

PC, MAC, ATARI ST, SPELKONSOLLER mfl

SVENSKA
HEM-

DATOR

Nytt

Nr 10-1992

12 Nov - 10 Dec 1992

Pris: 19:90 inkl. moms



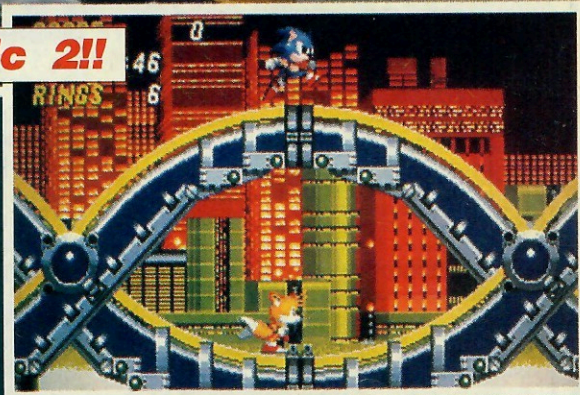
Nu kommer Sonic 2!!

Mässdags: Data Office 92 Sid.5

Windows gör din dator trevligare Sid.8

Vi testar At Ease på Macintosh Sid.14

Månadens PD-diskett Sid.40



Se sidan 38

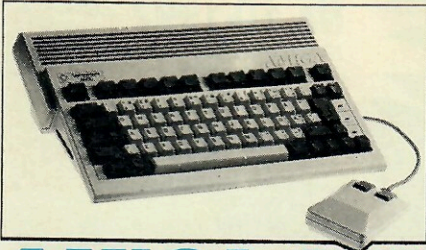
802-10

LANDBERGS SPEL & DATA



Vi har säkert landets största post-ordervisnings sortiment på denna sidan!!!

AMIGA-SPALTEN



AMIGA 600

med skolpaket (Sveriges geografi, Omega matematik, Glosförhör, Läsinlärning), Spel: Kick Off 2, Pipe-
mania, Populous, Space Ace samt Mus, Manualer,
2 års garanti

2.999:-

+ Gratis Freestyle!

AMIGA 600HD/40 MB

Ett kraftpaket innehållande Hårddisk med: Superword,
Infofile, Hemekonomi, DeLuxe Paint III, Superback,
Omega matematik, Vruse for a Corpse, Great Courts II,
mus, manualer, 2 års garanti

4.699:-

+ Gratis Freestyle!

MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original)	899:-
MINNE 1 MB – annan tillverkning	599:-
DAMMHUV till A600 – Mjukplast	39:-

PHILIPS FÄRGMONITOR 8833 MK II



2.389:-

inkl kablar!

GVP Hårddiskar

HD 8 + 52 till A500	4.679:-
HD 8 + 120 till A500	6.389:-
HD 8 + 52 till A2000	3.889:-
HD 8 + 120 till A2000	5.789:-

FYND-RUTAN

<input type="checkbox"/> DAMMHUV i hårdplast till A500/2000.....	59:-
<input type="checkbox"/> DISKBOX med läs för 100 st 3,5"	69:-
<input type="checkbox"/> DISKBOX för 120 st 5 1/4"	39:-
<input type="checkbox"/> DISKETTER 3,5" Sony Bulk DS/DD.....	3:99
<input type="checkbox"/> MUSMATTA	29:-

STAR-Skrivare

LC100 – 9 nålars färg – supernyhet!	1.989:-
LC24-20 – 24 nålars svart/vit	2.649:-
LC200 – 9 nålars färg	2.399:-
LC24-200 – 24 nålars färg	3.749:-

Kablar och program ingår i skrivarpriserna!

POSTORDER-NYTT

75 min VHS med svensk
instruktion för att rätt
lära sig använda Amigan
och WB 2.0 alt. WB 1.3!

199:-

Endast hos **LANDBERGS!**

UTRUSTNING

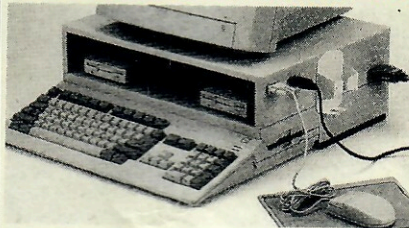
Utrustningsspalten visar en del av sortimentet!

ACTION REPLAY till A500 – V.3!	699:-
ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	99:-
AMAS – Sampler och Midi – Ny!	799:-

AMOS COMPILER	229:-
AMOS GAME CREATOR	369:-
AMOS PRO	549:-
AMOS 3D GRAPHICS	269:-
EASY AMOS	329:-

BOOT-SELECTOR df0/df1, manuell	99:-
BOOT-SELECTOR dito, elektronisk	199:-

CONTROL CENTER



INBYGGNADSLÅDA till A500 i metall inkl dammhuv, musmatta och mushållare....	649:-
INBYGGNADSLÅDA till A600 dito, men utan nämnda extratillbehör	449:-

DCTV/PAL – Otroligt grafikkort!	4.289:-
DIGIVIEW MEDIA STATION med Digiview Gold 4.0, Digipaint III o. Elan Performer 2.0	1.399:-
DISKDRIVE 3,5" intern till A2000	579:-
DISKDRIVE CUMANA till A500/A600 med dammlucka och av/på – bästa köp!	569:-
JOYSTICK TAC-2	99:-
OPTISK MUS GOLDEN IMAGE	389:-

PYRAMID OMNI-EUREKA

En bra handscanner med 100-400
DPI Scanning Resolution och 64
gråskalor. Thru-port för printer!

1.399:-

SOUND ENHANCER – Vilket ljud!	389:-
SOUNDBLASTER till PC med stereo-chips... ..	999:-
STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100 kHz med mikrofoningång....	569:-
TECHNOSOUND med mjukvara Turbo Stereo Digitizer – Bäst!	349:-
VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SO- LUTION inklusive RGB SPLITTER	989:-
VIDI AMIGA 12 BIT	1.089:-
WORKBENCH 2.0 – uppgr för A 500	749:-

Vi följer KOV's riktlinjer för postorderförsäljning
– KOV FS 1980:2, vilket ger Dig köptrygghet!

Välkommen till

LANDBERGS SPEL & DATA

Postordermottagningen
öppen dygnet runt via
telefonsvarare!

Butiken är öppen:
Måndag - fredag 11-18
Lördagar 10-14

Postorder:

Box 70
196 22 KUNGSÄNGEN
Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

AMIGA-butiken:

Mätarvägen 5B
Kungsängen
Tel 08-581 650 65
EJ postorder

SPEL-LISTAN

I butiken finns det hundratals titlar – här ett axplock!

AIRBUS 320	289:-
AMBRESTAR	349:-
AQUATICS	279:-
BATTLETOADS	279:-
BLACK CRYPT	299:-
CHAOS ENGINE	279:-
CIVILIZATION	349:-
CONQUEST OF LONGBOW	379:-
CURSE OF ENCHANTER	349:-
DARK QUEEN OF KRYNN	329:-
DEATH KNIGHT OF KRYNN	329:-
EPIC	319:-
EYE OF THE BEHOLDER	349:-
FIRE AND ICE	279:-
FORMULA 1 GRAND PRIX	369:-
HOT RUBBER	279:-
HUMANS	279:-
INDIANA JONES 4 ADVENTURE	349:-
JOHN BARNES EUROPEAN FOOTBALL	259:-
JOHN MADDEN FOOTBALL	259:-
KICK OFF 3	279:-
KINGS QUEST 5	379:-
LEATHAL WEAPON 3	279:-
LEGEND OF VALOUR	369:-
LOTUS FINAL CHALLENGE	279:-
LURE OF TEMPTRESS	349:-
MEGA FORTRESS	369:-
MEGA FORTRESS MISSION DISK	299:-
MEGA SPORTS	279:-
NIGEL MANSELL	279:-
NOVA 9	349:-
PACIFIC ISLANDS	299:-
PINBALL DREAMS	279:-
PREMIERE	319:-
PROJECT X	259:-
PUSHOVER	259:-
RAILROAD TYCOON	339:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	349:-
SENSIBLE SOCCER	279:-
SHADOW OF THE BEAST 3	319:-
SHUTTLE	369:-
SIM ANT	369:-
SIM EARTH	369:-
STREETFIGHTER 2	279:-
SUPER HERO	299:-
SUPER TETRIS	319:-
TRODDLERS	279:-
WIZ KID	279:-
ZOOL	279:-

HEMLIG SPELPAK

med 10 st
jättebra
spel för
endast

399:-

NYTTO-SPALTEN

Här följer ett axplock ur vårt »nytto»-sortiment

AMAX PLUS /A2000 – Mac-emulator! Kräver 128 K-romar! Efterlängtat	3.199:-
BARB & PIPES PRO	1.789:-
CROSS DOS 5.0	389:-
DeLuxe PAINT IV	749:-
FINAL COPY	599:-
INFOFILE – Register	399:-
PRO TEXT v.5 – Svensk ordbehandling	499:-
PRO WRITE 3.2 – OBS! Priset!	589:-
SUPER JAM till Bars & Pipes Pro	799:-
TAKE 2 – Rombos animeringsprogram	699:-

MINI OFFICE / Amiga

med Database, Spreadsheet,
Wordprocessor och Graphics.....

489:-

SUPERBASE PRO IV NY VERSION .. 1.699:-

Alla priser INKL. MOMS. Frakt och PF tillkommer! Outtagna postförskott debiteras! Vi tar de flesta kontokort!

**ÅRGÅNG 7,
NUMMER 10.
1992.**



Box 152, 448 23 Floda
Tel: 0302-354 50.
Fax: 0302-347 49.
ISSN 0283-3115
© 1992 Selda Media
Tryck: Elanders
Tryckeri, Kungsbacka
Sättning & layout:
Datatugan, Floda
Distribution:
PRETAB
Annonser:
Selda Media,
Tel: 0302-355 50.
Telefax: 0302-347 49

Redaktion:

Ansvarig utgivare, Chefredaktör:
Ulf Selstam
Annonser:
Jan Sundström
Englandskorrespondent:
Derek dela Fuente
Redaktör, Atari, Spel:
Clas Kristiansson
Redaktör, Macintosh:
Claes Svensson
Redaktör, PC:
Erik Stridell
Tecknare:
Johan Wanlo

Prenumerationer: Löpande, 10 nummer framåt kan ske genom insättande av beloppet 175:- på postgirokonto nr: 470 50 43-0. Ange betalningsmottagare: Selda Media och glöm ej att ange namn och adress tydligt.

I prenumerationspriset: 175:- ingår moms med 31:60 samt porto med 17:- Det tar ca tre veckor att registrera ny prenumerant.

Äldre nummer kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningsskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 9:- (1-3 tidn. Max 3 tidn./försändelse. Se talong på sid: 32. Inbetalning till postgirokonto: 470 50 43-0.

Telefontider under 1992 är Tisdagar och Torsdagar mellan kl: 09.00-12.00.

Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresseratsvarskvart med porto.

Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett samt printat utskrift medfölja. För eventuell beskattning av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden.

Eftertryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media AB förbjöds. Selda Media AB ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskvart medföljer.

Goda' Goda

När Ulf har lust så får undertecknad rycka in med en prydlig, intelligent ledare fylld av fräcka formuleringar och maffiga meningar. - Eller hur det nu var tänkt.

Jag sitter här med en bok kallad "The Good Software Guide". Det är en bok fylld av 300 spel. Här kan man få reda på att spel som "Android One", "Chequered Flag" och "Jet Pac" är lyckade köp. Det finns bara ett litet problem. Boken är från 1984 och avsedd för Spectrum.

Vad som är mest intressant i boken är att, i uppräknningen av mjukvaruföretag, finns Hisoft, Llamasoft, Ocean och Virgin. Annars vimlar det av namn som M.C. Lothlorien, DK'Tronics och Quicksilva. För åtta år sedan var dessa namn stora. Nu är de borta. Spelbranschen är egendomlig. På åtta år har ca 95% av alla bolag försvunnit. Antalet bolag har krympt betänkligt. Det är en egendomlig bransch.

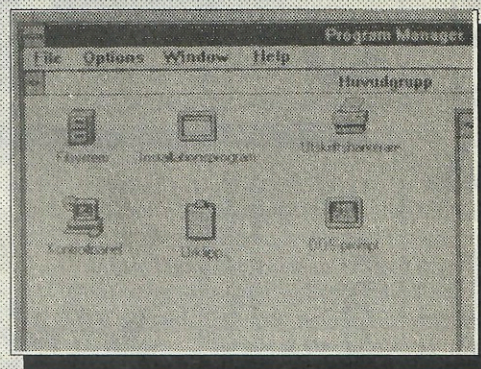
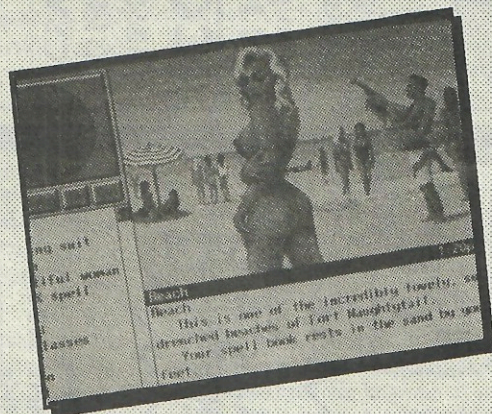
Det trevliga är dock att de flesta personer som var med då finns fortfarande i branschen.

Chequered Flag skrevs av en av medlemmarna i Bitmap Brothers. Ultimate, som skrev Jet Pac, har bytt namn till Rare och skriver för Nintendo. Solar Jetman var en variant på Jet Pac.

Undras vad man säger om åtta år. Kanske tänker man tillbaks på den tid då man kunde köpa arkadspel till datorerna. Njja, visste vi hur framtiden skulle se ut så skulle vi förmodligen förbereda oss för denna i stället för att skriva nostalgiska insändare. Vi ses i julnumret.

Clas

INNEHÅLL



Windows för PC

Lär känna det grafiska användarsnitt som gör datorn trevligare och mer lättarbetad. Se sid: 8

Fasta avdelningar:

PC: Sid: 8-13
Macintosh: Sid: 14-17
Atari ST Sid: 18-21
Public Domain Sid: 40-45
Spelkonsoller: Sid: 37-38
Brevet Sid: 39
Bildjakten Sid: 46
Open File: Radannonser Sid: 46-48
Serie, Torsten Sid: 50

▲ Massor av recensioner

Air Support 29
Armour Alley 31
A-Train 28
Darklands 27
Mission Starflight 33
Mission Thunderbolt 32
Pinball Fantasies 27
Shadow of the Beast III 34
Shadowworld 35
Spring Break 30
The Lost Files of Sherlock Holmes 31
Wizkid 32
Zool 35
Lotus III 36

Annonssörer i detta nummer:

Beckman Innov 4	Dataprint 49	MA-Data 47
BM Soft 45	DISK 1 49	Midgård 36
Bremberg 49	GeEf 48	Mr Data 49
CBI 22-25	IBA 48, 49	Playmix 52
Chara 13	Intertrade 7	RokaTrading 34
Computer Corner 48	J & M Enterprise 47	Software Express 47
	Lagens Dataservice 11	Trade+ 7, 45
	Landbergs 2	Vera 49
	Ljudman 7	

Nya lågpriser på datorer

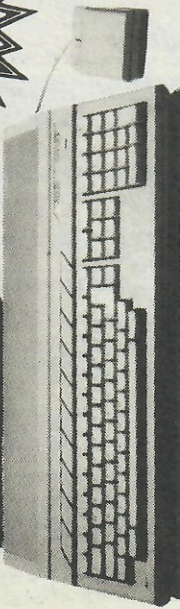
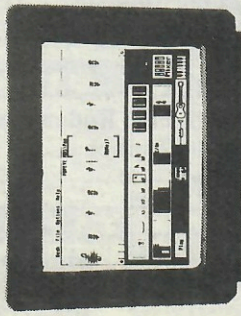
1991
20 år



Musikdatorn I 040STE

Programpaket med bl a ordbehandling, kalkyl, register, grafik, musik, matematik och spel ingår. Mus & MIDI-interface.

3 495,-



Atari SCI435
Färgmonitor
2 475,-

Vortex

KÖR IBM PC-PROGRAM
PÅ DIN AMIGA/ATARI

ATonce-Classic Amiga 500/500+... 1 495,-
ATonce-Plus Amiga 500/500+/2000, 286-16 MHz, 512 kb... 2 495,-
ATonce-Plus Atari ST (ej STE)... 1 895,-
ATonce-386SX Atari Mega STE... 3 895,-

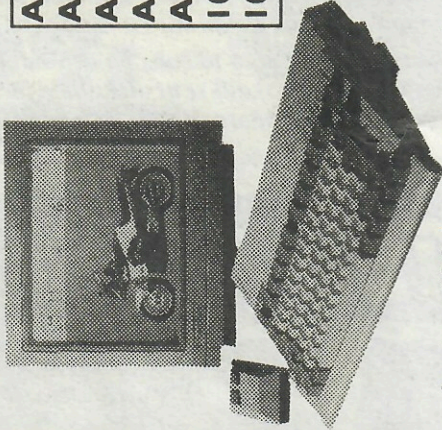
**SÄNKTA
PRISER!**

SKRIVARE - Passa på !!!

Lagerrensning av utgående modeller för Amiga/Atari/IBM.
SEMKO-godkända!

9-nålarsskrivare..... I 495,- 24-nålarsskrivare..... I 995,-

Commodore



A501 512 KB RAM..... 445,-
A502 1 MB RAM..... 795,-
A601 1 MB RAM..... 795,-
A1011 extern floppy..... 879,-
A590 20 MB hårddisk..... 3 395,-
I084S 14" färgmonitor... 2 095,-
I085 14" färgmonitor.... I 995,-

Amiga 600 levereras med skolstartpaket.

Amiga 600HD - nu med 40 MB hårddisk!

Amiga 500+ 3 295,-
Amiga 600 2 995,-
Amiga 600HD 4 695,-
Amiga 2000 5 495,-
4 extra spel ingår

COMMODORE PC-DATORER

386SX-16, 40 MB hårddisk, 1 MB, VGA..... 4 995,-
CI407, svart/vit monitor, VGA..... I 120,-
CSV1487, färgmonitor, SVGA..... 2 245,-

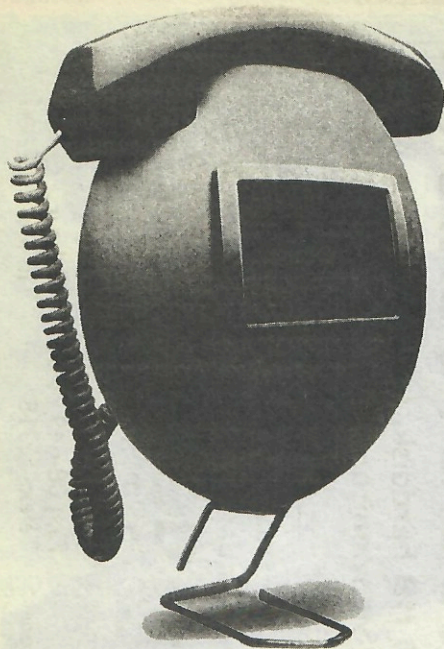
Priserna inkluderar moms och gäller så långt lagret räcker.
Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14



BECKMAN
Beckman Innovation AB

POSTORDER:
Box 1007
I 22 22 Enskede

Tfn: 08-39 04 00 BUTIK:
Fax: 08-649 70 20 Gullmarsplan 6
Telex: 10318 Tfn: 08-91 22 00



Data Office 92

Mässdags igen, den här gången i Göteborg den 6-9 Oktober.

180 olika utställare visade upp produkter och tjänster inom data, kontor och tele/datakommunikation

Visst hittade vi en hel del guldkorn bland utbudet . Här ett axplock

Tangentbord för hanledströtta

Får du ont i axlar och nacke när du sitter länge vid datorn? Ta då en titt på det här nya tangentbordet.

Tack vare sin speciella utformning behöver man inte längre vrida handlederna utåt när man skriver. Konstruktören, Johan Ullman, har utgått från människans naturliga skrivställning i stället för skrivbordets flata yta. Händerna vilar på upphöjda stöd och tangentbordet är vikt på två ställen.

Grundtesen i Johan Ullmans tänkande har varit att "Det som känns bra, det är bra".

Vi provade hur det kändes och trots det något (?) annorlunda utseendet hos tangent-

bordet fann fingrarna direkt sina rätta platser. Handlovsstöden avlastar en hel del och den som är van maskinskrivare märker direkt fördelarna med detta tangentbord. Vi hann inte testa någon längre stund men har anledning att tro att skrivhastigheten borde bli betydligt bättre med bl a kortare förflyttningar.

Världsmarknaden är enorm, berättar Hr Ullman. Ca 20 miljoner tangentbord säljs varje år. Flera företag i Sverige, bl.a. Posten, Televerket och Volvo Data har visat stort intresse men tangentbordet har även funnit nåd inför US Airforce's ögon.

Mycket om multimedia

Många utställare visade upp produkter inom den alltmer växande Multimediaindustrin. I ett kommande nummer kommer vi att gå in mer utförligt på denna avdelning men för den som

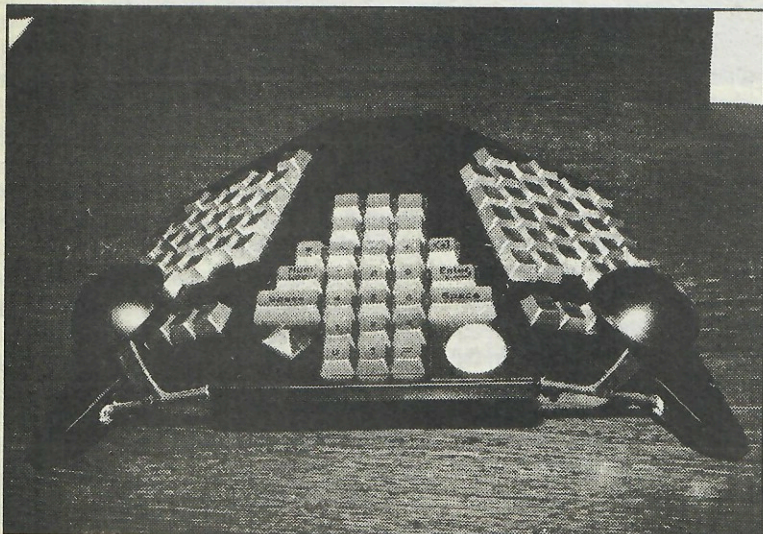
är obekant med vad Multimedia innebär kan vi, i korthet, nämna följande. Multimedia betyder att man kombinerar text, ljud och bild med ett styrredskap. Tekniken i sig har funnits en tid, Amiga CDTV är ett exempel, men först nu börjar utvecklingen ta fart ordentligt.

All information i form av text, bild eller ljud lagras på CD-skivor i form av digitala signaler som ett eller nollor. CDI, Compact Disc Interaktiv är den lägsta formen för Multimedia och fungerar ungefär som ett Nintendo-spel. Avspelningsanordningen i vilken CD-skivan läggs in innehåller en liten dator som aktiveras av programmet på skivan och med ett styrredskasp kan man sedan styra programmet. Avspelaren kan anslutas till en vanlig TV eller en Multisync-monitor. Det är denna variant som förmodligen kommer att bli vanligast i hemmen, det enda man behöver är en avspelar och en färg-TV.

Den mer avancerade formen kallas DVI eller QT och det är här som datorerna kommer in i bilden, man behöver alltså en PC eller Macintosh på vars bildskärm man sedan kan spela upp programmen med text, ljud och bilder. Med hjälp av ett komprimeringskort i datorn kan man lagra data på ett annat sätt. Kortet komprimerar och packar upp stora mängder data på mycket kort tid.

Fascinerande är att Multimediatekniken nu slår broar mellan de stora datormärkena. Ett avtal mellan Apple och IBM har träffats som går ut på att en PC från IBM skall kunna läsa information från en Macintosh och tvärtom.

Flera av utställarna visade upp Multimedia-lösningar för användning inom utbildning och registerhantering. Mest intressant för oss hemdatorpularer är kanske den möjlighet som



Idén är inte helt ny men detta svenstillverkade tangentbord kan få världsspridning...

Forts. på nästa sida...

spelutvecklingsföretagen nu kan få när det gäller lagringskapaciteten på dessa CD-skivor. Vilka spel kan inte göras på skivor med 700 Mb kapacitet! Företag *Mindscape* har redan fört över spelen Megafortress, Das Boot och Aces till en CD-skiva som nu finns ute i butikerna och flera företag är på gång med CD-kompileringar av liknande sort.

Inom spelindustrin räknar man med att priset på dessa CD-spel kommer att ligga betydligt under det som gäller i dag, anledningen kan vara att man räknar med en betydligt mindre omfattning av piratkopiering = större antal sålda spel = större vinst per sålt spel = möjlighet till prisreduktion = fler sålda spel etc (OK! tror du att vi är helt blåsta eller?...!Attle)

Företaget *Aktra AB* i Sollentuna visade upp ett Multimediapaketen som består av dator (PC386) med inbyggt ljudkort och CD-ROM. Hela paketet kostar inte mer än ca 8500,- I paketet medföljer då även flera CD-skivor med såväl uppslagsverk som spel. För den som redan har datorn kostar ljudkortet och CD-ROM enheten ca 4500,- vilket är mycket prisvärt. En test planeras inför ett kommande nummer.



PC till hands

En av de mer intressanta datorerna på mässan var Palm Top PC med Microsoft Works från MSEExtra. Denna dator klarar det mesta som en större maskin presterar men den väger drygt halvkilot och rymms med lätthet i två handflator.

Att datorerna bara blir mindre och mindre är ingenting konstigt. Allt större datakraft kan pressas in i allt mindre burkar. Efter portföljdatorerna, eller LapTop som de heter på utrikiska så är det nu dags för Palm Top och vad vi skall kalla dessa på svenska återstår att se. Handdatorer låter lite knöligt. Fickdator kanske...

Vi har sett denna typ av datorer tidigare. Ataris Portfolio var en av de första.

PalmTop PC är något större men tack vare detta är den också mer kraftfull. Måtten är de imponerande 245mm * 115 mm * 25 mm.

Denna storlek gör datorn mer lättarbetad. En portabel maskin skall vara liten men den kan inte vara såpass liten att det blir besvärligt att använda den för ordbehandling och annat arbete som kräver tangentbord.

En första titt och en snabb test på mässområdet gav tillhanda att mindre tangentbord

än så här bör man inte ha om datorn skall kunna användas i praktiskt bruk. Palm Top går att skriva på och för detta ändamål är den fullt tillfredställande.

Inne i datorn hittar man en processor vid namn V30HL som arbetar på 7.15 Mhz. Denna processor skall vara helt kompatibel med 286;an och detta visas framförallt av det faktum att datorn levereras med Microsoft Works vilket fungerar alldeles utmärkt.

I sin nuvarande version är Palm Top helt anpassad till engelsk/amerikanskt bruk. Å, Ä och Ö finns därför inte representerade på tangentbordet men en tangentbordsdriver är lätt att lägga in så att bokstäverna blir tillgängliga även om de inte kan ses på tangentbordet.

10 timmars kontinuerlig drift är utlovad med de två alkaliska batterier av standardtyp som datorn laddas med. Naturligtvis går den också att köra via batterieliminatör.

Att datorn klarar sig endast två batterier beror i huvudsak på att skärmen ej har bakgrundsbehandling. Detta kan vara irriterande när man

arbetar i mörka förhållande men sätter man det i förhållande till den låga driftskostnaden och den enkla tillgången på batterier så verkar det vara ett gott konstruktionsval.

Skärmen är av monokrom CGA-typ vilket är fullt tillräckligt för en dator av detta slag. Det är ju inga avancerade grafiska applikationer eller spel man skall köra på den.

Race Pen II

MS Works är en välkänd applikation så mer behöver väl inte ordas om denna. Det andra standardsystemet, Race Pen II, som medföljer är dock mer intressant. Det ligger inbränt i ROM och det är bl.a. härifrån man kan nå MS Works med en snabb tryckning på F9.

Detta är dock inte Race Pen II:s huvuduppgift. Programmet kan sägas vara en slags "ordningsman" och håller ordning på all filhantering och allt arbete mot MSDOS. Här kan man formatera RAM-diskar och IC-minneskort. Man kan också aktivera en "vanlig" markör för DOS-kommandon.

I en kalender kan man lägga in möten, händelser, bemarkedagar etc och dessutom finns det möjlighet till tidsplanering.

Via en adressbok kan man skriva in de personer och företag man vill hålla ordning på. Dessutom innehåller Race Pen en informationbank med konverteringsfunktioner mellan olika mätsystem för temperatur, mått, vikt etc.

MS Works

Jag förmodar att detta programpaket är välkänt för de flesta därför skall det inte ordas mer om det här.

En av de intressanta delarna av MS Works är

CD-system för småbilder till TV

Den grafiskt intresserade insåg kommande möjligheter med Kodaks nya bildsystem med lagring av vanliga fotografier på CD skivor. Bilderna kan sedan visas direkt på TV-skärmen där valda bildavsnitt sedan kan zoomas in och förstoras. Eftersom bilderna lagras digitalt kan man även föra över sina bilder till något bildbearbetningsprogram i en PC eller Macintosh med CD-ROM för slutlig användning inom t.ex. Desktop. Kodaks CD-bildvisare som även klarar av att spela upp CD-musik ligger i prisklassen under 4000:- och det finns anledning att tro att denna form av "fotoalbum" snabbt kommer att bli mycket populär.

Framtidens kontor

Företaget Digital i Sunbyberg har slängt ut alla golvbundna terminalbord och ersatt dessa med takupphängda moduler som kan sänkas ner till bekväm arbetshöjd när man behöver arbeta vid sin terminal. Behovet av utrymme har därmed minskat med 50 procent och man har, på köpet, fått en bättre arbetsmiljö som

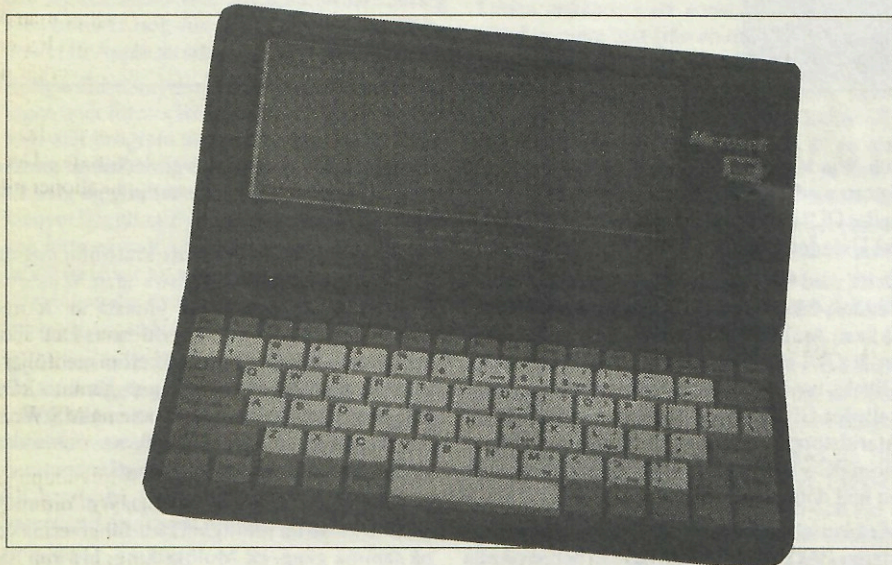
ökat de anställdas effektivitet med 20 procent berättar Jonny Johansson som är försäljningsansvarig på Digital. Ytbehovet har minskat från 35 m² till 10 vilket, i framtiden, kan spara stora pengar när det gäller lokalhyror.

Förutom utrymmesbesparande terminalmoduler presenterade Digital även en serie kontorsmöbler. En speciell stol vann SHN:s utsände hjärta. En sådan skulle man bara ha!! Bekväm arbetsstol som med en gungning lätt förvandlas till en lika bekväm fåtölj eller varför inte en liggstol?

Man tänker ju så mycket bättre när blodet rusar TILL huvudet i stället för FRÅN!



/U.S.



däremot dess förmåga att kommunicera med omvärlden. Även om inte terminalprogrammet i MS Works tillhör marknadens starkaste så är det fullt godtagbart och det är fullt möjligt att koppla datorn till modem och på så sätt hämta och lämna filer.

Problemet hos datorer av den här typen har varit att porta data från fickdatorn till en större burk. Skall man jämföra med hur vi arbetar här på redax så skulle man mycket väl kunna skriva brödtexten på Palm Top men det är ju inte något man vill köra PageMaker på. Portning av texten är alltså nödvändig. Ett smidigt sätt vore att koppla redaxPC:n till en IC-läsare men i dessa kristider är ett nollmodem betydligt billigare. Ett kommunikationsprogram i båda ändrar är minst lika smidig lösning.

Slutsats

Detta har inte varit en formell test. Artikeln grundas på en stunds hårdtest i mässmiljö samt ett intensivt hårdpluggande av specifikationerna.

Vi väntar ivrigt på ett testexemplar. Det låga priset; 3.800:- + moms gör detta till en överkomlig burk för den som vill ha något portabelt. Den arbetar med standardbatterier och IC kort är en god lösning om man vill ha ett lättare alternativ till konventionella disketter.

Palm Top är en spännande produkt och vi ber att få återkomma i frågan

Clas

GRATIS!!

ORIGINALSPEL TILL C-64. JA, DET ÄR SANT! SÄND IN NAMN OCH ADRESS TILLSAMMANS MED 10 KR I FRIMÄRKEN (FÖR ATT TÄCKA VÅR PORTOKOSTNAD) SÅ SKICKAR VI DIG ETT DATORSPEL HELT GRATIS.

trade+

TradePlus Postorder

BOX 10068

434 21 KUNGSBACKA

Multimedia

LJUDKORT

- PRO AudioSpectrum Plus *MPC*.....1590:-
- PRO AudioSpectrum 16 *MPC*.....2290:-
- SoundBlaster PRO basic.....1690:-
- SoundBlaster 16.....2390:-

VIDEOKORT

- Aitech, PC/TV pocket size VGA-TV.....2750:-
- Video Blaster.....2980:-
- ComputerEyes R/T PAL.....3990:-

MJUKVARA

- MoreFonts for Windows 3.1.....1190:-
- TrueType-Fonts,Icons & SoundEffects..1090:-
- PostCraft, Effects specialist.....1590:-
- Corel Draw 3,0 CD-ROM, inkl disk...3890:-

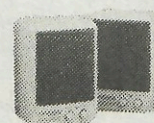
Moms & frakt tillkommer

INTERTRADE

340 14 LAGAN, Tel: 0372/300 63

DATORHÖGTALARE

för multimedia, videospel



HD/1 Ca 395 kr

KOSS

störningsavskärmd toppenljud



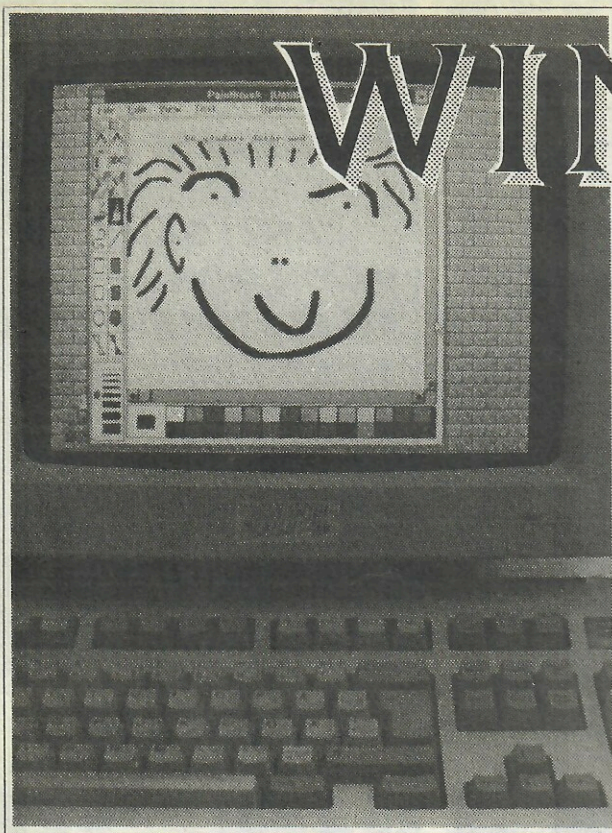
HD/2

HARD DRIVERS

högtalare & hörlurar

031-19 84 84 (Fax 031- 21 21 41)

Ljudman AB, Soflag. 4, 416 72 GBG



WINDOWS

Gör din dator trevligare....

Windows heter det program som kanske har betytt allra mest för PC-datorerna snabba popularitetsökning såväl på kontor som i hemmiljö. Men vad är Windows och vilka fördelar har man med detta grafiska användarinterface?

Även den mest vane och tolerante PC-användaren måste medge att en skärm som bara visar:

`c:\>`

är ganska ointressant och knappast inbjudande. Orsaken till denna föga upplyftande början är PC:ns standardiserade operativsystem MS-DOS eller, som vi brukar säga, DOS.

Nu är det lyckligtvis så att vi PC-ägare inte behöver finna oss i detta för alltid. Installera Microsoft Windows och upplev en ny dator-känsla, använd mus och ikoner (grafiska symboler) för att komma åt och organisera dina filer. Det största skillnaden mellan DOS

och Windows är alltså att programmet förser datorn med ett grafiskt användarinterface som kallas GUI (Uttalas guu-ajj och betyder Graphical User Interface)

Detta med GUI är ingenting nytt inom datorvärlden, Mac-användarna har alltid haft detta, så även Amiga- och Atari-snubbarna. Inte heller är GUI en nyhet för PC. Vrider man tiden tillbaks tio år så hade man då någonting som kallades GEM, ett system som numera hittas i Ataridatorerna men som nu försvinner alltmer inom PC-världen till förmån för Windows som nu helt dominerar datorskärmarna.

Med lanseringen av Windows 3.0 under sommaren 1990 slog Microsoft undan benen på alla

andra försök i denna riktning. Mottagandet och försäljningen slog alla prognoser. Varför? Ja, en del av svaret ligger i det faktum att 1990 års PC-maskiner var redo att hantera allt mer krävande programvara. Tidigare fanns visserligen möjligheten att växla mellan olika program men

detta gick långsamt och var dessutom ganska otillförlitligt vilket gjorde att många gick tillbaks till DOS.

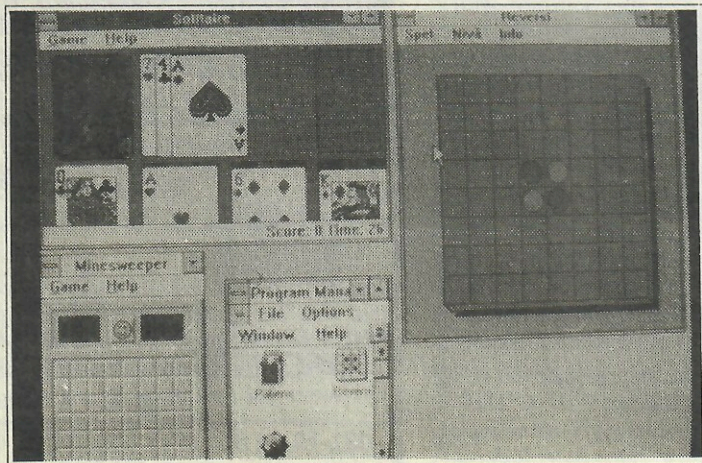
Nu är inte bara datorerna kraftfulla nog att kunna hantera Windows utan Windows kan dessutom suga ut det yttersta ur de nya datorernas datorkraft. Har du investerat i en 386:a eller 486:a vill du, med all säkerhet, inte fortsätta som om du bara har en gammal trött XT. Den uppenbarliga vägen att märka skillnaden är just att installera Windows och sedan släppa loss datororken ordentligt!

Den viktigaste skillnaden mellan Windows och DOS är att du får möjlighet att utföra flera saker på samma gång, sk Multitasking. Du kan ha flera olika program igång på skärmen samtidigt och kan hoppa mellan olika arbeten utan att behöva gå ur ett program och sedan ladda in ett annat.

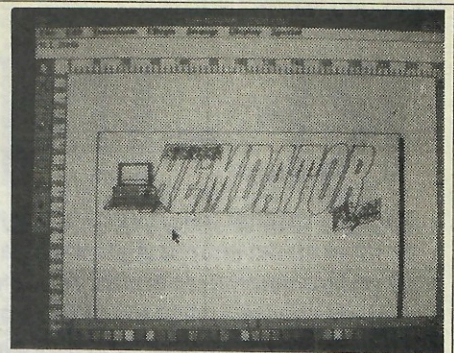
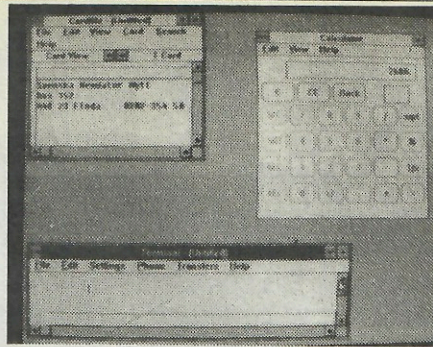
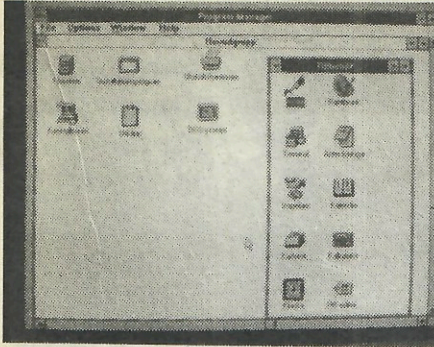
Nackdelar och fördelar med Windows

Hittills har jag nämnt två fördelar med Windows, det användarvänliga sättet att arbeta och möjligheten att ha mer än ett program i gång samtidigt. Nu skall vi titta lite närmare på vad detta innebär i praktiken.

