

SVENSKA

# HEMDATOR

Nr 3-1992

19 Mars - 16 April 1992

Pris: 18:90  
Inkl. moms



NYHETER RECENSIONER SPELTIPS **NYTT** PD-PROGRAM

Vi testar:  
**WINDOWS 3.1**  
för PC. Sid: 35

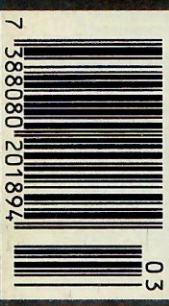


## Star Trek

Vinn ett spel i vår tävling som du kan läsa mer om på sidan 11.



**Fasta sidor för de flesta olika datormärken:  
C64, Atari ST, Amiga, Macintosh, PC & Spelkonsoller**



802-3



# LANDBERGS har det mesta & bästa!

## NYTTOPROGRAM

<input type="checkbox"/> AREXX .....	398:-
<input type="checkbox"/> ART DEPARTMENT PRO .....	1.338:-
<input type="checkbox"/> AZTEC C PROFESSIONAL .....	1.188:-
<input type="checkbox"/> BARS & PIPES PRO .....	2.058:-
<input type="checkbox"/> BENCHMARK MODULA 2 .....	1.198:-
<input type="checkbox"/> CROSS DOS 4.01 .....	298:-
<input type="checkbox"/> DeLuxe PAINT IV - Nyhet! .....	798:-
<input type="checkbox"/> DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB ...	998:-
<input type="checkbox"/> DEVPAC 2.0 .....	598:-
<input type="checkbox"/> DIGIPAIN III .....	698:-
<input type="checkbox"/> DIGIVIEW GOLD 4.0, VIDEO DIGI	
inklusive DIGIPAIN 1.0 .....	1.258:-
<input type="checkbox"/> ELAN PERFORMER 2.0 .....	798:-
<input type="checkbox"/> HI-SOFT BASIC PRO .....	698:-
<input type="checkbox"/> HYPERBOOK .....	568:-
<input type="checkbox"/> IMAGINE .....	1.858:-
<input type="checkbox"/> LATTICE C (SAS/C) V 5.10 .....	1.898:-
<input type="checkbox"/> MAXIPLAN PLUS .....	998:-
<input type="checkbox"/> MUSIC X 1.1 .....	798:-
<input type="checkbox"/> PAGESTREAM 2.2 .....	1.598:-
<input type="checkbox"/> PASCAL HI-SOFT .....	998:-
<input type="checkbox"/> PHOTON PAINT 2.0 (både	
PHOTON VIDEO 2 för: <b>498:-</b> )	298:-
<input type="checkbox"/> POWERWORKS - KINDWORKS 2.0	
- Infofile, MaxiplanPlus - Höjdare	898:-
<input type="checkbox"/> PROFESSIONAL DRAW 2.0 .....	698:-
<input type="checkbox"/> PRO PAGE + VIDEO + PRO DRAW .....	2.398:-
<input type="checkbox"/> PRO WRITE 3.2 .....	1.048:-
<input type="checkbox"/> QUARTERBACK TOOLS .....	598:-
<input type="checkbox"/> QUARTERBACK till Härdisk .....	478:-
<input type="checkbox"/> SUPERBASE PERSONAL II .....	598:-
<input type="checkbox"/> SUPERBASE PRO IV - Suverän! ..	1.998:-
<input type="checkbox"/> TV-TEXT PROFESSIONAL .....	998:-
<input type="checkbox"/> X-CAD DESIGNER .....	998:-
<input type="checkbox"/> X-CAD PROFESSIONAL .....	2.698:-

## MÅNADS-SPECIAL

<input type="checkbox"/> KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .....	298:-
= Treasure Island Dizzy, Mig 29, BMX SIM och Pro Tennis	

## SPEL-VOLYMER

<input type="checkbox"/> AIR COMBAT ACES .....	298:-
Falcon/Gunship/Fighter Bomber	
<input type="checkbox"/> CAPCOM COLLECTION .....	318:-
Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forg. Worlds/Led Storm och Ghouls & Ghosts	
<input type="checkbox"/> CHART ATTACK .....	268:-
Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus the Fly Trap	
<input type="checkbox"/> DOUBLE DOUBLE BILL .....	318:-
Wings/Lord of Rising Sun/TV Football/TV Sports Basketball	
<input type="checkbox"/> FALCON COLLECTION .....	318:-
Falcon/Mission Disk 1 & 2	
<input type="checkbox"/> FOOTBALL CRAZY .....	278:-
Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	
<input type="checkbox"/> 4 WHEEL DRIVE .....	298:-
Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	
<input type="checkbox"/> INTELLIGENT STRATEGY .....	298:-
Chess/Backgammon/Bridge/Draughts	
<input type="checkbox"/> MAGNETIC SCROLLS .....	268:-
Fish/Corruption/The Guild of Thieves	
<input type="checkbox"/> MAX .....	298:-
Turrican II/Swiv/St. Dragon/Nightshift	
<input type="checkbox"/> QUEST AND GLORY .....	278:-
Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver	
<input type="checkbox"/> SEGA MEGA PACK .....	268:-
Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade	
<input type="checkbox"/> TEST DRIVE COLLECTION .....	318:-
Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars	
<input type="checkbox"/> TOP LEAGUE .....	318:-
Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III Falcon	

## SPELPROGRAM

<input type="checkbox"/> ACTION STATIONS .....	238:-
<input type="checkbox"/> AIRBUS 320 .....	328:-
<input type="checkbox"/> ALIEN BREED .....	268:-
<input type="checkbox"/> BARBARIAN II .....	248:-
<input type="checkbox"/> BART SIMPSON .....	248:-
<input type="checkbox"/> BATTLE ISLES .....	298:-
<input type="checkbox"/> BIRDS OF PREY .....	318:-
<input type="checkbox"/> BLUES BROTHERS .....	268:-
<input type="checkbox"/> BOSTON BOMB CLUB .....	268:-
<input type="checkbox"/> CISCO HEAT .....	268:-
<input type="checkbox"/> CODENAME ICEMAN .....	338:-
<input type="checkbox"/> COLOSSUS CHESS - Ny! .....	278:-
<input type="checkbox"/> CRUISE FOR A CORPSE .....	278:-
<input type="checkbox"/> DEATH KNIGHTS OF KRYNN .....	298:-
<input type="checkbox"/> DEUTEROS .....	278:-
<input type="checkbox"/> DOUBLE DRAGON III .....	268:-
<input type="checkbox"/> DUNGEON MASTER .....	228:-
<input type="checkbox"/> ELVIRA II .....	318:-
<input type="checkbox"/> F15 STRIKE EAGLE II .....	318:-
<input type="checkbox"/> FACE OFF ICEHOCKEY .....	268:-
<input type="checkbox"/> FINAL BLOW - Boxning! .....	268:-
<input type="checkbox"/> FINAL FIGHT .....	248:-
<input type="checkbox"/> FIRST SAMURAI .....	268:-
<input type="checkbox"/> FORMULA 1 GRAND PRIX .....	318:-
<input type="checkbox"/> GAUNTLET III .....	268:-
<input type="checkbox"/> GODFATHER .....	278:-
<input type="checkbox"/> HARLEQUIN .....	248:-
<input type="checkbox"/> HEART OF CHINA .....	378:-
<input type="checkbox"/> HEIMDALL .....	318:-
<input type="checkbox"/> HERO QUEST (Gremlin) + RETURN	
OF THE WITCH LORD .....	278:-
<input type="checkbox"/> HUDSON HAWK .....	268:-
<input type="checkbox"/> HUNTER .....	268:-
<input type="checkbox"/> J. Whites Whirlwind SNOOKER .....	268:-
<input type="checkbox"/> KINGS QUEST IV .....	338:-
<input type="checkbox"/> KNIGHTMARE .....	298:-
<input type="checkbox"/> KNIGHT OF THE SKY .....	318:-
<input type="checkbox"/> LAST NINJA III .....	248:-
<input type="checkbox"/> LEANDER .....	278:-
<input type="checkbox"/> LEISURE SUIT LARRY V .....	368:-
<input type="checkbox"/> LEMMINGS .....	238:-
<input type="checkbox"/> LEMMINGS DATA DISK .....	228:-
<input type="checkbox"/> LOTUS TURBO CHALLENGE II .....	248:-
<input type="checkbox"/> MAGIC POCKETS .....	248:-
<input type="checkbox"/> MANCHESTER UNITED EUROPE .....	248:-
<input type="checkbox"/> MEGA TWINS .....	278:-
<input type="checkbox"/> MEGA-LO-MANIA .....	278:-
<input type="checkbox"/> MICROPROSE GOLF .....	318:-
<input type="checkbox"/> MIG 29M SUPER FULCRUM .....	378:-
<input type="checkbox"/> MI TANK PLATOON .....	268:-
<input type="checkbox"/> MOONSTONE .....	278:-
<input type="checkbox"/> ORK .....	268:-
<input type="checkbox"/> PEGASUS .....	248:-
<input type="checkbox"/> PITFIGHTER .....	268:-
<input type="checkbox"/> PLAYER MANAGER .....	228:-
<input type="checkbox"/> POLICE QUEST III .....	378:-
<input type="checkbox"/> P.P. HAMMER .....	238:-
<input type="checkbox"/> QUEST FOR GLORY II .....	368:-
<input type="checkbox"/> RAILROAD TYCOON .....	318:-
<input type="checkbox"/> REALMS .....	268:-
<input type="checkbox"/> RED BARON .....	268:-
<input type="checkbox"/> RISE OF DRAGON .....	378:-
<input type="checkbox"/> ROBOCOD - James Pond II .....	268:-
<input type="checkbox"/> ROBOCOP 3 .....	278:-
<input type="checkbox"/> RODLAND .....	238:-
<input type="checkbox"/> R-TYPE II .....	238:-
<input type="checkbox"/> SECR. OF MONKEY ISLAND II .....	318:-
<input type="checkbox"/> SILENT SERVICE II .....	318:-
<input type="checkbox"/> SPACE CRUSADE .....	248:-
<input type="checkbox"/> SPACE QUEST IV .....	378:-
<input type="checkbox"/> SUPER SPACE INVADERS .....	268:-
<input type="checkbox"/> TERMINATOR II .....	268:-
<input type="checkbox"/> THUNDERHAWK - Helikopter! .....	268:-
<input type="checkbox"/> TIP OFF - Basket! .....	268:-
<input type="checkbox"/> UMS 2 .....	268:-
<input type="checkbox"/> UTOPIA .....	268:-
<input type="checkbox"/> WOLFCHILD .....	248:-
<input type="checkbox"/> WILLY BEAMISH .....	368:-

## EXTRA-RUTAN

<input type="checkbox"/> DISKBOX med läs för 100 st 3.5" ..	68:-
<input type="checkbox"/> DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD..	3.88
<input type="checkbox"/> MUSMATTA .....	38:-
<input type="checkbox"/> RENGÖRINGSSSET till din dator ..	48:-

## TILLBEHÖR

<input type="checkbox"/> ACTION REPLAY till A500 - v31..	848:-
<input type="checkbox"/> ADAPTER INTERFACE, 4-spelar ..	98:-
<input type="checkbox"/> AMAS Midi Interface/Sound Dig. ...	998:-
<input type="checkbox"/> AT ONCE + 16 MHz/286 till både	
A500 och A500plus - NYYY! .....	2.698:-
<input type="checkbox"/> AMOS COMPILER .....	268:-
<input type="checkbox"/> AMOS GAME CREATOR m GMC .....	388:-
<input type="checkbox"/> AMOS 3D GRAPHICS .....	288:-
<input type="checkbox"/> DISKDRIVE 3.5" internt till A2000	578:-
<input type="checkbox"/> DISKDRIVE CUMANA med Av/PÅ	
och dammlucka - bästa köp! .....	578:-
<input type="checkbox"/> EXTRAMINNE 1.5 Mb till A500 .....	1.198:-
<input type="checkbox"/> EXTRAMINNE 512 Kb till A500	
med Av/På och Klocka .....	258:-
<input type="checkbox"/> HANDY SCANNER .....	1.698:-
<input type="checkbox"/> JOYSTICK QUICKJOY II .....	98:-
<input type="checkbox"/> JOYSTICK TOP STAR - Test-! .....	198:-
<input type="checkbox"/> MIDI INTERFACE m 2 utg & kablar	398:-
<input type="checkbox"/> MUS - Opto/mechanisk, suverän! ..	228:-
<input type="checkbox"/> PRINTERKABEL av hög kvalitet ..	98:-
<input type="checkbox"/> RGB SPLITTER, Rombo .....	788:-
<input type="checkbox"/> ROGGEN Plus Pro - Hometitlar... ..	1.798:-
<input type="checkbox"/> SCARTKABEL 2 meter lång .....	128:-
<input type="checkbox"/> SOUNDBLASTER till PC m högtalare ..	1.798:-
<input type="checkbox"/> SOUNDMASTER .....	1.398:-
<input type="checkbox"/> TECHNO SOUND TURBO Stereodig. ...	398:-
<input type="checkbox"/> VAXEL mellan Mus/Joystick .....	198:-
<input type="checkbox"/> VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION	
inklusive RGB SPLITTER .....	1.788:-

ÅRETS NYHET!



Uppgradera!  
WORKBENCH 2.0  
till A500!  
788:-  
kr komplett

## AMIGA-RUTAN

<input type="checkbox"/> Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer och mus .....	<b>3.398:-</b>
<input type="checkbox"/> Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter och otroliga 54 spell! .....	<b>3.798:-</b>
<input type="checkbox"/> Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 olika spel, 512 Kb extraminne m klocka och musmatta .....	<b>4.098:-</b>
<input type="checkbox"/> Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 spel, 512 Kb extraminne m klocka, musmatta, Cumana Extradrive och dammhuv .....	<b>4.698:-</b>

PS! Vi 'paketerar' även följande modeller:  
AMIGA 500 Plus, AMIGA 2000 och 3000!

Ring för lägsta pris!

Monitor 1084S	RF-modulator
<b>2.698:-</b>	<b>288:-</b>

Bli medlem i



utan köpvång!



Mot en inträdesavgift på kr 125:- erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel som är värt kr 228:- plus en rengöringsdiskett till Din dator. 5 gr/år får Du sedan LANDBERGS SPECIALERBJUDANDEN på posten!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande!

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

**LANDBERGS**  
AMIGA direct  
Box 70  
196 21 KUNGSÅNGEN  
Telefon 0758-650 35  
Telefax 0758-702 50





# HEMDATOR

Nytt

## Vårkänslor

Tiden rusar iväg och de första vårtecknen har redan börjat visa sig. Ett säkert sådant är en inbjudan till den stora spelmässan i London i början av April. Här visas det senaste i spelväg upp och de flesta av de engelska programvaruhusen finns representerade även i år. Ett reportage härifrån är planerat i nummer 5.

Ett annat säkert vårtecken är de läsarfrågor som börjar med: "Hej SHN! Jag är en nybliven datorägare som undrar..." Nu, några månader efter Jul har de, som fick en dator i Julklapp förra året, börjat undersöka sin nya värld och bara de som har glömt hur det kändes att vara nybörjare tycker att dessa läsare förtjänar spott och spe. Att vara nybörjare är inte lätt. Man känner sig dum att behöva fråga andra om allt men gör det ändå för hur annars skall man få reda på saker och ting? Att då bli bemött med föraktfulla kommentarer i tidningsspalterna kan döda det brinnande intresse som så många nyblivna datorägare har. Tyvärr är dock detta en alltför vanlig förekomst ty Sverige är fyllt av "Experter" som känner och vill visa sin makt över de stackars gröngölingar som dels har mage att visa att de är gröngölingar, dels visar sådan brist på aktning att de t.o.m. vågar fråga om de mest elementära saker.

Vi på Hemdator har inte glömt av hur det kändes att vara nybörjare. Den dagen vi inte tar våra nya läsare på allvar kommer vi att sluta göra en tidning. För vi har alltid strävat efter att göra en tidning som vi själva hade velat läsa när vi var nybörjare. När Hemdator startades 1986 fanns det ingen sådan tidning alls i Sverige - nu finns det i alla fall en!

## ÅRGÅNG 7, NUMMER 3, 1992.

Svenska Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda  
 Tel: 0302-354 50. Fax: 0302-347 49. ISSN 0283-3115

© 1992 Selda Media AB. Tryck: Elanders Tryckeri, Kungsbacka  
 Sättning & layout: Datastugan, Box 49, 448 21 Floda.  
 Distribution: PREDAB

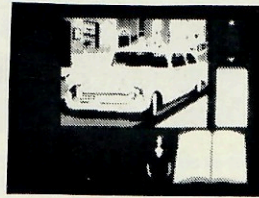
Annonser: Selda Media AB, Tel: 0302-355 50. Telefax: 0302-347 49

### Redaktion:

Ulf Selstam: Ansv. utgivare, Chefredaktör	Yvonne Bounassisi: Annonser, prenumerationer
Derek dela Fuente: Engelskorespondent	Peter Svensson: Redaktör Commodore 64.
Clas Kristiansson: Redaktör, Atari, Spel	Claes Svensson: Redaktör, Macintosh
Erik Stridell: Redaktör, PC	Johan Wanloo: Tecknare

Prenumerationer: Året ut (nr 4-11/92= 8 nr kan ges genom insättande av beloppet 140:- på postgirokonto nr: 470 50 43-0. Glöm ej att ange namn och adress tydligt. I prenumeraionspriset ingår moms med 25:30 samt porto: 13:70. Det tar ca tre veckor att registrera ny prenumerant. Aldre nummer kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 9:- (1-3 tidn. Max 3 tidn./försändelse. Se talong på sid:48. Inbetalning till postgirokonto: 470 50 43-0. Telefontider under 1992 är Tisdagar och Torsdagar mellan kl: 09.00 - 13.00. Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresserat svarskvart med porto. Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett/inspelat band medfölja. För eventuell beskattning av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden. Efter tryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media AB förbjuds. Selda Media AB ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskvart medföljer.

# INNEHÅLL



## Plan 9 From Outer Space & Harlequin

Vi har tagit en titt på Gremlins nya spel  
 Läs mer på sidan 8 och 9

## Intervjuer:

Global Effect, Milleniums senaste Världssimulator .....8-9  
 Om Graftgolds nya spel: Fire & Ice ..... 10

## Massor av recensioner

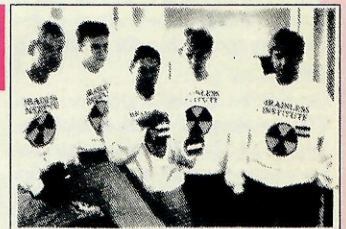
Abandon Places ..... 11	The Lucky Dime Caper .16
Buck Rogers ..... 16	The Simpsons ..... 12
Brides of Dracula ..... 10	Top Banana ..... 10
California Games ..... 17	Video Kid ..... 12
Heroes of the Lance ..... 16	Wrestlemania ..... 13
Paperboy II ..... 14	Quackshot ..... 17
Sim Ant ..... 14	

M.fl.

## Atari & Amigakonvent

En rapport från Brainless Institutes konvent i Skövde den 3-5 Januari

Sid. 18



## Sektioner för just din dator:

Spelkonsoller: .....	Sid: 16-17
C64: .....	Sid: ..... 25
Amiga: .....	Sid: 26-27
Atari ST: .....	Sid: 29-34
PC: .....	Sid: 35-37
Macintosh: .....	Sid: 38-40

## Fasta avdelningar:

Brevet, läsarnas skrivklådespalt.....	Sid: 4
Open File: Radannonser .....	Sid: 47-51
Bildjakten .....	Sid: 47
Serie, Torsten .....	Sid: 54

## Annonserer i detta nummer:

Alfa Consult .....	48	Landbergs .....	2
Atari .....	19	MA Data .....	50
Beckman Innovation .....	46	Midgård .....	49
C.B.I. ....	42-45	NHE .....	47
Chara' Data AB .....	20	Playmix .....	56
Datacenter .....	55	RoKa Trading.....	51
Disk 1 .....	50	Software Express .....	50
Elvis PD .....	48	TPC AB .....	53
GeEf/FBE .....	49	TradePlus .....	49
HDS Data .....	50	UG Tronic .....	29
J & M Enterprise .....	47	Vera Electronic .....	48
LAGANS DATORSERVICE .....	49		



# "BREVET"

## Alla läsares skrivklådespalt

Hejsan!

Jag sitter här med ett rykande färskt exemplar av SHN 1/91. Det verkar ha hettat till ordentligt i brevsalten. Många, långa och välformulerade brev. En ovanlig syn i datorvärlden minsann.

Fast en del saker förtjänas att kommenteras.

Angående bra och dåliga spel på Atari och Amiga så påpekar David Hagström att många spel är dåligt programmerade och han tar uppspelningsrutinen i "Gods" som exempel.

Även om ni inte håller med honom så gör jag det.

Många spel är väldigt dåligt gjorda på Atari. Förklaringen är att Amigan är lättare att programmera eftersom den har flera specialchip för grafik och musik.

Om vi förett ögonblick glömmar Atari STE så skaknar ST:en helt specialchip. Det gör att ST:en blir svårare att programmera eftersom man måste göra allt "själv", utan hjälp av specialchip. Men är man duktig på att programmera och har gott om tid på sig kan man nå lika bra resultat på en ST som på en Amiga.

Tyvärr vill inte programvaruhuset lägga ner så mycket extrajobb som behövs på ST:en och därför så blir många av spelen mycket sämre.

Skräckexemplet framför alla andra är "Shadow of the Beast". Ni som har sett det spelet på både Atari och Amiga vet vad jag talar om. Skillnaden är oerhörd. Sällan har ett ryckigare och flimrigare spel skådats än ST-versionen av "Beast".

De stora programvaruhuset är värst. Där tycks dom inte lägga ned en enda sekund mer arbete på ST-versionerna, och resultatet blir ofta att spelet ser "tamt" ut i jämförelse med Amiga-versionen.

Som tur är finns det undantag. Om du har en Atari och tänker köpa ett spel så titta efter spel som är gjorda av Assembly Line, Core Design, Bitmap Brothers eller Thalion Software. Deras spel är ofta mycket välgjorda även på ST:en.

Men Atari STE då?

Jodå, STE:n är mycket lättare att göra spel på än den vanliga ST:en. Den har både blitter, hårdvaruscroll och ett speciellt ljudchip för att spela samplingar. Men än så länge har det inte

kommit ut ett enda rent STE spel så vitt jag vet.

Den enda förklaring som jag kan komma på är att programvaruhuset fortfarande anser att det finns för få STE för att det skall löna sig att göra speciella STE-versioner av spelen.

Det tycker jag är lite underligt eftersom STE:n har sålts i över två år nu. Programvaruhuset är helt enkelt fega. Dom vågar inte chansa på att göra ett spel för Atari STE, utan väntar på att någon annan skall försöka först.

Så när det första STE spelet släpps (om det nu gör det) så uppmantar jag alla. KÖP DET! För då kommer alla andra programvaruhus att följa efter. Vad som behövs är helt enkelt att någon vågar försöka.

Sedan vill jag kommentera det ni skrev om antalet Atari-sidor. Hur kan det komma sig att det, för två år sedan, fanns så mycket Atarimaterial att ni försökte och faktiskt gjorde en speciell Atari-tidning i ett helt år, och att ni nu inte kan fylla ut fem sidor.

Ni försöker skylla på att antalet atariläsare minskar, men är det så konstigt när antalet atari-sidor minskar ännu fortare? Ni skriver även att atarimarknaden, eller åtminstone spelmarknaden för Atari minskar.

Det tycker jag som demo-programmerare låter väldigt underligt.

Just nu är det en väldig rush i demovärlden.

Nya demos och demogrupper dyker upp som svampar ur jorden.

För bara några år sedan så kunde man räkna upp alla demogrupper direkt ur minnet. Nu finns det så många att blotta tanken på att räkna upp alla är rent löjligt.

I varenda stuga sitter det en nybörjare och drömmar om att bli en känd demo-programmerare. Och varenda demo-programmerare drömmar om att skriva det perfekta spelet och tjäna massor med pengar.

Cracking har hamnat i bakgrunden och alla stora demogrupper är mycket noga med att poängtera att dom inte vill ha något att göra med "illegal software".

Hur går det ihop med den sviktande marknaden? Jag tror att ni har blivit ett offer för programvaruhusens propaganda.

Mvh:

Daniel Hägg

**Svar: Hä va' långt å mycke' tycke' då!**

*Vi tar det från början. Om det nu finns de som har skrivit bättre uppspelningsrutiner än de som finns för kommersiell programvara så kan jag faktiskt inte begripa varför de inte tar kontakt med valfri programmerargrupp, säljer det de har och tjänar en hacka på köpet. De flesta engelska och amerikanska programföretag söker med ljus och lykta efter kunniga programmerare.*

*Anledningen till att ST-versionerna numer är sämre än Amigaversionerna är helt enkelt den att de säljer sämre. Det finns ingen anledning att lägga ned tid och pengar på produkter som inte kan ge tillbaks det man satsar.*

*Jag tror att de flesta grupper skulle med glädje skriva speciella versioner för STE om de bara fick stöd av Atari själva. Tyvärr får de inte detta så man väljer att arbeta med Amiga eller Megadrive där man kan få det man behöver för att göra ett gott arbete.*

*Tja, anledningen att vi inte skriver så mycket om Atari är att det i dag inte händer så mycket på det hållet. Demogrupperna arbetar så tangentbordens glöder men det är också ett användningsområde jag tycker vi har god täckning på.*

*Däremot är det ont om nya produkter typ nya språk, nyttoprodukter, hårdvara etc. En liten upphämtning finner ni i detta nummer men annars verkar det ganska dött på Atarifronten. Om orsakerna till detta kan man ju alltid spekulera. En sak är däremot helt säker: Hemdator är faktiskt bara till för att ett så stort antal läsare som möjligt skall få så mycket utbyte av tidningen som bara tänkas kan.*

*En trevlig händelse inträffade just som vi höll på och sätta samman detta nummers brevsida. Från Core Design ringde företaget PR-ansvarige Richard Barclay Vi passade på att förmedla de vackra åsikter som Daniel Hägg uttryckte kring deras produkter. Richard blev väldigt glad och tackade för de vackra orden. Han blev t o m såpass glad att han vill vara med och svara på Daniels brev.*

*Så här skriver Richard:*

*"I'm pleased to see that people in all European Countries recognize the quality of the products that we produce. If you would be good enough to send your address to Svenska Hemdator Nytt, they will forward onto you a copy of our latest release, Wolfchild."*

*Se det som en engelsk språkövning och ni övriga som vill skriva hit: Glöm inte adressen. Annars kan vi ju inte skicka er spel för bästa brev.*

Clas

## Hejloppsan!

Vi är två glöttar som vill ge vår åsikt i kampen mot piratkopiering. Några saker borde spelföretagen kolla med en gång. Databaser t.ex. Jag har t.ex. när jag modemat sett en mängd av de absolut nyaste spelen för 5-6 hundra kronor. Dessa kan man ladda hem så gott som gratis. Skärpning.

Sedan borde de ge ut spelen mycket, mycket billigare. Värdet av det som ges ut i dag är högst 50 kr. Spelen kommer att sälja mer, så småningom har de vunnit mer än de hade haft kvar dagens priser. Om bara någon hade börjat så hade resten också fått ge ut sina program till samma låga priser pga konkurrensen.

Så slutligen. I ett nummer av SHN läste jag (F'låt, jag ment "Vi") att det inte är förbjudet att kopiera data-spel!!!! Är detta sant eller misstolkade vi det? Hoppas att vi gjorde det.

*Poseidon & Peregrin från Yggdrasil*

**Svar: Jo, jag skulle nog också se att alla nya spel skulle kosta runt 50-lappen men det är tyvärr inte möjligt. Detta pris skulle inte ens täcka priset på kartongerna som spelen kommer i.**

**Enklare förpackningar och ett pris på 100-150 kr är min åsikt i frågan. Tyvärr delas inte denna min uppfattning av branchens marknadsförare. Annars är idén inte ny men ingen tycks tro på den.**

**Beträffande er sista fråga så skulle jag vilja råda alla som undrar att rota i lagboken. Där framgår tydligt att det är förbjudet att sälja kopior eller hyra ut spel utan tillstånd.**

**Att ge bort spel till personer i den närmaste vänskretsen är dock tillåtet om det inte sker i organiserade former.**

**Jag tror inte att copyparties eller piratbaser vare sig kan sägas vara "närmaste vänskretsen" eller organiserat.**

**Detta är lagtexten i min tolkning. Att det sedan är moraliskt tveklaktigt att kopiera spel är en annan sak. Om man sedan skall leva efter sin egna moral eller efter lagboken är en filosofisk fråga för vilken jag faktiskt anser att vi inte har utrymme i tidningen - men skicka mig gärna ett brev och övertyga mig om motsatsen.**

Clas

Tills sist: Hör av dig till denna sida. Skicka gärna med ett foto på dig själv eller någon annan kul bild. Adressen är: SHN, Box 152, 448 23 Floda.



# ARKAD

**På omslaget:**  
**STAR TREK**

"...Space, the final frontier. These are the voyages of the starship Enterprise..."

Med de orden började varje avsnitt av den kultförklarade Science Fiction-TV serien Star Trek.

Star Trek gjorde en blygsam debut på amerikansk TV i september 1966, serien var medelmåttigt populär och lades ner 1968 efter 78 avsnitt.

Det var då, alltså först efter seriens nedläggning, som den fanatiska kulturen uppstod. Fans började skriva noveller och böcker om rymdskeppet Enterprise och dess besättning, den typiske hjälten, Kapten James T Kirk, den spetsörade och pottklippte Mr Spock, och den vresige landsortsdoktorn Leonard "Bones" McCoy, som aldrig kände sig hemma ute i rymden.

Det var inte konstigt att folk började dyrka Star Trek. På den tiden var det, åtminstone på manussidan, den mest sofistikerade sf-serien dittills.

Kulthysterin utvecklade sig till slut till en hel industri, och Gene Roddenberry, mannen som skapade Star Trek, vädrade dollar. Så 1979 kom den första Star Trek långfilmen, alla skådespelare var tillbaka och trots att den var otroligt seg och tråkig blev den en braksuccé.

Till dags dato har ytterligare fem filmer gjorts. 1987 kom den nya serien Star Trek: The next generation, som utspelar sig hundra år efter den gamla med en helt ny besättning.

ST:TNG produceras fortfarande, och dess popularitet verkar inte ha mildrats.

Wanloo

Det var kväll! Det var natt och jag låg i min säng drömmande de behagliga drömmar som endast ett fullständigt rent samvete skall skänka en människa. Då...

Jag vaknade med ett ryck. Bredvid mig stod en liten man i röda kläder och grått skägg.

-Jultomten, tänkte jag. Nu har någon varit framme och lekt med almanackan igen.

Men det var inte jultomten, skägget och kläderna till trots. Det var en ilsken varelse, knappt en tvärhand hög. Han blickade ondsint på mig och sa:

-Det var du som brände inne mormor i vårt torp när du lade en en eldpelare precis över vårt hus. Och som om inte detta

var nog så raderade du ut svärfars hela släkt genom att låta pesten utbryta i hans slott.

-Då har jag inte sagt något om den blixt som träffade faster Hortensia när hon skulle hänga tvätt eller jordbävningen som fullständigt ödelade Onkel Knuts domäner.

-Mannen måste vara galen, tänkte jag.

-Vad är det frågan om, sa jag högt.

Den lille mannen stirrade mig rätt in i ögonen och sa de förlösande orden:

-Populous II

Då förstod jag. Jag vaknade från drömmen med ett ryck. Det var en av de stackars innevärnarna i Populous jag träffat.

-Det kunde varit värre, tänkte jag sedan i mitt stilla sinne. Jag kunde spelat Lemmings i går.

Händelsen fick mig att tänka till.

Vad är det som händer?

Aldrig tidigare har man kunnat fejka så mycket. I datorspelens värld kan man vara allt från rymdskeppspilot via rullskridskobud och barbar till gudom.

Allt detta kan man inbilla sig att man kan vara och illusionen blir bara mer och mer perfekt. Med ett undantag. Den försvinner när man stänger av maskinen. Har man rusat runt och fullständigt utrotat traktens orchpopulation så finner man inga ilska petitioner från Moster-Skydds Förbundet (MSF) dimpandes ned i brevlådan.

Har man spelat Sim City och ploppat ned ett kärnkraftverk mitt i sin metropol så kan man bara stänga av datorn när härdsmlåtan sprider sin förintelse över mångmiljonstaden. Bättre lycka nästa gång.

Det finns en fördel med detta. Att prova tänkbara strategier inför nya och okända situationer gör man lämpligtvis i dator först.

Blir man däremot invand vid datorsimuleringar och tror att det bara är att ladda in ett

tidigare sparat spel när man gör en tavla, då ligger man rí-sigt till när verkligheten börjar göra sig påmind.

Jag ser framför mig en digital Mr Chance som står och försöker ladda

in lämpliga simuleringar i verkligheten när denna blir alltför svår.

Ja, Mr Chance är alltså huvudpersonen i Peter Sellers näst sista film "Välkommen Mr Chance" och den handlar om en man som är helt uppvuxen med TV och tror att verkligheten ser ut som den framställs i dumburken.

Nu är spel, spel och inte verklighet. Det finns heller ingen anledning att blåsa under en stilla avsomnad debatt om "Dataspelens Skadlighet". Däremot tycker jag att det kanske vore på tiden att man tog sig en funderare på den moderna människans anpassning till digitala media. (Tjusig fras. Kan du fler? - Attle)

Det är ju inte bara så att digitalanpassning är att ersätta klockornas visare med siffror eller att simulatorer för blivande stridsflygare blir sabbade av alla spelare som klarar av dem med glans. Inte för att de skull ha talang för yrket. De är bara vältränade efter att ha tjuvtränat hemma på Super Fulcrum och Falcon.

Förhoppningsvis blir man äldre med åren och förhoppningsvis tar man tillvara alla fördelarna med detta. Ju äldre man blir desto mer ansvar får man. Datorspelen borde egentligen vänja in oss mer vid orsak & verkan.

Hur detta skall se ut överlåter jag dock till er fantasi, bästa läsare.

## Vad är det som händer

Clas



Graftgold är ett av de mer välkända programmerargrupperna i England med titlar som *Off Road Racer*, *Paradroid 90* och *Rainbow Island* bland sina främsta produkter. Deras nya spel heter *Fire & Ice* och Derek besökte dem för att få en förhandstitt och en liten pratstund.

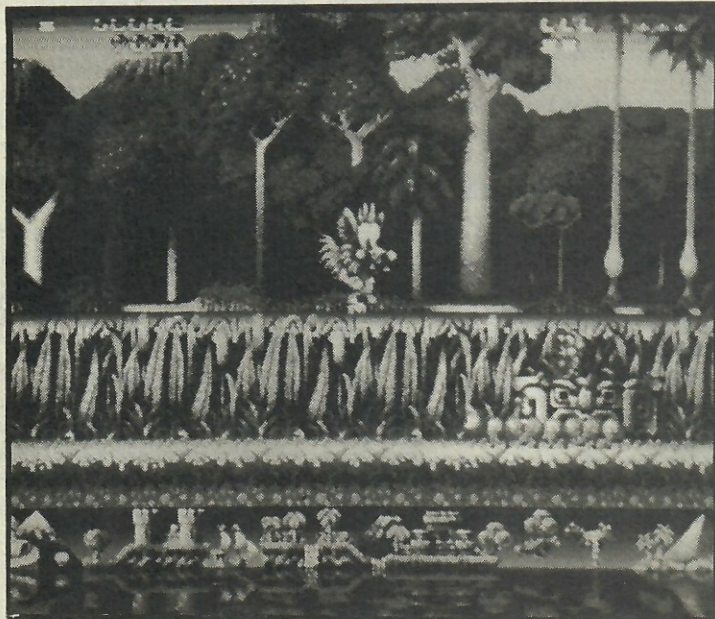
■ Det verkar som om detta kan bli deras främsta spel genom tiderna. Efter två års arbete med 16 bitars datorerna så har Graftgolds främste programmerare Andrew Braybrook lyckats dyka ned i datorn såpass väl att han kan fixa de mest prydliga hack till det nya spelet.

En lustig sak kan berättas om Graftgold. Gruppen började arbeta för Hewson - som gick i konkurs. De fortsatte hos Activision som nästan försvann. De började skriva *Rainbow Islands* för *Rainbird*, när detta företag försvann in i *MicroProse* och det senaste förlaget de arbetade för var *Mirrorsoft* som nu har upphört att existera.

Det skall bli spännande att se vilket förlag som skall publicera *Fire & Ice*. När *Hemdator* besökte dem så hade man bara slutsekvenserna kvar så förmodligen står nu förlagen på kö hemma hos Graftgold.

Det hela började med ett "gulligspel" med en stor hund med viftande öron i huvudrollen. men under utvecklingens gång har det blivit något som liknar *Robocod 2* fast svårare och mer varierat.

Fortfarande är det hund utan namn man skall föra genom sju olika världar från Arktis via Skottland, Undervattensvärlden, Djungeln, Aztekerna och Kipporna till, slutligen, Egypten. Ovanpå detta har man sedan lagt en extra bonusnivå.



# Eld & IS från GraftGold



*Graftgoldgänget: Andrew Braybrook (i glasögon) samt artisterna bakom spelet Fire & Ice*

Om man studerar världarna så upptäcker man att den lilla jucken vandrar från kyla till värme och detta kommer också att påverka spelet.

Man utnyttjar Amigan maximalt. Tre rasterbars ger 250 färger på skärmen. Åtta rörelseriktningar. Varje nivå består av 4\*6 skärmar och det blir 5-7 skärmar per värld. Det kan verka som om detta inte är så värst stort men det blir annorlunda när man spelar.

Syftet med spelet är att tillverka något som man sakta kan arbeta sig igenom och som inte är alltför tufft. *Rainbow Island* var alltför stort och svårt enligt Andrew.

Spelets mål är att samla ihop fem delar av en nyckel och varje del är gömd i ett monster även om en slumpgenerator gömmer delarna i olika monster varje gång.

Monstren befinner sig dock på samma plats.

Värld ett är, som sagt var, Arktis och här gäller

det att undvika pingviner, valrossar och övriga inneånare på denna kalla plats. Man tar dem av daga genom att skjuta på dem med en fryspistol och sedan hoppa på dem en stund i bästa Mariostil. Skulle man inte hoppa på dem så tinar de upp efter fyra sekunder.

Vissa passager kan verka totalt omöjliga men det går att plocka upp diverse godsaker med vilkas hjälp man kan konstruera broar eller stegar av is. De håller bara en kort stund innan de smälter igen.

Varje nivå skall klaras på en given tid. Man förlorar inget liv om tiden skulle gå ut. Man blir bara omringad av mängder med ilska varelser så det gäller att ta ett jättesprång mot utgången om man skall klara sig.

Undervattensvärlden är annorlunda. Vattentrycket gör att man bara kan röra sig mycket långsamt. Man kan dock simma på sköldpaddor eller studsas på musslor som öppnar och sluter sig.

I djungeln vimlar det av vildar med pilar. Det finns dock regnmoln. Man kan avlossa skott mot dessa. Regnet börjar då strömma ned och skjuter man en gång till övergår regnet i snö. Det är bara att krama några snöbollar som är bra att ha mot vildarna.

Så fortsätter spelet i nivå efter nivå. Detta är ett spel som förmodligen kommer till spelkonsollerna men det duger gott som det är i datorformat.

*Derek DelaFuente*



# Match of the Day

Englands motsvarighet till Tipsextra heter Match of The Day. Det består av det vanliga fotbollsevenemanget med två ligalag på högsta nivå i kamp och med analyser i halvlek av fotbollsexperten.

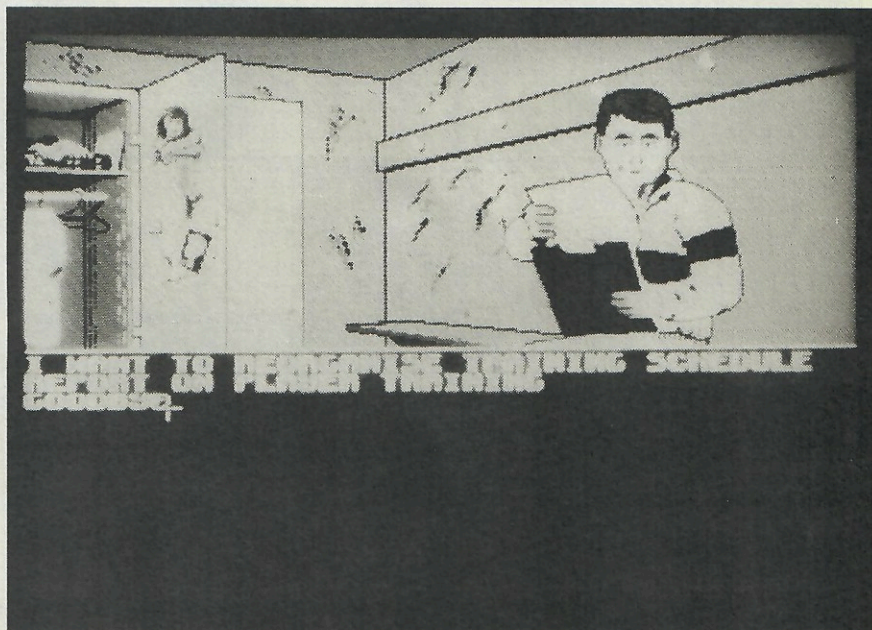
Detta finns nu som nytt spel från Zeppelin med experter och allt som kommenterar ditt lag.

I grund och botten är detta ett spel av "Manager"-typ där man leder sitt lag mot vinst i FA Cup eller Division 1. I Storbritannien finns det 92 fotbollsklubbar i 4 divisioner och man kan välja vilken man vill. Förmodligen slutar det ändå med att alla väljer Manchester United eller Liverpool.

Spelet innehåller allt det man kan förvänta av ett spel av den här sorten men man har också ansträngt sig och lagt in några nya finesser. Naturligtvis måste man träna spelare, välja laguppställning, köpa och sälja spelare, man måste också ha kontakt med media. Dagspressen rapporterar allt om klubben inklusive skvaller och allt "fult" som spelarna har för sig på fritiden.

Spelet är uppdelat på sektioner, var och en med sin meny; Ordförande, Tränare, Scouter och Lag. Alla dessa experter kommer att framföra sina åsikter och man måste hela tiden välja vilka beslut som skall fattas.

Efter matchen blir det presskonferens. Matchens höjdpunkter visas upp på skärmen. Förmodligen kommer dessa att vida överträffa vad man hitills har sett i något spel och man har utlova hundratals olika matchse-



kvenser. I stället för slumpvisa resultat har man utarbetat en AI-procedur som skall generera resultatet av spelarens val.

Det kommer inom det snaraste för Amiga, ST och C64

# EUROPEAN CUP SOCCER För Sega Megadrive

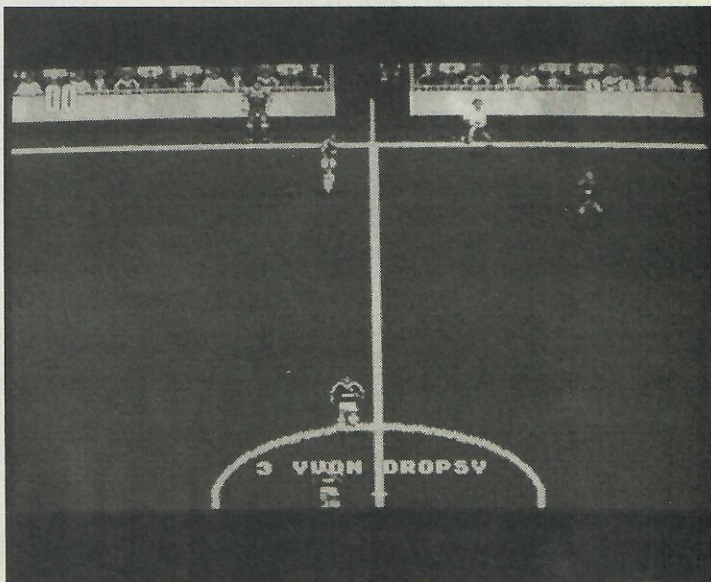
Det finns inte många fotbollsspel till Sega Megadrive men nu kommer ett av de bättre. För programmering och design står Peter Harrap som tidigare bl.a. har skrivit Manchester United. Detta program har kommit ut i två olika versioner och det är i princip vs 2 som nu kommer att konverteras till Sega.

Spelet har ett perspektiv från ovan som är något vinklat. Man kan alltså skåda motståndaren i ögonvitan, vilket kan vara nog så trevligt.

