

SVENSKA

Nr 7-1991 (19 Sept-17 Okt)
Pris inkl. moms: 18:90



HEMDATOR

Nytt

NYHETER RECENSIONER SPELTIPS PD-PROGRAM

ATARI ST

Frågor & svar.
Demonytt.
Vi tittar på Mark
Williams C

COMMODORE

C64 in Toto
Amigazinet

IBM PC

Specialsidor för dig
som har en PC.

MACINTOSH

Om och för Macintosh
med bl.a. presentation
av Månadens Diskett.

SPELKONSOLLER

Sidor för ägare och
användare av Sega
& Nintendo

RECENSIONER:

Infiltrator, Eye of the Beholder
Shadow Dancer, MERC3, Vir-
tual Worlds, F15 Strike Eagle,
Challenge Golf, Sand of Fire,
Armour Alley, Castles, Time-
quest, Sarakon, Ultima VI m.fl.

Lösningen til Sierraspelet:
KINGS QUEST IV, sid: 27



Riskerar Du att hamna i:

DATORTRÄSKET?

En skrämmande rapport från SHN:s utsände **S.8**



802-8

AMIGA-RUTAN

AMIGA 500

i svensk version och 1Mb Totalminne
inkl 2 års garanti
och hemligt spel **4.298:-!**

VÅRT PRIS:

SPELPROGRAM

<input type="checkbox"/> 3D CONSTRUCTION KIT med video!	498:-
<input type="checkbox"/> A10 TANK KILLER	328:-
<input type="checkbox"/> AMOS GAME CREATOR m Musik	388:-
<input type="checkbox"/> ARMOURGEDDON	228:-
<input type="checkbox"/> ATOMINO	228:-
<input type="checkbox"/> BILLY THE KID	228:-
<input type="checkbox"/> BRAT	228:-
<input type="checkbox"/> CHAOS STRIKES BACK	228:-
<input type="checkbox"/> CHUCK ROCK	228:-
<input type="checkbox"/> DUNGEON MASTER	228:-
<input type="checkbox"/> ELVIRA	268:-
<input type="checkbox"/> EYE OF THE BEHOLDER	268:-
<input type="checkbox"/> F15 STRIKE-EAGLE II	298:-
<input type="checkbox"/> GEMX	228:-
<input type="checkbox"/> GENGHIS KHAN	268:-
<input type="checkbox"/> GODS	268:-
<input type="checkbox"/> HARPOON	268:-
<input type="checkbox"/> HEROE QUEST - Gremlin	228:-
<input type="checkbox"/> LEMMINGS	228:-
<input type="checkbox"/> LEISURE SUIT LARRY - 3-pack	498:-
<input type="checkbox"/> MANCHESTER UNITED EUROPE	228:-
<input type="checkbox"/> MIG 29 FULCRUM	298:-
<input type="checkbox"/> NAM	268:-
<input type="checkbox"/> PGA GOLF TOUR	268:-
<input type="checkbox"/> PANZA KICK BOXING	228:-
<input type="checkbox"/> PRINCE OF PERSIA	268:-
<input type="checkbox"/> PRO SPORT CHALLENGE	268:-
<input type="checkbox"/> PRO TENNIS TOUR II	228:-
<input type="checkbox"/> PRO FLIGHT	398:-
<input type="checkbox"/> PSYGNOSIS MONSTER - 3-pack	228:-
<input type="checkbox"/> QUEST FOR GLORY II	328:-
<input type="checkbox"/> RAILROAD TYCOON	268:-
<input type="checkbox"/> SECRET OF MONKEY ISLAND	268:-
<input type="checkbox"/> SIM CITY/POPULOUS	298:-
<input type="checkbox"/> SPIRIT OF EXCALIBUR	268:-
<input type="checkbox"/> SUPER CARS II	228:-
<input type="checkbox"/> SPEEDBALL II	228:-
<input type="checkbox"/> SWITCH BLADE II	228:-
<input type="checkbox"/> TEST DRIVE II COLLECTION	268:-
<input type="checkbox"/> TOKI	228:-
<input type="checkbox"/> TURRICAN II	228:-
<input type="checkbox"/> UMS II	268:-
<input type="checkbox"/> WINGS (1 MB)	268:-
<input type="checkbox"/> WOLFPACK	268:-
<input type="checkbox"/> WONDERLAND	268:-

Spel på ingående:

<input type="checkbox"/> EPIC	268:-
<input type="checkbox"/> FLIGHT OF INTRUDER	268:-
<input type="checkbox"/> FLAMES OF FREEDOM Midwinter II	298:-
<input type="checkbox"/> KINGS QUEST V - Ett höjarspel	468:-
<input type="checkbox"/> PP HAMMER	228:-

Först till kvarn... - BESTÄLL REDAN NU!

MÅNADS-SPECIAL

SEGA MEGA PACK

AFTERBURNER · ALIEN SYNDROME
OUTRUN · SHINOBI · THUNDERBLADE

Alla 5 spelen blir
Dina för 'futtiga'

268:-!



**-Vå då
upp&ner?
Vi står på
fast mark!**

AMOS-RUTAN

<input type="checkbox"/> AMOS GAME CREATOR med GMC	388:-
<input type="checkbox"/> AMOS COMPILER till maskinspråk	298:-
<input type="checkbox"/> AMOS 3D GRAPHICS - på ingående	298:-

EXTRA-RUTAN

<input type="checkbox"/> DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD ...	3:88
<input type="checkbox"/> FÄRGBAND till STAR m.fl.	58:-
<input type="checkbox"/> RENGÖRINGSSET	48:-

LÅGPRIS-SPEL

<input type="checkbox"/> ATF II	98:-
<input type="checkbox"/> BADLANDS	98:-
<input type="checkbox"/> BOMBER BOB	98:-
<input type="checkbox"/> BUG BASH/NUCLEUS	98:-
<input type="checkbox"/> CALIFORNIA GAMES	98:-
<input type="checkbox"/> CARRIER COMMAND	98:-
<input type="checkbox"/> CONTINENTAL CIRKUS	98:-
<input type="checkbox"/> DRAGON BREED	98:-
<input type="checkbox"/> FIREBLASTER	48:-
<input type="checkbox"/> FLIGHT PATH 737	48:-
<input type="checkbox"/> GREMLINS II	98:-
<input type="checkbox"/> HELTER SKELTER	98:-
<input type="checkbox"/> KARTING GRAND PRIX	48:-
<input type="checkbox"/> LAS VEGAS	48:-
<input type="checkbox"/> MIGHTY BOMB JACK	98:-
<input type="checkbox"/> MOUSE TRAP	48:-
<input type="checkbox"/> NAVY MOVES	98:-
<input type="checkbox"/> NINJA REMIX	98:-
<input type="checkbox"/> NINJA SPIRIT	98:-
<input type="checkbox"/> PLUTOS	48:-
<input type="checkbox"/> SECONDS OUT	48:-
<input type="checkbox"/> SHADOW OF THE BEAST II	98:-
<input type="checkbox"/> SPACE STATION	48:-
<input type="checkbox"/> SWORD OF SODAN	98:-
<input type="checkbox"/> THAI BOXING	48:-
<input type="checkbox"/> WARZONE	48:-
<input type="checkbox"/> WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	98:-

NYTTOPROGRAM

<input type="checkbox"/> ADVANTAGE	1.258:-
<input type="checkbox"/> AREXX 2.0	438:-
<input type="checkbox"/> A TALK III	648:-
<input type="checkbox"/> AUDIOMASTER III	698:-
<input type="checkbox"/> AZTEC C PROFESSIONAL 5.0	1.298:-
<input type="checkbox"/> BARS & PIPES	1.498:-
<input type="checkbox"/> BARS & PIPES PROFESSIONAL	2.398:-
<input type="checkbox"/> BENCHMARK MODULA 2	1.298:-
<input type="checkbox"/> DE LUXE PAINT III	798:-
<input type="checkbox"/> DE LUXE VIDEO III + PHOTOLAB	1.298:-
<input type="checkbox"/> DEVPAC 2.0	598:-
<input type="checkbox"/> DIGIPAIN III	698:-
<input type="checkbox"/> ELAN PERFORMER 2.0	998:-
<input type="checkbox"/> HISOFT BASIC	598:-
<input type="checkbox"/> HYPERBOOK	788:-
<input type="checkbox"/> IMAGINE	1.998:-
<input type="checkbox"/> LATTICE C (SAS/C) V 5.10	1.998:-
<input type="checkbox"/> MUSIC X 1.1	998:-
<input type="checkbox"/> PAGESSETTER 2.0	888:-
<input type="checkbox"/> PAGESTREAM 2.1	1.948:-
<input type="checkbox"/> PASCAL - på ingående	1.198:-
<input type="checkbox"/> PEN PAL	998:-
<input type="checkbox"/> PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:-
<input type="checkbox"/> PROFESSIONAL PAGE 2.0	2.198:-
<input type="checkbox"/> PRO WRITE 3.1	1.198:-
<input type="checkbox"/> SONIX 2.0	598:-
<input type="checkbox"/> SUPERBASE PERSONAL II	698:-
<input type="checkbox"/> SUPERBASE PROFESSIONAL IV	2.498:-
<input type="checkbox"/> THE OFFICE - DTP	1.798:-
<input type="checkbox"/> TIGER CUB	698:-
<input type="checkbox"/> TV TEXT PROFESSIONAL	1.068:-
<input type="checkbox"/> WORD PERFECT	1.698:-
<input type="checkbox"/> X CAD DESIGNER	1.198:-
<input type="checkbox"/> X CAD PRO - Ny och bättre version	2.798:-

TILLBEHÖR

<input type="checkbox"/> ACTION REPLAY 2.0 till A500	798:-
<input type="checkbox"/> AMAS Midi Interface/Sound Dig	998:-
<input type="checkbox"/> AT ONCE 2.0 PC-emulator t A500	1.998:-
<input type="checkbox"/> CROSS DOS 4.01	398:-
Kör C64 på Din AMIGA med hjälp av	
<input type="checkbox"/> C64-EMULATOR 2.0	388:-
<input type="checkbox"/> DAMMHUV till A500	48:-
<input type="checkbox"/> DIGIVIEW GOLD 4.0 A500/A2000 Video Digitizer m Digipaint 1.0	1.358:-
<input type="checkbox"/> DISKDRIVE 3.5" Intern A2000	598:-
<input type="checkbox"/> DISKDRIVE 3.5" m AV/PÅ och dammlucka	588:-
<input type="checkbox"/> DISK MASTER 1.4	388:-
<input type="checkbox"/> ELEKTRONISK MUS/JOYSTICK	198:-
<input type="checkbox"/> FLICKER FIXER till A500	1.998:-
<input type="checkbox"/> FLICKER FIXER till A2000	1.798:-
<input type="checkbox"/> GOLDEN IMAGE HANDY SCANNER med mjukvara	2.198:-
<input type="checkbox"/> GOLDEN IMAGE OPTISK MUS	488:-
<input type="checkbox"/> HÄRDDISK A590 20 MB utbyggbar till 2MB RAM	3.498:-
<input type="checkbox"/> HÄRDDISK SCSI II 84MB-19MS	6.398:-
<input type="checkbox"/> Joystick COMPET. PRO STAR med AutoFire och Slow Motion	168:-
<input type="checkbox"/> KICKSTART A500/2000 - 1.3 ROM	448:-
<input type="checkbox"/> MIDI INTERFACE m 2 utgångar	298:-
<input type="checkbox"/> PRINTERKABEL	68:-
<input type="checkbox"/> QUARTERBACK till hårddisk	438:-
<input type="checkbox"/> QUARTERBACK-verktyg	598:-
<input type="checkbox"/> RGB SPLITTER - Automatisk	998:-
<input type="checkbox"/> ROCTEC GENLOCK A500/2000	1.798:-
<input type="checkbox"/> SCARTKABEL	118:-
<input type="checkbox"/> TECHNOSOUND Stereo Digitizer	398:-
<input type="checkbox"/> VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION med Vidi Chrome och RGB Splitter	1.998:-
<input type="checkbox"/> X COPY PROFESSIONAL	458:-
<input type="checkbox"/> ZYDEC 512K Intern RAM-kort med AV/PÅ och klocka	338:-
<input type="checkbox"/> ZYDEC A500 1.5MB Intern RAM-k.	1.198:-
<input type="checkbox"/> ZYDEC-MUS	228:-

Bli medlem i



utan köptvång!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

Brevklubben till vilken Du kan skriva och fråga, tipsa och söka nya kontakter. Mot en inträdesavgift på kr 125:- erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (värde ca 198:-) plus en Rengöringsdiskett till Din dator. På posten kommer sedan 4 ggr om året ett antal specialerbjudanden från LANDBERGS!

**AMIGA
direct**
LANDBERGS

Skriv, ring eller faxa

Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 35
Fax 0758-702 50

Alla priser är inkl. moms, men postavgifter tillkommer och vi tar de Platts-kommissionen.

Redaktör'n har ordet:

Hej igen!

Att ändra på en tidnings logotyp är en känslig sak. På detta nummers omslag och här intill ser du dock det som du kommer att få vänja dig vid från och med nu. Det har legat i luften länge nu att förändra SHN:s utseende, och vi har, under de senaste numren, testas oss fram lite mjukt. Även inne i tidningen hittar du lite förändringar till, som vi hoppas, det bättre.

Mässdags igen!

Just nu då denna tidning börjar säljas har vi precis kommit tillbaka från ett mässbesök i London. Evenemanget den här gången var European Computer Entertainment Show och en fyllig rapport härifrån kommer i nästa nummer. Denna mässta blev mycket kritiserad då arrangörerna hade beslutat sig för att stänga portarna för allmänheten. Endast branchfolk släpptes in vilket retat upp en mängd utställare varav flera t.o.m. bojkottade utställningen.

Farligt med datorer?

Ja om man skall döma efter artikeln på sidan 8 så löper datorfreakar stor risk att sluta som utslagna vrak. Nu är ju verkligheten inte riktigt sådan utan såväl du som jag vet att den som har datorer som hobby har skaffat ett stimulerande och utvecklande intresse som kanske vara li-
vet ut.

☺ Ulf Selstam



Box 152, 448 23 Floda
Tel: 0302-354 50. Fax: 0302-347 49
ÅRGÅNG 6, NUMMER 7, 1991.
ISSN 0283-3115 © 1991 Selda Media AB
Tryck: Elanders Tryckeri, Kungsbacka
Sättning & layout: Datatugan, Floda
Distribution: PRESAM
Annonser: Selda Media AB Yvonne Buonassisi
Tel: 0302-355 50. Telefax: 0302-347 49

Redaktion:

Ulf Selstam:	Ansv. utgivare, Chefredaktör
Yvonne Buonassisi:	Annonser, prenumerationer
Derek dela Fuente:	Englänkskorrespondent
Mikael Pawlo:	Redaktör Commodore 64.
Clas Kristiansson:	Redaktör, Spel
Anders Svensson:	Redaktör, Atari material
Johan Wanloo:	Tecknare

Prenumerationer: Löpande 10 nr (175:-) 5 nr (90:-) kan ske genom insättande av beloppet på postgirokonto nr: 470 50 43-0. Glöm ej att ange namn och adress tydligt. I prenumera-
tionspriset ingår moms med 31:70 samt porto: 16:60. Det tar ca fem veckor att registrera ny prenumera-
nt. Äldre nummer kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 10.- (1 tidning) 16:- (2-3 tidningar) eller 22:- (4 tidningar). Inbetalning till postgirokonto: 470 50 43-0. Telefonsider under 1991 är Tisdagar och Torsdagar mellan kl: 09:00 - 13:00. Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Med-
sänd adresserat svarskvart med porto. Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett/inspelat band medfölja. För eventuell beskattnings av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden. Eftertryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media AB förbjuds. Selda Media AB ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskvart medföljer

SVENSKA



HEMDATOR

Nytt

NR:7
1991

19 SEPTEMBER - 17 OKTOBER 1991

I DETTA NUMMER:

- 5 På omslaget:** Psygnosis nya spel: Atomino
- 8 Datorträsket:** Se upp alla dator freakar!!
- 10 The Belgarian:** Lästvärt under hösten: Eddings trilogi om Garion

ARKADREVN:

- 11 Arkejd Njos:** Spelnyheter i korthet samt Clas' spalt.
- 12 I sikte:** Glimtar från vad som är på gång inom spelindustrin.
- 14- Spelrecensioner:** Armour Alley, Challenge Golf, Eye of the Beholder, F15 Strike Eagle, Infiltrator, MERCS, Sand of Fire, Sarakon, Shadow Dancer, Timequest, Ultima VI, Virtuall Worlds samt en mini-översikt över flygsimulatorena MIG 29 Fulcrum, F15 Strike Eagle, F29 Retaliator & Chuck Yeager Air Combat.
- 24 Konsollidérat:** Nytt och plock om Nintendo och Sega.
- 26 Bakdörren:** Spelfuks, lösningen till Kings Quest IV.

FASTA AVDELNINGAR:

- 5 Nytt & Plock:** Korta notiser om det mesta
- 6 Brevet:** Läsarnas skrivklådespalt med skäll, tips och frågor.
- 32 Atari ST:** Frågor & svar, Demonytt, Månadens Diskett samt Rec. av Mark W. C.
- 37 Amiga:** Nytt och plock, test: 3D Construction Kit, Månadens Diskett.
- 40 C-64:** Frågor och svar. Vinnarna i "Diskfodral 91", månadens listningar.
- 44 PC:** Om och för användare av IBM PC med bl.a. nyheter och Månadens Diskett
- 46 MAC:** Brev, plock och presentation av Månadens Diskett
- 48 Torsten:** Wanloos tecknade originalserie.
- 51 Bildjakten:** Vår tävling där du kan vinna ett datorprogram

Annonsörer i detta nummer:

Beckman Innovation	23	Larkman	54,55
C.B.I.	28-31	NHE	50
Datacenter	53	Fujitsu	43
Deltatronic	51	Playmix	4, 64
Disk 1	51	Primär-data	50
Ge-Ef Dataprodukter	52	Synchron HB	36
Gemo Electronic	25	Tomas Eklund Data AB	18
J & M Enterprise	34	W-Post Datasoft	21
Lagans Datorservice	45	Zip Zap AB	7
Landbergs	2, 37	samt företagforum	55

Nästa nummer av Svenska Hemdator Nytt utkommer i butikerna den 17 Oktober

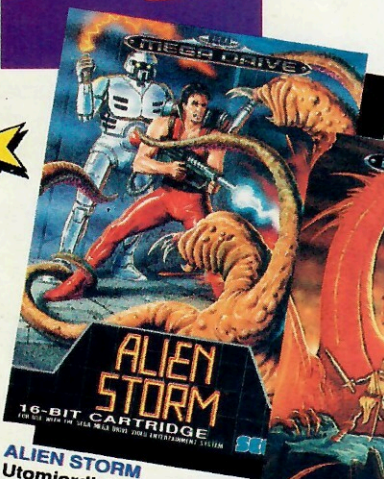
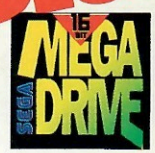
Out of the box



VIDEO Ingen slår SONIC!

SONIC har gjort **succé** i blixtrande fart – och rörmokaren med den stora mustaschen står visst kvar på startlinjen...

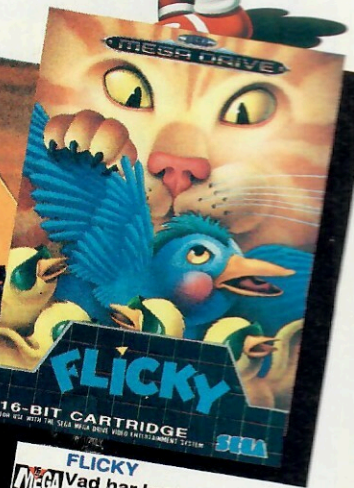
Har du inte provkört världens snabbaste TV-spelsfigur än, så är det verkligen dags! Marsch iväg till butiken!!



ALIEN STORM
Utomjordiska varelser tar över din stad... Se till att grilla dem!
ALIEN STORM är ett verkligt **tungt** actionspel.
Varje spelnivå har tre speltyper: Action, shooting, running!
Och du kan välja mellan tre olika spelfigurer. För 1-2 spelare och **ändlös** spänning!



FAERY TALE ADVENTURE
Ett äventyrsspel med 8 spännande nivåer – som i sin tur har undernivåer. Du måste klara alla för att vara med om den slutliga uppgörelsen...
Gastkramande!! Spelet kommer från Electronic Arts, är på 4M och har lösenord...



FLICKY
Vad har katter och ödlor gemensamt? Tja, t ex att de gärna kåkar kyckling!
Den vänliga fågeln **FLICKY** har åtagit sig att rädda kycklingarna! **FLICKY** är ett spel mest för de som är lite yngre.



SPEEDBALL
Här är framtidens supersport! På med rustningen och ge dig in i fajten med bovar och banditer! Tackla och spring på!
SPEEDBALL kommer från Mirrorsoft och är för 1-2 spelare.

Samtliga spel som visas här, finns i din butik!!

SENASTE SEGA-NYTT - RING 020-74 40 41!



Som Officiell SEGA-spelare kan du också dra nytta av vår speciella spelarservice på SEGA Hot Line! Där får du svar på alla frågor som gäller våra maskiner och spel.
Ring 08-600 51 71, måndag – torsdag 17.30-19.30. Har du någon kompis som

som har ett SEGA-spel, men som inte fått erbjudande om att bli en Officiell spelare? Be då din kompis att skicka uppgifter om namn, adress och födelsedata till oss, så ska vi ordna registreringen! Adressen är SEGA, PlayMix, 283 00 OSBY.

Bye Bye Streckkod

Titta på framsidan av Hedator. Ser du den där fula lilla streckkoden som alla tidningar måste ha numer. Snart kan den, tack och lov, vara en saga blott. Om 10 år kanske man sitter och är nos-talgiska och säger "Minns du streck-koder" på samma sätt som 40-talis-terna talar om "raket-ost" med suckande längtan.

Ett företag, Dallas Semiconductor, har nämligen framställt ett slag-talig chip som kan fästas på nästan alla ytor och dess-utom kan det läsas av en dator.

Självhäftande minneslapp

Chippet, som heter DS199X, kan kallas för en själv-haftande min-neslapp. Det man kan använda det till är en informa-tionsmängd som vida överstiger det en streck-kod klarar av. Datum, id-nummer och pris finns ju redan men dessutom kan man notera vem som sist kontrolle-rade varan, vilka kontroller som utfördes samt "bäst före"-da-tum. Upp till 4K information kan lagras på detta sätt. Chippet är såväl läs- skriv-bart och data kan raderas på det om man så önskar.

En avläsningsma-skin för denna typ av chip kan fram-ställas för såpass lite som \$25.

På detta nummers omslag:

Atomino

Framsidan till detta nummer av SHN pryds av ett av de senaste spelen från Psygnosis; nämligen Atomino.

Till skillnad från de flesta andra spel från Psygnosis är detta inget actionspel utan snarare ett inbrott på pusselmarknaden. Ja, ni vet Puznic, Tetris och allt vad det heter.

Spellet går ut på att man skall skapa molekyler av atomer. I en liten behållare faller det ned små atomliknande kulor. Dessa kan sedan kombineras med andra och när man fått en hel konstruktion utan några lösa ändar då har man fått en färdig molekyl vilken ger poäng.

Varje "atom" har ett antal fria elektroner som talar om hur pass många grannar den kan ha. Den enklaste molekyl består av två atomer med en elektron var som knyts samman. I manualen hittar man dock en komplicerad molekyl bestående av 2 st ettor, 3 st tvåor och 1 fyra. I stort sätt kan en molekyl vara hur krånglig som helst men spelplanen har sina begränsningar.

"Che"na CCS

I ett anfall av 60-tals nostalgi har CCS släppt spelet "CHE". Jodå, det är den gamle kämpan från Bolivia vars uppror man skall återuppleva i form av en marsch genom Sydamerikas djungler.

Spellet blir ett rent strategispel och beräknas vara ute i början av november.

Che inleder förmodligen en ny era för det ärorika CCS. Företaget är sålt till On-Line Entertainment. Det skall bli spännande att se vad den kombinationen kan skapa i framtiden.

Domark

Från spelföretaget Domark kommer snart mängder av spännande produkter.

Rugby - The World Cup är en simulering av denna säregnet engelska sport som verkarna vara lika tuff som det är. Spellet har ovanperspektiv och man styr sparrarna med joystick och fireknappen. Upp till 16 olika lag tävlar mot varandra och man kan vara upp till 16 olika

Till och från dyker det upp en atom utan några elektroner. Dessa fungerar som jokrar, de går att placera var som helst, bara det åtminstone finns en bindning.

Atomino kan spelas i två olika moder, för enkelhetens skull kallade Mode A & Mode B.

I mode A får man olika uppgifter som t.ex: "Bygg tre molekyler!". Har man atomer kvar på spelplanen måste även dessa tas bort med en ny molekyl innan man kan gå vidare till nästa uppdrag.

Uppdragen är av tre olika slag:

Bygg x molekyler (med minst y atomer).

Det som står innanför parentes dyker inte upp i början av spelet.

Avsluta ett givet mönster

Här får man några givna atomer på skärmen och av dessa skall man bilda molekyler

personer i cuptävling. Ja, inte samtidigt förstås.

Pitfighter är en konvertering av myntmaskinen med samma namn. Spellet kommer till de vanligaste formaten m.a.o. allt från Amiga till Amstrad.

Man väljer en av tre slagskämpar, Buzz, Ty eller Kato och de kan i tur och ordning; fribrottning, Kickboxning eller Karate.

Ta bort de markerade atomerna. De atomer som visas på skärmen är inte utbytbara men de skall ingå i en molekyl och på så sätt försvinna

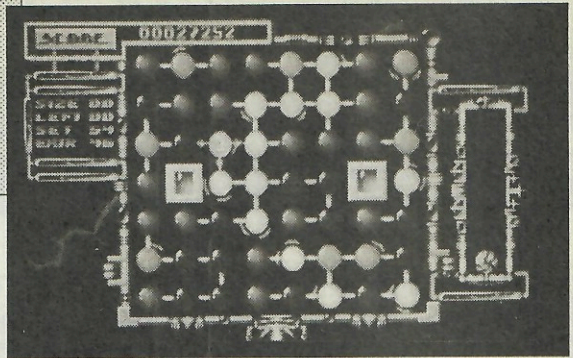
Den andra spelmoden kallas, som sagt var, för B och här gäller det bara att spela till det bittra slutet. Då har man förmodligen plockat hem som många poäng man någonsin kan.

Manualen i till Atomino innehåller många lämpliga speltips - alla innehållande usla engelska rim.

Här varnas man bl.a. för att lägga treor i hömen och fyror på kanterna - vilket i mitt tycke verkar vara ett gott förslag. Den som splar Atomino kommer snart varför.

Atomino är ett givet köp för alla pussel-spelsentusiaster. Det är ett av de bättre just nu, kanske inte i Lemmings klass men man kan ju inte begära sådana dunder-succéer varje gång från Psygnosis.

Clas



Den figur man valt blir sedan nedslängd i en grop där han skall möta mängder av motståndare och reglerna är enkla: Det finns inga regler.

Över 50 olika rörelser och 1200 animeringsrutor gör detta till ett spel vi ser fram emot.

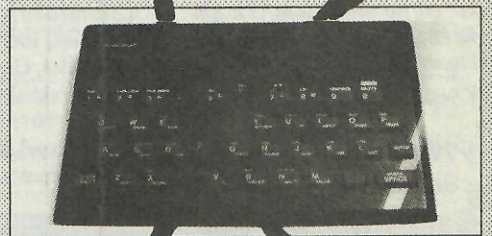


Bye Bye Spectrum

SAM-tidigt som SAM-datorn ökar i popularitet så har Amstrad beslutat att lägga ned tillverkningen av Spectrum.

Det är en klassiker som går i graven men tyvärr så har försäljningen av Spectrum minskat såpass kraftigt att en fortsatt produktion inte kan motiveras.

På SAM-fronten ser det dock mer positivt ut. Spectrumemulatorn SAMTAPE från Lerm har kommit i vs. 4 och kan nu hantera spel som blivit transfererade med Messenger.



"BREVET"

Alla läsares
skrivkladespalt

Om AtariSTen

Hej!

Efter brevsvaret jag fick i nr 5-91 av SHN vill jag bara tillägga att AtariSTen står mycket stadigt på egna ekonomiska ben. I nr 6-89 av AtariSTen står det att numret är ovanligt tjockt tack vare annonserna. "Många annonser ger oss pengar att tillverka många sidor".

I nr 2-90 av SHN skriver Clas Kristiansson att "Tidningen gick bra, vi hade en stor läsekrets". Problemet var, enligt Clas, att distributören Presam chockhöjde sina avgifter. Ulf Selstam: Skaffa då en ny distributör och skylld inte på "köparunderlaget". Börja med AtariSTen igen. Kan man köpa gamla nummer av AtariSTen?

Larsåke Savander

AtariSTen gick ganska bra men gav inget överskott vilket i praktiken innebar att vi ägnade en mycket stor del av redaktionens resurser att tillverka någonting som inte gav någonting tillbaks. Detta gick ut över Svenska Hemdator Nytt och vi tvingades därför att välja "antingen eller". Att skaffa någon ny distributör går tyvärr inte eftersom Presam har ett mycket starkt monopol i Sverige. Visste du t.ex. att vi får betala ca 40% av tidningens pris bara för att få ut den i affärerna?

Efter att ha velat fram och tillbaks ett tag nu så kommer AtariSTen delen av SHN att ökas något.

Ulf Selstam

Pyttesmå

Hej SHN

Vi är tre glada, trevliga och solidariska Atari ST-ägare som har en liten (pytteliten faktiskt) synpunkt. Denna lilla synpunkt (fortfarande pytteliten) är att ni bör testa spelen på både Atari och Amiga, även om AtariSTerna kommer i senare nummer. Så många Atari-

ägare bör det väl finnas i vårt lilla avlånga land. Kom inte och gnäll över att ni inte har nog med plats.

Tack för ordet!

Bioats Suftag Hojria

Hm! Dom däringa namnen verkar vara påhittade.

Det är inte platsbrist som gör att vi inte recenserar spelen i Atari-format. Det verkar som om spel-företagen inte vill ha sina Atari-versioner recenserade. De envisas nämligen med att endast skicka oss dem i Amigaversion. Och det vi inte får kan vi heller inte recensera.

Clas

Fy för Sega

Goodmorning SHN

Jag håller inte alls med om att Sega Megadrive har lika bra grafik som Amiga och bättre än Atari ST. En Amiga har 640*512 pixels upplösning i jämförelse med Megans 320*224. En normal TV har bara 320*200 pixel men det betyder ju inte att Mega och Amiga har lika bra grafik en Amiga kan man ju koppla till en monitor och det skadar ju inte.

Dessutom har både Amiga och Atari STE 4096 färger. (inte Atari-programmen däremot.)

Vad det gäller ljudet på Megan så har i varje fall inte jag sett en TV med mer än 2 kanaler, fast det kanske är annat i Japan.

Och tamed en Amiga på tåget är ju inte smart, inte ta med en Megadrive heller, Gameboy går ju bra, det gör faktiskt Atari portfolio också och i övrigt behöver man ju inte spela spel jämt, man kan ju ta med sig senaste numret av SHN, eller hur?

Annars kan ju även Amiga ägare införskaffa en Lynx för 995:- ifrån Larkman.

Gameboy har alldeles för usel spelbarhet, bilden blir suddig och flimrig då man spelar något annat än Tetris (t.ex. Super Mario Land)

Av bl.a. dessa orsaker köper man en Amiga i stället för ett TV-spel om det man bara vill spela.

1. Joystickarna är bättre och det finns fler att välja bland.

2. Man har ett helt tangentbord till hjälp, vilket gör att man kan spela textäventyr och flygsimulatorer.

3. Det finns massor av PD-spel, vilka är gratis, du betalar bara för disketten och kopieringskostnaden vilken blir från 17 kr. Som PD finns bl.a. Tetris, Monopol, Star Trek och massor med textäventyr och shoot em up. Dessutom finns spelbara demoversioner av kommersiella spel som Skate or die, Monty Python, Back to Future II och Turrican II. Eftersom en diskett kostar c:a 5 kr blir det billiga spel.

4. För priset av ett spel kan man köpa en samling med normalt 4 spel.

5. Det finns lågprisspel från c:a 79:-

6. Det finns fler spel till datorer än till TV-spel.

7. Det finns många utländska tidningar för enbart spel, där man brukar få med några demoversioner av nya spel.

8. Det finns 4 svenska tidningar för Amiga.

9. Med Shoot em up Constuction Kid kan man göra sina egna pang pang spel utan att kunna programmera

10. Man kan köpa monitor om man vill ha bättre grafik än vad TV kan ge.

11. Man kan koppla Amiga till Stereon om man vill ha riktig ljudkvalitet och lite volym då man spelar.

12. Det finns massor med tidningar och klubbar i Sverige som man kan vända sig till om man behöver hjälp i något spel.

13. Om man inte bryr sig om lagen så är det enkelt att kopiera spel.

14. Man kan köpa modem till en dator

15. Ritprogram och demos är väl även av intresse för alla som gillar spel.

Dessutom kan man använda Amiga till att göra animerade filmer, texta videofilmer, göra rockvideos, musik, ordbehandlin, kalkyl och multimedia m.m.

Med det här brevet menar jag inte

att Sega Megadrive är ett dåligt val, men Amigan är ett bättre alternativ. Och låt er inte skrämmas av priset, det jämnar ut sig i längden. Du kan ju köpa 4 spel och betala för ett, och några spel kommer du ju också att kopiera.

Men du kopiera inte allt, köp lika många spel som du köpt om du hade TV-spel. Annars kommer spelutbudet att minska.

I övrigt anser jag att C64 har lika bra grafik som Nintendo.

Hälsningar

Daniel, The Night Player of
Skate or Die.

Oj vad skall man svara på en sånt brev. Lika bra att ta åsikterna i tur och ordning.

Nej det skadar inte en Amiga att koppla den till en monitor. Det skadar inte heller en Sega Megadrive. Upplösningen är kanske bättre på Amigan men Megadriven visar fler färger samtidigt.

Har du inte sett fler än 2 kanaler på TV. Då har du inte kabelTV...

Nåja, jag är också kabelTVbefriad.

Oavsetta hur många ljudkanaler en burk har så hörs de samtidigt i TV. Det är burken inte TV det kommer an på.

Nej man inte ta med Megan på tåget - men GameGear går bra och när Mastertillsatsen kommer kan man köra Sega Masterspel som Phantasy Star och Ultima på tåget. men hellre såg jag att man läser SHN, det har du helt rätt i. Nu dina numererade synpunkter:

1. Joysticks är en smaksak. Jag har vant mig vid Sega Joypad nu och det fungerar bra, även om jag föredrar TAC 2.

2. Helt rätt.

3. Också helt rätt

4. Hmm, kanske det vore läge för kompilationer även på TV-spel-sidan. Antydningar till detta finns hos Nintendo.

5. Budgetspel i all ära men oftast får man vad man betalar för.

6. Kan det vara en fråga om kvaliteten kontra kvantitet??

7. Jo det kan vara ett sätt att prova en bit av ett nytt spel men ett demo ger aldrig den känsla som man får av ett fullständigt spel.

8. Jag har inte räknat efter hur många av de svenska tidningarna som behandlar TV-spel men

även här kan det ju vara fråga om Kvantitet & Kvalitet.

9. Jo, men då spelar man ju inte. Det är ju det som är vitsen med konsollerna. De är till för dem som bara vill spela.

10. Det kan man - till NES och Megadrive oxo.

11. Använder man Philips monitor kan även denna kopplas in i stereon.

12. Både Sega och Nintendo har användarföreningar som ger stöd åt spelarna.

13. Om man inte bryr sig om lagarna kan man göra vad man vill, men man får ta konsekvenserna också.

14. Vill man modema bör man köpa en dator - helt riktigt.

15. Det är en individuell fråga. Men jag tror inte så är fallet.

Om det du skriver stämmer så skulle alla köpa dator i stället för konsoll. Nu säljs det fler konsoller än datorer i Sverige för hembruk. Detta måste bero på något.

Förmodligen är orsaken att konsollerna är mer lätthanterliga än datorerna. Dessutom slipper man laddtiderna. Nåja, var och en blir salig på sin fason. Jag mår bra av att ha både dator och konsoll.

Clas

Var är Attle

Hej SHN

1. Attle verkar ha försvunnit från recensionerna Kan han komma tillbaka?

2. Kan ni publicera lösningen till Tusker från System 3?

3. Vilket är c:a-priset på Kings Quest4 och Hero Quest(Gremlin)?

Amigaägare

Menar du Attle så hoppas jag verkligen inte det. Jag grävde ned honom i en myrstack i somras och jag hoppas att han är uppäten nu. (Trodde du ja' - Attle)

Eftersom vi inte har den så går det inte. Dyker den upp så...

För priser så rekommenderar jag att du kollar våra annonsörer.

Clas

Mera Varmvatten

...Bra tips det där om varmvatten. Jag har jämt använt yllevantar...

...Iakttagelsen är i och för sig rik-

tig, men det bör uppmärksammas att för mycket varmvatten i sig kan leda till obehag. Vid den eventualiteten bör KALL-vatten kranen ökas för att eliminera problemet. Tyvärr kan ett annat problem uppstå av bara farten. Ett så kallat "Högtryck" (väldigt ovanligt i Sverige) som har tendens att skvätta omkring. Lösningen kan vara så enkel att man istället för att öka kallvattnet helt enkelt sänker varmvattnet till en nivå som passar både "handen och golvet"...

Dessa två brev är bara några av de svar som strömmat in till redaktionen. Det gläder oss att SHNs läsare visar detta engagemang inför hushållsarbete.

Det har dock senare uppstått en viss kritik gent emot vårt lilla tips. Till att börja med så är energiåtgången större om man skalar potatis i ljummet vatten.

Långt allvarligare är dock den aromförändring som äger rum. Det verkar som om det ljumma vattnet har en liten men dock negativ inverkan på potatisens smak. Vi ber att få återkomma i frågan efter det att appropriata blindtest har utförts.

Clas

Prinsar & Stugor

Hej!

Jag har här ett par frågor!!!

1. Finns Prince of Persia till CGA?

2. Har ni något fusk till Stugan?

3. Kan ni inte recensera läsarnas spel?

4. Vilket kalkylprogram är bäst Quattrooro eller Lotus 1-2-3.

1. Jajjamänsan! Jag ringde unga fröken Domark och frågade. Hon sa att så var fallet och hon brukar veta vad hon talar om.

2. Nej det kan jag inte. Varför inte ringa SPCS och fråga. Oss har de inte ens skickat recensionsex av spelet.

3. Tjafick jag några så... Kunde i och för sig vara en kul idé men i brist på bidrag får idén ligga på is.

4. Ingen aning. Lotus 1-2-3 har jag i alla fall hört talas om.

Clas

SEGA[®] SPECIALISTEN

Störst, Bäst och.... på Sega-Postorder

16 Bit Mega Drive

Marknadens vassaste maskin! 1595:-

8 Bit Sega Master

Fortfarande bästa 8-bitars! 695:-

Nya Mega Drive titlar:

Joe Montana Football	360:-
Rambo III (Arcade)	390:-
Twin Hawks	390:-
Crackdown (Arcade)	390:-
Burning Force	410:-
Phelios (Bästa Shoot'em up)	410:-
Dick Tracy	440:-
Revenge of Shinobi (Arcade)	440:-
James Pond	550:-
Battle Squadron (Arcade)	550:-
John Madden Football	550:-
Fatal Labyrinth (Äventyr)	320:-
Shadowdancer (Shinobi III)	440:-
Operation Wolf (Arcade)	360:-
Dynamite Duke (Arcade)	390:-
Sonic the Hedgehog	390:-

Nya Master titlar:

Golden Axe Warrior (Äventyr)	369:-
Columns	279:-
SR Basketball	319:-
Pacmania	369:-
Strider	369:-

Ring eller skriv så skickar vi prislista på hela SEGA-sortimentet

ZIP ZAP AB

Högdalsgången 22
124 36 Bandhegen
Postordertel:
08-647 91 81



Efter att ha brutit med föräldrarna finns inget att komma tillbaka till. Många hackers är utan hem, de lever på gatan tillsammans med övriga missbrukare, där de ofast håller ihop i gäng.

Ett av de mer kända gängen kallas för Horizon, där medlemmarna lätt känns igen i sin vita uniform med den karakteristiska Nintendo-kepsen. Att vara ovän med Horizon kan vara mycket farligt, då de är tränade i Snake-Fighting, en i Sverige förbjuden kampsport där man har gummi-ormar som vapen.

Riskerar du att hamna här? SHN gör ett besök i

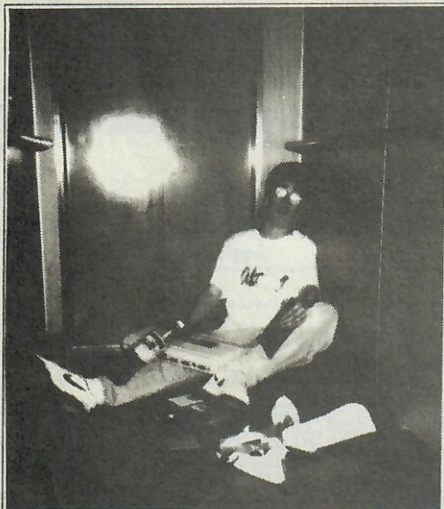
DATORTRÄSKET

En skrämmande rapport från datorträsket!!!

Överallt finns de, de utslagna ungdomarna som råkat ut för en av de farligaste drogerna som finns idag: -hemdatorn! Man har länge velat tro att sådant inte finns i Sverige, men den finns här och den har blivit ett enormt problem för samhället. Nu krävs det stora insatser för att rädda de ungdomar som fastnat i härvan.

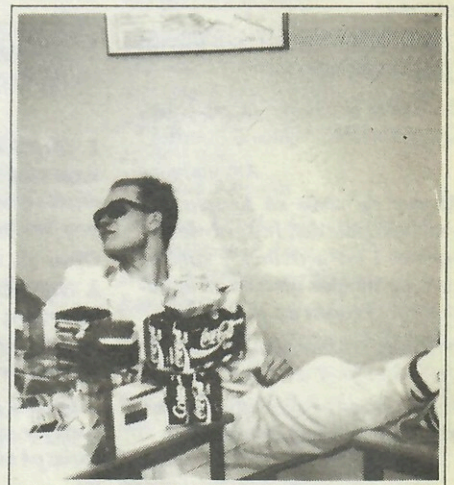
Vi har mött de drabbade

Att ta itu med problemet kommer inte att bli lätt, och det blir inte lättare om inte allmänheten får se hemdatorns rätta ansikte. Hemdatornytt har träffat några av de värsta missbrukarna på ett massmöte i Uppsala, och där har vi sett hemdatorns skrämmande baksida: Hackers som har förlorat allt. De har brutit

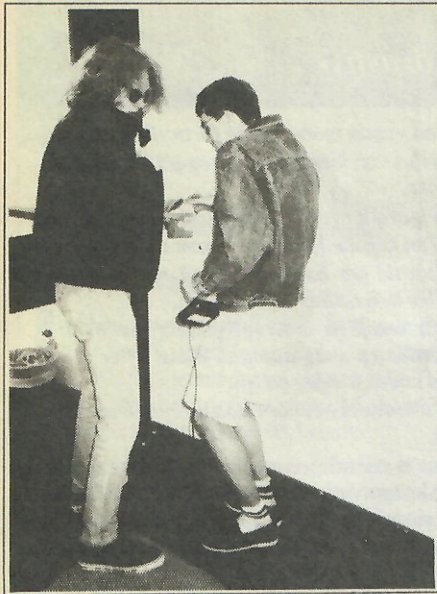


Tillsammans med sina ägodelar sitter Krypt of Abstract, mitt i ett rus. Coca-Cola blandat med programmering ger en otrolig kick som varar i flera timmar. När han kvicknar till är troligtvis Cola:n slut och hans disketter fulla, så han måste skaffa mer...