GUI-interfacet (kallas ibland för WIMP (Windows, Icons, Menues an Pointing devices) borde egentligen numera kallas för WIMM (Windows, Icons, Menues and Mice) eftersom musen är det mest använda pekdonet som används för närvarande.. Den den som under alla år har



Med Windows följer några småtrevliga spel



vant sig vid DOS kan detta med att använda en Mus tyckas vara fel sätt att köra en dator. Vi andra vet att man snabbt lär sig tycka om detta sätt att arbeta. OK! Man KAN faktiskt klara sig utan möss om man nu hyser en absolut motvilja mot sådana men man vet heller inte vad man då missar i snabbhet.

Windows förlitar sig kanske mindre på iconer än andra grafiska användarinterfacen men detta beror på att Microsoft inte ville riskera att stämmas av Apple för intrång på deras copyright. Av denna anledning hittar du t.ex. ingen icon för att avlägsna filer liknande den sotputna som Mac-användarna har vant sig vid. Ironiskt nog har framgången med Windows fått Apple att stämma Microsoft i alla fall.

Rullgardinsmenyerna man hittar i Windows är ingen unik företeelse för detta program. Så gott som alla program som kan köras under Windows använder sig av samma menyer och fristående programutvecklare har sett till att dessa menyer byggts upp på samma sätt så att man lätt kan hitta oavsett vilket program man kör. Har du väl lärt dig t.ex. en ordbehandlare känner du direkt igen dig även i ett kalkyl- eller registerprogram av andra tillverkare.

En annan av Windows fördelar är att man har tillgång till mycket utförliga och bra hjälpmenyerna som visar dig vad som skall göras och hur man gör det. Denna kombination av demonstration och information som alltid finns till hands på skärmen direkt du vill ha den innebär att du slipper att bläddra i manualer titt som tätt

Om du är van att arbeta med program under

DOS får du nu vänja dig vid ett helt annat sätt att jobba när du går över till Windows. Ingen mer inknappning av konstiga och krångliga DOS-kommandon. När du skall göra ett val i Windows väljer du mellan olika saker från en lista, undersöker en box eller klickar på en knapp. För att göra ett urval av ett antal objekt behöver man bara dra en ruta med musen.

Att arbeta med Windows

Program som körs under Windows använder sig av Windows' klippbord, en area där du kan placera sådan information som du sedan vill kunna använda i ett annat program. Du kan alltså kopiera text från en ordbehandlare, byta program till ett annat och i detta "klistra in" den text du har liggandes på klippbordet. Många program ger support åt något som kallas DDE (Dynamic Data Exchange) vilket är en aktiv länk mellan olika program. Ändrar du t.ex. på data i ett kalkylprogram så ändras samma data i den ordbehandlare där du har vidarebearbetat ditt material. Detta låter kanske bättre än det fungerar i verkligheten, DDE har en hel del buggar och är på väg att ersättas av OLE (Object Linking and Embedding)

Det största fördelen med Windows är kanske, som jag nämnt tidigare, möjligheten att kunna se fler än ett program på skärmen samtidigt.

Detta är möjligt genom att du kan ha flera fönster öppna på skärmen samtidigt. Eftersom du kan ändra storleken på fönstren och var på skärmen dessa skall ligga kan du arrangera program så att du lätt kan växla information mellan dem. T.ex. kan du ha en engelsk text i en

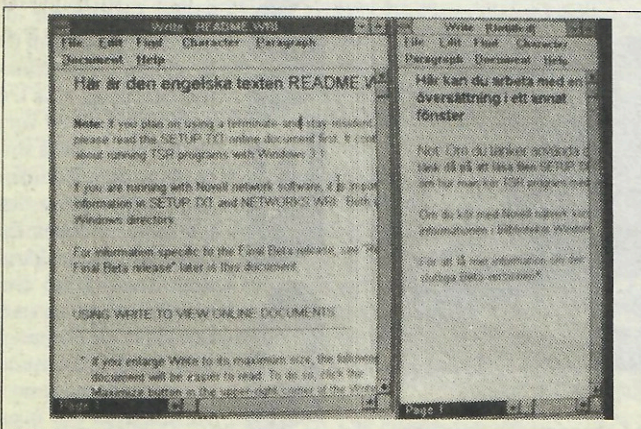
ordbehandlare i en ruta vid sidan om den översättning du just håller på med i det andra ordbehandlingsfönstret.

Spel och annat

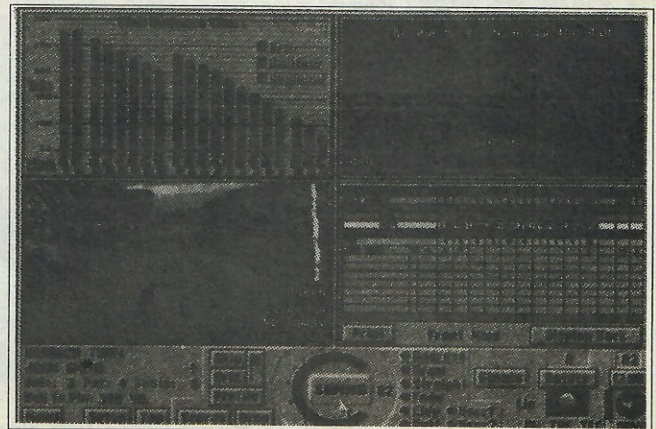
Tillsammans med Windows får man ett flertal olika småprogram, sk. tillbehör. Hit hör t.ex. ett anteckningsblock, en klocka, en miniräknare och två spel. Solitaire är ett kortspel av typ patience, det andra spelet heter Reversi som är en variant av Othello. På Månadens Diskett: PC-210 har jag plockat ihop ett stort antal andra spel som kan köras under Windows. Läs mer om detta på annan plats i detta nummer.

Nu när vi är inne på avdelningen spel så är just detta en av anledningarna till att de som ännu inte har Windows böra skaffa det. Allt fler spel i dag är tänkta att köras under Windows och även om det har varit trögt i starten så är det tydligt att programvaruföretagen nu vaknat för de möjligheter som Windows öppnar. Att utveckla spel för Windows är inte lätt, att konvertera ett spel direkt från en DOS-version till Windows går inte utan spelet måste skrivas just för Windows. Detta är en av anledningarna till att det har dröjt så länge. Tack vara enklare programmeringsspråk typ Visual Basic och Realizer görs livet lättare för herrar spelprogrammerare och resultatet har redan börjat visa sig i form av högkvalitativa spel. En annan anledning till att speltillverkningen kommit igång sent är att PC-maskiner betraktas som arbetsred-

(Forts. på sid 13)



Två ordbehandlingsdokument öppna samtidigt



Allt fler spel görs för Windows, här Links.

I dessa tider....

RE-INKER

Ett ekonomiskt alternativ!

Har du en printer med vanligt färgband? Då har du också upplevt att du rätt vad det är inser att det knappast går att läsa det du just har printat ut. Det beror säkerligen på en kombination av slöhet och vända över priset på nya färgband. Låt oss säga i proportionerna 10/90! Hade inte banden kostat så mycket hade det varit mer näraliggande att köpa hem en trave till.

Den perfekta lösningen är att återfärga banden i kassetterna. Så jag skickade efter en maskin som gör det jobbet. Den maskin jag provat heter RE-INKER och importeras från Taiwan av USEFUL IMPORT.

RE-INKER består av en låda med motor i för att driva färgbandet man skall återinfärga. Motorn får sin ström från en batterieliminatör med universalkontakt. Du kan ha den till andra saker också om du vill. Rotationsriktningen för bandkassetten växlar du med sladden från batterieliminatör.

Till lådan finns en förhöjningslåda för att användas till stora kassetter. Jag fann det bekvämt att ha den på plats trots att det inte behövdes för de band jag testade.

I lådan finns två drivaxlar som driver bandet i kassetten på samma sätt som printern gör det. För att kunna ha RE-INKER till olika sorters färgband sätter man en adapter på drivaxeln. Det följer med en mängd olika sådana. Jag hade inga problem att hitta en som passade till var och en av de kassetter jag provade.

Bandkassetten sätts över drivaxeln och hålls på plats av en fjädrande klämma som går att ställa i olika lägen. Färgbandet dras sedan ut och leds över en gummirulle där färgen påförs bandet. Färgen tillförs från en flaska som har en filtspets i ena änden. Flaskan fästs ovanför gummirullen.

Lådan är försedd med en hel mängd hål i vilka man kan sätta pinnar för att hålla upp stora kassetter och också styrpinnar för att leda färgbandet om det behövs. Det hela är mycket flexibelt.

Hur fungerar det då i praktiken? Jag hade lite problem först att genomfärga bandet, men det berodde på att jag inte förstod att filtspetsen skulle vara mer fuktad. Man måste också se till att spetsen är helt parallell med hjulet för att färga jämt över bandet.

Ganska snart fick jag grepp om hanteringen och trots att jag provade olika sorters band gick det bättre och bättre. Alltså bara en fråga om att lära sig.

I reklamen för en liknande maskin läste jag att en del användare börjar med att infärga helt nya färgband innan första användandet.

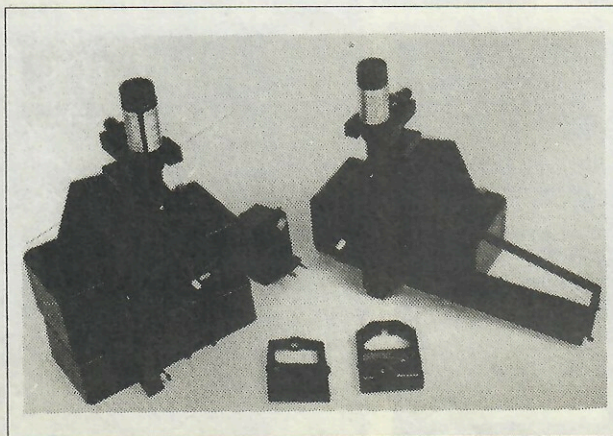
Vad löjligt tänkte jag då. Nu vet jag att det där inte var påhittat. Ett återfärgat band har avsevärt bättre färg än ett helt nytt. Det gäller i varje fall de band jag har köpt.

Finns det då något negativt att säga om RE-INKER? Jo tyvärr. Maskinen fungerar i princip enbart på färgband där bandet roterar åt samma håll som man vrider drivaxeln. Jag stötte på åtminstone två kassetter där axeln roterar medurs och bandet rör sig moturs.

När det gäller kassetten till CITIZEN 120D/CBM MPS 12D/CBM så lyckades jag i alla fall färga bandet med bra resultat. Jag ledde helt enkelt bandet i en loop med hjälp av några styripinnar som följde med. Det gör att du däremot den rätta kassetten så är det rena guldgruvan att återfärga dina färgband. Med porto och postförskott betalade jag 663 kr för RE-INKER. Om jag återfärgar ett band 10 gånger och bandet kostar 70 kr (mitt gör det) så har RE-INKER därmed betalat sig. En fabrikant menar att vissa band låter sig omfärgas ända till 100 gånger medan manualen till RE-INKER stannar vid att lova 50 gånger. Om det så bara går att färga det 20 gånger så är det en stor vinst det är fråga om.

Om du ska färga om ett band i taget eller ta flera stycken i stöten beror på hur mycket du printar. Det är ju ingen vits om de ligger och torkar för dig. Jag misstänker starkt att jag kommer att byta band lite oftare nu när jag kan få härligt mättad svart färg hela tiden så jag kommer att färga två band i stöten. För ytterligare besked om RE-INKER ring till USEFUL IMPORT Box 3035, 350 33 Växjö, tel 0470-24707.

☞ Gunnar Kålbäck



Re-Inker ger god ekonomi för skrivaren

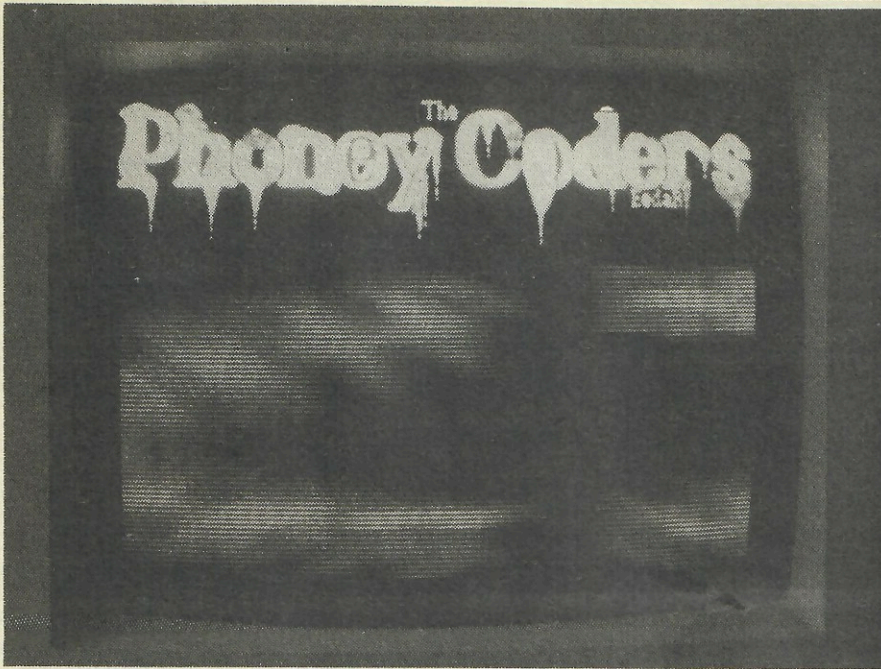
DEMONS FÖR PC

Ännu fler demos! Jo-jomensan, jag hade allt några demos kvar att prata om. Snart kommer julrushen och då vet ni väl vad ni har att vänta??? DEMOS! Då sätter vi igång!

Ultra Force - Dentre

Det har hänt mycket kul med Ultra Force. Bland annat har "hjärnan" Arjan Brusse gått ur och nästan bildat en ny grupp. Nästan? Tja, ibland säger han att han bara skall göra kommersiella program och ansluta sig till något känt företag och ibland yrar han om en ny grupp han pysslar med. Han vet nog inte riktigt själv vad han gör, stackars Arjan.

Nu var det dock inte Arjan Brusse vi skulle tala om, utan snarare Eric Oostendorp som har snickrat ihop lite rutiner för gamla Ultra Forces räkning. Demo börjar med ett par loggos som ser ut som de är gjorda i bannermania. Sedan får vi se lite smakprov på vad som skall finnas i nästa stora demo som Eric tänker slutföra inom den närmaste framtiden. En "normal" demoskärm som innehåller lite scroller och pryglar startar också så småningom. Varför recensera jag nu detta demo? Jo, för även om inget riktigt nytt presenteras



The Phoney Coders demo: Even Better Than the Real Thing

så är demot ändå ganska trevligt att se på ibland, speciellt tack vare musiken som är duktigt samplad och mixad. Och Eric Oostendorps kåd har blivit betydligt bättre på senare tid. När det där demot som han ger smakprov ifrån väl kommer ut kanske det visar sig vara en riktig godbit, vem vet? Detta demo fungerar endast om ljudkort finns anslutet.

The Phoney Coders - Even better than the real thing

Hittills har jag bara recenserat demos med soundplayer/SoundBlaster ljud här på PC-sidan. Anledningen är enkel - folk gör i allmänhet inte sina demos till något annat ljudalternativ. The Phoney Coders släppte för en stund sedan det första riktiga demot med ljudstöd enbart för Rolands MT-32. Alla trodde väl att det var en engångsföreteelse från deras sida, men så där tog vi fel.

Jag vet inte om TPC är för stolta för att använda ett PD-musiksystem som GoldPlay eller om de helt enkelt bara vill hålla sig till folk som har råd med ett Roland. En sak vet jag - det tar inte mycket processortid att spela upp Roland-musik. Så man har mycket datatid över för effekter.

TPC som främst har gjort sig kända genom att göra extrema raytrace-animationer i 3D-Studio har alltså här slängt ihop ett riktigt trevligt demo! Presentationer är mycket snyggt gjord och deras ideer är också roliga. Man har förbättrat sitt vektorsystem sedan senaste demot Ecarg Xus och nu ser objekten riktigt snygga ut när de växer fram på skärmen. Dock visas inga nya vektoreffekter.

Man har, däremot, hittat på en kul effekt

genom att låta en sinusscroll dela på sig. Demot är bra packat också, totalstorleken sjunker bara några procent när man ZIPpar ned det. Ett trevligt demo det här.

Boris Ottlewski - Virtual Vectors

Detta demo gjordes speciellt för demotävlingen på partyt Assembly '92 i Finland, men eftersom Boris inte kunde åka dit själv så kunde han inte heller vara med i demotävlingen. Det var ju lite synd tycker jag, för även om detta demo är ganska blekt i jämförelse med Unreal, så hade det nog skrapat ihop en hedersam andraplats.

Om du får utslag, tandvärk, gråa fötter och tre meter långt skägg när du hör ordet "vektordemo" så är det här nog ingenting för dig, för vektorer är det enda som detta demo bjuder på. De är inte speciellt snabba, ursnygga eller högupplösande, men i jämförelse med vad det genomsnittliga medelssvensson-vektor-demot presterar är Virtual Vectors trots allt en fint litet stycke kåd. Boris blev nog ganska glad när han kom på hur man gör bitmapvektorer (en bitmappad bild uppklistrade på polygonerna) för det är i huvudsak sådana vi får se i demot.

Man kan även välja en egen/annan modul att lyssna på istället för den rippade odyssey-modulen som följer med demot. Sparsamt presenterat, men hyggligt kådat tycker jag.

Beställ demodisken

Dessa tre demos finns på vår PD-diskett nr PC-210D. Beställ med talongen du hittar på sidan 45. 30:- pix som vanligt kostar den.

☛ Erik Stridell

Windows (Forts fr. sid: 9)

skap för kontor etc. Nu har ju priset på PC-maskiner gjort att PC blir allt vanligare i hemmen som spel- och hemdatorer och man väntar en fullkomlig explosion inom denna sektor de närmaste åren framåt.

Vad krävs av datorn?

Du kan inte köra Windows direkt på vilken PC som helst. Har du t.ex. en XT (som använder en 8088/86 processor) kan du visserligen köra Windows men på ett mycket begränsat sätt som kallas Real Mode. På en AT som använder en 80286 processor kan Windows köras i sk Enhanced Mode men i praktiken krävs minst en PC 286. Den idealiska datorn är en 386 eller 486 som har den datorkraft som Windows egentligen kräver.

Windows 3.1

Efter Windows 3.0 kom nyligen versionen 3.1 som erbjuder större möjligheter framför allt för spel och s.k. Multimedia. Man har även förbättrat ikonernas användning och ökat hela systemets tillförlitlighet. Multi media ja, För första gången finns nu en slags standard för program som använder stereoljud och interaktiv video på PC. Detta lovar gott för utveckling och tillgång på sådana program. Montera in ett ljudkort och ett CD-ROM så kan du direkt köra vilket multimediaprogram som helst under Windows 3.1.

/U.S.

SOUND BLASTER

DE KOMPLETTA LJUDKORTEN TILL DIN PC!

SOUND BLASTER

Vi är bäst på SoundBlaster!
Ring oss för att få veta varför!



Vi har även CD-ROM, VideoBlaster, modem & joystick/s!

Frisvar, Lagans DatorService, 340 14 Lagan

031 - 380 999
Telefax: 0372 - 351 33
Lagans DatorService HB

Ja Skicka Namn/företag: _____
igenast er Adress: _____
komplett _____
 katalog! _____
SHN 10-92 Tele/Fax: _____

PC-Notiser

Var är DigiStudio 1.5?

Jag får massor av brev med frågor om DigiStudio 1.5. Var programmet har tagit vägen har jag faktiskt inte en aning om. Inte heller samplingseditorn Advanced DigiPlayer som skulle komplettera Digistudios egen samplingseditor finns att få tag i. Ni som är intresserade av programmen kan väl skriva direkt till Covox och fråga varför programmet inte finns tillgängligt i Sverige. Covox kan nås på adressen: Covox International, Number One, Ventnor Road, Apse Heath, Isle of Wight, England.

Whacker Tracker 2.0 på väg!

Uppföljaren till Whacker Tracker är på väg från The Code Blasters! Versionen 2.0 skall vara den slutgiltiga Whackern och innehålla många nya funktioner samt en samplingseditor och stöd för upp till åtta kanaler. Programmet skall uppföljas med ett uppdaterat Gold-Play-musiksystem som stöder åtta kanaler och lätt kan läggas in i era egna produktioner. Så får vi till slut ett PD-musiksystem som stöder åtta-kanaliga kompositioner! En första version beräknas vara ute till jul, så lägg redan nu undan lite pengar till Shareware-avgiften.

En svensk tracker till?

Ja, även Triton (gruppen som gjorde Crystal Dreams demot) håller på att tillverka en tracker. Även denna skall ha stöd för åtta kanaler, och när man ser på Crystal Dreams så får man allt en förning om att deras tracker också kan komma att bli

en riktig godbit. Kanske den allra bästa! Vi får vänta. När den släpps är inte riktigt bestämt, men jag skall vara beredd att upplåta lite spaltplats åt den när den kommer.

En demogrups död

Om man släpper ett banbrytande demo får man i regel ett antal mer eller mindre fina affärserbjudanden. Detta vet Future Crew som efter succén Unreal håvar in beundrabrev och uppdrag. Vissa uppdrag var till och med så bra att FC nu har beslutat sig för att ge upp demotillverkningen för att göra spel istället. Gruppen har nämligen skrivit kontrakt med Epic MegaGames, ett av världens allra största företag för Shareware-spel. Två spel är redan i görningen vid namn Pinball Dungeon och Panzer Freaks. Och med tanke på Unreal så antar jag att dessa spel kommer att bli bättre än de flesta andra Sharewarespel som släpps idag.

Om brev

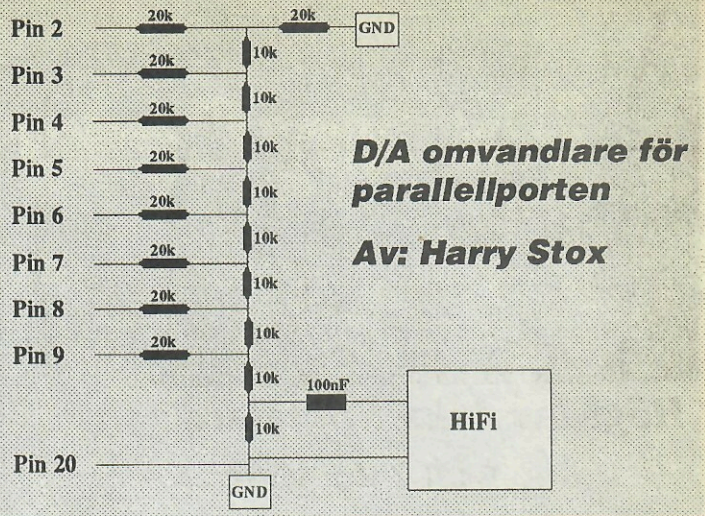
Jag har faktiskt dåligt samvete. Jag har nämligen inte skickat tillbaka alla disketter (MED svarsporto) som jag får med posten titt som tätt. Jag skulle bara vilja meddela att ni inte behöver betrakta era disketter som borta med vinden. Jag lovar att, före jul, skall alla disketter jag kan tänkas ha liggande här på eller i närheten av mitt skrivbord vara åter hos ägaren. Och när ni skriver, var snälla och skriv namn och adress på disketten, annars är det lätt hänt att adressen försvinner och därmed också disketten.

Om ni vill skriva är min adress som vanligt

Erik Stridell
Rotevägen 1
735 33 Surahammar

och märk kuvertet med SHN tack!

☞ Erik Stridell



D/A omvandlare för parallellporten

Av: Harry Stox

En bättre D/A-omvandlare

I ett tidigare nummer publicerade vi en ritning på en D/A omvandlare att sätta i parallellporten för att få bättre ljud. D/An stöds av flera demos och några få spel.

Harry Stox från England har hittat på en fiffigare D/A som både är enklare i konstruktionen och låter betydligt bättre. Så varför inte publicera Harrys version av det numera så spridda ljudhjälpmidlet? Man behöver fortfarande

de en 24-pins hankontakt, lite sladd, 9 st 20k motstånd 9 st 10k motstånd, en lödkolv och glatt humör. Om man vill kan man sätta in en kondensator innan signalen når stereon, men hos de flesta innebär detta antagligen ingen ljudförbättring.

Microsoft Entertainment Pack

den senaste underhållningsprodukten för Windowsmiljön.

Programpaketet innehåller sju nya spel och är det senaste tillskottet till den populära spelseerien.

Användarna kan testa gränserna för sin förmåga med hjälp av de fyra nya spelen: Chip's Challenge, JezzBall, Maxwell's Maniac och Go Figure. Dessutom ingår de klassiska spelen Schack, Tic-Tac-Drop och Dr. Black Jack.

I Chip's Challenge hindras Chip i sin jakt efter de dolda chipsen av eld, is och motståndare. JezzBall och Maxwell's Maniac är de senaste spelen från en rysk konstruktör och de är lika vanebildande som Tetris. I Go Figure är det en kamp mot klockan när de tävlande försöker lösa ett antal enkla till svåra matematiska ekvationer.

Tic-Tac-Drop kompletterar det välkända luffarschacket med ett nytt element - tyngdkraften - vilket tvingar spelarna att placera den kula de spelar med i rätt rad,

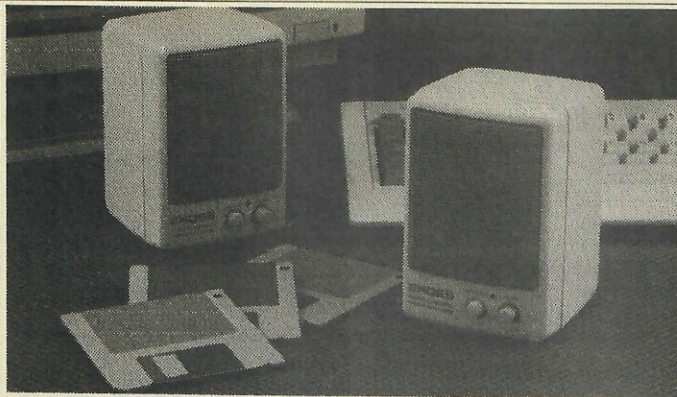
samtidigt som de måste se till att den inte far för långt. Dessutom ingår Dr. Black Jack, ett spel med vadslagning och korträkning.

Fyra av spelen, Chip's Challenge, Schack, Maxwell's Maniac och JezzBall stödjer ljudfunktionerna hos Windows 3.1 - om man har en dator med ljudkort. Detta ger dessa spel en ytterligare dimension.

Microsoft Entertainment Pack för Windows, volym IV finns ute nu och cirkapriset är 400 kr (exklusive moms).

Systemkrav: Windows 3.0 eller senare (måste köpas separat), en PC (minst 286), 1 Mb RAM-minne, 3,5-tums diskettstation samt HD, EGA-, VGA-, 8514/A- eller Hercules-grafikkort, eller en kompatibel grafisk adapter, och bildskärm (färg rekommenderas), samt Microsofts mus eller kompatibel mus. För ljudsupport erfordras ett ljudkort.

För ytterligare information kontakta: Microsoft AB, 08-752 56 00.



Högklassiska högtalare för PC och freestyle

I takt med att allt fler nu skaffar ljudkort till sina PC-datorer ökar även efterfrågan på bra ljudanläggningar. Alla har ju inte möjlighet att släpa ner familjens stereoanläggning till datorn men nu kommer ett alternativ: lösa högtalare.

KOSS världens ledande hörlurstillverkare introducerar Hard Driver HD/I. En liten högtalare med inbyggd förstärkare, som ger stereoljud i datorn när ett ljudkort används. Mycket av den programvara som används idag kan ge ljudeffekter, såsom videospel, syntetiskt tal och multimedia presentation. I den utsträckning som datorer används idag ska användarna kunna få stereoljud. HD/I ger möjlighet till detta.

Högtalaren är försedd med inbyggd förstärkare som drivs med batterier (4 st) eller med 6V DC adapter. Högtalarna har separata volymkontrollersamt bas- och diskantförstärkning. Anslutningen till datorn görs med en 3,5 mm guldblåerad kontakt. Högtalarna är magnetiskt avskärmda för att förhindra data-bortfall.

Vi fick chansen att testa en uppsättning och fann mycket snabbt att Koss' kvalitet inte är överdriven. Högtalarna är både snygga att se på och ger ett mycket bra ljud i såväl stereo som mono. Placeringen kan göras diskret strax intill datorn och även om sladdarna kunde vara något längre räcker

dessa till för normalt bruk.

De ljudkort vi testade ihop med högtalarna var SoundMaster och AdLib och vi körde även flera spel som ger support åt dessa ljudkort. Skillnaden mellan PC:ns inbyggda skrika och Koss-burkarna är enorm!

I och med att högtalarna har inbyggda förstärkare kan dessa, med fördel, användas ihop med en vanlig Freestyle. Den som provar en sådan uppkoppling kommer att förvånas över den ljudkvalitet man får.

Med tanke på priset: 395:- inkl moms, är dessa små högtalare ett måste för den som vill ge sin PC en något större dimension och kunna njuta av ljudeffekter och musik i spel. En produkt som varmt kan rekommenderas.

☎ Ulf S.

Fakta och tekniska data, HD/I

Frekvensområde: 50 - 20000 Hz
 Max uteffekt: 7 W
 Max ineffekt: 100 mW
 Element: Dynamiska 3"
 Volymkontroll: Ja, separata
 Bas/diskantförstärkning: Ja
 Kontakt: 3,5 mm stereoplugg
 Drivspänning:
 Batterier (4 st) el. 6V DC adapter
 Svensk Generalagent: Ljudman AB,
 Sofiagatan 4, 416 72 Göteborg
 Tel: 031-19 84 84.

10 År i Branschen = Din köptrygghet !

ULTIMATE RIPPER ST

"Det roligaste ST-Tillbehöret i år, SVHN 3/92
 En multifunktionscartridge du saknat!
 Fryser allt - läser allt - överallt = ballt

395

Bilder, Musik, Dissassembler,
 mm mm.

Q-FAX Sänd & ta emot FAX direkt i din Atari
 Calamus, IMG och ASCII mfl.

699

AC-Matte & AC-Glosor

Svenska Skolprogram för ST/STE

298 / st

PC Tillbehör & Spel

Soundblaster 2.0 Det ultimata kortet 1295
TAC PLUS Analog joystick PC 299
Quickjoy TOPSTAR "Bäst i test" 299
COBRA PC Grymt skönt pistolgrepp 179

Vi har **alltid** det senaste hemma !!! - ex.

LEMMINGS II Förhandsboka ditt ex. nu! 479
CIVILISATION Det bästa någonsin.. 349
CHESS MASTER 2100 Mästarchack 199

**Har Du vår katalog ?
 Helt i färg !
 Massor av helfräscha
 Dator (PC/Amiga/ST) o TV-spels
 (Nintendo & SEGA) Produkter.
 Massor av
 Billiga och fräscha spel !**

ACTION REPLAY

SUPER NES Fusk, trainer, converter, 619
SEGA MEGA Evigt liv, nivåstarter, etc, 599
NINTENDO NES Massor av värdefulla, 419
AMIGA 500 (+) funktioner i varje 759
GAME BOY cartridge - till rätt pris 449
 FRÅGA OSS GÄRNA OM DESSA CARTRIDGES !

Frakt och PF tillkommer. Outlösta PF debiteras
 Res för tryckfel. 24 timmars ordermottagning.
 Minst 1 Års Garanti, 2 År förekommer !

Ring
 Nu!

CHARA' DATA AB
 Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
 0381- 13100vx fax-10402

At Ease

At Ease heter ett nytt program från Apple Computer AB. Programmet gör det enklare att använda Macintosh datorer. Endast ett enkelt klick öppnar program och dokument m.m. Mera lättöverskådligt för den som sitter vid datorn för första gången.

Barn och ungdomar samt nybörjare hittar snabbt och enkelt själva vad de söker i de stora och tydliga knapparna. Dokumenten ligger helt öppet på skrivbordet, inget sökande och rotande i mappar. Visst är vanliga Finder enkelt, men det här slår alla rekord i användarvänlighet.

At Ease installeras på några minuter och innehåller, i all sin enkelhet, smått fantastiska möjligheter. Du kan anpassa At Ease så att du slipper vara orolig för dina program och mappar på hårddisken. Med ett lösenord stoppar du lätt nyfiknas framfart på hårddisken. Utan lösenordet kan man inte öppna, kopiera, ändra

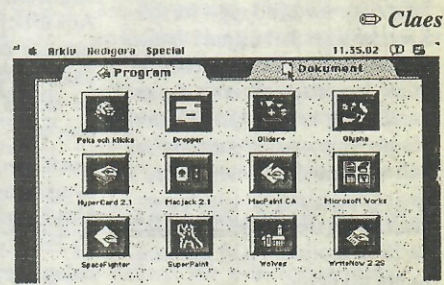
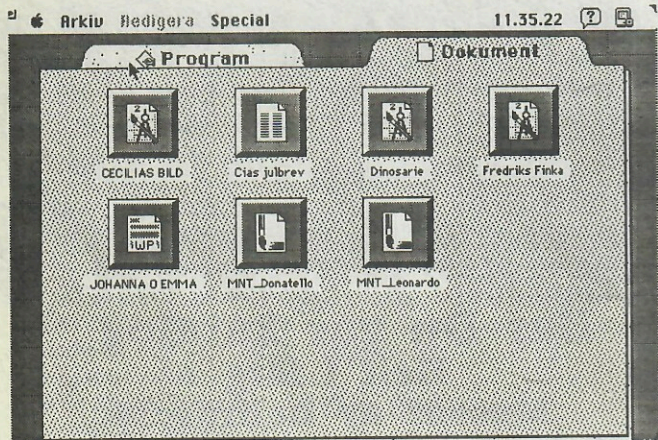
namn på, flytta eller ta bort program, filer eller mappar. Den tillfällige datoranvändaren kan inte ändra på något i din systemmapp. Det går att skrivskydda hårddisken så att användaren måste spara till diskett. Perfekt skydd mot datavirus och andra otäcka saker. Något som är ett stort problem på skolor och universitet.

At Ease ger dig mer tillgängligt minne, ca 200 Kb mer än i Finder system 7, som kan användas till andra program. Efter det att du installerat At Ease och konfigurerat det efter dina behov, är det fritt fram för barnen, skoleleven och nybörjaren. Med At Ease följer ett mycket roligt övningsprogram för nybörjaren. Peka och klicka heter det och är ett litet äventyr under vattnet. Att markera och flytta med musen kan vara ganska knepigt och svårt i början. Betydligt roligare är det med detta program.

Efter prov av At Ease med ett antal skolungdomar och en Macintosh Classic, var några av kommentarerna "Kul, Häftigt och Va' Fränt". Men roligast var nog att se på skolungdomarnas ansiktsuttryck när några oväntade saker hände i äventyret. Äventyret Peka och Klicka måste ha varit för kort, för nästan alla skolbarn provade programmet två eller tre gånger. Eller var det helt enkelt ett skojigt program?

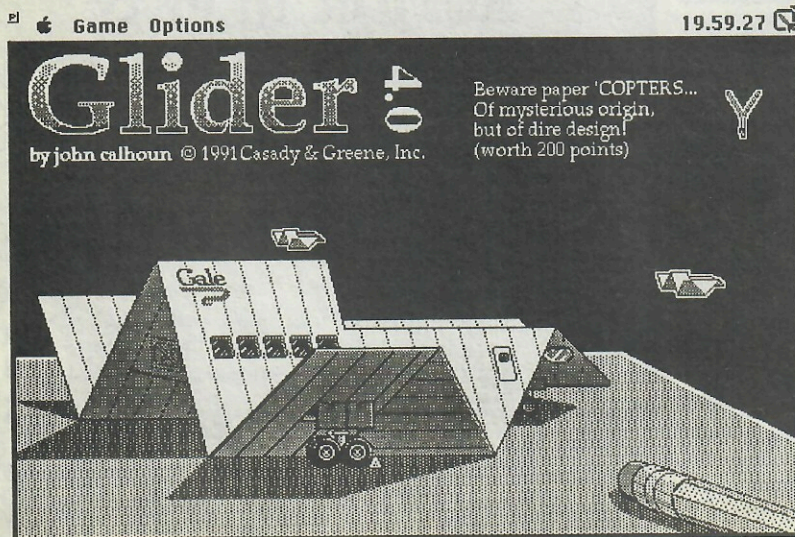
Rekommenderas! Perfekt till lärare och föräldrar, som har unga och nya Macintosh användare. Programmet, som kostar ca 475:-, finns hos Apples återförsäljare och levereras på två 800 K disketter (AtEase/Peka och Klicka). Installationsanvisningar och en lathund till At Ease.

Systemkrav: En Macintosh dator med 2 MB RAM-minne (4MB rekommenderas) och hårddisk. System 7.0 eller senare.



Från ShareWare till kommersiell produkt.

Glider 4.0



Om du läste nummer 10 1991 av Svenska Hemdator Nytt, så fanns Glider med på månadens Mac.110. Vi skrev lite om spelet och skaparen John Calhoun från Kansas. Glider har nu ytterligare förfinats av John och programföretaget Casady & Greene. Glider har nu fått bättre grafik och ljud.

Från att ha varit ett bra ShareWare spel, har det nu blivit ett riktigt roligt och svårt kommersiellt spel. Du ska flyga med en pappersdrake igenom olika rum med massor av hinder, för att sedan flyga ut ur huset till friheten. Hela sextio stycken olika rum! Om nu detta inte räcker så finns det en editor för att skapa egna rum med nya hinder m.m. Men först och främst måste man kontrollera varje rum för att hitta bästa vägen (inte alltid snabbaste).

Hindren är många: eluttåg, ballonger, ventilations-trummor, pappersplan, stearinljus och hyllor m.m. Plocka upp batterier för extra fart och klockor för

Aqua Blooper Piper

Leka rörmokare på fritid, kan det vara något?

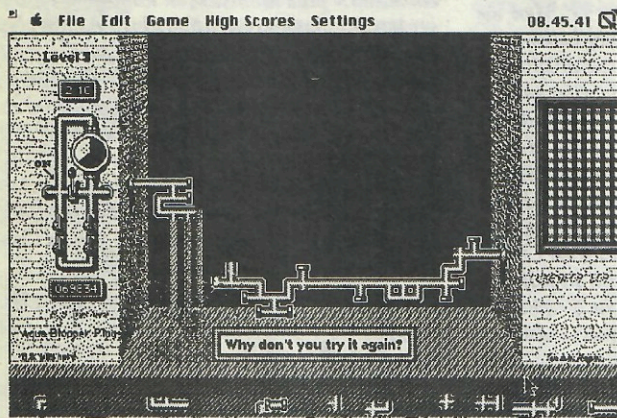
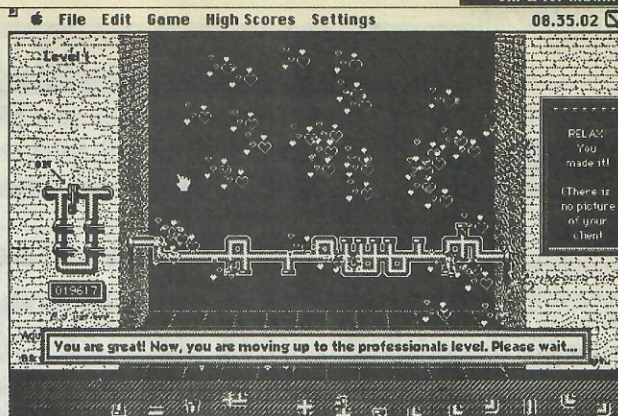
Med spelet Aqua Blooper Piper sätter Casady & Greene dig på svårast möjliga prov. Att försöka pussla ihop två utstickande rörstumpar, till en hel och fungerande rörledning, visade sig vara ett mästarpöv. Det finns ett löpande band med diverse rörbitar som ska sättas samman till ett fungerande rörsystem. Att använda alla rörbitar som kommer på det rullande bandet sätter en på många nervpirrande och fasansfulla stunder. När man lyckats att hitta rörbitar som passar perfekt överallt, ska man inte tro att allt är frid och fröjd för det. Du spelar på tid också, rätt som det är hörs ett ljudligt tjong och så har en av de fyra kranarna öppnats. Det är nu som nerver-

na börjar krypa utanpå skinnet, tjong en till öppnas. Tjong, NEJ!! Inte en till, nu börjar jag att stressa upp mig. Jag tappar flera perfekta rörbitar, och när jag skall plocka upp dom tar jag fel rörbitar. Tjong, Tack och godnatt, jag skriker ut min förtvivlan. Min förvåning blir inte mindre av det alldeles perfekta ljudet (Digitalt?). Att spelet är så bra och framför allt roligt förvånar mig mycket. Jag har spelat ett liknande spel "Pipe Dream", men det var inte på långa vägar lika spännande och fascinerande. Aqua Blooper Piper ger dig otaliga timmar framför datorn. Spelet är helt enkelt fantastiskt roligt, svettigt, nervpirrigt, svårt och makalöst. Ett tips är att du sätter ihop rørslinga så fort du kan, sedan täpper du till alla utstickande rörförbindelser. De flesta rörbitar har flera avslutningar på sig, och där blir det läckage om du inte ser till att få det tätt. Om du inte hinner med att plocka upp alla rörbitar på det rullande bandet får du mindre tid på dig. Du får även poängavdrag om du tappar

eller inte hinner plocka upp rörbiten. Efter att du klarat en nivå, kommer du till en svårare och roligare nivå. Allteftersom du klarar nivåerna kommer rörbitarna tätare och tätare på rullbandet, och rörbitarna får ett allt märkligare utseende. spelet innehåller naturligtvis finesser t.ex magiska flaskor som rensar rullbandet m.m. Spelet består av fem olika svårighetsgrader från lärling till mästar-nivån. Spelet fungerar med system 6.02 eller högre. Macintosh Plus eller större, svartvit eller färg.