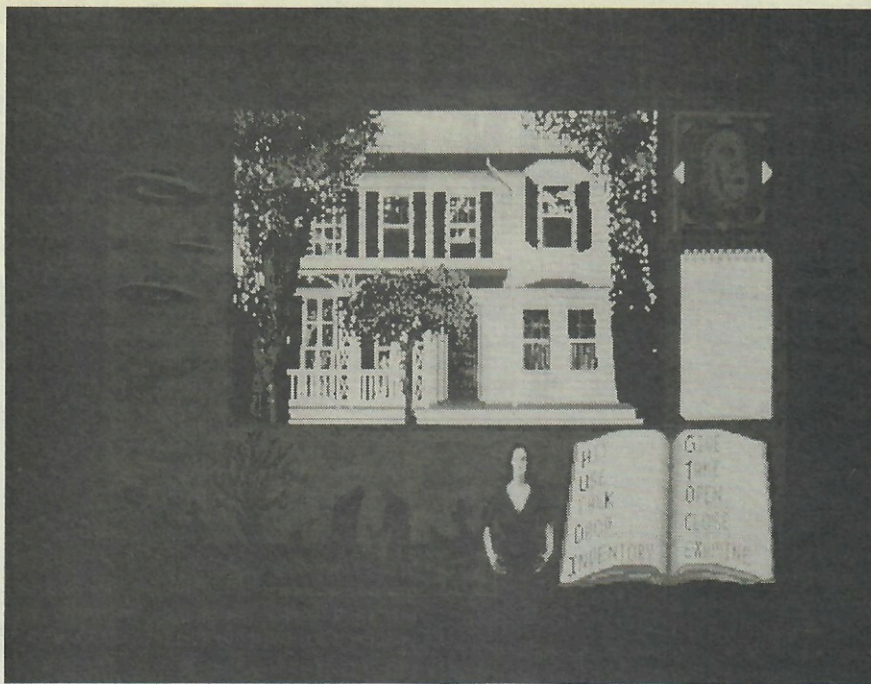
Spelytan är 3\*4 skärmar stor så man behöver inte trängas. Över 100 olika lag skall mötas och alla har sin rating beroende på tidigare insatser. På så sätt är chansen större att ett tyskt lag skall besegra en klubb från, tja säg San Marino. Varje lag har också sin "lagpersonlighet". Det tidigare nämnda tyska laget är t.ex. mer all-round medan de franska lagen utmärker sig för skickliga passningar och elegant spel.

Användarinterfacet blir väl anpassat och eftersom det är ett Megadrivespel så styr det helt av joypaden. Passningar och dribblingar är lätt att utföra men även mer komplicerade manövrer som glidacklingar eller nickningar går att få till.

Spelet kommer förmodligen att nå Sverige kring sensommaren men något pris är ännu inte satt.







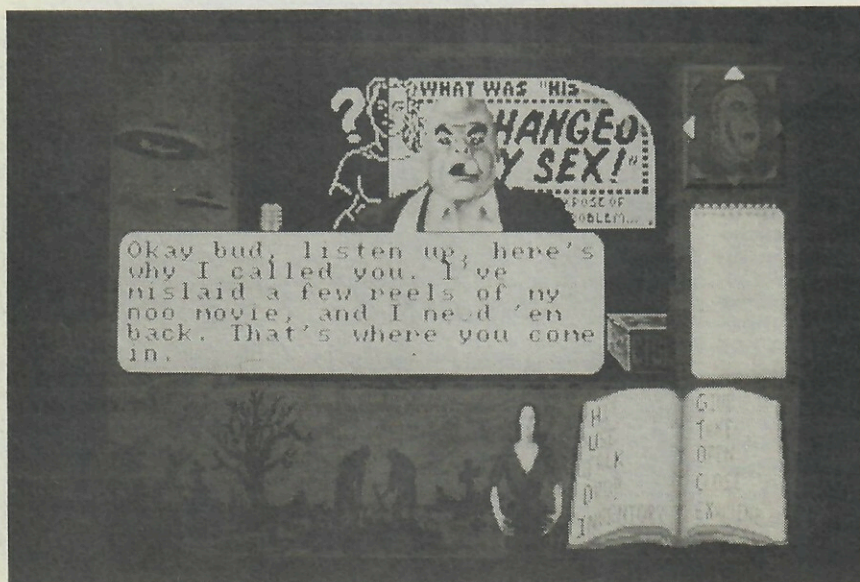
## Plan 9 From Outer Space

Det första bilderna från Gremlins nya spel "Plan 9 From Outer Space" har börjat dyka upp. Samtidigt gavs redaktionen en möjlighet att se filmen

■ En sak att vara tacksam för är att spelet INTE baseras på händelseförloppet P9FOS. (Käck förkortning va?)

Uselt, är bara förmamnet. Som alla numera vet, eller åtminstone de som läste artikeln i nr 1-92 så är detta den sämsta film som gjorts. Spelet däremot kan bli en pärla i bästa Cine-

mawarestil. Idéen är att man skall vandra runt på 90 olika platser och leta efter sekvenser ur filmen. Hitter man dessa 30 sekunders snuttar så spelas de upp på skärmen. Förhoppningsvis får man då också höra svensken Tor Johnsson säga "I'm no baby, you know" med stark svensk brytning.



# Global Effect

Världsimulatorer börjar det bli gott om. De kan indelas i två olika grupper; Antingen så är de abstrakta som ex Populous eller också är de anpassade till ett ekologiskt tänkande som ex Sim Earth.

■ En av de senaste är Global Effect från Millennium. I detta spel skall man bygga upp ett stabilt samhälle genom att balansera alla sina insatser.

Till att börja med så behövs ett samhälle. För att detta skall fungera så behövs det som, med ett vackert ord, kallas för infrastruktur. Det behövs elektricitet, friskt vatten och åkermark. Allt detta påverkar miljön. Väljer man exempelvis att skapa elektricitet med hjälp av ett kärnkraftverk så måste man ha tillgång till vatten för nedkylning. Detta vatten behöver man då rena. Alltså behöver man bygga ett reningsverk. FDör att ha råd med detta så måste städerna producera ett överskott av resurser vilken kan matas in i strukturen.

Eftersom allt detta innebär en komplex samling data så finns det, i Global Effekt, ett lättöverskådligt system av ikoner och mätare som ger besked om graden av koldioxid, global temperatur etc.

Som om inte detta vore nog så tävlar man, antingen mot datorn eller också, via modemkabel, emot en annan person, om globalt herravälde.

Vi har tidigare skrivit om detta nya spel från Gremlin men det har flutit mycket vatten under brarna sen sist och många förändringar har ägt rum.

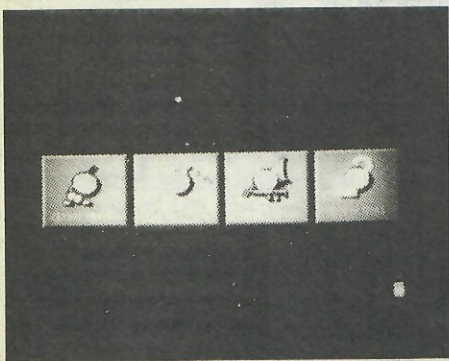
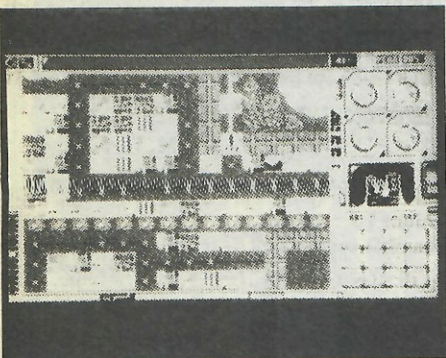
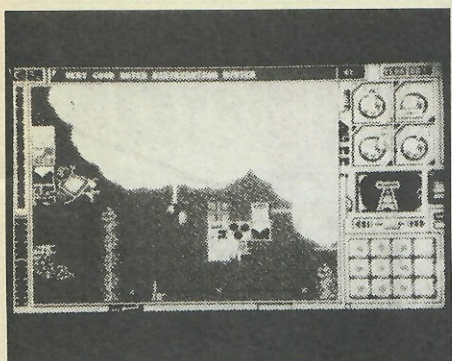
Detta är i grund och botten ett stort plattformsspel men det är betydligt snabbare än något som tidigare setts. Det har såpass mycket detaljer så programmerarna var t.o.m. tvungna att lägga in en sparfunktion.

Spelet kommer att innehålla 23 olika nivåer med mängder av olika landskap som ex klocktorn, pussel m.m.

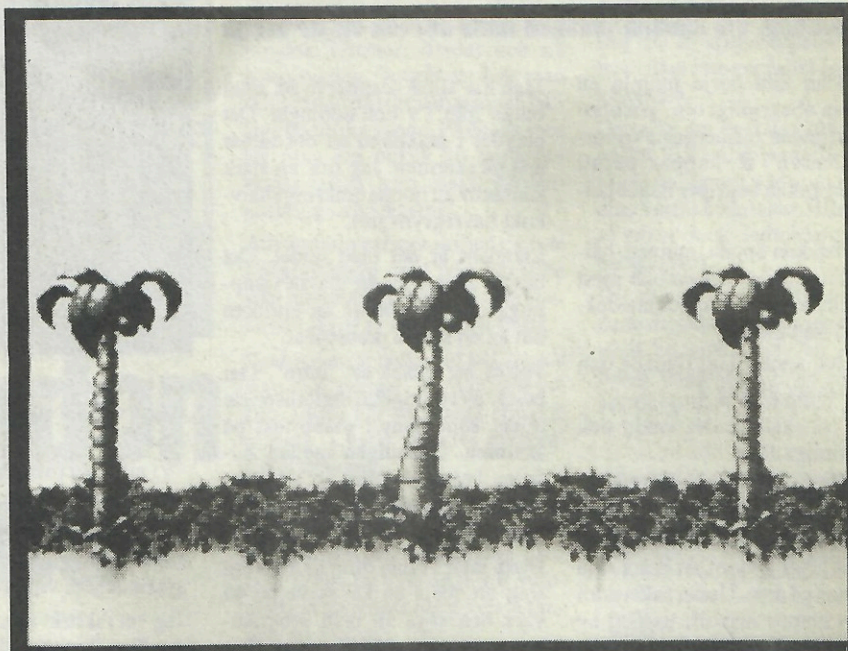
Syftet med spelet är att hjälpa Harlekin att hitta de olika delarna av Chimericas brustna hjärta. (Låter nästan som en låt av



# James Pond. In the Offi5hal Underwater sports 92 Eelimpets



Grafiken är kanske inte det maffigaste som setts men spelidén är mycket fräsch. Spelet kommer i april.



Detta är det tredje spelet med kultfirren James Pond i huvudrollen. Det är inte James Pond 3 (den kommer senare) utan nu skall JP himselje tävla i 1992 års ål-lympiad i Atlantis där man möts i sportgrenar som 100 m. PLASK, Högdykning, Spjutkastning och 200 m. hinderhopp för grodor.

■ Det är inte bara James Pond man styr i spelet. Den sista grenen t.ex. är mest anpassad för grodor så man bildar lag, som möter andra lag. Lagen har fyndiga namn som ex The Codfathers eller The Shrimps.

I juni kommer detta spel som utovas att bli en färgglad extravagans för hela familjen. Åtminstone för de familjer som äger en ST eller en Amiga.

# Harlequin ▶

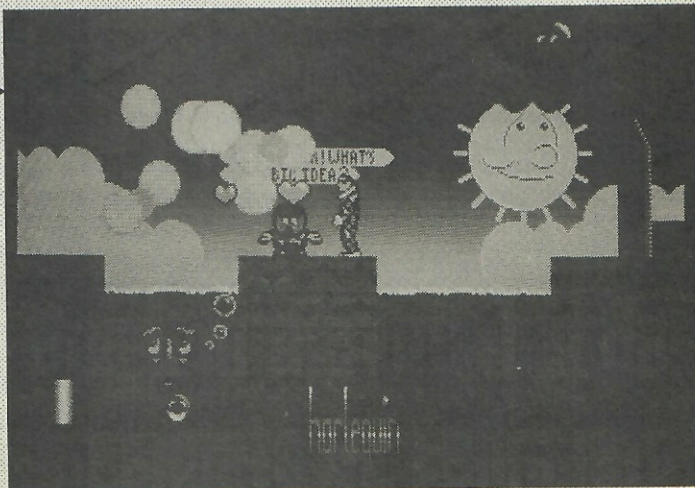
*Björn Afzelius. "Ett hjärta kan gå i tusen bitar" - Attle*

Harlekin har många fördelar på sin sida. Han kan ta sats och hoppa över de stup som dyker upp. Han har ett fast fotfäste när det blir alltför halkigt och han är mästerlig på repklättring.

Här och var finns det godsaker med vilken han kan stärka sig och små hjälpmedel som ex paraplyer för höga fall.

I viss mån påminner spelet om Gods på så sätt att det man gör på en plats ofta påverkar något annat i spelet, så det gäller att dra i rätt spak när man går förbi.

Spelet kom under Februari till ST & Amiga.





# Top Banana

Det kommer tillfällen i en recensents liv då han inte fattar någonting. Vid sådana tillfällen finns det två vägar att gå

1) Man kan börja mumla en massa obegripligt om "postmodernismens influenser i cyber-existensen" & hoppas på att ingen annan begriper något heller.

2) Man kan öppna munnen, hålla den ständigt öppen och mest påminna om en uppochnedvänd fågelholk.

Jag har spelat Top Banana och jag tänker gå väg 2.

Om vi skall ta det enkla och begripliga först.

Top Banana är ett plattformsspel där man skall, i fyra olika världar, bekämpa en massa otäckheter genom att kasta små hjärtan på dem. Under tiden skall man klättra upp till toppen av nivån. Under tiden stiger vattnet så man har inte lång tid på sig.

Så långt är allt gott och väl men sedan...

Grafiken i spelet är "samplad".

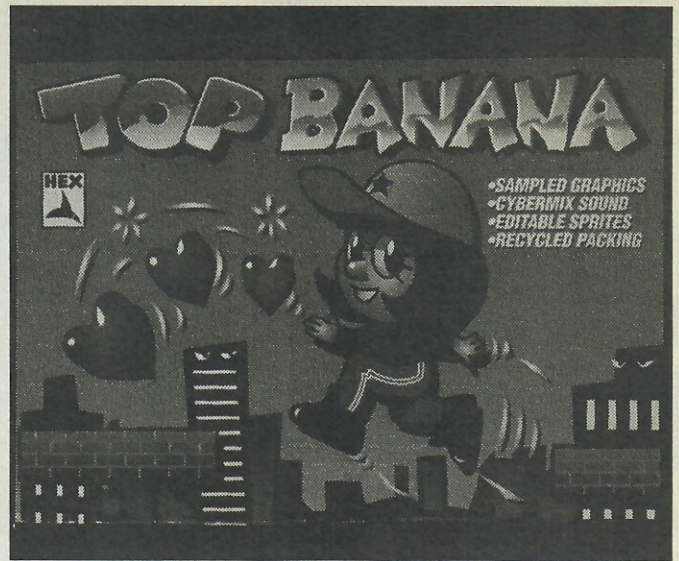
Man har alltså scannat in ett antal bilder från TV och tidningar. Det betyder i praktiken att det liknar apa på skärmen. Jag fick en stark känsla av att hoppa omkring i halvkokt havregrynsgröt.

Likadant är det med ljudet. Det består endast av en massa samplingar. Det är bättre än grafiken om än en smula pretantiöst.

Spelet har också ett "intro". Det består av ett tjugotal digitaliserade bilder som visas i snabb takt på skärmen. Ordningen mellan bilderna bestäms enligt en algoritm som, enligt bolaget, är baserad på kaosteori.

Detta låter i mina öron lika vettigt som att spela en LP-skiva på 45 varv och säga att man programmerat grammofonen enligt Einsteins relativitetsteori.

Nåja, bilder och ljud kommer på en separat diskett och det är inget som hindrar att man går in och snor dem



till egna produktioner. Alla samplingar och all grafik har Hex gjort till PD.

"Vi gillar att folk går in och hackar i våra program", säger de själva.

Man kan faktiskt, med lämpligt ritprogram, gå in och rita om hela grafiken och vilket kan behövas.

Jag vet faktiskt inte vad jag tycker om Top Banana. Man bör ha provat på det någon gång i livet men inte alltför ofta.

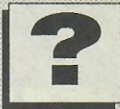
Videon var ganska OK däremot.

Clas

## Fakta & Betyg

Tillverkare	..... Hex
Datorer	..... Amiga, Archimedes
Version i test	..... Amiga
Grafik	..... ?
Ljud	..... ?
Spelidé	..... ?
Spelvärde	..... ?
Beroendegrad	..... ?
Medel	..... ?

Torsten-faktor



# Brides of Dracula

Vad sägs om en smula gammaldags hederlig skräck? Detta är ett kollektivt samarbete av de som gjorde Turrlican, Judge Dread, Golden Axo och flera andra klassiska spel.

Huvudpersonerna är Helsing (Snäll typ!) eller Dracula (Buu!). Man kan spela det på egen hand eller också kan man vara två personer där var och en styr sin figur på den tudelade skärmen. Det hela påminner lite om gamla Spy vs Spy i uppläggnigen.

Historien är ganska enkel. Van Helsing måste hindra Dracula att döda 13 undersköna damer och måste samla ihop 13 artefakter för att göra så, medan Dracula skall hitta damerna, leka damsugare och knata iväg med till dess viloläger (kistorna)

Det är inte så lätt som det låter. Nedanför spelytan finns det 13 fyrkanter och här visas vilka föremål / kroppar man hittat. Det hela kan bäst beskrivas som ett arkadspel med äventyrsdrag eftersom man måste söka på ett ganska stort område.

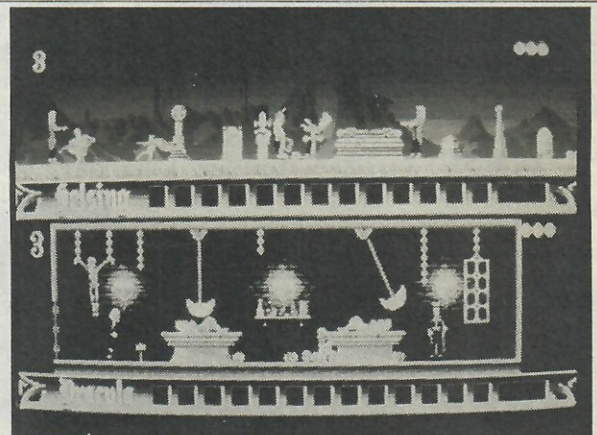
Spelidén är löst baserad på klassikern Jet Set Willy med mängder av animationer och mängder av gåtor att lösa när man färdas genom de 5 olika världarna: Byn, Skogen,

Träsket, Kyrkogården och Draculas Borg. Det finns mängder av rum att upptäcka. I skogen finns det ett rottrum som teleporterar spelaren till andra änden av kartan. I kloakerna under slottet finns mängder av genvägar - för att nu nämna två exempel.

Det vimlar av fiender: Fladdermöss, råttor, vargar, zombies etc och varje påverkar spelaren på sitt sätt. Så har man ex den galne skogshuggaren för vilken Drac är immun men Van bör hålla sig undan.

Presentationen är imponerande. Varje skärm innehåller 256 färger och flerlagers scroll. Den dras dock ned av Van Helsing's animering. Han knatar omkring som om han försökte imitera Monty Pyton i sketchen om stolliga steg eller kan han möjligtvis ha en ananas i byxorna?

Slåss kan de dock göra båda två. Van Helsing sparkas som om fick betalt för det medan Dracula är en mästare på knyt-nävsslagsmål



Överhuvud taget är det ett tufft motstånd rakt igenom hela spelet och om inte fienden räcker till kan man ju alltid leta upp varandra... Datom är en duktig motståndare men trots detta så är Dracula ett spel som är roligast om man är två.

Det här är kull!

Derek

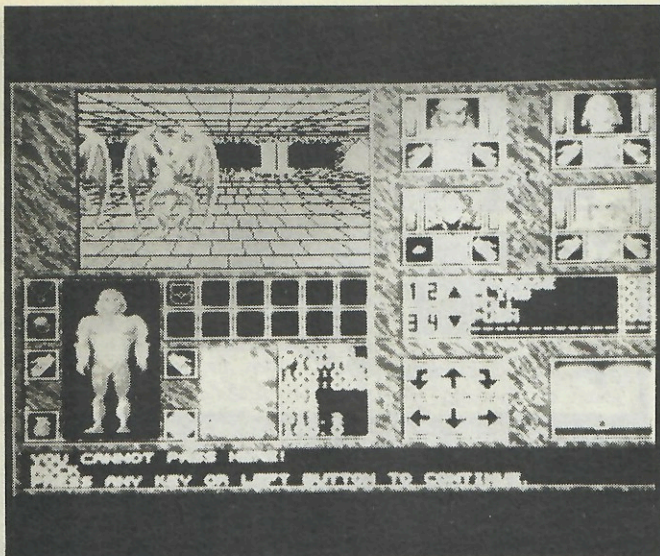
## Fakta & Betyg

Tillverkare	..... Gonzo Game
Datorer	..... Amiga, ST och PC
Version i test	..... Amiga
Grafik	..... 80
Ljud	..... 80
Spelidé	..... 80
Spelvärde	..... 86
Beroendegrad	..... 85
Medel	..... 82.2

Torsten-faktor







Genom åren har det kommit mängder av spel från Electronic Zoo men inget har väl varit sådär riktigt bra.

# Abandon Places

■ Deras senaste skapelse är programmerad i Ungern och är ett program som kommer alla rollspelare att gnugga händerna av förtjusning. Det kan nämligen beskrivas som en blandning mellan Dungeon Master och Eye of The Beholder.

Spelet är kanske inte lika slickat som något av dessa men det är en klar konkurrent när man ser till själva rollspelandet eller dess storlek.

I spelpaketet får man, förutom en rejäl manual, också en karta över

landet där allt utspelas och en bakgrundshistoria. Själva spelet ligger på fem disketter.

Det hela utspelas i det mytiska landet Kalythia och där skall man styra och föra fyra karaktärer på en farofylld resa bland monster och farliga fallor.

Abandon Places utspelas i tre olika miljöer; Grottor, Städer och på landsbygden. Det går ut på att man skall samla på sig en massa artefakter och antika vapen. På denna resa lär man sig också att behärska skickligheter som magi, formelkastning och slagsmål.

Användarinterfacet skiljer sig inte i någon högre grad från liknande spel med statistik över de fyra spelarna i form av energi och hälsa.

Spelplanen är nedludad av föremål som mat, pengar, formler och vapen. Dessa går att plocka upp och placera i varje spelares inventarieförteckning.

Allt börjar i ett grottsystem där man skall finna och plocka upp de nycklar som leder till utsidan. Detta är avsett att vara en mjuk introduktion men bara detta kan ta timmar att avsluta.

Spelet är nämligen enormt stort. Det är uppdelat i 12 olika uppdrag eller quester som sådant heter på normal svengelska. Varje quest består av tre olika delar. Har man väl klarat av de två huvuduppgifterna så delar sig spelet och unde-

ruppern börjar dyka upp. De flesta spel av den här typen brukar vara sekvensiella. Man måste utföra varje uppdrag i tur och ordning. I Abandon Places kan man välja den grotta man tycker ser trevligast ut.

Något som också skiljer AP från DM & EoTB är det faktum att en stor del av spelet utspelas utomhus vilket inte var fallet hos föregångarna.

Detta är det verkliga utforskar-spelet. Till att börja med har man ingen aning om vad som händer eller varför något sker. Efter hand så växer dock ledtrådarna fram på skärmen.

För att vara ett första försök så är detta mycket imponerande och det skall bli spännande att se vad dessa ungerska rollspelare kan åstadkomma i framtiden.

Derek

## Fakta & Betyg

Tillverkare .....	Electronic Zoo
Datorer: .....	Amiga
Version i test: .....	Amiga
Grafik: .....	80
Ljud: .....	80
Spelid: .....	70
Spelvärde: .....	88
Beroendegrad: .....	85
Medel: .....	80,6

Torsten-faktor



# Vinn ett Star Trek-spel

Tjohej alla amatör-rymdkadetter. vi har fem stycken Star Trek-spel för PC som bara väntar på att få hamna i era giriga händer. Svara på våra enormt kluriga frågor, osäkra strålpistolen, spring ner till posten och skicka de rätta lösningarna till oss och kanske blir du en av våra lyckliga vinnare.

**A. Vad har Star Treks huvudperson, James Kirk, för titel?**

1. Kapten. X. Nagelmanikyrist. 2. Zabbadoing av första graden.

**B. Vad heter det rymdskepp Star Trek-gänget flänger omkring i?**

1. Enterprise. X. Solgull. 2. Öööh...vadå heter?

**C. Vetenskapsofficer Spock känns igen på sina mycket speciella...Ja, vadå?**

1. Öron. X. Äggluktande fötter. 2. Rosa tofflor med leopardmönster.

**D. Hur uttalar man Star Trek?**

1. Star Trek. X. Med ett stumt P. 2. Schtra...Vänta nu... Strapr... Schlfm... Äsch!

**E. Vad kallas Star Trek-gängets huvudsakliga fiender?**

1. Klingoner. X. Bertoianianer. 2. Bröderna Eriksson och deras ilska hund, Hjalmar.

## Vinnarna i God Father-tävlingen:

Nu över till vår Godfather-tävling i 1-92. Mot förmodan fick vi faktiskt in fem rätta svar, vi är mällösa.

De rätta svaren var Francis Ford Coppola, Don Corleone, tre, maffian och en häst.

Nu öppnar vi kuvertet, rritsch, ehum...the winners are:

Martin Fritze, Knäred, Johan Sydling, Skärblacka, Roland Berg, Malmö, Kristian Eriksson, Hägersten, Peter Kerneus, Eskilstuna.

Dessutom får Mikael Samuelsson i Avesta ett hedersomnämmande, eftersom han var den ende som lyckats svara fel på en fråga.



# The Simpsons: Bart vs. The Space Mutants

**Jag måste avslöja en sak. Jag tillhör en minoritet. nej, jag är varken kort, jude, svart lesbisk kvinna eller anhängare av Hare Krishna. Det är mycket värre än så. Jag har nämligen inte kabel-TV. Sådär, nu är det sagt. Hoppas ni läsare kan respektera mig i allafall.**

■ Detta hemska faktum inne-bär att jag faktiskt inte sett ett enda avsnitt av Simpsons, joooo, det är sant. Sådan tur att jag äger en dator, så jag åtminstone kan spela spelet.

Det hela inleds av en ganska trevlig truddelutt som jag antar är Simpsons signaturmelodi. Därpå presenteras en ruskigt snygg animerad inledningssekvens som fick mig att nästan gapa högt av beundran.

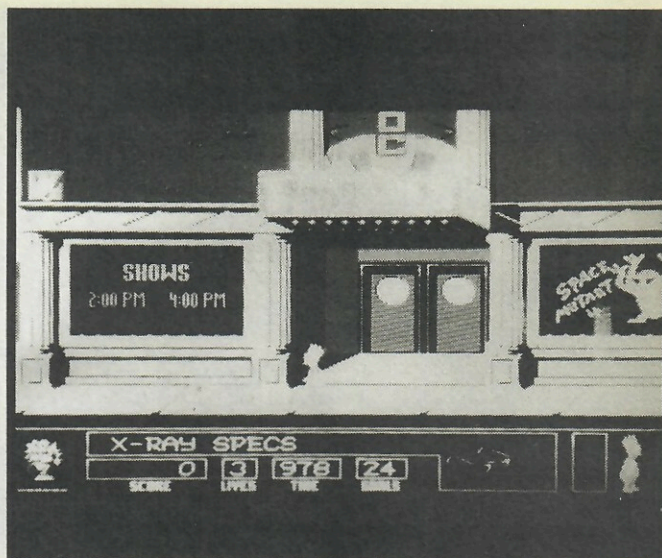
Sedan, när själva spelet skall gå igång, verkar min Amiga genomgå en underlig metamorfos. Plötsligt verkar den vara förvandlad till en begagnad Nintendoburk.

Musiken och grafiken är sådär taffligt Nintendo-artad. Allvarligt talat, programmerare: Jag vet att det här är ett Nintendospel från början, och ni hade bråttom för att få ut det på marknaden innan "Bartmania" avtar, men ni kan väl utnyttja Amigans resurser lite bättre. Eller hur?

Bortsett från det, och att Bartgubben är lite för svärmanövrerad för min smak, är det här ett ganska småputtrigt, mysigt spel utan att vara något exceptionellt. Du skall ikläda dig rollen som, naturligtvis, Bart Simpson. I den snygga inledningssekvensen ser man hur han sitter uttråkad uppe på sitt rum, slött stirrande ut genom fönstret. Plötsligt får han se ett bländande ljussken. De är de hemska rymdmutanterna som har landat för att erövra och förslava mänskligheten (hmm, låter som ett Torsten-avsnitt...). Bara Bart kan rädda oss undan detta hemska öde, eftersom han, med hjälp av sina röntgenglasögon, är den ende som kan se rymdmutanterna.

Du måste föra Bart genom olika delar av staden och på ett eller annat sätt se till att rymdvarelserna inte får tag på de ingredienser de behöver för att bygga sitt ultimata supervapen, som innebär total och slutgiltigt fördömelse.

Spelet är ett ganska typiskt hoppa-



fånga-skjuta spel, men man måste vara betydligt mer eftertänksam och strategisk än i andra spel av den här typen. Det finns många olika, bättre sätt att göra saker på, än det mest typiska. Man måste vara kreativ.

Sedan gillar jag alla de små festliga detaljerna som finns i spelet. Exempelvis är vissa människor besatta av rymdmutanterna, och ända sättet att rädda dem är att hoppa på dem. När man gör det flyger mutanten ut, som är så vettskrämd att han skiter ut en lysande kula som man kan ta upp. Haha görkul.

Man bör även se upp för Jimbo, den mest korkade typen i skolan och den enda tonåringen i femte klass.

Det här var ett medelkul spel som

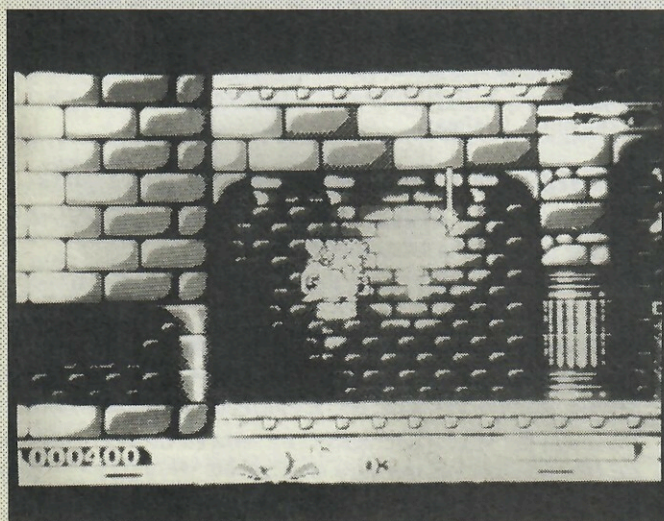
roar en stund, ingen större sensation men det var det väl heller inte meningen att det skulle vara. Skulle nu någon kunna förklara för mig vad "ät mina kortbyxor" betyder?

Wanloo

## Fakta & Betyg

Tillverkare .....	Acclaim
Datorer: .....	Amiga, ST, PC
Version i test: .....	Amiga
Grafik: .....	65
Ljud: .....	70
Spelidé: .....	75
Spelvärde: .....	80
Beroendegrad: .....	70
Medel: .....	72

Torsten-faktor



# Video Kid

**Historien med någon som sugns in i en TV-skärm och får framleva sina dagar i dess verklighet är inte ny. I hastigheten kommer jag bara att tänka på en film som Poltergeist men det finns många många fler.**

■ Ett spel blir dock inte sämre bara för att det bygger på en gammal idé. Video Kid har såpass många egna idéer i sig att det håller att spelas.

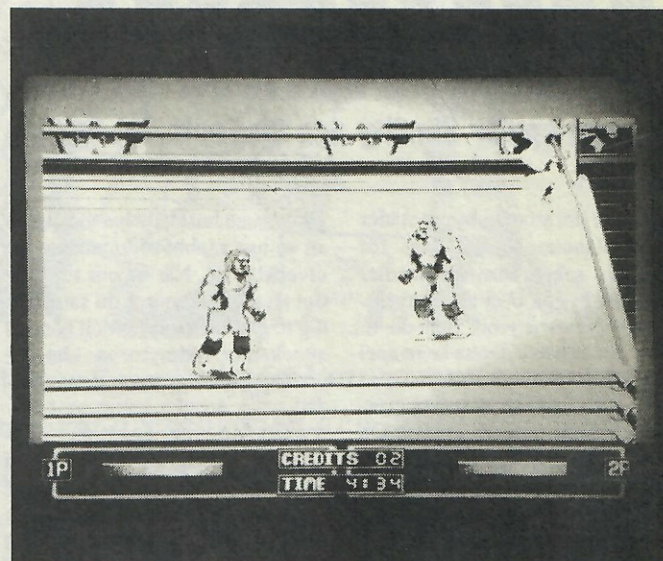
Det gäller alltså att kräva sig ut ur videoburken och för att göra detta skall man ta sig igenom fem olika

världar. Varje värld har sitt egna temata. Där finns en medeltida värld, nästa bygger på westernmyten med dynamitkastande cowboys och blytkastande gamar. Har man väl kommit så långt så har man en SF-värld och en gangstervärld att käm-



**Kan ni glissa undertecknads favoritbarnprogram? Björne, säger ni. Nä nä, Inte Klasses frukostklubb!! Kommer ni inte på fler? Det rätta svaret är naturligtvis Wrestling.**

# Wrestlemania



■ Bredvid dataspel och serier den mest hjärndöda och festliga underhållning som finns. Wrestling verkar inte alls slagit an i Sverige, vilket troligen beror på vårt folks inneboende trökighet samt vår övertygelse att vi är bättre än alla andra, och är man bättre än alla andra låter man sig naturligtvis inte roas av en sådan korkad "sport".

Suck, ni vet inte vad ni missar. Wrestling är idiotiskt, fånigt, barnsligt, dumt och riktigt korkat och helt fantastiskt KUL.

Kul, är tyvärr någonting som det här spelet långt ifrån är. Wrestling-spel har det kommit ut en

hel del under årens lopp, de flesta är väl sig lika och de flesta är mycket bättre än den här skräpmackan.

Man kan välja mellan tre olika spelfigurer med varsina för- och nackdelar, dessa presenteras genom ganska primitiva digitaliseringar. Du kan antingen vara Hulk Hogan, The Ultimate Warrior eller The British Bulldog. Fast egentligen kvittar det, för i själva spelet ser alla gubbar precis likadana ut.

Hela den här produkten ger ett slarvigt, ofärdigt intryck, utgivet bara för att ha någonting att ge ut snabbt för att tjäna så mycket pengar som möjligt. Det är synd, för det här skulle kunna bli något bra om man hade ansträngt sig. Så är tex spelfigurens möjligheter till olika rörelser och manövrer starkt begränsade.

I sådana här spel är ju alla olika sparkar, slag, grepp och andra tricks A och O. Framförallt i ett Wrestling-spel skulle det vara roligt att kunna trixa och joxa så mycket som möjligt, men här kan man nästan inte göra någonting.

Jag tyckte det här spelet var bara tråkigt och uselt, och hade jag varit tvungen att betala för det hade jag känt mig väldigt blåst.

Jag höll på att glömma - i spelkartongen medföljer en videokassett med några minuters hopklipp av den äkta varan, och jag fann att den roade mig mycket mer än vad själva spelet gjorde. Bland annat får man se en mycket nervkittlande sekvens när hjälten Hulk Hogan blir så skadad att han får bäras ut på bår, och tydligt bryter då landsorg ut i Amerika.

Kameran zoomar in på Tanter och små barn som trycker sina Hulk Hogan-affischer och sina Hulk Hogan-nallebjörnar mot sig samtidigt som tårar stilla rinner ner för kinderna. Otroligt Hjärtknipande.

Är du villig att punga ut ett par hundralappar för en tiominuters videokasset med några korta Wrestling-snuttar är det här kanske något för dig. Vill du däremot ha ett bra spel gör du nog bäst i att söka vidare i spelhyllan.

Wanloo

## Fakta & Betyg

Tillverkare .....	Ocean
Datorer: Amiga, ST, C64, Spectrum	
Version i test: .....	Amiga
Grafik: .....	80
Ljud: .....	65
Spelidé: .....	70
Spelvärde: .....	60
Beroendegrad: .....	60
Medel: .....	67

Torsten-faktor



pa sig igenom.

Den sista är en ren skräckvärld med spöken och gastar.

Varje värld har en slutväktare men det finns också mängder av godsaker att plocka upp. Missiler och eldkastare är bara några.

Spelets hjälte Billy styrs 360 grader med joystick och det stör spelet en smula att han inte är animerad efter rörelseriktningarna. Det ser en smula fånigt ut när hans kropp rör sig uppåt men i animeringen ser han ut att röra sig åt höger.

Till skillnad från många liknande spel så kan man inte, i Videokid, bestämma vart man skall gå. Datorn styr bakgrunden och det gäller att följa med om man inte vill krossas.

Spelet har en god balans mellan svå-

righeter och belöningar. Det är trivsamt och stämningsfyllt. Kanske är det inte det främsta arkadäventyr som gjorts men det duger.

Clas

## Fakta & Betyg

Tillverkare .....	xxx
Datorer: .....	Amiga, ST
Version i test: .....	Amiga
Grafik: .....	85
Ljud: .....	85
Spelidé: .....	87
Spelvärde: .....	85
Beroendegrad: .....	85
Medel: .....	84,4

Torsten-faktor



## Koder till Populous 2

Populous 2 är ett bra spel. Varje värld i spelet har en speciell kod, vilket gör det möjligt att gå in var man vill och spela det med valfri svårighetsgrad. Med 1000 olika världar är det en omöjlighet att presentera alla koder men här är ett urval i alla fall. Ha det så bra!

0	DOEDAK	14	UGSIAC	46	FEOPAD	90	UXII
1	AAWOAK	15	LEUMAK	47	UHUXAF	91	IMUXAC
2	LONEAG	16	QUDDAG	48	PEHE	92	DDLYAK
3	OMJIAD	17	ETLEAB	49	SUSOAC	93	WIFEAT
5	AKSUAF	18	TUMOAD	50	ERTUAK	94	GHDOAB
6	OOAC	19	NENGAF	51	TTADAT	95	SOTTAD
7	AGIAC	---	---	52	EGSIAB	96	LDKAG
8	OPOPAK	40	ATNEAF	53	CCUXAD	97	MOPI
9	AMLYAG	41	UXEM	54	IIDDAF	98	ABUNAC
10	UMHEAB	42	ALJIAC	55	MNFE	99	HOLLAK
11	EMDOAD	43	UNQUAK	56	PIMOAK	---	---
12	UBTUAF	44	MEACAT	57	NETTAK	235	UNNEAK
13	HEAK	45	UPITAB	58	ISAFAT	236	MEOOAG
				59	LYPIAB	237	UPVE
				---	---	238	FEEMAD
				80	QUIVIAS	239	UHWIAF
				81	ETQUAD	240	PEQUAT
				82	TUABAG	241	SUABAC
				83	NEIT	242	ERITAK
				84	NGWOAC	243	TTWOAG
				85	ITUXAK	244	EGUX
				86	MMMEAT	245	CCMEAD
				87	VESUAD	246	IISOAF
				89	TIADAG	247	MNSUAT

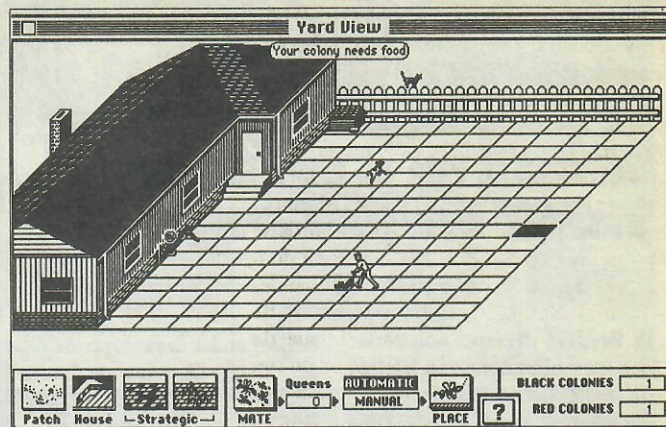


# SimAnt

Maxis lanserar ytterligare ett spel i Sim serien. Du som spelar SimCity och SimEarth vet vad jag menar.

■ Efter det att man byggt städer och planeter, är det dags för mindre saker. SimAnt handlar om att bygga upp ett myrsamhälle (svart myror) och du är myrornas herre. Detta är ett spel utöver det vanliga, det är riktigt roligt att försöka att utöka myrkolonin till mastodontformat. Du får dock passa dig för olika saker t.ex. gräsklippare, stora fötter (människan i huset), hund och katt, regn och en hel hög med insekter som bara måste äta upp dig. Rödmyror blir dina värsta fiender, dom äter också av maten och den räcker inte speciellt länge. Du tävlar med rödmyrorna om att ta över hela

gården och huset, du har möjlighet att se hur snabbt rödmyrornas bo utvecklar sig. När du blir tillräckligt styv i korken kan du samla på dig några soldatmyror och göra en attack mot rödmyrorna. Om det går åt myrsvängen och du blir dödad i din ärorika kamp mot förtroendet. Kommer du att återfödas och kan således fortsätta din kamp mot dessa uslingar. Med lite tur får du övertaget i antal myror och kan bekämpa rödmyrorna, men det lurar faror överallt (ovanför). Det finns en spindel som rusar runt och äter upp dina kompisar och han verkar inte särskild noggrann av sig, han mumsar i sig de röda myrorna också. Men med god kamp-



vilja kan spindeln besegras och blir naturligtvis mat åt dina hungriga vänner. Du behöver själv äta dig mätt och får rusa runt och plocka upp bollar som ligger på marken, om du känner dig lite trött kan du springa runt och tigga mat av dina kompisar. En bra sak är att du ser hur många myror du har i ditt bo och hur många rödmyrorna är sammanlagt. Du får också information om hur din myrkoloni mår, varningsskyltar kommer upp och talar om vad som är fel t.ex. att du måste bygga ut ditt myrbo. Den engelska handboken är helt suve-

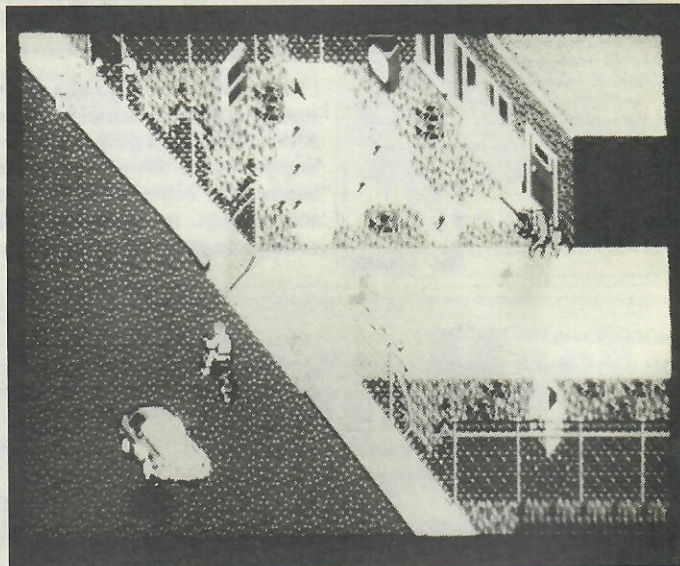
rän, förklara med text och bilder mycket bra hur du ska göra för att vinna detta spel. En rolig detalj är att ungefär halva boken är en biografi över myror och deras sätt att leva. I spelets förpackning finns 2 stycken disketter, en diskett för svart & vit skärm (1 MB RAM) och en diskett för färgskärm (2 MB RAM). Spelet kräver system 6.0.2 eller högre, och kan spelas från Macintosh Plus och uppåt. Fungerar bra med system 7 men kräver dock i svart & vit version 2 MB RAM och Färg 2,5 MB RAM. En sak jag blev lite konfunderad över,

# Paperboy

Jag hör till dem som tyckte att Paperboy var ett roligt spel första gången det begav sig i mitten på 80-talet. Inget dödande! För en gångs skull fick man lov att spela en stund utan att behöva ha ihjäl någon. Inte så att jag har något emot det, he he..... men omväxling förnöjer.

■ Spelidén är lika enkel som genialisk. Simulera en tidningsrunda med allt vad det innebär. Ni som någon gång kört tidningar på cykel vet vad det handlar om. Arga hundar, sura kunder och bilister med mord i blick. Spelet var emellertid lite begränsat. Det gick bara att leverera tidningar på en sida av gatan och styrningen var det lite si och så med. Dessutom var det ibland stört omöjligt att skaffa poäng.

Hur tusan skulle man träffa rätt med blaskorna? I PB II är allt mycket lättare. Här får man poäng för nästan allt. Bara man träffar det med tidningen. Till de förstäliga orsakerna hör klottrare, inbrottstjuvar och kloakmonster. De mer konstiga är feta tanter, pensionärer och zombies. (Jag såg inga sådana på min tid, om man inte räknar prenumeranterna förstås, Attle). Här får du verkligen tillfälle att



leva ut din sadistiska ådra. Nästan allt ger mer poäng än prenumerantens farstu. Banan har också ändrats en hel del. I början ser allt normalt ut men sedan träffar man på en del lustiga prenumeranter som tex överlevnadsspecialisten - se upp för minorna i trädgården, enstöringen vars kanoner ger eld så fort man kom-

mer i närheten ( Påminner om bonden med hagelbössan/Attle) och greve Dracula(?). Skulle du av någon outgrundlig anledning anledning klara veckans leveransers så kommer du med i tidningen (Inte undra på det med sådana kunder!!Attle), inte undra på det med den tidningsrunda du har, och blir befordrad. Befordrad



hur 17 tusan kollar man att ljudet är realistiskt. Jag har inte uppfattat något pip eller annat från en myra. Men jag vet att dessa små kryp kan bli ruskigt förbaskade. Min lille son kontrollerade ett myrbo för ett antal år sedan, med en pinne undersökte han samtliga gånger. Det dröjde inte länge innan det kryllade av myror överallt. Och efter att jag hämtat ett förstoringsglas kunde min son och jag bevisligen se att dom var fly förbannade. Tyvärr hörde vi inte vad myrorna skrek till oss, men att dom skrek vet jag för förstoringsglaslet blev alldeles immigt. SimAnt är helt enkelt ett av de roligaste spelen man kan hitta, gillade du SimCity och SimEarth, ja, då tycker du om SimAnt också. Priset för denna utmärkta produkt är 350:- kronor plus moms. Skaffa dig ett exemplar av SimAnt!