Hur kommer då ungdomarna i kontakt med denna fruktade hemdator? Historien är alltid densamma: Grabben har tråkigt. Hans föräldrar är nästan aldrig hemma och han har ingenting att göra. Kompisarna visar ett TV-spel eller i värsta fall en hemdator för honom, han får testa att programmera lite och sedan är det kört. Han ser till att skaffa pengar till att köpa en egen dator, oftast en C64 och därifrån går det bara nedför. Och det går fort att fastna i skiten... I de allvarligaste fallen är det skrämmande nog föräldrarna som köpt datorn till sitt barn. Efter ett tag räcker inte 64:an till längre. Han måste ha tyngre prylar. Han "fixar" pengar till att köpa en Amiga 500 eller en Atari ST och kör ned sig ordentligt. Vid det här laget börjar det bli riktigt dyrt. Han MÅSTE ha en extradrive, han MÅSTE ha extraminne, han MÅSTE HA!!! Utan professionell hjälp finns det ingen räddning. Det är inte lätt att se faran...



Inte alla hackers nöjer sig med att skaffa disketter för dagen. Vissa kan skaffa sig en förmögenhet på att "hacka" sig in i datorsystem hos exempelvis banker. För många har det inneburit en väg ut ur mardrömmen. Antingen lyckas kuppen och de har kunnat börja ett nytt liv med hjälp av pengarna, eller så åker de fast och får hjälp i fängelset.



Disketter och Cola är begärliga varor på gatan. Många kriminella gör stora pengar på att långa disketter till ungdomarna.



Att gå omkring med disketter på sig kan vara farligt. Ofta kan man bli rånad av andra gäng. Här har Bagder of Horizon gjort ned en stackare med sin orm. Bytet blev en diskettlåda med kanske 50 disketter, nog för en hel vecka...

med föräldrarna, och utan mat och pengar blir de tvungna att stjäla för att få ihop pengar till Cola och disketter. De flesta har för länge sedan förlorat hoppet om att bli fria från datorn.

Lär känna Boogaloo

För att inte bli igenkända har alla missbrukarna en pseudonym. De samlas ofta i stora gäng för att kunna överleva. Ett av de mer kända gängen kallas för Horizon. Vi fick en kort pratstund med Boogaloo of Horizon:

- Vad är ditt riktiga namn?
- Det vågar jag inte säga. Talar jag om det åker jag fast.
- Hur länge har du hållit på med datorer?
- Vet inte. Kanske 8-9 år...
- Men har du inte försökt sluta?
- Jodå, flera gånger. Men varje gång kommer kompisarna och tjatar. "Kom igen nu då...koda lite nu då...bara en liten rutin..." Det är inte så jävla lätt att bara lägga av. Det är fan ingen som hjälper dig precis...
- Jo men det finns ju kommunala anstalter där

du kan få professionell hjälp. Varför går du inte dit?

- Jamen, de fattar ju inte vad det handlar om! Det enda du får göra där är att spela Nintendospel hela dagarna för att "vänja av dig". Jag spyr på bara tanken...

- Tänker du bara fortsätta som du gör då? Du kommer inte att klara det.

- Jag bryr mig inte...jag vill bara koda, för fan...

Boogaloo ville inte svara på fler frågor. Han gick tillbaka till sina hacker-vänner för att fortsätta koda.

Sjukdomar sprids!

Det finns ett annat problem också, och det är alla sjukdomar som sprids bland hackers. Veldig vanligt är Colaförgiftning och magsjuka på grund av den ensidiga kost de lever på. Vanligt är också kronisk trötthet, fingerfrakturer och baksmälla. Hackerns svaga hälsa gör tyvärr att de inte lever så länge, många blir bara 20-30 år gamla innan de avlider av sjukdom eller blir dödade av andra desperata datamissbrukare. Vardagen bland hackers är grym.

En katastrof väntar...

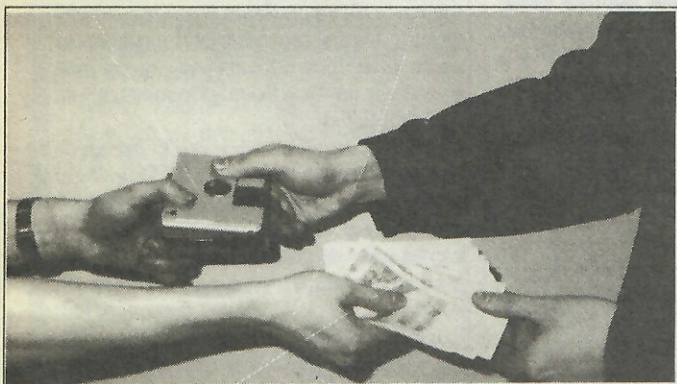
Framtiden ser inte bra ut för datamissbrukarna. Om Sverige går med i EG kommer en flod av billiga disketter och datorer att välla in över våra gränser. Det kommer att bli alldeles för enkelt att få tag på billiga disketter med den fria lagstiftningen i EG. Vi har länge sett hur missbrukarna blivit fler och fler i t.ex Tyskland. Nu kommer vi att få samma problem.

Ja, hemdatorer är något vi måste lära oss att ta på allvar. Om vi inte tar tag i problemet nu kommer vi snart att översvämmas av datorer. Tyvärr vet vi alldeles för lite om skadorna från hemdatorn. Vi måste forska vidare och lära oss något. Hemdatorer kommer att finnas kvar i vårt samhälle länge till, och vi har mycket mer att vänta...

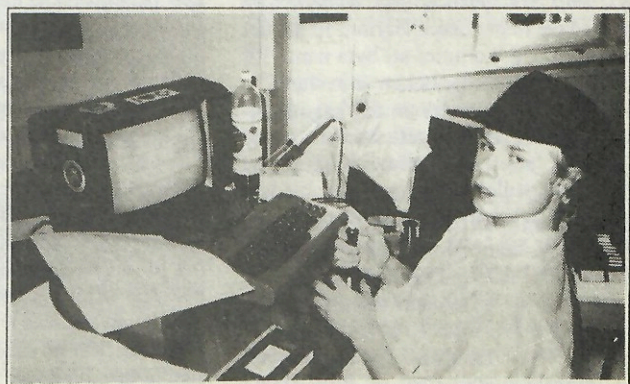
Till sist - en uppmaning:

- Förälder, REAGERA!!! Vad gör du om ditt barn hamnar där...?

□ Linus Nielsen



Disketterna är så åtråvärda att ofantliga mängder pengar är i omlopp. Brott är oftast enda sättet att skaffa pengar till disketter.



"Visst vill man ut ur skiten, men vem hjälper dig? Jag har försökt, men det är skitjobbigt att vara utan dator, och när man har folk runt omkring en som hela tiden försöker dra med dig. Jag pallar snart inte mer..."

Sagan om Belgarion en drastisk berättelse

Det är inte ofta man stöter på en bokserie som får en att skrika efter mer och mer, men i fallet med "The Belgariion" av David Eddings så är detta en fullt normal reaktion. David Eddings är amerikan och böckerna är alltså skrivna på amerikanska. Kanske är detta orsaken till att bokserien

inte har blivit lika populär i Sverige som i USA. Förmodligen ändras detta nu när Wahlströms bokförlag har börjat översätta dem till svenska. Man har lovat att åtminstone översätta de första 5, vilka utgör en fristående pentologi och förmodligen kommer de fem återstående om de fem första säljer i en sådan utsträckning att det motiverar vidare utgåvor.

Om översättningen kan sägas mycket. Det är ingen lätt uppgift att översätta Eddings smått lakoniska kommentarer och hans intensiva stil. För det mesta har översättaren, Ylva Spångberg, lyckats utmärkt, även om det finns en och annan fras som jag ställer mig lite frågande till.

Innehållet

Man kan nu ställa sig frågan om vilken historia som kan hålla för tio tegelstenar av denna omfattning.

I sin uppbyggnad är den klassisk. Berättelsen börjar på en liten bondgård i det praktiska landet Sendarien. I gårdens kök styr och ställer det rekordeliga fruntimmer Pol. (Även om hon förmodligen inte skulle se med så värst blida ögon på den vågade kalla henne "rekordeligt fruntimmer".) I smedjan hittar man Durnik, smeden och bland de barnen på gården så ser man gossen Garion. Jo då, det är han som bl.a. kommer att byta namn till Belgarion innan tredje boken är avslutad.

Till denna gård anländer en dag sagoberättaren "Onkel Varg" och tillsammans beger sig denna kvartett ut i världen i jakt på ett besynnerligt, stulet föremål; en sten med de mest häpnadsväckande egenskaper. Lite senare ansluter sig tjuven, Silke och den vikingliknande Barak till sällskapet.

Hur det går i fortsättningen skall jag inte avslöja. En av fördelarna med Eddings är nämligen hans förmåga att blanda traditionella fantasyelement med de mest överaskande händelser och personage.

Överhuvudtaget så är det väl personbe-

skrivningarna som är Eddings styrka. Det är ingen slump att boken har fått mängder av människor

att sitta ned och göra "type casting" om boken skulle filmas. Detta innebär att man sätter sig ned och funderar över: "Vem skulle jag vilja se som Silke?" eller "Vem passar bäst som Trollkarlen Belga-

rath?"

Mitt förslag som Belgarath är Sean Connery.

Raser

Belgariaden är en annorlunda fantasysvit ur den synvinkeln att den är fullständigt fri från alver, hober, dvärgar och andra obligatoriska varelser. Det finns i och för sig ett och annat Troll och några monster av egen fatatur men de dominerar inte handlingen på något sätt.

I stället är människorna uppdelade i mängder av raser, var och en med sina karaktäristiska. Thullerna är t.ex. tröga, fega och dumma.

Nå äntligen! Det är den spontana reaktionen när nu Eddings dekalogi om den unge kökspojken Garions utveckling till Belgarion, överkonung över de västliga länderna.

Arenderna är modiga, ädla och om möjligt ännu mer korkade än Thullerna. Nyisserna är slipp- roiga, hala och ormliknande.

Detta kan synas vara en nästan rasistisk för- enkling men det gör att Eddings har fått ett betydligt enklare register att spela på än om han gjort alla raser identiska. Det betyder också att han kan mejsla ut varje individuell person med önskad tydlighet.

Om personbeskrivningarna är Eddings stora fördel så är dialogerna mellan personerna det andra elementet som gör denna dekalogi till en läsfröjd. De är ofta knapphändig lakoniska men ännu oftare är de grovt drastiska.

Ett avsnitt som biter sig fast i hjärna är det där Silke går i närkamp med lönnmördaren Kordoch. Båge är de specialister på stridskonster som kräver smidighet och kvickhet. Kordoch förlorar och flyger i en vid båge över bröstvärnet för att landa många hundra meter längre ned. När striden är över dyker trollkarlen Belgarath upp och frågar vad som står på och vad Kordoch höll på med denna gång. Följande samtal utspinner sig:

- Sist jag såg honom försökte han flyga, log Silke.

Den gamle mannen såg förbryllad ut.

- Han var inte särskilt bra på det, tillade Silke.

Belgarath ryckte på axlarna.

- Han kanske lär sig i sinnom tid.

- Just tid har han nog inte så gott om, sade Silke och tittade över kanten.

Där nedifrån - ohyggligt långt nedifrån - hördes en svag dämpad duns; efter flera sekunder hördes en till.

- Räkna det om man studsar? undrade Silke.

Det är visserligen makabert och Eddings är en konservativ moralist som låter hjältarna få sin erfoderliga belöning och skurkarna får sina straff. Fast endast de sanna skurkarna. Det finns några personer vilkas personlighet förändras allteftersom böckerna framskriker och de inkluderars även i den harmoni som präglar de avslutande kapitlen i del 10 "The Seeress of Kell".

Det är kanske denna konservatism som gör att jag ibland blir irriterad på Eddings. Bl.a. har han en syn på det traditionellt manliga/kvinnliga som kan driva en vem som helst till absolut vansinne. Speciellt tydligt blir detta när Belgarions son föds. Medan hans hustru ligger i födlovåndor så drabbas Ga-

rion av någon form av appoplektiskt vansinne och tillbringar 6 timmar med att hugga ved. Tydligt förekommer inte profylaktiska kurser i Ed-

dings föreställingsvärld.

I övriga sammanhang verkar han vara en san- sad och sensibel person men blotta tanken på att bli far gör att han totalt tappar fattningen.

Eddings konservativa syn avspeglas också i kvinnoporträtten. I och för sig är kvinnorna i hans böcker oerhört viljestarka och handlingskraftiga. De är dock våldsamt intigerande till en grad som jag aldrig stött på utanför denna romanserie. I ärlighetens namn skall dock erkännas att jag vet män som skulle uppfatta Eddings kvinno- syn som högst realistisk.

Dessa "fel" är dock av den karaktären att de inte stör bokens berättarflöde. Dekalogen om Belgarion och hans äventyr i en split- rad värld ger en känsla som liknar den man kan ha inför en god gammal vän.

Man tar vänskapen med dess fel och bris- ter.

Eddings värderingar är inte identiska med ens egna men kanske är det också därför man omhuldar dem med så stort välbehag.

Clas Kristiansson



Electronic Arts

EA satsar hårt i höst och kommer med mängder av nyheter på datorsidan.

Star Trek

Hela gänget med Kapten Kirk och Farbror Spock i täten fyller 25 år i år och detta firar Interplay med att släppa ett Star Trek spel. Man har knutit samman 14 olika TV-avsnitt till ett gigantiskt äventyr.

Spellet blir en 3D-rymdimulator med rollspelselement i vilket man kan möta Romulaner, Klingoner och rymdpirater. I först hand är det avsett för PC.

DeluxePaint IV

Inget spel i och för sig men förmodligen intressant för alla Amigaägare. Mängder av nya finesser är tillagda och alla fungerar i HAM-mode. Stenciler och ljusbord, tinting och färgmixer, metamorfoser och en ny styrpanel för animationer är bara några av finesserna. Vi återkommer med recension i ett kommande nummer

Lord of The Rings II

LOR är en trilogi, alltså kan man förvänta sig fler delar av spelen. Del II behandlar den andra delen av Tolkiens trilogi. De två tornen hette den på svenska och spelet födjupar Tolkiens värld ytterligare.

The Bards Tale Construction Set

Från Interplay och till PC kommer nu ett program med vilket man kan konstruera sina egna äventyr till Bards Tale. Grottor, monster, trollkarlar, hjältar och skurkar. Allt finns i detta program med vilket spelaren kan skapa sin egen värld.

Det går också att importera animationen från Deluxe Paint och på så sätt kan man skapa egna monster, precis så groteska som man önskar.

Skatter i form av ringar, svärd, rustningar, elixer och magiska formler kan också läggas in.

Bird of Prey

Nu äntligen är Argonaut Software färdiga. Efter 4 och ett halvt års arbete och mer än tio månader har man nu skapat den ultimata flygsimulatorn. Man har lämnat programmerarstadiet och har övergått till att debugga koden. Man vill dock inte tala om när spelet skall vara färdigt men den som väntar på något gott...

ARKADREVIN

Tjapp, då är sommaren (nästan) slut, semesterdagarna är färre än midsommarstängerna och det återstår inte mer än långa, mörka höstkvällar.

Jag har alltid undrat varför man skäller på hösten? Det är en mycket sympatisk årstid.

Vintern är mörk, kall och bor man dessutom i Göteborg så lyser inte snön vit på fur och gran. Den lyser endast med sin frånvaro.

På våren regnar det och dessutom så MÅSTE man ju vara utomhus efter den långa kalla vintern: Abbans den som inte njuter av värmen när chansen kommer.

Sedan var det sommar och regnar det inte så skiner solen med en intensitet som gör det omöjligt att arbeta.

Nej, tacka vet jag hösten. Är det regnigt kallt och grått, då kan man låsa in sig i närmaste garderob och ladda konsollen/datorn med mängder av maffiga pryttlar.

Nej, sommaren är till för semesterande och ett evigt slit efter nyheter. Det här med nyhetstorka är ett lustigt fenomen. Det händer inget när hela västvärlden tar semester samtidigt. Tidningarna måste dock komma ut så därför rotar man oftast långst ned i nyhetsbingen och då kan man komma upp med de mest konstiga saker. Exempelvis proteinchips!

Nej, det är inte frågan om mat även om chips verkar vara den främsta födan för alla som hackar. I stället är det frågan om att ersätta de konventionella silikonchipporna med d:o av protein. "Protein Valley" - låter inte det något???

Tja, perspektivet är mycket egendomligt. Det borde inte, om mina kunskaper stämmer, inte vara helt omöjligt att få proteiner att bli självreproducerande och det öppnar verkligen ett otroligt perspektiv. Kanske detta är öppningen mot verklig Artificell Intelligens och inte som nu ett tuggande av de algiritmer som vi människor har skapat.

Dessutom är det en fråga om storlek. För de konventionella kretsarna finns det en nedre gräns när värmeutvecklingen förorsakar ett värmeöverslag och allt brakar ihop. Med proteinbaserade "biochip" slipper man detta.

Ett annat perspektiv kommer när man kan tillverka trådar av dessa chip. Att det längre fram blir teoretiskt möjligt att "virka sig en radio" är en sak men det skall bli mycket spännande att se framtidens modeskapare. Kläder som ändrar

färg med en enkel inställning blir en möjlig väg. Att framtidens freestyleapparater blir inbyggda i kläderna är en annan och vem vet om slogan "Var och en sin egen Game Boy" kan fungera när spelkonsoller och T-shirts

kombineras? Tja, när det gäller underhållningsindustrins förmåga att hitta spännande användningsområden så kan man vara helt säker på att de kommer att befinna

sig i frontlinjen.

För 15-20 år sedan när videoindustrin började växa upp så talade alla om dess fantastiskt pedagogiska möjligheter. Likadant var det för 10 år sedan när de första hemdatorerna kom. Utbildningsprogrammen stod som spön i backen.

Val blev slutresultatet: Jo, spel, spel, spel och en och annan flygsimulator. Det finns de som beklagar denna utveckling men er enträgna spelredaktör är inte en av dessa. Jag hävdar som alltid att alla användningsområden som inte är spel rör sig om rent datormissbruk. Någon som håller med? Nähä, kunde tro det!

Det är därför jag ser de mest otroliga utvecklingsområden när man idag diskuterar biochips. Begreppet portabla spelkonsoller kommer att få en helt ny innebörd och böcker, musik, bild och all annan konventionell mediateknik kan smälta samman till helt nya former.

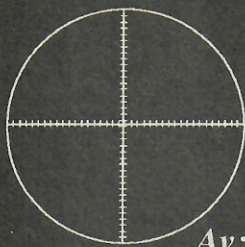
Jag vet de som ser en sådan utveckling som ett potentiellt hot mot de gamla vanliga uttrycksformerna och ser man en sådan här utveckling ur ett historiskt perspektiv så är det klart att vissa uttryck kan ligga lite risigt till.

I dag är det t.ex. ingen som sysslar med att knacka in hållristningar och konsten att illuminera böcker dog helt ut när boktryckarkonsten uppfanns.

Rent generellt håller dock inte ett sådant resonemang. Radion är, idag, mer levande än någonsin, med när- och lokalradio som fantastiska utvecklingsfaser och konventionell grafik kommer inte att försvinna även om vissa konstnärer föredrar den digitala framför vanligt kopparristande.

Att öka antalet uttrycksmedel kan aldrig vara fel - även om man kan ha kul under tiden.

Clas



I SIKTE....

Hej! Dags för en ny omgång med glimtar från från vad programvaruindustrin har på gång för oss...

Av: Derek dela Fuente

Electronic Zoo - små men ettriga

Electronic Zoo är ett av dessa små företag som distribuerar produkter i hela Europa och större delen av USA. Dess VD heter Steward Bell och han satt tidigare i ledningen för Microprose.

Nu vill Zoo bli mer kända så därför har man skrivit kontrakt med flera nya programmeringsgrupper. Spelen kommer i September och det spel man mest tror på är:

Volfied

De som har en Segakonsoll kan kanske har sett detta spel. Vill man se det i full aktion och med alla finesser så bör man dock besöka en arkadhall. Segaversionen var tyvärr inte av högsta kvalitet. 16-bitarsversionen, som kommer till PC, Amiga och ST kommer dock att bli trogen myntmaskinen - så gott det går.

Grafiken kommer att portas direkt in i maskinerna via ett specialkonstruerat konverteringsprogram.

Spalet är baserat på Qix och det gäller att styra ett litet skepp och skära bort ca 80% av en bakgrundsbild samtidigt som man jagas av en mängd fiender.

Cardiaxx

Detta är det första spelet från den nybildade programmeringsgruppen Eclipse Design. Även om gruppen är ny så består den av välrenommerade och erfarna programmerare.

Spalet utspelas år 3151 och det man skall styra ett av de senaste rymdfarkosterna. Det gäller att ha en knivskarp reaktionsförmåga och ett kallt huvud (*Bara man inte förkyler sig - Attle*) när man stävar genom spelets olika zoner i full envig mot utomjordingar och fiedeskepp. Spalet liknar R-Type en smula.

Det är en verklig upplevelse att färdas igenom spelet utrustad med de mest exotiska vapenföråd. Skeppets utrustning förbättras, som vanligt, efter hand. Det finns fem olika nivåer och varje avslutas med den obligatoriske väktaren. Scrolen tillhör de snabbare som setts på 16-bitars.



Digitala samlingar informerar kontinuerligt om utgången av varje strid. Musiken är Heavy Metal och den inbyggda 2-spelarmoden gör detta till ett av årets mest slickade skjuta-ned-spel.

Death Bringer

Detta banka-&-slå-spel tilldrar sig i en imponerande miljö. Från början var det menat som ett licensierat spel baserat på Hulken men man bröt sig loss efter det vissa konflikter om spelets utseende. Man skrev ett nytt scenario och slutprodukten blev Volfied. Spalet innehåller en utvecklad parallaxteknik och varje nivå är fylld av mängder med monster som, Troll, Stälkycklingar (?), Ogres, Vargar och Drakar - plus en 10 skärmar hög Isjätte.

Empire - så byggs ett spelimperium

Entertainment International är kanske inte ett av Europas mest omtalade spelföretag men Titus och Empire är mer välkända.

Det finns ett starkt samarbete mellan EI, Titus och Empire. EI distribuerar Titus i England och Titus gör det samma EI:s spelmarke Empire i Frankrike. Under EI:s skyddande vinge hittar man också Readysofts spel.

Empires senaste spel, Mega-Traveller 1 har också blivit deras mest välkända och bäst säljande. Ja, egentligen skall inte Empire ta åt all ära för spelet. Det är utveck-

lat i USA och har, även där, blivit en stor succé.

Empires mål är dock att bygga upp en bred bas av spel producerade i Europa så därför släpper man fem nya titlar under hösten.

Även om dessa, i skrivande stund, bara befann sig på tidiga stadium så var det ett antal lovande produkter man kunde få se när jag besökte dem in Essex.

Under Pressure

Nej, det är inte Eldritz the Cat som har tvingats arbeta under eländiga förhållanden. *Under Pressure* är i stället namnet på gruppens nya spel efter *Tentacle*, vilken är på gång från *Millenium*. Deras tidigare meritlista med spel som *Beast(ST)*, *Chuck Yeager*, *Crime Does Not Pay* och *Projectyle* är imponerande så man kan vänta sig något snyggt med *Under Pressure*.

I spelet, som är sidoscrollande och innehåller multiparallax, gäller det att styra Rybok en deprimerad robot som har förlorat sin flickvän till en hip typ. Den enda möjligheten Rybok har att återfå sin flicka är att förvandla sig tillbaks till den coola hiphop dude han en gång var.

För att klara av detta måste ett antal monster bekämpas och här hittar man varulvar och blåsmonster, för att nu inte tala om den gigantiska varelsen vars hela mage är en enda käft med sylvassa tänder.

Spalet kommer att innehålla 8 olika nivåer, var och en med separat grafik.



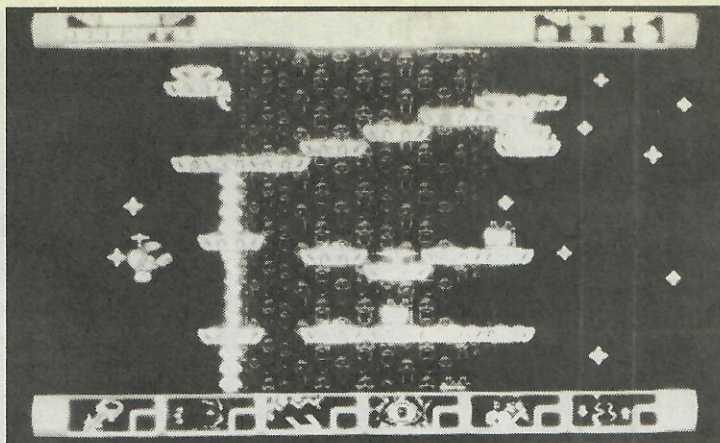
Hewson är tillbaka igen under nytt namn, 21st Century Software och de kunde knappast få en bättre start. Fortsättningen på deras dunderhit Nebulus 2 är ett av dessa spel som är betydligt bättre än sin föregångare även om spelidén är likartad.

Spelet går ut på att man skall klättra upp och ned för 12 olika torn. Vissa skall man klättra upp för och när det gäller andra skall man ta sig ned igen. Ovanpå detta har man lagt en mängd olika underspel. Nebulus 2 är ett av dessa spel som lyckas blanda strategi- och arkadspel på ett förtjänstfullt sätt.

Varje torn består av ett komplext nätverk med dörrar, plattor och stegar vilka måste klaras av i rätt ordning för att klara av varje nivå. Detta kan låta enkelt men står det en ilsken grön noshörning under en platta så är den inte särskilt lätt att nå.

Till sin hjälp har man mängder av paket, vilka huvudpersonen Pogo kan lägga beslag på om han vandrar över dem: Dessa paket kan man sedan förvandla till bonusföremål, vilka kan vara till hjälp längre fram. Det är detta val av rätt föremål som gör spelet såpass knepigt. Föremålen man kan välja mellan är följande.

Ögon: En guidad tur runt de närmaste delarna av tornet.



Nebulus 2

Magneter: Placerade rätt kan dessa skjuta upp en till nästa plattform.

Raketer: Rensar nivån från fiendliga varelser.

Nycklar: Öppnar dörrar.

5 bonusföremål kan man bära på - så det gäller, som sagt var, att välja rätt.

Spelet vimlar också av vedevärdiga varelser med tydliga avsikter att äta upp huvudpersonen. Tack och lov bär man på ett litet vapen. Problemet är dock att de flesta kreatur är helt immuna mot dess kulor...

Den största nackdelen med Nebulus 2 är att spelet är alldeles för svårt.

Har man inte ett helgons tålamod så brukar varje spelomgång sluta med att man kastar ut datorn genom fönstret och sådant kan bli dyrt i längden. Speciellt som man oftast vill prova det "en gång till".

Till spelets fördel talar dess fantastiska grafik och tjustiga presentation. Ljudet är maffigt och det finns t.o.m. en 3 spelar-mode. Vill man plocka ut karta över tornen på skrivare går detta också bra: förutsatt att man har en printer förstås.

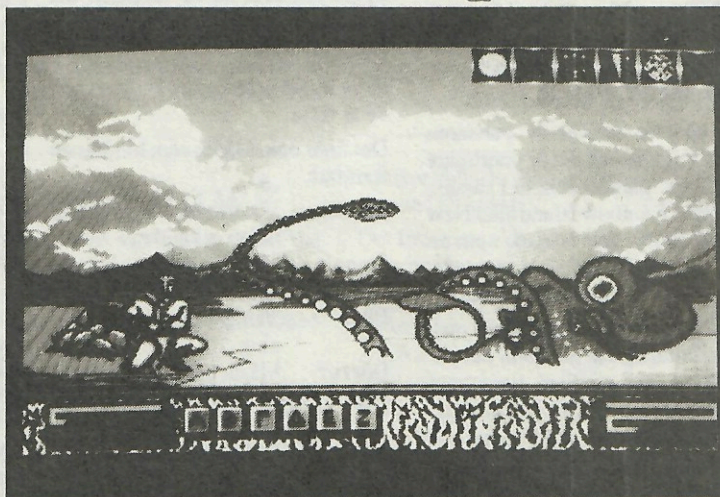
Mängder av gömda pussel och svåra gåtor gör detta till ett av de roligaste spelen just nu.

Son of Zeus



Detta är ett annorlunda, tredimensionellt grafiskt äventyr. En stor del av utvecklingsarbetet har gått till bakgrundsforskning och flera av gåtorna är så svåra att de kommer att ta timmar att lösa. Dessutom är de många.

För att ytterligare öka intresset har man lagt in några actionscener i vilka man kan möta mer än 40 olika monster. Vid slagsmåls-scenerna ändras även perspektivet från frontperspektiv a la Dungeon Master till ett sidoperspektiv liknande det man såg i Barbarian.



Detta parat med mängder av digitaliserade ljud och välkomponerad pro-

fessionell musik gör Son of Zeus till ett av höstens mest intressanta spel.

US Gold

Från US Gold kommer mängder av godsaker. I Alien Storm kämpar man sig igenom sex olika nivåer fyllda med makalösa monster och underliga utomjordingar. Dessa över-svämjar jorden i ett försök av "Alien" att erövra vår gröna planet.

Outrun Europa

De som gillare Outrun och Turbo Outrun lär få sitt lystmäte när Outrun Europa kommer ut i oktober.

I spelet färdas man igenom Europa (naturligtvis) såväl med bil (Ferrari) som med jetskidor (Bratt-Kalle).

Magic Garden

Detta spel är verkligen annorlunda. Bakgrundshistorien handlar om hur man förvisas till en magisk trädgård vilken man ständigt måste sköta om och målet med spelet är att överleva så länge som möjligt. Under denna tid skall ett träd hinna växa upp och på dess översta gren hittar man den nyckel som leder ut i friheten.

Spelet är ett rent arkadspel med mängder av underspel. Det sträcker sig under flera år och under tiden skall man plantera frön och rensa ogräs. Det man skördar kan sedan användas som mat för vidare överlevnad. Det gäller dock att skydda maten från attacker av underjordiska djur.

Magic Garden är en helt ny spelidé och spelet föredömligt fritt från allt våld. Zoo ligger i skrivande stund mitt i förhandlingar om konvertering av Zeus, Under Pressure och Cardiaxx till diverse olika spelkonsoller

Eye of the Storm

Detta spel tillverkas av Jason Kingsley som bl.a. låg bakom Starglider II.

Spelet kommer att innehålla solid 3D grafik en ny skuggteknik kallad Gouraud efter sin "uppfinnare" H. Gouraud på Universitetet i Utah. Med hjälp av denna teknik kan man få den normal sett ganska intetsä-gande vektorgra-fiken att se skuggad och verklig ut.

I Eye of The Storm spelar man en rakettflygare vars mål är att få tillhöra elit-en. Man befinner sig vid fronten och där skall man försöka skapa en smula lag och ordning. För att få pengar till ett bättre och starkare skepp skall man utföra mängder av triviala och livsfarliga uppdrag. Dessa uppdrag får man av personer såpass rika att de är beredda att betala väl bara man riskerar livet för att utföra dem.

Spelet innehåller möjligheter att handla, släsa om makt och inköp av utrustning.

Spelet utspelas kring planeten Jupiter och på dess yta skall man dyka ned och utforska.

Är man väl i säkerhet kan man också bygga upp ett spionnät för att kunna passa på motståndarna. Kommer någon inom synhåll, då är det dags att slå till.

Spelet kan bäst beskrivas som en blandning mellan Elite och Starglider med mängder av nya finesser.

Nej det är inte det gamla 64-spelet på gång i ny förpackning. I stället är det Psygnosis nya 16bitars spel. Denna gång är det WJS som arbetar på vad man hoppas skall bli hösten storsäljare. Infiltrator är i och för sig bara arbetstiteln. Det kan byta namn innan den släpps i september.

Blanda Beast med The Killing Game Show och krydda med en smula The Walker och du har Infiltrator, den mekaniske best som jagar kring i detta plattformsäventyr med pussel-element.

Spelet består av flera olika delar. I varje del gäller det att utföra ett uppdrag. Detta går i stort sätt ut på att placera en mängd olika föremål på dess rätta plats. Det första uppdraget är t.ex. att placera en sfär i en egen-domlig ficka där den stänger av en laserstråle som envisas med att knuffa ned dig till en lägre nivå.

Spelet är mycket sekvensiellt så går man åt fel håll kan man få hålla på hur länge som helst.

Spelarens sprite är stor och biffig men vad som mest imponerar är den

Cyber Space

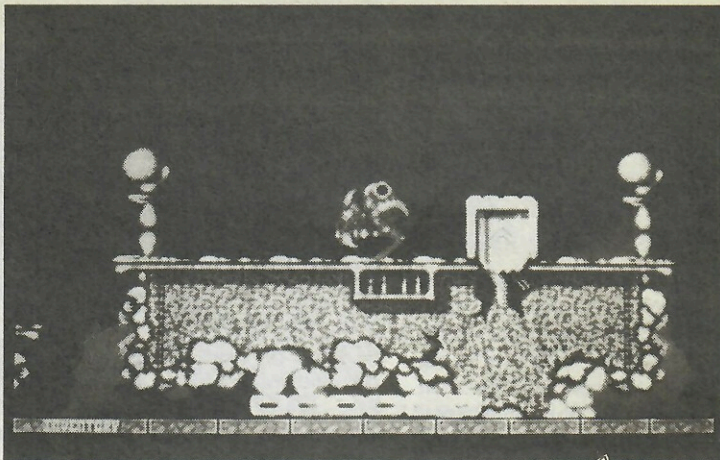
Detta spel är enbart på planeringsstadiet så några detaljer är omöjliga att ge. Det skall bli ett rollspel som utspelas i San Fransisco år 2090 och stämningen skall bli mycket Cyber Punk. Den som har sett Blade Runner kan få en aning om spelets stämning.

Ur kloakerna kryper det och krälar av muterade varelser som kämpar mot mediastjärnor (Som jag - Attle) och cybernetiska legosoldater.

Flip And Flup

Detta spel är skrivet av parisaren Benoit Varasse och det är ytterligare ett "gulligt" plattformsspel i samma familj som Rainbow Island eller New Zealand Story. Det började som en demo, vilken landade på englandskontoret och på den vägen är det.

Spelet är avsett för två spelare men det går naturligtvis att spela det ensam. Man styr en liten figur som vandrar överallt - även i taket. Spelets syfte är att man skall hoppa och tända små, strategiskt utplacerade lampor vilka finns på de 60 olika spelskärmar vilka spelet innehåller. Lamporna ligger i små lådor och det är här problemet uppstår. I dessa



Infiltrator



tre delade parallax-scrollen med 128 färger.

Naturligtvis finns det fiender, elakningar, att möta i spelet. Mitt på nivå 1 stöter man t.ex. på en spottande döds-kalle vilken man skall skjuta ned samtidigt som man skall hålla sig undan hans projektiler. När han exploderar dyker det upp en li-

ten ikon med vilken man kan flyga tillbaka till början av spelet och sedan vidare till de övre regionerna.

När jag fick en första titt på Infiltrator var bar nivå 1 färdig men om resten av spelet håller samma kvalitet kan man se fram emot ett inovativt spel med komplexa pussel och makalös spelkänsla.

Via en karaktärsgenerator, liknande den i Mega Traveller, kan man skapa sina egna figurer vilka utrustas med cybernetiska tillhyggen och kastas in i dessa äventyr. Spelet är skrivet av samma grupp som gjorde Team Yankee och det är meningen att fler delar skall komma senare och att man skall kunna använda samma karaktär i kommande spel.

Spelarintefacet lär bli liknande det som förekommer i Sleeping Gods eller Bards Tale.

lådor ligger också motståndarna och de är tuffa.

Det finns också lådor som hindrar en framfart.

Isblock Hindrar framfarten under några sekunder.

Stenar Några men inte alla går att slå sönder.

Pilar Tvingar en i dess riktning

Dörrar Måste öppnas

Svarta Hål En kort stunds osynlighet

Detta är ett snabbt och mycket vanebildande spel.

Sist men inte minst så är Team Yankee på gång till CDTV och bör vara ute någon gång i september

Demonware

Från början var detta ett tyskt företag från Frankfurt men man har nyligen öppnat ett englandskontor för att expandera marknaden. Av tradition tillverkar man arkadspel och dessutom har man blivit kända för sin japanska "touch". Japanska serier är nämligen en av företagets främsta inspirationskällor.

The Mind Possessing Aliens from Hyperspace.

Detta spel bygger på 50-talets cyberskräckfilmer och syftet med spelet är att avstyra en invasion av jorden via hyperrymden. Spelet kommer att bli helt menystyrt och mest kan det väl jämföras med spelen från Cinemaware eller Delphine. Spelet kommer också att innehålla mer än 80 olika scrollande platser och ett utförligt system för interaktion mellan de olika figurerna. För att anpassa spelet till alla typer av spelare så kommer det också att innehålla flera arkadsekvenser som binde samman de olika delarna.

Någon som har ungått det faktum att undertecknad recensent är AD&D-freak? Kunde tro det!

Att slå sig ned med vännerna en stilla söndageftermiddag och plocka ut den lille barden och låta honom ränna världen runt med diverse mystiska vänner är ett av livets främsta glädjeämnen. Nu är det inte alltid det finns någon vän ledig för spel och orchslakt. Längre var man hänvisad till diverse obskyra solo-äventyrsböcker om man ville spela rollspel på egen hand.

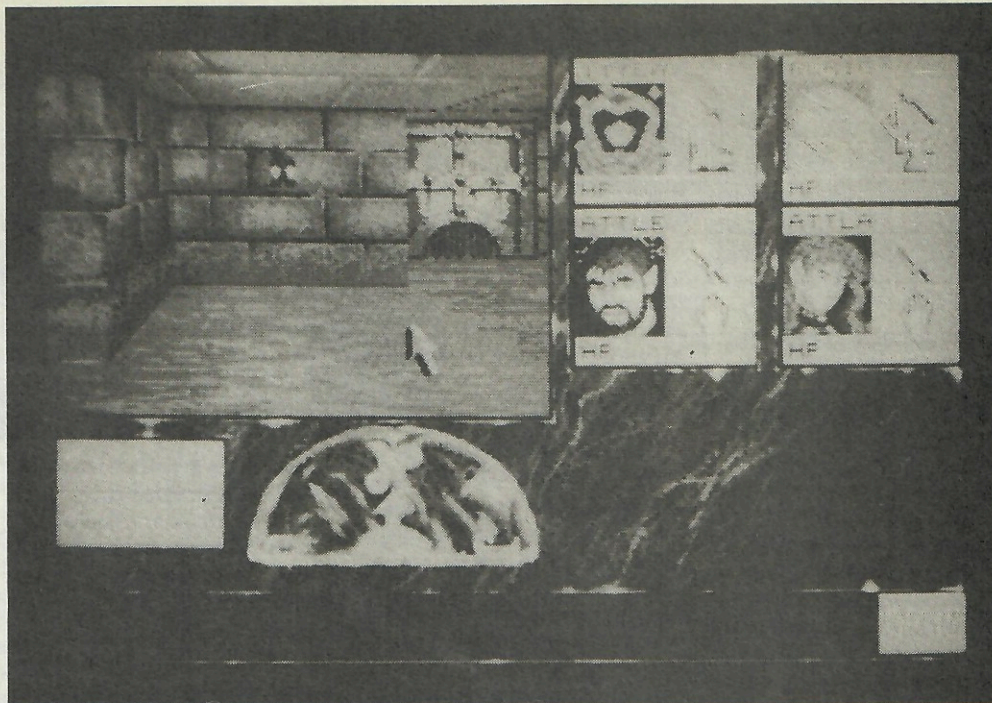
Att bläddra mellan en massa sidor med paragrafer var dock inget större nöje och sedan fanns det inget annat att göra än att sukta efter spel.

När SSI avslöjade att de skulle göra datoriserade AD&D-spel så var det nog ett antal ögonbryn som höjdes men man har lyckats väl och det senaste i ordningen heter Eye of The Beholder och är en helt ny spelidé.

Jodå, man har kvar AD&D-systemets alla regler med räddningsslag, magiböcker och hela viddevittnen. Men istället för de tidigare, något knöliga, användarinterfacet från ex Curse of Azur Bonds, så har man gjort ett nytt spel-system vilket mest påminner om Dungeon Master. Att kalla EOTB för en kopia av detta spel är väl att vara alltför elak.

EOTB har en helt annan spelkänsla. Dessutom är grottsystemet betydligt större.

Spelutspelas i grottsystemet under staden Waterdeep (eller



Eye of The Beholder

Djupvattnet som den heter i min kampanj). Tyvärr stämmer inte denna karta överens med den modul som TSR gett ut om samma område men det gör inget.

Här skall man vandra omkring i den fromma förhoppningen att så småningom hitta en utgång. Längst ned på nivå 12 härskar dock den onde Xanthar och han är just denna otäcka varelse; Beholdern. Vad som menas med en dylik? Tja, har man inte spelat AD&D så säger detta kanske inte så mycket men dessa varelser är bland de mest otäcka man kan

stöta på. Hm, det är dock långt till 12 våningen och de flesta hinner skaffa sig mängder av erfarenhetspoäng innan de kommer så långt.

EOTB är ett av de bästa rollspel som kommit på mycket länge. Dessutom är det inte enbart strategiskt. Liksom i Dungeon Master går alla strider i realtid och det innebär att reaktionförmågan sätts på tuffa prov.

Jag vet inte om EOTB kommer att läggas på klassiker-hyllan. Det ligger dock på min hylla

över personliga favoritspel. Grejt alltså!

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	US Gold /SSI
Datorer:	PC, Amiga
Version i test:	Amiga
Grafik:	90
Ljud:	90
Spelvärde:	95
Värde för pengarna:	95
Medel	92.5

Torsten-faktor



AH-73M Thunderhawk

Världen blir alltmer orolig och nu har FN tänkt blanda sig i leken. Man har bestämt sig för att utse en grupp elitpiloter och denna grupp skall bli känd under kodnamnet Merlin.

Denna grupp skall speciellt användas för att kyla ned kriser runt om i världen.

Den senaste högteknologin har nu ställts till Merlins förfogande. Detta innefattar en nyutvecklad mångfacetterad

helikopter vid namn AH-73M Thunderhawk. Och det är kring denna helikopter som Core Design har byggt sitt nya spel med samma namn.

Spelot börjar med att presidentens rådgivare i försvarsfrågor landar helikoptern vid Vita Huset för att möta presidenten själv. Stadsöverhuvudet förklarar att situationen har blivit kritisk och frågar om allt är klart. Rådgivaren i sin tur utser Jack Marshall till chefs-

taktiker och det är just denna person DU spelar.

Det finns sex olika uppdrag att välja mellan och de utspelas sig på följande platser

Östeuropa
Alaska
Mellanöstern
Latinamerika
Sydostasien
Norra Europa

Varje plats är en kampanj och varje kampanj är uppdelad på 10 olika uppdrag. M.a.o. finns det 60 olika uppdrag i spelet.

När kampanjen väl startar så är det meningen att lyckas. Skulle man sumpa vissa uppdrag så går det illa för Merlin.

Skulle man vara riktigt uruselt så blir det retur till West Point för vidare utbildning.

Thunderhawk är helt musstyrt. Man svänger eller stiger och sjunker helt och hållet med musen. Tangentbordsnedtryckningarna är begränsade till ett minimum.

Spelot finns ute nu till ST, Amiga och PC.

SHADOW DANCER

När jag fick detta spelet i min hand tänkte jag spontant:

Åh, nej, ännu ett dåligt konverterat ninjaspel! Men sluta inte läsa nu!

