

SVENSKA
HEM-



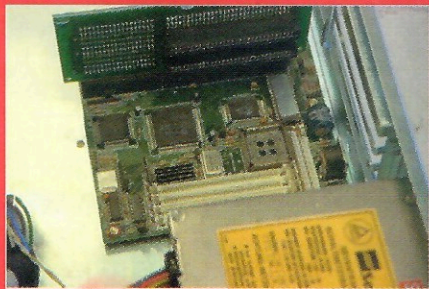
DATOR

Nytt

Nr: 12-1993. Pris: 22:90 inkl. moms

Derek intervjuar
Al Humrich.
Ämne:
Virtuell Verklighet.
Sidan 14

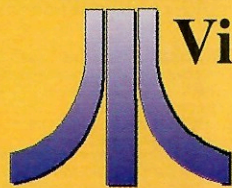
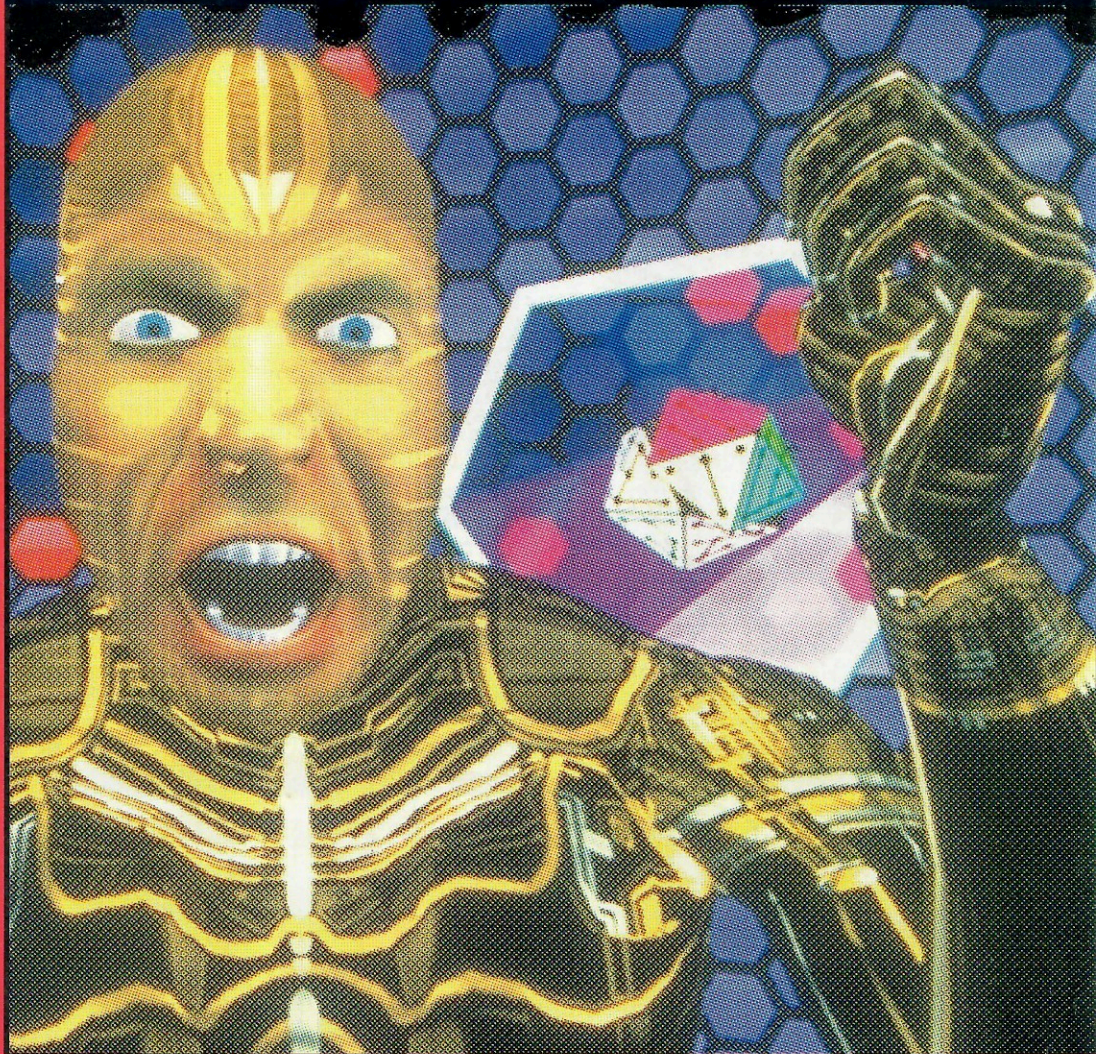
Sätt ihop din
dator själv!



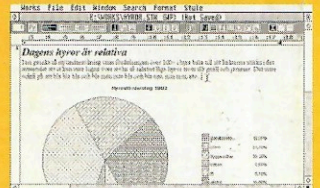
Seriestart i
detta nummer

Johan & Derek
testar spelen:

Beneath a Steel Sky, Zool,
Haunting, Combat Air
Patrol, Wiz'n Liz, Micro-
cosm, Dynablaster m.fl.....



Vi testar Works för
Atari....



....och programmen: HiJaak Pro för
Windows samt Photofinish för PC...Sid: 18



Läs om Månadens Diskett för PC, Mac-
intosh, Atari ST & Amiga...Sid: 22, 24, 30, 32

PREDAB 802-12



12

7 388080 202297



Sveriges ledande PD bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa PD programmen.

PD Priser

(per disk)	Amiga:	PC:
1-3 diskar	23:-	25:-
4-10 diskar	20:-	22:-
11-20 diskar	18:-	20:-
21-30 diskar	17:-	19:-
31 diskar & fler	16:-	18:-

DD diskar om inte annat anges
Priserna är per disk, inte per titel
Moms och porto ingår i priserna

COMPTECH

LICENSERAD CLIPART

- CT001 Triassic Dinosaurs
 - CT002 Jurassic Dinosaurs 1
 - CT003 Jurassic Dinosaurs 2
 - CT004 Cretaceous Dinosaurs 1
 - CT005 Cretaceous Dinosaurs 2
- Bilder med mycket hög kvalitet!
Finns för Amiga (IFF) & PC (PCX)

45:- kr/st

Vi har även ca 250 PD/Shareware
clipart diskar med tusentals bilder i färg,
s/v eller EPS. Ring för kostnadsfritt flygblad!

Amiga AGA Nyheter

- SR.801-802 Motorola Invaders- shoot
em'up för AGA, 2MB Chipram, 2 diskar.
- 2700 DJPEG visar & konverterar JPEG
2709&2714 Magic Factory- rymd-
bilder i Tobias Richter- stil. HAM8
- 2759 NY! Mega1200- Frankst demo
- 2761 NY! Dual Crew "Chromatic" musik
- 2776(ABCD) NY! Akira Pics- AGA bilder
- 2797(ABC) NY! Klondike Deluxe AGA
kortspel i 256 färger, minst 3MB RAM
- DD.847 NY! Freaks Body- tejbilder
- DD.848 NY! Panta Rhei AGA demo
- DD.866 NY! Perspex "Hypnosis" demo
- SR.887 NY! Datatypen: BMP, JPEG mfl
- SR.888 NY! Channel Z #1 disktidning!
- SR.889 NY! Channel Z #2 disktidning!
- DD.870 NY! Xanadu "Explicit 2" demo
- DD.871 NY! Sceptic "AGATHa" demo
- DD.872 NY! Disknet "Volcano" demo

CENTRAL LICENCEWARE REGISTER

Licenserade Amiga program. En del av
pengarna går direkt till programmerarna!

- | | |
|--|---|
| CLE01 Total Concepts Dinosaurs
allt om dinosaurier! 2 diskar, 54:- kr | CLU03 Typing Tutor- lär dig maskin-
skrivning snabbt & smärtfritt! 42:- |
| CLE03 Total Concepts Solar System
allt om Solsystemet. 3 diskar, 65:- kr | CLU04 Alphagraph- ritar alla möjliga
diagram (stapel- tart- osv) 42:- |
| CLE05 A-Chord- lär dig spela gitarr
på ett enkelt sätt! En diskett, 42:- kr | CLU10 Power Accounts- 1 disk, 42:- |
| CLE09 Words & Ladders- rättstav-
nings spel på engelska. 1 disk, 42:- kr | CLU11 Calc V1.3- kalkyl program, 42:- |
| CLE10 Basically Amiga- nybörjar
hjälp för Amiga ägare! 3 diskar, 65 kr | CLU13 Datas registerprogram, 42:- |
| CLE13 Home Brew- lär dig göra ditt
eget vin! En diskett, 42:- kr | CLU21 Invoice Master- Fakturerings
program för Amiga! En disk, 42:- kr. |
| CLE14 Total Concepts Ecology- allt
man behöver veta om miljö. 3 d. 65:- kr | CLU22 Hard Drive Menu- 1 disk, 42:- kr |
| CLE15 FAST FRET- gitarrlektioner för
nybörjare, en disk, 42:- kr | CLU33 AMOS Intuition- skapa AMOS
program med DOS2.0- look! 1 disk, 42:- |
| CLE22 Chess Teacher- ett lätt & trev-
ligt sätt att lära sig spela schack, 42:- | CLU34 Image Doctor- bildbehandling,
En disk, 42:- kr |
| CLE24 Speed Reading- lär dig att
maskinskriva, 2 diskar, 54:- kr | CLG09 Motor Duel- tredimensionellt
bilspel! En disk, 42:- kr |
| CLE25 Chord Coach- lär dig spela
piano! En mycket bra disk, 42:- kr | CLG17 Imbrum Day of Reckoning-
förstklassigt äventyrs spel! 1d., 42:- kr. |
| CLE29 Prehistoric Fun Pack- fyra st.
dinosaurie- spel för barn, 1 d, 42:- kr | CLG19 Stellar Escape- superb shoot
em up på tre diskar, 65:- kr |
| CLE31 Understanding Amos- lär dig
programmeta i AMOS. Två diskar,
själva AMOS behövs, 54:- kr. | CLG26 Monster Island spel i D&D stil,
Beröende framkallandet, 1 disk, 42:- |
| CLE42 Composition- lär grunderna i
fotografiering. En disk, 42:- kr. | CLG27 Shymer- detektivspel för barn!
En disk, 42:- kr |
| CLE46 Basic Human Anatomy- lär
allt om människokroppen! En disk, 42:- | CLG29 Billy The Ball- 3D plattformspel
med 100 levels! En disk, 42:- kr |
| CLE51 NY! Paint Paste & Draw- ett
suveränt ritprogram för yngre barn, 42:- | CLG35 OGI- rädda grottmänniskas tjej!
Underbart plattformspel, En disk, 42:- |
- FLERA ANDRA CLR DISKAR FINNS. RING FÖR INFO/FLYGBLAD!

En disk.....42 kr
2 disk set.....54 kr
3 disk set.....65 kr

CD skivor för CDTV/CD

- CDDP 1 Fish 1-660, få ex kvar! (M/T) 325:-
 - CDDP 2 Flera Fish, Scope serie mm (M/T) 325:-
 - CDDP 3 Fish 761-890, AGA prg mm(M) 325:-
 - Demo Collection 1000 demos! Ej CD32. 325:-
 - Demo Collection 2 Demos, ca 100 spel mm 325:-
 - Aminet CD prog.verktyg, källkoder mm (M/T) 325:-
 - Weird Science multimedia toolkit för Amiga/PC 335:-
 - Alistair In Outer Space lär barn engelska 335:-
 - 100 Games- 100 spel! 50 av dem kräver mus 335:-
 - 17Bit Collection Dubbel CD, 1700 PD diskar! (D) 565:-
 - Giga PD 900 fonter, Kickstart serie 1-550 (D) 635:-
 - Pandora CD demover av insight-Technology mm. 75:-
 - Robocod CD32- top plattformspel 365:-
 - Pinball Fantasies CD32 det bästa flipperspelet! 385:-
 - D/Generation CD32- 3D strategi / action. 310:-
- Alla priser inkl. moms & porto! Endast 17:- kr
tillkommer i postförskott vid telefonbeställning.
Beteckningar: (M)- mus krävs (kan kopplas direkt till CD32)
(T)- tangentbord krävs, (D) diskettstation krävs.
Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisändring.

Allister Brimble "Sounds Digital"

Musik CD skiva med Amiga hits som Assassin
och Project X. Sequenced på Amiga med MusicX
med professionell kvalitet, direktinspelad till DAT. 139:-

Kommersiella spel

- | | |
|---------------------------------------|-----------|
| AMIGA: | PRISBOMB! |
| SUPERFROG Hit plattformspel | 290:- |
| ASSASSIN Amiga Action! | 280:- |
| PROJECT X Det bästa shoot'em up! | 160:- |
| ALIEN BREED Special Edition! | 145:- |
| BODY BLOWS Beat'em up! | 290:- |
| OVERDRIVE Bilrace! | 280:- |
| QWAK Kul plattformspel! | 160:- |
| F17 Challenge Formel 1! | 160:- |
| ALIEN BREED 2 Ännu bättre än ettan! | 290:- |
| ALIEN BREED 2 AGA Version för A1200 | 325:- |
| BODY BLOWS GALACTIC ny beat'em up! | 290:- |
| BODY BLOWS GAL. AGA för Amiga 1200 | 325:- |
| CARDIAXX Lägrpris shoot'em up! | 135:- |
| PC | |
| ALIEN BREED PC version av hitspelet | 335:- |
| BODY BLOWS Beat'em up! PC version | 335:- |
| SILVERBALL Bättre än Pinball Dreams!? | 335:- |

UGA NYHET! KOMMERSIELLA LÅGPRISPROGRAM

- För PC:**
- Passage Way- proffsigt menyprogram...160:-
 - Passage Way Data- bakgrundsbilder
till Passage Way Data- programmet.....160:-
 - Address Master- adressregister för
Windows.....160:-
 - Addressbase- adressdatabas för DOS.....160:-
 - Mired- kraftfull texteditor, enkel att
använda, för DOS eller Windows.....160:-
 - Softstart- fil manager, bättre än Fil-
hanterare i Windows, enklare än DOS.....160:-

PD/SW FÖR AMIGA

- SR.165 TextPlus 3.0 bra texteditor
- SR.186 SID 2.0- fil-arkiverings program
- SR.234 Lha, zip, Arp- arkiveringsprg
- SR.364 PC->Amiga filöverföring
- SR.613 PC Emulator, VGA grafik
- SR.615 XFH Stackar- fördubblar din
hårddisk. Kompletterad installation.
- SR.616 Amiga HD Caches
- SR.620 SmartPlay- moduluppställare
- SR.626 Magic Wb- försnyggar Wb
- SR.820 Re-Org 2.3- disktidning
- 17-2589 OctaMED 2.0 musikprogram
- 2476 BombJacky- bra plattformspel
- 2494AB 18th Hole- golfspel, 2 diskar
- 2507 EasyCalc- bra kalkylprogram
- 2522 Troni- Computer Aided Design
- 2553 Boot X ver 5.23- senaste antivir.
- 2588 Wobble Mania- snyggt plattformsp.
- 2589 OctaMED Pro 2.0- musikprogram
som ger åtta ljudkanaler
- 2612 FakeMem- förbättra kompatibilitet
- 2613 Shadow Sample Maker- gör
samplingar utan sampler!
- 2619 First Alert- antiviruss program
- 2629 Fast Intro Maker (DOS 2.0/3.0)
- 2637 Skidmarks- 3D bilspel, bra!
- 2638 V/Morph 2.30- s/v morphing
- 2641 Starview- astronomi program
- 2647-2649 CG Fonter, vol. 5, 6, 7
- 2678 Copiers Unlimited- kopieringsprg
- 2703 Reversi 2- brädspelet, ny version
- 2706 ViewTek- visar IFF & GIF bilder
- 2708 Super Pong- för två spelare
- 2719 Mandel Plot- fraktal generator
- 2727 Tele- Titler 2 videotitling
- 2734-2736 Icons + nya snygga ikoner
- 2745 EdWord Pro 4.0- texteditor
- 2754ABCD Last Stand On- den bästa
animeringen hittills! 4 diskar, 3MB RAM.
- 2755 Easy Calc + kalkylprg, DOS 2 & 3
- 2763 Parnet Illustrated Instructions
- 2765 Escape from Mt. Doom- rollspel
- 2770 Fatal Mission2- bra shoot'em up!

- SR.808 SuperSound II - ett mycket bra
samplingprogram!
 - SR.806 ProPage Templates- etiketter mm
 - SR.806 ProPage Genies- ARexx Genies
 - SR.809 FTX Accounts- hembudgetprg
 - SR.810 Devpac source codes
 - SR.811-812 Hardware Projects
 - SR.813 Mr Backup 5.02A- backup prg
 - SR.816 HamLab Pro ver. 2.08- bildkonv.
 - SR.817 FreePaint rev. 37- ritprogram
 - SR.821 Land Bullder 3.2- som Vista!
 - SR.822 Amiga Intuition Benchmarks
 - SR.824 Deathbringer In Space- spel
 - SR.830 ARestore- rädda raderade filer
 - SR.890 NYHET! Quadra Composer 2.0-
musikprogram. Mycket bra! (DOS 2.0/3.0)
- NYTILLKOMNA DISKAR:**
- 2780 Zyrad - labyrint spel, shareware
 - 2781 Babylon 5 Slideshow- S-F bilder
 - 2782 Welcome To The Machine- anim.
 - 2783 Amibase Pro 2 ver 1.8- databas
 - 2784 Octatutor- lär dig använda Octamed
 - 2786 Rush - PD motsvarighet av Dir Opus
 - 2788 Ambrush 1.03A- tvingar äldre program
till att använda lopaz font.
 - 2789 Astro 22 v3.5- astrologi prg, ny version
 - 2790 Mental Image Games Volume 1- bra!
 - 2791 Mental Image Games Volume 2- bra!
 - 2792 M.U.G Bass Samples
 - 2793-2794 M.U.G Drumkit Samples 1 & 2
 - 2795 (AB) Read & Learn
 - 2796 Junior Maths- utbildningsprogram
 - 2799 (ABCD) Heading Home anim, 4MB
 - 2800 Klaws The Cat Game- mycket bra!
 - 2801 GNU Chess - schack för DOS 2.0/3.0
 - 2802 Photography Tutor- lär fotografiering
 - 2803 Beetle Game
 - 2804 Christmas Clipart
 - 2805-2806 FunGus Texture Maps
 - 2807-2809 FunGus 3D Imagine Objects
- ProTracker 3.1** licenserad version 35:- kr
AM/FM disktidning om musik och för
musiker, nr 16 finns nu.....30:- kr
AM/FM samplingsdisk finns till varje
nr av AM/FM som tillval. Hög kvalitet! 30:- kr

PD/SW FÖR PC

- SPEL**
- PS.01-02 Armada - skeppstrid på 2 diskar
 - PS.05 Commander Keen - Invasion of...
 - PS.06-07 Keen "Goodbye Galaxy"
 - PS.08 Keen- Aliens Ate My Babysitter
 - PS.11 Crystal Caves - action!
 - PS.12 Dark Ages - fran Apogee
 - PS.13 Dot 2 Dot - spel för barn
 - PS.14-16 Kung Fu Luise- beat'em up.
 - PS.17 Secret Agent- nytt från Apogee, bra!
 - PS.18 Wolfenstein 3D - skaffa det nu!
 - PS.20 Spear Of Destiny - det med superbtl!
 - PS.25 Jump Jet- flyg din Jet och skjut.
 - PS.26 Hoorary for Henrietta- spel för barn
 - PS.29 Piball Dreams flipperspel, demoverion
 - PS.30 Stellar Defense- arcade action
 - PS.31 Baron Baldric- plattformspel
 - PS.32 Llamatron - Amiga action- klassiker
 - PS.33 Kiloblaster- shoot'em up
 - PS.34 Snooker - biljard
 - PS.35 Ford Simulatorul 1! - bilspel
 - PS.36 Powerchess- schack
 - PS.42 Defender of Boston 1921- rollspel
 - PS.43 Kens Labyrinth 3D- virtual reality!
 - superb grafik! En HD disk, pris 30:- kr
 - PS.44 Solar Winds- action! 286 färger
 - PS.45 Overkill- det bästa PC- shoot'em up!
 - PS.46 Rescue Rover! - provar din IQ
- NYTT**
- PN.01 NeoPaint II- mycket kraftfull ritprogram
 - Stödjer Hercules/EGA/VGA/SVGA
 - PN.02 Gorins Organizer - kalender, miniräknare
och notepad i ett.
 - PN.03 Antivirus program- de senaste
 - PN.04 Flexibak Plus- backup program
 - PN.05 Titus DOS - Windows för fattiga! En
Windowsvariant som funkar på 286:a!
 - PN.08 As-Easy-As- som Lotus 1-2-3
 - PN.09-13 DanCAD 3D - CAD på 5 diskar.
 - PN.18-20 PC-File 5.01 registerprogram, 3 diskar
 - PN.26-27 EnVision- ett nytt DTP prg, mycket bra!
 - PN.28-29 GFA Rembrandt - bra ritprogram
 - PN.31 Graphics Workshop - konvertera grafik
- PN.32 PC Draft CAD- Hercules -SVGA graf.
 - PN.34 A86/D86 - Assembler/Debugger
 - PN.35-36 Image Alchemy - grafisk konverter
 - PN.37-38 Typesetter PC- WYSIWYG DTP
 - PN.41 ARJ 2.3 - arkiveringsprogram
 - PN.42 PKZip System 2.04 - arkivering
 - PN.43-46 Night Sky - astronomi program
 - PN.58 Texear- gör .exe filer från ASCII
 - PN.59 Easy Dial - kommunikationsprogram
 - PN.62-63 Neopaint rev. två diskar
 - PN.71 Easy Link- kommunikations program
 - PN.72 QBase- designa din egen databas
 - PN.74-76 PC-Calc- kalkylprogram, 3 diskar
 - PN.79 Assets Manager- privat ekonomi
 - PN.80 PC-BillMaster- checkbok
 - PN.85 Turbo Paint v1.5- ritprogram, ny ver!
 - PN.86 pEDIT Plus- text editor
 - PN.87 NeoShow- slideshow maker
 - PN.88 Draft Chems- CAD program
 - PN.89 PC Learn- bra för nybörjare
 - PN.92 World v2.9- lär om länder & städer
 - PN.93 Whacker Tracker- musikprogram som
ProTracker på Amiga. Kräver ljudkort.
 - PN.94 Dual Module Player- spelar musikfiler
- WINDOWS**
- PW.01 Alimac 3.0- kalender
 - PW.02 CAD Vantage - CAD för Windows 3.1
 - PW.04 Data Server 2.0 - adress databas
 - PW.05 Graphic Workshop for Windows-
hantering & konvertering av grafik
 - PW.10 Microlink - komm program
 - PW.12 Painless Accounting- kalkylprogram
 - PW.13 PaintShop Pro- visa/konvertera bilder
 - PW.14 Screen Savers for Windows- 11 st!
 - PW.15 TrueType Fonts Installer- visar fonter
 - PW.16 Unicom 3.0- m. bra komm program
 - PW.17-18 Windfields- databas, 2 diskar
 - PW.19 XVT Draw- objekt- orienterat ritprg.
 - PW.20 ZGraph 2.6- ritare/visa olika grafer.
 - PW.21-22 1100 Icons - ikoner för Windows
 - PW.23 More Control- förbättrar Windows
 - PW.24 Mac Blaster- skjut på Macar!
 - PW.25-26 Castle of The Winds- äventyrsspel
 - PW.28 WINZIP- Windows- skal för ark. prg.
 - PW.29 Vegas- Poker, Black Jack mfl. spel
 - PW.30 Chessmate- schack för Windows
 - PW.31 Canfield- spel i Solitaire- typ

SVENSKA
HEM-



DATOR

Nytt

Ur innehållet, nr 12-1993

FASTA SEKTIONER:

5 BREVET

Läsarnas klätterplank med tips, insändare och annat

14 INTERVJUN

Derek intervjuar Al Humrich. Ämne: Virtuellt Verklighet

18 PC

Vi testar HiJaak Pro för Windows och Photofinish 2.0. Vad hände på prtyt: Assembly 93?. Gör din egen diskettidning. Presentation av Månadens Diskett: PC.312.

24 ATARI

Årskrönika. Vi testar Atari Works och presenterar Månadens Diskett: ST.312. GFA-spalten och STOS-sidan finns med som vanligt.

28 MACINTOSH

Vi testar ProScan Color, en färgscanner med 600 DPI upplösning och presenterar Månadens Diskett: Mac.312

31 AMIGA

Vi presenterar Månadens Diskett: AM.312

32 ARKADREVN

Spelrecensioner: Beneath a Steel Sky, Zool, Haunting, Combat Air Patrol, Wiz'n Liz, PinballDreams, Microcosm, Dynablaster, Cannon Fodder.

42. RADANNONSER

Gör klipp under rubrikerna: Säljes, Bytes, PD, Brevvänner, BBS:er mm

42 TORSTEN

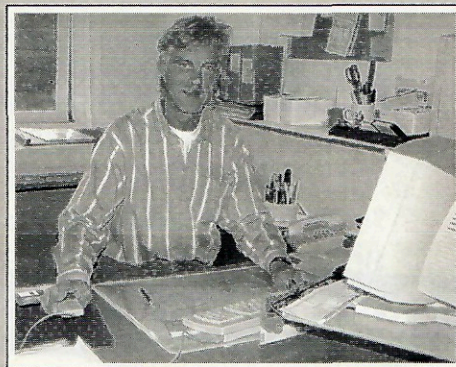
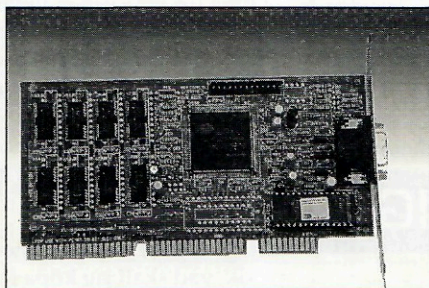
Shn:s originalserie av Johan Wanloo.

TÄVLINGAR:

Leta fel i Johans teckning, sid:29. Vinn Dynablasterprylar, sid: 39

BYGG DINEGEN PC!

På sidorna 8-9 hittar du den första artikeln i en serie om hur man själv kan skriva ihop sin PC. En sådan maskin blir kanske inte så hemskt mycket billigare men man får en mycket god kunskap om hur en dator ser ut under skalet och hur den fungerar. Missa inte detta och de följande avsnitten!



Det blev en tidning i alla fall!!

Ett par veckor före detta nummers pressläggning drabbar oss beskedet om Predabs akuta penningabrist. Predab är det företag som distribuerar ut ett stort antal tidningar till affärer runt om i Sverige. Varje månad skall man sedan redovisa de sålda exemplaren och betala ut ersättning för dessa till de olika förlagen, pengar som gör det möjligt att hålla en tidning såsom SHN vid liv.

I dag står Predab inför konkurshot, man har ställt in betalningarna och ingen vet egentligen vad som kommer att hända från dag till dag. Inga pengar från Predab = inga tidningar till affärerna. För att rädda sin ekonomi har alltså Predab, helt avtalsvidrigt, helt sonika konfiskerat pengar motsvarande två månaders redovisning. Dessutom, fortfarande mot gällande avtal, aviserar man en höjning av alla avgifter med hela 25% med start 1/1-94. Detta är bistra tider skall jag säga!

Som alltid när det gäller höjda avgifter så måste ju någon betala och i detta fall blir det alla de som köper lösnummer ute i affärerna.. Från och med nästa nummer kommer SHN att kosta 24:90! Du som ännu inte prenumererar på SHN varför betala mer än nödvändigt? Vårt prenumerationspris kommer att ligga kvar med 17:50/tidning = 210:- för 12 nummer. Du tjänar nästan 90:- på att prenumerera, vi får pengarna direkt till oss vilket ger oss bättre förutsättningar att kunna göra en ännu bättre SHN.

Gör som tusentals andra redan gjort- skicka in talongen på sidan 41 redan idag!

På återseende....



Postadress: Box 152 448 23 Floda Telefon: 0302-354 50. Telefax: 0302-347 49.

Ansvarig utgivare, Chefredaktör:

Ulf Selstam

Assistent Editor:

Derek dela Fuente

Redaktör, Atari:

Lars Johansson

Redaktör, PC:

Erik Stridell

Redaktör, Amiga

Jesper Ekberg

Tecknare: Johan Wanloo

Tryck: Wezåta, Göteborg

Sättning & layout: Datalagan, Floda

Distribution: PREDAB

Annonsör: Ulf Selstam, Jan Sundström

Tel: 0302-355 50.

Telefax: 0302-347 49

Prenumerationer: Löpande, 12 nummer framåt 210:- 12 nr inkl diskett: 510:- Endast diskett 10 st: 250:-

Betala via postgiro nr: 470 50 43-0. Ange betalningsmottagare: Selda Media och glöm ej att ange namn, adress, tel och datorformat tydligt. Det tar minst tre veckor att registrera ny prenumerant.

Äldre nummer Kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn. Max 3 tidn. I försändelse. Se talong inuti tidningen. Inbetalning till postgiro nr: 470 50 43-0.

Telefontider: Tisdagar & Torsdagar kl: 09.00 - 12.00.

Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresserat svarskvart med porto. Manus till tidningen skall vara maskinskrivet och till eventuella listningar måste en diskett samt printad utskrift medfölja. För eventuell beskattning av vinster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden. Eftertryck av text- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media förbjuds. Selda Media ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskvart medföljer.

ISSN 0288-3115 © Selda Media

ANNONSÖRER I DETTA NR:

AdAstra	33, 48
C.B.I	10-13
Chara Data	7
C-Tec	43
Datalagret	43
DISK 1	45
FAD-invest	5
FBE Techtrade	43
Iftech	44
J M E Enterprise	42
Lagans Datorservice	5
Ljudman	43
Mr Data	42
Novacom	4
Paradise Trading	7
Roka Trading	31
Softler	2
SunTech	31
TIC TEC	45
VeraElektronik	43

US Robotics

The Intelligent Choice in Data Communications

Sportster V.32bis Fax

- V.32bis 14.400
- Sänd/mottag fax
- WinFax Lite till PC
- GPFax till Amiga
- st/f till Macintosh

3.196:-

3.995 inkl moms

Courier V.32 terbo

- V.32terbo 19.200
- ASL 21.600 bps
- Inbyggd faxswitch
- WinFax Lite till PC
- GPFax till Amiga
- st/f till Macintosh

6.392:-

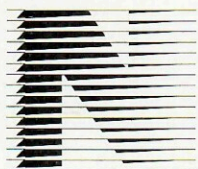
7.990 inkl moms

SNES / SEGA / AMIGA

GPFax	(AMIGA)	990:-
StarWing	(SNES)	479:-
Jurassic Park	(SEGA)	439:-

Priserna är exklusive moms

Ring och beställ vår fullmatade katalog
SPEL OCH TILLBEHÖR TILL ALLA KONSOLLER!



NOVACOM

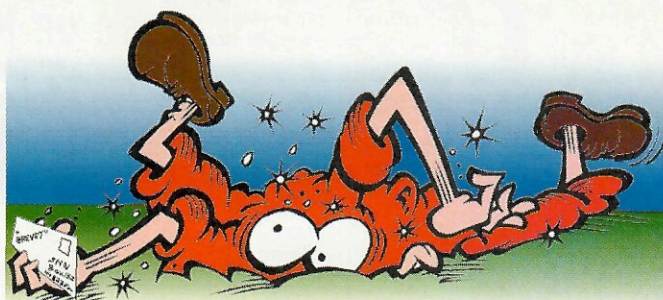
042 - 20 33 33

NovaCom

Box 22296

250 25 HELSINGBORG

"BREVET"



Tjaba! För en tid sedan köpte jag STE och dåvarande Atari Corp. lovade att datorns tekniska kommer att stödjas väldigt mycket. Men det verkade inte bli så mer än några Demos och musikprogram.

Jag var kanske knäpp när jag köpte STE:n direkt när den kom ut, nu ångrar jag köpet och håller på att köpa en ny, förmodligen en 486 PC.

Först var jag väldigt intresserad av Falcon 030 och när jag ringde till AdAstra i somras sa de att Falcon kommer att stödjas av programtillverkarna. Inga program har kommit ännu så nu ville jag fråga några saker innan jag köper min PC:

1. Jag har redan köpt program, VGA Paint. Går det och andra VGA-program att köras med SVGA?

2. Fungerar EGA-program på SVGA?

3. Jag sysslar mycket med musik, vad skall jag köpa för ljudkort? Duger SoundBlaster 16 ASP?

4. Jag har redan program som stöds av SB 2.0 och PRO, kan man köra dem på 16 ASP?

5. Vad är ISA, VL, EISA och PCI?

6. Om jag köper en PC, vilken som helst, kan man använda en SB eller ett annat kort i datorn (finns det någon skillnad mellan kortplatserna i olika datormärken?)

7. Om jag köper en dator med 4Mb, går det att köra vilket program som helst som kräver 4Mb, Tar inte DOS en

hel del minne?

En som vill vara anonym

Svar: Hej och tack för brev! Tråkigt att höra att Atari tappat en anhängare. Du skall veta att det tar ett bra tag

innan en dator som

Falcon får full programsupport. Just nu

finns det, trots allt, en

hel del mycket bra program för Falcon

även om de flesta ännu

inte letat sig hit till Svedala.

Nu till dina frågor: 1: Visst kan du använda dina gamla

VGA-program på en dator med SVGA-grafik. Det är värre att försöka köra ett program som kräver SVGA på en VGA-bestyckad dator.

2: Se 1.

3: SoundBlaster 16 ASP är ett mycket bra val men jag kan även rekommendera Gravis UltraSound som kostar ca 1800:-. Med detta kort får du förmodligen mest valuta för pengarna i dag.

4: Ja!

5: ISA är en standard för datorns expansionsbuss, i detta fall 8 till 16 bitars. VL är Vesas definition av EISA. EISA är standard för 32-bitars expansionbuss och PCI är en ny standard för portabla datorer.

6 Det är ingen skillnad mellan de olika datorernas kortplatser. Dessa är standardiserade men antalet och placering kan variera från dator till dator. En bra dator bör ha gott om platser att man skall kunna bygga ut datorn efter behov och kassa.

7: Vissa program utnyttjar minnet till bristningsgränsen. När det gäller 4Mb så menas det minne som ligger ovanför det

Skriv till alla
läsares "jag-tycker..."-
sidor.

Adressen är: SHN,

Box 152, 448 23

Floda.

640K stora konventionella minnet. Om en programtillverkare anger minimum 4 Mb bör detta även räcka. Däremot kan det konventionella minnet i-bland vara för dåligt och inte räcka till för ett program som kanske kräver 590K då DOS och annat lägger beslag på värdefulla K och kanske bara ger 570 användbara K. Här gäller då att "optimera" minnet, dvs. ta bort allt som inte absolut behövs, utnyttja det s.k. h"höga minnet" för att där placera i musocg tangentbordsrutiner etc.

Lycka till i fortsättningen men spara din Atari, den har inte gjort sitt ännu! /Red

Torsten-Fan!

Hejsan! Här har jag ett par små frågor och synpunkter samt tips. Svenska HemDator Nytt är en suverän tidning fast det kunde vara mer PC-material. Jag har läst många andra tidningar men jag kom snabbt på att er tidning var den roligaste. Några frågor:

1. Varför recenserar inte Johan Wanloo några spel nu för tiden?

2. När kom serien Torsten med i SHN? Jag har hittat honom i ett nummer från 1990 men han kanske var med tidigare?

3. Har det kommit ut någon samling med Torsten?

Hur tar man alfabetet i Keen6? Jag vet att det finns i Bloogfoods Inc men jag vet inte hur man tar det.

