAS SVENSSON, TOBIAS BJÄRNEBY, PATRICK
SÖDERLUND, NIKOLAJ LINDBERG (ÖVERSÄTTN.)
GRAFISK FORMGIVNING: LENA PERSSON, ELISABETH ENGSTRAND
ANSVÄRIG UTGIVARE: PETER SPÄRRING
REDAKTIONENS ADRESS: BOX 4205, 171 04 SOLNA •
TÄVLINGSPOST: BOX 4206, 171 04 SOLNA

ANNONSBOKNING: ENGBERG MEDIA
ANDRA LÄNGGATAN 26, 413 27 GÖTEBORG
TEL: 031 - 24 08 90 FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA KONTAKTA
TITEL DATA AB PÅ TEL: 08 - 652 84 00 (8:30 - 16:00) ELLER PÅ
ADRESS: TITEL DATA AB, 112 86 STOCKHOLM.
ATT PRENUMERERA ETT ÅR KOSTAR 225 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR © 1994 NINTENDO AND © 1994 APE, INC
AND © 1994 ATLANTIC FÖRLAGS AB. ALL CHARACTERS HEREIN AND
THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
ALL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO-MAGASINET ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS OY/TAMPEREEN
ÄRPÄTEHDÄS 1994 OCH HAR ISSN-NUMMER 1101-5209.

DET GÄR INTE ATT RINGA TILL REDAKTIONEN. REDAKTIONEN ANSVÄRAR
INTE FÖR OBESTÄLT MATERIAL. MÄRK ALL POST MED LÄMPLIGT NAMN
ELLER AVDELNING. ALLA VINNARE MEDDELAS PER POST. EVENTUELL
VINSTSKATT BETALAS AV VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU NYTT
MEDLEMSKORT SKRIVER DU TILL NINTENDOKLUBBEN

ATLANTIC
FÖRLAGS AB

Nintendo-Magasinet nummer 5/94

4

Jens spalt &
Aktuella kassetter

5

Topplistor

6

NEWS

8

Smygtittar

12

Speljättar: KONAMI

14

ZELDA del 8

30

Box Mario

31

Pro's Corner

32

High Scores

33

Tävling
Wariokunskap

34

Nästa nummer &
Vinnare

35

Fotbollstävling

Jens SPALT

Hej,

Nu är det snart sommar och fotbolls-VM och självklart passar vi på att släppa ett gäng fotbollsspel. Goal till NES släpptes redan i mars och nu i maj är det de två SNES-liren World Cup Striker och World Cup '94 som gäller. Dessutom kommer FIFA International Soccer redan nästa månad.

Som ni kanske märker har vi ändrat lite på uppläggnigen av aktuella kassetter. Eftersom priserna varierar från butik till butik såg vi ingen anledning att sätta ut vårt rekommenderade pris, när det ändå sällan stämmer. Vi har också gjort oss av med artikelnumret och istället stoppat in utgivare.

Spela väl,
Jens



Aktuella kassetter under maj 1994.

Super NES

World Cup '94.	US Gold	26 maj
World Cup Striker	Elite	26 maj
Battletoads & Double Dragon	Tradewest	Maj
Fun'n'Games		Maj
NHL Hockey '94	EA	28 april
Daffy Duck	Sunsoft	28 april
Val d'Isère Championship	Loriciel	28 april
Young Merlin	Virgin	31 mars
Equinox	Sony Imagesoft	25 mars
Sky Blazer	Sony Imagesoft	25 mars
Cool Spot	Virgin	24 februari
Super Empire Strikes Back	JVC	24 februari
Rock 'n' Roll Racing	Interplay	24 februari
Sensible Soccer	Sony Imagesoft	14 februari

Clay Fighter och Lufia är försenade och beräknas komma i juni respektive augusti.

NES

Panic Restaurant	Taito	26 maj
Captain Skyhawk	Mindscape	26 maj
Yoshi's Cookies	Nintendo	28 april
High Speed	Tradewest	28 april
Goal	Jaleco	24 mars
Racket Attack	Jaleco	24 mars
Flinstones 2	Taito	17 februari

Rescue Rangers är försenat och beräknas komma i juni.

Game Boy

Tetris	Nintendo	26 maj
Warioland - Super		
Mario Land 3	Nintendo	28 april
Duck Tales 2	Capcom	28 april
Tom & Jerry 2	Hi Tech	31 mars
Tiny Toon Adventures 2	Konami	17 februari

Denna lista senast uppdaterad 94.03.29

TOPPLISTOR

Siffran inom parentes, är föregående månads placering och siffran efter den, antalet månader på topplistan.

Läsarnas Topp 10

SUPER NES

1. (1) 4 Super Mario All-Stars
2. (5) 3 Zombies
3. (2) 3 Aladdin
4. (3) 5 Starwing
5. (6) 2 Super Empire Strikes Back
6. (-) 1 Rock'n'Roll Racing
7. (9) 2 Cool Spot
8. (8) 5 Zelda - A Link to the Past
9. (4) 3 Soul Blazer
10. (7) 5 Mortal Kombat

NES

1. (1) 4 Mega Man V
2. (3) 4 Kirby's Adventure
3. (4) 3 Tiny Toons 2
4. (2) 4 Duck Tales 2
5. (7) 2 Flintstones 2
6. (6) 5 Battletoads
7. (5) 4 Darkwing Duck
8. (9) 5 Gargoyle's Quest II
9. (10) 5 Little Samson
10. (8) 5 Mega Man IV

GAME BOY

1. (1) 4 Zelda - Link's Awakening
2. (2) 5 Super Mario Land 2
3. (3) 4 Metroid II
4. (6) 2 Tiny Toons 2
5. (5) 5 Super Mario Land
6. (4) 5 Mystic Quest
7. (8) 5 Track & Field
8. (7) 4 Mega Man III
9. (-) 1 Tom & Jerry 2
10. (9) 3 Speedy Gonzales

Redaktionens Topp 10

SUPER NES

1. (1) 3 Super Metroid
2. (2) 3 Stunt Race FX
3. (-) 1 FIFA International Soccer
4. (5) 2 NBA Jam
5. (-) 1 Jungle Book
6. (3) 5 Secret of Mana
7. (4) 4 Mega Man X
8. (8) 2 Lufia
9. (-) 1 Ken Griffey Baseball
10. (6) 3 Gaia

NES

1. (1) 3 Star Tropics II
2. (7) 2 Metroid
3. (2) 4 Mega Man 6
4. (4) 3 Rescue Rangers 2
5. (5) 3 Punch Out
6. (3) 5 Kirby's Adventure
7. (9) 5 Gold Medal Challenge
8. (6) 3 Bubble Bobble 2
9. (10) 2 Yoshi's Cookies
10. (8) 4 Tetris 2

GAME BOY

1. (1) 5 Zelda - Link's Awakening
2. (3) 3 Kirby's Pinball Land
3. (2) 3 Wario Land
4. (5) 2 Metroid II
5. (4) 5 Final Fantasy Legend III
6. (9) 3 Donkey Kong
7. (7) 4 Mega Man IV
8. (8) 3 Batman - The Animated Series
9. (6) 5 Mystic Quest
10. (10) 2 Tetris 2

SUPER GAME BOY

Nintendos allra senaste produkt Super Game Boy är INTE en ny bärbar färg-Game Boy. Nej, det här är en adapter som gör det möjligt att spela Game Boy-spel på en Super NES, i färg! Ni är inte de enda som tycker detta låter som ett skumt rykte, men faktum är att Super Game Boy släpps i USA samma vecka som denna tidning kommer. Vi ska försöka förklara det hela lite närmare.

Super Game Boy ser ut precis som en vanlig SNES-kassett, men har en ingång där du kan stoppa in en Game Boy-kassett. Du får nu upp GB-spelet på TV'n och kan använda dig av förinställda färger eller själv färglägga världarna med hjälp av din handkontroll eller Nintendomus. I framtida GB-spel kommer man dessutom att använda sig av en ny teknik som möjliggör Super GB-spel med 256 färger. Det första spelet som använder sig av denna teknik blir Donkey Kong '94.

Super GB kommer i USA att kosta lika mycket som ett SNES-spel, så vi får väl räkna med 749 kronor när den dyker upp i Sverige. Och det kan det väl vara värt för att få spela höjrdarspel som Super Mario Land-serien, Metroid II, Zelda - Link's Awakening och Kirby's Dreamland i färg på ditt Super NES.



FLER NYHETER FRÅN NINTENDO

Nintendo bekräftade nyligen att deras kommande Project Reality kommer vara cartridge-baserat, men också att de självklart kommer att släppa en CD-spelare när den tekniken blivit snabbare och bättre.

Dessutom kan vi exklusivt berätta att Super Mario World 2 är under produktion. Shigeru Miyamoto har bekräftat att han jobbar för fullt med Marios nya äventyr och att vi inte kommer behöva vänta så länge till på detta toppspel.

LUFIA II

En uppföljare på Taitos suveräna rollspel är redan ute i Japan. Estopolis II, som spelet heter där, är på 16 megabit och grafiskt sätt verkar det betydligt bättre än del ett. Hur musiken och storyn är kan vara lite svårt att avgöra från bilder ur en japansk tidning, men troligtvis är allting snäppet bättre än i ettan.



NEWS!

NEWS!

NYTT FRÅN SUNSOFT

Förutom de otroligt mängder Looney Tunes-spel Sunsoft släpper har de också två andra färska plattformsspel. Det första är Zero - the Kamikaze Squirrel där huvudrolls innehavaren är en av Aero the Acrobats värsta fiender. Man har använt sig av en helt ny animeringsteknik vilket lär göra det här spelet till någonting alldeles extra. Som om det inte vore nog är också Aero the Acrobat 2 under produktion, men enligt Sunsoft lär det dröja ett bra tag innan spelet är helt klart.

Det var allt för hade ett bjuda på för den här gången. Vi ses igen nästa månad.

CAPCOM VS. DATA EAST

Data Easts senaste SNES-spel Fighter's History är ytterligare en Street Fighter II-kopia, men tydligen har de snott lite väl mycket ur Beat 'em up-spelet nummer 1. Capcom har nämligen bestämt sig för att stämma Data East och detta kan betyda att spelet aldrig kommer ut. Så ta en ordentlig titt på våra bilder eftersom det kanske är de enda ni någonsin får se.



FINAL FANTASY

Square of Japan har nyligen släppt en samlingskassett med Final Fantasy I och II. Av någon outgrundlig anledning är det en NES-kassett där ingenting skiljer sig nämnvärt från originalversionerna. Visst blir det billigare att köpa det så här än var och en för sig, men hade det inte varit mer spännande om de gjort det till Super NES?

Final Fantasy VI har nu äntligen släppts i Japan och uppståndelsen var enorm. Allt från små pins till fina CD-skivor med soundtracken finns nu att få tag på och japanerna samlar som galningar eftersom allt bara släppts i en begränsad upplaga.



S M Y G T I T T A R !

Super Metroid

FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: NINTENDO
SPELTYP: ÄVENTYR
SPELARE: 1
SPARFUNKTION: BATTERIMINNE

Efter många långa års väntan är äntligen SNES-uppföljaren till klassikern Metroid här. Super Metroid utspelar sig en kort tid efter del ett och två. Moderhjärnan har försvunnit från labbet och Samus Aran måste för tredje och sista gången bege sig ut för att rädda planeten från denna hemska varelse...



Samus är tillbaka, denna gång i sitt första äventyr till SNES.

Nintendo har byggt upp spelet på originalets grunder, men också utvecklat massor av nya idéer. Mängder av nya vapen och föremål och ett helt nytt kartsystem som påminner lite om det i Zelda III. De flesta fiender är hämtade från originalet, men bossarna är helt nya och de ger ett riktigt skrämmande intryck.

Super Metroid har helt enkelt ALLT! Snygg grafik, fantastisk musik, mystisk atmosfär, spänning, bra kontroll och ger dessutom en rejäl utmaning. Med andra ord det perfekta äventyrsspelet.

Detta toppspel kommer att släppas någon gång under sommaren och ska ni köpa ett SNES-spel i år måste det bli Super Metroid.



Givetvis hittar du även fryspistolen här också.



Det finns nya och häftiga vapen också.

S M Y G T I T T A R !



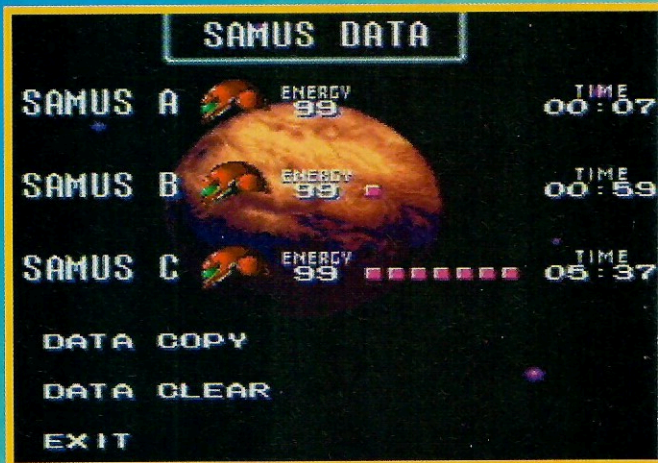
Snygga bakgrunder, stämmningsfull musik och underbar grafik är bara en del av spelet.



Kartan kan hjälpa dig i svåra lägen.



Ett av de nya prylarna du finner långt in i någon grotta.



Nu finns det ett batteriminne i strället för lösenord.



Skjuta hål i marken är alltid ett bra sätt att ta sig till gömda delar på.



Här savor du dina spel.

S M Y G T I T T A R !

Jungle Book

FORMAT: SUPER NES.
UTGIVARE: VIRGIN
SPELTYP: PLATTFORM
SPELARE: 1
SPARFUNKTION: —



Ovan: Kung Loui härjar
aven här.



T.v. Bra grafik och under-
bar animation är Djungel-
boken i ett nötskal.:

Denna gång är det inte Capcom som lyckats roffa åt sig en Disneylicens, utan Virgin Games. Djungelboken är ett renodlat plattformsspel med fantastisk grafik och ljud. Du ska hjälpa Mowgli genom en massa banor och fram till spelets obevklige boss. Vi träffar givetvis på filurer som Baloo, Kung Loui och den onda Cherakahn. NM är faktiskt en av de första av Europas videospelstidningar som kunnat visa bilder ur spelet. Troligtvis kommer det till Sverige innan årets slut.



Djupt in i den mörkaste skog väntar den elake tigern Chera-
kahn

Mega Man Soccer

Lagom till fotbolls-VM släp-
per så gott som alla företag
varsitt fotbollsspel. I måna-
dens Power Player hittar ni
en sexsidig special på de som
släpps här i Sverige under
försommaren, men det har
redan börjat dyka upp ännu
hetare spel i USA och Japan.

Capcoms Mega Man Soccer skiljer sig rejält från mäng-
den. De har skapat ett fotbollsspel där samtliga lag består
av bossar ur Mega Man-spelen. Som vanligt har de speciella
vapen och det behövs för att besegra dig och ditt lag fullt
av Mega Män.

FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: CAPCOM
SPELTYP: SPORT
SPELARE: 1 - 2
SPARFUNKTION: —



Megaman kan spela fotboll han också, lita på det.

FIFA International Soccer

Här har vi ytterligare ett fotbollsspel, denna gång
från sportspelstillverkarna nummer 1. Inte helt ovän-
tat är Electronic Arts FIFA
International Soccer det
bästa fotbollslir vi spelat.
Den unika vinkeln och de
många lagen, turnering-
arna och valmöjligheter-
na gör att man aldrig
tröttnar. Funderar ni på
att köpa ett fotbollsspel
är detta verkligen värt att
vänta på. Svensk release
redan i juni.



Electronic Arts visar än en gång
var skåpet ska stå med FIFA Inter-
national Soccer.

FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: ELECTRONIC ARTS
SPELTYP: SPORT
SPELARE: 1 - 5
SPARFUNKTION: LÖSENORD



King of Dragons

FORMAT: SUPER NES
UTGIVARE: CAPCOM
SPELTYP: BEAT 'EM UP
SPELARE: 1 - 2
SPARFUNKTION: —

Capcom öser in nya
titlar just nu och ty-
värr är King of Dra-
gons inte något av
de bättre. Som ni ser
på bilderna ser grafi-
ken lite väl föråldrad
ut och det är precis
vad hela spelet är. Hur som helst är spelet ett rent
beat em up för två spelare samtidigt. Hugg och slå för
allt vad tygen håller. Om det blir svensk lansering
av King of Dragons vet vi inte ännu.



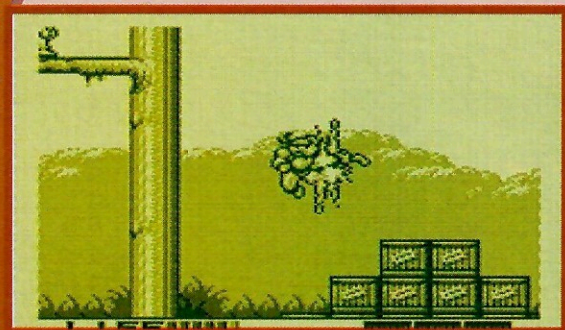
Draken är den allra sista bossen!

JÄTTE-SPEL-ÄR-NA

Detta är första delen i vår artikelserie om Nintendo-världens största speljättar. Namn som Konami, Capcom och Acclaim känner vi väl alla igen, men hur mycket vet vi egentligen om dessa enorma företag? NM har rotat i arkiven, samtalat med de viktigaste farbröderna, tjuvlyssnat på de hemligaste källorna och hittat allt ni vill veta och lite till.

KONAMI HISTORIA

1969 grundade mr. Kozuki Konami. Företaget skulle tillverka maskiner för nöjesfält och lyckades ganska bra. Deras första riktiga videospel var ett primitivt arkadspel med namnet Astro Invader. Pengarna de tjänade på det utnyttjades för att expandera företaget. Under de kommande åren gick det inte så bra som man hoppats i hemlandet Japan. Konami lyckades precis överleva med de inkomster som kom från USA tills de helt plötsligt bestämde sig för att börja tillverka spel till ett helt nytt japanskt system kallat Famicom, som snart även släpptes i USA med namnet NES.