Det visade sig faktiskt att jag för en gångs skull hade fel, men mer om det senare.

Bakgrundshistorien är mer eller mindre lik alla såna här spel (jag tror mest på mer):

I en stad har hemska terrorister placerat ut bomber och snart flyger hela stan i luften om man inte gör som de säger.

Men Shinobi Sabre vet på råd. Han och hans vita varg ger sig ut i stan för att desarmera bombarna, en efter en. Och efter hand förhoppningsvis ta kål på både terroristerna och deras övermakt.

Speliden är faktiskt en liten smula annorlunda från de andra karatespelen.

Sabre har nämligen bara två vapen, kaststjärnor och sin varg. Kaststjärnorna räknar jag med att ni, erfarna datorspelare vet hur man använder.

Vargen skickar man på såna ojunga fiender som använder sig av kastknivar, pistoler eller dylikt.

Medan vargen attackerar kan Sabre, som tills dess legat och tryckt bakom en tunna eller så, resa sig upp och pricka in en kaststjärna mellan skulderbladen på fienden (fast i sin iver är antalet kaststjärnor närmare 15).

Och så fortsätter det, fram till finalfighten eller tills Sabre själv fåren sabel i magen (eller dylikt).

Grafiken i spelet är mycket bra och för en gångs skull så rör sig spritarna förhållandevis smidigt. Ni lyckliga Amiga-ägare har antagligen inte lidit lika mycket av dåligt ljud på konverteringar som vi Atari-ägare. Så därför fruktade jag det värsta när jag satte igång spelet, men jag blev lyckligt överraskad. Visserligen hör man inte riktigt vad han skriker ibland, men det vägs upp av smärtfyllda stönanden när någon blir träffad av en shuriken (annat ord för kaststjärna, för er som inte visste det).



Spelbarheten är det inte heller något fel på. Det sammanlagda intrycket av grafik och ljud gör att vill fortsätta spela. Annars skulle spelet kanske blivit en jätteflopp som Eswat.

Som jag tidigare nämnde trodde jag att spelet skulle vara dåligt. Men så är det alltså inte alls. Det är bara en liten sak som jag har hängt upp mig på:

Varför hittar de inte på lite annorlunda namn när de gör spelen? Alla klingar ju likadant. Jag recenserade ett spel för ett tag sen som hette Shadow Warriors och jag fick sitta och tänka en lång stund

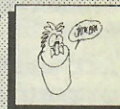
för att komma på vad det hette.

David

Fakta & Betyg

Tillverkare	US Gold
Datorer:	ST, Amiga, C64
Version i test:	ST
Grafik:	85
Ljud:	80
Spelvärde:	80
Värde för pengarna:	85
Medel	82.5

Torsten-faktor



F15 STRIKE EAGLE

Ni uppmärksamma läsare vet nog att detta spel pryddes framsidan av Hemdator nr. 6 i år. De flesta av er har nog också förstått att detta är uppföljaren till F-15 Strike Eagle som släpptes för sisådär sju år sen i USA.

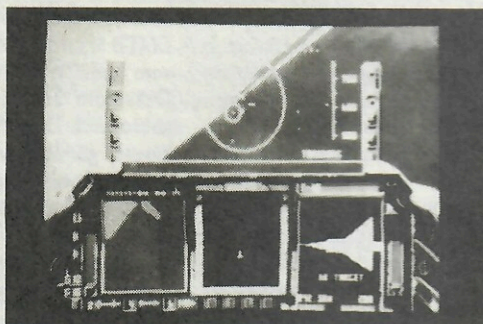
PC-versionen av detta spel släpptes för ungefär ett år sedan, och den enda större förändringen som har skett sedan dess är att man har lagt till två scenarion, nämligen North Cape och Central Europe, som härrör från F-19 Stealth Fighter. Spelet börjar som vanligt i flygspel med att man skriver in sin pilot. Sedan väljer man vilket scenario man vill flyga i och hur skickliga fiendepiloterna ska vara. Flygningen och måltavlor avgörs av vilket scenario man väljer, man får två mål som man ska spränga bort och en flygbas där man ska landa. När man väl kommit upp i luften så kommer det ofta (speciellt på de lätta

uppdragen) fyra stycken fiendepplan vrålande i full fart mot en. Dessa skjuter man lätt ner och får på så sätt sina första poäng. Sen gäller det att klara uppdraget.

Man siktar in sin mot målen och flyger dit, spränger bort dem och skyndar sedan därifrån till basen det fortaste man kan. För ju längre man är uppe, desto mer ökar risken att man råkar på en missil, eller en önskad simtur. Ibland är det väldigt långt från basen till målen. Då kan man koppla på en funktion som drar upp hastigheten på spelet.

Man har bara tre olika förinställda missiler plus kanonen. Detta är lite synd eftersom det brukar vara ganska kul att utrusta planet som man vill.

När jag satte igång spelet blev



ganska överraskad över att det var så likt F-19 Stealth Fighter som Microprose släppte för ett tag sen. Efter ett tags spelande blev jag

Fakta & Betyg

Tillverkare	Microprose
Datorer:	PC, ST, Amiga
Version i test:	ST
Grafik:	90
Ljud:	85
Spelvärde:	95
Värde för pengarna:	95
Medel	91.25

Torsten-faktor



ännu mer förvånad: Det är ju så gott som samma spel! De skillnader som finns är väldigt små, i alla fall när man väl flyger, och det är ju flygningen som är det viktiga i flygsimulatorer. Men visst kan spel vara bra även om de liknar andra spel väldigt mycket. F-15 II är ett sånt spel. Microprose påstår att det är mer action än strategi i F-15 II till skillnad från F-19, men det kan jag inte riktigt hålla med om. Alltså, ni som redan har F-19 bör absolut inte köpa detta spel. Då kan ni lika gärna köpa ett till exemplar av F-19. Om ni inte vill ha manualen förstas, den är nämligen 130 sidor tjock och väldigt prisvärd, dessutom får man gott om kartor, lathunder och annat krafs i kartongen. F-15 II har nog en av de mest välfyllda förpackningar jag vet, precis som det borde vara med alla spel som kostar så mycket. Det ska vara mer action och mindre strategi enligt min åsikt, men ni som gillar mer strategiska flygspel kommer nog att älska F-15 Strike Eagle II.

David

MERCS



"Mercs" är en förkortning av "Mercenaries", d.v.s. legosoldater. Legosoldater är, som de flesta vet, typer som utför uppdrag för pengar. I detta spelet måste det handla om otroliga mängder pengar eftersom det är två soldater som ensamma ska slakta en hel armé. Det är nämligen så att en f.d. amerikansk (vad annars?) president har blivit kidnappad av revolutionärer i landet Zulutan när han åkte runt i Centralafrika och talade för världsfreden. Och den amerikanska regeringen vill inte starta krig mot Zulutan (p.g.a. diplomatiska anledningar. (dessutom vore det ju bra snöpligt om en f.d. president som försöker upprätthålla världsfredensjäv blir anledning till krig.) Därför anlitar USA istället Mercs för att få ut presidenten. Joseph Gibson och Howard Powell, player 1&2, är två vältränade soldater som ska assistera vid fritagningen. Men när allt kommer omkring så är det mest som om hela uppdraget vilar på deras axlar.

Spelidén är exakt likadan som arkadversionens. Man ska skjuta sin väg till seger och på vägen kan man plocka upp olika användbara saker. T.ex. extraliv, eldkastare, mat och liknande. Mot slutet av varje level kommer oftast ett jättestort fordon som är bestyckat med alla möjliga vapen för att ta kål på spelarna. Men lyckligtvis finns det oftast ett ställe där mördarmaskinernas vapen aldrig träffar, det gäller bara att hitta var. Och även om man någon gång skulle bli träffad så skadardet inte så mycket. Inte heller fiendesoldaternas kulor gör någon större skada. Man har väl såna otroliga mängder muskler så att kulorna studsar, kan man tänka. Ni som har spelat arkadversionen av Mercs tyckte nog att det var ett toppenspel, det tyckte nämligen jag.

Grafiken är väl ganska hyfsad, några små minus finns dock. Spelarna rör sig väldigt



hackigt, och grafiken varierar inte så mycket mellan varje nivå. Ljudet är inte heller någon höjdare, det finns inga grymma ljudeffekter alls. Spelbarheten ger jag heller inte mycket för. Spelet är alldeles för lätt för att ge den inbitne spelaren nån match. Å andra sidan måste de nog göra spelet så lätt för att man överhuvud taget ska orka fortsätta spela.

Normalt brukar spel bli lättare när man kan vara två spelare samtidigt, fast i Mercs är inte fallet så. Krediterna går nämligen fortare åt då vilket gör att man helst spelars ensam. Så förvänta dig inte att spelet är lika bra som arkaden, inte ens hälften så

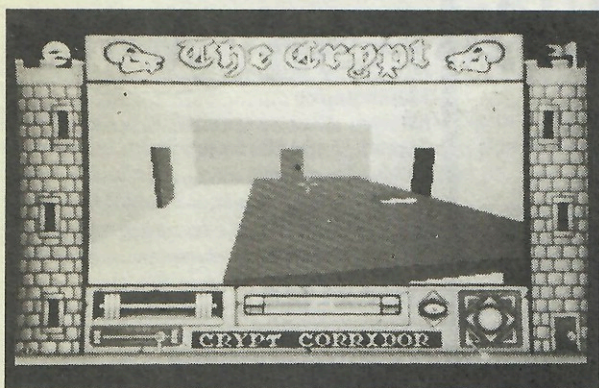
bra. Tillverkarna tjänar nämligen väldigt bra på konverteringar från arkad, även om spelen är lika dåliga som denna Atariversion.

David

Fakta & Betyg

Tillverkare	US Gold
Datorer	ST, Amiga, C64
Version i test	ST
Grafik	60
Ljud	50
Spelvärde	40
Värde för pengarna	40
Medel	47.5

Torsten-faktor



Virtual Worlds

Det finns spel och spel. Den senaste flugan är VV eller Virtuellt Verklighet som det egentligen heter. Det betyder "Verklighet som inte finns" för att nu använda en Attle-definition av begreppet.

Domarks Freescapeteknik är ett sätt att skapa en tredimensionell verklighet på skärmen. tre spel har kommit som använder sig av detta;

Driller, Total Eclipse och Castle-master. Tillsammans med det tidigare outsläppta spelet The Crypt utgör dessa Domarks nya spelsamling Virtual Worlds.

Vad man tycker om denna vektoriserade teknik är en ren smaksak. Gillar man tekniken så är denna samling en guld-

Fakta & Betyg

Tillverkare	Domark
Datorer	Amiga, ST, PC, C64
Version i test	Amiga
Grafik	90
Ljud	85
Spelvärde	95
Värde för pengarna	95
Medel	91.25

Torsten-faktor



gruva. Gillar man inte denna typ av spel bör man hålla sig borta.

Jag skulle tro att smaken är mycket delad. Själv ligger jag någonstans mitt emellan. Jag tycker att spelet kan spelas men jag blir inte ledsen om jag slipper. Då kommer jag att vara mer intresserad av Domarks nya program med vilket man kan skapa denna sort äventyr. Kan man hoppas på mängder med hemgjorda 3D-spel.

Clas

Skapa en Värld

Rainbird kommer inom kort med UMS II Planet Editor. Programmet är avsett att arbeta med krigspelet UMSII och hela paketet består av UMS II Planet Editor och två diskar med scenarion.

Med UMS II PE (Långt att skriva det där) kan man skapa världar och utkämpa strider på dessa. Till sitt förfogande har man alla de ting som en god planet ej får sakna såsom; landmassor, oceaner, vulkaner m.m. Man skapar även klimatzoner och sätter upp städer. Städerna ligger i länder och varje land har en armé - förhoppningsvis sin egen. Varje land har också en diplomatisk ställning i förhållande till övriga länder. På så sätt kan datorn allokera chanser för krig mellan länderna.

Med på disken följer också två scenarion; Sydostasien 1946 -1964 och Stilla Havet under Andra Världskriget

Programmet kommer till ST, Amiga och Mac där de kräver minst 1 meg minne. Det kommer även till PC.

Challenge Golf

Sporten golf har växt oerhört de sista åren, speciellt i Sverige, men också i övriga världen. Detta medför att det tillverkas fler golfspel, både bra och dåliga. Challenge golf verkar vara ett av de dåliga, i alla fall om man dömer efter förpackningen. Men förpackningen gör ju inte spelet, eller...

Först lite raka fakta, så ni får veta spelets begränsningar:

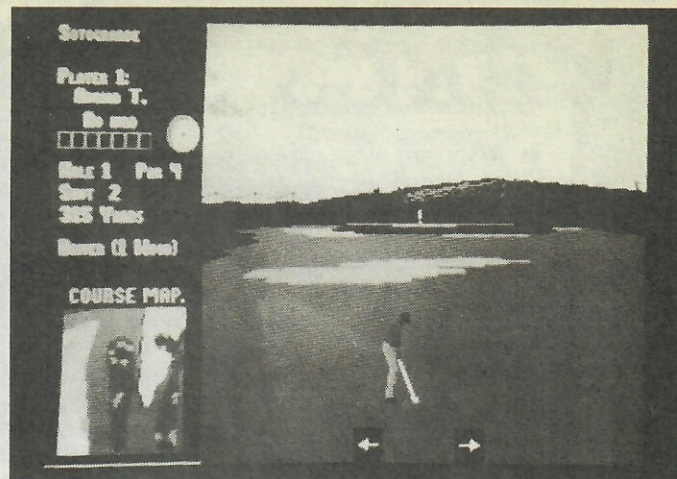
- * Fyra 18-håls banor.
- * proffs-, amatör- och nybörjarnivå
- * 32 spelare
- * Handicap-system
- * SAVE & LOAD-funktion
- * Omedelbar repris av slagen

Som i de flesta andra golfspel gäller det att stoppa kraftstapeln i rätt ögonblick för att få önskad kraft i slaget. Sedan måste man också stoppa den vid en viss markering för att inte slå snett. I svingen ser man spelaren från sidan och när bollen har landat

får man se en repris av bollbanan snett uppifrån. När man sedan väl har kommit upp på green ska man putta. Då ser man spelaren rakt uppifrån och en pil visar hur green lutar. Här behöver man bara ställa in riktningen, bestämma kraften och putta bollen i hål.

Om man lyckas gå under sitt handicap så kan man spara sin nya ställning. Man kan tävla mot sina kompisar, men också mot datorstyrda spelare, om man vill kan man också låta dator-spelarna gå själva, som ett demo. Man får själv välja hur bra dator-spelarna ska vara. Om man måste avbryta spelandet mitt i en runda kan man spara den på disken och sedan fortsätta när som helst.

Grafiken är inte speciellt märkvärdig. Den liknar faktiskt Leaderboard väldigt mycket, bollen ser alltid ut att flyga kortare än vad slaget egentligen är, det vore roligare om det var tvärtom. Greenerna är upp höjda en bit, vilket man försökt visa genom att skugga fairway lite, men detta är



ingen förbättring om man jämför med Leaderboards greener som ligger helt platt med marken. Ljudet, är däremot bra mycket bättre Leaderboards ljud, t.o.m. bättre än många andra golfspel. T.ex. är det ganska bra gjort när man svingar och när bollen hoppar i hålet. Slutligen är detta spel ganska bra - om det hade kommit för fem år sen!

David Bergman

Fakta & Betyg

Tillverkare	On Line
Datorer	ST, Amiga
Version i test	ST
Grafik	55
Ljud	60
Spelvärde	45
Värde för pengarna	35
Medel	49

Torsten-faktor



EKLUNDS 99-KRONORS RUTA

C64-BÖCKER

- ✓ Inside Commodore DOS
- ✓ 1541 Users Guide
- ✓ Computer Gamemanship
- ✓ Writing Strategy Games On Your Commodore 64
- ✓ Commodore 64 Adventures
- ✓ Commodore Assembly Language
- ✓ Data Handling on the Commodore 64
- ✓ Adventure Games for the Commodore 64
- ✓ Software 64
- ✓ Business System on the Commodore 64

C-64 NYTTO

- ✓ Register kassett
- ✓ Register diskett
- ✓ Glosprogram kassett

SPECTRUMBÖCKER

- ✓ Spectrum Microdrive Book

- ✓ Machine Language for the Absolute Beginner
- ✓ Avancerad Programmering med Spectrum
- ✓ Learning with Adventure Programs

SPECTRUM Nytto

- ✓ Laser Basic

SPECTRUM Övrigt

- ✓ Omnicall 2

NINTENDO

- ✓ Joystick

AMIGA/ATARI SPEL

99:-/st Skriv eller ring för lista

MACINTOSH SPEL

- ✓ A Wiew to a Kill
- ✓ Balance of Power
- ✓ Brataccas
- ✓ Gato
- ✓ The Mist

Alla titlar: 99:-/st

AMIGA Produkter:

AMAS	995:-
Amiga Diskdrive	695:-
Extramimne Minimem	495:-
Monosampler	195:-
Minigen	1795:-
Supra HD 40 MB+512kb	6995:-
Golden Image mus	395:-
AT-Once	3495:-
MultiTerm pro	895:-
Amigahandboken	369:-

DISKETTER

Nashua 3.5" 10-pack	75:-
---------------------	------

(Vid större mängd - Ring!)

DISKETTBOXAR

Box 3.5" med lås	99:-
Posso 3.5"	169:-

MODEM 2400 BPS

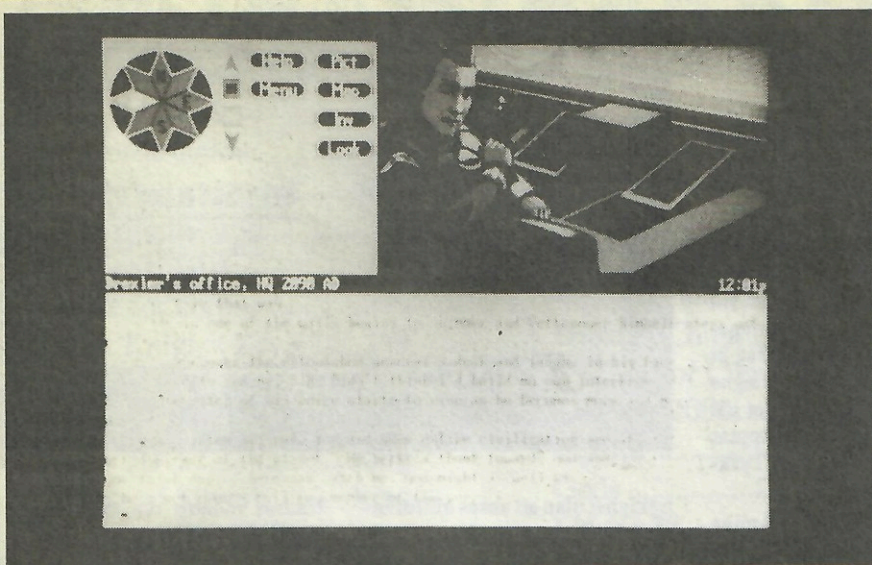
T-märkt, inkl kablar och prg	1795:-
------------------------------	--------

Postens avgifter tillkommer

TOMAS EKLUND

DATA AB

G:a Häradsvägen 2
Box 33
370 10 Bräkne-Hoby
Tel: 0457-805 12



Timequest

ning, ologiska problem, mediokra ord-förråd. Sedan kom Secrets of Mokey Island, med ett mycket vettigt användarinterface och gripbara delproblem, inget mer nöjtande av

flexibelt och grafiken är inte lika snygg. Gillar du att lösa kvistiga problem utan inblandning av magi är TIMEQUEST spelet för dig.

Paul

En medlem av tidspatrullen har deserterat in i det förlutna och ändrat viktiga historiska händelser. Naturligtvis är det din uppgift som menig rekryt i tidspatrullen att lösa detta lilla problem.

Dialogmöjligheterna är väl-

utvecklade och grafiken är mycket bra även i lågupplösning. Idén kändes lite fänig i början men när jag kommit igång hade jag svårt att sluta.

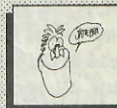
Det skall villigt erkännas att det var länge sedan jag spelade äventyrsspel. Krånglig upplägg-

fingrar mot tangentbord eller dumma svar av typen "Jag vet inte vad en kniv är". Tyvärr blev det lite för få valmöjligheter. Legend har lyckats med att gå den gyllene medelvägen. Användar-interfacet är inte lika lätt att använda som i Lucasfilms men det är mycket mer

Fakta & Betyg .

Tillverkare	Legend
Datorer:	PC
Version i test:	PC
Grafik:	95
Ljud:	70
Spelvärde:	96
Värde för pengarna:	96
Medel	87

Torsten-faktor



Sand of Fire & Armour Alley

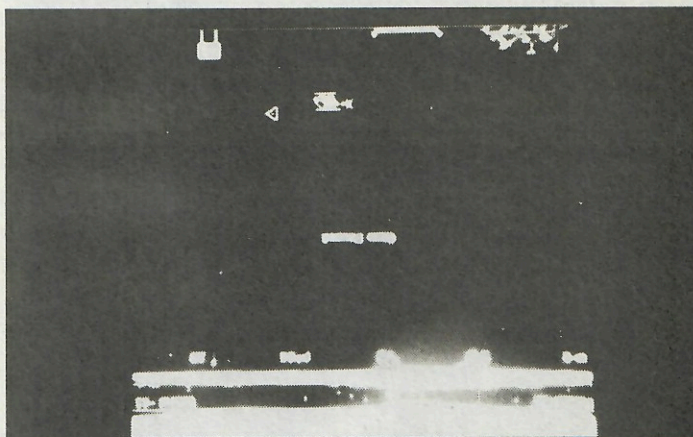
I detta spel är du befälhavare över en allierad, mindre pan-sarkolonn och samtidigt även stridsvagnschef. Scenariona som ingår täcker alla intressanta slag under Nordafrikakampanjen. När man börjar spela slås man av två ting (aj!), den mycket vettiga uppläggningsen och det tidvis mediokra genomförandet. Allt börjar bra när man på snygga skärmar väljer ammunition för uppdraget, studerar kartan, tar emot order och väljer formation. Grafiken i stridsvagnen och den vettigt upplagda menyn är inte heller fy skam. Tyvärr slutar det roliga tvärt. När man skådar ut genom vagnens tittgluggar får man se en syn som skulle fått härdade Spectrumägare gråta.

Grafiken når inte ens i bästa upplösning upp till nivån acceptabel. Gröna blaffor på brun bakgrund. "Vektorgrafik" när den är som träkigast. Ljudet, tja klink, brum och

pang på lägsta nivå. Det går att göra mycket fräschare ljud även på en pc.

Ja, ja tänker man, bara striderna fungerar så är det mesta förlåtet. Tyvärr gör det inte det. Allt bygger helt och hållet på dina prestationer. Skjutur du bra så gör dina män det samma, sticker du som en skållad råtta så stannar inga hjältar för att täcka reträtten. Detta gör att det flesta taktiker som finns beskrivna i manualen är oanvändbara eftersom du själv hela tiden måste se till att vara närmast fienden.

Armour alley däremot är av en helt annan kaliber. När man laddar spelet första gången är det lätt att tro att PC'n smittats av ett PD-program till Macen. "Spritar" av enklaste slag och ljueffekter av typen krach och pang. Du och fienden har var sin bas på var sin sida av radarskärmen, som sträcker sig över flera actionskärmar.



Basens uppgift är att teleportera in trupper i form av stridsvagnar, infanterister, helikoptrar mm. För att göra det hela lite mer spännande går det endast att förstöra basen med hjälp av lastbilar - mycket sårbara - som kortsluter teleportern. Tyvärr har fienden samma vapen till sitt förfogande.

Det enda du har kontroll över är dina helikoptrar. Dessa använder du för att skydda din konvoj så att den kan nå fram till fienden. Fienden, en kompis eller datorn gör allt för att stoppa dina konvojer. Blandningen av strategi och action är ovanligt lyckad och de alla som sett spelet har tyckt om det.

Armour Alley rekommenderas till alla utom arkadrättor, inbitna rollspelare.

Ulf J

Fakta & Betyg

Tillverkare	Three-Sixty
Datorer:	PC, Mac
Version i test:	PC
Grafik:	SoF 50 AA 75
Ljud:	60 65
Spelvärde:	50 95
Värde för pengarna: ..	50 85
Medel	53 79

Torsten-faktor



Sarakon

Ett sådant sällsamt spel.

Jag trodde att det inte lönade sig att omarbete gamla ideér som ex. Shanghai och sedan ge ut dem på nytt. För Sarakon är likt Shanghai.

Spelet är väldigt simpelt egentligen. På skärmen ritas det upp ett antal plattor. Varje platta bär en symbol och det gäller att eliminera plattor (ta bort dem) genom att markera par.

Dessa par måste dock uppfylla vissa kriterier (*Det var värst vilka fina ord du använder i den här recensionen. Har du köpt ordbok eller - Attle*).

De måste antingen ligga bredvid varandra eller också skall man kunna dra en linje mellan dem med endast två krökar. Svårare än så är det inte. Tilläggs skall dock att spelet går på tid och denna tid är ibland lite väl snålt tilltagen.

Det lär finnas 40 olika skärmar med de mest komplicerade uppställningar. Dessa är i tre dimensioner så brickorna staplas på hög. Det finns två spel-

varianter. I den ena kan man para ihop fritt medan man i den andra bara kan para ihop brickor på samma höjdnivå.

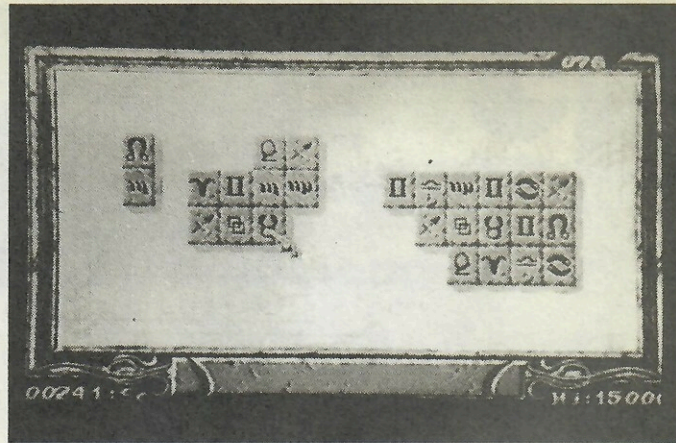
Det irriterar mig också när Rekordlistan (*Hajskor heter det - Attle*) (*Du får ha vilka skor du vill - Clas*) är fylld av programmerarnas lyckade spelförsök. Jag är mer intresserad att få mina egna framsteg registrerade och det går ju inte när platsen på listan upptas av en massa löst folk från Tysklands hackerdjungel.

Spelet finns för PC, ST & Amiga och det testades på en ST. För säkerhets skull tog jag också en titt på Amigaversionen och denna var exakt identisk med den på ST; n så några separata betyg blir det inte.

Annars lider spelet av något som jag skulle vilja kalla Demo-sjuka. Inget ont i Demos men...

Det blir hemsk mycket effekter, tjusiga melodier men väldigt lite av det som engelsmännen kallar "game play" alltså spelidé eller spelkänsla.

Kan man mumla något om tysk



träkiighet utan att anses alltför inskränkt.

Ett stort minus är att spelet inte går att installera på hårddisk eller att Atariversionen inte går att köra monokromt. Detta är ett typiskt spel att lägga på kontorsdatoren när man tröttnat på Tetris.

Spelet ligger på den nivån och bör naturligtvis provas innan man köper det. Jag begriper de som tycker spelet är lika roligt som att stirra på vägg där färgen torkar. Jag begriper även dem som är roade av det även om Sarakon inte är ett spel jag kommer att återvända till många gånger.

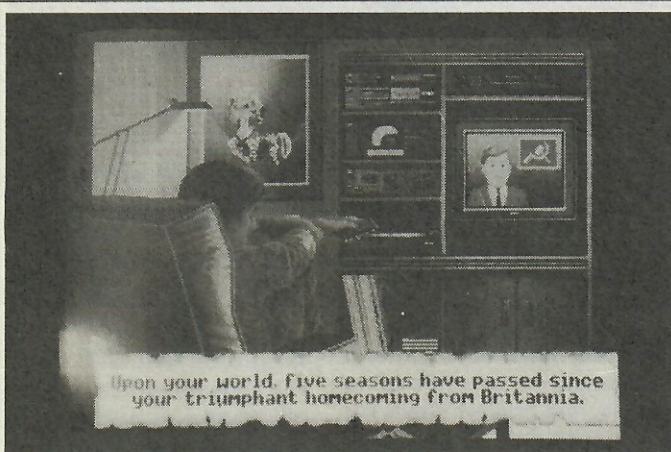
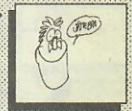
Undras måntro om det vinner i längden. Måste pröva...

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	Virgin
Datorer	ST, Amiga, PC
Version i test	ST
Grafik	90
Ljud	90
Spelvärde	60
Värde för pengarna	70
Medel	77.5

Torsten-faktor



Ultima VI

Ultimaspelare verkar vara upplade i två läger. I ena lägret finner vi fantasterna som äger alla spel, har alla böcker, känner varenda grästuva i Britannia och älskar dess religion, mystik och obalanserade möten med monster. I det andra lägret finner vi dem som spelat något av de första spelen, blivit

dödade innan de ens funnit ett bra vapen och avskyr att vara dygdiga och diskutera med till 99% korkade NPC's. Ultima VI gör det möjligt att åter förena dessa grupper. Grafiken och ljudet står skyhögt över de tidigare versionerna. Karaktären genereras genom en diskussion med en häxa som ställer frå-

gor om moral och personlighet. Jag håller i viss mån med dem som tycker att Ultimaspelen blivit lite väl högtravande med alla sina moralkakor och dygdiga hjältar. Den humor som fanns i de första spelen men som nu nästan helt försvunnit.

Spelaren kan ge kommandon på samma sätt som i Dungeon Master eller Eye of the Beholder. Önskar man konversera mer intellektuellt kan även tangentbordet användas. Origin har dessutom äntligen anslutit sig dem som menar att man skall kunna använda allt som man kan ta på i spelet - mer eller mindre väl. Inga fler sidolånga rumsbeskrivningar där kontentan är "visserligen befinner du dig i ett vapenförråd men det enda du kan ta är den lilla fällkniven".

Storyn då? Som vanligt har en tid gått i det nu befriade Britannia och folket har varit lyckligt men nu har det börjat dyka upp bevingade demonliknande varsel som börjat anfalla och förstöra både byar och borgar i jakt

på något. I jakt på dig visar det sig. Redan i spelets inledning möter du dessa glada gossar i blodrött. De bjuder handfast in dig på bönemöte. Trevligt! Tyvärr är det du som är offret. Mindre trevligt! Dina gamla vänner lyckas rädda dig och ni nedkämpar några av mystikerna men frågan kvarstår. Vad vill de dig? Sätt igång och ta reda på det. Självklart går det bra att använda din gamla favorit-karakter. Nya som gamla Ultima-spelare göra ett försök. Lite snällt men mycket spelbart.

Paul

Fakta & Betyg

Tillverkare	Origin
Datorer	PC (övriga märken på g.)
Version i test	PC
Grafik	95
Ljud	70
Spelvärde	90
Värde för pengarna	85
Medel	85

Torsten-faktor



* SPELSPECIALISTEN *

ST & AMIGA

3D Construction 549
 Deuteros 329
 Hunter 329
 R-Type II 289
 Cruise for corpse 299
 Death Knights Krynn 339
 RailRoad Tycoon 329
 Amos Compiler Ring
 Amos 3D Ring
 Secrets of Silverb. Ring
 0.5 Meg + KK II eller
 Ch of Krynn 549
 F15 Strike Eagle II Ring
 Ring för fullständig lista

PC

Rules of Engagm. 329
 Interceptor Ring
 F14 389
 Battletech II 389
 Wingcommander II 439
 Heart of China 349
 Cardinal of Creml 219
 Gunship 2000 439
 Castles Ring
 Gods Ring
C64/128
 Heroquest 139
 RBI 2 139
 Ring för fullständig lista

SEGA

Turrican 439
 Faery Tale (M) 439
 Sonic Hedgehog (M) 389
 Attack Sub 688 (M) Ring
 Kings Bounty (M) 379
 Onslaught 439

**CDTV GAMEBOY,
 GAMEGEAR
 SPECTRUM
 MAC MASTER mfl
 ALLA SPEL TILL
 ALLA
 MASKINER** (nästan)

Nyttoprogram självklart!
 Hintbooks i mängder
 Klubbfolk och ÅF ring för
 specialerbjudanden

Beställ med kupongen här nedan

Priserna kan ändras utan föregående varning

SOUNDBLASTER

Superljud-kort till din PC

Ad Lib kompatibelt

11 Ljudkanaler

Supportas av alla bättre program

Inbyggt joystickinterface

Kan driva både högtalare och förstärkare

Midi-interface

Pris 1795 inkl moms !!!

Voyetra Seq + midi-box 990kr

10 000 titlar !!!

Sveriges största sortiment

Alla heta titlar

Ring för mer information!

Nya spel kommer varje dag

ÅF välkomna

Rätt program - Rätt pris

W-Post Datasoft

Bara att lyfta på luren!

Tel 031-884859 Fax 031-883873

Klubbar och ÅF 031-883673

ORDERKUPONG

Minsta beställning 199kr Inkl moms, frakt, postförskott.

Endast expeditionsavgift 40 kr tillkommer

Vid beställning över 500 kr bjuder vi på månadens bonusspel.

SPEL	DATOR/FORMAT	PRIS

NAMN

ADRESS

PNR/ORT

TEL.....

FRISVAR

W-Post

Datasoft

Box 86

435 22 Mölnlycke

"Bandit twelve o'clock high. Go get them boys. Tally Ho!"

Oavsett språk så har det låtit så i radion på jaktplan de senaste femtio åren. Sommaren spelskör innehåller ett antal olika flygsimulatorer.

Spelbolagen har varit demokratiska Microprose släpper sin upphottade F15 Strike Eagle II. Ocean satsar på framtiden med F29 Retaliator. Domark tror på glasnost och släpper en påkostad Mig 29 Fulcrum. Mångsysslarna EA har lanserar Chuck Yeager Air Combat som klarar alla häftiga plan från WWII fram till Vietnamkriget.

MIG 29 Fulcrum

Som en stor vän av glasnost och avspänning börjar jag med MIG 29 Fulcrum. Efter en snygg inledning förs man till en svårläst menyskärm på Engelska. Det första man slås av är att det finns så få valmöjligheter när det gäller uppdrag. Fem tämligen begränsade uppdrag och ett träningsuppdrag.

Grafiken är inte heller mycket att hänga i grannen. Cockpiten liknar instrumentbrädan på minstingens lädbil. Men kommer man bara upp i luften visar programmet en annan sida. Acceptabel vektorgrafik och bra flygkänsla. Men på något sätt verkar som Domark inte nått ända fram. Det bestående minnet blir "Russian planes fly like tractor" och MIG 29an är värd ett bättre öde. **Spelvärde 75**

F15 Strike Eagle II

F15 Strike Eagle II är en pärla bland jettflygsimulatorer. Inte nog med att grafiken är snygg och att känner sig som pilot så finns det gott om väljorda scenarion från olika oroshörn i världen. Skulle du råka ha "oturen" att få flyga något av hundratals uppdragen två gånger lär du inte känna igen dig och du har lika roligt igen. Du kan välja svårighetsgrad och nivån av realism i flygningen.

Spelet passar såväl nybörjare som Ess. Här är det bara att som lämplig bov att leva ut sina sadistiska lustar på. Är besinen för dyr? Bomba Iran. Har du bråkat med en norman. Lågsniffa över Nordkap. Tycker du inte om bananer. Skjut ner bananrepublikens flygvapen. Valet ditt? Skaffa spelet igår. **Spelvärde 95**

F29 Retaliator

F29 Retaliator från Ocean skulle kunna sägas



Paul tar en titt på några "höjdare" av olika
Flygsimulatorer

följa den ärgiga medelvägen. Flygsimulatorer fungerar väl och Oceans programmerare har som vanligt fått allt att flyta (Flyga menar du väl, Attle).

Planen välbeväpnade och intressanta att flyga men verklighetsanknytning saknas. Det skulle varit roligt med lite fler uppdrag. Nyhetens behag förtas av att det känns som om man körde en betaversion. Nu populär funktion finns dock. Två spelare hopkoppade med modem. Nu lyfter plötsligt spelet som en fågel phenix ur den grå medemåttans aska. Här är det bara två spelare som gäller. Väl värt ärt att prova om du äger ett modem. **Spelvärde 87**

Chuck Yeager Air Combat

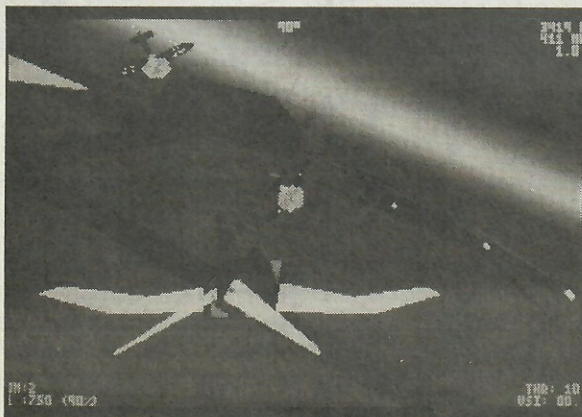
Det sägs att man skall spara godbitarna till sist. Om du har det minsta intresse av flygsimulatorer så skall du göra allt för att skaffa detta spel. Sälj farmor, syskon eller dator - man kan spela hos kompisarna. Chuck Yeager Air Combat, WOW liksom!

EA är ett mångsysslarföretag som ofta släpper riktiga pärlor. Detta är en flygsimulator som FUNGERAR med mus, keyboard eller joystick. Det går precis lika bra att styra planen med piltangenterna

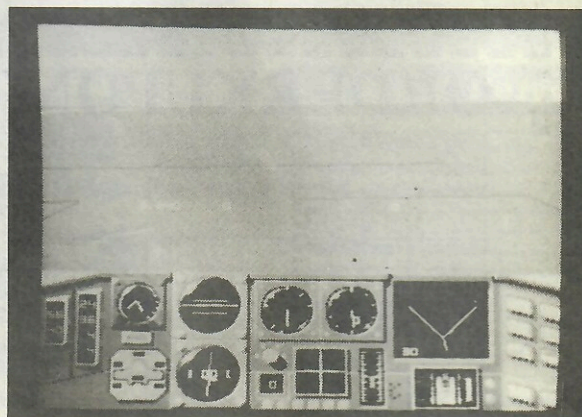
som med joystick.

Ljudet är bra även på PC-högtalaren men vill man lyssna på Chuck bör man koppla till Soundblaster eller Adlib. Aldrig har så snygg grafik använts i samband med en flygsimulator. Planen rörsig mjukt och logisk. Programmet förutsätter att du kan flygningens grunder men styrning mm är upp till dig. Ett femtiotal olika uppdrag finns att välja mellan. Du kan flyga såväl Amerikanska, tyska, som ryska plan från tiden 1943 - 1975. Suverän känsla, fantastiskt ljud och möjligheten att konstruera egna scenarion gör detta spel till en vinnare. Alla manövrer du sett göras med olika flygplan kan du nu utföra själv. Du bestämmer nivån på dina motståndare, hur realistisk flygningen skall vara. Du har, under Chuck Yeagers ledning, total kontroll. Köp, köp, köp, köp! Spelet får trots alla lovord endast 99,87 i spelvärde. Det fanns ingen autograf i min manual!..

På senare tid har det också släppts ett antal förstklassiga WWI flygsimulatorer. En sammanfattning av dessa hittar ni i kommande nummer. Tally ho, lads!



Chuck Yeager Air Combat



MIG-29 Fulcrum

☆☆Jubiléumspriserna fortsätter- nu ännu billigare!☆☆1991

C
Commodore



AMIGA 500
& 4 spel
3.995:-

AMIGA 500
+ Monitor + skrivare + 4 spel
+ Joystick + kablar
8.495:-

AMIGA 500
+ 10 spel + Joystick
4.495:-

TILLBEHÖR:

A501 512Kb/klocka..... 469:-
A1011 Ext. floppy..... 879:-
A590 HD 20Mb hårddisk..... 3.695:-
A520 RF-modulator..... 269:-
Monitor 1084S med kabel..... 2.695:-

PHILIPS 8833-II



Nytt pris!!!
2.575:-

Monitorkabel Amiga-8833-II..... 139:-
Monitorkabel Atari-8833-II..... 189:-
Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA

SEIKOSHA

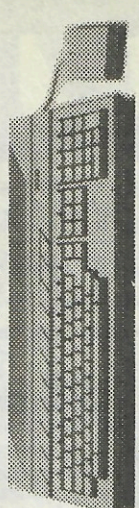


SP-1900
9 nålar, parallell, 190 tkn/sek..... 1.795:-

SP-2400
9 nålar, seriell & parallell, 240 tkn/sek 2.494:-

SL-92 24 nålar, 240 tkn/sek..... 4.488:-

ATARI



520STE
+ 4 jättehits
3.295:-

1040STE
+ Deluxe Paint
eller 6 st spel
3.190:-

1040STE
+ SM124
4.875:-

Megafile 30..... 3.895:-
SM-124 Monokrom monitor..... 1.195:-

Angivna priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Vardagar 10-18 Lördagar 10-14

BECKMAN
Beckman Innovation AB

Box 1007
122 22 ENSKEDE Telex: 10318
Tel: 08-39 04 00 Fax: 08-649 70 20 Tel: 08-91 22 00

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Vi lämnar 14 dagars fullständig
returrätt på oskade varor som
köpts kontant eller på postorder.

KONSOLLID

NINTENDO

av Clas kristiansson och Derek Dela Fuente

Det börjar puttra in spel till GameBoy så sakteliga. Kanske inte i den hastighet som vi på SHN skulle se. Men man kan ju inte få

18/7 släpptes tre nya titlar till Game Boy och det är dessa vi i första hand skall titta på. 22/8 kom även Bugs Bunny och Chase HQ. Dessa har vi tidigare tagit upp och betyget för Bugs Bunny är med tvekan godkänt medan Chase HQ är ett verkligt höjdarspel.

Men nu över till de nyaste spelen.

Motorcross Maniacs

Jag vet att jag spelat ett liknande spel tidigare men det var på Spectrumtiden och jag för mitt liv inte komma ihåg vad det hette. MM är dock betydligt bättre.

Spelet går ut på att köra en racerbil genom en hindebana och detta skulle nog varit gott och väl om inte banan hade varit fullständigt belamrad av de mest egendomliga hinder.

Man hittar loopar och gupp, sandhögar och underligheter. Banan är dessutom belamrad av mängder med bonusföremål i form av nitrokapslar och små egendomliga liftare. Vad de sistnämnda gör för nytta har jag inte kommit på än - men något måste det vara.

I trilogin denna månad så intar detta spel en särställning. Ett rekommenderat köp.

80%

Nintendo Word Cup

Det finns en typ av spel som inte roar mig över huvud taget och det är sportspelen. Om man tycker att landskamper, OS och VM är lika roliga att beskåda som en vägg där färgen torkar så är det inte konstigt att man undviker de spel som simulerar dessa aktiviteter. Det finns dock många som anser att sportspelen är de verkliga höjdpunkterna. Även om jag inte delar deras entusiasm så känner jag respekt för den.

Jag är dock inte helt säker på att Nintendo World Cup tillfredställer behoven. Även om spelet innehåller mängder av inslag med vilket det är möjligt att bygga upp en strategi inför spelet så finns det ett stort fel.

När själva matchen börjar så går det såpass fort att skärmen inte hinner med. Det blir bara ett enda grått gyttor och Game Boys begränsningar gör spelet mer svårspelat än vad som var meningen.

Gillar man fotbollspel så bör man dock ge det en chans, om inte annat av den enkla enledningen att detta är det enda fotbollsspel jag hittills sett på Game Boy.