Till sist har jag några tips för Keen6:

A. När man är i Fribbilius Xax, gå till Bean-and Bacon megarocket. Där går du så långt till höger du kan och använder hoppstylan för att komma upp i väggen. Där kan du gå så långt ut som möjligt till vänster opå hyllan och använda hoppstylan till vänster. Sedan kan du gå tillbaka till hyllan och gå till höger. Om du har gjort rätt hamnar du långt nedanför raketten. Sedan är det bara att gå till höger och

ner igen...

B. När du har åkt med raketten till rymdstationen, klara någon av de två banorna som är före den konli knande saken och gå igenom den. Om du har gjort rätt kommer du att se en satellit efter ett tag. Den kommer att plocka upp dig och flytta dig till en gömd bana.

Henrik Brunzell

Svar: Hej och tack för brevet!
1: Wanloo är, sedan en tid tillbaks, i full fart med att recensera spel, har du inte sett detta i de senaste numren?

2: Serien Torsten har funnits med sedan 1986. Världens äldsta dator-tidningsserie?

3: Någon samling har ännu inte kommit ut men är på gång, troligen redan nästa år. De flesta numren finns dock fortfarande att köpa för alla Torsten-Fans, använd talongen på sidan 40.

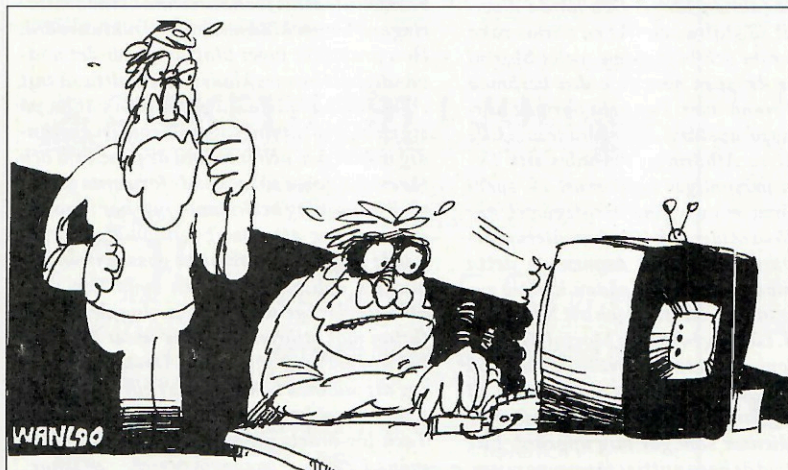
4. Vi vet inte men hoppas på att andra läsare som vet hör av sig snabbt...! (Brukar alltid fungera...!)

/Red.

Följ med i utvecklingen!

Först, innan jag framför vad jag vill ha sagt, skall jag nämna att jag har varit en av de (få?) som har läst er tidning från starten för ett antal år sedan, den tiden då tidning hette "hacking" på slutet och hade något speciellt! Kanske är jag nostalgisk, men visst tycker jag att det var en bättre tidning då... innan ni blev insnövade och kvävda i en dimma av icke-visioner! Ser ni inte utvecklingen? - En ny subkultur skapas! Ni håller på att bli Sveriges snart sämsta och inte bara äldsta hemdator-tidning, och allt kan ju inte bero på lågkonjunkturen! Det spelar ingen roll hur mycket färg ni sätter till, innehållet är fortfarande viktigast, även om

(Forts på nästa sida..)



Torsten, som han sågs i nr 3 1987. Är det någon som vill att vi köra några avsnitt i repris? Hör av er i så fall till redaktionen med ett vykort.

FAD DataSoft

Dataspel till alla datorer
Vi har CD-ROM spel till
PC och Mac

Separat katalog till varje dator

Flygsimulatorer

Rollspel

Nytt

Strategi

Vi har all mjukvara !!!

Nu även hårdvarukatalog

RING

0920 - 132 50

Telefontid 8⁰⁰ - 16⁰⁰



Företag - Administration - Data

FAD DataSoft

Box 500 82

973 22 LULEÅ

MultiMedia



Vi ger dig Sveriges bästa Ljudkortserbjudande!



Lagans

DatorService HB

Lagans DatorService, Box 59, 340 14 Lagan

031 • 380 999 Fax: 0372 • 351 33 BBS: 0372 • 700 14 (781)

För att få vår katalog gratis, ring eller skicka ditt namn, tel.nummer och adress via fax eller i ett ofrankerat kuvert till. Prisvar: Lagans DatorService, 340 14 Lagan.

NAMN/FÖRETAG: _____

ADRESS: _____

TEL/FAX: _____

SHN 12-93

"Brevet" forts. fr. föreg. sid.

det naturligtvis är och kul med färg...

Nåväl, detta är min första och troligtvis sista insändare till er tidning så jag hoppas verkligen att ni tar med den och åtminstone försöker ta del av vad jag vill ha sagt eller om inte, ta in en insändare till om hur man formatterar, varför det är fler färger än fyra i fyrfärg, eller varför inte skita helt i insändarna? Det "runda arkivet" behöver kanske fyllas på??). Okey, nog om det nu!

Varför kan ni inte rikta in er mer seriöst på den s.k. Cyberpunkten och undergröndrörelse som håller på att växa sig starkare mer och mer?? Dit hör bl.a. den riktiga demoverksamheten som ni tydligt nonchalerar och förlöjligar med att upprepa gång efter gång utrymme på att skriva massa skit om allt annat än demos och sedan använda rubriken "Demonytt"! Verkligen seriös och inspirationsberikande läsning! Nu skall inte L. Johansson känna sig alltför tyngd för han skriver faktiskt bra (för demos och inte emot som många andra gör!), men, som sagt, det är om demos och demokultur man vill läsa om, inte massa dasspappers läsning!

Det finns otroligt mycket att skriva om inom demos och demorörelsen så säg inte att det inte finns material! Skriv reportage om demoparties (alla datorer!), personerna bakom, skapandet, osv. osv... Tro nu inte att jag är någon utflippad fan av W. Gibson när jag säger att ni borde skriva mer om cyberpunkten, jag förmedlar bara en del av den utvecklingen som sker och som går att ta del av i subkulturen, bl.a. i "underground" BBS:er, demos, parties, musik och livsstil...

Det ligger förresten en hel del pengar i demos om man är intresserad av att börja seriöst, har tid och ambitionen... Åtminstone intresse finns det gott om! Fler och fler musikvideos använder datoreffekter, och vissa av de videos man kan se på MTV är helt skapade med hjälp av datorer! Många av de hemdatorer som finns på marknaden idag har en del av den potentialen som krävs för att bl.a. skapa snygga datorgenererade musikvideos! En del demos kommer också upp i den standarden utan att man har förberäknat varje bild och spelat in på video! Följ utvecklingen, inte bara tekniskt utan också programmeringsmässigt! Allt lutar mer och mer åt virtuell verklighet - skriv då om det!! Det är okey att glänta lite på dörren till framtiden! Ni har makten att förmedla visioner till många människor vilket skapar en del av vår inspiration!

S.T. Nilsson - MC680xO programmerare

P.S. Efter all tråkig men nödvändig kritik så tycker jag ändå att en eloge skall gå till Derek dela Fuente för hans arbete och alla andra på red. som bl.a. gör seriösa reportage och intressanta intervjuer! Förresten, denna insändare var inte inskickad som ASCII utan på vanligt analogt papper... Så hylla red. om du kan läsa detta för deras jobb med att konvertera det! D.S.

Svar: Puh!! Tur att vi har scanner och OCR-program på redaktionen!! Din analoga text blev snabbt konverterad till pur ASCII. Efter att ha läst ditt brev försvann personalen sedan gråtande in på toaletter, garderober och andra privatvare skrymslen. Efter en stund "kris-ande" i grupp gnisslades det så tänder och armar började kavlas upp - "Han skall få se...!!!!"

Kritik är bra om den, som i ditt fall, är berättigad och konstruktiv. Cyberpunk-

ken har inte undgått oss men ännu har vi inte satsat på att följa denna trend så ingående som vi kanske borde. I detta nummer har vi dock en liten artikel i form av en intervju med anknytning till Virtuell Verklighet (Hoppa till sidan 14!) När det gäller demos så är vi på gång att försöka täcka upp detta ämne betydligt bättre än hittills.

Tack än en gång för ditt brev! /Red

Allmänna frågor

Tjena Tjena!! Jag har en del frågor och åsikter, men först vill jag bara säga: Detta här med färg i tidningen är skitbra och väldigt värt ett par kronor extra.

1. Jag funderar på att köpa ett ljudkort. Vilket rekommenderar ni om det bara ska användas till spel?

2. PD spelen på era månads diskar är oftast rätt värdelösa, det borde finnas bättre.

3. Om ni funderar på att införa något typ detta har jag ett par frågor som ni eller någon läsare kunde hjälpa mig med: I Quest for Glory III borde man kunna få tag på några fler besvärjelser, men var och hur? I KQ4 har jag fastnat på ön där man kommer efter valen. Jag vet att man ska ta bletslet men det finns ju inte där. Hur ska man göra i magiker akademien i Eye of the Beholder III. Har fastnat vid dom däringa elementar-teleportörerna.

4. Sedan det större formatet infördes sitter sidorna fast sämre. Nu har jag tre nummer med lösa mittenuppslag. Inte Bra. 5. Mer Torsten

Tack för en bra tidning!! Pc-ägare

PS. Eventuella PD spel jag skulle vilja ha är strategi spel och hoppa-skjuta-slä spel. DS. PS igen. Som av en ren slump råkade jag lägga ner en diskett för mycket! Vad ska ni nu hitta på med den? (Om ni inte har fattat denna omärkliga vink om att jag vill

Överste Oskar Afhöring-drapa har ordet:*



Nu är jag upprörd! Nu är jag så upprörd att blommorna vissnar! Att detta land är på väg kääprätt ner i en flottig stekpanna av odygd och söndervittraad moral har varit ett faktum länge! Den hårda disciplinens förut så stolta och likt en värjas raka rygg är nu krum och böjd. Men spelet Mortal Kombat var droppen som fick den berömda bågaren att rinna över. Det hela började härömdan då jag på avstånd observerade min lille brorsom - Urro Afhöring - spelades sitt TV-spel. Jag har personligen inget emot TV-spel i sak. Det finns många fina strategispel där gamla gloriösa stider och krig kan återupplevas. Men bara den blotta åsynen av detta Mortal Kombat gav mig en sådan kraftig sur uppstötning att jag var tvungen att lägga mig ner en stund. Låt mig beskriva Mortal Kombat för alla er som inte sett det. Det hela går ut på att man med sparkar och slag skall ta kål på sina motståndare i en turnering. Det är inte dessa ingredienser som gör mig upprörd. Lite kamp och strid är bara nyttigt för en ung gosse,

har jag alltid sagt. Men var det nödvändigt att inkludera en knappt klädd kvinna som spelfigur. Kan ni förstå den vrede som kokade opp inom mig då jag fick se min lille brorsom utsättas för halv nakna kvinnoskildringar. Hennes klädsmak är ju fruktansvärd. Hon praktiskt taget blottar sig. Er det nödvändigt att hennes kläder måste sitta så tajt. Om hon nu måste slåss kan hon väl ha på sig en bylsig träningsoverall som en anständig människa, och inte låta de femenina och för en ung gosse så lockande formerna sticka ut. Fö anser jag att kvinnor inte har i sportsammanhang att göra överhuvudtaget. Jag kände mig nödgad att slita gossen ifrån apparaten och excorera den synd han nyss hade upplevt genom kraftiga slag med handflatan mot stjärten. Nej, jag anser att Mortal Kombat bör förbjudas. Dessutom anser jag att männen bakom spelet bör sänkas ner i havet med kvarnstenar runt sina halsar. Tack för ordet, jag kommer tillbaka nästa månad. Oskar

* Fotnot: Oskar Afhöring-Drapa är pensionerad överste och en god vän av ordning, moral, disciplin och gammaldags värderingar.

ha en massa PD-spel så berättar jag det för er nu)

Svar: Tack för ditt digitala brev, spara gärna i ASCII nästa gång så slipper vi att konvertera hit och dit...

1. När det gäller ljudkort vill jag, även till dig, rekommendera Gravis UltraSound, se förra brevet!.

PD-materialet på våra månadsdisketter håller numera en rätt hög nivå även om man jämför med våra engelska kollegors. Jag kan dock lova dig ännu bättre innehåll under 1994, vi har bunkrat upp med över 3 Gigabyte PD!!

När det gäller dina problem hoppas jag att några kunniga läsare hör av sig så skall jag be att få återkomma...

Så var det nu detta med disketter. Att ha två stycken som vi nu har tack vare dig innebär att vi nu t.ex. kan ha dem som bokstöd. Eller varför inte låta Johan försöka bygga ett litet korthus? Vi skall fundera ut vad vi skall göra med dem, vi tackar för dem hur som helst!

/Red.

Om specialtecken i ASCII

Hej SHN! Först och främst vill jag tacka för en bra och, på senare tid, färggladare tidning. Jag, som inbiten PC-user, har två kanske ganska enkla men ack (för mig) så viktiga frågor som med bra svar kan få slut på månader av sömlösa nätter (mindre överdrift)

1. Som van skribent med viss typografisk känsla undrar jag hur man kan få fram diverse specialtecken som "Åkta" situationstecken i stället för "dessa". Vad innebär det kryptiska "Alt + 0148"?

2. Så har jag fått nys om programmet Mac-in-DOS som tydligt skall göra det möjligt att läsa Mac-disketter på min kära Person-Dator. Är detta program att rekommendera eller finns det något bättre/billigare?

Hälsningar, Per Norlin. PS Hälsa Attle.

Svar: 1: Det här med ovanliga tecken är inte så lurigt som man först kan tro. Genom att hålla nere ALT-tangenten samtidigt som man, på den numeriska tangentbordsdelen, skriver in ett nummer kan man få fram vilket ASCII-tecken som helst på skärmen. Prova t.ex. ALT och 156 så får du det engelska pund-tecknet: £. Det enda problem du kan ha är att få tag på en ASCII-tabell där alla tecken och sifferkombinationer finns beskrivna. Hör av dig om du vill ha en lista, en kopia av en sådan kan vi fixa till dig och alla andra som är intresserade mot att ni skickar oss ett adresserat och frankerat svarskuvert

2. Det enda program som jag känner till är MacSEE med vilket du kan konvertera filer mellan DOS och Mac-miljö. Detta program är ShareWare och kostar ca \$80.00 att registrera. Med hjälp av detta program kan du läsa 1.44Mb Mac-formatterade disketter, öppna och skapa nya foldrar, flytta filer binärt mellan PC och Mac och du kan även växla mellan olika överföringsformat såsom Postscript, EPS, MS Excel, TIFF m.fl. En fungerande demoversion finns på SMPD:s diskett: PC.1287 som du kan beställa med talongen på sidan 45.

Attle hälsar tillbaks /Red

DISKETTFEST I JUL!

Passa på! 3.5"MF2DD till LÅGPRIS under en begränsad tid!

Kontakta oss för bästa pris på 5.25" disketter DD/HD. Vi utför även snabb diskett-duplicering av högsta kvalitet i alla kvantiteter. Ring för info!

3.5"MF2DD
3.15 kr/st

3.5"MF2HD: 5:50 kr/st.

Formaterade disketter + 20 öre på oformat. priser.
Valfritt format. Amiga, PC, Mac., etc.

inkl. moms. Endast frakt tillkommer. Garanti med bytesrätt!

Beställ dygnet runt!
Snabb leverans!

Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA

Telefon
031-563454
Fax
031-561030

**Bästa pris & Support
-en perfekt kombination!**

MULTIMEDIA PC

SoundBlaster 2.0 DeLuxe 995:-
8 program + Lemming, Indiana Polis 500, Windows 3.1 rutiner etc.

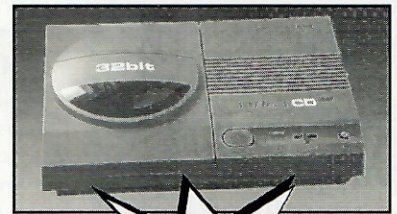
Gravis ULTRASOUND 1695:-
32 röster, 16/8-Bit, S.B. & Windows komp. Musikprg. och flygsimulator ingår!

PANASONIC CD-ROM Internt 3995:-
Multispeed. Photo-CD, 400 kb, otrolig prestanda till lågt pris!!

Beställ vår 75-sidiga Multimediakatalog - fylld med Underhållning för IBM/PC användare! (Pris 15:- för portot)

CD³²

32 bitar och häftigt ljud Beställ redan ditt ex idag!!



AMIGA CD³²
Inkl 2 spel:
Oscar & Digger

Introduktionspris
3999:-
Ord. pris: 4495:-

CD³²-spellista*

ALFRED CHICKEN LOTUS TURBO TRILOGY
D/GENERATION JURASSIC PARK
OVERKILL LIBERATION SURF NINJAS
PINBALL FANTASIES SENSIBLE SOCCER

* I lager fr. 349:-/st

IDE HÅRDDISK INTERNT ATARI ST/STE

Revolutionerande nyhet - HD internt i din Atari till lågpris! Nu kan du som Atari-ägare äntligen köpa de billiga IDE-hårddiskarna och installera inuti din älsklingsdator! Samma kort kan även hantera TOS 2.06 = uppgraderingskort. Både 40-pol 3.5" & 44-pol 2.5" hårddiskar kan anslutas... Enkel installation och mycket prisvärt **995:-**

TOS 2.06 Uppgradering **695:-**

AT-IDE kontroller inkl 60 MB 2.5" Kompl. .. **2895:-**

Större storlekar finns givetvis - **RING!**

DET FINNS INGET BÄTTRE!!!

DATIC TILLBEHÖR

VI HAR HELA DATIC-SORTIMENTET
AMIGA, ATARI & PC

PF + frakt tillkommer.
Reservation för
prisjusteringar och
slutförsäljning utanför
vår kontroll. Outlösta
PF debiteras!

CHARA' DATA AB

-FÖRETAGET MED RAKA BESKED!

JUNGFRUGATAN 13, 575 31 EKSJÖ. 0381-131 00 VX FAX - 104 02
BRUNNSG. 16, 553 17 JÖNKÖPING, TEL: 036-302 520

Sätt ihop din dator själv

Guide för nybörjare (och då menar vi verkligen nybörjare).

Här börjar del 1 av en artikelserie om hur man skruvar ihop sin egen sprillandes PC

Denna gång:
Vi packar upp ett paket....



En dag för inte så länge sedan anlände det ett antal kartonger i olika storlekar till redaktionen. Dessa visade sig innehålla en massa teknisk bråte. Kretskort, skruvar, plåtgrejer, stora tekniska prylar och små tekniska prylar. Jag, som är så fientligt inställd till allt som har med byggande och knåpande och sånt att göra att jag får sura uppstötningar när jag skall byta batteri i väckarklockan, struntade följaktligen i allt ståhej och smet in på mitt kontor.

En stund senare knackar det på dörren och Redaktionschefen sticker in huvudet. Han har en outgrundlig min i ansiktet. Lite grand som den lilla flickan i exorcisten alldeles innan hon börjar snurra på huvudet och spy ärtsoppa.

-Johan, du vet de där lådorna där ute, började han

-Ja!???

-De innehåller de lösa delarna till en PC. En vanlig hederlig 386:a. Det är en slags byggsats. Allt man beöver göra är att sätta ihop den så fungerar den.

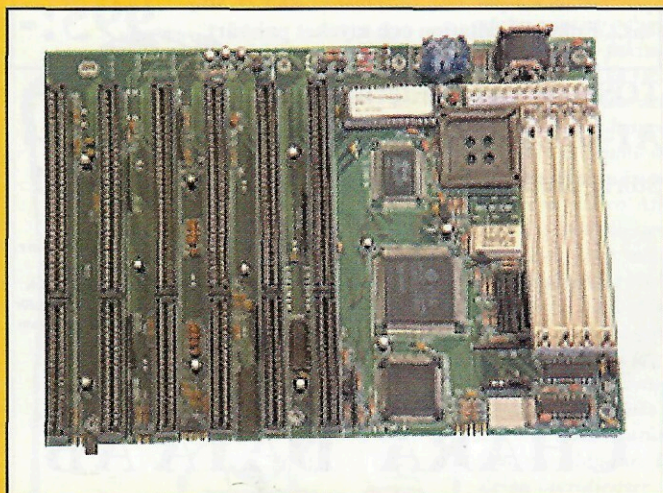
-Jaha, svarade jag nu med lite osäker röst då jag nu så smått började ana vart det hela skulle leda.

-Du skall sätta ihop datorn och skriva om hur det går till.

-AAAAAA AARRRGH!

Why meeee???

Det finns ingen på denna jord som är en sådan stor teknisk idiot som jag. Jag gillar när saker och ting fungerar, men jag ger blanka den i vad som händer innanför skalet på apparaten när jag trycker på en knapp. Fråga mig inte hur en bil fungerar. Jag har en svag aning om att hjulen driver bilen framåt men hur det, i sin tur, fungerar har jag inte en aning om. Det kan lika gärna vara små dvärgar i tomteluvor som bor inne i karossen och vevar bilen framåt. Jag mår illa när jag ser inandömet på en dator eller en TV eller något annat sådant där bjäfs. Krånglar någon av mina grejor så sparkar jag på apparaten i fråga tills den går igång. Gör den mot förmodan inte trots det så lämnar jag in den till en reparatör. En gång lämnade jag in hela min stereoanläggning till en tekniker (betänk att detta var för några år sedan, innan CD hade slagit igenom, när stereoanläggningar fortfarande skulle vara stora som ånglok) då något var vajsing. Det lät helt enkelt skumt



Här är datorns "hjärna". med plats för processor, minneskretsar och massor med andra komponenter.



Nätdelen föremontering. Ett antal olika kablar finns för anslutning av flera diskdrivare och andra strömförbrukare.

om den. Det visade sig att det enda som var fel var att stiftet var slitet och behövde bytas. Så tekniskt idiotisk är jag och det påpekade jag också för min chef.

- Jamen, det är ju det som är poängen. Du är nybörjare och skriver om hur man sätter ihop en dator för andra nybörjare direkt från början!

Sa han!

Massor med prylar..

Först så packade jag upp sakerna. Den största prytteln var den stora plåtlådan där man skulle sätta fast de olika komponenterna såsom kretskort, diskdrarvar, strömförsörjare och annat sånt. Alltså själva datorn.

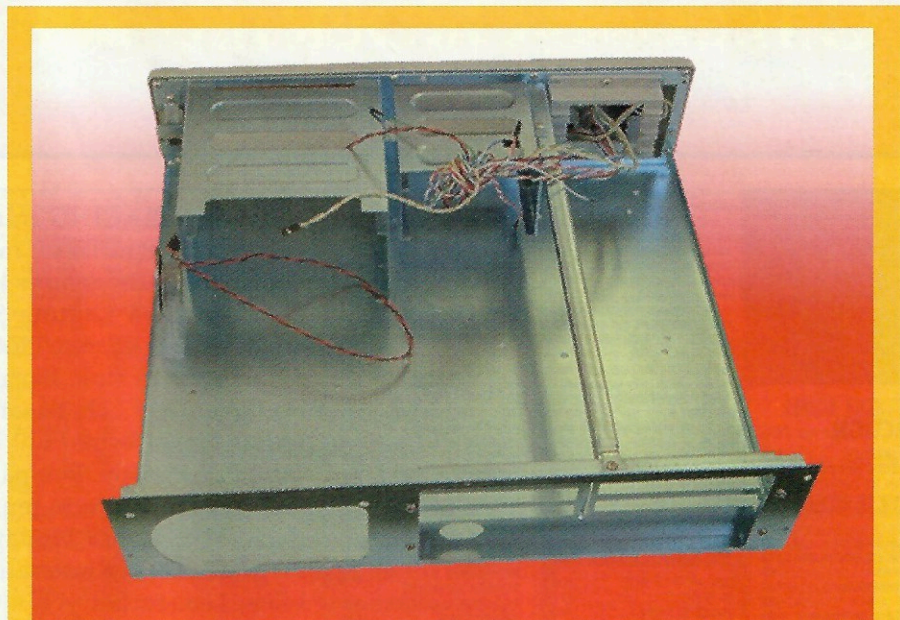
Först nätdelen...

I den stora plåtlådan fanns det hål där man skulle skruva fast allting. Allra först skruvade jag fast nätdelen. Där man pluggar in sladdar och sådant. Det var lättast och det gjorde jag faktiskt helt själv. Den skruvas fast därbak på datorn och är väldigt viktig.

....sedan moderkortet

Nästa sak som skruvades på var moderkortet, Moderkortet är som det låter det viktigaste kretskortet i datorn. Det är på moderkortet man sätter fast de andra korten som behövs senare. Moderkortet skruvade man fast med skruvar underifrån. Det är viktigt att moderkortet är något upphöjt från själva lådan.

Såpass mycket visste jag och kunde klura ut själv. Men nu blev det svårt. De bruksanvisningar som följde med var till föga hjälp. Den ena var på norska och den andra var för folk som redan jobbade med att sätta ihop rymdfärjor (kändes det som). Jag satt mig faktiskt ner och läste hela den svintjocka manualen och när jag fortfarande inte förstod någonting satte jag mig ner och STIRRADE på alla prylar i flera timmar. Jag resonerade att om jag stirra-



Ett tomt skal! I denna låda skall alla datorns delar monteras in. Observera facket för diskdrivarna överst t.v. samt uttagen för nätdel och fläkt nederst t.v. Längst ner t.h. syns var kretskortens kommer att synas.

de tillräckligt länge på datorinandömet skulle svaret uppenbaras av sig själv och jag skulle kunna bygga ihop datorn i en flygande fläng.

Dags för experterna

Vad har vi då lärt oss av denna inledande studie i den svåra konsten att skruva ihop en dator själv? Ja, för det första bör man, som jag, inte ha tummen mitt i handen. En viss fingerfärdighet är av nöden och man bör dessutom veta lite om hur en dator fungerar redan innan man ger sig på ett projekt som detta.

Skam den som ger sig. Till nästa nummer lovar jag att berätta om hur jag slutligen fick ihop alla komponenter på rätt plats och äntligen kunde få slå på strömbrytaren och såg hur skärmen vaknade till liv,

ackompanjerad av en hårddisks surr...!

Till nästa gång:

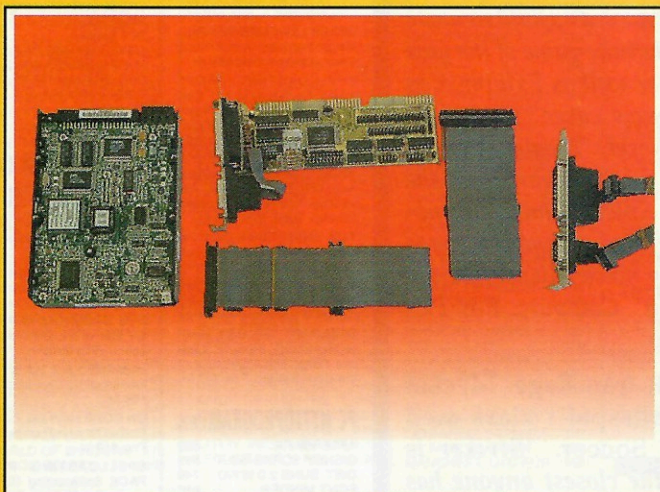
Titta lite närmare på bilderna och bildtexterna så är ni betydligt bättre förberedda inför ett eget bygga än vad jag var...

Allas er: Johan Wanloo

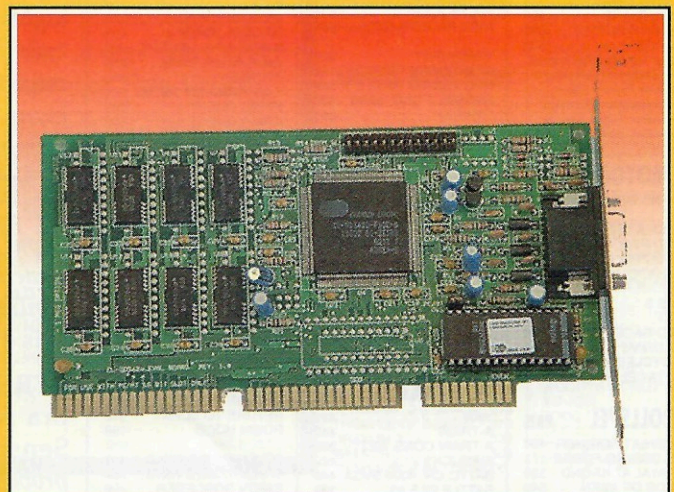
PS: Vår testdator har levererats av företaget Arngren Electronics, tel: 0457-240 40

Fakta om datorn:

Typ: PC, 386, 33 Mhz,
Minne: 2 Mb internminne,
Hårddisk: 180Mb
Drive: 3,5", HD diskdrive
Grafik VGA.
Pris: 8980:- inkl. moms



På denna bild ser du hårddisk, kontrollerkort för drivarna samt de kablar som behövs för anslutningen av enheterna



Här ser du grafikortet som skall ge signaler från datorn till färgskärmen. Detta kort är av typ VGA

De flesta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION PRIS

ALIEN BREED	369
AMERICAN GLADIAT.	369
BATMAN RETURNS	369
BEVERLY HILL BILLIES	409
BLUES BROTH. JUKEBOX	379
BODY BLOWS	369
BRAM ST. DRACULA	499
BUDOKAN	189
CJ IN THE USA	159
D-DAY	439
DRAGONS LAIR 3	439
EIGHT BALL DELUXE	499
FIRE & ICE	439
FURY OF FURRIES	439
GOBLINS 3	499
HILL STREET BLUES	189
HUMANS 2	369
JURASSIC PARK	439
KRUSTYS FUN HOUSE	379
LEMMINGS 2 TRIBES	499
LOST VIKINGS	449
PINBALL DREAMS	449
PREHISTORIC 2	379
PRINCE OF PERSIA 1	189
PRINCE OF PERSIA 2	499
PUSH OVER	199
SILVERBALL	369
SIMPSONS	159
SPEAR OF DESTINY	499
STREET FIGHTER 2	369
SURF NINJAS	469
TAKE BR. PINB. WIND.	529
TERMINATOR 2029	439
TERMIN. 2 COIN-OP	379
TRISTAN PINBALL	469
XENOBOTS	499

PC FLYG PRIS

A320 AIRBUS N. AM.	529
ACES OF THE PACIFIC	499
ACES OVER EUROPE	529
AIR TRAFIC CONT.***	599
A.T.A.K.	499
A.T.P. AIRLINE TR. PIL.	499
AV8B HARRIER ASS.	499
B17 FLYING FORTR.	499
BATTLEHAWKS 1942	219
BLUE ANGELS	189
C. YEAG. AIRCOMB.	209
COMANCHE MAXIM.	499
COMAN. DATAD. 1**	329
DOG FIGHT	499
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F15 STRIKE EAGLE 3	499
F29 RETALIATOR	209
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	329
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
FLIGHT SIM. TOOLKIT	499
HARRIER JUMP JET	499
KNIGHTS OF THE SKY	249
LHX ATTACK CHOPP.	209
REACH FOR SKIES.	449
SAN FRANCISCO**	499
SCENERY PARIS****	399
STUNT ISLAND	559
SUPER VGA HARRIER****	539
TORNADO	529

PC MOTOR PRIS

CAR AND DRIVER	499
F1	339
FORMULA ONE G.P.	499
GRAND PRIX CIRCUIT	189
GRAND PRIX UNLTD	449
INDIANAPOLIS 500	209
INDYCAR RACING	549
LOTUS 3	429
RALLY	429
SPEED RACER	479
TEST DRIVE 2	189
THE CYCLES	189
TOYOTA CEL. RALLY	189

PC ROLLSPEL PRIS

AMBUSH AT SORINOR	499
BANE COSMIC FORGE	279
BETRAYAL AT KROND.	529
CLOUDS OF XEEN	549
COMPAN. OF XANTH	499
DARKLANDS	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARK SUN SHAT. L.	529
DRAGONBLADE WIN.	449
DUNE 2	449
DUNGEON HACK	499
DUNGEON MASTER	449
EYE OF BEHOLDER 2	439
EYE OF BEHOLDER 3	469

HERO QUEST	179
KRONOLOG	599
LANDS OF LORE	449
LEGENDS OF VALOUR	469
MAELSTROM	499
RULES ENGAGEMENT	529
SHADOW GASTER	539
SHADOWLAND	189
SHADOW YSERBIUS	499
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
SPELLJAMMER	449
STAR CONTROL 2	499
STAR LEGIONS	449
THE IMMORTAL	189
ULTIMA 6	209
ULTIMA 7 BLACKGATE	499
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UND. 1/2 Pib/Si.	499
UNLIMITED ADVENT.	439
VEIL OF DARKNESS	439
WORLDS OF LEGEND	339

PC SIMULATOR PRIS

688 ATTACK SUB	209
B-WING***	279
BUZZ ALDRIN	549
CYBERRACE	539
ELITE 2 FRONTIER	469
GREAT NAVAL BATTL.	469
IMPERIAL PURSUIT**	259
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
PIRATES GOLD**	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. SPEECH***	269
RED STORM RISING	369
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	249
SIM CITY	429
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH	269
SIM EARTH WINDOWS	499
SIM FARM	439
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE C. SPEECH**	269
STRIKE C. OPER.**	269
SUBWARS 2050	529
TASKFORCE 1942	499
WAR IN THE GULF	499
WHALES VOYAGE	429
WING COMMANDER 1	209
WING C. ACADEMY	449
X-WING	499

*=kräver +4 Mb RAM minne.
**=kräver Strike Commander.
***=kräver Privateer.
****=kräver X-Wing.

PC SPORT PRIS

ARCHER MAEL. POOL	449
BANFF SPRINGS*	329
CALIFORNIA GAMES 2	159
CHAMP. MANAGER 93	379
CHAMP SEASON DISK**	159
FIRESTONE* NY VER.	329
FOOTBALL DIRECT. 2	179
FRONT PAGE FB. PRO	499
GOAL	379
HEAD COACH FOOTB. WIND.	469
HOCKEY LEAG. SIM 2	449
INNISBROOK*	329
JACK NICKL. SIGHT.ED.	499
JORDAN IN FLIGHT	499
LINKS	249
LINKS 386 PRO**	529
MANCHEST. UTD. EUR	329
MAUMA KEA*	749
MICROSOFT GOLF	749
NFL C.C. FOOTBALL.	439
NHL HOCKEY	579
NICK FALDO'S GOLF	469
PEBBLE BEACH*	329
PINEHURST*	329
PRO TENNIS TOUR 1	159
PRO TENNIS TOUR 2	399
SENSIBLE SOC. 92/93	399
SENIOR	369
TENNIS CUP 2	159
THE BELFRY*	329
TOM LANDRY FB. V2.0	499
TONY LARUSSA BB. 2	439
WAYNE GRETZKY 3	499
WILSON PRO GOLF	449
WWF 1	159
WWF 2 EURO. RAMP	369

*=kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Uttyttar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).
**=kräver SVGA. 13 Mb ledigt hårddiskutrymme.
***=kräver Champ. Manager 93.