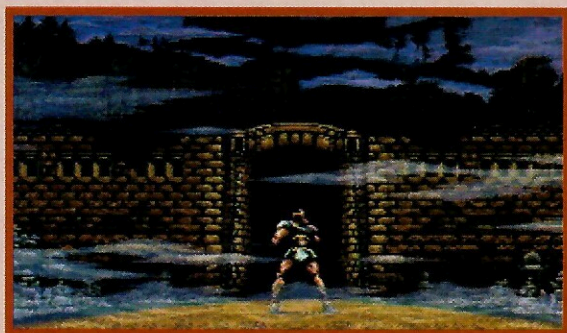


Konami var ett av de allra första företagen som skrev kontrakt med Nintendo och när de upptäckte hur bra den lilla 8-bitaren sålde började de genast göra NES-versioner av alla sina häftiga arkadspel. Nu började pengarna rulla in och Konami kunde utveckla egna arkadmaskiner och speciella LSI-chip. Med dessa LSI-chip såg och lät NES-spelen mycket bättre och dessa special-chip är faktiskt föregångare till Nintendos Super FX och DSP.



Under mitten och slutet av 80-talet blev Konami ett välkänt namn i videospelsbranschen och titlar som Gadius, Castlevania och Track & Field sålde bättre än vad de någonsin kunnat tänka sig. Resten är historia.

Det blev 90-tal och Super NES och Konami släppte massor av fantastiska titlar. Redan idag är spel som Castlevania IV, Axelay, Super Probotector och Tiny Toons riktiga klassiker. Och fler ska det bli...



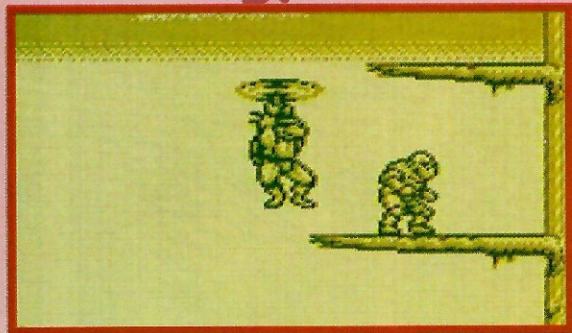
FRAMTIDEN SNES

IUSA är Turtles - Tournament Fighters deras mest framgångsrika spel, men Konami tror inte det är bra att fastna i uppföljare. Trots det är deras senaste höjdartitel Legend of the Mystical Ninja 2, men senare under året kommer en drös helt nya spel som Tiny Toons Sports, Batman - The Animated Series, Animaniacs, Biker Mice from Mars och Sparkster.

Deras allra senaste arkadprojekt är Lethal Enforcers II och troligtvis släpps det även till SNES mot slutet av året. Det är uppbyggt på samma sätt som ettan, men utspelar sig i västern-miljö. Spelet är det första från Konami



som enbart är utvecklat i USA. Diskussioner pågår också om konverteringar av Konamis andra fräska arkadspel Run and Gun, Metamorphic Force och Monster Maulers.



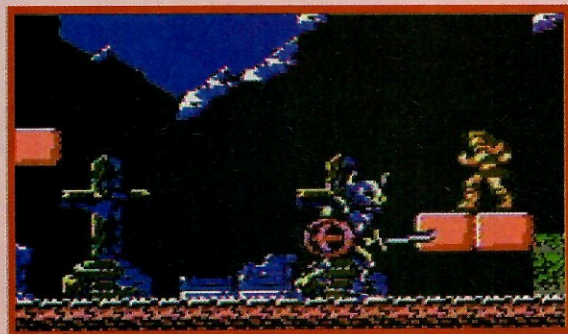
GAME BOY

Så länge Game Boyen fortsätter sälja bra kommer Konami självklart att fortsätta utveckla spel till den. De titlar som närmast blir aktuella är Sparkster och Probotector II. Och i och med lanseringen av Super Game Boy kan vi få se några riktigt häftiga spel mot slutet av året.



NES

Konami har inte gett upp NES:en, men erkänner att de inte har alltför många fräscha spelidéer för den gamla 8-bitaren. Troligare är då konverteringar av redan utgivna SNES- och Game Boy-spel.



PROJECT REALITY

Slutligen kommer vi till det kanske allra mest intressanta, Project Reality. Konami är mycket intresserade av att göra spel till Nintendos kommande 64-bitare och har redan idéer på starka titlar som kan tänkas släppas samtidigt



som maskinen. Men eftersom detta inte kommer bli verklighet förrän om två år avslöjar de ingenting.



Konami är också mycket intresserade av CD-teknologin. De överlägset populäraste spelen i Japan är RPG's och dessa kan verkligen förbättras med hjälp av CD. Bättre musik, fler animationer och avsevärt större äventyr till ett lägre pris än dagens SNES-kassetter låter mycket attraherande.



Vad som händer i framtiden med alla maskiner som nyligen släppts eller släpps under det kommande året är mycket svårt att veta, men Konami tänker satsa på samtliga format för att slutligen specialisera sig på de bästa. Och de räknar med att Nintendos Project Reality kommer vara ett av dessa ledande system.

Sist men inte minst avslöjar Konami att de köpt rättigheterna på en ny seriefigur från Warner Bros. och att ett höjderspel med denna filur i huvudrollen kommer släppas till samtliga format senare i år.

Att döma av de senaste fem åren verkar Konami aldrig ta ett steg fel, utan fortsätter att producera högkvalitativa och oftast väldigt originella spel. Och efter att ha läst om allt som är på gång under 1994 måste ni hålla med om att framtiden ser mycket ljus ut.

VEM ÄR
DU?

JAG
UTMANAR
DEJ...

... FÖR
RÄTTEN ATT SVINGA
MÄSTARSVARDET !!

THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST™

Illustrated adventures based on the legendary game series

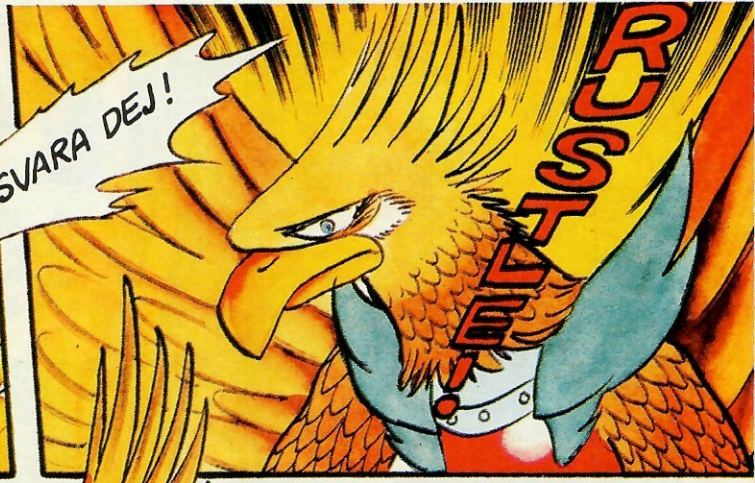
MITT
NAMN ÄR
STROVA!

KA-TANNG!!



SHOTARO

FÖRSVARA DEJ!



SHOTARO



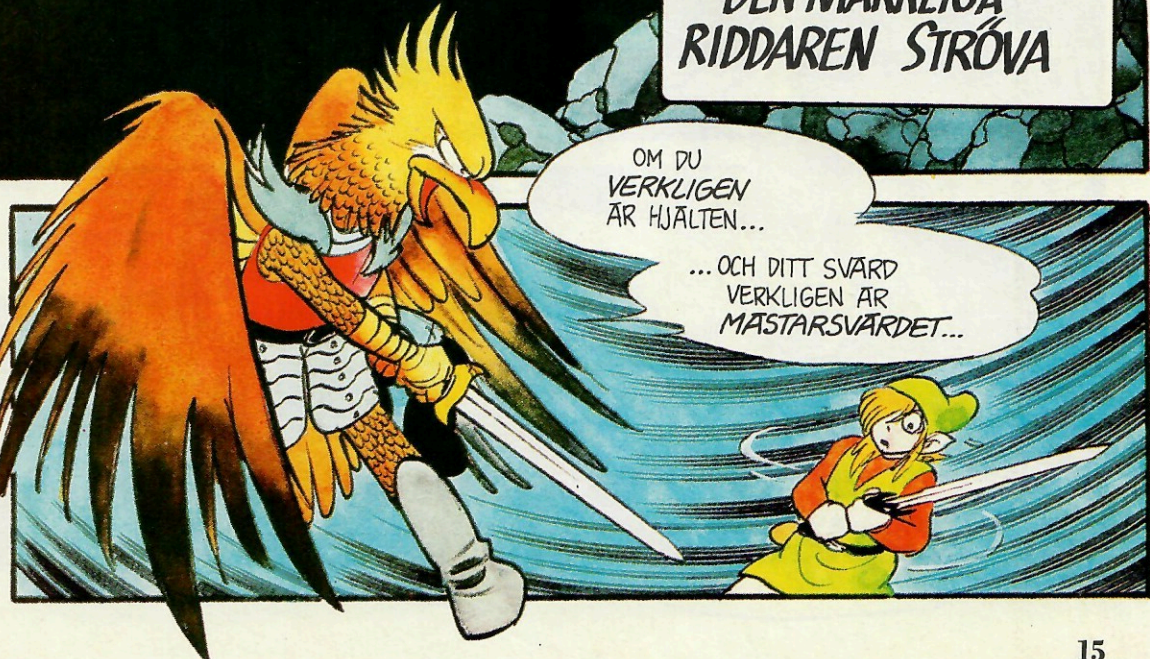
VAD ÄR
DU FÖR EN?

SKRÄK!

AV
SHOTARO
ISHINOMORI

KAPITEL ÅTTA

DEN MÄRKLIGA RIDDAREN STRÖVA



OM DU
VERKLIGEN
ÄR HJÄLTEN...

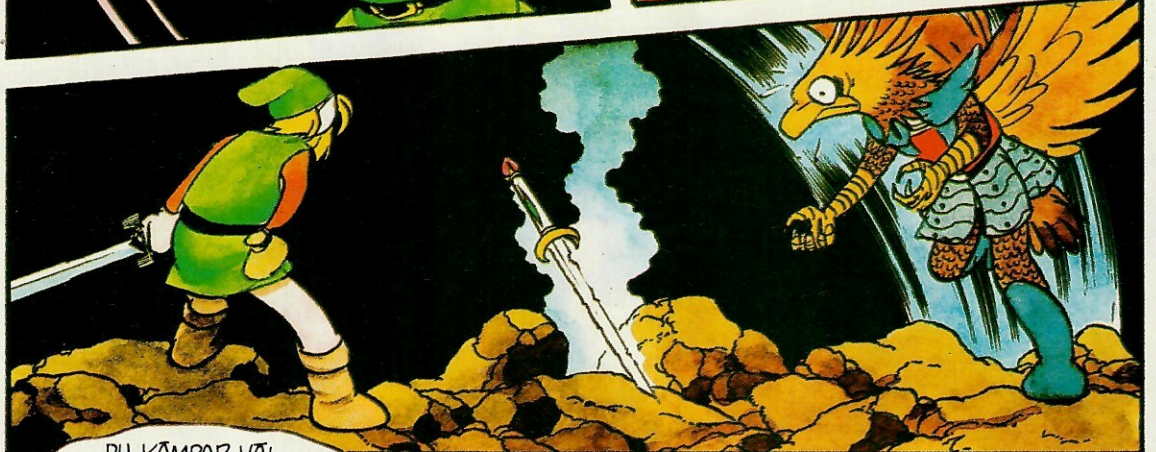
... OCH DITT SVÄRD
VERKLIGEN ÄR
MASTARSVÄRDET...



... BÖRDE DU VARA
TAPPER NOG ATT BESVARA
MIN ATTACK!!



H A H !



DU KÄMPAR VÄL
...ELLER HAR DU BARA
TUR?



JAG KAN HA
MISSBEDÖMT DEJ,
HJÄLTE...



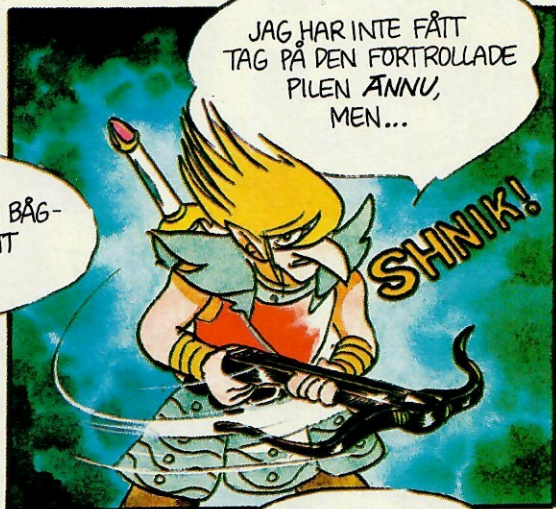
VILKEN
KNÄPPSTARE !!

DET STÅR SKRIVET I
MUDORAS BOK: "HAN SOM
FÖRDÄRVAR DET GYLLENE LANDET
SKALL FALLA FÖR EN FÖR-
TROLLAD SILVERNE
PIL..."

I VÅR FAMILJ HAR VI
ALLTID VARIT SKICKLIGA BÅG-
SKYTTER, OCH DET ÄR MITT
ÖDE ATT FÖRGÖRA
GANON!



JAG HAR INTE FÅTT
TAG PÅ DEN FÖRTROLLADE
PILEN ÄNNU,
MEN...



DEN FÖRTROLLADE
PILEN?



STROVA ÄR ÄTTLING TILL EN RIDDARE I
HYRULE SOM VAR MÄSTARSKYTTE. DÅ
HAN UPPTÄCKTE ATT AGAHNIM SKICKADE
MEDLEMMAR AV DOM SJU VISE MÄNNENS
LED TILL MÖRKERVÄRLDEN, FÖLJDE HAN
EFTER DOM GENOM PORTEN NÄRA
DODDENS BERG.

DINA FÖRFADER VAR
ALLSÅ RIDDARE I
HYRULE? MINA
MED!

JÄ, MEN DOM VAR
KNAPPAST AV SAMMA BLOD
... LÄT DEJ INTE LURAS AV MITT
UTSEENDE... NÄR JAG SLÄSS,
FÖRVARDLAR DOM MÖRKA
KRAFTERNA I DEN HÄR
VÄRLDEN MEJ TILL ETT
ÖRNMONSTER!

DÅ KANSKE VI KAN SLÅ
VÅRA PÅSAR IHOP OCH LETA RATT PÅ
PRINCESSAN ZELDA!



VA?!
ÄR PRINCESSAN
ZELDA HÄR, I
MÖRKERVÄRLDEN?!!

VAR HÖLL RIDDARNA
HUS? VARFÖR FÖRSVARA-
DE DOM HENNE
INTE?

DOM MÅSTE VARA KNÄP-
PA SOM GER MÄSTARSVÄRDET
TILL EN VEKLING SOM DU OCH
SKICKAR IVÄG DEJ FÖR ATT
RÄDDA HENNE!

VEKLING?

JAG SKA
VISA DEJ VEM
SOM ÄR VEK!!

JAG HAR GENOMGÅTT
EN HEL DEL FÖR ATT KOMMA
SÅ HÄR LÅNGT. JAG HAR STYRKANS
MEDALJONG, OCH VISHET OCH
MOD DÄRTILL!

DET HAR JAG
SVÄRT ATT TRO, MED
TANKE PÅ DIN BRIST
PÅ DISCIPLIN OCH
DIN UPPENBARA
OMOGNAD...

JAG STICKER IVÄG OCH
LETAR RÄTT PÅ DEN FÖRTROLLA-
DE SILVERPILEN...

...UTAN DEN KAN
INGEN BESEGRA
GANON.

JAG KÄNNER PÅ MEJ ATT
DET KOMMER EN DAG DÅ VI
MÅSTE KÄMPA MOT
HONOM TILLSAM-
MANS...

...TILL DESS, FÖRSÖK
ATT HÅLLA DEJ
I LIVET.

UNDERLIGT...

AV ALLA KNÄPPA, FÖR-
VIRRADE VARELSER I DEN
HÄR VÄRLDEN TAR NOG
DEN DÄR SNUBBEN
PRISET!

POWER PLAYER

46

FOTBOLLS-SPECIAL:

World Cup Striker

World Cup '94

Sensible Soccer

Goal

KLASSIKER:

Kid Icarus

GB:

Super Mario

Land 3

NES:

Panic

Restaurant

Captain

Skyhawk

SNES:

Lufia

World Cup Striker



Sverige är givetvis med, dock inte med de riktiga spelarna

Av någon anledning släppte Bergsala aldrig Elites Striker, men nu är det dags för uppföljaren att få officiell svensk release. World Cup Striker som spelet heter, är egentligen inget Striker del två, utan bara en ny VM-version med alla lagen plus lite snyggare grafik och framför allt betydligt bättre musik.



Dags för avspark

Precis som i "vanliga" Striker kan du välja mellan ett gäng olika cuper, VM-turnering, vänskapsmatch, träning eller inomhusfotboll. Dessutom finns möjligheten att ändra namnen på samtliga spelare och lag. Så det är bara att börja sätta ihop ett super-lag med alla dina kompisar och spöa Tysklands guldslag från VM i Italien.

Som vanligt när det handlar om sportspel finns det speciella taktiker som gör det betydligt lättare att spöa motståndarlaget. För att lättast göra mål i World Cup Striker ska du gå från ena sidan och skjuta mot det andra krysset. Går skottet inte in så blir det

garanterad retur då en medspelare oftast håller sig framme och petar in bollen. Öva några matcher på detta så ska du se att det inte blir så svårt att ta hem det ätråvärda VM-guldet.



Mååååå!

7 PATRICK:

World Cup Striker är i mina ögon en allt för hastigt framställd andra del. Alla verkar ju strö ut fotbollspel nu lagom till VM i USA. Striker 2 är väldigt likt ettan, fast denna gång med landslag i stället för klubbtag. Visst är spelet bra, men man köper inte detta om man redan äger ettan.