Spelet är lätt att låra, handboken är ett A5 papper! Rekommenderas! Köp!

Claes



Fakta & Betyg

Tillverkare	Casady & Greene
Sv. Leverantör:	MoreWare AB
Tel:	08-673 00 10
Grafik:	90
Ljud:	100
Spelidé:	95
Spelvärde:	100
Beroendegrad:	95
Medel:	96

Torsten-faktor



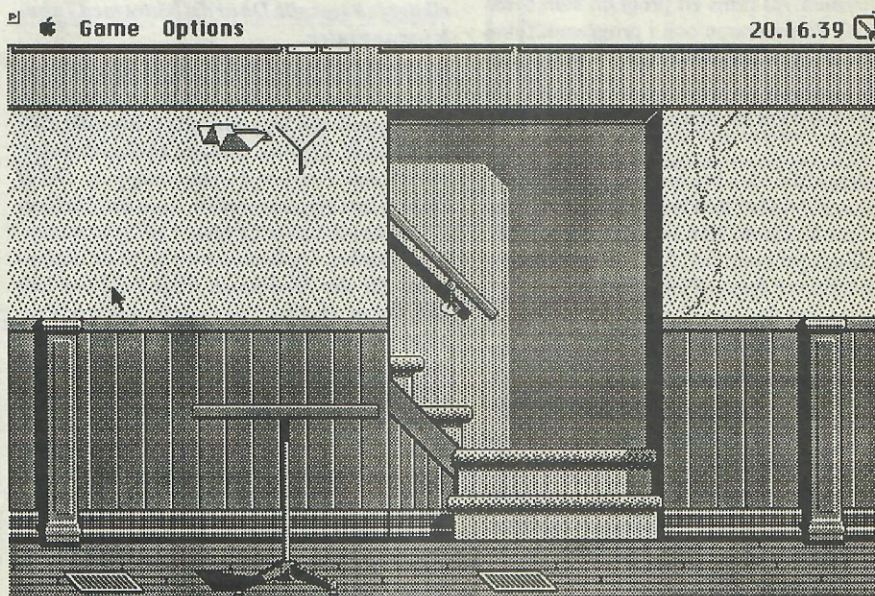
poäng, med gummiband får du raketfart. Försök att klara rummen på kortast möjliga tid. Bestäm dig för att flyga över, under, vid sidan om hyllor bord m.m. Paus i spelet får du med tabulatortangenten. Passa dig noga för dokumentförstöraren, annars är det klippt. System 6.02 eller högre, svartvit eller färg. Macintosh Plus eller bättre. Ett mycket bra köp!

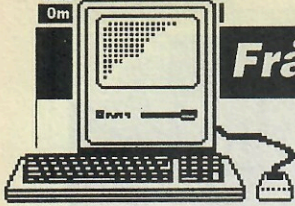
Claes

Fakta & Betyg

Tillverkare	Casady & Greene
Sv. Leverantör:	MoreWare AB
Tel:	08-673 00 10
Version i test:	Macintosh
Grafik:	90
Ljud:	90
Spelidé:	95
Spelvärde:	95
Beroendegrad:	90
Medel:	92

Torsten-faktor





Frågor & svar om Macintosh

Undrar du över något som gäller Mac? Skriv då en rad, helst i form av en textfil på en diskett, och skicka till: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med: "MAC". Glöm inte att skriva Ditt namn och adress på disketten så att vi kan returnera den till dig.

Hej Claes! Jag har börjat läsa SHN för två månader sen och Jag tycker att den är mycket bra, speciell PD sidorna. Jag är ägare till en Macintosh LC 4/40HD och 13" färg skärm (system 7.0). Jag har några problem som Jag inte kan lösa själv, kanske kan du hjälpa mig?

1. När Jag är i läge 256 färg och använder märkningar (tex röd) på två iconer som har samma symbol det händer att de inte ser likadana ut även när Jag använder samma märknings färg.? Titta på skärm dump problem 1 (använd 256 färg annars det syns inte)

2. När Jag skriver text då hoppar inte cursoren lika långt, det ser ut så: 1111111111 =fem knap tryckningar en efter en 1 1 1 1 1 =fem knap tryckningar en efter en (1+space tang) Det verkar att symbol tangentera flyttar lika långt men space tangent flyttar i en annan längd, på grund av det det går inte att skapa raka kolumner. Titta på skärm dump problem 2.

3. Hur fungerar PREVIEW? Jag har lagt "VÄLJ SKRIVARE" i apple map och PREVIEW i tillägg map och så fort Jag trycker på "VÄLJ SKRIVARE" kommer på skärmen: START SKIVAN INNEHÅLLER INGA DRIVE RUTINER Jag har alla drive rutiner i mappen tilläg

4. När jag startar "DRAWER 7" DA i apple meny finns namn Draver 7, men så fort Jag kommer in i programet i apple meny syns både Drawer 7 och Draw. Varför kommer Draw i apple meny?

5. I system 7.0 finns ett program som heter HD SC Prepareren och i programet finns möjlighet att välja "INDELA" Vad betyder det?

Tack så mycket för hjälpen. Hälsningar från Mariusz

PS Det skulle våra bra om alla instruktioner på dina PD disk kunde ligga i texthanteraren format, för de som inte har något orbe-handlings program.tex. Jag kan inte läsa information om Super Clock,Moire.

Svar: Hej Mariusz! Tack för brevet. Kul att du tycker om att läsa SHN och att du finner våra PD Sidor intressanta. Nu till frågorna.

1. Jag har inte någon färgskärm och kan inte se problemet. Därför har jag svårt att hjälpa dig med detta problem.

2. Om du vill skapa raka kolumner måste du ovilkorligen använda Tabulatortangenten. Med tabulatortangenten kan du göra kolumnerna raka och fina, ett annat sätt är att använda Monospace typsnitt, lika breda typsnitt. Atari och PC använder sig av Monospace typsnitt. Det finns till din Macintosh och det heter Courier, men det är ett

Jag vill ha en Mac med färg

Hej! Jag har några frågor till er angående Macintosh. Jag har en Macintosh Classic med hårddisk och en ImageWriter II. Det jag undrar över är hur mycket man kan sälja detta för, jag har haft den i ca. 1 år. Jag har nu tänkt att köpa mig en annan Macintosh med hårddisk, men med färg och färgskrivare. Jag undrar hur mycket man får betala för en maskin som motsvarar den jag har nu, fast i färg. Jag vill samtidigt beställa några disketter från er. Mac. 002 + Mac. 003 + Mac 004. På förhand tack så mycket.

Frank Nilsbakken i Mariefred

Svar: Hej Frank! Tack för brevet. Du skriver att du har en Macintosh Classic med hårddisk och en ImageWriter II. Men nu vill du byta den mot en med färg istället. Ja, färg kan vara roligt när man spelar spel och ritat olika saker. Men annars är det ganska onödigt och framför allt extremt dyrt. Du undrar hur mycket du kan sälja din Macintosh för. Jag har läst olika annonser typ sälj och byt. En Macintosh Classic med hårddisk brukar säljas för ca. 7.000:- kronor och ImageWriter II kan man hitta från 1.500:- upp till 2.300:-. Du kan försöka att sälja din Macintosh med skrivare för ca. 8 -10.000:-. Du kan kanske byta med någon som har en Macintosh med färg, men då får du nog lägga en del pengar emellan. Den Macintosh som motsvarar din dator är Macintosh

LC. Den är lite bättre (snabbare) och har färg. Den använder sig av en annan processor och du har möjlighet att ansluta olika bildskärmar. Obs! Det finns två olika modeller av Macintosh LC. En modell använder sig av en processor som kallas för 68 020 och den nya modellen Macintosh LC II har den nyare 68 030 processorn. Skillnaden mellan de båda är att den nyare (68 030) är lite bättre och kan t.ex använda sig av flera saker i system 7 m.m. Priset varierar kraftigt i olika annonser, du får leta i olika datortidningar efter bästa pris.

Macintosh LC med 2 Mb internminne och 40 Mb hårddisk finns på postorderföretag för ca. 10.000:- plus moms. 13" Färgskärm kostar ca. 5.500:- plus moms. Men kom ihåg att du ser inte mycket mer i den än i din 9" skärm, det blir mest i sidorna (vänster och höger) som du får större bild yta (marginaler). Färgskrivaren kostar en förmögenhet och lite till. Men det finns en bläckstråleskrivare som heter HP DeskWriter 500 Color och den kostar ca. 7.500:- plus moms. Som du ser blir det mycket dyrare med en färg dator. Tänk dig för flera gånger, innan du bestämmer dig för att byta ut din svart/vita dator mot en med färg.

Kul att du beställde flera av månadens diskett. Hoppas du hittar många program och spel som du tycker om.

Claes

riktigt fullt typsnitt. Då är det bättre med Tabulatortangenten.

3. Du får allt ta och leta reda på dina skrivardrivrutiner och Preview, ta ut dom från systemmappen och lägg dom på skrivbordet. Gör en omstart, lägg nu tillbaka skrivardrivrutinerna och Preview i systemmappen. OBS! Öppna inte systemmappen, utan dra skrivardrivsymbolerna och Preview till systemmappens symbol. Du kommer nu att få en dialogruta, där din Macintosh frågar dig om han ska lägga skrivardrivsymbolerna och Preview på rätt ställe i systemmappen. Klicka bara i OK i dialogrutan så hamnar dom på rätt ställe. Det kan lätt bli fel om man själv väljer mapparna där man tror att programmen och tillbehören ska ligga. Du kanske har lagt in allt själv i systemmappen? Du kanske ska prova att lägga in ett nytt system och låta datorn själv lägga sakerna rätt.

4. Du ska inte starta DRAWER 7. Det är ett hjälpprogram som låter dig dubbelklicka på dina DRAW dokument direkt. Efter det att du dubbelklickat på dina dokument startar DRAW automatiskt. Bra eller hur!

5. Att INDELA sin hårddisk, betyder att man indelar hårddisken i olika delar. Om man har en stor hårddisk på över 100 Mb. Kan det vara bra att dela upp hårddisken i flera delar. Du får flera olika hårddiskikoner på skrivbordet, beroende på hur många indelningar du gjort av hårddisken. Men eftersom du har en 40 Mb hårddisk blir det ganska små indelningar på hårddisken. Du kan t.ex dela upp hårddisken i 2 delar, en del på ca 30 Mb och en del på ca 10 Mb. I den större kan du t.ex ha program och dokument som du använder ofta, i den mindre har du program och dokument som du inte använder så ofta. kanske med ett lösenord, så inga andra ser vad du har för hemligheter i den delen.

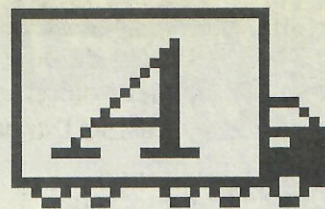
Claes

Ps! Har du provat att använda System 6.07, Gör det! System 6.07 är bra mycket snabbare än system 7. Om du har tur kan du köra system 6.07 på din LC. Apple har nämligen lagt in en spärr i nya modeller av Macintosh, men på de äldre modellerna finns ingen sådan spärr. Prova!

Förflyttaren

ett ovärderligt program!

Hur många gånger har du öppnat programmet förflyttaren, för att sedan stänga det? Förflyttaren tycks vara för svårt och besvärligt när man tittar på det första gången. Vi ska nu försöka förklara hur ni skall använda programmet.



Förflyttaren

Förflyttaren är ett av de mest användbara programmen till din Macintosh. Du använder förflyttaren när du ska lägga in typsnitt i systemet och DA's under äpplet i menyraden. I system 7 behövs inte förflyttaren, där drar man DA's och typsnitt direkt till systemmappen. Om du tittar efter på systemdisketterna till din Macintosh. Så hittar du snart programmet, ikonen ser ut som en liten lastbil. kopiera in den till din hårddisk eller till systemet på din diskett.

Rätt placerad?

Men först vill jag att du tittar efter i systemet, som redan finns på hårddisken eller disketten. Det är nämligen allt för ofta som man finner förflyttaren helt felaktigt placerad i systemmappen. Förflyttaren ska du lägga i en mapp, som du kallar för

Verktyg. Verktygsmappen placerar du ute på skrivbordet (finder) på din hårddisk och inte i systemmappen. Du kan också titta i SHN Nr. 5 -92, där finns beskrivet hur du går till väga med detta. Nu ska vi leta reda på DA's och typsnitt. DA's och typsnitt har en liten symbol (ikon) som liknar en resväska. Om det finns ett rutnät på väskan är det ett DA, är det en bokstav på väskan så är det ett typsnitt.

Gör så här:

Hur gör man när man skall lägga in DA's och typsnitt i systemet?

1. Börja med att dubbelklicka i förflyttaren.
2. Stoppa i disketten med det DA's eller typsnittet du vill använda. Om DA eller typsnittet ligger i en mapp får du leta reda på rätt mapp. Du väljer högst upp om du vill lägga in DA's eller typsnitt, bara markera vilket du vill ha.
3. Nu markerar vi t.ex. Quill, ett DA som läser informationen om ShareWare och PublicDomain. Sedan klickar vi i öppna knappen nere till höger (se bild1).
4. Nästa steg blir till att markera "Quill". Se bild 2

5. Tryck en gång i knappen "Kopiera" (se bild 3).

6. Nu finns DA "Quill" i systemet, avsluta programmet förflyttaren.

7. Klart! Du behöver inte starta om din dator när du har lagt in DA's eller typsnitt med förflyttaren. I SHN Nr. 9 1991 kan du se hur man använder förflyttaren på ett mera avancerat sätt.

☞ Claes

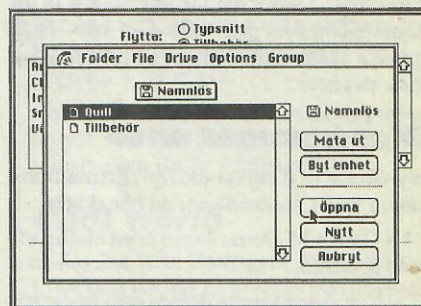


Bild 1

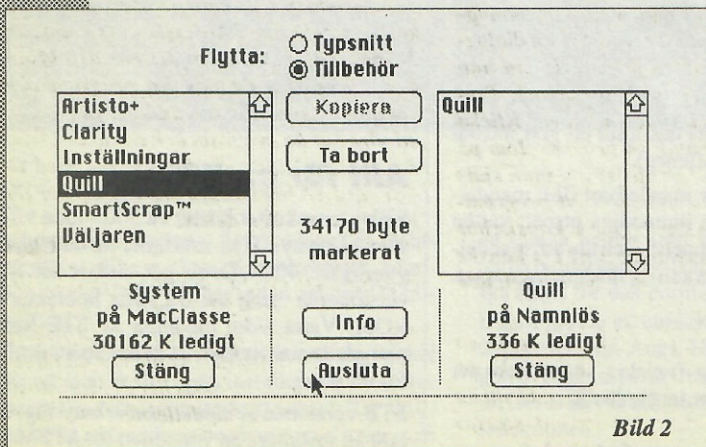


Bild 2

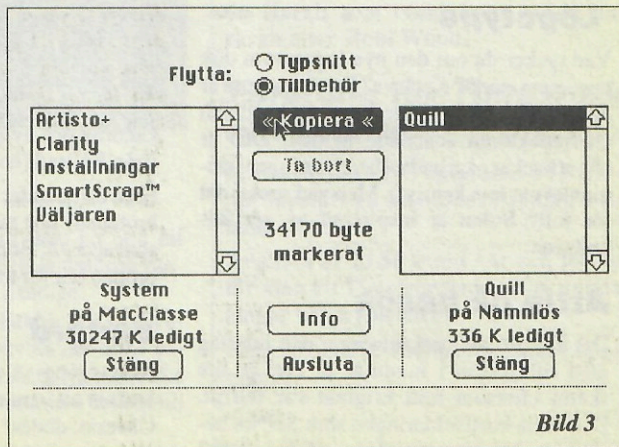


Bild 3



Demo-Nytt

Red: Lars Johansson

"Didn't have no telephone, didn't have no FAX machine. All we had was a couple cans and a crummy piece of string. Didn't have no swimming pool when I was just a lad. Our neighbor's septic tank was the closest thing we had. Didn't have no dental floss, had to use old rusty nails. Didn't have Nintendo, we just poured salt on snails."

- When I Was Your Age / "WEIRD AL" YANKOVIC

"...beep..beep..numret har ingen abonnent..beep.." TELEVERKET

Yo men hey!? Har vi roligt än? Dark Skuggard är tillbaka efter resan (ego trippen) till stjärnorna i en vitlökskapsel vars densitet är obetydlig i förhållande till Mars dragningskraft. Öhh.. Jo, det är jag (Lars) som är Dark Skuggard. Min pseudonym är som bekant Dark Shadow (fast jag använder mitt riktiga namn oftast). Och eftersom det är roligt (?) att förvränga namn har denna stavning uppkommit.

Jag har haft det riktigt på (hjärn)kontoret på sistone. Alla papper och diskar har varit utspridda eftersom jag (?) har gjort om mitt arbetsrum. Därför har jag inte kunnat få till mina sidor som jag ville. Det blev ändå ganska klämmigt, eller hur? En käck tjeck fick en check.

Mer kommer om..

Syndicate's "If pigs could fly". Ett multipart demo från Lappland som du bör skaffa.

AN Cool's M-Demo 4 som är ett multipart-musik-demo.

..och en mängd andra demos som ligger här och väntar..

Logotype

Vad tycker du om den nya logon som dök upp i nummer 8? Käck va? Det är jag som är den skyldige. Jag ritade logon förhand och chefredaktören scannade in den. Den är någontackig på grund av bearbetningen (originalet var inte kantigt). Men vad spelar det för roll? Stilen är inspirerad av graffiti-kulturen.

Attle på besök

Det blev en del omkastningar och misstag med rubrikerna i nummer 8. Det är lite skumt eftersom mitt original var felfritt. Den enda bortförklaringen som SHN:s besättning kommer att tänka på är.. Attle!

Attle har våldgäst en artikel igen (Hmpf! Bagateller.. - Attle). Under övrrubriken "Demos att skaffa.." skulle det stå Imagination Megademo och Hi-Fi Dreams. "Ho Ho it's.." skulle ha varit ovanför DemoNytt logon. Framför "Party alias Impulse Summer Party" skulle "Gurgelkvack" ha varit i fetstil. Detaljer, detaljer..

Mandelbrot recept (exakt 42 st)

6,3 dl (ca 420 g) sötmandel 6,5 dl strösocker 6 äggvitor 150 g margarin

Garnering: 1 dl nougat, 1 dl mörk choklad och 25 g mandelspån.

Hacka mandeln i mycket små bitar och blanda ihop dessa med strösocker, äggvitor och margarin. Vista degen i bunke, sedan ska du knåda degen på bakplåtspapper tills det blir en fluffig deg. Dela upp degen i 42 jämnstora, runda och fraktalmönstrade kakor som du lägger ut på plåten. Grädda i 200 graders ugnsvärme i 18 minuter eller tills det att kakorna blivit sprödigt ljusbruna.

Smält nougaten och chokladen i två olika kast-ruller. Gör två relativt små fördjupningar i varje kaka. Fyll ena hålet med 1 tsk nougat och det andra hålet med 1 tsk mörk choklad. Strö på små bitar av mandelspån på kakorna. Sätt in plåten i kylan. Efter ca 30 min kan du ta ut kakorna och avnjuta dessa till ett glas häxbål ifrån Bålstad (no offence).

Före förtärandet av mandelbrot (läs: mandelbröchen) bör man inmundiga utspätt vatten som aperitif. Bon appetit! Och du, om mandelbröden blir för torra kan du tillsätta Julia smet.

Slutord

Nästa gång vi ses (mycket snart) kommer spalten att vara mer innehållsrik. Cheerio, dudes!

☺ Lars Johansson

FALCON-Nytt

Ännu har vi inte fått chansen att lägga händerna på ett Falcon-tangentbord. När du läser detta i mitten av November bör vi dock, om allt klaffar, vara mitt upp i en test.

Sam Tramiel från Atari berättar dock välvilligt för världspresen

Äntligen kan du nu skaffa ett uppgraderingskort för din ST eller STE för att kunna få TOS 2.06 i din dator.

Det är företaget Compo Software Ltd (00944-480 891 819) som nu producerar två olika kretskort, ett för ST och ett för STE.

Växla mellan olika versioner

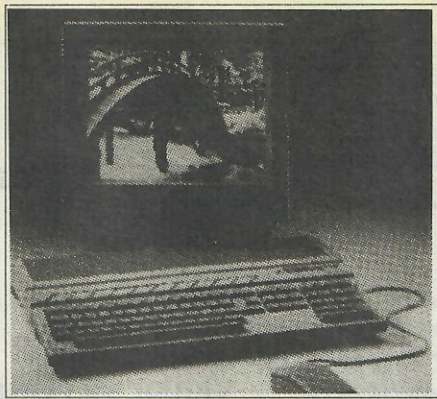
Den stora skillnaden mellan att bara byta krets till en med TOS 2.06 är att du, med detta kort, kan växla mellan din dators gamla TOS och den nya versionen. Detta gör att alla program som inte fungerar ihop med den nya TOSen kan köras som vanligt på den gamla. När datorn startas upp bootar den från den första versionen men du kan, om du vill, boota upp 2.06 direkt via ett litet AUTO folderprogram. Att växla mellan två TOS-versioner gör du med en funktion som ligger som ett Accessory.

Allt för ca 700:-

Själva kretskortet kostar ca 300:- men vill du även ha de nya TOS-kretsarna får du lägga till ytterligare 400:- Detta går endast till STE-versionerna som har 32 stifts kontakter för ROM. Vissa äldre modeller av STE har 28 pinnars kontakter så detta måste du kontrollera för ett köp.

STE-versionen av kretskortet är betydligt enklare att installera än versionen för STFM som

Atari har tagit fram en dator som har kapaciteten att dominera hemdator marknaden totalt. Framtiden får dock utvisa huruvida Atari nu kan marknadsföra och distribuera denna lovande maskin till de stora massorna. Ataris Sam Tramiel berättar: Falcon skall börja säljas i Europa från och med början i höst och priset ligger just nu på ca 4995:- för 1 Mb-versionen, ca 8995:- för en 4 Mb dator med 65 Mb hårddisk.



Att jämföra Falcon med en Amiga som många gör är helt enkelt inte rättvist. Falcon har egenskaper som faktiskt utklassar Amigans.

Kompatibilitet?

Många undrar över hur pass kompatibel Falcon kommer att vara med äldre ST-datorer. Faktum är att vi kommer så nära 100 % som det är möjligt. Det som inte kommer att fungera alltid är de spel som man har programmerat med tanke på STE:ns hårdvara. I de allra flesta fall kan man direkt använda sina ST-program på en Falcon.

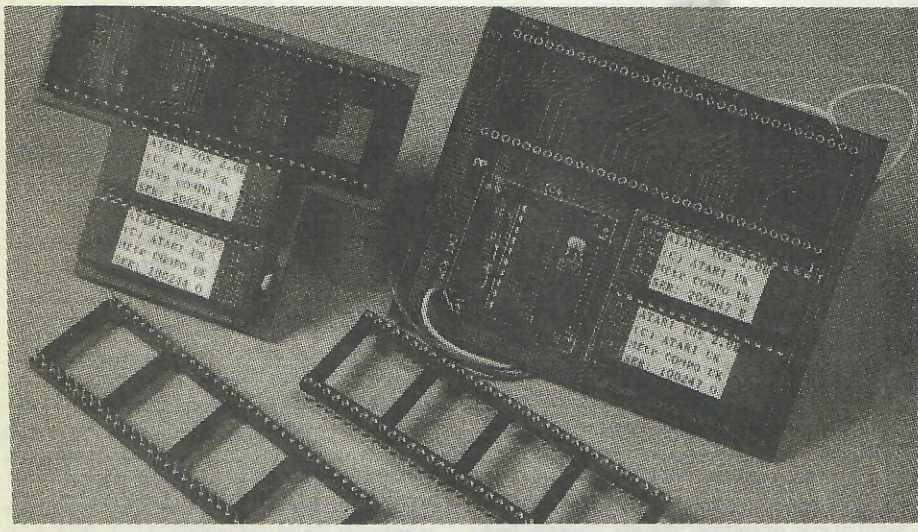
Falcon är det egentliga "folk-datorn" dvs den är tänkt för de flesta att använda som hemdator till skillnad från t.ex. TT som är mer avpassad för professionell användning.

Programpaket medföljer

Tillsammans med datorn följer ett programpaket som består av en kalender med tidsindelning för möten och "kom i håg"-noteringar, en kalkylator, ett spel som heter Landmine och ett annat som heter Breakout.

Till Sverige kommer Falcon troligen inte förrän under 1993 och någon huvuddistributör har ännu inte utsetts. Förmodligen kommer en hel del företag att ta hem Falcon direkt från Tyskland på beställning. SHN följer utvecklingen.

Byt TOS som du vill...



behöver lite lödarbete. Två kablar skall anslutas till tre olika punkter på moderkortet. Montering av T-Board sker sedan ovanpå 68000-kretsen

Båda versionerna av korten har en ledig sockel för att man skall kunna installera en PC-emulator eller ett acceleratorkort senare. Till skillnad från andra liknande lösningar slipper man

en massa kablar som skall dras hit och dit under moderkortet vilket gör monteringen ganska enkel för den normalt händig.

Denna pryl är ett utmärkt sätt för den som vill uppdatera sin Atari. Huruvida det finns någon svensk importör har vi inte lyckats luska ut. Dessa är, i så fall, välkomna med besked till redaktionen.

UVK dödar....

Den engelske distributören av the Ultimate Virus Killer, Douglas Communication, har nyligen annonserat en ny version av detta virusdödarprogram som innehåller flera förbättrade egenskaper.

Version 5.5 upptäcker och dödar 66 typer av Boot-sektor virus och fem olika typer av länkvirus samt känner igen extra anti-virus, boot-sektorer, applikationer och ofarliga filtyper.

De som har registrerade versioner av UVK kan nu uppdatera sina program för ca 50 kr och de som funderar på att skaffa ett bra virusskydd får lägga ca 100:-. Huruvida programmet finns att köpa i Sverige har vi ingen information om men du kan annars ringa 00944- 61 456 9587 och beställa direkt.

Pinball Dreams nu även för ST

Har du varit avundsjuk på Amiga-snubbarna som skrutit med sitt flipperspel Pinball Dreams? Nu behöver du inte längre vara det - skaffa ett till din Atari.

Det är 21st Century Entertainment developers som nu har konverterat detta spel även till ST-format.

Pinball Dreams är den bästa Flippersimulatorens som hittills gjorts. Upplev spelskänslan om du är Flipperbiten.

Cool World

Gillar Du Kim Basinger? Prova då spelet Cool Worlds, ett 12 nivåers plattformsspel som baseras på filmen med samma namn.

Spelet kommer från Ocean och här spelar du Harris som tvingats att städa upp i röran efter Holli Wood.

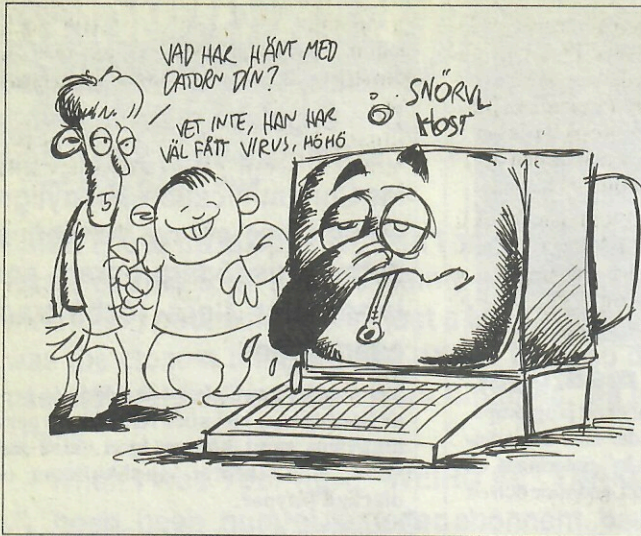
Förening för Timeworks användare

För användare av Timeworks DTP har det nu uppstått en användarförening i England.

Avgiften är 23.50 Pund / år och för detta får man ett Timeworksmagasin, uppdateringar och nyhetsbrev.

Ring 00944-708 762861 för vidare upplysningar.

/US



GFA-Spalten

Välkomna till månadens GFA-spalt. Det vimlar av rykten i GFAvärlden. I och med Falcon och TT sker en viss omarbetning av GFA Basic. Så fort vi vet mer skall vi berätta för er. Denna gång skall vi dock koncentrera oss på menyer i GFA Basic.

GFA Basic arbetar via GEM. Det är därför vi kan tillverka rubriker och menyer med ett utseende som alla Atariägare kan känna igen. Det innehåller betydligt mer av finessrikedom än vad man kan gå igenom på en sida i SHN. Programmet tillverkar en meny plus en Alertbox som extra krydda.

Så här ser vårt program ut:

```
'
' *****
' * MENYPROGRAM *
' * Skrivet 920928 *
```

```
' * För GFA Artikel i SHN *
' *****
'
init
meny
Efter en presentation av programmet anropar
vi initeringsrutinen och själva menyhantering-
en.
> PROCEDURE meny
    MENU meny$( )
    ON MENU GOSUB hopp
    DO
        ON MENU
    LOOP
```

RETURN

Vi talar glatt om att menyens textinnehåll ligger i variabeln MENY\$() och att vi skall gå till subrutinen "hopp" när vi anropat någon del av meny. I denna rubrik ligger också huvudsnurran i en DO...LOOP-rutin.

```
> PROCEDURE hopp
    MENU OFF
    SELECT MENU(0)
        CASE 1
            credit
        CASE 10
            pip
        CASE 11
```

STOS-sidan

Stos, stos på er. Menyer är kanske inte det maffigaste man kan tota samman på STOS men för dem som vill tillverka lättanvända program med mer "seriös" inriktning så är menyer en nödvändighet.

STOS har ju en finess med såväl för- som nackdelar. Som alla, förhoppningsvis, vet så arbetar inte STOS med GEM. Därför har man inte GEM alla kraftfulla fördelar att tillgå. Tack och lov har man inga nackdelar heller, och det kan ju vara bra.

Detta innebär att man måste tillverka egna menyer men att dessa kan innehålla ting som man inte förväntar sig.

Till månadens program så plockade jag därför fram Ikondefinieringsprogrammet. (Vilket härligt långt ord)

Jag tillverkade två ikoner, den fulaste Atari-symbol man sett och en liten pil. Sedan sparade jag dessa på diskett och lade in dem i programmet. Som vanligt ligger program och ikondefinition på månadens diskett.

Sedan var det bara att skriva menyprogrammet. Och här följer det:

```
10 mode 0 : key off
20 gosub 180
30 on menu goto 80,150
40 menu on
50 while true
60 wend
70 end
```

Vi börjar som vanligt med att stänka av snabbtangenterna och gå över till lågupplösning.

På rad 180 hittar vi initieringsrutinen. Mer om den senare.

On Menu Goto gör att programmet läser av vilken menyrubrik vi hoppade till. Menyrubriken är det som syns överst på skärmen och från vilka menyerna fällt ned. Det finns andra lösningar men "On Menu" har den fördelen att instruktionen arbetar i interrupt och läses av av datorn oavsett vad man hittar på. Vi har två menyrubriker så vi har två platser man kan hoppa till menroende på värde.

"Menu on" på rad 50 slår på meny.



```

fyrkant
CASE 13
sluta
ENDSELECT
RETURN
GFABasic har en systemvariabel kallad MENU() som är numrerad från 0-15. I nollan ligger numret på den menyrubrik vi valde. MENYS(menu(0)) innehåller alltså namnet på den rubrik vi valde men det är lättare att använda siffror än text i programmet. En mer exakt form av programmering vore att kolla värdet i MENU(1) och anropa hopp om MENU(1)=10. Detta vore nödvändigt om vi skulle arbetat med såväl fönster som menyer. Då ändras värdet i MENU(1) beroende på om man klickat i fönstret eller i menyn. Kolla detta i manualen får du se.
> PROCEDURE credit
ALERT 1," Clas Menyppgm 900928 |
| Svenska Hemdator Nytt ",1," Kul | Sak
",0%
RETURN
> PROCEDURE pip
PRINT CHR$(7)
RETURN >
PROCEDURE fyrkant
x1%=RANDOM(50)
y1%=RANDOM(50)+50
x2%=RANDOM(50)+x1%
y2%=RANDOM(50)+y1%
BOX x1%,y1%,x2%,y2%
RETURN
> PROCEDURE sluta
EDIT

```

RETURN
Här ligger de rutiner vi anropar från menyn. De är inte viktiga i sig utan tjänar bara som små exempel. Kolla dock Alertboxen under "Credit". Detta är den enklaste formen av GEM-anrop och den som är nybörjare på Basic kan ju alltid leka lite med detta kommando och se vad det gör. Dess syntax hittar du i manualen.

Allt från och med ordet ALERT t.o.m. d% skall dock stå på samma rad i GFA Basic. Vi hade inte tillräckligt bred spalt här i tidningen men utgick från att ni läsare var klipska nog att fatta det ändå.

```

> PROCEDURE init
RESTORE meny
DIM meny$(50)
i%=0
DO
READ meny$(i%)
INC i%
LOOP UNTIL meny$(i%-1)="*"
RETURN

```

Här läser vi in värdena i variabeln Meny\$(). Med hjälp av tecknet "*" talar vi om när datasatserna är slut.

```

> PROCEDURE data
meny:
DATA " DESK "," Om meny pgm
",1,2,3,4,5,6,""
DATA " FUNKTION "," Pip ","
Fyrkant ","_"," Sluta ","",""
DATA ""
RETURN

```

Här har vi innehållet i menyn. Varje menygrupp måste avslutas med en tom sträng och hela menyn måste också avslutas med en tom sträng. Tecknet "*" hamnar alltså utanför.

Siffrorna 1,2,3,4,5 och 6 reserverar plats i menyn för de ACC-filer som kan vara inladade.

En menyrad som påbörjas med tecknet "-" stängs av och kan inte väljas.

Det var allt om menyer. Jag tänkte dock avsluta GFA-spalten med en av de dumaste rutiner jag sett:

```

DO
x%=MOUSEX
y%=MOUSEY
IF NOT (x%=MOUSEX OR y%=mousy!)
PRINT CHR$(7)
ENDIF

```

LOOP
Kör nu detta. Varje gång du dunkar med handen i datorbordet så hoppar musen till och datorn blinkar. Har ni egna liknande rutiner får ni gärna skicka hit dem. Max 20 rader och förutsättningen är att de inte gör mer än något underligt med datorn. "Attlestubbar" kan vi kalla dem. De skall enkelt kunna rymmas på ett papper.

☞ Clas

"While True" är en lustig konstruktion. Efter som variabeln "TRUE" alltid är sann och den dessutom är inbyggd i STOS så kommer snurran 50-60 att alltid löpas igenom. Jag kunde skriva

```

50 REM Hopp hit
60 GOTO 50

```

men det hade varit en fulare lösning enligt mitt sätt att programmera.

Rad 70 behövs egentligen inte men det är alltid kul när ett program avslutas med END.

```

80 rem *** hopp hit fran 30 ***
90 on mselect goto 100,110,120,140
100 print "Skrivet av Clas Kristiansson
920924" : goto 30
110 goto 30
120 print date$,time$ : goto 30
140 default : end : goto 30
150 rem *** hopp hit fran 30 ***
160 change mouse mselect
170 goto 30

```

Här har vi de första underrubrikerna under menyruubrik 1. Mselect är en systemvariabel som talar om vilken underrubrik man hoppar till. I och med att vi rör oss men GOTO-satser så blir det lite hoppigt men man kan snygga till programmeringen ändå. Bristen på ON ... GOSUB är en av de saker som irriterar mig mest med STOS.

På rad 100 talar jag bara om vem som totat ihop

programmet. Till rad 110 skall man inte kunna komma men som en extra räddning om något skulle gå fel så skrev jag in GOTO-saten där. Rad 120 visar systemtid och dag.

Rad 140 avsutar programmet.

Dessa rutiner är inte nödvändiga för att förstå menyhantering utan är bara inlagda för att det skall hända något när man väljer en rutin via menyn.

Ead 150 - 170 är en enkel rutin som byter utsseende på muspilen. Något skall ju hända när man valde denna menyruubrik.

Nu är det dags för initiering.

```

180 rem **** meny ****
190 menu$ (1)=icon$(1)
200 menu$ (1,1)="Om detta"
210 menu$ (1,2)="          ",1,2
220 menu$ (1,3)="Datum"
230 menu$ (1,4)="Sluta"
240 menu$ (2)=icon$(2)
250 menu$ (2,1)="Pil"
260 menu$ (2,2)="Hand"
270 menu$ (2,3)="Klocka"
280 menu$ (1,2) off
290 menu on
300 return

```

Här initierar vi det som skall ingå i menyn. Här dyker upp ytterligare ett problem med STOS. En snyggare lösning hade varit att använda READ och DATA-satser men tyvärr gillade

inte STOS detta därför denna mängd med rader.

MENU\$(x) innehåller Menyruubrik x och Menu\$(x,y) innehåller underrubrik y i menyruubrik x.

Vi har inte lagt text som menyruubrik. I stället ligger Icon 1 som menyruubrik 1 och motsvarande gäller även rubrik 2.

Det går att lägga text där i stället men det blir snyggare så här - tycker jag.

OBS rad 280 där vi "stänger av" underrubrik 2 i rubrik 1. Detta går alltså inte att välja.

Till slut:

Nu skall allt var i ordning och menyner fungerar. Att skriva menyner i sina STOS-program är knöligt till och från men det är ett enkelt sätt att göra sina program lättanvända. Det går att tillverka egna användarinterfacen men det blir såväl svårprogrammerat som svåränvänt för den som skall köra programmet. STOS har ett enkelt menysystem jämfört med GEM. Det är inte finessrikt men det är lättprogrammerat. Menyner är inte bara matlistor.

☞ Clas

SPEL TILL AMIGA, ATARI ST OCH PC

Atari ST: Alla spelen fungerar till ST, STFM, STE och Mega ST. Dubbelsidig drive krävs.