PC STRATEGI PRIS

1869	429
A-TRAIN	449
A-TRAIN CONS. SET**	209
AIRBUCKS V1.2	429
BATTL. CH. 4000 SVGA	449
BATTLE ISLE 93	329
BATTLES OF DESTINY	599
BLUE AND THE GRAY	499
BRIDGE 7.0	429
CAESAR DELUXE	499
CARLIST'S WIND.	599
CARRIERS W. CON.K.	499
CASTLES 2	449
CHESS MANIAC	499
CHESSM. 4000 TURBO	439

CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
COHORT 2	429
COMMAND H.Q.	299
COMPLETE CHESS	429
CONQUER FOR WIND.	699
CONQUERED KINGD.	539
CRISIS IN KREMLIN	499
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
FIELDS OF GLORY	499
FOOTBALL MANAG. 3	369
GEMFIRE	499
GLOBAL CONQUEST	499
GR. M. CHESS DLXE	599
HEIRS TO THRONE	599
HIGH COMMAND*	539
HISTORY LINE 1914-18	469
HOYLES 1	229
KASPAROV'S GAMBIT	539
LIBERTY OR DEATH	599
LINE IN THE SAND	369
LUCKY CASINO ADV	599
MASTER OF ORION	499
PACIFIC WAR	469
PATRIOT*	539
POPULOUS 2	499
POWER MONGER	219
PREMIER MANAGER 1	369
PROTOSTAR	499
QUARTER POLE	529
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYCOON	249
RAILR. TYC. DELUXE	499
ROME AD 92	449
SHADOW PRESIDENT	529
SOLITAIRE'S JOURNEY	549
SOLITAIRE'S J. WIND.	549
SPACWARD HO!	529
SPOILS OF WAR	499
STAR WARS CHESS	599
STRIP P. PRO (SVGA)	499
STRATEGI	299
STRONGHOLD	439
SUPER TETRIS	389
TERMINATOR CHESS	599
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	179
V VICTORY 1 UTAH B*	449
V VICTORY 2 VELIK.*	449
V VICTORY 3 ARNH.*	529
V VICTORY 4 GOLD*	499
VIKINGS FIELDS CON.	429
WAR IN RUSSIA	499
WARLORDS 2	529
WARLORDS 2 WORL. WAR	499
WORLD WAR 2	549

*=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne
**=kräver A-Train

PC ÄVENTYR PRIS

ALONE IN THE DARK	529
AMAZON	529
ASHES OF EMPIRE	249
BLOOD NET	529
BLUE FORCE	529
COBRA MISSION	799
CONQUEST LONGB.	449
DAgger OF AMON RA	499
DAUGHTER OF SERP.	499
DAY OF TENTACLE	499
DEJA VU 1 & 2 WIND.*	369
EQ QUEST 2	499
ELVIRA 2	499
ERIK THE UNREADY	449
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
FUTURE WARS	199
GABRIEL KNIGHT	539
GATEWAY 1	449
GATEWAY 2 HOMEW.	499
HEART OF CHINA	499
INCA	529
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
INNOC. UNT. CAUGHT	539
JACK IN THE DARK	539
JOURNEY	369
KGB PRISSÄNK 100 KR!	249
KINGS QUEST 1	329
KINGS QUEST 5	499
KINGS QUEST 6	529
KYRANDIA 2	539
LARRY 1	229
LARRY 5	399
LARRY 6	499
LEATHER GODDESS. 2	399
LOOM	219
LOST FILES SHERL.	499
MANIAC MANSION 1	249
MONKEY ISLAND 1	199
MONKEY ISLAND 2	429
MURDER	159
OPERATION STEALTH	219
POLICE QUEST 1	299
POLICE QUEST 3	499
PROPHECY	399
QUEST FOR GLORY 1	299
QUEST FOR GLORY 3	499
RETURN PHANTOM	499
RETURN TO ZORK	549
ROBIN HOOD	199
SAM & MAX	499
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SHADOWGATE WIND.*	369
SIMON SORCERER	499
SPACE QUEST 5	499
SPELLCASTING 201	449
SPELLCASTING 301	449
THE LEGACY	499
TIME QUEST	449
UNINVITED WIND.*	369
WILLY BEAMISH	499
ZAK MC KRACKEN	199

INDYCAR RACING från Papyrus. Mycket realistisk racing-simulator. Kör genom korkskruvarna på Laguna Seca. Varva motorn till max. Plötsligt, någon snurrar runt. Bang! De-lar flyger över hela banan. Du lyckas smita förbi. Puh! Dags för ett depåstopp. Fyll på bensin. Justera frontvingen. Byt däck. Mycket bra bitmappad 3D grafik. Du kan justera allt på bilen, t.ex. turbotryck, utväxling mm. Tävla på riktiga IndyCar banor (Michigan Int'l, Milwaukee Mile, Long Beach, mfl). För PC. Pris 549 kr.

MASTER OF ORION från Microprose. Napoleons imperium sträckte sig från Madrid till Moskva. Men det är ingenting mot ditt imperium, i Master of Orion kommer du att skapa ett imperium som sträcker sig över en hel galax.

Du börjar med en enda planet, du kommer att utvinna planetens naturtillgångar och konstruera rymdskepp (så att du kan kolonisera närliggande stjärnor). Upprätta handelsförbindelser med främmande rymdvarelser. Skicka spioner för att stjäla teknologier och sabotera. Du tävlar med dina fiender med att exploatera och befolka avlägsna planeter. "This product will offer enough late nights and missed appointments to make it a definite game of the year candidate as well as Exhibit A in many divorce cases" Computer Gaming World. "Master of Orion is one of the best games of the year!" PC Entertainment. "Simply put, the most enjoyable game to come along since MicroProse did civilization" Compute. För PC. Pris 499 kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollsspel i klass med Sensible Soccer. "Striker is probably the closest anyone has come to creating a realistic soccer simulation." CU Amiga betyg 94%. Pris Amiga/Atari 159 kr, PC 369 kr.

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS	Their Finest Hour, Battlehawks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe och hela fem stycken uppdragsdisketter (4 till Luftwaffe och 1 till Their Finest Hour). Pris 529 kr.
ANIMATION CLASSICS	Dragons Lair 2 Timewarp, Wrath of the Demon och Space Ace. Pris 529 kr.
CLASSIC ADVENTURES	Maniac Mansion 1, Zak McKracken, Indiana 3 Last Crusade Adv, Loom och Monkey Island 1. Pris 599 kr.
COMBAT CLASSICS 2	Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 449 kr.
CYBERWORLDS	Global Effect, Air Warrior och Cyberchess. Pris 439 kr.
DIZZY COLLECTION	Fast Food Dizzy, Kwik Snax, Fantasy World Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk och Magical Dizzy. Pris 369 kr.
EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY	Eye of the Beholder 1, 2 & 3. Pris 539 kr.
GAME PACK 3	Jack Nicklaus Unlimited Golf & Course Design, F19 Stealth Fighter, Grand Prix Unlimited, Life & Death i och King Gink & Cribbage King. Pris 499 kr.
LORDS OF POWER	Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.
LOST TREAS. INFOCOM 1	20 stycken textäventyr Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.
LOST TREAS. INFOCOM 2	11 textäventyr (vissa med grafik) från Infocom: Borderzone, Plundered Hearts, Hollywood Hijinx, Saastalker, Sherlock, A Mind Forever Voyaging, Bureaucracy, Cutthroats, Wishbringer, Nord & Bert och Trinity. Pris 449 kr.
PERFECT GEN. TRILOGY	Perfect General, World War 2 Battleset and Greatest Battle of 20th Century. Pris 599 kr.
POPULOUS 1 PLUS	Populous 1 och Populous Promised Lands. Pris 209 kr.
POWER GAME 2	Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jet-fighter 1. Pris 449 kr.
POWER HITS BATTLETECH	Battletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 499 kr.
SID MEIER TRILOGY	Railroad Tycoon, Cover Action och Pirates. Pris 499 kr.
SIM CITY DELUXE	Sim City, Sim C. Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449 kr.
SPACE LEGENDS	Elite Plus, Maga Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449 kr.
SPELLCASTING PARTY	Spellcasting 101 Sorcerers Get All the Girls, Spellcasting 201 Sorcerers Appliance och Spellcasting 301 Springbreak. Pris 599 kr.
SPORTS MASTERS	Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 449 kr.
THE GREATEST Shuttle.	Lure of the Temptress och Dune 1. Pris 479 kr.
WING COMMAND. 2 PLUS	Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.
WIZARDRY TRILOGY	Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC FONTER PRIS

(Alla fonter kräver ATM.)	
Adobe fonter vol 1-334	
2 vägningar*	1211
3 vägningar*	1636
6 vägningar*	2599
8 vägningar*	3311
TYPE BASICS*	1836
Monotype fonter	
CLASSICS FONTS COMP-LETE	136 volymer (600 fonter) CDROM*
FUNPACK*	539
VALUEPACK*	1048
URW fonter	
URW Typeworks (3000 typsnitt) CDROM*	8936
*=OBS! Vid prisjämförelse att alla våra priser är inkl. moms. Inga bonusspel utgår vid köp av dessa produkter.	

PC CD-ROM SPEL PRIS

7TH GUEST	899
ALONE IN THE DARK	549
BACKROAD RACERS	799
BATTLE CHESS	549
BEAUTY & THE BEAST	409
BLUE ANTHONY MIX UP	879
BIG FORCE	499
CD GAMES PACK II	429
CHAOS CONTINUUM	1199
CITY 2000	899
DAGGER OF AMON RA	549
DARKSUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DR. FUR	339
DR. GAMES	339
DRACULA UNLEASH.	599
ECO QUEST	549
ERIK THE UNREADY	449
EYE OF BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
GAME ARENA	279
GAME MASTER 3	339
GAMES 1993	349
GEEKWAD GAMES	459
GIGA GAMES	349
GOBLINS 1	549
GOBLINS 2	549
GREAT NAVAL BATTL.	529
GUNSHIP 2000	599
GUY SPY	389
HELL CAB	1199
HISTORY LINE 1914-18	479
HOUSE OF GAMES	299
HYPER BACKGAM.	389
INCA	599
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	1199
JOURNEYMAN PR.	799
JUTLAND	749
KINGS QUEST 5	409
KINGS QUEST 6	599
LABYRINTH IN TIME	599
LEGEND KYRANDIA 1	549
LORD OF THE RINGS	549
LOST IN TIME	599
LUFTWAFFE	479
MAD DOG MCGREE	599

EXTRA BONUSPEL FÖR VARJE 750 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/Atari/PC-spel/böcker/tillbehör.

PC CD-ROM X-RATED

ADULT REF LIBRARY	PRIS
ADULT SAMPLER 93	149
ADV SEYMORE BUTTS	799
AMOR. ASIAN GIRLS	589
A.P.L. VOL 1	459
BARLOW AFFAIRS QT	879
BEST OF VIDIV	799
BUSTY BABES 3	499
BUTTMAHS EUR. VAC.	949
COLLEGE GIRLS	589
CONDO CUTIES	809
COVERG STR POKER	569
CREME DE LA CREME	459
CYBORGASM	299
DEEBIE DOES DALLAS	589
DEEP THROAT	799
DIGITAL DANCING	799
DOORS OF PASSION	789
ECSTASY HOT PICS	599
EROTIC ENCOUNTER	459
GIRLS, GIRLS, GIRLS	699
GIRLS IN VIVID VOL 1	699
GIRLS IN VIVID VOL 2	409
GIRLS OF J STEVEN	609
GIRLS MARDI GRAS	609
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOT PICS 3/4/5 Pris/st.	319
HOUSE SL. BEAUTIES	949
INFERNO	879
LEGENDS OF PORN 2	649
MAN ENOUGH	969
MOVING FANTASIES	1099
NIGHT WATCH	799
NOVA COLLECT. VOL 1	659
PHONE SEX	249
PORKWARS 2	569
PRINCESS OF PERSIA	609
STORM 3	499
SUPER SMUTWARE	499
TH. CH. MY 1ST TIME	579
TRACI I LOVE YOU	639
TRANZ	569
VISUAL FANTASIES	1099
WHOM. W. LOVE MEN	499
WICKED WHISPERS	639
WILD WOMEN	319

PC CD-ROM NYTTO

1001 UTILITIES	279
ALL MUSIC GUIDE	789
AMER. PREM SHWARE	659
CALIFORNIA COL.	209
CANADIAN SHARE.	259
CLIP ART WAREH.	349
CLIP ART WAREH.	339
CREAM OF CROP 2	459
DESKT. PUBL. DREAM	729
DEVIL IN MRS JONES	589
DINOSAUR ADV.	799
DINOSAUR SAFARI	699
DINOSAURS	699
DR MUSIC	339
DR SHAREWARE	339
DR WINDOWS	339
ENCYCL. CLIP ART	409
FANT. FONTS (2000 st)	569
FONTSMASTER 2	369
GUINNESS RECORDS	399
JCSM SHAREW. COL.	279
JFK ASSASSINATION	749
LIGHTNING CD	1239
MIDNIGHT MOVIE/MADNESS	729
MOTH. ALL CLIP ART	339
MS DOS EXPLORER 3	499
NIGHT OWL 10	549
NIGHT OWL PUBL.	389
OS/2 BOX V.1 SHR.	279
PIER 3	519
PUBL. BACKGROUNDS	519
PUBL. PARADISE PRO	519
PUBL. POWERHOUSE	369
SCI-FI SHAREWARE	409
SHAREWARE HEAVEN	349
SHAREW. ON LINE V.2	519
SHAREW. OVERLOAD	339
SHAREW. STUDIO 3	229
SIGNIFICANT SERIES	149
SO MUCH SHAREW.	639
S/W. TRES. CHEST	229
SOUND LIBRARY	429
SOUND SENSATIONS	479
SPACE & ASTRONOMY	249
SUPER CD SHAREW.	279
SUPER CLIPART	229
SUPER FONTS	229
TECH ARSENAL	339
TOO MANY TYPEF.	339
UP ALL NIGHT	389
US ATLAS V. 4.0	949
US HISTORY	459
USA WARS KOREA	519
USA WARS VIETNAM	519
USA WARS WWII	519
VIDEOS FOR WIND.	499
WILDCAT GOLD	409
WINDOWS MASTER	339
WINWARE V. 3 WIND.	399
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF SHAREW.	279
WORLD OF WINDOWS	279
ZILLION SOUNDS	369

MAC SPEL

AMERICAN CIVIL W. 5	499
BATTLE OF BRITAIN 2	599
BIG BUSINESS	469
BILL ELLIOT NASCAR	379
CAESAR	599
CAESARS PALACE	339
CARRIERS AT WAR	449
CIVILIZATION	549
INDIANA JONES 4	599
FA 18 HORNET	799
FIREFALL ARCADE	599
FREDDY PHARKAS	599
KINGS QUEST 6	599
M4 SHERMAN TANK	599
MONKEY ISLAND 2	549
MORE INCRCD. MACH.	499
PAX IMPERIA	699
SIM CITY 2000	699
SIM CITY DELUXE	649
STRIP POKER PRO	539
UNLIMITED ADVENT.	499
UNCHARTED WATERS	599
V VICTORY 3 ARNHEM	499
V VICTORY 4 GOLD, J	599

MAC SPELPAKET

MACINTOSH BEST SELL COLLECTION Super Tetris, Hellcats over the Pacific och Spectre. Pris 759 kr.

JOYSTICKS

FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GRAV. ANAL. PRO (PC)	969
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGR. 2 (AMI/AST)	239
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QUICKJOY TURBO (AMI/AST)	169
QUICKSH. 2TUR. (AMI/AST)	169
THE BUG (AMI/AST)	199

MÖSS

AMIS 3 BUTTON (PC)	229
BEEET. M. LADYB (AMI)	279
BEEET. M. 2 TON. (AMI)	259
CHICK KWIK (AMI)	199

BÖCKER

7TH GUEST OFF GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA DEVICES 3RD	449
AMIGA DOS 2 COMP.	369
AM. HARDW. M. 3RD	449
AM. INCL. & AUT. 3RD	499
AMIGA INTERN	499
AM. LIBR. MAN. 3RD	499
BANE COSM. FOR. HB.	159
BARDS TALE 1 HB	159
BARDS TALE 3 HB	159
BLADE DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
BUCK R. 1/2 HB Pris/st.	159
CHAMPIONS KR. HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEM. HB	129
COLONELS BEG. HB	129
CONQ. CAMEL. HB	129
CONQ. LONGB. HB	129
CORISH C.G.GD. 3RD ED	249
COUNTDOWN HB	159
CRUS. DARK SAV. HB	269
CURSE AZ. BON. HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARK QUEEN KR. HB	159
DARK SEED HB	129
DARKSIDE XEEN HB	269
DARKSUN SH. HB	229
DAY OF TENTACLE HB	159
DEATH KN. KR. HB	159
DRÄKKHEN HB.	159
DUNG. MASTER HB	159
DUNGEONS & DR. HB	179
ECO Q. 1/2 H.B. Pris/st.	129
ELITE HELP BOOK	99
EMPIRE DELUXE GDE	279
EYE BEH. 1-3 HB Pris/st.	159
F15 3 BOOK	339
FIERY TALE HB	159
FALCON 3 COMBAT BK	269
FALCON 3.0 AIR COM.	269
FALCON AIR COMBAT	229
FREDDY PHARKAS HB	129
GATEWAY SAV. FR. HB	159
GLOB. CONQ. GDE BK	329
GOLD RUSH HB	129
HEART OF CHINA HB	129
HEROES LANCE HB	129
INCA HINTBOOK	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 1-6 HB Pris/st.	279
KINGS Q. COMP. 3RD.	279
LARRY 1/2/3/5 HB Pris/st.	129
LEG. OF KYR. 1 HB.	129

LEGENDS OF VAL.	159
LEMMINGS COMP BK	339
LINKS OFFICIAL GDE	239
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FIL. SHERL. HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MANIAC MANS. 1 HB	149
MIGHT M. 1/2 HB Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFFIC. BK ULT. 2ND ED.	249
OFFIC. GDE CIVILIZ.	249
OFFIC. GDE RAILR T.	249
OFFIC. GDE SPACE Q.	249
PHANTASY STAR 3 HB	179
PLANETS EDGE HB	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	129
POL. Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF GDE	159
POOL RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
POWER MONGER HB	149
PRINCE P. 1 & 2 GD	279
PRIVATEER PLAYTEST	159
PROPHECY SHAD. HB	179
PROTOSTAR HB	159
QUEST FOR CLUES 3	349
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST FOR CLUES 5	269
QUEST FOR CLUES 6	269
QUEST GL. 1/2/3 HB. Pris/st.	129
RAILROAD T. M. STR.	279
RETURN TO ZORK HB	129
RET. TO ZORK GDE BK	269
RISE OF DRAGON HB	129
SAVAGE EMPIRE HB	159
SECR. MONKEY 1 HB.	159
SECR. SILVERBL. HB.	159
SHADOW CASTER HB	159
SHAD. SORCER. HB	159
SIM CITY PLANNING	299
SIM LIFE STRAT. GDE	299
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB Pris/st.	129
SPACE QUEST COMP.	289
STAR CONTROL 2 HB	159
STAR TREK 25TH HB	129
STRIKE COM. PLAYT.	149
SUPER NES SECR. 4	179
ULTIMA AVATAR	279
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5 HINT BOOK	159
ULTIMA 6 HINT BOOK	159
ULTIMA 7 BLACKB. HB	159
ULT. 7 SERP ISLE HB	159
ULTIMA 7 & UNDERV.	279
VEIL DARKNESS HB	159
WASTELANDS HB	159
WILLY BEAMISH HB	129
WINDOWS 3.1 BIBLE	399
X-WING OFFIC. GDE	279

ATARI ST/STFM/STE SPEL

A320 AIRBUS N. AM.	449
ADDAMS FAMILY	159
ANC. ART WAR SKIES	439
AV8B HARRIER ASS*	439
B17 FLYING FORTR.	439
BART VS THE WORLD	339
BEYOND ZORK	299
BLUE ANGELS	159
BOSTON BOMB CLUB	299
BULLY SP. DARTS	159
CALIFORNIA GAMES 2	159
CHAMP.MANAGER 93*	349
CHAMP. M. SEAS. 94 DISK***	169
CHAOS ENGINE**	349
CISCO HEAD	299
D-DAY*	299
DOG FIGHT	439
F15 STRIKE EAGLE 2*	259
F16 COMBAT PILOT	159
F19 STEALTH FIGHT.	159
F29 RETALIATOR	189
FACE OFF ICE HOCK.	159
FALCON	219
FINAL FIGHT	159
FOOTBALL DIRECT. 2	349
FORMULA ONE G.P.*	439
FUTURE WARS	159
GRAHAM TAYLOR*	169
GRAND MONSTER SL.	249
GUNSHIP	199
HARLEY DAVIDSON	369
HERO QUEST	159
HILL STREET BLUES	159
HORROR ZOMBIES	159
INDY 3 LC ADV	229
JACK NICKLAUS GOLF	149
KINGS QUEST 1	229
KNIGHTS OF SKY*	259
LARRY 1	229
LAST NINJA 3	159
LEMMINGS 2 TRIBES	379
M1 TANK PLATOON	229
MANCHEST. UTD EUR.	159

ELITE 2 FRONTIER från GameTek. Du bestämmer själv hur du vill spela spelet, du har total frihet. Du kan sträva efter att bli den högst rankade officeren, ha den mest framgångsrika gruvsdriften i galaxen, ha den bästa taxiservicen, bli den mest ökande piraten, den mest hänsynslöse lönnmördaren, den hetaste handelsmannen när du köper billig på en planet och säljer dyrt på en annan planet eller... Enormt stort spelområde. "It's certainly the best game I have ever seen, on any machine." CU Amiga betyg 97%. "...will be talked about in awe and admiration for years to come. It's better than you could ever have dreamed it'd be." The One Amiga betyg 96%. Pris Amiga 369 kr, PC 469 kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelarsätt och matchtaktik. Förbättrad grafik, träning, sponsorer och matchkommentarer. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. "A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%. För Amiga. Pris 329 kr.

HIRED GUNS från Psygnosis. Det slutgiltiga rollspelet för flera spelare. Du befinner dig i en värld av grymma varelser och högteknologiska vapen där terror finns runt varje hörn. "One of the best Amiga games ever made - miss it at your peril" Amiga Force betyg 97%. För Amiga. Pris 439 kr.

MANIAC MANSION 1	199
MC DONALD LAND	349
MIDWINTER 2*	259
MIG 29 FULCRUM	189
MONKEY ISLAND 1*	259
OPERATION STEALTH	229
OUTRUN EUROPA	159
PANZA KICK BOXING	159
PARASOL STARS	159
PIRATES	199
PITFIGHTER	149
POLICE QUEST 2	399
PRINCE OF PERSIA	349
PRO TENNIS TOUR 1	149
RAILROAD TYCOON*	439
REACH FOR SKIES*	389
RICK DANGEROUS 2	159
ROBIN HOOD	199
ROBIN HOOD LEG.Q.	149
ROBOCOD	159
RUGBY WORLD CUP	299
RVF HONDA	159
SENSI. SOCC. 92/93	349
SHADOWLANDS	159
SHINOBI	159
SILENT SERVICE 2	399
SIMPSONS	159
STREET FIGHTER 1	159
STREET FIGHTER 2*	229
STRIKE FLEET	189
STRIKER	159
SUPER MONACO GP	159
SUPER WONDERBOY	249
TENNIS CUP 2	159
THE IMMORTAL*	189
THE PATRICIAN*	419
TOKI	159
TREBLE CHAMP. 2	279
UTOPIA	159
WAR IN THE GULF	379
WORK TEAM RALLY	159
ZAK MC KRACKEN	199

ATARI ST/STFM/STE SPELPAKET

BOARD GENIUS	ClueDrive, Risk och Scrabble. Pris 329 kr.
COMPUTER HITS 2	Tetris, Tracker, Tau Ceti och Joe Blade i. 1. Pris 249 kr.
FLIGHT COMMAND	Lancaster, Sky Fox 2, Eliminator, Strike Force Harrier och Sky Chase. Pris 369 kr.
HIGH ENERGY	North & South, Tintin on Moon, Teenage Queen, Fire & Forget 1 och Hostages. Pris 369 kr.
NINJA COLLECTION	Double Dragon 1, Shadow Warriors och Dragon Ninja. Pris 249 kr.
POPULOUS 1 PLUS	Populous 1 och Populous 1 Promised Lands. Pris 189 kr.
THE GREATEST Shuttle,	Jimmy White's Whirlwind Snooker och Lure of Temptress. Kräver 1 MB minne. Pris 419 kr.
TRIAD 1	Starglider 1, Defender of the Crown och Barbarian 1 Psygnosis. EJ STE. Pris 379 kr.
TRIAD 3	Speedball, Blood Money och Rocket Ranger. Pris 379 kr.

AMIGA ACTION PRIS

ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	339
AMERICAN GLADIAT.	329
ANC. ART WAR SKIES	399
AQUATIC GAMES	339
ASSASSIN	329
BALSTER	329
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CANNON FODDER	379
CHAOS ENGINE	299
COSMIC SP. HEADS	379
D-DAY	369
DEEP CORE	329
DESERT STRIKE	369
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
FATMAN*	349
MEAN ARENAS	339
SURBAN COMMANDO	339
SYNDICATE	439
TERMINAT. 2 COIN-OP	379
THEATER OF DEATH	379
URIDIUM 2	329
WALKER	369

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA FIGHTING PRIS

BODY BLOWS GALACT	339
MORTAL KOMBAT	379
STREET FIGHTER 2	229

AMIGA FLYG PRIS

A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N.AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BATTLEHAWKS 1942*	219
BIRDS OF PREY**	439
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FALCON	209
FIGHTER DUEL PRO	499
FLIGHT SIMULATOR 2	499
GUNSHIP	199
GUNSHIP 2000	399
JET STRIKE	339
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
THUNDERHAWK**	369

AMIGA FOTBOLL PRIS

CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP. SEASON 94 DISK***	159
EUROPEAN CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MAN	

AMIGA ROLLSPEL PRIS

ABAND. PLACES 2**	429
ALIEN DRUG LORDS	379
AMBERSTAR	379
BANE COSMIC FORGE	279
BARDS T. CON SET**	379
BLACK CRYPT	199
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE WIPER	299
DRAGON WARS**	299
DUNE 2	379
GATEWAY SAV.FR.	379
HIRED GUNS	439
ISHAR 2	369
KEYS TO MARAMON	369
KINGS BOUNTY**	369
LEGENDS VAL. (1.5 MB)	469
LORD OF THE RINGS**	369
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 1	339
RULES ENGAGEM. 2**	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE 1889	379
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STAR CONTROL	299
TELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
SWORD OF ARAON	329
TREASURES SAV.FR.	379
VENGEANCE EXCAL.**	369
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	329

**=lungerar ej på 1200/4000.
***=kräv. hård. eller 2 drivar.

AMIGA SIMULATOR PRIS

AIR FORCE COMM.	369
ELITE 2 FRONTIER	369
M1 TANK PLATOON	219
NOVA 9	299
OMNIPL HORSE RAC.	369
PIRATES	199
SHUTTLE (EJ 3000)	379
SILENT SERVICE 2	249
SIM CITY 1 MEG VER	499
SIM LIFE**	429
SUBBATTLE SIM.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369
WOLFPACK**	369

**=lung. ej på Plus, 600 & 1200.
***=lungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 1.5 MB minne.

AMIGA SPORT PRIS

4D SPORTS BOXING	199
A. MACLEANS POOL	339
BLADES OF STEEL**	299
BRUTAL SPORTS	339
FAST BREAK	299
GRAND SLAM TENNIS	339
JOHN MADDEN	339
LINKS**	249
NICK FALDO'S GOLF	429
RUGBY WORLD CUP**	299
TOURNAMENT GOLF**	299
TV SPORTS BOXING	199
WORLD CL. RUGBY**	219

**=lung. ej på Plus, 600 & 1200.
***=lungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 2 drivar eller hård.

AMIGA STRATEGI PRIS

1869	369
A-TRAIN	399
ACTION STATIONS	369
AIRBUCKS V1.2	369
ARMAD	369
BATTLE ISLE 93	329
BLACK JACK ACAD.	299
BLOCK OUT	249
BORODINO	369
BRIDGE 6.0*	419
CAESAR DELUXE	369
CARTHAGE*	299
CIVILIZATION	399
COHORT 2	369
COLOSS. BRIDGE 4.0	299
COLOSS. CHESS X**	429
CONFLICT KOREA	379
CONFEL. MIDDLE EAST	299
CRAPS ACADEMY	299
GENESIA	369
HISTORYLINE 1914-18	429
HOYLES 1	229
ISHIDO	299
MIDWINTER 1**	199
MIDWINTER 2	249
NAM	369
OM. SHARIS BRIDGE.	429
RACROAD TYCOON**	249
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399

THIRD REICH****

449	
VIKINGS FIELDS CON.	329
WARLORDS	499

*=lung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=lungerar ej på A1200/4000.
***=lungerar ej på A600.
****=lungerar ej på Plus & 600.

AMIGA ÄVENTYR PRIS

ANOTHER WORLD	329
ASHES OF EMPIRE	249
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CRUISE CORPSE**	349
CURSE ENCHANTIA	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
ELVIRA 2**	439
FLASHBACK	369
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	219
INDY JONES 4 ADV.	399
J. CLAVELS SHOGUN	299
JOURNEY	399
KGB	379
KINGS QUEST 1	229
KINGS QUEST 5****	499
LARRY 1	229
LARRY 2	399
LOOM	219
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 1	249
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH**	219
PLAN 9 FR. OUT. SP.	399
POLICE QUEST 1	399
POLICE QUEST 3**	499
QUEST FOR GLORY 2	399
RISE OF DRAGON	399
ROBIN HOOD	199
SPACE Q. 1/2/3 Prist.399	
SPACE QUEST 4****	499
ZAK MC KRACKEN	199

**=lungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hård. eller 2 drivar.

A1200 SPEL PRIS

AIRBUCKS V1.2	429
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DIGGERS	439
FATMAN	349
ISHAR 2	369
JURASSIC PARK	349
MORPH	369
NIGEL MANSELL	369
OSCAR	339
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	159
SIM LIFE	429
SOCCER KID	369
TROLLS	329
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	299

CD-32 SPEL PRIS

D-GENERATION	339
DEEP CORE	339
MORPH	369
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTASIES	399
ROBOCOD JAMES P. 2	369
SENSIBLE SOCCER	339
TROLLS	369
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	369

AMIGA SPEL PRIS

149 KR/ST.
AIR SUPPLY, BATMAN THE MOVIE, BUBBLE DIZZY, FIRST DIVISION MANAGER, FRANKENSTEIN**, HEAD OVER HEELS, HUDSON HAWK**, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, MAGICLAND DIZZY, MICRO-PROSE SOCCER**, MOON WALKER**, PANG**, PIT FIGHTER, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS**, RRI 2 BASEBALL**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, SHADOW WARRIORS**, TERMINATOR 2, TEST DRIVE 2, THE PLAGUE, TOYOTA CELICA GT RALLY.

**=lung. ej på Plus, 600 och 1200.
***=lungerar ej på A1200/4000.
****=lung. ej på A600/1200/4000.

AMIGA SPEL PRIS

159 KR/ST.

3D POOL**	ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, BATTLE STORM, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARRIER COMMAND, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CORPORATION, COUNT DUCKULA 2, CRAZY CARS 2**, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE**, FLIMBOS QUEST**, GALACTIC WARRIORS, RATS**, GO FORTH GOLD**, GRAEME SOUVENESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE GRAND PRIX CIRCUIT, HARDBALL 1**, HARD DRIVEN 2**, HARD NOVA, HERO QUEST, HILL STREET BLUES, HUCKLEBERRY HOUND, INT'L SOCCER CHALLENGE, JOAN OF ARC, LAST NINJA 3**, LORDS OF CHAOS, LOTUS 2**, MANCHESTER UTD EUROPE, MEAN 18, MEGA TWINS 3, MURDER**, MYTH**, NINJA REMIX**, OPERATION HARRIER**, ORIENTAL GAMES**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**, PINBALL MAGIC, PIXIE & DIXIE, PREHISTORIK, PREMIER DIVISION, RICK DANGEROUS 2, ROCKET RANGER**, ROLF HONDA**, SANTAS X-MAS CAPER, SHADOW DANCER, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE, STARGLIDER 2**, STREET FIGHTER 1, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER OFF ROAD**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, TORUK THE WARRIOR, TV SPORTS FOOTBALL**, UTOPIA, VIDEO KID**, WARZONE**, WATERLOO, WORK TEAM RALLY, WWF 1, XENON 2, ZORK 3
-----------	--

**=lung. ej på Plus, 600 och 1200.
***=lungerar ej på A1200/4000.
****=Games Summer Edition. Ej A1200.

AMIGA SPEL PRIS

189 KR/ST.

688 ATTACK SUB, BUDOKAN, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR**, GUNBOAT, INDIANAPOLIS 500, MIG 29, POLCRUM, PROJECT X REVISED, QUAK, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, THOMAS THE TANK ENGINE 2.
--

**=lungerar ej på A1200/4000.
***=lungerar ej på 600 & 1200.

AMIGA SPELPAKET

10 INTELL. STRATEGY GAMES Backgammon, Schach, Go Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.
ACCOLADE ALL TIME FAVORITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Courses (golfbanor till Mean 18) och Hardball 1. Pris 369 kr.
ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.
ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.
BIG BOX 2* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type 1, IK+, Real Ghostbusters, Defenders of the Earth, Shanghai 1, Sinbad, Bombuzal och TV Sports

THE PATRICIAN från Ascon.

The Patrician är en episk saga om makt och pengar. Du måste stiga till toppen av den mäktiga Hansan. I ditt sökande efter makt och rikedom måste du sköta en internationell handelsorganisation och bli en social och politisk kraft i staden. "You will be playing for months!" PC Home. "Has to be the single most involving strategy game since Elite ...unbelievably good stuff." CU Amiga. Pris PC 429 kr, Amiga 399 kr, Atari (kräver 1 MB) 419 kr.

SPACE HULK från Electronic Arts.

Ett övergivet rymdskepp är infekterat med Genestealers. Dessa insektsbästar från helvetet har förökat sig genom att plantera sina gener i levande människor. Skräckinjagande strider i realtid. Över 50 dödliga uppdrag. "Få spel bjuder på sådan atmosfär som Space Hulk..." Highscore Express betyg 4 av 5. "The presentation on Space Hulk is amazing. Visually, it's superb... This will test every level of your gameplaying ability" CU Amiga betyg 87%. Pris Amiga 439 kr, PC 529 kr.

CAESAR DELUXE från Impressions.

Rom byggdes inte på en dag, hur lång tid tar det för dig? Som en guvernör över en provins i Romariket måste du bygga städer och härska vist. "I always wished Sim City had more 'game' to it; Caesar has that. Caesar goes far beyond its Sim City origins and provides the serious game player with a real lion's feast. Hail Caesar" Computer Gaming World. "Highly recommended... near perfect." PC Entertainment. "Exciting and addicting - not to mention exhausting." Compute. Pris PC 429 kr, Amiga 369 kr.