Claes Svensson

### Fakta & Betyg

Tillverkare .....	Maxis
Datorer: .....	PC, Macintosh
Version i test: .....	Macintosh
Grafik: .....	90
Ljud: .....	80
Spelidé: .....	100
Spelvärde: .....	95
Beroendegrad: .....	95
Medel: .....	92

#### Torsten-faktor



förresten, det är inget glassjobb på redaktionen som väntar. Snarare en ännu tuffare tidsningsrunda.

Tycker du att leveransrundorna inte räcker till? Lugn, efter varje runda så får du köra en bonus bana. Här kan du inte tappa liv men väl samla poäng.

Spellet är roligt men nog tycker jag att Tengen kunde gjort bättre ifrån sig på grafiksidan. Det duger inte att utveckla på C64 eller Atari 800 för att sedan porta till PC och Amiga. Tvärtom skall det vara. Ljudet kunde också putsats lite mer. Om man skall betala kring 300 för ett spel så vill man ha mer av dessa varor för pengarna.

Men trots allt, handen på hjärtat, visst var det länge sen man fick poäng för att vara stygg. Ut och krossa fönster!

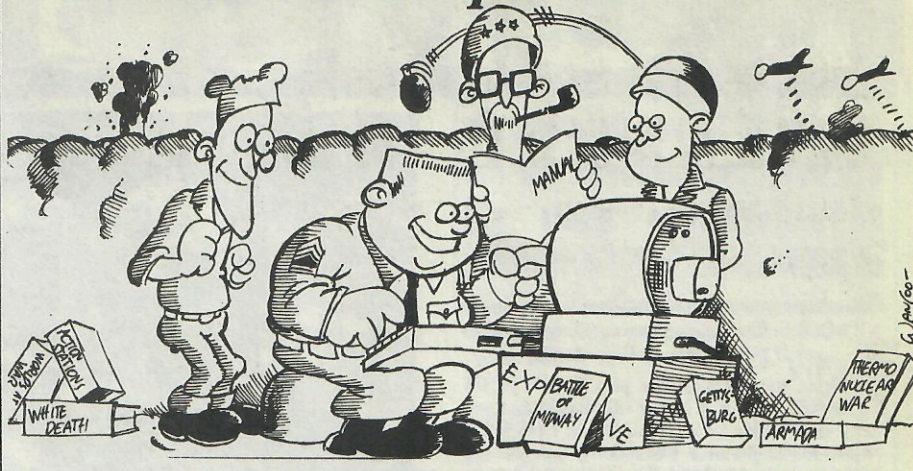
### Fakta & Betyg

Tillverkare .....	Tengen/Mindscape
Datorer: .....	PC, Amiga
Version i test: .....	PC AT, VGA
Grafik: .....	80
Ljud: .....	80
Spelidé: .....	85
Spelvärde: .....	85
Beroendegrad: .....	90
Medel: .....	84

#### Torsten-faktor



## Hemdator Headquarter



*Blod och eld.. Visserligen är det frälsningsarméns valspråk. Men det stämmer väl överens men den bästa strategititeln på marknaden nu - HARPOON med battlesets och scenarioeditor.*

Spellet rescencerades tidigare men är väl vär att nämna i spalten. De som ännu inte skaffat torde ringa runt och leta. Detta är den läckraste sjö och flyg simulatorn som finns på "data". I och med att den nya versionen är i det närmaste buggfri, åtminstone på PC'n så offerar man gärna de timmar det tar att spela ett scenario.

Det två första "Battleseten" GIUK (striderna kring Storbritannien, Island och Norge) och NACV (diverse Nato konvojer från USA till Europa) är relativt ordinarie och lättspelade från båda sidor. Den tredje tilläggsdisken är däremot mer intressant. Här handlar det om strider i Medelhavet.

Medelhavs scenarierna är mer omväxlande, här handlar det inte så mycket om statiska maktblock utan mer om läsa allianser och eventualiteter. Inte så konstigt, här finns möjligheterna kommunisterna, kapitalister, judar - muslimer, muslimer - kristna, kolonier - kolonisatörer osv i det oändliga. Dessutom är detta den tilläggsdisk som innehåller flest plattformar (flygplan, ubåtar och skepp). och vapen. Här finns de flesta möjligheterna för dem som vill att pröva olika strategier. Här gäller inte bara rätt eller fel utan allt kan tänkas fungera under rätt betingelser.

### Glöm Ubåtarna!

Ett par tips, glöm allt som heter ubåtar, de fungerar mycket sällan och överlever inte länge om det finns ubåtsjakt flyg i närheten. Tyvärr är de flesta Harpoon scenarierna översällande med sådana. Sorry Harpoon, du fixar det mesta men du är inte bra på att hantera ubåtsstrider. Däremot flygplan, de mest intressanta är F-

14, vilket annat flygplan har Phoenixmissiler som plockar fienden på 170 km håll. Ryssarna har inget att kontra med i den vägen om man inte räknar den teoretiska Tu 22 Backfire i jaktmodell med missiler som går 60 km och med räckvidd över halva jordklotet.

Spellet bygger stenhårt på olika plattformar och deras sensor och missil prestanda. Visserligen finns dogfight variabler medtagna för olika flygplan i olika luftvapen och de flesta båtar är utrustade med kanoner men det är sällan man kommer så nära varandra. Shoot & scoot är modellen. Det spelar ingen roll hur bra dina plattformar är om fienden skjuter ner dig innan du ser dem. Tänk stort, kombinera, lura fienden, han vet lika lite om dig som du om honom. Fem små grupper från olika håll gör ofta mycket mer skada än en stor.

Köp gärna the Harpoon Battlebook, i vilken man tar upp ALLA plattformar som finns tillgängliga, ALLA vapen, ALLA sensorer och dessutom gör jämförelser. Dessutom får man en massa uppslag till scenarion och tips om hur man överlever i luften och på haven. Ca 189kr hos välsorterade postorderfirmor.

### PD-disk

För er (PC'ägare) som inte tycker att scenariona räcker till har vi satt ihop en PDdisk med nya varianter. De som inte har råd med scenarioeditor torde uppskatta möjligheten att utöka spelet. Beställ på talongen du hittar på sidan 48 och ange: "PC.203C". Priset är 30:-/disk. Till samma låga pris går det att få avubåtsiserade scenarion till varje battleset. Obs i detta fall en disk per battleset. Fördelen är att spelet blir mycket snabbare. Hals och Beinbruch Eder Atilla (Attle menar du väl, Attle)



# KONSOLLID

**Så där ja! Så var det dags för ett nytt Konsolidérat. En del konsolnyheter skall väl avslöjas.**

Gods är äntligen på gång till Megadrive och Super NES. Det blir Renegade själva som tillverkar spelen men inget är sagt när det skall bli färdigt.

De första specifikationerna på CD-rommet till Super NES är nu utskickade till utvecklarna och detta skall följas av ett seminarium i mars hos Nintendos högkvarter i Seattle. (Finns det ett ställe som heter Se-Attle. Där vill jag bo. - Attle)

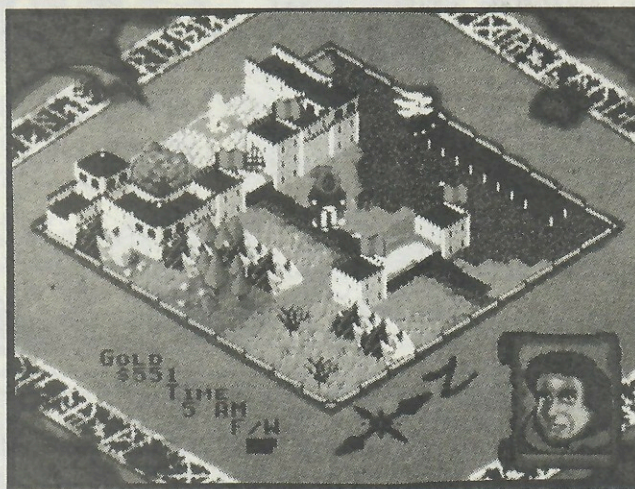
Man räknar med att CD-rommet skall släppas samtidigt i Japan och USA någon gång i början av 1993 för ett pris motsvarande c:a 1.300 kr. Kapaciteten blir 540 Megabyte vilket skall jämföras med en "normal" diskett som innehåller .7 Mb.

Några nya spel har dock strömmat in och dem kan vi ju titta på.

Först i raden kommer två spel för Sega Master System:

## The Lucky Dime Caper

Disney är mer eller mindre knuten till Sega. Vis-

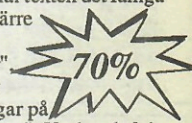


### Rings Of Power

serligen kom Ducktales (Joakim von Anka & Tre Knattar! Raj Raj - som det heter på svensk TV) till GameBoy men var det ett undantag. Nåja, copyrightröra är den värsta röra som finns.

Den elaka tarvliga och allmänt tykna Magica de Hex har rövat bort Knattarna och deras lyckopengar. Kalle är hjälten som fnattar runt världen på evig jakt efter dem.

Att dessutom manualen har helt och hållet gått över gränsen och är rena katastrofen gör ju inte saken bättre. Bara det att man översätter "Heroes of The Lance" med "Svärdets Hjältar" är rent fänig. När man sedan beskriver "Hatchling Black Dragons" med följande ord: "Bebis drakar med syra andredräckt", då lämnar texten det fäniga och blir rent löjlig. Det finns värre exempel: Ordet "Potions" har man översatt med "Positioner" vad det nu är. Dessutom heter "Gully Dwarves", Dyng-dvärgar på svenska, inte "Rännstens-dvärgar". Usch och fy!



## Buck Rogers

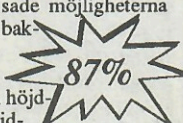
Ah! Läcker! SSI & TSR i skön förening. Visserligen var det inte AD&D man valde för sitt första spel utan Buck Rogers och även om detta är ett av TSRs svagaste rollspel så växte det i högsta grad vid konverteringen. Det är spännande, lättspelat och stämningsfyllt. Vad kan man mer begära?

Ja snygg grafik och hyfsat ljud förstås men man kan ju inte få allt. Om jag måste välja mellan snygg grafik/bra ljud och välskrivna story så väljer jag nog det sistnämnda.

Efter att ha tillbringat nästan all ledig tid i Bucks sällskap så måste jag nu påskina att detta är det roligaste rollspel jag spelat på Megan.

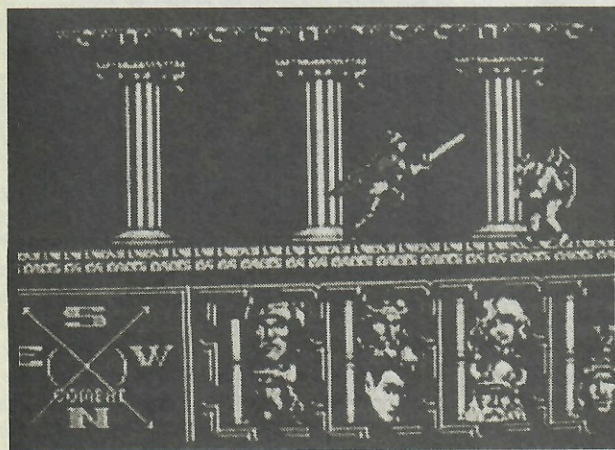
Orsaken till detta är att spelet blandar rollspel och

Detta är ett bra 8-bitars med den enkla och rena grafik som utmärker den enkla processorn. Trots de begränsade möjligheterna finns det en bakgrundsstory som gör spelet till en höjdpunkt. Det är sidscrollande och kul i bästa Mario-stil.

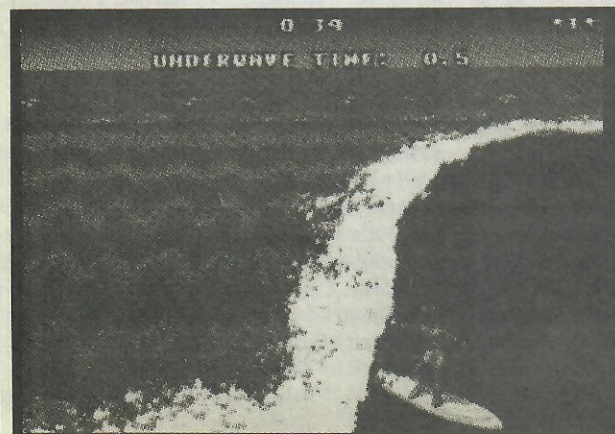


## Heroes of The Lance

Jag kan inte förstå varför man tar SSIs svagaste AD&D-spel och konverterar det till Master System.



Heroes of the Lance



California Games

## 10 i Topp

Månadens 10 i Topp lista för Sega ser ut så här:

Megadrive		Master	
1	Quackshot - Donald Duck	1	Sonic
2	Sonic	2	Super Kick Off
3	E A Hockey	3	Mickey Mouse
4	Mickey Mouse	4	G-Loc
5	James Pond II - Robocod	5	Heroes of The Lance
6	Fantasia	6	Out Run Europe
7	PGA Tour Golf	7	Bubble Bobble
8	John Madden 192	8	Wonderboy III
9	Toe Jam and Earl	9	Moonwalker
10	Phelios	10	Spiderman



# ÉRAT

strategi på ett enastående sätt. Här finns inget av Phantasy Stars abstahta skjutande.

Varje figur skall flyttas på spelplanen. Det gäller att göra strategiskt välplanerade attacker och att se till att det finns en god balans mellan de olika personernas skickligheter. Mycket kul!



## Rings of Power

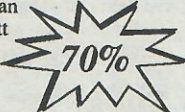
Om Buck Rogers var månadens höjare så är Rings of Power en besvikelse. Mest beror det på ett osedvanligt rörigt användargränssnitt.

Bakgrundshistorien till RoP är dock mycket bra, faktiskt ett av de bästa jag läst. Stämningen i spelet är också utmärkt. Det vimlar av magi, mystiska varelser och trevliga personer att tala med.

Perspektivet till RoP är en smula egendomligt. Det verkar som om programmeraren har spelat allt för mycket Popoulus.

I spelet är man magiker, en av många typer, man är elev på en magikerakademi och av läraren får man de uppdrag man skall utföra. Runt i staden vimlar det av typer en del är galna en del kommer bara med dumma kommentarer.

Så dyker ex det i början av spelet upp en tiggare som vill ha pengar. När han få det så börjar han babbla en massa obegriplig smörja. Det visar sig att det är en av spelets programmerare som har lagt in sig själv. Ett kul drag om han inte hela tiden klagade över att användarinterfacet behöver skrivas om. Hur rätt han har.



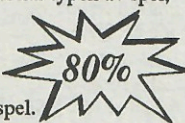
## California Games

Oj då, Epyx! Lever de än? Och California Games oxo. Lever de? Ja så inte men ändå?

Här gäller det att åka skateboard, jonglera en hackysack (ungefär en risfylld påse) med fötter och knän, surfing, rullskridskor och BMX.

Grafiken är prydlig och vädret är vackert. Jag förmodar att de som gillar den här typen av spel, och några måste det ju vara eftersom de säljer, också gillar California Games.

Jag tillhör inte dessa men respekterar ändå ett välgjort spel.



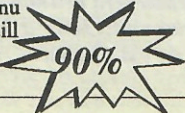
## Quackshot

Detta var spelet som fick en förhårdad spelare att skämmas. Till att början med så var jag helt övertygad om att Sega drev med mig och att detta spel var avsett att åka snålskjuts på Kalle Ankas popularitet och att det var ett nytt Fantasia på g.

Men så icke! När man väl kom underfund med vad som borde göras så upptäckte man raskt att detta var ett av de bättre och mest intressanta arkadäven-tyren till Megadriven. Två scener har speciellt bitit sig fast i mig. Den första är när Kalle åker "linbana" på Ankeborgs telegraftrådar.

Den andra är den mystiska och sällsamma stämningen i Greve Drakulas slott. Görskoj alltså!

Bakgrundsstoryn med Kalle på skattjakt kan man strunta i. Däremot har Sega nu skapat en verklig utmanare till Super Mario IV med 8-vägs scroll och maffig parallax.



# Game Boy

**Game Boy spelen strömmar in. Personligen saknar jag de bättre rollspel som man kan hitta utomlands men det man får är inte fy skam, om man nu gillar den sortens spel förstås.**

## Rescue of Princess Blobette

Göllit! Jättegöllit. En liten pojk och hans tama Blob på våldsfria äventyr och dessutom skall de rädda prinsessan Blobette.

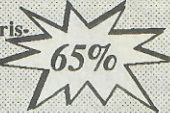
Blobben påminner mest om Barbapappa i och med att den kan förvandla sig till vad som helst - dock inga vapen.

Detta är ett spel helt kemiskt befriat från alla våldstendenser. Med hjälp av de raketer, stegar, paraplyer som Blob kan bli skall man klura ut faller och övervinna med knep.

Jag undrar bara vem som skall spela det? Jag förmodar att det är de barn som behärskar såväl engelska språket som läsandets konst. Bägge delarna är nämligen nödvändiga för att man skall klara av spelet.

Det kanske kan köpas av föräldrar som vill ha våldsfria spel. Så istället för att skjuta ned utomjordingar kan de små barnen se hjälten brännas levande av facklor eller krossas på marken efter höga fall.

Föregångaren till detta spel blev prisbelönt av en föräldraorganisation i USA. Så kan det gå.



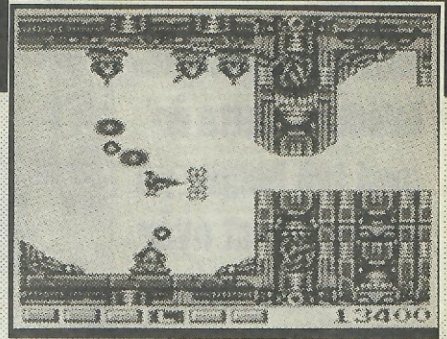
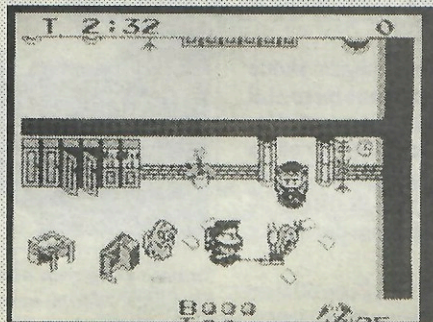
## Ghostbusters II

Någon som minns filmen?

Spelet är faktiskt bättre. Detta är en av Activisions få inbrytningar på GB-marknaden. Även om de har dragits med problem den senaste tiden så märks det att Activision håller på att hämta sig.

Spelet är av labyrinttyp och man skall vandra runt och bedöva spöken för att sedan suga upp dem med Ghostbusters speciella spöksugare.

Man styr två spökjägare och även om Ghostbus-



ters inte är ett av de enklaste spelen på GB så är det riktigt trivsamt.



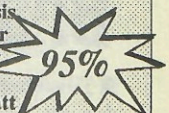
## Nemesis

Ah! Oh! Läckert! Detta är nog det bästa skjutned jag sett till GB. Faktiskt ett av de bästa spel jag spelat.

Allt skriva välgjorda sidoscrollande skjutned-spel är en stor konst.

Det måste finnas en absolut balans mellan motståndare och Power-Ups. Dessutom skall det finnas variation, spänning och överaskningsmoment.

Allt detta finner man hos Nemesis. Detta spel är ett obligatorium för alla med GB. Om inte annat bör man fundera på att köpa en maskin bara för att få chansen att spela Nemesis.



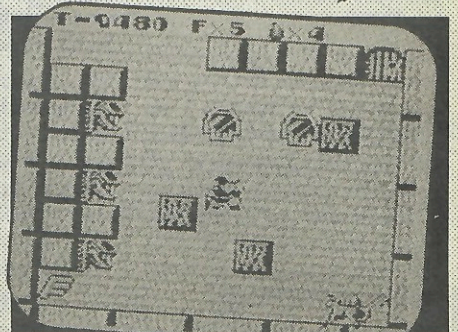
## Solomons Club

Det finns de som älska pussel och GM är som gjord att klura på dessa vid resor och väntan i diverse köer.

De som har tröttnat på Kwirk kommer att älska Solomons Club. Även om spelen är mycket olika så kräver de samma kombination av logiskt tänkande och framtidsplanering.

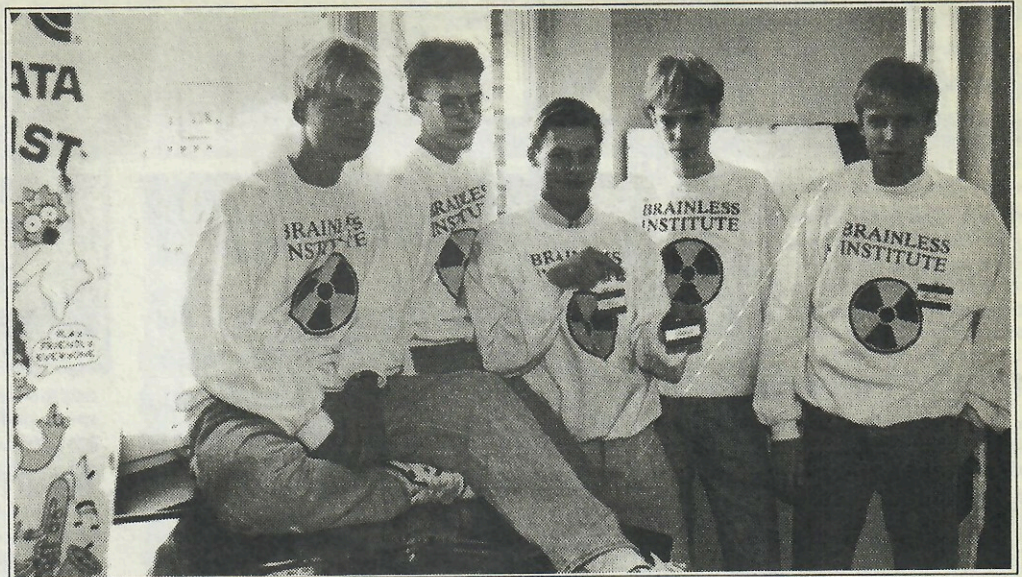
I Solomons Club finns det också flender som rör sig. Det gäller därför att vara reaktionsnabb. Åtminstone på de över nivåerna.

Spelet går ut på att rensa ett antal skärmar från otäckheter och monster. Till sin hjälp har man bl a förmågan att kunna skapa eller för-





**För alla dataintresserade inleddes detta år med två helger på raken. Först nyår och sedan, den 3 till 5 Januari, landets hittills största datakonvent.**



Fr. v: Mattias "Queue" Ranbro, Coder. Ulf "Wulf" Hansryd, Coder. Jonas "Uncle Joe" Hansryd, Coder. Peter "The Cruel" Engström, Coder och Sebastian "Raw" Phersson, Graphixe, Organizer, i mitten

# Brainless Institutes Atari & Amiga Konvent

■ Tillställning, som arrangerades av Brainless Institute, lockade runt 370 deltagare till Skövde och den centralt belägna Helenaskolan.

Bland besökarna märktes samtliga de stora Atari-grupperna: Electra, Sync, Omega, TCB, Unit 17, NoCrew, the Xpress crew, TLH och Wind-Jammers. För att främja programmering av kvinnligt kön fick dessa gå in gratis. Taktiken lyckades utmärkt, hela tre tjejer utnyttjade detta.

Den stora dragkraften för programmerare utgjordes av demotävlingen i vilken ett 9600 bauds modem tillföll vinnarna. Klockan 12 på konventets sista dag genomfördes tävlingen i skolans aula inför 150 röstande åskådare. Inte ett enda bidrag slarvades bort, Inte illa, eller hur TCB?

Kampen om första platsen stod mellan Brainless Institute och Electra och var hård i i det sista. Till slut triumferade dock Electra med några röster till godo. Det vinnande demot inleddes med en snygg Elektra-logotyp av tanis, följd av Electra i roterande kuber och ett flertal inslängda vektor-objekt.

Brainless Institutes vektor-demo, som nu släpptes officiellt

och knep en andra plats, startade med en brutal introbild ritad av Raw. Vektorobjekten rusade sedan emot åskådarna i hög fart och var försedda med imponerande skuggor och raster.

Grafiktävlingen vanns av Red från Omega (Pris: 50 disketter, STOS och en knasen T-Shirt) och i musiktävlingen segrade TLH (Samma pris) över Unit som vanligtvis brukar ta hem första priset med sin EPSS rutin.

Om nu någon tröttnade att sitta vid datorn bjöds det på annan högljuddig underhållning med hjälp av folk som Arnold Schwarzenegger och Steven Seagal. En laservideo rullade så gott som dygnet runt med de senaste rullarna som t.ex. Terminator 2, Out for Justice, New Jack City, Robin Hood, och Dansa Med Vargar m.fl. Unikt för ett datakonvent var även möjligheten att spela Flipper, Arkadspel eller Super Nintendo.

Så gott som alla deltagare skötte sig mycket bra och detta bidrog till att konventet blev en succé. Undantag fanns dock i form av några stökiga Amiga-ägare utrustade med motorsåg och en del fjortisar (Lammers un der 15 år) som druckit för mycket folköl.

En mindre flod Coca Cola (50 flak) såldes under helgen, 2000 disketter och 150 cykelpumpar gick även

åt. Brainless Institute är stolta över att vara de enda arrangörer som erbjuder besökarna auktoriserade konventcykelpumpar till ett mycket förmånligt pris. Detta har blivit tradition sedan deras första konvent ( årets var det tredje) och är mäkta populärt bland deltagarna. Vissa sågs inhandla mer än fem cykelpumpar med följden att de inte hade råd att äta något.

På grund av det oväntat stora antalet besökare blev det besvärligt för sent anländande deltagare att få en tillfredsställande placering. Till

dessa hör gruppen TCB som fann det irriterande att sitta tillsammans med tidigare nämnda motorsågbevärade Amiga-ägare. Sens Moral: Se till att komma i god tid!

Plocka fram almanackan och kryssa för första helgen efter nyår nästa år (1993) för de som inte fattade detta) - då kommer Brainless Institute, om planerna håller, att med ett nytt konvent se till att även 1993 verkligen blir ett Gott Nytt År.

*Mats Rimdahl*



Samma gäng som ovan. Observera brickan som Sebastian håller i handen. På denna namnbricka står: Jens "Jihad" Karlsson, Musiker som inte kunde närvara vid plåtningen



# MMMMMMM.....

# MEGA STE



- 16 MHz processor Motorola 68000 med cache gör MEGA STE dubbelt så snabb som ST/STE.
- Inbyggd hårddisk på 50 MB. Kan enkelt bytas mot en större på ett par hundra MB eller mer.
- Nytt kraftfullt operativsystem, TOS version 2, späckat med finesser och helt på svenska.
- Fristående svenskt 95-tangenters tangentbord med distinkt känsla.
- STE-finesser som färgpalett med hela 4096 färger och 8-bit PCM-stereoljud.
- Flera nya gränssnitt enligt internationell standard borgar för maximal flexibilitet.



●●●●● **LÄCKER!**

#### ATARI MEGA STE – Tekniska specifikationer

**Processor:** Motorola MC68000 med 16kB cache. Klockfrekvens: 16,8 MHz

**Arbetsminne:** 2 MB alternativt 4 MB RAM.

**Operativsystem:** TOS v.2, rombaserat.

**Hårddisk:** 50 MB alternativt 80 MB.  
SCSI anslutning för enkel utbyggnad.

**Diskettenhet:** 3,5" 720 kB. MS-DOS format för enkel utväxling av data med andra system.

**Gränssnitt:** mus/joystick, seriell, parallell, extern diskettenhet, ACSI-DMA, monitor, TV-modulator, MIDI, Local-Talk, SDLC (SCC seriellt höghastighetsgränssnitt) och plats för VME-kort.

**Tangentbord:** QWERTY med 95 tangenter enligt svensk standard med separat numeriskt tangentbord och piltangenter.

**Prisklass:** 12.000:– inkl moms.

**ATARI Corp. Scandinavia AB**  
**Box 552, 175 26 JÄRFÄLLA**

**Tel 08-795 91 20 Fax 08-36 10 12**

**ATARI®**  
We make technology exciting



NYHET!

## The Ultimate Ripper ST 395

Cartridgen ALLA väntar på - Nu Här!

720B 3.5" ST-drive m Blitz Turbo mm	995
Inbyggd Boot-B: funktion, samt Blitz Turbo	
Blitz Turbo diskcopy <40Sek (hårdvara)	395
Minnesexpansioner Atari ST	
Frontier XRam De Luxe kort	795
Högsta betyg i Sv. Hemdator!	
XRam De Luxe 512KB (1.0 Mb totalt)	1295
XRam De Luxe 2.0 MB (totalt)	1995
<b>Tillbehör</b>	
Ersättningsmus ST smidig	299
Optisk Mus ST, 300 DPI Inkl. Matta	656
Syncro Express ST	659
DATIC ST-3.5" drive	995
Floppy drive Selector Switch ST	495
ST Monitor Switch (passar alla anslutningar)	399

## vortex

ATonce-plus ST 286 emulator 16MHz	2495
ATonce-STE adapterkort	595
ATonce-386sx ST Nyhet! 16MHz	3995
Speciell modell för MEGA STE finns!	
ATonce-Plus Amiga, 16MHz 286 på A500	2995
ATonce-Plus 386sx Amiga 16MHz	4595

Vidi-Amiga Full Color Solution  
Vidi-Amiga, RGB-splitter, Vidi-Chrome  
**1999**

(Den oslagbara Video digitizern, Datormagasin 3/92)

Vidi-PC Full Color Solution  
Som ovan fast till PC -Suveränt! -  
**4790**

### SUPRA

2400 Bauds Modem, samtliga kablage 1295

### MicroDeal

Stereo Master Ny sampler ST/STE	545
Stereo Replay ST Ny version	998
Quartet Musikprogram understöder STE	595

### Soft Logik / Upgrade

Publishing Partner Master DTP	2995
Publ Part Master, Junior (ej postsc)	998
TWIST kör flera program samtidigt	599

### Abacus

Demomaker Amiga	395
Companion disk #1	199

## 40 MB Slim Line ST

23cm \* 10cm \* 3cm

Hårddisk fläktlös, SCSI (ICD)ST/STE  
Power Computing, England

Superbilligt!

**4795**

KANONPRIS IGEN!

**AMIGA 500**

+

512Kb/klocka (1.3)

**3695**

OBS! Definitivt begränsat antal detta...

## Våra Printers

Star LC-20 9-nål Matrix	1799
Star LC-200 färg 9-nål	2695
Star LC-24-20 24-nål Ny!	2995
Star SJ-48 Bläckstråle	3695
Otrolig utskriftkvalitet till lågpris!	
Star LaserPrinter 4	9995
Siemens MT-88 bläckstråle	6995
Bärbar, emulerar HP Deskjet Plus - 200 t/sek	
Siemens MT-904plus	12999
IMB laser, flera emuleringar bl.a. HP Laserjet III	

## 100 spel till PC < 200

BETRAYAL 3.5" eller 5.25" Strategispel	179
NINJA RABBIT 5.25" Mysigt Karatespel	120
HIGHWAY PATROL 3.5" bilspel	59
CARRIER COMMAND 5.25" Flyg/krig	89

## 100 spel till Atari ST < 200

KID GLOVES Action/strategi	149
AIRBOURNE RANGER Action/strategi	159
ICE HOCKEY Javisst Ice Hockey	59

## 100 spel till Amiga < 200

CHESS MASTER 2100 Mästarshack	179
BETRAYAL Strategispel	199
KILLING CLOUD Action 3D Mkt bra!	159
ICE HOCKEY Javisst Ice Hockey	39

Ett förlorat Guldstycke kan återfås -  
Aldrig förlorad tid. Beställ redan  
idag!

**CHARA' DATA AB**

**0381-10400, 10446 fax-10402**

Box 49 575 21 EKSJÖ



## Public Domain

Dags för en ny omgång av SHN:s PD-sidor. Först några brev från läsare:

Nu till mitt egentliga ärende: Jag skulle vilja se fler s.k. nyttoprogram på Måndens Disk. Allt ifrån ritprogram till kalkyl:ö. Spel är ju kul men det finns ju faktiskt annat.

Per J.

**Svar:** Tack för ditt brev. Din diskett är på väg tillbaka med lite PD på som tack för ditt inlägg.

När det gäller programvalen för Månadens Disketter kan jag medge att det råder lite slagsida åt rekreativapplikationshållet men vi kommer, då och då, förskä att vara lite mer seriösa.

Ulf S.

### Kommer det någon katalog?

Hej! För ett tag sedan pratade jag med någon på redaktionen. Han sade att det skulle vara någon form av katalog på gång där man kunde se vilka PD-program ni har i ert PD-bibliotek. Har denna katalog blivit färdig och kan man, i så fall, beställa den från er?

Tacksam för svar, Bo Lind.

**Svar:** Vi har faktiskt planer på en katalog och jobbar på detta då det blir en stund över från arbetet med att göra SHN. Tyvärr hinner vi dock inte med att få denna katalog färdig inom den närmaste tiden men så fort som vi har något klart kan du läsa om detta i SHN.

Ulf S.

### Till sist:

Utrymmet är på uppehållningen för den här gången. Fortsätt att skicka in brev med frågor gärna på en diskett tillsammans med något kul PD-program som ni vill dela med er av. Som tack kommer en diskett tillbaka med lite PD-från oss. OBS. Skicka helst inte HD-disketter till oss, de diskar som vi skickar ut är vanliga DSDD så risken är att du kanske känner dig lurad.

Ulf S

### Det tar för lång tid

Hej! Jag har, flera gånger, beställt PD-disketter från er och tycker att detta med PD i tidningen är en kul grej som ni bör fortsätta med.

Det jag inte gillar är att det tar såpass lång tid att få disketterna. Om jag t.ex. skickar in min beställning på en måndag så har jag, i bästa fall, min diskett från er först tisdagen veckan efter. Ibland tar det ännu längre tid. Varför skickar ni inte ut disketterna samma dag som beställningen kommer in till er?

Fredrik Jansson

**Svar:** Vi registrerar alla beställningar samma dag som de kommer in till oss. Har du tänkt på att Postverket tar upp till två dagar på sig att forsla din beställning till oss?. Säg att din beställning postas på en måndag, då hamnar den på vårt bord på onsdag. Två gånger per vecka (tisdag och torsdag) kör vi ut alla etiketter och disketterna packas och överlämnas i Postverkets hägn under fredagen. Tidigast har du då din diskett på tisdagen eller onsdagen veckan efter det att du har skickat in din beställ. Snabbare än så här kan vi nog inte fixa det. Tja, om du nu inte vill ha en disassemblerad listning skickad per telefax, förstås!

Ulf S.

### Kul med PD

Hejsan! Jag skulle vilja börja med att berömma initiativet med en PD-sektion i tidningen. Det är kalas på alla sätt! Utöka bara sidorna med minst 100% så blir jag helnöjd.

Sedan flera år har jag både en Mac och en Atari och har nu fått upp ögonen för att det faktiskt finns både bra och roliga PD-program för dessa datorer.

# Månadens Disketter

SHN:s Månadsketter finns för såväl PC och Macintosh som för Atari ST och Amiga. Samtliga disketter denna månad heter xx.203 där 203 står för år 92 och diskett nr 03.

Macdisketten heter alltså Mac.203 och Ataridisketten ST.203.

Samtliga disketter kostar 30:-/st och kan beställas med talongen på sidan 48

## Atari ST

### Disk: ST.203

Tjosan tjosan!

I krigsguden Mars månad så fyller vi på nytt diskett och tidning med senaste pede-njos.

Denna gång har vi tagit vara på några av de program som ni läsare har tillverkat. Sânt tycker vi nämligen är kul. För det första så är de oftast anpassade till Sverige (å,ä,ö) och sådant där fungerar) och dessutom så är det extra trevligt när sharewarepengar stannar inom landet. Mycket av det som ligger på disken är nämligen Shareware denna gång och vi vill, å det intensivaste, uppmana alla Hemdators läsare att BETALA. Använder man ett program så bör man ju pröja för det. Om inte annat så är det ett bra sätt att få programmerna att fortsätta skriva justa proggs. Men nu över till månadens ST-diskett.

**ARTST232:** Ont om bra ritprogram är det gott om. Detta är dock ett undantag. Det innehåller en bruksanvisning; På Ameri-

kanska. Programmet är nämligen skrivet i Amerikat. Det är shareware och adressen till honom som har gjort 'et står i manualen. Det är dit ni skall skicka pengarna.

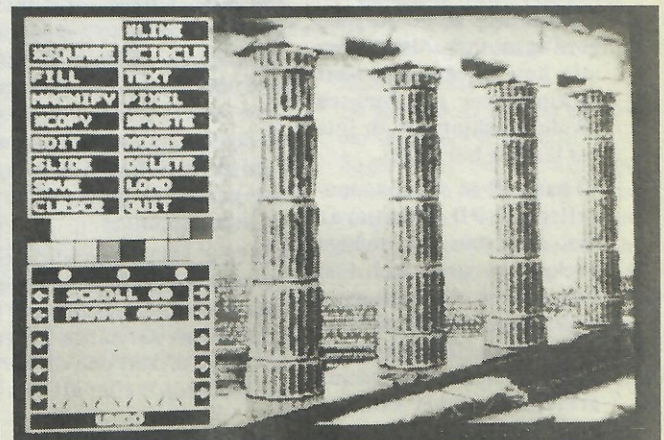
**BLACKBOX:** Detta är ett klassisk spel som är skrivet av en av våra trevliga läsare, Swen Björk. Det är skrivet i en, numera, ganska ovanlig Basic-dialekt som heter Fast Basic. I ST;ns begynnelse var detta det enda man kunde ta till om man ville skriva program som skulle köras fristående. Någon har kanske ett ex liggande i gömmorna. För dessa inkluderar vi även källkoden, eller såsen som man säger om man är helkool.

**DUNGEONS:** Detta är ett enkelt labyrinthprogram. Spelanvisningar finns i själva spelet. Det är skrivet i STOS och det hade varit mycket roligt att även kunna presentera såsen, men tyvärr...

**FLIPIT:** Vi brukar tala om vad de olika programmen gör. Detta är undantaget.

**FYRA IRAD:** Ytterligare ett Swen Björk-program och även detta skrivet i Fast Basic och med sås.

Forts. på nästa sida





(Atari, forts fr. föreg. sid)

**ROLLSPEL:** För ungefär ett år sedan efterlyste jag hjälpprogram för alla tänkbara rollspel. Ett par svar kom in till redaktionen. Detta var två av dem. Jag hoppas att det kommer fler...

**COMBAT 12:** Strid i AD&D är inte alltför komplicerat. Att ha ett program som sköter om allt från träffslag till skada kan vara praktiskt. Michael Lundgren har gjort programmet och till honom kan ni skicka Shareware-avgiften om ni har användning för programmet.

**RPEDITOR:** Det största rollspelet i Sverige är förmodligen Drakar och Demoner. (Mutant kan vara större. Osvuret är bäst) Daniel Hägg i Avesta har gjort en generator för GigantDoD. Tyvärr har inte tänkt på att inkludera en "Läs.Mig"-fil där det framgår vart man skall skicka pengar. Vi på Hemdator är dock vänlighetens inkarnation i detta jordeliv och bifogar adressen här och nu: Daniel Hägg, Prästgatan 27A, 774 00 Avesta.

Tja, det var allt för denna gång. Hoppas att ni skickar in många program. Det blir roligast så.

Clas K

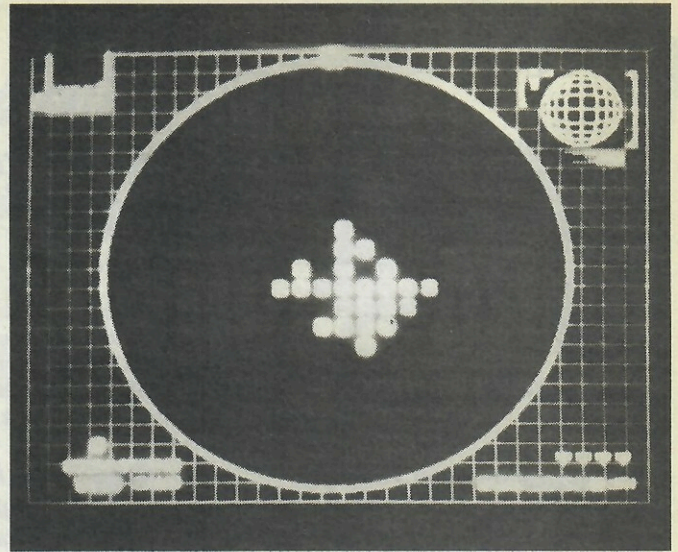
# Amiga

## Disk: AM.203

En ny omgång Amiga-PD väntar på att bli upppackad! Du, som tidigare har haft problem med Amiga-disketterna, läs artikeln härnedan. Först en kort presentation av månadens innehåll:

**LLamatron:** Vem vill inte vara herde och lamadjur samtidigt. I LLamatron skall man, i skepnad av en lama, samla in sin hjord som har blivit splittrad av fulingar. Fulingar gillar inte lamor så de försöker med alla medel inklusive scudd-missiler att förvandla laman till en kolphög så att man inte kan hämta hem de bortsprungna djuren. Idén till LLamatron är plockad ifrån sextiofyran där den har funnits mycket länge.

**Microbis:** Microbis är ett av de mest proffsiga PD/Shareware spel som jag har kommit över. Man skall, med sitt stationära rymdskepp, försöka utrota en bakterieliknande massa som hela tiden



förökar sig, är man för långsam så hinner en del celler mogna och kasta ut livsfarliga robotar. Spelet är mycket fängslande så det är inte rekommenderat att börja spela för sent på kvällen. Följderna av det kan bli katastrofala, en hel natts sömn går förlorad.

**DCopy V1.6:** Kopieringsprogram går att använda till mycket. Visste ni att man faktiskt kan göra säkerhetskopior på systemdisketter och kopiera PD disketter helt lagligt. Dcopy är ett bättre alternativ fram-

för Workbenchdiskettens klena kopieringsprogram. Det är helt menystyrt och mycket enkelt att använda.

**Prism V1.4:** Många har säkert en ansieditor, men har ni en ansianimeringseditor. I en del BBS'er brukar ha en liten scrolltext när man loggar in, men varför nöja sig med det när man kan få allt att röra sig. Prism kan vara lite knepig att förstå sig på men efter ett par försök så kan man göra riktigt snygga animeringar.

*"Varför får jag en guru när jag bootar??" "Varför blir det bara en Trashcan på disketten som jag packade upp PD programmen på???"*

Felen har varit många men dessa är de vanligaste numera. Tyvärr så finns det en hel del olika modeller på marknaden, så att försöka göra en samlingsdiskett som alla kan använda oavsett förkunskaper och fungera på alla maskintyper, är inte det lättaste här i livet.

Vi har haft en del olika modeller på PD-disketterna t.ex. disketten med många packade program och som fungerar på alla Amigamodeller, som vi hade först. Men då ringde det folk och frågade hur man skulle använda arkivprogrammet och hur man skulle göra om man bara hade en diskdrive.

## Har du problem med att packa upp dina Amigadisketter?

Det diskettalternativ vi nu har är en PD-diskett som sköter upppackningen själv och klarar sig bra på en drive, men då dyker kompatibilitetsproblem med Kickstart 2.0 upp och ägare till Amigor med 512kb minne kan inte packa upp programmen p.g. av minnesbrist.

Ett tredje alternativ blir att lägga alla program opackade på disketten, men då blir det inte ens hälften så många program på varje diskett och då känner sig folk lurade efter att betalt 30 kr.

Nu håller jag på med ett fjärde

alternativ som bygger på en trackdisk arkiverare. Den pressar ihop innehållet på en hel diskett, spår för spår, och sparar ned den som en lång fil. Det betyder att man sedan inte kan välja vilka program man vill packa upp utan får finna sig i att få allt upppackat på en gång. Om problem kan uppstå då har jag inte funderat på ännu men jag hoppas att det inte blir några.

### Felsökning och problemlösning!

Ägare till A500+ har upptäckt att deras datorer dyker så fort

de bootar PD disketterna, det är inte disketternas fel så ni behöver inte skicka tillbaka dem, felet ligger i kommandona som utförs direkt efter uppbootningen av disketterna. Man kan ganska enkelt komma runt det genom att ladda in Workbench och sedan kopiera upp arkiven från PD-disketterna till ram: och sedan packa upp dem till en diskett.

### Gör så här:

Ni som inte förstår sig på det där med filkopiering kan följa punktbeskrivningen nedan.



**Wtime V1.3:** En världstidsklocka med en himla massa städer. Vad skall man ha det till. Tja, har man en kusin någonstans i världen och vill ringa honom så kan man se när det är natt i hans land, så blir det genast mycket enklare att pricka in olämpliga teletider. Annars kanske det är kul att kunna svara på vad klockan är i Manilla eller Rio de Plaza samtidigt.

Väl mött i nästa nummer igen!

Jesper E.