PC: Alla spelen fungerar till 286:a, 386:a eller 486:a (om inte annat anges) VGA grafik och HD-drive krävs. Endast 3.5" diskformat

ACCESS	AMI	AST	PC	RED BARON MISS. BLDR	299
BARTOON CREEK**		239		RISE OF THE DRAGON**	399
BAYHILL**		229		WILLY BEAMISH *	399
BOUNDFUL**	229			**= Amiga ver kräver hårddisk eller 2 drivar	
COUNTDOWN		499		**=amiga ver kräver 1 Mb	
FIRESTONE **	229			***=kräver 386sx (eller 486:a), DOS 5.0 och 2Mb	
HYAIT DORADO **	239			RAM	
LINKS *	429			ELECTRONIC ARTS	
LINKS 386 PRO ***		499		BIRDS OF PREY****	399
MARTIAN MEMORANDUM		499		BLACK CRYPT (1MB)	299
PINEHURST **		239		CASTLES ****	369
TROON NORTH **		239		CASTLES SCENARIO DISK	
**=Amiga ver kräver hårddisk				CENTURION	159
**=kräver links				CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
***=kräver 386SX/486:a, 16 MHz CPU (eller snabbare), 2 Mb RAM minne (eller mer), hårddisk med 13 Mb ledigt, Super VGA kort och monitor som klarar 640 x 400 eller 640 x 480 upplösning i 256 färger.				GRAND SLAM BRIDGE II	499
ACCOLADE	AMI	AST	PC	HEROES OF THE 357TH	449
ELVIRA II (1 MB)***	399	399	499	HONG KONG MAHUONG	369
GRAND PRIX UNLIM.			449	IMPERIUM	159
HARDBALL III			449	JOHN MADDEN I	299
HOME ALONE (1MB)****	299			JOHN MADDEN II	369
JACK NICKL. CLIP ARTS **	199			KEEP THE THIEF	159
JACK NICKL. COURSE I *	179			LOST FILES OF SHERLOCK H.	499
JACK NICKL. COURSE II *	179			PGA +	369
JACK NICKL. COURSE III *	179			PGA T.G.W.COURSES	249
JACK NICKL. COURSE IV *	179			PGA TOUR GOLF WINDOWS	499
JACK NICKL. COURSE V *	199			PGA TOUR COURSES**	199
JACK NICKL. SIGN ED.		499		POPULOUS II (1MB)	369
JACK NICKL. SIGN DATA		199		POPULOUS II (512K)	369
LOST IN LA		449		POPULOUS EDITOR*	199
MIKE DITKAS ULT FOOTB.		449		POWERMONGER	349
SEARCH FOR KING (1MB)	429			POWERM. DATADISK**	199
STAR CONTROL (1MB)	299			RAMPART	449
SUMMER CHALLENGE		449		RISKY WOODS	299
=Kräver Jack Nicklaus Golf				RULES OF ENGAGEM.**	329
**= Kräver Jack Nickl Unltd Golf				STRIKE FLEET	329
***=Amiga/atari kräver 1 MB				**= kräver Populous 1	
****=Fungarar ej på PLUS & A600				**= Kräver Power Monger	
AEGIS	AMI	AST	PC	***=Kräver "gamla" PGA Tour Golf	
PORTS OF CALL		299		****=Amigaver kräver 1 mb	
ARTWORX	AMI	AST	PC	EMPIRE	AMI
BRIDGE 6.0		369		INT'L. SPORTS CHALL.	369
BRIDGE 7.0		399		MEGA TRAVELLER II *	369
STRIP POKER III *	399			PACIFIC ISLANDS	369
**=Amiga ver kräver 1 MB				*=Amiga ver kräver 1 MB	
AVALON HILL	AMI	AST	PC	GREMLIN	AMI
THIRD REICH (1MB)	349			HARLEQUIN	299
CORE DESIGN	AMI	AST	PC	LOTUS III	299
HEIMDALL *	399	399	399	PLAN 9 FROM OUT. SPACE	399
JAGUAR XJ220 *	299			SPACE CRUSADE	299
PREMIERE *	369			SUSPICIOUS CARGO	299
*=Amiga & Atari ver kräver 1 MB				TOYOTA CELICA GT RALLY	369
D & H GAMES	AMI	AST	PC	ZOOL (1MB)	299
FOOTBALL DIRECTOR II*	299	299	149	IMPRESSIONS	AMI
RUGBY COACH	149	149	149	AIR BUCKS *	369
SOCCER MAN. MUL.II PL.	299	299	299	DISCOVERY	369
STRIKER MANAGER	149	149		PALADIN II	349
*=Amiga ver. kräver 1 Mb				SAMURAI WAY OF WAR.	369
DELPHINE	AMI	AST	PC	WARRIORS OF RELEYNE	369
ANOTHER WORLD	299	299	369	*=Amigaver kräver 1 mb	
CRUISE FOR A CORPSE	349		369	INTERPLAY	AMI
FUTURE WARS	299			BARDS TALE III	159
OPERATION STEALTH	299			BATTLE CHESS I	159
DISNEY	AMI	AST	PC	DRAGON WARS	169
DICK TRACY	299			LORD OF THE RINGS *	329
DUCK TALES	299		299	NEUROMANCER *	299
HARE RAISING H.(1MB)*	299			PRO LEAGUE BASEBALL	499
*=kräver hårddisk				STAR TREK	449
DOMARK	AMI	AST	PC	TWO TOWERS	449
CHAMP. MANAGER *	299	299	369	*=Amigaver kräver 1 mb	
EUROPEAN FOOTB CHAMP	299	299		KOEI	AMI
RUGBY THE WORLD CUP	299	299	369	BANDIT KINGS OF CHINA *	499
SHADOW LANDS	369	369		GENGHIS KHAN *	399
*=Amiga ver kräver 1 MB				L'EMPEREUR	499
DYNAMIX	AMI	AST	PC	NOBUNAGA II	499
A10 TANK KILLER V1.5 *	399		499	ROMANCE 3 KINGDOMS II * 599	599
ACES OF THE PACIFIC***		499		UNCHARTED WATERS	599
HEART OF CHINA **	399	499		*=Amiga ver kräver 1 mb	
NOVA 9 *	299	299		KRISALIS	AMI
RED BARON *	399	499		GRAHAM TAYLOR (1MB)	299
				JOHN BARNES (1 MB)	299
				MANCH. UTD EUROPE	299
				VIKINGS (1MB)*	299
				*=Kingdoms of England II	

LUCASARTS	AMI	AST	PC	THE SIMPSONS	299	299	369
DORNIER 335 **			249	WIZKID		299	369
HEINKEL-162 **			249	WWF WRESTLE MANIA		299	369
INDY JONES FATE ATLANTIS			429	**=Amiga ver kräver 1 mb			
MONKEY ISLAND II *		399	399	**=Amiga / Atari ver kräver 1mb			
P38 LIGHTNING **			249	ORIGIN	AMI	AST	PC
P80 SHOOTING STAR **			249	FORGE OF VIRTUE****			199
SECRET MONKEY ISL. I *	299	299	369	ULTIMA VI ***		369	369
SECRET W. LUFTWAFFE			499	ULTIMA VII **			499
ZAK MC KRACKEN	299	299		ULTIMA UNDERWORLD **			499
**=Amiga/Atari ver kräver 1 mb				WING COMMANDER I			299
**=Kräver SECRET WEAPONS LUFTWAFFE				WING COMMANDER II **			499
MAXIS	AMI	AST	PC	WING COM.II SPEECH *			249
A-TRAIN			499	WING COM. II SPEC.OP 1 *			249
SIM ANT *		399	429	WING COM. II SPEC.OP 2 *			249
SIM ANT WINDOWS			499	**=Kräver Wing Commander II			
SIM CITY ARCHITECT I **	149		149	***=Kräver 386/486:a, 2 Mb RAM			
SIM CITY ARCHITECT II **	149		149	****=Amiga/Atari ver kräver 1mb			
SIM CITY TERRAIN ED **	149	149	149	*****=Kräver Ultima VII			
SIM CITY *			399	PSYGNOSIS	AMI	AST	PC
SIM CITY WINDOWS			499	AIR SUPPORT		349	
SIM EARTH			499	AQUAVENTURA		299	
**=Amiga ver kräver 1 mb				BARBARIAN II (PSYGN)		329	
**=Kräver Sim City				BEAST III		349	
MICROPROSE	AMI	AST	PC	CARL LEWIS CHALL		299	449
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES	449		449	CARTHAGE		299	
A.T.A.C.			499	LEANDER		299	299
B17 FLYING FORTRESS			499	LEMMINGS		299	449
CIVILIZATION *	399		499	OH NO MORE LEMMINGS*		249	249
COVERT ACTION *	399		499	RED ZONE		299	329
DARKLANDS ***			499	*Kräver Lemmings			
F15 STRIKE EAGLE II *	399	399	449	QQP	AMI	AST	PC
F15 II SCENARIO			229	LOST ADMIRAL		499	
F117A STEALTH FIGHTER			499	PERFECT GENERAL **		429	499
FORMULA ONE GP (1MB)	399	399	499	SOLITAIRS JOURNEY**		449	499
GLOBAL CONQUEST			499	WORLD W. II BATTLESET*		299	299
GUNSHIP 2000			499	*=Kräver Perfect General			
GUNSHIP 2000 SCENARIO			299	**=Amiga ver kräver 1 mb			
HYPERSPEED			499	READYSOFT	AMI	AST	PC
KNIGHTS OF THE SKY (1MB)399	399	399	499	GUY SPY		369	449
MANTIS FIGHTER 386/486			499	SPACE ACE II		399	499
MANTIS SPEECH			249	WRATH OF THE DEMON		369	
M1 TANK PLATOON	369	369	499	RENEGADE	AMI	AST	PC
MICROPROSE GOLF*	399	399	499	FIRE AND ICE		299	299
RAILROAD TYCOON *	399	399	449	GODS		299	399
REX NEBULAR			499	SENSIBLE SOCCER		299	299
SILENT SERVICE II *	399	399	449	SIERRA	AMI	AST	PC
SPECIAL FORCES*	399	399	499	BLACK CAULDRON		369	
*=Amiga ver kräver 1 mb				CODENAME ICEMAN **		399	
=Fungarar ej på Amiga 500+				COLONEL'S BEQUEST *		399	399
***= Kräver DOS 5.0,386/486, 2MB RAM Minne				CONQ. OF CAMELOT ***		399	399
och 18 MB ledig hårddisk kapacitet.				CONQUEST OF LONGBOW * 399		499	499
MILLENIUM	AMI	AST	PC	DAGGER OF AMON RA		469	
AQUATIC GAMES		299		ECO QUEST		499	
GLOBAL EFFECT		369	449	GOLD RUSH		349	
STEEL EMPIRE *	369	369	449	HOYLES III		399	399
*=Atari ver kräver 1 mb				JONES IN FAST LANE		349	
MINDSCAPE	AMI	AST	PC	KINGS QUEST I		349	
4D SPORTS BOXING *	199		249	KINGS QUEST II		349	
4D SPORTS DRIVIN*	199		249	KINGS QUEST III		349	
CAPTIVE		399	399	KINGS QUEST IV **		399	499
CHESSMASTER 3000		399	399	KINGS QUEST V ****		399	549
CHESSM. 3000 WIND.		499	499	LAFFER UTILITIES		299	299
D-GENERATION		199	249	LEISURE SUIT LARRY I		299	499
GIN & CRIBBAGE		399		LEISURE SUIT LARRY II**		399	499
KNIGHTMARE	369	369		LEISURE SUIT LARRY III**		399	499
LEGEND	369	369		LEISURE SUIT LARRY V ****		399	499
LIFE & DEATH II			399	MANHUNTER N.Y.		399	
MOONSTONE *		369	369	MANHUNTER S.F. **		399	399
PAPERBOY II		299	329	POLICE QUEST I		399	249
WORLD TENNIS CHAMP		399	399	POLICE QUEST II **		399	399
*=Amiga ver kräver 1MB				POLICE QUEST III****		399	499
MIRAGE	AMI	AST	PC	QUEST FOR GLORY I		299	299
ASHES OF EMPIRE(1MB)	449		449	QUEST FOR GLORY II **		399	499
HUMANS		349	349	QUEST FOR GLORY III		499	499
NEW WORLD COMPUTING	AMI	AST	PC	SPACE QUEST I		399	399
CLOUDS OF KEEN		499	499	SPACE QUEST II **		399	399
PLANETS EDGE		499	499	SPACE QUEST III **		399	399
MIGHT AND MAGIC III*	399		499	SPACE QUEST IV****		399	499
*=Amiga ver kräver 1 mb och hårddisk eller 2 drivar				*=Amiga ver kräver 1 MB och hårddisk			
OCEAN	AMI	AST	PC	**= Amiga ver kräver 1Mb.			
ADDAMS FAMILY		299	299	***=Amiga /Atari ver kräver 1 MB			
EPIC *		369	369	****= Amiga ver kräver 1 MBoch hårddisk eller 2 drivar			
HOOK *		299	299	SIMULATIONS CANADA	AMI	AST	PC
GAMES 92 **		369	369	BATTLE OF T. ATLANTIC		499	
PARASOL STARS		299	299	BATTLE T. BARBAROSSA		499	499
PUSH OVER		299	299	BATTLE T. KURSK-BERLIN		499	499
ROBOCOP III		299	299	FALL GELB		499	
SPACE GUN		299	299	FIFTH ESKADRA		499	
TERMINATOR II		299	299	FLEET MED		499	499
			369	GOLAN FRONT		499	

GRAND FLEET	499		
GREY SEAS, GREY SKIES	499		
IN HARMS WAY	499		
KRIEGSMARINE	499		
KURSK CAMPAIGN	499		
LONG LANCE	499		
MAIN BATTLE TANK C.G.	499		
MAIN BATTLE T. M. EAST	499		
MAIN BATTLE TANK N.G.	499		
MALTA STORM	499		
MOSCOW CAMPAIGN	499		
NORTHERN FLEET	499		
OPERATION OVERLORD	499		
PACIFIC STORM MIDWAY	499		
PACIFIC STORM SOL.O.M.	499		
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499		
ROMMEL AT GAZALA	499		
SEVENTH FLEET	499		
STALINGRAD CAMPAIGN	499		
TO THE RHINE	499		

SIR-TECH	AMI	AST	PC
BANE OF COSMIC FORGE *	429		449
CRUSADERS DARK SAVANT			499

SPECTRUM HOLOBYTE

	AMI	AST	PC
CRISIS IN THE KREMLIN			499
FALCON	199	199	199
FALCON 3.0 **			549
FALCON MISSION D.1	149	149	
FALCON MISSION D.2	149	149	
OPERATION FIGHTING TIGER***			299
SUPER TETRIS *	369		399

*=Amiga ver kräver 1 MB
**=Kräver DOS 5.0, 2 Mb RAM, 386a (eller bättre)

SSG	AMI	AST	PC
CARRIERS AT WAR			449
GOLD OF THE AMERICAS	349		
HALLS OF MONTEZ. (1MB)	349		
PANZER BATTLES (1MB)	329		
WALORDS *	329		399

SSI	AMI	AST	PC
BUCK ROGERS II			369
CARRIER STRIKE			499
CONFLICT KOREA **	399		429
CONFLICT MID.EAST (1MB)	369		
DARK QUEEN OF KRYNN **379	399		
DEATH KNIGHTS KR.1MB)	369		
EYE OF BEHOLDER I **	369		399
EYE OF BEHOLDER II **	399		399
GATEWAY SAVAGE **	379		399
GREAT NAVAL BATTLES			449
NO GREATER GLORY (1MB)	399		
POOLS OF DARKNESS **	379		399
PROPHECY OF SHADOW			399
RED LIGHTNING	369		
STAR COMMAND	369		
STELLAR CRUSADE	399		
SWORD OF ARAGON	369		
THE SUMMONING			399
TREASURE SAV. FR. **	379		399
WARGAME CONSTR SET*	369		
*FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500+			

STORM	AMI	AST	PC
D.S. COVERGIRL	299		
INDY HEAT	299		299
RODLAND			299
TRODDLERS			299

SUBLOGIC	AMI	AST	PC
FLIGHT SIMULATOR II	499		
GREAT BRITAIN SCENERY			499
JAPAN SCENERY *	299		299
SCENERY DISK 7 *	299		299
SCENERY DISK 9 *	299		299
SCENERY DISK 11 *	299		299
WESTERN EUR. SCENERY *	299		299

SYSTEM 3	AMI	AST	PC
FUZZ BALL	249		
MYTH	299		
THALION	AMI	AST	PC
A320 AIRBUS *	399	399	499
AMBERSTAR**	349	349	399

THREE SIXTY	AMI	AST	PC
BLUE MAX	199		249
DAS BOOT	199		249
HARPOON V1.21(1MB)**	399		499
HARPOON BATTLE SET II *	199		
HARPOON BATTLE SET III *	199		229
HARPOON BATTLE SET IV *	199		229
HARPOON DESIGNER *	269		
HARPOON EDITOR***	249		269

MEGA FORTRESS ****	369	449	
OPERATION SLEDGEHAMMER *****	249		
THEATRE OF WAR	449		
V VICTORY UTAH BEACH	449		
* = Kräver Harpoon			
**= Battle Set II ingår			
***= kräver v1.21 av Harpoon och hårdisk eller 2 drivar.			
****= Amiga ver kräver 1 MB			
*****=kräver Mega Fortress			

UBISOFT	AMI	AST	PC
BATTLE ISLE	369		429
BATTLE ISLE DATADISK	249		249
VROOM	299		299
VROOM DATADISK	229		229

US GOLD	AMI	AST	PC
CALIFORNIA GAMES II	299	299	369
THE GODFATHER	369	369	
THE MANAGER *	369		369
WILD WEST WORLD	299		

VIRGIN	AMI	AST	PC
DUNE *	369		449
FLOOR 13	369		
JIMMY WHITES SNOOKER			449
LEGEND OF KYRANDIA			449
LURE OF TEMPTRESS *	369	369	449
MAGIC JOHNSTON BASKET*	269		
REALMS	369	369	449
ROLLING RONNY	299		
SHUTTLE			369
VENGEANCE EXCALIBUR *	369	369	449
WONDERLAND *	369	369	

*=Amiga ver kräver 1 MB
*=Amiga & Atari ver kräver 1 MB

ÖVRIGA TILLVERKARE

	AMI	AST	PC
CRAZY CARS III	299		
DIE HARD II	299	299	369
DUNGEON MASTER**	349		399
FREE D.C.			429
GATEWAY			449
GRAND MASTER CHESS			449
ISHAR	369	369	369
LEATHER GODDESSES II			599
MAGIC CANDLE II			449
MATCH OF THE DAY	299	299	
MICROSOFT GOLF WIND.			599
MOONBASE	399		399
NFL			469
OIL BARONS			349
OMAR SHARIF'S BRIDGE	399	399	499
PATTON STRIKES BACK			499
PINBALL FANTASIES	349		
PRINCE OF PERSIA	299		369
SEA ROGUE			429
SIEGE			499
SPOILS OF WAR*	429		449
SORCERERS APPLIANCE			449
SORCERERS GET GIRLS			399
SPELLCASTING 301			449
STRIKER *		299	299
TOM LANDRY FOOTBALL			399
TURTLES II	299	299	
TWILIGHT 2000			499

*=Amiga ver kräver 1 MB
**=Amiga ver kräver 1 mb. Fungerar ej på Amiga 500+

SPELPAKET AMIGA, ATARI ST & PC

AIR COMBAT ACES GUNSHIP, FALCON OCH FIGHTER BOMBER. PRIS AMIGA/ATARI 369.

AIR SEA SUPREMACY GUNSHIP, SILENT SERVICE I, P47, CARRIER COMMAND OCH WINGS (ATARI VER HAR F15 STRIKE EAGLE I I STÄLLET FÖR WINGS). PRIS AMIGA/ATARI 369.

BIG BOX II ARMALYTE, BACK TO THE FUTURE 3, R-TYPE, IK+, REAL GHOSTBUSTERS, DEFENDER OF THE EARTH, SHANGHAI, SINBAD, BOMBU-ZAL, TV SPORTS FOOTBALL. PRIS AMIGA 369.

BITMAP PROS VOL 1 CADAVER, XENON 1 OCH SPEEDBALL 2. PRIS AMIGA/ATARI 299 PC 369.

CARTOON COLLECTION TREASURE ISLAND DIZZY, SPIKE IN TRANSILVANIA, SLIGHTLY MAGIC, CJ'S ELEPHANT ANTICS OCH SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD. AMIGA/ATARI PRIS 299.

SNAX. PRIS AMIGA/ATARI 299.
FOOTBALL CRAZY KICK OFF II, PLAYER MANAGER OCH FINAL WHISTLE. PRIS AMIGA/ATARI 329.
GARY LINEKERS COLLECTION ITALY 1990, INT'L SOCCER CHALLENGE, FOOTBALLER OF THE YEAR 2 OCH GARY LINEKERS HOT SHOTS. PRIS AMIGA/ATARI 249.
HEAD TO HEAD F19 STEALT FIGHTER OCH MIG29M SUPER FULCRUM. PRIS AMIGA 429 PC 499.

LOST TREASURES OF INFOCOM I INFIDEL, LURKING HORROR, SUSPECT, BALLYHOO, HITCHHIKERS GUIDE TO THE GALAXY, SUSPENDED, STARCROSS, DEADLINE, WITNESS, MOONMIST, PLANETFALL, STATION-FALL, ENCHANTER, SORCERER, SPELLBREAKER, ZORK 1, ZORK 2, ZORK 3, BEYOND ZORK OCH ZORK ZERO. AMIGA & PC. PRIS 599.

LOST TREASURES OF INFOCOM II BORDERZONE, PLUNDERED HEARTS, BUREAUCRAZY, CUTTHROATS, MIND FOREVER VOYAGING, HOLLYWOOD HJINX, SEASTALKER, SHERLOCK, WISHBRINGER, NORD & BERT OCH TRINITY. PRIS PC 399

MEGA SPORTS* MER ÅN 30 OLIKA IDROTTS-GRENAR, T.E.X. DYKNING, STAVHOPP, 100 M LÖPNING, HÖJDHOPP, HÄSTHOPPNING, KONSTÅKNING, SLALOM, FAKTNING, CYKLING, SPJUT, SLÄGGA, BÅGSKYTTE, GYMNASTIK, LERDUVESKYTTE, TRESTEG, RODD M.F.L. GRENARNA ÄR HÄMTADE FRÅN GAMES SUMMER EDITION, CALIFORNIA GAMES, SUMMER GAMES I & II OCH WINTER GAMES. PRIS AMIGA/ATARI 299.

POWER HITS BATTLETECH BATTLETECH I & II OCH MECH WARRIOR. PRIS PC 399.

POWER HITS MOVIES ROCKETEER, HARE RAISING HAVOC, DIE HARD 1 OCH GHOSTBUSTERS II. PRIS PC 399.

POWER HITS SCI-FI PROPHECY, TONGUE OF THE FATMAN, DEATH TRACK, CIRCUITS EDGE OCH MINES OF TITAN PRIS PC 349.

POWER HITS SPORTS FACE OFF, MOTORCROSS, PRO TENNIS TOUR 1 OCH POWDERDRIFT. PRIS PC 349.

PSYCHOSOCCER KICK OFF 2, MANCHESTER UNITED, INT'L SOCCER CHALLENGE OCH WORLD CHAMP SOCCER. PRIS AMIGA/ATARI 349. PC 429

QUATTRO FIGHTERS GUARDIAN ANGEL, KAMIKAZE, MIG 29 OCH SAS COMBAT. PRIS AMIGA/ATARI 149.

SIM CITY & POPULOUS TVÅ AV DE BÄSTA SPELEN NÅGONSIN TILL PRISET AV ETT. PRIS AMIGA/ATARI 369.

SPORTS BEST TENNIS CUP 1, PANZA KICK BOXING OCH TURBO CUP. AMIGA/ATARI/PC. PRIS 299.

THE ADVENTURERS SUPREMACY, CORPORATION OCH HUNTER. (PC VER HAR F14 TOMCAT I STÄLLET FÖR HUNTER) AMIGA/ATARI PRIS 299. PC PRIS 449.

UTOPIA TWINPACK UTOPIA OCH UTOPIA NEW WORLDS. PRIS AMIGA/ATARI 369.

Superbilligt: AMIGA & ATARI ST: 149 kr/st

ADV DESTROYER SIM, BADLANDS, BATMAN THE MOVIE, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE**, CAPTAIN DYNAMO, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CJ IN THE USA, CRACK DOWN, CRAZY CARS 2, DIZZY PANIC, DIZZY PRINCE OF THE YOLKPOLK, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INTL SOCCER, F16 COMBAT PILOT, FIRE & FORGET 2, FRANKENSTEIN, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD (=GAMES SUMMER EDITION), GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HORROR ZOMBIES, INT'L 3D TENNIS, INT'L CHAMP ATHLETICS, ITALIA 90, ITALY 90, JAHANGHIR KHANS SQUASH, JACK NICKLAUS GOLF, JOAN OF ARC, LOTUS 1, MAGICAL LAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOONSHINE RACERS, NARC, NARCO POLICE, NEW ZEALAND STORY**, NIGHTBREED ARCADE, PANG, PANZA KICK BOXING, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RICK DANGEROUS I, ROBOCOPI, ROBOT MONSTERS, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW WARRIORS, SLIGHTLY MAGIC, SPIKE IN TRANSILVANIA, SLY SPY, SOCCER PINBALL ***, STEG THE SLUG, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR SAVES THE PLANET***, SWITCHBLADE II, TEAM SUZUKI, TOTAL RECALL,

TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, ULTIMATE GOLF, WORLD CLASS LEADERBOARD OCH Z-OUT.

*= fungerar ej på Amiga 500+
**= fungerar ej på Amiga 500+ och Atari ST
***= ENDAST AMIGA, EJ ATARI.

CDROM (PC)

BATTLECHESS WIND. ENCH.	599
FUTURE WARS	549
KINGS QUEST V	499
LOOM	499
LOST TREASURES	699
LOVELY LADIES II	499
MONKEY ISLAND I	499
PSYCHO KILLER	499
SECRET WEAPONS LUFTWAFFE	599
SOFTWARE JUKEBOX	399
TOWN WITH NO NAME	499
ULTIMA UNDERWORLD & W.C. II	599
WING COMMANDER 2 COMPLETE	649

CDTV

BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SHERLOCK HOLMES	549
SIM CITY	399
SNOOPY	399
TEAM YANKEE	499
VOICE MASTER	499
WRATH OF THE DEMON	399

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
CREATURES II	159	199
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
EUROPEAN FOOTB CHAMP	169	209
EUROPEAN SUPER LEAGUE	159	229
MATCH OF THE DAY	159	
NAVY SEALS (CART)	249	249
NORTH & SOUTH	169	239
PROJECT FIRESTART		199
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP III (CART)	249	249
SIM CITY		249
TERMINATOR II	159	229
THE SIMPSONS	159	229
TOKI (CART)	249	249
WINTER CAMP	159	
WWF WRESTLEMANIA	159	229

SPELPAKET COMMODORE 64/128

BIG BOX I Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Big Trouble In Little China, Spindizzy, Rampage, Corporation, Explorer, Champ Baseball, Dandy, Mermaid Madness, Star Raiders II, Ace 2088, Park Patrol, Champ Basketball, Prodigy, ISS, Super Sprint, Wonderboy, Nightmare, High Frontier, Champ Football, Galactic Games, Firetrap, Super Hang-On, Real Ghostbusters, Guadal Canal, Aliens, Kamov och Gee Bee Air Rally. PRIS kassett 229.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare I, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Orion, Battle Valley, Defenders of The Earth, Gribbly's Day Out, Split Personalities, Cauldron I, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian II, Guardian II, Firelord, Heatseeker, Snare, QueDex, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision och Mega Apocalypse. PRIS kassett 229 diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymour goes to Hollywood. PRIS kassett 149.

CHARTBUSTERS Agent x2, Ghostbusters I, FA cup Football, Kane I, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding Fist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, I-ball I, ParkPatrol, Thrust I, Harvey HeadBanger och War Cars. pris kassett 149

Forts. på nästa sida

ORDERTELEFON: 016-13 10 20

G.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

(FORTS. FR. FÖREG. SIDA)

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Spell-bound Dizzy, Dizzy Prince of the Yolk Folk, Dizzy Down the Rapids, Kwik Snax and Panic Dizzy. Pris kassett 149

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, Gary Linekers Hot Shots, Gary Linekers Superskills, Superstar Soccer. Pris kassett 149, diskett 199

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra and Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PAK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79

MULTIMIX III: Bionic Commando, Street Fighter och 1943. Pris kassett 89

MULTI MIX IV. Gauntlet 1 & 2, Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIX V: Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Champ Soccer. Pris kassett 199.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Emlyn Hughes Int Soccer, Gazza II, Kick Off II och Microprose Soccer. Pris kassett 199 diskett 249.

SPORTS PACK: Pro Tennis Tour I, Run The Gauntlet och Italia 1990. Pris kassett 149 diskett 229.

WHEELS OF FIRE, Turbi Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Powerdrift. Pris kassett 199, diskett 299

WINNERS, Thundebled, Led Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission II. Pris kassett 199

WORLD OF FLIGHT: Flight Simulator II, Jet, Japan Scenery Disk, Scenery Disk 7 och 11. Pris diskett 699

JÄTTEBILLIGT: 79 KR/ST FÖR C64 KASSETTER

AIRBORNE RANGER, BADLANDS, BATMAN THE MOVIE, BLUE BARON, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CASTLE MASTER, CHAMPIONSHIP WRESTLING, CHASE HQ I, CJ IN THE USA, COLUSSUS BRIDGE 4.0, COUNT DUCKULA II, CRACKDOWN, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE OF THE YOLKPOLK, DJ PUFF, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F16 COMBAT PILOT, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FRANKENSTEIN, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD (= GAMES SUMMER EDITION), GOLDEN AXE, GRAEME SOUNNESS, GUNSHIP, HEROES OF THE LANCE, INT 3D TENNIS, INTL ICE HOCKEY, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAHANGIR KHANS SQUASH, LAST NINJA II, LOTUS ESPRIT, MGLAND DIZZY, MANCHESTER UNITED, MICROPROSE SOCCER, MIDNIGHT RESISTANCE, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MANAGER, MURRAY MOUSE SUPERCO, MYTH,NARC,NAVY MOVES, NEW ZEELAND STORY, NIGHT-BREED, OPERATION THUNDERBOLT, PRO TENNIS TOUR, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SKATEWARS, SHADOW WARRIORS, SILENT SERVICE, SKY HIGH STUNTMAN, SLICKS, SLY SPY, SOCCER PINBALL, SPELL-BOUND DIZZY, SPIKE IN TRANSILVANIA, STEG THE SLUG, STRYKER CRYPTS OF TROGAN, STUN RUNNER, STUNT CAR RACER, SUPER MONACO GP, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER SEYMOUR, SWITCHBLADE, TOTAL RECALL, TURBO OUT RUN, TURRICAN II, TUSKER, VENDETTA.

PRIS: ENDAST 79 KR PER STYCK

NYTTOPROGRAM COMMODORE 64/128

KASS DISK 299 299
3D CONSTR KIT

ASSEMBLER MONITOR 64 399
BUDGET 179 199
FIRMABOKFÖRING 64 795
FIRMABOKFÖRING 128 795
GRAPHIC ADV. CREATOR 299
HEMBOKFÖRING I 279 299
HEMBOKFÖRING II 399
OXFORD BASIC 199
PLANERINGSKALENDER 179 199
PROGRAMMERS TOOLBOX 229
TEXTREGISTER 64 (ORDBEH.) 279 299
TEXTREGISTER 128 * 349
* = kräver monitor

JOYSTICKS

BATHANDLE 199
BOSS 169
GRAVIS GAME PAD 299
SLICK STICK 89
TAC-2 129
TAC-3 149
THE BUG 199

BÖCKER

ABORT! RETRY! FAIL! (PC) 149
ADVANCED AMIGA BASIC 249
AIR COMBAT STRATEGIES 229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT 279
AMIGA C FOR BEGINNERS 229
AMIGA DTP VIDEOWORKBOOK 369
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE 249
AMIGA DEVICES MAN. 3RD ED 369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED 249
AMIGA DOS II COMPANION 299
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED 349
AMIGA GRAPHICS I & O 349
AMIGA HARDW. REF MAN ED.3 369
AMIGA INTERN 399
AMIGA LIBR MAN 3RD ED 429
AMIGA MACHINE LANGUAGE 229
AMIGA MAKING MUSIC 349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK 399
AMIGA PRINTERS I & O 349
AMIGA USER INTERFACE 299
AT HOME WITH MS DOS 149
AT HOME WITH YOUR PC 149
BANE COSMIC FORGE HINTB. 149
BARDS TALE III CLUEBOOK 139
BUCK ROGERS I CLUE BOOK 139
BUCK ROGERS II CLUE BOOK 139
C64 ADVENTURES 149
C64 CASSETTE BOOK 149
C64 GRAPHICS BOOK 149
C64 IDEA BOOK 149
C64 PEEKS & POKES 119
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE 229
CHAMPION OF KRYNN CLUE B. 139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B. 139
CIVILIZATION H.B. 229
CODENAME ICEMAN HINT BOOK 99
COLONELS BEQUEST HINTBOOK 99
CONQUEST LONGBOW HINTB. 99
CONQUEST OF CAMELOT HINT 99
CORISH COMP GAMES GDE 3RD ED 249
COUNTDOWN HINTBOOK 139
CURSE OF AZURE BONDS CLUE 139
DARK QUEEN KRYNN CLUE 149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEB. 139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS 249
DOS FOR DUMMIES (PC) 229
DRAGON WARS CLUE BOOK 139
DRACKHEN HINTBOOK 139
DUNGEONS & DRAGONS HINTBOOK 159
DUNGEON MASTER HINT BOOK 139
DVORAK GUIDE PC GAMES 369
EASY DOS (5.0, PC) 229
ECO QUEST HINTBOOK 99
ELITE HELP BOOK 99
ELVIRA I HINT BOOK 139
ELVIRA II HINTBOOK 139
EYE OF THE BEH. I CLUE BOOK 139
EYE OF THE BEH. II CLUE BOOK 149
FALCON 3.0 AIR COMBAT 229
GATEWAY SAVAGE FR. CLUEB. 149
GOLD RUSH HINT BOOK 99
GUNSHIP ACADEMY 199
HARPOON BATTLE BOOK 219
HEART OF CHINA HINTBOOK 99
IMMORTAL CLUE BOOK 139
INCLUDES & AUTODOCS 3RD ED 429
INDY JONES FATE ATL CLUE 149
INDY JONES LC ADV HB 139
JETFIGHTER II STRATEGY 229
KINGS QUEST COMP 2ND ED 229
KINGS QUEST I HINT BOOK 99
KINGS QUEST II HINT BOOK 99
KINGS QUEST III HINT BOOK 99
KINGS QUEST IV HINT BOOK 99
KINGS QUEST V HINT BOOK 99
KNIGHTMARE HINTBOOK 99
LARRY BEDSIDE COMPANION 149

LEGEND HINTBOOK 99
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK 99
LEISURE SUIT LARRY I HINTB. 99
LEISURE SUIT LARRY II HINTB. 99
LEISURE SUIT LARRY III HINTB. 99
LEISURE SUIT LARRY V HINTB. 99
LOOM HINT BOOK 99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK 139
LOST IN LA HINTBOOK 149
MAGIC CANDLE II CLUEB. 149
MANHUNTER N.Y. HINT BOOK 99
MANHUNTER S.F. HINT BOOK 99
MAPPING THE AMIGA 269
MARTIAN DREAMS HINTBOOK 269
MASTER CHESSMASTER 229
MASTER POPULOUS I 229
MASTER SIM CITY/EARTH 249
MASTER ULTIMA 229
MASTERING AMIGA C 399
MASTERING AMIGA DOS 399
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK 149
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK 149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK 229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK 149
MS DOS FOR BEGINNERS 249
MS DOS TRICKS & TIPS 229
MULTIMEDIA WITH AMIGA 269
OFFICIAL BOOK OF F15 II 149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA 149
OFFICIAL GUIDE CIVILIZATION 199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYC. 199
OFFICIAL GUIDE SPACE Q I-IV 199
PC INTERN 499
PHANTASY STAR III HINTBOOK 179
PLANETS EDGE CLUEBOOK 229
POLICE QUEST I HINT BOOK 99
POLICE QUEST II HINT BOOK 99
POLICE QUEST III HINTBOOK 99
POWER MONGER CLUE BOOK 139
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK 139
POOLS OF DARKNESS HINTB. 149
PROPHECY OF SHADOW CLUEBOOK 149
QUEST FOR CLUES III 269
QUEST FOR CLUES IV 299
QUEST FOR CLUES V 229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK 99
QUEST FOR GLORY II HINT 99
RAILROAD TYC. MASTER STR. 229
RISE OF DRAGON HINT BOOK 99
SAVAGE EMPIRE HINTBOOK 149
SECRET OF SILVER BLADES CLUE 139
SHADOW SORCERER HINTBOOK 149
SIM CITY PLANNING 229
SIM EARTH GUIDE 249
SIM EARTH BIBLE 229
SPACE QUEST COMPANION 229
SPACE QUEST I HINT BOOK 99
SPACE QUEST II HINT BOOK 99
SPACE QUEST III HINT BOOK 99
SPACE QUEST IV HINT BOOK 99
STAR TREK 25TH ANI. CLUEBOOK 199
STEPPING UP TO OS/2.0 229
STUPID PC TRICKS 229
THE 486 BOOK (PC) 399
THE LARRY STORY 179
THE PC ANSWER BOOK 149
TREASURE SAVAGE FRONT CLUE 149
TUNNELS & TROLLS HINTB. 139
ULTIMA AVATAR 229
ULTIMA UNDERWORLD CLUB. 149
ULTIMA V HINT BOOK 139
ULTIMA VI HINT BOOK 149
ULTIMA VII HINTBOOK 149
USING AREXX ON AMIGA 349
VISIONARY PROG HANDBOOK 349
WASTELAND CLUE BOOK 139
WILLY BEAMISH HINTBOOK 99
WING COMMANDER I & II HB 229
YEAGERS AIR COMBAT BOOK 229
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK 139

SPEL TILL GAMEBOY

ADDAMS FAMILY 299
AMAZING TATER 299
ATTACK KILLER TOMATOES 299
BATMAN II RETURN OF THE JOKER 299
BATTLE UNIT ZEOTH 299
BEETLEJUICE 299
BILL ELLIOTS NASCAR 299
BILL & TEDS ADV 299
BLADES OF STEEL 299
BLUES BROTHERS 299
BO JACKSON FBALL/BBALL 349
BOXXLE I 249
BOXXLE II 299
BUBBLE BOBBLE 249
BURGER TIME DELUXE 299
CAESARS PALACE 299
CASTLEVANIA II 299
DAYS OF THUNDER 299
DEAD HEAT SCRAMBLE 249

DRAGONS LAIR 299
DOUBLE DRAGON II 299
DOUBLE DRAGON III 299
DOUBLE DRIBBLE 299
DUCK TALES 299
ELEVATOR ACTION 299
FACEBALL 2000 349
FASTEST LAP 299
FERRARI GP 299
FINAL FANTASY ADVENTURE 299
FINAL FANTASY II 299
FINAL FANTASY LEGEND 349
FIGHTING SIMULATOR 299
FIST OF NORTH STAR 299
G.F. KNOCKOUT BOXING 299
GO TO TANK & RESCUE 299
GREMLINS II 249
HAL WRESTLING 249
HATRIS 299
HIGH STAKES 299
HOOK 299
HUDSON HAWK 299
HUNT FOR RED OCTOBER 299
INTERSTELLAR ASSAULT 299
JACK NICKLAUS 299
JEEP JAMBOREE 299
KUNG FU MASTER 249
KNIGHT QUEST 299
MARBLE MADNESS 299
MARCUS MISSION 299
MASTER BLASTER BOY 299
MEGAMAN I 299
MEGAMAN II 299
MEGAMANS DANGEROUS CHASE 299
MISSILE COMMAND 269
MYSTERIUM 299
NAVY SEALS 299
NBA CHALLENGE II 299
NINJA GAIKEN SHADOW * 299
NINJA TARO 299
NOBUNAGAS AMBITION 349
PAPERBOY I 249
PAPERBOY II 299
PIPEDREAMS 259
PITFIGHTER 299
PRINCE OF PERSIA 299
PROPHECY VIKING CHILD 299
PUNISHER 299
Q-BERT 299
RESCUE PRINCESS BLOBBETTE 299
ROBOCOP I 229
ROBOCOP II 229
ROBOCOP RABBIT 299
R-TYPE 249
SIDE POCKET 249
SIMPSONS I 299
SIMPSONS II 299
SKATE DIE BAD RAD 299
SNEAKY SNAKE 299
SOCCER MANIA 299
SPANKYS QUEST 299
SPIDERMAN II 299
SPY'S ADVENTURE 299
SPY VS SPY 299
STAR TREK 299
SUPER HUNCHBACK 299
SUPER MARIO LAND 229
SWAMP THING 299
TASMANIA STORY 299
TECHMO BOWL 299
TERMINATOR II 299
THE FLASH 299
TINY TOONS 299
TOXIC CRUSADERS 299
TRACK & FIELD 299
TRACKMEET 299
TURN AND BURN 299
TURTLES I 299
TURTLES II 259
ULTIMA RUINS 349
ULTRA GOLF 299
WORLD CIRCUIT 299
WWF SUPERSTAR I 249
WWF SUPERSTAR II 299
XENON II 299
YOSHI 229
* =Shadow Warriors

SPEL TILL GAMEGEAR

AERIAL ASSAULT 269
AX BATTLER 299
CRYSTAL WARRIORS 349
FOREMANS KNOCKOUT 299
MICKEY MOUSE 299
OLYMPIC GOLD 349
OUTRUN EUROPA 349

SONIC THE HEDGEHOG	349
SUPER GOLF	299
SUPER MONACO GP II	299
SUPER SMASH TV	349
WONDERBOY	249

SPEL TILL SUPER NES

(Alla spelen är amerikanska och kräver en adapter, pris 249 kr, för att användas på svenska Super Nintendo apparater. Vår adapter är av mycket hög kvalitet och klarar alla USA/Jap spel. Köp Super Ghouls & Ghosts, UN Squadron eller Final Fight och du får 100 kr rabatt på adaptorn. Köp alla 3 och du får adaptorn utan kostnad.)

PRIS

ADDAMS FAMILY	499
ACT RAISER	449
ARCANA	499
BART'S NIGHTMARE (SIMPSONS)	499
B.L. COMBAT BASKETBALL	399
CASTLEMANIA IV	499
CHESSMASTER	499
CONTRA 3	499
DARIUS TWIN	449
D-FORCE	479
DINO CITY	499
DRAKKHEN	499
EARTH DEFENCE FORCE	479
EXTRA INNINGS	499
FACEBALL 2000	499
FINAL FIGHT	479
FINAL FANTASY II	549
F-ZERO	449
GEORGE FOREMANS KO BOXING	499
GRADIUS III	399
HOLE IN ONE GOLF	499
HOME ALONE	479
HYPHER ZONE	449
JACK NICKLAUS GOLF	499
KABLOOEY	479
KRUSTYS SUPER FUN HOUSE	499
LAGOON	499
LEMMINGS	499
MAGIC SWORD	549
MARIO KART*	479
MYSTICAL NINJA	499
NCAA BASKETBALL	499
PAPERBOY II	449
PEBBLE BEACH GOLF	479
PILOT WINGS	449
PITFIGHTER	479
PGA TOUR GOLF	499
PLAY ACTION FOOTBALL	479
POPULOUS	399
RACE DRIVIN	499
RAIDEN	529
RAMPART	499
RIVAL TURF	499
ROBOCOP III	529
ROCKETER	499
ROGER CLEMENS MVP BASEBALL	499
ROMANCE 3 KINGDOMS II	599
RPM RACING	449
R-TYPE II	399
SIM CITY	449
SKINS GAME GOLF	499
SMARTBALL	499
SMASH TV	479
SOUL BLAZER	499
SPACE FOOTBALL	529
SPANKYS QUEST	479
STREET FIGHTER II	599
STRIKE GUNNER	499
SUPER ADVENTURE ISLAND	499
SUPER BATTLE TANK	499
SUPER BASES LOADED	479
SUPER BOWLING	479
SUPER DOUBLE DRAGON	599
SUPER GHOULS & GHOSTS	479
SUPER OFF ROAD	479
SUPER SOCCER	479
SUPER TENNIS	449
SUPER WRESTLEMANIA	499
THUNDER SPIRITS	479
TKO BOXING	469
TOP GEAR	479
TRUE GOLF W.C.C.	479
TURTLES IV IN TIME	549
ULTRAMAN	479
UN SQUADRON	479
WANDERER YS III	549
WORLD LEAGUE SOCCER	479
XARDION	549
ZELDA III	459

*=kräver Games Master Professional Adapter, pris 249, fungerar inte på någon annan adapter.