Football. Pris 369 kr.
CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, C.J's Elephant Antics and Seymour goes to Hollywood. Pris 329 kr.
CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus the Fly Trap och Ghoul's n'Ghosts. Pris 369 kr.
COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.
DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, MagiLand Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 329 kr.
DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 329 kr.
DREAM LANDS Storm Master, Ishar 1 och Transarctica. Pris 379 kr.
DREAM TEAM** Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlingmania. Pris 329 kr.
FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Lancaster, Sky Fox 2, Eliminator och Sky Chase. Pris 369 kr.
FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.
GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och G. Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.
HEROES* Licence to Kill, Barbarian 2, Running Man och Star Wars. Pris 369 kr.
JAMES BOND COLLECTION* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.
KIDS RULE OK Popeye 2, Postman Pat 3 och Sooty and Sweep. Pris 229 kr.
KIXX TRIPLE PACK 1** Microprose Soccer, Panza Kick Box och 3D Pool. Pris 269 kr.
KIXX TRIPLE PACK 2** Street Fighter 1, Rick Dangerous 2 och Indy 3 LC Action. Pris 269 kr.
LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.
LOST TREASURES OF INFCOIN Inlidd, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.
PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Bästa golfspellet. Begränsat antal kvar. Beställ nu innan de tar slut. Pris 369 kr.
PHANTASY BONUS EDITION Fantasia 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.
PINBALL DREAMS & FANTASY Två mycket bra flipperspel. Supersnygg grafik. Pris 429 kr.
POPULOUS 1 PLUS Populous 1 och Populous Promised Lands. Pris 189 kr.
POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.
POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datadisk. Pris 219 kr.
POWERPACK 1* Bloodywyth, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299 kr.
PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nickl. Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.
PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.
QUATTRO FIGHTERS** Kamikaze, Guard, Angel, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149 kr.
RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.
SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369 kr.
SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 439 kr.
SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.
SPORTS BEST** Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 329 kr.
SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.
SPORT TOP 10 World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalgligh Soccer Manager, International Tennis, Carnegie, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.
STRATEGY MASTERS** Hunter, Battlemasters, Populous 1, Spirit of Excalibur och Chess Play. 2150. Pris 419 kr.
SUPER ALL STARS** Robin Hood Leg. Quest, MagiL. Dizzy, Captain Dymaco, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris 329 kr.
SUPER SEGA VOL 1* Golden Axe, Shinobi, Super Monaco GP, Esawat och Crackdown. Pris 369 kr.
TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclicars och Supercars). Pris 369 kr.
THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune 1. Pris 399 kr.
TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.
TRIAD 3** Rocket Ranger, Speedball och Blood Money. Pris 369 kr.
TRIPLE ACTION VOL 4** Maya, Blues Brothers och Satan. Pris 189 kr.
TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.
WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.
WORLD CUP COMPIATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off 1. Pris 299 kr.

**=lung. ej på Plus, 600 och 1200.
***=lungerar ej på A1200/4000.
****=endast för A1200/4000.

Nya spel kommer varje dag. Vi importerar allt direkt från USA och England.

Köp för mer än 750 kr och du får ett extra spel. Välj bland alternativen i orderkupongen.

Gäller endast vid köp av Amiga/Atari/PC spel/böcker/tillbehör.

Derek intervjuar:

Al Humrich

delägare i företaget: Western Industries,
producent och mjukvaruingenjör

Det är inte många som vet att de första trevande försöken med virtuell verklighet påbörjades i England av två studenter som träffades på ett universitet i mitten på 80-talet.

John Walden och hans amerikanske kompanjon Al Humrich - som bott i England i över tjugo år - håller som bäst på att tänja gränserna för detta snabbt växande och spännande interaktiva medium.

Företaget Western Industries är baserat i Leicester, så jag bestämde mig för att hälsa på dem och ta reda på lite mer om virtuell verklighet, företaget och dess historia.



VIRTUAL REALITY

- Kan vi ta det från början?

Dr. John Walden studerade på universitetet för att bli filosofie doktor i vad som då kallades "special images", men som numera heter "Virtuality". Först arbetade vi ihop vid universitetet i Leicester och sedan vid Loughborough (försök säga det snabbt tjugo gånger efter varandra/JW). Jag arbetar efter samma idéer som honom, men jag höll mer på med datorgrafik/3D. Efter vi hade träffats hade han en idé om att starta en special-verkstad där vi skulle arbeta interaktivt med 3D-modeller istället för vanliga, platta 2D-skärmar. Det var i mitten på 80-talet. Företaget

Western Industries startade vi med ytterligare två medlemmar. Terry Rolly, som skrivit flygsimulatorer på 70-talet, och designern Richard Holmes. Med alla våra olika bakgrunder kompletterade vi varandra. Vi började blygsamt, jobbade ifrån våra vardagsrum, sedan i garage. 1989 vann vi ett industripris på 20000 pund och kunde flytta in i ett litet kontor. Efter att ha jobbat på vår fritid i sex månader upptäcktes vi av ett stort företag som var intresserat av vårt arbete och behövde datorgrafik till en produkt som de höll på att utveckla. Detta kulminerade i att de köpte 75% av vårt företag och det gjorde att vi kunde säga upp

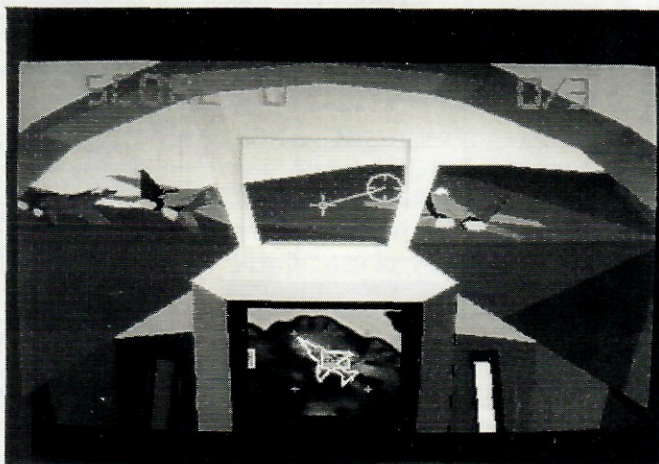
oss från våra arbeten för att jobba på heltid med Virtual Reality. Detta var i Juni 1989.

- De flesta tror att Virtual Reality utvecklades i USA eller Japan.

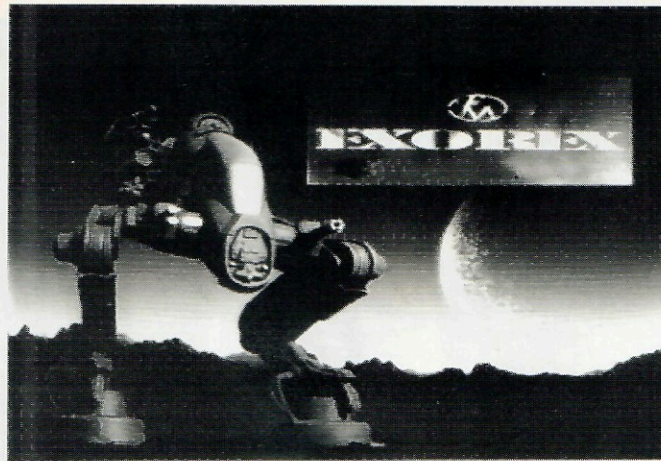
Det var många över hela världen som arbetade efter samma idéer som vi, men det var vi som utvecklade koncepten som andra använder. Det är därför vi använder ordet VIRTUALITY som vårt registrerade produktnamn, eftersom vem som helst får använda ordet Virtual Reality. Vi är de första som exploaterar mediet och producerar många nöjes-produkter. Det görs mycket fantastiska saker inom virtuell verklighet över hela världen, men det verkar som det bara är vi som koncentrerar oss på underhållnings-sidan.

- Ni jobbar inom ett helt nytt område. När bärjar andra inkräkta på era koncept?

I virtuell verklighet skapas och kontrolleras omvärlden av datorer. Interaktiv film är en annan benämning man kan använda. Scenen bestäms av datorn och du kan delta i det påhittade scenariot. Göra saker som vanligtvis aldrig skulle kunna göras och påverka händelser inom scenariots gränser. Med hjälmen på dig ser du med full stereo-syn och du befinner dig i ett fullt landskap, så när någon närmar dig bakifrån är det



I spelet Exoret har du kontrollen över en jättelik robot. Med hjälp av radar söker du upp dina moståndare



bara att vända sig om. Det är precis vad du ser i den normala världen fast genom visir. Dessa parametrar kan inte ägas av någon. Bara tekniken och hårdvaran.

- Kan ni beskriva hur ni bygger upp ett koncept? Vilket kommer först, Idén eller hårdvaran?

Vi har gott om idéer. Man bara använder sin fantasi. Eftersom vi är ett stort företag och måste sälja måste vi koncentrera oss på produkter som ett stort antal människor skulle vara intresserade av. Det är därför vi började med en flygsimulator. Alla vet vad ett flygplan är och hur man använder en joystick. Det är inte det bästa användningsområdet för Virtual reality, för det tillåter inte att man tittar runt eller bakom dig. Bara det som händer rakt framifrån. Det är därför de produkter vi gjort sedan dess mer eller mindre tvingar utövarerna att titta sig runt omkring. En av våra mest populära titlar heter EXORET och utspelas i framtiden. Du har kontrollen över en jättelik robot och möter tre andra robotar - styrda av datorn - i strid. De andra robotarna styrs av datorn, och spelet utspelas i en dyster stadsmiljö. Med radarn söker du upp dina motståndare och håller undan för flygplan. Man är beväpnad med missiler och vandrar runt i en väldigt stor och explosiv värld. Man tittar hela tiden runt för att se om någonting är på väg. Man använder naturligtvis den speciella hjälmen hela tiden i alla våra produkter, men jag ska förklara mer om den senare. I detta spel befinner du dig fem meter över marken. Man går väldigt, väldigt långsamt och kan ramla ner i stora djupa schakt. Man kan spela det som ett "skjuta-ner-dem", gå in i byggnader och åka hissar. Detta är att verkligen ta in människor i den virtuella världen, få dem att tro att den är verklig. Skjutet du inte först dör du. Man kan verkligen säga att vi använder filmteknik genom våra visir, men

det unika problemet man måste lösa är att man inte vet hur människor eller saker kommer att röra sig. Så tillskillnad från en film som alltid är konstant måste vi använda noggrann artificiell intelligens för att kartlägga varje tänkbara möjlighet. Det är då saker blir verkliga och man kan kalla det virtuell verklighet.

- Hur framställerna bilderna man ser. Vilken typ av mjukvara används och hur får ni saker att se verkliga ut?

Vi använder ett flertal tekniker. Vi designar en värld på så sätt att om du t ex vill ha en bil i den designar vi och kartlägger alla dess koordinater. Vi ritat många olika lådor för olika delar av bilen. Vi jobbar med dem individuellt och när all matematik är korrekt sätter vi ihop alla olika delar till en. 3D-delen av bilen finns som en hög kalkyler i datorns minne och när bilen rör sig uppdaterar datorn alla matematiska kalkyler. Den matematiska biten inom virtuell verklighet är verkligen intensiv. Jag menar, vi talar ju inte bara om uppdateringen av bilen utan också av alla de hundratals andra objekt som finns på skärmen.

Vi utnyttjar också Bitmappad grafik, till bakgrunderna. Det finns ingen stereo-separation. Grejen med bilen är att man ritat en bild för vardera öga för varje öga ser ju annorlunda, men för sakers så långt bort behöver man inte göra någon stereo-separation. Bitmappad Grafik har en begränsning och det är att det är ganska svårt att rotera bilden. Den scrollar bara höger, vänster, upp och ner. Jättebra när bakgrunden kan vara fast, som t ex i ett bilspel. Men i en flygsimulator skulle det vara svårare.

- Om man tittar på mjukvara och hårdvara, vilket utvecklas först?

Det som alltid händer är att man pressar hårdvaran tills man upptäcker att den inte klarar av grafi-

ken. Mjukvaran kan man alltid förbättra, göra den snabbare och snabbare, men tyvärr har ju hårdvaran alltid en gräns i vad den kan åstadkomma. Vi designar alltid hårdvaran själv till alla våra produkter. Vi anlitar olika företag som utvecklar olika komponenter åt oss, så vi vet precis vad hårdvaran kommer att fungera.

- Vad använder ni för typ av maskiner? Använderna 68000-processorer och vad kostar egentligen saker och ting?

Tänk på det som ett flertal datorer. Vi har en dator som vi använder till all dynamik (Kalkyler och snabbhet). En till all interaktion mellan människor och objekt. Vi använder en 68300-processor. Själva ritandet görs på olika datorer. En för varje öga. All data till spelet är lagrade på hårdisk. När en kund köper någon av våra maskiner kan han köra ett flertal olika "upplevelser". Upp till 10 om han vill. Nyckeldisken är en vanlig Floppydisk. Det är inte fråga om mycket minne. Ungefär 8 meg bara. Vi skulle gärna vilja använda mer, men det duger än så länge. Vi använder en CD också, men det är bara för musik, tal och ljud. I framtiden kommer vi säkerligen bara använda CD.

- Vad för slags "upplevelser", som ni kallar dem framställer ert företag?

Många olika. Vi har många distributörer över hela världen. I Amerika, Japan och den mest växande marknaden just nu - Kanada. Vi gör inte bara spel. Våra "upplevelser" fyller ett tomrum. Vi gör mycket beställningssjobb för museum och stora företag. Vi skräddarsyr produkterna efter deras önskemål. Kom ihåg att det är en stor skillnad mellan arkadspel och virtuell verklighet. Te x höll ett företag på att utveckla en hangglider och bad oss att göra en "upplevelse" runt det. Vi sitter och

Forts. på nästa sida...

SMPD

Box 49, 448 21 Floda

DISKETTHANTERING FÖR PC

What Floppy Format? 1.7d. Menyckal för programmet FDFORMAT, ett PD-program som tillåter dig formatera 3.5" disketter till 1.72Mb. PC.1283.

Bulk Disk Copier. Innehåller källkod i C och körbara filer som läser en diskettens innehåll till en avbild till hårddisken. Här efter kan man kopiera tillbaks diskettens innehåll till så många nya disketter man vill. PC.1283.

Cat-Stats v2.1. Katalogiserings program för disketter. Liknar Catdisk men av en annan programmerare. PC.1283.

Cat-Stat V2.0. Ett program som läser katalogfiler skapade med Rick Hillers Catdisk Disk Cataloger. Ger total av fillängderna i din samling. Du kan även jämföra två samlingar med varandra. . PC.1284.

CATDISK v7.04. Kraftfullt diskatalogiseringsprogram som hanterar filer av typ ARC/ZIP/LZH etc. Programmet fyller disketterna optimalt och hittar och eliminerar identiska filer mm. PC.1284.

DISK COPY FAST v4.2. Snabbt diskettkopieringsprogram, 42% snabbare än DOS och 33% snabbare än liknande program. Meny- eller kommandostyrt. Snabbtangenter för backup eller flera destinationer. Mus-support. Programmet formaterar, kopierar och jämför i samma körning. Använder utökad minne och skapar Image-filer. Klarar XT AT, mono CGA EGA & VGA. PC.1285.

DISK-at-a-GLANCE v3.20. Se hur mycket varje diskett innehåller, även dess underbibliotek. Du kan se innehållet i form av diagram mm och du kan få upp diskettens uppbyggnad i form av filtråd. Filer kan tas bort. PC.1285.

DDM - DoubleSpace Disk Manager. Ett program för DOS 6.0. Här kan du, via menyer, styra om du monterar eller avmonterar en diskett som formaterats med DoubleSpace. PC.1285.

DDP112. Ett formaterings- och diskettkopieringsprogram som har fler och bättre egenskaper än många andra program som gör samma sak men kostar mer. Detta program är fritt. PC.1285.

DiskDupe v4.07. Snabbt diskkopieringsprogram, läs in en diskett i minnet och gör sedan så många kopior du vill ha. Hantear alla diskettformat och formaterar vid behov. Du kan även lagra s.k. images på hårddisken. PC.1286.

Disktools 1.00. Formaterar, analyserar, kopierar, visar dina diskettens innehåll. Du kan även ändra innehållet. PC.1286.

Disk eXpress V2.20. 16/32 bit disk image/arkivering. . 93. PC.1286.

EZ-DiskClone v4.01 Diskkopieringsprogram. PC.1286.

FLOPTOOL v1.0. Läser alla format och listar ut hur de är formaterade. PC.1287.

MacSEE v3.1. Läs och skriv på Mac-disketter på din PC. Klarar DD och HD disketter samt hårddiskar och SyQuest-skivor som formaterats på Mac. PC.1287.

Quickcopy V3.34. Snabbt fil- och diskkopieringsprogram för DOS. Tar även dolda filer. Kopiering i ett steg oavsett format. Klarar Imagefiler på HD, formaterar och verifierar. PC.1287.

149:-
för 5 disketter
inkl porto!
OBS!

Varje diskett innehåller alltså flera filer. Pris för alla disketterna: 149:- inkl. porto eller 40:-/st vid enstaka

Sätt in beloppet på :

PG: 470 50 43- 0

Ange namn, adress samt disknumren. Leverans: ca 10 dagar

Fr. föreg. sid

snackar och gör ett korrekt scenario, sedan låter företaget sina kunder testa maskinen - utan kostnad. Det är mycket billigare och mer riskfritt än att låta dem låta varenda kund provflyga en riktig hang-glider.

- Dessa spel måste vara ganska statiska upplevelser för spelaren?

Det är fel. Vi har precis skrivit ett spel som heter **Legend Quest**. det utspelar sig i det avlägsna landet Kelda Roth. Ditt uppdrag är att hjälpa till med att tvinga bort kaos och oordning ifrån universum. Detta interaktiva rollspel tillåter spelaren att välja mellan många olika karaktärer och yrken. Du stiger in i en värld full med många olika raser: dvärgar, älver etc. etc. Väljer du att vara en tjuv måste du vara fingerfärdig. I kamp slåss du med svärd och armborst.

Robot Warriors heter ett annat av våra spel. Där tar du plats i cockpiten på ett avancerat rymdskepp. Det är väldigt statiskt, men om du väljer en annan upplevelse, som t ex **Dactyl Nightmare** som utspelar sig i en surrealistisk värld full med plattformar och utsprång kommer du att upptäcka att det inte alls är vidare statiskt. Du smyger runt, hoppar och reagerar på faror.

- Allt det här låter ju väldigt bra, men säkerligen kommer man knappast se sådana här maskiner på en vanlig spelhall?

Det är fel. Vi har redan många maskiner installerade över hela England, och många andra delar av världen. En spelhall i London har sex maskiner. De kostar mellan 26 - 32000 pund, mycket pengar. Jag vet. Men när du väl har hårdvaran kan du ändra spel precis när du vill, eftersom maskinerna är disk-baserade. De pasas rätt in i maskinen och kostar inte mycket. Vanligtvis hyr man maskinen och eftersom vi hela tiden strävar efter att utvecklas, kommer den aldrig att bli urmodig. En ny upplevelse kräver bara en ny disk.

- Varför har inte Virtual Verklighet slagit igenom hos gemena man. Vad anser folk? Att det är ny, ännu inte helt fullbordad tek-



nologi, eller att det inte är till för hemmabruk?

-Det är en långsam process. Vi vill att alla ska prova på det så att alla förstår att det är inom datafältet Virtuellt Verklighet arbetar, inte utanför. Det nästa steget från arkadmaskiner kommer att vara Virtuellt Verklighet. Det är en långsam process men vi kommer att komma dit. Det finns en chans - men det ligger långt in i framtiden - att folk har sitt eget lilla Virtual-kit hemma. Detta ligger oerhört

"Om vi skall göra en flygsimulator behöver vi inte en pilot utan en god matematiker."

långt fram men vi har insett att det är hos hemkonsumenterna pengarna ligger. Det stora problemet vid sidan av kostnaden är utrustningen. Hjälmerna är t ex väldigt tunga. En av anledningarna till att den är så tung är att den ska hålla. I en spelhall är det ingen som håller koll och folk tenderar att göra en del underliga saker. Man skall kunna släppa hjälmen ifrån två meter och den håller. Vid en lansering för hemmabruk måste hjälmen krympas och just nu är det för dyrt iallafall.

-När vi började höll vi saker väldigt hemliga. Hela tiden hindrade vi pressen från att få någonsomhelst insyn och den här hemlighetsfulla imagen har fastnat hos oss. Vi välkomnar numera alla media. Vi är fortfarande ett väldigt litet företag.

-Kommer någonsin omgivningarna man hamnar i bli "riktiga. Nu är grafiken tecknad och många tekniker används. Vektor-grafik är väl det mest vanliga. Man upplever ju inte direkt någon realism. Alla linjer är väldigt raka. Kommer ni att ta riktiga bilder och använda dem?

Javisst. det är bara det att datorkrafterna är väldigt begränsade just nu. Om du titta på "riktiga" flygsimulatorer med "riktiga" landskap kostar de miljontals

pund. Inom den prisklass vi jobbar är vår grafik den bästa som går att få.

- Är ni inte rädda för att japanerna kommer att utvecklas snabbare än er?

-Om priset inte hade någon betydelse skulle vi kunna skapa en riktigt livs-lik upplevelse. Folk måste ha råd. Det är inte så att vi inte har pengarna, för det har vi. En sådan maskin skulle kosta så mycket att ingen skulle ha råd att köpa den när den var klar. Fast på datormarknaden sjunker ju priserna medan kvaliteten går upp så det kanske inte dröjer. Jag håller med om att för närvarande är grafiken lite platt och Serieaktig, men det kommer att utvecklas.

-Har ni tänkt på Sinnes-Virtuality?

(Skrautt)...Kanske. Vi har utveck-

lat en produkt som kallas "Touch"-handsken. Inuti denna har vi Luft-blås som simulerar rörelse. Rör du någonting i spelet känns det verkligen som du rör vid något. I teorin skulle man kunna ha den här typen av sensorer över hela kroppen. Det skulle vara idealiskt i ett ex ett boxnings-spel. Det ligger långt fram.

- Vilka är era största marknader?

-Japan och USA.

- Hur lång tid tar det från början till slut att göra en produkt?

-Vanligtvis tar det från 4 till 6 månader.

-Kan du förklara den viktigaste delen av utrustningen - hjälmen?

-Det är ett stort visir som skickar användaren till en tredimensionell värld. En sensor i visiret håller reda på spelaren så att han hela tiden känner sig som om han rör sig i en riktig visuell värld. Realismen ökas genom inbyggt CD-stereoljud. En mikrofon finns påsat på hjälmen så att spelarna kan prata med varandra under en upplevelse. Hjälmerna är gjorda så att man kan ha på sig glasögon samtidigt.

-Vi har precis byggt färdigt 2000 maskiner, så det här är bara början. Tittar man mot framtiden kommer vi att jobba mer med interaktiva arkadspel och det kommer att finnas alla typer: Skjutner-dem, rollspel. Flygsimulatorer med lite roliga effekter, rymdstriker etc.

- Slutligen, Var får ni tag på era programmerare och experter och vad har ni för krav?

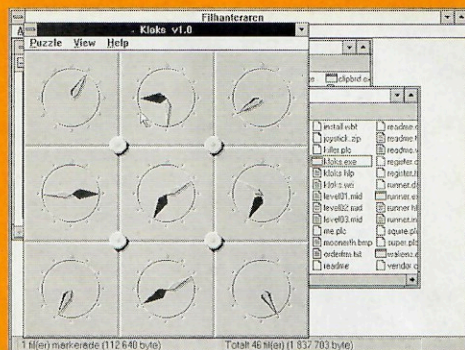
-Jag vill inte svara på det eftersom vi då kommer att översvämmas av folk som söker jobb. Våra krav skiljer sig litegrann ifrån de som skapar vanliga spel. En hel del av våra mjukvaruingenjörer kommer från universiteten med examina. Vissa har inga alls. De måste vara väldigt kreativa och komma med idéer och kunna genomföra dem. Om vi skall göra en flygsimulator behöver vi inte en pilot utan en god matematiker.

◆ Derek

Adress: Box 49, 448 21 Floda
Tel: 0302-301 28
Fax: 0302-347 49

SMPD

**Massor av nya
spel för Windows!**
6 disketter för endast
149:-



*Kloks 1.0
(PC.1412)*

PC.1408:

Cyberspace Crossword Puzzle/Cruiserv1.23: Ett 3D korsordspussel för MSWindows. Kräver VBRUN300.DLL

Atlantic City Blackjack v1.00: Ett Blackjack program till MS-Windows Kräver VGA eller bättre

BallClimb: Ett enkelt spel med fallande bollar

Block: Ett spel av typ Block Breaker med stöd för WAV-filer

BMASTER1 Ett krigsspel för Windows 3.1. Kräver VBRUN 300.DLL

Bog v1.06: Ett MS-Windows spel från Pocket-Sized Software där det gäller att hitta gömda ord, liknande spelet Boggle.

PC.1409

CLoCKS: Patiens på tid, för Windows

Confound for Windows: Ett strategi spel som kräver vbrun300.dll

CornerStone v1.0: Ett pusselspel av typ Rubick's kub för Windows, förutom att det är runt & bara 2-D. Målet med spelet är att man skall flytta runt bitar för att till slut få tillbaka ursprungsmönstret. Kräver VGA & mus

Double Match v1.0A: Ett snabbt och roligt Windows spel där man i likhet med "Finns i sjön" letar efter lika rutor, för att sedan hitta gömda fraser; top-10 high scores; animering och ljud effekter; kräver VBRUN200.DLL

Drag City U.S.A. 3.0 for Windows: Kör din racing-bil, uppbackat med ljud effekter.

PC.1410

DOMINATE v1.0 for Windows 3.1: Det ultimata strategispellet. 256 färgers grafikdriver krävs.

Ecneupes (ek-nukes, previously Sequence) 1.1 Ett bräd/kortspel för MS-Windows. Placera brickor på spelplanen som matchar kortet som spelas. Kräver VBRUN 300.DLL

EPH6GAME: Ett grafikspel som bygger på sjätte Efesierbrevet i bibeln.

FOUR SEASONS 1.00: Nytt patiens spel för Windows, elegant, vanebildande och kul! Shareware från Randy Rasa. Kräver VBRUN 200.DLL

PC.1411

FOUR SEASONS 1.01 Väljord patiens för Windows. Kräver VBRUN200.dll. Från Randy Rasa

The Fastest Mouse v1.0S: Meningen med detta MS-Windows spel är att skjuta ner föremålen på skärmen på snabbast möjliga tid och / eller med bästa möjliga träff

Gems v1.0 Puzzle for MS-Windows 3.1: Windows brain-teaser, vänd alla brickor från rött till grönt

GETALIFE Version 1.0: Det här är en ny version av Conways Game of Li. Det finns filer så att man kan ladda och spara livsmönster. Möjligheter att editera direkt på skärmen, så som finns i s.k Grap program, en komplett hjälpfil och dussintals samplade mönster.

Hangman v1.02: MS-Windows version från Pocket-Sized Software av det kända spelet

PC.1412

Hearts v2.0: Ett MS-Windows kortspel för 4 personer där målet

är att få så lite poäng som möjligt

Hurricane v1.01: MS-Windows arkadspel som har stora likheter med det gamla arkadspelet Tempest ; full skalig grafik med ljud-uppbackning; kräver VBRUN200. DLL

Kloks v1.0: Ett Puzzle för MS-Windows 3.1. Få båda sidor av ansiktena, att ömsesidigt peka på 12, på kortast tid och minsta antalet drag.

PC.1413

KLOTZ 3.03: Spelet KLOTZ för Windows NT

LAD (Local Area Dungeon) v1.01: Äventyrsspel av strategityp för MS-Windows

Nails: Detta är ett enkelt MS-Windows spel som är ganska likt de små kulspelel man får på res-

tauranger. Kräver VBRUN 200.DLL

Name of the Game v1.0: Ett MS-Windows kortspel som faktiskt består av en serie av kortpussel

Neural Ned in Ned's World v1.0: Ett lärorikt MS-Windows spel som använder nervsystemet som bana för en liten figur; kräver VBRUN200.DLL

Newton v1.0: Ett astronomiskt simuleringsprogram för MS-Windows där du kan skapa din egen planet eller solsystem & där du även kan experimentera med saker som binära och trinära stjärnor, slangbelleffekten, svarta hål, energiöverföring vid nära kollisioner, och mycket mer

Alla 6 disketterna för endast 149:-

För endast 24:83/st kan du beställa dessa sex fullmatade disketter med spel för Windows! Vill du bara ha enstaka disketter kostar varje diskett 40:-/st. Porto ingår i priset och du kan beställa på två sätt:

1. Sätt in beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0, SMPD och ange på talongen: Ditt namn, din adress samt vilken/vilka disketter du vill ha.
2. Klipp ut, fylli och kryssa för idenna talong och skicka in den till: SMPD, Box 49, 448 21 Floda. Bifoga likvid i form av check eller sedlar. (Avskrift går bra)

Vi levererar EJ mot postförskott!

Namn: _____

PC.1408

PC.1409

PC.1410

Adress: _____

PC.1411

PC.1412

PC.1413

Pnr/Ort _____



● DOS 6.2 är nu på gång att levereras inom kort. Förändringar finns

även om de inte är så omfattande. Främst handlar det om bättre datasäkerhet genom att DOS 6.2 förstärker denna genom att söka efter fel i den hårdvara och de program som används. Man har även infört en möjlighet att dekomprimera en hårddisk som komprimerats med DoubleSpace. Med DOS 6.2 får man tydligare felmeddelanden och slipper t.ex. "Fel 105". Smartdrive klarar nu att cachelagra CD-ROM och System Startup har fått tilläggfunktioner såsom interaktiv körning av Autoexec.bat. SetUp-programmet behöver nu nästa 100 k mindre primärminne vilket gör installation enklare för datorer i nätverk. En ny funktion: ScanDisk hittar och reparerar fel på både Double Space och okomprimerade enheter. Överhuvudtaget tar 6.2 mindre plats i systemet och verkar vara en lovande uppgradering.

● Hogia gör nytt företagsköp, den här gången heter företaget Produktum 88, ett göteborgsföretag som specialiserat sig på att lägga bildmaterial på CD-skivor för datorbruk. Skivorna finns för både Mac- och PC-datorer och innehåller sk clip-Arts med svensk anknytning.

● PC Paintbrush har nyligen kommit även för Windows. Det är SilverDalen Soft AB som, tillsammans med Wordstar, nu kommer med en Windowsversion av det välkända ritprogrammet. Denna version har förbättrats på en rad olika punkter och har nu 87 olika verktyg för ett stort antal olika funktioner.

Priset ligger på 995:- exkl moms, uppgradering: 795:- och programmet kräver minst 2Mb fritt hårddiskutrymme.

HiJaak Pro för Windows

● Detta program hjälper dig med bildhantering och konvertering av bilder från de flesta format så att du kan anpassa bilderna till de program som du använder.

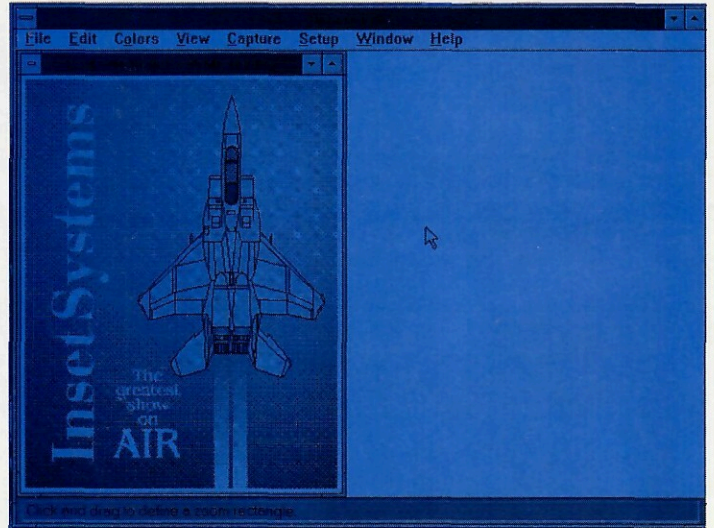
För användare av program som körs under Windows som t ex Excel, Word för Windows med flera, har du här ett mycket bra hjälpmedel. Bilder kan plockas upp både från program som körs under Windows och under DOS och sedan klippas in i ett dokument som t ex ett dokument som har skrivits i Word för Windows.

Innan bilden klippas in i ett dokument kan du omarbeta bilden på många sätt. Bilden kan förstöras och/eller förminsas, specifika delar av bilden kan klippas ur, färgerna kan ändras, bilden kan ändras från färg till svart/vit med eller utan gräskalor m.m.

Andra bra att ha funktioner är t ex att bilder går att rotera, skapa "cloner" av bilder att experimentera med, centrera bilden där man vill ha den, bildfonten går att ändra m.m.

Bilder kan dessutom plockas från andra datormiljöer som Macintosh och Amiga.

Du kan "fånga" skärmbilder i Windows på ett mycket enkelt sätt, genom att använda



sk "Hot Keys". Här får man sedan ange ett antal parametrar som t ex om man vill att markören skall vara med på bilden eller ej.

Man kan konvertera mellan ca 70 olika filformat. Även här finns det olika sätt att gå till väga. Ett av dessa är att man på en kommandorad anger helt enkelt vad filen som man vill konvertera heter och sedan anger det nya namnet.

Som sagt HiJaak Pro för Windows är mycket lätthanterligt just pga detta att programmet ligger under Windows. Mycket lätt klickar man sig fram via de olika "rullgardinerna" där allt står i klartext vad man kan

göra. Och om nu inte detta räcker till så finns alltid Hjälpgardinen nära till hands.

En mycket bra upplagd instruktionsbok på något hundratal sidor, vilken har bilder på de flesta menyer som förekommer, hjälper dig också snabbt och effektivt till rätta.

HiJaak Pro för Windows rekommenderas.

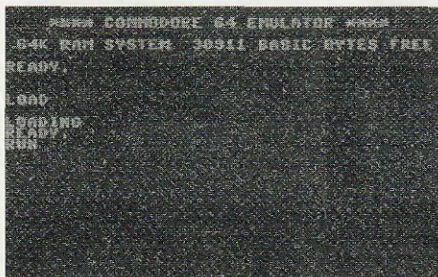
✦ Mats Antonsson

FAKTA

Pris: 1995:- + moms
Marknadsförs av:
SilverDalen Soft AB
Tel: 08-623 67 50

Nu kan du köra din gamla C64-spel på din PC!

Fanns det ett pris till den som gör detroligaste projektet på PCn just nu så skulle jag utan att blinka skänka det till slövske **Miha Peternel**. Denne man



C64 emulator släppt till PC!

har nämligen lyckats med att göra något helt fantastiskt - en C64 emulator till PC - som fungerar!!! Inte bara i basic som de andra löjliga försöken till C64-emulatorer vi har

lidit av tidigare, nej denna emulator hanterar C64an till fullo, man kan porta program direkt från Commodoren, och den simulerar t.o.m. SID-chipet (C64ans ljudchip) på SoundBlaster-korten och den interna högtalaren och

resultatet är förbluffande bra!!!

Miha Peternel har jobbat hårt i två år med programmet, som nu består av ca 200Kb ren assemblerkod!!! Rent tekniskt fungerar det så att när man vill byta kassett eller diskett så väljer man den i en meny som man framkallar genom att trycka på F9. Sedan är det bara att precis som på C64an skriva "LOAD" och "RUN" och sedan bär det iväg...

Att göra program i basic fungerade ganska bra, dock är versionen som finns ute nu bara en demoversion och ej helt buggfri.

PHOTOFINISH V 2.0

● Photofinish från ZSoft är ett bildhanteringsprogram som kombinerar möjligheterna att hämta bilder via scanners, redigera bilder och även skapa egna bilder via ett byggt ritprogram.