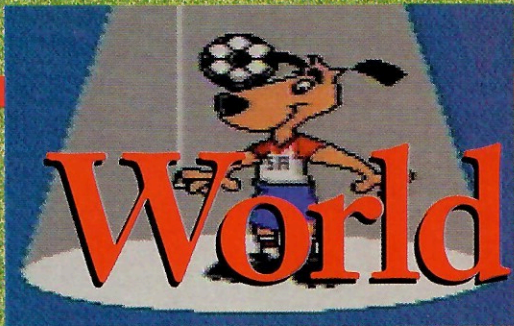
8 TOBIAS:

Det hade varit kul om Elite förnyat sig lite mer, och inte bara gjort om introet och lagt in samtliga VM-lag. Det jag inte gillade med originalet var den dåliga grafiken och röriga spelet under matcherna, men dessa saker har de inte gjort mycket åt. Trots detta är World Cup Striker ett mycket bra spel och visst är det otroligt kul att man kan ändra alla lag- och spelarnamn. Dessutom har de ersatt musiken från Striker med betydligt trevligare melodier. Ska du köpa ett fotbollsspel råder jag dig till att prova både Sensible Soccer och World Cup Striker innan du bestämmer dig.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-2	BATTERIMINNE
SPELTYP	GAMELINK
SPORT	-

● ELITE
**SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL**

4,0	GRAFIK	7,5	SPEL-KONTROLL
8,0	LJUD	8,5	UNDER-HÅLLNING



World Cup 94

Vi har lyckats lägga vantarna på det officiella VM spelet i fotboll, World cup 94. Här finner du givetvis alla lagen som ställer upp i VM och alla de grupper som de lottats till. Vi finner dock inte våra matchhjältar, Brolin och Dahlin utan här har de ersatts med konstiga namn som Broulun och Daehlen. Vi finner dock givetvis en Svensson i spelet, vad annars. Du kan välja mellan att bara träna ett par matcher eller att göra ett försök att nå den eftertraktade VM-bucklan och bli världsmästare 1994.

används till att lobba över dina motståndare och Y-knappen använder du endast i försvarssituationer för att glidta undan bollen med. För att du ska kunna vinna dina matcher i detta relativt snabba spel gäller det att passningarna sitter där de ska och att du skjuter i rätt ögonblick. Hoppas nu att du kan erövra VM bucklan och att Sverige också kan gå långt i det stundande Fotbolls-mästerskapet. Vi håller tummarna riktigt hårt.

Spelet går till på följande sätt.

Du väljer ett lag som du vill spela med, vilka spelare som ska ingå i truppen och sätter sedan upp taktiken för dagens match. Här bestämmer du hur ditt anfall ska se ut och även hur mittfältet och försvaret ska uppföra sig under matchen. Spring sedan in på planen och låt lagkaptenen singla slant om vilken sida ni ska börja på och vilket lag som ska göra den första avsparken. Nu över till själva spelandet.

Med A-knappen skjuter du och med B-knappen passar du. X-knappen



Ovan: Repris på ett snyggt mål.

T.v.: Singla slant

5 TOBIAS:

Personligen tycker jag att World Cup '94 är det sämsta fotbollsspelet efter Super Kick Off. Både Super Soccer, World Cup Striker och framför allt FIFA International Soccer är bra mycket bättre på de flesta punkter. Spelet är inte dåligt, men med tanke på att de andra är mycket bra kan jag inte rekommendera World Cup '94. Men som Patrick sa gör du nog bäst i att testa flera fotbollslir innan du bestämmer dig.

7 PATRICK:

Det är om sanningen ska fram svårt att sätta rättvisa betyg på ett fotbollsspel i dagens läge. Vi har ju så många som är så lika varandra. Det officiella fotbollsspelet för VM är varken bättre eller sämre än något av de övriga spelen vi har testat. Går du i tankarna att handla ett fotbollsspel har du det verkligen inte lätt. Jag rekommenderar er i alla fall att prova alla spel innan ni slår till, vem vet, kanske World Cup 94 blir spelet ni väljer.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-2	LÖSENORD
SPELTYP	GAMELINK
SPORT	—

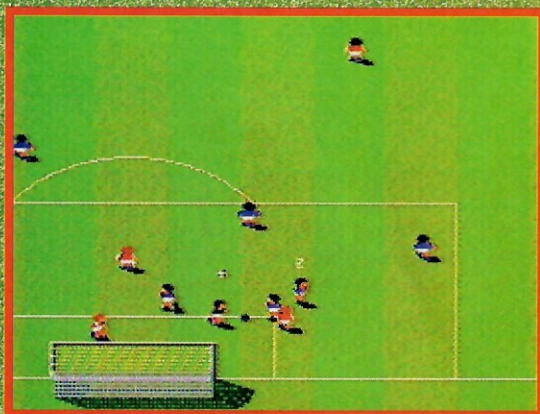
● US GOLD
SVÅRIGHETSGRAD
SVÅR

7,5	GRAFIK	7,0	SPEL-KONTROLL
6,5	LJUD	7,0	UNDER-HÅLLNING

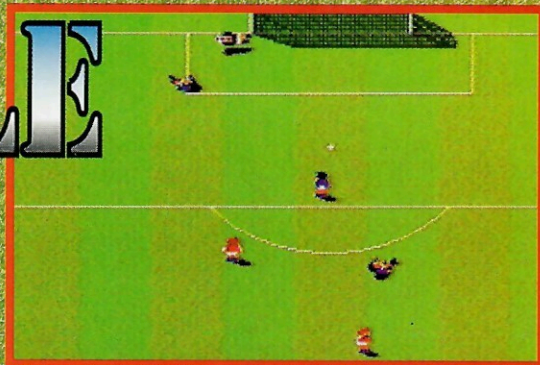
SENSIBLE SOCCER

Tack vare Sony kan vi nu äntligen få spela detta omskrivna fotbollsspel från engelska speltillverkarna Sensible Software. Med en oändlig mängd olika lag och valmöjligheter kan man ha otroligt kul med detta fotbollsspel.

Sensible Soccer är realistiskt för att vara ett videospel och proportionerna på planen, målen och spelarna är väldigt verklighetstroga. De datorstyrda spelarna springer i djupled och är lätta att ha ett bra samspel med. Med ett tryck på någon av knapparna skickar du iväg en spelare att skjuta, nicka, glida eller tackla. När du bestämmer sig för att göra det sistnämnda måste du se upp och ha timing så att du inte får ett gult kort (vilket för den delen händer alltför ofta i spelet, det går inte att få frispark utan att det gula kortet också åker upp ur domarens bröstficka).



Det kan bli lite grötigt framme vid målet ibland



Öppet mål, hur ska detta sluta?

8 TOBIAS:

Sensible Soccer är det bästa av de fotbollsspel som kommit ut under våren. Mycket realistiskt och verklighetstroget och trots att grafiken är bland det sämsta som skådats till SNES:en kan jag varmt rekommendera detta fotbollsspel. För en gångs skull har ett företag lyckats åstadkomma ett sportspel som både innehåller massor av valmöjligheter och som dessutom är riktigt kul. Ska du bara köpa ett fotbollsspel gör du bäst i att ta det lugnt någon eller några månader tills Electronic Arts höjderspel FIFA International Soccer kommer, men orkar du inte vänta så länge är Sensible Soccer det bästa valet.

8 PATRICK:

Jag håller definitivt med Tobias beträffande den usla grafiken. NES:en skratrar ju nästan åt denna maskin. Att den är gjord till en 16-bitars maskin verkar i det närmaste som ett dåligt skämt. När man har smält detta och börjar koncentrera sig lite mer på själva spelet upptäcker man att det är riktigt roligt. Många olika valmöjligheter och roliga turneringar att spela. Spelkontrollen är ju alltid lika viktig i ett fotbollsspel och Sensible soccer håller måttet även där. Det förmligen regnar fotbollsspel över oss på redaktionen just nu och detta är ett av det allra bästa.

SPELARE	SPARFUNKTION
1-2	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
SPORT	—

● SONY
**SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL**

3,0	GRAFIK	8,5	SPEL-KONTROLL
5,0	LJUD	9,0	UNDER-HÅLLNING

GOAL

Nu när vi sett så många fotbollsspel till SuperNES är det antligen dags för ett till NES. Goal heter spelet och är tillverkat av Jaleco. Spelet ingår i 399,- gänget och borde därför locka en del. Vi kikar lite närmare på spelet och ser vad det går för.

I Goal kan du välja mellan sexton olika länder och delta i en riktig turnering, eller välja mellan åtta olika amerikanska proffslag och försöka vinna en trestegsturnering. I Goal finner du även en straffläggningstävling.

I de olika turneringarna har varje lag elva spelare på planen. Tre forwards, tre mittfältare, fyra försvarare och slutligen en målvakt. Forwardsens huvudroll är det offensiva spelet. Mittfältarna spelar både offensivt och defensivt, beroende på hur spelet utvecklar sig. Försvarsspelarna spelar givetvis endast försvarsspel.

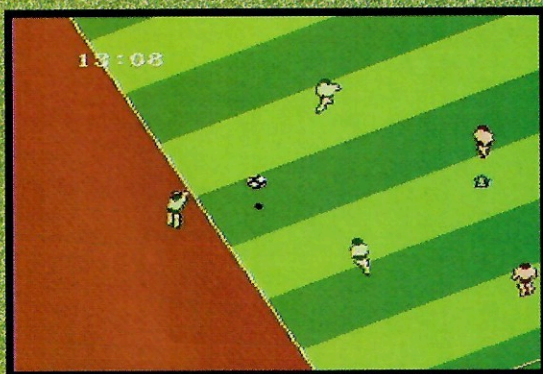
Varje spelare har berikats med sju olika egenskaper: Dribbling, skottsstyrka, snabbhet, skottsäkerhet, markering (hur bra spelaren följer en motståndare) och bollkontroll. Målvakten är också olika bra. Här är det dock bara uppdelat i tre egenskaper: Hopp, blockering och förmåga att fanga bollen.



Ovan: Så här ser det tyvärr ut allt för ofta.



T.v.: Spelarna du kan välja mellan i straffspelet.



Inkast

2 PATRICK:

Bedrövt! Att man har mage att släppa sånt här skräp är konstigt. Goal är det absolut sämsta fotbollsspelet jag någonsin spelat. Grafiken, musiken och spelkontrollen är urusel. Gubbarna grötar ihop sig i mitten av planen och det blir nästan omöjligt att överhuvudtaget spela spelet. Jag måste avråda alla som ens har den minsta tanke på att köpa Goal, för spelet stinker....

2 TOBIAS:

Det här är utan tvekan ett av de sämsta NES-spel jag sett på många år. Till och med floppen Kick Off är bra jämfört med det här. Jag satt länge och funderade på att sätta mitt livs första etta, men det finns ju i alla fall ett gäng lag att välja mellan och en fin turnering. Men jag kan inte direkt rekommendera Goal, hur billigt det än må vara. Totalt värdelöst!

SPELARE	SPARFUNKTION	● JALECO
1-2	LÖSENORD	
SPELTYP	GAMELINK	
SPORT	—	SVÄRIGHETSGRAD MEDEL

2,0	GRAFIK	2,0	SPEL-KONTROLL
2,5	LJUD	2,0	UNDER-HÅLLNING

Tidigare utgiv

Super Soccer

Format: Super NES
Utgivare: Nintendo
Spelare: 1 - 2
Sparfunktion: Lösenord

Betyg: **8**

Super Soccer släpptes i Sverige samma dag som Super NES:en och för att vara så pass gammalt är det väldigt bra. Välj ut ditt favoritlag och spela antingen en vänskapsmatch mot ett annat land eller ställ upp i turneringen Nintendo Cup där 16 lag slåss om segern. Både i vänskapsmatcherna och turneringen kan du spela med eller mot en kompis.

Bra spelkontroll och en unik synvinkel gör Super Soccer till ett av de bästa fotbollsspelet genom tiderna. Har du aldrig testat det är det hög tid nu.



Nintendo World Cup

Format: Game Boy
Utgivare: Nintendo
Spelare: 1 - 2
Sparfunktion: Lösenord

Betyg: **6**

Nintendo World Cup var det första fotbollsspelet till Game Boy och är fortfarande det enda alternativet om du är intresserad av portabel fotboll. Den ganska fyrkantiga grafiken är inte särskilt imponerande, men spelet är ändå kul. Som nybörjare ska du välja det bästa laget och sen öva upp dina färdigheter innan du börjar mixtra med inställningar av underlag och valmöjligheter. Tillsammans med en kompis är Nintendo World Cup fantastiskt kul, men ensam känns det lite tjatigt och framför allt alldeles för enkelt.

Super Kick Off

Format: Super NES
Utgivare: Imagineer
Spelare: 1 - 2
Sparfunktion: -

Betyg: **3**

Super Kick Off var det andra fotbollsspelet som släpptes till SNES:en. Det är mycket mer avancerat än Super Soccer och det finns oändligt med valmöjligheter och massor av lag att välja mellan. Grafiken i Super Kick Off är något av det fulaste vi sett till Super NES och matcherna är fullkomligt ospelbara. Det enda positiva med spelet är de många valmöjligheterna. Annars är det rent skräp.



Kick Off

Format: Game Boy
Utgivare: Imagineer
Spelare: 1 - 2
Sparfunktion: -

Betyg: **2**

Kick Off är inte helt oväntat ännu sämre till Game Boy än till SNES, så ni förstår nog att det inte är ett av redaktionens favoritspel. Valmöjligheterna finns fortfarande där och det är ju trevligt, men den pluttiga grafiken och hopplösa kontrollen gör en fullkomligt galen. Hur mycket du än älskar fotboll och så gärna vill ha ett Game Boy-spel är detta inget bra val. Tills det kommer något nytt GB-lir i den här genren är det Nintendo World Cup som gäller.

FOTBOLLSPECIAL

na fotbollspel

Soccer

Format: NES
Utgivare: Nintendo
Spelare: 1 - 2
Sparfunktion: -

Betyg: **5**

Här har vi en riktig klassiker. I början av 1987 kom det första fotbollsspelet till NES:en, som redan då hade funnits ute ett bra tag till Famicom i Japan och i arkadhallar runt om i världen. Precis som alla andra sportspel från den tiden (Ice Hockey, Volleyball, Pro Wrestling m fl) har det ingen vidare tjugig grafik, men är fortfarande förvånansvärt kul att spela. Så om du gillar fotboll får du bar inte missa denna klassiker.

Nintendo World Cup

Format: NES
Utgivare: Nintendo
Spelare: 1 - 4
Sparfunktion: Lösenord

Betyg: **7**

I NES-versionen av Nintendo World Cup kan man vara upp till fyra spelare samtidigt vilket höjer spelglädjen rejält. Förutom denna specialfunktion skiljer det sig inte alls från Game Boy-spelet. Grafiken är precis lika kantig och turneringen lika enkel. Men kan du samla ihop tre fotbollsgalna kompisar är Nintendo World Cup en fantastisk upplevelse.

Tecmo Cup Soccer

Format: NES
Utgivare: Tecmo
Spelare: 1
Sparfunktion: Lösenord

Betyg: **4**



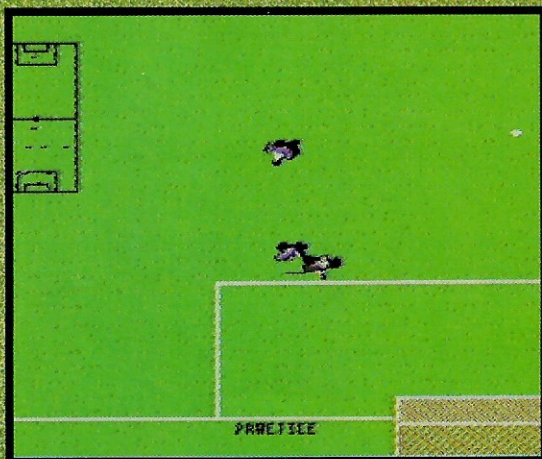
Det här är helt klart det mest udda och originella av alla fotbollspel. Tecmo har av någon underlig anledning gjort ett fotbollsrollspel där man ersatt all action med strategi. Musiken är riktigt trallvänlig och grafiken klart godkänd, men som sagt bygger det på en lite väl udda idé. I Japan finns två uppföljare till SNES, men dessa lär aldrig dyka upp varken i USA eller Europa. Och tur är väl det.

Kick Off

Format: NES
Utgivare: Imagineer
Spelare: 1 - 2
Sparfunktion: -

Betyg: **2**

Snark! Ytterligare ett trist Kick Off-spel. NES-versionen var den första som kom och är även den sämsta. Allt fungerar precis på samma sätt som i de andra versionerna vilket med andra ord betyder att det är på gränsen till ospelbart. Spelet finns inte att få tag på hos Bergsala längre och det finns ingen anledning att anstränga er för att hitta det på begagnat-marknaden. För det här är verkligen inte något att ha.

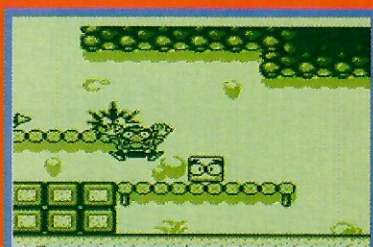


WARIOLAND - SUP

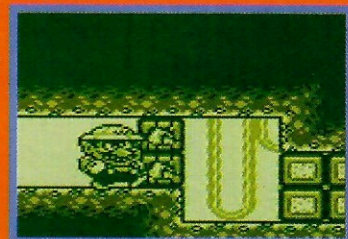
Nej, denna gång är det inte Mario som gäller, utan hans ärkefiende och kusin Wario. Wario som vi senast såg som boss i Super Mario Land 2 är nu alltså tillbaka, men denna gång i ett eget äventyr. Hur kommer det sig då att Mario och Wario inte längre är vänner? Jo, så här ligger det till. När det båda var små och lekte så gulligt med varandra blev det tyvärr så att den numera så ursnälle Mario alltid mobbade stackars Wario. Det satte givetvis sina spår hos Wario som senare utkrävde hämnd på Mario i Super Mario Land 2. Nog tjafsat om det.



slott. Vandra genom över 40 olika banor tillsammans med din nya vän. Givetvis stöter ni på motstånd i form av figurer, utskickade av de rika pirat-ligan, vad annars?



I Super Mario Land 2 försökte Wario stjäla Marios slott, men fick se sig besegrad. Wario är dock ingen typ



som ger upp hur enkelt som helst. Kolla in hans nya plan..

För att kunna skaffa ett eget slott har Wario börjat stjäla pengar och andra dyrgripar från en rik pirat-liga. Eftersom detta är ett betydligt enklare sätt att få tag i pengar på än att tjäna dem själv. Att det sedan är olagligt och att det upprör en hel del människor rör inte den stöddige Wario det minsta i ryggen. Du får helt enkelt följa med honom ut på äventyr i hans kamp om att finna så mycket pengar så att han kan köpa sitt kära



Wario uppför sig precis på samma sätt som Mario gjort i de tidigare spelen. Du kan hoppa, plocka upp saker och även skjuta på fienderna med en del tuffa pryttlar. Här är saker du kan finna.



SPELARE	SPARFUNKTION
1	BATTERIMINNE
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	-

● NINTENDO
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

9,0	GRAFIK	9,0	SPEL-KONTROLL
7,5	LJUD	9,0	UNDER-HÅLLNING

GAME BOY

ER MARIO LAND 3



STJÄRNA

Gör Wario osynlig en kort stund. Dessutom kan han springa snabbare. När han är osynlig får Wario ett hjärta för varje fiende han besegrar.

HJÄRTAN

Wario får ett hjärt-poäng för varje besegrad fiende. Finner han ett hjärta får han tio extra poäng. Efter 100 hjärt-poäng får du ett extraliv. Du ser antalet hjärt-poäng längst ner på skärmen.