70%

Japp det var det det! Åsså går vi över till Dereks mer internationella fynd. Räkna bara inte att dessa spel är tillgängliga i Sverige.

Kuniokun

Detta är ett riktigt imponerande spel på temat gatuslagsmål. När man stilla och vänligt vandrar gatan framåt en dag så hoppar det ut två rånare uren dörr. Vad de inte vet är att du är specialist på kampsport och så kan bänkandet börja.

Spelet har sidoperspektiv och man röra sig i sidledes inåt mot husen eller utåt mot gatan och skall man träffa motståndarna så gäller det att man står exakt rätt placerad. De flesta tål c:a fyra träffar innan de golvas. Tyvärr reser de sig omedelbart upp igen och då kräver de samma behandling innan fajten är slut. Spelet har mjuk scroll det är lättstyrt och har tuffa vaktare i slutet på varje nivå

80%

Parodiusa

Detta är nog ett av de underligaste skjutand-spel som finns just nu. Humorfyllda, explosiva scener gör detta till 8 nivåer av

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

Tuttlarna är förmodligen inte helt okända. Bergsalas känsla för timing förvånar mig något. Jag trodde att skalbagarna var på väg ut ur marknaden och det endast var dagisbarn som vilt rusar omkring numera och vrålar efter pizza och slåss om vem som är Rafael och

Donnatello. Jag undrar hur dessa yngre medborgare kommer att reagera när de i vuxen ålder besöker Sixtinska Kapellet. Kanske de tror att skalbagarna även varit där och kladdat.

Nåja nu var det Game Boy-spelet saken gällde. I och för sig tillverkade Mirrorsoft ett Turtle-spel för något år sedan men detta blev så pinsamt dåligt att det inte ens skickades ut till datortidningarna för recension.

Jag är alltid lite skeptisk inför licenser, speciellt när det gäller överexploaterade företag som Turtlar & Batmän. Spelet är dock riktigt hyfsat. Det är sidscrollande och påminner om såväl Castlevania som Super

ren glädje.

Det gäller att styra ett litet bubbelfordon runt den största spelyta som jag hittills sett på något GB-spel.

Det går att styra i alla riktningar och problemet är snarast att man faktiskt inte har den minsta aning om vart man skall ta vägen.

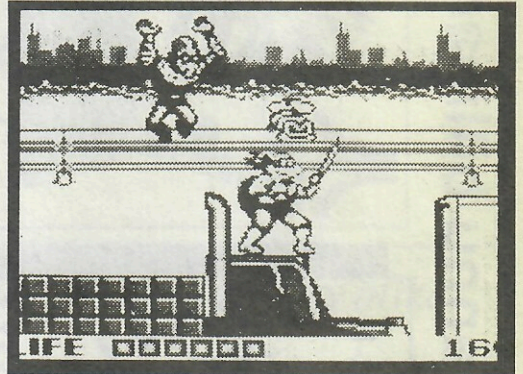
Mängder av Clownier spottar raketer, skattkistorna är fyllda av bomber och det värsta av allt är att varje staty är knökafylld med fiendeplan som aktiveras så fort man kommer i närheten. Det hela avslutas med flygande fiskar och den största väktare jag hittills sett.

Spelet är kanske inte ett av de svåraste men det är snabbare och mer frenetiskt.

88%

Spiderman

Nu har man möjlighet att spela denna berömda seriehjälte. Spelet ger en möj-



Marioland. Där skall man vandra runt med var och en av de fyra sköldpaddorna. När en blir tillfångatagen är det dags för nästa att rycka in. Monster och Mat fyller de fem olika nivåerna vars enda fel är de är lite väl enkla att klara av.

Här och var dyker det också upp underspel som är både tänkspel, av typen gissa tal, och reaktionsvarianter där det gäller att pricka ned rörliga mål. Kul och oväntat!

Jag har sett bättre spel än TMHT men jag har också sett många som varit betydligt sämre. Förmodligen bör man köra det en längre tid för att uppskatta spelets finesser.

85%

lighet att bekämpa skurkar som själva har superkrafter.

Man är på jakt efter en kidnapparlaga och för varje nivå så kommer man dem allt närmare. Det gäller dock att spara på energin Resursema är begränsade.

Spelet, som bjuder på slagsmål med fiender och en mycket mystisk väktare på slutet som bara kan slås när han blir synlig, är nedluser av fallor vilka man kan glida över, eller, om det börjar osa katt, klara av med hjälp av Spindelmannens specialnät.

Att klättra på husväggar är inte enkelt, ens om man är en spindelman. Folk öppnar fönster här och var och försöker slå en i huvudet. Om de nu inte rullar med stora stenar i huvudet på vår hjälte. Här och var dyker det upp mystiska meddelanden och detta gör att man tycker sig spela en teknad serie - vilket det faktiskt ju är.

85%

ÉRAT

SEGA MEGADRIVE

av Clas kristiansson och Derek Dela Fuente

Jaha, så vart det hösten och det är läge att ladda "drajven" med de senaste god-sakerna. I höst kommer några maffiga spel, inte minst från Electronic Arts som förmodligen snart kommer att producera bättre ting till drajven än Sega själva.

I väntan på Sonic Hedgehog får man dock trösta sig med ett par lyckade rollspel från EA.

Fatal Labyrinth

Tja, vad skall man säga om detta... Det är helt enkelt en konvertering av spelet "Chrystal Dragon" till Game-Gear. Eller också är det tvärt om. I vilket fall som helst så är det ett slumpmässigt rollspel med mängder av skatter och monster. Hyfsat kul men tyvärr står det sig inte i konkurrensen med övriga rollspel. Något att spela när man är trött kanske...

Att spelet dessutom skapar olösliga labrynter gör ju inte saken bättre.

55%

Might & Magic

Electronic Arts satsar starkt på rollspel. Might & Magic tillhör ett av de bästa jag sett. Spelidén är ganska enkel. Det gäller bara att vandra omkring och bänka monster men ...

Spelvärlden är mysig, bakgrunden är kul och hela spelet har en stämning som gör det väl värt att spela.

Man börjar så försiktigt med några äventyrare som genom mängder av besvär och krångel bygger upp sin skicklighet till den milda grad att de kan bekämpa de mest läbbiga monster. Förutom Eye of The Beholder är detta nog det bästa datoriserade rollspel jag stött på.

En annan fördel är att kapseln är försedd med ett litet litiumbatteri, vilket gör det extra enkelt att spara ett pågående spel.

98%

Kings Bounty

Detta är också en slags rollspel men det är lite annorlunda. Det gäller inte att vandra omkring med sex olika figurer vilka får erfarenhetspoäng och hittar magiska vapen.

I stället är man en prisjägare som jagar efterlysta skurkar. Man skaffar sig kontrakt på några förrädare till kronan och sedan kan det roliga börja.

Först gäller det att lokalisera skurkarna. Dessa sitter i borgarvilka måste

belägras. Lyckas belägringen så utkämpar man ett fältslag och lyckas även detta så griper man skurken och får pengar att sätta upp en ny arme som kan jag nästa skurk etc etc...

Alla strider utkämpas på en taktisk karta där man flytta sin trupper på gammalt välkänt brädspelsmanér.

Kings Bount är roligt såväl som äventyrssom strategispel. Det kanske är en smula enkelt för "rävama" och dessutom har slumpen lite väl mycket att säga till om.

Förutom detta är det dock mycket roligt

75%

Englandsnytt från Derek

Som vanligt har den gode Derek rotat lite bland de spel som knappt nått Europa ännu. Lite special-göttigt från Japan - om man säger så...

Battle Golfer

Eftersom manualen till detta spel var på Japanska så tog det lite tid att komma in i spelet. Presentationen är mycket japans med mängder av tecknade figurer. Annars är det ett mysigt och kul golfspel. Enda nackdelen är att putten är alltför enkel

75%

Ka Ge Ki

Detta är förmodligen det mest underliga och fåniga spel som gjorts till megadriven. Egentligen finns det ingen spelidé. Det gäller bara att puckla på varandra så mycket som möjligt. När man knockat sin motståndare c:a 15 gånger så åker han ut och nästa dyker upp. Spelet rekommenderas endast till dem som gillar hjämlösa slagsmål.

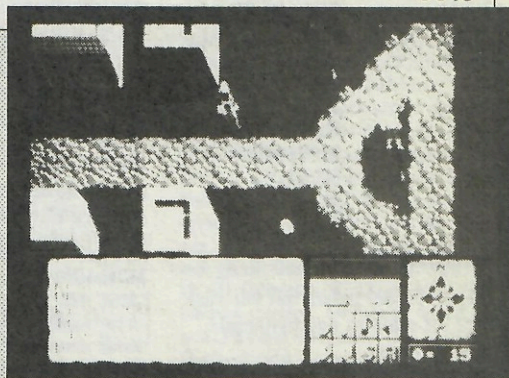
50%

The Faery Tale Adventure

Hade jag inte sett Might & Magic så vete ... om jag inte gett detta spel högsta betyg. Liksom Kings Bounty har det dock ett sparsystem med stora horder av bokstäver, tecken och siffror som skall skrivas upp när man sparar spelet.

Dessutom är det lite jobbigt i detta äventyr att komma i gång. Monstren på första nivån är alltför stöddiga och detta gör att man inte kommer igång ordentligt. Längre fram lättar det dock och en vacker saga om tre bröders hämd och kamp rullas upp på skärmen.

TFTA är också unikt ur den synvinkel att alla



strider utspelas i realtid. Även om det är att ta i att kalla TFTA för ett arkadäventyr så innehåller det vissa sekvenser där där stridens utgång beror på spelarens reaktionsnabbhet. På så sätt påminner spelet en smula om Swor of Vermillion men jag gillar TFTA bättre.

65%

JAP. MEGA DRIVE SPEL (ENG. TEXT)

ALIEN STORM	429:-	MARBLE LAND	429:-	VAPOR TRAIL	429:-
BEAR NACKLE	429:-	MEGA TRACKS	429:-	WRESTLE WAR	429:-
COMMANDO II	499:-	OUT RUN	429:-	ZERO WING	499:-
DINO LAND	429:-	SAINT SWORD	429:-	JAP ADAPTER	129:-
FIRE MUSTANG	429:-	STREET SMART	429:-	Vid köp av två spel...	
GENOUG	429:-	RAIDEN TRAD	499:-	Jap adapter	89:-

GAME GEAR SPEL

FANTASY ZONE GEAR	299:-	MICKEY MOUSE	299:-
HOLD OUT "GOLBEE"	299:-	PAT AND PUTTER	299:-
MAGICAL TARU-ROUTE BOY	299:-	SHINOBI	299:-

ORDERTELEFON: 046-11 22 14 Exp. avg...30:- tillkommer

GEMO Electronic Magistratsväg. 55P, 222 44 LUND

Nåja, till saken.. Gå till simbassängen och se till att du kommer in från väster. Skräm iväg Amor och ta upp hans pilbåge. Gå till stenbron och titta under den, så får du guldbollen. Gå ett steg norrut, så kommer du till en damm. Kasta bollen i vattnet så kommer en groda och hämtar upp den på stranden igen. Kyss grodan. Den blir då en prins som du får en krona av. Ta med bollen och gå till dvärgarnas hus. Ståda huset, så kommer dvärgarna hem för att äta. När de går tillbaka till sin gruva glömmmer en dvärg sin diamantpåse. För den tillbaka den till den dvärg som står och kastar diamanter (i gruvan). Du får då en lykta som ett tecken på din ärlighet. Gå till fiskarens hus. Ge diamanterna åt honom så får du ett metspö i stället.

LOLOTTES FÖRSTA UPPMANING

Gå upp till Lolottes slott. På vägen ser du kanske att en fågel försöker fånga en mask. Skräm i såfall fågeln och ta masken. När du kommer fram till Lolottes slott blir du kastad i fångelse. Hon ber dig snart att fånga enhörningen som finns ute i skogen. Du blir förd till början av stigen och ska nu bege dig till det öde huset. Ta Shakespeare-boken i hyllan och titta på tavlan. Titta sen på väggen, och du hittar ett litet handtag. Vrid det, så öppnas en löndörr. Gå in och hämta spaden. Gå ut ur huset och ner mot stranden. Försök hitta trubaduren som sitter och spelar på sin luta. Ge honom Shakespeareboken. Du får då hans luta i utbyte. Försök hitta Pan, som springer omkring och spelar på sin flöjt. Spela på lutan och ge den till honom. Du får då hans flöjt i utbyte. Gå nu ut på bryggan och meta. Det kanske inte kommer någonting först, men prova några gånger, så går det. Spara spelet. Hoppa i sjön och simma rakt västerut tills du kommer till Genestas ö. Ta fjädern som ligger på stranden och simma tillbaka samma väg som du kom. Nu borde du svaljas av en val. Om inte, ladda fram spelet som du (så klart) sparade.

När du kommit in i valen, spara spelet, och ta flaskposten. Läs meddelandet. Klättra upp på tungan och kittla valen i gomseglät (uvula). Det kan vara lite kämpigt, men det går nog med tiden. När du lyckas kittla valen hostar den upp dig. Simma norrut och du kommer till en liten ö. Gå försiktigt

Lösningen till: Kings Quest IV

Hejsan igen !!! Här är den kompletta lösningen till Kings Quest IV. Du får alla poäng som finns att få, så du behöver inte springa omkring och leta efter små extra poäng som kanske finns utplacerade.

upp på stranden och släng fisken åt pelikanen. Ta visselpipan som faller ur munnen på den. Ta tyglama som ligger på marken vid vraket. Blås i pipan så kommer det en delfin som hjälper dig att komma tillbaka till stranden. Leta reda på enhörningen. Skjut den med Amors pil innan den hinner rymma. Tygla den och rid till Lolottes slott.

LOLOTTES ANDRA UPPMANING

Men, Lolotte nöjer sig inte med enhörningen. Hon vill också ha hönan som värper gyllene ägg !! Gå till vattenfallet. Använd kronan och dyk inunder vattenfallet. Gå in i tunneln. Ta benet som ligger där. Gå genast ut och till jättens hus. Det är visast att komma norrifrån. Akta dig så att inte jätten eller hans hustru lägger märke till dig. Kasta benet till hunden. Gå till övre våningen och ta yxan som hänger på väggen. Gå ned för trapporna och göm dig i garderoben. Titta genom nyckelhålet tills dess att jätten har både ätit och somnat. Gå försiktigt ut och ta hönan som ligger på bordet. När hönan kacklar, spring hastigt österut mot de konstiga träden, jätten följer di inte dit. Vifta lite med yxan så att träden blir radda för dig. Gå nu upp till Lolotte igen.

LOLOTTES TREDJE UPPMANING OCH DEN MAGISKA FRUKEN

Jaha, Lolotte är ännu inte nöjd, nej nu ska du ut och leta efter Pandoras låda. Gå upp till häxomas grotta. När du kommer in kommer en häxa emot dig. Låt henne inte ta fast dig. Gå försiktigt och ta deras glasöga som finns mellan de två andra häxorna. Spring ut ur grottan och gå in igen efter en liten stund. Byt ut glasögat mot en skarabé. Gå till vattenfallet. Dyk med kronans hjälp in under vattenfallet. Ta brädbiten. Gå in i tunneln. Spara spelet innan trollet kommer. Tänd lyktan och försök hitta genom den mörka labyrinten utan att trollet får tag på dig. När du kommer till ravinen, använd brädan och gå över. Tag brädan med dig och gå ut i dagsljuset. Hoppa från sten till sten och lägg brädan över den sista. Spela på flöjten. Ormen hypnotiseras och du kan hastigt ta frukten. Kom ihåg att ta med dig brädan, du ska ju gå tillbaka nu. Natten faller och du är på väg mot det öde huset. Där hör du hur en baby gråter i övre våningen. Gå till den västra gravgården och gräv i den grav som en 6 månader gammalt barn ligger begravt i (spara spelet om du är rädd att gräva fel, man MÅSTE gräva

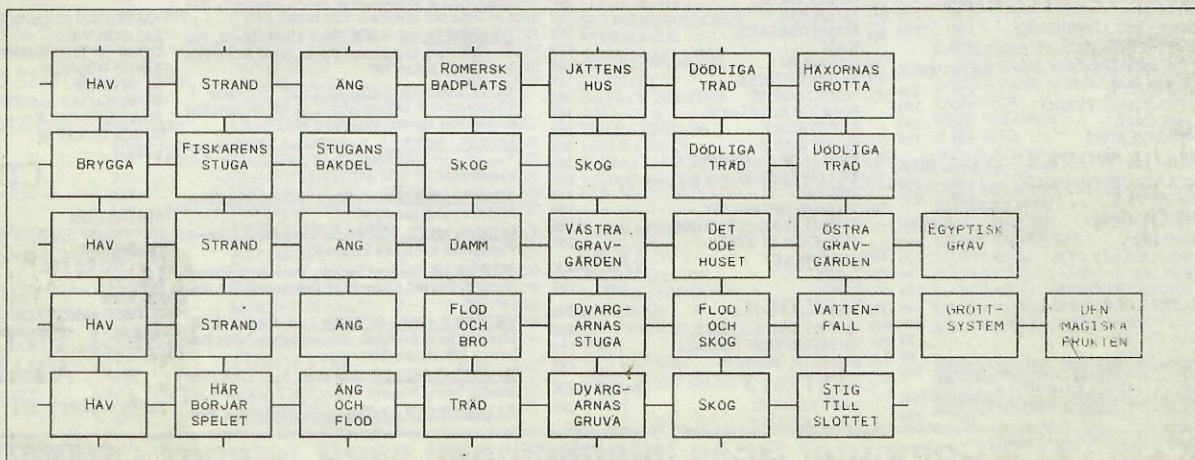
helt rätt). Ta silverskallran och för den till det gråtande spöket. Nu rasslar det i nedre våningen. Gå till gravnen i det nedre vänstra hömet och gräv. Ta upp guldpengarna och för dem till spöket. Nu är det herren i huset som gengår. Gå till den östra gravgården och gräv på den grav det står om 'en man som tjänade sitt land väl'. För medaljen åt honom och konstatera att en liten pojke springer upp och ner för trapporna. Gå efter honom upp på vinden. Gå sen ut till den östra gravgården. Gräv i Willys grav och för leksakshästen åt honom. Öppna kistan som står i rummet. Ta noterna. Gå upp till orgeln och spela efter noterna så kommer en liten nyckel ut ur en låda. Gå till den östra gravgården och öppna dörren. Släpp ner repstegen och klättra ner för att ta pandoras låda (mumien kommer inte att göra dig nåt p.g.a. skarabén). För upp lådan till Lolotte.

SLUTDELEN

Nu har Lolotte bestämt sig för att du ska gifta dig med Edgar. Du blir instängd i ett tom, men Edgar kommer med en ros. Ta upp nyckeln som finns på rosen och gå ut, men akta dig för att väcka vakterna. Gå först och leta upp dina saker från lagret. Gå sen till Lolottes sovrum uppe i tornet. Öppna försiktigt dörren och skjut Lolotte med Amors pil. Edgar kommer in och säger att du får gå om du vill. Ta Genestas talisman från Lolotte. Gå till förvaringsrummet efter hönan och pandoras låda. Gå ut ur slottet. Släpp ut enhörningen som finns i stallet. Gå dit var du fann Pandoras låda. Sätt den på sin ursprungliga plats. Gå ut och lås dörren. Stick in nyckeln under dörren och gå till fiskarens brygga. Simma ut till Genestas ö och gå upp till hennes sovrum. Ge henne talismanen. På detta sätt har du räddat kung Graham från döden och spelat igenom hela Kings Quest IV med fulla poäng !!

Tack!!

Vi tackar den förträfflige Tomas Lindros från Finland för den utmärkta lösningen.



COMMODORE 64 / 128

SPEL TILL COMMODORE 64/128

ACCOLADE	KASS	DISK
ELVIRA		299
HARD BALL	59	
PSI-5 TRADING CO	59	129
SERVE & VOLLEY	69	129
ACTIONSOFT		DISK
THUNDER COPPER		299
UP PERISCOPE		299
ANCO	KASS	DISK
KICK OFF II	149	199
LOGICAL	149	
RALLY CROSS CHALL	149	
AUDIOGENIC	KASS	DISK
EXTERMINATOR	159	199
LOVE WOLF	159	199
LOOPZ	159	
BLADE	KASS	DISK
LORDS OF CHAOS	149	
CAPCOM	KASS	DISK
MERCS	169	229
VIGILANTE	79	
CINEMAWARE	KASS	DISK
DEFENDER OF THE CROWN	159	
ROCKET RANGER	249	
THREE STOOGES	199	
TV SPORTS FOOTBALL	249	
COSMI	KASS	DISK
CHERNOBYL	149	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
SUPER HUEY II	149	
D & H	KASS	DISK
FOOTBALL DIRECTOR	79	
SOCCER MANAGER MUL TI PL.	149	
DATA EAST		DISK
ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL		369
DEMONWARE	KASS	DISK
GEM-X	159	199
THE POWER	159	199
DIGITAL	KASS	DISK
EXTREME	149	199
F16 COMBAT PILOT *	199	249
* = Fungerar ej på 1571/Oceanic		
ELECTRONIC ARTS		KASS DISK
ARCHON COLLECT.	129	
LEGACY OF ANCIENTS	129	
RACING DESTRUCTION SET	149	
STAR FLIGHT	149	
ELITE	KASS	DISK
GREMLINS II	149	199
MIGHTY BOMB JACK	149	199
WORLD CHAMP SOCCER	149	199
EMPIRE	KASS	DISK
GAZZA II	159	199
EPYX	KASS	DISK
LA CRACKDOWN	199	
LEGEND OF BLACK SILVER	199	
SPORTING NEWS BASEBALL	199	
SUBATTLE SIMULATOR	199	
WORLD GAMES	59	
GARDE		DISK
HIGH SEAS	499	
GRANDSLAM	KASS	DISK
ENGLAND CHAMP SPECIAL	229	
HUNT FOR RED OCTOBER	149	199
PAC LAND	129	179
PAC MANIA	129	179
TERRY'S BIG ADVENTURE	149	199
THUNDERBIRDS	179	
GREMLIN	KASS	DISK
HERO QUEST	159	229
LOTUS ESPRIT TURBO	159	199
SUPER CARS	159	199
SWITCHBLADE I	159	229
IMAGE WORKS	KASS	DISK
BACK TO THE FUTURE III	159	199
PREDATOR II	159	229
INFOCOM		DISK
BALLYHOO	199	
BUREAU CRAZY C128	199	
DEADLINE	99	
HITCHHIKERS GUIDE	149	
LEATHER GODDESSES	149	
MIND FOREVER VOY. C128	249	
STAR CROSS	99	
SUSPENDED	99	
TRINITY C128	249	
INFOGRAMES	KASS	DISK
NORTH & SOUTH	169	239

SIM CITY		249
WELLTRIS	159	229
KONAMI	KASS	DISK
BLADES OF STEEL		249
TEENAGE MUTANT HERO	179	229
KRISALIS	KASS	DISK
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MICROLEAGUE	KASS	DISK
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
WWF SUPERSTARS *		199
* = Kräver Microleague wrestling		
MICROPROSE	KASS	DISK
ACRO JET	149	199
AIRBORNE RANGER	179	
BETRAYAL		249
F15 STRIKE EAGLE	149	
GUNSHIP	179	249
PIRATES	179	249
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	249
RED STORM RISING	179	
SILENT SERVICE		199
MICROSTYLE	KASS	DISK
RICK DANGEROUS II	149	199
MINDCRAFT	KASS	DISK
KEYS OF MARAMON		229
MAGIC CANDLE I		229
MINDSCAPE	KASS	DISK
DEJA VU	199	
UNINVITED	199	
NEW WORLD COMPUTING		DISK
KINGS BOUNTY	249	
MIGHT & MAGIC II	249	
OCEAN	KASS	DISK
CHASE HQ II (CART)	299	299
DARKMAN	159	
NARC	159	229
NAVY SEALS (CART)	299	299
PANG (CART)	299	299
ROBOCOP II (CART)	299	299
SHADOW OF THE BEAST	299	299
TIE BREAK	149	
TOTAL RECALL	159	229
ORIGIN	KASS	DISK
OMEGA	369	
ULTIMA VI	299	
RAINBOW ARTS	KASS	DISK
TURRICAN II	149	199
SIMULATIONS CANADA		DISK
FALL GELB	499	
FIFTH ESKADRA	499	
GOLAN FRONT	499	
GREY SEAS, GREY SKIES	499	
IN HARMS WAY	499	
LONG LANCE	499	
SEVENTH FLEET	499	
SIEG IN AFRIKA	499	
STALINGRAD CAMPAIGN	499	
SIMULMONDO	KASS	DISK
I PLAY 3D SOCCER	159	199
SSI	KASS	DISK
50 MISSION CRUSH		199
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE OF ANTIETAM		369
BATTLES OF NAPOLEON		349
CHAMPIONS OF KRYNN		299
COMPUTER AMBUSH		349
DEATH KNIGHT OF KRYNN		349
DRAGON STRIKE		299
FORTRESS		179
GETTYSBURG		369
HILLS FAR		269
MECH BRIGADE		369
NAM		199
OVERRUN		349
PANZER STRIKE		349
PHANTASIE III		269
POOL OF RADIANCE		349
QUESTRON I		269
QUESTRON II		269
REALM OF DARKNESS		269
ROADWAR EUROPA		269
SHILOH		349
SIX-GUN SHOOTOUT		199
STORM ACROSS EUROPE		349
TYPHOON OF STEEL		349
STORM	KASS	DISK
SWIV	159	199
SUBLOGIC		DISK
FLIGHT SIMULATOR II		499
NIGHTMISSION PINBALL		199
STEALTH MISSION		299
SYSTEM 3	KASS	DISK
LAST NINJA III	179	229
NINJA REMIX *	149	

JÄTTEBILLIGT: 79 KR/ST FÖR C64 KASSETTER

AFTERBURNER, AMERICAN 3D POOL, ARKANOID II, ARMALYTE, BARBARIAN II, BATMAN, CAPED CRUSADER, BUBBLE BOBBLE, CALIFORNIA GAMES, CABAL, C/S ELEPHANT ANTICS, COMBAT SCHOOL, DEFENDERS OF THE EARTH, DELTA, DIZZY PANIC, DRAGON NINJA, EMPIRE STRIKES BACK, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FORGOTTEN WORLDS, GAMES SUMMER EDITION, GARY LINEKERS HOT SHOT, GHOSTBUSTERS II, GRYZOR, HAWKEYE, IMPOSSAMOLE, KICK OFF I, LAST DUEL, LED STORM, MAGICAL DIMMY, MOON WALKER, NEW ZEELAND STORY, OPERATION WOLF, OUT RUN, PLATFORM RAMBO III, RASTAN, REAL GHOSTBUSTERS, RED HEAT, RENEGADE III, RETURN OF THE JEDI, SHINOBI, STAR WARS, TECHNOPOP, THUNDERBLADE, TIGER ROAD, TOOBIN, TOP GUN, UNTOUCHABLES OCH VIGILANTE.

PRIS: ENDAST 79 KR PER STYCK

TUSKER	149		Zealand Story och Rainbow Islands Pris kassett 149, diskett 199.
VENDETTA	149		SIX APPEAL Satan, P47, Pick n pile, Puffys Saga, Twin World och Rick Dangerous I Pris kassett 229, diskett 269.
* = Uppdaterad version av Last Ninja II			
TELARIUM		DISK	SOCCER MANIA Football Manager II, Football Manager II World Cup, Gazzas Super Soccer och Microprose Soccer. Pris kassett 199, diskett 229.
AMAZON	199		SPORTS VOL I Indoor Sports, Superstar Soccer, Clubhouse Sports och Superstar Ice Hockey. Pris diskett 349.
DRAGON WORLD	199		TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, Test Drive II California, European, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.
TENGEN	KASS	DISK	TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.
RBI 2 BASEBALL	159	199	WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Powerdrift. Pris kassett 199 diskett 299.
SKULL & CROSSBONES	149	199	WINNERS Thundeblade, Led Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission II. Pris kassett 199.
THALAMUS	KASS	DISK	VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt Pris kassett 199 diskett 249.
CREATURES	149	199	WORLD OF FLIGHT Flight Simulator II, Jet, Japan Scenery Disk, Scenery Disk 7 och 11. Pris diskett 699.
SUMMER CAMP	149	199	
US GOLF	KASS	DISK	
E-MOTION	159	199	
ESWAT	159	229	
HEAVY METAL	149		
LINE OF FIRE	159	229	
SHADOW DANCER	169	229	
SUPER MONACO GP	159	229	
VIRGIN	KASS	DISK	
JUDGE DREDD	149	199	
RISK	179		
SARAKON	149	199	
SUPER OFF ROAD	159	199	
VIZ	149	199	

SPELPAKET COMMODORE 64/128

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Big Trouble in Little China, Spindizzy, Rampage, Corporation, Explorer, Champ Baseball, Dandy, Mermaid Madness, Star Raiders II, Ace 2088, Park Patrol, Champ Basketball, Prodigy, ISS, Super Sprint, Wonderboy, Knighmare, High Frontier, Champ Football, Galactic Games, Firetrap, Super Hang-On, Real Ghostbusters, Quadal Canal, Aliens, Karnov och Gee Bee Air Rally. Pris kassett 229, diskett 249.

CHARTRUSTERS Agent x2, Ghostbusters I, FA cup Football, Kane I, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding Fist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, I-ball I, ParkPatrol, Thrust I, Harvey HeadBanger och War Cars. pris kassett 149

FLIGHT ACE Heathrow Air Traffic Control, Ace I, Tomahawk, Spitfire 40, Strike Force Harrier och Advanced Tactical Fighter. Pris kassett 199

FRANK BRUNOS BIG BOX Commando, Scooby Doo, 1942, Airwolf I, Batty, Ghost & Goblins, Saboteur 1, Battleships, Frank Brunos Boxing och Bomb Jack I. Pris kassett 179

FULL BLAST P47, Ferrari F1, Rick Dangerous I, Grand Prix 500 och Carrier Command. Pris kassett 199, diskett 249.

GAMES CRAZY Super Sports, Galactic Games, California Games och Alternative World Games. Pris kassett 179

GIANTS, Rolling Thunder, Gauntlet II, 720, Out Run och California Games. Pris kassett 179

GO CRAZY Bedlam, Side Arms, Desolator, Bad Cat, Jinks och Shackled. Pris kassett 149

GRANDSTAND World Class Leaderboard, Pro Tennis Tour I, Continental Circus och Gazza I. Pris kassett 199 diskett 249

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Indiana Jones L.C. och Batman The Movie. Pris kassett 199, diskett 249.

MULTI MIX I Leaderboard, leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89

MULTI MIX II Beach Head 1 & 2 och Raid (over Moscow) Pris kassett 89

MULTI MIX III Bionic Commando, Street Fighter och 1943. Pris kassett 89.

POWER UP Rainbow Islands, Turrican I, Altered Beast, X-Out och Chase HQ I. Pris kassett 229, diskett 249.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I & II, Flimbo's Quest, Int Karate, Dominator och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

QUATTRO SKILLS Skateboard Sim, 11-A-Side Soccer, Tennis Sim och Rugby Sim. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New

NYTTOPROGRAM COMMODORE 64/128

3D CONSTR KIT	KASS	DISK	299	299
ASSEMBLER MONITOR 64			179	399
BUDGET			179	199
FIRMABOKFÖRING 64				795
FIRMABOKFÖRING 128				795
GRAPHIC ADV. CREATOR				299
HEMBOKÖRING I			279	299
HEMBOKÖRING II				399
OXFORD BASIC				199
PLANERINGSKALENDER			179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX				229
TEXTREGISTER 64 (ORDBEH.)			279	299
TEXTREGISTER 128 *				349
* = kräver monitor				

GAMEBOY

BOOMERS ADV, BOXXLE, BUBBLE BOBBLE, CASTELLIAN, CHESSMASTER 2000, DEATH HEAT SCRAMBLE, DRAGONS LAIR, DUCK TALES, FISHDUDES, FORTRESS OF FEAR, GO! GO! TANK & RESCUE, HAL WRESTLING, KING OF THE ZOO, KUNG FU MASTER, MOTOCROSS MANIACS, MYSTERIUM, NEMESIS, PIPE DREAMS, QUARTH, RESCUE PRINCES, ROBOCOP, SKATE OR DIE, SNEAKY SNAKES, SPUDS ADV, TASMANIA STORY, TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES, WWF SUPERSTARS WRESTLING PRIS 299 PER STYCK.

SPEL TILL MAC

AMERICAN CIVIL WAR I	399
FALCON V.2.2	549
GOLD OF THE AMERICAS	449
KINGS BOUNTY	499
MOONBASE	449
NOBUNAGAS AMBITION	499
PGA TOUR GOLF	499
SPACE QUEST III	499
UMS II	499

CDTV

F16 FALCON	PRIS	499
HOUND OF BASKERVILLES		399
LEMMINGS		399
PSYCHO KILLER		399
SIM CITY		399
SNOOPY		399
SUPERGAMES PACK		349

SPEL TILL AMIGA & ATARI ST

Alla Atari ST spel KRÄVER

ORDERTELEFON:
016-13 10 20

DUBBELSIDIG DRIVE. Endast äldre ATARI ST-datorer har enkelsidiga drivar. Alla ST/E-modeller har dubbelsidig drive

ACCOLADE	AMI	AST	
ALTERED DESTINY (1MB)			369
BAR GAMES			299
BILL & TEDS EXCELL ADV			299
CARDINAL OF KREMLIN			299
ELVIRA ***		369	369
GUNBOAT(1MB)			369
HARDBALL II			399
ISHIDO			299
JACK NICKL. CLIP ARTS **			199
JACK NICKL. COURSE I *			179
JACK NICKL. COURSE II *			179
JACK NICKL. COURSE III *			179
JACK NICKL. COURSE IV *			179
JACK NICKL. COURSE V *			199
JACK NICKL. UNLTD (1 MB)			369
SEARCH FOR KING (1MB)			399
STAR CONTROL (1MB)			299
STRATEGO			299

*=Kräver Jack Nicklaus Golf
 **= KRÄVER JACK NICKL UNLTD GOLF
 ***= AMIGA VER KRÄVER 1MB

ACTIVISION	AMI	AST	
HUNTER			369 369
R-TYPE II			329 329
AEGIS	AMI	AST	
PORTS OF CALL			299
ANCO	AMI	AST	
DEATH TRAP			299 299
FINAL WHISTLE *			199 199
KICK OFF II			249 249
KICK OFF II 1 MEG			299
LOCICAL			249 249
PLAYER MANAGER			249 249
WINNING TACTICS *			149 149
*=Kräver KICK OFF II			

ARTWORX	AMI	AST	
BRIDGE 6.0			369
DELUXE STRIP POKER			249

AUDIOGENIC	AMI	AST	
EMLYN HUGHES INT. SOCC.			299 299
EXTERMINATOR			299 299
LOOPZ			299 299
WRECKERS			299 299

BETHESDA	AMI	AST	
HOCKEY LEAGUE SIM			299
WAYNE GRETZKY HOCKEY			369 369

BRODERBUND	AMI	AST	
PRINCE OF PERSIA			299 299

CALIFORNIA DREAMS	AMI	AST	
STREET ROD I			299
STREET ROD II (1MB)			399

CAPCOM	AMI	AST	
MERCS			329 329

CDS	AMI	AST	
EUROPEAN SUPER LEAGUE			299 299

CINEMARE	AMI	AST	
ANT HEADS DATADISK *			199
DEFENDER OF THE CROWN			149 149
IT CAME FROM DESERT **			349
KING OF CHICAGO			149
LORDS OF RISING SUN			349
ROCKET RANGER			149 149
SINBAD			149 149
THREE STOOGES			149
TV SPORTS BASKETBALL			349
TV SPORTS FOOTBALL			149 149

COMMAND SIMUL.	AMI	AST	
BLITZKRIEG I MB			399
CORE DESIGN	AMI	AST	
CHUCK ROCK			299 299
FRENETIC			329 329
THUNDERHAWK			369
TORVAK THE WARRIOR			299
WARZONE			259 259
DATA EAST	AMI	AST	
MONDAY NIGHT FOOTBALL *			499
* kräver 1 MB			

D & H GAMES	AMI	AST	
SOCCER MANAGER MUL II PL.			299
STRIKER MANAGER			299

DELPHINE	AMI	AST	
CRUISE FOR A CORPSE			349
DEMONWARE	AMI	AST	
P.P. HAMMER			299

THE POWER			299
DIGITAL	AMI	AST	
F16 COMBAT PILOT			299 299
DIGITAL MAGIC	AMI	AST	
ESCAPE FROM COLDTITZ			369

DIGITEK	AMI	AST	
BIG BUSINESS			399

DOMARK	AMI	AST	
MIG 29 FULCRUM			399 399
NAM			369 369

DYNAMIX	AMI	AST	
A10 TANK KILLER 1MB			399

ELECTRONIC ARTS	AMI	AST	
688 ATTACK SUB			299
BUDOKAN			159
CENTURION			299
CHUCK YEAGERS APT 2.0			299 299
FLOOD			159 159
IMMORTAL 1MB			299 299
IMPERIUM			299 299
INDIANAPOLIS 500			299
KEEP THE THIEF			149
PGA TOUR GOLF			299
POPULOUS FROM LANDS*			149 149
POWER MONGER			349 349
PROJECTYLE			159 159
SKI OR DIE			299
STAR FLIGHT			159 159

ELECTRONIC ZOO	AMI	AST	
BALL GAME			329
COUGAR FORCE			329 329
ECO PHANTOMS			299 329
GALACTIC EMPIRE			329 329
GERM CRAZY			329 329
VIKING CHILD			249

ELITE	AMI	AST	
GREMLINS 2			299 249
MIGHTY BOMB JACK			299 249
TOURNAMENT GOLF			299 299
WORLD CHAMP SOCCER			299 299

EMPIRE	AMI	AST	
MEGA TRAVELLER I (1MB)			369 369
TEAM YANKEE			369 369

FIREBIRD	AMI	AST	
ELITE			299 299

FREE SPIRIT	AMI	AST	
PLANET OF LUST			349
SEX OLYMPICS (1MB)			349
SEX VIKENS FROM SPACE			349

FTL	AMI	AST	
CHAOS STRIKES BACK **			299 299
DUNGEON MASTER**			349 299
DUNGEON M. SURVIVAL *			199

GOLIATH	AMI	AST	
WORLD CHAMP BOXING MAN			269

GREMLIN	AMI	AST	
HERO QUEST			299 299
LOTUS ESPRIT TURBO			299 299
SUPER CARS II			299 299
SWITCHBLADE II			299 299
TEAM SUZUKI			299 299
TOYOTA CELICA GT RALLY			299 299

HL'SOFT	AMI	AST	
PRO FLIGHT			449 449

IMAGE WORKS	AMI	AST	
BACK TO THE FUTURE III			299 299
BLADE WARRIOR			329 329
BRAT			299 299
CADAVER			299 299
CADAVER PAY OFF *			219 219
KILLING CLOUD			299 299
PREDATOR II			299 299
SPEEDBALL II			299 299

IMPRESSIONS	AMI	AST	
AFRIKA KORPS			369 369
CHARGE OF LIGHTBRIGADE			369 369
COHORT FIGHTING FOR ROME			369 369
INTL CHAMP ATHLETICS			329 329
MERCHANT COLONY			369 369

INFOGRAMS	AMI	AST	
BILLIARDS II SIM			329 329
DISC			329 329
METAL MASTERS			329 329
MURDER IN SPACE			299 299
MYSTICAL			299 299
QUADREL			329 329

INFOCOM	AMI	AST	
DEADLINE			149 149
ENCHANTER			149 149
HITCHHIKERS GUIDE			149

JOURNEY			399
LEATHER GODDESSES			149
SORCERER			149 149
ZORK II			149
ZORK III			149 149

INNERPRISE	AMI	AST	
SWORD OF SODAN			299
THE PLAGUE			299

INTERNECINE	AMI	AST	
ACTION STATIONS (1MB)			369
WORLDS AT WAR			299

INTERPLAY	AMI	AST	
BARDS TALE II			149
BARDS TALE III			299
BATTLE CHESS II			329
DRAGON WARS			299
NEUROMANCER (1MB)			299

INTERSTEL	AMI	AST	
DRAGON FORCE (1MB)			399
EMPIRE V.2.05			399
REEL FISHIN			399

KOEI	AMI	AST	
BANDIT KINGS OF CHINA *			399
GENGHIS KHAN (1MB)			399
ROMANCE 3 KINGDOOMS *			599
*=Kräver 1 MB			

KONAMI	AMI	AST	
BLADES OF STEEL			399
CASTLE VANIA			249
DOUBLE DRIBBLE			369

KRISALIS	AMI	AST	
HILL STREET BLUES			299 299
J KAHN'S SQUASH			299 299
MANCHESTER UTD EUROPE			299 299

LUCASFILM	AMI	AST	
INDIANA JONES L.C. ADV			299 299
LOOM			349
NIGHTSHIFT			299
SECRET MONKEY ISLAND (1MB)			299
THEIR FINEST HOUR			349 349
ZAK MC KRACKEN			299 299

MAXIS	AMI	AST	
SIM CITY			369 369
SIM CITY (1MB)			399
SIM CITY ARCHITECT 1A **			219
SIM CITY ARCHITECT 1B ***			299
SIM CITY ARCHITECT 2A **			219
SIM CITY ARCHITECT 2B ***			299
SIM CITY TERRAIN *			199 219

MICROLEAGUE	AMI	AST	
PRO FOOTBALL SIM V3.0 (1MB)			399

MICROPROSE	AMI	AST	
F15 STRIKE EAGLE II (1MB)			399 399
F19 STEALTH FIGHTER			369 369
GUNSHIP			349 299
MI TANK PLATOON			369 369
PIRATES			299 299
RAILROAD TYCOON (1MB)			399 399
RED STORM RISING			299 299
SILENT SERVICE			299 299

MICROSEARCH	AMI	AST	
PRO FOOTBALL SIM V3.0 (1MB)			399

MICROSTYLE	AMI	AST	
RICK DANGEROUS II			299 299

MILLENNIUM	AMI	AST	
HORROR ZOMBIES			299 299
JAMES POND			299 299
MOONSHINE RACERS			299 299
STORMBALL			329 329

MINDSCAPE	AMI	AST	
CAPTIVE			299 299
DAYS OF THUNDER			299 299
DEJA VU II			299
GIN & CRIBBAGE			399
LIFE & DEATH			299 299
SUPERSTAR ICE HOCKEY			299 299

NEW WORLD COMPUTING	AMI	AST	
KINGS BOUNTY			369

OCEAN	AMI	AST	
F29 RETALIATOR			299 299
BATTLE COMMAND			299 299
DARKMAN			299 299
LOST PATROL			299 299
NARC			299 299
NAVY SEALS			299 299
NIGHTBREED (ACTION)			299 299
PANG			299 299

AMIGA & ATARI ST

Superbilligt: AMIGA & ATARI ST: 149 kr/st

1943, AFTERBURNER, APB, ARKANOID II (REVENGE OF DOH), AXELS MAGIC HAMMER, BARBARIAN II, BEACH VOLLEY, BIONIC COMMANDO, BURGER MAN, CABAL, CALIFORNIA GAMES, CARRIER COMMAND, CLOUD KINGDOMS, CONQUEROR, DRAGON SPIRIT, D T'S OLYMPIC CHALLENGE, DEFENDERS OF THE EARTH, FOOTBALLER OF YEAR II, FORGOTTEN WORLDS, GAMES SUMMER EDITION, GAUNTLET II, HARD DRIVIN I, HOSTAGES, IK+, IMPOSSAMOLE, IMPOSSIBLE MISSION II, JAWS, JOAN OF ARC, KID GLOVES, KULT, LED STORM, LEONARDO, LICENCE TO KILL, LOMBARD RAC RALLY, MOON WALKER, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH, OPERATION WOLF, OUT RUN, PASSING SHOT, PARIS DAKAR, PLATOON, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, RTYPE, RUN THE GAUNTLET, RUNNING MAN, SHERMAN M4, SHINOBI, SKIDZ, SKY CHASE, SWITCHBLADE I, SPEED BALL I, STREET FIGHTER, STRIKE FORCE HARRIER, SUPER CARS I, SUPERLEAGUE SOCCER, TABLE TENNIS, TENNIS CUP, THUNDERBLADE, TOOBIN, TREBLE CHAMPIONS, ULTIMATE DARTS, VIOLATOR, WATERLOO, WIZBALL, WORLD CLASS LEADERBOARD, XENON II OCH XYBOTS.