Möjligheterna med Photofinish tycks vara oändliga med detta mycket trevliga program som man kör under Windows. Här klickar man sig fram lika enkelt som när man jobbar med vilket program som helt som ligger under Windows. Har man en gång lärt sig vad de olika ikonerna, som styr de olika verktygen, står för är programmet oerhört lätt att hantera.

I Photofinish kan man skapa och editera bilder med nästan 17 miljoner färger (enligt instruktionsboken) och detta i alla möjliga videolägen. Man kan konvertera bilder från svart-vita bilder till färgbilder eller arbeta med bilder i gråskalor. Programmet stöder följande filformat: PCX, TIF, GIF, BMP, TGA, MSP, JPEG samt EPS. Skulle inte ditt Ram-minne räcka till för bilden tar Photofinish hjälp av det fria minnet du har på hårddisken, vilket innebär att du kan arbeta med avancerade bilder i 256 färger.

Varje "band" tar sällan upp mer än 30k på disken, så att ladda hem ett antal spel och program från någon BBS kommer att vara rätt smärtfritt även med ett 1200 bauds modem...

Jag har bland annat testat spelen BMX Kidz, Jumpman Jr, Outrun, Spy Hunter och Pole Position, och dessa fungerar nästan helt felfritt. Man kan justera refresh och raster hastigheter samt emulation för C64ans joysticks i annan meny som ligger på F8 för att minimera flimmar.

Roligast med programmet är nästan att ljudet i PC-högtalaren och spelens rutiner för skärmpanning fungerar bättre i denna emulator än i många PC-

Har du en scanner i den ägo, så kan Photofinish även styra denna med vilken du kan hämta bilder du vill arbeta med. Photofinish klarar de flesta scanners. En avsevärd del i en av instruktionsböckerna visar hur man installerar just din scanner.

Dokumentation

Det finns tre instruktionsböcker som ger dig följande information.

Installationsboken: Denna bok visar hur du installerar programmet och hur du installerar just din scanner.

Undervisningsboken: Steg-för-steg visas hur man använder programmet, verktygen, skapar/ritar en egen bild samt hur man scannar en bild.

Användarboken: Genom att använda denna 300-sidiga bok lär man sig hur man maximalt använder programmet.

Med följer också en diskett med 50 mycket snygga bilder, vilka man kan börja "leka" med om man nu inte har en scanner. Det finns också en möjlighet att med registreringskortet att beställa ytterligare 150 bilder som inte kostar något så när som på portot.

Du behöver följande hård-

spel. Fy på sig, alla dåliga PC-programmerare.

Version 1.0 är förmodligen släppt när du läser detta, och den skall fungera ännu bättre - I can't wait! Man skall snart t.ex. kunna läsa C64 band direkt från PC'n med en sladd i serieporten. Redan



vara resp mjukvara för att kunna köra Photo-finish: IBMPC/AT eller PS/2 med hårddisk eller kompatibel Minst en 386:a. DOS 3.1 eller högre. Windows 3.0 eller högre. Andra ting som kan vara bra att ha är en scanner samt en printer som klarar av att skriva ut bilder.

Som sagt, detta är ett mycket bra program som ger dig stor valfrihet i arbetet med bilder oavsett vilka intressen man har och vad man nu tänker använda bilderna med. Självt har jag arbetat med få bildhanteringsprogram och hade inga större svårigheter att vare sig komma igång eller arbeta med

Photofinish, kanske just av den anledningen att det ligger under Windows, vilket jag arbetar dagligen med.

I pressläggningsögonblicket när oss nyheten att PhotoFinish kommer i en ny version: 3.0, i vilken flera nyheter har införts. Mest omtalad är en autoscanfunktion med vilken programmet känner av ett originals form och färg

♦ Mats Antonsson

FAKTA

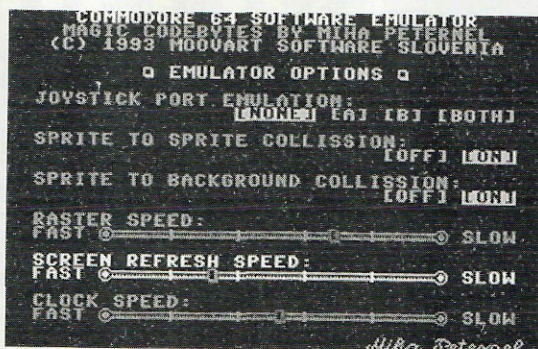
Pris: 1995:- + moms
Marknadsförs av:
SilverDalen Soft AB
Tel: 08-623 67 50

nu finns ett program ute som påstår sig kunna hämta filer från en 1541 diskdrive. Vänta er en explosion av gamla C64 spel på PC-BBSer.

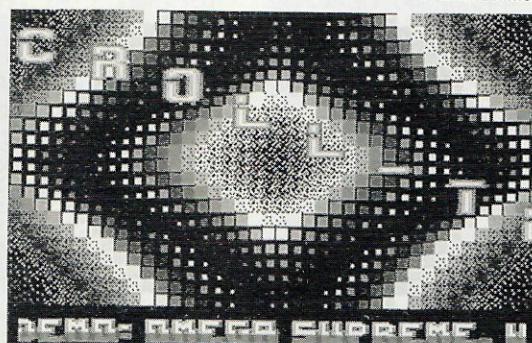
Slutversionen kommer att vara shareware och kosta ca \$20. De som inte kan lägga ut 200 bagis på

detta program istället för att köpa ett halvt spel måste vara snålasi i världen. Denne programmerare förtjänar vartenda öre han kan få! Så det är bara att lägga vantarna på demoversionen och se till att spara ett par hundralappar åt Miha så blir det extra kul i jul!

♦ Erik Stridell



Tryck på F8 för inställningar



Här ett C64-demo som körs på en PC!

Assembly'93 - vad hände?



●The Party 93:
I juletider
skall man skall
hålla på tradi-
tionerna. Det

gör danska gruppen Silents och arrangerar även i år ett gigantiskt party i Danmark, denna gång närmare bestämt i Hernings stora mässcentrum. Medarrangörer detta år är Lemon och Spaceballs (idel Amiga-grupper) och partyt börjar på Måndagen 27 December och slutar på Onsdagen den 29nde. Arrangörer för PC väntas bli Belgiska Access Denied, men det är ännu inte helt klargjort.

Plats för minst 3000 personer utlovas, sovsalar, laserdisc-biograf, billiga cafeterior, rent och snyggt och en egen TV-kanal! Detta är det perfekta stället att träffa nya kontakter och framför allt se PCns, Amigans och C64ans allra främsta demogrupper tampas mot varandra.

Mer info:

Mer information kan fås på telefonnummer: (+45) 98 15 17 31 eller på adress The Party 1993, Postbox 755, 9100 Aalborg, Danmark.

Bussar finns

Grabbarna bakom TCC förra året ställer även denna gång upp och ordnar bussar till The Party. Ett billigt enkelt och bekvämt sätt att ta sig dit! Bussarna avgår från Stockholm och Göteborg och kostar 500:- respektive 375:- inklusive färjeavgifter etc men exklusive inträde på The Party som ligger på ca. 150 kronor (långt med tanke på allt som anordnas, hyra etc.). För vidare information ring, för Stockholmsbussen Kim Nordström 08-28 40 15 och för Göteborgsbussen Ove Oldberg, 0322-148 46.

I somras hände något utöver det vanliga i finska Kerava. Orten invaderades av dataintresserade ungdomar från hela Europa (och t.o.m. från USA) som kommit dit för att besöka Assembly'93 - det kanske mest PC-besökta partyt hittills.

PC arrangörer var Future Crew, som i efterhand har fått mycket skarp kritik för hur de hanterat PC-tävlingarna. Det talas om fusk och båg i i stort sätt alla de olika tävlingarna men eftersom inget är bevisat och vissa anklagelser helt klart tagna ur luften skall jag inte skriva mer om det här. Man kan väl säga att Future Crew själva tog hem den större delen av sina egna prispengar. Istället för att gå in på alla de tråkigheter som kommit fram så här i efterhand tänkte jag recensera några av de fina demos och intros som partyt faktiskt frambringade. Nya demos kvalitet har höjts radikalt i år. Bidragen till ASM'93 var inget undantag. Faktum är att man kan hitta riktigt hyggliga bidrag ända ned till 5-6 plats. Introtävlingen vanns av ElectroMotive Force med demot Eclipse, tvåa var Epical (killarna bakom HOAX Magazine) med Tangle, och trea Darkzone med Debut. I demotävlingen vann (inte helt överraskande) Future Crew med sitt Second Reality, tvåa var Silents PC (jo faktiskt original SILENTS från Amigan nu på PC tillsammans med t.ex. Rebels och Anarchy (också gamla Amiga-grupper)), trea var debutanterna Xography, fyra Dust med Saga och femma svenska Extreme med Extermination. Tyvärr har flera grupper (exempelvis Silents) ännu inte släppt sina demos för att inte bli bortglömda i skuggan av Future Crews demo, men när ni läser detta skall nog det mesta finnas hoppas jag. Så låtom oss gå igenom det bästa som nu finns!

ElectroMotive Force - Eclipse
Ett intro på 76k upppackat som slår många demos jag sett på senaste. Det finns flera häftiga effekter i demot, bland dem fraktallandskap och zoomer, prickobjekt, vektorer etc. En ganska tuff låt oxo.

Future Crew - Second Reality

Oj oj. Nu har de slagit till igen. Inte för att man blir särskilt förvånad längre - men det här demot var bra. även om man trodde att de skulle sopa golvet helt med exempelvis Crystal Dream II (vilket de inte gör) så är detta demo helt klart topp-tre. Om inte topp-två eller topp-.... Bäst i demot är intron. Den skall ses på en stor skärm i ett kolsvart rum med en bra stereo (demot stöder faktiskt Dolby surround!!!). Mullrande ljud och rymdskepp som swischar förbi. Sedan sprutar effekterna mot en i en rasande fart. även om coden i demot sällan är sådär riktigt tung så är musiken och grafiken jättebra och designen bäst av allt! Skaffa.

Dust - Saga

En ny grupp slår till och gör ett demo värt en fjärdeplats på assembly. Inte illa. Demot är faktiskt ganska bra, ibland jättebra och ibland nästan lite sorgligt. Bra är helt klart en sekvens när bilder på Dusts medlemmar fladdrar omkring på skärmen (tungt kådat), fast inget slår när Beavis från MTVs vilda buspojkar Beavis & Butt-head headbangar vilt till brutal hårdrocksmusik. Fast hemsk musik och tråkigheter som en hel demopart av vektorbollar sänker demot till medelklass.

Iguana - Inconexia

Detta demo visades aldrig på Assembly på grund av att det enligt arrangörerna inte

fungerade nåt vidare på datorn demot skulle visas på. Schysst av dem att tala om det för Iguana först EFTER tävlingen... Hur som helst är detta ett medeltrevligt demo, i klass med Dusts. Sista delen slår dock de flesta credits-partter tack vare en tuff eld-effekt och bokstäver som bokstavligen går upp i rök!

Cascade - Hex Appeal

Ett demo som skulle ha släppts på TCC men sedan dess har legat ofärdigt tills en coder lyckades få för sig att sätta ihop det. Innehåller några snygga rutiner som font-på-vattenyta-effekter, bipmapvector/zoom/rotering, ifs-fraktaltransformationer och slimewriters.

Xography - Elements

Debutanter och dessutom på prispallen på Asm'93. Inte illa! Xography har tre problem; kvalitet i grafik, musik och design. Dessa tre saker saknas i stort sett helt i demot, som för övrigt är mycket hyggligt kådat. Synd då att grafiken ser ut som den är gjord av kåderns hund, och musiken inte är nåt att tala om. Hur som helst så räddar den tuffa kådningen detta demo från att floppa, och som sagt, tredje plats (före Dust t.ex.) är inte alls illa. Tuffast är en rymdresa med ett rymdskepp och landskap helt uppbyggda av texture-vektorer, och den häftiga inledningen med brinnande (och det ser verkligen brinnande ut, inga bitmap-animationer här inte) credits texter och en tjutande elgitarr. Jodå, det är bara att ladda hem.

Imphobia Magazine #6 är i och för sig inget demo, men väl värt att nämnas. Denna disktidning har varit under ständig utveckling och börjar nu se mycket bra ut. Den innehåller allt man kan tänka sig från intervjuer med demogrupper och topplistor till poesi. Snygg grafik, fin musik och ganska stabilt kådat.

❖ Erik Stridell

Gör din egen diskett-tidning!

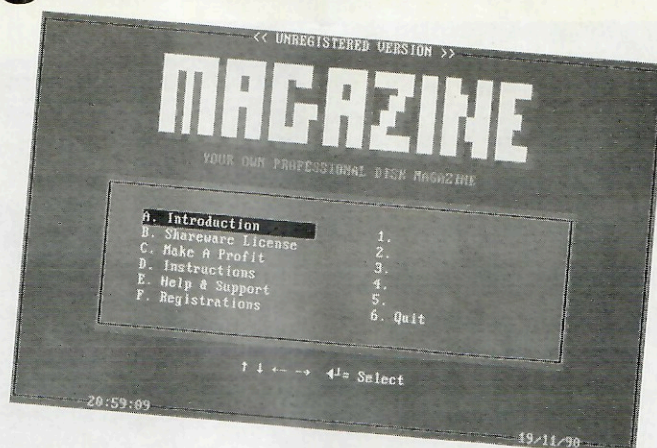
● Att bli utgivare av en egen tidning är inte lätt, åtminstone inte om man avser en som är tryckt på papper. Men det finns ju andra sätt att få låta "trycksvärtan" i sin litterära ådra flyta - en tidning på diskett som är lätt att göra och lika lätt att skicka till kompisar och andra som har en PC.

Jag skall inte, i denna artikel, gå in på innehållet i en sådan här diskett-tidning utan bara hålla mig till hur man gör och vad som behövs. Innehållet får du själv författa och hantera.

En tidning på diskett skall vara lätt att hantera. Det skall inte vara bökiigt att "bläddra" mellan "sidorna" och det skall gå snabbt, helst med enkla menyer så att man lätt kan hoppa mellan olika kapitel.

Alla dessa egenskaper finner man hos ett program som heter Magazine Publisher, ett ShareWare-program som kommer från England.

Magazine Publisher är mycket lätt att använda och man kan faktiskt göra riktigt snygga saker med denna programvara. Menyerna är i färg och snygga ljudeffekter finns inlagda



Du börjar med att skriva dina artiklar i en vanlig ordbehandlare. Du kan mycket väl använda t.ex. Delta Ord som fanns på Månadsdisketten PC.310. för att skriva in all "brödtest". Vill du göra snygga rubriker (se bild 2) så finns det bra s.k. ANSI-grafik program där du kan rita upp boxar, figurer och rubriker i olika färger. Det enda man behöver tänka på är att man ställer marginalerna mellan värdena 6 och 67 för att texten skall hamna rätt på "sidorna"

Flera kapitel

I varje nummer av din disketttidning kan du lägga in upp till 12 olika kapitel. Varje kapitel skrivs separat och sparas under namnet 1.BCP, 2.BCP osv. I tidningen huvudmeny kan du sedan skriva en innehållsförteckning och dina läsare kan då snabbt välja det kapitel de vill läsa.

Är man mitt inne i ett kapitel går det snabbt att avsluta och hoppa till ett annat. Att läsa en längre text går bra genom att man mkan scrolla texten uppåt eller nedåt i bild.

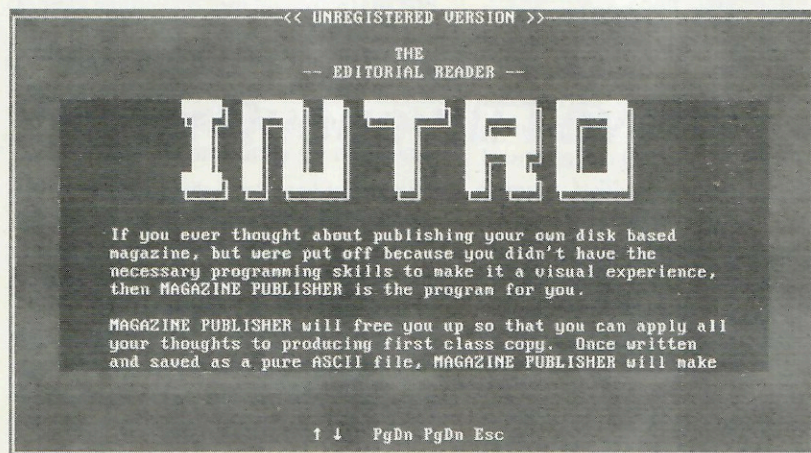
Magazine Publisher är, som nämnts, ShareWare. För att få en version med sitt eget namn på och för att man skall kunna ge ut en diskett som tidning skall man registrera sig hos Vensum Software som har gjort programmet. Detta kostar £ 49.95 (= ca 500:-) men om man tror på idén kan det inte vara så svårt att få sina läsare att betala några kronor för varje nytt nummer och snabbt tjäna ihop denna summa.

Tillsammans med programmet kommer en färdig tidning där du kan läsa alla instruktioner om hur du gör ett eget nummer. Instruktionerna är visserligen på engelska men bör inte vara några problem

för dig som läst språket ett par år..

Programmet Magazine Publisher finns hos de flesta välförsedda PD-distributörerna och du kan beställa den från SMPD med talongen som finns på sidan 45. Disketten heter: PC.0712.

❖ Ulf Selstam



Med hjälp av ANSI-grafik kan du skapa snygga rubriker som den du ser här



● Samarbetsavtal mellan Motorolas distributörer:

KDT Data-kommunikation och BKL Communications har tecknat samarbetsavtal som innebär att de kommer att distribuera varandras produkter.

UDS och Codex är två divisioner inom Motorola koncernen som har kompletterande produkter inom datakommunikationsområdet. KDT är svensk distributör för Motorola UDS. BKL har bildats av den tidigare ledningsgruppen för Motorola Codex Norden och är svensk distributör för Motorola Codex. Avtalet innebär att kunder nu erbjuds båda produktgrupperna från samma leverantör.

Produktserien från Motorola UDS innehåller fristående och rackmodem för krävande användning, multiplexorer, ISDN-utrustning och modem-servers.

Produktserien från Motorola Codex innehåller bl.a. Codex 326XFAST, X.25 produkter, nätövervakningssystem och linjedelare. 326XFAST är ett modem med en linjehastighet av 24 kbps och komprimering vid både asynkron och synkron kommunikation.

KDT är svensk distributör för Evergreen Systems, Hidem, JetFax, Motorola UDS, Network Products och Procomm.

BKL är svensk distributör för Motorola Codex, BD Consult, Avalan Technology och Telcor Systems.

Windows 4.0 på gång

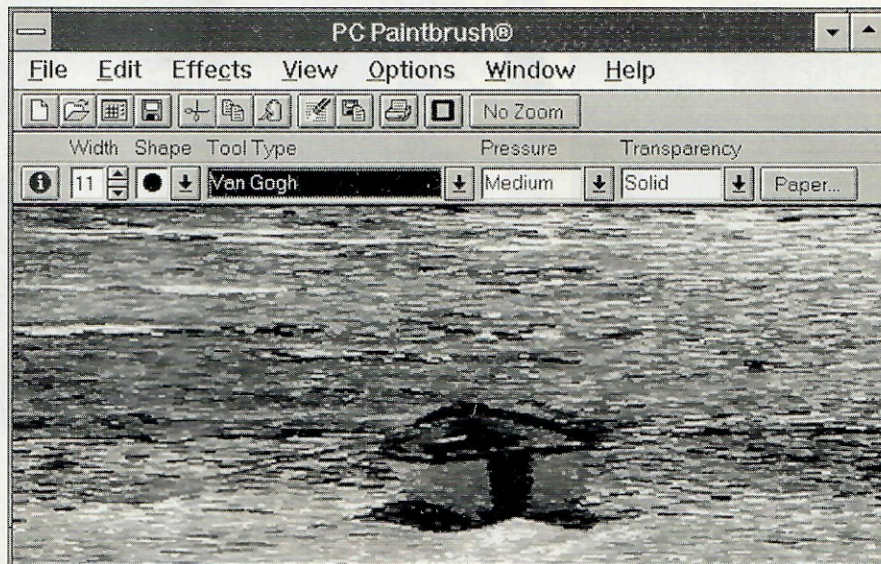
Just nu hårdtestas den nya versionen av Windows, en ny version som kommer att innebära många mycket intressanta nyheter. Mer om detta finner du att läsa i nästa nummer av SHN

PC Paintbrush för Windows

Den fullt utrustade versionen av det prisbelönta rit- och målningsprogrammet, PC Paintbrush for Windows, är nu klart och finns ute i handeln. Den begränsade versionen av detta program är känt för miljoner av användare från palettikonen och programmet som medföljer Windows.

Nya PC Paintbrush för Windows är det första rit- och målningsprogram som tillåter användaren att simulera naturliga rit- och målningstekniker utan att vara en professionell artist. Ett väl anpassat gränssnitt, bibliotek med färgbilder och förinställningar i programmet tillåter även novisen att enkelt skapa konstnärliga bilder.

"Digital konst håller snabbt på att bli ett kraftfullt kreativt uttrycksätt för människor i alla åldrar och med varierande datorerfarenhet." säger upphovsmännen till PC Paintbrush for Windows. "PC Paintbrush for Windows inkluderar möjligheter som kommer att göra det till ett av de ledande rit- och målningsprogrammen för alla som använder Windows. Programmet är roligt att använda men är också idealet för presentationer, rapporter, skol-



projekt eller bara för lekfulla skisser."

PC Paintbrush för Windows har många nya och spännande möjligheter som Naturliga Verktyg som låter användaren simulera t ex målning med oljefärger, samt skiss och teckning med träkol, filt pennor, överstrykningspennor och färgkritor. De Naturliga Verktygen erbjuder även användaren att simulera de tekniker som användes av de stora klassiska mästarna som Van Gogh och Seurat.

Bland de 87 olika verktygen för att rita och måla märks tekniker som neon, urtvättning, dubbeltoning, blekning, darrning, regnbåge, airbrush, sprayflaska, graffiti, gåspenna och kalligrafi.

Specialeffekterna inkluderar även mönster, toning, softbrush, finger och kloning. Det finns även 17 olika effektfiler som sönderfall, kristallisering, spridning, kantavkänning, relief, mosaik, rörelse, rotation och svarta hålet.

Antalet verktyg har kraftigt utökats och omfattar nu t ex även lasso och trollspö som kan förflytta, vända och rotera bilder

och delar av bilder. PC Paintbrush för Windows har även tidsbesparande verktyg som kan korrigerar ljusstyrka och kontrast med ett enda musklick.

PC Paintbrush (DOS) från ZSoft är klassikern bland program för ritning och målning för PC (DOS). PC Paintbrush (DOS) var vid den historiska lanseringen 1983 det första program som tillät användaren att redigera färgbild på PC. PC Paintbrush har genom åren levererats i en mängd versioner inklusive PC Paintbrush 5+ och Publisher's Paintbrush.

Fakta

Produkt:	PC Paintbrush for Windows ver 1.0 eng
Producent:	WordStar
Generalagent:	SilverDalen Soft
tel	08-623 6750
fax	08-623 6767
Pris:	Kr 995:- exkl. moms
Uppgradering: Från andra rit- och målningsprogram kr 795:-, moms tillkommer	
Systemkrav:	Windows 3.1, 2 MB fritt på hårddisk

SuperQueue nu i svensk version

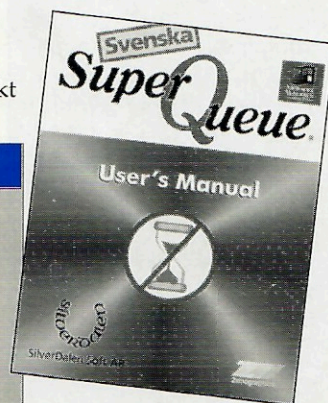
Produktivitetens verktyget SuperQueue, som nu finns i svensk version 3.0 ger avsevärt kortare väntetider vid utskrifter från Windows. För tunga utskrifter med grafik och kanske färg har man här ett alternativ till Utskriftshanteraren. Programmet är inte bara en skrivarspooler utan tar även hand om utskrifter från Windows i bakgrunden och ger möjligheten att skriva och köa flera olika utskrifter samtidigt, med snabba och enkla rutiner.

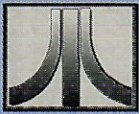
Svenska SuperQueue kan användas med

alla skrivare som stöds av Windows och är ett utmärkt verktyg även för PostScript-skrivare.

Fakta

Produkt:	Svenska SuperQueue 3.0
Producent:	Zenographics
Generalagent: ..	SilverDalen Soft tel 08-623 6750
Pris:	Kr 895:-
Uppgradering: Från tidigare engelska versioner	kr 395:-
Systemkrav:	Windows 3.1, 4 MB RAM, 1 MB fritt på hårddisk





Hej igen
och Gott
Slut!

Alla går i väntans tider och undrar när Jaguaren skall göra entre i de svenska affärerna. Under tiden händer det inte så mycket på den svenska Atari-fronten. Nyhetsreleaseras antal sedan förra månaden är Noll! och man börjar fundera på vad återförsäljarna av Ataris produkter sysslar med. Om man nu har datorer, spel och tillbehör måste man ju tala om för folk att man har sådana produkter. Vi, på SHN, väntar fortfarande på livstecken från alla som har Atari-produkter i hyllorna. Vi väntar även på Atari-nyheter inom spelbranchen. Från England har, trots flera påstötningar, inga nya spel för Atari dykt upp att kunna recensera på över två månader!

Även om nu alla väntar på Jaguaren så finns det en och annan Atari ST/STE-ägare i Sverige som mycket väl kan tänka sig att inhandla ett spel eller någon kul grej till sin dator nu i juletider. Men vart skall han vända sig?

Det är min förhoppning inför det nya året att vi alla kan hjälpas åt att få lite "fräs" på Atari produkterna igen. Likheten med Spectrumdatorns och C64: ans stilla avseende i det svenska medvetandet är lite skrämmande tycker jag.

Svenska HemDatorNytt kommer dock även fortsättningsvis att hålla fast vid Atari, tack vare dagliga kontakter med läsare vet vi att intresset för denna utmärkta hemdator är ofantligt mycket större än vad som kan framgå av den minimala marknadsföringen av Atari-produkter.

Ha det så bra till nästa månad!

❖ Ulf Selstam

ÅRSKRÖNIKA



Alltsomhände i år hände i år. Det som inte hände i år hände inte i år. De demos som kom i år kom i år. De demos som inte kom i år kom inte i år. Det jag skrev i år skrev jag i år. Det jag inte skrev i år skrev jag inte i år. Det som inte hände i år kanske händer nästa år om det händer överhuvudtaget. De demos som inte kom i år kanske kommer nästa år om de kommer överhuvudtaget.

Det jag inte skrev i år kanske jag skriver nästa år om jag skriver det överhuvudtaget. Allt

som hände i år behöver inte hända nästa år. De demos som kom i år kommer inte nästa år.

"It ain't nothing like the real thing. The real thing. It ain't nothing but the real."

- Real thing, Judgment night / PEARL JAM & CYPRESS HILL

Det jag skrev i år publiceras inte nästa år eftersom det publicerades i år.

Berättelsen om den infantile Frank-Egänn pressades i enormt ohyggliga pressar. Pressen på mig översteg pressarnas kapacitet. Eftersom jag

inte ger vika för mutor, åtminstone inte så labila summor, accepterades inte försöken att pressa mig i en vitlökspress. Jag är ändå inte övermänskligt förtjust i vitlök.

"Read my lips. No new taxes." - GEORGE BUSH

SKRUMPGET

Ett nytt exemplar av den smått rara diskettningen ST News har på något sätt hittat min brevlåda. Hur den kom dit vet jag inte. Men jag hörde på radion att den är eftersökt. Följande meddelande upptog

Månadens Diskett: ST.312

Hejsan! Dags för en ny Månadskdskett igen. Det är inte klokt vad snabbt tiden går! Man hinner ju knappast få en diskett klar och utskickad förrän det är dags för nästa....

Hur som helst Här är vad som bjuds denna gång:

Killer: Detta spel fungerar bara i högupplösning, men det går bra att använda en monokromemulator för att köra det, om du bara har en färg-skärm.

Programmet går ut på att du med din stråldos (den svarta cirkeln) ska döda de elaka cancercellerna som

sprider sig i din kropp. Du klickar dig fram med musen. Du kan emellertid bara gå som en springare i schack, dvs. ett steg fram och två åt sidan, eller två steg fram och ett åt sidan. Du kan starta gå i alla riktningar.

Om du hamnar på en cancercell dödas den och du kan gå vidare. Om du hamnar på en cell som inte är en cancercell sprids cellerna vidare. Game over är det när cancercellerna har nått kanten av spelplanen.

I kanten visas vilken generation cancercellerna har kommit upp i, och hur många du har kvar att döda. Liksom i solitär är det näst intill omöj-

ligt att döda alla, men man kan ju se hur långt man kommer varje gång.

Pegasus: Detta är ett helt suveränt grafikprogram som kommer från Tyskland. Programmet, som endast fungerar i högupplösning, har visserligen tyska menyer men det är inte svårt att snabbt lära sig dess olika funktioner. Alla upptänkliga ritfunktioner finns med och för den som kan tyska hjälpligt finns en utförlig textfil med anvisningar.

Slug: Så heter månadens andra spel som är en mycket trevlig hjärnskrynkare. Det gäller att flytta olika block så att vart och ett hamnar på en

en viss frekvens i etern en viss lång stund: "Och nu ett meddelande. Interpol söker disketten ST News 8,2 med holländskt ursprung. ST News 8,2 var vid försvinnandet klädd i ett blått hölje, blå etikett och brunt kuvert. Innan damen anlände till Moder Svea hann hon med att besöka Norge ett par gånger och USA en gång. Dessutom sägs hon veta en hel del om Polen, GFA Basic, Space Quest IV och Maniac Mansion. Hon sägs veta en hel del om en hel del och hon röker inte. Hon är bara en företagare. Hon envisas med att säga "Pooh flippar ut" och "Verkligheten är en lögn". Ytterligare uppgifter om den försvunna madonnan kan, med fördel, skickas till SHN. Tack på förfot (eller om det var förhand?) för visat intresse! Eftersom jag är en gammal slav kan ni skicka mig en tomdisk, ett adresserat och frankerat kuvert samt ett julkort till mig så får ni ST News 8,2 i utbyte. Inte fy skam! Den som skickar det mest originella julkortet får dessutom en överraskning. OBS! Skicka inte ovanstående kرافt till Cindy Crawford eller Kevin Costner. Då får ni inget svar. Den korrekta adressen lyder: ST News genast!, Bobergsv. 36, 841 00 Ånge.

"Finns det några snälla barn här?" - JUL-TOMTEN

Den bedrövlige hackerns sämsta visa:
"Du monitor, hackerns bästa vän, o, låt ditt milda ljus få lysa med hopp och frid i varje hem och hus!"

Månadens dikt: "Livet är som en skokartong. När man har tagit ut innehållet finns det inget kvar förutom ett totalt intetsägande skal.

The screenshot shows the Atari Works interface with multiple windows. The main window is a spreadsheet titled 'HYRESTÖRDELNING 1992' with columns for 'Attack', 'Per', and 'Lön'. A pie chart is visible in the top right corner. A window titled 'Papillion 1.0' is open in the foreground, displaying text: 'Degas Elites dagar är räknade. Nu av nya, intressanta och absolut naturligtvis - från Tyskland, Atari'. Another window shows a list of items with columns for 'Attack', 'Per', and 'Lön'.

Ordbehandlare, databas, kalkylark samt ett tårt-diagram på en och samma skärm.

Vi testar:

Atari Works

Integrerade program finns sedan tidigare till Atari. På den tiden som det sig begav var det programmet Organiser som gällde, med ordbehandlare, databas och kalkylark i ett program. Dagens Atari Works är dock något helt annat än Organiser.

Grundstenarna: Works arbetar i GEM-miljö, och med SpeedoGDOS som sätter sin prägel på programmet med snygga, proportionella fonter. Man kan ha flera olika dokument, databaser och kalkylark på skärmen samtidigt i olika fönster. Det finns en gemensam klippbok, där man lagrar allt från databasen eller kalkyldelen, och sedan klistrar in i ordbehandlaren. Eller tvärtom, allt är möjligt. Sparar gör man i Works egna format, eller i ASCII-format på olika sätt, samt Rich-Text format. Vad detta betyder får ni fråga jultomten om, för det vet inte jag.

Ordbehandlaren

Texten kan justeras med rak höger- eller vänstermarginal, centreras eller justeras både i höger och vänster marginal. Radavståndet kan sättas manuellt från 0-255 punkter. 20 olika stiltyper, dvs kombinationer av teckenstilt och punktstorlekar, kan sparas i funktionstangenter för att användas var som helst i dokumenten. Linjalinställningarna för textjustering, radavstånd och tabulatorer, kan sparas de också och tas fram för enstaka rad eller markerad text.

Det finns också funktioner som "Sök och Ersätt" samt "Gå till sida", och de är hyfsat snabba. Skulle man känna sig manad att lägga in ramar och linjer i sina dokument, skapar man lätt dessa med rit-delen. Här finns linjer, ramar, ramar med rundade hörn och ellipser. Linjetjockleken är valbar i fyra steg. Det går bra att i efterhand justera placering, storlek

och linjetjocklek, men att byta från ett objekt till ett annat, exempelvis från ellips till ram, går inte.

Längst upp i fönstret finns de vanligaste funktionerna som ikoner. Det är textjusteringen, radavståndet, tabulatorer, teckenstil (fet, kursiv mm) och ritfunktionerna. Under dessa ligger linjalerna. Båda dessa rader kan tas bort eller visas, precis som man själv önskar.

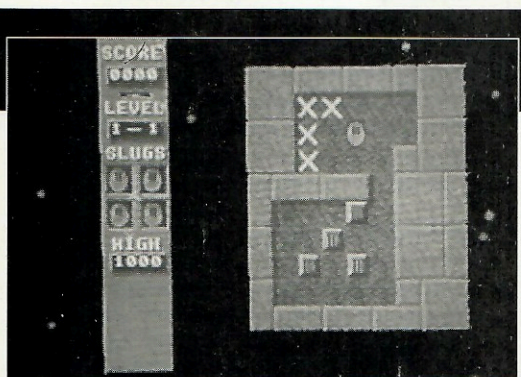
Det finns också en ordlista med stavningsskontroll som jag inte har tittat närmare på. Det krävs mer än 1MB till denna lyx, förstår ni.

Kalkyldelen

Storleken på kalkylarket är 260x9999 celler. Någon närmare beskrivning på hur kalkylprogram används kan jag tyvärr inte ge, men Works försök till denna funktion är mycket lyckat. Inte för bra, men inte för dåligt heller. Det finns funktioner som Cos, Sum, Average, Rad, Tan mm som kan användas för beräkningar i arket. Bredden på cellerna bestäms du själv genom att dra och tänja i dem med muspekaren. Mycket bra kontroll. Vill du flytta celler går även detta bra, men destinationscellen kommer att raderas.

Cellerna kan ställas in för text, nummer, fixerade nummer, valuta mm, och innehållet kan justeras (höger, vänster etc). Man kan även läsa en eller flera celler för att undvika oavsiktlig radering. Det finns också en sökfunktion för att hitta det man vill.