KOMMER SNART TILL SUPER NES

(Förhandsbeställningar mottages nu)

PRIS

AMAZING TENNIS	499
AXPLAY	499

BATTLE CLASH	499
BUSTER BROS	499
DUNGEON MASTER	599
HOME ALONE II	499
IMPERIUM	449
JAMES BOND JR	499
KING OF MONSTERS	479
NBA ALL STAR CHALL	499
OUT OF THIS WORLD	479
PHALANX	529
RADIO FLYER	499
SPACE MEGAFORCE	479
SPIDERMAN & X-MEN	499
WARP SPEED	479
WINGS II	479

SPEL TILL MEGADRIVE

PRIS

688 ATTACK SUB	479
ABRAMS BATTLE TANK	479
ALIEN 3	449
ALISA DRAGON	479
AQUATIC GAMES	399
ARCH RIVALS BASKET	479
ARNOLD PALMER GOLF	349
ART ALIVE	349
ATOMIC RUNNER	479
BEAST WRESTLERS	549
BONANZA BROTHERS	299
BUCK ROGERS	599
CALIFORNIA GAMES	449
CENTURION	429
CHUCK ROCK	499
COLUMNS	349
CYBERCOP (=CORPORATION)	499
DARK CASTLE	449
DAVID ROBINSON SUPREME COURT	449
DECAPATTACK	399
DESERT STRIKE	499
DEVILISH	479
DICK TRACY	449
DINOLAND	449
DONALD DUCKS QUACKSHOT	399
DOUBLE DRAGON	399
DRAGONS FURY	449
DUNGEONS & DRAGONS	549
EA HOCKEY	499
EARNEST EWANS	599
EL VIENTO	599
ESWAT	399
EUROPEAN CLUB SOCCER	499
EXILE	599
F22 INTERCEPTOR	479
FAERY TALE ADV	479
FANTASIA	449
FATAL LABYRINTH	499
FATAL REWIND	399
FIGHTING MASTER	479
GAIARES	599

GAIN GROUND	429
GALAHAD	449
GALAXY FORCE II	449
GEMFIRE	599
GHOSTBUSTERS	349
GHOULS & GHOSTS	449
GOLDEN AXE II	479
GREEN DOG	399
HERZOG ZWEI	399
HEAVY NOVA	499
HIGH IMPACT	399
HOLYFIELD BOXING	449
J.B. DOUGLAS BOXING	449
JENNIFER CAPRIATI TENNIS	349
JEWEL MASTER	349
JOE MONTANA II	479
JOHN MADDEN II (1992)	479
JORDAN VS BIRD	399
KID CHAMELEON	449
KRUSTYS FUN HOUSE	449
LAKERS VS BULLS	499
LAST BATTLE	399
MARBLE MADNESS	399
MARIO LEMIEUX HOCKEY	449
MERCS	399
MASTER OF MONSTERS	549
MICKEY MOUSE	449
MIDNIGHT RESISTANCE	449
MIGHT & MAGIC	599
MIKE DITKAS FOOTBALL	479
MOONWALKER	349
MS PACMAN	399
NFL FOOTBALL	479
NHL PA HOCKEY 93	499
OLYMPIC GOLD	479
ONSLAUGHT	499
OUT RUN	449
PAC MANIA	449
PAPERBOY	449
PGA TOUR GOLF	479
PHANTASY STAR III	599
PIT FIGHTER	449
POPULOUS	399
PREDATOR II	449
RAIDEN	499
RAMBO III	399
RBI 3 BASEBALL	479
RBI 4 BASEBALL	449
REVENGE OF SHINOBI	349
ROAD BLASTERS	479
ROAD RASH	479
ROBOCOD	479
ROMANCE OF 3 KINGDOMS II	599
SAGAIA	479
SAINT SWORD	479
SHADOW DANCER	349
SHADOW OF THE BEAST	479
SIDE POCKET	479
SLAUGHTER SPORT	549
SLIME WORLD	479
SMASH TV	449
SOLDEASE	549

SONIC THE HEDGEHOG	399
SPACE HARRIER II	399
SPACE INVADERS 1991	479
SPIDERMAN	479
SPLATTER HOUSE II	479
SPORTS TALK BASEBALL	549
STARFLIGHT	399
STREET SMART	449
STREETS OF RAGE	429
SUPER MONACO GP I	349
SUPER MONACO GP II	499
SUPER OFF ROAD	399
SUPER THUNDERBLADE	399
SWORD OF VERMILLION	479
SYD OF VALIS	479
TASK FORCE HARRIER	479
TAZMANIA	399
TEAM USA BASKET	449
TERMINATOR	499
TEST DRIVE II	479
THE IMMORTAL	549
THE SIMPSONS	479
TOE JAM & EARL	479
TOKI	449
TRAMPOLINE TERROR	399
TRAYSIA	549
TROUBLE SHOOTER	399
TRUXTON	399
TWIN COBRA	399
TWO CRUDE DUDES	479
VALIS I	549
VAPOR TRAIL	549
WARRIORS OF ROME I	599
WARRIORS OF ROME II	599
WARSONG	549
WINTER CHALLENGE	479
WONDERBOY IN MONSTERWORLD	479
YS III	549

KOMMER SNART TILL MEGADRIVE

(Förhandsbeställningar mottages nu)

PRIS

GADGET TWINS	549
NOLAN RYANS BASEBALL	479
PIGSKIN FOOTBALL	499
SORCERERS KINGDOM	529
ANDRE AGGASI TENNIS	449
LHX ATTACK CHOPPER	449
BATMAN RETURNS	479
CAPTAIN AMERICA	479
CHAMP BOWLING	479
GODS	449
KEEPER OF THE GAME	529
KING SALMON	449
RAMPART	449
STAR ODYSSEY	569
TALE SPIN	399
WOLF CHILD	479
WWF WRESTLEMANIA	449

BESTÄLLNINGSTALONG

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR. Priserna är inkl. moms, frakt, PF-avgift och emballage. Endast 40 kr exp. avg. tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr. Leveranstiden är 7-10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

- Jag beställer för mer än 500 kr och får då ett extra spel utan kostnad. Värde 129,- (eller mera). (Gäller ej Gameboy, GameGear, SNES eller Megadrive) Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv. Jag väljer bland spelen här nedan:
- | | | |
|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Die Hard 2 (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Die Hard 2 (Amiga) | <input type="checkbox"/> Die Hard 2 (PC 3.5) |
| <input type="checkbox"/> Golden Axe (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Golden Axe (Amiga) | <input type="checkbox"/> Dragon Wars (PC 3.5 & 5.25) |
| <input type="checkbox"/> Joan of Arc (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Mega fortress (1 mb Amiga) | <input type="checkbox"/> Hound of Shadow (PC 3.5) |
| <input type="checkbox"/> Predator 2 (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Moonbase (Amiga) | <input type="checkbox"/> Licence to Kill (PC 3.5) |
| <input type="checkbox"/> Puzznic (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Quest for Glory 2 (1mb, Amiga) | <input type="checkbox"/> Star Flight i (PC 3.5) |
| <input type="checkbox"/> Robocop 2 (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Race Drivin (Amiga) | <input type="checkbox"/> Die Hard 2 (C64 kass) |
| <input type="checkbox"/> Shinobi (Atari ST) | <input type="checkbox"/> Super Off Road (Amiga) | <input type="checkbox"/> Skull & Crossbones (C64 kass) |
| | | <input type="checkbox"/> Hudson Hawk (C64 disk) |
| | | <input type="checkbox"/> Smash TV (C64 disk) |

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

BESTÄLL PER TELEFON: 016-13 10 20
 Personlig orderrmottagning: Mån-Tor: 9-21,
 Fre: 9-17. Lör-Sön: 14-17.

NAMN _____

ADDRESS _____

PNR/ORT _____

TELEFONNUMMER _____

C.B.I. Computer Boss International
 Box 503 631 06 Eskilstuna

ARKAD

Dagbok - Uridium 2

av Derek dela Fuente och Andrew Braybrook

Bara som rena fakta så skall detta handla om Uridium 2, uppföljaren till C64-spelet, jo du gissade rätt, "Uridium". Detta spel släpptes i februari 1986 och var ett ultrasnabbt horisontalscrollande skjuta-ned-spel. En uppföljare, Uridium+, släpptes senare samma år och två olika varianter har dykt upp senare i olika kompileringar.

1989 gjorde Graftgold sin debut med att skriva ett 16-bitars spel till ST och Amiga. Spelet var en konvertering av Rainbow Island. Senare har man tillverkat spel som Simulcra, Super Off Road, Paradroid '90, Realms och Fire & Ice. På allmän begäran har man påbörjat arbetet med Uridium 2 vilket skall innehålla allt som originalet hade plus mängder av nya finesser.

Arbetet påbörjades mitt under utvecklandet av Fire & Ice, när det spelet bara var ett skal och det

Maj

Nu går vi fram till maj 1992. Fire & Ice är på gång så det är dax att plocka upp bitarna av Uridium 2 som ligger och skräpar; en scrollrutin och en spriteplot som är hyfsat snabb och perfekt för bakgrundsanimering men inte lämplig för mängder av isolerade objekt. Jag

minnet. Tidigare plockade jag bakgrundselementen från en tecken-skärm, ungefär som man gör med text.

För att få samma känsla som i originalet har jag letat upp backup-disketterna med 64-såsen på. Den kan vara bra att ha som referens.

Det slog mig plötsligt att detta skrevs för Commodores Macro-assembly på en C128 och det tog 30 minuter att assemblera. Nu har jag en 486 PC som

man vill använda. Detta sker i originalet.

En förbättring jag vill lägga in i spelet är möjligheten att flyga två olika skepp, aningen för två spelare eller också skall en spelare kunna ha ett "spökskepp" som följer efter.

Detta innebär att jag måste expandera styrrutinen så det är bäst att sätta sig ned och fundera ut den innan jag skriver snarare än att skriva den först och sedan gå in och hacka den för att kunna senare kunna styra två skepp.

De två skeppen flyger i rad så jag slipper scrollkonflikter om de styr i olika ritning. "Kameran" sitter på det första och växlar om det första blir förstört.

Spelare två kan bara styra upp/ned samt skjuta. Detta innebär att spelarna måste samarbeta. Spökskeppet följer originalet så där finns det ingen konflikt.

Nu är det dags för kul-generatorm. Spelarna skall ju kunna skjuta också. Det gäller att beräkna kulornas bana och radera dem när de går utanför skärmen. Detta spel kommer att kräva mängder av kulor, speciellt i två-spelar-mode. De flesta förväntar sig en uppsjö av olika vapensystem så det måste också läggas in.

Nu skall man också ha något att skjuta på. Hellre än att skriva all kod som genererar våg efter våg av anfällande fiendeskepp så satte jag upp en markör på skärmen som gav poäng vid träff. Jag definierade också fiendekulorna så att spelarskeppet kan förstöras.

När jag avslutar spelet har jag alltid en markör som visar positionen i stället för poängen. Då kan jag kolla spelkoordinaterna för att stäl-

Snart kommer Uridium 2 till Amiga. Spelet skrivs av programmerargruppen Graftgold och detta är den dagbok som Andrew Braybrook förde medan spelet skrevs. Del två kommer förhoppningsvis i januari.

verkade lämpligt att kopiera den koden så att man slapp börja om från början igen.

April

Jag var redan klar med scrollen och hade också en plot, i olika storlekar, färdig. Det var då jag fick besök från Tyskland. Det var Julian Eggebrecht och Holger Schmidt som var på jakt efter min hemlagade äppelpaj. Samtidigt ville de titta på min kod och se om de kunde snabba upp ett och annat. De hade sett Fire & Ice i demoversion på ECTS och ville se om det gick att köra spelet i 50 rutor/sekund. Vi enades om att konturkalkylen (*Tyvär, jag vet heller inte vad han menar - Clas*) tog såpass lång tid att detta var omöjligt och att det vore synd och skam att ta bort den.

Naturligtvis skedde också ett visst utbyte av tekniker; Visa din scrollrutin så visar jag min... etc.

Den teknik som de använde i Turrican var olik min även om principen var liknande. Var deras teknik bättre? Förmodligen beror det helt och hållet på applikationen.

skulle vilja använda 32 färger i spelet inte minst p.g.a. utmaningen. Förhandskalkylen ger vid hand att detta skall gå om skärmen inte är alltför stor. Jag behöver inte så många animeringar i bakgrunden så om jag snidar till ett system liknande Turricans kan jag få snabbheten utan att förlora all animering. Vad jag behöver nu är mer äppelpaj.

Därför skrev jag om scrollern med mindre förändringar på plottern. Nu sparar jag undan värdet hos varje objekt och återskapar bakgrunden från en skärm sparad i

gör samma jobb på 30 sek. blankt!

Det första jag brukar lägga in i ett spel är styrsystemet. Den är vitalt viktig eftersom detta utgör länken mellan spelaren och spelet. Blir det fel kommer inte spelaren att trivas. Jag hittade, till slut, alla parametrar i 64-koden och skrev ned dem. Styrsektionen var uppdelad i fyra oberoende delar. Detta verkade fänigt så jag skrev om den delen och då kom jag på varför jag gjort på det första viset. Separerar men upp/ned rörelsen från höger/vänster så kan man isolera den genom att bara anropa den rutin



(Forts. på sid: 28)

Darklands

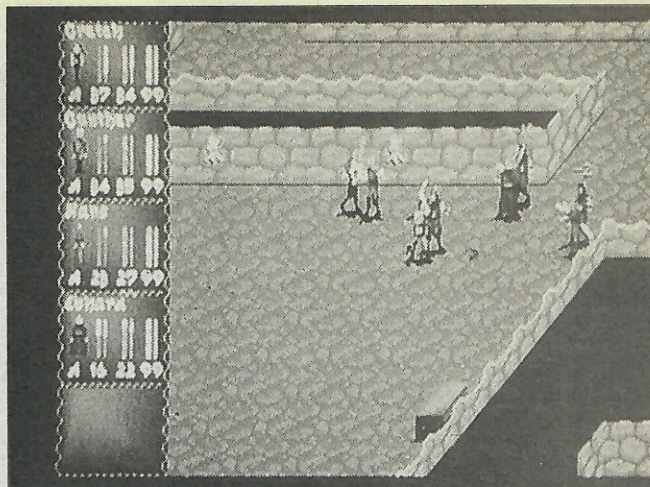
Den Mörka Medeltiden. Pest, Häxbränning och Flaggelanter. Men oxo Ridderliga Ideal, Trohet och Religiositet. Vad är väl fantasy-litteraturens fantastiska världar mot verklighetens mångfald.

Darklands är ett mycket annorlunda rollspel som utspelas i Stortyskland under 1400-talet. Av det Romerska Imperiet återstår bara småmullor och Statens småprinsar ligger evigt i luven på varandra. På ett värdshus i en större stad sitter fyra vänner. De har just ingått blodsbrödraskap och nu är det dags för dem att ge sig av ut i världen för att söka lycka och ära. Frågan är bara vilken väg de skall gå.

Munken i sällskapet vill naturligtvis att de skall ansluta sig till kyrkan och i dess namn strida för en bättre värld. De mer obetänksamma krigarna vill leta upp närmaste drake och bli sin tids Fafnersbane. En Alkemist som också är del av sällskapet ser helst att han får pengar att köpa ett laboratorium. När

han sedan tillverkat alla elixer man behöver kan man kanske ge sig av. Jag har inte förr stött på något datoriserat rollspel med så mycket känsla som Darklands. Borta är alla sekvensiella handlingar. Man behöver inte plundra orchgrottan för att hitta ledtråden som för en till Nekromantikerns torn som står i förbindelse med drakhålan etc etc etc...

Darklands är mer realistisk. Visserligen dyker det upp folk som vill betala en hygglig slant för ett uppdrag men mest är själva spelet som livet självt. Man strövar omkring, blir överfallen av tjuvar, säljer, köper och byter varor och blir hela tiden lite bättre på det man sysslar med. På så sätt är Darklands ett av de bästa rollspel som gjorts. Frånvaron av Alver och Troll stör inte mycket. Miljön i



Darklands består ändå av de ting man trodde fanns i folktron.

Därför dyker det upp diverse mytologiska varelser och alkemi fungerar. Helgonen finns där och kyrkan är god.

Bakgrundshistorien och spelmiljön är m.a.o. perfekt.

Spelets stora brist ligger i användarinterfacet. Grafiken är inte snygg och framför allt så lider spelet av alltför långa inladdningstider. Darklands skulle ligga på cartridge till konsoll.

Förutom dessa brister är detta ett

av de bästa rollspel som gjorts. Släng dig i väggen SSI!

⇒ Clas

Fakta & Betyg

Förlag MicroProse
Programmerare MPS
Datorer PC
Grafik 60
Ljud --
Spelidé 95
Spelvärde 97
Beroendegrad 98
Medel 87.5

Torsten-faktor



Pinball Fantasies

"Ah de har gjort det igen"

Det var min första reaktion när jag spelat igenom de två första banorna på Digital Illusions nya flipperspel

Det är ingen tvekan om att Pinball Dreams 1 var ett av de snyggaste och bäst gjorda arkadspel som dykt upp till Amigan. Det var därför man närmade sig Pinball Fantasies med stor förväntan. Eftersom man utlovat för-

bättringar och dessa också var genomförda så var jag övertygad om att man skulle få ett spel av gargaturiansk kvalitet.

Efter de två första banorna infann sig dock en viss besvikelse. Visst är Pinball Fantasies bra. Det är

dock inte fullt så bra som man hade hoppats.

Allt utanpåverk är uppsnyggt. Musiken är vackrare och mer välgjord än någonsin. Banorna är större och smidigare. Dessutom har man fått en ljusramp överst på skärmen där alla resultat kan utläsas.

De två första banorna; Partyland och Speed Devils är bra. Speed Devils är t.o.m. bättre än banorna i Pinball Dreams och innehåller mängder av märkligheter och mäktiga överraskningar. Ramperna och Bumprarna ingår i en nästan organisk enhet. Det är tur att det spelet inte finns på Liseberg. Jag skulle bli pank direkt.

Sedan kommer då Billion Dollar Gameshow och hela spelet säckar ihop som en sufflé där man dänger igen ugnsluckan.

Denna flippervariant av amerikanska frågesportshower består nämligen nästan enbart av ramper. Jo, jag vet att Digital Illusions, med all rätt, är stolta över att man lyckas simulera detta, men måttliga korvar är bäst.

Ramper är kul, men inte som hu-

vudsakligt innehåll i ett flipperspel. Efter detta är det svårt att få upp den rätta entusiasmen för Stones 'n' Bones som är den fjärde och avslutande nivån.

Med undantag för tredje banan är Pinball Fantasies ett ypperligt spel. Spelkänslan är förbättrad och finesserna är utökade. De som fastnade i del 1 måste skaffa den. Och ni som spelat men inte köpt spelet, Sluta Piratkopiera! Amigan är död och väck från datormarknaden inom kort om piraterna får råda.

Då återstår bara spelkonsollerna.

⇒ Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare 21st Century
Programmerare Pinball Fantasies
Version i test Amiga
Grafik 80
Ljud 98
Spelidé 70
Spelvärde 90
Beroendegrad 87
Medel 85

Torsten-faktor



A-Train

Ha, detta var ju ännu bättre än Sim City. Och dessutom är det bättre än Railroad Tycoon. Fast spelet är en blanding av dessa två spel!

Vid första anblicken kan detta verka vara en direkt kopia av Sim City. Den tredimensionella kartan finns där och man väljer det man vill bygga på ett liknande sätt. När man väl börjar spela så upptäcker man dock snabbt att skillnaderna är enorma.

Till att börja med så är spelet betydligt krångligare att bemästra. Det innehåller mängder av faktorer och gränssnittet är inte helt enkelt att komma underfund med.

Viss saker förekommer dock INTE i A-Train. Brottsligheten lyser med sin frånvaro. Den röda hanen (Eldsvådor m.a.o.) finns inte och Godzilla är frånvarande. Jag har inte testat att skriva CASH på tangentbordet men förmodligen funkar det inte heller.

Det centrala i A-Train är i alla fall tågen och dess räls. Två olika sorters tåg kan fara runt; Passa-

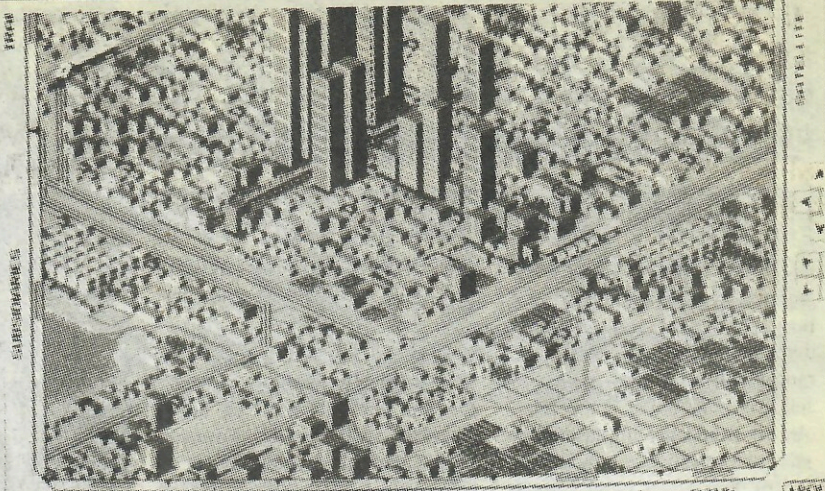
gerartåg och Gods- trafik.

Godstrafikens syfte är att forsla råvaror till de platser som skall urbaniseras. Man drar ett spår från råvarulagret, och sätter in ett godståg. När man har forslat tillräckligt mycket råvaror till den valda platsen kan man börja bygga fabriker, butiker eller bostäder.

Passagerartågen forslar folk till och från de olika samhällena.

Att bygga spåret är halva nöjet. Även om det måste betalas så får man lite feeling av Märklin när man drar rälsen. Från en mängd av olika tågtyper kan man välja det lok man vill ha och sedan kan man se hur passagerare och varor frak- tas runt.

En finess i spelet som var minimalt roligt var att spela på börsen. Af- färsspel av den sorten vimlar spel-



världen av så A-Train-varianten tillförde inte mycket.

Detta spel är det första strategispel från Japan jag sett. Mina fördomar om Japan kom alltså på skam. Jag trodde att det bara var arkadspel som gällde på denna ö. Håller övriga japanska spel denna klass så kan vi vänta oss mängder välgjorda spel från "Den uppgående Solens land".

Det här med programmerargrupper och förlag är extra rörigt i A-Train.

ArtDink är ett Japanskt bolag. Maxis är den amerikanska förläggaren som i sin tur har gett Ocean tillstånd att sälja spelet i Europa. Det

låter fördyrande och förmodligen är det så också.

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	Ocean/Maxis
Programmerare:	ArtDink
Datorer:	PC
Grafik:	97
Ljud:	--
Spelide:	87
Spelvärde:	98
Beroendegrad:	96
Medel:	94

Torsten-faktor



Uridium (Forts fr. sid 26)

la dem rätt.

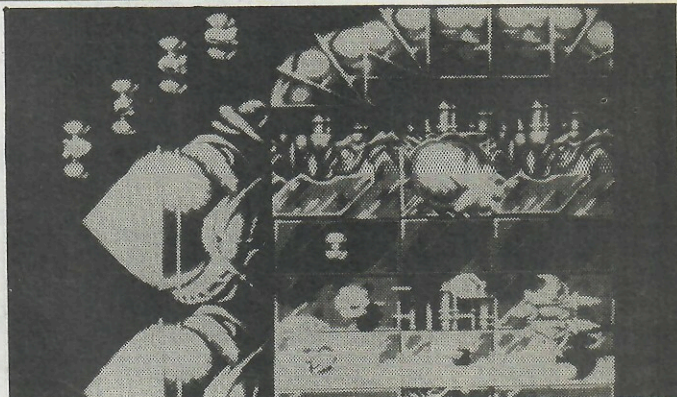
Jag brukar också avdela rutinen att testa andra rutiner utan att behöva skriva tonvis av kod för ett enda ändamål. Detta är extra praktiskt när man skrivit den där idiotsäkra rutinen som inte kan gå fel och hela datorn kraschar utan ett enda spår.

En annan förbättring är att jag vill stryka den där enarmade banditen i originalet och ersätta den med en Paradroidliknande sekvens där man flyger över en landningsbana och förvandlas till en gigantisk robot som kraschar rakt genom ett stort skeppsskrov. Striden fortsätter inne i skeppet där roboten skjuter ned små varelser. Bonuspoäng blir det om man förstör reaktorer. Under tiden så nöter "Thugsen", som varelserna kallas, ned roboten så det gäller att smita innan pansaret brister.

Jag använder sprites i spelet men Amigan har bara fyra stycken i 15 färger och jag använder redan en till stjärnorna i bakgrunden. Jag får ransonera dem till kulor, explosioner och skepp.

Det var därför dags att skriva om plotterrutinen. Nu har jag följande plotters: bitplan, enkel färg, interleaved mask, enkel mask, enkel pixel och vissa specialiserade plotters för individuella objekt.

En vapenförbättring innehåller ett begränsat föråd av målsökande missiler. Några av problemen som uppstår nu är följande; Missilen måste snabbt välja ett mål och dessutom skall man förhindra att nästa missil väljer samma mål. Om målet förstörs innan missilen når fram så skall missilen fatta detta och inte bara cirkla runt arean där målet fanns eller, ännu värre välja ett nytt mål som råkar ockupera samma minnesutrymme. Skulle missilen förstöras innan den når målet så skall målet frigöras så det kan



väljas av en kommande missil. Undra om Pentagon har samma problem?

Nu är det dags att skriva styrrutinen för roboten. 8-riktningar skall den ha, precis som i Paradroid '90 men lite nya fina pryglar.

Man skall kunna retirera med värdighet. Därför skall den kunna gå baklänges. Det animerade huvudet strök jag. I stället har jag separat styrbara fötter. Detta reducerar animeringsrutorna och gör att fötter-

na läses fast vid marken oavsett hastighet.

Precis som i huvudspelet så skall man kunna spela på två eller en spökebot. Robot 2 skall följa ledaren men inte gå i vägen. Den skall undvika kollisioner och även ta sig runt möblerna.

Om man skulle skriva lite presentationskod redan nu så kan man lura folk attspelet nästan är klart. High Score skärmen är klar och skärmen där man lägger in sina initialer.

Vi färdas in i framtiden. Krig har blivit alltför farliga och nu utspelas alla strider och slag i simulatorer.

Det är därför man skall gå in i denna komplicerade simulator och bekämpa fienden. Till att börja med så skall väl sägas att detta är ett av de mest komplicerade spel från Psygnosis som jag sett. Manualen är väl inte i MicroProse-storlek men för att vara ett spel från Psygnosis så är den enorm.

I grund och botten så är det inget komplicerat spel men man har lagt in mängder med möjligheter. Spelet går att spela i, nästan, vilket format man vill. Man kan

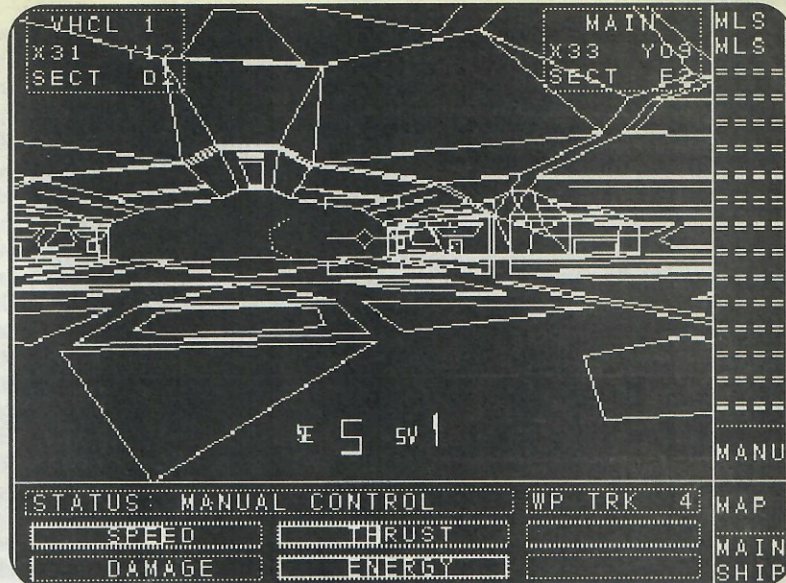
t.o.m. slå på en speciell 3D-rutin där man måste bära rödgröna glasögon och se det hela med samma känsla som i en gammal kult-film från 50-talet - typ Lagunmonster.

Grafiken är ett kapitel för sig. Vissa delar har en skuggad 3D som är absolut fantastisk. Andra delar av spelet är helt uppbyggt på vektorgrafik av

det mer klumpiga slaget. Det sistnämnda är väl för att ge spelet snabbhet och smidighet.

Spelet består av två olika delar. I träningsmoden kan man genom att klara 20 olika uppdrag bekanta sig med spelets alla finesser. Eftersom spelet är oerhört finessrikt så behövs verkligen detta.

Den som tror att detta bara är en enkel flygsimulator i framtidsmiljö tar dock fel. Man skall hålla reda på 16 flyplan och en kommandocentral samtidigt. OK Kommandocentralen är i sig lättskött. Det



Air Support

enda den gör är att hålla kontroll på de 16 flygplanen. Med en såpass stor armada i sin tjänst gäller det dock att kunna hålla många bollar i luften samtidigt.

Att beskriva en simulator av denna komplexitet i en recensionsruta låter sig dock inte göras. Det kan

finnas mängder av spelare som verkligen uppskattar en strategiskt simulatorspel med mängder av finesser.

Själv var detta inte helt och hållet i min smak.

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare Psygnosis
Datorer Amiga, Atari ST
Grafik 70
Ljud 70
Spelidé 85
Spelvärde 85
Beroendegrad 85
Medel 79

Torston-faktor



Typsnittet är något jag gillar att göra själv. Detta består av tredimensionella block och är baserat på ett typsnitt från 70-talet och innehåller 19 färger. Bokstäverna överlappar varandra så de måste skrivas i rätt sekvens eller prioriteras rätt när de rör sig. Och de rör sig mycket.

Augusti vecka 2

Jag arbetar på några extra vapenförbättringar till skeppen; en snabb orange laser, en jonisator a la Defender och ett jättelikt ödeläggelsevapen. Varje måste testas nu så att de har sin för- och nackdelar. På så sätt så läser man sig inte vid ett vapen utan är beredd att byta i olika sammanhang.

För att kunna testa ordentligt så lägger jag nu in de kapslar man får om man raderar en hel anfallsväg. En del vapen är bättre än övriga men förvånansvärt nog så är massförstörelsevapnet svårt att sikta med och på tok för långsamt för ett

så pass snabbt spel som Uridium. Nu ritar vi om styrpanelen och lägger på några kopparfärger i Uridiumlogon. Panelen innehåller bara 16 färger för att spara lite tid för bitplan DMA.

Olikt många andra programmerare har jag lagt in några extra skärmar typ Highscore, Game Over och skärmstart. Detta har tagit en smula tid men det måste ju bli rätt. Jag har en ny idé för att välja initialer till spelet. Jag försöker variera detta från spel till spel. Det är lika bra att skriva koden när idén dyker upp i huvudet. Skulle jag vänta tills dess det blir dags så kan idén vara försvunnen. Dessutom gör detta arbetet mer varierat.

Jag har lekt lite med styrningen av spökroboten. Med en enkel följalgoritim så fastnar den i lösa delar och väggsektioner. Det var enkelt att skriva en rutin så att den enbart följer väggen i stället för att förfölja spelaren. Den ser då smartare ut än vad den är. Jag slipper i alla fall

skriva mängder av komplex kod.

Augusti vecka 3

Nu har jag lagt in titelsekvensen för att nämna alla inblandade. Gör de inte vad de skall nu så kan jag alltid hota med att stryka dem. Uridiumlogon är för liten. Dubbelt så stor skall den bli.

Antalet "Thuggarna" är utökade. De skall dyka upp fler och fler från dörrarna och pumpa kulor i roboten när han plockar poäng genom att spränga kraftgeneratorerna.

Större delen av veckan gick åt till Fire & Ice. Det skall konverteras till PC och övriga format så jag måste skriva dokumentation så att de andra klarar av arbetet. Jag vill göra sådant här arbete regelbundet när jag uppdaterar gamla spel med nya och bättre rutiner. Skall ett spel släppas på nytt kan man släppa den bästa versionen.

En ny rutin till Uridium är också på väg. Just nu får båda skeppen nya

vapen om något plockas upp. Skulle vapnet avlossa mängder av skott så hackar spelet om båda skjuter samtidigt. Jag måste isolera skeppen så att bara det skepp som plockar en förbättring får fördelen. Eftersom alla vapen är lika bra så spelar det ingen roll om skeppen bär olika vapen.

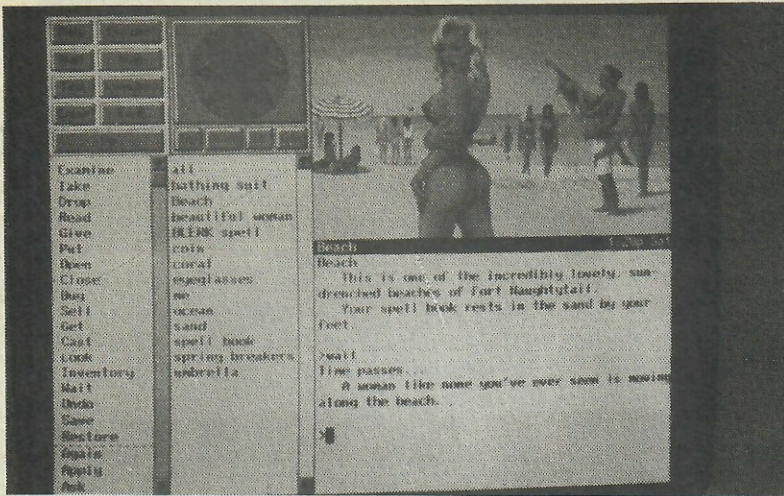
Augusti vecka 4

Jag har gett roboten en eldkastare. Varje vapen hos skeppet Manta har sin motsvarighet hos roboten men de skiljer sig i skala och vissa smådetaljer. Jag kommer säkert på någon smart förklaring när jag skall skriva bakgrundshistorien längre fram.

Jag har sett plasma på demo och skulle gärna lägga in något liknande i spelet.

Problemet är att vissa saker i demos tar hela minnet och det

(Forts. på nästa sida)



Spring Break

Jahapp! Så var det ytterligare ett äventyr från Steve Meretzky. Hans meritlista är lång nu. LGOP 1 & 2, Planetfall och jag vet inte vad. Han har också skrivit tre äventyr om den blivande trollkarlen Ernie Eaglebeak, en ung student som t.o.m. får Siwert Öholm att framstå som karismatisk.

Ernie går på college och skall utbilda till trollkarl, när han inte festar eller fläskar iväg på badlov.

Det är detta badlov som utgör

bakgrunden till äventyr nr. 3 Spring Break.

Alla gamla kända faktorer är med: Klasskamrater med fåniga namn, gaggiga lärare och framför allt kur-

den amerikanska synen på detta ämnesområde som skapar denna syn.

Skalar man bort all kladdig dubbelmoral så kvarstår ett välskrivet textäventyr med mängder av finesser. Automatisk kartritning är väl min favorit.

Gåtorna är i god Steve Meretzky-anda. Det betyder att de inte alltid är logiska men de är alltid klurigt fyndiga. Ett exempel kan man ju ge:

Tidigt i spelet dyker det upp ett gäng bodybuilders som vill slänga ut hjälten och hans vänner från semesterorten. Man beslutar att tävla i tyngdlyftning. Hjältens vän-

viga och villiga kvinnor. Den som vill ha något att vila ögonen på får sitt i övermått. Det fåniga är bara att jag inte kan begripa denna fixering vid damer i bikini. Det vore väl inte så illa om inte alla visor var så halvkvädna. Aldrig löper man linan uts.a.s. Ackompanierar man detta med en massa fnissande uttryck typ; "Titta så frigjorda vi är" så blir det bara ett fullständigt frosseri i bigotteri. Men det är väl

ner, som är ett antal exceptionella Nerdar, skulle misslyckas kapitalt om man inte la en levitationsformel på tyngderna. Sedan är det ingen konst att överglänsa dem.

Spelet är, som vanligt, helt mustyrst. Man bara markerar verb och substantiv på skärmen. Inget har ändrats sedan de tidigare spelen. Legends användarinterface är nästan likt Windows'. Jag undrar varför man inte tar steget fullt ut och skriver hela spelet i Windowsmiljö med en gång.

Jag antar att det vimlar av människor som inte delar min syn på detta spel. Nåja låt dem dregla över damerna i detta spel. Förmodligen är det det enda de göra.

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	Legend
Programmerare: ...	Steve Meretzky
Datorer	PC
Grafik:	85
Ljud:	80
Spelidé:	70
Spelvärde:	87
Beroendegrad:	70
Medel:	78.4

Torsten-faktor



Uridium (Forts. fr. föreg.sid)

har jag inte plats för i spelet. Jag måste därför komma på en liknande metod för att nå samma resultat. Jag tror att de har blandat två, mot varandra, skrollande bilder tillsammans med färgcyklning. Coppren kan göra detta men det är inte mycket mer man kan göra. Att skriva text på detta betraktar jag som en ren mar-dröm. Jag tror att jag låter blit-tern kopiera ett mönster på två ställen och skifta det upp eller ned. Jag har 32 färger. Plasman tar 16 så jag har några färger över för text eller liknade.

Men om jag kan cykla två olika set med 14 färger och plotta en logo i färgset 2 så kan jag få en cirkulär markör att lämna ett spår i den nya färgen. Röd plasma och gul logo bör göra susen. Version ett liknade vattenkrusningar men den andra såg ut

som interferensmönster och blev snygg. Det är en smula svårt att förutsäga vad som skall hända...

September Vecka 1

Tog ett par dagars semester och återvände bara för att finna att man hade ritat bakgrunden i 32 färger i stället för de 16 med två oberoende paletter som jag bad om. Inget ovanligt. För att undvika bråk skrev jag en rutin som tog hand om saken. Jag har många rutiner nu. Jag kan flippa tecken horisontellt eller vertikalt med eller utan mask, visa dem i två färger eller i 16 eller 32 från källgrafiken.

Fullt slagsmål med Amigadokumentationen. Där nämns ett register kallt BLTDAT vilket verkar vara smart att anropa när man skall fylla ett minnesutrymme med nol-

lor, men det finns inte. Boken är fylld med skrift om dess nyttighet men sedan går det inte att anropa den.

Jag har fördubblat Uridiumlogon. Jag har också delat upp den så den glider in på skärmen i delar. Två huvudbitar glider in från var sitt håll och sedan faller de övriga bokstäverna ned från ovan.

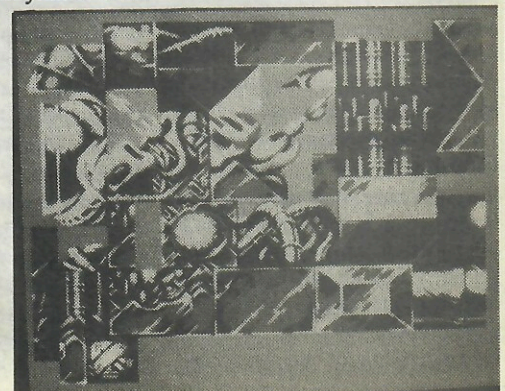
Nu kommer ett stort problem. För att befria chipminnet vill jag kunna reallokera min kod varhelst det finns fritt minnesutrymme. Detta

är ett 1Megspel. Det finns två traditionella platser för extra RAM eller också kan man ha extra chip RAM. Det enda format som står till buds är Amiga ALink och den gillar inte kod som är adresserad i kortord, vilket jag använder för va-

riablerna. Jag vill inte ändra i operativsystemet så jag är nog så illa tvungen att dela spelet i två delar och lägga en kommunikationsdel däremellan.

Hela fredag och lördag gick åt till att skriva ett demo till ECTS på måndag. Ett elddop eftersom jag fortfarande skriver kartdelen och inte har testat den ännu.

Att bli fortsättad i nästa nummer



Armour Alley

Helikopterpilot på heltid. Över maskineld och värmesökande missiler far du fram i din helikopter. In över fiendens linjer med soldater och utrustning.

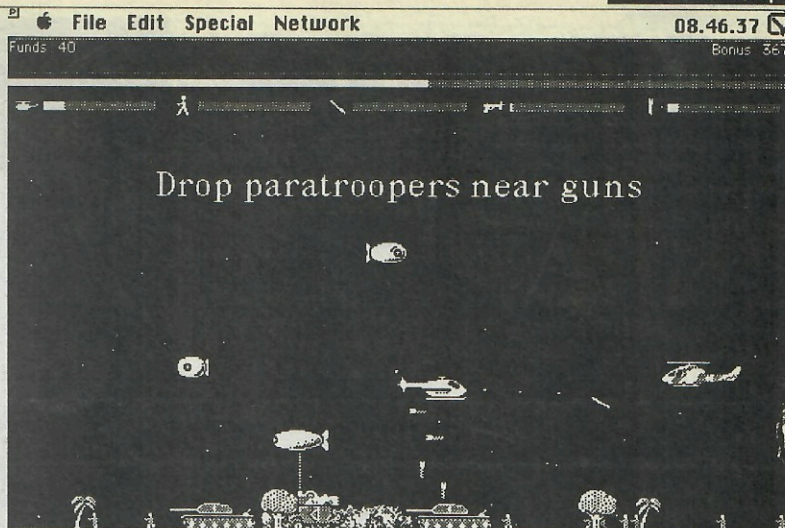
Attackerar fiendens högkvarter, stridsvagnar, truppkolonner och attackhelikoptrar. Røj väg för dina marktrupper på väg till fiendebasen. Flyg tillbaka till din bas och fyll på ammunition och bränsle och sedan ut och tampas med fienden igen. Fiendens stridshelikoptrar skjuter inte tillbaka på första nivån, och är därför ganska enkla att demolera. I de högre nivåerna är det betydligt svårare att bekämpa helikoptrarna eftersom du måste undvika att bli träffad själv.

Dina vapen är smarta missiler, tunga bomber och en kulspruta. Du kan lasta din helikopter med fem soldater, två missiler, tio bomber och din kulspruta har begränsat antal skott.