# MAC

Disk: MAC.203

På månadens Mac-diskett 203 har vi lagt två nytto program och naturligtvis några spel. Den kostar som vanligt 30:- kronor. Använd talongen på sidan 48 när du beställer. Du kan naturligtvis beställa äldre PD-disketter. Skriv på talongen vilka du vill ha, så dyker de upp om några dagar. Fortsätt gärna att skicka in dina

**bästa PD program till SHN. Märk kuvertet Mac-PD så går det fortare. Du får tillbaka en diskett med nya PD-program. Glöm inte att skriva namn och adress så vi kan skicka tillbaka din diskett! Nu till månadens innehåll:**

### Boston II

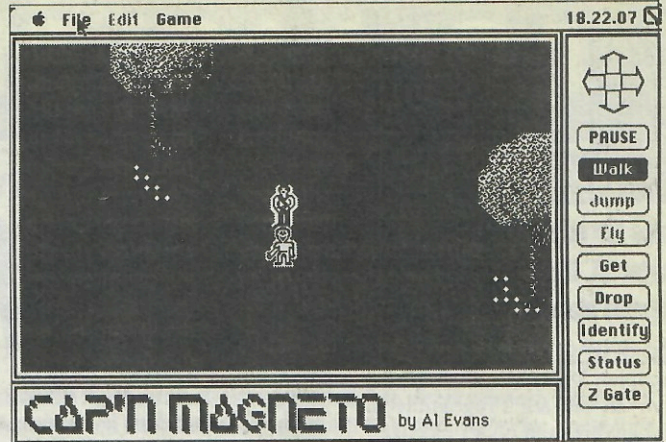
Ett typsnitt som du lägger i systemet med hjälp av förflyttaren. Detta typsnitt är specialskrivet för 9-nårlars matrissskrivaren, och ger mycket bra utskrift. Se också artikeln om system i detta nummer och artikeln "smått och gott om MAC" i nummer 10-91.

### Adventure+

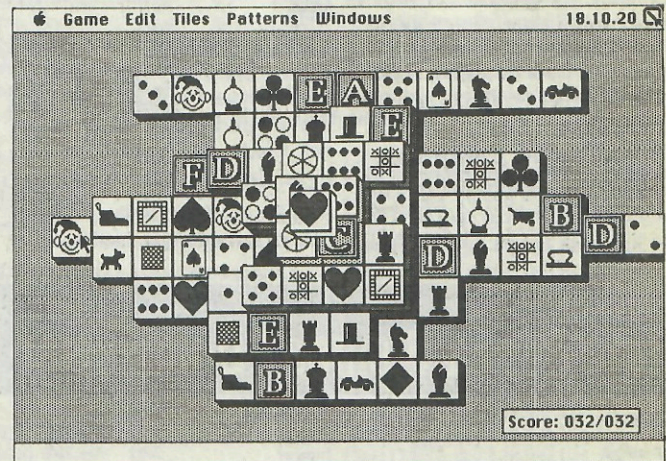
Ett bra program för dig som tröttnat på spelen du har hemma, gör dina egna spel istället och ha roligt ett par timmar framför datorn. Instruktioner finns i programmet hur går till väga med konstruktionen av ditt spel. Spelet du gör själv blir ett musstyrt (skriv) och äventyrs-spel. verkar riktigt bra!

### Cap'n Magneto

Ett ganska roligt spel som är musstyrt. Du plockar upp saker som du träffar på under tiden du går runt på spelplanen. Du får dock passa dig för ett antal orevliga typer som



Cap'n Magneto



Mombasa

1. Ladda in Workbenchen som medföljer datorn, starta upp shell och skriv >Dir ram:< och tryck på return.
2. Kopiera upp kommandona dir och copy till ram: genom att skriva >Copy c:copy to ram:<, >Copy c:dir to ram:< och till sist >copy c:delete to ram:<
3. Gör ram: till aktiv katalog och ställ om kommando pekaren till ram: .>CD ram:<, return. >assign c: ram:<, return. Efter det skall vi stoppa in PD-disketten i df0:
4. Kopiera arkivprogrammet som ligger på disketten till ram: .>Copy df0:c/lz to ram:<
5. Kolla efter vad arkivfilerna heter. >Dir Df0:<, return. Arkiven slutar på .lzh . Kopiera upp någon av dem till ram: genom att skriva >copy df0:(arkivnamn) to ram:<, return.
6. Nu kan vi börja packa upp programmet. Mata datorn med en tom formaterad diskett.

7. Knappa in >Lz x ram:(arkivnamn) df0:< tryck return och se hur fint den packar upp programmet. När den är klar kan man ta bort filen med >Delete arkivnamn<, return. Vill man packa upp fler filer är det bara att gå tillbaka till punkt 5, annars kan ni gå ner till punkt 8.
8. Klicka på diskett-iconen på disketten som ni packade upp programmet på. Nu skall det finnas en låda med ett program där som är körklart, läs alltid dokumentationen innan ni aktiverar några program.

9. Slit programmet med hälsan.

### För lite minne?

De få användare som får en tom diskett efter att packat upp programmen har för lite minne för att Lharca skall kunna arbeta. Jag trodde att jag hade den perfekta lösningen när jag plitade ihop den här menystyrda Diskett versionen.

Det skulle senare visa sig att ram disken tog 192kb, när arkivet hade kopierats upp i ram: försvann det ytterligare ca 200 kb, sedan skulle lharca packa upp sig själv och allocera sitt minne på 100 kb och då är vi uppe i runt 500kb i allocerat minne. Kvar finns 12kb vilket är aningen för lite för att räcka till stacken på 16kb. När Lharca upptäcker minnesbristen så avbryter den sig själv och låter scriptfilen gå vidare och uppdatera menyn plus att den säger att programmet är upp-packat. Prova med att följa punktschemat ovan, fungerar det ändå inte så vet jag inte vad ni skall göra förutom att köpa ett extraminne för en liten penning eller gå till närmaste Amiga-granne som råkar ha expansionsminne och packa upp dina program hemma hos honom/henne.

Jesper Ekberg

vill göra slut på dig. Ganska avancerat och bra.

### Star 'Roids 7.0

Ett rymdspel med fart och fläkt. "Shoot 'em up" kategorin, skjut ner allt och alla. Man ska plocka upp saker efter det att man träffat vissa asteroider, och flygande tefat m.m. Spelet ökar i svårighetsgrad under tiden du spelar. Du styr ditt skepp med hjälp av tangentbordet. Ett riktigt fartfylt spel och mycket underhållande. Ett spel för dig som gillar action.

### Mombasa 1.1

Ett spel där du plockar bort bilder (lika par). Men se till att de ligger ytterst och har fria sidor. ett memory liknande spel, men roligare och betydligt svårare. Det gäller att få bort alla bilder. Du kan även göra din personliga bana i spelet. Mycket underhållande och knepigt! Du kan ångra dig och ta tillbaka bortplockade par, hjälper dig att klara spelet lättare.

Claes S.



# PC

Disk: PC.203

**Dags för en ny PD-disk med PC-material. Den här gången med mycket blandat innehåll.**

**Doskurs:** Här kommer en komplett kurs i MS DOS för dig som vill veta allt. Programmet är mycket bra men tyvärr på engelska. Steg för steg lotsar programmet dig igenom kommandona och du kan, från en meny, välja vilket avsnitt du vill gå igenom. Under kursens gång måste du även svara på frågor, utföra övningar etc.

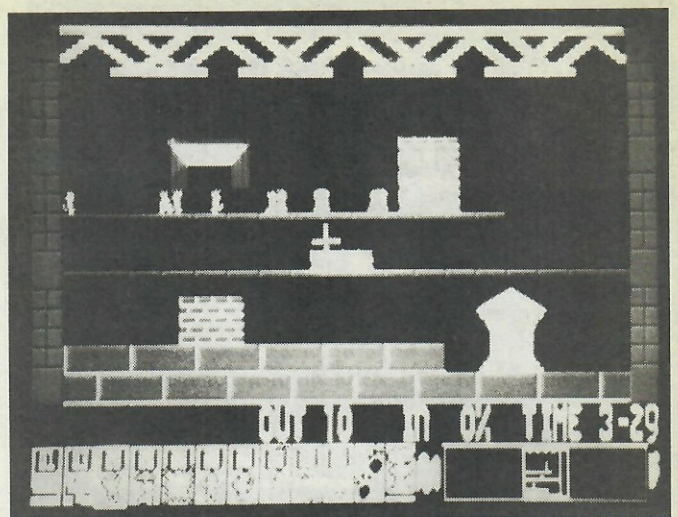
**Oh No More Lemmings:** Ett Psygnosis-demo med fyra nivåer. Mycket trevligt spel som du här kan nosa lite på. Demot skall

först packas upp på en ny diskett eller till ett underbibliotek på hård-disken. Starta med kommandot Lemmings. Demot kan köras på EGA eller VGA och du styr med Q,A,O,P och väljer gubbar med F-tangenterna eller använd en joystick om du har en sådan.

**Music Maestro:** Ett katalogiseringsprogram för musikälskaren. Här kan du lägga in katalognr, titlar, artister och andra värden på dina musikstycken för att sedan snabbt hitta den titel eller låt du vill ha uppgifter om. Programmet (MM.EXE) skall först flyttas över till en till tom diskett. Starta sedan den självuppackande filen med MM.

**Crystal Caves:** Ytterligare ett toppspel av Shareware-typ (\$30) från Apogee. Grafiken är suverän. Trava runt i gruvor på en planet och samla på dig kristaller som ligger utspridda här och var.

Kan köras på de flesta grafikkort och du styr antingen med joystick



Oh No More Lemmings

eller med tangenterna. Pågående spel kan sparas.

Disketten, som kostar 30:- kan beställas på sid: 48. Har du bara 5.25" drive hittar du, på denna disk, endast Doskurs och Oh No More

Lemmings. Vill du ha Crystal Cave så får du beställa detta program separat. Disk nr 203B. Vi syns i nästa nummer!

*Ulf Selstam*

## På begäran: Lista över utkomna PD-disketter

Program	Lnr	Disk nr	Icon Editor	1-92	Am.201
<b>Amiga</b>					
Drip	6.5-91	Am.001	Selector	1-92	Am.201
FastBlit	6.5-91	Am.001	Jumper	2-92	Am.202
Password	6.5-91	Am.001	Nethack2.3e	2-92	Am.202
PrintStudio	6.5-91	Am.001	Sysinfo	2-92	Am.202
TextPlus	6.5-91	Am.001	Question	2-92	Am.202
Kryptor	7-91	Am.002	Playsid	2-92	Am.202
Labelprint	7-91	Am.002	TheGuru	2-92	Am.202
NComm	7-91	Am.002	<b>Macintosh</b>		
Pipeline	7-91	Am.002	Desinfectant 2.4	2-91	Mac.001
Rocket	7-91	Am.002	Ferret 1.1	2-91	Mac.001
ADN Format-Tool	8-91	Am.003	GateKeeper	2-91	Mac.001
Roses	8-91	Am.003	Biorythm	3-91	Mac.002
SNAG Pointer	8-91	Am.003	Brickles	3-91	Mac.002
Tricky	8-91	Am.003	Office Attack	3-91	Mac.002
View 80	8-91	Am.003	Stunt Chopper	3-91	Mac.002
BBC Champion	9-91	Am.109	Knockout	4-91	Mac.003
CompressDisk	9-91	Am.109	Procount	4-91	Mac.003
IFF2EXE	9-91	Am.109	Rubics Kub	4-91	Mac.003
MiniBlast	9-91	Am.109	AutoBlack	5-91	Mac.004
SnakePit	9-91	Am.109	RamDisk+	5-91	Mac.004
Snap	9-91	Am.109	Stuffit 1.5	5-91	Mac.004
ViewDir	9-91	Am.109	Adress Book 1.9	6-91	Mac.005
AmigaVirus	10-91	Am.110	Cairo ShootOut	6-91	Mac.005
Benchquake	10-91	Am.110	Font Documentor	6-91	Mac.005
CosmoRoids	10-91	Am.110	INIT cdev	6-91	Mac.005
DK	10-91	Am.110	Kiwi Envelopes 2.03	6-91	Mac.005
MandelVroom	10-91	Am.110	MenuPicture	6-91	Mac.005
MathPaint	10-91	Am.110	Boomerang	6.5-91	Mac.006
MED 3.00	10-91	Am.110	Iago	6.5-91	Mac.006
Memguard III	10-91	Am.110	Icon Construction Kit6.5-91	Mac.006	
Missile	10-91	Am.110	Nightmare	6.5-91	Mac.006
Powerpacker 2.3b	10-91	Am.110	PopChar	6.5-91	Mac.006
Stitchery	10-91	Am.110	Stars 1.8	6.5-91	Mac.006
SuperView	10-91	Am.110	Grouch	7-91	Mac.007
SYS	10-91	Am.110	Hustle	7-91	Mac.007
Target	10-91	Am.110	Invaders	7-91	Mac.007
Triclops	10-91	Am.110	Mouse Edit	7-91	Mac.007
Yaboing	10-91	Am.110	Zterm	7-91	Mac.007
YaboingII	10-91	Am.110	Amazing	8-91	Mac.008
Mandelmountins	1-92	Am.201	Curious Cat 1.1	8-91	Mac.008
Hyperdialer	1-92	Am.201	Executive Decision Maker8-91	Mac.008	
Tanx	1-92	Am.201	Flow	8-91	Mac.008
Biplane	1-92	Am.201	Go-Moku	8-91	Mac.008
			Layout 1.6	8-91	Mac.008

Megaroids	8-91	Mac.008	Mario	2-92	PC.202
Mages DAleks	8-91	Mac.008	Blitzer	2-92	PC.202
Billiard Parlour	9-91	Mac.109	Saver	2-92	PC.202
Dropper	9-91	Mac.109	Moontool	2-92	PC.202
Formel 1	9-91	Mac.109	Mathgraf	2-92	PC.202
On the Contrary	9-91	Mac.109	ARJ	2-92	PC.202B
Space Bubbles	9-91	Mac.109	<b>Atari ST</b>		
Glider 3.0	10-91	Mac.110	STDCAT	5-91	ST.000
Glypha 3.0	10-91	Mac.110	Bit 3.6	7-91	ST.001
Pararena 1.3	10-91	Mac.110	Saver	7-91	ST.001
Banzai!	1-92	Mac.201	FCOPY 3.5	7-91	ST.001
Continuum1.03	1-92	Mac.201	Fractal	7-91	ST.001
Maclanding	1-92	Mac.201	Robotz	7-91	ST.001
Pongrang	1-92	Mac.201	Stickler	7-91	ST.001
Social Climber	1-92	Mac.201	Virus	7-91	ST.001
Scarab of Ra	1-92	Mac.201	Air Warrior	8-91	ST.002
Init CDev 3.0	1-92	Mac.201	Astropanic	8-91	ST.002
Speedometer	1-92	Mac.201	Tencolus	8-91	ST.002
MacBillboard	2-92	Mac.202	Bolo	9-91	ST.109
BootMan	2-92	Mac.202	Llamatron	9-91	ST.109
GIFwatcher	2-92	Mac.202	Minixtext	9-91	ST.109
Earth1.0	2-92	Mac.202	AniST	10-91	ST.110
Eyeballs 1.0	2-92	Mac.202	Blockade	10-91	ST.110
StartupScreen	2-92	Mac.202	Expander	10-91	ST.110
Bouncing Balls	2-92	Mac.202	Gammon	10-91	ST.110
MacNinja 3.0	2-92	Mac.202	Grafiti	10-91	ST.110
Shuttle 88	2-92	Mac.202	Noicetracker	10-91	ST.110
Blocker	2-92	Mac.202	Auto	1-92	ST.201
<b>PC</b>					
Jokes 1	6-91	PC.001	Cosmos	1-92	ST.201
PKZIP	6-91	PC.001	Diskedit	1-92	ST.201
Rogue	6-91	PC.001	Hamurabi	1-92	ST.201
ScanVir	6-91	PC.001	Kaosdesk	1-92	ST.201
Air Hunt	6.5-91	PC.002&003	Larn	1-92	ST.201
Keen	6.5-91	PC.002&003	Auto	2-92	ST.202
Masken	6.5-91	PC.002&003	Skriva.prg	2-92	ST.202
Blast	8-91	PC.006	Listing	2-92	ST.202
Labelmaker	8-91	PC.006	Adventure	2-92	ST.202
Reaktionstest	8-91	PC.006	Invaders	2-92	ST.202
Airwar	9-91	PC.109	Klatrix	2-92	ST.202
Duke Nukem	9-91	PC.109	M_Break	2-92	ST.202
Frac	10-91	PC.110	Register	2-92	ST.202
Kingdom	10-91	PC.110	Tennis	2-92	ST.202
Prisoner	10-91	PC.110	Tyvärr finns inte plats för en mer utförlig förteckning. Vill du veta mer om ett visst program så kan du läsa om det i det nummer där det beskrivs. Äldre nummer av SHN kan du beställa med talongen på sidan 48. Såväl tidingar som äldre Månadens Disketter kan efterbeställas med denna talong.		
Schack	10-91	PC.110			
Bananoid	1-92	PC.201			
Handwriting	1-92	PC.201			
Renju, Flipit	1-92	PC.201			
Jokes 2	1-92	PC.201			
Ford Simulator	1-92	PC.201			
Obitus	2-92	PC.202			



# COMMODORE 64-SIDAN

Redaktör: Peter  
Svensson

## Brevådan

Tjena Peter! Tack för en SUPERB tidning (hoppas att inte den grymme Attle käkar upp detta brev).

1. Kan du göra ett program (i Assembler) som man kan få datorn att tala med och så att man själv kan skriva in vad den skall säga?

2. Kan du inte skriva mer program i Assembler?

3. Varför inte öka Commodore 64 sidorna?

Tacksam för svar Mr. Marra Hacker

**SVAR: 1.** Phew, det är inte lite jobbigt. Det finns ett gammalt sådant program, som heter "SAM, the talking computer", men jag vet tyvärr faktiskt inte vart man skall vända sig för att få tag på det.

**2.** Jovisst, det är bara det att dom flesta som skriver in vill ha mera Basic listningar. Jag tycker själv att det är bättre med Assembler listningar, men det kräver att den som knappar in programmet har en vettig assembler, typ TurboAssembler.

**3.** Gärna, men det finns två nackdelar. Det första är att en ökning av 64 sidorna sker på en bekostnad av andra datorers sidor, och det andra är att det faktiskt (tråkigt nog) inte finns så fruktansvärt mycket att skriva om 64an längre.

//Peter

HEJ! Jag är en kille som håller på att skriva ett äventyrs spel i basic och jag skulle behöva få reda på följande saker:  
1. Hur får man en sprite att röra sig i en sinuskurva i basic (lika mjukt som man kan se i vissa demos)?

2. Jag har ett musikprogram som heter "Soundtracker 64", och detta program sparar musiken i ML utan någon Basic-start. Hur lägger jag in en basic start i filen (när jag jag har provat har det bara visats OUT OF MEMORY ERROR!)?  
PS: I nr. 1 1992 så skrev jag in ert program "Colour Extender Scroller" men det hände inte ett skvatt! Förklara detta.  
DS: Jag har en 64 om ni undrar.....

Andreas "Chris" Christiansen

### PROGRAMLISTNING:

# SINUS DAX!!!

Japp, jag har gjort en enkel lite sinus maker, vilket innebär ett program som räknar ut värden genom en sinus. Dessa värden kan sedan användas till t.ex. sprite rörelse, rasterbar rörelse eller dylikt.

Tyvärr så har det strulat till sig p.g.a. 64ans inbyggda tecken, så jag har, i listningen, använt uttrycket TECKEN+ett nummer. Vilket tecken som sedan skall petas in i programmet fixar ni själva genom att byta ut t.ex. "TECKEN3" mot ett PI tecken. På t.ex. rad 220 skall det alltså vara PRINT "tre stycken

reverserade Q, tre stycken mellanslag och sedan 33 stycken streck". Lite klurigt, men det skall nog funka. Sinusvärdena lagras i minnet mellan adress 8192-8448 (\$2000-\$2100), så med hjälp av PEEK-kommandot går det att använda "sinustabellen" i dina egna program. Ok, lycka till!!!

```

10 rem *****
20 REM * SIMPLE SINUS MAKER *
30 REM * AV PETER SVENSSON! *
40 REM *****
50 GOSUB 900
100 INPUT"TECKEN5TECKEN1LÄGSTA VÄRDE (0-255)";B
110 INPUT"TECKEN5HÖGSTA VÄRDE (0-255)";C
120 INPUT"TECKEN5HASTIGHET";E
130 POKE8641,0:SYS8448
140 GOSUB 210:PRINT"RÄKNAR..."
150 D=(C-B)/2
160 FORT=0TO255
170 V=(B+D)+(D*SIN(2*TECKEN3*(T/(255/E))))
180 POKE8192+T,V:POKE8640,V
190 NEXTT:PRINT"TECKEN4KLAR!!!!!"
200 POKE8641,1:END
210 PRINT"TECKEN1 TECKEN2*33"
220 PRINT"TECKEN5*3 TECKEN2*33"
230 PRINT"TECKEN5 0 1 3 4 6 8 9 1 1 1 1 1 2 2 2 2"
240 PRINT" 0 6 2 8 4 0 6 1 2 4 6 7 9 0 2 4 5"
250 PRINT"      2 8 4 0 6 2 8 4 0 6":RETURN
900 FORX=8448TO8642:READY:POKEX,Y:NEXTX:RETURN
1000 DATA 169,1,141,21,208,169
1010 DATA 134,141,248,7,169,60
1020 DATA 141,1,208,120,169,1
1030 DATA 141,26,208,169,127,141
1040 DATA 13,220,169,27,141,17
1050 DATA 208,169,224,141,18,208
1060 DATA 169,48,141,20,3,169
1070 DATA 33,141,21,3,88,96
1080 DATA 173,193,33,201,1,240
1090 DATA 18,169,173,141,91,33
1100 DATA 169,192,141,92,33,169
1110 DATA 33,141,93,33,76,88
1120 DATA 33,169,189,141,91,33

```

```

1130 DATA 169,0,141,92,33,169
1140 DATA 32,141,93,33,174,127
1150 DATA 33,189,0,32,24,105
1160 DATA 52,141,0,208,24,105
1170 DATA 204,176,8,169,1,141
1180 DATA 16,208,76,118,33,169
1190 DATA 0,141,16,208,238,127
1200 DATA 33,238,25,208,76,49
1210 DATA 234,0,128,0,0,128
1220 DATA 0,0,128,0,0,128
1230 DATA 0,0,128,0,0,128
1240 DATA 0,0,128,0,0,128
1250 DATA 0,0,128,0,0,128
1260 DATA 0,0,128,0,0,128
1270 DATA 0,0,128,0,0,128
1280 DATA 0,0,128,0,0,128
1290 DATA 0,0,128,0,0,128
1300 DATA 0,0,128,0,0,128
1310 DATA 0,0,0,0,0,0
1320 DATA 0,0,0

```

TECKEN1 = CLR, ett reverserat hjärta som fås genom SHIFT+CLR/HOME.  
TECKEN2 = Grafiktecken som ser ut som ett streck, SHIFT+B.  
TECKEN3 = PI, fås genom SHIFT+UPPèTPIL.  
TECKEN4 = Grafiktecken som ser ut som en reverserad boll, SHIFT+CRSR UPP/NER.  
TECKEN5 = Grafiktecken som ser ut som ett reverserat Q, endast CRSR UPP/NER.

Jupp! Datz it! //Peter

**SVAR: 1.** Detta är din lyckodag!! Kolla programlistningen Här ovanför så fattar du vad jag menar. Med programet kan du göra en sinus tabell med värden, som du sedan kan läsa av med PEEK kommandot och använda till din sprite.

**2.** Hmm, jag vet faktiskt inte mycket om Soundtracker 64. Det beror lite på var programet lägger sig i minnet, om det skall gå att kunna starta låten ifrån Basic. Jag råder dig att prata med någon ML kunnig så kan han visa dig hur man gör i just ditt fall.

Jag har tänkt att skriva lite grand om hur de flesta

musikprogram fungerar med INIT, PLAY och liknande. Den som lever får se....

PS: Val!? Hmm, testa att ta KILL innan du kör programet, om du har TFC III. Ingen annan har hört av sig om att programet inte fungerar, och hemma hos mig fungerar det perfekt, men TFC III kan ställa till det ibland. Har du inte TFC III, så dubbelkolla att du skrivit in all rätt.

DS: Jaså, jag trodde att vi snackade om ABC 80!!

//Peter



# Det låter bättre-

## Derek lyssnar på Sound Enhancer

Det vimlar av hårdvaruprylar till Amigan men tänk dig något som inte är avsett för specialisterna och som kan förbättra vilken Amiga som helst. Man bara trycker den på plats och den sitter där och ger din Amiga ett ljud du bara kunnat drömma om!

Derek Dela Fuente är lyrisk. Han har tagit en titt på Sound Enhancer från Omega Projects.

■ På grafiksidan finns det 24 bitarskort men detta är något som de flesta kan vara utan. Det vimlar av PC-klon kort och så även av acceleratorkort. Fördelen med en pryl som Sound Enhancer är att man inte behöver använda det aktivt. Det bara sitter i serieporten och förbättrar ljudet.

Det här är en sådan där liten sak som verkar vara alldeles för bra för att vara sann och när den lilla lådan anlände så tog det mig flera veckor innan jag blev såpass nyfiken att jag kopplade in den. Vad jag fick höra gjorde mig så förvånad att jag fortfarande inte kan begripa varför inte Commodore själva för länge sedan hade förbättrat ljudkvaliteten på detta sätt.

Har man en gång plockat ut ljudet från en Amiga via en stereoanläggning så vill man aldrig gå tillbaka till att lyssna via monitors ynkliga högtalare.

### Equalizer

Har man en gång plockat in Sound Enhancer i datorn så vill man aldrig vara utan den. I och för sig är ljudet en av Amigans främsta tillgångar men det som händer när man kör det genom

Sound Enhancers equalizer kan inte beskrivas, det måste upplevas.

Det finns dock mer än en equalizer i den

lilla burken. Samp-lar man ett ljud med låg hastighet så låter det ganska ynkligt när man spelar upp det. För att få bort distortionen och väsljuden kan man använda sig av ett filter som klipper bort de störande ljuden vid hög frekvens. Att åstadkomma detta utan att också klippa bort originalljudet är en ganska dyrbar procedur. Fr.o.m. A1000 är dock Amigan utrustat med ett filter som kan slås på och av via mjukvara men dess effekt är inte helt självklar. Det vimlar med mjukvara som sätter på och stänger av filtret och detta kan man se på Amigans lilla indikatorlampa. Den blir en smula svagare när filtret slås på.

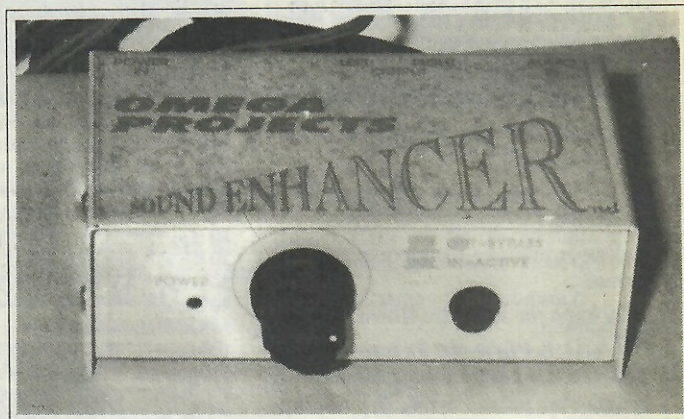
### Förlängning

Vad Omega Projects har gjort är mycket speciellt. Man har förlängt själva ljudet så att man hinner uppfatta varje liten del.

Spelar man ex GODS så hör man nu varje enskilt instrument som fanns vid inspelningen men utan denna lilla pryl skulle man inte uppfatta dem.

Amigans problem är att när den frambringar ett ljud så tar detta slut så snabbt så man hinner inte höra det Redan vid 1 khz försvinner det med Amigans on/off - teknik. Enhancer fungerar upp till 20 khz.

Enhancern stänger också av Amigans egna



filter. Nuförtiden håller de flesta samplingar såpass hög kvalitet att det inte behövs. På grund av örats begränsningar är det svårt att bedöma Amigans verkliga ljud men med denna lilla låda får man något som ligger i pariet med CD.

### Utseende

Rent fysiskt är det en liten låda man pluggar in i serieporten. Den har en utgång så man kan koppla in andra prylar på baksidan av Enhancer.

Det finns en knapp på lådan som ställer in Amigans givna värde men detta är något man inte kommer att få mycket bruk för. Det finns också en knapp med vilken man kan finjustera ljudet.

Det är en snygg design på prylens plåtlåda och den fungerar perfekt tillsammans med modem och skrivare.

Detta är den bästa hårdvarutillsats jag sett för Amigan och den borde följa med varje Amiga som säljs.

### Fakta

Produkt: Sound Enhancer  
Tillverkare: Omega Projects  
Säljs av: Tricom Data  
Tel: 08-326 270



# Amiga-Dos, del 2

I förra avsnittet skrev jag om Dos-kommandon och den här gången skall jag försöka visa er hur man gör egna kommandon i SHELL och lära ut vad jokrar i dosen är för något.

Ni kommer inte bli proffs på att läsa igenom det här en gång, för att det skall fastna och utvecklas måste ni experimentera med det själva. Nu utgår jag ifrån att alla har SHELL som ligger på Workbench 1.3 disketten istället för tröga CLI som kom med de tidigare versionerna av Amigan. Shell har ett inbyggt kommando som heter ALIAS. Med alias kan man specialdesigna sina egna kommandon inom vissa gränser. Man har bara de kommandon som ligger i C katalogen till förfogande. Syntaxen är inte speciellt invecklad, >Alias {namn} {kommando} [<, {namn}] är helt logiskt namnet på ditt egna kommando, {kommando} är vad den skall utföra, [] betyder att man vill lägga in egna parametrar.

Om man ofta ändrar i sin startup-sequence med ED kommandot, så blir man tillslut knäckt över att skriva >ED s/startup-sequence< varje gång man upptäckt ett fel och måste ändra det. Det räcker då om man skrivertill exempel >SED<. Då är SED ett

alias till ED s/startup-sequence, Alias satsen blir >ALIAS SED ED S:STARTUP-SEQUENCE<. Med [] i alias kan man ge egna nyckelord till kommandon.

Om vi gör ett formateringskommando i alias där vi kan bestämma vad disketten skall heta, så får vi knappa in >ALIAS FORMSYS:SYSTEM/FORMAT DRIVE df0: NAME []<.

Syntaxen för vårt nya formateringskommando är FORM {namn}. För att det skall bli permanenta aliaskommandon så måste man skriva in dem i Shell-startup filen som ligger i s: katalogen. Krångligare än så är det inte att göra egna kommandon.

Längre fram i serien skall vi använda alias tillsammans med scripta och göra ruskiga kommandon.

## Jokrar

I Amigadosen finns det speciella tecken (#,?,%,(),! och om man har ARP så finns även \*) som kan stå som

ersättningstecken för vilka andra tecken som helst. Jokertecknena har olika betydelse och kan kombineras på olika sätt för att få den mönsterpassning man tycker är lämplig. #t matchar alla upprepningar av t tillochmed om det inte upprepas ex. #tak kan stå för tak, ttak, ttttak eller ak.? matchar alla enskilda existerande tecken i ett filnamn, ex. T?k kan matcha tak, tik, tok, men inte tk.

Vill man lista alla filer med namn på fem bokstäver kan man pilla in >list ?????< så listar Amigan upp alla filer som har fem bokstäver i sitt namn. Om man kombinerar # och ? till #? så har man en effektiv mönsterpassning. Kombinationen gör att man kan passa alla upprepningar av valfritt tecken och olika tecken, ex. #?h#? kan stå för MSH, MSH.info, Trashcan eller lite enklare, alla namn med ett h i någonstans. Man kan kolla vilka filer som är WB iconer genom att skriva >LIST #?.INFO<. Arpsystemets jokertecken \* är aningen effektivare, det kan nämligen stå för allt och inget. Det kan vara # och ? eller bådeoch (#?). Man kan inte starta ett program med jokertecken. De andra jokertecknen är i stort sett helt obrukbara.

Jesper E.

# Brev-spalten

Hej SHN!

Är Amigazinet verkligen inte värt mer än 1,5 sidor (nr. 1/92)? Visserligen är Jesper Ekbergs recensioner alltid läsvärda, men materialet är ändå lite väl tunt. Tre saker som jag skulle vilja se i Amigazinet är:

\* Några artiklar om det nya operativsystemet (2.04), som numera finns tillgängligt för alla Amigamodeller.

\* Recensioner av de SVENSKA Amigaprogram som utkommit

\* Artiklar om programmering (fristående artiklar eller en serie).

Amigan är värd minst fem sidor per nummer! Om ni tog ert förnuft tillfång och återgick till det gamla formatet, 64 sidor, skulle det inte vara några större problem.

Med undantag av Amigazinet tycker jag att SHN blivit bättre under de senaste numren, mycket tack vare PD-sidorna. Ta inte bort dem!

M.V.H. Fredrik

PS. Jag vet inte om ni vill ha listningar från läsarna, men jag skickar en i alla fall (assembler) DS.

**Svar:** Tack för ditt brev och listningen. Ja, Amiga-materialet ÄR tunt för tillfället men detta har inte med sidoantalet att göra. Vi har ju ungefär samma antal redaktionella sidor som tidigare. Dina artikelförslag är jättebra och vi får väl se om inte sådana här saker dyker upp i fortsättningen. Grejor är på gång så hårda ut ett tag till...

/Ulf Selstam

;Biblioteksfunktionerna (och de register funktionerna använder).

```
CloseLibrary = -414 ;Execfunktion (a1)
OpenLibrary = -552 ;Execfunktion (a1,d0)
Write = -48 ;Dosfunktion (d1,d2,d3)
Output = -60 ;Dosfunktion ()
;Pekartest. Av Fredrik Warg 1992. För SEKA, AsmOne eller Devpac.Prog:
move.l $4,a6 ;Sysbase.
move.l 42(a6),d6 ;Hämta Coldcapture.
tst.l d6 ;Kolla om ColdCapture är noll.
bne virrig ;Skriv annars ut texten...
move.l 46(a6),d6 ;Hämta CoolCapture.
tst.l d6 ;CoolCapture=0 ?
bne virrig ;Skriv annars ut texten...
move.l 550(a6),d6 ;Hämta KicktagPtr.
tst.l d6 ;KicktagPtr=0 ?
bne virrig ;Skriv annars ut texten...
move.l 554(a6),d6 ;Hämta KickCheckSumPtr.
tst.l d6 ;KickCheckSumPtr=0 ?
bne virrig ;Skriv annars ut texten...
bra AlltOK ;Alla pekare pekade rätt.
virrig:
lea.l dosname(pc),a1 ;Pekare till biblioteksnamnet.
moveq #0,d0 ;Vilken version som helst.
jsr OpenLibrary(a6) ;Öppna dos.library.
move.l d0,a6 ;Dosbase.
beq errora ;Noll, FEL uppstod!
jsr Output(a6) ;Hämta pekare till DOS-fönstret.
move.l d0,d1 ;Flytta DOS-fönsterstrukturen till d1.
beq errorb ;Noll, FEL uppstod!
move.l #Txt,d2 ;Texten som ska skrivas ut.
move.l #Txd-Txt,d3 ;Antal bytes som ska skrivas ut.
jsr Write(a6) ;Skriv ut meddelandet.
errorb: move.l a6,a1 ;Flytta Dosbase.
move.l $4,a6 ;Sysbase.
jsr CloseLibrary(a6) ;Stäng dos.library.
AlltOK: ;Alla pekare var OK, skriv inget.
errora: moveq #0,d0 ;Ingen felkod skickas tillbaka!
rts ;AVSLUTA!!;
Texter....dosname: dc.b "dos.library",0
Txt: ;$0A=Linefeed.$9b,"7",,$6d=Inverse.$9b,"0",,$6d=Normal. dc.b
$9b,"7",,$6d,"Hittade virrig pekare!!",$0A,$9b,"0",,$6d
Txd: even
```



Fast pris = inga extra kostnader tillkommer

# SPEL

## POOLEN

Box 49  
448 21 Floda  
Tel: 0302-301 28 (09<sup>00</sup>-12<sup>00</sup>)  
Postgiro: 3 57 21 - 0

Från:  
**219:-**

Vi har köpt upp massor av spelprogram för olika datormärken från bl. a. företag som gått i konkurs eller upphört med verksamheten. Samtliga spel ligger i originalförpackningar komplett med manualer och allt. En del av spelen är av äldre datum men de allra flesta är relativt nya

Vi säljer nu dessa spel till vrakpriser! De flesta kan du köpa styckvis men vi har även gjort några specialpaket med tre spel i varje. Priserna ligger betydligt under de normala prissättningen. Du kan t.o.m. tjäna upp till

900:- jämfört med originalpriset om du köper ett specialpaket. Det enda kruxet är att vi bara har ett fåtal ex av varje spel så det gäller för dig att beställa mycket snabbt. Ange därför även alternativt spel eller alternativpaket.

Om det spel eller paket du beställer finns kvar skickas det mot postförskott samma dag som beställningen kommer in till oss. Har du inte hört av oss inom 10 dagar har du tyvärr missat chansen på just den beställning du har gjort (men du har ju heller inte förlorat något, t.o.m. portot på kupongen är betalt) Titta nu på vilka titlar och paket vi erbjuder denna månad och skicka in talongen till oss redan idag!!!

## Special-paket, Amiga: 350:-/st

### Paket AM-1:

Cruise for a Corpse (US Gold), Silent Service (MicroProse) och Rorke's Drift (Impressions).

### Paket AM-2:

The Adventures of Robin Hood (Millenium), Railroad Tycoon (MicroProse och Backlash (Novagen)

### Paket AM-3:

Manhunter New York (Sierra), HardBall II (Accolade) och Genghis Khan (Infogrames).

### Paket AM-4

Blood Money (Psygnosis), Gunship (MicroProse och Theme Park Mystery (Image Works)

### Paket AM-5

Wonderland, 1MB (Virgin), Dragon Wars (Interplay) och The Jungle Book (Coktel Vision)

### Paket AM-6

The Power (Demonware), Captive (Mindcape) och 7 Colors (Infogrames)

## Amiga: 219:-/st

TITEL	TILLV.	BEST.NR
4 WHEEL DRIVE	GREMLIN	1167
ACES	MINDSCAPE	1000
ACTION STATIONS	INTERNECINE	1067
ADVANTAGE TENNIS	INFOGRAMES	1173
ADVANTAGE TENNIS	INFOGRAMES	1176
AMNIOS	PSYGNOSIS	1184
ARMALYTE	THALAMUS	1046
BARBARIAN II	PSYGNIS	1183
BATTLE CHESS II	INTERPLAY	1050
BIG RUN	JALECO	1235
CELTIC LEGENDS	UBI SOFT	1202
CHALLENGE GOLF	ON-LINE	1045
CHAMPION DRIVER	IDEA	1139
CHE'	CC	1151
DISCO HEAT	IMAGE	1177
DEUTEROS	ACTIVISION	1152
DEVIOS DESIGNS	IMAGE	1194
DOUBLE DRAGON	TRADEWEST	1166
DOUBLE DRAGON II	VIRGIN	1201
DRAGON FIGHTER	IDEA	1138
FINAL BLOW	TAITO	1150
FLAMES OF FREEDOM	MAELSTROM GAMES	1128
GENESIS THE THIRD DAY	MICRO ILLUSIONS	1118
GOLF	MICROPROSE	1193
HERO QUEST	GREMLIN	1126
JOURNEY	INFOCOM	1043
LAST NINJA 3	SYSTEM 3	1212

LEMMINGS, OH NO MORE	PSYGNOSIS	1216
LIFE & DEATH	MINDSCAPE	1195
M.U.D.S.	RAINBOW ARTS	1041
MEGA TWINS	US GOLD	1206
METAL MUTANT	SILMARILS	1060
MOONSTONE	MINDSCAPE	1160
NEBULUS 2	CENTURY	1125
PANZER BATTLES	SSG/EA	1237
PEGASUS	GREMLIN	1133
PGA TOUR GOLF	ELECTRONIC ARTS	1221
POPULOUS II	BULLFROG	1208
POPULOUS	ELECTRONIC ARTS	1182
POWER MONGER	ELECTRONIC ARTS	1185
RULES OF ENGAGEMENT	MINDCRAFT	1143
SHINOBI	MASTERTRONIC	1051
SIM CITY	INFOGRAMES	1029
SIM CITY ARCHITECTURE2	INFOGRAMES	1108
SMASH	OCEAN	1179
SORCERER	MASTERTRONIC	1008
SPACE 1889	EMPIRE	1147
SPORTS 4D BOXING	MINDSCAPE	1141
STARFLIGHT 2	ELECTRONIC ARTS	1114
SUPER SPACE INVADERS	DOMARK	1144
SUPERHEROES	DOMARK	1169
SUSPICIOUS CARGO	AMIGA	1168
THE GODFATHER	US GOLD	1207
THE LORDS OF THE RINGS	INTERPLAY	1131
THE NEVER ENDING STORY II	LINEL	1233
THUNDER JAWS	DOMARK	1122
TITANIC BLINKY	PLATINUM	1142
TURBO CHALLENGE 2	GREMLIN	1134
VIDEOKID	GREMLIN	1224

## PC 3.5" 299:-/st

TITEL	BEST.NR
CIVILIZATION	1214
IMMORTAL	1113
LEMMINGS (OH NO MORE!)	1203
SARAKON	1057
SPORTS 4D BOXING	1016
THE CRESCENT HAWKS' REV.	1153
THE GOLD OF THE AZTECS	1103
ULTIMA VI	1070
WILD WEELS	1180
WING COMMANDER II	1089

## PC 5.25" 299:-/st

TITEL	BEST.NR
ARMOUR ALLEY	1135
CASTLES	1038
CIRCUIT'S EDGE	1042
LEMMINGS (OH NO MORE!)	1203
LEXICROSS	1232
M1 TANK PLATOON	1044
SARAKON	1057
SPORTS 4D BOXING	1016
TIMEQUEST	1037
ULTIMA VI	1070
WILD WEELS	1180
RACING CHALLENGE (MARIO A.)	1003
SECRET WAPONS OF THE L.	1083

## Atari ST:219:-/st

TITEL	TILLV.	BEST.NR
F-15 STRIKE EAGLE II	MICROPROSE	1036
F15 STRIKE EAGLE	MICROPROSE	1084
FLAMES OF FREEDOM	RAINBIRD	1090
GOLF	MICROPROSE	1192
IRON LORD	UBI SOFT	1092
KNIGHTMARE	MINDSCAPE	1217

LEGEND OF THE SWORD	RAINBIRD	1172
LORDS OF CHAOS	BLADE	1081
PIRATES	MICROPROSE	1170
POLICE QUEST	SIERRA	1021
ROADWAR EUROPA	SSI	1171
STAR TREK	FIREBIRD	1013
SUPRE SIM PACK	US GOLD	1140
THUNDER BURNER	LORICIEL	1191
THUNDERHAWK	CORE	1121
GAUNTLET III	US GOLD	1234

Ja, jag vill ha följande paket/Program Skicka mig det snarast mot postförskott.Jag har garderat mig och angett alternativ.

Alt.1	Best nr	Pris	Alt.2.	Best nr	Pris

Namn: \_\_\_\_\_

Adress: \_\_\_\_\_

Pnr/Ort: \_\_\_\_\_

(Målsmans underskrift eftersom jag är under 16 år)

Frankeras ej  
Mottagaren  
betalar portot

**Spelpoolen/SM**

**Svarspost**

**Kundnummer 410 130000**

**448 23 Floda**



**VIDEO**  
**COLOUR SOLUTION**

från ROMBO, finns till  
**AMIGA, ATARI & PC**

VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION **1.695:-**

VIDI AMIGA Bildigitizer **1.195:-**

Demodisketter AMIGA 35:- ink. porto

VIDI ST COLOUR SOLUTION **1.695:-**

Demodiskett till ATARI ST 30:- ink. porto

VIDI PC COLOUR SOLUTION **2.995:-**

Demodiskett till PC 30:- ink. porto

RGB-splitter passar bl. VIDI AMIGA/ST

eller DigiView Gold **785:-**

**GENLOCK**

AMIGA PAL från **1.995:-**

AMIGA PAL Y-C från **2.495:-**

(Y-C modellerna passar b.l.a för S-VHS)

ATARI ST PAL från **1.995:-**

ATARI ST PAL Y-C från **2.495:-**

Flera olika modeller på genlock finns, RING!

Lär dig att programmera **AMIGAN**

Maskinspråkskurs för AMIGA **795:-**

Kvalitets produkter  
från **Zydec** och  
**GOLDEN IMAGE**  
AMIGA

Handscanner kpl. **1.595:-**

Diskdrive 3,5" (Slimline) **595:-**

1Mb extra minneskort för uppgradering  
av 512Kb minneskort till 1,5Mb **695:-**

1,5Mb Minneskort med klocka **995:-**

1Mb Minneskort till 500Plus **695:-**

**ATARI**

Handscanner för ATARI från **1.595:-**

Diskdrive 3,5" (Slimline) **595:-**

Minneskort för 2/4Mb ST/FIM **795:-**

Dito med 2Mb RAM **1.795:-**

Dito med 4Mb RAM **2.795:-**

AMIGA / ATARI

Golden Image Optical MUS **495:-**

ZYDEC Mus 300dpi **250:-**

Mode4m 2400 baud **995:-**

Trackball TRUEDOX **395:-**

Stereoförstärkare med 2 högtalare **495:-**

Reservation för prisändringar.