NYCKEL

Nycklarna går till skattkammarna. När du hittar en nyckel ska du leta efter en skelettdörr med ett nyckelhål på. Använd nu nycklen för att komma in. Nycklarna fungerar också alldeles utmärkt som vapen.

HJÄLMAR

Det finns tre olika hjälmar att finna. De ger Wario en nya egenskap. Här är de tre.

TJUR HJÄLMEN

Kraften i Warios tacklingar ökar väsentligt. Han krossar blocken med endast en träff. När du hoppar och samtidigt trycker på Ned-knappen så kraschar du och förstelnar fienden för ett tag.

JET HJÄLMEN

Med B-knappen nedtryckt flyger Wario kortare sträckor. Trycker du på B-knappen igen så slutar han att flyga. Jet Wario kan även hoppa högre och springa snabbare än i normala fall.

DRAK HJÄLMEN

När du bär den här hjälmen och trycker på B-knappen sprutar det eld ur den. Ett mycket starkt och effektivt vapen.

WARIOS HEMLIGA TIPS

Eftersom Wario är så himla mån om att han ska få sitt kära slott har han skrivit ihop ett par rader som ska hjälpa dig att samla ihop så mycket pengar som möjligt. Det finns två enkla regler att följa om du vill lyckas på Kitchen Island.

REGEL 1- GLÖM INTE FIENDENS PENGARI!

När du anfaller fienden dyker det upp små guldmynt på skärmen, glöm för all i världen inte att plocka upp dem!

REGEL 2 - KROSSA BLOCKEN!

Piraterna har gömt pengar lite varstans, du finner dem ofta inuti stenblocken.

9

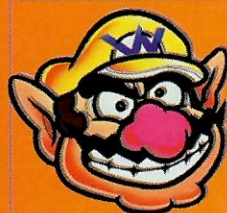
PATRICK:

Nog är det på tiden att vi får se ett högkvalitativt plattformsspel till den lilla bärbara maskinen. Efter att formligen ha dränkts i usla spel dyker nu alltså Super Mario Land 3 upp. Att Nintendo valde att använda sig av en så härlig antihjälte som Wario förvånade mig lite, även om det var ett genidrag. Grafiken känner vi igen sedan tidigare och ljudet har visserligen fått en liten annorlunda karaktär, men det håller än. Vad som gör att spelet höjer sig så mycket över mängden är den fantastiska spelkontrollen och de många banorna. Wario Land missar dock toppbetyget med en härsman endast för att vi på något vis har sett nästan allt detta tidigare, men detta är ändå ett spel alla borde äga.

8

TOBIAS:

Visst är Warioland - SML 3 ett bra plattformsspel, men det förvånar mig att Nintendo inte lyckats förbättra någonting sen SML 2. Wario är lite väl stor och rör sig inte lika smidigt som Mario, så jag är faktiskt lite missnöjd med detta tredje spel i den fantastiska serien. Men så har jag också jämfört Warioland med ett av de allra bästa plattformsspelen någonsin, vilket kanske är lite orättvist. Jämför man istället med alla medelmåttiga Flintstones och Tom & Jerry är detta otroligt bra. Inget misslyckande från Nintendo sida, men inte heller någon överraskning.



Lufia

the Fortress of Doom

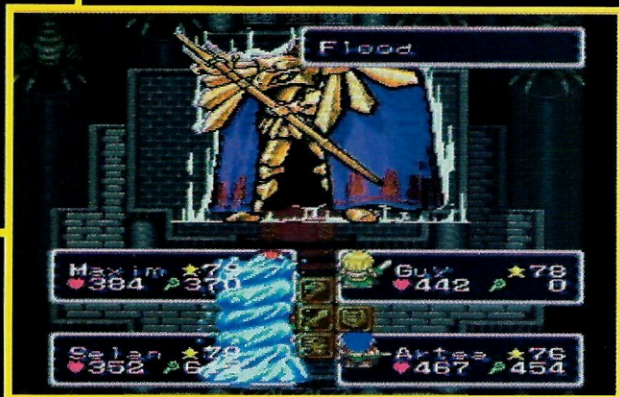


Allt började för 100 år sen, då de fyra mystiska själarna Kaos, Förstörelse, Terror och Död spred sina mörka krafter över landet. Många kämpar slog förgäves och när folket slutligen stod helt maktlösa bestämde sig landets fyra modigaste krigare att göra ett sista tappert försök. Maxim, Artea, Guy och Selan begav sig till den svävande ön där Fortress of Doom fanns. De utkämpade årtusendets strid och vann.



Äventyret börjar i Fortress of Doom där fyra elakingar ska besegras.

Här slåss gänget mot den första av dessa fyra.



Ett sekel senare kommer du till världen och upptäcker snart att den är full av problem. De fyra onda själarna är tillbaka och du måste träda in i Maxims skepnad och samla ihop ett nytt gäng modiga kämpar som kan återställa fred i landet...



SPELARE	SPARFUNKTION
1	batteriminne
SPELTYP	GAMELINK
rollspel	—

● TAITO
**SVÅRIGHETSGRAD
MEDEL**

7,0	GRAFIK	7,0	SPEL-KONTROLL
8,5	LJUD	9,0	UNDER-HÅLLNING

▶▶▶ Efter att slutligen ha gett upp i kampen om att få ut renodlade rollspel i Sverige bestämde sig Bergsala helt plötsligt för att släppa Taitos Lufia. Spelet är uppbyggt på samma sätt som de flesta japanska rollspel. Du går med andra runt i en enorm värld och stöter slumpvis på fiender som du slåss mot med hjälp av olika symboler.



På besök i spelets andra by. Trots att det kanske inte syns har invånarna stora problem.

HUVUDPERSONERNA

Hjälten



Du är en avlägsen släkting till Maxim och har fått alla hans egenskaper. Du är både stark och modig vilket gör dig till en mäktig krigare. Dessutom behärskar du en hel del magiska krafter.

Aguro



Du träffar Aguro efter några timmars spelande. Tidigare var han befälhavare över armén i Lorbenia, men han sa beslutade sig för att istället hjälpa dig i kampen mot det onda. Han är väldigt stark, men behärskar inte en enda magisk kraft.

Lufia



Lufia är en barndomsvän som tvingar dig att ta henne med på äventyr. Hon är ganska svag och svår att hålla vid liv i början, men så snart hon lär sig kraftfulla magier har du mycket nytta av henne.

Jerin



Den sista som ansluter sig till ditt sällskap är Jerin. Hon är hälften alv och hälften människa vilket du kan ha stor nytta av. Hon är den enda som kan läsa alvskrift och leda er genom Lost Forest.

KOMMANDON

Under kampscenerna kan du välja mellan de fyra i RPG-sammanhang väldigt vanliga kommandona **fight, magic, item, guard eller run away**. Varje kommando symboliseras av en bild på ett svärd, en stav, en kista, en sköld och en sko.

9

PATRICK:

Lufia är ett spel för dig som har riktigt gott om tid och ett väldigt stort tålamod. Efter 12 timmar verkar det som om det kommer att bli det tiodubbla när jag väl har klarat spelet. Detta är inte på något sätt en nackdel, tvärtom. Vi behöver spel som räcker ett tag nu när man får hosta upp närmare 700 kronor för en enda liten SNES-kassett. Lufia är ett riktigt rollspel, med mängder av magier, vapen och hemiska fiender. Musiken är bra och skapar den så viktiga känslan för ett rollspel. Grafiken är bland det bästa jag sett till ett rollspel och det återstår bara att gratulera Taito till ytterligare en succé.



Enter the elevator and lower the switch. You'll go to the 3rd level.

12 POWER PLAYER

MAGIER

Här är en liten presentation av de magier du kommer att lära dig under spelets första timmar. Siffrorna står för hur många magipoäng som krävs och bokstäverna för vem/vilka som behärskar magin (**H** = Hjalten, **J** = Jerin, **L** = Lufia)

SPARK	6	18	DAN	173	23	73
STRONG	3	32	LUFIA	138	22	73
WARP	8	18	AGURO	191	20	0
ESCAPE	8	12	JERIN	151	20	22
POISON	2	49				
STUN	2	49				
FROST	9	10				
ABSORB	1	99				
CONFUSE	3	32				
DEFLECT	3	13				

Absorb 1 MP J, L

Snor åt sig fiendens magipoäng (MP).

Bang 10 MPL

Orsakar kraftig skada på alla fiender du slåss mot.

Deflect 3 MP L

Förhindrar fiendens magier.

Dew 5 MP L

Vattenmagi som skadar ett helt fiendegäng.

Drain 3 MP H, L

Sänker en fiendes skydds-poäng (DFP).

Escape 8 MP J

Tar er ut ur grottor och labyrinter.

Flash 2 MP L

Skickar en kraftig blixn genom fienden.

Float 2 MP H

Hjälper gänget att ta sig över giftiga träskmarker.

Fright 4 MP L

Somnar alla fiender under en kamp.

Frost 9 MP J

Våg av iskristaller som skadar samtliga fiender.

Posion 2 MP H, J

Återställer en förgiftad spelare. Fungerar precis likadant som föremålet Antidote.

Shield 2 MP L

Skyddar mot fienders magier.

Spark 6 MP J

Eldmagi som bränner all fiender i en grupp.

Statue 3 MP H

Förvandlar människor till stenstatyer.

Strong 3 MP H, J, L

Återställer en liten del av en spelares HP.

Stronger 5 MP H, L

En kraftfullare version av Strong.

Stun 2 MP J

Medicin mot paralysering.

Waken 4 MP L

Återuppväcker hela ditt sällskap.

Warp 8 MP J

Gör att ni kan resa till vilken stad ni vill.

Nu vet du tillräckligt mycket för att kunna behärska Lufia. Dessutom får du en hel del hjälp av bruksanvisningen, så det ska nog inte bli alltför svårt även om du tidigare aldrig provat på ett rollspel av den här typen. Lycka till!

9 TOBIAS:

Det var verkligen på tiden att Bergsala släppte ett äkta japanska rollspel. Även om det finns ännu bättre spel så är Lufia mycket bra. Grafiken är snygg för att vara i ett rollspel och musiken är både mäktig och bra (förutom under kampscenerna där den är fullkomligt vidrig). Som vanligt när det handlar om rollspel tar det lång tid att klara, inte på grund av svårighetsgraden utan storleken på äventyret. Lufia är det spel jag lagt ner mest tid på den senaste månaden och jag rekommenderar det varmt.

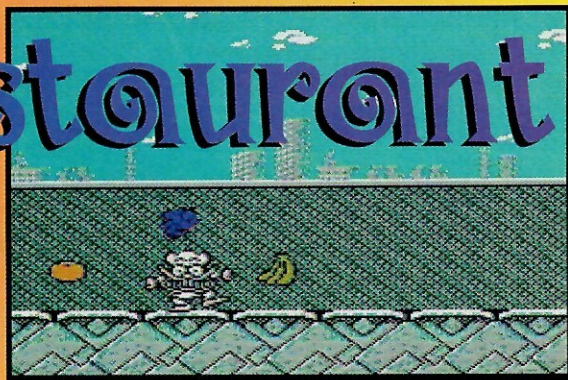


I kamp med tre stygga riddare. Använd dig av alla i gängets kraft för att besegra dem.



Panic Restaurant

I restaurangen Eaten händer det mystiska saker. Muterad mat ger sig på kocken Cooky och han misstänker att den före detta arbetskamraten O'Dove ligger bakom. Så nu måste Cooky ge sig ut på jakt efter skurken, men på vägen dyker mängder av grönsaker, potatisar, ugnar och stekpannor upp och alla är de utsända av elake O'Dove.

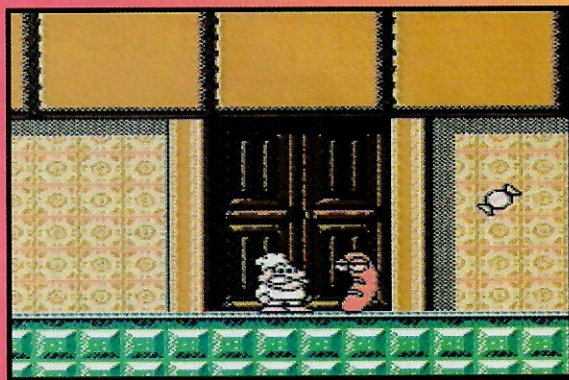


Oj då! träffad igen.



Med stekpannan i högsta hugg ränner kocken runt.

Storyn bakom Taitos två år gamla plattformslir är lite väl utflippad, men spelet innehåller i alla fall de viktigaste och bästa ingredienserna. Cooky ska hoppa och slå sig genom sex banor som var och en består av olika maträtter. På menyn kan du se vad du har att vänta efter kommande boss.



Korvar och andra maträtter dyker upp lite varstans i spelet.

När Cooky kommer till sin restaurang blir han anfallen av hoppande morötter och snabbfotade kycklingar. Med hjälp av sin stekpanna pucklar han på dem och hittar snart både skedar och gafflar att slåss med. Efter en kort stund stöter han på spelets första boss, den popcornfyllda stekpannan Pop Top. Ge honom några snabba slag så exploderar han och du kan äta dig proppmätt på popcorn.

Äventyret fortsätter genom restaurangen och du träffar på bossar som Cheesy Burger och Ice Scre-am. Klättrar du upp för speciella stegar så väntar roliga bonusbanor där du bland annat får fiska och fånga ägg.

4 PATRICK:

Nåja! Bättre spel har jag definitivt spelat. Att springa runt i ett hus med en stekpanna i högsta hugg kanske inte riktigt är min grej. Jag tröttnade i alla fall nästan omedelbart och la i från mig spelet. Alltså inget att rekommendera enligt min mening.

5 TOBIAS:

För att vara så "billigt" är Panic Restaurant ett helt okej plattformsspel. Det går visserligen inte alls att jämföra med Taitos tidigare Little Samson, men för yngre Nintendospelare som gillar Mario-typen av spel är det ett bra val. Det bästa budsetspelet hittills.

SPELARE

1

SPARFUNKTION

NEJ

SPELTYP

PLATTFORM

GAMELINK

—

● TAITO

SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

5,0

GRAFIK

6,5

SPEL-KONTROLL

5,0

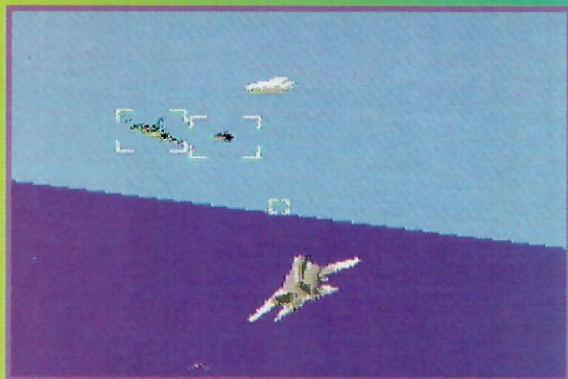
LJUD

6,0

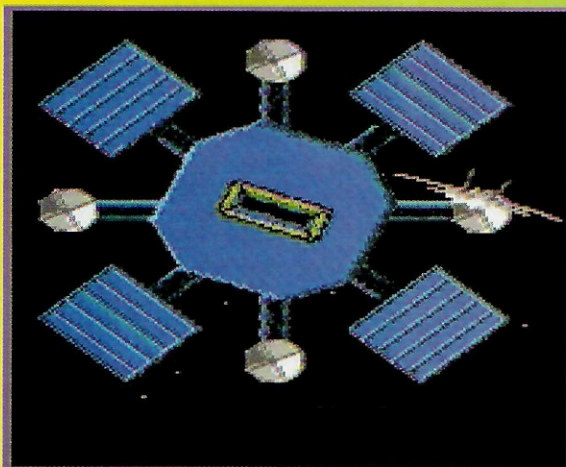
UNDER-HÅLLNING

CAPTAIN SKYHAWK

Bergsala fortsätter på den billiga linjen och ger ut ytterligare ett sk konkursspel. Captain Skyhawk är producerat av Rare för Mindscape. Rare som i dag är att betraktas som ett riktigt konstigt bolag. Man blandar succéspel med riktiga botennapp. Vi tjuver av glädje till spel som Battletoads och R.C. Pro-Am och sjunker ner i en dyster avgrund till High Speed. Låt oss nu syna Captain Skyhawk i sömmarna och se hur vi reagerar denna gång.



Väldigt likt Top Gun är dessa scener.



Försök att docka in i ryndstationen genom att styra ditt plan med största precision.

Du sitter bakom spakarna till ett riktigt toppflygplan. Ditt uppdrag är att utplåna fiendestyrkorna som intagit ditt land. Ta dig genom landskap med mängder av fiender och bossar, för att slutligen konfronteras med slutbossen. Du flyger i lite olika sorters landskap och scener. I huvudscenen ser du ditt flygplan snett uppifrån och landskapet är ett sorts rutfält med olika nivåer. Bonusbanorna liknar mer de vanliga konventionella flygspelen, där man ser planen bakifrån. Du kan också beväpna ditt plan i affären. Här finns det en hel del olika sorters vapen, man kan handla. Hoppas att ni klarar av att besegra de onda typerna som härjar vilt i Captain Skyhawk.

4 PATRICK:

Usla bakgrunder är det första man tänker på när man ser spelet. Det man också snabbt lägger märke till är den suveräna spelkontrollen som spelet är berikat med. Du rattar ditt plan genom banorna utan minsta problem. En annan rolig del av spelet är när man hoppar in i affären och handlar lite roliga nya vapen. Tyvärr är dessa två element de enda roliga med hela spelet. Resten liknar ingenting. Tråkiga banor, med upprepade fiender och bossar. Varning, varning utfärdas för Captain Skyhawk trots det förmånliga priset.

5 TOBIAS:

Efter första titten på Captain Skyhawk var jag helt övertygad om att ge det en tvåa i betyg, men när jag senare satte mig ner med spelet och gav det en chans kom jag underfund med att det visst inte var så himla risigt. Kommer man bara förbi den gräsliga första banan blir det betydligt roligare. Ingen vrålsuccé kanske, men i alla fall värt att prova på. Speciellt med tanke på hur få flygspel av den här typen det finns.

SPELARE	SPARFUNKTION
1	NEJ
SPELTYP	GAMELINK
FLYGACTION	—

● MINDSCAPE
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

5,0	GRAFIK	7,5	SPEL-KONTROLL
4,0	LJUD	4,5	UNDER-HÅLLNING



Kid Icarus flög in i våra hem 1987 med dunder och brak. Spelet är idag nästan en lika stor klassiker som Zelda och Mariospelen. Storyn bakom spelet är följande.