Framkomligheten i spelet begränsas av spärrballonger och andra hinder. Du blir också pepprad av luftvärnskanoner och missiler under din flygtur. När du lyckats förstöra saker för fienden får du belöningen i form av poäng och pengar. Sedan kan du köpa dig fler stridsvagnar och soldater m.m.

Armour Alley är alltså ett sidscrollande "skjuta-ner"-spel av god kvalitet. Grafiken är riktigt bra och ljudet gör Macens möjligheter rättvisa. Den medföljande handboken är på 40 sidor och förklarar hur du gör för att vinna slaget. Två till fyra spelare kan delta i ett nätverk men spelet går också att köra över modem (för två spelare). System 6.02 eller senare krävs samt en Macintosh Plus eller nyare dator. Support åt såväl svartvit som färgfinns.

Claes S.



Fakta & Betyg

Tillverkare	Three-Sixty
Datorer	Macintosh
Grafik:	70
Ljud:	70
Spelidé:	75
Spelvärde:	75
Beroendegrad:	70
Medel:	72

Torsten-faktor



The Lost Files of Sherlock Holmes

Detta är inte första gången man har låtit Sherlock möta Jack The Ripper men något säger mig att det inte är denna vidriga slaktare som är skyldig till mordet på den unga skådespelerskan.

Vem har skickat den egenartade blomsterbuketten? Vem är den unge mannen som hängde utanför sceningången och varför bar den dödes kläder spår av en blandning av tvål och arsenik?

När man finner svaret på dessa frågor så hittar man förmodligen den skyldige.

När det gäller ett spel som detta så kan man enkelt dela upp det i två delar. För det första måste det berättas en historia som fånglar och är spännande. För det andra måste spelet ha ett användarinterface som gör det enkelt att spela.

I båda fallen får The Lost Files of Sherlock Holmes toppbetyg. Författarna kan sin Conan (Ja Doyle alltså inte Barbaren). Det vimlar av "prylar" från böckerna i vilket man kan känna igen sig. Allt från den tobaksfyllda persiska tofflan till Inspektör Gregson.

Stämningen och historien finns där. Då är det bara metoden att få Sherlock att vandra runt och att undersöka de misstänkta platserna som återstår.

Naturligtvis har man en "Hansom Cab" till sitt förfogande så det är bara att peka och klicka på Londonkartan för att bege sig till rätt plats. Tyvärr kan man inte bege sig vart man vill. Allt eftersom spelet fortskrider dyker det upp nya mål

för resorna men i början har man bara Baker Street och Brottsplatsen att välja på.

Har man väl hamnat på någon lämplig plats så flyttar man omkring med en metod som starkt påminner om Lucasfilms interface. Längst ned på skärmen finns lämpliga verb och från dessa gör man sitt val.

Även om vi sett såväl interface som Sherlock tidigare så är detta ett excellent spel som ingen ävertyssspelare bör låta bli.

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	Electronic Arts
Programmerare: ..	Mythos Software
Datorer	PC
Grafik:	85
Ljud:	75
Spelidé:	90
Spelvärde:	90
Beroendegrad:	85
Medel:	85

Torsten-faktor



Wizkid

I begynnelsen var Wizball, ett av de tidigaste och roligaste spelen till ST;n. Naturligtvis skulle det bli en uppföljare och Sensible Software var de som skulle tota ihop den.

Wizkid är ett av dessa egenartade spel som man inte riktigt vet hur de skall beskrivas. Det börjar som en variant av Breakout men sedan utvecklas allt i de mest överraskande riktningar.

Tja, Breakout förresten. Man har ingen boll. I stället skall man knuffa ned brickorna själv så att de träffar fiendespritarna. Men det är inte nog.

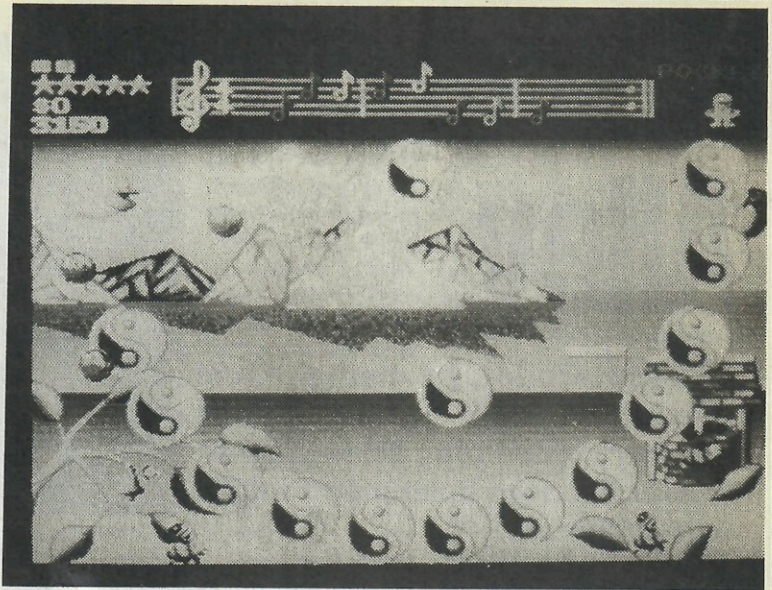
Plötsligt dyker det upp en liten fråga; "Vill du lösa korsord??" Sedan får man chansen att lösa korsord - på tid. Det är också en smula svårt att beskriva.

Efter en stund trillar man ned i en brunn. Där knallar man glatt in på herrtoaletten, köper sig ett tuggummi med vilket man flyger iväg till en egenartad labyrint som innehåller genvägar, ledtrådar och extra godsaker. För att

komma ur brunnen så måste man spola toaletten så att det blir översvämning och man kan flyta upp på en hink.

Om ni tycker att denna beskrivning är lite "konstig" så är det inget mot själva spelet. Det är mer än knepigt. Dessutom trotsar det all beskrivning. "Bot'em up"-spel kallar man denna typ. Knuffa-nedspel skulle det bli på svenska men det säger väldigt lite vad det hela går ut på. Man bör prova själv. Men knuffas gör man inte längre fram. Överraskningarna står i rad och dem skall vi inte ta från er.

Det tråkiga med Wizkid är att man tydligen har utvecklat det på Amigan och när man var klar har man totat ihop något liknande till ST;n. Man har inte brytt sig om att vara



på datorns möjligheter utan bara slängt samman lite kod man hade liggande på hårddisken. Resultatet har blivit att Wizkid på ST inte ens kommer i närheten av den spelkänsla som Amigaversinonen har. Trist!

En stor eloge till ljudmakarna och grafikerna. Det ploppas och blippas å det gladaste och grafiken har just den rätta gulliga känslan som krävs för ett spel av den här kalibern.

Lägg Wizkid högt på önskelistan till jul.

Fakta & Betyg

Tillverkare Ocean
Programmerare Sensible Software
Datorer PC, Amiga, ST
Version i test Amiga/ST
Grafik 90/80
Ljud 95/75
Spelldé 100/100
Spelvärde 90/90
Beroendegrad 95/80
Medel 94/70.6

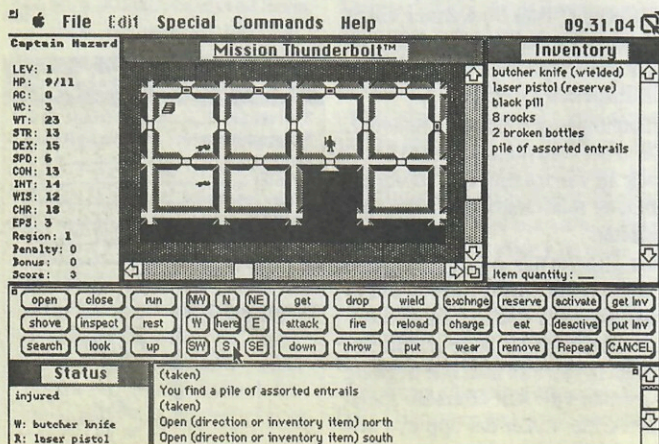
Torsten-faktor



Clas

Mission Thunderbolt

År 2000 inträffade ett kärnvapen krig som slog ut nästan hela mänskligheten. De få människor (du) som finns kvar lever i underjorden, i strålningskyddade utrymmen. Detta är Mission Thunderbolt.



Inte blir det lättare när vi invaderas av utomjordingar. Dessa ruskiga typer har tagit sig ner i skyddsrummen. En fruktansvärd "anti-materia bomb" ligger dold i de djupa gångarna. Du och ingen annan, får i uppdrag att söka rätt på och oskadliggöra denna bomb. Under tiden du vandrar runt i gångarna, får du slåss mot olika sorters otäcka kryp. Du finner saker som ligger på golvet i gångarna, det blir en av uppgifterna att samla på dig dessa saker. De behövs senare i spelet. Naturligtvis blir spelet svårare och roligare desto längre du kommer idet. Du vandrar runt i skyddsrummets gångar och letar efter saker och naturligtvis efter rätt väg till "Anti-materia bomben". Du ser inte vad som väntar framför dig, det är helt svart i gångarna där du inte tittat och undersökt. Dock blir det ljus

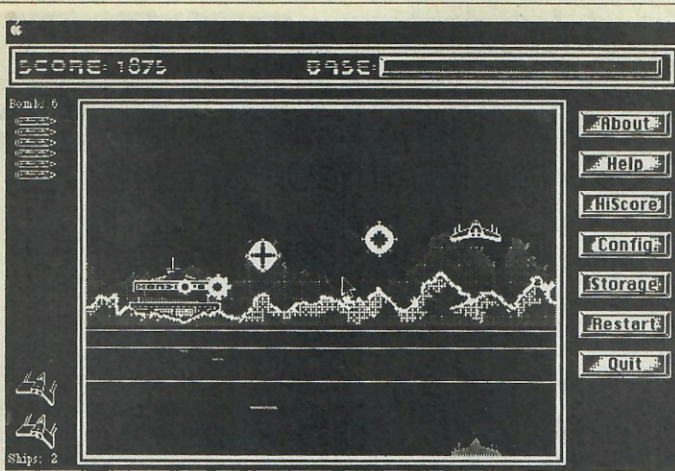
så fort du kommer in i en ny gång eller ruta. Du blir naturligtvis attackerad av diverse konstiga varselser som dyker upp när du undersöker gångarna. Man får vara på sin vakt och använda sina vapen, annars går det åt pipsvängen. Spelet liknar i sin uppbyggnad typen rollspel eller liknande "Adventure spel" och innehåller en del saker som förstör helheten, en av dem är att man måste använda sig av klickmetoden för att komma vidare. Du har en hel hög med ikonknappar att klicka i, t.ex. gå Norr, Väst, Öst,

Fakta & Betyg

Tillverkare Casady & Greene
Datorer Macintosh
Grafik 80
Ljud 70
Spelldé 75
Spelvärde 85
Beroendegrad 85
Medel 79

Torsten-faktor





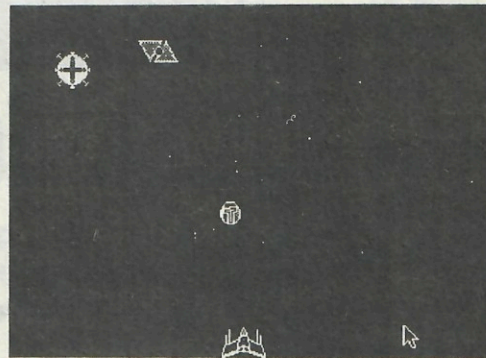
Mission Starlight

I fjärran galaxer finns en mäktig och otrevlig kung vid namn Adolf Blitter! Jag tycker namnet känns välbekant på något sätt? Ja, ja, Adolf känner sig lite trångbodd och beslutar sig för att invadera ett annat solsystem.

Snart träffar han på Procyon's solsystem, Adolf beslutar sig för att stanna. Det är bara det, att i Procyon's solsystem finns det annan liten rackare som ställer

till det för Adolf. Vem är nu denna trevliga prick? Jo, det är jag som jagar, och förstör Adolfs flygande armador. Det gäller att ställa till så mycket elände man bara kan för

Adolf! Helkul! Skjut och skjut igen! Ha, ha, där fick han Adolf. Det finns sex stycken planeter att välja på, i mitten ligger elake Adolf Blitter's. Spelet går ut på att pricka alla flygande föremål (jag måste skriva föremål för jag har inte lyckats komma på vad det är som man skjuter på!!) De flygande föremålen verkar vara något slags hembygge av en Volvo 142, ett paket smör och en golfklubba!? Om du lyckats med konststycket att skjuta ner alla flygande föremål, har du möjlighet att anfalla planeten. Föremålen alstrar energi till planeternas skyddsskärmar. Styr din flygande farkost med tangentbordet eller musen. Det dyker upp en del ballonger med bokstäver, kör över dom och du får bonus poäng eller flera vapen.



Fakta & Betyg

Tillverkare	Casady & Greene
Datorer:	Macintosh
Grafik:	80
Ljud:	70
Spelidé:	75
Spelvärde:	85
Beroendegrad:	85
Medel:	79

Torsten-faktor



För att spela Mission Starlight krävs en Macintosh Plus med 1 Mb eller större dator (med färgskärm), en diskettstation. Man rekommenderar dock två diskettstationer eller hårddisk. 2 Mb internminne rekommenderas för Mission Starlight i färg. Nä-

gon handbok till Mission Starlight följer inte med, utan instruktioner finns inbyggda i spelet. Som du förstår trivdes jag utmärkt med detta spel från Casady & Greene. Rekommenderas!

Clas

Syd, Plocka upp, Öppna, Spring, Ner och Attackera m.m. Vore det inte för detta, besvärliga (omständiga) gränssnitt blev detta spel en riktigt höjdare men nu hamnar det längre ner på betygsskalan.

Gott om plats på hårddisken är ett måste, spelet tar upp 7,2 Mb !!! Du som inte har 2 Mb internminne eller mer kan tyvärr inte köra spelet. System 6.0.3 eller nyare är systemkrav, Mac:ens svartvit monitor eller färgskärm går lika bra att använda. Fungerar med Mac Plus eller större modell. Handboken på 38 sidor är riktigt bra upplagd och ger dig det mesta om spelet. Det ser riktigt stökigt ut på skärmen, men du har möjlighet att zooma upp bilden på spelplanen, plus en del andra finesser.

Spelet rekommenderas er som gillar roll- eller äventyrsspel. Ni andra bör prova spelet innan ni köper det för att se om det lite omständiga gränssnittet, trots allt, kan falla på läppen

Clas

Gamla Krig från MicroProse

Gamla krig blir som nya när MicroProse nu släpper sitt nya krigsspel "The Ancient Art of War in the Skies" för Pc och d:o kompatibler.

Detta är ett unikt strategi-actionspel som kombinerar traditionella strategiska krigsspel med snabb arkad action.

Spelet går ut på att man skall förstöra eller erövra fiendens huvudstad, erövra deras flygfält och tvinga dem att ge upp. Till sin hjälp har man strids- och bombflyg.

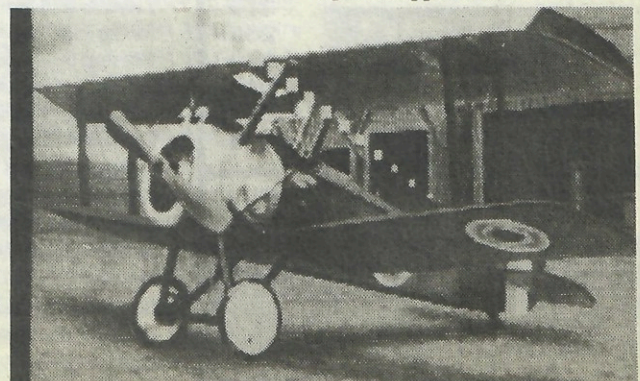
I mer än 40 realistiska och påhittade kampanjer kan man testa sin dogfight och bombskicklighet. Som fiende kan man få äran att möta Den Röde Baron, Kaiser Wilhelm eller den franske generalen Foch.

Kaiser Wilhelm eller den franske generalen Foch.

Som allierad har man dock en uråldrig krigsherren Sun Tzu som guidar en genom den första träningen. Hans experthjälp gör att man kan bestäma strategin. Efter detta är det bara att hoppa in i flygplanen och utkämpa du eller eller släppa bomber.

Spelet innehåller också en editor i vilken man kan konstruera sina egna kampanjer eller också modifiera de existerande.

Spelet släpptes i oktober till PC.



ROKA TRADING

HOS OSS KAN DU BESTÄLLA DET MESTA TILL MARKNADENS ALLA TV-SPEL OCH DATORER.

SUPER NINTENDO

Act Raiser	499:-
Gradius III	479:-
Super Double Dragon	549:-
Final Fight	479:-
Hook	449:-
Lemmings	479:-
Ninja Turtles 4	499:-
Out of this World	499:-
NCAA Basket	479:-
Robocop 3	499:-
Simpsons Bart's Nightmare	479:-
Street Fighter II	575:-
Super Adventure Island	479:-
Super Battle Tank	499:-
Super Bowling	499:-
Super Smash TV	479:-
Wings II	499:-
James Bond Jr	499:-

TILLBEHÖR

Magic Game Converter	199:-
(Spela spel Från USA & Japan)	
Converter vid spelköp ovan	129:-
Action Replay Pro	579:-
(Game Trainer & Converter i ett)	
Super Pro Pad	175:-

PC

SOUND BLASTER

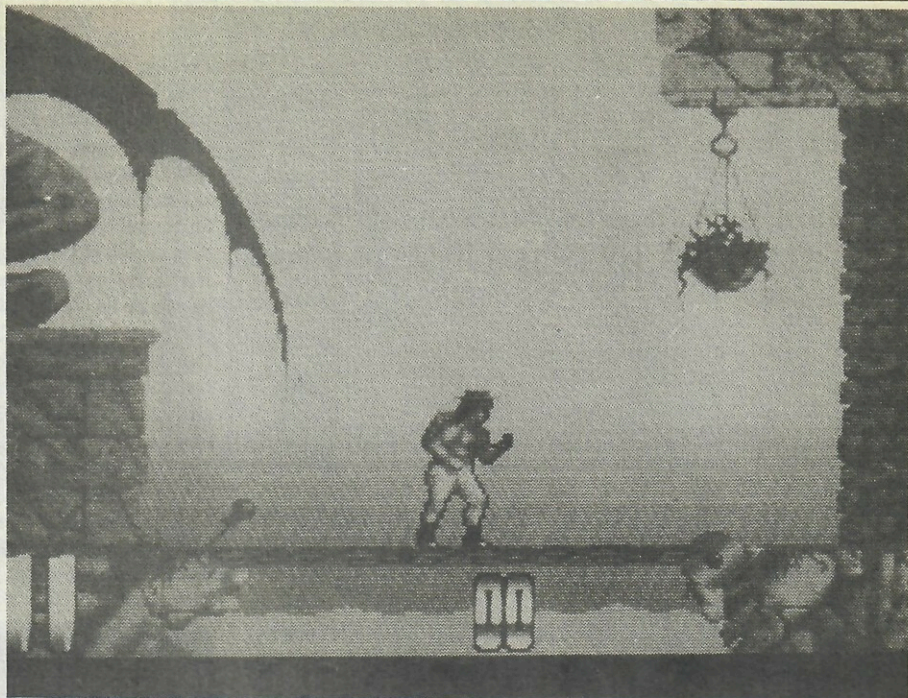
Sound Blaster 2.0	1195:-
Sound Blaster Pro	1595:-
Sound Blaster Pro Midi	1795:-
Sound Blaster Pro MCA	2195:-
Video Blaster	3395:-

AMIGA / ATARI

Amos Pro (Endast Amiga)	545:-
Humans	279:-
Nigel Mansell Grand Prix	259:-
Pinball Fantasies (Endast Amiga)	259:-
Zool	259:-
Lotus III	259:-
3D Construction Kit 2	475:-

1 Års garanti. Reservation för prisändringar
Samtliga Priser Inkl. Moms
PF. Avgift Samt Frakt Tillkommer

ROKA TRADING
INDUSTRIVÄGEN 4
194 34 UPPLANDS VÄSBY
ORDERTELEFON
08/590 895 29



Shadow Of The Beast III

Ett framgångsrikt spel kräver en uppföljare. Blir sedan uppföljaren en succé kan man gör ett spel till. Att kvalitén sjunker för varje nytt spel är numera också regel.

Beast III har all de vanligaste attributen för spel från Psygnosis. Snyggt omslag. Välgjord grafik och, numera, minimal spelkänsla. Beast har inte mycket av det som gjorde föregångarna till klassiker. Ettan hade en av de mest välgjorda introduktionsmelodier som förekommit i något datorspel. I tvåan hade man lagt på lite extra feeling och spelbarhet.

I trean har man dock gått på puppen och även om spelet ÄR bra så tycker jag inte att det innehåller tillräckligt många förbättringar som motiverar en uppdatering. Jag hade faktiskt förväntat mig mera. Parallaxscrollen är man lite van vid men den är lite "platt". Jag får alltid en känsla av att det är platta kulisser som scroller runt i bak- och förgrund.

Spelet tar vid där Beast II slutade. Den onde Zelek är död men ärkefienden Maletoth lever fortfarande och nu skall vår hjälte Aarbron leta upp de tre skatterna; Loq-Garous döskalle, Varandets Orsak, Pendeks Stridsklubba och Hodags Kristaller. Med hjälp av dessa kan han sedan gå i envig mot Maletoth och förhoppningsvis vinna.

Aarbron har återfått sin mänskliga form och det är nu han själv som skall lista ut fällor och pussel och konfrontera alla slaskiga fiender i sin väg.

Som vanligt återföds fienden utanför skärmen. Tänk om man kunde ta hand om monstergeneratorn någonstans. Då kunde det bli en

smula lugn och ro.

På vägen plockar man upp extra vapen. Man börjar med shurikens (kaststjärnor) men längre fram finns det granater och hammare. Guld och nycklar är till god hjälp och på den vägen är det.

Nivå 2 och tre når man direkt från start men sedan öppnas varje nivå när man klarat av den föregående.

Denna typ av plattformsäventyr jämför jag envist med Gods och trots att Gods har några år på nacken så är det ett klart bättre val än Beast III.

Fast omslaget var snyggt. Vi använde det t.o.m. på tidningen i nummer 9.

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	Psygnosis
Datorer:	Amiga, Atari ST
Version i test:	Amiga
Grafik:	87
Ljud:	80
Spelidé:	75
Spelvärde:	80
Beroendegrad:	75
Medel:	79.4

Torsten-faktor



ZOOL

Jahapp! Nytt spel! Lagom stor kartong det här! Jahapp! Och här ligger hela härligheten. Jahapp!ool

En slickepinne, ett ark dekaler, en affisch, ett kodhjul som Gremlin tror hindrar piratkopiering, inskickskort och Manual på låt se nu... Engelska, Franska, Tyska, Italienska. Men var är spelet???

Jasså där nere, på botten av kartongen. Jahapp! Det var ju kul att man fick ett sådant på köpet också! Skall vi ladda in här och se vad som händer... Tam titam tiddelitam tam ta...

Men han ser ju ut som en Ninjaloppa. En Ninjaloppa från N:te Dimensionen. Suck!

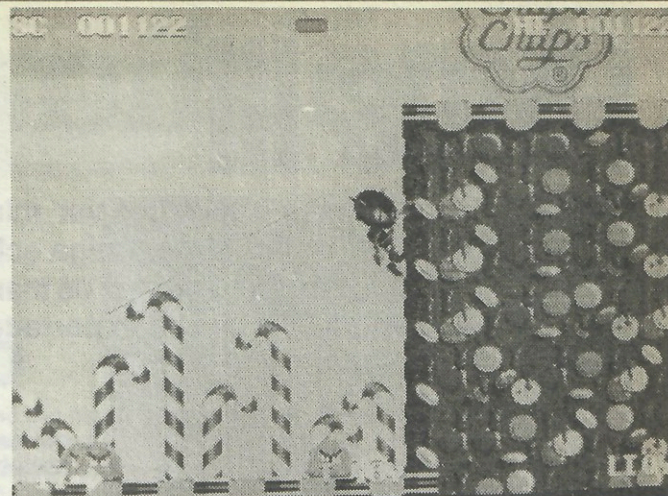
Och hoppa kan han också. Och kasta saker omkring sig. Och snurra i luften.

Det var med detta spel som Grem-

lin trodde att de skulle kunna konkurrera med Sonic. Tyvärr liknar det mest en rip-off av Robocod. Tillsammans med en större godisfabrikant har man tillverkat ett spel fyllt med lakritskonfekt och polkagrisar. Fiender finns i mängd och likaså skatter.

Spelet är sidscrollande med vissa utflykter i höjdd. Det är en liten udda företeelse på en datormarknad som idag mest består av krångliga spel med manueller tjocka som deltagare i viktväktarnas nybörjarkurser.

Zool pluggar man bara in och drar i gång. Swoosch paggaplock t'rgg t'rgg. Förmodligen lär det konverteras till konsoll längre fram och förmodligen kommer det att göra



stor nytta där.

På datorn känns det en smula otrendigt. Det är också så pass opersonligt att man struntar nästan i Zools framtid. Inte bra.

För mängder av år sedan fanns det ett Spectrumspel som hette Buggaboos The Flea. Det var snarlikt Zool. Inte lika tekniskt avancerat men betydligt mer engagerande.

Zool är en enkel B-kopia av Robocod och i väntan på Splash Gordon kanske det går an.

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare Gremlin Graphics
Datorer: Amiga, Atari ST
Version i test: Amiga
Grafik: 85
Ljud: 80
Spelidé: 75
Spelvärde: 80
Beroendegrad: 90
Medel: 82

Torsten-faktor



Shadowworld

Nu har Teque tillverkat det nya spelet Shadowworld som publiceras av Krisalis. Det är ingen fortsättning på Shadowland även om det använder sig av samma isometriska uppbyggnad med photoscape och har en liknande AI.

Photoscape är Teques egna teknik vilken innebär att man får en trovärdig "ring" av ljus kring den eller de som bär facklor.

Shadowworlds är ett musstyrt SF-

fantasy spel som kombinerar rollspel med arkadelement.

Det utspelas på de tre planeterna i Magnasystemet som efter årtal av krig och uppror nu äntligen har fått

fred. Ett problem har dock uppstått. Man har tappat kontakten med en rymdstation. Nu är det dags att skicka dit en grupp på fyra personer och ta reda på vad som hänt. Rymdstationen var tidigare enbart "befolkad" av robotar så de fyra personer som landar på stationen är de första som sätter sin fot där.

Spelet består av en spelplan och en kontrollpanel från vilka man styr spelfiguerna. För att styra dessa så markerar man och klickar på olika kroppsdelar vilka visas i kontrollpanelen; Huvud - undersök och slå på och av lampor. Vänster arm - använd föremål. Höger arm - plocka upp saker. Vänster ben - förflyttning i grupp. Höger ben - förflyttning individuellt. Man kan se figurens status med en hälsoindikator och ansiktet kan bära tre olika bilder. Ansikte - personen är fullt OK. Baksidan av hjässan: Personen befinner sig på en annan nivå. Döskalle - personen är död.

Till att börja med kan detta verka vara ett komplicerat sätt att styra spelfiguerna men efter en stund vänjer man sig att växla mellan grupp- och individuell förflyttning. Många dörrar kräver t.ex. att någon trampar ned en fotplatta medan de övriga går vidare.

Arkadbiten består av att man måste hitta de vapen som finns gömda på skeppet. Dessa använder man sedan mot de robotar som anfäller.

Spelet är också multitaskande på så sätt att varje enskilt person kan utföra sin uppgift oberoende av de övriga. En kan ex skjuta ned robotar medan en annan plockar upp saker och en tredje vilar sig.

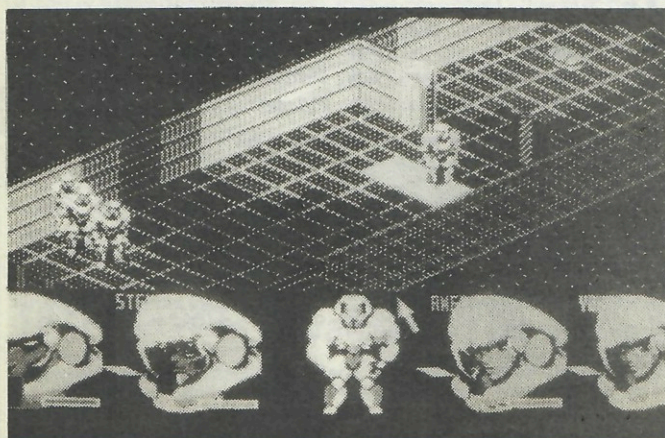
Shadowworlds är ett spel som kräver minst fyra timmars arbete innan man greppar det. Till en början kan det verka öde och övergivet men det ändras snabbt. Det andas atmosfär och innehåller redan från start ett spökligt känsloläge.

Derek

Fakta & Betyg

Tillverkare Krisalis
Programmerare: Teque
Datorer: Amiga
Grafik: 85
Ljud: 60
Spelidé: 80
Spelvärde: 80
Beroendegrad: 90
Medel: 79

Torsten-faktor



Lotus III

Kan detta vara samma spel? Det var min första reaktion när jag jämförde Amiga och ST-versionerna. Fjärran är de dagar då man tillverkade spelen på ST och sedan portade över dem till Amigan.

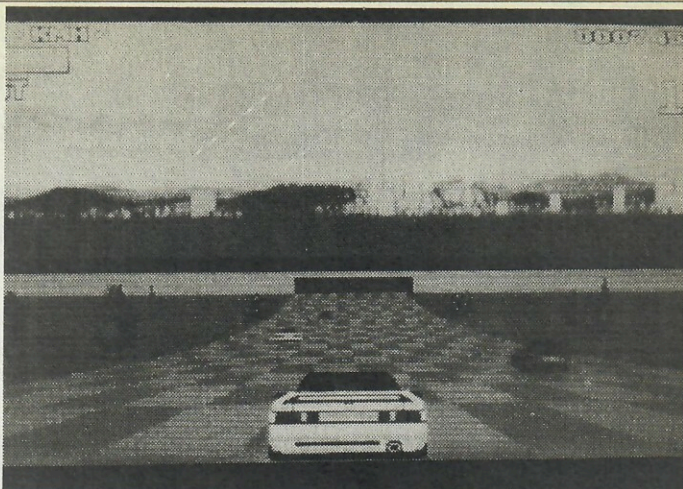
Nu är Amigaversionen fullfjädrad medan ST-versionen känns lite tamare. Detta är dock ST-burkens fel. Svikande försäljningsiffror har gjort att man lägger ned mindre och mindre arbete på ST-versionerna.

Lotus III är det tredje spelet från Gremlin i vilket man kan ratta en F1-kärra. Det är också ett av de mest finessrika racerspel jag sett. Spelet innehåller två olika speltyper och tre svårighetsgrader. Som om inte detta var nog så finns det en baneditor av det mer sällsamma slaget.

Man ställer in vissa parametrar

och sedan bygger datorn upp banan. Man anger antal kurvor man vill ha och hur pass skarpa de skall vara. Man anger backfrekvens och dess lutning och allt sker på en skala från 1 till 100. Det går också att välja i vilken miljö man vill köra. Öken, berg, etc. När allt är inställt ber man datorn göra banan och sedan är det bara att blåsa på.

Allt detta är bara utanpåverk. Det viktigaste är dock spelkänslan. Det är viktigt att få rätt feeling när man väl ligger där på racerbanan. I denna känsla ligger också Lotus III; styrka. 3D-scroll och förstöringsrutiner fungerar väl och känslan



ligger mycket nära RoadRash. Vad jag saknar är dock de språng som förekommer i detta spel.

Färdas man över en kulle så är det en speciell känsla när däcken lättar och bilen lyfter från marken.

Lotus III är ett av de bättre racerspelet men...

Tja, idén är minst sagt uråldrig och så många nyheter innehåller inte spelet

Clas

Fakta & Betyg

Tillverkare	Krisalis
Programmerare:	Teque
Datorer:	Amiga
Grafik:	85
Ljud:	60
Spelidé:	80
Spelvärde:	80
Beroendegrad:	90
Medel:	79

Torsten-faktor



SKRIVARE TILL LÅGPRIS

Panasonic Obs! Inklusive moms

P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	1.595:-
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	2.295:-
P2180	9 nålar, låg ljudnivå	2.295:-
P2123	24 nålar, låg ljudnivå	2.895:-
Färgtillsats för P2180, P2123		545:-

FÖR STÅENDE o LIGGANDE A4 JUST NU!!

P1654	300 tkn/sek, 24 nålar, liggande A4	3.495:-
-------	------------------------------------	---------

FUJITSU

Obs! Inklusive moms

DL 900	24 nålar, svart/vit	2.295:-
DL 1100	24 nålar, färg	2.995:-
Breeze 100	bläckstråle 2 sid/min	2.995:-
Breeze 200	bläckstråle, 3 sid/min, arkmatare	4.495:-
VM 800	laser, 8 sid/min, HP III komp.	9.995:-
Printerkabel		79:-
Printerpapper 1000 ark		149:-

NONAME

DISKETTER I FEM FÄRGER

MF2-DD 3,5"	4:49/st
DD80L Diskettbox för 80 st 3,5"	99:-
Musmatta	49:-

NYA HETA DATASPEL

	PC	Amiga	PC
B-17	429	KGB	299 359
Castles 2	349	Lotus 3	259 -
Darklands	469	Nigel Mansell	299 349
Harpoon Challenger	399	Pinball Fantasy	259 -
Task Force 1942	449	Rome	299 349



Ordertelefon

060 - 17 55 22

Fax

060 - 17 41 82

POSTORDER
Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

Så var det dags för en ny djupdykning bland konsollspelen. Det börjar närma sig jul och alla håller andan.

Segas CD verkar vara förse- nad och då förmodligen även Super Sonic för detta format. De som hade tänkt att lägga denna maskin överst på önskelistan kan ju lägga dit ett exemplar av Sonic 2 i stället. Maken till hemlighetsmakeri har väl knappast skådats. Hop- pas bara att spelet kan leva upp till förväntningarna. Splash Gordon med James Pond är också ett spel vi ser fram emot.

Vi har även lyckats nosa upp en del nyheter om CD-burken. Den kommer bl.a. att vara ut- rustad med något kallat FMV (Full Motion Video) vilket innebär att den visar 15 bil- der/sek vilket är det samma som tecknad film.

Man kommer att sälja CD Drajven med ett antal skivor. En kommer att innehålla spe- let Sherlock Holmes. En an- nan disk innehåller fem "klas- siska" Mega-titlar. En annan disk innehåller stillbilder och musik och så blir det ytterligare en disk med enbart musik.

Flera olika bolag håller på att tillverka spel till CD:n. Spel man kan vänta sig är Young Lady, King's Quest 5, Leisure Larry, Monkey Island, Sha- dow of the Beast, Terminator och Super Star Wars.

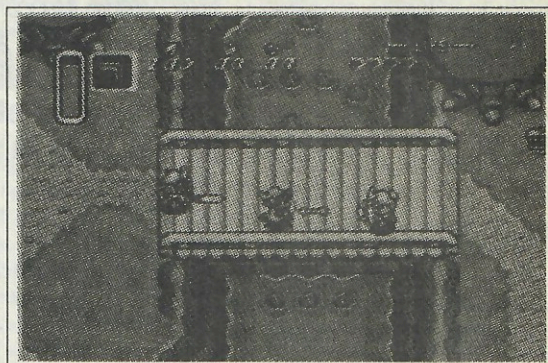
Dessutom håller Sony på att göra program av tre av sina filmer och man börjar med Hook!

Den omtalade Gigadriven lär vi dock få vänta på. Tidigast i slutet av 1993 lär den vara aktuell. Det största problemet man har just nu är att se till att Gigan (Om man blåser i en Giga, blir det då en Mungiga? - Attle) blir kompatibel Mega- drivespelen och det tackar vi, Megaägare, Sega för. Det är inte roligt att förnya hela sin spelsamling bara för att man uppgrederar sig.

Konsolidérat

Super Nintendo

Endast ett spel till Super Nintendo, men vilken höjdare. Nintendo har verkligen sin månad för maffiga spel.



Zelda

Förutom att detta spel har det trevligaste namn som skådats så är det också det tuffaste rollspel som förekommit på konsoll. Jag var inte helt överförtjust i Zeldorna på 8-bitars. I jämförelse med Sega Masters Ultima och Phantasy Star var de en smula bleka.

Men Zelda för Super Nintendo är en helt annan tekopp. Grafiken är svindlande vacker och man har utnyttjat SNESens hårdvaruzoom för att få en schvung över utom- huskartorna som gör att man nästan tittar mer på dessa än på själva spelet.

Story är inte mycket att orda om.

Spelet går ut på att utföra upp- drag, plocka skatter och slåss mot monster. Det är dock inte inne- hållet som är Zeldas styrka. Det är förpackningen som gör det så oemotståndligt att spela. Zelda är det bästa argumen- tet hittills att skaffa Super Nintendo

100%

Game Boy

På Game Boy fronten inget nytt! Bergsala släpper 2-4 spel i stöten och framåt hösten kommer en del fina godsaker. Vi inleder dock med ett spel som INTE verkar nå Sverige inom överskådlig framtid.

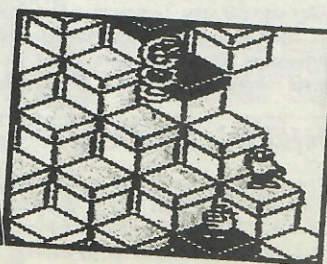
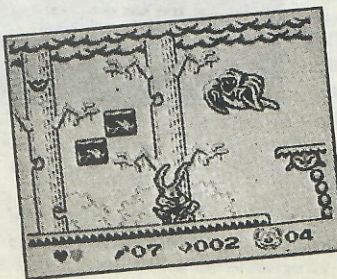
Ocean har däremot köpt in Nintendorättigheterna till James Pond så vi lär väl se RoboCod så småningom - på Game Boy. Jag längtar redan.

The Final Fantasy Legend

Enligt spelförlaget Electronic Arts lär Sverige vara ett av de länder i Europa där rollspel säljer bäst. Det verkar dock som om Bergsala inte litat på svenska spelares förmåga att köpa denna typ av spel. Någon annan orsak kan jag inte se att man inte

distribuerar ett spel som FFL här i landet. Detta är nämligen ett klassiskt rollspel med slemmiga monster, ädla hjältar och mängder av skatter som bara väntar på att bli upplockade. Utan tvekan är detta det roligaste jag sett till Game Boy. Nåja, nu är jag subjektiv. Detta är min typ av spel och det är också ett Game Boy spel som fått min konsoll att glöda. Ljuvligt!

100%



Q*Bert

Detta var dock en besvikelse. Det är inget fel med idén som sådan. Lelle Bert och hans hemska pyramid är en klassiker och detta med all rätt. Nästan sedan datorspelens gryning har han studsats runt och bytt färg på sin lilla pyramid. Även om det inte är världens roligaste spel så duger det dock för en stunds underhållning.

På Game Boy faller allt dock platt till marken på grund av ett aldeles osedvanligt uselt användarinterface. Bert är helt enkelt gresavår att styra runt. Dessutom ser man inte hela pyramiden vilket gör det hopplöst att planera framfärden. Glöm!

30%

Tiny Toon

Ytterligare ett höjdspele men denna gång är ett rent arkadäventyr. De Tani- ga Tonerna tillhör favoriterna på TV. Bättre tecknad film har knappast gjorts sedan den branchen blev datoriserad. Det är därför extra trevligt att Konami har ställt samman ett sidscrollande spel med typisk Mario-feeling. Det inne- håller dock tillräckligt många egna idéer för att inte bli en kopia. Här stångar man inte blocken. Man hoppar på dem ovanifrån.

Det finns tre olika figurer att välja mellan; Buster, Hamton och Plucky. Varje figur har sitt anfallsätt och varje figur är speciellt rustad för att möta hindren. Ett av de bättre spelen till Game Boy.

95%

Talmit's Adventure

Tja, sidscrollande arkadspel med Mario-feeling KAN ju vara kul. Tyvärr behöver spelet charm och personlighet för kunna skilja det från mängden. Talmit's Adventure har inget som man inte hittar hos Wonder Boy.

Bakgrundshistorien är gullig. Grafiken är gullig. Musiken är gullig. Det enda som inte är gulligt är själva spelet.



Tazmania

Ah, läckert! Ytterligare ett spel i gammal god Sega-tradition. Nu för tiden kan man raskest se när något spel har potential.

Förmodligen sitter det något team på Sega och producerar spel som Quackshot och Tazmania.

Det tasmanska odjuret har inte samma genomslagskraft som Kalle The Duck men spelet om hans jakt på jätteägg till sin hungrande familj är minst lika roligt att spela ut.

I grund och botten är det ett multi-scrollspel (ett spel som scrollar i alla riktningar) där man skall undvika fiender och fallor samt plocka skatter. Det tasmanska monstret gör dock detta med sådan feeling att spelet blir mycket maffigt. Denna månad fick jag Taz såväl på Game Boy som Mega. Ser ut som en tanke...



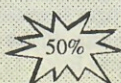
The Aquatic Games

Detta är ett litet olympiskt mellan-spel i väntan på det som skall bli James Bond 3 - Splash Gordon. Jag tyckte dock att originaltiteln Eelimpic Games (Ålympiaded) var betydligt fyndigare.

Det bästa hos detta spel är faktiskt manualen. Det engelska originalet är sprängfyllt med oöversättligen ordvitsar och därför omöjlig att översätta. I stället för krystade förklaringar har den som översatt manualen fullkomligt frossat i egna konstruktioner typ "Hajar du det" eller "Som fisken i vattnet"

Nåja, var manualen en pärla så är spelet hösten största besvikelse. Sportgrenarna är trista och går i stort sätt ut på att man skall trycka fire-knappen så snabbt som möjligt.