Alla priser är inkl. moms ex. frakt.

**UG-Tronic AB**

Tel: 0340 53400 Fax: 0340 53944

Box 195 S-430 30 FRILLESÅS

# ATARI ST-sidorna

## Om och för Atari ST.

Till SHN

Jag skulle bara vilja göra ett litet inlägg. (Om vaddå? Jo, naturligtvis om missbruk, pirater och kopior!) Till att börja med ska jag erkänna att jag, som 99% av alla datorägare gissar jag, har kopierat av en del original-spel.

Jag köpte min dator (Atari) för ca 1.5 år sedan, och började nästan med detsamma att kopiera och byta spel med andra. Det var lätt att få sådana kontakter (visste inte ni på SHN att samtliga annonser på Openfile under rubriken "brev-vänner" handlar om piratkopiering? I alla fall de 7 jag svarat på, från ett enda nummer!) Nu, har jag börjat inse nackdelarna med piratkopiering. Inte bara det där gamla vanliga om att speltillverkningen upphör, priserna blir skyhöga etc. etc., utan även det som drabbar piraten personligen. Pirater är nämligen ganska egoistiska - de bryr sig inte om om det slutar komma nya spel, bara de hinner få så många som möjligt av de som redan finns ute. Jag ska förklara vad jag menar: Någon som bara kopierar går miste om så otroligt mycket inom spelvärlden.

Låt oss börja med t.ex. flygsimulatorer. Vad har man för nytta av en kopierad sådan? Man har ju bara själva disketten, inte några kartor eller instruktioner. En "brevvän" jag tog kontakt med, ville ha en kopia av mitt Flight Simulator 2-original. Jag skickade honom det utan att tveka! Jag kan slå vad om att han inte fattade ett smack. Till detta spel fanns nämligen bifogat en 150-sidors instruktionsbok, kartor, speciell genomgång av en flygtur mm.

Nyttoprogram kopieras friskt. Men hur bra klarar sig en nybörjare med en kopia av STOS, utan att veta något om programmering? (Pirater kopierar alltså bara disketter, alltså inte tjocka instruktionsböcker, därom råder väl ingen tvekan.) Så har vi strategi (och avancerat äventyr). Där gäller ungefär samma som flygsimulatorer. Man klarar sig inte långt utan instruktioner. Jag köpte nyligen spelet "Rocket Ranger", ett strategispel med actioninslag. Där fick man med en slags snurra i kartongen, som man måste ha för att klara sig genom spelet. Där stod t.ex. sifferkoder. Den hade inte varit lätt att kopiera! Piraterna har redan gått miste om en stor del spel. Då har vi kvar de vanligaste - släss & skjut-spelen. Här klarar man sig faktiskt riktigt bra med en kopia, det medger jag. Men ni vill väl inte att tillverkarna ska tvingas att bara producera "anti-action"? Dessutom har jag även här en del skräck-exempel. I min samling har jag en söndercrackad kopia av Rolling Thunder I början presenterar crackarna stolt sina namn, och när man börjar spela

kommer man inte långt förrän alltihop "kraschar", och det visas en massa siffror på skärmen. Det gäller inte bara min kopia, om ni trodde det. De som crackar spel använder sig ofta av en "packer", en grej som gör att hela skärmen flimrar när spelet laddas in, titelbilden förstörs, och så även helhetsintrycket.

Rent allmänt om originalspel kan man säga att de fungerar bättre än kopior, de flimrar inte, man tröttnar inte lika fort på dem, eftersom man har lättare att "komma in" i spelet när man läser bakgrundshistorien, bekantar sig med de trevliga fienderna, o.s.v. (Hållerni med mig? Kanske inte, men jag tål kritik!) Sedan måste jag hålla med David H i nr. 1-92. Det tillverkas bättre spel nu. Man ska stödja de spel som är värda att köpa originalet av. Vissa spel har jag inte velat ha en kopia av, bara för att de verkar så BRA. Jag har köpt originalet istället. Till sist vill jag ge en del tips till tillverkarna: Jag tror det lönar sig med kopieringsskydd i längden. Det lönar sig kanske inte mot Medway boys, men för en typisk datorägare (som jag?) som har ett original, kan inte cracka el. swappa.

Jag vet inte alls hur man bryter ett kopieringsskydd, och mina enkla kopieringsprogram klarar inte heller av det. Att kopiera eller ej är inte bara en fråga om moral, det handlar oxå om förmuft. Jag vill inte leka messerschmidt, alla datorägare har piratkopior. Ni kanske undrar vad jag gör med mina kopior, nu när jag varit så duktigt och slutat kopiera - jag formaterar om dem och använder dem till annat. Nu behöver jag inte köpa nya disketter på ett tag! Det var väl allt för den här gången

Vänliga hälsningar Björn S.

PS. Kunde man inte få PD-program på den här disketten? Jag bifogar fem å sexti i porto. (A.v.s. står även på kuvertet) DKS.

**Svar: Kan du väl. Jag skall se vad jag kan tota ihop.**

*Annars är det väl så att mycket du skriver är riktigt. Men tyvärr så kopieras även manualer hej vilt och den typ av kodsnummer du beskriver är väl inte det bästa av alla kopieringsskydd.*

*Egentligen gjorde det inte så mycket att ditt brev var långt. Du hade nämligen den goda smaken att skicka brevet på diskett. Det var bara att läsa rätt in i maccen och sätta. Och det enda jag behövde göra var att skriva in det här svaret.*

Ha det!

Clas

## SAK - Nu även i Stockholm

Datorföreningen SAK (Svenska Atari Klubben) som tidigare varit helt Göteborgsdominerad har nu öppnat en lokalavdelning i Stockholm.

Varje Onsdag under våren kommer man att träffas för att utbyta erfarenheter. Vårprogrammet sträcker sig över ämnesråden som MIDI och DTP till Basicprogrammering. Den första onsdagen i varje månad kallas för Nybörjarkväll och då kan alla nyblivna Atariägare få guidning, goda råd och tips.

Adressen är Skånegatan 59 på Söder i Stockholm och man har öppet varje onsdag 18.00 - 21.00

Kontaktpersoner för SAK Stockholm är Ulf Larsson (Ordförande) tel: 0755-666 82 och Christer Eriksson (Kontaktman) tel: 0750-243 31.

Annars kan man oxå ringa deras BBS på tel 08-641 06 41 om man har modem.

SAK Göteborg har ändrat telefonnummer. Nummer nås de på tel: 031-48 14 24. BBSnumret är fortfarande 031-82 03 04



Vi tittar närmare på:

# Ataris

## "Familjepaketet"

Image är något viktigt för en produkt. Skall något säljas så skall man kunna hitta en lämplig köpgrupp. Atari 1040 STE skall tydligen inrikta sig på familjen. I alla fall heter deras nya programpaket "Familjepaketet". Clas Kristiansson testade och fann ett toppprogram och några bottennoteringar.

■ 90-talet var sagt att det skulle bli cocooningens årtonde. Alla skulle sitta i sina lägenheter/radhus och umgås familjevis. Att mitt eget 90-tal verkar bli sådant kan vara en slump eller också är man mer trendkänslig än vad man tror sig vara.

Det är en vacker syn med familjen (Obs, inte min) samlad runt datorn under de mörka vinterkvällarna, ivrigt spelandes fotboll, mor lägger upp sin receptsamling med hjälp av ST och minsta lillasystemen tränar huvudräkning för framtida skolprov. "En idyll så menlös att den bräker", som Anna-Maria Lenngren skrev i ett helt annat sammanhang.

Jag tillåter mig tvivla på Ataris nya image men det skall ju inte påverka min syn på deras nya paket. Där finns det godbitar att ta vara på, om man rotar. 12 disketter medföljer nu datorn och det enklaste är väl att gå igenom dem i tur och ordning.

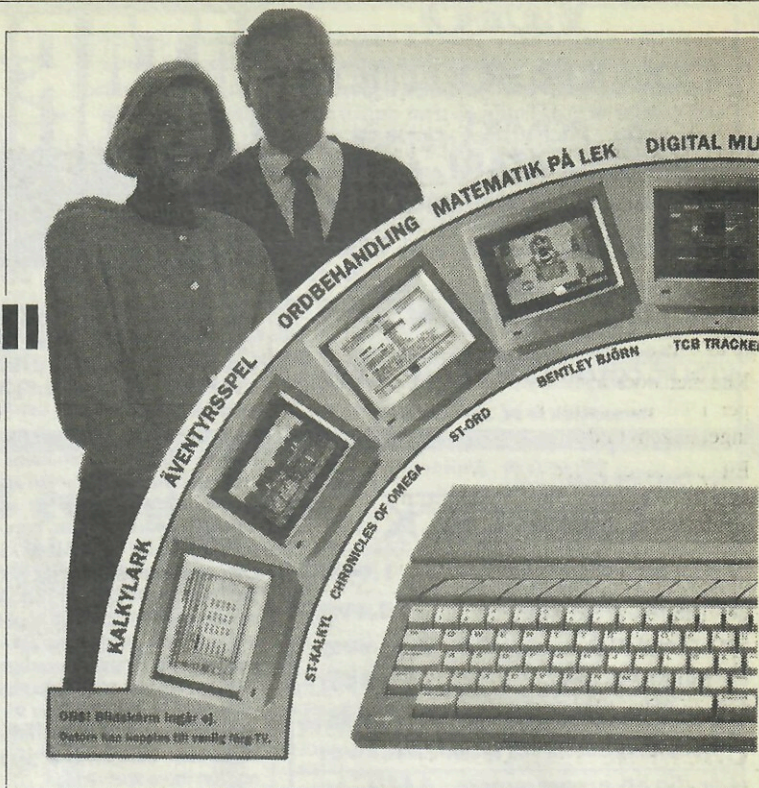
### ST Ord

Gruff! Detta är faktiskt First Word i svensk tappning. Ja, vs 1.06 alltså. Vs 3 finns ute och den är betydligt kraftfullare än den här. Även om 1.06 är enkel i utformandet så är den fullt användbar för den som är nybörjare på ST:n.

Det är dock inget att jubla över.

### ST Data

Det samma kan sägas om Kumas registerprogram. Det består av två olika program. Ett program är till för registerhanteringen och det andra är till för att designa de blanketter man behöver. Det är med detta som med ST Ord. Det är helt OK för enklare tillämpningar som skivregister eller register



över videofilmer. För större applikationer behöver man dock något bättre som ex Superbase.

### ST Kalkyl

Också detta kommer från Kuma. Jag tycker det är förvånande att man valt att plocka med ett kalkylprogram i paketet. DET är väl inte den vanligaste av användningsområden.

KSPREAD 2 som det heter på engelska klara dock av de vanligaste funktionerna och dett är fullt tillräckligt för normalanvändare. Det är dock ej kompatibelt med Lotus 123 vilket gör att det inte är någon idé att ta med sig filer från arbetet.

### TCB Tracker

Detta är paketets höjdpunkt. Jag kan faktiskt inte nog prisa TCB Trackern och dess fördelar. Smidigt interface, oskyddade filer och en föredömligt välskriven svensk manual. Det är ingen slump att professionella programmerargrupper som ex Bitmap Brothers använder detta program för utvecklingsarbete.

För en nybörjare kan det kosta på en del möda att komma in i programmet men det är värt varenda minut man lägger ned på det.

TCB Tracker, för de som inte vet, är alltså ett sk Trackerprogram med vilket man skapar musik utifrån samlingar. Resultatet blir helt enkelt superb.

Personligen har jag alltid föredragit att arbeta med notskrivningsprogram men TCB Tracker kan nog få mig att överge denna vana. Förmod-

ligen skall vi passa på och dyka ned i den i något kommande nummer av Hemdator.

### NEOchrome

NEOchrom! Lever den än? Jag trodde alla hade gett upp vs.1 nu när tvåan finns ute. Även om Atari själva protesterar mot att tvåan säljs via PD-biblioteken så är den inte svår att komma över.

Jag undrar varför inte Atari tog kontakt med den person som skrev vs 2 och inkluderade den i paketet i stället. NEOchrome känns en smula omdern.

### FirST Basic

Först skall sägas att denna Basic är bra. Jämnt med GFA så är det bland det bästa man kan använda sig av på Atarin. Vad jag dock skulle velat se mer av i paketet var programexempel.

Det känns lite konstigt att det finns uppspelningsrutiner för TCB Tracker i GFA Basic men inte i FirST Basic. Lika så skulle det varit vettigt med programrutiner för FirST Basic så att man skulle kunna använda bilderna från NEOchrome i egna program.

Men även om det brister i programexempel så är FirST Basic ett utmärkt programspråk och det är perfekt för nybörjaren att lära sig.

### Bentley Björns Magiska Matematik 1-3

Detta är det första av tre pedagogiska program med vilket man lär sig huvudräkning. Nej nej



nej. Man lär sig inte räkna animerade huvuden på skärmen.

På ett ytligt plan så kan man se dessa tre pedagogiska program som "utfyllnad". Jag hade dock fördelen av att kunna testa detta program med hjälp av sonen, 6 år, och det fungerade långt bättre än vad man skulle kunna tro när man provkörde det som betydligt mer "mogen" och återförkalkad spelare.

Jag känner mig en smula tveksam till datorn som pedagogiskt hjälpmedel. Mänskliga lärare är bättre.

Kan man dock spela på datorn och få kunskaper i huvudräkning samtidigt så ligger det inget negativt i det.

Ett visst minus är dock att siffrorna som syns är små och otydliga. En fontskärm med större siffror hade inte skadat.

Överhuvudtaget så är grafik och ljud "inge vidare" i dessa program. I de lägre åldrarna så gör detta inte mycket men när barnen blir äldre så ökar kraven.

Man kunde väl åtminstone använt alla tre ljudkanalerna när man skrev musik.

## Chonicles of Omega

Hur skall man beskriva detta spel? Sidscrollande, fantasy, skjuta ned. Då har man sagt det snällaste.

## Nine Lives

Det här var ännu värre. Bägge dessa spel kommer från ARC, Ataris egna spelföretag, och de har väl "blivit över" i hanteringen. Jag vet inte vad man skall ha dem till. Man kan ju alltid ha dem som övnings exempel för dem som vill "hacka" i andras skapelser. Grafiken är nämligen helt ok.

## Emlyn Hughes International Soccer

Detta däremot är en pärla. I och för sig håller det inte Kick Offs kvalitet men det har mängder av andra finesser. Det vimlar av strategiska höjdpunkter och, i kombination med fotbollspelets arkadelement, så utgör det en härlig blandning. Jag rekommenderar det mycket och gärna.

Det är en något rörig blandning av högt och lågt som Atari har ställt samman åt presumtiva kunder.

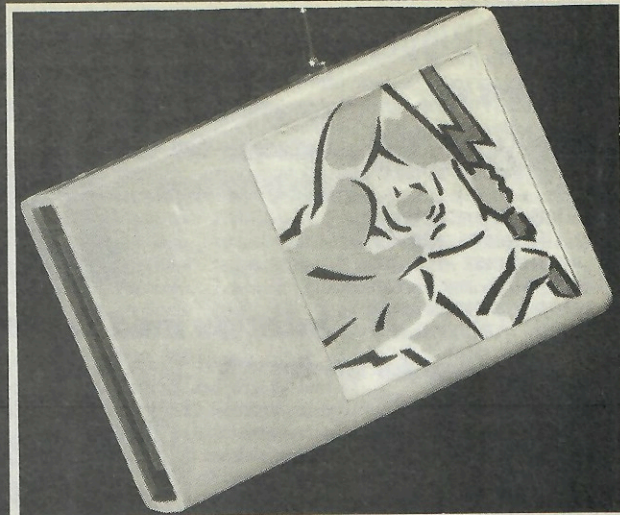
All dokumentation finns numera på svenska och för detta skall Atari ha en stor eloge. Bruksanvisningar och övrigt är välformulerade och prydliga.

## Slutsats:

Jag är imponerad av paketet och TCB Trackern bara i sig är ju faktiskt ett bra argument för att köpa en 1040 STE.

Clas Kristiansson

# Ultimate



# RIPPER

Cartridgar är kul. Tidigare små lådor har mest varit inriktade på spelkopiering men Ultimate Ripper kan betydligt mer än så. Bilder, Musik, Smårutiner och texter kan man nu nå med ett enkelt tryck på ST;ns resetknapp.

■ Det var länge sedan jag fick lägga beslag på något riktigt roligt till ST. Harlekin 2, familjepaket och liknande i all ära men de flesta prylar numera har varit mycket nytobetonade. Kan detta vara en "ny" strategi hos Atari: "ST den nyttiga hemdatorn"?

Nåja, det finns ju i alla fall några företag som fortfarande tillverkar spel med snygg musik och tjugig grafik. Jag är inte helt övertygad att man uppskattar de möjligheter Ultimate Ripper ger att lägga beslag på detta men kan det ge ST;n en nytändning så må det vara hänt.

Rent fysiskt är detta en liten grå låda, vilken man kopplar in i cartridgeporten. Man slår först på cartridgen och sedan datorn. Trycker man sedan F10 så bootas datorn upp med Ultimate Ripper (UR) aktiverad.

Nu är det bara att ladda in ett tänkbart program i datorn och köra igång. Nu när man trycker på Resetknappen så dyker inte datorn. I stället kastas man rakt in i UR och alla dess möjligheter. Det finns 7 olika funktioner + en ytterligare vilken kräver modifieringar och en extra kabel.

**Grafik:** Detta är den enklaste funktionen. Skärmadressen och paletten sparas när man resettar och via denna funktion kan man spara det som syns. Man kan också trixa runt genom att koppla ur valfria bitplan eller krympa/sträcka skärmens bredd, plus lite annat smått och gott.

Det gå också att bläddra runt i minnet för

att hitta fontskärmar och liknande. Efter som jag betraktar mig själv som urusel på grafiksidan kommer jag att använda denna funktion ofta.

**Minne:** Detta är en enkel minnes editor om man vill se vad som finns på olika platser. Man kan också kopiera eller läsa av vad som finns i Ascii eller disassemble-rat.

**Disk I** diskfunktionen kan man gör det viktigaste som ex ändra namn eller radera filer. Man kan formatera disketter eller skapa mappar. Däremot verkar det inte som om man skulle kunna radera mappar - konstigt, konstigt!

**Externa anrop:** Att anropa icke-gembaserade program gå att göra från UR.

**Extern laddare:** Man kan också ladda in filer eller diskettspår på valfri adress.

**Musik** Enligt bruksanvisningen skall det inte vara någon konst att plocka såväl samplade sountrackerlåtar eller de som arbetar via chippet.

Själva samplingarna skulle också gå att plocka fram.

Det finns en funktion som letar igenom minnet för att finna musikstycken.

Jag har inte testat denna med alla spel jag har men tyvärr har jag ännu inte funnit en enda låt som UR har kunnat plocka ut ur minnet.

Däremot har jag hittat mängder av sampling-

(Forts. på nästa sid)



## Ultimate Ripper

(Forts. fr. föreg. sid)

ar. Speciellt i Gods fanns det många godsaker att ta vara på.

**Disk:** Detta är en motsvarighet till minneseditorn fast nu arbetar den på disken i stället. Jag kan se två användningsområden för denna. Antingen vill man "fiska disk" och rädda skadade spår eller också vill man cracka kopia-ri- gsskydd. Nåja även en skruvmejsel kan missbrukas.

**Ring Interrupt:** Detta är en av de mer kryptiska delarna av UR. Vad den gör är inte helt självklart. Ej heller vilken nytta man kan ha av den. Bruksanvisningen är mycket knapphändig.

**Klagomål:** Livet är inte perfekt. Det finns alltid små löss som smyg sig in här och var. Innan jag övergår i en jerimad över de slarvfel som jag anser UR vara behäftad med så vill jag bara påpeka att jag anser att UR är en fantastisk burk och jag råder all som vil dyka in i ST:ns inre att skaffa en.

**Däremot** är den inte perfekt, men vem är egentligen det?

Första och allvarligaste felet ligger hos manualen. Den är kortfattad intill vansinnets gräns och ofta helt obegriplig. Den innehåller mängder av fakta kring ST:n som i och för sig är trevliga att få men den innehåller väldigt lite kring UR. Med en smula trixande och bök går det dock att komma rätt.

Det andra "felet" är inte lika allvarligt men nog så bökigt och det låg hos grafikfunktionen. Alla bilder sparas i Degas-format och inget annat. Degas är dock ingen fast standard och det filformat som UR använder sig av accepteras t.ex inte av Deluxe Paint. Det finns dock konverteringsprogram till NEO i PD-biblioteken.

Detta till trots så är UR ST:ns roligaste tillbehör hitills i år och det var ett privilegium att få testa det.

*Clas*

För ytterligare info om Ultimate Ripper - kontakta Chara' Data  
Tel: 0381-104 00

Bonjour! öhh va?? Tjena alla programmerare, grafiker och musiker!

Lars Johansson fortsätter att smyg sig fram i demovärlden!! Ännu en käck demospalt har nått dina trötta ögon!



### Intervju med Furyo

I September 91' gjorde jag en intervju med Furyo från den franska gruppen Overlanders of The Union. Furyo's riktiga namn är Rossi-Chardonnet Patrice och han är 19 år. Han är en pizzaätande bjässe. Hans favvo grupp är.. om jag säger glory halleluja så vet du (ta dig en titt på Overlanders inställsamma demokärm i So Watt). Hans musiksmak är Metallica, Depeche Mode, Kate Bush, Pink Floyd, Simple Minds, Sting, Tears for fears och många fler. Hans drömmresa går till mitten av Australien där det bara finns öken och några djur. Det bästa party han har varit på är STNICC i Holland. Furyo är colaman (dvs. han dricker Coca Cola hela tiden och rapar mycket). Hans huvudupp- gift i Ovr är att rita och designa. Furyo har inget favoritskämt men han tycker det är kul att säga Ziggy Starduck (???). Hans drömtjej är en blandning mellan Sam Fox, Heather Locklear, Corinne Touget (en fransk skådespelerska) och Miss universe 91. Furyo föredrar att använda Degas Elite och hans favorit grafiker är Dan Malone och Mark Coleman. När han ska beskriva sig själv med fyra ord så får det bli lång och långhårig (fyra?). Om han vann en miljon så skulle han ge en del till sina föräldrar och vänner, sedan skulle han sluta skolan och åka till Australien med en Porsche 959 (på vattnet??). Motto: kvalitet är vårt motto. På frågan om hans datorbakgrund svarar han: en plansch föreställande en Ferrari (??). Det första han gör när väckarklockan ringer är att han gnäller på skolan. Furyo hatar crackers. Overlanders senaste projekt är The Ventura Demo (om man bortser ryktena om ett nytt Union Demo). På frågan om han har koskräck svarar han: Och du?? Kanske när de är på en åker men absolut inte när de ligger på min tallrik.

### Crossbones Kaos Meeting Demo

Ett demo i bästa Amiga-stil (alltså ingen meny). Det hela börjar med några tunga samplingar och fräscha logos... Exact. And now Red Sector presents a TCC design mega demo (bra samplingar spelas och logos visas). Det här demot använder sig också av STE:ns utökade hårdvara. Eddie laddas.. (eller Eddi som skapar- na av det här demot kallar honom). En bild på Eddie (Iron Maidens maskot, den Clint Eastwood inspirerade bilden) som håller i en brinnande tändsticka visas. Ekande fotsteg hörs.. fladdemus skrik.. mystiskt ljud.. skott.. (Eddie blir träffad i ansiktet) Got Sam.. Samtidigt visas texten: "Red Sector presents your mega-demo one. Oh no this is not the Red Sector demo, it's

the Crossbones Kaos Meeting Demo". Sedan laddas Acid Screen. Först kommer lite vande text sedan så kommer det... acciuid vrål (??) och en massa fula animationer, acid huden och annat tjafs. Låten är inte speciellt bra (för att inte säga usel). Ett snabbt tryck på space och Movie Part laddas. Den föreställer tecknade (animerade) igelkottar som parar sig, en soundtracker låt spelas samtidigt (denna låt finns som en fil på OUCH STE-musik demo). Ännu ett tryck på space.. The Mega Kaos Screen laddas. Ahhh yeahhh!!! Den är den bästa demokärmen i hela demot. En låt med bra bas-tryck spelas samtidigt som en massa saker visas (påminner mycket om Acid Screen fast är mycket bättre (cool låt och en tuff animering)). Vad händer då?? Jo, en gubbe stampar takten (kul!), en åsna blinkar, allmänt blinkande och bilder skiftas snabbt. Vad är det för bilder?? Crossbones, terror, corruption, party, public enemy, house, Check dis out!, bild på en döskalle, bild på en bebis. En acid-skalle kommer mot dig och krymper tillbaka igen. Den här skärmen är som vilken rock video som helst (hallå alla MTV fans). Om du trots allt trycker space så laddas slutet. Eddie bilden visas igen och en bra soundtracker låt spelas. En Crossbones logo scrollas runt en liggande tub. Det här demot släpptes den 12 Maj 1991. Skaffa dig en kopia. Det fungerar bäst på en STE.

### Chaos Double Doozer

Ett demo från England gjort av Chaos. Först så kommer en bild upp och en låt spelas (antagligen Quartet). Sen kommer du till meny som scollar vertikalt. Du styr en gubbe (i bästa Psygnosis stil) mellan de olika demokärmarna. Samtidigt så visas rastrar, en scroller och Thrust låten spelas (aaargh). Du kan välja mellan åtta olika skärmar i meny (och så finns ju reset demot). Demot innehåller: 3d sprites (bollar), distande bytben- der, rastrar, distar, studsande scroller (ganska stor), docdemo, vertikal storscroller, dna scroller (som man inte ser bak-sidan på), parallax scrolling, tubscroller, vektorbollar, sampling med mera. Det här demot hade varit riktigt bra om det hade kommit för två år sedan!

### The Lightning Demo

Ett megademo från Pendragons of TriTon Development. TriTon består av grupperna Pendragons och Overlanders (numer så har Overlanders enligt rykte gått med i The Union). Först ett intro.. Ett TriTon logo kommer upp och speglar sig på vattnets vågor. Sen kommer det mer text:

## AC-Matte & AC-Glosor

Det finns en typ av program som jag alltid är mycket välvilligt inställd till och det är dem som tillverkas av onskilda ST-ägare.

■ Om det är någon som känner igen namnet J. Andersson så kan man ju alltid påminna om Rad-register från detta företag. Programmet är en "klassiker" bland svensktillver- kade dataprogram för Atari och präglades bl.a. av en stor noggrannhet och en mycket prydlig front. Ja, front var ordet, inte Font.

Samma prydlighet präglar företagets två nya program. Till skillnad från RAD-Register så går dessa att även köras i mediumupplösning.

Eftersom de två programmen använder resursfiler, nästan i övermått, så är de oerhört prydliga och lättarbetade. Jag har aldrig sett något liknande. En del skulle kanske klagat över den grafiska träkighet som präglar GEM men i dessa program så kompenseras detta av spelens pedagogiska dynamik. Det vimlar av möjligheter och optioner i båda program- men.

### AC-Matte

Detta programpaket är uppdelat i två häfter. I den första kan läraren skapa talen och i det andra kan eleven sveffas över dem och räkna ut dem.

I Edit-MTT, som den första delen heter, anger man vilka räknasätt som skall användas. Man anger hurpass många decimaler som skall användas och sedan är det bara att skriva in talet. Datorn är bussig och räknar ut svaret som sedan sparas i en fil. Varje tal kan innehålla upp till 9 steg och man kan ange det intervall som datorn skall arbeta inom. "761\*119-186-760-309\*224" är ett exempel i bruks- anvisningen på ett tal med 6 steg i intervallet 1 - 999. Vill man inte själv hitta på tal kan man låta datorn konstruera några hjärnskrynklande uppgifter. Alla tal och alla svar kan plockas ut på skrivare.

Man kan också tillverka pluttiffi... flåt multiplikationsta-



Pendragons present The Lightning Demo. När något laddas så visas en text och en gubbe som går över skärmen. Menyn är en fullscreen (inga svarta bordrar) och man styr en "Jumping Jackson" inspirerad stud-sande "boll" mellan dörrarna. Man hoppar helt enkelt ner i olika dörrar för att välja olika demoskärmar. Det finns också en del "transporterare" (ser ut som cirklar) som du kan förflytta dig med. Varning för att det inte alltid är så bra (om du vill se alla demoskärmar). Annat som finns på skärmen i menyn är en liten scroller (max 8 pixlar stor) och 10 stycken sprites (sprajtar). Hmm, jag kanske ska nämna några valmöjligheter i menyn. Håll till godo: Boing, Silent, Plasma, Multi, 3D Designer, Shadow of the beast, Overscan, 3D Screen, Presentation, Megadist och det finns ju en "Hidden screen" som inte är speciellt svårt att hitta. Hoppa ner i den "cirkel" som är närmast Shadow of the beast dörren. När du har gjort det så ska du gå ut i det större rummet, gå till mitten och sedan rakt upp. Voila! Nu kan du välja Hidden screen och titta på den äldsta skärmen i hela demot. Nu vill ni väl veta lite om vad som finns i demot. Det finns: Linjevektor och en stjärnhimmel som scroller mot dig (gjord för 3D glasögon) och samtidigt en soundtracker-låt, En full overscan (fullscreen) med digitaliserade bilder på medlemmarna i Pendragons, distande vertikal scroller (vrider sig runt y-axeln med mera), en mycket bra fullscreen av Overlanders med 7 sprites (de vanliga 16 pixels bollarna) och en dist (som åker omkring) samtidigt som objekt uppbyggda av prickar åker omkring och en soundtracker låt spelas (det finns även vu-mätare och en bytbenader), den stora Boink bollen samtidigt som en massa annat händer, en inställbar scroller som är uppbyggd av sinus prickar (mycket häftiga kurvor!!) och en soundtracker låt spelas samtidigt, en fullscreen med häftig horisontell parallax scrolling och en massa färger plus en vertikalt scrollande bild, en häftig 74 minuters show med plasma (lugn, du kan trycka dig fram snabbare) gjord av Dim från Overlanders (även mixad plasma) och mycket mer. Resetdemot innehåller snabb linjevektor och en vanlig simpel scroller. Ta dig en titt på det här demot!!

## State of the art

Ett demo från den engelska gruppen The Wild Boys (TWB). Först tonar lite informations text fram, sedan kommer en skärm med två scrollande schackbräden och en scroller fram (ytterligare info). Sedan kommer menyn som scroller vertikalt. Du styr gubben från Enchanted Land mellan de olika svamphusen (!). Landskapet är också taget från Enchanted Land (det suveräna TCB spelet). Grafiken är snygg och det finns också en massa färgglada rastrar på skärmen. Under menyn så finns det en scroller (med fonten från Lost Boys Cebit 90 demo, gjord av Spaz). I

menyn så kan du välja mellan: Speed 1 & 2, Megaballs 2, Fullscreen, Megascroller, Mega Twister, Lame Test, Vectorballs, Vector-balls scroller, Megasound och gästskärmen av Hidden Strenght. Du kan också reseta men då får du inte se speciellt mycket. Demot innehåller: 3D bollar (sprites, 32\*32), rasters, stor-scroller, vanliga scrollers, roterande sinus prickar, stjärn-scroller, stel snurkescroller, distar, parallax, digital musik och mycket mer. Demot är mycket bättre än TWB's före-gångare: The Wild Demo (ett ganska klent demo). State of the art innehåller nästan inga nyheter, bara gamla id'er. Många efterrapningar finns där också. TWB har bland annat hämtat den fullscreen som finns i Cuddly Demos. TWB skriver att deras fullscreen är bättre men det håller jag inte med om. State of the art är trots allt ett ganska bra demo. Jag tycker det är dåligt gjort att menyn och en del skärmar (med knäckta bordrar) inte fungerar perfekt på STE (de ser gräsliga ut och hackar). En av medlemmarna i TWB har trots allt en STE så jag tycker att de borde ha provat demot på den, även om man inte har en STE så ska man vara säker på att sina demos funkar på den! TWB har bildat en "union" som heter The Enterprise och de håller för fullt på med det första Enterprise demot.

## Sound Demo 2, Synth Dream

En Eternal produktion... Först så kommer ett intro som liknar det i Union Demo. Skillnaderna är det att nederborden är knäckt, annan bakgrund och font, något förbättrad låt och ny text, annars så är det samma princip: ett vertikalt scrollande mönster, en distande text och ett logo (sprite) som åker omkring. Om du trycker på space eller väntar ett tag så kommer nästa skärm. Den består av: Linjevektor (som bildar ordet Lotus), en bytbenader med rastrar i, stjärnscroller, en ljudchipslåt (med samplade trummor) och ett Synth Dream logo i nederborden. Den tredje skärmen ser på följande vis: En gubbe (ska föreställa Mad Max) håller upp en logo med texten "Synth Dream". En robot kommer in på skärmen (från vänster) och åker mot gubben. En skylt med texten "Mad Max" kommer in från höger och pekar på gubben. Ur roboten kommer en hand upp (pekar mot gubben) och låtsas skjuta på gubben. Sedan åker roboten ut och gubben orkar inte längre hålla upp logon så han trycks ihop. Samtidigt som animeringarna så spelas samplings. Nästa del innehåller en bild på en synth och en logo, rastrar och 16 olika låtar som man kan välja mellan (ljudchipsmusik med samplings). Den femte skärmen är den roligaste. Först så står det Mad Max i övre vänstra hörnet och en blipp-blopp låt spelas. Sedan kommer en digitbild på Mad Max (Jochen Hippel) fram och ett våldsam skrätt hörs. Sedan fortsätter det hela med att en soundtracker-låt spelas (med ljudeffekter och tyskt

snack) samtidigt som det händer en massa saker med Mad "Hipple Nipple" Max. Ögonbrynen hoppar, glasögonen spricker, en clown näsa-tonar fram, en svart tand åker mellan mungiporna, håret klipps, Jochen rapar och pang! ett skott i pannan... Den sista skärmen innehåller en stjärn-scroller, växande text och en snygg logo. Sedan finns det bara texten "An eternal production" kvar (mycket snygg logo!). När varje skärm laddas så visas en text som talar om vad som händer (loading, d-packing) och en sampling spelas. Om du trycker reset så kommer den snygga logon fram. All musik i det här demot är gjord av Lotus och musiken är mycket bra (i klass med Mad Max). Det finns såklart ett Synth Dream 1 demo också men det är mycket mindre.

## En gömd skärm

Den gömda skärmen i Ooh Crikey wot a scorcher är programmerad av Nick och Manikin (fullscreen rutinen är gjord av ULM). Den gömda skärmen påminner om skärmen i ULM's helt suveräna Dark side of the spoon demo som har en massa horisontella, distande scrollers (i full overscan). Den gömda skärmen i Ooh crikey wot a scorcher ser ut så här: en distande bakgrund, megadistande vertikala scrollers (snygg font) och en låt av Rob Hubbard. En klart suverän skärm!!! Grafik av Spaz, Tanis och Gogo. Skärmen finns spridd som en fil. Onyx har gjort en loader som laddar den gömda skärmen, en holländsk grupp sägs också ha gjort en loader som man kan ladda alla skärmarna med.

## Hackerence 5!

Hackerence V hölls inte i November, däremot så hölls det en 4/1/2:a som inte var officiell (bara för besökare från Hack IV). Femman kommer att hållas den 15-17 Maj på Parkaden i Härmösand och det verkar bli en rekordstor tillställning. Ring: 0611-11057 för mer info om Hack V.

## Tidningar på disk

Att det finns diskett-tidningar är väl ingen nyhet. Något som däremot är värt att nämna är att Maggie tillverkas numera av Delta Force och att de nya nummren använder sig av en ny typ av meny. En mycket snabb och väl utformad meny! Det har släppts en version 2,0 av Maggie 8 där den nya menyn används plus att det finns även med ett intro och fler artiklar. STabloid är en annan relativt ny diskett-tidning med bra utförande men dock lite buggig. Du kan väl knappast ha undgått att det holländska diskzinet ST-News har återuppstått men skulle så vara fallet så bör du genast skaffa dig de nya nummren.

Au revoir, hasta la vista, auf wiedersehen, bye, hadja, tja'rå och allt det där...

Lars Johansson

beller samt talkryss och talkvadrater vilket är såväl nyttigt för huvudet som ett trivsamt tidsfördriv.

Den andra delen heter SVAR-MTT och är avsedd för de "stackare" som skall svettas över mattetalen. Antalet försök på varje tal bestäms tidigare i EDIT-programmet och SVAR-MTT räknar nu samman fel och rätt svar. Det går t.o.m. att spara de tal som man besvarat fel på en separat fil och sedan träna extra på dessa. Jag kan tänka mig att denna fil kan bli ganska omfattande.

## AC-Glosor

Att kalla detta program för ett glosprogram är väl att ta i i underkant. Det är i stället ett alldeles utmärkt system för frågor - svar och om man vill använda det för att spela TP, öva på glosor i främmande språk eller använda det i något helt annat sammanhang är faktiskt helt och hållet upp till användaren.

Fronten påminner i mångt och mycket om AC-Matte men något annat hade nog förvånat mig.

Liksom det andra programmet består det av två olika delar och liksom detta är det första avsett för läraren och det andra för eleven.

Eftersom en fråga kan ha flera "rätta" svar så har man möjlighet att mata in synonymer i Edit-delen. Finlands huvudstad heter ju, som exempel, såväl Helsinki som Helsingfors och bägge svaren får väl sägas vara rätta.

Liksom hos AC-Matte så finns det också ett välutbyggt system för diskethantering och utskrifter. Jag skulle inte ha något emot att se ett filhanteringssystem designat Anderson's Computer. Å andra sidan så skulle detta inte vara speciellt originellt.

I EDIT-programmet finns också en motsvarighet till Talkrysset. Man kan tillverka ett enkelt ordkryss, vilken fungerar som en föreklad form av korsord och på så sätt kan man fylla i de rätta svaren på ett betydligt roligare vis än det vanliga gloscharvandet.

Del 2 är Svares-delen och här skall eleven sitta och

hårdköra. Detta fungerar nästan exakt som matteprogrammet med möjlighet att spara filer med felaktiga svar och poängberäkning.

Jag gillar dessa program. Man kan anmärka på att de saknar en massa tjustig grafik och lustiga animationer. Detta gör programmet en smula grått men å andra sidan så verkar det vara ett väl fungerande pedagogiskt system.

Det är betydligt roligare än det manuella räpluggandet som gjorde att jag minns min egen skoltid som ett enda tröstlöst lutande över glosböcker och provräkningshäften.

Jag tycker inlärningsprocessen är betydligt smidigare med AC-Matte & AC-Glosor.

Att få tag på dessa program kan vara en smula bekymmersamt. Författaren har lovat att försöka få dem distribuerade över hela landet. Med en smula tjöt på den lokale datorhandlaren skall det nog gå bra.

Clas Kristiansson



## Ett rymdäventyr i GFA Basic. Del 3 - Datasaterna



# Cosmos

Så där ja! Nu kör vi vidare med del 3 i vårt GFA-spel. Du som inte orkar knappa in hela listningen kan ju alltid beställa en diskett, ST.201 som bl.a. innehåller såväl listningen som en körbar version av Cosmos.

```
> PROCEDURE data
delar:
  DATA 6
  DATA "Skrov ",50
  DATA "Last ",60
  DATA "Motor ",10
  DATA "Tank ",100
  DATA "Missil",20
  DATA "Laser ",40
varor:
  DATA 5
  DATA "säd ",5
  DATA "Motor ",20
  DATA "Fordon",25
  DATA "Cyber ",35
  DATA "Biosys",50
klingsoner:
  DATA
  50,150,10,100,40,5,100,20,10,60,40,50
RETURN
> PROCEDURE paletter
palett_ste:
  DATA 000,555,999,FFF
  DATA F00,F00,00F,FF0
  DATA F0F,0FF,F77,7F7
  DATA 77F,FF7,F7F,7FF
originalpalett_ste:
  DATA FFF,F00,0F0,FF0
  DATA 00F,F0F,0FF,555
  DATA 333,F33,3F3,FF3
  DATA 33F,F3F,3FF,000
palett_st:
  DATA 000,333,666,777
  DATA 700,070,007,770
  DATA 707,077,733,373
  DATA 337,773,737,377
originalpalett_st:
  DATA 777,700,070,770
  DATA 007,707,077,555
  DATA 333,733,373,773
```

```
DATA 337,737,377,000
RETURN
> PROCEDURE messages
messages:
  DATA 14
  DATA "Klingon bas"
  DATA "System"
  DATA "Station"
  DATA "Attackera bas"
  DATA "Handla varor"
  DATA "Fixa skepp"
  DATA "Inga Crediter"
  DATA "Last fylld"
  DATA "Inga varor"
  DATA " * Kingoner *"
  DATA "Inget Bränsle"
  DATA "Säkert? J/N"
  DATA "Tryck knapp"
  DATA "Igen J/N"
RETURN
```

Som ni ser är datasatserna uppdelade på tre olika grupper. Den första proceduren innehåller skeppets olika delar och startvärdet. Med andra ord så startar man med 20 Missiler och vill man ändra på detta så är det här den förändringen skall äga rum.

Efter det så följer de olika handelsvarorna och dess snittpris.

Den första siffran i varje datasats anger hurpass många delar skeppet har och hurpass många varor som säljs på varje planet. Eftersom dessa siffror hamnar i variabler som dyker upp senare i hela programmet så kan man ex stryka någon vara och ändra antalet objekt här. På så sätt blir programmet tillräckligt flexibelt för att kunna

ändras på ett enkelt sätt.

Nästa procedur heter Paletter och är de siffror som används för att ställa och återställa paletten. De ligger i dubbel upplaga för att passa såväl ST som STE. Mer om detta när vi går igenom procedureerna Ställ\_Palett & Slut.

Den sista proceduren innehåller de meddelanden som matas fram i spelet. Variabeln Meddelande\$( ) används i proceduren med samma namn.

Proceduren Init innehåller också Skapa\_universum och stall\_palett.

```
> PROCEDURE skapa_universum
LOCAL i%,j%,x%,y%
COLOR 10
antkling%=RANDOM(50)+50
FOR i%=1 TO antkling%
  REPEAT
    x%=RANDOM(unisize%)
    y%=RANDOM(unisize%)
  UNTIL un%(x%,y%)=0
  un%(x%,y%)=1
  PLOT x%+8,y%+8
NEXT i%
COLOR 11
antsolar%=RANDOM(20)+50
FOR i%=1 TO antsolar%
  REPEAT
    x%=RANDOM(unisize%)
    y%=RANDOM(unisize%)
  UNTIL un%(x%,y%)=0
  un%(x%,y%)=2
  PLOT x%+8,y%+8
NEXT i%
COLOR 12
antstationer%=RANDOM(20)+5
FOR i%=1 TO antsolar%
  REPEAT
    x%=RANDOM(unisize%)
    y%=RANDOM(unisize%)
  UNTIL un%(x%,y%)=0
  un%(x%,y%)=3
  PLOT x%+8,y%+8
NEXT i%
skeppx%=x%
skeppy%=y%
GET 7,7,191,191,uni$
RETURN
```

Vi måste ju ha Klingonbaser, Rymdstationer och Solsystem för att kunna spela. Annars blir det en smula tråkigt. Vi ser också till att spelet börjar i den sist genererade rymdstationen. Repeat-satsen ser till att vi inte "skriver över" redan genererade platser.

```
> PROCEDURE stall_palett
IF ste
  RESTORE palett_ste
ELSE
  RESTORE palett_st
ENDIF
FOR i%=0 TO 15
  READ a$
  VSETCOLOR i%,VAL("$"+a$)
NEXT i%
RETURN
```

Denna procedur är kort men man bör vara uppmärksam på att kommandot "IF ste" inte finns i tidigare versioner av GFA Basic. Det enklaste är då att ha samma palett för såväl ST som STE.

Nu är vi klara med initieringen. Hoppas att ni inte har tröttnat för nästa gång skall vi gå tillbaka till Main och dyka rakt in i Status

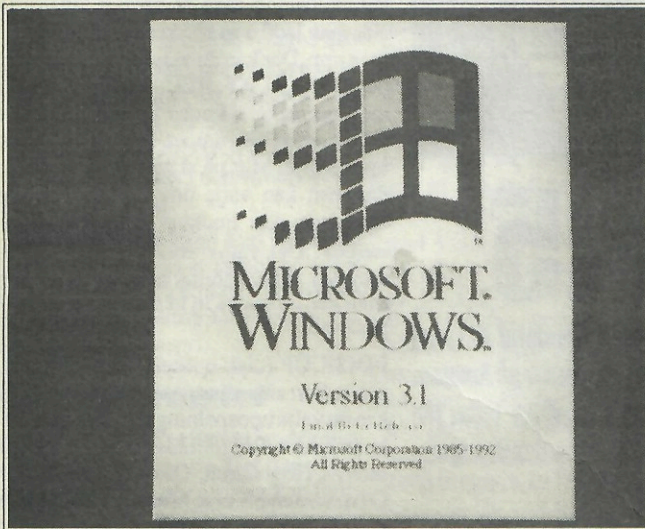
Knappa lugnt....