Låt oss gå tillbaka till en svunnen tid, den tid då gudarna och människan levde tillsammans i harmoni. Där fanns ett kungarike som kallades "Ånglarnas land". Kungariket regerades av två vackra gudinnor, Palutena som var ljusets gudinna och Medusa som var mörkrets härskarinna. Palutena var väldigt förtjust i människorna och gav dem ljus och värme. Medusa däremot hatade människorna och roade sig med att skymma ljuset så att grödorna som människorna odlade ruttnade. Palutena tröttnade emellertid på dessa fasoner och förvandlade Medusa till ett hemskt monster och förvisade henne till underjorden. Medusas ilska var så stor att hon förenade sina krafter med monstren och de onda andarna i underjorden. Till slut hade Medusa en hel armé av elakingar som beslutade sig för att anfalla Palutena. Givetvis blev anfallet en succé och Palutenas armé led fruktansvärda förluster. Inte nog med det, de tre heliga skatterna - Spegelskölden, Ljusets pil och Pegasus vingar fösvann också i anfallet. Palutena själv blev tillfångatagen och fängslad djupt inne i palatset i skyn. Fängslad i palatset blev Palutenas krafter allt mer uttömda. Som en sista möjlighet kallar Palutena på ängeln Pete. Kan Pete återställa ordningen, finna skatterna och rädda Palutena? Nu hänger det på dig....

Så tyckte vi då.

Kid Icarus hade givetvis stått med "Toppspels" stämpeln om det hade funnits en Nintendo tidning när Nintendo släppte spelet 1987. Spelet var ett av de mest avancerade på den tiden och det framgick givetvis av den avancerade grafiken och balla musiken. Du kunde hamna i bonusspel, hoppa in i affärer och slåss mot tuffa bossar. Var du dessutom så duktig att du tog dig en bit in i spelet kunde du med hjälp av en av de tre hemliga skatterna flyga. Tio av tio möjliga skulle betyget ha blivit.

Så tycker vi nu

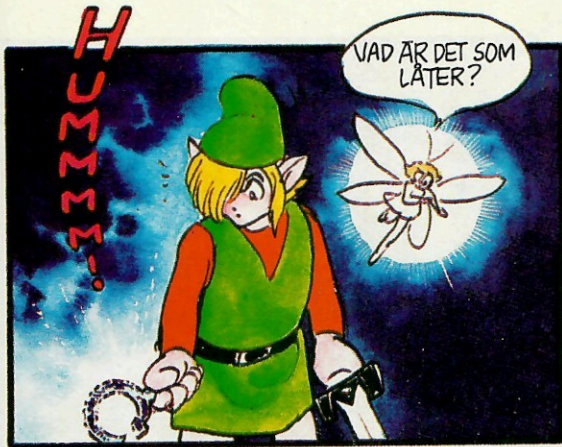
Visst kan gamla Nintendo spel roa fortfarande. Kid Icarus håller fortfarande grafikmässigt, precis som många utav de andra gamla Nintendospel. Ni som inte har spelet kan förmodligen göra en bra affär hos någon av landets alla begagnade leverantörer. Det kan vara väl spenderade pengar, för Kid Icarus är ett spel som fortfarande håller, trots sin lite ringa ålder.



SPELARE	SPARFUNKTION
1	LÖSEWORD
SPELTYP	GAMELINK
PLATTFORM	—

● KONAMI
SVÄRIGHETSGRAD
MEDEL

XX	GRAFIK	XX	SPEL-KONTROLL
XX	LJUD	XX	UNDERHÅLLNING



VAD ÄR DET SOM
LÄTER?



SAHASRAHLA!!



...OCH DET ÖSTRA PALATSET
SKAKADES AV ETT SKALV SOM
NÄSTAN JÄMNADE DET
MED MARKEN...



SHH... HÖRDE NI? JAG
TYCKTE JAG HÖRDE
LINKS RÖST...

JAG
HÖRDE
INGENTING...

DET MÅSTE VARA
INBILLNING... DU HAR
JU TÄNKT EN DEL PÅ
HONOM PÅ
SISTONE...



DU
HAR NOG
RÄTT.

HURSOMHELST, VAR
VAR JAG? JAVISST, DEN UNDER-
LIGA MEDALJONGEN...



...NÄR
KRISTALLGAFFELN SJUNGER!
FLICKAN I KRISTALL LJÖG INTE
NÄR HON SA ATT DEN KUNDE
KOMMA TILL NYTTA!

JAG
KAN SE
DOM...

NU HÖR JAG
HONOM...

MEN OM HAN ÄR
I MÖRKERVÄRLDEN... AHHH,
DET MÅSTE VARA KRISTALL-
GAFFELN! VIBRATIONERNA
FRÅN STÄMGAFFELN I KRIS-
TALL KAN FÄRDAS
GENOM TID OCH
RUM...

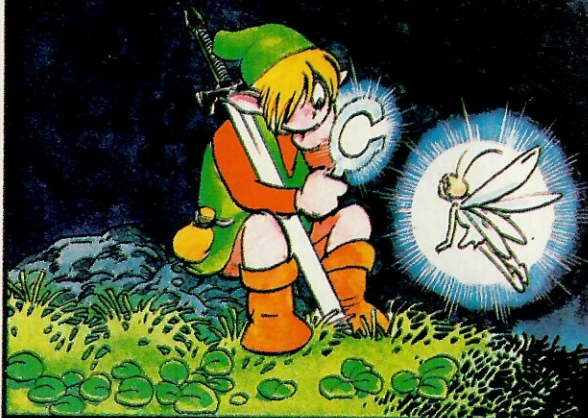
DÅ KRISTALLGAFFELN
VIBRERAR KAN MAN KOM-
MUNICERA MELLAN OLIKA
EXISTENSPLAN...


JAG
MED...

LINK? JAG
ÄR GLAD ATT DU
ÄR OSKADD!

MED HJÄLP AV DEN MAGISKA KRISTALL-
GAFFELN BERÄTTAR LINK FÖR SINA
VÄNNER OM FÄRDEN GENOM MÖRKER-
VÄRLDEN, OCH OM HANS STRIDER VID PYRA-
MIDEN OCH MÖRKERPALATSET. MEDAN LINK
BERÄTTAR, UPPTÄCKER SAHASRAHLA LIKHETER
MELLAN MÖRKERVÄRLDEN OCH HYRULES
KARTA.

MAP OF THE LAND





LINK, HÖR PÅ!
ENLIGT MINA BERÄKNING-
AR MOTSVARAR PLATSEN FÖR
PYRAMIDEN I MÖRKERVÄRLD-
EN HYRULES BORG I
DEN LJUSA VÄRLDEN!

MÖRKER-
PALATSET, SOM DU
FÖRSTORDE, TYCKS PÅ NÅT
SÄTT VARA FÖRBUNDET
MED HYRULES ÖSTRA
PALATS!

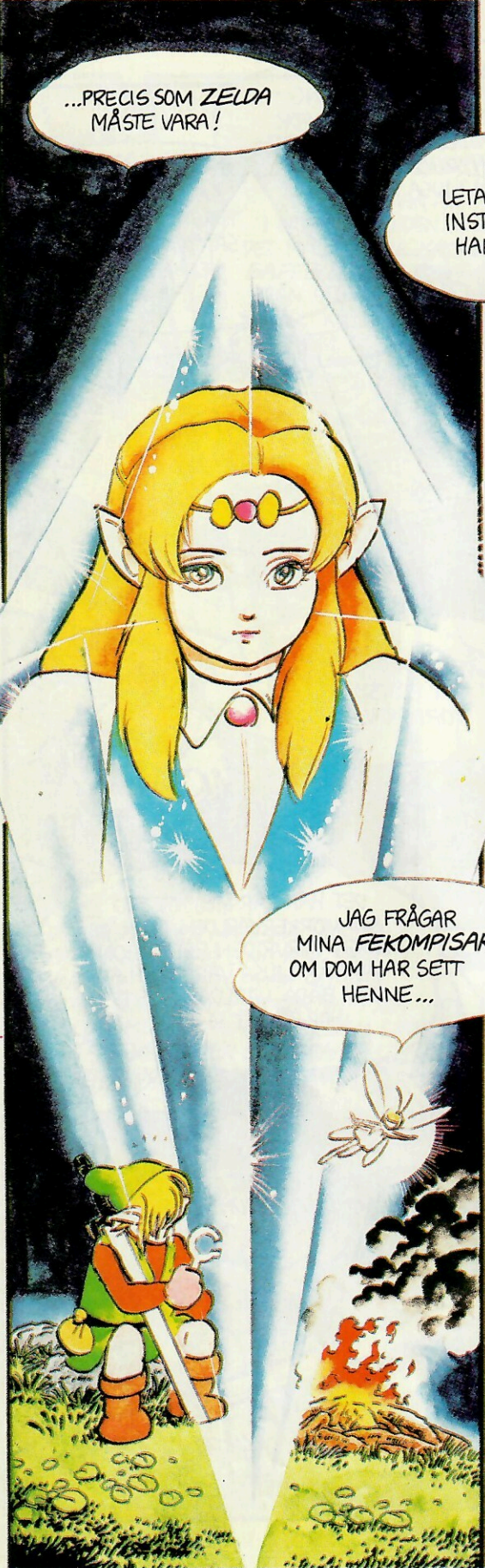
DET FÖRKLARAR
DET PLOTSLIGA
JORDSKALVET...

DET HÄR FÅR MEJ ATT TRO
ATT MÖRKERVÄRLDEN ÄR NÅN
SLAGS FÖRVRIDEN REFLEXION
AV VÅR LJUSA VÄRLD, OCH ATT
DOM BÅDA VÄRLDARNA SITTER
IHOP PÅ NÅT VIS!

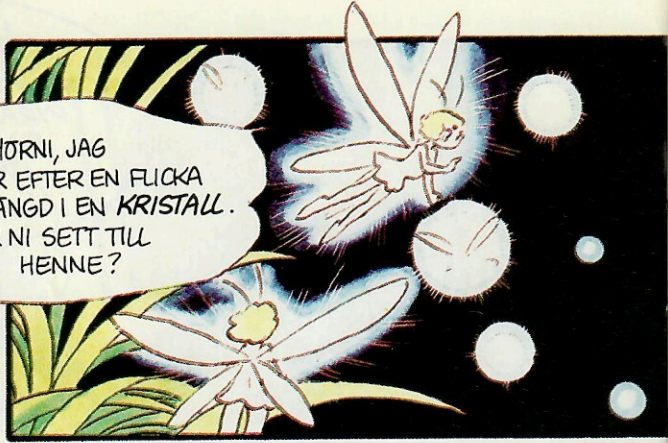
SÅN TUR ATT DU KOM
PÅ ETT SÄTT ATT KOM-
MUNICERA MED
OSS, LINK!

DET VERKAR
OCKSÅ SOM OM ENS INRE
TANKAR PÅVERKAR
KROPPENS UTSEENDE
I MÖRKERVÄRLDEN!


EFTERSOM JUNGFRUNS
SJÄL VAR SÅ REN, VAR HON
FÅNGEN I ETT
KRISTALLHÖLJE...




...PRECIS SOM ZELDA
MÅSTE VARA!



HÖRNI, JAG
LETAR EFTER EN FLICKA
INSTÄNGD I EN KRISTALL.
HAR NI SETT TILL
HENNE?



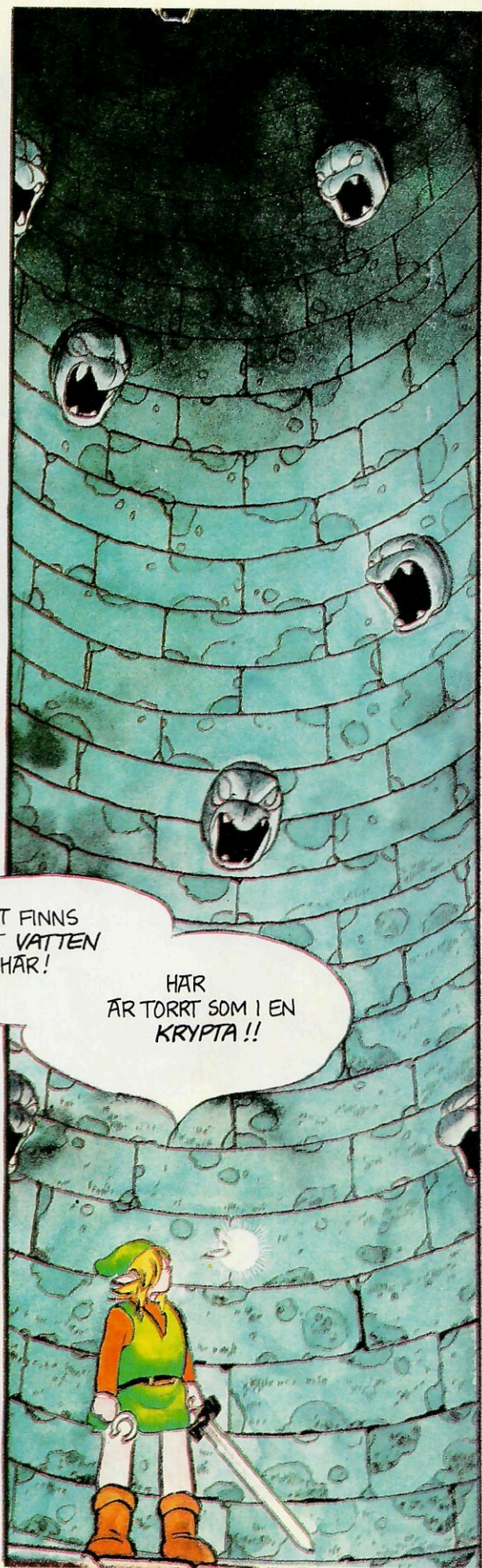
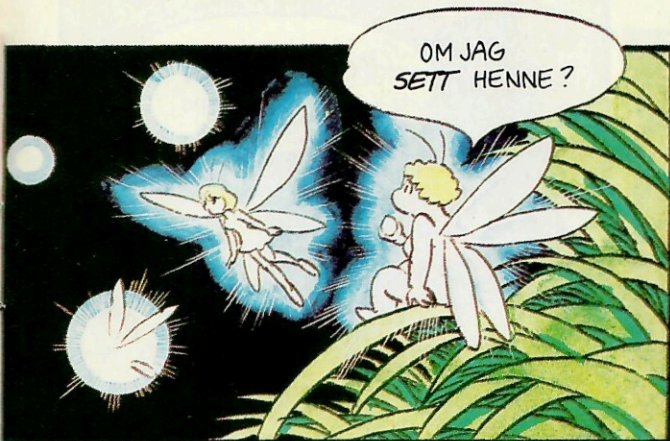
" VET DU, JAG HÖRDE NÅGRA
MONSTER PRATA OM NÅT SÅNT I
NÄRHETEN AV TRÄSKPALATSET... "

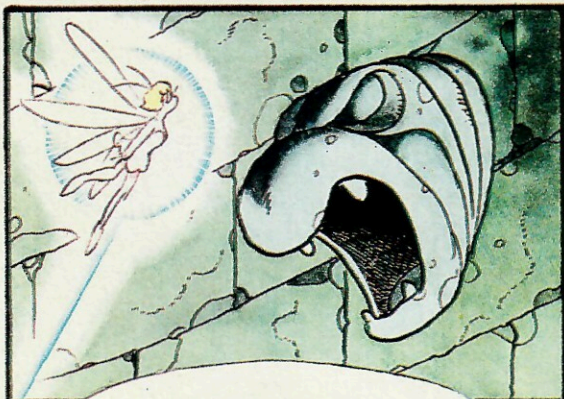


JAG FRÅGAR
MINA FEKOMPISAR
OM DOM HAR SETT
HENNE...

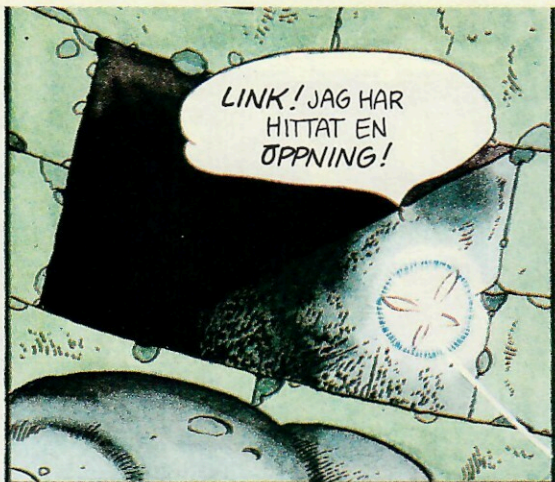


TRÄSK-
PALATSET,
MINSANN?



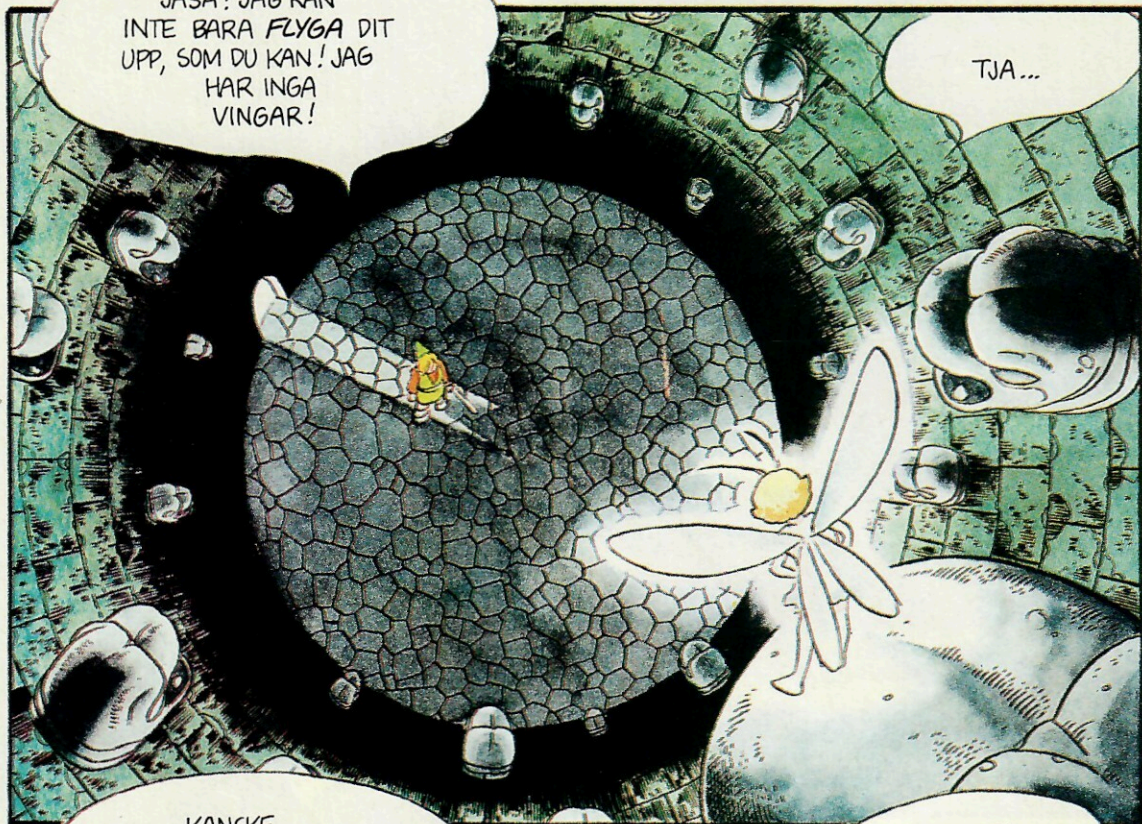


LINK! JAG HAR
HITTAT EN
ÖPPNING!