(Forts. på nästa sida)

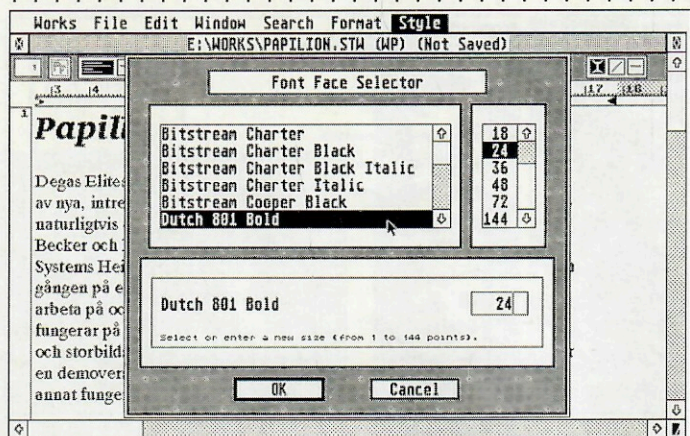


Slug är ett spel man fastnar vid

kryssmarkerad ruta. Det gäller bara att man inte läser in sig i omöjliga positioner. Detta är ett spel som man mycket lätt fastnar vid. Länge!

Detta bör vara nog för att hålla er sysselsatta ett tag framöver. Disketten beställer du med talongen på sidan 45. För du sedan tid över så är det bara att kasta sig över resten av tidningen.

Ha det så bra till nästa år!!



Några av de teckensnitt som finns att tillgå via SpeedoGDOS.

Man kan av ett flertal celler skapa olika spel- eller tårt-diagram. Dessa kan sedan klippas ut som Metafile (se bara till att ha drivrutinen installerad i SpeedoGDOS), och klistras in i exempelvis ordbehandlaren. Själva kalkylarket kan också sparas i Metafile-format, eller i ren ASCII.

Databasen

Det här är den klart bästa databas jag har stött på för mina behov. Den är långt ifrån så avancerad som Superbase Pro, men dock så mycket enklare att arbeta med. Man skapar de fält man behöver, och får sedan upp dessa i postform. Här kan man dra ut dem till den storlek man behöver, och placera dem var som helst på skärmen. Växlar man sedan till tabellform visas posterna i "celler" som i kalkyldelen. Skärmen ser ungefär ut som i Rad-Register, fast här har du full kontroll. Vill du att något fält skall synas mer eller mindre drar du bara i kanten och justerar detta tills det blir som du vill. Och med markören går du dit du vill. Mycket föredömligt! Påminner mig om ett databasprogram som finns till Compis-datorerna.

Tyvärr brister databasdelen när det kommer till redigeringen. Att lägga in poster mellan redan befintliga går lätt med Insert-tangenten, men att ta bort poster går inte alls lika lätt, närmare bestämt inte alls. Tvärtom är det med fälten, det går lätt att radera hela fält, men att lägga in nya är hopplöst. Ett sätt är att ta vägen om klippboken och klippa och klistra, men slutresultatet blir ett antal tomma poster som ligger kvar.

Fälten kan vara textbaserade, numeriska, fixerade eller innehålla datum och tid, mm. Genom ett dubbelklick på fältnamnet döper du om det. Sökfunktion finns, dock ingen "Sök och Ersätt". För urval finns ett fullgott filter med ganska så avancerade funktioner. Det går

att summera numeriska fält. Sortering av fält sker mycket snabbt, och genom att man markerar fältet, och stigande eller fallande ordning.

Databasen kan exportera i ren ASCII, antingen med tabulatorer mellan fälten, eller med kommatecken. Det sistnämnda kan vara bra för inläsning i egna program eller andra databaser.

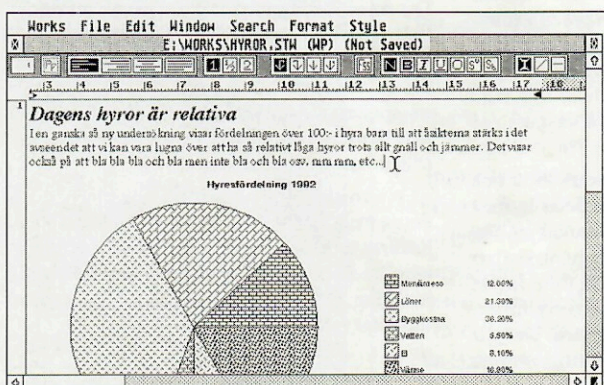
Utskrift

Tack vare kopplingen till SpeedoGDOS blir utskriften mycket flott. SpeedoGDOS är Ataris nya GDOS-system, med vektoriserade fonter som är skalbara från 1-144 punkter. Resultatet blir i stil med Calamus utskrifter. Dokument, databaser och kalkylark kan skrivas ut stående eller liggande. Mest förmånligt för databaser kan vara liggande utskrifter, om det finns många fält, likaså med kalkylark som innehåller mycket celler. Huvud- och fot-noter finns tillgängliga, och marginaler för sidorna ställs enkelt in från programmet.

Bra program

Det kan bli lite långsamt ibland när text skall matas ut, men det kan justeras med SpeedoGDOS program. även när man skall flytta om fönster händer det ofta att man får göra det fler gånger, för AES-rutinerna verkar inte hänga med riktigt. Bristerna i databasdelen var också olyckliga, men trots all denna kritik tycker jag att Atari Works klarar sig bra. Om kopplingen till SpeedoGDOS inte funnits hade det dock dragit ner på betyget en del. För personer som vill ha en flexibel ordbehandlare med snygga utskrifter, en databas med bra kontroll över placering av fält, och ett kalkylprogram som även kan skapa diagram är Atari Works ett mycket lämpligt program. Kanske en passande julklapp till dig själv?

Rolf Johansson



Här har vi klistrat in ett tårtdiagram i ordbehandlaren, med hjälp av klippboken.

Som den uppmärksamma läsaren av förra numret förmodligen redan har märkt blev det ett ofrivilligt hopp mellan avsnitt 1 och avsnitt 3. Här skulle ett avsnitt nämligen ha kommit emellan.

I detta nummer kommer nu därför del 2 av denna artikelserie för dig som programmerar i GFA-Basic. I nästa nummer kommer sedan del 4 och härefter skall allt vara "i fas" igen

Del 2:

Nu skall vi göra datorn till den ultimata konversationspartnern:

Knappa in följande program:

```
PRINT "Hejsan, vad heter du?";
INPUT Namn$
PRINT "Men hållå, ";Namn$;"!! Hur gammal är du?";
INPUT Age%
PRINT "Oj, ";Age%;" år! Så gammalt!!!"
```

Detta exempel (det längsta hittills) innehåller ett nytt kommando: INPUT (eng. inmatning, ganska logiskt eller hur). Du kan mata in variabelvärden och strängar för behandling i dina program. Kan du lista ut varför jag använde variabeln Age% istället för Ålder? Det blev dubbla frågetecken i programmet, det beror på att INPUT alltid genererar ett frågetecken för att visa att datorn väntar på att bli matad. I nästa exempel skriver vi inga, dessutom visar vi hur programmet kan bli kortare:

```
INPUT "Vad heter du?";Namn$
PRINT "Hej, ";Namn$;
INPUT ", hur gammal är du?";Age%
PRINT Age%;" år? Du ser yngre ut!!!"
```

Kör gärna programmet för er partner, dock inte klockan två på natten. Tro mig, jag vet...

REPEAT-UNTIL

Man kan få datorn att repetera saker och ting, vilket kan vara ganska bra, tex om man vill skriva lösenord, eller göra ett frågeprogram. Det finns ett kommando (som egentligen är två). Kolla här

```
REPEAT
INPUT "Vad heter Norges huvudstad?";Svar$
UNTIL Svar$="OSLO"
```

Datorn kommer tjata och repetera (REPEAT), tills (UNTIL) du svarar rätt. Editorn skjuter in alla instruktioner som ligger emellan dessa kommandon. Det är jättebra, för det ökar läsbarheten (Det finns fler kommandon som gör så också, de kommer strax). Märk väl att du måste mata in Svar\$ exakt som det står i UNTIL-satsen, för att komma ur programmet.

Har du ytterligare ett exempel på RE-

GFA-Spalten

PEAT-UNTIL:

```

Antal%=-1
Summa%=0
REPEAT
  INPUT "Mata in ett tal (0 för att avsluta)";Tal%
  Summa%=Summa%+Tal%
  Antal%=Antal%+1
UNTIL Tal%=0
Medeltal%=Summa%/Antal%
PRINT "Medeltalet är ";Medeltal%
```

Att Antal% är -1 i början kan tyckas kryptiskt, men eftersom man måste mata in 0 för att avsluta, så räknas ju även nollan i Antal%, så för att slippa satsen Antal%=Antal%-1 efter UNTIL-satsen, så drog jag ifrån 1 redan innan han kommit igång. Gör om programmet så du kan mata in flyttal, men ändra bara rätt variabler (de som berörs av flyttalen).

Några frågor? Tänkte väl det...

IF-ENDIF och LOGIK

Ett annat sätt (fö det mer konventionella sättet) att ta reda på om det man matat in är rätt, eller om det ska ge en viss reaktion från datorn, är kommandona IF-ELSE-ENDIF.

```

INPUT "Vad heter du";Namn$
IF Namn$="KRÄMLEIF"
  PRINT "Åh, min kung, min mästare, min guru!!!"
ELSE
  PRINT "Ödsla inte min tid, birdbrain!"
ENDIF
```

På ren svenska blir det: OM man heter KRÄMLEIF, skriv "Åh osv" ANNARS skriv "Ödsla osv". Satsen IF Namn\$="KRÄMLEIF" kallas ett villkor. Uppfylls det: Gör si, annars: Gör så. ELSE behövs inte alltid, däremot IF och EN-
DIF.

```

INPUT "Hur gammal är du";Age%
IF Age%<7
  PRINT "Tyvärr är du nog för ung..."
ENDIF
```

Som du ser kan man jämföra variabler, ifall de är mindre än och ifall de är större än. Utöka programmet, så att man är för gammal om man är t ex 65 år. Nu kan man sätta mer än ett villkor på en IF-sats. Det finns två operander som heter AND (OCH) och OR (ELLER). Tänk logiskt nu: För att få tillträde till datorn, måste man heta Jim-Britt OCH vara 24 år, så för att jämföra så BÅDA villkorssatserna stämmer blir det sålunda: (Inmatningen får du skriva själv, det ger bra träning)

```

IF Namn$="Jim-Britt" AND Age%=24
  PRINT "Varsågod!"
ELSE
  PRINT "Dra åt..."
ENDIF
```

Verstehen Sie? Det räcker med att Namn\$ inte stämmer, eller att Age% inte är rätt, så blir man avhyst. Anmoda nu att man får heta Jim-Britt ELLER vara 24 år. Dvs är bara nåt rätt, får

man tillträde, men är båda fel, så får man "Dra åt...". Är båda rätt går ju även det bra. Byt ut AND mot OR i programmet och prova.

Man får upprätta hur många villkor som helst i en IF-sats, tappa inte bort dig bara. Ett tips är att skriva ner din sats på svenska först på ett papper och tänka logiskt. T ex, för att skriva ut Chilenska fåraherdars genomsnittslön under högkonjunktur, måste Antal%=45 OCH (Sheep<3 OCH Sheep%>12) ELLER Marriage%>0. Här dök det upp lite nytt: Paranteser, som fungerar som i matte, allt i dem kallas först. Och så stötte vi på '<>' som betyder INTE LIKA MED, dvs raka motsatsen till '='. Hänger du inte med? Enda rådet jag kan ge är: EXPERIMENTERA MYCKET. GÖR EGNA PROGRAM. GÖR OM DE I KURSEN. KÖR PROGRAMMEN I HUVUDET (Tänk som en Atari!).

Slumptal och första spelet

Nu ska vi kika lite på slumptal också, sedan ska vi skriva ett spel (Wow!).

Eder Atari kan skapa ett flyttal (vilket som helst) mellan 0 och 1. För att göra detta använder vi kommandot RND.

```
PRINT RND
```

Om du kör programmet flera gånger får du ett nytt tal varje gång. Men hur gör man då ett högre tal, t ex 100? Jo, multiplicera RND med 100 då, fast ett problem kvarstår, det är fortfarande flyttal. Vi vill ha heltal här. Det finns bot: INT. Ett litet kommando (som jag borde tagit upp för länge sedan) som är en förkortning av Integer, som betyder heltal). Alltså:

```
PRINT INT(RND*100)+1
```

Du måste plussa på 1 för att få ett slumptal mellan, i det här fallet 1 till 100, annars blir det ett tal mellan 0 och 99. Slumptal kan även läggas i variabler (Självklart, annars vore det väl en väldigt dum funktion)

```
Tal%=INT(RND*25)
```

Här får vi ett slumptal mellan 0 och 24. Hur gör vi ett slumptal mellan t ex 65 och 97. Följ med i nästa avsnitt så får du se! Nu tar vi spelet:

```

PRINT "Gissa ett tal mellan 1 och 1000"
PRINT "Jag ger ledtrådar..."
Slumptal%=INT(RND*1000)+1
A_g%=0
REPEAT
  A_g%=A_g%+1
  INPUT "Well...";Tal%
  IF Tal%<Slumptal%
    PRINT "Sikta högre."
  ENDIF
  IF Tal%>Slumptal%
    PRINT "Sikta lägre."
  ENDIF
UNTIL Tal%=Slumptal%
PRINT "Grattis! Du hittade talet på ";A_g%;" gissningar!"
```

Ja, nu glömmet väl alla av kursen och sitter

och spelar detta tills ögonen blöder, men förstod du vad programmet gjorde? Gör om programmet så man får gissa på tal upp till t ex 100 eller kanske 2000. En annan snygg förbättring vore att begränsa antalet gissningar till exempelvis 12. Gör en villkorssats som kollar ifall A_g% är uppe i 12 och, om så är fallet, beklaga spelarens otroliga dumhet, och få programmet att stanna (Ett kommando som heter END, ytterligare något jag skulle tagit upp tidigare).

Glöm inte ENDIF.

Loopar och andra flygmanövrar

Nu blir det inte många fler kommandon den här gången. Det första bland de sista är FOR-NEXT. Det räknar mellan två tal, i exemplet nedan mellan 1 och 10:

```

FOR I%=1 TO 10
  PRINT "Kalle nr. ";I%
NEXT I%
```

Detta är en så kallad Loop, programmet upprepar PRINT-satsen det antal gånger som är beskrivet i FOR-satsen. Man kan göra loopar på flyttal också, t ex mellan 0.1 och 1.2. Då får man berätta hur mycket loopen ökar itaget med tillägget STEP. Se här:

```

FOR I=0.1 TO 1.2 STEP 0.1
  PRINT "Lillkalle nr. ";I
NEXT I
```

Prova STEP i det första Loop-exemplet. Lägg till STEP 2 i FOR-satsen, så får du se. Räknar man baklänges får man köra men negativa STEP. Eller om man bara ska minska med ett går det lika bra att byta ut TO mot DOWNTO:

```

FOR I%=10 DOWNTO 1
  PRINT "BakåtKalle nr. ";I%
NEXT I%
```

eller för andra 'steglängder':

```

FOR I=3.6 TO 1.4 STEP -0.07
  PRINT "Strange... ";I
NEXT I
```

Man kan ha flera loopar om vartannat. Det enda du måste tänka på är att de ligger i varandra (Dvs den ena loopens FOR och NEXT innanför den andra loopens FOR och NEXT). Här är ett multiplikationstabellprogram som räknar ettans till tians gängertabell:

```

FOR I%=1 TO 10
  FOR J%=1 TO 10
    PRINT I%;"*";J%;"="";I%*J%
  NEXT J%
NEXT I%
```

INPUT "Tryck RETURN för nästa tabell...";Dummy%
NEXT I%

Ser du? J%-loopen innanför I%-loopen. Jag har dille på att kalla mina loopar I och J. Det beror på en oskriven regel om att loopar ska använda dessa variabler (även K ifall det behövs fler). Naturligtvis är det ju upp till var och en, men håll med om att det är ganska bra att använda samma variabler till looparna hela tiden. I ett koordinatsystem (som skärmen) är ju X% och Y% ganska självskrivna. Det mest logiska med loopvariabler är ju däremot är att de bör vara en- eller tvåbokstaviga.

Lägg på en REM

För att öka programmets läsbarhet och hitta i det, finns det ett kommando som heter REM (Forts. på nästa sida)

STOS SIDAN

Hej alla barn, nu är det barnprogram, titta nu här vad Farbror Frej tar fram, en gammal trasa och nu skall ni höra, vad man med en gammal trasa kan göra, häng den i julgran och tjingeli tjynt, så har vi gjort oss ett julgrans pynt!!!!

Jul och vinter, är det inte härligt??? Tänk er att det är Luciamorgon, allt är svart, allt utom ett svagt ljus som kommer från fjärran.... Vi tar oss närmare, och vad ser vi??, Vi tror oss skymta Lucia, ljusets Drottning.... men ljuset kommer från ett annat medium.... från en monitor, en monitor tillhörandes en svensk hacker,....

VINTERVARELSEN....

När mörkret faller över vita vidder, det är då hackern stiger upp.... Smuttandes på en väl avskyld Hackerwasser kådar han förbrilt i väntan på våren,.... Väntan kan ibland bli för lång, och det är då, just då som han i hopp om värme, rikhet och berömmelse, efterlämnar sina alster till eftervärlden....

SHN PRESENTS.... IN CORPORATION
WITH *SHAMEN/TCP*....

TOMTE-STOS SIDAN!!!

Ok.... nu lite seriöst stuff (men bara lite, he he hehehe!!!) Jag har fått lite klagomål ifrån en del personer om att såsen till stjärnscrollern var (lite) otydlig... och jag kan hålla med dem, det var den verkliga när den kom i tryck, speciellt sista delen, som tyvärr blev lite snedsatt (*Atle was there/Atle!*)

Jag skall försöka att reda ut det genom att säga att man skall göra om sista delen 16 gånger, och varje gång skall man lägga till en nolla (0) och dra bort ett (1) ifrån 'X mod 16'! (kolla radnummerna oxo)! Hoppas att det blev lite klarare nu!

GFA-Spalten (Forts.)

(Det är inte mycket till kommando i och för sig, för datorn ignorerar det helt enkelt). Det är från engelskans (vad annars?) REMARK som betyder kommentar (Man lägger in en kommentar som beskriver vad som händer just där, eller vem som skrev programmet och när). Nyttigt är det iallafall, alla program ska innehålla minst en REM-sats. Hur använder vi då REM. Ja, allvarligt talat: Man skriver aldrig REM. Ska man skriva en rad som bara innehåller en REM-sats använder man '. Vill man däremot lägga in en kommentar efter ett kommando använder man '!'. Se här:

' PROGRAM.BAS *** av Lars Lindblad
1993-09-04

' Initiering
FOR I%=1 to 63 ! Lägger upp tabeller
i minnet

osv...

Ingen idé att du skriver in programmet, det fungerar ändå inte (Det kanske du såg? Sorry!). Rad 2 innehöll bara REM-tecknet, det är ett mycket bra sätt att få stycken i programmet,



Nu över till månadens listning....

```
10 key off : curs off : flash off : hide : mode 0
20 xp=0 : yp=0 : bp=0 : get palette (10)
50 inc xp : if xp>=320 then xp=0 : inc yp : if
yp>=200 then yp=0 : bp=bp+2 : if bp=8
then end
60 c=deek(start(10)+xp(i)/ 16*8+yp(i)*160+bp)
70 doke logic+xp(i)/16*8+yp(i)*160+bp,c
80 if inkey$="" then default : end
90 goto 50
```

Detta är grunden för att doka ut punkter på skärmen och kräver att man har laddat in en bild till minnesbank 10! Bilden i bank 10 kommer nu sakta att synas på (logic) skärmen!

När alla bitplan har blivit utkopierade så stoppar rutinen (end)! På detta sätt så kan man alltså kopiera ut en bild på skärmen (men det tar tid)!

Hursomhelst, detta är grunden för att kopiera ut grafik på skärmen genom att 'doka' ut den... Genom att studera bitplanstabellen i förra nummret så kan man lätt lista ut hur man enkelt kan lägga ut pixlar i olika färger på skärmen genom att fylla samma punkt i olika bitplan!

ex: man vill fylla pixel 0,0 (0/16*8+0*160=0) i färg 6...

100 doke logic+0+6,%1 : doke logic+0+4,%1

...nu är pixel 0,0 fylld i bitplan 3 och biplan 2 vilket ger färg 6!

vilket gör det MYCKET LÄSBART. Med hjälp av REM-satser kan (läs SKA) du lägga upp en variabel-förteckning i början av programmet som berättar vad alla variabler är till för:

```
' A_g% - Antal gissningar som spelaren
gjort
' Slumptal% - Talet som datorn väljer ut
' Tal% - Gissningen som spelaren gör
osv
```

In i DIMman...

Oftast vill man göra en hel drös variabler, som kan hanteras utan att programmet blir överdrivet långt. I ett Lotto-program t ex (som, av en ren tillfällighet, är uppgiften för er som verkligen vill lära sig programmera till nästa nummer) behöver man sju variabler, som motsvarar sju slumptal mellan 1 och 35. Vi kan kalla dem Tal%(1) to m Tal%(7). Det är en fullt tillåten och gedigen variabelform, som fungerar som ett kartotek. Du har en låda som heter Tal%, i den lådan har du numererade kort som står i följd. På varje kort kan du skriva ett tal. Första kortet är sålunda numrerat 1 och kallas följaktligen Tal%(1). Men för att datorn ska veta hur många kort du har planerat för måste du dimensionera lådan (Tal%), så att så många,

Principen går ut på att man får reda på ett värde som motsvarar x,y positionen på skärmen! Om du vill doka pixeln 235,127 istället blir talet $c=235/16*8+127*160$. ST'ns skärm består nämligen av 20 st "block" av words (på varje scanline) som var och en kan innehålla värden upp till 65535 (65536) som binärt är.. %1111111111111111 som=ett helt fyllt word!

Här kan man då se hur man kan doka olika pixlar på skärmen, ex... man vill färga pixeln 165,100 i färg 1 (för enkelhetens skull), då gör man så här...

100 yp=100 : xp=160 : rem block nr 10 i x-led (de finns bara i x-led!)

110 doke logic+xp/16*8+yp*160,%0000100
0000000

pixeln 165 är alltså 5:e pixeln i block 10!

För att sedan kunna lägga ut större block över varandra (ex shadebobs) så måste man tänka på att man måste lägga till/dra ifrån olika värden ifrån värdet man lägger ut på skärmen!

Och nu tillbaka till Julkul här i TOMTE-Sidan!

Eftersom jag är så rent OTROLIGT populär så förstår jag om ni alla STOS-Sidare vill ge mig många STORA julklappar.... Så här kommer lite julklappstips... Klockor (gärna av märket ROLEX el likn.), Italienska skor (st 46), Armani kostymer (som första (STOS) sidad programerare, så måste man ju se proper ut), Bilar (gärna flera av märket FERRARI), Livstids förråd av disketter, Några 3 Shilling Banko frimärken, mm mm mm....

Så Marry X-Mas på er alla läsare,....

CU Again in the year of our lord MCMXCIV (1994)!!!

THIS DREAM IS NOW TERMINATED.....

Now, that's wot I call a real Dream (C) Alpha-Dream-Simulations-System 1993

och inga fler (fast färre) får plats. Detta gör du med kommandot DIM. Det skall stå först i programmet (efter REM-satserna). Så här skall det se ut i vårt 'Lotto-fall'.

DIM Tal%(7)

Nu är 'lådan' Tal% dimensionerad för sju kort, som sedan kan hanteras nästan hur som helst i programmet. Fortsätt programmet med en loop som räknar 7 varv och som innehåller raden:

Tal%(I%)=INT(RND*35)+1

Med de raderna har vi fyllt 'Kartotekets' kort med sju tal, som förhoppningsvis läses upp i TV nästa lördag. Det krävs sedan inte mycket mer för att ha gjort hela programmet. Det kniviga skulle vara att göra en kontroll så att inte samma tal kommer två gånger. Ett tips är att göra en loop i den befintliga loopen, som kollar upp de Tal%(I) som redan valts med det nuvarande Tal%(I%) som just får ett värde, och isåfall välja ett nytt.

Ja, sedan kan du ju även göra ett måltipsprogram och ett stryktipsprogram, om du känner för det (Tänk på all Basic-träning du får...).

Swimma lugnt! Lars

Hur många fel hittar du?



Dags för en tävling!!

Johan har släppt loss rejält (Undrar vad han har för uppfattning om Julen, egentligen!?!?/Attle) Hans originalteckning hittar du här ovan till vänster. Under tiden Johan lekte med Redaktionens jycke: Hjalmar, har vi andra haft fullt upp med att "trolla" bort en hel del smådetaljer från hans verk. Det är nu upp till dig att finna dessa och ringa in dem på ett ungefär. Detta gör du på den lilla bilden längst ner på sidan.

Skicka sedan in talongen (eller en avskrift (!Ha!)) till oss **SENAST den 15 Januari 1994** så deltar du i vår utlottning av tre spel för Din dator. Vinnarna presenteras i nr 2/94 Lycka till!!!



Jag har hittat ____ antal fel och har ringat in dem på ett ungefär på bilden här till vänster.

Eftersom jag nu har fixat detta vill jag ha chansen att vinna ett av de tre spel ni lovade. Skicka det bums (om jag vinner!) till:

Namn: _____

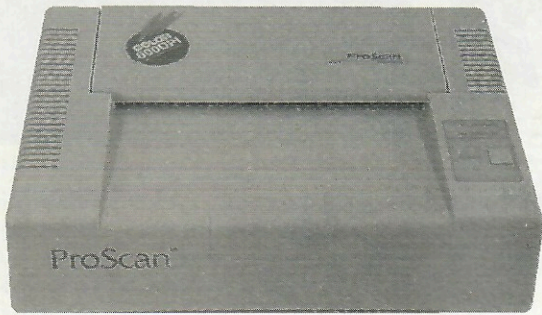
Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Dator: PC Amiga

Jag är född år: _____

Skicka in ditt tävlingsvar till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda



ProScan Color 600
Scanners för datorer hör till de tillbehör som blir allt billigare och allt bättre. Även om man, som privatperson, kanske inte tror sig ha så mycket nytta av en scanner, finner man att nyttan med en sådan kan vara mycket stor.

ProScan är ingen flatbäddsscanner och därmed är man genast begränsad till möjligheten att scanna in bilder på lösa blad. En bild som skall scannas in kan inte vara större än ett A4-papper och har man tänkt sig att scanna in en bild från en tidning måste man först riva ut den aktuella sidan.

Kan man leva med detta så kan bara konstateras att ProScan är mycket användbar, både när det gäller inscanning av svart/vita bilder, bilder i gråtoner och även i fyrfärg.

Upp till 600 DPI

Upplösningen kan ställas steglöst upp till 600 DPI (Dots per Inch) vilket ger bra kvalitet även i tryck. Scannern är mycket lätt att koppla upp och hantera. För Macintosh gäller att man först ställer in scannerns enhetsnummer på en liten skala. Härefter är det bara att koppla upp den mot datorn med hjälp av den medföljande SCSI-kabeln, plugga in nätkabeln och installera det styrprogram som medföljer. Man behöver dessutom ha ett bildbearbetningsprogram typ Photoshop eller Color-

It som skaffas separat. Den programvara som medföljer är s,k, modul-pluggar. Dessa placeras i samma folder som ritprogrammet och ger då detta möjlighet att aktivera scannern.

Hela installationen från upppackning tills dess scannern är klar att tas i bruk tar inte mer än ca 5 minuter.

Vi började med att testa färgmöjligheten. Att scanna in ett A4 i fyrfärg med 600 DPI upplösning kräver massor med datorkraft. Över 17Mb hårddiskutrymme krävs men går man ner i krav och väljer en sektion av sidan samt går ner till 400 DPI räcker det med ca 2Mb.

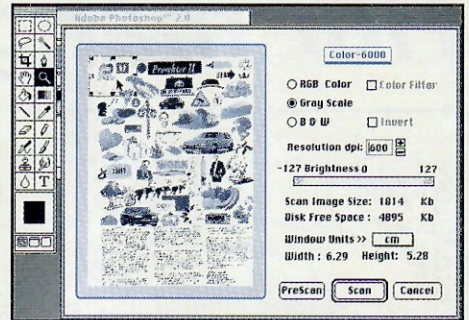
Först aktiverar man scannern att ta fram en översiktsbild. På denna väljer man sedan vilken del man vill scanna in och begär slutligen Scan av denna sektion.

ProScan är liten till formatet och lätt att placera bredvid datorn. Scannern är lätt att använda och resultatet mycket bra. Den medföljande dokumentationen omfattar endast hur man installerar scannern och hänvisar i övrigt till program i vilka den inscannade bilden sedan kan vidarebearbetas.

Priset för ProScan inklusive programvaran Color-It, ett mycket bra bildredigeringsprogram ligger på 7700 exkl. moms. Tilläggas kan att scannern även finns i PC-version men då medföljer programvaran Picture Publisher som motsvarar Color-It för Mac.

ProScan och Color-It var en trevlig bekantskap att göra och detta hård/mjukvarupaket lämpar sig väl för den som har behov av att läsa in bilder och text såväl privat som professionellt.

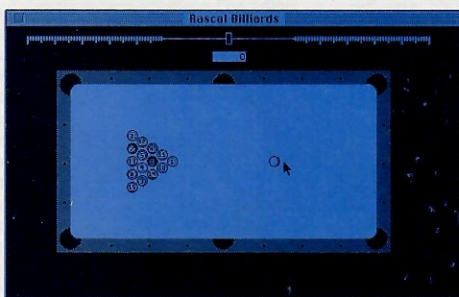
ProScan förs av EcoLine, tel: 042-24 60 00



Månadens Diskett: Mac.312

Hej! Så har vi då proppfyllt en diskett igen, denna gång med enbart nöjesbetonade program. Vi tyckte att allvaret kan hållas borta under de få lovdagar som jul- och nyårshelger bjuder på.

Samtliga program har testats på en SE 30 med system 7.1, du som har en äldre Mac bör dock inte ha några problem.



Billiard: I detta spel kan du välja mellan flera olika typer av Billiard, från Nummerboll till Snooker. Du skjuter genom att dra ett "gummiband" från biollen som skall skjutas. Ju längre du drar ut desto kraftigare stöt. Ett mycket trevligt spel.

Bombs: Ett spel av typ Minesweep. Försök att lokalisera de dolda bomberna utan att själv sprängas i luften.

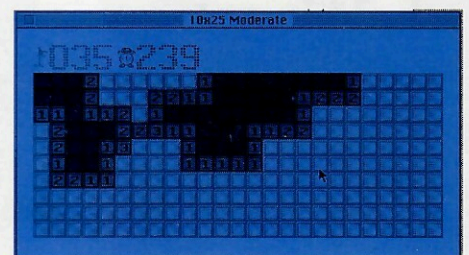
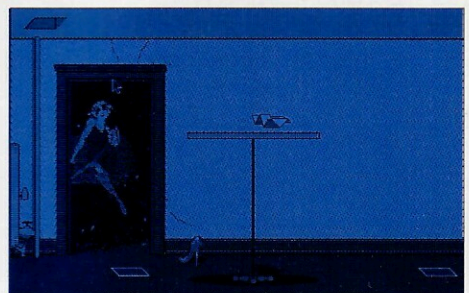
Bubbles: Ett spel i rymdmiljö. Här gäller det enbart att klara sig undan de anfallande fienderna. Se upp bara! När du träffar ett

r y m d s k e p p släpper det en "Smart Bomb" mot dig!

Glider: Ett numera ganska välkänt spel men som här kommer i en ny version som även kan köras under system 7.

Det gäller att hålla sin papperssvala i luften så länge som möjligt genom att utnyttja alla möjligheter att hitta luftströmmar uppåt och att undvika hinder.

Adventure Maker: Nu kan du göra dina egna äventyrs-



spel med grafik och allt. Två program ligger på disken, engelska instruktioner finns med, ladda in och kör!

Vi syns igen nästa år!

MEGA DRIVE

Cosmic Spacehead	495
Fantastic Dizzy	495
Jungle Strike	550
Micro Machines	495
Mortal Kombat	675
NHL Hockey 94	575
Rocket Knight Adventure	Ring
Street Fighter II Championship	745

AMIGA 1200

Body Blows Galactic	329
Burning Rubber	289
Civilization	375
Chaos Engine	289
Fatman	259
Inferno	Ring
Jurassic Park	309
Mr Nutz	309
Pinball Fantasies	329
Ryder Cup	289
Star Trek 25th Anniversary	389
Zool 2	289

AMIGA CD32

Chaos Engine	Ring
Labyrinth	Ring
Lotus Triology	329
Microcosm	439
Pirates Gold	Ring
Pinball Fantasies	349
Ryder Cup	329
Sensible Soccer	279
Zool	329

PC SPEL

Aces over Europe	499
Beneath Steel Sky	399
Betrayal at Krondor	425
Body Blows	325
Cyberrace	499
Day of the Tentacle	450
Elite II	399
Fantasy Empires	439
Hired Guns	499
Leisure Suit Larry VI	499
Microsoft Flight Simulator 5	495
Mortal Kombat	399
NHL Hockey	450
Police Quest IV	439
Privateer	525
Seal Team	450
Sensible Soccer	375
Sim Farm	425
Star Lord	499
Star Trek 2	509
Victory at Sea	Ring
X-Wing	395

AMIGA

Cannon Fodder	329
Cool Spot	329
Elite II	299
F117 A Night Hawk	389
Jack the Ripper	499
Jurassic Park	289
Mortal Kombat	329
Tornado	389
Zool 2	289

BEAR LAYOUT

Sound BLASTER

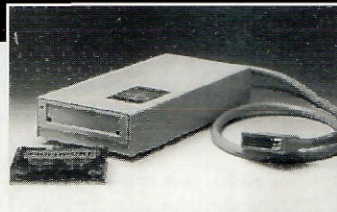
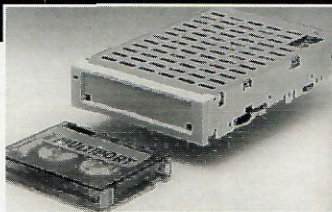
Sound Blaster Pro Deluxe	1545
Sound Blaster Pro Deluxe Midl	1945
Sound Blaster 16 ASP	2845

CD ROM

Cyberrace	549
Dracula Unleashed	499
Jack the Ripper	499
Jurassic Park	439
Jutland	595
Labyrinth	439
Mad Dog McCree	439
Microcosm	549
Rebel Assault	509
Return to Zork	549
Ryder Cup	389
Strike Commander	Ring

ROKA
08-590 895 29
 INDUSTRIVÄGEN 4
 194 34 UPPLANDS VÄSBY

1 Års garanti. Reservation för prisändringar
 Samtliga Priser Inkl. Moms
 PF. Avgift Samt Frakt Tillkommer



BANDSTATIONER 250 MB

Intern montering
 3.5" format
 Fabrikat: Conner

Bandstationer på skrivarport mycket
 enkel installation 3275:-

Alla priser exkl. moms

Pris:
1695:-

Suntech, Box 59, 448 21 Floda. Tel: 0302-362 10. Fax: 0302-302 19

BLI SHN-OMBUD!!!

Nu har du chansen att bli en
 av våra utvalda prenumera-
 tionsombud i Sverige!