NORTHERN FLEET 499
OPERATION OVERLORD 499
PACIFIC STORM 499
ROMMEL AT EL ALAMEIN 499
ROMMEL AT GAZALA 499
SEVENTH FLEET 499
STALINGRAD CAMPAIGN TO THE RHINE 499

SIMULMONDO

I PLAY 3D SOCCER 329

SIR-TECH

BANE OF COSMIC FORGE (1MB) 499

SPECTRUM HOLOBYTE

FACES: TETRIS III 299
FLIGHT OF INTRUDER 399
WELLTRIS 299

SSG

HALLS OF MONTEZUMA (1MB) 329
WARLORDS (1MB) 299

SSI

BUCK ROGERS (1MB) 369
CHAMPIONS OF KRYNN (1MB) 369
CONFLICT MIDDLE EAST (1MB) 369
CURSE OF AZURE BONDS 1 MB 369
DEATH KNIGHTS KRYNN (1MB) 369
DRAGON STRIKE 369
EYE OF THE BEHOLDER (1MB) 369
OVERRUN 1MB 369
POOL OF RADIANCE 1MB 369
QUESTRON II 349
RED LIGHTNING 369
RENEGADE LEGION (1MB) 399
SECOND FRONT (1MB) 369
SECRET SILVERBLADES (1MB) 369
STAR COMMAND 369
STELLAR CRUSADE 399
STORM ACROSS EUROPE 369
SWORD OF ARAGON 369
TYPHOON OF STEEL (1MB) 369

STORM

SWIV 299

SUBLOGIC

FLIGHT SIMULATOR II 499
HAWAIIAN ODYSSEY * 299
JAPAN SCENERY * 299
JET 399
SCENERY DISK 7 * 299
SCENERY DISK 9 * 299
SCENERY DISK 11 * 299
WESTERN EUROPE SCENERY * 299

*=kräver FLIGHT SIMULATOR II

SYSTEM 3

LAST NINJA II 149

TENGEN

HARD DRIVIN II 299
HYDRA 299
RBI 2 BASEBALL 369
SKULL & CROSSBONES 299

THALAMUS

ARMALYTE 329

THALION

DRAGON FLIGHT 349
PREHISTORIC TALE 299
TOWER FRA 299

THREE SIXTY

BLUE MAX 369
DAS BOOT 369
HARPOON (1MB) 369
HARPOON BATTLE SET II * 249
HARPOON BATTLE SET III * 249

TITUS

BATTLESTORM 299
CRIME DOES NOT PAY 299
PREHISTORIC 329

TTR

BRIGADE COMMANDER (1MB) 399

UBISOFT

BRAINBLASTERS 329
MAUPITI ISLAND 369
OUT ZONE 329
PRO TENNIS TOUR II 299

US GOLD

ADV DESTROYER SIM 299
CRIMEAVE 299
CYBERCON III 299
ESWAT 299
MEAN STREETS 299

MURDER 299
OPERATION HARRIER 299
PANZA KICK BOXING 299
SHADOW DANCER 299
SUPER MONACO GP 299

VIRGIN

GOLDEN AXE 299
JUDGE DREDD 249
MONOPOLY DELUXE 249
MONTY PYTHON 249
RISK 299
SARAKON 249
SPIRIT OF EXCALIBUR (1MB) 369
SUPER OFF ROAD 299
SUPREMACY 369
VIZ 249
WONDERLAND (1MB) 369

WESSON INT'L 399

MOONBASE 399

SPELPAKET AMIGA & ATARI ST

Alla Atari ST spel KRÄVER DUBBELSIDIG DRIVE. Endast äldre ATARI ST-datorer har enkelsidiga drivar. Alla STE-modeller har dubbelsidig drive

BIG BOX TEENAGE QUEEN, CAPTAIN BLOOD, SAFARI GUNS, BUBBLE+, TINTIN ON THE MOON, PURPLE SATURNDAY, JUMPING JACKSON, KRYPTONEGG, STIR CRAZY BOBO OCH HOSTAGES. PRIS 369.

DAMOCLES COMPENDIUM DAMOCLES, DAMOCLES MISSION DISK I & II. PRIS 329.

FALCON COLLECTION F16 FALCON, FALCON MISSION DISK I OCH II. PRIS 399

FLIGHT COMMAND STRIKE FORCE HARRIER, SKY CHASE, ELIMINATOR, LANCASTER OCH SKY FOX II. PRIS 369

GRAND STAND WORLD CLASS LEADERBOARD, PRO TENNIS TOUR 1, CONTINENTAL CIRCUS OCH GAZZA 1. PRIS 369.

MAGNUM ORIENTAL GAMES, SATAN, RVP HONDA, PRO TENNIS TOUR I OCH AFTER THE WAR. PRIS 329

POWER UP RAINBOW ISLANDS, ALTERED BEAST, X-OUT, TURRICAN I OCH CHASE HQ I. PRIS 369.

PREMIER COLLECTION TUSKER, FLIMBOS QUEST, IK+ OCH LAST NINJA. PRIS 329.

RAINBOW COLLECTION BUBBLE BOBBLE, NEW ZEALAND STORY OCH RAINBOW ISLANDS. PRIS 249

SEGA MASTER MIX SUPER WONDERBOY, CRACKDOWN, THUNDERBLADE, DYNAMITE DUX OCH TURBO OUT RUN. PRIS 299

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK TV Å AV DE BÄSTA SPELN NÅGONSIN. PRIS 369

SPORTING WINNERS BRIAN CLOUGHS FOOTBALL FORTUNES, STEVE DAVIS WORLD SNOOKER OCH DAILY DOUBLE HORSE RACING. PRIS 249.

WINNING FIVE IRON LORD, NIGHT HUNTER, TWIN WORLD, PUFFYS SAGA OCH SIR FRED. PRIS 369

VIRTUAL REALITY VOL I CARRIER COMMAND, MIDWINTER I, STARGLIDER II, STUNT CAR RACER OCH INT SOCCER CHALLENGE. PRIS 399

VIRTUAL REALITY VOL II VIRUS, THE SENTINEL, RESOLUTION 101, WEIRD DREAMS OCH THUNDERSTRIKE. PRIS 369

VIRTUAL WORLD DRILLER, CASTLE MASTER, DARK SIDE OCH CRYPT. PRIS 369.

WORLD CUP COMPILATION INTERNATIONAL SOCCER, KICK OFF 1 OCH TRACKSUIT MANAGER. PRIS 299.

NYTTOPPROGRAM AMIGA & ATARI ST

3D CONSTR KIT 599
AMOS 599
AMOS 3D** 399
AMOS COMPILER ** 369
CAPE 68K ASSEMBLER 2.5 799
DELUXE PAINT 699
MASTER SOUND II 499
PHOTON PAINT 1.0 199
STOS 399
STOS COMPILER * 249

STOS MAESTRO * 299
STOS MAESTRO PLUS * 999
STOS SPRITES 600 * 199

* = Kräver STOS
** = Kräver AMOS

SPEL TILL SEGA MASTERSYSTEM

ACE OF ACES 399
BASKETBALL NIGHTMARE 369
CALIFORNIA GAMES 369
CHASE HQ 369
CYBER SHINOBI 369
DEAD ANGLE 369
DICK TRACY 369
DYNAMITE DUX 369
E-SWAT 369
FIRE & FORGET II 369
FORGOTTEN WORLDS 369
GAIN GROUND 369
GHOULS'N GHOSTS 369
GOLDEN AXE 369
GOLDEN AXE WARRIOR 399
GOLFAMANIA 399
IMPOSSIBLE MISSION 369
INDIANA JONES L.C. 369
JUNGLE FIGHTER 369
MICKEY MOUSE 369
OPERATION WOLF 369
PACMANIA 429
PAPERBOY 369
PARLOUR GAMES 249
PSYCHIC WORLD 369
PSYCHO FOX 369
SLAPSHOT 369
SPELLCASTER 369
SUBMARINE ATTACK 369
SUMMER GAMES 369
SUPER MONACO GP 369
TENNIS ACE 369
WONDERBOY III 369
WORLD GAMES 349

SPEL TILL SEGA MEGADRIVE

ABRAMS BATTLE TANK 479
AFTERBURNER II 429
AIR BUSTERS 479
AIR DIVER 479
ALEX KIDD IN ENCH CASTLE 369
ALIEN STORM 429
ALTERED BEAST 429
ARNOLD PALMER GOLF 429
ARROW FLASH 429
BATTLE SQUADRON 479
BLOCK OUT 429
BUDOKAN 479
CENTURION 429
CRACK DOWN 429
CYBERBALL 429
DICK TRACY 479
D.J. BOY 429
DYNAMITE DUKE 429
ESWAT 429
FAERY TALE ADV 479
FANTASIA 479
FATAL LABYRINTH 369
FINAL ZONE 479
FIRE SHARK 479
FLICKY 429
FORGOTTEN WORLDS 429
GAIARES 599
GAIN GROUND 429
GHOSTBUSTERS 429
GHOULS & GHOSTS 549
GOLDEN AXE 429
GRANADA X 479
HARD BALL 479
HARD DRIVIN 479
HERZOG ZWEI 429

INSECTOR X 479
ISHIDO 299
JAMES POND 479
J.B. DOUGLAS BOXING 429
JOE MONTANA FOOTBALL 429
JOHN MADDEN FOOTBALL 479
KINGS BOUNTY 429
KLAX 479
LAKERS VS CELTICS 479
LAST BATTLE 429
MICKEY MOUSE 479
MIGHTY RESISTANCE 429
MIGHT & MAGIC 599
MOON WALKER 429
MYSTIC DEFENDER 429
ONSLAUGHT 479
PGA TOUR GOLF 479
POPULOUS 479
RAMBO III 369
REVENGE OF SHINOBI 429
RASTAN SAGA II 479
SAGAII 479
SHADOW BLASTERS 479
SHADOW DANCER 429
SONIC THE HEDGEHOG 429
SPACE HARRIER II 429
SPACE INVADERS 1991 479
SPIDERMAN 479
STAR CONTROL 599
STRIDER 549
SUPER HANG ON 429
SUPER LEAGUE BASEBALL 429
SUPER MONACO GP 429
SUPERREAL BASKETBALL 429
SUPER THUNDERBLADE 429
SUPER VOLLEYBALL 429
SWORD OF SODAN 479
SWORD OF VERMILLION 599
TECHNO COP 479
THUNDER FORCE III 479
TRUXTON 429
TWIN HAWK 429
ULTIMATE QIX 479
WARRIORS OF ROME 599
WHIP RUSH 429
WINGS OF WOR 499
WONDERBOY III 429
ZANY GOLF 479

SEGA GAMEGEAR

COLUMNS 269
G-LOC 349
MICKEY MOUSE 349
PSYCHIC WORLD 269
SHINOBI 349
SUPER MONACO GP 269
WONDERBOY 269

JOYSTICKS

BATHANDLE 279
BOSS 179
SLICK STICK 99
TAC-2 179

BÖCKER

40 GRT FLIGHT SIM ADV. 149
ADVANCED AMIGA BASIC 249
AMIGA ADV SYSTEM PRG GUIDE 399
AMIGA 3D GRAPHICS 249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT 299
AMIGA C FOR BEGINNERS 249
AMIGA C FOR ADV PROGR. 349
AMIGA DESKTOP VIDEOWORKBOOK 369
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE 249
AMIGA DOS INSIDE & OUT 249
AMIGA DOS II COMPANION 299
AMIGA GRAPHICS I & O 399
AMIGA HARDWARE REF MANUAL 299

G.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

ORDERTELEFON:
016-13 10 20

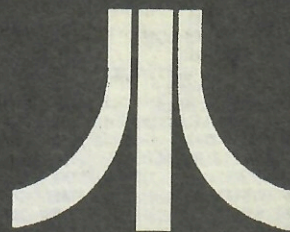
VÄLKOMMEN::

Välkommen till ytterligare en omgång Atarimaterial. Många kritiska Atari-läsare har hört av sig och tyckt att det har varit alldeles för lite Atarimaterial i SHN ett tag nu. Vi på redaktionen kan nog hålla med om detta och vi kommer nu, sakta men säker, att försöka öka sidosantalet efter hand.

Vi tar gärna emot Atarirelaterat material från Dig som känner en obetvingbar lust att hjälpa till. Enklast skickar du bidrag i form av textfiler på en diskett till redaktionen. Din diskett returneras, fullmatad med PD-program som tack för hjälpen om du bara skickar med svarsporto. Du kan även Modema in material till vår BBS: Modema Tider (Tel: 0302-361 39, 9600, 8, 1, N, dygnet runt). Ha det så bra till nästa nummer....

/Red.

Atari- sidan



Frågor och svar:

Vi börjar med ett brev från Tore som har köpt en STE som han har lite problem med. Han har kommit på att han inte kan få datorn att starta upp i Medelupplösning. Som många kanske vet så beror detta på att TOS 1.6, som sitter i STE:erna, har ett fel som gör att DESKTOP.INF sparas fel. Detta kan fixas genom att man kör ett program från ATARI som heter STE FIXER, eller något liknande, innan

man skall spara spara desktoppen. Det är lämpligt att ha detta program i AUTO-mappen.

ATARI har släppt en ny version av STE-TOS:en, version 1.62. Denna skall fungera bättre än 1.6. Det finns även flera PD-program som kan ändra en redan sparad DESKTOP.INF så att man kan få datom att boot:a i medel-upplösning.

Tore vill även veta varför vissa program inte fung-

grammerat av OXYGENE of TLB (Fabian Hammer) och det andra har jag ingen aning om vad det ska heta ännu. Det kommer alla TLB medlemmar utom Sammy Joe att arbeta på. Tanis of TCB kommer att göra en del av grafiken.

Nu ska jag berätta om några megademos...

Hoby One Demo

Detta är ett demo från den franska gruppen The Voyagers. Meny går ut på så vis att man styr en boll(?) (med joystick) mellan olika hål i väggarna och trycker fire!

Du kan välja mellan följande demokärmar: Paradise, Delirious, STE' Cool, Dreamscroll, Bigscroll, Stuffy, Starfires, Medley, Light och Similary.

Jag vet just nu inte hur pass kompatibelt detta demo är (har bara testat det på 1040STE). Att demokärmen STE Cool bara funkar på STE hörs väl av namnet.

NEXT's Official 1991 Charts Compil

Detta är en samling av de demokärmar som NEXT gjort till TLB's diskett-tidning Disc Maggie (de demokärmar med topplistor, bästa demos, bästa grafiker, bästa musiker osv.). Dessutom finns det några andra demokärmar på denna diskett. Meny är gjord i full overscan och du väljer demokärm genom att scrolla mellan olika logos och trycka på mellanslagstangenten. En stor scroller som är grymt distad scroller uppåt på skärmen. De demokärmar du kan välja mellan är: Charts 1, Intro Charts 2, Intro Charts 3, Charts 4, Charts 5, Syntax, Repts, Preview Phaleon, Shadow Dungeon och End. Innan du kommer till menyen så får du se en syncscroller och en bild (uppbyggd av rastrar) som scroller runt över hela skärmen (även bordrama). Förutom NEXT's skärmar så finns det en skärm från Replicants och en från AN Cool (TCB). Och så har du chansen att spana in förhandsversioner av de två Phaleon Demomenyerna! Vad mer har då detta demo att bjuda på? Bland annat: stjärnhimmel, storscroller, vektorbollar, dist, rastrar, minispel (styr rymdskepp), bytebender, linjevektor, full overscan, NEXT's Syntax Terror skärm något förändrad (cirkelscroller i 3D), Replicants inställbara linjevektor-grafik, sinusprickar, kristall-logo med mera. De två Phaleon



Diskett tidningar

Har du läst Disc Maggie?? Om du tyckte den var bra så kan du ju ta och skaffa dig några gamla nummer av den nu nedlagda diskett tidningen ST NEWS eftersom den innehöll samma typ av material. Assembler rutiner, hård och mjukvaru tester, nyheter, tips osv. Nu har även Maggie 5 kommit ut!! För att komma åt den "gömda" artikeln denna gång ska man skriva namnen på en massa grupper eller företag. Det finns förstås ett lättare sätt... Skriv helt enkelt: MONSTER BUSINESS så får du läsa den gömda artikeln!

Modul-disketter

Har du ont om moduler till din SoundTracker?? Ta då och kopiera några av Napalm Soldiers ST Muzax disketter!! De är fulla med moduler (vissa konverterade från Amigan, rätt många Dr. Awesome låtar) och innehåller även PD-trackers!

Packers

Har du gjort ett häftigt demo eller ett bra program som tar upp för mycket diskettutrymme?? Då ska du packa det... Men med vad? Tja, prova Ice Packer gjort av AXE of Delight. Det packar bra!

Virus !?!

Ett sådant vidrigt ord... virus! Men visste du att så gott som alla ST-ägare har Ghost Virus på några av sina disketter??

Ghost Virus är troligen världens mest spridda virus men som tur är så gör det oftast ingen skada heller. Vad det gör är att det inverterar muspilens

x och y positioner efter att ha kopierat sig själv till ett visst antal disketter. Autoboostande disketter kan dock ta skada. Det bästa du kan göra är att köpa AVK (Atari ST Virus Killer) som är programmerat av Richard Karsmakers.

Om du inte får tag på det på din datoraffär så kan du skicka sju pund direkt till Richard så får du det! Om du redan har programmet så kolla igenom dina disketter. Om programmet hittar en misstänkt bootsektor men inte vet om det är ett virus så får man chansen att spara bootsektor som en fil. Gör det och skicka sedan bootsektor till Richard och tala om var du fick tag på den så kommer den med i nästa version av AVK.

Adressen till Richard Karsmakers hittar du om du tittar på Sector 1630 på Mindbomb Demo disketten med en disk editor (disk doctor). Skicka inget till CRL som distribuerade AVK förut eftersom de har gått i konkurs.

Spel från demogrupper

Att demogrupperna gått förbi många mjukvaruhus i såväl kunskap som idéer är väl ingen nyhet. Eftersom man inte blir rik på demos så tillverkar nu flera grupper egna spel. De två senaste är väl: Prehistoric Tale från Lost Boys och Enchanted Lands från TCB. Skillnaden mellan dessa två är enormt stor. Enchanted Lands bjuder på mjuk scrolling, snygg grafik och bra spelbarhet. Det finns inget som hindrar detta spel från att bli årets plattformspel. Prehistoric Tale var däremot inget märkvärdigt. Fler spel från demogrupper är att vänta. Såväl Omega som Sync har spel på gång. Dessutom har TLB två nya spel på gång. Det ena heter Monster Business och det är pro-

erar på en STE. Detta beror på att det är förhållandevis stora skillnader mellan en ST och en STE. Både hårdvara och operativ är nytt. Alla de program som ej är skrivna efter de regler som ATARI har satt upp, men inte alltid följer själva, riskerar att bomba när något ändras i datom. Många programmerare tittar i TOS:et hur ATARI har gjort en viss sak. Detta är farligt för ATARI använder vissa saker i sina TOS som vi andra inte får göra. Detta beror på att de inte behöver tänka på att koden i ett TOS ej behöver fungera i ett annat TOS. De kan ju anropa en sak på en absolut adress i TOS:et som kan förändras i nästa version. Då ändrar de ju bara sina hopp. Det viktiga är att TOS:et blir någorlunda snabbt. Att ATARI har släppt TOS 1.62 pekar väl lite på att de hade gjort lite tabbar i TOS 1.6 också.

Hårddiskproblem

Det har varit problem med vissa hårddiskar mot STE:erna också. ATARI's har fungerat bra, men de så kallade pirathårddiskarna har inte fungerat mot STE:ns hårddiskinterface. ATARI skyller på att de andra leverantörerna inte uppfyller givna specifikationer medan de i sin tur påstår att ATARI själva inte gör det. Jag vet inte vilka som har rätt men ATARI lär ha bytt ut det chip som styr hårddisken. Om ni har

en äldre STE och skall köpa en icke ATARI hårdisk bör ni nog testa om den fungerar innan ni handlar. Det är inte alla fabrikat som det är problem med. Det är inte heller säkert att felet uppstår med en gång.

Fel i DevPack??!

Rolf Johansson i Göteborg har problem med den version av Devpac som föjde med ST USER. Han har försökt knappa in något gammalt program från ATARIST:en och fått, som han säger, 'fel på nästan varje rad'.

Eftersom Rolf ej talar om vilket program det gäller kan jag ej svara exakt på hans fråga. Jag vet dock att det program som följde med ST USER är en gammal version av programmet som kanske ej klarar de finesser som de nyare kan. Eftersom Rolf säger 'fel på nästan varje rad' tror jag nog mer på att han har knappat in programmet fel, eller att programmet ej är avsett för denna assembler. Det kan även bero på att programmet är skrivet för att assembleras till relokobar kod och att Rolf försöker assemb-lera det som PC-relativ.

För att jag skall kunna svara bättre på Rolfs fråga måste jag veta vilket program som avses och hur han har knappat in det. Är det säkert att det inte var ett

BASIC program?

...fonter till TimeWorks

Rolf vill även veta om han kan använda PD-GDOS-fonter till Timeworks. Så vitt jag jag vet använder Timeworks GDOS. Om jag har rätt borde du kunna använda alla typer av GDOS-fonter till Timeworks. Om någon är insatt i ämnet ber jag honom eller henne informera mig. Du kan ju alltid testa, det kan ju inte mer än brinna upp!!!

STOS-problem

Nils-Erik Svensson i Farsta har ett STOS-problem. Följande program fungerar när han interpreterar det men inte när han har kompilerat det:

```
10 OPEN #1,"MIDI"  
20 A$=INPUT$(#1,1):PRINT#1,A$;  
30 GOTO 20
```

Eftersom jag ej är så slängd i STOS lämnar jag över detta problem till läsarna med varm hand.

□ Anders Svensson

Menyerna som visas upp ser ut så här:

Preview Phaleon: Styr Shadow of the Beast varelsen. Mjuk parallaxscroll och snygga färger.

Shadow Dungeon: Ser ut typ Dungeon Master fast snyggare grafik+scroller (scroller även i höger och vänster bordrama), knäckt nederborder och Chambers of Shaolin musik (med samplade trum ljud).

Menyerna är programmerade av Next... Skaffa dig en kopia av denna diskett som fungerar på både ST och STE!

FISH N' CHIPS DEMO

Ett demo från Sewer Software med snygg grafik! Först kommer en bild på en fisk med chip istället för inälvor sedan kommer det upp ett intro och sedan kommer menyerna som går ut på att scrollera med piltangenterna för att byta demoskärmslogotype och trycka space (originellt va?). Desto mer originellt är det som händer när man väljer en demoskärm. Det sitter nämligen en fiskare och fiskar i självaste menyerna och för varje demoskärm man väljer råkar den stackaren ut för en olycka. Till exempel så blir han hängd, blixten slår ner i huvudet, han blir nertryckt av ett jättelikt finger, en sten ramlar ner på huvudet, han dras upp med fiskkrok och så vidare. I menyerna spelas digital musik. De demoskrämar du kan välja mellan är: 3D Vector Demo, Techtron 2, Big Fish Demo, Parallax, Mega Scroller, Acid Demo, The Vu Demo, Sprite Mania, Crystal Scroll, Music Demo, Pixel Perfection och Exit Screen. Demot innehåller: rastrar, linjevektor, spritar, syncscroller, stjärnhimmel, storscroller, vu-mätare, 3D prickar, kristall logo, dist, samplad musik med mera. Demot fungerar både på ST och STE.

TRR Megademo

The Rapping Rippers första megademo! Först ovh främst skall jag väl tala om att det här är inget revolutionerande demo. Det är programmerat helt och hållet i STOS (förutom stjärnsrollen och Quartet uppspelningsrutinen i början.) Det först som möter dig vid boot är texten: "TRR Megademo" och några rastrar som åker omkring. (denna bootsectorrutin är inte gjord av TRR utan av The Blade Runners). Sedan kommer en något buggad stjärnsroll och en bild på en digitaliserad bandspelare fram. Efter en stund börjar en Quartet-låt spelas (och då stannar stjärnsrollen). När man sedan tryckt space så kommer ett intro bestående av text, rastrar och en STOS-låt...

Sedan är det dags för menyerna. Den ser ut som Dungeon Master och man går omkring i gånger med piltangenterna. Scrollingen när man går är mjuk. En bra finess är att om man trycker "M" så kommer en karta fram. Man kan även gå omkring i den vilket är bra om man lätt går vilse... Grafiken i menyerna är rippad från Dungeon Master och nedkrypt vilket gör att den ser lite ut som ett skrumpet russin (fast det är inte så farligt). Du kan välja mellan 21 dörrar (demoskrämar) i menyerna. Det finns tre gästskärmar med (Zoids, Beast och A.7.0). Demot innehåller: rastrar, equalizers, STOS musik, digitaliserade bilder, 64-emulator (mycket lustigt!), studsande logo, hackiga scrollers, mjuka scrollers, dist, flip, animeringar, samplingar, landskapsscroll (schackbräde), stjärnsrollar, storscroll och diverse annat. Ett originellt och lustigt litet spel finns också med: Where is the fool? Tre kort åker runt på skärmen (ett av de döljer en digitaliserad bild av "the fool") och när de stannar så ska man gissa (om man inte vet) vart idioten är genom att peka på ett kort med musen. Det här är långt ifrån något höjrdemo och kvaliteten är ganska låg (men kom ihåg att det är gjort i STOS). Är du ute efter ett nytt demo med avancerad programmering är det här inget för dig men vill du däremot se något annorlunda demo så ta dig en titt på detta.

Reflex Demo

The Return of Flexible Front Demo by Stalin... I So Watt skrev Stalin att han inte skulle göra fler demos men ändå så gjorde han ett nytt! Nåja, det här är dock troligen hans sista. I menyerna finns det en distad "Reflexdemo" logo som byter färg, 2 st 16 pixels vertikala scrollers, 2 st. 32 pixels vertikala scrollers, 1 horisontell scroller format större, 2 st. 32 pixels spritar och 12 animerade "ögon"-spritar. Du styr ett smile-ansikte (acid-gubben igen...) med joystick eller piltangenterna mellan 4 olika dörrar. Demot innehåller: distar, parallax, sync-scrolling, rastrar, spegelscrollers, sampling, dansande prickar som bildar olika figurer, scrollers som täns ut, 2 st. 4 bitplan sprites som är ca 175 pixels höga och ca 115 pixels breda med mera... Stalin ger bort sina källkoder till sina Whattaheck demoskrämar. Källkoderna är till Assempro assembler och du hittar Stalins adress i SO WATT Demo. Enda sedan Stalin skrev att han ger bort sina källkoder har blivit dränt i brev så om du vill ha källkoderna skicka en tomdiskett + returporto och så tycker jag att Stalin kan få en slant för besväret. Du kan dock

få vara beredd att vänta ett tag på svar.

The Sound Demo

Ett litet demo från den franska gruppen ST Connexion. Det här är ett demo med 4-kanaliga soundtracker låtar konverterade ifrån Amigan som spelas upp med 28 khz. Detta demo släpptes i maj 1989 och skulle egentligen ha varit en del i ST Connexions Dream Demo. Men eftersom det inte fanns tillräckligt med plats på deras megademo disk så släppte de denna del separat. Man kan lyssna på 9 olika låtar och så kan man även ladda in andra (ifall man har några). På disketten finns också en rutin för att spela upp soundtracker låtar med. Rutinen är en 10 khz Timer-a rutin som lämnar kvar 3 register och du får 90000 clock-cycles per VBL kvar. Du behöver inte använda interrupter. Rutinen är till DevPac2 assembler.

Offbeat Demo Collection Volume 1

Det här är en demo samling med 7 olika demoskrämar. Illumination Demo 1 och 2 från Offbeat A. Genius has no border från Starfires Ovr Gen 4 Challenge från Overlanders ULM Gen 4 Challenge från ULM Acid Burn 2 från An Cool of TCB Color Dream från Offbase

TIPS

Två andra små demos du kan ta dig en titt på är ULM New Year Demo från ULM och Nitrowave demo från NAOS.

Har du märkt att du kan trycka på en liten stjärna i menyerna på Delirious Demo ??? Testa det!

I nr. 5 av SHN berättade jag hur man kommer åt en av de gömda skärmarna i Syntax Terror Demo. Men det finns två gömda och den andra kommer man åt så här... När introet kommer fram (det med informationstexten om demot) skriv: GESICHT KONDOM så får du se den!

Framtiden

Jag har hört många rykten och skvaller om demos som är på gång men ibland är det så att de aldrig släpps eller blir färdiga så det kanske är lite

(Forts. på nästa sida...)

Demospalten

(Forts. fr. föreg. sid)

onödigt att skvallra allt för mycket. Att ge exempel på grupper som ska göra gästskärmar är lite riskabelt eftersom de ibland inte hinner få sina skärmar klara till "deadline" vilket gör att de aldrig kommer med. Två bra exempel på demos som aldrig släpptes är Synchron Demo från Sync och Who Cares? Demo från Omega. Synchron Demo var klart före Cuddly Demos och hade en meny där man styrde gubben från Baal mellan olika dörrar (vertikal scrolling) men när de sista demo-skärmarna var klara så tyckte SYNC inte att de första var tillräckligt bra så då gjorde de nya och så vidare... Tyvärr släpptes aldrig det demot. Omegas Who Cares? Demo fick aldrig se dagsljuset heller. Jag hoppas att SYNC och OMEGA släpper ett varsitt megademo snart (det får ju inte bli en vana att inte släppa sina demos..)! Det är ju synd om 2 av de bästa grupperna inte sprider deras verk. De som sett Omegas SNYD 1 och 2, Whattaheck och SO WATT skärmar och gillade de kan ju alltid ta en titt på Omega Demo. Det är ett rätt gammalt demo och det visar inte vad Omega kan göra nuförtiden men det kan ju vara kul att ta sig en titt på det ändå. Några kommande demos tänkte jag nu skvallra om. Det ena är TCB's nya som förhoppningsvis blir klart i slutet av sommaren. Mer avslöjar jag inte om det just nu... Vidare så har vi FLEXICHRON DEMO från den nybildade unionen FLEXICHRON som består av

grupperna The Invizibles(TIV), Bomb Squad, Offbase, Hack Pack, The Futures och Frontline. Håll utkik efter detta demo. Det kommer att innehålla gästskärmar också(AHT, Blitz Boys mfl.)The Lost Boys har också ett nytt demo på gång. Det kommer att heta OOH CRIKEY, WHAT A SCORCHER! Det är meningen att det ska släppas nu i sommar(kanske på DÅsseldorf mässan). Det blir enligt TLB deras sista(vilket inte jag tror på..) och olikt allt vad de gjort förut. Overlanders håller på med ett nytt demo: LA VENTURE DEMO som kommer att innehålla många gästskärmar. Jag vet om många fler demos som är på gång men några godbitar ska vi väl spara till kommande nummer av SHN...

Tryckfelsnisse

Tryckfelsnisse(eller var det Attle?) var framme i nr.5 av SHN. Det stod att Electra Demo endast går på 1/2 Meg men det skulle egentligen stå endast 1 Meg.

Brev med demos och frågor om demos är välkomna.

Har du minst 1 Megabyte så bör du skaffa dig det demot! Det innehåller storscroller, stjärmscroller, 7 stora spritar(ELECTRA) i samma stil som Omegas i SNYD2(åker även i neder-bordern) samtidigt som en stjärmscroll, landskapsscroller, tubsscroller, fullskärms dist, doc demo, 3D Glob, dna scroller, vektorbollar med mera.

Sänd ett brev!

Om du tänker sätta ihop ett megademo och vill ha

grupper som ska göra gästskärmar så kan du skriva ett brev till mig så informerar jag läsarna. Jag är också intresserad av att se nya demos, bilder, låtar, källkoder, diskett magasin osv.(OBS! Inga illegala kopior!) Ska du arrangera ett demokonvent så skicka information om det!!! Frågor om demos är välkomna. Jag besvarar några frågor i varje spalt. Topplistor är också välkomna(skriv ned de tre bästa demogrupperna, grafikerna, musikerna, programmerarna och de tre bästa megademonerna). Om tillräckligt intresse visas så kommer en sammanställning i slutet av året.

Att tänka på om du skriver ett brev:

* VIKTIGT! Skicka med tillräckligt med svarsporto om du vill få svar och dina disketter tillbaka skickade.

* Märk kuvertet med: Frågor, Topplista eller Övrigt i övre vänstra hörnet.

* Jag svarar i den takt jag hinner med(dvs. du kan få vara beredd på att vänta).

* Jag driver ingen kopierings service av demos(dvs. vill du kopiera något nytt demo så får du vända dig till ett PD-bibliotek).

* Jag tar inget ansvar för disketter som eventuellt försvinner på posten.

*Frågor kan inte besvaras per telefon.

*Skicka inga illegala kopior.

Adressen är: DemoNytt
Bobergsv. 36 841 00 Ånge

På återseende!!

Lars Johansson



MÅNADENS DISKETT:

AT.001

Få datorer har det så väl förspänt när det gäller tillgången på bra PD-programvara som Atari ST. Nu kör vi därför igång med Månadens PD-diskett även för Atari

Många läsare har hört av sig och undrat när vi skall presentera en "Månadens Diskett" för Atari ST. Sådana disketter har ju funnits för PC, Mac och Amiga i tidigare nummer. OK! Från och med detta nummer skall vi ta och samla några godbitar på en diskett som Du kan beställa direkt från tidningen.

Vad är det då för program vi väljer ut? Ja, efter det Byta-PD-Program-upprop vi hade för ett par nummer sedan har vi fått in en massa olika PD-program som läsarna själva anser vara de bästa. Det har varit en salig blandning, allt från små nyttiga Acc-filer till kopierade spel (!!!) (Vi vill gärna påpeka i detta sammanhang att bara för att man har kommit över ett crackat spel så är inte detta automatiskt klassat som PD!)

AT.001

Vi har kallat månadens Atari-diskett för AT.001 och här följer en kort beskrivning av de program som ligger på denna:

FCOPY 3.5 Detta är ett mycket bra kopieringsprogram som inte behöver några spe-

ciella instruktioner. Menyerna är självinstruerande och fördelen med detta program framför många andra är att det tillåter flera kopior av en master, man kan formatera disketten samtidigt som man kopierar och alla manövrar går dessutom fort.

FIRST WORD Detta är föregångaren till ordbehandlingsprogrammet First Word Plus och denna version är numera PD och dessutom en mycket bra ordbehandlare.

STICKLER: För att hålla ordning på saker som skall göras vissa dagar använder du det här programmet som är en slags almanacka. En manual på engelska medföljer på disketten.

VIRUS: Virusplågan sprider sig snabbt. I denna mapp på disketten finner du dels VDU (Virus Destruction Utility), dels VKILLER 3.0. Båda dessa program hjälper dig att hålla dina disketter fria från angrepp. Du gör andra Atari-ägare en stor tjänst genom att sprida dessa program vidare så snabbt du kan..

DLII: Detta är ett GEM-baserat nyttoprogram som hjälper dig med skötsel av hårddisk och disketter. En

manual på engelska ligger tillsammans med programmet.

Samtliga program är testade på TOS 1.4 och samtliga disketter är testade mot virus. Alla programmen går att köra i medel/lågupplösning och ligger på en dubbelsidig diskett. Totalt ligger 692K på denna disk och du som endast har en enkelsidig drive får finna dig i att beställa två disketter (AT.001A och AT.001B).

Beställ så här:

Använd talongen på sidan 45. Varje diskett kostar 30:- vilket täcker våra kostnader för överföringen och porto. Fyll i uppgifterna och ange vilken/vilka disketter du vill ha. Lägg talongen i ett kuvert tillsammans med kvitto på betalning, sedlar eller frimärken, klistra igen och posta. Din diskett kommer på posten inom ett par dagar efter det att vi har fått din beställning.

Tidigare disketter:

I nr 5:91 presenterade vi ett bra diskettkatalogprogram: STDCAT. Denna diskett kostar bara 25:- och kan beställas på talongen. Diskett nr: AT.000

I fortsättningen:

I varje nummer av SHN framåt kommer nya program att presenteras. Är det något speciellt program du tycker skall vara med så skriv till oss och berätta! Adressen är: SHN:s PD-klubb, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med "Atari" i övre vänstra hörnet.

MARK WILLIAMS C

Av
Anders Svensson & Kent Andersson

Med Mark Williams systemet följer även en resource-editor. Denna förenklar skrivandet av GEM-baserade program genom att man i denna editor kan konstruera menyer och blanketter på ett enkelt sätt.

THE LEXICON

i detta avsnitt hittar man det mesta man kan vilja veta och hela denna del av manualen är upplagd i bokstavsordning. Detta innebär att om man kan programmera och vet vad man letar efter är denna del helt suverän. Det är värre för den rene nybörjaren. Han kan få lite problem i början innan han kommer på vad han skall leta efter. Detta är dock inget större problem därför att hela lexikonet är späckat med hänvisningar. Man bör även komma ihåg att det inte är en lärobok utan en manual och en nybörjare bör köpa även en lärobok.

Ett exempel på vad man kan lära sig av lexikonet är hur float byggs upp i till exempel en VAX. Detta kan vara bra om man vill skriva ett program som fungerar på mer än en typ av dator.

Lexikonet förklarar naturligtvis även samtliga funktioner som finns att tillgå. När man har hållit på ett tag är man tacksam att manualen är upplagd som den är och inte som en lärobok. Man hittar nästan alltid det man söker väldigt snabbt.

PROGRAMVARAN

Programvaran kommer på fem enkelsidigt formaterade disketter, som efter installation kan köras på tre dubbelsidigt formaterade disketter (eller en hårddisk). Av dessa tre disketter innehåller en kompilatorm och dess tillbehör, en systemkommando och en källkoder. De fem disketterna innehåller en mängd filer som skall läggas på rätt diskett. Ett installationsprogram medföljer och är mycket enkelt att använda. De som endast har enkelsidig diskdrive kan använda disketterna som de är.

I den förra versionen, 3.0.6, fanns det en bugg i installationsprogrammet. Om man installerade mot diskett var man tvungen att ha två diskdrivar. Detta är dock rättat i den av oss testade versionen, 3.0.9.

MSH

Hela systemet bygger på ett shell, msh. Ett shell är

ett program som tolkar och utför dekommando som man skriver. Command.com till MS-DOS är ett exempel på ett sådant. Man kör alltså inte Mark Williams C med hjälp av ett GEM-interface som man brukar göra med ST-program. Msh är en variant av det berömda csh till UNIX. Kommandona är därför väldigt unix-liknande. Detta betyder att man till exempel skriver ls istället för dir, MS-DOS, för att lista innehållet på disken. UNIX-influensen märks även om vi tittar på hur sökvägarna till kompilatorm sätts. Man använder setenv som för csh innebär globala variabler. Man har även tillgång till IF satser och liknande kommando.

När man startar msh körs scriptfilen profile som innehåller hela startupsekvensen som behövs för att C-kompilatorm skall hitta de olika biblioteken med länkfiler och includefiler. Här kan man ändra om man inte är nöjd med det ursprungliga. Man vill

Kompilatorm är uppbyggd av ett huvudprogram, cc, som anropar förprocessor, cpp, tolk, cc0, kodgenerator, cc1, optimeraren, cc2, och slutligen den modul som producerar assemblerkoden, cc3. Även länkaren, ld, anropas av cc.

Bland alla de optioner som finns i cc är t.ex.

-A Automatisk anrop av editor vid fel vid kompilering. Felen visas i ett 'fönster' i editorn och man kan hoppa mellan felen specialkommando. Efter korrigeringarna ankompiletorm automatiskt.

-c Undertrycker länkning och borttagande Dessa optioner skriver man på kommandoraden efter cc vid kompileringen tillsammans med filnamnet. Om vi vill kompilera vårt lilla program test.c och inte vill ha någon optimering skriver vi:

cc test.c -VNOOPT

Lätt va!!

Man har dock inte så mycket nytta av kompilatorm om man inte har några funktioner att anropa. Detta behöver man dock ej oroa sig över om man köper Mark Williams. Här finns allt man behöver. Hela operativet finns implementerat. Detta var föresten inte riktigt sant.

Xbios-rutinen Blitmode finns ej med. Detta kan man dock lätt avhjälpa genom att gå in i filen OSBIND.H och lägga till följande rad:

```
#define Blitmode(a) (int)xbios(64,a)
```

Med detta exempel kan ni även se hur kompilatorm bygger upp sina operativsystemanrop. Man använder alltså define. Man kan om man vill använda funktionen xbios om man vill, men programmen blir mer lättlästa om man använder de normala namnen.

Förutom denna lilla miss har jag inte hittat så många fel i kompilatorm mer än att Mark Williams har struntat i oss som använder å, ä och ö. Om man vill skriva program som hanterar våra lite speciella tecken blir det att skriva egna rutiner.

ME

När man programmerar kan det vara bra att ha en editor. I paketet finns en utmärkt sådan vid namn me (Micro Emacs). Som man kanske kan ana av namnet är det en liten version av den klassiska

Till Atari ST datorer finns ett antal C-kompilatormer. En av dem är Mark Williams C. Den är en av de mest kraftfulla C-kompilatormerna som finns till ST:n och levereras tillsammans med en manual på 828 sidor som är mycket bra.

kanse använda en ramdisk som heter D:. Här sätts även skärmen om till svart. Detta är mycket enkelt att fixa till.

Exempel på kommandon i msh

```
cat Visar innehållet i en fil, och
cc C-kompilatorm.
```

Alla kommandon är program som ligger på kommando-disketten. Allt i UNIX anda.

Fastän msh är ett program som ej använde GEM kan man starta GEM-program från det. Man skriver bara GEM framför filnamnet när man startar programmet. Det är från msh vi startar kompilatorm.

KOMPILATORM CC

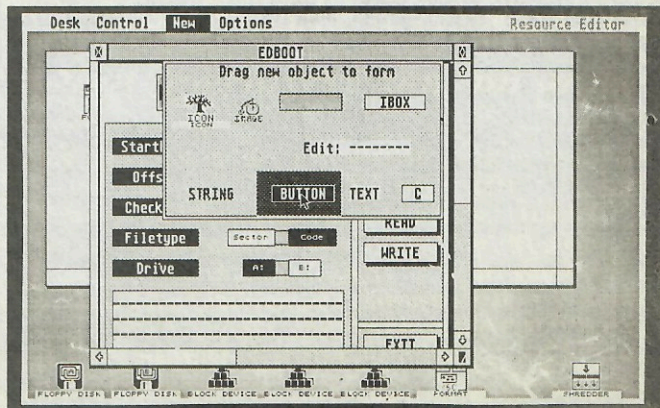
Om man har dubbelsidig diskdrive (och det har man ju!) får kompilatorm rum på en diskett. Man kan alltså köra Mark Williams med en diskdrive. Har man bara enkelsidig diskdrive tar kompilatorm upp två disketter och man måste ha två diskdrivar. Har man inte det lär man få Macintosh-ambåge.

```
int n=0, max;
struct rad *pek;

max=((top_y+max_y)>antal)?antal;top_y+max_y;

pek=rot;
for(n=0;n<top_y;n++)
{
  if(pek==0)
  {
    form_alert(1, "[3][1: pek == 0 ][0] ]");
    return;
  }
  pek=pek->fran;
}

for(n=top_y;n<max;n++)
{
  if(pek==0)
  {
    form_alert(1, "[3][2: pek == 0 ][0] ]");
  }
}
-- ST MicroEMACS 1.8 -- window.c -- File: window.c
```



editorn Emacs som är vanlig på lite större datorer än ST:n. Me är en editor som är helt ren från allt vad GEM heter. Allt är kommandostyrt. Detta betyder att tiden man tjänar på att slippa peka med musen när man trycker på tangentbordet kan man ägna åt att leta i manualen efter hur det nu var man tryckte.