Clas Kristiansson



# Windows 3.1 Beta

**Hellre liten och rapp än stor och slapp. Windows är en programmiljö som haft rykte om sig att vara både minnes- och processorkrävande och lite tråkig. Skall man tro Microsoft så är det slut med detta. Och vet ni vad, det verkar som om de har rätt.**



■ Under mitten av 80-talet blev det mode med sk grafiska gränssnitt. Alla skulle arbeta med fönster och ikoner (*ack så kulturrellt!* Attle). Tyvärr räckte varken processorer, minne eller grafik kort till för att denna miljö skulle gå att använda professionellt på persondatorer.

Apple lanserade Macintosh, en bra dator för nybörjare och tekniker men inget för den som vill känna verklig kontroll över maskinen. IBM hade inget att kontra med, då såg Microsoft (företaget bakom MS-DOS, ni vet) sin chans och tog fram ett grafiskt gränssnitt som skulle gå att köra på vanliga PC-burkar och kunna mer än Macintosh.

De flesta av oss minns, med ett litet snett leende, våra första stapplande försök med att få Windows att fungera. Allt buggade, man kunde gå på kafferast vid programväxling osv. Och medan Applefolket hänleende vände ryggen till så ändrades marknaden. Snabba processorer och rejält internminne blev tillgängliga för gemene man och småföretag. Sakta men säkert växte dessutom Windows upp till ett användbart gränssnitt. I och med Windows 3 så körde man om Macintosh och även de mest traditionella Mac dyrkarna, tryckare och reklamfolk, började gå över till Windows-miljö.

Det som hittills har saknats är dock några få

bart ta upp nyheterna.

Utåtpå ser nya Windows 3.1 nästan ut som 3:an, man märker en del nya ikoner. Vissa med gamla, andra med nya underfunktioner. På spelsidan är Othello utbytt mot Minesweeper (*fånigt slumpspel, Attle says Blaahrg*).

Om utseendet inte förändrats nämnvärt så har prestandan höjts avsevärt. Program Manager tar inte alls lika mycket minne som tidigare vilket gör att man kan hålla fler programgrupper öppna utan att få slut på minnet.

Filhantering, utskrifter och körning av Icke Windows program, framför allt i 386 protected mode, har blivit mycket snabbare. Har du en långsam hårddisk så glädjer du dig säker åt diskcachen SMARTDrive.

Men, i och för sig, alla uppdateringar skall ju bli snabbare. Funktionerna däremot blir ofta lidande men inte hos Microsoft.

Den för min del största förbättringen verkar ligga på klippa klistra sidan. Det lilla jag hann testa innan artikeln skulle sättas gick mycket bättre och snabbare än förut. Stort plus i kanten.

Jag nämnde tidigare att utskrifterna blivit snabbare, det gäller inte bara den tid som det tar för Print Manager att släppa kontrollen till din Windows applikation. De flesta filer kan skrivas ut genom att man med hjälp av musen släpar filikonerna till Print Managern. Som grad-

”små” ting, enkla kopierings och utskrifts funktioner a la MAC & ST/AMIGA och det som var hela idén med Windows. Möjlighet att klippa och klistra mellan olika program. (Jag vet att det har funkant om man jobbat sig men det gick lika fort att spara och ladda om som att klippa och klistra.)

## NYHETER

Eftersom nästan alla läsare vet hur Windows sett ut fram till idag, så skall vi en-

de på moset finns numera fullt skalbara TrueType fonter med som standard. Slut på alla extra cartridges och fontköp för oss vanliga dödliga. Proffsen utökar typsnittsantalet med ett kort samtal till närmaste återförsäljare av TrueType.

Släpa och dra fungerar bra även i File Manager. Varför vi fått dras med de tidigare så undermåliga funktionerna så länge är en gåta utan like. Snacka om att Applesäljarna haft glada dagar när de demonstrerat, dessa funktioner är ju i princip det enda en ny kund hinner se under ett kort demo. Dessutom kan man äntligen se innehållet i mer än en drive eller bibliotek samtidigt. Kopiering och formatering går numera som en dans. (*Mazurka månnel/Attle*) En förbättring av nätverksfunktionerna har stått högt på önskelistan hos många företag. Som en försenad julklapp kan vi meddela att de flesta kommer att bli mycket nöjda.

Nybörjarna och de mindre snobbiga användarna lär ha nytta av det interaktiva inlärningsprogrammet. Synd bara att det kräver VGA.

## MULTIMEDIA

Nu kommer egentligen allt som skulle varit med i Windows 3. Vissa Gurus trodde att denna version skulle bli multimedias stora genombrott. Tyvärr fanns inga standarder att tillgå och ljudkort, VGA monitorer och CD spelare kostade en större förmögenhet. (*Idag kostar de bara en mindre/Attle*) Men skam den som ger sig, 3.1 innehåller funktioner för styrning av CD spelare, ljudkort och Midi, dessutom kan man sampla - direkt från Windows. Samplingseditorn är alldeles utmärkt för att vara ”gratis”. Dessutom kan man koppla samplingarna till de allt fler program som stödjer fri klipp & klistring (*DDE som vi proffs säger/Attle*).

## GOTT & BLANDAT

Teckenkarta, äntligen säger alla som slavat med ALT och numeriska tangentbordet. En rejäl online manual med förbättrade sökfunktioner. Stöd för LCD monitorer - ej testat men säker bra som allt annat. Betydligt bättre kontroll av serieportar, nu när de flesta datorer har fler än två. Standardiserade dialogboxar, ännu en funktion där Macintosh inte längre är överlägsen. Samt en massa nya gulliga ikoner.

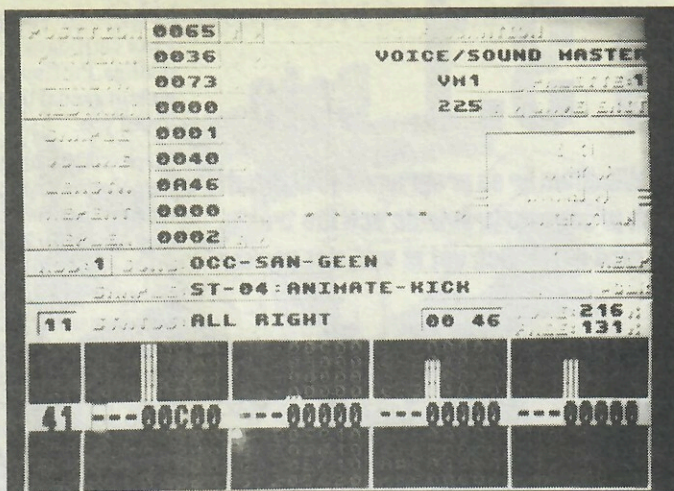
## SAMMANFATTNING

Sammanfattningsvis kan väl sägas att Windows 3 gjorde windows till ett användbart verktyg för normalanvändaren. 3.1 frigör dessutom kraft åt proffsen samt ger nybörjarna en rejäl chans att lära sig. Trots duktigt letande kunde vi inte hitta några buggar. Grattis Microsoft, Grattis IBM, Grattis Användare. Har du inte gått över till Windows än så är det dags.

□ Paul



**Programmet  
som får  
din PC  
att låta  
som  
en Amiga.**



# DIGISTUDIO 1.5

Vad kan ligga till grund för denna underliga rubrik? Jo, TSP har äntligen avslutat sitt jobb med ett musikprogram till PC'n som fungerar och låter som de motsvarande på Amigan. Hitills har vi bara sett det finska *ScreamTracker* och *MOD-ed* från Amerika (som för övrigt inte blivit så värst etablerad). Men nu finns ett nytt program i trackerfamiljen - *Digistudio!*

Programmet hette från början "SpaceTracker" men icke-existerande engelsk humor från Covox sida (de skall ge ut programmet) resulterade i "Digistudio 1.5". Vad är då en tracker? Kanske inte så lätt att veta.

Jag har en gång fått förklarat för mig lite olika uttryck som används om musikprogram på andra sidan dammen. Dessa kommer jag ihåg; Sequencer - MIDI program som styrs från både datorn och MIDI-hårdvaran. Ex. "Ball-

ad", "Sequencer Plus". NPU - Note-putting-up. Man pular upp noter på skärmen och bestämmer ett "instrument" att spela upp den med. Ex. "Visual Composer".

## Tracker - Vad jag tänkte förklara

Musiktillverkanen går till så att du ser kanalen du editerar på skärmen. Tangentbordet fungerar

sedan som ett piano, varannan rad är vita tangenter och varannan är svarta. Så du kan fritt gå runt med tangenterna och editera notmönstret, "pattern" tills den blir exakt som du ville ha den. De flesta trackers använder sig av samplingar som spelas upp i olika hastigheter och på så vis blir toner.

## Vad är då så bra med Digistudio 1.5?

Först och främst är den grafik-baserad. Den kör lågupplösning men är väldigt lättöverskådlig. När man laddar in trackern kommer grundskärmen upp. Där kan du välja de vanliga instruktionerna som PLAY, REC, STOP, EDIT, CLEAR men också PRINT och FILTER. Jag tror att TSP är den enda PC-gruppen med filterfunktion i sin uppspelare. Mitt på skärmen finns en liten ruta där man kan välja om man vill se logot, en equalizer eller ljudkurvan som skickas ut till stereon. Det finns även en fin hjälpfunktion inbyggd. Inget onödigt bläddrande i manualen! Man kan också gå in i DISK.OP, CONFIG och SMP ED.

I DISK.OP (disk options) kan du ladda, spara och ta bort samplingar och moduler. I CONFIG kan du välja uppspelningshertzen och var du vill ha ut ljudet. Programmet stöder SoundBlaster, Interna Högtalaren, Covox Speech Thing och Covox Sound/Voice Master, men man kan också definiera en egen port att skicka ut ljudet till. Bra om du har ett eget/udda ljudkort.

Man styr runt den lilla röda pilen med musen och klickar på rätt knapp på skärmen. Det går också att nå alla funktioner från tangentbordet, men musen underlättar en hel del faktiskt. Man kan också styra pekaren från tangentbordet, och när man styr in i "väggen" där skärmen tar slut studsar den mjukt tillbaka som om den farit in i något mjukt. Gulligt! Det går också rykten om

4. Jag vet inte om det finns någon port alls på AdLib (kanske) men den porten som finns på SoundBlaster vill ha en analog joystick. Kanske skulle förklara skillnaden; Digital joystick - Microswitchar eller likn. som trycks in inuti joysticken och bestämmer riktning. Analog joystick - Reagerar olika mycket beroende på hur mycket du drar joysticken i en viss riktning. Om du t.ex. spelar F29 och drar lite grand åt höger så svänger den sakt, och om du drar så långt det går så svänger den snabbt. Det finns oxo analoge joysticks med microswitchar (M-5, Sunboy).

/Erik

## Trix, listskydd och synpunkter...

TJENA SHN !!!- Jag har ett par användbara trix till Commander Keen (PD-spelet till PC), ett listskydd för GW-basic program och till sist synpunkter och frågor angående tidningen. -

Vi börjar med det mindre användbara knepet. I den första "stora" världen förutom isvärlden på Mars östra halva se där till att du håller så långt ner som möjligt (när det är svart bakgrund har du kommit rätt). Gå åt höger tills dess att du kommer till en blå pelare som det finns en "iskanon" på vänster sida om. På höger sida om allas vår Commander Keen finns då en vägg som börjar en bit upp i luften. Till höger om denna vägg

# BREVHÖRNET

## Hej igen

Brevskörden har varit tunn denna gång. Skoltrötta? Eller är det bara ett tecken på att ni är nöjda med vad som står? Många har fått vänta på att få sina disketter tillbaka. Jag beklagar detta, och kan väl egentligen inte hitta på någon tillräckligt fyndig ursäkt. Men det skall bli bättring. Ett par bidrag skall jag väl ändå kunna klämma in:

## HEJ HEMDATORNYTT

Jag har nyss fått tag på en IBM-PC och skulle därför vilja ställa några livsnödvändiga frågor.

1. Var kan man köpa ett ADLIB-kort till lämpligt

pris?

2. På en BBS blev jag erbjuden att hämta hem så kallade "online spel", spelen hade präktiga titlar såsom Lemmings, Heart of china, 4D Sports Boxing m.m. Är detta lagligt?

3. Var kan man köpa lämplig litteratur för programmering i Assembler och BASIC för en nybörjare?

4. Kan man koppala på en vanlig C64 eller Amiga joystick till ett ADLIB eller Soundblaster-kort eller behövs det någon speciell joystick? Tacksam för svar

MVH, Tommy Ström

Svar: 1. Kolla in våra annonsörer. Dock tror jag att ett SoundBlaster är en bättre investering.

2. Detta är inte det minsta lagligt.

3. I en bokaffär! Annars kan det finnas i datoraffärer. Två bra svenska förlag är Columna och Pagina. Skall du köpa något på engelska så rekommenderas att du importerar. Man brukar komma undan med ungefär halva priset då (!).



att det finns andra hemliga saker inbyggda i programmet. Huruvida de är sanna kanske jag återkommer till någon annan gång.

Samplingseditorn är ett fint program i sig. Här finns de vanliga funktionerna som CUT, COPY, PASTE, PLAY, PLAY RANGE, ZERO, STOP, SHOW RANGE och CLEAR men även finesser som TUNING, VOLUME, MIX, MOVE, FILTER, ECHO, SET REPEAT/REPLEN, och REVERSE. Man kan också sampla från SoundBlaster i programmet. Med tuning kan du "tuna" alltså justera uppspelningshastigheten på samplingen så att den blir exakt. Med volume kan du justera volymen på hela samplingen eller en viss del, med mix kan du blanda samplingar, med move kan du bl.a. konvertera VOC-filer till normalt format, FILTER sätter på ett gissa vad (filter) och echo kan du skapa eko-effekter med.

Repeat/replen är en funktion som gör att du kan upprepa en viss del av en sampling vilket gör att du kan få en ton att ljuda i all evighet eller så. Editorn är väldigt lättanvänd, och jag saknar inga funktioner.

## Själva editerandet

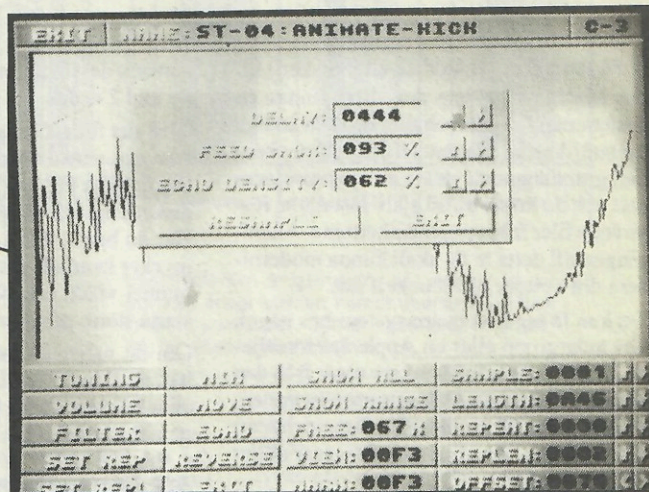
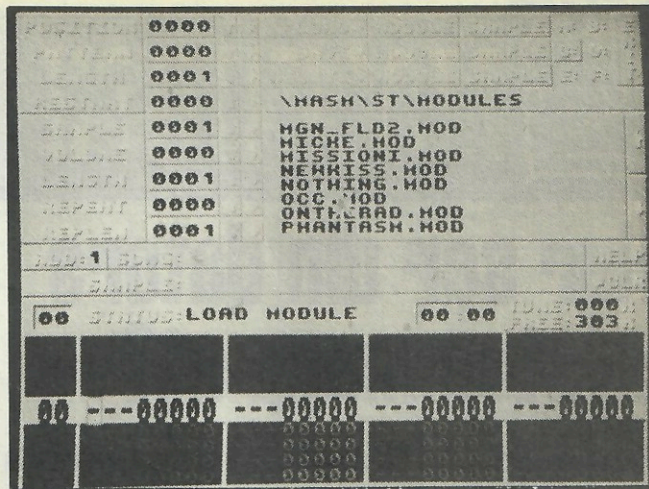
Man trippar omkring i "patternet" med pilarna och skriver lätt in noterna. Det finns även en ADD funktion som gör att man kan flytta stegen ett visst antal steg i taget. Bra om du t.ex. gör tretakt eller snabba hastigheter. Alla funktioner som brukar finnas i trackers finns även här. Speed, Volume, Portamento, Tone portamento, Vibrato, Position jump, Pattern Break och så vidare. De skrivs enkelt in i funktionsfältet och kan vara olika för varje ton. Man kan göra mycket kul med vibrato och portamento, och volume är alla tiders när man skall till och göra eko-effekter. Sångordningen editeras lätt genom att definiera vil-

ket pattern som skall spelas i position 0,1,2,3 och så vidare.

## Det slutliga omdömet då?

Jag tycker att denna tracker är den överlägset bästa på PC:n än så länge. Det nyläppta TetraComposer (av Bram Graaveland, x-UF medlem!) har inget som inte finns i DigiStudio. Det är lättanvänt och har du någonsin använd NoiseTracker eller liknande program på Amigan så kommer man igång på nolltid. Jag tror att den färdiga versionen kommer att kräva 286 med VGA. Priset kommer antagligen i England att ligga på £29-£49 troligtvis £39. Vad den kommer att kosta i Sverige är ännu okänt, men så ruskigt mycket mer än ett fullprisspel tror jag inte. Fast man har nog betydligt mer kul med detta program än två spel.

Moduler och samplingar går ju att få tag på överallt, men ett bra spel är bara bra tills man har klarat det. Nu får vi väl bara hoppas att det säljer bra, så köp ett ex! Eller som Daniel/TSP uttryckte det själv; - Säljer det bra så är jag en liten glad gnu. Och det får vi väl hoppas att han är.



finns en prick som i själva verket är hörnet av ett block som går att stå på använd hoppstylan för att komma upp.

Därefter hoppar du över pelaren och fortsatt sedan åt höger tills du kommer fram till en ny pelare. Använd hoppstylan för att hoppa högre och se till att du fastnar i ett isblock. Nu kommer du om du har gjort rätt att hamna mitt framför en robot med larvfooter, låt honom skjuta sönder isblocket. Akta dig för roboten, ta nallen och gå därefter in i teleporten. - -

Och nu till det användbarare tricket. - I Commander Keen har funktionstangent 8 (F8) stor användbarhet. Vad som händer när du trycker på den avslöjar jag inte. PROVA OCH GE FÖR ALLT I SPELVÄRLDEN INTE UPP. - -

Listskyddet är inte märkvärdigt. Det enda du behöver göra är att lägga till ,p när du sparar. ex SAVE "xxxx",p - -

Tidningen är bra förutom Torsten och att så många notiser är uppdelade och man så pass ofta skall hänvisa till en annan sida. - Att tidningen är i svart/vitt är två plus: - tidningen är på så vis billig. - man blir inte besviken på ett spels grafik om man köper det efter att ha läst en recension i SHN (detta gäller så klart även PD-disketter från er. -

Att ni blandar flera olika datortyper är ganska positivt eftersom man då för se vad andra datortyper kan

presta och uppvisa. Nog för att ni kanske har gått en över gränsen en bit med sidorna konsoliderat eftersom dom som har ett TV-spel egentligen inte är speciell tekniskt intresserade utan för det mesta endast är spelarna. Jag tror därför inte att en TV-spels freak köper SHN för dessa sidor, fördela hellre dessa sidor på PC och Amiga eller Mac.

Om någon tycker att jag har fel hoppas jag att han/hon också skriver till SHN och argumenterar emot mig. - Mer tekniska tester har jag inget emot, varför inte använda konsoliderat sidorna till detta. -

Till sist en fråga. - Vart har bakdörren tagit vägen?

Jonas Jonsson

Svar: Tack för ditt brev - en diskett med PD är på väg till dig som tack. Jag överlåter åt läsarna att besvara dina frågor (utom den sista). Här kan jag bara säga att Bakdörren kommer, då och då, att dyka upp igen.

Ulf S

## Till sist:

Den vänliga själ som skickade 2 svarta HD-disketter och ett frimärke har ännu inte hört av sig. Om inget hörs före nästa nummer betraktar jag disketterna som mina. Den som kan säga vilken ort som står på poststämpeln får disketterna.

Demoskörden är lika med noll eftersom ett stort PC-party hålls nu i dagarna. En party-rapport och demotävlingens resultat kommer förhoppningsvis i Maj.

Denna gång skall ni få veta en del om The Space Pigs efterlängta tracker och hur man bygger en alldeles egen D/A omvandlare som man sätter i parallellporten och får Amigaljud på en del program. Spel som fungerar med denna modul är bl.a. 688 Attack Sub, Oliver & Co, No exit, Cougar Force, Skidoo och höjarspelet Goblins. Dessutom fungerar den på de flesta nya demos som inte använder ScreamTracker-interfacet. Kondensatorn är inte nödvändig men bra att ha. Jag hoppas att snart kunna presentera en ny D/A, med riktiga D/A kretsar och som är i stereo. Ha så kul tills dess!

/Erik S.

Adressen är som vanligt:

Erik Stridell  
Rotevägen 1  
735 33 Surahammar.

Klottra gärna dit SHN någonstans på kuvertet.



# MACINTOSH

## Hur ser din dators systemmapp ut?

Kraschar din Mac ofta? Har du svårt att hitta olika filer i datorns systemmapp? Då är det kanske dags att se över datorns system. Följ med på en guidad tur med Claes.

■ På startskivan (hårddisk eller diskett) till din Macintosh måste det alltid finnas en systemmapp som innehåller de nödvändiga systemfilerna. I Macintosh datorn finns bara den grundläggande delen av operativsystemet och du måste alltså själv installera resterande filer från systemdisketterna. Anledningen till detta är du skall kunna modernisera ditt system på ett enkelt sätt.

Du kan få tag i ett nyare system hos någon användargrupp eller en Apple återförsäljare. En del programtillverkare utgår från den senaste versionen av Macens operativsystem vilket ställer till problem för dig som har ett äldre system, programmen fungerar dåligt eller inte alls.

Systemversionerna 6.0.4 eller nyare passar bra till Plus och SE, eftersom alltför nya program kräver minst detta system. Till Classic använder du 6.0.7 och inte den buggiga versionen 6.0.6.

Det finns ca 50 stycken filer på systemdisketterna (se bild), observera att många av filerna kanske är för andra Macintosh modeller än just den modell du har hemma.

Du som har en Plus eller SE behöver bara sju stycken av alla dessa filer. Classic ägaren behöver åtta filer från systemdisketterna och eftersom Classic inte har någon ratt utvärdigt för att ställa in ljusstyrkan, till-

kommer dessutom en fil som heter "ljusstyrka". Se bild 2 nedan.

Obs! det finns filer på systemdisketterna som inte ska vara i med systemmappen. Du får absolut inte kopiera in alla filer som ligger på disketterna till din systemmapp på startskivan. Har du bara 1 Mb i interminne blir det inte mycket kvar när systemet har tagit sin del av minnet vilket innebär att du kan få svårt att starta större program.

Om du väljer att installera som vi beskriver här, skall inte Multifinder vara aktiverat. Men vem behöver skriva brev, rita bilder och lägga pussel samtidigt?

### Vi installerar ett minisystem

Vi ska försöka visa hur det går till att installera ett nytt minimalsystem. På en av systemdisketterna finns ett program som heter *installerraren*. Starta om datorn med systemdisketten som innehåller detta program. Kasta bort din gamla systemmapp och följ anvisningarna nedan.

Dubbelklicka i symbolen för installerraren. Klicka OK i knappen. (Se bild 3). Nu får du olika valmöjligheter, välj att klicka i knappen *anpassad installation*.

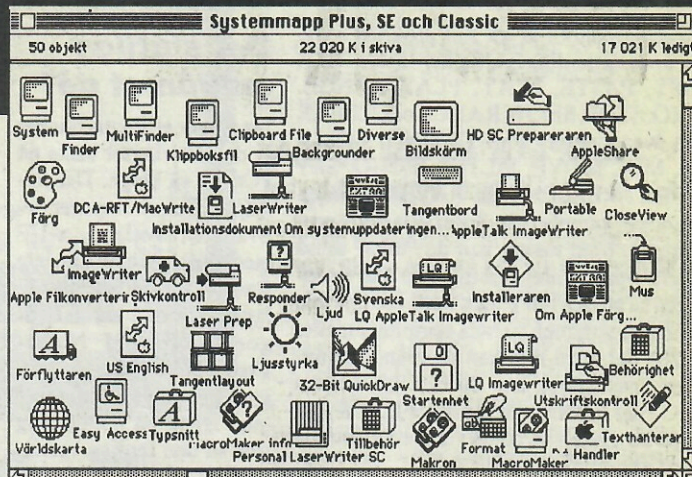


Bild 1

Du kan nu, i fönstrets rullningslistor, rulla tills du kommer till den skrivardrivrutin som passar just din skrivare och du väljer att installera ett minimalt system för din Macintosh modell.

Du väljer sedan vart du ska installera systemet, antingen till hårddisken eller på en diskett. Klicka i knappen *installera* och följ anvisningarna på skärmen, du kanske behöver byta disketter under installationens gång, och när allt är klart avslutar du programmet och gör en omstart. Nu har du ett nytt system till din dator som fungerar med nya programvaror.

I ditt system finns typsnitten Chicago 12, Geneva 9 och 12 och Monaco 9 och 12. Om du köper månadens Mac PD - diskett 203. Så hittar du ett typsnitt som heter Boston II, det är specialgjort för brödtext till 9 - nålars matris skrivare. Mycket hög läsbarhet med matris skrivaren, komplettera gärna med detta typsnitt. Tillbehören är bara två, Inställningar och Väljaren.

I nästa avsnitt ska vi titta på en delroliga och nyttiga tillbehör m.m.

Claes Svensson

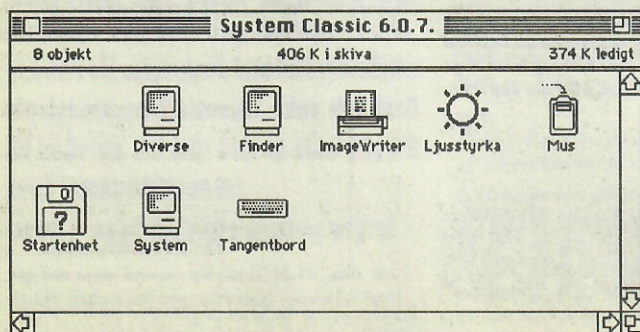


Bild 2

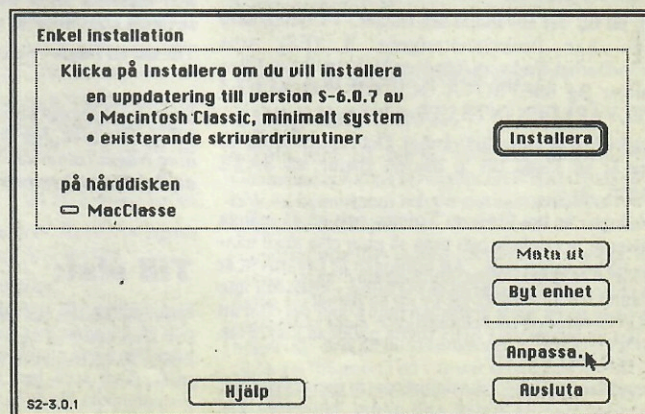


Bild 3



# Trångt på hårddisken?

Med en 20 - 50 Mb hårddisk brukar det inte ta långt tid innan utrymmet tryter. Finns det något annat alternativ än till ett inköp av ny större hårddisk? Ja, varför inte krympa filerna så att de tar mindre plats?

■ Filkomprimering är en billig lösning på problemet med för trång hårddisk. Med ett komprimeringsprogram kan du komprimera (packa) dina filer. Resultatet blir en utrymmesvinst på uppemot 50 procent.

Under en tid har jag så testat tre olika komprimeringsprogram: *DiskDoublar 3.7.2*, *Compact Pro 1.32* och *Stuffit Classic 1.6* på en vanlig Macintosh Classic 4/40 Mb med system 6.0.7 och jag har provat med flera olika typer av filer från text, bild och ljud, till typsnitt och program har komprimerats och resultatet ser du i tabellen.

Komprimeringssättet har varit att få programmet att packa filerna så mycket som möjligt. I mitt omdöme av programmen har jag tagit med tiden från det att man har bestämt sig för att komprimera en fil. Alltså hela tiden det tog att öppna komprimeringsprogrammet och tills det fanns en packad och klar fil.

Är det då någon vinst att packa programmen? På ca 35 st disketter låg en massa PD-program. Efter att jag komprimerat alla filer som fanns på disketterna med *DiskDoublar*, fick jag 8 st disketter över. Visst lönar det sig att komprimera!

## DiskDoublar

Från Programpaketet AB, Box 152, 38222 Nybro, Tel. 0481 - 111 23 kom programmet *DiskDoublar 3.7.2*. Programmet behöver Macintosh Plus eller bättre, kräver system 6.0.4 eller nyare. Priset är 550 kronor plus moms för engelsk version. För 650 kronor plus moms får du den svenska versionen som släpps i dagarna.

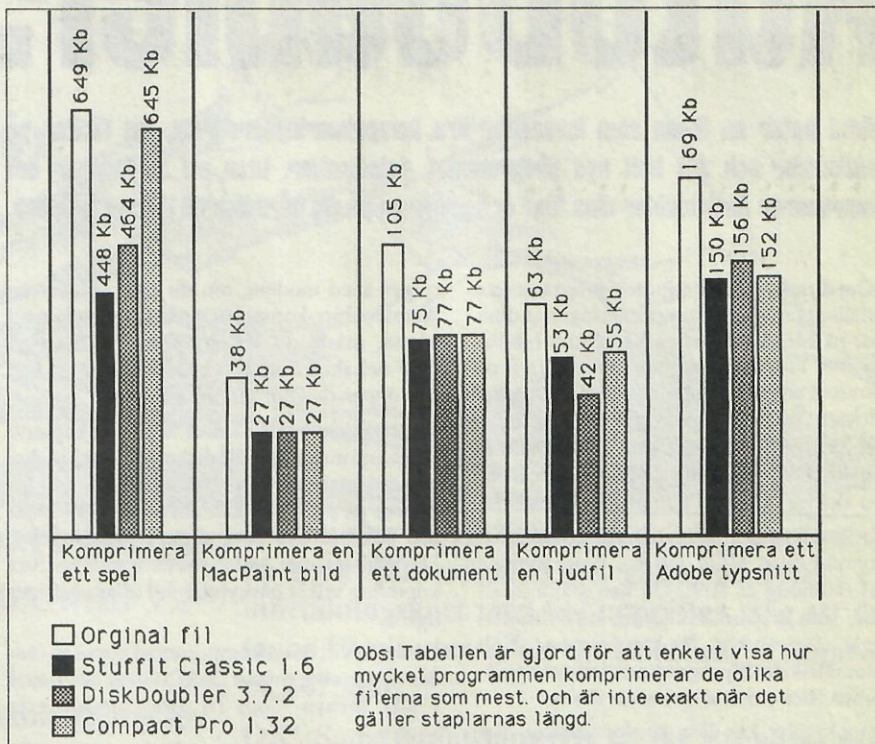
*DiskDoublar* installeras i systemet med den medföljande installeraren. Efter att du har gjort en omstart, har du fått ett nytt menyval i funder som heter "DD". Skriv in ditt namn och programmet är klart att köra.

Nu är det bara att markera ett dokument eller vad det nu är man vill komprimera och välja "Compress" från menyn "DD" så börjar *DiskDoublar* att komprimera ditt dokument, svårare var det inte.

När du dubbelklickar på ett komprimerat dokument, packas det upp och tillämpningen som du använde att skriva dokumentet med startas automatiskt. Det tar något längre tid än vanligt att öppna dina tillämpningar på detta vis men när du avslutar programmet och stänger filen så komprimeras den ihop igen helt automatiskt.

Det finns flera olika alternativ till komprimering, för att få så bra komprimering som möjligt. Om det är en stor fil, t.ex. ett program som du vill komprimera och diskettutrymmet inte räcker till, så kan du dela upp programmet med "Split" och lägga det på flera disketter.

Att skapa självuppackande filer är inget problem, inte heller att komprimera flera filer till ett enda



stort dokument, bra när du ska modera dina filer.

Har du många filer på en diskett som ligger i flera olika mappar kan du gå till menyn Redigera och "Markera allt". Sedan väljer du "Compress", och alla filer som finns i mapparna komprimeras! Ett riktigt kraftfullt och bra program. Med *DiskDoublar 3.7.2* kan du även öppna komprimerade *Stuffit 1.51* filer.

## Stuffit Classic 1.6

Med *Stuffit* kan du komprimera flera mindre dokument till ett enda stort dokument som kallas ett arkiv och du kan även skapa självuppackande filer med *Stuffit*. En av fördelarna med detta program är att de flesta databaser har *Stuffit* som filformat. Om du har *Stuffit* kan du hämta hem gratisprogram med ett moder och sedan packa upp dessa i lugn och ro. Du kan, i programmet, välja olika komprimeringssätt för att få så mycket komprimering som möjligt. *Stuffit* finns som Shareware (\$ 25) och i en kommersiell version. Fungerar bra men är mycket långsamt jämfört med de andra komprimeringsprogrammen. Första tiden man använder programmet verkar det svårt och kan vara lite besvärligt att förstå. Programmet ligger på diskett MAC.004 som du kan beställa från oss med talongen på sidan 50.

## Compact Pro 1.32

En nyare variant av komprimeringsprogram som arbetar på samma sätt som *Stuffit*, men filerna komprimeras något snabbare.

Självuppackande filer går också bra att göra. Du kan alltså dubbelklicka på ett komprimerad fil och automatisk öppna den utan att ha programmet *Compact Pro* tillgängligt. Programmet är av typ shareware (\$ 25) och ganska enkelt att använda, när dock inte upp till samma klass som *DiskDoublar*. Är dock lite

bättre och något enklare att använda än *Stuffit* och som mer och mer används av databaser (BBS).

Tyvärr går det inte att välja olika komprimerings sätt med *Compactor Pro*, och blir därför efter lite grand när det gäller att få så bra komprimering som möjligt. När det gällde att komprimera spelet "Defender of the Crown", blev resultatet så dåligt för *Compactor Pro* att det är bättre att låta bli att komprimera spelet. Eftersom det bara blir omständigt att packa upp filen igen. Programmet finns att beställa på talongen på sidan 50. Ange "Compactor" i rutan.

## Slutomdöme

Både *Compact Pro* och *Stuffit* är lite omständiga när man ska komprimera sina filer. Med bättre handhavande och snabbare packning kunde dessa två program konkurrera med *DiskDoublar*. Men som det är nu vinner *DiskDoublar* överlägset på sitt enkla och snabba handhavande.

Som du säkert märkt är resultaten olika för programmen. I en del fall komprimerar *Compact Pro* t.ex. bilder lika bra som de övriga, men med spelet "Defender of the Crown" så är *Compact Pro* sämst.

Du som behöver ett packningsprogram till enbart utvalda filer, typ spel eller ljudfiler, får titta i resultat Tabellen och avgöra vilket program som passar bäst.

*DiskDoublar* vinner den här testen med klar marginal. Alla komprimeringsprogram klarar att göra "SEA-filer" (självuppackande-filer) som gör att du kan öppna de komprimerade filerna utan att ha programmet som packade filerna.

Claes



Programmet som komprimerar din hårddisk automatiskt!

# AutoDoubler.

**Salient heter en firma som levererar bra komprimeringsprogram, jag tänker på DiskDoubler och det helt nya programmet AutoDoubler. Utan att du märker dot komprimerar AutoDoubler dina filer och program på din hårddisk till halva storleken.**

■ Om du ställer in tre minuter i programmets inställningar, startas komprimeringen av dina filer på hårddisken efter 3 minuter, om du inte rör tangentbordet eller musen. Programmet arbetssätt påminner om en skärmsläckare, fast detta program komprimerar filer och program. Allt sker i bakgrunden och du behöver inte vänta på att AutoDoubler ska bli klar med komprimeringen.

I programmet ställer man in hur mycket fritt utrymme man alltid vill ha, programmets förinställning är 80%. Du kan ställa in att filer, som är äldre än ett visst antal timmar, dagar eller veckor, får komprimeras. Helt automatiskt letar programmet reda på nyttillkomna filer och komprimerar dessa.

AutoDoubler kan läsa komprimerade filer och starta program utan att de behöver packas upp, du behöver inte något ytterligare utrymme på din hårddisk när du använder packade program och programmet kan även läsa och använda komprimerade filer från låsta disketter!

Om man inte vill att programmet ska packa upp filerna, kan man, i "visa info"-rutan i Finder, låsa filen/programmet och hindra dem från att packas upp.

AutoDoubler skyddar dina filer och program om du har otur och råkar ut för ett strömvabrott, systemkrasch eller skadade disketter. Programmet snabbas upp överfö-

ringen med modem, om du t.ex. skickar en AutoDoubler-komprimerad fil med modem till någon, måste du kopiera filen "ADEXpand Util" och skicka den till honom, annars kan han inte öppna den komprimerade filen.

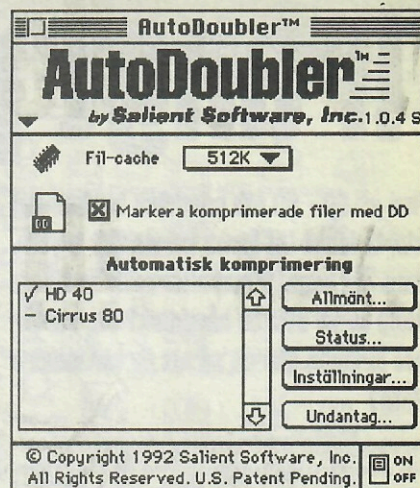
En annan användbar finess är när du kopierar en komprimerad fil till diskett, så packas den upp automatiskt av programmet. Den som får kopian på disketten kan använda filen direkt och behöver inte programmet AutoDoubler. Du behöver inte heller packa upp filen före kopiering vilket påskyndar ditt arbete väsentligt.

Den som vill ha en komprimerad kopia använder sig av programmet DiskDoubler och finner i "DD" menyn "Copy To..." och använder sig av den.

## Bättre backup

En annan finess är att man inte behöver lika många disketter som vanligt om man gör en backup av sin hårddisk. Fungerar med de mest populära backupprogrammen. Om det finns ett inbyggt komprimeringsprogram i ditt backup-program så stänger du av detta, filer som är komprimerade med AutoDoubler kan dock inte komprimeras ytterligare.

Med den nya komprimeringstekniken klarar AutoDoubler att komprimera filerna dubbelt så snabbt som sina konkurrenter.



Ett antal extra programmedföljer: "ADEXpand Util" är ett av dessa med vilket du kan öppna packade AutoDoubler filer, om du av någon anledning inte har AutoDoubler.

"Disk Tester" kontrollerar hårddisken eller disketter efter dåliga sektorer m.m.

Om du finner skadade AutoDoubler filer, använder du dig av "AD Verify/Repair" för att laga dem.

## Mac Plus och uppåt

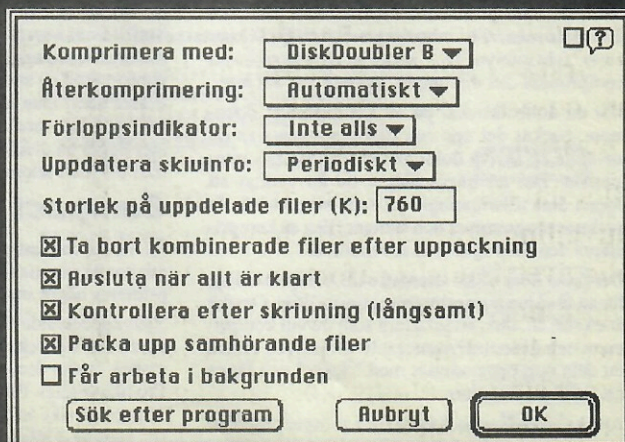
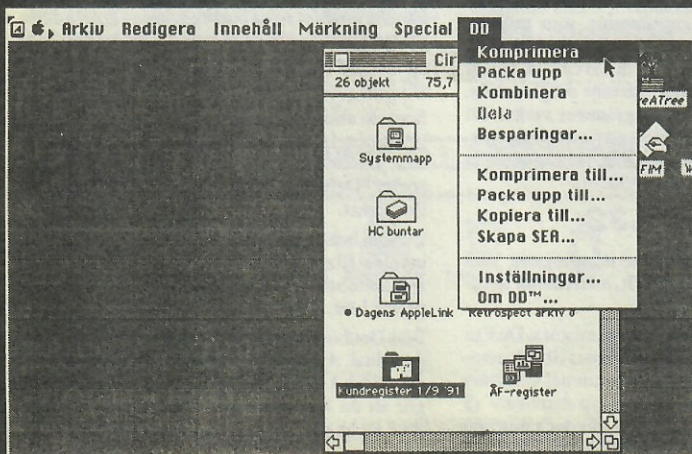
Programmet kan köras med en Macintosh Plus eller bättre och från system 6.0.4. och uppåt, fungerar utmärkt med system 7.

Handboken är på 20 sidor, med förklarande engelsk text och bra bilder.

Priset för denna utmärkta produkt är 650:- kronor plus moms. Tillsammans med DiskDoubler blir AutoDoubler det absolut bästa och kompletta komprimeringsprogrammen på marknaden idag.

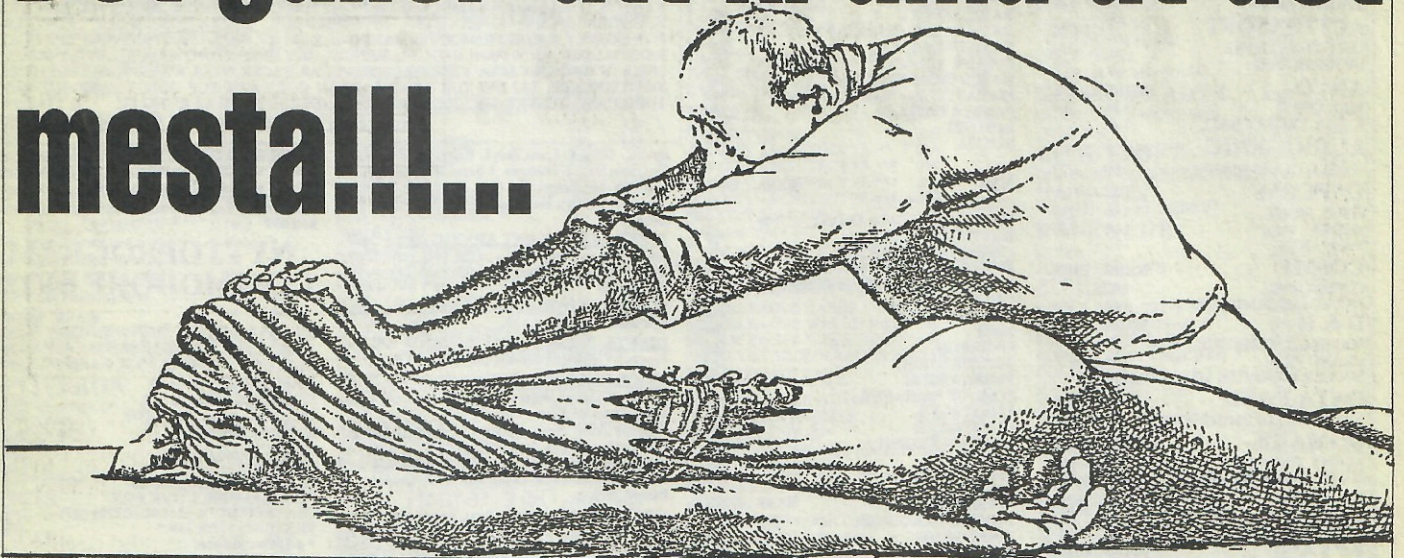
Är du intresserad av AutoDoubler kontakta Programpaketet AB, Box 152, 382 22 Nybro, Tel. 0481 - 111 23.

Claes





# Det gäller att krama ut det mesta!!!...



Här har du ett oslagbart recept när det gäller att få maximal valuta för dina pengar:

1. Betala aldrig mer än vad du absolut behöver för en tidning. Se verkligen till att du betalar så lite som möjligt per exemplar. Jämför gärna med vad en prenumeration kostar i förhållande till att köpa lösnummer.
2. Skaffa dig specialbonus om du nu är såpass juste att du "lånar" ut dina pengar i förskott till ett förlag. Dom tjänar ju på att du prenumererar så se till att du får en extra bit av den kakan du också.
3. Försäkra dig om att du alltid får tidningen före dem som fortfarande köper den ute i en butik. På så sätt har du ju alltid "Första Tjing" på erbjudande i annonserna och kan kanske göra fynd i läsarnas radannonser.

Blanda nu ihop dessa tre viktiga huvudingredienser väl och resultatet blir givetvis att du, så fort som möjligt, rusar ner till närmaste Postkontor med 140:- Riksdaler i handen och nyper ett inbetalningskort vid någon ledig skrivpulpst.

Nu kommer det riktigt kända. (Ja, något måste du göra själv också!!) Det gäller att fylla i ett inbetalningskort med lite uppgifter. Säg att det tar ca 10 minuter så har du, i alla fall, en timpeng på 247:20!!!

OK! Sammanfattningsvis så får du alltså åtta nummer av Svenska Hemdator Nytt för 140:- men dessutom skickar vi dig en PD-diskett utan extra kostnad (=samma som gratis men det får vi inte skriva för Konsumentombudsmannen!) Jämför lösnummerpriset = 8 x 18:90 = 151:20 samt en PD-disk = 30:- så kan du räkna efter själv. Du tjänar alltså 41:20 på att prenumerera. Det du.....!!