JASÅ? JAG KAN
INTE BARA FLYGA DIT
UPP, SOM DU KAN! JAG
HAR INGA
VINGAR!

TJA...



KANSKE
SAHASRAHLA HAR NÅN
IDÉ! JAG KONTAKTAR HONOM
MED KRISTALLGAFFELN!

LINK, ÄR
DET DU?



SAHASRAHLA!
HÖR DU
MEJ?



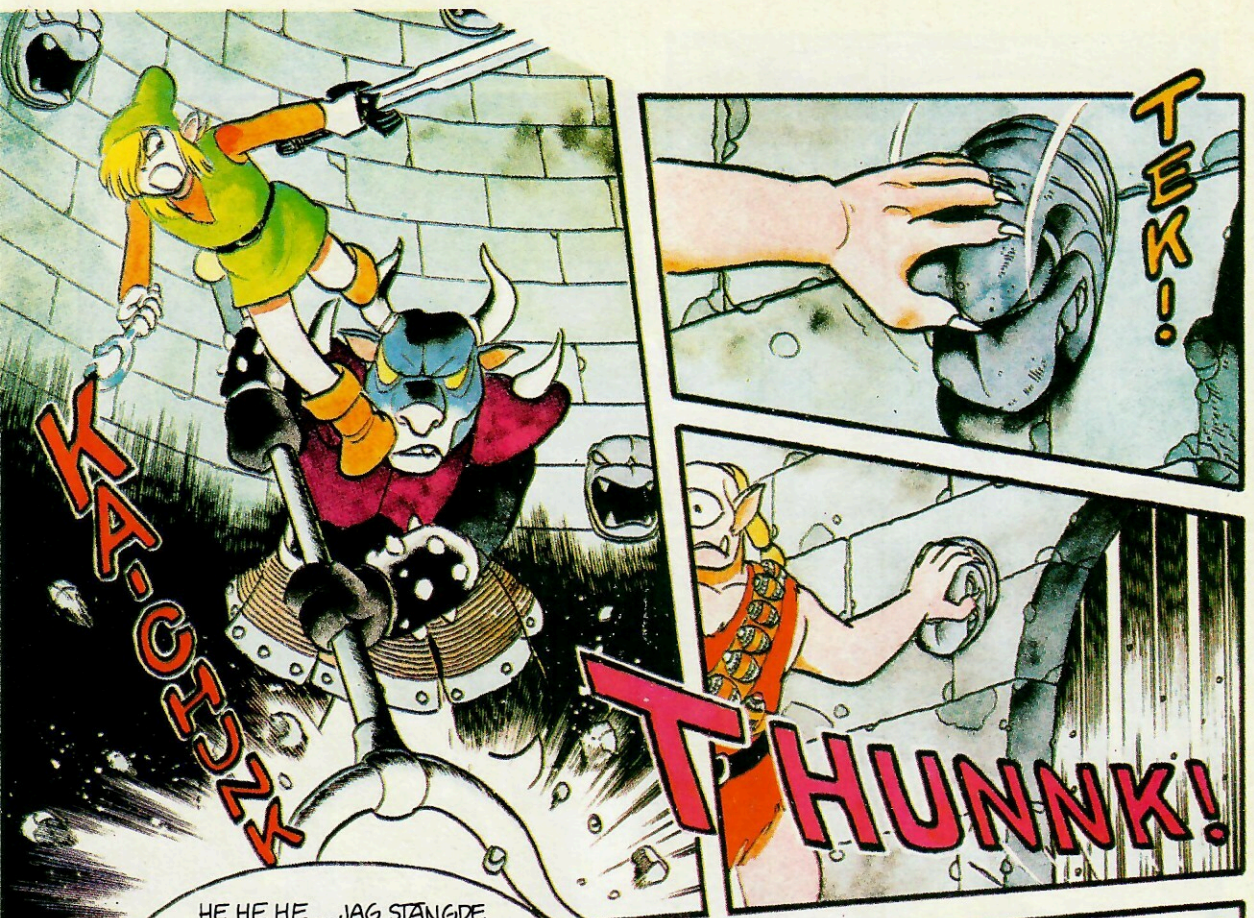
LINK, JAG FÖLDE
VÄGBESKRIVNINGEN DU GAV
MEJ, OCH KOM TILL EN PLATS SOM
KALLAS PRÄRIEDAMMEN.

VI HAR HITTAT EN
STOR KÄLLA OMGIVEN
AV STATYER, MEN
INGET ANNAT AV
INTRESSE...

DÅ FINNS DET
ALLSÅ VATTEN PÅ ER
SIDA?

TITTA I
KÄLLAN! JAG
SER LINK!

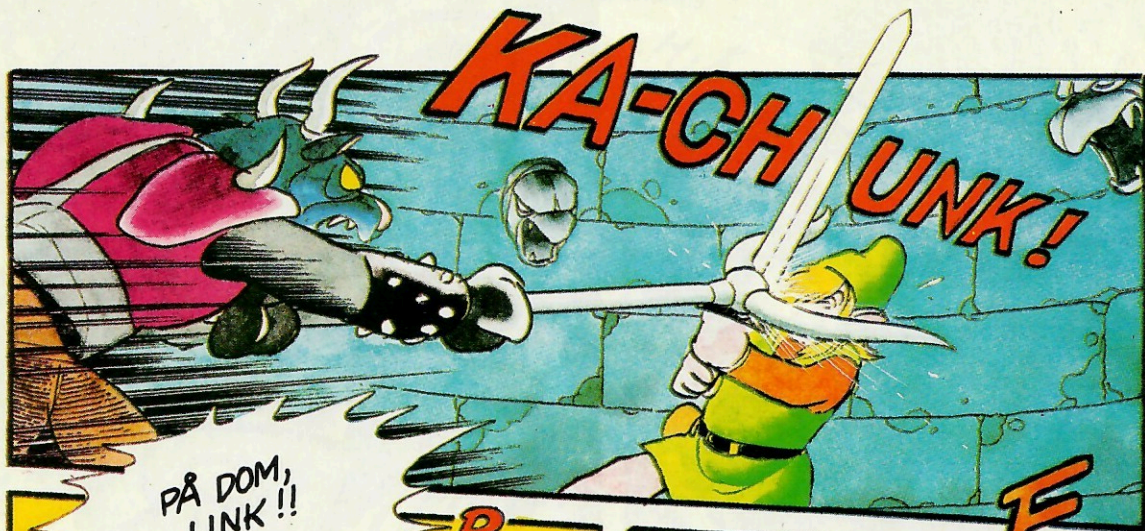
**LINK!!
BAKOM
DEJ!!**



HE HE HE ... JAG STÄNGDE
DÖRREN! NU ÄR DU
FÄNGEN HÄR!

NÄR VI TAR DEJ TILL
GANON KOMMER HAN
BELÖNA OSS
RIKUGT!

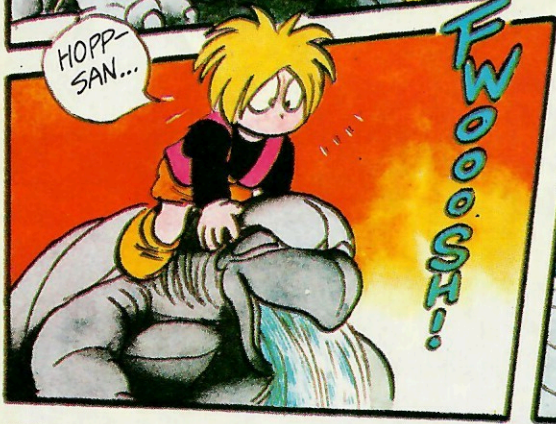
RÄKNA INTE
ERA SLANTAR ÄN... INNAN
NI KAN FÅ NÅN BELÖNING,
MÅSTE NI TA ER AN
MEJ!



PÅ DOM,
LINK!!

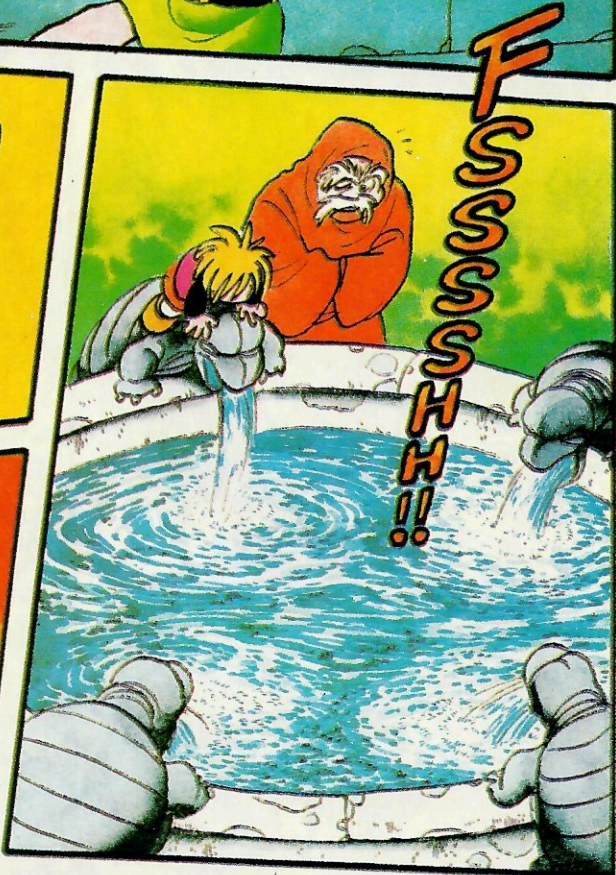


PITA
PATA
PITA

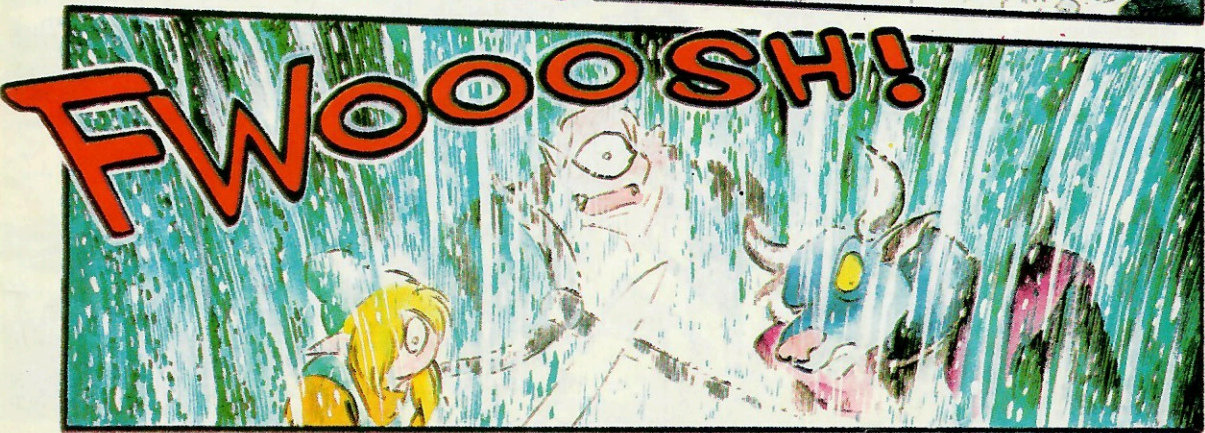


HOPP-SAN...

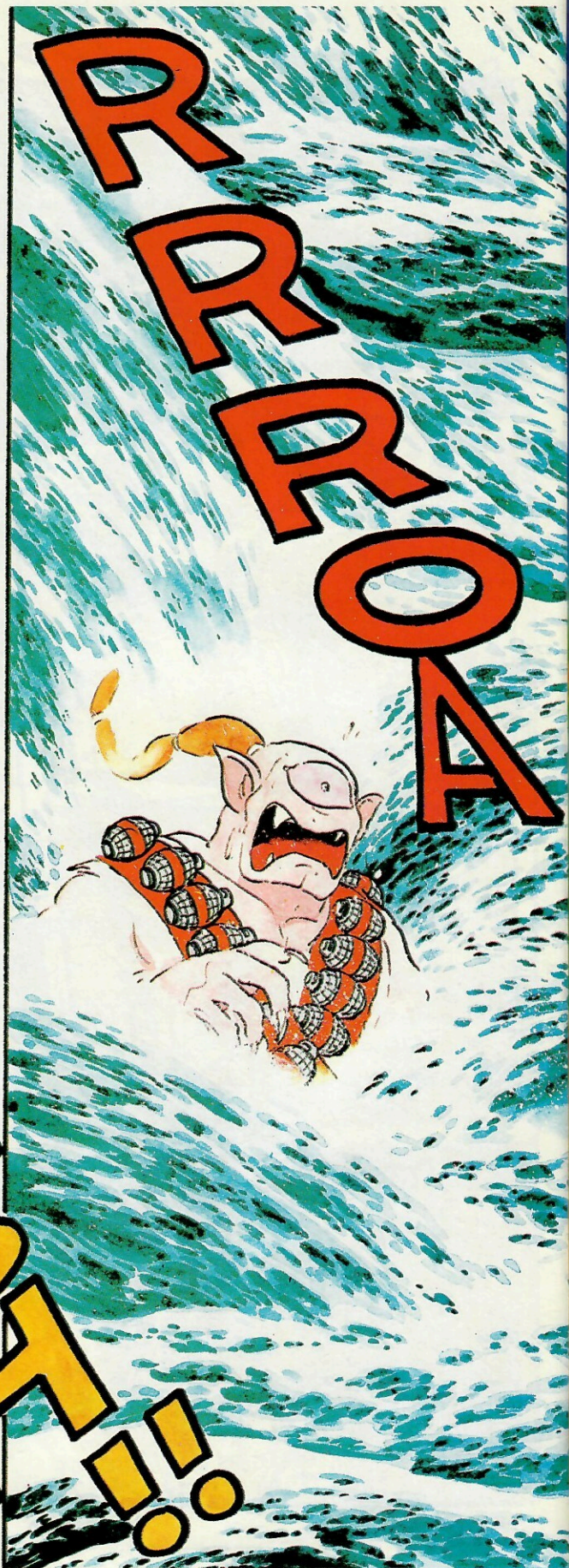
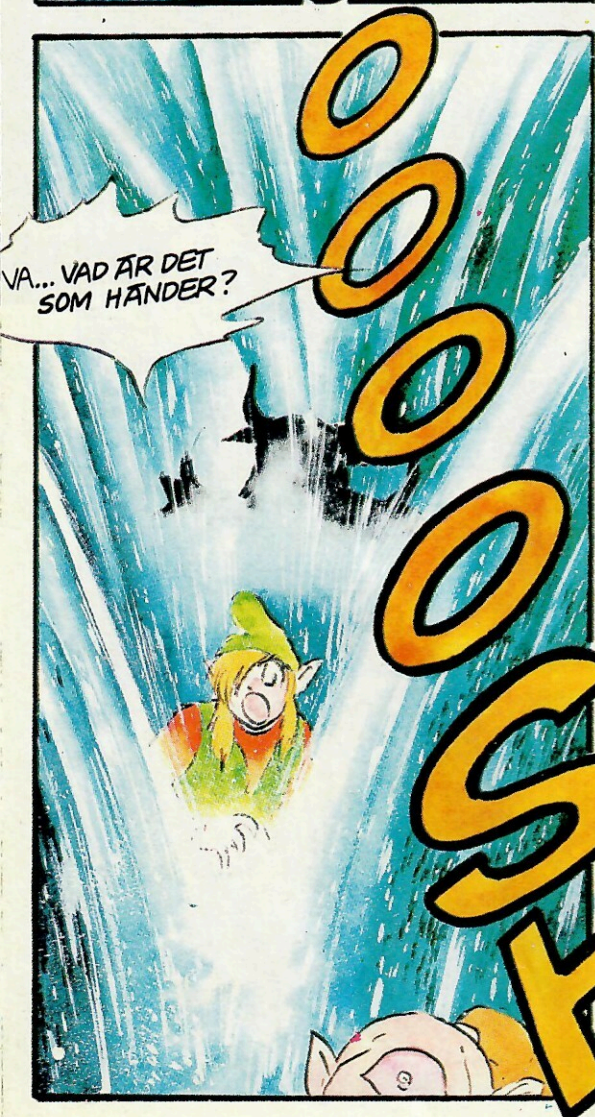
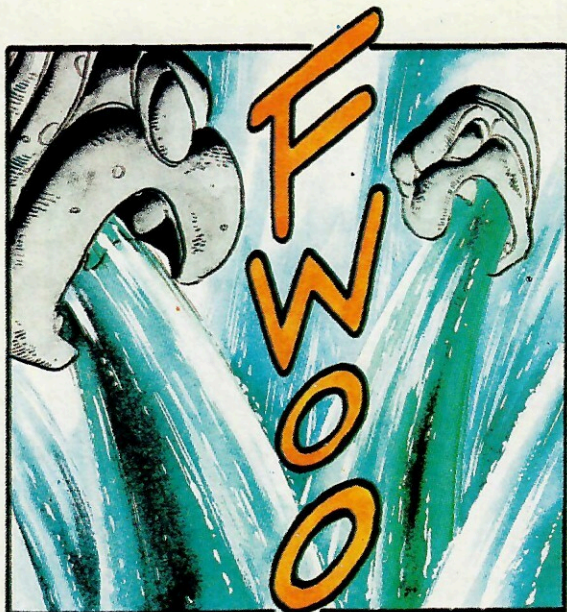
FWOOOSH..