Me är dock väldigt kraftfull när man har lärt sig den. Man kan till exempel editera filer i upp till elva 'fönster' samtidigt.

Exempel på ett par kommandon:

Cursor-flyttningar:

ctrl-A Flyttar cursorn till början av raden.

ctrl-B Flyttar cursorn ett steg åt vänster.

Man kan naturligtvis även använda piltangenterna istället för vissa av de ovan nämnda kommandona.

Raderingar:

ctrl-D Tar bort nästa tecken. DEL fungerar inte som det brukar göra utan man är tvungen att använda den här funktionen. DEL fungerar istället som Backspace.

Fönster:

ctrl-X 1 Visa endast det aktiva fönstret.

Buffrar:

ctrl-X B Välja en buffer att editera i aktivt fönster.

Spara och avsluta:

ctrl-X ctrl-C Avsluta utan att spara.

Kompilering och felhantering:

ctrl-X > Hoppa till nästa fel.

Sök och byt:

ctrl-R Sök bakåt. Söker medan man skriver.

Macros:

ctrl-X (Börja macro-definieringen. Stora och små bokstäver:

esc C Gör om första bokstaven av ordet till en versal.

Indragningar:

ctrl-I Tab.

Kommunikation med operativet:

ctrl-C Anropar en ny kopia av msh. Exit hoppar tillbaka till editorn.

Markera:

ctrl-@ Sätt märke.

Hjälpfönster:

ctrl-X ? Visar hjälptext för ett ord.

Smått och gott:

ctrl-G Avbryter ett kommando.

Detta var en del av kommandona till me. Flera av dem har fler finesser än vad vi har angivit här. För dessa hänvisar vi till manualen.

RESOURCE-EDITORN

Detta är en av de få program till Mark Williams som använder GEM. Resource-editorn använder man till att skapa resource-filer till sina program. Man kan bygga upp menyer, blanketter och ikoner. Allt är väldigt enkelt att använda och hela programmet är logiskt uppbyggt. När man sparar en resource skapas även en .h-fil som kan inkluderas i huvudprogrammet. Här finns allt som skapats och namngivits definierat. När man sedan i programmet vill referera till ett objekt i ett träd kan man använda namn istället för siffror. För att man skall kunna fortsätta att editera en fil som sparats skapas även en .RSD-fil som resource-editorn själv använder.

Det finns även två program som möjliggör att få ut sin resource i klartext. Man får den ej i C-kod utan i någon underlig pseudokod som sedan kan göras om till en resource igen. Detta kan vara bra om man vill ändra flera strängar, detta kan då göras i en ordbehandlare.

RDY

För alla som bara har en diskdrive är rdy en trevlig bekantskap. Det är ett program för att göra ramdiskar. 'Nej inte ett till!' tänker säkert många, men det skall ni inte göra. I stället bör ni tänka 'Antligen!'. Rdy är nämligen ett väldigt avancerat program. Ramdiskarna man skapar överlever en reset, och man kan även bota från sin ramdisk.

Det bästa med rdy är att man kan spara en ramdisk. Då sparas även innehållet i ramdisken. Man kan spara ramdisken som ett program. När detta program startas får man en ramdisk som innehåller det man stoppade i ramdisken innan man sparade den. Detta är väldigt användbart.

ANDRA HJÄLPMEDEL

Om man inte är nöjd med det som följer med i paketet kan man köpa till lita andra saker. Vi har tittat på dessa också.

BC

Bc är en programmerbar miniräknare som kan vara behändig att ha till hands när man programmerar. Även denna är helt fri från GEM så den är enkel att använda från msh. Om man bara startar bc har man bara tillgång till ett begränsat antal funktioner som de fyra räknesätten och några tester. Om man till exempel vill addera två tal skriver man bara så här:

```
2+4
```

Efter att ha tryckt return svarar bc genast 6. En väldigt kraftfull finess är att bc ej använder tiopotens utan hela tiden räknar med alla siffrorna. Detta innebär att man utan några problem kan skriva 2^500 och få ut ett exakt svar.

Man måste dock specificera antalet decimaler. Det görs enkelt genom att skriva:

```
scale = 10
```

Detta ger tio decimaler.

Man kan även använda variabler. Detta görs på samma sätt som när man tilldelar variabler värde i C. Man kan sedan räkna med dessa variabler.

Om vi startar bc genom att skriva:

```
bc -l
```

får vi tillgång till några funktioner som ligger i en fil. Här hittar vi följande funktioner:

```
atan(z)
```

```
cos(z)
```

```
exp(z)
```

```
j(z)
```

```
ln(z)
```

```
pi
```

```
sin(z)
```

Dessa ligger som funktioner i filen. De är skrivna i ett C liknande språk. Om man vill kan man lägga till egna. Vi kan ta en titt på hur en funktion ser ut. Vi tittar på ex:

```
/*
 * exp(x) — exponential function
 * to the scale that is in effect
 * at the time of the call.
 */
define exp(x) {
    auto i, num, den, term, result;
    num = den = result = 1;
    for (i=1; ; i++) {
        num *= x;
        den *= i;
        if ((term = num/den) == 0) return
    }
    (result);
    result += term;
}
```

Om vi skulle behöva en funktion som beräknar fakulteten åt oss kan vi enkelt svänga ihop en sådan. Här följer ett förslag på hur en sådan skulle kunna se ut:

```
/*
 * Fakultet
 */
define fact(n)
{
    auto i, svar;
    svar = 1;
    for(i = 1; i <= n; i++) svar *= i;
    return(svar);
}
```

Vill vi sen veta fakulteten av 5 skriver vi bara fact(5). Som ni själva kan se påminner språket mycket om C.

Bc är ett trevligt litet program som man kan ha mycket skoj med. Jag har dock inte haft så mycket nytta av det.

CSD

Csd är Mark Williams källkodsdebugger. Om man kompilar ett program med optionen -VCSD kan man sedan debugga sitt program i csd. I csd kan man följa vad som händer i ens program när det körs. Samtidigt som man ser källkoden kan man välja vad som händer i variablerna. Genom en tangentnedtryckning kan man växla mellan källkoden och utskriften från programmet.

Man kan köra programmet rad för rad eller sätta en brytpunkt och sedan starta programmet. Programmet körs sedan till denna punkt. Csd är ett måste för den seriöse C-programmeraren.

MWCLSC

Mark Williams C Library Source Code är ytterligare ett tillägg som kan köpas från Mark Williams. I paketet ligger dock endast en diskett! Denna innehåller källkoder till alla funktioner till C-kompilatorn. Om man är missnöjd med hur en funktion utför sin uppgift kan man här korrigera detta och kompilera om funktionen.

De flesta av dessa är skrivna i C, men vissa är skrivna i assembler. Även om man kanske inte har behov av att ändra något kan det vara lärorikt att se hur 'proffsen' programmerar. När man använder en rutin och tycker den är lite 'skum' kan det också vara bra att se hur den är uppbyggd. Nybörjaren kommer dock ej att förstå mycket.

KOMMENTAR

Mark Williams är DYRT. Det är dock väldigt prisvärt. Ingen av oss har ångrat att vi köpte det. Vi kan varmt rekommendera programmet.

En rolig sak hände när jag (Kent) köpte mitt exemplar av MWC. Jag beställde det av GrafiTex. De försäkrade mig om att jag skulle få den då senaste versionen, 3.0.9. När paketet kom innehöll den till min stora förvåning version 2.1.7. Jag skickade dock in mitt registreringskort innan jag kom på att jag skulle klaga på detta. Efter ett samtal med GrafiTex fick jag den senaste versionen. Det var en av deras leverantörer som hade klantat sig. Jag var glad och nöjd och tänkte inte mer på det. Efter ett par veckor ringer det en från Mark Williams i USA och frågar om jag verkligen har köpt den gamla versionen. Jag förklarade att det hela var ett misstag och att allt hade rättats till.

Detta visar att man på företaget är måna om sina kunder. Detta är ett paradexempel på hur programutvecklarna skall bete sig. Vi önskar att alla kunde bete sig på samma sätt.

Anders Svensson

Synchron HB

hårddiskar tillbehör

Bilaga till Minnen

Tel: 018-558593

Fax: 018-552240

Nu Ni!



PC-SPEL

<input type="checkbox"/> 3D CONSTRUCTION KIT	498:-
<input type="checkbox"/> 4D SPORT BOXING	288:-
<input type="checkbox"/> AIRCRAFT & SCENERY DESIGN	298:-
<input type="checkbox"/> A10 TANK KILLER	348:-
<input type="checkbox"/> ATP FLIGHT SIMULATOR	398:-
<input type="checkbox"/> BATTLECHESS II	288:-
<input type="checkbox"/> DUNGEON MASTER	388:-
<input type="checkbox"/> ELITE +	398:-
<input type="checkbox"/> ELVIRA	398:-
<input type="checkbox"/> FALCON F16 3.0 - på ingående	428:-
<input type="checkbox"/> F29 RETALIATOR	398:-
<input type="checkbox"/> FLAME OF FREEDOM - på ingående	348:-
<input type="checkbox"/> FLIGHT OF INTRUDER	298:-
<input type="checkbox"/> FLIGHT SIMULATOR 4.0 -	388:-
<input type="checkbox"/> GENGHIS KHAN	388:-
<input type="checkbox"/> GODS	288:-
<input type="checkbox"/> HEART OF CHINA	428:-
<input type="checkbox"/> JETFIGHTER II	428:-
<input type="checkbox"/> KINGS QUEST V	438:-
<input type="checkbox"/> KINGS QUEST TRILOGY	498:-
<input type="checkbox"/> LEISURE SUITE LARRY TRILOGY	498:-
<input type="checkbox"/> LEMMINGS	288:-
<input type="checkbox"/> MIG 29 FULCRUM	298:-
<input type="checkbox"/> MOONBASE	388:-
<input type="checkbox"/> M1 TANK PLATOON	348:-
<input type="checkbox"/> MANHUNTER II	348:-
<input type="checkbox"/> NAM	298:-
<input type="checkbox"/> NARCO POLICE	298:-
<input type="checkbox"/> POLICE QUEST III - på ingående	398:-
<input type="checkbox"/> POPULOUS/SIM CITY	398:-
<input type="checkbox"/> PRINCE OF PERSIA	288:-
<input type="checkbox"/> PRO TENNIS TOUR II	228:-
<input type="checkbox"/> QUEST FOR GLORY II	398:-
<input type="checkbox"/> RED BARON VGA	398:-
<input type="checkbox"/> RISE OF THE DRAGON	398:-
<input type="checkbox"/> RAILROAD TYCOON	398:-
<input type="checkbox"/> SIM EARTH	428:-
<input type="checkbox"/> SPACE QUEST TRILOGY	498:-
<input type="checkbox"/> SPIRIT OF EXCALIBUR	348:-
<input type="checkbox"/> SPEEDBALL II	288:-
<input type="checkbox"/> SORCERIAN	398:-
<input type="checkbox"/> SPACE QUEST IV	398:-
<input type="checkbox"/> SECRET OF MONKEY ISLAND	288:-
<input type="checkbox"/> SECRET MISSIONS (Wing Commander Data Disk)	288:-
<input type="checkbox"/> SILENT SERVICE II	398:-
<input type="checkbox"/> TEST DRIVE III	288:-
<input type="checkbox"/> TEST DRIVE II COLLECTION	288:-
<input type="checkbox"/> WONDERLAND	348:-
<input type="checkbox"/> WING COMMANDER II	348:-
<input type="checkbox"/> ZEILARD	288:-

Vid beställning: uppge dator/grafik samt diskettformat!

PC-TILLBEHÖR

<input type="checkbox"/> RGB SPLITTER	998:-
* SOUNDBLASTER SET inkl Speakers och CMS Stereo Chips	1.998:-
<input type="checkbox"/> VIDI PC Comp. Col Sol. med RGB, PC Paint och Brush 4	3.998:-
<input type="checkbox"/> AT GAMEKORT 33 MHZ	198:-
<input type="checkbox"/> XT/AT GAMEKORT	98:-
<input type="checkbox"/> PC-MUS	298:-
<input type="checkbox"/> 3.5" resp. 5.25" RENGÖRINGSSET	48:-
<input type="checkbox"/> MUSMATTA	38:-
<input type="checkbox"/> 3.5" DISKETTER Sony Bulk DS/DD	3:88

PC direct

LANDBERGS

Skriv, ring eller faxa
Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 35
Fax 0758-702 50

Alla priser är inkl. moms, men postavgifter tillkommer och vi tar de flesta kontokorten.

AMIGA

SKRIV TILL: AMIGAZINET, BOX 152, 448 01 FLODA

Backa upp din Amiga

Electronic Zoo, mest känt för sina spelprogram, har nyligen släppt ett backup-system för Amiga. Paketet, som man har döpt till **MRBackup Professional**, kostar ca 320:- och Electronic Zoo hävdar att detta är det första riktiga säkerhetssystemet för Amiga. Över 60 inbyggda backupkommandon finns och man kan spara sin säkerhetskopiering antingen på diskett eller på en SCSI bandstreamer.

Protex allt bättre

Från företaget Arnor kommer nu en ny uppgradering av Protex. Den nya versionen, Ver 5.5, erbjuder ett flertal förbättringar jämfört med tidigare versioner. Så har man t.ex. fått med automatisk avstavning, Mail Mergefunktion (filer från ProData används) änke och horungekontroll (?!?!?Skall kolla med en sättare vad detta är!! Attle) samt möjlighet att själv välja uttsende på skärmen.

Redan registrerade användare kan uppgradera för mellan 300-600:- beroende på vilken tidigare version man har. En komplett version 5.5 kostar ca 1600:-

Snabbare hårddiskar till Amiga

Det engelska företaget Prostar har nyligen släppt en ny serie hårddiskar för Amiga 500. Man

hävdar att dessa är upp till fem gånger snabbare än Commodores A590.

Basmodellen är på 20 Mb och kostar ca 2800:- men man har upp till 160Mb drivrar som då hamnar i prisklassen ca 9400:-

Useendemässigt liknar Prostar-drivrarna A590 och de flesta egenskaper såsom t.ex. anslutningsmöjligheter till andra SCSI-enheter är desamma. Möjlighet att stänga av driven vid spel som inte trivs i hop med en ansluten hårddisk finns. Om och när dessa hårddiskar kommer till Sverige har vi ännu ingen uppgift om. Prostar kan nås på tel: 00944-923 541 33.

Fusk till Amigaspel

Spelet TOKI som ganska nyss släppts går betydligt lättare att spela om man först startar spelet och sedan skriver: "KILLER" Man får då nämligen obegränsat antal liv att spela. Man kan dessutom hoppa över nivåer genom att trycka på F1-F8.

Något för Amiga-genier?

Amerikanen Matthew Grossman har bildat en ny och annorlunda förening för Amigaanvändare - den här kan man bara få medlemskap till om man har en mycket hög IQ (Intelligenskvot) Känner du dig kvalificerad kan du ta kontakt under adress: Matthew Grossman, P.O. Box 275, Slingerlands, NY 12159, USA.

Nytt operativsystem på gång?

Det går rykten om att en ny version av Amigans operativsystem skall vara på gång. Nej, det är inte frågan om en Workbench 2.0 nu, den är ju gammal. Nej vi talar faktiskt om en Workbench 3.0. Som vanligt när det gäller att få information direkt från Commodore är det som att försöka krama blod ur en sten men ryktena hävdar att en inbyggd support för Compugraphicfonten kommer att finnas samt support för både virtuellt RAMminne och eventuellt hårdvara för 24-bitars video.

3D Construction Kit

Att skapa egna spel är en dröm som de flesta datorägare har gemensamt. Att behärska assemblerprogrammeringens finesser eller, för den delen, Basicspråkets alla irrgångar kan vara ett oöverstigligt hinder.

Nackdelen med dessa språk är också att det är mycket krångligt att få dem att göra som man vill. Spelen man skapar tenderar också att bli lite väl simpla.

Specialpaket för vissa typer av spel är ingen ovanlighet. Vill man ex tillverka enkla skjuta-ned-spel så är "Shoot-em-Up-Construction Set" en väg att gå. För älskarna av textäventyr finns det mängder av paket och där kan man nämna STAC (till ST) från Incentive.

Från samma företag kommer nu 3D Construction Kit (3DCK) som är ett paket vilket tillåter användare att konstruera tredimensionella verkligheter i vilka man kan röra sig och manipulera föremål.

I bland kallas detta med datoriserat innespråk för Virtuell Verklighet (VV).

Användningsområdena för 3DCK är många. Man kan använda programmet för att konstruera föremål i 3D och sedan se dem från alla tänkbara perspektiv. Man kan också konstruera hus, vilka man kan möblera och sedan vandra runt i. Och man kan göra spel.

Det var med utgångspunkt från spelkonstruktion som jag själv närmade mig 3DCK. Jag har alltid gillat Incentives spel typ Castle Master och tanken på att tillverka liknande ting på egen hand gjorde mig mycket nyfiken på 3DCK.

Videoslarv

Att nämna sig programmet bjöd på en del spännande överraskningar. En första inblick fick man via den video som medföljde programpaketet. Eftersom jag uppskattar denna typ av initiativ från programmakarna så hade det varit roligt att kunna skriva något positivt om filmen, men tyvärr...

Första halvan av videon går åt att göra reklam för 3DCK. Eftersom man redan köpt paketet så verkar denna typ av påverkan, minst sagt, en smula egendomlig. Andra halvan visar programmets grundfunktioner och är en smula bättre. Alltsammans störs dock av ett amatörmässigt framförande och en bildkvalitet som är det uslaste jag sett sedan jag tvingade mig igenom en tionde kopia av Star Wars för många år sedan. Videon kan med andra ord kvitta.

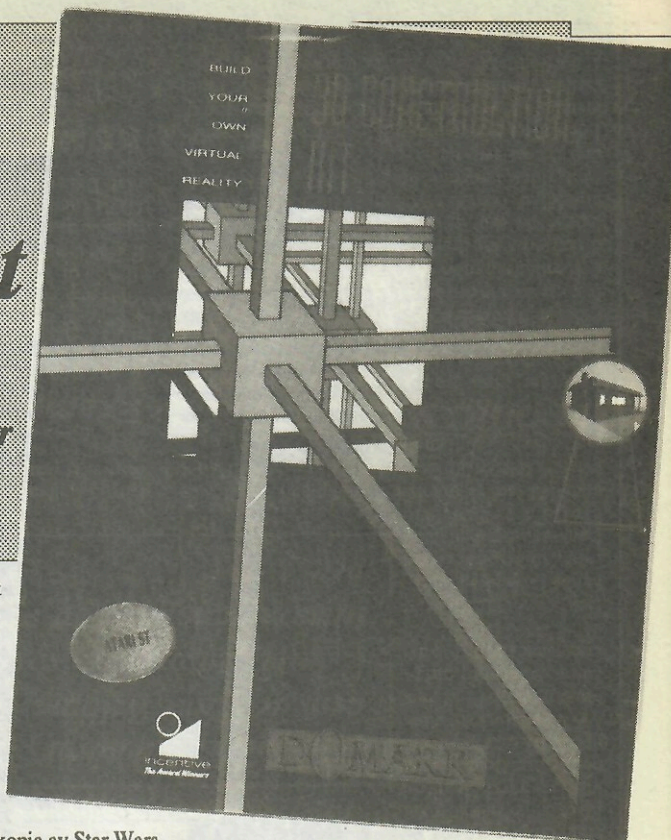
Förutom denna kalkonulle så innehåller paketet en bruksanvisning och en disk med själva programmet. Bruksanvisningen är en smula tunn för min smak. Det hade varit bättre om resurser hade avsatts på denna i stället för videon. Det viktigaste står där men alltför mycket måste man gissa sig till.

Det viktigaste är dock programmet och detta håller, tack och lov, en betydligt högre kvalitet än kringutrustningen. Jag tror inte jag haft såpass kul med något "nyttoprogram" under hela 1991!

Objekt & Areor

Programmet baseras på ett antal "kuber" vilka kallas areor. I dessa placeras sedan objekten vilka skapar världen man rör sig i. Dessa objekt kan ha formen av kuber, pyramider, plattor, hexagoner m.m.

Man kan också länka samman ett antal areor med hjälp av ut- och ingångar, vilka definieras i vissa specialvilkor. På så sätt kan man t.ex. skapa ett hus av en solid kub, vilket går snabbare att rita ut än om man hade använt sex tillplattade kuber, en för varje



vägg. Denna kub placeras i area 1.

På denna kub placeras man sedan en tvådimensionell platta. Läger man den helt an mot kuben så stör det inte att den inte syns från sidan. Kuben förhindrar ju att man kan betrakta den från ett "felaktigt" håll. Plattan definieras sedan som en "portal" till area 2.

I area 2 placeras man en liknande platta vilken fungera som portal tillbaka till area 1.

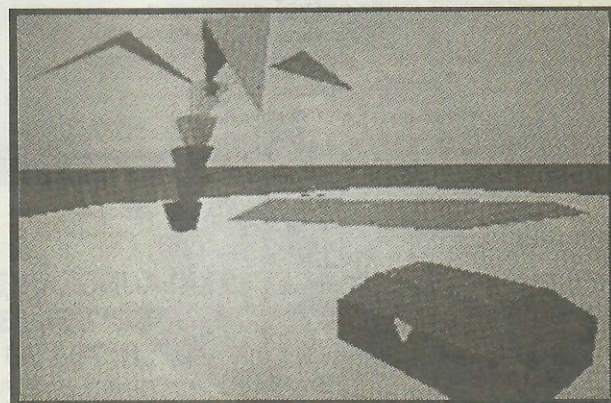
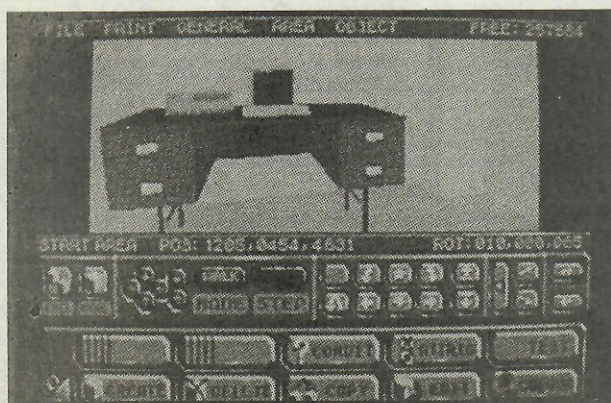
FCL

Att beskriva ett visuellt programpaket av detta slag är nästan en omöjlighet. En bild säger mer än tusen ord heter det och därför skulle det förmodligen krävas tusen ord för varje bild som 3DCK kan skapa. Huga!

Då är det lättare att koncentrera sig på Freescape Command Language (FCL) vilket är det programspråk med vilket man kontrollerar 3DCK; s animeringar och de vilkor som kan vara kopplade till olika objekt.

För varje objekt kan man nämligen haka på en massa vilkor som gör det möjligt att styra spelförloppet.

Ett typiskt vilkor kan vara följande:



```
IF COLLIDED?
THEN GOTO(2,1)
ENDIF
eller
IF SHOT?
THEN INVIS(4)
VIS(5)
ENDIF
```

Det första exemplet betyder helt enkelt att man skall förflyttas till ingång 1 i area 2 om man kolliderar med det objekt som villkoret är kopplat till.

Exempel 2 är avsett att vara kopplat till objekt 4 och det byter helt enkelt ut objekt 4 mot objekt 5

Ser man sedan till att det första exemplet kopplas till objekt 5 så har man en dörr som dyker upp när man skjuter på objekt 4 (vilket då försvinner). När man sedan kolliderar med objekt 5 så transporteras man till area 2. Detta är den mest enkla formen av förflyttning mellan olika delar av spelen men man kan ju tänka sig att vissa kombinationer av objekt som skall skjutas eller aktiveras för att dörrar skall öppnas eller teleportationsplattor slås på.

För att hålla reda på de olika händelserna har man också 236 olika variabler vilka kan ges olika värden. De 30 första används av programmet och får räknas som systemvariabler men de övriga kan man använda fritt.

Här får man också notera att programmet inte innehåller någon slumtalsfunktion vilket gör att det blir väldigt svårt att variera ett spel från en omgång till en annan

Gränssnitt

När det gäller denna typ av spel så är gränssnittet mot användaren mycket viktigt. I 3DCK skapar man

detta själv med hjälp av lämpligt ritprogram. Incentive rekommenderar DeLuxe Paint till Amigan och det får man väl hålla med om.

Har man väl konstruerat en bild som skall bli "spelets front mot yttervärlden" så kan man via 3DCK definiera vissa areor. En stor fyrkant skall vara det fönster i vilket man ser sin virtuella verklighet. andra fyrkanter skall vara de knappar som man kan trycka på för att förflytta sig igenom densamma. Att placera dessa knappar rätt är en viktig del för att spelet skall få rätt flyt och "feeling". Detta har i och för sig inte mycket att göra med programmet 3DCK men det är en förutsättning för att slutprodukterna skall bli goda.

Litar man inte på sin egen förmåga att konstruera "Borders", som de heter, så finns det några färdiga på disketten.

Här kan också nämnas det som 3DCK kallar för instrument. Detta är de "fönster" med vilket spelet kommunicerar med användaren. Med hjälp av staplar och texter kan man få reda på sitt läge eller mängden bränsle man har kvar eller för den delen hurpass mycket speltid det är kvar. I ett provspel som medföljer 3DCK kan man se ett antal exempel på hur dessa används.

Flyg eller promenera

Det finns tre olika typer av farkoster att färdas med i 3DCK. Antingen kan man bli s.k. Walker. Då promenar man på "golvplanet" och för att komma upp på tak och höjder måste man använda sig av trappor.

Det finns också två olika typer av flygplan. Den första ger en sällsam känsla i och med att rörelseriktningen är konstant och inte kopplad till planetens vinkel.

Den andra typen av flyg fungerar mer som en traditionell flygsimulator och den har också blivit min favorit. Det är gött att swoscha omkring bland alla prylarna i de olika areorna.

Detta är ett av årets roligaste utvecklingspaket och det är ett givet köp för alla som vill använda sin dator för skapande ändamål

Clas

Ca. priser och versioner:

Amiga	700:-
Atari ST	500:-
Commodore 64	300:-

DISKETTER

NONAME
3,5"MF2DD **3:95**

Livstids Garanti

NONAME
3,5"MF2HD **8:90**

Livstids Garanti

J & M ENTERPRISE
HEMMESTORP 32
270 35 BLENTARP

Priserna gäller vid köp av minst 100 st. Endast frakt tillkommer.

TEL 046 - 818 14 FAX 046 - 80 200

Månadens diskett:

AM.002

The Master Viruskiller:

Som de flesta Amiga ägare kanske vet, finns det ett antal virus till denna maskin och dessa kan ställa till med förtret om man inte lyckas få bort dem.

MVK klarar av drygt 150 olika virus och en del filvirus, det den inte kan identifiera som virus eller normal boot visar den upp och förklarar att den inte känner igen det. Då är det helt upp till en själv att avgöra om man vill laga booten eller låta det vara. Man måste dock tänka på att originalspel oftast har en specialboot med laddningsrutiner till spelet, och om man då raderar dessa så kommer det av förklarliga anledningar inte fungera. Detta program bör alla läsare se till att sprida till andra så fort som möjligt. På så sätt hjälps vi alla åt att hejda virusattackerna som ju blir allt vanligare.

NComm:

För modemare och blivande modemare har vi lagt in ett mycket bra kommunikationsprogram på Månadens Diskett. Med NComm finns, förutom alla vanliga kommandon,

möjligheter att göra scriptfiler för inloggningar i baser när man t.ex. ligger och sover, allt är ju så mycket billigare under nätterna. Du kan även skriva en egen telefonlista där du kan lagra dina basers nummer. När du skall modema är det bara att hoppa upp i meny och välja den bas man vill ringa upp. Version 1.9

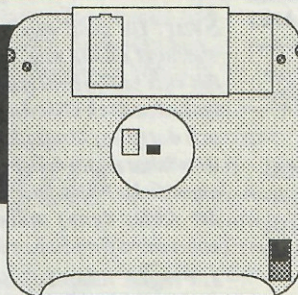
Labelprint:

Utav namnet kan man utrona att det har med etiketter och printers att göra, så allt man kan säga är att det är ett program för diskettetiketts utskrift på valfritt underlag (krångligt värre det här), för 3.5 tums diskar.

ROCKET:

Rekreativapplikationer har ju alltid varit efterfrågade både som pirat-kopior och helt lagliga kopior. Här har vi ett av diskettens två applikationer inom nöjessektorn.

Ladda in workbenchen och klicka igång Rocket, sedan är det bara att fatta piltangenterna och



styra sig fram till målfönstret och göra en snygg landning.

Kryptor:

Numera behöver man inte gömma sina hemliga filer i en labyrinth av hundratals kataloger och underkataloger. Kör igång Kryptor ifrån antingen CLI:n eller workbenchen skriv in ditt lösen ord och koda eller avkoda ditt program eller textfil.

Kodning kan göras hur många gånger som helst med olika lösenord, men man får givetvis inte glömma lösenordet eller lösenorden för då är det lika bra att begå harikiri för filen lär du aldrig återse.

Pipeline:

Nummer två utav rekreativapplikationerna på denna disk. Här gäller det att bygga sig en rörledning utan läckor innan VA-verket släpper på vattnet. Skulle man inte hinna bygga klart innan vattnet kommer så blir det att jobba i dubbelhypermegasupervelicofart för att komma vidare till nästa bana.

Beställ så här:

Samtliga dessa program ligger på Månadens Diskett som är döpt till: AM.002. Disketten kostar bara 30:- vilket täcker våra kostnader för porto och arbete. Beställ på den talong som du hittar på sidan 45.



COMMODORE 64

IN TOTO

Frågor och Svar

Brevfloden flyter vidare. Denna gång rymmer den en mindre oljetanker samt en finlandsfärja. Var dock inte rädda för att dränka mig med era brev, Attle hjälper mig att göra av med de överflödiga breven (och några till) och dessutom kan jag simma så det är ingen risk. Adressen dit nödställda, tipsgivare och programmakare med listningsbidrag skall vända sig är: Frågor och Svar, Mikael Pawlo, 64 in toto, SHN, Box 152, 448 23 Floda. Ni får gärna datera breven, det underlättar mitt arbete mycket. See you later, terminator!

Hej 64 in toto! Jag skulle bli glad om ni kunde svara på mina frågor.

1. Lönar sig det att köpa monitor till sextiofyran?
2. I sådana fall - vilken?
3. Måste man kunna basic för att lära sig assembler?
4. Finns det någon bra bok som lär ut assembler? Vilken?
5. Vad är det som gör att AR VI är dyrare än TFC III? Hoppas ni kan svara på mina frågor.

Hälsningar Svarta pantern

Svar: 1. Om du tänker börja programmera tycker jag absolut att du skall ha en bra monitor, då förslagsvis den i AR VI som är mycket bra, samt en assembler, lämpligen Turbo Assembler som är både bäst och PD!

2. Se svar ett.

3. Nej, inte alls. En amerikansk undersökning visade att de som först lärde sig assembler och sedan programmerade lite i basic blev bättre basicprogrammerare än de som började direkt med basic.

4. Som vanligt är det dessa böcker jag brukar rekommendera: Programmera 6502 och Mapping the C64. Med dessa två i bagaget kan du komma långt. Programmers Reference Guide kan också hjälpa dig mycket.

5. Svårt för mig att svara på, men jag skulle tro att det har att göra med tillgång och efterfrågan. När tillgången är stor och efterfrågan liten sjunker priserna, när tillgången är begränsad och efterfrågan stor höjs priserna.

Tjena Mikael! Först och främst vill jag säga att 64 in toto är toppen! För det andra tycker jag att du sköter den fint. Ok! Nu har jag några frågor:

1. Varför är det nästan aldrig något program med i PC-spalten?
2. Hur kan man tända skärmen medan ett program laddas in från band (ex. Last Ninja II när den visar credits och Central Park bilden)?

Nu en kommentar: I förra numret skrev en kille att du skulle ta bort interrupt-rutinen, men jag tycker att du inte borde göra det. Det är väl inte svårt att lägga in en interruptrutin när man kan det!! Men för de som inte kan göra interrupt-rutiner (t.ex. jag!!/Attle) kan ju de inte få igång programmet, om de på något vis inte lyckas göra ett interrupt så därför tycker jag att interrupt-rutinen skall stå kvar.

En sak till: börja en assemblerskola! Au revoir, ami! (Ha! Ha! Lyckades du förstå det där då, Attle?)(Nej, men ser du den här 24 tums skiftnyckeln? /Attle)

Hälsningar Mr.Perfect

Svar: Du skall vara glad att brevet överhuvudtaget nådde mig. Attle var så rasande att det ville svälja brevet direkt (utan senap). Jag lyckades dock slita det ifrån det (Attle alltså), och det (då) lämnade mig med rök ångande ur näsborrarna (eller vad man skall kalla de gigantiska hålor som är placerade strax under Attles ögon) mumlande häschkebrölen och andra fina (...) ord.

1. Frågan vidarebefodras härmed till Ulf.

2. Se förra numret (6 1/2). När det gäller din kommentar så kunde jag inte uttrycka det bättre själv. Dina synpunkter är helt riktiga. Ångande assemblerskolan så har inte Linus syntts till ett par månader nu, så det kanske kommer någonting till vintern... (snö?)

Hej! Jag undrar hur man startar ett program som man skrivit in i Turbo Assembler 3.0.

Daniel Ahlin

Svar: Först skall du sätta en startadress i början av ditt assemblerprogram genom att skriva *=\$startadressihex dvs. om programmet skall läggas på adress \$1000 och framåt så skriver du *=\$1000 eller *=4096. Sedan assemblerar du programmet genom att trycka på vänsterpilen och därefter siffran 3. Turbo Ass. talar då om för dig om du har gjort något "språkligt" fel i programmet, om inte så startar du det med ett tryck på tangenten "s". Du kan även assemblera direkt till diskett. Direktivet är vänsterpil+5.

Mikael Pawlo

Resultaten

Så var det dags för en presentation av vinnarna i tävlingen "Diskfodral 91" som utlystes i SHN nr 5/91.

Ur stereons högtalare strömmar "Floating Point" av Björn Fogelberg (även känd som Knatter/Xakk) en mycket bra låt som lägger stämningen på topp inför presentationen av segraren i tävlingen "Diskfodral 91" som har rullat på under våren och sommaren.

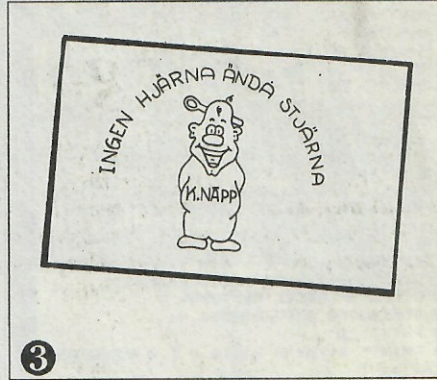
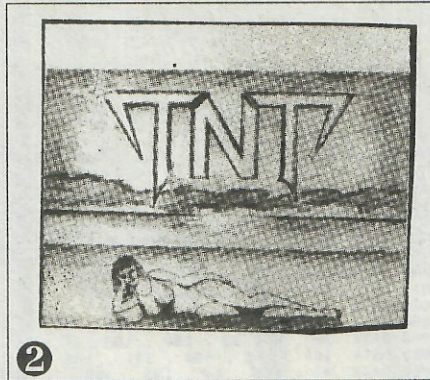
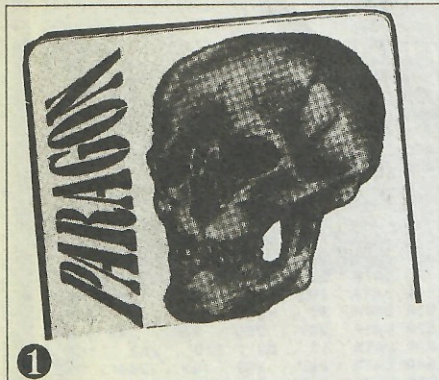
Om ni inte har tillgång till låten av Björn så kan ni simulera ett par kraftiga bastrummor och en läcker panflöjt genom att stampa häftigt i golvet samtidigt som ni sliter morrhåren av en katt (vilket ger panflöjtseffekten, då katten river er i ansiktet som hämnd(aoooooooo...)).

Paragon vann!

Nu när stämningen är så tät att man kan skära den med kniv, så kan jag avslöja att den överlägsne vinnaren med nästan dubbelt så många röstpoäng som andrapristagaren är gruppen Paragon med ett fodral gjort av Hellraiser och Beezee ifrån Norsborg. Fodralet skickades in av Beezee (ofta kallad Henrik Ahlén) som nu kommer att väckas av ett fasansfullt muller när ett av de senaste 64

Listningarna i detta nummer är allihopa läsarönsknningar. Det verkar som det börjar röra sig på kalfjället i Tierp (undrar just varför jag inte fick den där femman i geografi?) och i de småländska skogarna. Om även du har en önskning eller kanske en egen smart rutin - tveka inte skriv ett brev till mig och beskriv ditt problem, eller skicka en diskett/ kassett med programmet, adressen finns i Frågor och Svar spalten.

från tävlingen "Diskfodral 91"



spelen dundrar ner i hans brevlåda. Dessutom kommer brevlådan att fyllas en gång i månaden av ett färskt SHN nummer ett helt år framöver. Grattis!

Firefly of TNT god 2:a

Paragon drog in 91 röstpoäng, att jämföras med tvåans 46 poäng som Firefly of TNT alias Henrik Karlsson, Klässbol drog in.

Henrik kommer även han få en helårsprenumeration på SHN.

Trea med humor

Tredjepristagaren, som kom tätt efter Henrik

med 37 röstpoäng, gjorde det i särklass mest humorfyllda fodralet vilket som synes betalade sig.

Gratulationer till Jörgen Anderson ifrån Malung som kan glädja sig åt att få hem SHN ett halvår framöver.

Ett pris kvar:

Nu finns det endast ett pris kvar att dela ut, nämligen det som skall utlottas bland de som har hjälpt till som jury med sina röster.

Fru Fortuna (som idag heter Commodore 64) har slumpat fram att Martin Svenningsson, Helsingborg kan sätta sig framför sin brevlåda

och invänta brevbäraren som snart kommer med ett nytt läckert spel till Martins sextiofyra.

Till slut:

Musiken tonar ner på stereon och ytterligare en låt på kassetten är slut. Även en tävling ligger bakom oss i tiden, tiden som inte kan köpas för pengar och inte heller bytas. För att se till att vi gör det bästa av den vill jag att ni skickar in alla de synpunkter och tips ni har på 64 in toto till mig. Adressen hittar ni i frågor och svar spalten. Frid.

☺ Mikael Pawlo

Månadens listningar:

Höstens första listning kunde ha döpts till "vart tog sommaren vägen", men jag valde istället att kalla den Quick Bas Dir.

Rutinen är ett kort basicprogram som lägger katalogen i en sträng och skriver ut den på skärmen. Detta program bör hjälpa T.L., Lerum, Örjan Sniis vålnad, Thomas da coolest m.fl. som nu kan modifiera programmet för att passa egna behov (som att skriva ut katalogen i bokstavsordning, kontrollera fritt utrymme m.m.).

Rutinen heter Quick Bas Dir därför att den är mycket snabb. Det märks inte stor skillnad mellan denna rutin och den directory-rutin i maskinkod som jag tidigare publicerat i tidningen. Nackdelen är att denna rutin skriver över ditt basicprogram om du laddar in den med ett program i minnet. Om du lägger denna rutin på ett högt radnummer, t.e.x. 40000 så kan du anropa den med run 40000 och den behöver inte stör ditt basicprogram. (Kom ihåg att ändra goto satsen)

2: Amiga-pekare

Höstens andra rutin är en rutin som ger dig en Amiga-inspirerad pekare som kan styras över hela skärmen, givetvis i interrupt, med en fröjdepinne i port 2.

Rutinen ligger mellan #49152-#49355 (\$C000-\$C0CB)

och startas med SYS 49152. Koordinaterna för pekaren kan avläsas i adresserna #53250 respektive #53251 (\$D002 och \$D003) för X respektive Y koordinaterna.

3: En utökad BASIC

Så slutligen, det som många läsare har begärt och önskat, en utökad basic. Jag har gått efter de önskemål som jag har fått och gjort så att de olika kommandona används som alla andra Basic kommandon istället för att startas med en SYS-kod.

Jag tog med de kommandon som de flesta läsare begärde. Vilka de är skall ni strax få se i den korta manualen. Rutinen ligger mellan #49152-#49787 dvs. \$C000-\$C27B, och startas med SYS 49152 efter det att datasatserna lästs in.

Kort manual:

Du får sju nya kommandon efter att ha aktiverat basicen. Kommandona används med följande bokstavssyntax;

O - Old. Tar tillbaka ett program efter NEW.

A - Auto. Ger automatisk radnumrering. A x,y ger en automatisk radnumrering med x som startadress och med intervallet y mellan raderna. Ett tryck på return utan att skriva något efter radnumret avslutar inmat-

ningen.

D - Delete. Raderar rader enligt följande : D x-y raderna f.r.o.m. x t.o.m. y raderas. D -x raderna från start t.o.m. rad x raderas. D x- raderna f.r.o.m. x och framåt raderas. D x rad x tas bort. Ger samma effekt som om du bara skriver radnumret och return.

\$ - Directory. Visar katalogen utan att radera program i minnet. # - Disc command. Utför diskkommando. Ex. # "SO:Filmjolk" scratchar (tar bort) filen Filmjolk ifrån disketten.

R x,y - Renumber. Sätter nya radnummer och klarar även av att ändra i GOTO och GOSUB satserna. X är den nya startraden för programmet och Y är intervallet mellan raderna.

M"programnamn",enhet - Merge. Laddar in ett program från valfri enhet (1=kassett, 8=normalt för diskdrive) och lägger det efter det (basic)program som finns i minnet. En RENUMBER kan vara nödvändig efter en MERGE i händelse av att det finns flera lika radnummer (t.e.x. två rad 10)

Efter samtliga kommandon skall du trycka på return för att exekvera (utföra) dem. Jag vill gärna att ni hör av er med synpunkter på BYMP BASIC 1.0. Orsaken till att jag har valt att göra kommandona med endast en bokstav är helt enkelt att det går snabbare, när man väl här lärt sig dem, att använda dem. Lev väl!