Vi söker Dig som vill bli en
 av våra speciellt utval-
 da Prenumerationsom-
 bud. Din uppgift blir att,
 på din fritid, sprida in-
 formation om Svenska
 HemDatorNytt till kompi-
 sar, bekanta och andra, som
 liksom du uppskattar Sve-

riges äldsta hemdatortidning

Intresserad??

Det är BRÅTTOM!! Så skynda dig att skicka in din
 intresseanmälan redan idag! Vi skickar sedan mer
 information direkt till dig!

Skicka in denna kupong i ett frankerat kuvert till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda

INTRESSEANMÄLAN
 NAMN _____
 ADRESS _____
 POSTNR/ORT _____
 TELEFON _____
 Född år: _____
 MÅLSMANS UNDERSKRIFT (UNDER 16 ÅR) _____
 (En avskrift går lika bra)

Hej igen!

Detta nummers Amiga-sektion är mycket mager och det finns två anledningar till detta. Dels har Magnus, som tidigare skrivit dessa sidor, nu fått annat att göra. Vi kommer dock igen så fort som vi har mobiliserat fram nya krafter som har de rätta kunskaperna som krävs för att hålla Amiga-delen av SHN på en bra nivå.

Det andra problemet har varit tid. Som du kan läsa på sidan 3 har en massa onödigt tid gått åt för att, överhuvudtaget, få ut detta nummer till butikerna och detta har tyvärr gått ut över mycket av detta nummers Amiga-material.

Vi har dock en hel del på gång inför nästa år och räknar med att kunna fylla ut sidorna med sådant som även Amiga-ägare kan ha glädje av.

Trots att SHN allmänt inte betraktas som en Amiga-orienterad tidning har vi en mycket stor andelläsare som använder just denna dator och som troget köper SHN. Ge därför inte upp hoppet, Amiga är en dator att räkna med i SHN även i fortsättningen

Vi syns igen i slutet av januari, tills dess önskar jag er alla ett riktigt trevligt Jul- och Nyårsfirande.

Månadens Diskett: AM.312

Välkommen till den sista Månadens Diskett för Amiga: AM.312. Som vanligt är den späckad med program som du kan ha både nytta och glädje av.

Innan jag börjar med presentationen av denna disk så vill jag passa på att berätta för alle er som skickade in förra Månadens Diskett för att ni trodde att det låg virus på den: Det VAR inget virus!!!! Däremot skrämdes säkert många av programmet Nightmare som aktiverades när disketten användes som boot-diskett!! Sens Moral: Skicka inte in en misstänkt diskett utan att först läsa textfiler som medföljer. Är ni fortfarande osäkra - hör av er med ett brev eller per telefon!

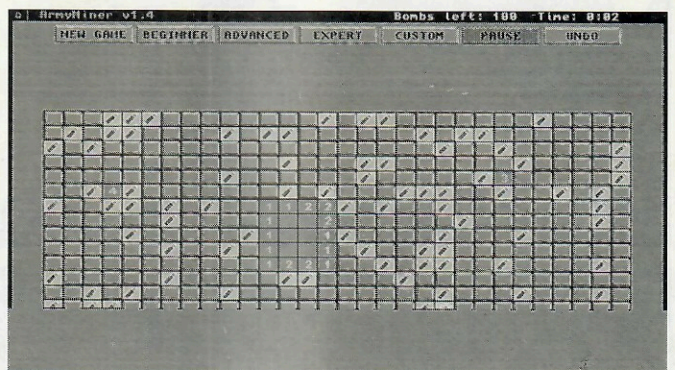
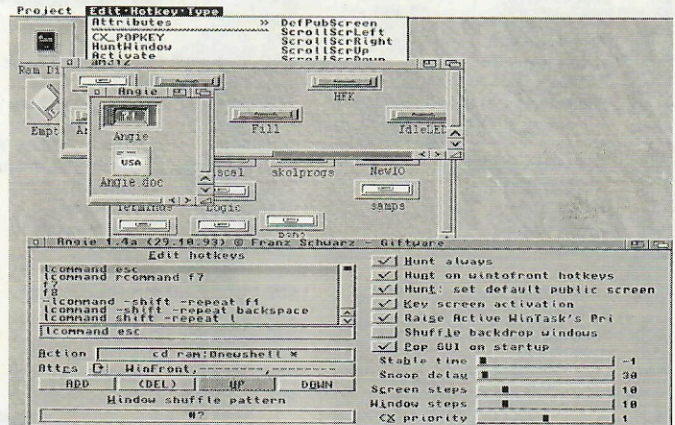
DTree V1.00: DTree genererar en grenstruktur av diskettens kataloger och visar den i shell-fönstret. (KS2.04+/CLI)

Armyminer V1.4: Detta troligen den bästa versionen av minröjarspelen. Angie V1.4A: Har man saknat lite HOTKEYS i workbenchen så får man dem av ANGIE. Angie som är ett commodity, kan ställas in så att precis allt går att styra med tangentkombinationer. (KS2.04+/WB)

IdleLED V1.0a: IdleLED förvandlar din powerlampa till en CPU monitor. När processorn arbetar så släcks powerlampan och tänds när processorn är färdig. (KS1.+/CLI)

TitleCLK V2: En liten klocka dyker upp i workbenchens titelrad när man aktiverar Titleclk. Programmet kan sedan konfigureras så att du alltid har en klocka på den aktiva skärmen. (KS2.04+/WB)

HFK V39.35: HFK gör samma sak som TITLECLK fast den fastnar på WB skärmen och går sedan inte att



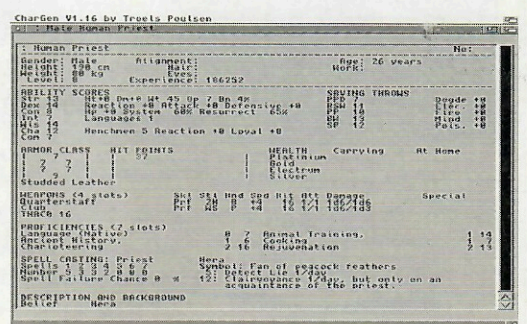
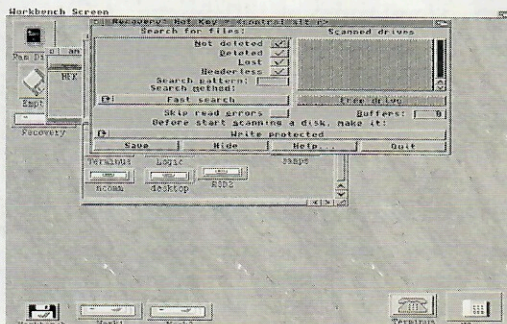
Armyminer V1.4: Detta troligen den bästa versionen av minröjarspelen.

flytta, den är också mindre processorintensiv än Titleclk. (KS3.0/WB)

ViewTek V1.05: Här har vi en riktig tungviktare i bildvisarbranschen, den klarar att visa GIF, JPEG och IFF, har man en 3.0 maskin så kan man även använda sig av DATATYPES för att visa lite andra bildformat. VT stöder AGA fullt ut och kan alltså visa gifva och jpg bilder i både 256 färger och HAM8 formatet. Den fungerar utmärkt när man skall konvertera GIF och JPG till IFF. Förutom att visa bilder kan den också visa animeringar (ANIM5 och ANIM7) i olika format upp till 800*600*HAM. Skulle inte detta räcka så kan den även läsa filer packade med något

av XPK-protokollen. (KS1.3+/WB/CLI)

UDT-Recovery: Recovery är en demoversion på en ypperlig filräddare. Om du har deletat en fil som du egentligen skulle ha sparat så har det ofta varit krångligt. Recovery skapar en ny logisk enhet som kallas REC: och ifrån den kan man sedan kopiera alla deletade filer på alla diskettenheter anslutna till datorn ifrån favoritfilhantlarprogrammet. Det låter otroligt men det funkar. Eftersom detta är en DEMO version så har de tagit bort själva filkopieringen och skapar istället en fil med en text som uppmanar dig att köpa den riktiga versionen. (KS2.04+/WB)



LYNX ÄR VÄRST

PASSA PÅ! KÖP EN LYNX
I DIN BUTIK NU!
DU FÅR ETT SPEL
PÅ KÖPET!!



VÄRLDENS BÄSTA BÄRBARA SPELMASKIN har nu blivit ÄNNU BÄTTRE. Ny formgivning, mindre, lättare, stereoljud och skärmsläckning vid paus för att SPARA BATTERIER, är bara några av de förbättringar som gjorts på en spelmaskin, som redan i sin första version gjorde SPELFREAKSEN SALIGA. En enig världspress menar att nya ATARI LYNX HAR ETT FÖRSPRÅNG som konkurrenterna får SVÅRT ATT KOMMA IKAPP. Försprånget består till stor del av teknologin, bl a 4 096 färger, stereoljud, möjlighet att koppla ihop upp till åtta st Atari Lynx-maskiner för GEMENSAMT SPEL. PRIS ENDAST 1495 :-

Fler häftiga spel, skicka in kupongen så skickar vi dig vår lynx-spelbroschyr!

Namn

Adress

Postnummer

Ort

Frankeras ej.
Adastra betalar porto

Adastra
ELECTRONICS AB

Adastra Electronics AB
Svarspost 190 350 400
S-194 01 Upplands Väsby

Här kan du köpa din LYNX

Disk 1	Göteborg	031-778 48 84
Westium Data	Göteborg	031-16 01 00
JK-Data	Jönköping	036-16 92 15
Action Data	Karlstad	054-15 01 04
Ditt & Data	Linköping	013-11 23 91
TMA Data	Lund	046-13 29 90
Data CenterCash & Carry	Norrköping	011-18 45 18
Fantasy World	Skövde	0500-48 00 84
Poppis Leksaker	Solna	08-730 40 66
Atari Specialisten	Stockholm	08-32 05 00
Game Corner	Stockholm	08-796 75 10
NK Leksaker	Stockholm	08-762 82 96
DA DATA	Väsjö	0470-464 00
Foto Melander	Östersund	063-11 15 44

Arkad Revyn

Läs "Torsten-faktorn"

Undrar du över betygsättningen av spelen som recenserar i denna sektion? Läs då denna förklaring för att få ett hum om vad och hur vi bedömer.

Vill du ha en snabb uppfattning om spelet så behöver du bara titta på dess "Torsten-Faktor"

Sex olika värden finns:

USELT:



Detta spel är en s.k. kalkon. Kan vara köpvärdt endast som exempel på ett mycket skräpbetonat spel som egentligen inte borde har gjorts.

DÅLIGT:



Detta spel är nästan BOTTEN men någon del av det lyfter det från nivån Uselt. Det kan vara en hyfsad grafik eller bra ljud. Köp det bara om du har överskott på pengar och inte vet vad du skall göra av dem!

GODKÄNT:



Ett spel som eventuellt kan tilltala någon person som har specialintresse. Kan dock knappast rekommenderas att köpas.

BRA:



Ett spel som är genomsnittligt ganska hyfsat. Saknar dock de där egenskaperna som lyfter det från mängden. Normalt sett ett köpvärdt spel.

JÄTTEBRA:



Ett spel som har en eller ett par egenskaper utöver det genomsnittliga. Helt klart ett köpvärdt spel

TOPPEN:



Vid enstaka tillfällen delas detta betyg ut till spel som är just: Toppen. Dessa har kvaliteter som kommer att göra dem till klassiker och bör finnas i ditt arkiv.



BENEATH A STEEL SKY

Detta projekt har krävt över ett år av noggrann planering och arbete. Och med experthjälp av den världskände serietecknaren Dave Gibbins - mannen bakom Watchmen, Give Me Liberty och andra erkända serier (han tecknade även omslaget till Too Old To Rock n Roll, To Young To Die med Jethro Tull/JW:s anm)-kommer du få dig till livs en visuellt imponerande interaktiv upplevelse, med många unika detaljer. Detta brittiska program är precis lika polerat som någonting vi sett från USA - läs Westwood och Sierra. På många sätt är det bättre. Bara interfacet ensamt är högst mottagligt och den har samma Sierra-liknande ikonpanel på toppen av skärmen, som kan visas om man vill. Men här är den mycket snabbara och du kan snabbt dra fram en ikon från inventariet och använda det på skärmen vilket gör det här spelet 50% snabbare. Med sin stiliga grafik och välgjorda animation vet man från den stund man laddar in spelet att det här är någonting alldeles extra.

Innan spelandet inleds är det rekommendabelt att läsa den substantiella serietidning som medföljer. Inte bara återskapar den spelets stämning utan sätter även in användaren i spelets handling och erbjuder dessutom viktiga ledtrådar. Revolution (som skapat spelet) bemödar sig om att peka ut att det inom spelet finns det många vägar att utforska och att man aldrig kommer att gå vilse, då alla vägar har speciella avfarter som leder dig i rätt riktning. Alla problem är väldigt logiska och inom en ynkelig kvart känner man att man är en del av den virtuella värld de skapat, och inte en outsider som spelar vilket medelmåttigt äventyr som helst.

Det finns vissa regler inom programmet. Ett är att tillfälligheter aldrig inträffar och gör de det händer det bara en gång. Allt är genomtänkt från början till slut. Varje roll har sin plats och historia. Hela spelet har sin historia. Ingenting motsäger sig själv. Kontinuitet är en viktig faktor.



ZOOL

 Amiga CD³²



Spelet innehåller sex sektioner och logiken inom varje sektion överträffar logiken i hela deras förra spel, lure. Det händer jätkligt mycket hela tiden. Det är väldigt komplext men kommer inte att förvirra spelaren. Låt oss säga att du går in i en fabrik och trycker på knappen som stoppar det löpande bandet. Alla kommer att sluta arbeta. Inte bara i det rum du befinner dig utan i alla eftersom en del kräver en annan. Inget annat spelvaruhus skulle lägga in så mycket komplexitet. De sex platserna inkluderar fabriken, Bellevue (den snofsiga sidan av stan), förortshelvetet och parken etc. Alla dessa platser har en väldigt distinkt känsla och skiljer sig något oerhört åt. Några av mysterierna man skall klura ut är så intrikata och slingrande att man hela tiden måste tänka logiskt och inte tro att programmerarna försöker lura dig. Ett väldigt sympatiskt drag hos spelet. Behöver du öppna en dörr, måste man inte, som i de flesta andra äventyr, köra igenom en hel radda med manövrar. Det räcker med att man drar sitt lilla kreditkort genom dörrkarmen över låset. Skall du försöka fånga hunden, varför inte ta lite hundgodis och lämna detta där saker faktiskt kanske kommer att hända?

Spelhandlingen är ju förstas inte så rakt på sak, men ganska enkel. Du antar rollen som Robert Foster och serietidningen ger dig alla relevanta fakta, men i korthet går ditt uppdrag ut på du skall ta reda på allting om din bakgrund och möta spelets elaking. Detta utspelas i en värld som framkallar känslor av Bladerunner och Cyberpunk. Du har vuxit upp på en plats kallad Gapet, en plats utanför de ekologiskt skyddade städerna och du känner dig väldigt

annorlunda jämfört med människorna som bor där. En dag kommer stormtrupperna och hämtar dig för att ta dig till staden. Du anländer och upptäcker att en underlig dator styr staden i samarbete med en mystisk samling män. Allting går något fel. Du behöver ta reda på varför, vilket syfte du har och vad den stora datorn är till för. Under spelet klarnar anledningarna till att du är där och hela din bakgrund ända tillbaka till

den dag du föddes uppdragas. Det är en berättelse som pusslas ihop medan du spelar på ett klart och intuitivt sätt. Fullt av överraskningar och utmaningar. Du får agera med andra figurer och använda saker. Spelet beskrivs bäst som episk science-fiction med tonvikten på episk. Spelet har två sidor. Dels den textstyrda biten, dels objektstyrningen. Du kan behöva använda flera objekt tillsammans för att uppnå din uppgift. Eftersom karaktärerna är så trovärdiga blir man efterhand alltmer involverad i spelet. Det här är ett väldigt öppet, icke-linjärt spel. Interaktion med karaktärer är enkelt. Gå fram till en figur och en meny med frågor kommer upp. Vilka svar du får beror på vilka frågor du ställt. Att dra igenom alla frågorna ger oftast en bra ledtråd till vad du skall göra. Att plocka upp saker och använda dem är enkelt och du kan bara använda dem på det mål som är det är lämpat för. I annat fall kommer du att få en lustig kommentar, eller se den gode Robert rycka på axlarna. Eftersom spelet utspelas i framtiden kommer du att stöta på robotar



som är väldigt intelligenta och som kan hjälpa dig få fram viktig information genom att de kan linka upp med dataterminaler. Att avslöja alla platser och miljöer skulle förstöra spelkänslan för er, men du ska röra dig i en jättelik stad och ju längre ner du tar dig med hissarna desto mer blommar platserna upp. På ett sätt har det mycket gemensamt med ett Sierra-spel, man möter vanligt folk och har vanliga banala samtal med dem. Du kan till och med bli inbjuden till en ganska stor kvinnas lägenhet, och att se henne i bara underkläder kanske inte är en vidare behaglig upplevelse, men det ger spelet lite humor och djup. Och ledtrådarna du får kan leda till mycket mer obehagliga händelser. Balansen mellan invecklade och enkla uppgifter är välbalanserad, och detta stämmer även in på de fysiska ansträngningar uppgifter spelfiguren måste utföra.

Ljudet, spelkänslan och designen verkar felfri och man kan se att det är Dave Gibbons som varit framme. Det annorlunda färgvallet och science fiction-känslan tar tag i en direkt från början, så att

man hela tiden har lust att fortsätta lite till innan man sparar, vilket är kännetecknet på en god historia.

Överhuvudtaget måste det här vara ett av det främsta äventyrsspel som någonsin kommit från England, och ger allt jänkarna lite konkurrens. Om jag har några reservationer så är det att jag tycker att storyn kan vara lite väl intuitiv, men det kan bero på att jag är en gammal äventyrsräv och fick lite hjälp av spelmakarna själva.

◆ Derek

Fakta & betyg

Tillverkare: Virgin
Version i test: PC
Ljud: 75
Grafik: 90
Motivation: 85
Spelidé 90
Spelvärde: 88

Torstenfaktor



ZOO! THE NINJA OF THE NINTH DIMENSION är den första titeln från Gremlin att bli konverterad från Amigan. Extrabonus för alla fans av tidigare versioner av Zool är en helt ny värld - en öde ö fylld av öken -, visuellt imponerande 3D-skärmar, extra digital musik. Hela 40 minuter med härlig stampa-takten! Det finns 7 världar. Varje värld har tre nivåer. Sceneriet är verkligen bedårande. Att studsa på bollar så att pilar skjuts ut, eller hoppa på monster är riktigt skoj. Frukttvärlden är extra suverän att spela. Man svingar sig över skärmarna, hoppar på drivor som mosas så det skvätter, man hittar jordgubbar som man kan äta och ilska kaniner som står i vägen för dig. De verktyg man har till hands vi-

sar sig vara till stor hjälp. Vissa av slutskrämsskurkarna är så hysteriska att man bryter ihop av skratt. En elektrisk gitarr fyller rummet med ljudet av strängar som slås an och blixarskjuts ut mot Zool. Plektrum skjuts också ut så man måste undanmanövrera hela tiden och vara snabb.

Spritarna är större än vad vi är vana vid och animationen är följ-sam, snabb och är fullständigt felfri. Förutom allt detta Sonic-liknande-hoppande och springande finns en skjuta-ner-dem-sekvens inkluderad i som scroller vertikalt, med drastiskt förändrad grafik och speldesign.

Bryter man ner spelet i sina viktigaste beståndsdelar hamnar Zool i en helt egen kategori. Spelet är

visuellt överdrivet och varje bana har sin helt egna grafiska design, som är lika förnöjsam att titta på som att vara inblandad i. Varje värld erbjuder helt nya spritar och dessutom väldigt spännande rörelser, inte bara för Zool själv utan även för skurkarna, som verkligen är obeskrivliga. Man måste inte bara fajtas med elaka marodörer. Några smarta gåtor och pussel gör att det här spelet höjer sig över den vanliga arkad-klas-sen. Världarna är så stora att lite mappande är att rekommendera. Zool är en av de största spritarna i jag har sett i ett spel och man kan utföra en hel mängd olika rörelser. Snabba reflexer och ett gott öga är vad som krävs för att klara av de olika nivåerna. Äger du redan Zool på ett annat format kan

du spara dina pengar, om inte är detta ett höjdarspel och innehåller allt vad Amiga 32 står för... snabbhet, musik, färger och en god utmaning.

◆ Derek

Fakta & betyg

Tillverkare: Gremlin
Version i test: ... Amiga 32
Grafik: 78
Ljud: 85
Spelkänsla: 80
Spelvärde: 78

Torstenfaktor:





ini-familjen till den milda grad att de flyr sitt hus. Har man sedan skrämt iväg dem från alla sina hus har man vunnit spelet. Låter enkelt? Njae, man har ett begränsat förråd med ektoplasma - som alla vet är livsviktigt för ett spöke - som det gäller att hålla på en stadig nivå. Tar det slut transporteras du ner i dödsrikets slemmiga fångelsehålor för att hämra mer, och där finns det hemska fasor som är ute efter din späda spökekropp. Grafiken är otroligt välgjord. Snyggt animerad och följsam och spelet är en fröjd att spela till en början. Men ganska snart blir man lite trött på alltihopa och det är inte direkt ett spel man återvänder till gång på gång. Visst, det har allt sina charmiga kvalitéer, men de olika nivåerna är alltför likartade.

♦ Wanloo

Haunting

Sega Megadrive

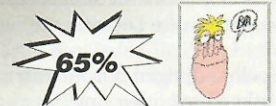
Tänk dig att du är en helball grabb, som inget uppskattar mer än att fräsa nerför gatorna på din skateboard. Tänk dig att din felaktigt konstruerade skateboard går sönder och du dör på kuppen. Inte vidare skoj, eller hur? Vilken tur att du återföds som ett hideöst spöke och kan hemsöka den slemmiga skateboardsfabrikanten Vito Sardini och

hans äckliga familj. Det här är inget action-spel, där du skall trycka på knappar och slänga projektiler omkring dig oavbrutet. Det är mer som ett slags äventyrsspel, där man skall vandra igenom olika hus på jakt efter de olika familjemedlemmarna. När du lokaliserat en av dem börjar det roliga. Man kan hoppa in i själva möblemanget och få det att börja röra

sig, förvandlas och skrämna skiten ur den som råkar vara där. Besätter man en matta förvandlas den till en stor blodpöl. Hoppar man in i en kökslåda börjar knivarna hoppa upp och jaga den stackars inte ont anande husägaren. Man kan inte styra de olika hemsökelseerna, de kommer av sig själv när man väl besatt ett föremål. Det gäller att skrämna Sard-

Fakta & betyg

Tillverkare:	Electronic Arts
Version i test:	Megadrive
Ljud: 70
Grafik: 65
Spelidé: 65
Spelvärde: 65
Totalt: 65



Combat Air Patrol

Combat Air Patrol utspelas på ett hangarfartyg under gulfkriget. Spelaren flyger Cap och eskort-uppdrag i en F14 och attack-uppdrag i en F18. En F14-pilot kan eskortera en datorkontrollerad F18 till sitt mål. Effektiviteten hos en F18-attack påverkar hur en konflikt kommer att sluta. En daglig krigs-rapport informerar spelaren hur mycket territorium som har vunnits, ellet förlorats. Man kan attackera oljeplattformar, Scud-missilskanoner, broar, konvojer på land, tåg och läger. Spelaren har möjlighet att välja mellan träning, enstaka uppdrag, eller regelrätta kampanjer. är spelaren skicklig slutar spelt när hela Kuwait är återtagat.

Cockpiten: Alla de äldre instrumenten i en F14 fungerar. F 14 är också utrustat med en elektrooptisk kamera som kan sparas till radarkontakter för målidentifikation på långt håll. F18-planet har fullt fungerande MFD's (Multi Functional Displays). De båda cockpitarna scrollar i 170 grader

åt varje håll.

Väderförhållanden: Spelet innehåller många olika väderförhållanden. Moln i olika storlekar, turbulens och blix-effekter. En fullständig natt/dag-cykel är inlagt, med gryning, skymning, sol, måne och stjärnor.

Efterforskning och vetenskaplig korrekthet: Simulatoren skulle ha baserats på F14 men det fanns inga cockpit-bilder tillgängliga. De aerodynamiska rutinerna följer tillfullo de gängse teorierna angående flygning.

Kartor och scenarion: mellanöstern: Kartorna är gjorda i GFA-basic på St för 3Dkartorna. Programmet ritar upp delar av scenariet efterhand. Kartorna är skapade i ett världsdesign-program på ST:en. Det sparar kartan i ett for-



mat som avlastar processorn lite grann när det väljer vad som skall synas.

Översikt av programmet: Programmet skrevs av de som låg bakom Armour Geddon. Det är uppenbart att vissa delar av koden är tagen ifrån det spelet, men det är begränsat till saker som horisont-kod. 3D-koden är väldigt annorlunda än 3D-koden till Armour Geddon och är också myck-

et snabbare. Nya finesser är tex ett fullständigt animerat flygplan. (allt på flygplanet - roder, bromsar, vingar etc - är animerat) och cockpit scrollar när piloten tittar åt sidan. Det finns även en link-funktion för två spelare.

Det finns sjö, land och luft-mål att förstöra och du börjar dina uppdrag på en hangar-katapult, en landningsbana eller uppe i luften. Du har tillgång till ett flertal

Wiz & Liz

Finns det något spel som skulle kunna ge gamle Sonic en match, så är det det här. Man blir med en gång tagen av den förtrollande grafiken och den fabulösa musiken, som påminner om Never Ending Story. Spelet är verkligen enkelt. Startar du på den enklaste svårighetsgraden kommer du att segla igenom spelet på en timme. De två andra svårighetsgraderna är inte så svåra de heller, men vem bryr sig när man är ute för att rädda några gosiga, gullepluttiga kaniner?

Det finns så många snygga grafik-effekter inom spelet att man skulle kunna luta sig tillbaka och bara njuta av grafiken, men så snart man tar tag i sin joypad upptäcker man att spelet är snabbt... zoom och närapå omöjligt att sluta spela. Spelets bakgrundshistoria är ickeexisterande, man skall bra flänga runt och plocka upp godbitar som ökar på dina poäng. det



här kanske inte låter så spännade, men varje nivå är utrustad med små extraspel som gör att huvudspelet blir ännu mer underhållande. Du skall i en hejdlös fart jaga efter kaniner, röra vid dem så att bokstäver dyker upp vilka sedan bildar ett ord. När det är gjort informeras du att inom en viss tidsram fånga kaninerna och hitta utgången. För att göra saker och ting lite extra spännade möter dig en jättelik väktare vid vare nivå's slut. Fångar du en frukt hamnar du i ett extraspel, och bland dessa kan nämnas Astroids och Space Invaders-spel, gjorda på ett mycket löjligt sätt. Fast de är klart roliga.

Spelet går i korthet ut på att: samla bonusar, fånga kaniner, hit-

ta utgången och ha en hel massa lajbans. vill du verkligen uppleva en utmaning skall du ta tag i din polare och spela mot honom. Detta är verkligen en utmaning och spelet har allt man kan önska vad det gäller spelkänsla.

♦ Derek

Fakta & betyg

Tillverkare: Psygnosis
Version: Sega Megadrive
Grafik: 85
Ljud: 85
Motivation: 90
Spelkänsla: 90
Spelvärde: 90



vapen och du har möjlighet till att se ditt plan och omgivning- en exteriört. Du kan formera skvadroner som du önskar.

Andra finesser är: Tankning under flygning, auto-save när man spelar, över en miljon kvadratmil (engelska mil) av spelyta, fullt upplyst hangarfartyg och supermjukt scrollande, även på en standard 500/600-Amiga. Som programmeraren säger "Den mest realistiska bit-map-grafik nånsin producerad till en Amiga-simulator." Full kampanjkarta finns där du kan kommendera dina egna markstyrkor. Intelligenen hos fiende-stykorna är så hög att om du bombar en bro kommer du att upptäcka att de bygger om den under ett annat, senare uppdrag.

Du har tillgång till 8 kamera- vinklar, inklusive satellitvyer... det här är så verkligt att det kommer att medfölja en "måilla"påse till programmet.

Det här är ett av de bästa flyg- simulatorer vi någonsin har sett till Amigan, och det faktum att det har tagit två år att framstäl-



la och har blivit omprogrammerat två gånger visar bara på att lösenordet här är perfektion. Kontrollerna är snajdiga, objekten varierade och du får en god uppfattning av snabbhet och atmosfär. Målgruppen för detta spel är de riktiga simulator-konnäsörerna. Det kan inte mäta sig med de allra bästa simulatorerna på PC:n men tänker man på Amigans begränsningar är det här lysande.

♦ Derek

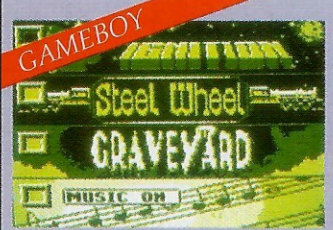
Fakta & betyg

Tillverkare:
Version i test:
Grafik: 70
Ljud: 60
Motivation: 70
Spelkänsla: 70
Spelvärde: 75

Torstenfaktor



♦ Derek



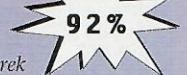
PINBALL DREAMS

Detta spel har varit en framgång på varje format som det släpps på, men du kanske undrar hur Gameboyens begränsningar klarar flipper.

Från den stunden du börjar spela kommer du att vara fångslad av vad som kanske är den bästa programmering som någonsin skadats på den lilla handhållna macca-pären. Sättet som bollen rör sig och reagerar är fantastiskt. Att beskriva ett spel som det bästa man sett är ett stort uttalande, men som flipperspel kan det helt enkelt inte bli bättre. Det kan jämföras med Tetris - det är (kommer bli) en klassiker! Grafiken, ljudet, och animationen är fantastisk och alla flipperspelfreaks som undertecknad kommer inte att tro sina ögon.

Den vertikala scrollen visar ungefär en tredjedel av banan åt gången och vad som verkligen är smart är att inte en enda gång - hur snabbt det än går - blir skärmen grötig. Flipprarna och de andra prytllarna på skärmen är väldefinierade och agerar därefter. Det rycker aldrig när kulan flänger omkring på banan. Allt rör sig mjukt, snabbt och följsamt. Flipperkontrollerna är strålande. Den riktigt rutinerade spelaren kan stoppa kulan, låta den glida ner för flippren och zappa upp den på banan. Banans rörelsemönster fungerar verkligen och ger en autentisk känsla, så du kan faktiskt planera var du vill att bollen skall åka om du träffar den med en speciell del av flippren - precis som på ett riktigt flipper. Ljudet är synkroniserat och den riktiga flipperspelfreaks bibehålls. Man kan välja mellan tre olika banor, och vardera har sina egna tricks och kännetecken.

Om du bara kommer att köpa ett enda spel någonsin till Gameboy- en så köp det här, för det är "something else" som engelsmännen säger.



♦ Derek



MICROCOSM Amiga 32, Sega MegaCD

Du befinner dig på en annan planet där två stora företag kämpar om makten. En av personalen från ett av företagen har blivit kidnappad och injicerats med ett serum som gör att han krymper till mikroskopisk storlek. Han blir placerad inuti en annan människas kropp och hans uppgift är att klara sig till slutet

genom att döda alla rälga varelser som vistas inuti. Han skall överleva samtidigt som han färdas genom många olika platser i kroppen. Detta måste vara ett av de mest omskrivna Psygnosis-spelet i år. Amiga CD³² versionen ser helt suverän ut, och för första gången får vi se ett spel som tillfullo ut-

nyttjar 32:ans imponerande egenskaper.

Från den stund du laddar in spelet kommer du att bli introducerad till ett scenario med en lång och intressant intro-sekvens, som är en kombination av riktig film och imponerande tecknade bilder. Man ser en helikopter hovra över ett däck, sedan får man se en kidnappning och personen injicerad med serumet. Därefter befinner du dig plötsligt inuti en levande kropp. Du tar över en farkost och sedan tar mejandet vid. Precis som i ett riktigt bra skjuta-ner-dem spel litar man här på sin snabbhet och reflexer. Med alla sina ursnygga bakgrunder och extra ingredienser är kanske detta det spel som alla skjuta-ner-dem fanatiker har väntat på. Du har en meny längst ner på skärmen med alla dina vapen, du trycker på vilket vapen du vill använda. Dock har alla vapen - förutom den grundläggande lasern - ett begränsat förråd med ammunition och vissa vapen dyker bara upp som extra godbitar utefter vägen. Att plocka upp dessa är inte lätt då de bara finns på skärmen i några sekunder, och att se till att man inte kraschar mot väggarna samtidigt som man försöker skjuta fienderna samtidigt som fienderna blåser på för fullt mot dig kommer visa sig vara jobb nog.

Vid toppen av skärmen syns din energimätare, och varje träff på dig suger åt sig rejält med livskraft. Med bara tre liv och fem jättelika nivåer att klara av, kommer du att upptäcka att bara första nivån är svårt nog, spelet är utrustat med lösenordsfunktion så

du inte behöver börja om från början.

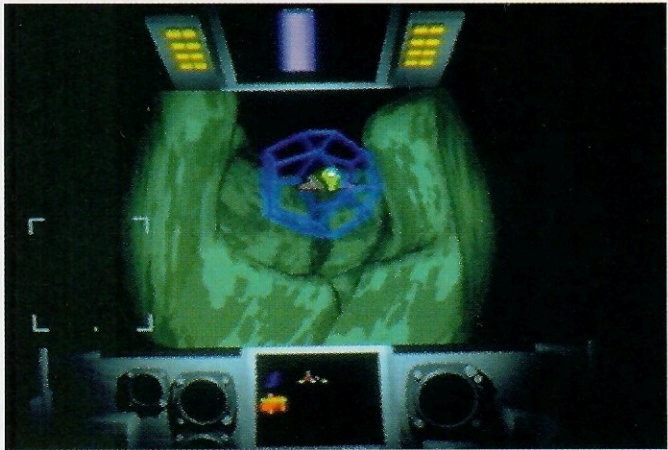
Att styra sin farkost, som fräser på i en faslig fart, framåt mot en osynlig punkt är tufft och så snart du hittar en raksträcka kommer den dela sig åt två håll. Och då måste du välja rätt håll. Nuddar man väggarna tär det på kraftförrådet, men inte lika mycket som om du skulle bli träffad av en fiende.

Det här spelet har många variationer på skjuta-temat. Vanligtvis måste du klara dig till slutet genom ett konstant bombardemang av fiendeskepp som kommer i alla former och storlekar. Snurrande spikbollar, jättelika metalliska rymdskepp - storleken, formen och även rörelsemönstren varierar från varje. Men ditt uppdrag är det samma hela tiden: ta dem innan de tar dig!

En annan nivå är en jakt där du ska försöka hinna ikapp en farkost framför dig. Det enda problemet är att det rör sig graciöst och med intelligens. Du måste hinna fånga det och skjuta innan det hinner till målet och är så fint balanserat att det räcker med att du gör två misstag så är du borta. En annan skjut-sekvens är där du måste hålla ditt sikte på en gigantisk rosa, bubblande energimassa som rör sig på skärmen. Det här kanske låter enkelt, men det är det inte.