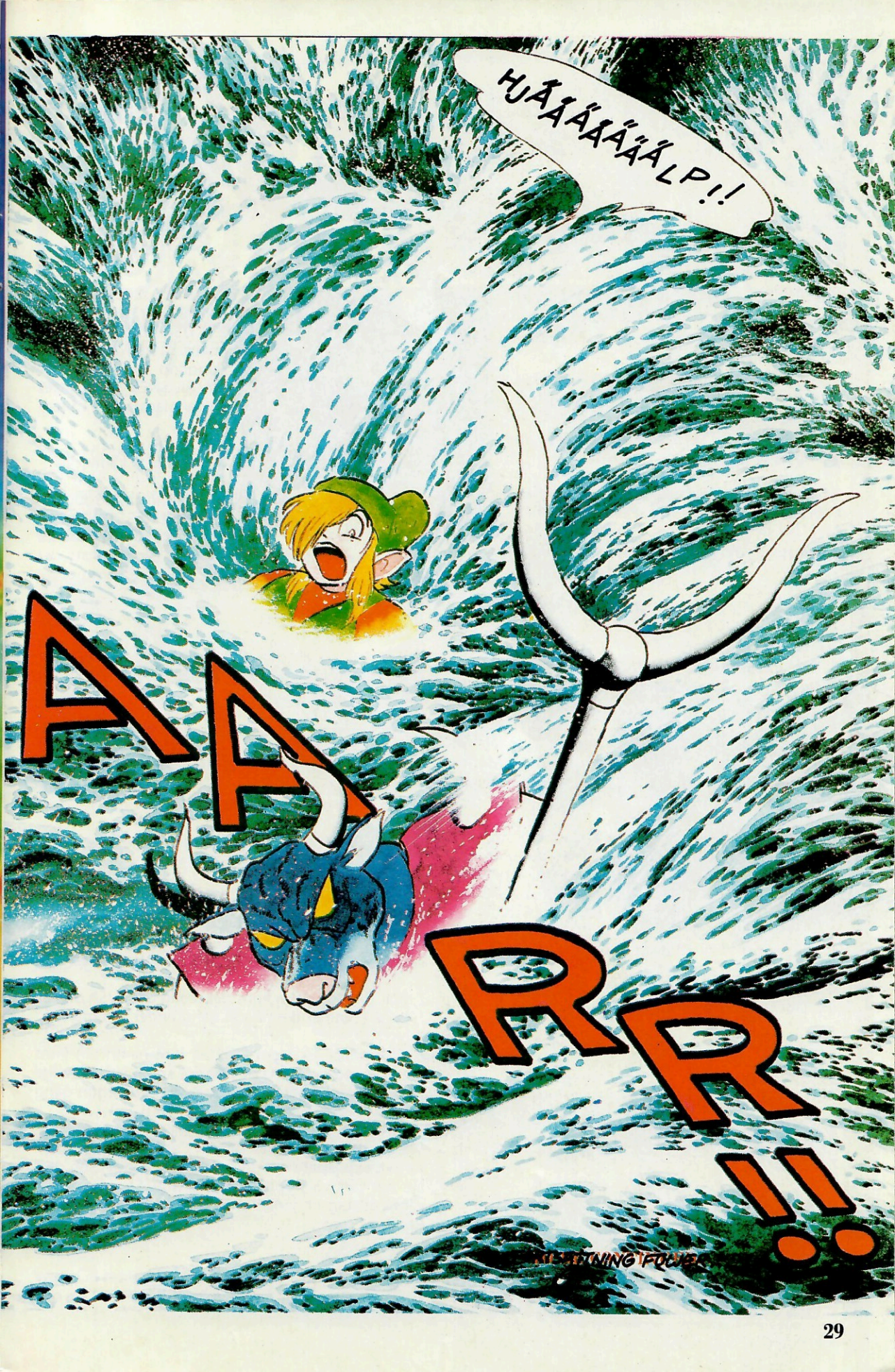


FSSSSSH!!



FWOOOSH!





HUUUUUUUUUUU!!

AA

RRR!!

RESTINING POWER

BOX MARIO

I Box Mario svarar Tobias på läsarfrågor. Har du några egna funderingar är du välkommen att skriva till: 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

BLANDADE FRÅGOR

1. Är det troligt att det kommer något mer SMB-spel till NES?
2. Kommer det något Nintendo-spel med Kalle Anka i huvudrollen?
3. Kommer det något Tetris-liknande spel till Super NES?
4. Hur länge har Nintendo funnits?



ta in del ett. Däremot är det inte omöjligt att det kommande Probotector II till Game Boy kommer hit senare under 1994.

1. Vi har sagt det förut och vi säger det igen: JA!
2. I USA finns redan Robocop 3 från Ocean och Robocop vs. Terminator ute till SNES, men inget av dem lär släppas i Sverige.

3. Inte vad vi känner till.

4. Det finns tre Probotector-lir till NES i USA, men Bergsala har valt att bara

David

HETA SPEL

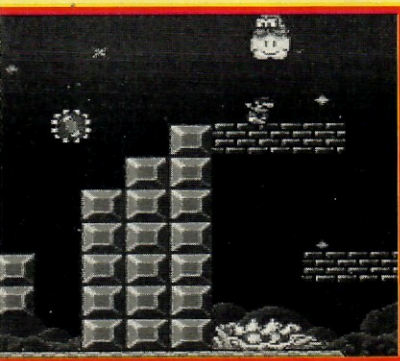
1. Jag har hört att Metroid III kommer vara på 24 meg. Stämmer det?
2. När kommer Metroid III till USA och Sverige?
3. När släpps FX Trax i USA och Sverige?
4. Vad vet ni om Castlevania V?
5. Är Super FX-spelet Power Slide ett bil-spel?

Anonym SNES-spelare

1. Super Metroid (som det numera heter) är på 24 megabit. Vill du veta mer om detta fantastiska SNES-spel kan du kolla in vår smygitt på Samus tredje äventyr.
2. När du läser detta finns det redan ute i USA och till Sverige kommer det någon gång under sommaren.
3. Stunt Race FX (som FX Trax bytt namn till) finns även det redan ute i USA. När det kommer till Sverige vet inte Bergsala ännu, men räkna med någon gång det här året.

4. Det spekulerades mycket om Castlevania V i amerikanska och japanska tidningar i höstas, men sen dess har det varit väldigt tyst från Konami. Så vi lär nog få vänta ett tag till innan vi kan visa upp de första bilderna på spelet.

5. Ja.



1. Nej, Nintendo kommer troligtvis "ge upp" NES:en inom något år. Så något mer Mario-spel lär det knappast bli.

2. Capcom, som har Disney-rättigheterna har ännu inte gjort något spel med Kalle, men det är väl inte omöjligt att han

kan bli huvudrollsinnehavare i kommande SNES-lir.

3. Det finns två olika Tetris-spel till SNES i Japan, men om något av dessa ska släppas i Europa vet vi inte.
4. Sedan 1889. På den tiden tillverkade de spelkort.

ROBOCOP & PROBOTECTOR

1. Är det lönt att köpa Super Mario All-Stars om man redan har SMB 1 och 3 till NES?
2. Kommer Robocop till SNES?
3. Kommer Chip'n'Dale till Game Boy?
4. Tänker Konami släppa några fler Probotector-spel till NES?

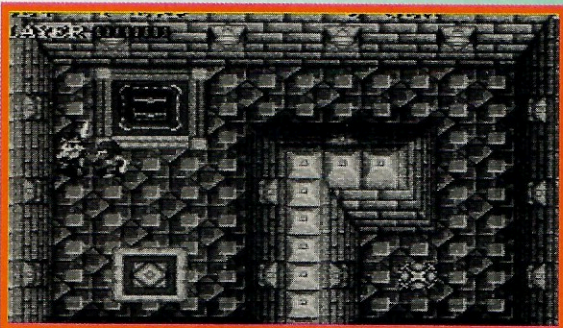
Kristoffer

PRO'S CORNER

SOUL BLAZER(SNES)

1. Hur flyttar man på vakten som står på papperslappen på sjätte banan?

Svar: För att få bort honom måste du först gå till det övre, högra tornet av "Torture Chamber" och knalla över högen med ben. Du hittar en harpsträng som kommer hjälpa dig att flytta på vakten.



2. På den sjätte banan, längst ner till höger finns en kille som pratar om en harpa. Vad ska man göra?

Svar: Se föregående svar.

3. Var finner man passet som gör att man kan komma förbi pojken på första banan?

Svar: Passet finner du längst ner till höger på den första banan. Här finns ett litet skjul. Till vänster om skjulet finns en tulpan som du ska flytta på för att få passet.

4. Vad fyller geten för funktion som bor utanför den ensamma mannens hus på den första banan?

Svar: Ingen alls.

5. Hur kommer man till snigeln som finns på den fjärde banan?

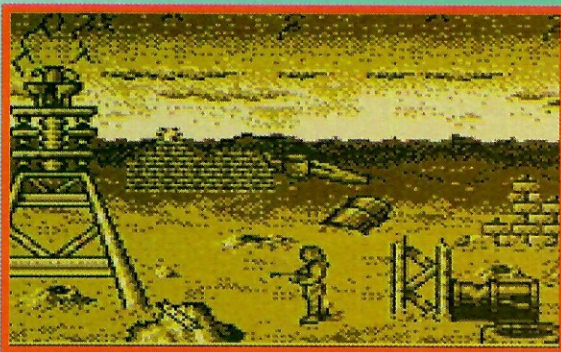
Svar: Gå ner genom ingången till Soul Of Mountain och fortsätt ända tills du stöter mot väg-

gen. Titta nu till höger så ser du en fackla. Ställ dig till vänster om facklan och tryck på väggen så kommer du igenom.

6. Kan man få något av snigelryttarna, eller är de onödiga?

Svar: De verkar också vara helt onödiga.

En trogen medlem.



TERMINATOR 2(GB)

1. I vilken ordning ska jag förstöra försvarssköldarna?

Svar: Numrera först tornen 1-5 från vänster till höger och skjut sedan sönder dem i följande ordning. 4,1,5,2,3.

Andreas Gustavsson, Skärsjömåla

DARKWING DUCK(NES)

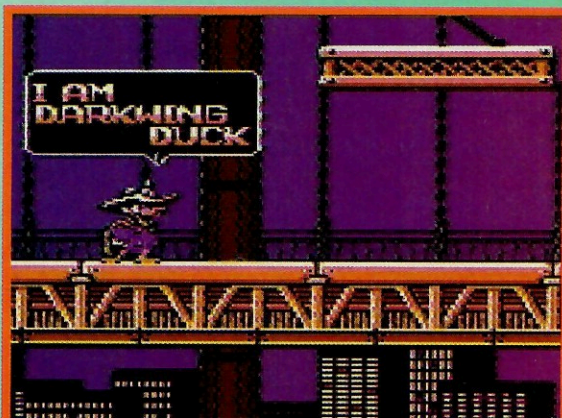
1. Hur många "Go" finns det på varje bana?

Svar: Två stycken på varje bana utom på bana fyra, där finns det bara en.

2. Hur klarar jag bossen i tornet enklast?

Svar: Ducka för eldbollarna och ta sönder den nedersta av flam-maskinerna för att få Moliarty att komma och laga den och skjut honom då.

Mikael Bergman, Kopparberg



H I G H S C O R E S

Nu har vi de kompletta listorna över alla er som skickade in High Scores innan den 10 Mars 94. Ni kan antingen skicka in resultat till de nya utmaningarna i detta nummer, eller försöka slå de gamla rekorderna.

Resultat

SUPER NES Super Mario Bros-The Lost Levels

999 9990 Karl Sjöberg,
Täby
999 9990 Andreas
Stefansson,
Valbo
136 3400 Johan Ukuitne,
Västerås

Super Mario Kart

Hur snabbt kan du köra
Mario Circuit 1 i Time Trial
Mode?

1.02.46 Peter Bjurström,
Karlskoga
1.03.32 Philip Pilebo
1.03.34 Kristina Sköld,
Åkeshov

Starwing

Hur många poäng kan du
samla ihop?

68 200 Per-Johan
Jansson, Boden
67 400 Micke
66 800 Andreas
Bryngelsson,
Alnö

F-Zero

Vilken är din bästa tid på
Mute City I i Time Trial
Mode?

2.39.94 Johan Larsson,
Oxelösund
2.40.88 Klas Niklasson,
Säter
2.41.22 Göran Eliasson,
Ytterby

Sim City

Hur många invånare har din
stad?

562 040 Lars Lindgren,
Mellansel
558 400 Per Ekstrand,
Göteborg
551 840 Andreas Rehn
och vänner,
Hortlax

Desert Strike

Hur många poäng kan du
samla ihop under det första
uppdraget?

829 700 Jonas Lindberg,

822 400 Halmstad
Dan Jansson,
Åkersberga
821 700 Linus
Stefansson,
Tensta

Pilotwings

Vad är din högsta poäng på
Area 4?

438 Farhad Rouhani,
Kungsängen
391 Daniel
Söderlund,
Enköping
386 Per Ekstrand,
Göteborg

Mortal Kombat

Hur hög poäng kan du
uppnå?

103 416 000 Daniel
Johansson,
Bunkeflostrand
31 676 000 Mats Millberg,
Järfälla
29 734 000 Karl Hillgren,
Tomelilla

NES Metroid

Klarar du spelet på mindre
än 45 minuter utan att bli
besegrad?

45 min Linda Sander,
Nyköping

Prince of Persia

Hur mycket tid har du kvar
när du klarat spelet?

11 min Martin Ericsson,
Älmhult
4 min Bengt
Strömberg,
Kalmar
3 min Fredrik Carlsson,
Stockholm

Dr. Mario

Klarar du level 24?

Klarat level 24 Karin & Isabel
Forsten
Klarat level 24 Maria Björklund,
Uppsala
Klarat level 24 John Friberg,
Göteborg

Tetris

Hur hög poäng kan du få
på Game A?

999 999 Emma Carlsson,
Gnosjö
999 999 Per-Erik Persson,
Drottningkärr

999 999 Fredrik Sigte,
Torsby

NES Open Tournament Golf

Vad är ditt bästa resultat på
Japan Course?

-24 Jan-Erik Skäär,
Skåarp
-15 Mikael Franzén,
Älmhult
-11 Dan Saedén,
Malmö

Battletoads

Hur många poäng kan du
skrapa ihop i detta actions-
pel?

999 999 Anton Carlsson,
Karlskrona
999 999 Robert
Wahlberg,
Gislaved

GAME BOY Metroid II - Return of Samus

Klarar du spelet på mindre
än 2,5 timme?

2 tim 10 min Magnus Seger,
Borlänge

Mario & Yoshi

Hur hög poäng kan du få
på Game A?

9 705 Martin
Haraldsson,
Hässleholm
9 278 Ludvig Siggelin,
Rönninge
6 430 Claes Forsberg,
Göteborg

Track & Field

Hur många poäng kan du
skrapa ihop under VM?

8993 Kristian
Johansson, Sala
8834 Fredrik
Lindholm,
Falkenberg
8810 Kent Edstrand,
Skärholmen

Pac Man

Hur många poäng kan du
mumsa i dig i denna klassi-
ker?

49 220 Fredrik
Lindholm,
Falkenberg
47 330 Jonas Nilsson,
Hylte

Tetris

Vilken är den högsta poäng
du kan få på Game A?

623 867 Klubben

408 504 Daniel Persson,
Västerhaninge
401 301 Dennis Jonsson,
Skärholmen

F-1 Race

Vad är din bästa varvtid på
Course 1 (Australian Track)?

38.70 Jakob Smith,
Västerhaninge

Nya utmaningar

Vill du också ståta med ditt
namn i Nintendo-Magasinet
och visa att du är en äkta
Power Player? Ta då ett kort
på TV-skärmen som bevis
och skicka in det till oss. Det
räcker alltså inte med att skriva
ner resultatet på ett papper.
Tänk på att ha mörkt i
rummet och inte använda
blix. Du kan skicka in bilder
på hur många olika spel som
helst, bara du håller dig till
de som vi presenterar i detta
eller föregående nummer. Vi
väntar fortfarande på topp-
resultat från Zelda - Link's
Awakening. Här följer nu må-
nadens spel:

SUPER NES Super Empire Strikes Back

Hur många poäng klarar du
av att samla ihop i detta
rymdäventyr?

NES Flintstones 2

Hur hög poäng får du som
mest i detta stenåldersspel?

GAME BOY Castlevania II- Belmonts Revenge

Här har du chansen att visa
framfötterna i ett spel som
man normalt sett inte samlar
poäng i. Vi vill dock att du
ska samla ihop så mycket
poäng som möjligt innan
Dracula faller offer för din
piska igen.

**När du presterat
dina bästa resultat
skickar du in korten
på dessa till: 'High
Scores', Nintendo-
Magasinet, Box 4205,
171 04 Solna.**

MÅNADENS TÄVLING

WARIO-KUNSKAP

I månadens tävling har du chansen att vinna det heta

Game Boy-spelet Warioland - Super Mario Land

3. För att få vara med i utlottningen av tre stycken kassetter måste du först svara rätt på följande tre Wario-frågor.



1. I vilket spel träffade vi Wario för första gången?

- 1. Super Mario Bros. 3
- X. Super Mario Land 2
- 2. Super Mario World

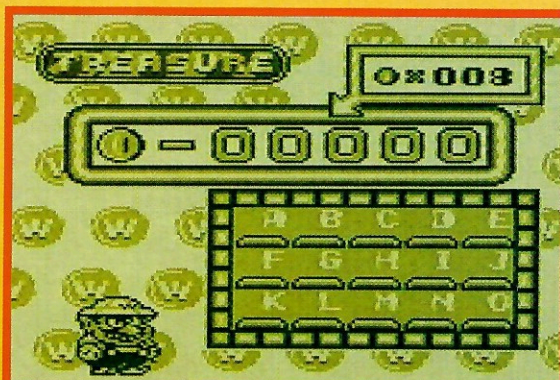
2. Vad heter SNES-spelet där Wario ställer till trubbel för Mario genom att sätta en hink på hans huvud?

- 1. Mario & Wario
- X. Wario Paint
- 2. Super Wario World

3. Vem är egentligen Wario?

- 1. Marios äldre bror
- X. Marios pappa
- 2. Marios barndomsvän

Skriv ner rätt rad på ett vykort eller utan på ett kuvert och skicka det till 'Wario-kunskap', Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 Solna. Senast den 22 juni vill vi ha ditt svar.



I NINTENDO-MAGASINET NUMMER 6/94

Artikelserien om världens speljättar fortsätter. Den här gången hälsar vi på hos

Capcom



Smygtitt på Capcoms nya 24 megs wrestlinglin

Saturday Night Slam Masters

Recensioner på höjdare som

Little Mermaid

till Game Boy och

FIFA International Soccer

till SNES.



KOMMER DEN 29 JUNI.

Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumerar!

Ring Titel Data på telefon 08-652 84 00 för mer information.

Vinnare

Nintendo-Magasinet 2/94 - Star Wars-tävlingen

Den rätta raden var X, 1, 2, 2, X och det har Kristian Lindström från Krokomb

också svarat. Han belönas med ett exemplar av Super Empire Strikes Back.