☺ Mikael Pawlo

(Listningarna hittar du på nästa sida)

Listning 3: Utökad BASIC för C64

```

10 REM *** BYMP BASIC 1.0 ***
15 REM *** ----- ***
20 REM *** DETTA PROGRAM ***
30 REM *** UTÖKAR 64 ANS ***
40 REM *** BASIC MED 7 ST ***
50 REM *** NYA KOMMANDON: ***
60 REM *** AUTO, RENUMBER, ***
70 REM *** DIRECTORY, OLD, ***
80 REM *** DISK KOMMANDO, ***
90 REM *** OLD, DELETE.... ***
92 REM *** ----- ***
94 REM *** AV MIKAEL ***
96 REM *** PAWLO ***
98 REM *** 1991 ***
99 REM *** ----- ***
100 FORBYMP=49152TO49787:READBASIC
110 POKEBYMP, BASIC:NEXTBYMP
120 POKE53280,0:POKE53281,0
130 PRINT" "
140 PRINT" ** BYMP BASIC V 1.0 MINNESRES
IDENT ** "
150 PRINT"          AKTIVERA MED SYS 4915
2. "
160 END:OF PROGRAM/ BYMP
300 DATA 32, 83, 228, 32, 138
310 DATA 255, 169, 173, 133, 121
320 DATA 169, 213, 141, 211, 193
330 DATA 169, 192, 141, 9, 3
340 DATA 169, 149, 141, 8, 3
350 DATA 96, 162, 128, 138, 72
360 DATA 32, 0, 192, 104, 170
370 DATA 76, 139, 227, 200, 145
380 DATA 43, 32, 51, 165, 165
390 DATA 34, 105, 2, 133, 45
400 DATA 165, 35, 105, 0, 133
410 DATA 46, 144, 224, 140, 0
420 DATA 2, 142, 3, 3, 142
430 DATA 41, 3, 162, 26, 142
440 DATA 2, 3, 162, 87, 142
450 DATA 40, 3, 41, 255, 240
460 DATA 3, 32, 156, 166, 76
470 DATA 8, 175, 32, 194, 193
480 DATA 228, 96, 208, 4, 197
490 DATA 95, 240, 184, 145, 95
500 DATA 138, 200, 76, 173, 164
510 DATA 160, 8, 136, 240, 46
520 DATA 217, 116, 194, 208, 248
530 DATA 136, 240, 176, 162, 28
540 DATA 142, 0, 3, 162, 192
550 DATA 142, 1, 3, 32, 115
560 DATA 0, 136, 240, 180, 136
570 DATA 240, 24, 136, 240, 70
580 DATA 136, 240, 82, 136, 240
590 DATA 109, 76, 43, 194, 32
600 DATA 115, 0, 166, 157, 208
610 DATA 205, 41, 255, 76, 231
620 DATA 167, 142, 3, 3, 32
630 DATA 250, 193, 160, 174, 140
640 DATA 2, 3, 208, 3, 32

```

```

650 DATA 28, 194, 134, 20, 133
660 DATA 21, 32, 205, 189, 169
670 DATA 32, 32, 210, 255, 32
680 DATA 96, 165, 134, 122, 132
690 DATA 123, 32, 115, 0, 240
700 DATA 3, 76, 159, 164, 32
710 DATA 0, 192, 76, 128, 164
720 DATA 32, 212, 225, 32, 51
730 DATA 165, 166, 34, 164, 35
740 DATA 133, 10, 76, 117, 225
750 DATA 132, 183, 169, 1, 162
760 DATA 8, 160, 15, 32, 186
770 DATA 255, 32, 192, 255, 162
780 DATA 1, 32, 144, 170, 32
790 DATA 181, 171, 169, 1, 32
800 DATA 195, 255, 76, 26, 192
810 DATA 232, 142, 3, 3, 142
820 DATA 39, 3, 162, 96, 142
830 DATA 2, 3, 162, 171, 142
840 DATA 38, 3, 32, 250, 193
850 DATA 162, 185, 134, 121, 165
860 DATA 43, 166, 44, 133, 122
870 DATA 134, 123, 160, 1, 132
880 DATA 12, 132, 15, 177, 122
890 DATA 208, 11, 169, 179, 141
900 DATA 211, 193, 32, 191, 193
910 DATA 76, 26, 192, 200, 177
920 DATA 122, 133, 59, 200, 177
930 DATA 122, 133, 60, 200, 177
940 DATA 122, 32, 71, 171, 208
950 DATA 35, 174, 172, 193, 141
960 DATA 172, 193, 165, 59, 133
970 DATA 20, 165, 60, 133, 21
980 DATA 165, 12, 208, 8, 138
990 DATA 24, 105, 4, 168, 76
1000 DATA 162, 164, 32, 19, 166
1010 DATA 24, 32, 55, 166, 144
1020 DATA 178, 166, 15, 48, 50
1030 DATA 201, 137, 240, 8, 201
1040 DATA 141, 240, 4, 201, 167
1050 DATA 208, 38, 169, 32, 32
1060 DATA 210, 255, 32, 115, 0
1070 DATA 176, 27, 32, 107, 169
1080 DATA 132, 73, 72, 32, 191
1090 DATA 193, 166, 57, 165, 58
1100 DATA 32, 205, 189, 164, 73
1110 DATA 104, 201, 44, 240, 225
1120 DATA 169, 0, 133, 12, 136
1130 DATA 201, 34, 208, 155, 165
1140 DATA 15, 73, 255, 133, 15
1150 DATA 208, 147, 141, 0, 2
1160 DATA 238, 172, 193, 24, 96
1170 DATA 165, 58, 145, 34, 136
1180 DATA 165, 57, 145, 34, 76
1190 DATA 232, 193, 32, 19, 194
1200 DATA 165, 43, 166, 44, 133
1210 DATA 34, 134, 35, 160, 1
1220 DATA 177, 34, 240, 37, 200
1230 DATA 200, 76, 213, 193, 165
1240 DATA 21, 209, 34, 144, 26
1250 DATA 208, 10, 165, 20, 136
1260 DATA 209, 34, 144, 17, 240
1270 DATA 5, 36, 136, 32, 28

```

```

1280 DATA 194, 136, 177, 34, 170
1290 DATA 136, 177, 34, 144, 210
1300 DATA 96, 165, 34, 166, 35
1310 DATA 96, 32, 107, 169, 166
1320 DATA 20, 134, 251, 166, 21
1330 DATA 134, 252, 32, 253, 174
1340 DATA 32, 107, 169, 166, 20
1350 DATA 134, 253, 166, 21, 134
1360 DATA 254, 166, 251, 134, 57
1370 DATA 165, 252, 133, 58, 96
1380 DATA 165, 57, 24, 101, 253
1390 DATA 139, 57, 170, 165, 58
1400 DATA 101, 254, 133, 58, 96
1410 DATA 136, 162, 8, 32, 186
1420 DATA 255, 169, 1, 160, 194
1430 DATA 162, 123, 32, 189, 255
1440 DATA 32, 221, 243, 32, 25
1450 DATA 242, 160, 5, 32, 207
1460 DATA 255, 136, 208, 250, 170
1470 DATA 32, 207, 255, 164, 144
1480 DATA 240, 9, 32, 204, 255
1490 DATA 32, 70, 246, 76, 26
1500 DATA 192, 32, 205, 189, 169
1510 DATA 32, 32, 210, 255, 32
1520 DATA 207, 255, 208, 248, 169
1530 DATA 13, 32, 210, 255, 165
1540 DATA 197, 201, 63, 240, 223
1550 DATA 160, 3, 208, 205, 79
1560 DATA 68, 65, 77, 35, 82
1570 DATA 36, 0, 0, 0, 0
1991 END:OF PROGRAM /BYMP

```



Listning 2: Amigapekare

```

10 REM *** POINTER ***
20 REM *** (/) MIKAEL PAWLO 91 ***
30 FORA=49152TO49355:READBYMP
40 POKEA, BYMP:B+B+BYMP:NEXT
50 IFB<>22209THENPRINT" FEL I DATASATSERN
A...:STOP
60 PRINT"STARTA RUTINEN MED SYS 49152."
70 PRINT"RUTINENS PLACERING: $C000-$C0CB
"
80 PRINT"          #49152-#49355.
"
90 PRINT"FRID, MIKAEL PAWLO."
95 END:OF PROGRAM /BYMP
100 DATA 162,0,189,140,192,157,64,3
110 DATA 232,224,64,208,245,169,13,141
120 DATA 248,7,169,80,141,0,208,141,1
130 DATA 208,169,1,13,21,208,141,21,208
140 DATA 169,2,141,39,208,120,173,20,3
150 DATA 141,206,192,173,21,3,141,207
160 DATA 192,169,64,141,20,3,169,192
170 DATA 141,21,5,86,96,72,173,0,220
180 DATA 141,204,192,169,1,45,204,192
190 DATA 240,3,238,1
200 DATA 208,169,2,45,204,192,240,3,206,
1
210 DATA 208,169,4,45,204,192,240,13,238
,0
220 DATA 208,208,8,169,1,13,15,208,141
230 DATA 16,208,169,8,45,204,192,240,18
240 DATA 206,0,208,169,255,205,0,208
250 DATA 208,8,169,254,45,16,208,141,16
260 DATA 208,104,108,206,192,255,224,0
270 DATA 255,208,0,255,160,0,255,64,0
280 DATA 254,128,0,255,64,0,255,160,0
290 DATA 247,208,0,227,232,0,193,244,0
300 DATA 128,250,0,10,0,0,62,128,0
310 DATA 29,0,10,0,0,4,0,0,0,0,0,0
320 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0

```

Listning 1: Quick Bas Dir

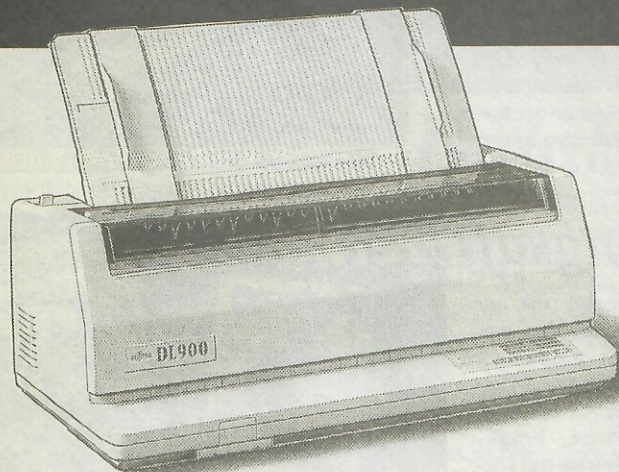
```

10 REM *** QUICK BASDIR ***
20 REM *** FOR S H N AV ***
30 REM *** MIKAEL PAWLO ***
40 PRINT"_:OPEN 1,8,0,"$":
50 POKE781,1:SYS65478:GETAS,AS:ES=CHR$(0
)
60 GETAS,AS,HS,LS
70 IF ST THEN SYS65484:CLOSE1:END
80 PRINTASC(H$+E$)+256*ASC(L$+E$):
90 GETAS,BS:IFASTHEN PRINTASBS:GOTO90
100 PRINTAS:GOTO60
READY.

```

DET ÄR SVÅRT ATT VARA BLYGSAM...

...när man vet att vi är ett av världens i särklass största företag inom data/elektronik. Att vi bara under 1990 omsatte drygt 130 miljarder kronor, varav 12 miljarder gick direkt till forskning och utveckling av våra produkter. Att vi har cirka 135.000 anställda och ett fyrtiotal egna fabriker världen över. Så varför skulle vi vara vara blygsamma...



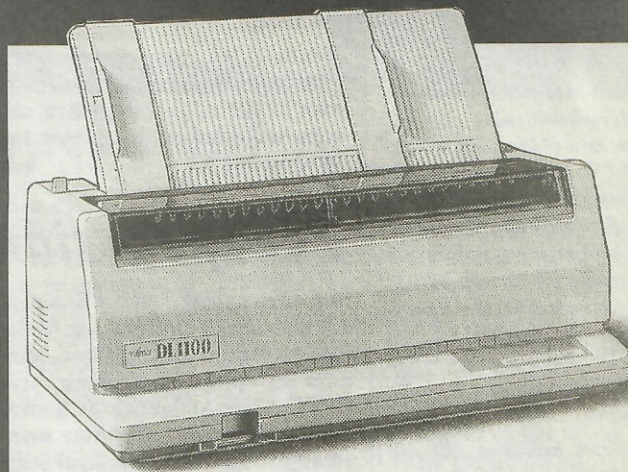
DL 900 är den perfekta 24-nålars matris skrivaren för dig som studerar eller jobbar hemma.

Eftersom den smarta uppbyggnaden av skrivaren gör att den tar upp ett minimalt utrymme, får du massor med plats över på hemmakontoret – både DL 900 och DL 1100 är bland marknadens klart minsta matris skrivare.

Både DL 900 och DL 1100 kan skriva ut på en bredd av ligande A4-format, vilket gör att de blir näst intill helt idealiska för dig som jobbar med kalkyler o dyl.

DL 900 kostar ca 3.490:- men trots det låga priset har vi inte gjort avkall på varken kvalitet eller precision. Tack vare vår stora satsning på utveckling, är våra skrivare ett klart bättre alternativ än någon annan skrivare på marknaden inom samma prisklass.

Fujitsus skrivare håller vad de lovar !



DL 1100 är en 24-nålars matris skrivare för dig som vill ha möjlighet till färgutskrift. Tabeller, kalkyler mm får ett ordentligt lyft när du jobbar i färg. DL 1100 kan redan vid köpet fås med färgutskrift, eller om du så önskar, uppgraderas vid ett senare tillfälle.

Den starka genomslagskraften hos skrivarna gör dem idealiska för fakturor, rapporter mm. Ett antal fonter som tillbehör gör att du kan variera dina layouter på ett snyggt och kreativt sätt. Dessutom finns möjlighet att köra ut streckkoder.

Grundinställningarna på alla våra skrivare kan, genom vårt setup-program, på ett mycket bekvämt sätt styras direkt från datorn. Inget mer ödslande med tid när du skall byta fonter eller ändra utskriftsparametrar mm.

DL 1100 kostar ca 4.490:- i monochromt utförande, vilket gör den till den absolut mest prisvärda matris skrivaren med färgmöjlighet på marknaden idag.

FUJITSU

FUJITSU NORDIC AB

Torggatan 8. 171 54 Solna. Tel 08-7647690. Fax 08-280345. Telex 13411 FNAB

PC-SPALTEN

Specialsidorna för dig som har en PC. Adressen till denna sektion: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med "PC" Textmaterial kan skickas i form av textfiler på valfri diskett

Välkomna till en ny PC-spalt.

Fortfarande bara två sidor men hav hopp.... Planer på att utöka sidorna håller på att ta form...

Du som vill bidra till denna sektion: Skicka oss gärna en diskett med ditt brevtips/fråga/synpunkt/listning eller vad som helst så länge det handlar om PC. Disketten kan vara i vilket format som helst men textfilen bör vara i ASCII-form (vi har kanske inte just din ordbehandlare!). Om du bifogar ett frimärke (5 kr) så skickar vi tillbaka din diskett på vilken vi har lagt så många PD-program som det ryms som tack för hjälpen.

PC som hemdator blir allt vanligare i takt med att priserna går ner. Detta märker vi bl.a. genom brev till redaktionen och även om vi nu har en särskild brevsida så plockar vi ett exempel här:

Hej PC-Spalten! Jag har en fråga och ett tips: Hur gör man ett PD-spel?

Tipset: Till alla som har spelat Railroad Tycoon: När man får 32000000 dollar i skulder så kan man bli kvitt detta belopp. Köp ca 60000 egna aktier, leta upp ett startområde och bygg där upp den nödvändiga industrin. Har man då fortfarande för mycket pengar skall man börja att placera ut kraftverk lite här och där på måfå. Bli inte förvånad om du går med vinst redan vid 20000000 dollar.

A PC Enjojer from Stockholm called "PC-Lover"

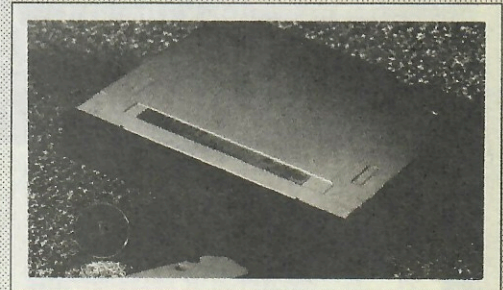
Svar: Tack för brevet! Att göra ett PD-spel innebär bara att man, i det spel man har gjort, skriver: Detta program får fritt distribueras. Hur du sedan gör spelet är upp till dig. Välkommen att visa upp ditt alster i denna spalt.

(Ulf Selstam)

Minidrive för minidatorer

Hur liten kan en diskdrive bli? Ja, undre gränsen tycks utgöras av diskettens storlek. Nu har företaget Mitsubishi konstruerat en 3.5" drive som endast är 14, 8 mm hög och 96 mm bred. Driven har kapaciteten 1.44Mb och väger futtiga 195g.

Denna drive, som man har döpt till MF355E är avsedd för att placeras inuti de sk Notebooks-datorerna som ju blir alltmer populära, och kommer att kosta som en normal drive. När den, inom kort, kommer ut i butikerna



PC-spel i tidningsaffärerna

Den som nyligen varit i Spanien har kanske sett hur man, i de flesta välsorterade tidningsaffärer, kan hitta en uppsjö av programvara för PC, Atari, Amiga och div. andra datorer. Framför allt hittar man ett antal olika diskettidningar som ofta innehåller enklare PD-program men även kurser i hantering av administrativa program.

Vissa diskettidningar är ganska enkla, en kartongskiva ligger vikt runt en diskett som skydd och på insidan av denna kartong finner man programinstruktionerna. Kartong och diskett ligger inplastade och priset brukar ligga på ca 600-800 Pesetas (= ung. 35-45:-)

Super PC Juegos

I nr 3 av Super PC Juegos bjuder man på ett riktigt bra karatespel, ett riktigt vertikalscrollande Musspel samt ett frågesportprogram. Vi provade båda spelen på redaktionens 386 men det visade sig att denna dator var för

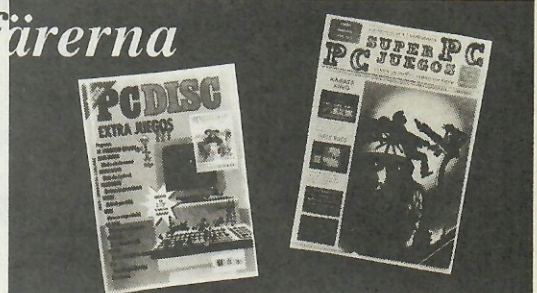
snabb för att kunna köra spelen på. Däremot en vanlig XT eller AT borde gå bättre. Frågesportprogrammet ger inget för den som inte kan spanska ordentligt. Spelen är avsedda för CGA/EGA grafik och även om man inte behärskar spanska klarar man sig nog bra med "Trial and Error"-metoden.

Intresserade läsare kan beställa denna diskett på talongen nederst på nästa sida. Nr: PC.004

PC DISC

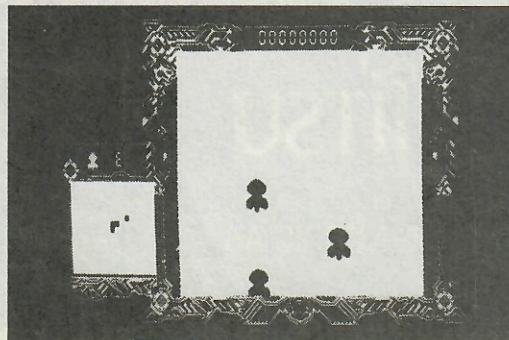
En mer påkostad publikation är PC DISC som är en hel tidning med tydliga färgbilder och spelinstruktioner. 2 disketter medföljer i priset 1500 Pesetas (Ca 80:-)

Nr 13 som vi hittade i en liten rökinpyrd butik innehåller flera



riktigt bra spel, bl.a. en bra version av Paratrooper, en lika bra version av Pacmania samt en mycket bra Tetris-version där man bl.a. kan spela mot en annan spelare på samma dator eller via modem/link.

En CGA-emulator för Herculesgrafik fanns med samt ett riktigt fint arkadspel som heter Dr Livingstone. Med tanke på det ganska låga priset får man säga att denna tidning ger mycket god valuta för pengarna. Samtliga program är PD och därför kan även dessa disketter beställas från oss. 5 1/4"-versionen behöver två disketter, den som har 3.5" klarar sig med en disk. Beställ gärna på talongen. Numret är PC.005.



Ett kul Mus-spel på Super PC Juegos



¿Livingstone Supongo?

Uppsnappat....

En undersökning i USA avslöjar att 70% av PC-användare inte tycker att användning av datorer hjälper dem att få tid över för mer fritid.

Faktum är att en tredjedel av de intervjuade ansåg att deras arbetsbörda snarast ökat sedan datorer kom in i deras liv...

Över 1000 vuxna deltog i undersökningen som gjordes av den amerikanska tidningen PC Magazine. Undersökningen visade inte hur många som önskade att de hade haft en Mac i stället...

Mac-emulator för PC

För den som är tvehågsen och inte kan välja mellan Mac eller PC finns nu räddningen... En emulator löser alla problem.

Det är USA-företaget Hydra (0091-408 253 5800) som nu kommer med en fullt fungerande emulator för PC. Sin skapelse har man döpt till Andor och den består av ett kretskort för intern montering. På detta kretskort måste Mac-ROM:ar anbringas och priset för hela kalaset (inkl ROM-kretsar) hamnar på ca 9000:-

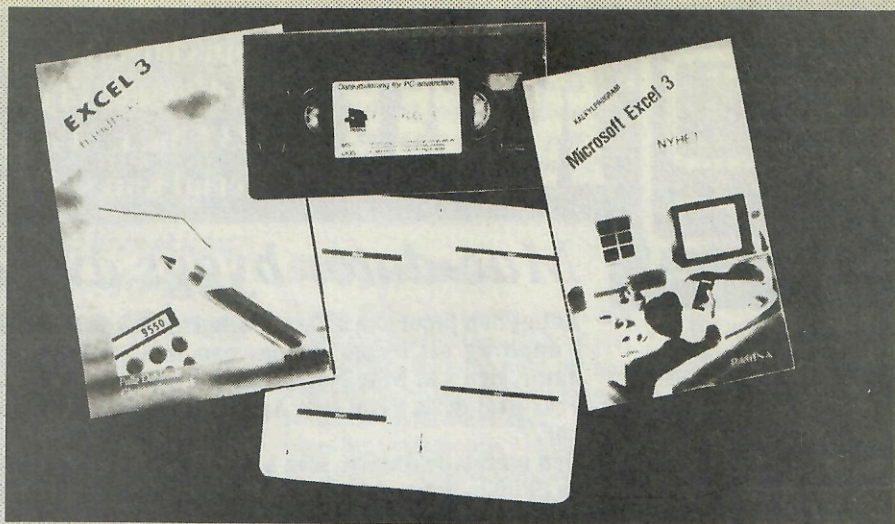
Andor använder PC:ns diskdrive och hårddisk som om datorn vore en Mac. Man behöver inte ens partitionera om hårddisken utan kan använda den direkt. Minst 2Mb internminne samt en 3,5" drive krävs. Frågan är om inte det, trots allt, är billigare att köpa en Mac och ha ståendes bredvid - det blir åtminstone billigare...

Mac-in-DOS

En ny version av Mac-in-DOS, programmet med vilket man kan överföra data mellan Mac och PC har nu lanserats av företaget Pacific Micro (0091-415 948 6200) Programmet kan köras under Windows 3.0 och man kan även formatera Mac-disketter i PC:ns drive. Text, binära filer samt grafik kan lätt flyttas över mellan de två datorformaten.

Windowsversion av Word Perfect

Kraftigt försenad har nu betaversionen av den efterlängta Windows-versionen av Word



Datakurser på video

Sätt dig på skolbänken - hemma.. Ja, nu kan man lära sig att hantera ett flertal olika datorprogram hemma i lugn och ro. Det är Pagina Förlags AB som nu börjat producera egna datakurser på video. I starten kan man välja mellan följande kurser: Windows 3, Word för Windows, Wordperfect 5.1, MS-DOS, Excel 3 och Pagemaker 4. Flera kursämnen är under planering.

Priset på denna "privatundervisning" på vide-

oband ligger på ca 995:- inkl moms. Om man vill kan man beställa ett helt paket bestående av videokurs samt matchande handbok för djupare studier. Priset blir då något högre: ca 1245:- Kurserna är pedagogiskt upplagda och man varvar lektioner, frågor och övningar. Ett övningshäfte i vilket samtliga övningar beskrivs, medföljer videokassetten.

Intresserade kan kontakta Lennart Medin på telefon 0760-730 30 för ytterligare info.

Perfect blivit färdig för sluttastning. Den slutliga, avbyggade versionen är nu planerad att släppas under Oktober enligt Pete Peterson, VVD hos Wordperfect, som medger att det har varit "lite besvärligt" att ändra från funktions-tangentsversionen av programmet till denna nya grafiska miljö som Windows innebär. Tidigare användare av detta ordbehandlingsprogram kommer att få lite svårt i början att känna igen sig sägs det...

I nästa nummer:

Missa inte nästa nummer av SHN. Då skall vi MODEMA....

LJUDKORTET TILL DIN PC! SOUND BLASTER

SoundBlaster har: 11 kanaligt FM-ljud, Sampler & DAC, MIDI-interface, Text -> tal omvandlare, Joystickport (dubbla), C/MS-support. Endast 1795:-!

Lagans DatorService HB
Box 59, 340 14 Lagan
Telefon: 031 - 380 999
Telefax: 0372 - 351 33

Lagans DatorService HB

SB-KLUBBEN

Då du köper SoundBlaster genom oss blir du medlem i SB-klubben. Då får du fördelar som 15% rabatt på alla tillbehör, SB-bladet och fri tillgång till vår SoundBlaster BBS - späckad med program från hela världen, öppen 24h/dygn, v.32 19 200 baud!

Vill du veta mer eller beställa?

Ring eller skicka in talongen nedan via fax eller brev! Skriv *Frisvar*, Lagans DatorService HB, 340 14 Lagan utanpå kuvertet så slipper du sätta på något frimärke!

- Jag vill ha mer info om SoundBlaster och tillbehör!
 Jag beställer...st SoundBlaster NU, för omgående leverans mot postförskott! Pris: 1795:- inkl moms, exkl frakt.

Namn: _____

Ev företag: _____

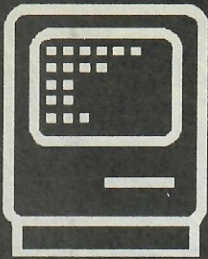
Adress: _____

Postadr: _____

Fax/Telefon: _____

Underskrift: _____
(End vid order!)

SHN 7-91



MAC

Specialsidorna för dig som har en MacIntosh. Adressen till denna sektion: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med "MAC" Textmaterial kan skickas på diskett

Hejsan!

Efter en skön sommar sitter man så framför Mac:en igen och sliter. Under min semester har det formligen dröjt in Mac-relaterat material och man sliter sina hårtestar för att knö in så mycket som möjligt på de ynkans få sidor som står till förfogande och hoppas att vi snart skall få plats med ett par sidor till.

Ny Mac-förening

Det kom ett brev till redaktionen från en nystartad Macförening. Om det nu finns flera liknande projekt runt om i Sverige tar vi tacksamt emot information, helst på diskett för publicering på dessa sidor. Nu till brevet:

Hej! Vi är sammanlagt 20 killar och tjejer i olika åldrar som har bildat en egen Macförening. Vi kallar oss "The Software HomeWorks". I föreningen, som ligger i Lund, har vi delat in oss i expertområden där var och en är specialist på var sin sak. Kraven på att gå med i vår förening är:

1. Du måste vara en Mac-ägare.
2. Du får absolut inte ha tillgång till virus.
3. Du måste betala medlemsavgiften på 30 kr.

Medlemmarna i föreningen är från 11 till 25 år gamla men du får gärna vara yngre eller äldre bara du vet vad du gör. Självt heter jag Ehsan Khan, 16 år och är ledare för vår lilla verksamhet. Alla som skriver till vår förening får svar. Adressen är:

The Software HomeWorks
c/o Ehsan Khan
Kämmnärsvägen 5F:238
222 46 Lund
Tel: 046-140 744.

/Ulfr Selstam/

Mac-dator byggs av Sony ?

Enligt den japanska affärstidningen Nikkei så har Sony fått i uppdrag att bygga Apples nya miniaturiserade lap-top dator, den s.k. Mac Notebook. En talesman från Sony har bekräftat detta avtal som Apple nu reagerat mot och förnekar.

Den omtalade datorn, som kommer att hamna i prisklassen ca 19'000:- och endast säljas under Apples märke, är tänkt att börja produceras under slutet av 1991. Det som talar för att ryktena kan vara sanna är att Sony redan nu tillverkar fler olika komponenter för Apple som t.ex. diskdrivrar. Sony har dessutom de resurser som krävs för en tillverkning.



Tillverkas av Sony eller ej?

Massor av PD på "Månadens diskett"

Det har duggat in ganska många PD-program till redaktionen sedan vi gick ut med efterlysning för ett par nummer sedan. Nu är det dags att vi delar med oss av några godbitar även i detta nummer.

Terminalprogram

Många har hört av sig och frågat efter ett bra terminalprogram för Macintosh. Det finns en hel del sådana men inte så många som klarar filöverföringsprotokollet Zmodem.

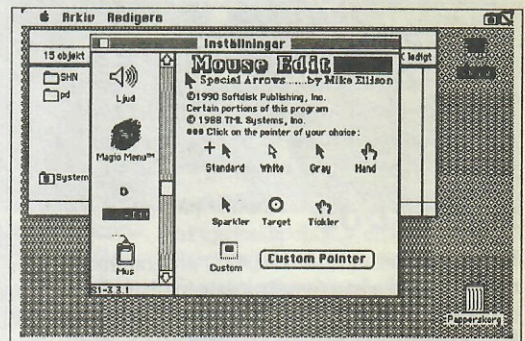
Nu kan dessa kommunikationshungliga Mac-ägare andas ut. På månadens diskett har vi lagt ett program som heter ZTerm ver. 0.85 och som vi har funnit fungera helt tillfredsställande och kan varmt rekommenderas.

Programmet hanterar modem med hastighet upp till 19200 Bps och klarar

såväl Xmodem som Zmodem med diverse olika variationer. Autodial-funktion finns med och... ja, programmet är lätt att använda och fungerar - vad kan man mer säga??

Humor.

Ingen Månadensdiskett utan humor. Den här gången har vi hittat en liten kul grej som är helt meningslöst kul. När du tömmer papperskorgen dyker en gubbe upp och sjunger för dig. Filen som heter Grouch läggs bara i sys-

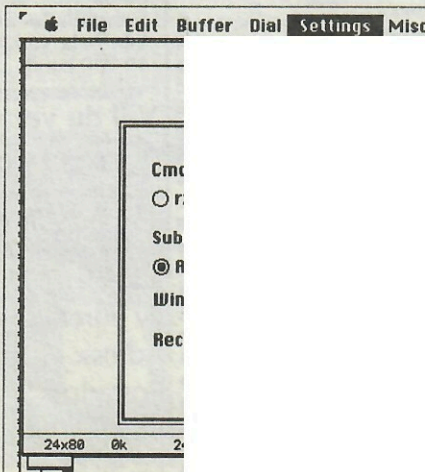


MouseEdit finns med på Mac.007

temmappen och efter omstart sker soptömningen till musik. Under Inställningar kan du justera ljudet.

Spel

Några rekreationsapplikationer (!!) finns givetvis med även denna gång. Gamla klassiska Invaders har vi lagt med tillsammans med Hustle, ett spel



Zterm är lätt

Brevlådan

Nu kör vi igång på allvar med en brevsida för Mac:are. Hit kan du skriva om vad som helst och ditt brev skickar du förstås på en diskett till oss. Skicka med 5:- i frimärken så returnerar vi din diskett som vi dessutom lägger en trave PD.-program på som tack för hjälpen

Knep, knåp och recensioner

Hej SHN! Kul att ni börjat med MAC-SIDAN, det behövdes verkligen. Månadens MAC disk är kul, heder åt er. Visst innehåller PD-disketter mycket bra och roligt, en liten varning dock, det finns en del dåligt skrivna program som ger systemfel. Jag väntar med spänning på spalten med knep och Knåp.

För oss som inte har råd att köpa MS Word eller Word Perfect, vore det bra om ni kunde testa billigare program, så slipper man köpa "grisen i säcken". Enklare ordbehandlare typ (Works och Wordmaker), även Grafik- och Registerprogram m.m.

Nu tycks det äntligen ha lossnat på spelsidan, fler och fler annonserar att dom har spel till Macintosh.

Ja, det ser ut som vi Mac-ägare går en intressant höst till mötes. Och att SHN klarar att leva upp till förväntningarna.

Hälsningar Claes

Svar: Tack för brevet. Nu i början är det svårt att få programvaruföretag att "släppa till" med recensionsexemplar av seriösa programvara. Jag tror att det blir lättare efter hand när SHN blir mer känd för att regelbundet ha med Mac-material. Vi kommer att jobba ganska hårt på detta framåt och recensioner kommer in så fort som möjligt.

En knep och knåp-spalt är en bra idé men här måste vi tyvärr vädja till alla er som har sådana på lager. Själva är vi mer vanliga användare - inga specialister på Mac:ens inre skrymslen.

/US

Varför så små Mac:ar?

Hej! Jag läste tidigare om den Mac-utrustning ni har på redaktionen. Varför använder ni bara små Mac:ar? Skulle inte en MacII med färgskärm passa en tidningsredaktion bättre?

En annan fråga: Jag har tidigare använt Microsofts Works på min Mac Plus. För en tid sedan graderade jag upp datorn med System 6.5 men nu rasar datorn så fort jag går in i Works. Är det fel på systemet eller vad skall jag göra?

Alf i Ängelholm.

Svar: Vi började göra tidning på en Mac Plus med 40 Mb hårddisk för ett antal år sedan. Detta fungerade alldeles utmärkt redan från början och vi vände oss kanske att ha en "trång" datormiljö". Visst skulle det vara fantastiskt kul med en snabbare dator, storskärm och massor med andra pinaler men dessa kostnader drabbar ju våra läsare i sista hand eftersom de får betala kalaset. Varför höja priset på tidningen om det inte absolut behövs bara för att vi skall ha kul? När det gäller fråga 2 så trivs inte Microsoft Works ihop med vare sig Multifinder eller de senaste systemversionerna. Antingen byter du tillbaka till din tidigare systemversion eller också hör du med Microsoft om de inte har släppt en nyare version av Works. Lycka till!

/US

Fler recensioner!

Heja SHN! Tack vare Mac-sidorna har jag beslutat prenumerera på Hemdator. Ni är inne på helt rätt väg! Skippa resten av tidningen så skall jag börja prenumerera 10 år i förväg! Jag tycker dock att ni borde ha med fler spelrecensioner för Mac. Om inte detta går så utöka åtminstone recensionerna av alla de PD-program som finns. Jag har förresten köpt alla de disketter som ni har gett ut hittills och även om jag hade flera av dessa program tidigare så hittar jag något nytt varje gång. Kul idé som ni absolut inte får sluta med.

"Mackan"

Svar: Tackar! Det första vägar jag inte svara på (Fegis!!!/Attle) men din andra fråga är lättare. Spelre-

ensioner kommer om än inte så många. Vi har valt att satsa på PD-sektorn ett tag framåt och får vi mer plats i tidningen kommer just PD-materialet att öka. Jag räknar även med att brevdelen på Mac-sidorna kommer att öka sakta men säkert.

BBS på Mac

Hejsan SHN! Jag undrar om ni kan hjälpa mig med ett tips: Jag är på jakt efter ett bra BBS-program till min Mac eftersom jag och några kompisar skulle vilja starta en sådan. Vet ni något bra program och, i så fall, vad kostar det? Om jag nu kommer igång med en Mac-bas, har ni några tips på vad vi bör skaffa för annan utrustning och hur skall vi nå ut till folk och berätta att vi finns till?

2400BPS

Svar: Jag har hört mig för och det finns ett riktigt bra BBS-program för Mac som dessutom är billigt. Hermes heter programmet som är s.k. Shareware, dvs man skall betala in en avgift till skaparen av programmet, i detta fall tror jag att det är 15\$.

Hermes finns i version 0.75 men en nyare version, 1.5, har nyligen släppts. Denna är dock inte PD eller Shareware men man får trots detta prova programmet fritt under några veckor.

Hermes 0.75 finns att hämta i SHN:s BBS: Modema Tider. Tel: 0302-361 39 (1200-9600 8 1 N 00.00-24.00) Logga in och låt registrera dig och hämta hem programmet när det låter sig göras.

I ett kommande nummer av SHN skall vi presentera detta program lite mer utförligt.

Vad man behöver för utrustning? Ja, Macen har du tydligen redan och kanske även ett modem? Det som många vill ha är ett filbibliotek med program som man kan modema hem. Man vill även gärna ett antal olika areorför s.k. "möten" där man kan "Chat"-a med andra "Users". En hårddisk är alltså ett måste och har du sedan råd kan du skaffa ett CD-ROM till vilket det nu börjar komma en mängd PD-programvara på CD-skivor.

Att nå ut till allmänheten är inga större problem. Använd ditt eget modem och lämna meddelanden i andra baser. Du kan även skriva kort om din BBS till denna sida - vi kommer att ta in sådana notiser.

/US

Var finns ni???

På redaktionen vet vi att det finns ett antal små och större MAC-föreningar runt om i landet. Ta nu chansen och nå ut till alla andra med budskapet om att ni finns till!

På SHN:s Mac-sidor kommer vi att ge plats för denna typ av information helt kostnadsfritt. Skicka oss bara en diskett med en textfil på så ordnar vi resten!

Du som undrar över något eller har ett tips att ge bort till andra behövande grön-gölingar, tjuvhåll inte på detta utan skriv till oss! Alla bidrag på diskett honoreras med en bunt PD-program i retur på samma diskett.

Vi är även på jakt efter personer som har lust att hjälpa oss med Mac-materialet i tidningen. Du kommer inte att bli rik på detta, nästan idéella arbete men vi kan lova en våldsam tillfredsställelse av att få rycka upp dessa sidor till oanade kvalitetshöjder.

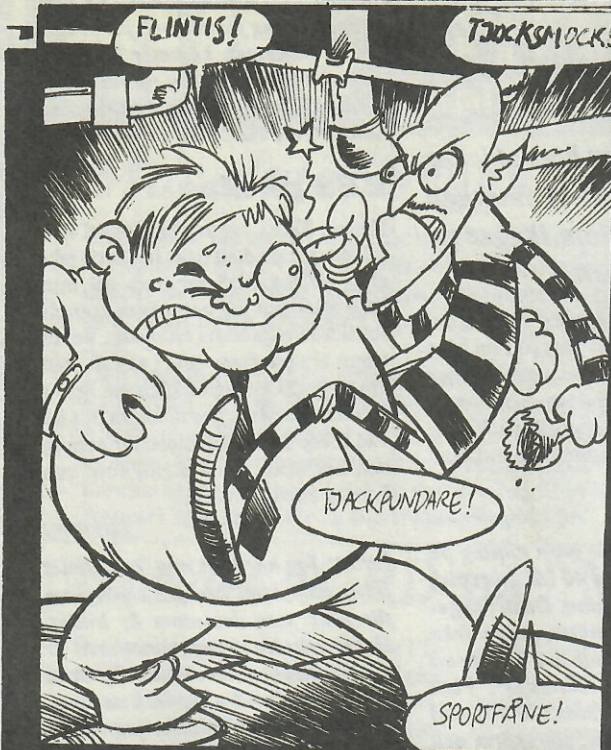
Adressen är:
SHN, Box 152,
448 23 Floda.

Märk kuvertet med "MAC" och skickar du en diskett måste även denna vara märkt med ditt namn och din adress för att vi skall kunna skicka tillbaks den.

TORSTEN

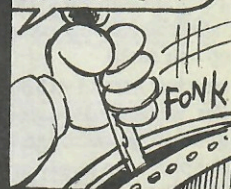
© WANCOO'91

DR ACNE'S MEDHJÄLPARE BRUND ÄR I FÄRD MED ATT HUGGA HUVUDET AV TORSTEN DÅ KEJSAR DING BRÖTER SIG IN!!!
EN STOR FAST UTBRÛTER OM VEM SOM SKALL FÅ TA KÄL PÅ VÅR HJÄLTE ...



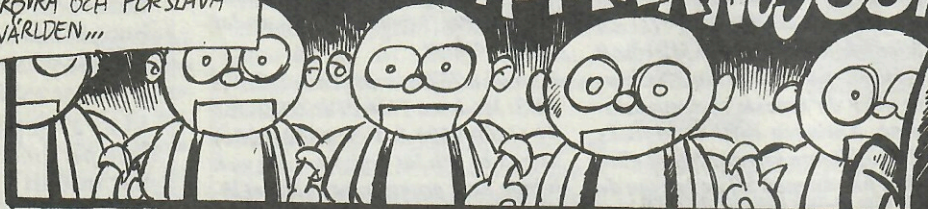
BRUNO, ACNE'S MEDHJÄLPARE SER PÅ!!!

JAG SLÄPPER LÖS SKINHEADOIDERNA



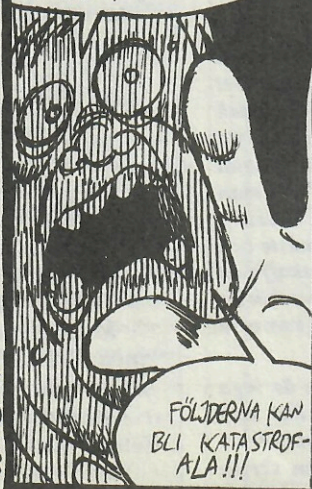
SKINHEADOIDER - SJÄLLÖSA ROBOTAR MED VARS HJÄLP. DR ACNE PLANERAR ATT ERÖVRA OCH FÖRSLAVA VÄRLDEN!!!

BZZAAAARRRNNJOOII

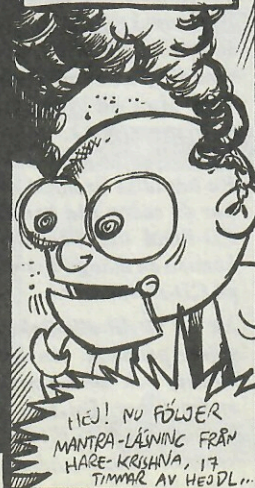


REDD ATT FÖRINTA OCH FÖRSTÖRA!

NEJ, SKINHEADOIDERNA ÄR ÄNNU ER HELT PERFEKTA!



JUST DET, DEN ENDA FUNKTION SKINHEADOIDERNA FIN INMEHÄR ÄR ATT TA IN DEN LOKALA NÄRRADION...



...OCH NI VET JU ALLA VAD SOM HÄNDER OM MAN LYSSNAR FÖR MYCKET PÅ NÄRRADIO...

KA!
BOOM

ATT BLI FÖLJSÄTTAD

Resten av året = 3 nr
för 50:-!!

**Ta chansen! Aldrig
förr har du fått så
mycket datorläsning
till detta pris!**

Gillar du datorer?

Då är Svenska Hemdator Nytt den rätta tidningen för dig! Såsom Sveriges äldsta hemdatortidning kan vi erbjuda Dig mest läsning för minst pengar. Under 1991 kommer vi ut med ytterligare 3 nr. och vi erbjuder nu Dig som inte har prenumererat tidigare **ETT PANG-PRIS: ENDAST 50:- ÅRET UT!!!**

Detta erbjudande gäller för **ALLA** som skickar in talongen nedan **FÖRE DEN 23 SEPTEMBER 1991**

Varje nytt nummer av Svenska Hemdator Nytt innehåller massor av läsning för den hemdatorintresserade, oavsett vilken dator han/hon har. Vi har särskilda sektioner för **ATARI ST, AMIGA, COMMODORE 64, PC OCH MACINTOSH**. Vi har även sidor för den som gillar spelkonsoller. I varje nummer har vi dessutom flera sidor med spelrecensioner, speltips och nyheter. Prova oss! Du kommer garanterat att fortsätta!!

Klipp ut eller kopiera av talongen här nedan, sätt på ett frimärke, lägg den på närmaste brevlåda och nästa nummer av SHN kommer att skickas till dig, direkt i din brevlåda över en vecka innan tidningen finns ute i butikerna



Ja, jag vill prenumerera! Skicka mig nästa nummer samt ett inbetalningskort på 50:- för en prenumeration 3 nr framåt inkl. porto och moms.

Om jag skickar in talongen före den 23 September kommer jag att få nr 8/91 t.o.m. nr 10/91 = 3 tidningar. (I priset: 50:- ingår porto med 5:- samt moms med 9:-)

Fyll i uppgifterna här tydligt. Texta gärna, tack!