Här under ser du hur du skall fylla ditt inbetalningskort:

POSTGIROT SVERIGE		INBETALNING / GIRERING B	
Meddelande till betalningsmottagaren		Till postgirokontonr. <b>470 50 43-0</b>	
Ja, jag vill prenumerera på Svenska Hemdator Nytt 8 nummer framåt och jag vill även ha en PD-diskett för min dator som är en:		Avgift: <input type="checkbox"/> Kassastämpel	
Välj mellan: Atari ST, Amiga, PC 3.5", PC 5 1/4" eller Macintosh		Betalningsmottagare (endast namn): <b>SELDA MEDIA</b>	
Mina uppgifter:		Eget kontonr vid girering	
Namn: _____		Svenska kronor <b>140</b> :-	
Adress: _____		# _____	
Postnr / Ort: _____		47050430#02#	
Telefon: _____			
Född år: _____ (Endast årtal räcker)			

BE 2021 04 S (Dec 89) 40514 89 02

DETTA FÄLT FÖR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT



# COMMODORE 64 / 128

## SPEL TILL COMMODORE 64/128

<b>ACCOLADE</b>	KASS	DISK
CYCLES	99	149
ELVIRA ARCADE	159	199
ELVIRA MISTR. DARK STRATEGO	99	149
<b>ACTIONSOF</b>	DISK	
THUNDER COPPER	299	
UP PERISCOPE	299	
<b>ANCO</b>	KASS	DISK
KICK OFF II	149	199
RALLY CROSS CHALL	149	
<b>AUDIOGENIC</b>	KASS	DISK
WORLD CLASS RUGBY	159	229
<b>CAPCOM</b>	KASS	DISK
FINAL FIGHT	169	239
MERCS	169	239
VIGILANTE	79	
<b>COSMI</b>	KASS	DISK
CHERNOBYL	149	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
<b>D &amp; H</b>	KASS	DISK
FOOTBALL DIRECTOR	79	
GRAND PRX	149	
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
<b>DATA EAST</b>	DISK	
ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL	369	
<b>DOMARK</b>	KASS	DISK
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
SUPER SPACE INVADERS	169	199
<b>ELITE</b>	KASS	DISK
LAST BATTLE	149	199
<b>EPYX</b>	KASS	DISK
LA CRACKDOWN	199	
LEGEND OF BLACK SILVER	199	
SPORTING NEWS BASEBALL	199	
SUBBATTLE SIMULATOR	199	
WORLD GAMES	59	
<b>GARDE</b>	DISK	
HIGH SEAS	499	
<b>IMAGE WORKS</b>	KASS	DISK
BACK TO THE FUTURE III	159	199
PREDATOR II	159	
<b>INFOCOM</b>	DISK	
BALLYHOOD	199	
BUREAU CRAZY C128	199	
DEADLINE	99	
HITCHHIKERS GUIDE	149	
LEATHER GODDESSES	149	
MIND FOREVER VOY. C128	249	
STAR CROSS	99	
SUSPENDED	99	
TRINITY C128	249	
<b>INFOGRAMES</b>	KASS	DISK
NORTH & SOUTH	169	239
SIM CITY	249	
<b>KONAMI</b>	KASS	DISK
TEENAGE MUTANT HERO	179	229
TURTLES-COIN-OP	169	
<b>KRISALIS</b>	KASS	DISK
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
<b>MICROLEAGUE</b>	KASS	DISK
MICROLEAGUE BASEBALL II	399	
MICROLEAGUE FOOTBALL	349	
MICROLEAGUE WRESTLING	299	
<b>MICROPROSE</b>	KASS	DISK
ACRO JET	149	
PIRATES	199	249
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	
RED STORM RISING	199	
<b>MINDSCAPE</b>	KASS	DISK
DEJA VU	199	
UNINVITED	199	
<b>OCEAN</b>	KASS	DISK
CHASE HQ II (CART)	299	299
BATTLE COMMAND	229	
DARKMAN	159	
HUDSON HAWK	159	229
NARC	159	229
NAVY SEALS (CART)	299	299
PANG (CART)	299	299
ROBOCOP II (CART)	299	299
SHADOW OF THE BEAST	299	299
SMASH TV	159	229
TERMINATOR II	159	229
THE SIMPSONS	159	229
THE BREAK	149	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
<b>SIMULATIONS CANADA</b>	DISK	
FALL GELB	499	

FIFTH ESKADRA	499
GOLAN FRONT	499
GREY SEAS, GREY SKIES	499
IN HARMS WAY	499
LONG LANCE	499
SEVENTH FLEET	499
SIEG IN AFRIKA	499
STALINGRAD CAMPAIGN	499
<b>SSG</b>	KASS
BATTLEFRONT	349
BATTLES IN NORMANDY	349
CARRIERS AT WAR	349
EUROPE ABLAZE	349
HALLS OF MONTEZUMA	349
MACARTHURS WAR	349
PANZER BATTLES	349
ROMMEL	349
RUSSIA	349

<b>SSI</b>	KASS	DISK
50 MISSION CRUSH	199	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE OF ANTIETAM	369	
CHAMPIONS OF KRYNN	299	
DEATH KNIGHT OF KRYNN	349	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER	349	
GETTYSBURG	369	
MECH BRIGADE	369	
NAM	199	
OVERRUN	349	
PANZER STRIKE	349	
PHANTASIE III	269	
POOL OF RADIANCE	349	
QUESTRON I	269	
QUESTRON II	269	
ROADWAR EUROPA	269	
SHILOH	349	
SIX-GUN SHOOTOUT	199	

<b>STORM</b>	KASS	DISK
DOUBLE DRAGON III	169	
FINAL BLOW	169	229
RODLAND	169	229
<b>SUBLOGIC</b>	DISK	
FLIGHT SIMULATOR II	499	
NIGHTMISSION PINBALL	199	
STEALTH MISSION	299	

<b>SYSTEM 3</b>	KASS	DISK
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
TURBO CHARGE	169	229

<b>TENGEN</b>	KASS	DISK
PIT FIGHTER	169	199
RBI 2 BASEBALL	159	199

<b>TITUS</b>	KASS	DISK
BLUES BROTHERS	159	

<b>US GOLD</b>	KASS	DISK
ALIEN STORM	169	239
E-MOTION	159	199
HEAVY METAL	149	
SHADOW DANCER	169	239
TURBO OUT RUN	169	239
<b>VIRGIN</b>	KASS	DISK
ROLLING RONNY	149	
SUPREMACY	199	249

## SPELPAKET COMMODORE 64/128

<b>2HOT2HANDLE</b>	Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.
<b>AIR SEA SUPREMACY</b>	Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229, diskett 249
<b>BIG BOX</b>	Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Big Trouble In Little China, Spindizzy, Rampage, Corporation, Explorer, Champ Baseball, Dandy, Mermaid Madness, Star Raiders II, Ace 2088, Park Patrol, Champ Basketball, Prodigy, ISS, Super Sprint, Wonderboy, Knightmare, High Frontier, Champ Football, Galactic Games, Firetrap, Super Hang-On, Real Ghostbusters, Guadal Canal, Aliens, Kamov och Gee Bee Air Rally. Pris kassett 229, diskett 249.
<b>BOARD GAMES</b>	Scrabble, Monopoly, Risk och Cluedo. Pris kassett 229, diskett 249
<b>CAPCOM COLLECTION</b>	Strider i & II, Un squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris kassett 239, diskett 249
<b>CARTOON COLLECTION</b>	Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transylvania och Seymour goes to Hollywood. Pris kassett 149.
<b>CHAMPIONS</b>	Manchester Utd, J khan's Squash och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229
<b>CHART ATTACK</b>	Lotus Turbo, Super Cars, Ghouls & Ghosts, Cloud Kingdoms och Impossible. Pris kassett 199, diskett 249
<b>CHARTRUSTERS</b>	Agent x2, Ghostbusters I, FA cup Football, Kane I, LA Swat, Ninja Master, Ra-

## JÄTTEBILLIGT: 79 KR/ST FÖR C64 KASSETTER

3 SNOOKER, 3D STOCK CARS II, ACTION FIGHTER, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, BARBARIAN II, BATMAN THE MOVIE, BISMARCK, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CABAL, CHAMPIONSHIP WRESTLING, CHASE HQ I, CJ IN THE USA, CJ'S ELEPHANT ANTICS, COBRA, COMBAT SCHOOL, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA, F1 TORNAO, F16 COMBAT PILOT, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II, GHOULS & GHOSTS, GREEN BERET, HEROES OF THE LANCE, HYPER SPORTS, INTL NINJA RABBITS, ITALIA 90, KICK OFF I, LAST NINJA II, MAGI/LAND DIZZY, MOON WALKER, NEW ZEELAND STORY, OPERATION THUNDERBOLT, OPERATION WOLF PLATOON, POWERDRIFT, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RASTAN, REAL GHOSTBUSTERS, RED HEAT, RENEGADE III, RICK DANGEROUS I, SHINOBI, SKY HIGH STUNTMAN, SLIGHTLY MAGIC, SPIKE IN TRANSYLVANIA, STRIDER I, STUNT CAR RACER, STAR WARS, SUPER SEYMOUR, SWITCHBLADE, TAI CHI TORTOISE, TARZAN GOES APE, TOP GUN, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TUSKER, UNTOUCHABLES, WONDERBOY, YIE AR KUNG FU.

PRIS: ENDAST 79 KR PER STYCK

sputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding Fist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, I-ball I, ParkPatrol, Thrust I, Harvey HeadBanger och War Cars. pris kassett 149

**DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES** Spell-bound Dizzy, Dizzy Prince of the York Folk, Dizzy Down the Rapids, Kwik Snax och Panic Dizzy. Pris kassett 149

**EUNFORCE III** Barbarian II, California Games och Out Run. Pris kassett 129.

**GIANTS** Rolling Thunder, Gauntlet II, 720, Out Run och California Games. Pris kassett 179.

**GINORMOUS COLLECTION** Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

**GRANDSTAND** World Class Leaderboard, Pro Tennis Tour I, Continental Circus och Gazza I. Pris kassett 199 diskett 249.

**JAMES BOND COLLECTION** Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris kassett 199 diskett 249.

**JULIAN RIGNALLS ALL TIME TOP 10** Dan Dare, Lords of Midnight, Driller, Delta, Split Personalities, Zoids, Cauldron II, Barbarian II, Guardian II och Mega Apocalypse. Pris kassett 179

**MAX** Turrican II, ST Dragon, Swiv och Nightshift. Pris kassett 239, diskett 249.

**MULTI MIX I** Leaderboard, leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

**MULTI MIX II** Beach Head 1 & 2 och Raid (over Moscow) Pris kassett 89.

**MULTI MIX III** Bionic Commando, Street Fighter och 1943. Pris kassett 89.

**MULTI MIX IV** Gauntlet 1 & 2 och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

**NINJA COLLECTION** Shadow Warriors, Double Dragon I och Dragon Ninja. Pris kassett 149

**POWER HITS** Rampage, Battle Tech, Last Ninja I, Star Rank Boxing II, Fighter Bomber, Die Hard, Shanghai, Ghostbusters II, Grave Yardage och Gee Bee Air Rally. Pris diskett 249

**POWER UP** Rainbow Islands, Turrican I, Altered Beast, X-Out och Chase HQ I. Pris kassett 229 diskett 249.

**RAINBOW COLLECTION** Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands Pris kassett 149, diskett 229.

**SOCCER & Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory** Pris kassett 149.

**SOCCER STARS** Emlyn Hughes Int Soccer, Gazza II, Kick Off II och Microprose Soccer. Pris kassett 199 diskett 249.

**SUPER HEROES** Indiana Jones LC Action, Strider II, Spy who Loved Me och Last Ninja II. Pris kassett 199 diskett 249.

**SUPER SEGA VOL I** Crackdown, Shinobi, Eswat, Super Monaco GP och Golden Axes. Pris kassett 239, diskett 249

**SUPER SIM PACK** Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

**TEST DRIVE II COLLECTION** Test Drive II, Test Drive II California, European, Muscle Cars och Super Cars. Pris kassett 299.

**TNT II** Hydra, Badlands, Skull & Crossbones, Stun Runner och Robot Monsters Pris kassett 199, diskett 219.

**TOLKIEN TRILOGY** Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179

**WHEELS OF FIRE** Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Powerdrift. Pris kassett 199, diskett 299

**WINNERS** Thundeblood, Led Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission II. Pris kassett 199

**VIRTUAL WORLDS** Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt Pris kassett 199 diskett 249

**WORLD OF FLIGHT** Flight Simulator II, Jet, Japan Scenery Disk, Scenery Disk 7 och 11. Pris diskett 699

## NYTTOPROGRAM COMMODORE 64/128

<b>3D CONSTR KIT</b>	KASS	DISK
ASSEMBLER MONITOR 64	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64	795	
FIRMABOKFÖRING 128	795	
GRAPHIC ADV. CREATOR	299	
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II	399	
OXFORD BASIC	199	
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX	229	
TEXTREGISTER 64 (ORDBEH.)	279	299
TEXTREGISTER 128 *	349	

\* = kräver monitor

## GAMEBOY

ADDAMS FAMILY, ALTERED SPACE, AMAZING SPIDERMAN, ATOMIC PUNK, BATTLE UNIT ZEOTH, BEETLEJUICE, BILL & TEDS EXCELLENT ADV, BILL ELLIOTS NASCAR, BLADES OF STEEL, BOOMERS ADV, BOXXLE, BUBBLE BOBBLE, BURGER TIME DELUXE, CAESARS PALACE, CAT TRAP, CASTELLIAN, CASTLEVANIA II\*, CHESSMASTER 2000, CRYSTAL QUEST, CYRARD, DAYS OF THUNDER, DEATH HEAT SCRAMBLE, DOUBLE DRIBBLE, DRAGONS LAIR, DUCK TALES, FACE BALL 2000\*, FINAL FANTASY II\*\*, FINAL FANTASY ADV\*\*, FINAL FANTASY LEGEND\*, FISH DUDES, FORTIFIED ZONE, FORTRESS OF FEAR, GO! GO! TANK & RESCUE, GREMLINS II, HAL WRESTLING, INTERSTELLAR ASSAULT, KLAX, KING OF THE ZOO, KUNG FU MASTER, MARBLE MADNESS, MARUS MISSION, MEGAMAN I, MEGAMAN II, MICKEYS DANG CHASE, MYSTERIUM, NAVY SEALS, NEMESIS, NBA ALL STAR CHALL, NFL FOOTBALL, NOBUNAGAS AMBITION\*, PAPERBOY, PIPE DREAMS, PRINCE OF PERSIA, QBERT, QUARTH, R-TYPE, RESCUE PRINCES, ROBOCOP I, ROBOCOP II, SKATE OR DIE\*, SNEAKY SNAKES, SNOW BROS, SPUDS ADV, SUPER MARIO LAND, TASMANIA STORY, TECMO BOWL, TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES\*, THE PUNISHER, TURRICAN, TUR TLES II, WWW SUPERSTARS WRESTLING. PRIS: 299KR/ST MED UNDANTAG AV \*\*=349, \*\*=399 PER ST.

## CDTV

<b>BASKETBALL</b>	PRIS
BATTLE STORM	399
CD REMIX V.II	399
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
FALCON	699
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PSYCHO KILLER	399
RAFFLES	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SPIRIT OF EXCALIBUR	429
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
VOICE MSTER	499
WRATH OF THE DEMON	399
XENON II	499

## SPEL TILL AMIGA & ATARI ST

Alla Atari ST spel KRÄVER



# GAMEBOY ☆ CDTV ☆ AMIGA ☆ ATARI ST

**DUBBELSIDIG DRIVE.** Endast äldre ATARI ST-datorer har enkelsidiga drivar. Alla ST/E-modeller har dubbelsidig drive

ACCOLADE	AMI	AST
ALTERED DESTINY (1MB)	369	
BILL & TEDS EXCELL ADV	299	
CARDINAL OF KREMLIN****	299	
ELVIRA ARCADE(1MB)	299	
ELVIRA MISTR. DARK****	369	
ELVIRA II (1 MB)	399	
HARDBALL II	399	
HOME ALONE (1MB)	299	
ISHIDO	299	
JACK NICKL. CLIP ARTS **	199	
JACK NICKL. COURSE I *	179	
JACK NICKL. COURSE II *	179	
JACK NICKL. COURSE III *	179	
JACK NICKL. COURSE IV *	179	
JACK NICKL. COURSE V.5 *	199	
JACK NICKL. UNLTD (1 MB)	369	
SEARCH FOR KING (1MB)	429	
STAR CONTROL (1MB)	299	
STRATEGO	299	369

\*=Kräver Jack Nicklaus Golf  
\*\*=KRÄVER JACK NICKL UNLTD GOLF  
\*\*\*\*= FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

ACTIVISION	AMI	AST
BEAST BUSTERS*	329	329
DEUTEROS*	369	369
HUNTER	369	369
R-TYPE II	329	329

\*=FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

AEGIS	AMI	AST
PORTS OF CALL	299	
ANCO	AMI	AST
GIANTS OF EUROPE*	149	
KICK OFF II	249	249
KICK OFF II 1 MEG	299	
PLAYER MANAGER	249	
RETURN TO EUROPE	149	149
TIP OFF	299	299
WINNING TACTICS *	149	149

\*=Kräver KICK OFF II

ARTWORX	AMI	AST
BRIDGE 6.0	369	
STRIP POKER III(1MB)	399	

BETHESDA	AMI	AST
HOCKEY LEAGUE SIM*	299	
WAYNE GRETZKY II	369	

\*=AMIGA VER KRÄVER KICKSTART 1.2

BRODERBUND	AMI	AST
PRINCE OF PERSIA	299	

CAPCOM	AMI	AST
FINAL FIGHT	329	329
MEGA TWINS	299	299
MERCS	329	329

CDS	AMI	AST
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299	299

\*=FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

CORE DESIGN	AMI	AST
CAR-VUP	299	
CHUCK ROCK	299	
FRENETIC	329	329
HEIMDALL (1MB)	399	399
THUNDERHAWK	369	369
TORVAK THE WARRIOR	299	
WOLFCHILD	299	299

DATA EAST	AMI	AST
MONDAY NIGHT FOOTB(1 MB)	499	
WIDE WORLD BOXING(1MB)	399	

D & H GAMES	AMI	AST
FOOTBALL DIRECTOR II*	299	299
RUGBY COACH	299	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299	299
STRIKER MANAGER	299	299

\*=AMIGA VER. KRÄVER 1 MB

DELPHINE	AMI	AST
ANOTHER WORLD	299	299
CRUISE FOR A CORPSE	349	349

DIGITAL	AMI	AST
SUPAPLEX	329	

DIGITEK	AMI	AST
BIG BUSINESS	399	

DISNEY	AMI	AST
ARACHNOPHOBIA (1MB)	299	
DUCK TALES	299	
HARE RAISING HAVOC(1MB)	399	

DOMARK	AMI	AST
MIG 29 M SUPER FULCRUM	449	449
NAM	369	369
RUGBY THE WORLD CUP	299	299
SUPER SPACE INVADERS	299	299

DYNAMIX	AMI	AST
A10 TANK KILLER 1MB	399	
HEART OF CHINA(1MB)	399	
RED BARON (1MB)*	399	
RISE OF THE DRAGON 1 MB	399	
STELLAR 7 (1MB)	299	
WILLY BEAMISH (1MB)*	399	

\*=KRÄVER HÄRDISK ELLER 2 DRIVAR

ELECTRONIC ARTS	AMI	AST
BIRDS OF PREY(1MB)	399	
BUOKAN	159	
CASTLES (1 MB)	369	
CENTURION	299	
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299	
HARD NOVA	329	329
IMMORTAL (1 MB)	159	159
KEEP THE THIEF	159	
MAGIC FLY	159	159
PGA TOUR GOLF PLUS	369	
PGA TOUR COURSES***	199	
POPULOUS I	159	159
POPULOUS II (1MB)	369	
POPULOUS II (512K)	369	369
POPULOUS FROM LANDS*	99	99
POPULOUS EDITOR*	199	
POWER MONGER	349	349
POWER MONGER DATADISK**	199	
RULES OF ENGAGEMENT (1MB)329		
SKI OR DIE	159	
STAR FLIGHT I	159	
STAR FLIGHT II (1MB)	329	329
STRIKE FLEET	329	329

\*=KRÄVER POPULOUS I  
\*\*= KRÄVER POWER MONGER  
\*\*\*=KRÄVER "GAMLA" PGA TOUR GOLF

ELECTRONIC ZOO	AMI	AST
ABANDONED PLACES (1 MB)*	369	
CARDIAXX	329	
VIKING CHILD	249	

\*=FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

ELITE	AMI	AST
GREMLINS 2	299	249
LAST BATTLE	299	
MIGHTY BOMB JACK	299	
TOURNAMENT GOLF	299	
WORLD CHAMP SOCCER	299	

EMPIRE	AMI	AST
MEGA TRAVELLER I (1MB)	369	369
SPACE 1889 (1MB)	369	369

FIREBIRD	AMI	AST
ELITE	299	299

FREE SPIRIT	AMI	AST
SEX OLYMPICS (1MB)	349	

FTL	AMI	AST
CHAOS STRIKES BACK **	299	299
DUNGEON MASTER***	349	
DUNGEON M, SURVIVAL *	199	

\*=Kräver Dungeon Master  
\*\*=Amiga ver kräver 1 mb. FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

GREMLIN	AMI	AST
LOTUS II	299	299
PEGASUS	299	299
SUSPICIOUS CARGO	299	299
UTOPIA	369	369
VIDEO KID	299	299

HL.SOFT	AMI	AST
PRO FLIGHT	449	449

IMPRESSIONS	AMI	AST
AFRIKA KORPS	369	
CHARGE OF LIGHTBRIGADE	369	369
COHORT FIGHTING FOR ROME	369	369
CRIME CITY	369	369
FIGHTER COMMAND	369	369
FORT APACHE	369	369
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369	369
MERCHANT COLONY	369	369

INFOGRAMES	AMI	AST
ADVANTAGE TENNIS	329	329
GOLDEN EAGLE	329	329
SEVEN COLOURS	249	
STEVE MCQUEEN	329	329
THUNDERBURNER	249	249

INTERNECINE	AMI	AST
ACTION STATIONS (1MB)	369	
NAPOLEON I	369	369
WORLDS AT WAR (1MB)	299	

INTERPLAY	AMI	AST
BATTLE CHESS II*	329	
DRAGON WARS	299	
LORD OF THE RINGS (1MB)	329	
NEURONMANCER (1MB)	299	

\*=FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

KOEI	AMI	AST
BANDIT KINGS OF CHINA *	399	

GENGHIS KHAN (1MB)	399	
ROMANCE 3 KINGDOOMS *	599	

\*=Kräver 1 MB

KRISALIS	AMI	AST
FACE-OFF ICE HOCKEY	299	299
HILL STREET BLUES	299	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299	299

LUCASFILM	AMI	AST
INDIANA JONES L.C. ADV	299	299
LOOM	349	
SECRET MONKEY ISL. (1MB)	299	299
THEIR FINEST HOUR	349	349
ZAK MC KRACKEN	299	299

MAXIS	AMI	AST
SIM CITY (1MB)	399	
SIM CITY ARCHITECT 1A **	219	
SIM CITY ARCHITECT 1B ***	299	
SIM CITY ARCHITECT 2A **	219	
SIM CITY ARCHITECT 2B ***	299	
SIM CITY TERRAIN *	199	219

\*=Kräver SIM CITY  
\*\*=Kräver 512k ver av Sim City och 1MB minne  
\*\*\*=Kräver 1 meg ver av Sim City och 1MB minne

MICROLEAGUE	AMI	AST
MICROLEAGUE BASEB. (1 MB) 399		
MICROLEAGUE WRESTLING	369	
MICROLEAGUE WRES. VOL 3 * 149		

\*=KRÄVER MICROLEAGUE WRESTLING

MICROPROSE	AMI	AST
F15 STRIKE EAGLE II (1MB)	399	399
F19 STEALTH FIGHTER	369	369
FORMULA ONE GP*	399	
KNIGHTS OF THE SKY (1MB)	399	
M1 TANK PLATOON	369	369
MICROPROSE GOLF*	399	399
PIRATES	299	299
RAILROAD TYCOON (1MB)	399	399
SILENT SERVICE II (1MB)	399	399

\* AMIGA VER KRÄVER 1 MB

MICROSEARCH	AMI	AST
PRO FOOTBALL SIM V3.1 (1MB) 399		

MILLENIUM	AMI	AST
KID GLOVES II	329	329
ROBIN HOOD	329	329
ROBOCOD	299	299

MINDSCAPE	AMI	AST
4D SPORTS BOXING (1MB)	329	
4D SPORTS DRIVIN(1MB)	369	
CAPTAIN PLANET	329	329
CHESSMASTER 2100 (1MB)	399	
DEJA VU II	299	299
GIN & CRIBBAGE	399	
KNIGHTMARE	369	369
MOONSTONE(1MB)	369	
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299	

NOVAGEN	AMI	AST
MERCENARY III	369	369

NEW WORLD COMPUTING	AMI	AST
KINGS BOUNTY	369	
MIGHT AND MAGIC II	399	

OCEAN	AMI	AST
F29 RETALIATOR	299	299
DARKMAN	299	299
ELF	299	299
HUDSON HAWK	299	299
NAVY SEALS	299	299
ROBOCOP III	299	
SMASH TV	299	299
TERMINATOR II	299	299
THE SIMPSONS	299	299
TOKI	299	299
WLD WHEELS	299	299
WWF WRESTLE MANIA	299	299

ORIGIN	AMI	AST
OMEGA	399	399
SPACE ROGUE	369	
ULTIMA V	369	
ULTIMA VI (1 MB)	369	
WIND WALKER	369	

PALACE	AMI	AST
BOSTON BOMB CLUB	329	329
CRYSTALS OF ARBOREA	329	329
SLIDERS	299	299
SWAP	329	329

PSS	AMI	AST
WOLFPACK 1MB	369	329

PSYGNOSIS	AMI	AST
AMNIOS	329	
ARMOUR GEDDON	329	329
ATOMINO	329	329
BARBARIAN II (PSYGN)	329	329
CARTHAGE	299	
LEANDER	299	
LEMMINGS	299	299
OBITUS	329	329
OH NO MORE LEMMINGS*	249	249

ORK	299	
SHADOW OF THE BEAST II	329	329
*KRÄVER LEMMINGS		

QQP	AMI	AST
PERFECT GENERAL (1MB)	499	
WORLD WAR II BATTLESET*	299	

\*=KRÄVER PERFECT GENERAL

RAINBIRD	AMI	AST
MIDWINTER II *	399	399
TOWER OF BABEL	299	299
UMS II (1MB)	369	369

\* = Amiga ver kräver 1Mb.

RAINBOW ARTS	AMI	AST
LEGEND OF FAERGHAIL	349	349
LOGICAL	249	249

READYSOFT	AMI	AST
DRAGONS LAIR II:TIME WARP	499	499
SPACE ACE II	399	399
WRATH OF THE DEMON	369	369

RENEGADE	AMI	AST
GODS	299	299
MAGIC POCKETS	299	299

SIERRA	AMI	AST
BLACK CAULDRON	369	
CODENAME ICEMAN *	399	
COLONELS BEQUEST *	399	
CONQUEST OF CAMELOT *	399	
GOLD RUSH	349	



# AMIGA & ATARI ST

## Superbilligt: AMIGA & ATARI ST: 149 kr/st

1943\*\*, ACTION FIGHTER, ALTERED BEAST, ANARCHY, BATMAN THE MOVIE, BUBBLE BOBBLE\*\*, BUFFALO BILL, CABAL\*\*, CALIFORNIA GAMES\*, CHASE HQ, COMBO RACER, CYBERCOP, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA\*\*, DRAGONS OF FLAME, D.T'S OLYMPIC CHALLENGE\*\*, EDD THE DUCK, F16 COMBAT PILOT, FOOTBALLER OF YEAR II, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II\*, GHOULS & GHOSTS, HEAD OVER HEELS, HEROS OF THE LANCE\*\*, IMPOSSIBLE MISSION II, INDIANA JONES LC ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, IVANHOE, JAMES POND, JOAN OF ARC, JUPITERS MASTERDRIVE, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, MANIX, MINDBENDER, MOON WALKER\*, MYSTICAL, NEW ZEALAND STORY\*\*, NINJA WARRIORS, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY I, POWERDRIFT\*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, SCOOBY DOO\*, SHADOW OF THE BEAST I\*, SHINOBI, SIR FRED, SPELLBOUND, STRIDER I, STUNT CAR RACER\*, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN\*, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VENUS THE FLY TRAP, VOODOO NIGHTMARE, WORLD CLASS LEADERBOARD OCH Z-OUT.  
 \*= FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+ \*\*= FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+ OCH ATARI STE

CHAMPIONS OF KRYNN (1MB) 369  
 CONFLICT MIDDLE EAST (1MB) 369  
 CURSE OF AZURE BONDS 1 MB 369  
 DEATH KNIGHTS KRYNN (1MB) 369  
 EYE OF THE BEHOLDER (1MB) 369  
 POOL OF RADIANCE 1MB 369  
 QUESTRON II 349  
 RED LIGHTNING 369  
 RENEGADE LEGION (1MB) 399  
 SECRET SILVERBLADES (1MB) 369  
 SHADOW SORCERER 349  
 STAR COMMAND 369  
 STELLAR CRUSADE 399  
 SWORD OF ARAGON 369  
 TYPHOON OF STEEL (1MB) 369  
 WARGAME CONSTR SET\* 369  
 \*FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

**STORM** AMI AST  
 BIG RUN 299 299  
 DOUBLE DRAGON III 299 299  
 FINAL BLOW 329 329  
 ROLAND 299 299

**SUBLOGIC** AMI AST  
 FLIGHT SIMULATOR II 499  
 JAPAN SCENERY \* 299  
 SCENERY DISK 7 \* 299  
 SCENERY DISK 9 \* 299  
 SCENERY DISK 11 \* 299  
 WESTERN EUROPE SCENERY \* 299  
 \*=kräver FLIGHT SIMULATOR II

**SYSTEM 3** AMI AST  
 FUZZY BALL 249  
 LAST NINJA III 299

**TENGEN** AMI AST  
 PIT FIGHTER 299 299  
 RBI 2 BASEBALL 369 369

**THALION** AMI AST  
 A320 AIRBUS 399 399

**THREE SIXTY** AMI AST  
 BLUE MAX\*\*\*\* 369 369  
 DAS BOOT 369  
 HARPOON V1.21(1MB)\*\* 399  
 HARPOON BATTLE SET II \* 199  
 HARPOON BATTLE SET III \* 199  
 HARPOON EDITOR\*\*\* 249

\* = Kräver Harpoon  
 \*\* = Battle Set II ingår  
 \*\*\* = kräver v1.21 av Harpoon och hårddisk eller 2 drivar.  
 \*\*\*\* = ATARI VER KRÄVER 1 MB

**TITUS** AMI AST  
 BLUES BROTHERS 329 329

**TTR** AMI AST  
 BRIGADE COMMANDER(1MB) 399  
 FUTURE WARS DATA\* 249  
 \* = KRÄVER BRIGADE COMMANDER

**UBISOFT** AMI AST  
 BATTLE ISLE 369  
 CELTIC LEGENDS 369

FIRST SAMURAI 329  
 PRO TENNIS TOUR II 299  
 VROOM 299

**US GOLD** AMI AST  
 ALIEN STORM 329 329  
 GAUNTLET III 299 299  
 OUTRUN EUROPA 299 299  
 SHADOW DANCER 299 299  
 THE GODFATHER 369 369

**VIRGIN** AMI AST  
 JIMMY WHITES SNOOKER 369 369  
 MONTY PYTHON 249 249  
 REALMS 369 369  
 ROLLING RONNY 299 299  
 SPIRIT OF EXCALIBUR (1MB) 369 369  
 SUPREMACY 369 369

WAR IN MIDDLE EARTH 269  
 WONDERLAND(1MB) 369 369

**WESSON INT'L** AMI AST  
 MOONBASE 399

**SPELPAKET AMIGA & ATARI ST**

Alla Atari ST spel KRÄVER DUBBELSIDIG DRIVE. Alla STE-modeller har dubbelsidig drive  
**2 HOT 2 HANDLE** SHADOW WARRIORS, GOLDEN AXE, TOTAL RECALL OCH SUPER OFF ROAD. PRIS 369.  
**4 WHEEL DRIVE** TOYOTA CELICA GT RALLY, TEAM SUZUKI, COMBO RACER OCH LOTUS 1. PRIS 369.  
**ACTION PACK\*** SHERMAN M4, MAYA, THARGAN, COSMIC PIRATES, ON SAFARI,

ELIMINATOR, HOSTAGES, COLORADO, ROTOR OCH FAST LANE. PRIS 349.

**AIR COMBAT ACES** GUNSHIP, FALCON OCH FIGHTER BOMBER. PRIS 369.

**AIR SEA SUPREMACY** GUNSHIP, SILENT SERVICE I, P47, CARRIER COMMAND OCH WINGS (ATARI VER HAR F15 STRIKE EAGLE I I STÄLLET FÖR WINGS). PRIS 369.

**BIG BOX\*** TEENAGE QUEEN, CAPTAIN BLOOD, SAFARI GUNS, BUBBLE+, TINTIN ON THE MOON, PURPLE SATURNDAY, JUMPING JACKSON, KRYPTON EGG, STIR CRAZY BOBO OCH HOSTAGES. PRIS 369.

**CAPCOM COLLECTION** FORGOTTEN WORLDS, STRIDER I & II, UN SQUADRON, LAST DUEL, LED STORM, DYNASTY WARS OCH GHOULS & GHOSTS. PRIS 369.

**CHAMPIONS** MANCHESTER UTD., J KHAN'S SQUASH OCH WORLD CHAMPIONSHIP BOXING MANAGER. PRIS 249.

**CHART ATTACK\*** Lotus 1, Ghouls & Ghosts, James Pond och Venus The Flytrap. PRIS 369

**DIZZY COLLECTION** FANTASY WORLD DIZZY, TREASURE ISLAND DIZZY, MAGICLAND DIZZY, KWIK SNAX OCH FAST FOOD. PRIS 299.

**FOOTBALL CRAZY** KICK OFF II, PLAYER MANAGER OCH FINAL WHISTLE. PRIS 329.

**HERO QUEST TWINPACK** HEROQUEST OCH RETURN OF WITCHLORD. PRIS 369

**JAMES BOND COLLECTION** LIVE & LET DIE, LICENCE TO KILL OCH SPY WHO LOVED ME. PRIS 299.

**MAX TURRICAN II**, ST DRAGON, SWIV OCH NIGHT SHIFT. PRIS 369

**MOVIE PREMIERE\*** GREMLINS II, T.M.H. TURTLES, DAYS OF THUNDER OCH BACK TO THE FUTURE II. PRIS 369.

**NINJA COLLECTION** DOUBLE DRAGON I, SHADOW WARRIORS OCH DRAGON NINJA. PRIS 249.

**POWER UP** RAINBOW ISLANDS, ALTERED BEAST, X-OUT, TURRICAN I OCH CHASE HQ I. PRIS 369.

**QUEST AND GLORY** CADAVER, BAT, BLOOD WYCH OCH MIDWINTER I. ATARI VER HAR IRON LORD I STÄLLET FÖR BAT. PRIS 369.

**QUEST FOR ADVENTURE** OPERATION STEALTH, MEAN STREETS OCH INDIANA JONES LC ADV. PRIS 399.

**RAINBOW COLLECTION\*** BUBBLE BOBBLE, NEW ZEELAND STORY OCH RAINBOW ISLANDS. PRIS 249

**SIM CITY & POPULOUS** TVÅ AV DE BÄSTA SPELEN NÅGONSIN TILL PRISET AV ETT. PRIS 369.

**SOCCER STARS** MICROPROSE SOCCER, GAZZA 2, EMLYN HUGHES INTERNATIONAL SOCCER OCH KICK OFF 2. PRIS 329.

**SUPER HEROES\*** STRIDER II, SPY WHO LOVED ME, LAST NINJA 2 OCH INDIANA JONES LC ACTION. PRIS 369.

**SUPER SEGA VOL 1** SUPER MONACO GP, GOLDEN AXE, SHINOBI, CRACKDOWN OCH ESWAT. PRIS 369.

**SUPER SIMPACK\*** AIRBORNE RANGER, INT 3D TENNIS, CRAZY CARS II OCH ITALY 1990. PRIS 369

**TNT II** HYDRA, SKULL & CROSSBONES, BADLANDS, STUN RUNNER OCH HARD DRIVIN II. PRIS 369.

**TOPLIGUE** SPEEDBALL 2, FALCON, RICK DANGEROUS 2, TV SPORTS FOOTBALL OCH MIDWINTER 1. PRIS 369.

**VIRTUAL REALITY VOL 1\*** CARRIER COMMAND, MIDWINTER I, STARGLIDER II, STUNT CAR RACER OCH INT SOCCER CHALLENGE. PRIS 399

**VIRTUAL REALITY VOL II** VIRUS, THE SENTINEL, RESOLUTION 101, WEIRD DREAMS OCH THUNDERSTRIKE. PRIS 369

**VIRTUAL WORLD** DRILLER, CASTLE MASTER, DARK SIDE OCH CRYPT. PRIS 369.  
 \*= FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+

## NYTTPROGRAM AMIGA & ATARI ST

3D CONSTR KIT	AMI	AST
AMAS 2	599	499
AMOS	1199	599
AMOS 3D*	399	
AMOS COMPILER *	369	

AUDIO SCULPTURE	599	599	OUT RUN	479
CAPE 68K ASSEMBLER 2.5	699		PGA TOUR GOLF	479
DELUXE PAINT		699	PHANTASY STAR III	599
DELUXE PAINT IV	1099		POPULOUS	479
HISOFT DEVPACK 3	1099		RAIDEN	499
HIGHSPEED PASCAL	1499		RAMBO III	369
MASTER SOUND II		499	REVENGE OF SHINOBI	429
METASCOPE DEBUGGER	799		RASTAN SAGA II	479
SCRATCHER	799		ROAD RASH	479
STEREO MASTER	499		ROBOCOP	479
STOS		399	SAGAIA	479
VISIONARY (1MB)	749		SAINT SWORD	479
VOYAGER(1MB)	999		SEGA ACTION REPLAY	899
WSHELL 2.0	799		SHADOW DANCER	429
* = Kräver AMOS			SHINING IN THE DARKNESS	599

## SPEL TILL SEGA MEGADRIVE

688 ATTACK SUB	479		STAR CONTROL	599
ABRAMS BATTLE TANK	479		STARFLIGHT	599
AFTERBURNER II	429		STREETS OF RAGE	529
AIR DIVER	429		STRIDER	429
ARCUS ODYSSEY	599		SUPER HANG ON	429
ARNOLD PALMER GOLF	429		SUPER MONACO GP	429
ARROW FLASH	429		SUPER VOLLEYBALL	429
ATOMIC ROBO KID	479		SWORD OF SODAN	479
BATTLE SQUADRON	479		SWORD OF VERMILLION	599
BATMAN	479		TASK FORCE HARRIER	479
BLOCK OUT	429		TECHNO COP	479
BONANZA BROZ	429		THE IMMORTAL	549
BUCK ROGERS	599		THUNDER FORCE III	429
BUDOKAN	479		THUNDER FOX	479
CALIBER 50	479		TOE JAM & EARL	479
CALIFORNIA GAMES	479		TROUBLE SHOOTER	479
CENTURION	429		TURRICAN	479
CROSS FIRE	479		ULTIMATE QIX	479
DARK CASTLE	479		VALIS III	599
DECAPATTACK	429		VAPOR TRAIL	599
DICK TRACY	479		WARSONG	549
DINOLAND	479		WHIP RUSH	429
D.J. BOY	429		WINGS OF WOR	479
DONALD DUCKS QUACKSHOT	479		WINTER CHALLENGE	479
DYNAMITE DUKE	429		WONDERBOY III	429
E.A. HOCKEY	479		ZANY GOLF	479
EL VIENTO	599			
ESWAT	429			
F22 INTERCEPTOR	479			
FAERY TALE ADV	479			
FANTASIA	479			
FATAL LABYRINTH	429			
FATAL REWIND	429			
FINAL ZONE	479			
GAIARES	599			
GAIN GROUND	429			
GHOULS & GHOSTS	549			
GOLDEN AXE II	479			
GRANADA X	479			
HARDBALL	479			
HERZOG ZWEI	429			
HEAVY NOVA	499			
INSECTOR X	479			
JAMES POND	479			
J.B. DOUGLAS BOXING	429			
JEWEL MASTER	429			
JOE MONTANA II	479			
JOHN MADDEN II (1992)	479			
KA GE KI	479			
KINGS BOUNTY	429			
KLAX	479			
LAKERS VS CELTICS	479			
LAST BATTLE	429			
MARIO LEMIEUX HOCKEY	479			
MASTER OF MONSTERS	599			
MERCES	479			
MICKEY MOUSE	479			
MIDNIGHT RESISTANCE	429			
MIGHT & MAGIC	599			
MIKE DITKAS FOOTBALL	479			
MOON WALKER	429			
ONSLAUGHT	479			

## JOYSTICKS

BATHANDLE	PRIS
BOSS	199
FOOT PEDAL	339
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

## BÖCKER

ADVANCED AMIGA BASIC	249
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DESKTOP VIDEOWORKBOOK	369
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DEVICES MANUAL 3RD ED	369
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE REF MAN 3RD ED.369	369
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MACH LANG PRG GUIDE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS I & O	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BUCK ROGERS I CLUE BOOK	139

ORDER TELEFON:  
 016-13 10 20

**G.B.I. Computer Boss International**  
 Box 503 631 06 Eskilstuna



# \* SEGA \* PC \* JOYSTICKS \* BÖCKER \*

BUCK ROGERS II CLUE BOOK	139
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
CD ROM INFORMATION	199
CHAMPION OF KRYNN CLUE BOOK	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINT BOOK	99
COLONEL'S BEQUEST HINTBOOK	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINT BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINT BOOK	139
ELVIRA II HINTBOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE BOOK	139
GATEWAY SAVAGE FR. CLUEBOOK	149
GOLD RUSH HINT BOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUE BOOK	139
INCLUDES & AUTODOCS 3RD ED	429
INDIANA JONES HINT BOOK	139
JET FIGHTER II SCHOOL	199
KINGS QUEST COMPANION	199
KINGS QUEST I HINT BOOK	99
KINGS QUEST II HINT BOOK	99
KINGS QUEST III HINT BOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LARRY I PC VGA HINTBOOK	99
LEISURE SUIT LARRY I HINTBOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINTBOOK	99
LEISURE SUIT LARRY III HINTBOOK	99
LEISURE SUIT LARRY V HINTBOOK	99
LOOM HINT BOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
LOST IN LA HINTBOOK	149
MANHUNTER N.Y. HINT BOOK	99
MANHUNTER S.F. HINT BOOK	99
MANIAC MANSION HINT BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MARTIAN DREAMS HINTBOOK	169
MASTER POPULOUS I	229
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MASTERING AMIGA DOS	399
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK	149
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	229
MS DOS FOR BEGINNERS	249
MS DOS TRICKS & TIPS	229
OFFICIAL BOOK OF F15 II	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYC.	199
OFFICIAL GUIDE SPACE Q I-IV	199
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINTBOOK	99
POWER MONGER CLUE BOOK	139
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	149
POOLS OF DARKNESS HINTB.	149
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT	99
RISE OF DRAGON HINT BOOK	99
SAVAGE EMPIRE HINTBOOK	149
SECRET OF MONKEY ISL HINT	99
SECRET OF SILVER BLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER HINTBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SIM EARTH GUIDE	249
SIM EARTH BIBLE	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
USING AREXX ON AMIGA	399
VISONARY PROG HANDBOOK	349
WASTELAND CLUE BOOK	139
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
WING COMMANDER I & II HB	229
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

## SPEL TILL PC

(Ange diskformat vid beställning)

BARDS TALE CONSTR KIT	369
BARDS TALE TRILOGY	499
BATTLE TECH II	399
BLOOD MONEY	149
BUCK ROGERS II	369
CASTLES	449
CASTLES SCENARIO DISK	229
CHESSMASTER 3000	399
C. YEAGERS AIRCOMBAT	449
CIVILIZATION	499
CONQUEST OF LONGBOW (EGA)	499
CONQUEST OF LONGBOW (VGA)	499
COMMAND HQ	449
COVERT ACTION	499
DEATH KNIGHT OF KRYNN	399
DELUXE STRIP POKER II	369
ECO QUEST (VGA)	499
ELITE +	499
ELVIRA ARCADE GAME	329
ELVIRA II	499
EYE OF BEHOLDER II (VGA)	399
F15 STRIKE EAGLE II	449
F15 II DESERT STORM**	229
F16 COMBAT PILOT	149
F117A NIGHTHAWK	499
FALCON 3.0 VGA HD *****	599
GATEWAY SAVAGE FR.	399
GAZZA II	329
GODS (VGA)	399
GUNSHIP 2000 (VGA)	499
HARPOON V1.21	499
HARPOON BATTLE SET III*	229
HARPOON BATTLE SET IV*	229
HARPOON EDITOR*	269
HEART OF CHINA(EGA)	499
HEART OF CHINA (VGA)	499

JET FIGHTER II (VGA)	499
KINGS QUEST V (EGA)	499
KINGS QUEST V (VGA)	549
KNIGHTS OF THE SKY	499
LARRY V (EGA)	499
LARRY V (VGA)	499
LEMMINGS	449
L'EMPEREUR	499
LINKS (VGA)	499
LINKS - BAY HILL COURSE ***	229
LINKS - BOUNTIFUL COURSE ***	229
LINKS - FIRESTONE COURSE ***	229
LINKS - HYATT DORADO COURSE. ***	239
LINKS - PINEHURST***	239
LOST ADMIRAL	499
LOST IN LA VGA	499
MI TANK PLATOON	499
MARTIAN MEMORANDUM	499
MEGA FORTRESS	449
MEGA TRAVELLER II	449
MIGHT & MAGIC III	499
MONKEY ISLAND II (VGA)	399
NO GREATER GLORY	449
OBITUS	449
OH NO MORE LEMMINGS*****	329
P38 TOUR OF DUTY*****	249
P80 MISSION DISK *****	249
PAPERBOY I	149
PAPER BOY II	329
PATTON STRIKES BACK	499
PERFECT GENERAL	499
PGA TOUR COURSES	199
PGA TOUR GOLF+	429
POLICE QUEST III (EGA)	499
POLICE QUEST III (VGA)	499
POOLS OF DARKNESS (VGA)	399
POPULOUS I	169
PRO TENNIS TOUR II	399
RAILROAD TYCOON	449

RED BARON (VGA)	499
RICK DANGEROUS I	149
RISE OF THE DRAGON (EGA)	499
RISE OF THE DRAGON (VGA)	499
ROBIN HOOD	379
SECRET WEAPONS LUFTW. (VGA)	499
SHUTTLE	599
SILENT SERVICE II	449
SIM ANT	499
SIM EARTH	499
SORCERERS APPLIANCE	499
SPACE ACE II	499
SPACE QUEST IV (VGA)	499
STAR TREK	449
TERMINATOR II	369
TEST DRIVE II COLLECTION	449
TEST DRIVE III	369
THE GODFATHER	369
THE SIMPSONS	369
THUNDERHAWK	399
TIME QUEST	399
ULTIMATE GOLF	169
UMS II	499
UNCHARTED WATERS	599
WARLORDS (5.25)	399
WAYNE GRETZKY HOCKEY II	449
WESTERN FRONT	469
WILLY BEAMISH (VGA)	499
WILLY BEAMISH (EGA)	499
WING COMMANDER II (VGA)	499
WINTER CHALLENGE (VGA)	429
WWF WRESTLEMANIA	369
*= Kräver Harpoon	
**= Kräver F15 Strike Eagle II	
***= Kräver Links	
****=Kräver Lemmings	
*****=kräver DOS 5.0, 1 Mb RAM Minne (2 MB rekommenderas), 12 Mhz 286:a (eller bättre)	
*****=kräver Secr. Weapons Luftw.	