Detta är ett spel som saknar en kul grundidé. Grafiken och ljudet håller samma fantastiska klass som Robocod men det var minimalt kul att spela.



Flödet av spel till Megadriven är övervuldigande. Det är kul med en maskin där varje typ av spelare kan göra sitt urval av spel. Gillar man ex Basketspel så har man ju sitt på det torra.

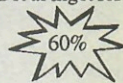
Megadrive

Team US Basketball

Åh Nej! Inte ett till. Tre Basketspel på två månader. Vad tror man egentligen? Att Basket är något intressant för den "vanlige" spelaren. Förmodligen är det någon miss i planeringen eftersom två av dem kommer från EA.

15 av världens bästa lag och fem-mannalag på storspelplan och internationella regler.

Suck! Det var inget som gjorde det outstanding i jämförelse med de som kom förra månaden. Det är inget fel på spelet men idén verkar lite utjötad.



Sonic The Hedgehog 2

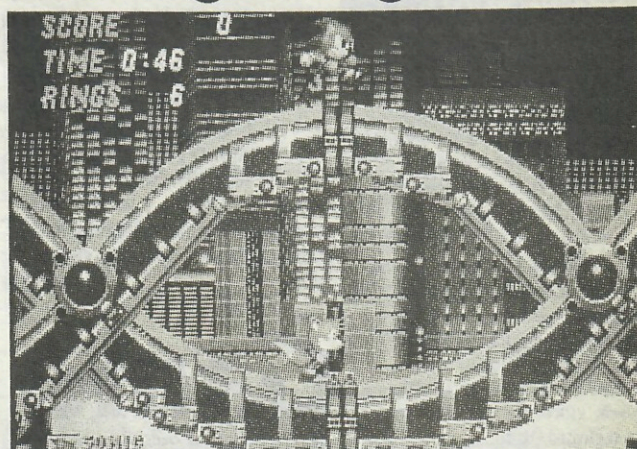
Press Stop: I pressläggningens allra sista sekund dök det upp information om Sonic 2. Tisdagen den 24 november är "Sonic 2sday" (Uttala det på engelska så kommer ni på hur pass vitsiga man varit)

Exakt en månad före julafton kommer igelkotten att släppas över hela världen samtidigt.

Den är naturligtvis betydligt bättre än ettan och innehåller än mer finesser. Bl.a. får kotten hjälp av en ny vän kallad Tail - en räv med två svansar.

Spelet är avsett för en eller två personer och kan spelas i på tre olika sätt. Antingen spelar man det ensam och då pinnar Sonic på och Tails lufsar efter. Variant nr. 2 är att spelarna samarbetar och att en spelare styr Sonic och att en styr Tails. I den tredje och sista varianten delas skärmen upp i två halvor och det hela tar uttryck av en kapplöpning mellan Sonic och Tails.

Spelet innehåller 10 zoner och mer än



20 nivåer. Green Hill Zone återkommer men sedan sträcker sig zonerna från Metropolis Zone, via Casino Night Zone fram till finalen i Death Egg Zone.

Bakgrundshistorien handlar om Dr. Robotniks återkomst och hans nya

onda skapelse Death Egg.

Master/GameGear -versionerna är något annorlunda. Här skall Sonic rädda Tails och spelet har sju olika zoner. Priset blir Mega: 495:-, Master: 399:-, GameGear: 329:- Given julkapp???

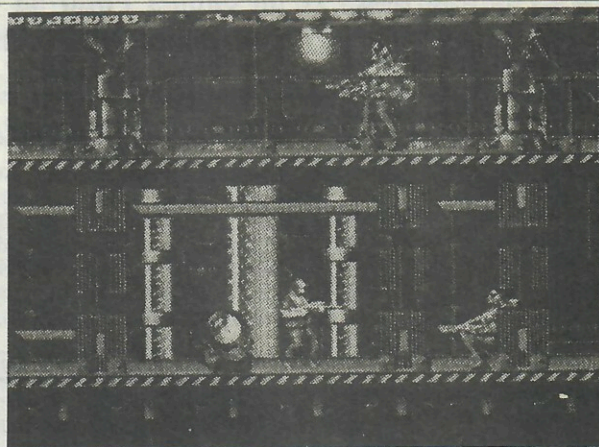
The Terminator

Nja, detta kunde varit bättre. I själva verket kunde det varit mycket bättre.



Nåväl, Terminators licens var säkert dyr och filmbolaget skall ju leva det också. Varför detta i slutänden skall gå ut över oss stackars spelare är något jag har svårt att begripa.

Om man däremot gillar att fnatta omkring som en hysterisk jag-vet-inte-vad och skjuta på allt inom skothåll då är det klart att man gillar ett spel som Terminator. Det är dock det enda spel jag sett som inleds med en slutväktare. Har man bara klarat av den första roboten så blir det lite lättare sedan.



NHLPA Hockey

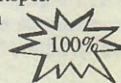
Oj oj oj! Jag trodde EA Hockey var det bästa spel som gjorts. Men så icke! Nu slår man till med ett ishockeyspel som går utanpå allt man sett i sportspelsväg. Det är exakt som att sitta och titta på en

match med den lilla skillnaden att man styr själv sitt favoritteam - om man nu har sina favoritlag i USA.

Spelet vimlar av finesser och det skulle vara omöjligt att rabbla upp alla. Det viktigaste av allt är dock att inga finesser överskuggar spelkänslan. Vad som

utgör denna känsla är nästan hopplost att fästa på papper. Hoppas att det räcker att nämna att jag aldrig spelat ett roligare sportspel.

Detta kan få vem som helst att bli hockey-freak.



BREVET

Läsarnas skrivklådesida

HEJ SHN! Det här är andra gången jag skriver till er så jag hoppas att jag kommer med i tidningen nu. Jag har några frågor och synpunkter:

1. Jag läste i något nummer ett förslag om en historiasida. Det tycker jag var ett mycket bra förslag.
2. Kan ni inte publicera en lista över alla BBSer i Sverige?
3. Det vore kul med fler tävlingar som man måste jobba med datorn för att vara med t.ex. tecknartävlingar, programmerartävlingar etc.
4. Kommer Falcon att säljas i Sverige?
5. Minska på konsollrecensionerna. Det är en DATORTidning. Jag tror knappast att konsollägarna köper Shn bara för de sidorna.
6. Kan ni inte ha månadens demodisk precis som månadens PD disk?
7. Så många bakdörrar som möjligt.
8. Fler intervjuer med företagen. Det är bland det bästa ni har i tidningen.

9. Flera tester av t.ex. modem, skrivare, hårddiskar, uppgraderingspaket m.m

10. Mera Attle.

11. Vad behöver jag för att starta en BBS och hur gör man?

12. Behöver man tillstånd för att starta en BBS?

En liten bakdörr: Koderna till Lotus 2.

NIGHT COURSE-TWILIGHT
FOG COURSE-PEA SOUP
SNOW COURSE-THE SKIDS
DESERT COURSE-PEACHES
MOTORWAY COURSE-LIVERPOOL
MARSH COURSE-BAGLEY
STORM COURSE-E BOW

Till sist: Tack Shn för en superb tidning. NICLAS ST-ÅGARE

Svar: 1: Menar du en sida med glimtar ur hemdatorernas och datorspelens historia så är det väl inte helt osannolikt att det dyker upp något sådant. Vi skall bara ta oss en funderare på formen och vad vi skall slänga ut i stället.

2: Problemet med en sådan lista är att många baser öppnar och stänger nästan på samma dag. Dessutom kan du, om du har

modem, ringa vår bas Modema Tider, 0302-361 39, och få en lista som inte har åldrats i pressläggningen.

3: Tja varför inte. Det tål att tänkas på.

4: Bra fråga! Om Atari Corp hittar en ersättare i form av en generalagent med resurser så låter det väl inte helt omöjligt. Annars kommer väl en del firmor att importera den mer "privat" förmodar jag. Som vanligt blir det väl en fråga om tillgång och efterfrågan. Ju fler som frågar efter den och köper datorn desto lättare blir det att få tag i den. En dators framgång beror inte enbart på dess prestanda. Maskiner som QL, Enterprice och SAM var långt bättre än sina konkurrenter rent prestandamässigt men gjorde inte något större intryck på marknaden trots det.

5: Det vet jag att de gör. Dessutom räknar jag konsollerna som en del av datorspelsbranchen och det finns ingen anledning att ställa någon typ av spelare utanför, bara för att de valt ett speciellt format.

6: Vi har försökt att få demogrupperna att skicka oss sina alster men det har varit ganska klen respons. Vi kommer dock att placera alla demos i vårt PD-bibliotek så att man kan beställa dem där.

7: Vasjego'

8: Jo, vi är också ganska stolta

över att Derek har valt oss som kanal i Sverige. Minst en intervju och oftast flera är vad vi strävar efter.

9: Vi testar vad vi får. När företagen inte skickar oss sina produkter kan man ju alltid tolka det som att de inte vill ha sina produkter testade och vi trugar ju inte.

10: Kommer när inspirationen faller på. Hellre få och bra Attlekommentarer än många och dåliga.

11: Vilken dator har du??? Ett modem (ju snabbare desto bättre), ett BBS-program samt massor med tid att lägga ned. Hyfsade programmeringskunskaper är heller inget minus.

12: Bara från telefonens ägare. Den som fortfarande bor hemma hos sina föräldrar bör ta ett ordentligt samtal med dem om vad det innebär att starta en BBS. Basen kräver en separat linje eftersom telefonen kommer att vara upptagen så länge basen är i gång. Det är mycket med det elektriska.

13: Sorry! Jag trodde du hade mer att fråga om... Inte det... Nähä... Adj då!

Clas

Mer minne för Guy Spy?

Jag är en käck kille som gärna vill ställa några käckare frågor till eran käckare redaktion och, käck som jag är, gärna skulle vilja ha dessa käckare frågor besvarade.

1. Behöver man mer än en megabytes minne för att kunna spela Guy Spy (till Atari ST)? Jag planerar nämligen att köpa detta spel och eftersom jag endast har en femhundra-tjuga så skulle det vara roligt med ett positivt svar men.....
2. Är det sistnämnda spelet prisvärt?
3. Finns det någon svensk översättning av STOS-manualen?
4. Finns det något raytracing-program som Budgie eller PD, och var kan man beställa det?

För övrigt skulle jag gärna vilja se färgbilder i tidningen (an-

nars är blaskan superb).

Tack för ordet: En Glad Atarian (inte marsian!) Vid Namn

Andrej Slavik i Göteborg

Svar: Då kan du la få ett käcktt svar när du frågar så käcktt. Sitter du käcktt ned så kan du ju lyssna här och nu.

1: Vad jag förstår finns inte Guy Spy till ST;n. Nåja det är inte mycket att gråta över. Snygg grafik men inte mycket spelkänsla.

2: Nepp

3: Se svar 2, men du kan ju översätta den själv.

4: GFA gjorde en bra raytracer men den sålde inget vidare och sedan hamnade den på omslaget till en engelsk tidning och sedan dess har ingen velat ta i den med tång. Någon annan finns inte.

Tyvär

Clas

Nintendoliknande spel efterlyses

Hej SHN! Jag är en 13 årig kille med lite frågor. Jag är ute och letar efter ett roligt plattformäventyrspel till min Atari 520 STFm. Det ska vara så likt Nintendospel LINK som möjligt. Alltså, man ska vara en riddare av något slag och gå omkring på en översiktskarta och sedan strida i olika slott, palats och hemliga gångar. Vet ni något liknande spel så är jag väldigt tacksam för svar. Jag vill också fråga om vad de två sista bokstäverna i STOS står för. Jag vill också ha fler dumma Attle kommentarer. (Sassa Brassa mandelmassa! Dumt nog? - Attle)

Olle

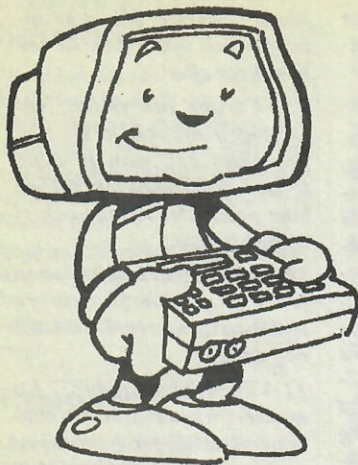
Svar: Plattformäventyr? Link? Är det Nintendospel Zelda du är ute efter så finns det tyvärr bara till Nintendo. Super Nintendons

Zelda är bland det bästa som gjorts och något liknande har jag inte sett till ST;n. Måste du ha översiktskarta?? En gammal favorit är ju annars Dungeon Master. Grottor, pussel och Monster i en härlig blandning.

Shadowlands är en annan favorit. I November kom Demonsgate. Den har en gigantisk karta. Obitus kanske kan vara något annars. Leta över huvud taget efter "rollspel med arkadelement", vilket jag tycker är den riktiga beteckningen på Zelda.

Vi kommer att släppa lite rollspel på månadsdiskarna längre fram också. STOS betyder ST Operating System.

Clas



MÅNADENS PD

Det svåra med att välja ut material till Månadens PD-Diskett är inte att hitta bra program. Nej, problemet ligger snarare i att välja bland alla de som formligen väller in till redaktionen. Fortsätt på detta vis. En diskett till oss = diskett tillbaka till dig! Här kommer nu månadens urval:

Atari 210

Hej! Då kastar vi oss över månadens disk med ett glatt Tjolahopp. Det är några maffiga program denna gång. Vi har två bra spel och några helt otroliga nyttoprogram. Som vanligt får ni hjärna gälpa, flåt gärna hjälpa skall det va', oss att producera maffiga månadsdiskar. Skicka in era bästa PD så får ni våra bästa i utbyte.

AUTO I Auto-mappen ligger denna gång ett program kallat GEN-LOCK. Något Genlock-program är det dock inte. Det lägger en snygg bild på desktop. Bilden skall sparas i DEGAS PI1-format och sedan skall bildens namn döpas om till; namn.PBD och läggas i roten. Då duttas bilden fram automagiskt på desktop.

AOUTOZEST: Detta är ett maffigt programmerarverktyg med vilket man kan skapa GFA-Basicfiler. Dessa filer går sedan att använda som fönster och knappsatser. Slutresultatet är inte lika imponerande som GEM men det är betydligt lättare att använda. ZEST ger också betydligt snyggare fönster än GEM. Det är mycket inspirerat av operativsystemet NeXT. Titta lär och lek. Får ni ihop något

snyggt så kan ni ju skicka det till oss på red.

BLOX Blox är ett mycket annorlunda spel. Tycker du att det liknar TETRIS så har du inte fel. Spelet består dock av hexagoner som skall bilda ringar. Det styrs av tangentbordet och är mycket vanebildande om man gillar denna typ av spel.

MENY: Att skapa sina egna menyer är inte helt trivialt. Det går att göra via GFA Basic och STOS. Detta är alltså ämnet i månadens Basicpalter. Här ligger också en liten Pling-rutin. Ladda in denna i GFA Basic, kör programmet, dunka i bordet med knytnäven och hör hur datorn plingar. Kan ett program vara mer onödigt.

SEBRA Detta är en av de bästa Mono-emulatorer jag sett. Dessutom är den skriven av en svensk; Patrik Person. En manualfil medföljer. Detta program skall läggas i Automappen och körs då automatiskt när man startar datorn. Nu kan man köra monoprogam oxo. Maffe!

SNAKE: Vad är det som kryper? ORMET! "Say no more" som Monty Python säger. Ormen är det vanligaste av alla spel. Det är dock sällan man ser det i denna kvalitet. Spelplanen är betydligt större än skärmen och scrollen är oerhört mjuk. Det är ett bra exempel på att man kan ta en av de enklaste och äldsta ideér, lägga på några nya finesser och få ett mycket bra och

nytt spel.

ZAPENU: Skalprogram är mycket bra att ha. Utgår man från Zapenu kan man lätt hoppa mellan ex GFA-Basic, favoritritprogrammet och trackerprogrammet som skapar musiken. Varje gång man lämnar något av dessa program så kommer man tillbaka till Zapenu och kan hoppa till något annat program med en enkel knapptryckning.

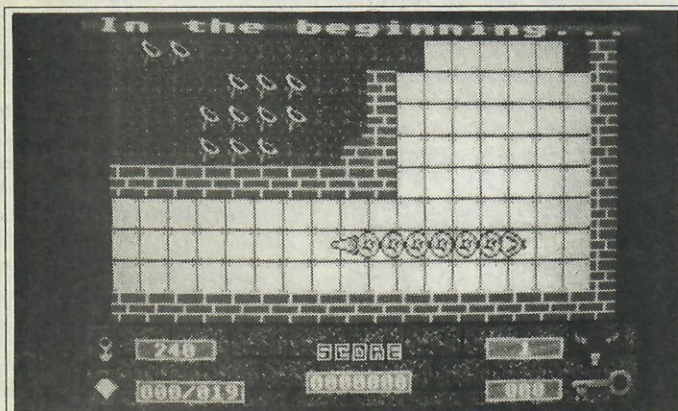
Det var allt för denna gång. Hoppas att galocherna passar. Vi återkommer med en ny diskett nästa månad - då med julklappar.

Clas

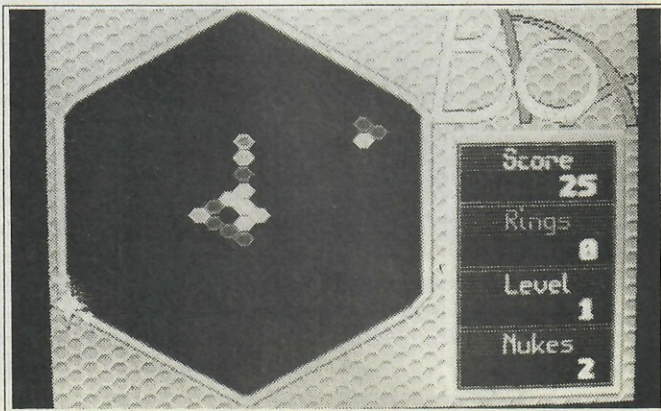
Amiga AM 210

File of Fax: Ett ganska så stort och avancerat kalenderprogram för den upptagna användaren. Programmet är skrivet för framtiden så det finns plats att planera sitt liv fram till år 2020. I paketet får man ett litet program som skall ligga i bakgrunden för att påminna om nästa när nästa möte inträffar.

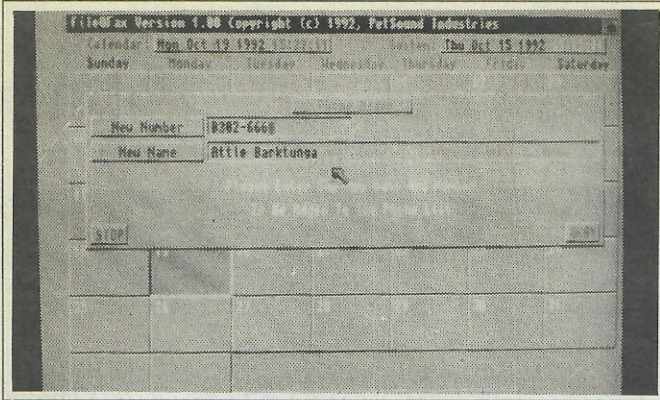
Find (OS2.0x endast): Programmet som snokar igenom din hårddisk eller vanliga diskett efter filen som du har tappat bort. Utnyttjar OS2.0x fullt ut så man kan få sökvägen (path'en) kopierad till buffern och därifrån enkelt få den till SHELL fönstret



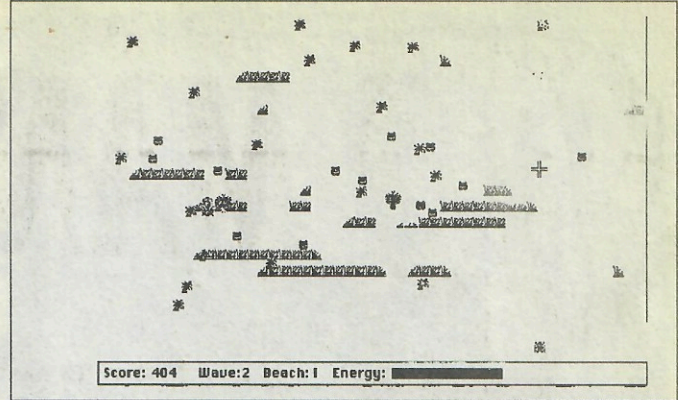
Snake (ST.210)



Blox (ST.210)



File of Fax (Am.210)



Crab Attack II (Mac.210)

med AMIGA+V kombinationen. Enkelt användarinterface, man slipper skriva krångliga syntaxer. Stöder Wildcards och kan identifiera ett antal olika filformat (olika arkiv, text, binär, icon m.m.)

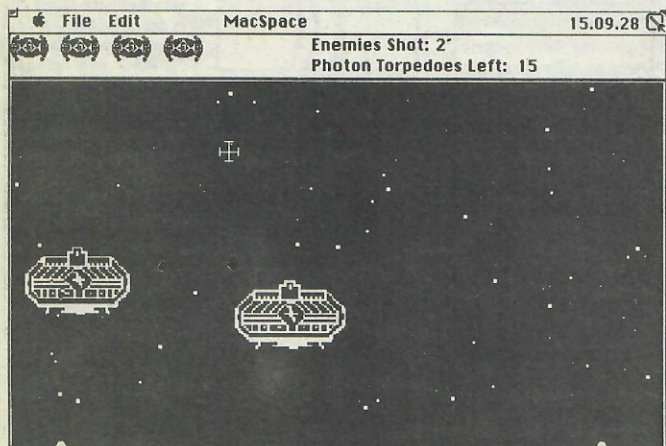
SYSINFO V2.73: Kolla hur din dator mår. Sysinfo går ner djupt under tangentbordet och undersöker din dators kretsar, vilka minnen den har, hur många drivar och statusen på dem, om du har något tillkopplat och hur snabb den är.

Aswarm (OS2.04 endast): En skärmsläckare för insektsgillande datoranvändare, när tiden har gått ut och ingen har rört datorn så kommer bina och tar över din skärm. Så varför bara ha en svart skärm när den kan vara full av liv även när användaren har kolat.

Morse: Som det framgår av namnet så kan det här programmet MORSE. Skriv dina meddelanden så piper datorn ut det i MORSE, vill man göra tvärtom så kan man pipa morsekoderna genom att trycka på fireknappen på jojjen och få ut det i klar text på skärmen. Med lite tålmod så kan man nog lära sig morsealfabetet.

Revenge: Månadens enda spel är en gammal goding ifrån sextiofyran. Det är Jeff Minters REVENGE (of the mutant camels) som har klarat konverteringen riktigt hyfsat. Spelet är ett rätt så ordinärt shoot'em up, men med häftig grafik och grymma ljud effekter. Man skall med sin kamel och getabock skjuta ner allt som kommer från ovan, bakifrån och framifrån.

J.E



Space Fighter (AM.210)

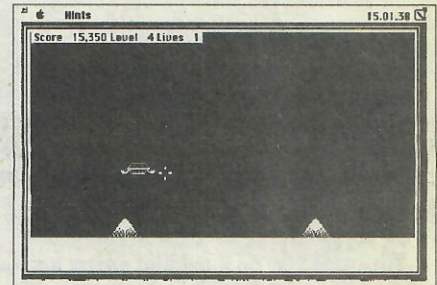
Mac.210

Mac.210 heter månadens Mac-diskett. Den innehåller 5 st nya spel. Vi på SHN hoppas att du skall tycka om spelen och att du kan roa dig ett antal timmar framför datorn. Disketten kostar som vanligt bara 30:- kronor. När du beställer Månadens Diskett använder du talongen som finns i tidningen. Och du, skicka in dina bästa PD program till SHN. Du får tillbaka en diskett med nya program som tack för ditt bidrag.

Crab Attack II Skjut på de anfallande krabborna på stranden. Spelet liknar det äldre Space Invaders, men på ett bättre och roligare sätt. Allt eftersom du klarar nivåerna blir det svårare och roligare. Kraftigare, starkare och framför allt fler motståndare dyker upp på stranden.

MacJack 2.1 Spela kort "21" med datorn. Du har en summa pengar och sedan är det bara att satsa och försöka vinna mer. Spelet har det mesta av det riktiga kortspelets möjligheter.

SpaceFighter I det här spelet gäller det att pricka de ankommande farkosterna, innan de gör potatismos av dig. Snabbt, svårt och roligt, se hur långt du kommer innan det är för sent. Bra musträning och koordination.



Uttan Attack (Mac.210)

Uttan Attack Ner mot dina kanoner kommer en massa flygande farkoster. Nu gäller det att vara snabb i vändningarna, skjut för allt vad tygen håller. Efter hand är det näst intill omöjligt att hinna med. Det här spelet är riktigt kul och nervigt.

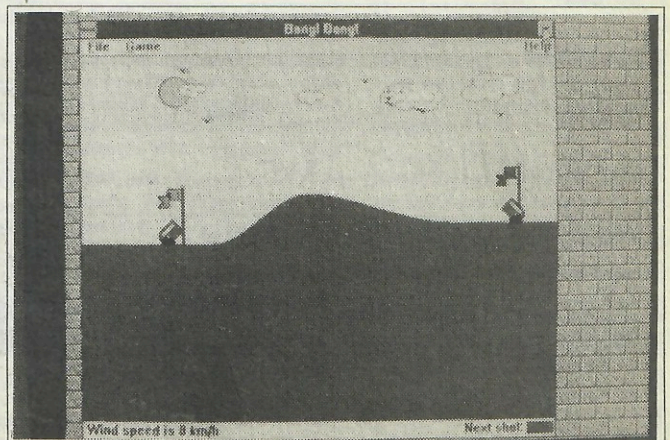
Claes

PC.210

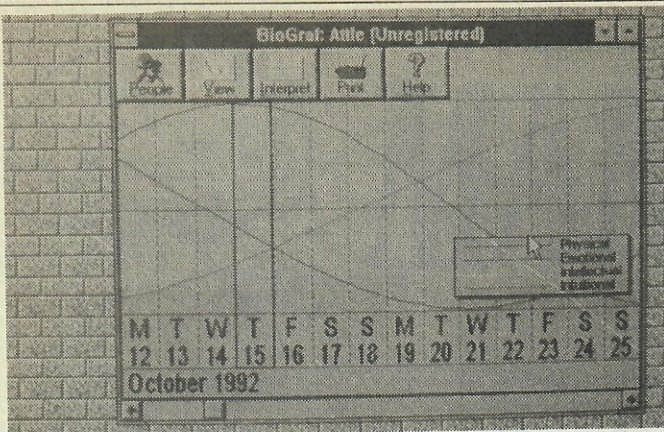
Med anknytning till detta nummers Windows-prägel, vad vore mer lämpligt än en specialdiskett med Windowsapplikationer. Detta har vi plockat ihop den här månaden:

Bang Bang Du och din kompis har nu kontrollen över varsitt kanontorn, och skall

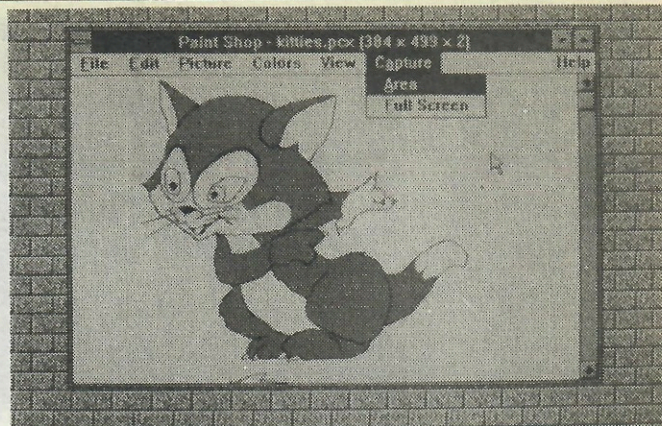
(Forts. på nästa sid.)



Bang Bang (PC.210)



Biograph (PC.210)

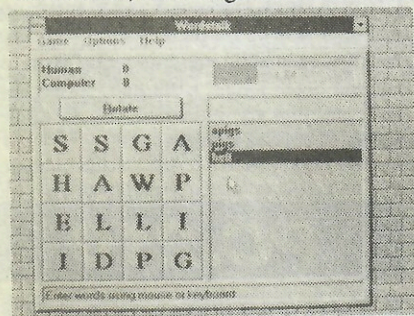


PaintShop (PC.210)

Månadens PD (Forts. fr. föreg. sid)

med hjälp av krut och höjning resp. sänkning av kanontornet, försöka träffa varandra. Naturligtvis finns det hinder ivägen, i form av en kulle, som man måste skjuta över. Banorna är olika varje gång, och era kanoner är placerade på olika ställen varje gång.

Biograf Har du inte alltid undrat hur du egentligen mår? Nu har du chansen. Genom att tala om för datorn när du är född och vad du heter, talar den ganska exakt om hur



Wordstok (PC.210)

du mår. Emotionellt, kroppsligt och intelligensmässigt. Nu kan du alltså pricka in toppen på din förmåga när du vill, eller ta reda på vilka dagar du absolut inte skall ut och springa på (kanske kan vara bra om du skall övertyga någon närstående om att du inte mår så bra idag). Snygga grafer, fast på engelska.

Caselinr: Har du tillgång till skrivare? Har du också en hemsk oreda på dina kassetter? Då är detta programmet för dig. Nu kan du göra snygga inlägg i dina kassettfodral där det står vilka låtar som finns med, datum/tid, artister osv. Allt på ett snyggt och prydligt sätt. Du kan ändra stil och storlek på dina texter samt centrera dem om det skulle behövas. Naturligtvis går det även att spara och ladda fodral, om ett fodral skulle behöva uppdateras.

Deus ex Machina: PC användare har naturligtvis Windows. Men ibland kan det komma en envis liten Macintosh användare och klaga. Helt fräckt tar man då bara och startar detta lilla program. Helt plötsligt har du ikoner på skärmen som du kan ändra färg och namn på hur du vill, med andra ord, väldigt likt en Macintosh. Du kan även göra filförflyttningar

(utan att behöva uppdatera skrivbordet), ta bort filer samt starta applikationer härifrån.

PaintShop: Här är ett program där du kan göra i stort sett vad som helst med en bild. Du kan till exempel klippa ut en bild från Windows, och sedan spara den i en mängd olika format (TIFF, GIF, WPG, BMP, PCX, MAC, IMG, PIC eller RLE).

Du kan också konvertera en bild från ett format till ett annat, samt kanske bara en del av bilden. Om du bara vill ha gråa färger kan du helt enkelt göra om bilden till 256 gråskalor istället, eller varför inte rastera den? Snurra, vrida, vända och förstora samt förminska är bara ett par av de funktioner som följer med. Helt klart ett toppenprogram.

WinCLI: Istället för att shella ut i DOS när du är i Windows kan du istället starta WinCLI. Du kan nu utföra enklare doskommandon direkt från Windows, vilket klart är mycket snabbara. Du kan naturligtvis starta DOS program, och kommer sedan direkt tillbaka till Windows när du är färdig.

Wordstok: Du tävlar här mot datorn i ett

Beställningstalong, äldre nummer av SHN samt Månadens Diskett

Jag vill beställa följande 3.5"-disketter a 30:-/st INKL porto.

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ Dator _____

Diskformat: 3.5" 5 1/4"

Målsmans underskrift om jag är under 16 år _____

Jag har beställt tidigare Ja Nej

Jag vill beställa följande äldre nummer av SHN a 13:-/st. Porto tillkommer med 9:- (1-3 tidn.) (3 tidningar=max per försändelse). Tidningarna skickas som B-post. Beställer du 6 tidningar ligger dessa i två kuvert etc.

_____	_____	_____	_____	_____
-------	-------	-------	-------	-------

Jag vill börja prenumerera på Svenska Hemdator Nytt _____ nr framåt. Priset på en prenumeration är 17:50 gånger antalet tidningar (dock minst sex nr framåt) Beloppet bifogas/insättes tillsammans med ovanstående beställning).

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Beställ så här:

Du kan betala på olika sätt. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43-0 och bifogar kvittot med denna talong eller också skickar du in talongen tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrånkerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

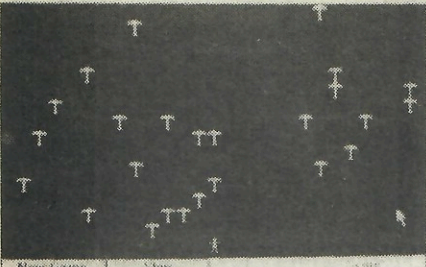
Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar ca 10 arbetsdagar från det att du skickar in din beställning tills dess din beställning har levererats.

Skicka in talongen till:
Selda Media AB
Box 49
448 21 Floda

En tjuvtitt på SMPD:s kommande

PD-Katalog



Worm War (PC.210)

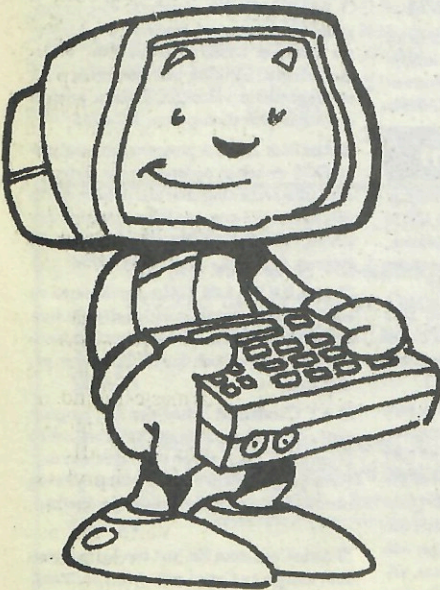
spel där det går ut på att hitta ord i ett gytter av bokstäver som ligger på spelplanen. Spelet påminner om Scrabble, eller Ord Bingo. Spelet är på engelska, men det är lätt att övertyga datorn om att mitt ord var helt korrekt.

WormWar: På Spectrum fanns det för ett bra tag sedan spelet Centipede. Man var ett rymdskepp längst ner på skärmen som skulle akta sig för spindlar och en orm som kom nerfärdades från övre delen av skärmen.

Nu har spelet även kommit i Windows miljö. Du styr med musen och skjuter med musknapparna. Spelet är mycket snabbt, så det är svårt, men kul.

IQ Test: Något som säkert många frågar sig är: Hur smart är jag? Med hjälp av ett IQ test kan man ta reda på detta. Hur som helst, du har trettio minuter på dig att klara testet, som består av logiska frågor. Tyvärr är frågorna på engelska så man kanske inte skall låta sig nedslås alltför mycket av resultatet. Du kan när du vill (innan det du har tryckt på 'Finished') ändra på dina svar, och när du väl är färdig, är det bara att vänta tills datorn har räknat fram just din kvot.
Vi syns i nästa nummer igen, Ha det....

/A.S.



The collage shows several overlapping pages from a software catalog. Visible titles include 'Atari ST', 'IBM PC & Kompatibler', and 'Macintosh'. The pages contain lists of software titles, descriptions, and prices. Some titles are clearly legible, such as 'Worm War', 'IQ Test', and 'WormWar'. The layout is dense and colorful, typical of a printed catalog.

Nu är den på gång... Vår PD-katalog. Under månadsskiftet Nov-Dec kommer de första exemplaren att börja distribueras. Mer om hur Du skaffar ett eget exemplar får du läsa i vårt nästa nummer. Tills dess följer här ett axplock av de många hundratals program som den illustrerade katalogen innehåller.

PC Spel

- Africa. Ett krigsstrategispel som utspelas under Andra Världskriget i norra Afrika. CGA, en spelare. **PC-0814**
- AGT Adventure Games Toolkit används för att skapa egna äventyrs-spel. Full dokumentation **PC-0727**
- Aldos Adventure Ett enkelt plattformsspel. Klättra upp för stegar och ta dig fram till skattkistan innan tiden tar slut. Se upp för tunnorna som nullar ner för stegarna. Enkelt men kul spel. EGA, en spelare **PC-0737**
- Arcade Volleyball. Ett vollybollspel av arkadtyp för en eller två spelare. Tangentbordet kan omdefinieras efter eget önskemål men mus eller joystick kan användas. CGA **PC-0815**
- Arctic1. Du befinner dig i Arctis på en expedition och måste ta dig igenom en serie farliga och djupa grottor, samlaisyxor och andra saker du behöver för att ta dig igenom isen. CGA, joystick, en spelare. **PC-0816**
- Arctic Adventure Ett enklare Apogee-spel av typ plattformslabyrinth. Trots enkel grafik är detta ett trevligt spel som bör ingå i Apogee-samlarens bibliotek **PC-0710**
- Argh v.4 Ett pusselspel där det gäller att flyta rutor. Lösningen får man som registrerad användare. EGA, mus behövs. **PC-0817**
- Armour. Ett strategiskt krigsspel som utspelas under 2:a Världskriget. För tre

- spelare som har roller av Allierade, Axelmakterna och Sovjet. Ställ upp arméer attacker och försvara ditt territorium. CGA, joystick/mus, 3 spelare. **PC-0818**
- ATCEGA. Ett komplext Flygledarsimuleringsprogram för EGA. Mycket komplett. **PC-0819**
- Banyon. Ett krigsspel med flera arméer. Spelet påminner om RISK och det gäller att placera ut sina styrkor och attackera motståndarna för att få total överlägsenhet. Pågående spel kan sparas. CGA, en spelare. **PC-0820**
- Battle Castle. En prinsessa finns gömd inne i ett enormt stor labyrinthliknande Slott. Hundratals blodtörstiga monster vaktar henne. Spelet inkluderar variabel hastighet och labyrntsvårighet. Dokumentation finns genom huvudmenyn. VGA, en spelare. **PC-0821**
- Battleship. En datorvariant av det klassiska "Sänka Skepp" men med flera nya grepp. VGA och mus krävs. **PC-0822**
- Begin. En StarTrek liknande strids-simulering men med fler möjligheter än de flesta andra program av denna typ. Kan köras i Mono med färg rekommenderas. En spelare. **PC-0823**
- Beyond. Ett Tetrisliknande spel med intressanta effekter. Ett spel mansnabb fastnar vidt. För EGA, en spelare. **PC-0824**
- Blox I detta spel gäller det bara att

- lägga treav samma sort i rad. Sedan blir det massa ringar över. Snurrar man skärmen så trillar dessa ned i botten. EGA/CGA. **PC-0654**
- Bob's Dragon Hunt. Ett D&D-spel för EGA och en spelare. Slåss mot Draken för att rädda din by mot en säker förstörelse. Digitaliserade ljud-effekter. **PC-0825**
- Boggler Hitta så många ord som möjligt i en 4 x 4 stor rutmatris med slumpmässigt utvalda bokstäver. Du kan bara använda engelska ord och bara ett unikt ord varje gång. Ett kul spel som kan köras i CGA/EGA/VGA/Herc. Instr. medföljer. **PC-0732**
- Bridge Tutor. Lär dig spela Bridge med detta program. Du kan antingen spela mot datorn eller mot en annan spelare. Ger support åt Mono-EGA. Se dokumentation för detaljer. **PC-0826**
- Captain Comic 2. Ett grafiskt äventyrsspel i rymdmiljö. Du är en Galaktiske Hjälte som skall leta efter skatter som försvunnit från din hemplanet då du var bortrest på andra uppdrag. Bra EGA-grafik och kul spel. Kontrollernas med tangentbord. **PC-1003**
- Captain Eric Ett Shareware spel av labyrinthmodell. Ta dig runt en labyrinth och undvik farligheter på vägen. Varje skärm du klarar ger dig en svårare art bita i. Spelet som är av mycket hög kvalitet ger support åt CGA, EGA och VGA. **PC-0621**

(Forts. på nästa sida)

□ **Catchem.** Ett spel där det gäller att fånga upp fallande objekt. Krav: 286 eller bättre. VGA och en Microsoftkompibell mus. En spelare. **PC-0828**

□ **Caterpillar.** Ett "Masken-spel" men med grafik för CGA. Bra genomfört och klart spelbart. **PC-1020**

□ **CD-Man.** En PacMan-variant men med mycket högklassig grafikskvalitet. Spelet som gjorts av Attila Biro i Järfälla har många spelomöjligheter att välja mellan. Krav: VGA.- Mus kan användas upp till två spelare. **PC-0829**

□ **Chopper** Så du trodde att du var enkelt att styra en helikopter. Det var innan du spelat Chopper. CGA/VGA. Ett enkelt spel men kul. **PC-0655**

□ **Connex.** Släpp ner plattor på en spelplan för att få sammanhängande kedjor, ju längre desto bättre. Tidsbegränsning stressar upp speltempot. Påminner om det kommersiella spelet PipeDream. EGA och mus behövs. 1 spelare. **PC-0831**

□ **Cool Croc Twins** Demoversion av ett spel från Arcade Masters. Fyra nivåer kan du spela i detta roliga plattformsspel som är mycket underhållande och har superb grafik. Ger support åt CGA/EGA/VGA samt de flesta ljudkort. **PC-0640**

□ **Crystal Caves.** Ett toppspel av Shareware-typ (\$30) från Apogee. Grafiken är suverän. Trava runt i gruvor på en planet och samla på dig kristaller som ligger utspridda här och var. Ett spel i sedvanlig hög Apogee-klass **PC-0653**

□ **Darkages.** Ett spel från Apogee som är kända för sina välgjorda PD-spel. EGA Ett plattformsspel av typ Mario Bros. Tangentbordskontrollerst och man själv definiera sina tangenter. Pågående spel kan sparas **PC-0657**

□ **Defense** Ett fotbollsspel som kräver strategi, skicklighet och snabba reflexer. Spelet är mycket komplext och man behöver noga läsa den eng. manual som medföljer. **PC-0709**

□ **Doublecross** Ett strategispel för två deltagare. Bygg en bro men hindra din motspelare att göra detsamma. CGA/EGA/VGA och kan köras med tang. bord eller mus. **PC-0664**

□ **Dungeon Explorer** Ett grafiskt rollspel med CGA-grafik. Mycket hög klass med bra grafik och möjlighet att spara pågående spel. I klass med kommersiella program. Kan köras under Windows 3.0. **PC-0604**