Har du prenumererat tidigare Ja Nej

Vilken dator använder du? _____

Vilket år (endast årtal) är du född: _____

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Tel.nr: _____

(Målsmans underskrift krävs här om du är under 16 år)

Frankeras
med vanligt
brevporto

SELDA MEDIA AB

Box 152
448 23 Floda

OPEN FILE

SVENSKA HEMDATOR NYTT RADANNONSER

För endast 10:- får du en annons i denna tidning. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen ofrankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till:

Sv. Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda

Du disponerar 120 tecken. Tar din annons mer plats än så tillkommer 10:- per ytterligare påbörjade 30 tecken.

OBS! På grund av att många annonsmanus uppenbarligen handlar om piratkopierade spel tar vi bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonsor som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 9-91 är 11 Okt.

Manusstopp till nr 10-91 är 8 Nov.

BREVVÄNNER

• **8-bitars Atariägare!** Hör av er till mig så att vi kan byta spel och program och idéer med varandra. Roland Purkin, Fasanvägen 7E, 734 34 Hallstahammar.

• **Alla ST-ägare** som vill ha en brevvän, skriv till mig. Adress: Andreas Hagelberg, Tullsåkravägen 131, 290 10 Tollarp. Jag svarar alla.

• **ST-ägare** söker kontakter för byte av spel, prg mm. Skicka prg-lista till: Johan Hägg, Södervägen 13, 621 58 Visby.

• **STE brevvänner** sökes för byte av spel och nyttoprogram. Skicka lista till: Andreas Hansson, Edsmossevägen 10, 740 52 Gimö.

• **ST/STE kontakter** sökes för byte av spel och prg. 100% svar! Skicka lista till: Andreas Ådahl, Norra Örnjansvägen 10A, 433 50 Partille. Tveka inte!

• **ST-ägare** sökes för byte av spel, program mm. Alla får svar. Skicka lista till: Martin Östberg, Hedbäcksvägen 7, 430 50 Källered.

• **Yo Atari ST people,** Demos källkoder, rippad musik mm bytes. Ring: 0495-124 06 eller skriv till: Ville Svensson, Granitvägen 27C, 577 37 Hulsfred. Attle för ever!!!

• **Atari ST Demogrupper!** Sänd era demos till mig för spridning. Lars Johansson, Bobergsvägen 36, 841 00 Änge.

• **Atari ST-kontakter** sökes för byte av spel, demos, prg mm. Skriv till: Robert Mebius, Mjölmarvägen 10, 442 77 Romelanda.

• **Atari ST-kontakter** sökes för byte av prg, demos, PD mm. Skriv till Christian Candia, Södra Bulltoftavägen 25:31, 212 22 Malmö. Skicka med lista, nr eller ring på: 040-18 24 07.

• **Se hit! Amiga-ägare** sökes för utbyte av prg och demos. 100% svar så fatta pennan och skriv till: Andreaz Wenmenhed, Ribevägen 11B, 217 46 Malmö.

• **Amiga-freaks** sökes!! Skriv eller ring till: Electron of Softrey, Tobias Jansson, Håkansdal 70, 417 44 Göteborg. Tel: 031-55 14 71.

• **Reggae of Contrast** söker fler Amigakontakter. Skriv omedelbart till: Reggae of Contrast, Laxvägen 13, 663 02 Hammarö.

• **Amigakontakter** sökes för byte av program o tips. Skriv till: Christoffer Bachman, Västerled 110C, 811 50 Sandviken.

• **14-årig Amigaägare** önskar spelkontakter. Skriv till Ola Aurell, Floda Allé 13C, 448 30 Floda.

• **Maniac of Tribune** söker coola och snabba Amigakontakter. 100% svar. Maniac of Tribune, Posthemsvägen 22, 575 92 Eksjö.

• **PC-vänner** sökes för byte av tips, prg, spel. Endast 3.5" Skriv till: Peter Undén, Skogvaktarstigen 6, 695 00 Laxå.

• **PC-ägare** söker brevvänner för byte av program, demos, mm. Har även kunskaper i C. Skriv till: Johan Kristiansson, Skogsvägen 9, 910 36 Sävar.

ÖSTERMALMS DATABUTIK:

N H E

Stora Allén 27, 612 40 Finspång

Postordertel: 0122-188 42

Telefax: 0122-122 96

Kontors - Hemdatorer - Videospel

Kringutrustning - Program

HYRA KONTO LEASING

Våra affärstider: **Må - Fre 9-18**

Lunch 12 -14

Begär gratis katalog. Ange datortyp

• **PC-kontakter** sökes. Skriv till: Jonas Holmberg, Betkullastigen 28, 212 32 Malmö.

• **PC-fantaster** sökes för byte av tips och erfarenheter mm. Skriv till: Mathias Malmqvist, Algatan 3, 614 00 Söderköping.

SÄLJES ATARI

• **Extraminnen** till Atari STE + kontrollprogram säljes. Pris: 350 kr. Ger en Mega 520 - 1040. Tel: 031-42 06 43 mellan 09.00 - 10.00

• **PD-program** till Atari ST säljes för endast 25 kr/disk. Ring för gratis lista. 0582-127 43, Robert.

• **Atari ST 1 meg, SMI24 monitor, 1 enkel o 1 dubbelsidig drive, HD 30 meg, printer, mus, 2 joyst, div orig.spel, 80 disk. Paket el i delar.** Joakim, tfn: 0910-110 16

• **520 STF** säljes i gott skick! Dator + mus + 3 joy + disketter + tidn. 2500:- Bonus vid snabbt svar! Tel: 0300-450 88, Mattias. Kvällar.

• **Atari ST originalspel** säljes billigt. M1 Tank Platoon, Dungeon Master, Mind Games mm. Tel: 0612-404 47, fråga efter Henrik.

• **Atari ST PD-disketter** billigt. 20 kr/st. Sätt in 10 kr på postgiro 444 32 40-9 så får du en katalog.

• **3 disk fulla** med 85 olika sorters accessories till Atari ST. Endast 40:-!! PG: 625 75 85-7, Elvis PD.

• **3 disk fulla** med bilder till Atari ST. Neo och Spectrum-bilder vardera 1.5 disk, endast 40:-!! PG 625 75 85-7. Elvis PD

• **Atari ST, 1 meg minne, TOS 1.4, dubbelsidig diskdrive, mus, joystick, spel, nytto mm.** 3200 kr. Ring Anders: 0532-511 02.

• **PD-prg till Atari ST** på märkesdisketter. Nu endast 20 kr/disk. Lista mot 5 krsvarfsporto. JMP, Örnlogsgatan 43, 930 30 Ursviken.

• **4 disk med .IMG-bilder** till Atari ST, bl.a. 1 med 7 bilder från olika serier, endast 50:-!!! PG 625 75 85-7, Elvis PD

• **Atari monitorer:** SM 124, SC 1224, ring Henrik: 042-22 21 92, helg: hela dagen, Mån till Fre: efter 17.00.

• **520 STE + Powerpack + 40-tal spel + div nyttoprogram, garanti kvar, endast 7 månader gammal.** Pris: 3300 för allt. Ring Anders, tel: 033-825 69.

• **Atari 520 STE, 1 mb RAM, spel och nyttoprogram 2950:-** Atari monitor SC 124 1000:- Philips färgmonitor 8833/II 2100:- Allt i nyskick. Ring Nils: 0501-145 34 em.

• **Enkelsidig diskdrive** till Atari (SF354). Pris: 400 kr eller bytes mot ST Internals. Tel: 0455-232 72.

• **Atari 8 orig. spel 400:- och 4 orig. nytto 400:-** (Turbo Pack) Priset kan disk. Ring Esbjörn, 0471-114 23.

• **Atari 1040 STE, sampler, 23 spel, 8 prg, mm 3400 kr + postens avgifter.** Tord: 0510-508 23.

• **Uppgradera din 520 STE** till en 1 meg. Testprg + mont.anvis. Enkel montering. Pris: 325:- 0300-616 36, Mikael, 141 17 Steve.

• **Program:** MCC-Pascal-developm. kompilator, linker, debug, manual 700s. Nypris 1000:- högstbjud. Operation Neptune 120:- Sim City 200:- Federation of the Free Traders (FOFT) 150:- Star LC-24 ring! Morgan: 031-83 37 15

• **Atari 520 STF** säljes med ca 100 disketter, ca 50 datortidningar och 10 datorböcker. 2800 kr. Tel: 0495-309 19, Benny.

• **Teacher V1.24** är ett mycket bra svenskt glosprogram till Atari. pris: 20:- inkl. manual + frakt. PG 626 34 51-4. Tel: 0141-156 07.

• **Kvalitets-PD 12:50-15:/djisk.** Lista + spel mm på gul diskett. 10:- i frimärken till Å. Widmark, Fårnebogatan 47, 682 00 Filipstad.

• **Originalspel** till Atari ST: Maniac Mansions, Indy 3,

SVENSKA ATARI-PROGRAM

Redovisa 1.0 Bokföringsprogram med rapportgenerator, för firmor, bolag, föreningar eller lanbruk. Svenska BAS-kontoplanen användes. Lågrpris inkl moms: 1490.00

Kontakt 1.0 Adress-, telefon och födelsedagsregisterprogram för privatpersoner, föreningar eller företag med behov av personregister. Lågrpris inkl moms: 160.00

Mini_OLF 1.2 Order-, lager-, faktureringsprogram, för det lilla företaget eller hemmakontoret. Lågrpris inkl moms: 520.00

Kartotek 1.0 Allmänt registerprogram som är integrerbart med Kontakt och 1st WordPlus/1st Mail, för de flesta med registreringsbehov. Lågrpris inkl moms: 380.00

Föreningspaket (Redovisa + Kontakt) Lågrpris inkl moms: 1590.00

Företagspaket (Mini_OLF + Redovisa) Lågrpris inkl moms: 1890.00

Demo av Redovisa och Mini_OLF. Självkostnadspris inkl moms: 50.00

PRIMÄR-DATA

Box 11032, 291 11 KRISTIANSTAD
Tel: 044-716 75

Leverans mot postförskott. Programmen finns även i den välsorterade fackhandeln.

Space Quest 3, 200 kr/st. (Exkl frakt) Ring Daniel, tel: 031-44 66 95.

• **PD-diskar till Atari ST** säljes till minipris. Dubbelsidiga fullproppade diskar med kvalitetsprogram. Skicka tio kr för en diskettlista. Alla diskar är garanterat virusfria. Skicka pengarna till: Fredrik Olsson, Surbrunnsgatan 42, 113 48 Stockholm.

• **Atari 520 STE + turbopack, öppnat, 1 års garanti, bara 3300:-** Ring för mer info. 0480-747 14, Peter.

• **ST-prog:** F15 Eagle, F16 Falcon, Moscow Campaign säljes för 175:-/st. 0481-171 12 efter 19.

• **Minnesexpansion 520 STE** till 1040. Enkel montering. Testprg på disk + montanvis. medföljer. Mycket brapris! 031-55 11 21, Mattias.

• **Atari: Mega ST2, SM 124, STMI, Megafile 30, SLM 804, Calamus, Citizen RF 302, Mousemaster mm.** Ring Andreas tel: 0321-166 49.

• **Demobibliotek** för Atari ST. Pris: endast 10:- + disk. Skicka disk för fri katalog. Mattias Aspholm, Lastbåtsvägen 46, 865 32 Alnö.

• **Megastar 20** för Atari ST (20Mb) Elektrisk kylning, tyst. Program medföljer. 2500:- Tel: 0480-747 14, Peter

SÄLJES C-64

• **C64 + diskdrive, bandspelare, ca 90 diskar, diskbox, videokabel, TFC 3, 1 joystick och programmeringsböcker.** 3000:-. Tel: 0752-386 01, Anders.

• **C64 + bandstation, diskdrive och två joysticks** och 151 spel för 4500 kr, Nick tel: 040-16 47 58.

• **Commodore 128, diskdrive, 1541II, bandspelare, Action Replay v.6, Wico joystick, spel, diskbox.** Tel: 0510-461 72. Pris: 3000kr.

• **C-64 säljes.** 800 spel. Nya modellen. 1500:-. Tel: 0141-413 70.

• **Commodore 64 + skrivare** MPS 1200 + program + spel. 2500kr. Efter 17.00. Stefan: 0370-432 02.

• **C64C + bandstation o joysticks, originalspel + svensk handbok.** Pris kan diskuteras. Mikael: 011-535 55.

• **C64 + bandstation, originalspel och två joysticks, bok.** Pris: 1200 kr. Ring: Martin gärna efter 18.00. Tel: 040-47 24 30.

• **C64 nya modellen** med bandstation, 2 joysticks, ca 500 spel TFC II med manual, Basic bok för nybörjare. 1500:- Linus Roslund, Dragarev 24, 280 70 Lönsboda.

• **C64 drive** säljes 100% 64-komp + Geos 2.0. Paketpris 1500:- Andreas, tel: 08-712 64 56.

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter
i 4:a färger
/ förpackn.

4.19

Kr/DISK1
MF-2DD

Välj rätt-
Välj DISK1

24-timmars
orderservice
0300/
625 00

8.49

Kr/DISK1
MF-2HD

10-års
Garanti!

Öppet:
Lördagar
11-16

AVE
V
S
A
G
A
T
A
N
N
Y
N

DISK1

Box 179, 439 00 Onsala

Direktförsäljning:

DISK1 - Göteborg

Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

• C64 + diskdrive + monitor + diskbox + 4 joystick + 40 disketter bl a progmanualer + 10 st orig spel säljes pga byte. kr 3000, tel: 040-94 16 95.

• Commodore 128 med 3 joystick + 950 spel + bandstation säljes 1900:- eller bytes mot SEGA MegaDrive. Ring: 0140-187 86.

• Originalspel, C64 30-200:-/st. Secret of the Silver Blades, MYTH (cartridge) Death of Glory, CJ's Eleph. Tolkien Trilogy, Comp. Hits 4, Joe Blade, Blackwych, Dogfight. Elias! Tel: 0325-310 46.

• STOPP! Köp Databladet Game Keys. Kostar endast 2 st 2:50 kr frimärken. Johan Bergström, Annedalsgatan 3, 693 34 Degerfors. Fusk till C-64 och Amiga.

SÄLJES AMIGA

• 3MB Amiga 500, skrivare Star 24 nålar, stereomonitor, extra diskdrive, nyttoprog, spelorig, diskettboxarm disketter, mm. Allt för 6900:- Ring: 0320-724 03.

• Starwars/Star Trek-animationer (ca 15 sek/disk) Amiga 3D-grafik ej digitaliserat! 10:-/st Beställ lista! A. Heinonen, Rosenlundsv 20, 151 30 Södertälje.

• Amiga 500 + monitor + extraminne + extra diskdrive + skrivare 24 nål. 5 st joystick + 20-tal org.spel + diskbox + manualer. Ca 1 år. Säljes till högstbjudande. Bliigt vid snabb affär. Tel: 031-87 28 21, Peter.

• Håkans Amiga PD. Månadens programdisk mycket billigt PD 14:- inkl. allt! Infodisk 14:- PG 56 30 51-2. H.Vikander.

• Amigavänner Varför betala 17-40 kr för PD? DATA-BANKENS PD är en förening vars mål är att distribuera PD till vettiga priser. Våra disketter kostar endast 10 kr/st inkl. porto. Vi har alla FISH, Camelot, TBAG, Cactus m.fl. Beställ infodiskarna för 20 kr från: DATA-BANKENS PD, Box 6, 510 41 Sjömarken. Postgiro: 23 33 68-0.

• AMOS obetydligt använt nyttoprogram säljes billigt 400:- Ring Nils: 044-10 11 76.

• GAC är en Amigaklubb med inriktning på PD och programmering. Mer info: GAC, c/o Jakob Mattsson, Egersbergsvägen 3, 451 34 Uddevalla. Skriv direkt!

• Mängder av Commodore-spel säljes bl.a. Last Ninja I och II och mycket mycket mer! Pris: 20-100kr/st. Tel: 0873-190 25, Kalle.

• Originalspel till A500 säljes Deja Vu I, Microleague Wrestling 200 kr st, Butcher Hill 170 kr. Fredda: 0532-146 77.

• Amigaspel: M1 Tank Platoon, Gunship, Police Quest 2, Shadow Beast, Wings, Space Quest, Larry I och 2, Kings Quest 1, 2 och 3, Shadow Warrior: 200 kr/st. Roger Rabbit, Turtles, Dynamite Dux, Batman, North & South, Kick Off: 100 kr/st. 060-320 96.

• Hårdvarukopierare till A500 Cyclone hårdvara + prog V8.01. X-drive krävs. Pris: 150:- Ring 013-10 57 64 el 013-12 77 98, 15-17.

• Amiga 2000: 20 mb hårdd. Supra 2400 intermodem. Extra intermdrive. Star LC-24. 2 joystick, litteratur och disketter. Säljes i paket eller delar till högstbjudande. Tel: 0921-131 33.

• Orig.spel Amiga, Silicon Dreams, Jewels of Darkness, Crystals of Arboreq, Legend of Faerghail. 50-150kr ev bytes. Tel: 0243-282 19.

• Amiga 500 + monitor Amiga 1081 + extraminne + extradrive + 2 joystick + 100tal disketter + datortidningar. Endast 7300 kr. Ring: 0478-413 30.

SÄLJES PC

• PC: Nam: 300:-, Space Quest 4: 350:-, Eye of the Beholder: 250:-, Death knights. Ask for Chris, 0611-261 25.

MSX

Spel och tillbehör

Seikosha skrivare till lågpris

Gratis prislista

DELTA tronic
0472-740 40
340 36 Moheda

• PC-spel säljes! Warlords, Sim City, Civil War, Centurion 150 kr/st. Police Quest 2, Khalahan 200 kr/st. Battletech 2, Sp of Excalibur, Castles 250 kr/st. Tel: 040-871 02, Patrick.

• Originalspel till PC säljes. Colonels Beguest 3.5" & 5.25" (oanv.) 300:- Pirates! 3.5" 200:- Tel: 090-930 03, Andreas

• Glosprogram till PC endast 3,5". Användarvänligt och med integrerad användarhjälp 129 kr. Kontakta Linus på tel: 0480-145 23.

• PC/MacProgrambank, det bästa inom fria pgmvaror: Spel, grafik, tal, musik, nyttopgm och läckra brudar! Sänd 20kr för första diskett, sedan erhåller du automatiskt på prenumerationsbasis (avslutas när som) ny fullspäckad diskett för 100 kr/st varje kvartal. PC/MacPgmbank, Box 4002, 350 04 Växjö.

• Glosprogram till PC. Förhör sv till utländska och tvärtom. Missade glosor tas om. Pris: 50:- 3 1/2". Tel: 0303-233 86.

SÄLJES ÖVRIGT

• Nintendospel säljes. Jag har rätt så många så jag kan ej lista dem här men skriv och fråga efter lista. Skriv till: Daniel Rohnitz, Härstadsvägen 13, 594 00 Gamleby. Du kan också ringa: 0493-104 72.

• Vill du tjäna STORA pengar på lätt hemarbete? Skicka frankerat svarskuvert till: Fredrik Alkvist, Årtgången 4, 611 45 Nyköping.

• Disketter: 5.25" DSDD 2:25/st. 5.25" DSHD 3:95/st. 3.5" DSDD 3:95/st. 3.5" DSHD 8:45/st. Priser gäller jämna 10 tal. Porto tillkommer. Tel: 042-34 02 70.

(Forts. på nästa sid.)

BILDJAKTEN 7

VINN ETT AV 10 PROGRAM

Dags att sätta igång så här i skolstarten. Vi delar ut 10 datorspel i varje tävling så ta chansen du också!

FINA PRISER!!!

Tio vinnare att dras och var och en får ett program för just sin dator. Vinnarna presenteras i nummer 8/91

SÅ HÄR GÖR DU:

I rutan härintill ser du sju små bilder. Var och en bild är utskuren ur någon av de sidor som tidningen innehåller.

Sidonumren fyller du i på talongen här intill och tävlingssvaret skall vara inskickat senast den 2 Oktober, 1991

Lycka till!

VINNARNA I

"BILDJAKTEN" 6/91

10 program har skickats till följande lyckliga vinnare:

David Diukic, Surahammar.
Christian Jensen, Haudrup.
Agntea Lindborg, Västerås.
Niklas Lepistö, Trångsund.
Rickard Lundahl, Örebro.
Jim Mankinen, Kiruna.
Tony Mattsson, Hässleholm.
Nina Palviainen, Västerås.
Stefan Pettersson, Bollnäs och Esa Sanaksenaho, Eskilstuna.

GRATTIS!!!

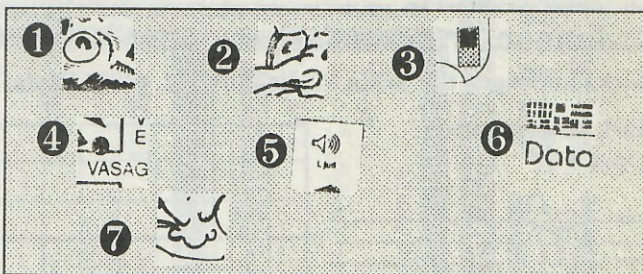


Bild nr 1 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 5 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 2 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 6 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 3 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 7 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 4 fanns på sid	<input type="text"/>	BILDJAKTEN 7 /1991	

Namn:.....

Adress:.....

Postnr/Ort..... /

Dator:

Kupongen skickas till Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

(P.S. EN AVSKRIFT GÅR
PRECIS LIKA BRA)

• **Japansk Nintendokonsoll** som klarar både svenska och japanska kassetter. Inklusivt 76 olika spel. 2100:- Har även ett 10 tal spel SM3 MM3 mm. Adapter som gör att du kan köra japanska kassetter i svenska basenheter pris 150 kr. = 8-18 75 86.

• **Vill du tjäna 100000-tals kronor?** Skicka frankerat svarskvert till Tord W. Lindärva, Hagaborg, 531 91 Lidköping.

• **Modem till Amiga och Atari säljes!** Ett helt oanvänt 2400 bauds-modem med telekabel och adapter för endast 600 kr plus postförskott!! Snabba på innan det blir sålt! Telefon: 016-34 73 95 dagtid. Fråga efter Daniel.

• **MSX-anläggning:** SVI-738, väska SVI-728, SVI 767 bandstation, SVI-747 64K RAM, monitor, ev skrivare, böcker!! 0250-511 22.

• **MSX-tillbehör:** Bandspl m kablar 100kr. Orig spel på kass: 30:- Cartridge 50:- bl a Thunderbirds (på kass). Ring 0418-638 08, Patrik (3s + Ramfile fyllda med prg 50kr)

• **Appetizer** innehåller grafik, ordbehandlare, musik och Puzzec sSuperplan, ett kraftfullt kalkylprogram eventuellt byte mot förslag. Tel: 016-13 67 66.

• **2 st Spectrum 48K nordiskt ROM** 1 st riktigt tangentbord, 5 st microdrivar, 1 st bandspel, många spel och nyttoprogram, mycket litt. Pris: 1100:- Tel: 054-83 30 98, 19 53 66, Alf.

• **Phantasy Star** och **Sword of Vermillion** till Sega Megadrive säljes för 250:- st. Tel: 031-87 28 74 efterkl 18.

• **Tjäna pengar på lätt hemarbete.** För info, sänd frankerat och adresserat svarskvert till: MNilsson, Grevie 2, 245 00 Staffanstorps.

• **80 Mb hårddisk** till Apple. Pris: 4500 kr. Ring: 0410-263 02.

• **En liten tyst, rolig, batteridrivnen bläckstråleskrivare.** Pris: 4000 (kan diskuteras) Ring Steve, 0300-141 17.

• **Nintendokassett** med tre inbyggda originalspel: TMNT2, Probotector2, Double Dragon 2: 400 kr. Även andra superspel så ring Jocke på tel: 0511-628 80.

• **Skrivare:** Star LC-24 nålarskrivare. 1 års garanti. 2400:- Tel: 031-24 28 86.

• **Disketter, 3.5" DS/DD 5:50/st.** Pris vid jämna 10-tal. Frakt tillkommer. Tel: 0611-133 93 eller 0611-177 51.

• **Den räddande kursen är här!!!** Pedagogisk och välarbetad assemblerkurs säljes. Ring Anders för info: 08-97 74 42.

• **Dekoder, byggsats för kabelTV** pris: 450kr. Fraktfritt vid inbetalning på PG 490 41 37-9. Tel: 0472-102 47, efterkl: 18.00.

• **The Ultimate Book of Tips & Tricks** nu på svenska. Passar alla datorer och TV-spel, även Gameboy och Lynx. Kostar endast 99:- + frakt och eventuell PF-avgift. Förmer info, ring: 0150-505 25.

• **Tippar du (utifrån tur)?** Beställ då "Tips Prognos", ett avancerat statistikprogram för stryktips, som hjälper dig till 13 rätt!!! 295:- + PF-avgift o frakt. Ring för info: 0992-177 14.

• **Skrivare: Star LC-24, klassisk 24-nålars 360x360 pcter** 4 fonter, auto-pappersparkering mm. Epson LQ, NEC P6 och IBM-prop. kompatibel. Ca 2 år: 2400:- Ring o prata. Morgan: 031-83 37 15.

3.5" MF2DD DISKETTER

* 100% ERROR FREE

* 5 ÅRS GARANTI

* JAPANSK KVALITET

* FULL BYTESRÄTT

3.50:-/st

Inklusive etiketter

ÖVRIGT:

Diksetbox 80 st Lås85:-

Musmatta49:-

Possobox 150 st175:-

Modem Supra 24001495:-

Joystick TAC 2100:-

Mus/Joy Omkoppl179:-

Ge-Ef Dataprodukter

Box 53

Tel: 0570/13835

671 22 Arvika

Fax 0570/80243

KÖPES

72 Västerås.

• **Jag vill köpa gamla nummer av CVG och Mean Machines.** Ring: 0929-121 64.

• **Extra diskdrive till Atari + beg hårddisk** köpes till billigt pris. Jag köper även nyttoprogram och ett minnesexpansionskort med monteringsmanual. Mikael Hallman, Vasavägen 22B, 633 57 Eskilstuna

• **Akte, börs o ekonomiprogram** till Atari ST köpes, ekonomifiler till K-Spread, superbaser, GFA etc. Även tips om program emottas tacksamt. Morgan: 031-83 37 15.

• **Köpes: Billiga böcker** t.ex. GFA Basic 3 eller 4, Hisoft Devpac 2 mm. Söker brevvänner för byte av spel, demos och prg. Skicka lista till: Claudiu Deak, Lövsångargatan 80, 724

BYTES

• **PC: GIF-bilder och spel bytes.** Skicka lista till: Gustav Nordlund, Gångvägen 38, 940 25 Norrfjärden.

Sista dag för manus till "Open File" finns angivet på sidan 50. Radannonser som inkommer efter dessa datum införes i nästkommande nummer.

Radannonser tas endast emot per brev

Skicka kupongen till: Selda Media, Box 152, 44823 Floda.

SKRIV TYDLIGT!!

Märk kuvertet med:

"Open File"

Namn:

Adress:

Postnr/Ort:

..... rader x

Check bifogas

Insatt på PG 470 50 43-0

Kontant

Frimärken (Rabattmärken godtages EJ!)

Villkor för annonsering:

Ja, jag är medveten om att jag endast kan annonsera som privatperson och att min annons skall införas i första möjliga nummer av Sv. Hemdator Nytt vilket innebär att manus samt betalning måste vara tidningen tillhanda senast det datum som anges under rubriken OPEN FILE. Min annons får ej vara stötande mot rådande lagstiftning eller mot tidningens policy. Betalning för annons om eventuellt refuserats av dessa anledningar återbetalas ej. Med min namnteckning bekräftar jag dessa villkor. Om jag är under 16 år står här min målsmans namnteckning.

Namnunderskrift Målsmans namnteckning

Införes under rubrik:

BREVVÄNNER

KÖPES

SÄLJES

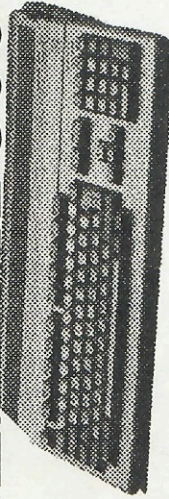
BYTES

TEXTA TYDLIGT

datacenter

Sverigebäst på
hemdatorer....

AMIGA 500



- PAKET 1 AMIGA 500, Mus, Systemdisk **3.789 :-**
- PAKET 2 Paket 1 + Appetizer, Joystick. **4.089 :-**
- PAKET 3 Paket 2 + Extriminne / Klocka. **4.589 :-**
- PAKET 4 Paket 2 + Färgskärm 8833 II, Skrivare Panasonic KX-P1081, Kablage. **8.489 :-**
- AMIGA 3000 25Mhz, 2 Mb RAM, 50 Mb Härdisk, 1st 880Kb diskettstation. **23.995 :-**
- AMIGA 2000 1Mb RAM, 20Mb Härdisk, 1 st 880 Kb diskettstation, Flickerfixer grafikort, NEC Multisync lågstrålande färgmonitor. **19.995 :-**

Panasonic Printers

- KX-P1081 9 nålar, NLQ, 144 tecken/sekund. **1.449 :-**
- KX-P1180 9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter. **1.895 :-**
- KX-P1123 24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft. **2.795 :-**
- KX-P1124i 24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft. **3.695 :-**

OKI LASER 400

300 DPI, 4 sidor/min, Emulerar HP II, Proprieter, Diablo, Matning 200 ark, **8.749 :-**

OKI Microline 380
24 nålars matris skrivare
Arkmatare till OKI 380 **3.495 :-**
1.095 :-

PS/1

10 MHz 80286, 1Mb RAM, 30Mb Härdisk, 1.44Mb diskettstation, Monokrom VGA, MS WORKS Ordbeh. Register Kalkyl. **9.995 :-**
PS/1 VGA Färg, i övrigt som ovan. **12.495 :-**

Commodore PC-III 20MB Härdisk, Monokrome Hercules monitor, Lär DOS start bok, tangentbord, mus, Microsoft WORKS eller Administrativt programpaket. **7.495 :-**

Philips-skärmar

- 8833 II **2.679 :-**
Färg, passar Atari, Amiga, PC.
- Modell 80 **495 :-**
Monokrom, passar Amiga.

ATARI



- 520 STE med Power / TurboPack **3.189 :-**
 - 520 STE 1Mb RAM, Power / TurboPack **3.889 :-**
 - 520 STE 2Mb RAM, Power / TurboPack **5.089 :-**
 - 520 STE 4Mb RAM, Power / TurboPack **6.189 :-**
 - 1040 STE med Extra Pack **3.889 :-**
 - 1040 STE, SM124 och Extra Pack **4.989 :-**
 - SM124 Högupplösande monokrom monitor. **1.495 :-**
- Turbo Pack innehåller 8 st Spel, 4 st Nyttoprogram, Joystick Power Pack innehåller 20 st Spel, 3 st Nyttoprogram, Extra Pack innehåller 7 st Nyttoprogram, 1 st*

ATARI MEGA E

68000 processor 16/8 MHz, 58 Mb Härdisk, SM124 Monitor, 720 Kb Diskettstation, 1Mb RAM expanderbart till 4Mb. **13.995 :-**

- Extra diskdrive Atari **995 :-**
- Extra diskdrive Amiga **895 :-**
- Damhuv (hårdplast) **199 :-**
- Golden Image-mus Atari/Amiga **395 :-**

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter

011-18 45 18

Box 1404, 600 44 Norrköping

Vi iämnar 14 dagars fullständig
returrätt på oskadade varor som
köpts kontant eller på postorder.

DATACENTER

POSTORDER

SPEAK OF THE DEVIL AND HERE WE APPEAR!
- GET READY TO DEAL!

CALL YOUR ORDER
 0223-209 00

WE HAVE THE KNOWLEDGE, YOU HAVE THE QUESTIONS

THE BLACK BEAUTY

SVARTA MAJAN


CDTV 6.995:-

- CD:s
 Barney Bear Scool 299:-
 Barney Bear Camping 299:-
 CD Remix 349:-
 Lemmings 349:-
 World Vista 349:-
 My Paint 349:-
 Advanc. Mil. Simulator 299:-
 Fred Fish Collection 459:-
 Classic Board Games 349:-
 All Dogs HVN Crayon 349:-
 Women in Motion 349:-
 Super Games Pack 299:-
 Wrath of Demon 349:-
 Illustrated Encyclop 509:-
 Time Table Science 439:-
 Time Table Busines 439:-
 Psycho Killer 349:-
 Hound of Baskerville 349:-



DOBLE-USE MOUSE
 AMI/AST Inkl Coputer Bug Pin
NYHET 259:-

AMIGA DRIVE 695:-
ATARI DRIVE 1295:-
C 64 DRIVE 1295:-

Massor med
 **Commodore**
 originalprodukter!!



**STARSKRIVARE
 I LAGER!**
**PRINTERPAPPER
 149:-**

**STÖRSTA LAGRET AV NYA SPEL
 RING FÖR LISTA!
 GAME BOY!**

**AMIGABÖCKER
 I LAGER!**

AMOS 3-D 549:-

**COMMODORE
 C 1084 S MONITOR
 2.995:-**

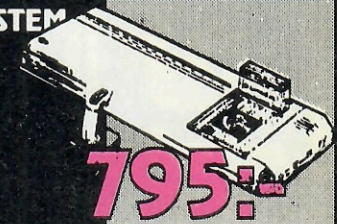
SPEL-LISTA NEW ONLY!!

- | | |
|--------------------------------|----------------------------|
| Darkman AMI/ST/64 | Quest for Glory II |
| Terminator 2 AMI/ST/PC | Elite PC |
| Flight of Intruder AMI/ST | Eye of the Beholder AMI/ST |
| Megatraveller 2 PC | Heart of China PC |
| The Secret of Silverblades AMI | Lemmings AMI/ST/PC |
| Death Nights of Krynyn AMI | Das Boot AMI/ST |
| Centurion AMI | Back to the Future 3 PC |
| Toki AMI/ST | Waterloo AMI/ST/PC |
| Lords of Chaos AMI/ST | Sinbad AMI/ST/PC |

64 GAMESYSTEM
 Inkl 4 spel

**ALLA MÄRKESDISKETTER
 3,5 DD/10 ST
 BASF
 MAXELL
 MDI
 Endast till nästa nummer**

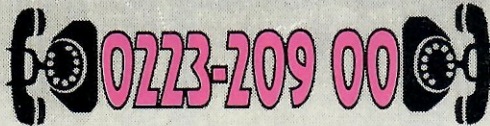
69:-



795:-

ALLA 64-Spel -20:-

ALLA NINTENDO TITLAR -20:-



BOKA IN DIG PÅ FÖRHANDI

- Alien Storm (ca sept.)
 Chaos
 Kick Off 3 (nästa år)
 Shanghai II (sept.)
 Civilisation

**SupraDrive
 500 XP
 HÄRDDISK FÖR AMIGA 500**
 20Mb+512Kb RAM 5.295:-
 20Mb+2Mb RAM 5.995:-
 40Mb+512Kb RAM 6.895:-
 40Mb+2Mb RAM 7.995:-
 Supradrive 44R
 Löstagbar 44Mb-skiva 8.695:-

**VIDEO
 DIGITIZER III**

Nyhet!! Video digitizer II, (Även HD
 Trans. program)
 komplett nu kan du digitalisera
 bilder från vilke videokamera eller
 video som helst!
 A500/A2000

**REAL TIME
 CAPTURE**

1.495:-



BOX 50, 738 21 NORBERG. SE ÄVEN VÅR FÄRGANNONS
 Priserna gäller t o m nästa annons

**TEL
 0223-209 00**

BRÄKNE-HOBY

**TOMAS EKLUND
 DATA AB**

Gamla Häradsvägen 2
 370 10 Bräkne-Hoby
 Tel: 0457-805 12
 Butik: 0457-800 55
 Fax: 0457-805 12

EKSJÖ

Chara' Data AB

Datorer, Programvara,
 Skrivare, Tillbehör
 Commodore Atari ST
 Jungfrugatan 13,
 575 31 Eksjö
 Tel: 0381-10400/10402

GÖTEBORG

MIRAGE DATA

PC • AT • 286 • 386 • LAPTOP •
 • FLERANVÄNDARSYSTEM
 • UPPGRADERINGAR
 • FÖRETAGSPAKET
 • MONITORER • SKRIVARE • TILLBEHÖR
 • PROGRAM • SPEL • LITTERATUR

NYTT • BEGAGNAT • REPARATIONER
 Plantagegatan 9, 413 05 Gbg.
 Tel: 031 - 12 00 76. FAX: 031-14 75 61

LINKÖPING

DATAMASKINEN AB

**AMIGA
 &
 ARCHIMEDES**

Nygatan 22, 580 02 Linköping
 Tel: 013-11 25 77 Fax: 013-11 06 16

NORBERG

**LARKMAN
 Computer Center**

DET MESTA AV DET BÄSTA
 TILL DIN HEMDATOR

Tel nr
 Butik: 0223-203 80
 Postorder: 0223-209 00
 Spännarhyttan NORBERG

JUBILÉUMSPRISER

1991
 20 år
BECKMAN
 Beckman Innovation AB
 BUTIK Må-Fr 10-18
 LÖ 10-14
 Tel: 08-39 04 00
 08-91 22 00

UPPSALA

JOWI DATA

• JOWI SYSTEM • ATARI • SKRIVARE
 • LASER • PROGRAM • REPARATIONER

**ORDERTELEFON
 018-131515**

BUTIK 018-122445, FAX 018-153586
 DROTNINGG. 11, 750 03 UPPSALA

PROTEXT

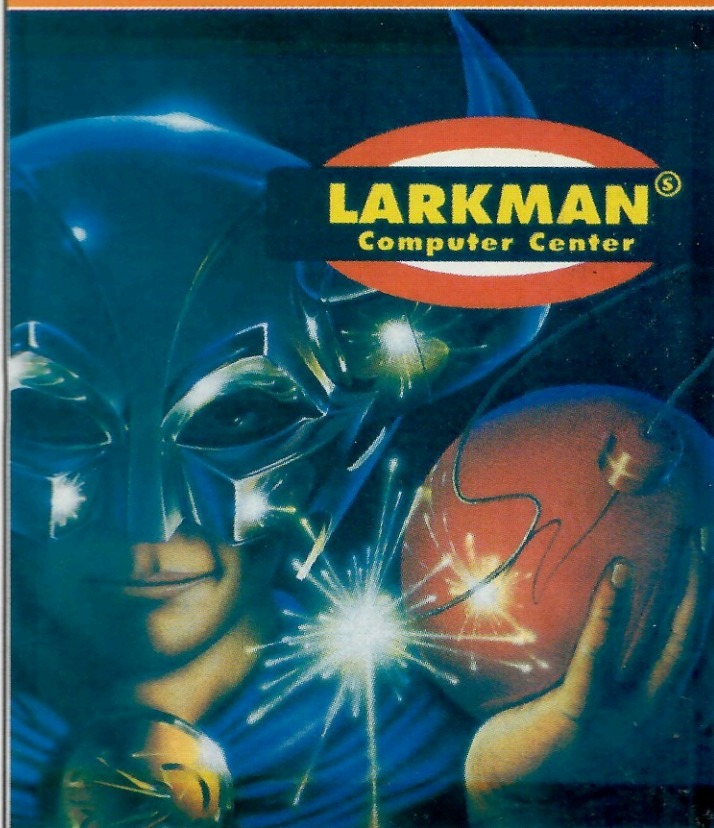
PROFFSORDBEHANDLAREN
 för din Atari/Amiga/PC

900,-
 ex. moms

**BREMBERG
 electronics**

Villa Bergvalla 5373, 544 00 HJO
 Tel 0503-403 30 Fax 0503-400 33

JOIN THE JOYGANG!



Över 100.000 Computer-Freaks har valt Larkmans för sina spel och datorinköp

Prova oss du med! Vår häftiga fullmatade katalog får du gratis!

Join the Joygang!

Ja tack
 Skicka mig Er Katalog!
HELT GRATIS!!

Porto

Namn: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Ort _____

LARKMAN
 Computer Center

**Box 50
 738 21 NORBERG
 SWEDEN**

Utgivningsplan hösten 91 - våren 92

Tidn. nr	Utgivn. dag	Materialdag:
8/91	17 Oktober	13 September
9/91	14 November	11 Oktober
10/91	12 December	8 November
1/92	23 Januari	16 December
2/92	20 Februari	13 Januari
3/92	19 Mars	10 Februari
4/92	16 April	9 Mars
5/92	14 Maj	6 April

Boka annonsplats i god tid! Ring Yvonne eller Ulf på tel: 0302-355 50 eller faxa på nr 0302-347 49

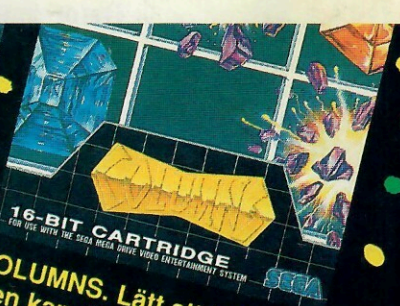
NYHET!



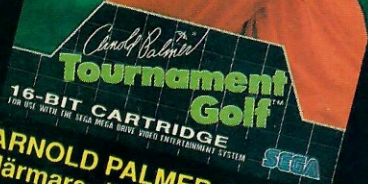
ARROW FLASH
16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM
ARROW FLASH.
Action och äventyr för hela slanten!



CASTLE OF ILLUSION
STARRING MICKEY MOUSE
16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM
CASTLE OF ILLUSION.
Musse Pigg i ett spel med pangra grafik!



COLUMNS. Lätt att börja spela... men kan du sluta?!



Arnold Palmer's Tournament Golf
16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM
ARNOLD PALMER GOLF.
Närmare riktig golf kan du inte komma!



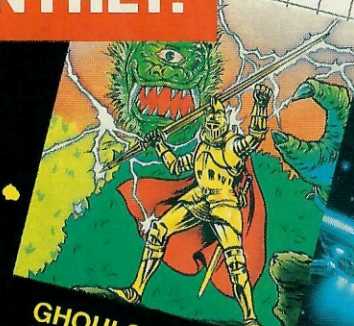
SCHYSSSTA SOMMARSPEL

Lagom till sommaren har vi laddat med heta och nya spel – till både Master System och Mega Drive... Här kan vi bara visa några få av alla som finns att välja på. Kolla därför alltid i din butik! Du kan också ringa 020-74 40 41 för att höra senaste SEGA-nytt! Eftersom det är ett 020-nummer kostar det inte mer än ett lokalsamtal.



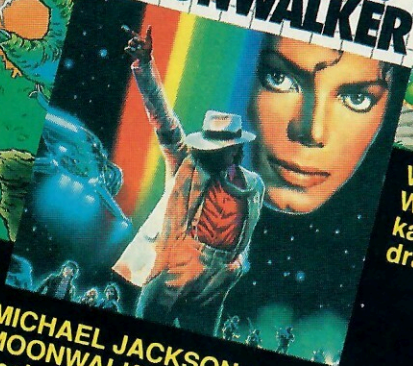
NYHET!

GHOU'S'N GHOS ARCADE



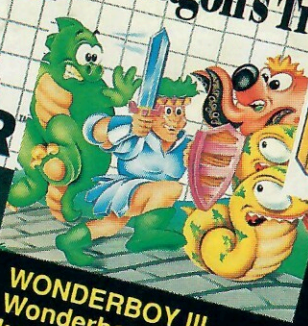
GHOU'S'N GHOST.
Bäst hittills av alla Master System-spel??

SEGA MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER



● **MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER.** Största spelsuccén hittills!

SEGA Wonder Boy I The Dragon's Trap



WONDERBOY III.
Wonderboy i kamp med drakar!

SEGA FROM U.S. GOLD! SAUNTLET

GAUNTLET. Kan du hantera Tors hammare!?

SEGA

Här börjar äventyret.