Följande tre personer får varsin Zelda 3-guide som tröstpris:

Klas Magnus Grenvall, Blentarp • Stefan Hedlund, Sorsele • Constantin Dedes, Partille

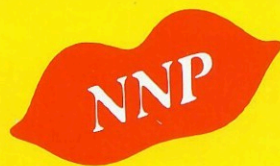
MARIOMACKAN



Nintendo

VINN SUPER NINTENDO

MED OCH



TÄVLING

Svara på våra frågor och skicka in ditt svar senast den 15 augusti 1994. 1-5 pris Super Nintendo (värde ca 1.995:-). 6-15 pris Game Boy (värde ca 699:-). 16-30 pris Game & Watch (värde ca 349:-). Vinnarna meddelas brevledes senast den 15 september 1994. Juryn består av representanter från NNP Livsmedel och Skogaholmsbröd. Juryns beslut kan inte överklagas. Ev vinstskatt betalas av vinnarna.

FRÅGOR

- 1 I vilken stad tror du vi tillverkar Fjällbrynt Messmör?
A Luleå B Östersund C Örnsköldsvik
- 2 NNP's bredbara hushållsost blå, är marknads mest sålda. Hur många askar tror du vi säljer per år?
A ca 50.000 st B ca 100.000 st C ca 750.000 st
- 3 Använder vi på Skogaholmsbröd konserveringsmedel i vårt matbröd?
A Ja B Nej C Ibland
- 4 Vår äldsta storsäljare på Skogaholmsbröd är?
A Delikatesslimpa B Formidable formbröd C Årekaka
- 5 Hur skulle du komponera Marios favoritmacka? Beskriv med högst 20 ord.

Skicka dina svar på ett vykort till:

Marios favoritmacka, NNP Livsmedel Riks AB, Box 362, 831 25 Östersund



Vad sägs om att vinna ett ex av Sonys suveräna fotbollslir

SENSIBLE SOCCER

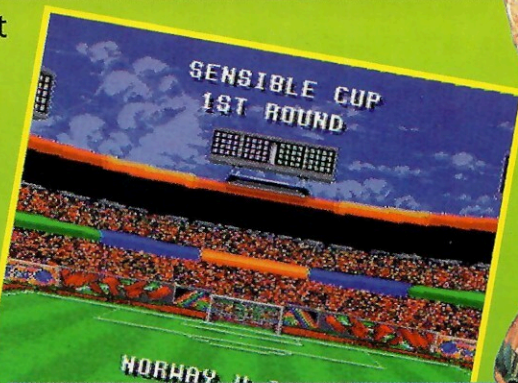
Allt du behöver göra är att svara på en enda liten fråga!

Nämligen:

VEM VINNER FOTBOLLS-VM?



Som första pris delar vi ut 1 st Sensible Soccer till snes. Dessutom ligger det tröstpriser i form av fem st fräcka Sensible Soccer fotbollströjor och fem st Sensible Soccer vattenflaskor i potten.



Du kan vinna:

1:a pris
Sensible Soccer
till snes

2 - 6:e pris
Sensible Soccer
fotbollströja

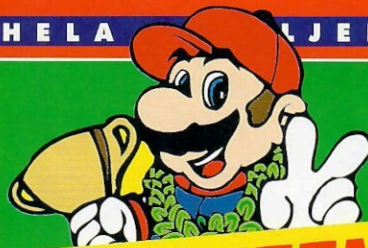
7 - 11:e pris
Sensible Soccer
vattenflaska



Skriv ner ditt svar på ett vykort och skicka in det till oss. Senast den 29 Juni måste vi ha ditt svar och adressen är:
Sensible Soccer, Nintendo-Magasinet,
Box 4206,
171 04 Solna.

Tänk till ordentligt nu och fundera ut vilket lag som är din favorit till VM-titeln - Om du är osäker på vilka lag som är med i VM kan du få lite hjälp genom att köpa Atlantics samlaralbum USA '94 som finns hos de flesta tidningshandlare och kostar bara 5 Kr!

HYR



Premiär
26
maj

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM

- CLAY FIGHTER • WORLD CUP USA 94
 - WORLD CUP STRIKER
- DE NYA TOPPSPELEN I MAJ!**

ANSÖK

OM DET SMARTA HYRKORTET
SOM GER DIG MASSOR AV FÖRDELAR:

- Var tionde kassett hyr du gratis!
- Du får förtur vid förbokningar av nyheter!
- Du får fördelar vid olika evenemang som ex. mässor, tävlingar mm!
- Som innehavare av Nintendo Rental Card kan du delta i Yapons Bonuskort-lotteri, där du två gånger per år har chans att vinna fina priser på ditt kortnummer!



Chans till fina vinster i vårt bonuskort-lotteri!



Ansök redan i dag om ditt Nintendo Rental Card. Allt du behöver göra är att fylla i ansöknings-talongen här nedan och skicka in den till **Yapon AB, Skaraborgsvägen 35, 502 34 Borås** tillsammans med 20:- i kontanter, vilket är det enda du behöver betala för ditt kort. Märk kuvertet med "Nintendo Rental Card".

Tillsammans med ditt Nintendo Rental Card får du en present och ditt första Nintendo Rental Bonus Card. Detta bonuskort stämplar butiken åt dig, och när du har nio stämplat hyr du nästa kassett gratis. Kortet gäller i de butiker som är anslutna till Nintendo Rental Card.

ANSÖK HÄR!

Jag heter _____

Adress _____

Postnummer _____

Ort _____

Telefon _____

DRAGNING I BONUSKORTLOTTERIET 28/10!
Glöm ej att skicka in dina bonuskort!

BYT

**NU KAN DU BYTA DINA NINTENDO-KASSETTER DIREKT I BUTIK!
KOLLA BARA EFTER BYTESBUTIK-SYMBOLLEN...**



YAPON VIDEOSPEL
Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

LEVERANS PÅ 3 DAGAR
3 MÅNADERS GARANTI



SOMMAR-TELEFONTIDER
Vardagar 12-15
Helger Stängt

SPEL	Klubpris/Ord. pris/Köper	SPEL	Klubpris/Ord. pris/Köper	SPEL	Klubpris/Ord. pris/Köper	SPEL	Klubpris/Ord. pris/Köper
SUPER-NINTENDO-NYA		Gun Smoke	180 225 50	Solomons Key 2	295 345 100		
Samtliga är svenska eller engelska och passar utan en dyr adapter. Vi får in spel löpande mycket snabbare än andra affärer får, ring därför och hör om de senaste spelen.		Hogan's Alley (Zapper)	120 150 30	Solstice	120 150 30		
STR. FIGHTER 2 TURBO 649 699		Ice Climber	100 130 20	Spy vs Spy	140 175 40		
NEAJAM 699 759		Ice Hockey	180 225 60	Stad. Events (hoppmat) 240 285 50			
SM CITY (REA) 399 449		Ikan Warriors	120 150 30	Star Force	100 135 20		
FIFA SOCCER 599 649		Iron Sword	100 130 30	Star Wars	180 225 60		
WORLD CUP '94 599 649		J.Nicklaus Golf	220 250 80	Super Mario Bros	100 135 10		
WORLD CUP STRIKER 599 649		Joe and Mac	295 345 100	Super Mario Bros 2	240 285 100		
CLAYFIGHTER 599 649		Kick Off	240 285 80	Super Mario Bros 3	240 285 100		
SHADOW RUN 599 649		Kid Icarus	220 250 80	Super Off Road	240 285 80		
NHL HOCKEY '94 599 649		Knight Rider	120 150 30	Sword'n Serpents	120 150 30		
SKYBLAZER 599 649		Kung Fu	140 175 40	Tale Spin	275 315 100		
TURTELS 5 699 749		Lemmings	275 315 100	Tennis	180 225 50		
SUPER MARIO KART 599 649		Life Force	100 130 20	Tetris	395 445 150		
		Little Samson	240 285 100	Tiger Heli	120 150 30		
		Lolo 2	240 285 80	Tiny Toon	345 395 100		
		Lolo 3	295 315 100	Top Gun	140 175 40		
		Mach Rider	140 175 40	Top Gun 2	220 250 80		
		Mario Bros	240 285 50	To the Earth (Zapper)	120 150 30		
		Mario & Yoshi	295 345 100	Track & Field 2	170 215 50		
		Mega Man	220 250 60	T&F in Barcelona	240 285 100		
		Mega Man 2	195 235 60	Trick Shooting (Zapper)	140 175 30		
		Mega Man 3	220 250 60	Trojan	100 135 20		
		Mega Man 4	345 395 150	Turtles	180 225 60		
		Mega Man 5	425 465 150	Turtles 2	240 285 100		
		Metal Gear	100 135 20	Werewolf	120 150 30		
		Metroid	240 285 80	Wild Gunman (Zapper)	120 150 30		
		Mission Impossible	140 175 40	Wizard	220 250 80		
		Nes Open Golf	240 285 100	Wizards & Warriors	100 135 20		
		Nintendo World Cup	150 195 50	Volleyball	140 175 40		
		North & South	295 345 100	World Wrestling	160 195 50		
		Paperboy	120 150 30	Wrecking Crew	240 295 50		
		Pinball	395 445 150	Zelda	240 285 100		
		Pop-Eye	240 285 50	Zelda 2 - Link	240 285 100		
		Power Blade	100 135 20	Xevious	120 150 30		
		Prince of Percia	295 345 100				
		Pro Am	220 250 80				
		Pro Am 2	295 345 100				
		Protobotler	180 225 60				
		Pro Wrestling	140 175 40				
		Punch Out	220 250 70				
		Puzznic	140 175 40				
		Quantum Fighter	120 150 30				
		Rad Gravity	100 135 20				
		Rad Racer	220 250 80				
		Rescue Embassy M.	120 150 30				
		Road Fighter	120 150 30				
		RoboCop	240 285 100				
		Robo Warrior	100 135 20				
		Roller Games	140 175 40				
		Rush'n Attack	100 135 20				
		Rygar	100 135 20				
		Shadow Gate	120 150 30				
		Shadow Warriors	120 150 30				
		Shatter Hand	150 195 40				
		Side Pocket	220 250 80				
		Silent Service	180 225 60				
		Simons Quest	140 175 40				
		Skate or Die	120 150 30				
		Skri or Die	180 225 60				
		Slalom	140 175 40				
		Snake Rattle'n Roll	240 285 100				
		Snakes Revenge	120 150 30				
		Soccer	180 225 50				
		Solar Jetman	120 150 30				
		Solomons Key	180 225 60				

FÖRBESTÄLL
(till absolut lägsta pris)
SECRET OF MANA
SUPER METROID
MEGA MAN X
SUPER STREET FIGHTER 2
LUFIA

NINTENDO-BEG

Addams Family	240 285 100
Adventure Island II	240 285 100
Atletic World (hoppmat)	120 150 20
Balloon Fight	240 285 80
Bart Simpson's	140 175 50
Batman	140 175 40
Battle of Olympus	140 175 40
Bayou Billy	120 150 30
Bigfoot	240 285 100
Bionic Commando	120 150 30
Black Manta	120 150 30
Blades of Steel	285 345 100
Blaster Master	140 175 40
Blue Shadow	120 150 30
Bubble Bobble	395 445 100
Castlevania	120 150 30
Chessmaster	160 195 50
Chip'n Dale	240 285 100
Cobra Triangle	100 130 20
Cy Chu Land	285 345 100
Days of Thunder	180 225 60
Defender of the Crown	140 175 40
Devil World	240 295 50
Die Hard	240 285 50
Donkey Kong (1,2,3)	180 225 50
Double Dragon	240 285 80
Double Dribble	140 175 40
Dr. Mario	250 295 100
Dragons Lair	140 175 40
Dream Master	240 285 100
Duck Tales	240 285 100
Eliminator Boat Duel	240 285 100
Excite Bike	240 285 50
Festers Quest	100 130 20
Fighting Golf	220 250 80
Flintstones	275 315 100
Gauntlet 2	120 150 30
Ghostbusters II	275 315 80
Ghost'n Goblins	120 150 30
Golf	140 175 40
Goonies 2	120 150 30
Gradius	120 150 30
Gremlins 2	150 180 40
Guardian Legend	120 150 30
Gum Shoe (Zapper)	120 150 30

Mach Rider	140 175 40
Mario Bros	240 285 50
Mario & Yoshi	295 345 100
Mega Man	220 250 60
Mega Man 2	195 235 60
Mega Man 3	220 250 60
Mega Man 4	345 395 150
Mega Man 5	425 465 150
Metal Gear	100 135 20
Metroid	240 285 80
Mission Impossible	140 175 40
Nes Open Golf	240 285 100
Nintendo World Cup	150 195 50
North & South	295 345 100
Paperboy	120 150 30
Pinball	395 445 150
Pop-Eye	240 285 50
Power Blade	100 135 20
Prince of Percia	295 345 100
Pro Am	220 250 80
Pro Am 2	295 345 100
Protobotler	180 225 60
Pro Wrestling	140 175 40
Punch Out	220 250 70
Puzznic	140 175 40
Quantum Fighter	120 150 30
Rad Gravity	100 135 20
Rad Racer	220 250 80
Rescue Embassy M.	120 150 30
Road Fighter	120 150 30
RoboCop	240 285 100
Robo Warrior	100 135 20
Roller Games	140 175 40
Rush'n Attack	100 135 20
Rygar	100 135 20
Shadow Gate	120 150 30
Shadow Warriors	120 150 30
Shatter Hand	150 195 40
Side Pocket	220 250 80
Silent Service	180 225 60
Simons Quest	140 175 40
Skate or Die	120 150 30
Skri or Die	180 225 60
Slalom	140 175 40
Snake Rattle'n Roll	240 285 100
Snakes Revenge	120 150 30
Soccer	180 225 50
Solar Jetman	120 150 30
Solomons Key	180 225 60

NINTENDO-REA NYA

Mega Man 3	275 325 -
Belman 2	275 325 -
Robin Hood	275 325 -
F-15 Strike Eagle	275 325 -
Castlevania 3	275 325 -
The Simpsons	275 325 -
Super Spike V ball	275 325 -
Rocking Cats	275 325 -
Stormdraster	275 325 -
Ducky O'Hare	275 325 -
Beja Vu	275 325 -
Maniac Mansion	275 325 -
Star Trocics	275 325 -

(Gäller så långt lagret räcker. Vill du sälja någon av ovanstående får du 60/-st)

SUPER-NINTENDO-BEG

Act Raiser	350 395 150
Addams Family	350 395 150
Adventure Island	350 395 150
Alkan 3	475 515 200
Atlantis	525 565 220
Another World	350 395 150
Axeley	375 415 150
Bart's Nightmare	325 365 100
Battle Clash (Scope)	350 395 100
Best of the Best	350 395 100
Blazing Skies	295 345 120
B.O.B	375 415 150
Bubsy	495 545 200
Castlevania 4	350 395 100
Darius Twin	275 315 100
Dessert Strike	425 465 180
Dragons Lair	225 265 60
Final Fight	375 415 150
Flashback	450 495 200

SEGA o. Game Boy-spel
har vi naturligtvis också i lager.
Ring 054-18 83 18 och hör om köp- och säljpriser

Gå med i **NORDISKA SPELKLUBBEN!**
- Sveriges nyaste och bästa klubb för alla som gillar TV-spel!

För 100 kr per år kommer du att få följande förmåner:
- Kunna köpa spel till Nordic Games klubbpris (se prislistan) och därmed garanterat få Sveriges bästa priser.
- Få en medlemstidning i brevlådan med information om alla nya spel. Vi kommer dock även att recensera alla "gamla" NES-spel på nytt.
- Få ett exklusivt medlemskort
- Få 15% mer när du säljer spel (ej basenheter).
- Få vara med i utlottningar av massor av nya spel!

Givetvis kan du göra en beställning till klubbpris direkt, fyll bara i kupongen och skicka in!

F-Zero	250 295 100	Zelda III	425 465 180
Ghouls'n Ghosts	250 295 100	Zombies	475 515 200
Gods	350 395 150	X-Zone	220 250 80
Goof Troop	450 495 200		
Hole in one Golf	350 395 150		
Joe & Mac	325 365 130		
Jurassic Park	575 625 250		
Kick Off	350 395 130		
King A's World	375 415 150		
Krusty's S.F.House	250 295 100		
Lagoon	425 465 200		
Lemmings	250 295 100		
Lost Vikings	495 545 200		
Magic Sword	275 315 100		
Mario Paint	525 565 200		
Mickey Mouse	450 495 200		
Mortal Kombat	450 495 200		
Nigel Mansell	425 465 200		
NHLPA Hockey '93	350 395 150		
PGA Tour Golf	425 465 180		
Pilot Wings	325 365 130		
Pocky & Pocky	350 395 150		
Prince of Percia	425 465 180		
Protobotler	325 365 120		
R-Type	220 250 80		
Scope inkl. 6 spel	525 565 250		
Sim City	395 445 150		
Smash T.V.	250 295 100		
Soulblazer	575 625 250		
Spiderman/X-Men	350 395 150		
Star Wing	425 465 180		
Street Fighter II	350 395 150		
Super Battleline	275 315 100		
Super Double Dragon	375 415 150		
Super Empire Strikes B.	575 625 250		
Super Mario All Stars	450 495 200		
Super Mario Kart	575 625 200		
Super Mario World	325 365 100		
Super Off Road	395 445 180		
Super Soccer	350 395 150		
Super Star Wars	395 435 180		
Super Tennis	350 395 150		
Tiny Toon	450 495 200		
Top Gear	375 415 150		
Turtles IV	375 415 150		
UN Squadron	275 315 100		
Winter Olympics	450 495 200		
W.League Basket	350 395 150		
Wrestle Mama	350 395 130		

AMERIKANSKA S-NES
Kom ihåg att vi även har ett ganska stort sortiment av begagnade spel till rekordlåga priser. Nedanstående är nya Kråver adapter.

Mortal Kombat	499 549
Fatal Fury	499 549
Waynes World	499 549
Tom & Jerry	499 549
Chester Chetach	399 449
Leg. of the Ring (boxing)	499 549

BASENHETER - BEG

Amiga CD 32 + 2 spel	2950 2995 2000
Gambony	375 415 200
Gamegear + 1 spel	500 695 300
Lynx	495 545 200
Neo Geo + 1 spel	1950 1995 900
Nintendo	325 365 150
Nintendo + Sup.M Bros 1	495 445 160
SEGA CD	1950 1995 1000
SEGA MegaDrive	895 945 650
SEGA Master System	295 345 120
Super Nintendo	995 1045 550

Till basenheter ingår samma detaljer som vid nyinköp, dvs bl a handkontroller.

TILLBEHÖR BEG.

Advantage Joystick	80 125 40
--------------------	-----------