# BESTÄLLNINGSTALONG

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR Priserna är inkl. moms, frakt, PF-avgift och emballage. Endast 40 kr exp.avg. tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr. Leveranstiden är 7-10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Jag beställer för mer än 500 kr och får då ett extra spel utan kostnad. Värde 129:- (eller mera). Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv. Jag väljer bland spelen här nedan:

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> Builderland (Atari ST)         | <input type="checkbox"/> 7 Colours (Amiga)         | <input type="checkbox"/> Jack Niclaus Golf (PC 3.5)         |
| <input type="checkbox"/> Champion of the Raj (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Battle Squadron (Amiga)   | <input type="checkbox"/> Nam (PC 3.5 & 5.25)                |
| <input type="checkbox"/> Chess Simulator (Atari ST)     | <input type="checkbox"/> Billiards II Sim (Amiga)  | <input type="checkbox"/> Nightshift (PC 5.25)               |
| <input type="checkbox"/> Hydra (Atari ST)               | <input type="checkbox"/> Brigade Commander (Amiga) | <input type="checkbox"/> Skull & Crossbones (PC 3.5 & 5.25) |
| <input type="checkbox"/> Jumpin Jackson (Atari ST)      | <input type="checkbox"/> Fools Errand (Amiga)      | <input type="checkbox"/> Spy Who Loved Me (C64 kass)        |
| <input type="checkbox"/> Killing Cloud (Atari ST)       | <input type="checkbox"/> King Arthur (Amiga)       | <input type="checkbox"/> Thunderjaws (C64 kass)             |
| <input type="checkbox"/> Nam (Atari ST)                 | <input type="checkbox"/> Nam (Amiga)               | <input type="checkbox"/> Welltris (C64 kass)                |
|   |  | <input type="checkbox"/> Chambers of Shaolin (C64 disk)     |
|   |  | <input type="checkbox"/> Flying Shark (C64 disk)            |
|   |  | <input type="checkbox"/> Tracer Sanction (C64 disk)         |

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

BESTÄLL PER TELEFON: 016-13 10 20  
 Personlig ordermottagning: Mån-Tor: 9-21,  
 Fre: 9-17. Lör-Sön: 14-17.

NAMN \_\_\_\_\_

ADDRESS \_\_\_\_\_

PNR/ORT \_\_\_\_\_

TELEFONNUMMER \_\_\_\_\_ /

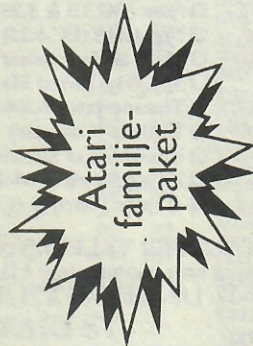
## C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna



# Nya lågpriser på datorer

1991  
**20**  
år

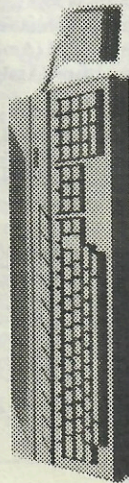


**3.675:-**

inkl 4 extra spel

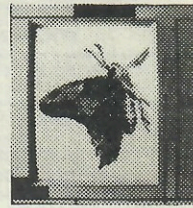
Svenska  
handböcker!

- Atari 1040STE familjepaket
- + Ordbehandling
- + Kalkyl
- + Register
- + Grafik
- + Musik
- + Programmering
- + Matematik
- + 3 Spel



**SM-144, 14" svart/vit monitor..... 1.495:-**

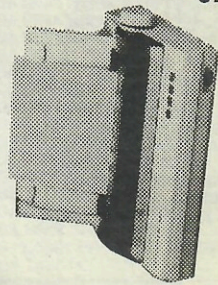
**SC-1435, 14" färgmonitor..... 2.795:-**



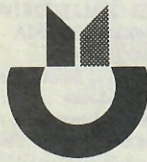
**PHILIPS**

- 8833-II 14" monitor..... 2.395:-
- PC-kabel, vid monitörköp..... 0:-
- Amiga-kabel..... tillägg 139:-
- Atari-kabel..... tillägg 189:-

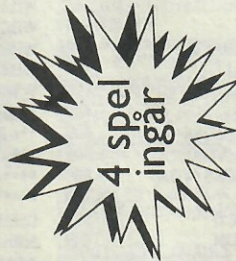
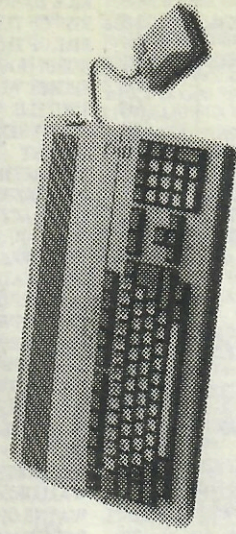
**SEIKOSHA**



**SP-1900, 9 nålar, 192 tkm/s..... 1.795:-**



**Commodore**



**Amiga 500 med 4 spel, 512 kb, DOS 1.3..... 3.295:-**

**Amiga 500+ med 4 spel, 1 Mb, DOS 2.0..... 3.795:-**

**Amiga 500, 1084S, SP-1900, 4 spel, joystick... 7.495:-**

**A520 RF-modulator..... 249:-**

**A501 512 kb/klocka..... 469:-**

**A1011 extern floppy..... 879:-**

**A590 20 Mb hårddisk..... 3.495:-**

**1084S monitor med kabel..... 2.495:-**

**Joystick..... från 89:-**

**Musmatta..... 75:-**

**Disketter 3M..... 95:-**

Annonsens priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14



**BECKMAN**  
Beckman Innovation AB

Box 1007

122 22 ENSKEDE

Tel: 08-39 04 00

Butik

Gullmarsplan 6

Tel: 08-91 22 00



# OPEN FILE

## SHN:S RADANNONSER

För endast 10:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen o-frankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till:

Sv. Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda  
Du disponerar 120 tecken. Tar din annons mer plats, tillkommer 10:- per ytterligare påbörjade 30 tecken.

**OBS!** På grund av att många annonsmanus uppenbarligen handlar om piratkopierade spel tar vi bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonsor som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 4-92 är 13 Mars

## SÄLJES: ATARI

Atari ST med mycket tillbehör säljes billigt pga studier. UD 18-20, 0417-142 40.

Atari 1040 STE + extradrive, monitor SM 124, skrivare LC200 Star, Synthes Yamaha 555 med midikabel och program, 100 disketter med nytto + spel med box, terminalbord. Ring 033-10 46 22 efter kl 16.00

Atari 1040 STE m joystick o ca 300 diskar: 3000kr. SM124: 1000kr. Färgmonitor: 2000kr. Tel: 0589-146 06, Jens.

Atari 1040STE med extra diskdrive + 100 disketter spel och prg. Pris: 4000kr. Ring efter kl 17.00, tel: 0491-706 55.

Atari 520 ST, diskdrive SF354, mus, printer panasonic KX-p1081 samt ett 10-tal originalspel. Pris 3000:- 046-25 24 07 efter kl 16.30

Atari 520 STFM. 70 disketter med spel o prg, sampler, diskbox, STOS, mus, joystick o böcker. Nyskick 3200:-. Tel: 090-412 84.

Atari 520 STFM, mus + 20 disks spel + nyttoprogram. Pris 2000 kr. Sanuel Broman, Drottninggatan 34L, 441 30 Alingsås.

Atari 520 STFM med mus, joystick, spel och prg. 2500 kr. Tel: 08-771 27 58.

Komplett 520ST-paket säljes! 520 ST + färgskärm SCI

## ÖSTERMALMS DATABUTIK:

# N H E

Stora Allén 27, 612 40 Finspång

Postordertel: 0122-188 42

Telefax: 0122-122 96

Kontors - Hemdatorer - Videospel

Kringutrustning - Program

## KONTO - LEASING

Våra affärstider: Må - Fre 9-18

Lör 9-12

Besök vår butik på

ÖSTERMALM - STORA ALLÉN 27

1224 + 9nål skrivare EMPS1250 + joy + mus + spel + orb. + Degas + disketter + böcker. 4500:- 031-81 28 89.

Minnesexpansion 520STE till 1040. Enkel montering. Testprog. på disk + mont.anvisn. medföljer. Nu endast 295:- 031-55 11 21, Mattias.

Minnesexpansion Atari STE 520 till 1040 endast 250kr. Modem 1200 endast 600 kr. Ring Janne: 0413-510 79 el. 225 79.

Q-Tec extradrive för Atari ST, dubbelsidig, nästan ny: 750kr. Originalspel till ST: Powernonger, Dungeon Master 175kr/st. Ring Andreas: 0511-576 11.

Atari STE-ägare! Trött på alla PD-prg som inte funkar på in STE? LA-Produkters PD-bibliotek är lösningen för dig! Alla våra PD-prg skall fungera på din STE! Prova oss! Diskett med PD-lista mot 10kr på PG 627 30 55-1. Tel: 0479-215 34.

Atari PD. Dubbelsidiga disk 10:- för PD-lista på diskett. PG 53 05 04-7259. Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö.

ST/STE demo bibliotek. Endast 10kr demo exkl diskett. Skriv för lista till: Benny Erixon, Pl 560, 830 04 Mörsil.

Originalspel till Atari ST säljes: Chaos Strikes Back 100:- Barbarian Psg 100:- + många många fler. Ca 30 titlar. Ring Kent: 0573-202 62.

Assemblerskola till Atari ST säljes! Pedagogisk och välarbetad. 08-97 74 42.

PD-disketter till Atari ST från 20kr/disk. Nonamedisketter 4.15/st Aven "Möss", samplers mm till låga priser. Ny lista mot 10 kr i porto. Primex, Box 74, 930 30 Ursviken.

4 disketter accessories (103 st) till Atari ST (Elvis PD disk nr "ACC" 1,2,3,4) 60:- på pg 625 75 85-7. Elvis PD.

200MB PD-program till Atari ST. 17:-/diskett! Programlista + 4 spel 10:- på PG 625 75 85-7. Elvis PD el en tia till Alströmer. 22, 554 66 JKPG.

Atari PD-MIDIprogram. 10 st dubbels. fyllda disk 160:-

# DISKETTER

DD HD

3,5" 3:49 7:90

5,25" 3:50 5:90

## Livstids Garanti!

Förpackade 10st/box inkl etiketter. Moms ingår, endast frakt tillkommer. Priserna gäller vid köp av 100st.

## J & M ENTERPRISE AB

Hemmestorp 32, 270 35 BLENTARP

Tel 046-818 14

Fax 046-80 200

inkl porto vid förskott. PD-lista på diskett 10:- Betala på PG 53 05 04-7259. Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö.

Beräkningsprogram till Atari! Info mot 10:- på PG 405 28 60-6. Lämna också ditt namn och adress.

Travstatistik för Atari ST. Hög och lågoplösning. Hjälp dig med system o statistik för V65, V5 o DD. Svenskt prg. 275 kr. på pg 324 863-0. R. Blennerhed.

Atari ST program: Legend of Faerghail, Damocles, Shoot em C. Set, STOS, Heroes of Lance, The Final Battle, 200kr. MasterSound Sampler 250kr. Tel: 0303-419 42, Henrik.

## SÄLJES C64

C64 med ca 60 spel på disk och ca 100 spel på band. 2 joysticks, TFC3, diskdr. och bandspelare säljes för 1700 kr el högstbjudande. Tel: 08-712 75 02.

C128 säljes med bandstation, manualer, joysticks, 2 st cartridge, ca 30 bra originalspel, kalkylprogram mm. Tel: 031-26 41 24

PD-diskar till C64, 20:-/sida. Vi har 80 st däruv några imp. fr USA av oss. Lista sänds mot 20:-. P. Almstedt, Södra Kyrkvägen 1, 693 70 Åtorp. Tel: 0551-303 22.

C64 spel diskett & kasset-cartridgespel 25-175 styck. Tele 031-30 66 78 (endast original) Mikael.

Bra originalspel säljes! Paket med 15 spel, 150 kr! Paket med 8 spel, 75 kr! Chessmaster 2000, Ghost Busters II mm. 50 kr/st. Ring Daniel: 018-31 54 54. OBS Disketter!!

PD till C64 för info sänd 20kr i sedel till Aros PD c/o Daniel Andersson, Vegagatan 21 2tr, 172 34 Sundbyberg. Tel: 08-29 79 69.

(Forts. på nästa sida)

# BILDJAKTEN 3

## VINN ETT AV 10 PROGRAM

Klarar du av att hitta bilderna? Bildjakten rullar vidare och vi delar ut 10 datorspel i varje tävling så ta chansen du också!

### FINA PRISER!!!

Tio vinnare att dras och var och en får ett program för just sin dator. Vinnarna i denna omgång presenteras i nummer 5/92

### SÅ HÄR GÖR DU:

I rutan här intill ser du sju små bilder. Var och en bild är utskuren ur någon av de sidor som teckningen innehåller.

Sidonumren fyller du i på talongen här intill och tävlingsvaret skall vara inskickat senast den 10 April 1992

Lycka till!

## VINNARNA I

### "BILDJAKTEN" 1 "

Andreas Cascioli, Lidköping. Jonny Fohlin, Trenså. Jonatan Jacobsen, Fjälkinge. Allan Jönsson, Malmö. Kenneth Karlsson, Habo. Martin Kjellberg, Kristianstad. Krister Markovski, Uppsala. Lars Olofsson, Vårgårda. Patrik Sjögren, Nödinge och Shing Vien, Gnosjö.

## GRATTIS!!!

Priserna har skickats ut.

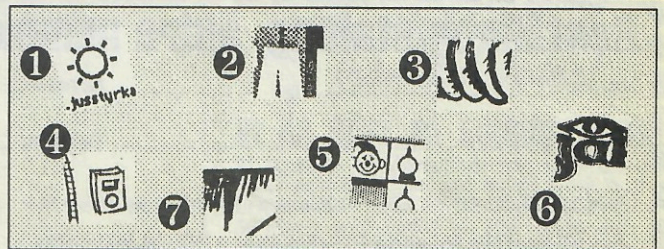


Bild nr 1 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 5 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 2 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 6 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 3 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 7 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 4 fanns på sid	<input type="text"/>		

BILDJAKTEN 3 /1992

Namn:.....

Adress:.....

Postnr/Ort...../.....

Dator: .....

(P.S. EN AVSKRIFT GÅR PRECIS LIKA BRA)

Kupongen skickas i ett frankerat men ej igenklirat kuvert till:  
Selda Media. Box 152. 448 23 Floda.



STAR Skrivare. Största märket i världen, marknadsledande i Europa, mest sålda i Sverige!

STAR LC-20 9-Nålar, 4 typsnitt, NLQ, 180 tkn/sek. **1 995:-**

STAR LC-200 9-Nålar, 5 typsnitt, NLQ, 7-färgskrift, bottenmatning, liggande A4, 225 tkn/sek. **2 695:-**

SUPRAMODEM 2400 Baud **1 250:-**

MEMOREX Disketter 10-pack **99:-**  
Moms ingår i alla priser. Begär katalog.

**alfa consult**

Box 34, 667 00 FORSHAGA  
Tfn & Fax: 054-87 18 00

(Forts. fr. föreg. sida)

C64 spel disk & kass bl a 1943, Gunship, Tom & Jerry 2, Batman Coin Up, 036-918 46 Michael.

PD-diskar till C64. Allt från spel till nytto. För Infodisk 20 kr på PG 43 11 49-4 Aros PD. För mer info ring 08-29 79 69.

**SÄLJES AMIGA**

Amiga 500, X-drive, X-minne, printer Star LC 10, Mouse Master, 100 disk, böcker, mus + matta. Många nya program. Tel: 0510-303 71.

Systematika, Amiga. Red Mål-, stryktips och Lottosystem. Mkt lätt & snabbt. Resultat kan fås på skrivare. Inkl Simulator Rättn. Utf manual. Pris endast 100 kr. CB, Pl 2058, 516 00 Dalsjöfors.

C är just nu det populäraste Amiga-programmeringsspråket. Men DICE kompilator är inte alls billigast, som DMZ skriver! Beställ North C kompilator på 2 disketter plus C manual på 4 disketter! Endast 110 kr för alla sex. PG 627 93 39-3, Marcin.

Roliga svenska textäventyr i AmigaBasic = Flarry 1 30 kr, Flarry 2 40 kr. Båda 60 kr! Ring för info: 021-35 95 93 (Peter) kl 20-21.

The finest Amiga-PD Software! Disk SR23 - Music Construction Kit med NoiseTracker, SoundTracker, Module Ripper mm. SR24 - Slideshow Constr. Kit (mycket användarvänligt), SR25 - Fox Desktop Publisher, SR26 - Atari ST Emulator (2 drives), SR 27 - IBM Emulator! Pris: endast 20 kr/disk. PG 627 93 39-3, Marcin

Originalspel till Amiga: Kings Quest 5-350 kr. Monkey

**ELVIS ATARI ST PD**

ETT PD-BIBLIOTEK MED ÖVER 200 MB PROGRAM:

- \* DEMOS
- \* ACCESSORIES
- \* NYTTOPROGRAM
- \* GRAFIKPROGRAM/BILDER

Sveriges billigaste PD-bibliotek...  
Eller?



Sätt in 10 :- på PG: 625 75 85-7 eller skicka en tia till:

ELVIS PD, ALSTRÖMERVÄGEN 22,  
554 66 JÖNKÖPING

så får du en diskett med fyra spel och katalogen över alla program

Island-250 kr. Railroad Tycoon-300kr. Future Wars-200 kr. Tel: 046-18 80 88.

Kartor till Eye of the Beholder. Tel: 0455-416 78 för mer info. OBS! Billigt.

Amiga fusk 1, 10 sidor, 35 kr på PG 629 66 74-2. Glöm ej att skriva namn och adress på inbetalningskortet.

Tjäna pengar! Så här tjänar du pengar till en Amiga 3000. Alla 200 sätten på diskett. Sätt in 100 kr på PG 481 25 90-0 med mottagare Anders Eklund.

Tips/travsystem - Amiga. 55 effektiva reducerade system för stryk- måltips, Lotto, Flax, Oddset, V65, V5, Dagens Dubbel. Systemstorleken varierar mellan 12 och 5616 rader. Mycket användarvänligt! Betala 175 kr på PG 69 07 52-1.

De bästa Amiga-demos: Disk DD38 - Madonna "Rescue Me", JM Jarre - DD27 "Revolution", DD28 "Rendez Vous", DD29 - Sandra, DD45 - Dire Straits, DD46 - MC Hammer, DD53 - Dee Lite, DD54 - Technotronic, DD55 - Betty Boo, DD62 - Poison, DD46 - Phil Collins. Pris endast 20kr/disk. PG 627 93 39-3, Marcin

**SÄLJES PC:**

Samsung XT med 20 Mb HD, 640Kb RAM, EGA med färgskärm och joystickkort. Pris: 5500 kr. Originalspel 200 kr. 021-14 80 98.

PC-spel: Loom, Operation Stealth, Space Quest II ca 150 kr. Heart of China 300 kr. Tel: 0501-145 23, Kalle.

PC-spel säljes! Gunship 2000, Willy Beamish, Martian Dreams, Larry 5, PQ 3 m fl. 0150-159 52, Pontus.

PC: It came from the Desert 3.5" 160 kr. 4DBoxing: 140 kr/ st.m.fl. Ola: 0280-700 77. Paket på båda spelen 280:- + porto på t ex postförskott.

Media III Ver 2.0 Dataprogram för fotointresserade till PC 220:- inkl porto. Demoverision 25:- inkl porto. PG 91 92 49-

A:\VERA\_PD.KAT\

Atari ST/STE/Mega

Över 1000 disketter med program till ST n.Sätter Du in 15 kr pa Postgiro

98 77 11- 9 får Du en fullmatad diskatalog i brevladan.Och Du..

priset är endast 40 kr/disk inklusive Postens avgifter.

Vera Electronic

Fiolv.1 961 46 Boden

Tel.0921 - 656 22

3. T Pettersson. Ange diskettformat. Telefon 08-761 89 44. Gratis PD-program till PC! Endast disk- och fraktkostnader tillkommer. Skriv och begär lista. Byséns PD/SW/FW Bibliotek, Krohnsväg 25, 621 48 Visby.

**SÄLJES DIVERSE:**

Nintendospel: Metroid, Krid Icarus, Tiger Heli. 200-250 kr. Ring Michael: 036-918 46.

Megadrive, Nintendo, Lynx och GameBoyspel i gott skick säljes till billiga priser. Ring för övrig info eller lista. Tel: 0755-634 69, Anders.

Skrivare Star LC-24-10 i nyskick 1800:- Inkl. papper & kabel. 0320-701 12.

Tjäna 1000-tals kr på enkelt hemarbete. För gratis info sänd frankerat svarskvert till: C B, Pl 2058, 516 00 Dalsjöfors.

"Tips prognos" förstryktips med avancerat statistikprogram. 13 rätt! 295:- + PF o frakt. Ring för info: 0921-729 59.

Cannon MSX säljes med bandst. 37 orig spel på kass och 2D org. spel på cartridge, joystick, 1 orig joyball mm. Tel: 031-26 41 24.

Dator: SVI MSX 738, Int/ ext diskdrive, skrivare, bandstation, 2 st joystick spel nyttprog, litt. Pris kan diskuteras. Tel: 0500-381 51.

**BYTES:**

Bli ekonomiskt oberoende. skicka frankerat svarskvert till Tomas Karlsson, Teatergatan 26, 264 31 Klippan

Metroid eller Metal Gear byte mot Faxanadu. Tel: 031-23 95 47.

(Forts. på sid. 50)

**Beställningstalong, äldre nummer av SHN samt Månadens Diskett**

Namn: \_\_\_\_\_ Adress: \_\_\_\_\_

Postnr/Ort \_\_\_\_\_ Telefon: \_\_\_\_\_ Dator \_\_\_\_\_

Diskformat:  3.5"  5 1/4" Målsmans underskrift om jag är under 16 år \_\_\_\_\_

Jag vill beställa följande PD-disketter a 30:-/st inkl porto.


Jag vill beställa följande äldre nummer av SHN a 13:-/st. Porto tillkommer med 9:- (1-3 tidn.) (3 tidningar=max per försändelse). Tidningarna skickas som B-post. Beställer du 6 tidningar ligger dessa i två kuvert etc.

--	--	--	--	--

Jag vill börja prenumerera på Svenska Hemdator Nytt  nr framåt. Priset på en prenumeration är 17:50 gånger antalet tidningar (dock minst sex nr framåt).

**Beställ så här:**

Du kan betala på olika sätt. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43.0 och bifogar kvittot med denna talong eller också skickar du in talongen tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrankerade frimärken, (EJ privatpostmärken!) Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK! De beställda varorna skickas till dig inom en vecka efter det att beställningen har kommit in till oss. Skicka in talongen till:  
Selda Media AB  
Box 49  
448 21 Floda





## Det kompletta ljudpaketet för PC-datorer!

- AdLib kompatibelt LJUDKORT med digital kanal för ljud och tal +11 programmerbara kanaler med FM-ljud.
- Två kvalitetshögtalare
- Ett par hörlurar
- 2 toppprogram LOGICAL & ROCK'N ROLL (Diskettformat 3,5" och 5,25")
- FM-DRIVER Shareware-version för Windows 3.0 eller senare. (Drivrutiner + 10 musikstycken och editor)

Introduktionspris  
**1.495:-**  
inkl. moms

Hårdvarukrav: IBM PC/XT/AT/PS 286/386/486 kompatibla datorer.

### Ring! För besked om närmaste återförsäljare.

Distribution till butiker:

Norra Sverige <b>DATAGROSSISTEN</b>	Tel: 060-17 48 90
Västra Sverige <b>OFFICE SYSTEM SUPPLY</b>	Tel: 031-12 76 00
Övriga landet <b>TRADEPLUS TRADING CO.</b>	Tel: 0340-525 60

## SKRIVARSPECIAL!!

### Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nålar	<b>1.349:-</b>
P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	<b>1.599:-</b>
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	<b>2.299:-</b>
P1124 i	300 tkn/sek, 24 nålar	<b>2.899:-</b>
P4420	Laserskrivare	<b>8.999:-</b>

### FUJITSU FÄRGSKRIVARE

DL 1100	240 tkn/sek, 24 nålar	<b>3.399:-</b>
Printerkabel för Amiga/Atari/PC		<b>79:-</b>
Printerpapper 1000 ark		<b>149:-</b>

<b>SupraModem</b>	2400-X	<b>1.195:-</b>
	2400 Plus	<b>1.895:-</b>

<b>PC-SOUNDMAN</b>	Ljudpaket för PC se annons här t.v.	<b>1.495:-</b>
--------------------	--	----------------

<b>NONAME</b>	<b>DISKETTER</b>		
	I FÄRG	10-90 st	<b>4:99/st</b>
	MF2-DD 3,5"	100-490 st	<b>4:49/st</b>
		500 + st	<b>4:29/st</b>



**GAMES AB**  
Box 854, 851 24 SUNDSVALL

**Ordertelefon**  
**060 - 17 55 22**

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

## 3,5" MF2DD DISKETTER

- 100% ERROR FREE
- 5 ÅRS GARANTI
- JAPANSK KVALITET
- FULL BYTERÄTT

# 3:50:-/st

Inklusive etiketter

## ÖVRIGT:

Diskettbox 80 st lås....85:-	Musmatta .....49:-
Possobox 150 st .....175:-	Modem Supra 2400 ....1495:-
Joystick TAC 2 .....100:-	Mus/Joy Omkoppl .....179:-

## Ge-Ef Data / FBE TechTrade AB

Box 53  
671 22 Arvika

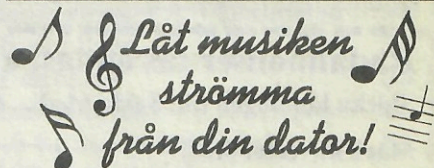
Tel 0570-138 35  
Fax 0570-802 43

## SOUND BLASTER

DE KOMPLETTA LJUDKORTEN TILL DIN PC!

## SOUND BLASTER

Nu även CD-ROM! Koppla in direkt på SB Pro, med 5 CD-ROM 5995:-!



### VI ÄR BÄST PÅ SOUNDBLASTER!

Vi levererar alla kort direkt från lager mot pf. Priser exkl frakt men inkl moms & medlem i SB-Klubben, med SB-BBS (19200Bps), 15%, SB-Bladet mm! Beställ nu eller skicka efter gratis info (vi betalar t o m portot [Frisvar]!)

**Frisvar**, Lagans Dator Service, 340 14 Lagan  
Telefon: 031 - 380 999 Telefax: 0372 - 351 33



Namn/företag: \_\_\_\_\_

Adress: \_\_\_\_\_

Tele/fax: \_\_\_\_\_

Underskrift: \_\_\_\_\_

**JAG BESTÄLLER:**

St SoundBlaster för 1695:- + frakt!

SHN 3-92 St SoundBlaster Pro för 2795:- + frakt!

Mer info om SoundBlaster och tillbehör!

Mer info om SB Pro & CD-ROM!







ST-ägare söker dito för byte av prg, spel, tips, special nyporg. Sänd lista till: Göran Sundqvist, Kemigränd 25, 907 31 Umeå.

ST-ägare sökes för byte av spel, program mm. Skicka lista till Dag Johansson, Vårslev 47, 436 43 Askim.

ST/STE-ägare sökes för byte av bra!!! spel, prg mm, Skicka lista till: Erik Tolf, Mimervägen 19, 151 60 Södertälje. Tel: 0755-845 62.

ST-ägare sökes för byte av prg mm. Alla får svar! Skicka lista till: Christer Gustavsson, Hasselvägen 6, 430 91 Hönö.

ST-ägare sökes för byte av prg mm. Erik Bergström, Box 28, 710 15 Vintrosa.

ST-ägare sökes för byte av spel och prg. Skicka lista till: DLC, Västerlännt 59, 424 37 Angered.

ST-kontakter sökes för byte av spel. Skicka lista till Erik Holgersson, Nyponvägen 11, 531 71 Vinninga.

ST kontakter sökes 100% svar. Fatta pennan och skriv till: Thomas Lindström, Mickelgårds Väskeinde, 621 72 Visby.

A-kontakter sökes för byte av prg mm. Håkan Jonsson, Galoppvägen 12, 857 52 Sundsvall.

Speltokiga Amiga 500 ägare sökes för byte av spel och demos mm. Om du skickar en lista så får du garanterat svar. Skriv till: Mats Larsson, Nämndemansv. 9, 442 50 Ytterby.

Amigakontakter sökes för byte av spel, demos prg mm. Skriv till Torbjörn Söderlind, Skogsvägen 50, 890 42 Mellansel. Tel: 0661-401 19.

Amiga kontakter sökes för byte av prg mm. Skicka lista! Jens Andersson, Löpstensvägen 12, 393 55 Kalmar.

PC-kontakter: Byte av spel, program, tips. Alla brev besvaras. Ring eller skriv till: Peter Holmquist, Hemsjö 2306, 441 96 Alingsås. Tel: 0322-503 12.

PC-ägare se hit! Brevvänner sökes. Byte av PDprogram & spel Batchprogram & TurboC++ Nybörj. Skriv till: Jesper Sallander, 422 Cardiff Road, Venice, FL34293 USA. Fax: 0918134973083. ACE!!!!!!

PC-ägare sökes för byte av PD-program och tips med modem. OBS! Du ska bo i Halmstadsområdet. Tel: 376 25 och fråga efter Mattias.

PC-kontakter sökes för byte av tips, spel, prog mm. Endast 3.5". Skriv till: Anders Johansson, Backatomtsvägen 19, 541 70 Skövde.

PC-brevvänner sökes för byte av demos, spel, tips. 3.5" Marcus Persson, Börjessons V 7, 663 00 Skoghäll.

PC-kontakter sökes för byte av spel, GIF, prg mm. Robert Nilsson, Halsebo, 597 97 Ätvidaberg.

PC-kontakter sökes för byte av program och spel. Skriv till Mathias Carlsson, Länghemsgatan 5, 502 50 Borås eller ring: 033-15 50 65.

PC-kontakter sökes. 3.5" Skriv till Robert Wrkic, Vildgåsvägen 21C, 222 35 Lund. Snabb svar!!

PC-ägare sökes för byte av program spel o tips. Skriv till:

## Nästa nummer av:



utkommer i butikerna den:

# 16 April 1992

Utgivningsplan för 1992:

Nr .....Utk. den .....Mtrl-dag

4-92 .... 16/4 ..... 13/3

5-92 .... 14/5 ..... 11/4

6-92 .... 18/6 ..... 15/5

7-92 .... 20/8 ..... 3/7

8-92 .... 17/9 ..... 14/8

9-92 .... 15/10 ..... 11/9

10-92 .. 12/11 ..... 9/10

11-92 .. 10/12 ..... 6/11

Ring: **0302-355 50**

för bokning av annonsplats i  
god tid

Henrik Elowsson, Götgatan 17E, 582 31 Linköping. Tel: 013-10 39 39. Endast 3.5".

Mac-ägare sökes för byte av program & tips. Alla får svar. Markus Ingberg, Nordhemsvägen 10, 890 23 Sjöleved.

## BBS

Ring Modema Tider, BBS för alla datorformat. Öppen dygnet runt. Tel: 0302-361 39, 2400 -9600 8 1 N.

Ring STarhammer BBS! 24 hours, 2400 bps. ST, Amiga och PC.

# ROKA TRADING

## AMIGA/ATARI

Grand Prix	325
Hunter	259
Kings Quest V	375
Lemmings	295
Oh No More Lemmings	295
Monkey Island 1 meg	325
Pitfighter	295
Rise of the Dragon	350
Turrican II	295
Utopia	269

## LÅGPRIS AMIGA/ATARI

Airball Construction Set	59
Shuttle II	59
Leatherneck	39
Major Motion	39
Airball	39
Slaygon	39
Goldrunner	39
Soccer	39

## MEGA DRIVE SPEL

Pacmania	425
John Madden 92	475
PGA Golf	475
Shadow of the Beast	400
Shining in the Darkness	495
Adapter	250

(Spela Master Spel på Game Gear)

## DATATILLBEHÖR

Rengöringset 3,5 Diskdrive	39
Mushållare	33
Musmatta	39
Manushållare	49
3,5 tums Diskettlåda (100 st med lås)	89

**Samtliga Priser Inkl. Moms  
PF. Avgift samt Frakt  
tillkommer**

**Ordertelefon  
0760/89529**

**Vi har mycket mer  
Beställ Prislister**

**ROKA TRADING  
Industrivägen 4  
19435 Upplands Väsby**

# SAM COUPÉ

Spehera .....	249 kr	Samtape 3 (band) .....	199 kr
Pipmania .....	249 kr	Samtape 4 (disk) .....	219 kr
Multipack 1 .....	249 kr	SAM Tasword 2 .....	279 kr
Defenders of the Earth .....	249 kr	PCS Desktop Publisher .....	677 kr
Mind Games 1 .....	249 kr	LERM Assembler .....	359 kr
Mind Games 2 .....	249 kr	SC Assembler .....	359 kr
Football Director .....	359 kr	Flexipage authoring .....	359 kr
Quizball .....	179 kr	Adress & Telephon Reg. ....	149 kr
Prince of Persia .....		Outwrite word processor .....	
Hexagonia .....		SC Filer databas .....	
The Sound Machine .....		Budget Home account .....	
Impatience .....		MasterBASIC .....	
Klax .....		Comet Assembler .....	
Master Dos .....	249 kr	MIDI Sequenser .....	

## Till Amiga, Atari och PC

The 16 bit POCKET POWER COLLECTION  
endast 49 kr per disk, begär separat lista

**SpectraSoft**

St. Köpinge 19:51  
270 22 Köpingsbro  
Tel: 0411-504 49

Missa inte chansen! Prenumerera på Svenska Hemdator Nytt minst sex nr framåt och få en PD-diskett utan extra kostnad. Se annonsen på sidan 41!



# ☆ SPELSPECIALISTEN ☆

## Megadrive spel

Ring of Power .....499:-  
 Shadow of the Beast .....379:-  
 King Bounty .....379:-  
 Robocod .....439:-  
 Toki .....389:-  
 Action Replay Cart. ....Ring!  
 500 fler titlar .....Ring!

## Spel till PC

Falcon V3 .....499:-  
 Eco Quest VGA .....399:-  
 Cruise for a Corpse VGA .....339:-  
 Twilight 200 .....439:-  
 Star Trek (25år) .....379:-  
 Wing Commander II .....439:-

Magic Candle II .....379:-  
 Super Spave Inv. ....289:-  
 Paperboy II .....339:-  
 Buck Rogers II .....349:-  
 Shuttle .....Ring!  
 2000 fler titlar .....Ring!

## Amiga & ST

Heimdal .....379:-  
 Diplomacy .....219:-  
 Airbus 320 .....389:-  
 Ultima VI .....339:-  
 Turtles II .....289:-  
 Ork .....289:-  
 Oh No More Lemmings .....299:-  
 Elvira II .....379:-  
 Sea Soft & Sun (sex) .....289:-

Heart of China (AM) .....399:-  
 Robocop III .....Ring!

**CDTV, GAMEBOY,  
 GAMEGEAR,  
 SPECTRUM, MAC,  
 MASTER m fl.**

**Alla spel till alla  
 maskiner (Nästan)**

**Nyttoprogram självklart!  
 Hintbooks i mängder  
 Klubbfolk och ÅF, ring för  
 specialerbjudanden.**

Hintbooks för Sega Nintendo och Gameboy. Ca 300 sidor per styck 89 kr.  
 Ring om Bästa-Pris Garanti

## SOUNDBLASTER

### Superljudkort till din PC

AdLib kompatibelt  
 11 ljudkanaler  
 Supportas av alla bättre program  
 Inbyggt joysticksinterface  
 Kan driva både högtalare och förstärkare  
 MIDI-interface

**Pris: 1695:-inkl moms!!!**

SoundBlaster Pro 2495:-

## 10000 TITLAR!!!

Sveriges största sortiment

Alla heta titlar

Ring för mer information!  
 Nya spel kommer varje dag  
 ÅF Välkomna

Rätt program - Rätt pris

## W-Post Datasoft

Bara att lyfta på luren! Tel: 031-88 48 59 Fax: 031-88 38 73

Klubbar och ÅF: 031-88 36 73.

## ORDERKUPONG

Minsta beställning 199 kr inkl moms, frakt, postföreskott.

Endast expeditionsavgift 40 kr tillkommer

Vid beställning över 500 kr bjuder vi på månadens bonusspel

SPEL	DATOR/FORMAT	PRIS

Namn: .....  
 Adress: .....  
 Pnr/Ort: .....  
 Tel: .....

## FRISVAR

W-Post Datasoft

Box 86

435 22 Mölnlycke





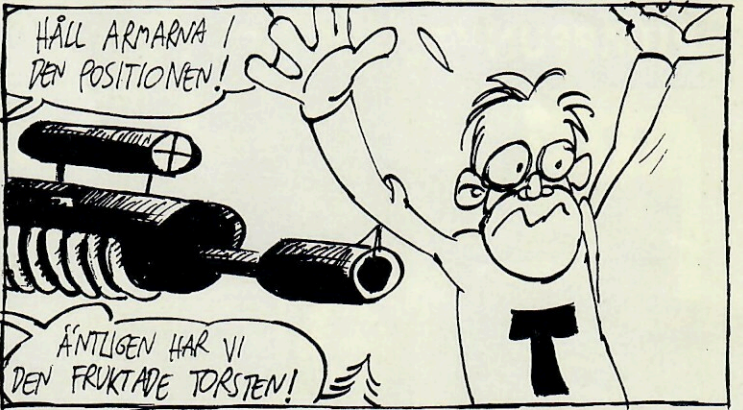
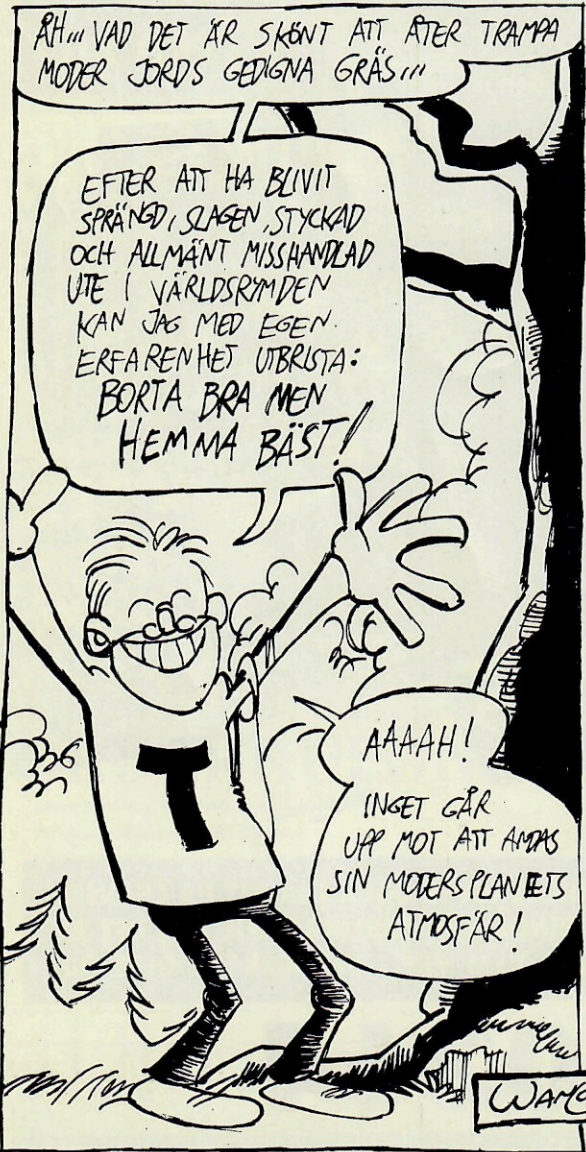


**OBS!**  
DET HÄR AVSNITTET  
UTSPELAS Flera  
MÅNADER EFTER  
DET FÖRRA...

ÄR NI REDO  
ATT BLI NER-  
STRÅLAD, TORSTEN?

JAVIST!  
STRÅLA  
PÅ

**B  
Z  
Z  
Z  
N  
K**





# OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

OBS! MYCKET BEGRÄNSAT ANTAL



MONITOR  
INGÅR EJ

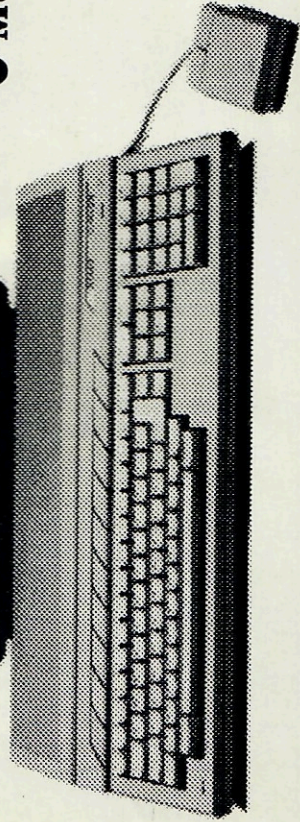
## ATARI 520ST

- 68000 PROCESSOR ● 4 HÄFTIGA SPEL
- 512 KB MINNE ● RITPROGRAM
- DISKETTSTATION ● S.T.O.S. (GÖR EGNA SPEL)
- MUS ● FÖRST BASIC (PROGRAMMERING)

MYCKET FÖR KUND

SÅ HÄR BILLIGT KAN DU ALDRIG KÖPA ATARI MERA!

# 1.995:-



Alla Priser inklusive moms. Frakt fullkommer. Priserna Gäller till lagret tar slut. OBS! Mycket begränsat antal.

**datacenter**

011-18 45 18

Box 1404, 600 44 Norrköping

Vi lämnar 14 dagars fullständig  
returrätt på oskadade varor som  
köpts på postorder.

**DATACENTER**

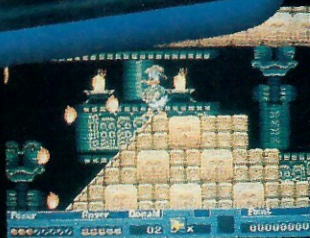
POSTORDER



# Här börjar äventyret.



**Mega Drive. Unikt!**  
Det enda TV-spelet  
med 16 bits kapacitet.  
Enastående grafik,  
ljud så du baxnar  
och häftigare spel!



**Game Gear.**  
Bärbart TV-spel  
med 4.096 färger  
och ljud i topp-  
klass, trots det  
nätta formatet.  
Nu kan du  
spela överallt!

# SEGA



**Master System.**  
Det modernaste  
8-bitsspelet.  
Höjdargrafik,  
toppljud och  
läcker design.



**SEGA har allt när det gäller TV-spel.**  
De starkaste spelmaskinerna och de bästa spelen.

Kalle Anka, Musse Pigg  
och Sonic (världens snabbaste TV-spel)  
är bara några exempel - du som väljer  
SEGA kan räkna med en ständig ström  
av spännande nyheter!