□ **Dynamo.** Spela det klassiska spelet Dam. Denna version har flera finesser men betänketiden är maximerad till 10 sek i denna Shareware-version. Ger support åt CGA/VGA/VGA. **PC-0639**

□ **FRAC.** Ett svensktillverkat Tetrisspel i EGA från Max Shapiro i Bromma. Visuella 3D-effekter och en del fraktala bilder. **PC-0838**

□ **GAGS** För den som vill skapa egna äventyrsspel. Spel med 200 rum, 100 objekt och 100 spelfigurer kan skapas. Manual på eng. medföljer. **PC-0672**

□ **Galactix** Ett utmärkt skjuta-ner spel i rymdmiljö från Cygnus Software. Spelet kräver minst 286 med VGA samt hårdisk och ger support åt SoundBlaster eller AdLib ljudkort. Mus-, joystick- eller tangentbordskontroll. Programmet ligger pack-

at på en diskett och installationsprogram medföljer. Galactix är en höjdrä för den som gillar fartfyllda spel med suverän grafik. **PC-0607**

□ **Goldhunt.** Ett arkadspel där man skall föra en man runt skärmen för att samla guldkrus. En demon dyker upp och om du befinner dig på samma nivå dör du. Samla allt guld och blockera demonen. EGA, en spelare. **PC-0839**

□ **Gravity Wars.** Ett rymdkrigsspel med en intressant vinkling. Ställ in dina missilers vinklar och hastighet med gravitationen och eventuella Svart Hål! Matematiska och fysikaliska kunskaper kan vara av god hjälp. VGA, 1-2 spelare. **PC-0842**

□ **GroundWar** Ett pansarvagnsspel som utspelas under Gulf-kriget. Otroligt snyggt EGA grafik och du kan spela mot kompis eller via modem. Instruktioner i spelet. **PC-0603**

□ **Hot Box 121** Skjut pusselbitar så att mönstret liknar förebilden. Tidskontrollerat skicklighetsspel. Spelet har en "Om-Chefen-kommer"-knapp. CGA, 1 spelare. **PC-0841**

□ **Hugo's House of Horrors.** Ett komplext äventyrsspel men mycket bra grafik (EGA eller bättre) Gå runt i spökhuset och undvik lurande faror, samla skatter och rädda din Ålskling. **PC-0842**

□ **Jumpman Lives!** Dave Sharpless. 1991. Ett spel från Apogee av den enklare kategorin. Klättra runt på stegar, plocka bombdelar och undvik att träffas av nedrullande bollar. CGA/EGA/VGA. och support åt AdLib. Joystick kan användas **PC-0637**

□ **Keen, ver 3.** Captain Keens första äventyr från Apogee Software. Blandra rymdäventyr med god grafik som kan köras på VGA. Mus och joystick kan användas. **PC-0835**

□ **Mars1** Ett äventyrsspel från Apogee. Här gäller det att rädda en strandsatt astronaut som fastnat på Mars. EGA, en spelare. **PC-0834**

□ **Paganitzu.** Lotsa ditt Alter Ego, Alabama Smith, genom förbjudna Aztepyramider, Klara dig undan luriga fällor i detta grafiska äventyrsspel från Apogee. EGA. Joystick kan användas.. **PC-0837**

□ **Power Chess.** En ny version av Power Chess med support för CGA/EGA/VGA. Mycket bra schackspel. **PC-0686**

□ **Raiders of the Lost Tomb.** Ett spel från Apogee av typ grafiskt äventyr. Bör köras på 286/386 men kan även köras på en 8086 CPU med EGA. **PC-0833**

□ **Secret Agent Man** Ett Apogee-spel i EGA/VGA-grafik. Som spelare är du en hemlig agent som skall leta reda på ritningarna till ett förstörelsevapen. Spelet är av mycket hög klass och rekommenderas varmt. Joystick kan användas och pågående spel kan sparas. **PC-0669**

□ **Sleuth V.4.45** Ett mord har begåtts. Lös denna trivsamma deckargåta. En mycket trevlig blandning av text- och grafikäventyr med massor av labyrinter och olösta problem. **PC-0656**

□ **Superfly** Ett mycket kul spel där det gäller att slå ihäl flugor med en flygsnämma. Kräver snabbhet och lite strategi **PC-0699**

□ **The Goldhunt Adv.** Ett av de trevligaste pusselspelen vi har sett på länge. Ganska enkel grafik men bra spelide. Ett monster jagar dig, lura det och du kommer till nästa

nivå och nästa... Kräver minst EGA (ej MCGA) **PC-0605**

□ **World Empire** Ver 1.50. Ett strategispel av mycket hög klass som utspelas i en inte alltför avlägsen framtid. Målet är att behärska Jorden men vägen dit är svår. Grafiken är mycket bra och spelet kan köras i EGA/VGA. Mus kan användas. **PC-0700**

□ **Yatzy 3.40** Mycket välgjord version av detta spel för upp till 4 spelare. Kan köras på CGA/EGA/VGA. Text på danska eller engelska. Rekommenderas **PC-0734**

Windows-program

□ **Blitzer** Ett mycket välgjort spel av typ Defender. **PC-0647**

□ **K-Free** Ett Windows 3-program som visar storleken på fritt minne samt utrymmet på dina diskettenheter. **PC-0726**

□ **Mark 30** Ett Windows 3.0 utility med vilket man kan markera äldre Windowsprogram så att vamingstext ej kommer upp när man försöker ladda in dem. **PC-0670**

□ **PBIcon 1.1** Ett verktygspaket för Windows 3.0. Här kan du fotografera din skärm och använda bilden för egna ikoner, du kan överföra bitmappade bilder etc. **PC-0689**

□ **Player** Ett program som låter dig spela upp musikfiler av typ .ROL under Windows 3.0 Ger support åt AdLib, SoundBlaster och ett flertal musikstycken medföljer. **PC-0741**

□ **SnapShot.** En elektronisk "kamera" för att ta "fotos" av Windows-skärmar. Bilderna kan sedan läggas in i andra applikationer. **PC-0601**

□ **Tree Climber** Verktyg för Windows 3.x Visar alla parametrar för olika windowsapplikationer. Ett användbart verktyg för den som vill veta mer om hur windows är organiserat. **PC-0691**

□ **ZIP Manager** ZIP Manager är en komplett Windows-3 miljö för filkomprimeringsprogram såsom ZIP, LHARC och ARC-A program. För den som ofta använder Windows och packade filer är detta program ett måste. **PC-0693**

□ **Winlock.** Med detta program får du en klocka i ditt Windowsprogram. **PC-0713**

□ **Whiskers** Programmerna om din mus att utföra vissa kommandon vid vissa knappnedtryckningar. Du kan även simulera treknappars mus på en tvåknappars. **PC-0694**

Nyttoprogram

□ **22Disk.** Ett program som gör det möjligt att konvertera eller visa filer mellan CP/M och MS DOS. Möjlighet att visa bibliotek, radera filer och formatera disketter under CP/M finns. **PC-0742**

□ **22Nice** Tillåter PC maskiner som körs under MS-DOS att emulera CP/M 2.2 med Z80/8080 processorer. Terminalemulering för de flesta CP/M maskiner. **PC-0743**

□ **22Day.** Ett program som listar alla filer som skapats eller ändrats under den dag programmet körs. Ett bra sätt att identifiera filer eller för att hitta filer som skall göras backup på. **PC-0744**

□ **TwoDisks 4.0.** Ett program som läser och jämför två olika drivar eller sökvägar och rapporterar vilka filer som är desamma, vilka som är äldst. Nya eller saknade filer kan kopieras och äldre tas bort. **PC-0745**

□ **3-D Menu.** Ett program där du kan göra

egna 3-dimensionella menyer med färg och allt. Tillåter fyra undermenyer, pop-up menyer och 3D effekter i undermenyerna. Använder standard DOS-.bat filer. **PC-0746**

□ **4DOS 4.0.** Ett alternativ till DOS som ger dig massor av nya kommandon. Hjälpfiler ligger i programmet. **PC-0747a**

□ **4Dos 4.0 dokumentation.** Manual till programmet 4DOS 4.0. Textfilen ligger komprimerad på en diskett tillsammans med uppackningsprogram. **PC-0747b**

□ **4Print 4.1.** Ett program som gör det möjligt att skriva ut dokument på båda sidor av papper i en laserskrivare. Skriv först ut första sidan av flera olika dokument, vänd på höger i skrivaren och skriv sedan ut dokumentens andra sida.. **PC-0748**

□ **704K.** Minnesexpansion. Tillåter 64 Kb extra minne hos datorer med standard 640 Kb vanligt minne. **PC-0749**

□ **ActaeOn.** Ett utilityprogram för hårdiskar med där du får alla DOS-kommandon som lättanvända menyer. Många finesser som annars är svåra att utföra från DOS görs enkelt och lätt. **PC-0714**

□ **AdjTime.** Tillåter dig att ställa in datorns DOS-klocka. Du behöver inte skriva in hela tidsfrasen (som i DOS) och du kan lägga till eller dra ifrån sekunder från nuvarande time. Du kan även växla mellan olika tidszoner. **PC-0750**

□ **Adjustable RAM disk 3.0** Ett program som låter dig skapa ren RAM-disk som kan justeras i storlek upp eller ner utan att data går förlorade. **PC-0751**

□ **Advanced Menu System.** Ett menysystem som tillåter inskrivning av kommandorader. Utformningen av menyprogrammet är både kraftfull och enkel. **PC-0752**

□ **Alans Text editor 1.5.** En liten men kraftfull och mycket användbar texteditor. Har bl.a. ASCII-tabeller som PopUp, 32 bitars kalkylator, 10 makroregister, 10 textregister ur vilka man kan klippa ut och klistra in text mm. **PC-0753**

□ **AME86 .7** Ett program som emulerar CPM-86 som användes på Rainbow-100 datorer under MS-DOS. **PC-0754**

□ **AMIDIAG.** Ett avancerat diagnosprogram för datorer som använder processorer 80286 & 80386 med dos 3.0+. Testar moderkortet, hårddisk och diskdrivar, minne, tangentbord, videokort, monitor, printers och kommunikationsport. **PC-0755**

□ **AnaDisk 2.05** Ett program som analyserar DOS-disketter, undersöker och skriver ut data, tillåter sökning efter text på både aktiva och raderade areor, modifierar data på disketten, reparerar disketten och kopierar alla typer av disketter. **PC-0756**

□ **ANARKEY 2.00** Tillåter användaren att editera DOS-kommandoraden eller att återkalla senaste kommandon. Tillåter flera kommandon på en rad och upp till 255 tecken per rad. mm. **PC-0757**

□ **AT Command Scheduler.** Ett program med vilket du kan starta ett DOS-kommando (även .BAT-filer) vid en viss tid en viss dag. Flera programstarter kan planeras i förväg utan att andra program som körs påverkas. **PC-0762**

□ **AutoCaps.com** Ett litet trevligt program som stänger av Caps.Lock så fort Shifftangenten trycks ner. gENOM DETTA UNDIK VIKS MISSTAG SOM DETTA. **PC-0763**

□ **Automaxx 3.1.** Ett filhanteringsprogram

Macintosh, Spel

- 1000 Miles** Bilsportspel. Klurigt spel med strategi. *Mac.0211*
- Adventure+** Detta är ett bra program för dig som tröttnat på spelen hemma och vill göra egna spel i stället. Instruktioner finns i programmet. Spelet du tillverkar blir ett musstyrt äventyrsspel. *Mac.0200*
- AirTrafficController 4.0** För labyrintälskaren. Skapa & Lös Trafikledning. Se till att planen kan landa men om de stör tar... *Mac.0209*
- Amazing** En rekreationsapplikation där en labyrint ritas upp på skärmen och med muspekaren skall man hitta vägen ut. Ett underhållande spel. *Mac.0201*
- Backgammon 1.0** 3D-version av det klassiska brädspelet. Tävla mot datorn eller en levande person. *Mac.0201*
- Banzai** Fienden anfaller. Enda chansen att hålla dem stängna är att avfyra din kanon. Försvara dig mot anstormande fiender med hjälp av din ballastiska skicklighet. Ett enkelt spel som är riktigt kul. Instruktioner finns i spelet. *Mac.0227*
- Bash Big Blue** Ge "den där andra datorn" på nöten. *Mac.0212*
- Billiard Parlour.5** Ett mycket bra biliardspel där du kan välja mellan flera olika biliardspel såsom 8- bollars, snooker etc. *Mac.0200*
- Biorythm 0.54** Här kan man mata in sina födelsedata och sedan få fram roliga om än onyttiga fakta om sig själv. Som t.ex. att man råkar vara 6095 dagar gammal. Dessutom kan man få en graf uppritad där man kan avläsa hur man mår. *Mac.0227*
- Black Jack 3.1** Spela Black Jack mot datorn. Avancerat. *Mac.0201*
- Blockade 0.91** Svensktillverkat spel där det gäller att flytta runt block på ett så smart sätt som möjligt. Utmärkt spel med samplat ljud. *Mac.0201*
- Blocker 1.2** Här gäller det att stänga inne och blockera spindlar med hjälp av fyrkantiga stenblock. Ett strategiskt spel där man måste tänka så man inte blockerar sig själv. *Mac.0235*
- BMX The Racing Game** BMX-bana för skickliga cyklister. I spelet finns också en editor för dem som vill tillverka egna banor. *Mac.0201*

Macintosh, Nyttö

- !MacPassword** Skyddar dina filer från otillåtet intrång. *Mac.0209*
- AutoBlack 1.5** Står datom på lång tid kan bilden "brännas" fast på skärmen. En sådan skada kan man inte göra något åt men man kan förhindra att den uppstår genom att använda ett skärmläckerprogram Engelsk manual medföljer. *Mac.0235*
- 3D-Edit** Konstruera & Rita dina egna 3Dfigurer. *Mac.0201*
- Binary Trees 2.2** Bygg binära träd och se hur de kan förändras på ett enkelt sätt. *Mac.0227*
- Boomerang 2.02** Ett vettigt tillbehör som hjälper dig att hålla ordning på dina filer. Du kan direkt hoppa tillbaka till den filen du sist arbetade med. Manual medföljer. *Mac.0227*
- Cabri 2.5** Ritprogram för kurvor och grafer. *Mac.0228*
- Catmaker** Avancerat katalogprogram som lämnar många uppgifter om varje fil. *Mac.0229*
- cdevShrinker 1.1** Krymp program-symbolerna under "inställningar". *Mac.0209*

Atari ST, Spel

- Attack** Skjutanspel i rymden. Källkod i GFA-Basic och all grafik i Degas-format. *ST.0502*
- Adventure** Det klassiska första textäventyrsspelet av Crowther & Woods i PD-form. Lilla julafon för nostalgikerna. *ST.0600*
- Air Warrior** Flygsimulator med tre olika flygplanstyper. *ST.0601*
- Asaluff** Luffarschack. Ett svensktillverkat spel som bjuder på hyfsat motstånd. Det går att vinna men det är inte enkelt. Spelet kan också föreslå bästa drag. *ST.0633*
- Banapler** Ett enkelt originalstrategispel skrivet direkt för SHN. Köp och sälj Banapler och bli rik. *ST.0634*
- Bang** En variant runt Minefield. Hitta minor men gå inte på någon. *ST.0602*
- Blockade Qix**-variant. Kapa delar av en bild. *ST.0604*
- Cosmos** GFA Basic-följetongen

- Nova** Välgjort skjuta-ned-spel i rymdmiljö för den som vill öva joysticktummen. *ST.0617*
- Pacman** Behöver denna lilla springande pizzabit verkligen någon presentation? *ST.0638*
- Pengy** Du är en pingvin som skall knuffa isblock. *ST.0619*
- Pente** En blandning av luffarschack, reversi och Go. *ST.0515*
- Plaxatax** Jaga tandtroll i en mun. Utfliptat. Kul. *ST.0620*
- Revenge of Mutant Camels** Jeff Minter slår till igen. Sidsrollande Skjuta-Ned. *ST.0621*
- Ripcord** Ett enkelt spel, nästan på gränsen till simpelt. Hoppa ut ur flygplanet med en fallskärm på ryggen. Vänta så länge du vågar med att dra i snöret och försök att träffa målet. *ST.0640*
- ST Breakanoid** En färgversion av Breakout/Arkanoid. Lagom svårt och lagom prydligt. *ST.0635*

Kommunikation

- Mich3Top** Skapar 10 i Topp listor över mest nedladdade filer och användare med mest anrop, upp- och nedladdningar. *ST.0570*
- ST Terminal** Enkelt terminalprogram med bra hjälpfunktion. *ST.0562*
- ACCLoad** Lagg detta program i AUTO-foldem så kan du välja vilka ACC-filer du vill ladda in. *ST.0535*

Atari ST, Nyttö

- AniST** Klassiskt animeringsprogram. F.d. kommersiellt program som nu blivit smileware. Animera och le. *ST.0581*
- ARTST232** Ett välskrivet ritprogram. Fyller de behov man kan ställa på ett sådant program. *ST.0582*

Som sagt... Ett xplock!
Läs mer om katalogen i
nästa nummer eller beställ redan nu... ↘

GRATIS!!

PRODUKTKATALOG ÖVER DATORER, DATORTILLBEHÖR OCH DATORSPEL TILL AMIGA, C-64 OCH PC. SÄND IN NAMN OCH ADRESS SÅ SKICKAR VI DIG VÅR NYA KATALOG HELT GRATIS. KÖP DÄR DET ÄR BILLIGAST!

trade+

TradePlus Postorder
BOX 10068
434 21 KUNGSBACKA

Ljudkort

Vi har Sveriges lägsta pris på SoundBlaster SoundBlaster Pro II Ring!
Creative Labs Multimedia Uppgrade med:
intern CD-drive
SoundBlaster Pro II
Windows 3.1
4 CD-skivor:
- Creative Prosonus Sound
- Sherlock Holmes
- Selectware system
- Microsoft Bookshelf Ring!
Matsushita intern CD-ROM, med interfacekort 2200:-
Multimedia PC kit, från 3600:-

Modem

2400bps internt 400:-
2400bps externt 785:-
2400bps pocket med MNP4-5, V42/V42bis, 9600fax 1100:-
14400bps externt med MNP4-5, V42/V42bis, 9600fax 2850:-
BitFax för Windows 190:-
alla priser inkl. moms



Ring för info!
BMsoft

046-189696, fax 046-138186

POSTGIROET SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren

Ja, jag vill ha er PD-katalog som skickas ut i början av December. Jag vill även ha diskett nr: PC.xxxx

(Katalog = 15:- pris/diskett = 30:-) Lagg i hop summorna och fyll i rätt belopp här till höger, 1 disk + katalog = 45:->

INBETALNING / GIRERING A		PRM: 2 • Konto • Avg • Bel •	
Till postgirokontonummer/personkonto nr	470 50 43 - 0	Avgift	Kassabestämpel
Betalningsmottagare (endast namn)	Selda Media		
Avskändare (namn och postadress)	Olle Datorman		
	Diskettvägen 10		
	123 45 Floppstiad		
Egget kontonummer vid girering			
Svenska kronor	45		

DETTA FÄLT PÅN ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROET

OPEN FILE

SHN:S RADANNONSER

För endast 10:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen o-franckerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till:

Sv. Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda
Du disponerar 120 tecken. Tar din annons mer plats, tillkommer 10:- per ytterligare påbörjade 30 tecken.

OBS! På grund av att många annonsmanus uppenbarligen handlar om piratkopierade spel tar vi bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonsen som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 1-93 är 17 December

SÄLJES PC

IBM PS/2 55 SX-386:a, 2MB minne, 30MB HD, VGA färgkort, Monochrome skärm, massor av program, 3,5"HD-disk. Pris 7500:- disk. Martin, 0431-198 16

Datorer! till otroliga priser. 386sx, 286, TCS mm. Köp direkt av tillverkaren. Du får 3st adresser för end. 40:- PG 627 24 26-5 / ROLE

Otroligt! För end. 60:- får du 4 st av marknadens populäraste spelsystem (Lotto, Mål-stryktips). OBS! Begränsat antal. PG 627 24 26-5 / ROLE

2400 bps modem internt till PC. Nytt med MNP5 och alla manualer, program och telefonsladd. Pris 400:- T.031-48 40 43

Demos, spel, nytto. PD på 5,25" disketter. Skicka en 10:- sedel för lista på disk. Från 10:-/disk. Fairchild PD, A.Hansson, Långseleringen 47, 162 29 Vålby.

PD/SW/FW till PC'n 34.5 mb/år för 650:- Lev.på 1.44MB disk. Pris per mb:18.80 jämfört m.SPCK 50:-/MB. Hög kvalitet. Även PD-bibliotek, BBS, rabatter, medlemsblad, etc. Sveriges billigaste. Gå

med du oxå. Du kommer inte att ångra dig. PG 632 70 33-4 (Håkan Olofsson). Glöm inte namn, adress, dator.

Se hit! PD & Shareware till PC 33MB för endast 720kb/700:- 1.44MB/650:-/år. Detta är sveriges billigaste. PG: 632 70 33-4. Märk med PD/SW 100%. Belåtenhet utlovas. Tel 0480-28214.

PD-prg (PC) säljes. Skicka 5:- i frimärken för lista till Christian Nilsson, Björnbärsgr 10, 212 29 Malmö

PC Origspel säljes: Tristan, Cruise for a Corpse, Rapart, Puchover, Utopia, Hook, Magic Pockets, Legend of Kyrandia. Billigt! Pontus: 0150-159 52.

Originalspel Railroad Tycoon, säljes för 250:- ev byte mot PGA Golf eller Lemmings. 0680-129 12, André.

PC spel säljes för högstbjudande. Startpris 450:- plus portokostnad. Ring klockan 17.00 till 21.00 tel: 0280-700 77, Ola.

Öva glosor och grammatik på PC. Ty., eng. och spansk startordlista. Eng./Sv. lexikon med 4500 eng. ord o 12000 svenska. öva till och från svenska - med eller utan slumpalsgenerator. Postförskott 595 kr. Ring Harry 0240-142 28

PD-spel för PC: 160st = 14 disketter = 250 kr. Tel. 0418-300 28 Mattias

Datorer! till otroliga priser. 386sx, 286, TCS mm. Köp direkt av tillverkaren. Du får 3st adresser för end. 40:- PG 627 24 26-5 / ROLE

Otroligt! För end. 60:- får du 4 st av marknadens populäraste spelsystem (Lotto, Mål-stryktips). OBS! Begränsat antal. PG 627 24 26-5 / ROLE

ATARI SÄLJES

Atari 1040ST, Färgskärm, printer, extra drive, 300 disketter, mus, joystick, pris: 6000:- kan disk. Ring Johan 0121-304 87

Atari 1040STE, Philips Färgmonitor, Nyttoprogram, spel, mus, joystick. Allt nästan nytt och i gott skick. Pris endast 4200:- Ring Telenr. 0155-24 10 98, Sammy.

1040 STE TOS 2.06, Philips CM 8833-11, Megafile 30, Vortex AT Once Plus SM 124, Extradrive samt massor med program. Endast 8000:- Tel 026-19 67 32 efter 16.00.

Atari 1040STE, SM124, SupraModem 2400, Mus,

Musmatta (8 disk+manual) ca 50 disk med spel, nytto. 5000:- Säljes även i lösa delar! T:0300-295 25 (efter 17) Larry. OBS! Lite använd.

Dator Atari 1040 STE m TOS 2.06, 4MB RAM och monitor SM124. Pris: 4000:- Tel: 08-755 93 39, Patrik.

Atari 520 STFM med 50st speldisketter plus 8 original spel med mus och två joystick. Endast 2500:- Ring 040-45 58 87, Linus.

Atari 520 STFM + X-minne + mus + joy + 50 disk med spel, nytto + ev monitorsladd. Pris: 2350:- 08-550 305 20, kl 16. Caj.

Minnesexpansion för 520STE till 1 Meg. Lättmonterad. Pris, inkl. testprogram på disk, endast 159:- 031-57 57 03, Mattias.

Atari Minnen! Uppgradera din 520 STM/STFM till 1040 för endast 495:- Ring för info 011-12 06 79 ef. 20.00

Minnesexpansion STE. Uppgradera din 520 till en 1040. Monteringsanv. medföljer. Endast 220:- Tel 0920-303 66

STE Demos säljes! Frankerat kuvert = lista. Billigt! Karl Svensson, Hamngatan 6, 26131 Landskrona

Atari. Progr för skatteberäkn. 1. Beräknar skatten vid deklARATIONEN februrari 1993. 2. Skatteplanering av 1993 års inkomst. Pris pr progr 250:- Båda 350:- 013-15 08 46 för information.

Atari ST-spel säljes, relativt nya. OBS! Original! Magnus, 0970-172 22 efter 17.00

Atari PD-program billigt. 8 disketter för 100:- Listdiskett över 200 disketter fås mot 15kr. PG 6384056-5 Tel. 0502-401 27 Tomas

Över 400 diskar med alla typer av prog. till ATARI. Välj en gratisdisk för var 10:de disk du köper. Valfyllt katalogdisk för 10:-. OLAS PD, Box 195, 575 22 Eksjö, PG 53 05 04-7259.

Ataritillbehör: ca 175 disketter, 2 boxar, Railroad Tycoon, FirST word, joystick, böcker, tidningar 500kr. 044-710 42.

Bli en expert och vinnare! System och statistikprogram till Atari ST/STE. Hög/medelupplösning. Tra v, Keno, Spader, Tiops, Flax mm. Tel: 0300-414 11 Må-Fre 10-18.

AMIGA SÄLJES

Amiga 2000 med monitor 1084S och mjukvara så

BILDJAKTEN 10

VINN ETT AV 10 PROGRAM

Klarar du av att hitta bilderna? Bildjakten rullar vidare och vi delar ut 10 datorspel i varje tävling så ta chansen du också!

FINA PRISER!!!

Tio vinnare att dras och var och en får ett program för just sin dator. Vinnarna i denna omgång presenteras i nummer 1/93

SÅ HÄR GÖR DU:

I rutan här intill ser du sju små bilder. Var och en bild är utskuren ur någon av de sidor som tidningen innehåller.

Sidonumren fyller du i på talongen här intill och tävlingssvaret skall vara inskickat senast den 2 December

Lycka till!

VINNARNAS I

"BILDJAKTEN" 8 "

Benedict Alexander, Borlänge
Saniel Ekeros, Svanesund
Stefan Evert, Solna
M. Hammarlind, Täby.
Ebba Hedlund, Solna
Kenneth Johansson, Olofstorp
Jonas Jonsson, Strömsund
Stefan Möller, Lindome
Kalle Nilsson, Ätvidaberg
Adrian Soroczynski, Malmö

GRATTIS!!!

Priserna har skickats ut.

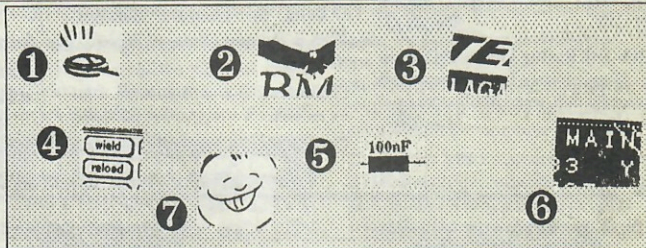


Bild nr 1 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 5 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 2 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 6 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 3 fanns på sid	<input type="text"/>	Bild nr 7 fanns på sid	<input type="text"/>
Bild nr 4 fanns på sid	<input type="text"/>		

Namn:.....
Adress:.....
Postnr/Ort.....
Dator:

Kupongen skickas i ett frankerat men ej igenklstrat kuvert till:
Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

(P.S. EN AVSKRIFT GÅR
PRECIS LIKA BRA)

Företagsrutor

MA-DATA

BRA SPEL TILL BRA PRISER!

Civilization (F)	348:-	AMIGA
Civilization	398:-	PC 3.5
Covert Action	348:-	AMIGA
Eye of the Beholder 2	368:-	AMIGA
Epic	298:-	AMIGA, ATARI
F-1 Grand Prix	328:-	AMIGA, ATARI
Falcon 3.0	528:-	PC 3.5
Populous II	328:-	AMIGA, ATARI
Railroad Tycoon	328:-	AMIGA, ATARI
Special Forces	328:-	AMIGA, ATARI

DETTA ÄR BARA ETT UTDRAG UR VÅRT SORTIMENT, RING FÖR MER INFORMATION
MA-DATA Box 15024, 700 15 ÖREBRO
ORDERTEL: 019-253743 9-20 alla dagar
★ AMIGA ★ ATARI ★ IBM-PC ★

SOFTWARE EXPRESS

- Strategispel •
 - Simulationspel •
 - Rollspel •
 - AMIGA • ATARI •
 - C-64 • MAC • PC •
- BUTIK & POSTORDER
Tel: 08-714 99 32

Wollmar Ykkullsgatan 9,
ligger 20 meter från tunnel-
banestationen: Mariatorget!

Amos PD, spel, program mm. Endast 15kr på PG 631 02 98-2, P. Winterqvist

Fish, Fr.1-630 otroligt. end. 7 kr/st. Ange Fish nr. PG 631 02 98-2 P. Winterqvist

PD-program säljes: PC-emulator 15:-, Amos 1.34 uppgrader 15:-, Amos Compiler upgrader 1.34 15:-, PG 631 28 99-5, Anders, PD-lista 10:-

Håkans Amiga-PD. Alltid senaste Fred Dish diskarma, specialdisketter med de senaste virusöarna, animationer, spel, nybörjardisketter, DTP-bilder i hundratal, tema-

disketter, databas samt mycket, mycket mer. Informationspaket inklusive diskett med PD-lista kostar endast 13:- PG 56 30 51-2 Vikander.

Demopakett tio disketter med Amigademos. Bl.a Phenomenas "Enigma". 100kr inkl porto. Anders. Tel 0371-308 09.

Erotiska spel på Amiga. Sätt in 10 kr på postgiro 624 75 43-9 för lista.

50 demodiskar på Amiga. Sätt in 10 kr på postgiro 624 75 43-9 för lista.

Amiga Orig 200:-/st: Space Quest 4, Monkey Island 2, Might and Magic 3. 150:-/st: Hook, Leander, Space 1889, Brigade Commander + div 125:-/st. Tel 08-33 94 97.

Nakna flickor på din Amiga. endast 10kr på PG 629 77 23-6, Ingemar H.

Amiga orig. Pinball Dreams, 4D sports boxing, Pro Tennis 1&2, Blue Max, Fire Brigade, mfl. 120kr/st eller byte. Henrik Åkesson, Knölagatan 50, 690 50 Vretstorp

Amiga, 40 diskar m SoundTracker moduler (Heavy-metal, Trashmetal, Techno mfl). 4 diskar m fonter till Demomaker, 5 diskar md fonter till DeLuxePaint mfl, 10 diskar med colortex+fonter (häftiga). Endast 10:-/disk el 550:- för alla. PG 448 64 47-8, Per-Erik.

Previews på 2 toppspel, GuySpy och Premiere 20:-. Amos freaks! Uppgradera till Amis 1.34 och Compiler 1.34. 20:- st. PG 641 94 76-4 Hans Eklund

Amigaoriginal: Firebrigade 250kr, Autoduel och War in the Middle Earth 150kr/st. jonas. Tel 036-37 96 39.

PD-diskar, spellösningar och diverse spelfusk. Lär sig programmera i C. Jag har vad du behöver. Erik

0492-440 04

WWS-PD Sätt in 10 kr på Postgiro 624 75 43-9 för lista

C64 SÄLJES

C-64, 2 bandare, litteratur, Mycket Spel, 2 joysticks. 1000:-. T:011-914 11

Commodore 64, bandstation, TFC 3, Svensk manual, Basicbok, TAC 2, mer än 500 spel och program. Pris 750:-. Ring Fredrik: 031-98 23 48

PD-program till C64 för infodisk, sätt in 15kr på PG 629 77 24-6 Ingemar H.

BLANDAT SÄLJES

Sega Gamegear + 3 spel + Nätsladd + 11 mån garanti kvar. 1.600:-. Telnr: 08-590 737 33

Super Nintendo Säljes! Med Streetfighter 2, Adapter, 2 Handkontr., Fantastick 2500:-, Svenska Enheten. 011-10 74 25, Tim.

Spectravideo SVI 728 MSX, 64 orig, spel, manualer, bandstation, 2 joysticks! End 1500:- Tel 0322-143 88

Archimedes A3000 inkl. 2MB RAM, Serieport och RISC OS, Prog Ref Manual + många PD prog. 5500 kr Tfn 031-26 78 78, kvällar.

Game Gear + Golden Axe + Shinobi + Olympic Gold + Colum + Leaderboard + Master Gear + Batterielim. Värt 2700:-. Säljes för 1395:- ev byte mot Amiga. 0512-610 17

.MOD lös? Köp 100st blandade ST-moduler + div. bra trackers = 13 diskar. Sätt in namn, adress + 170kr på PG.643 20 86-4 Magnus Häggblad

Top 10 Ladies X-Rated. Endast 12 kr på PG 631 02 98-2 P. Winterqvist

Tjäna Pengar! Sänd in ett frankerat svarskuvert för gratis info. Lpm Ekström, Mörtelek, 360 70 Åseda

Spellösningar: Monkey1, flera Sierra mfl på samma disk. Sänd adress + 20:- till Daniel Johansson, V. Långg. 36B, 577 30 Hultsfred

PD till ett bra pris. Ej halvfulla diskar. 4ST 50kr Listdisk 10:- äv. frimärken. Tommy Andersson, Essunga Lyckhem 12, 465 94 Mossebro

Elektronikhäftet, 25 sidor, fullproppade med elektroniska ritningar, bla. telefonavl. sändare (0.5-300W), TV-1000 dekodere mm. Skicka 125:- + din adress till: T. Broström, Krohnsväg 25, 621 48 Visby

Lösningar till spel utskrivet säljes för 20:- styck. Till tex. Police Quest 3. Ring 0280-700 077, fråga efter Ola.

(Forts. på nästa sid.)

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.49:- HD 6.90:-

✓ INKL ETIKETTER ✓ 100% ERROR FREE

LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st (50-99 st 3.95:- (HD 7.90:-).

Namn:

Gatuadress:

Postadress:

Antal Pris/st

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Plats
för
porto

J & M ENTERPRISE AB
Hemmestorp 32
270 35 BLENTARP

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter
i 4:a färger
/ förpackn.

4.19

Kr/DISK1
MF-2DD

Faxa in din
order på:
0300/
608 90

Inkl. moms, exkl. frakt

24-timmars
orderservice
0300/
64 625

625 00 TFN.SV.

8.49

Kr/DISK1
MF-2HD

10-års
Garanti!

Öppet:
Vardagar
12-18



DISK1

Box 179, 439 24 Onsala

Direktförsäljning:

DISK1 - Göteborg

Vasagatan 43 A, Tel. 031-7 784 884

FÖR SJUTTON

Vad då Sjutton, jo 17:- kostar våra Shareware - PD diskar. Vi har ca 2000 disketter till ATARI ST, och ca 5000 till IBM-PC. Information och katalog kostar 10:-, återfås vid första köp. Ange datortyp vid katalog beställn.

DATA PRINT

Box 9019, 291 09 Kristianstad
Tel. 044 - 22 92 82

PROTEXT

PROFFSORDBEHANDLAREN
för din PC/Atari/Amiga
Helt på svenska!

550.-
inkl. moms



BREMBERG
electronics

Kålabråtsvägen 14, 544 92 HJO
Tel 0503-403 30 Fax 0503-400 33

Computer Corner

Nu introducerar vi :

Commodore
AMIGA
600

AMIGA 600 HD

40 MB Härdisk+HARD PACK

AMIGA 600 4 spel, 4 program 3.400 :-	AMIGA 600 HD Hard Pack 5.400:-
---	---

OBS! Utnyttja vårt erbjudande :
RABATTKUPONGEN

Vi har nu mera PC också.

NETWORK!

Ring för INFO !

031 - 26 50 74

Göteborgsvägen 91
433 63 Partille

RABATTKUPONG

Vid köp av

AMIGA 600 el. AMIGA 600 HD

får du utan extra kostnad :

10 Disketter+Diskettbox

Rengöringsdiskett och en Joystick



AMIGA service ATARI

Fasta priser

1 - 2 dagar även riksgaranti.

425 :- .Amiga 5-600, Atari ST

500 :- .. Amiga 3000, Atari TT

500 :- PC (IBM Komp.)

ev. reservdelskostnad tillkommer

2-års Extragaranti

350 :- ... Amiga 5-600, Atari ST

450 :- Amiga 3000, Atari Mega

Extragaranti kan även täcknas på beg. dator

FALCON Ring för pris

Reservdelar och tillbehör finns
för försäljning till

COMMODORE, ATARI, PC

MALMÖ

040 - 97 44 00

STOCKHOLM

08 - 750 51 59

Aukt. service **CBM, ATARI, VICTOR**

I.B.A
040 - 16 24 90

AMIGA

Action Replay Mk III+	695:-
512Kb minne med klocka	240:-
1Mb minne med klocka	920:-
1.8 Mb minne med klocka	1350:-
Syncro Express Mk III	425:-
Handscanner + Photon Paint	1495:-
SupraDrive 500XP	
120Mb HD / 2 MB RAM	6895:-

PC

NYHET!! Action Replay	895:-
Handscanner, 256 gråskalor	2450:-

Commodore C-64 / 128

Action Replay Mk VI Pro	395:-
-------------------------	-------

Alla priser inkl 25% moms. Frakt tillkommer.

Personlig ordermottagning säkrast:

måndag, onsdag och fredag 17.30 - 21.00.

Det går även bra att faxa in en beställning på
ovanstående nr dygnet runt.

Torsten

© WAN 0092

NÄR VANDRAR TORSTEN UTAN VARE SIG MENING ELLER MÅL, DA HAN NUMERA INTE ÄGER ETT HUVUD KAN HAN INTE ENS GRÄDIT NÄSÄN PEKAR.

NOBODY LOVES YOU WHEN YOU'RE DOWN AND OUT!

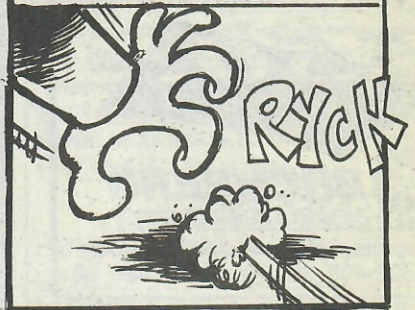
SAMTIDIGT LÄNGRE BORT LURAR ETT PAR MYSTISKA FIGURER...

PASS PÅ! HÄR KOMMER HAN!

VAD? EN ILLERSMÖRGÅS MED MAJONÄS! MIN FAVORIT!

OBS, SNÖRE SOM TORSTEN INTE SER!

MEN DA TORSTEN BÖJER SIG MER FÖR ATT TA SMÖRGÅSEN RYCKS DEN PLOTSLIGT BORT...

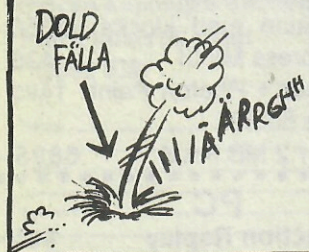


HALLÅ! STOPP!

NÄR HAN SEDAN VAKNAR FINNER TORSTEN ATT HAN HÄNGER FASTKEDJAD ÖVER EN GIGANTISK OCH OLYCKSBÄDANDE MIXER!

EFTER SERÖNDER AV PERISAM VÄNTAN LÖSGÖR SIG SEN ETT STOK FÄSUTUR REUMÖRKA SKUGGOM...

VI MÖTS TILL SLUT, "TORSTEN" HE HE HI HÖÖ...



ALLT SVARTNAR FÖR TORSTENS ÖGON...



ATT BLI FÖRSÄTTAD...

Varför slita hårtestar

och annat.??



När Du kan prenumerera?

175:-/10 nr!

inkl. 1 st PD-diskett

(Om du har en PC, Mac, Atari ST eller Amiga)

FÖRDELAR:

- ✓ Tidningen i brevlådan veckan innan den finns butikerna
- ✓ Billigare! Du tjänar 14:- jämfört med lösnummerpris!
- ✓ Du missar inget nummer



Gör slag i saken nu, fyll i och skicka in denna kupong. Portot är redan betalt!



Ja, jag vill börja att prenumerera på SHN 10 nummer för 175:- Jag vill ha en PD-diskett för Atari ST Amiga Macintosh PC 3.5" PC 5.25"

Här är mina uppgifter:

Namn: _____

Adress _____

Pnr/Ort: _____

Tel: _____ Född år _____ (Endast årtal)

Dator: _____ Ange märke

Prenumerant tidigare? Ja Nej

Målsmans underskrift om jag är under 16 år.

SVENSKA
HEM-
DATOR
Nytt

Frankeras ej
Mottagaren
betalar portot

Selda Media

Svarspost

Kundnummer 410 130 000

448 23 Floda

MEGA DRIVE



100!



NYHET!

**Ayrton Sennas
Super Monaco
GP II**
Ca. pris 495:-



NYHET!

Tazmania
Ca. pris 449:-



NYHET!

Batman
Ca. pris 495:-



NYHET!

**European Club
Soccer**
Ca. pris 495:-



NYHET!

Kid Chameleon
Ca. pris 495:-

**Nu finns mer än 100 st
16-bitsspel till Mega
Drive. Inget annat TV-
spel har fler!
Dessutom: Mega Drive
är marknadsens
snabbaste 16-bitsspel!**



**PS! Med en converter
kan du dessutom spela
hundratals 8-bitsspel på
Mega'n.**

SEGA

HÄR BÖRJAR ÄVENTYRET!

Senaste SEGA-nytt hör du på telefon
020-74 40 41. Kostar bara som ett lokalsamtal!

SEGA marknadsförs av BRIO® PLAYMIX,
283 00 Osby.