Med sin fantastiska silikongrafik är Microcosm inte bara ett vanligt arkadspel, utan en standard med vilket alla CD³² spel kommer att jämföras. 32:ans version är lysande och banne mig om folk inte kommer att köpa en maskin bara för det här spelets skull. Sega CD versionen är exakt likadan förutom att paletten är begränsad till 32 färger. Snabbhet, spelkänsla, animation, digitala sekvenser och kontroller är perfekta och återigen har Psygnosis höjt ribban för CD-spel.

✦ Derek



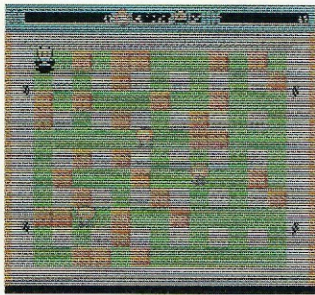
Fakta & betyg

Tillverkare:.. Psygnosis
 Version i test:.. Amiga³²
 Grafik: 94
 Ljud: 88
 Spelidé: 90
 Spelkänsla: 85
 Spelvärde: 90

Torstenfaktor:



Dynablaster



Detta spel ser till en början oerhört simpelt ut. Grafiken är ingenting man direkt drar efter andan åt och ljudet är inskränkt till ett simpelt "blutt". Men skenet bedrar, det här är ett av det mest fängslande och beroendeframkallande spel jag testat på länge.

Man märker att företagen som fortfarande gör spel till riktiga datorer har tagit lärdom av alla gulle-plutt-spel som blivit så framgångsrika till Nintendo och de andra konsollburkarna. Det är simpelt, roligt, enkelt och alldeles

lysande. Det är så här dataspel SKA vara.

Programmerarna har tagit några doser Bombjack, en gnutta Pac-Man, lite Boulderdash, aningens pyttelite Bubble-Bouble för att sedan komma upp med ett riktigt ordentligt gammaldags ha-kul-i-flera-timmar-i-sträck-spel.

Spelaren ikläder sig rollen som en liten lego-figur-liknande knatte, som skall ta sig genom otaliga labyrinter fulla med monster som ser ut som glupska mutant-maneter. Det är nu det roliga börjar.

Med ryggsäcken full med bomber spränger man sig hänsynslöst genom labyrinterna för att komma åt de räliga monstren. Bomben smäller inte direkt, så det gäller att tajma så att monstret finns inom räckhåll för explosionen. Men se till att ta betäckning, annars kan du själv åka dit. Har man, som spelare, en viss sadistisk läggning, kommer man nog ha väldigt kul. Monstren ser nämligen väldigt roliga ut när de dör, moahaha.

Spellet är till en början tämligen enkelt. Det är bra, det finns inget värre än spel som är så svåra att man inte kommer in i dem. Efterhand ökas svårigheterna och barnornas uppläggning och format ändras. Spelet har password-funktion, vilket är mycket sympatiskt.

Okej, grafiken är som sagt inget att skriva hem till mor om, men den är fullständigt adekvat. Det enda som är lite tråkigt är ljudet, som inskränker sig till en enda ljudeffekt. Det kanske är bättre i andra versioner. Den här recensio-



onen baseras på PC-versionen, men det ramlade ut en SuperNintendo-cartridge (Kul fakta för kalenderbitare: Dynablaster heter SuperBomberman i den japanska Nintendo-versionen) ur spelkartongen som vi ir

att prova, så vem vet?

Kort sagt är det här ett jättemåttigt, superpluttigt gulle-spel av värsta siraps-sorten, men vem kan motstå sådant.

Wanloo

Fakta & betyg

Tillverkare: UBI soft
 Version i test: PC
 Systemkrav: 286,VGA
 Grafik: 60
 Spelkontroll: 80
 Spelidé: 85

Torstenfaktor:

Tävling:

● **Vinn Dynablaster-prylar!** Fem paket med dockor, pennor, kepsar och annat krimskrams lottas ut. Skriv de rätta svaren på följande explosiva och krutbestänkta frågor på ett vykort och skicka detta senast den 15/1 till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda. Skriv även ditt namn och din adress. Vinnarnas namn publiceras i nr 2-94:

A: Vilka populära TV-karaktärer brukar roa sig med att stoppa smällare i katter och tända på?

1. Ronny & Ragge	X. Beavis & Butthead	2. Sonny & Cher
------------------	----------------------	-----------------

B: Vem uppfann krutet?

1. Stig Nobel	X. Olof Nobel	2. Alfred Nobel
---------------	---------------	-----------------

C: Går Molotovcocktail att dricka?

1. Jajamen	X. Nej för bövelen!	2. Ja, och Fleetwood Mac är en hamburgare.
------------	---------------------	--

CANNON FODDER

Under inladdningen av detta spel får man njuta av en Reggae-låt vars text går: War, never been so much fun. Om och om igen och banne mig om de inte har rätt. Detta är ett av de roligaste spel jag har provat på länge. Det är nämligen skadeglatt, helsjukt, sadistiskt, blodigt, våldsamt och, (jag skäms!) GÖRKUL!!!

Spellet är en korsning mellan Commando och Lemmings. Man blir tilldelad ett uppdrag och ett visst antal soldater att utföra uppdraget med och som oftast går ut på att man skall döda alla fiendesoldater och spränga alla byggnader inom området. Man har ett ouslitligt förråd med ammuni-

tion, men bomber och liknande måste man hitta och plocka upp.

Manserspelplanen uppi från och man styrsina mannar med musen. Man pekar och klickar där man vill att de skall gå. Dyker det upp en fiende trycker du bara på den andra musknappen och ett sikte dyker upp, peka och tryck på fienderna och dina mannar skjuter för glatta livet. Jag vet inte vem som är värst, de sjuka dårar som gjort spelet, eller jag som tycker att det är så skoj! Om alla dina mannar skulle gå åt är det ingen fara, du får nya, men sporten är ju att försöka hålla dem vid liv genom så många uppdrag som möj-



ligt så att de stiger i graderna. Under de senare uppdragen kan det vara lämpligt att dela upp sina grupper. Det är lite dumdristigt att rusa in i lejonets kula med alla gubbarna i släptåg. Går de på en mina eller får en granat på sig dör de allihop och då får man börja om uppdraget från början igen. Inte så kul. Då är det som sagt tur att man kan dela upp sin grupp, så att man lämnar några kvar på ett säkert ställe så de andra får ägna sig åt krigandet. Går de åt är det bara att hämta upp de andra. och fortsätta. Spelet balanserar strategi och action på ett fullkomligt lysande sätt. Det är ju actionsekvenserna

som är roliga men för att över huvudtaget komma dit måste man tänka strategiskt och planera sina drag.

Grafiken är inte häpnadsväckande, men den är fullt tillräcklig. Man ser sina gubbar som små rasika prickar ovanifrån. Ljudet består av atmosfäriska ljudeffekter, skottljud och glad musik när man klarat av ett uppdrag. Spelet är enkelt, välgjort och mycket originellt. Man kan mycket väl bli sittande i flera timmar men säg inte något till era föräldrar. De kommer bara att ta datorn ifrån er och ringa närmaste hem och skola-grupp.

Wanloo

Fakta och betyg:

Utgivare: Sensible software
 Version i test: Amiga
 Grafik: 75 Ljud: 70
 Spelidé: 90 Spelvärde: 95

Beställ äldre nummer nu och komplettera din samling...!

SHN 1/1993

PC: Vad är minne? Köp av faxmodem. Mac: FileMaker Pro, Kid Pix. Atari: DemoNytt, Om virus, ST som arkivarbetare, Falcon 030.



Amiga: Tadic, Amiga 1200, AMOS-hörnet. Spelrecensioner: The Dark Half, Waxworks, Alone in the Dark, Rex Nebular KGB, Mario is Missing, Streetfighter II PD: ST.301: Mystic, Paranoia, Rubriks, Spacewar Am.301: Cybernetix, SurfacePlot, SYSInfo 3.1, DungeonMap. Mac.301: Bowl-a-Rama, GolfMac Way, Motionmaker 2.0 Schmoozier, Toxic Ravine 1.1. PC.301: Explosiv, Felix, Construct Wilf, Odyssey, Chomp

SHN 2/1993

PC: Boca Modem, SoundBlaster 16ASP, MIDI-blastar Nybörjarfrågor, Gravis GamePad/Joystick PKZIP, Mac: Mac Performa.



Atari: Tillbehör o prg till Falcon 030, VideoMaster, DemoNytt, STOS-sidan, C-Lab Notator/Cubase. Amiga: AMOS-hörnet, Amiga 1200, Virtuellt verk klighet Intervju: Roberta Williams, Rick Wakeman. Speltester: Campaign, Dragons Lair 3, Taskforce, Eric the Unready, Rome AD 92, Dune II, Harrier, Legends of Valour, Reach for the Skies, Putt Putt, Spelkonsoller Månadens PD: ST.302: DDST, EB City, Master, STOS. AM.302: 4-Get-It, Altkeyq, CLI-Tools, Blitt, LHA-Win, Hamlar. MAC.302: Hotel Capar, Inch Worm, Bonk, MacWelcome. PC.302: PKZip, Pente, Subhunt, Fun, Icondraw, Klotz, Wormwar

SHN 3/1993:

Joystickar för flygning, MacTools. MacPerforma 400. PageMaker 5.0. Le Redacteur 3. Amiga 4000. Intervju: Dino Dini, Speltester: V For Victory, Stunt Island, SPCS-spel, Lemmings 2, Creepers, 4D Boxing, Space Q



V, Chaos Engine, Månadens Diskett: ST.303: Rockfall, Downfall, Super Card 1.3, Crossword Editor ST. AM.303: Ahextris, Dreamterm, Iconmaster, Running, Friends, Bootx-recog. Mac.303: Fruits of Passion, SCSIProbe, Bracketoids, Dungeon of Doom. PC.303: Brix, StarGoose, Dangerous Dave, VScan.

SHN 4/1993:

Vi testar Falcon 030, joystickar för PC, Demos för PC, ST, Amiga. Speltester: Woodys World, Space Crusade, Spaceward HO, Bat II, Magic Candle III, Jordan Basketball, Body Blows, Lost Secret, Sleepwalker mfl Månadens PD: ST.304: D-REZ Duplicator 1.2, DDST. AM.304: Amigazer, Fontviewq, Galaga 92, Ansiprint, Dr Mario, Multiapp. Mac.304: Pipedream, Pinball, MacBandit. PC.304: Catmar, Glosor, Kye, Zap, Batfx, PCU, Scorch



SHN 5/1993:

Vi testar Zyzel modem, G-Force Joystisk, WaveBlaster syntmodul, Mac Performa 200. Spelrec: Dog Fight, Zenobots, Zool, Terminator 2029, Superfrog, Inca, Veil of Darkness m fl. Bygg pauseknapp till ST. Philips CD-I Månadens PD: ST.305: KV Géo, Dynamite ST, Desk Switch, Balls, Joystest.PC.305: Cross, Jetpack, World Empire. AM.305: Moontool, Amigaworld, Atree, Starclock, Minipac, Convert, Hyperansi, Sizer, Appisiser, Big-Mec, WBpat. Mac.305: Columns, Canfield, Touch Typ



SHN 6/1993:

Adv Gravis UltraSound, PCTools för Windows, Fixa mer minne, Partyspecial ST. Spelrecensioner: Strike Commander, Buzz Aldrin, Morph, War in the Gulf, Subwars 2050, Freddy Pharkas m.fl. Månadens PD: AM.306: APrf,



LemOnWB, Valcon, DocDump, Mines, Lazybench, Egypt, SuperFormatter, Fleuch, Scale. MAC.306: P-W Adventure, Gobbler, Fortress, Montana, Rock-Paper-Scissors. PC.306: Island of Danger, Wargame in a Maze, Miramar, Config.exe Superbar. ST.306: STZIP 2.1, AbombinaBall, Blaster, Stomp, MasterBreak.

SHN 7/1993:

PD-special, massor om PD-program, hur man tar hem filer från BBS, Intervju med Apogee Software. Spelrecensioner: Goal, Where in Space is Carmen Sandiego, Aces over Europe, Inspector Gadget, Global Gladiators m.fl. Månadens PD: AM.307: Diskinfo, BrowserII, RC-filters, Install, SZ'KWA. PC.307: Marble Man, Alive Sharks 1.2, Volapuk, Opendoor, Snarf, FastPaste, Fireworks 5.4. Mac.307: System Picker, Pict Ripper, Sound Appl, Snake Bar, Slime Invaders. ST.307: Colour Clash, Electronic Butler, Autosetter, Azarian, Minigolf, Centipede.



SHN 8/1993:

Programmeringstävlingen avgjord. Spelrecensioner: Hugo, Warlock, Syndicate, Space Hulk, Tornado, Pinball Dreams, Dark Side of Xeen, Ambush at Sorinor, The Lost Vikings, Walker, Beauty and the Beast, Day of the Tentacle, The incredible Machine, Gunship 2000 m.fl. Månadens PD: ST.308: Everst, Dynamar, Boink, Gnu Chess, Amiga-emulator, Cybersnake. AM.308: Noteit, Diskalv2, Appmenu 1.2, ViryZ, Banner. PC.308: Brain, PC-Image, TurboSpeedball, Tornado, demo, Mac.308: Iraq Attac, Fifteens, Pyramid, Quayles Tetris.



SHN 9/1993:

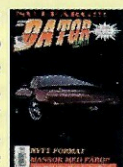
Ufomate modem testas. Spelrecensioner: Flight Simulation Kit, Alone in the Dark 2,



Eight Ball Deluxe, 3D Pool, Lands of Lore, Conquered Kingdoms, Rags to Riches, Fatty Bears Birthday Surprise, Beastlord, Robocod 2 m.fl. Månadens PD: Mac.309: Blocker, Sehaven Towers, Tron, Sitting Duck, AdressBook 3.4.1, Azile, SysErrTableDA. AM.309: LogicShop, Qdisk, Clock, CPUCLR, Swap, SoftProtect, DiskMate. ST.309: PD-manual, SuperCard 3.01, Punt, Orbit, Grav2. PC.309: Roball 2.1, VGATrek, Fallout, Mirra Maze, DOSLock 2.2.

SHN nr 10/1993:

Första Färgnumret! CD till PC? Spel: Lotus the Ultimate Challenge, Gear Works, Body Blows, Lombard Rally, Magicians Castle, Rise of the Robots. m.fl. Intervju: Dave Gibbons. Månadens PD: PC.310: Delta Ord 3.0, Capture the Flag, CD Music Player, Volutare 3D. ST.310: Z-folder, Split, Take Two, Reader 2.0, Extakey. AM.310: Lockit 2.1, Banner 1.2, Mouse Odometer 1.106, Newmode 1.1, Pathlace 1.1, PC Printer Controller, Reflextest. Mac.310: MadMaze, Piston, Graphic Converter, Meny Ball.



SHN nr 11/1993:

Amiga CD32, Så här gör vi SHN Om Jaguar, svenska datasändningar på satellit. Vi testar PowerCD för Mac. Speltester: Bubby, Lonney Tunes, Privateer, Seal Team, Cardiaxx, Dracula, Brutal Sports, Alfred Chicken, Promemover, Bobs Bad Day, Young Merlin, Alien 3, The Lost Vikings, T2, Mortal Kombat m.fl. Månadens PD: AM.311: WBGames 17, Assign Manager, Nickprefs, Ameko_AGA, Nightmare. ST.311: Monkey, Squidgey, Sysinfo, Turtle 3.2, Reaction, Gallery, mm. PC.311: Elirys, BVSK, Ballon Challenge, Construction BOB, CD Library, DA Labeler. Mac.311: Sands of Time, Synchroni City.



SHN 12/1993:

Ja, Den har du just nu i handen....

Jag vill ha följande äldre nummer att skickas mot Postförskott.

- 1-1993 2-1993 3-1993 4-1993 5-1993 6-1993
 7-1993 8-1993 9-1993 10-1993 11-1993

Pris: 13:-/st + portokostnader:

1-3 tidn: 26:50. 4-6 tidn: 36:-. 7-9 tidn: 45:50

Vid förskottsbetalning till postgiro: 470 50 43 - 0 betalar du endast:

1-3 tidningar: 9:50, 4-6 tidn: 19:- och 7-9 tidn: 28:50

Beställda med ej utlösta försändelser efterdebiteras med 75:-

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Telefon: _____

Dator (PC, Mac, Atari, Amiga): _____

Född år: _____

Målsmans underskrift: _____



Frankeras EJ!
Selda bjuder på portot

SELDA MEDIA

Svarspost

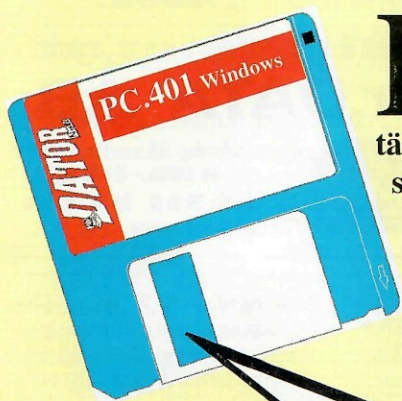
Kundnummer 410130000

448 23 Floda

ÅRETS VIKTIGASTE BESLUT!!

Aldrig förr får Du så mycket för pengarna! Välj 12 nummer av Svenska HemDatorNytt + diskett och Du tjänar 244:80 jämfört med att köpa lösnummer och beställa disketter i efterhand!

Varje nytt nummer av Svenska HemDatorNytt skickas direkt hem till Din brevlåda och Du slipper springa runt och leta efter tidningen ute i butikerna! Väljer Du dessutom en prenumeration med diskett betalar Du bara 42:50/månad för fyra veckors läsning om datorer, spel, tillbehör och du kan sitta i timmar med den programvara som finns med på disketterna!!



Du som har en PC kan nu även välja mellan tre olika Månads-disketter: Spel, DOS-program av nyttokarakter eller blandade Windows-program!. När som helst kan Du byta diskettyyp.

Månadens Diskett finns för datorerna PC, Macintosh, Amiga och Atari ST.

**Tveka inte!
Skicka in kupongen
(eller en avskrift)
redan IDAG!!**



3 nummer 55:-
6 nummer 105:-
12 nummer 210:-

eller

3 nr MED diskett 130:-
6 nr MED diskett 255:-
12 nr MED diskett 510:-

eller

Bara 3 disketter 75:-
Bara 6 disketter 150:-
Bara 12 disketter 300:-

Du kan tjäna upp till
244:80 !!!

på ett helt år om du prenumererar på både diskett och tidning jämfört med att köpa 12 tidningar och 12 disketter löst.

I praktiken betalar Du alltså endast:

42:50/månad

för en fullspäckad diskett med bra PD-programvara för Din dator SAMT en tidning med MASSOR av läsning!!

Jag vill ha en prenumeration enl följande alternativ:

- 3 nr 55:-
- 6 nr framåt 105:-
- 12 nr framåt 210:-
- 3 nr framåt MED diskett 130:-
- 6 nr framåt MED diskett 255:-
- 12 nr framåt MED diskett 510:-
- Bara 3 disketter framåt 75:-
- Bara 6 disketter framåt 150:-
- Bara 12 disketter framåt 300:-

Här är mina uppgifter:

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Telefon: _____

Dator (PC, Mac, Atari, Amiga): _____

Född år: _____

Målsmans underskrift: _____

Skicka in kupongen TYDLIGT ifyllt och vi skickar sedan ett inbetalningskort hem till Dig. Det går lika bra med en avskrift eller en kopia om du inte vill klippa i tidningen

Jag vill ha PC-diskett med program för DOS SPEL WINDOWS



Frankeras EJ!
Selda bjuder på portot

SELDA MEDIA

Svarspost

Kundnummer 410130000

448 23 Floda

OPEN FILE

OBS!!! NYA VILLKOR!!!

För endast 20:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen ofrankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till: Sv. HemDator Nytt, Box 152, 448 23 Floda. Du disponerar max 102 tecken.

OBS! Vi tar bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonser som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 2-94 är 15 Januari

Säljes Atari

Atari 1040 STE, monitor SC 1435 spel o program pris 3700:- eller i delar 0431-553 38

Atari 1040 STFM + 20 Mb hård-disk + SM124 Hi-Res mon. + språk/spel/DTP /Musik /CAD mm. 4500:- 031-14 88 23.

Atari 520STFM discoverypak k 1Mb, monitor CM8833-11, floppy RF302R, manualer, 2 st möss, 3 st joysticks, skrivare SD-2000. Allt detta bara 5500 kr. Jag har även originalspel, ordbehandl, DTP, GFA, MIDI PRG 24-Stainberg! F19! F15 DeLuxPaint och mycket mer som säljs styckevis. 08-751 71 63

Atari 1040STFM+SM124+CA 950 disk+skrivare KX-P1081 +hård-disk 105 MB+div. säljes helt el. i delar. tel. 031-16 70 94

Atari 520ST spel "org. värde ca 2500:-". Joystick, disketter, allt

endast 1500:-. Säk. förm. 0520-825 89

Atari 520 STE+120 disk+Ultimate Ripper+joy, mm. Pris: 2200 ev bytte mot förslag. tel: 0520-421 48, Lars Power Drive PC720B 500:-, VIDIST 500:-, STOS Basic+ Compiler +Maestro (original) 300:- tel:0457-149 98

Atari fusk 1 för endast 40kr. Sätt in pengarna på PG 629 66 74-2.

Atari. Program för skatteberäkning. 1. Beräkna dekl. 94. 2. Planering 94. 250:-pr program. 350:- f båda, 013-15 08 46

Tretton tipsprogrammet som klarar det mesta. Pris 125:- till P.Waerme på PG 456 86 42-5, info 011-39 16 17

Säljes Amiga

Amiga 500, WB 1.3, RF mod, joystick, 100 disketter, spel o pro-

gram, x-minne, fin. tel: 0511-732 66

Amiga 2000 med extra diskdrive. Monitor 1084. Div program. Typ DTP+ spel. HP.laserjet II säljes, ihop. 10.000:- tel. 035-534 10

Amiga 500 med X-minne/drive/mus, RF-mod, 14 org, 200 disketter RING031-912702 Michael

Amiga-Trav. 36 nya system för DD, V5 och V75. Du formar storleken själv genom val av A, B, C-hästar. Helautomatiskt. Mycket lätt-använt. 175 kr på PG. 69 07 52-1.

Originalspel RED BARON 100:- T H U N D E R - HAWK 100:-frakt & pf avg. tillkommer. Ring Mats 0340-12680

Suveränt glosförlösprogram till Amiga säljes. Skicka 20 kr till Sven Thormodsson, Ävägen 18, 443 31 Lerum

Säljes PC

CD-ROM säljes komplett med program, kablage och 5 st. CD-skivor. Pris: 2500 kr. Ring: 0522-329 86

PC-spel! original, V for Victory 1, Utah Beach 3.5" tel: 023-297 07

157 Windows program. Packade på 12 diskar för endast 190:-. Beställ Windows magic box 2 på PG: 627 82 48-7

Glosprogram inkl Sv-Fr/Ty/En, verb och många avancerade funktioner 80:- PG: 636 63 38-9, Ahlenius

PC spel och programtillbehör och filmer, säljes, bytes och köpes billigt. Tel: 0280-700 77. Tala med Ola. Eventuellt telefonsvarare.

Windows-glosprog. ej PD. Katalog-, förhör-, statistik-, redig.-funktioner. 60 kr inkl porto. PG 645 77 08-3

Windows-spel. ej PD. Masken, Memento, Maze, Linje, M-mind. 80:- för alla inkl porto. PG 645 77 08-3 ange adress.

Glosövning på PC. 6 språk. 36000 ord och fraser + egna. Baslexikon. Många övningar. Pris 395:- Tel. 0240-142 28

Renskrivning av svenska skrifter utföres på PC. Pris kan diskuteras. Tel. 0280-700 77. Tala med Ola.

SERVICE

Auktoriserad servicecenter
COMMODORE & ATARI

C64, 128	375:-	520, 1040ST	450:-
A5-600	450:-	Mega-TT	550:-
A2-4000	550:-	Laser	550:-

Fast arbetskostnad, exkl. reservdelkostnad. *Alla märken, timpris.

Hårddiskar till bla.
FALCON & AMIGA 600, 1200

63 Mb	2395:-
85 Mb	3275:-
124 Mb	4195:-
170 Mb	4995:-

Vi säljer även tillbehör och reservdelar till Atari och Commodore

Mr.DATA AB



Isafjordsg. 7A Österg. 11
164 40 KISTA 211 25 MALMÖ
Tel 08 - 750 51 59 Tel 040 - 97 44 00
Mr.DATABas 08 - 750 84 52

Lösningsskivor, PC säljes. Över 50 lösningar! Till de nyaste äventyrsspelet! Sänd 25 kr till Sven Thormodsson, Ävägen 18, 443 31 Lerum (Lösningarna är packade: .Zip.)

Disketter: PC- formaterade 3.5" disketter i 50 pack. DD 3.75 kr/st. HD 6.50 kr/st. 040-26 14 17.

Bli medlem i MacKlubben med tidningen MacKlubben fem gånger om året. Nytt nummer i december med Indiana Jones special. 60 kr/år. Tel: 0142-203 41

Säljes diverse

VISITKORT 300 stycken inkl. allt endast 349:- på postgiro 56 30 51 - 2. Skriv på inbetalningskortet: Namn, adress, telefonnummer, och titel. Visitkortet trycks på elegant vit och silvermelerad kartong. För mer info ring tel: 010 - 690 74 56

Importera själv Bioaktuella VHS och laserfilmer genom detta häfte. Skicka 40 kr till Tony Gustafsson. N. Sövegårdsv. 5, 370 23 Hasslö Tjäna pengar på import! Häfte med adresser till 70 utländska företag. Brevexempel mm, skicka 50 kr till Tony Gustafsson, N.Sövegårdsv. 5, 370 23 Hasslö

Importera själv! Pris: klockor 3:-, S.Nintendo 516:-, Sega 260:-, Spelkass 70:-, trådlös telefon 248:- mm. Importhäftet inneh. även TV, FAX mm + best. info. pris 159:- Videoimporthäftet gratis på köpet. Värde 59:- PG 645 47 79 - 7 / PRJ

DISKETTER

3,5" MF2DD **3,50:-**

3,5" MF2HD **5,50:-**

3,5" MF2HDF **5,90:-**
Formaterad (PC)

LIVSTIDS GARANTI !

10-Pack m. etiketter. Pris vid minst 100 st. Priser inkl. moms, endast frakt tillkommer.

JME

ENTERPRISE

- Diskett Specialisten -

Hemmestorp 32, 270 35 BLENTARP
TEL: 046 - 818 14 FAX: 046 - 802 00

Vera Electronic



Fiolvägen 1
961 46 BODEN
Tel: 0921-656 22

Tusentals PD-program för PC
och Atari ST/STE. För 15 kr till
PG 98 77 11-9 får Du vår nya

Public Domain &
Shareware
katalog
1993

Vill du ha de senaste och bästa PD-programmen?

Bli då medlem i Sveriges äldsta PD-klubb för Atari!

Ingen medlemsavgift! Medlemsblad. Diskettidning. Månadens diskett. DTP-kurs och böcker på svenska för Atari och PC. 10-30 % klubbavbatt på datorer, skrivare etc. Vi firar 10-årsjubileum i år = jubileumspriser o presenter till våra medlemmar. Vill du ha de senaste och bästa PD-programmen till Atari och Falcon, och slippa betala dyra medlemsavgifter, då skall du bli medlem hos oss. Info + 30-sidig A4-katalog, nyhetsblad med senaste nytt, 10-i-topp-lista m m med utförlig beskrivning av ca 600 fullpackade diskar med PD-program får du mot 15 kr i frimärken. Beställ den redan idag! Snabba leveranser och god service utlovas.

Falconsupport. Vi säljer Falcon. Pris: 1MB Falcon utan hårddisk 6.900:-

NORDISKA ST-KLUBBEN

Gyllenkroks Allé 19, 222 24 Lund. Telefon 046 - 11 35 23

DATALAGRET ERBJUDER

FALCON 030/4120 11800:-

FALCON 030 4/- 8300:-

PC486 CX 33, MATTE 4/120 INKL DOS 6 FÄRGSKÄRM 15 Mb SPEL O NYTTO INKL MOMS OCH 2 ÅRS
GARANTI FRI SUPPORT VIA TELEFON OCH BBS 13200:-

FSCSI-2 QUANTUM 12 ms 249 Mb 3900:-

BILDSKÄRMAR SAMSUNG-AOC 14-21" DIGITAL LJUDREDIGERING, CUBASE AUDIO SYNT-
HAR: VINTAGE, PROTEUS, NYTT O BEG. FRI SUPPORT VIA BUTIK, BBS OCH TELEFON

OBS! INGEN GRÄMPORT ALLA PRISER INKL. MOMS EXKL. FRAKT & PF

BUTIK: 0512-163 72, 612 59 FAX: 0512-116 68

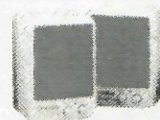
BBS: 0512-612 59 (FAX VÄXEL)



DATORHÖGTALARE

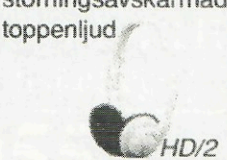
för multimedia, videospel

störningsavskärmd
toppenljud



HD/1 Ca 395 kr

KOSS



HD/2

HARD DRIVERS

högtalare & hörlurar

031-19 84 84 (Fax 031- 21 21 41)

Ljudman AB, Sofieg. 4, 416 72 GBG

Elektronikhäftet! Bygg själv TV-1000 - filter, telav, autofire mm. Pris 150:- PG 645 47 79 - 7 / PRJ

Kassettband! Petras sexberättelser. 20 min. pris 80:- PG 645 47 79 - 7 / PRJ

Sökes! Någon som via dator kan göra original till brevpapper mm. billigt. Sänd prov + info till PRJ. Box 324, 114 79 STHLM

GAME BOY i MKT bra skick + 8 spel end. 990 kr!! Barcode Battler (nytt) 390:-!! Ring 0300-11359, Björn.

Star LC-24-200! 24 nålars skrivare använd mindre än 5 A4 pga datorbyte 3000:-. Nypris över 4000:- 019-20 04 41, Martin.

Tjäna extrapengar helt lagligt. Sätt in 25 Kr. på postgiro 499 62 63 - 2 för info och frakt

Bytes

Skicka disk eller lista till: Stefan Lindetun, Blomg. 18, 582 37 Linköping, så får du en av mig. 100 % svar.

SimEarth bytes mot Wizardry 6. PDspel! lista mot 5:-. Matevsz Pozar, Mulbärst. 39. 196 34 Kungängen. 0858- 17 11 68.

Köpes

Färgmonitor till Atari. Max 1000:-. Telefonsvarare: 0650 - 137 38.

Railroad Tycoon and Civilisation till ST köpes el. bytes omgående. Ring 0141 - 149 49, Johan.

Accelerator eller minnesexpansioner till A1200 köpes. Allt av intresse. Ring Henrik. Tel: 035 - 10 20 83.

CD-ROM till PC med kort max 1500:-. Spel och nyttoprogram till Atari 520ST Tel: 0470 - 163 05.

PD

Sveriges mest välsorterade Atari-PD? Kat.disk 10:-. Olas PD. Box

195. 575 22, Eksjö. PG. 53 05 04 - 7259.

Nyttopaket till Atari. 6 diskar med massor av nytto/prg. Pris 89:- inkl frakt PG 413 40 22 - 5 / Ivarsson PD

Clip- art paket till Atari. 6 diskar m de bästa bilderna. Pris 89:- inkl frakt. PG 413 40 22 - 5 / Ivarsson PD

Spelpaket 2 till Atari. 6 diskar med de bästa spelen. 89:- inkl frakt. PG 413 40 22 - 5 / Ivarsson PD

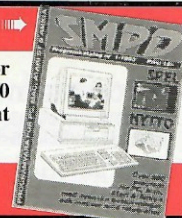
Forts på nästa sid ➔

Sveriges mesta PD-katalog???



För bara 15:- får Du SMPD:s 68-sidiga katalog över PD-program för PC, Macintosh, Atari ST och Amiga. Sätt in 15:- på PG 470 50 43-0 eller skicka ett brev tillsammans med Ditt namn och din adress samt 15:- i ofrankerade frimärken OBS! Ej privatpostmärken!.

SMPD, Box 49, 448 21 Floda.



ATARI FALCON 030

Rainbow

Det enda renodlade TRUE COLOUR ritprogrammet till FALCON 030.

Pris 385:- inkl. moms & frakt.

Demoversion 20kr.

Dessutom har vi Datorer, Program och Tillbehör till bra priser.

Support ingår alltid.

C-TEK

Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451 - 240 88



3.5" DISKETTER

*10:e Pack ink.etikett

*100% Error Free

*Snabb leverans

*Garanti m bytesrätt

MF2DD 3,50:-
Förformaterade PC 720Kb

MF2HD 5,75:-
Förformaterade PC 1,44Mb

FBE TechTrade AB

Box 53

Priser Inkl.moms

Tel 0570-13835

67122 Arvika

Fax 0570-80243

PC - kontakter sökes. Skriv till Patrik Björkendal, Billings Forsv.8, 122 47 Enskede.

PC - kontakter sökes. Skriv till Henrik Aronsson, Breviken, 672 92 Årjäng.

PC - polare sökes. OBS! Inte bara spel! GIF.DL.GL och allt annat. Frågor och svar om PC.

PC - kontakter sökes för byte av PD mm. Skriv till: Pawel Marcinowski, Skrädda Stavas 6, 311 36 Falkenberg.

PC - brevvänner i utlandet sökes, skriv nu till : Daniel Hallander, Vänortsv. 24, 824 41 Hudiksvall, Sverige.

Amiga kontakter sökes för byte av demos och prg. Disk = svar (inga listor). Skriv till: Robert Gunnarsson, Gästgivarev. 9 556 33 Jönköping.

Amigakontakter sökes för byte av PD o demos. Skriv till: Johan Blom, Ripgatan 7, 575 34 Eksjö. 100% svar.

Amigakontakter sökes. Skriv till: Fredrik Folke-son, Enrisv. 16, 702 34 Örebro.

Amigakontakter sökes! Fredrik Andersson, Södra v. 4, 360 13 Urshult.

Amigakontakter sökes för byte av PD. Skicka lista! Petter Lindgren, Lasarettsv.30, 931 41 Skellefteå.

Amigakontakter sökes! För byte av demos. Lista och adress = 100% svar. Skriv till: Anders Selvan-der, Strömsdalsvägen 1, 570 21 Malmbäck.

Amigakontakter sökes för byte av demos mm. Fredrik Johansson, Dansareg.3-2, 603 67 Norrkö- ping.

Amigakontakter sökes, skriv till: Christian Bertel- sen, Gladhammar, 593 96 Västervik.

Amigakontakter sökes. Skriv till: Mattias Carls-son, Skräddastavasv. 15, 311 36 Falkenberg.

Amigakontakter sökes. Helst 1200. Skriv till: Mag- nus Hansson, Alv. 17, 244 41 Kävlänge.

BBS

OTTO BBS. Äntligen tillbaka på nytt nummer: 08 - 550 897 53, 14400 - 24h - Atari.

Ring OTTO BBS!. Basen för dig med Atari ST/STE/TT/Falcon! Nu på nytt telefonnr: 08 - 550 897 53.

Ring Astronomy BBS! Öppen 20:00 - 23:00. 300 - 14400Bps. Tel: 0122 - 17217.

Ring till ZYXX Atari BBS. 24H 14.400 HST. 0431 - 55792.

TIC TEC

Disketter av högsta kvalitet med etiketter.

3,5" MF2DD 3,45

3,5" MF2HD 5,50

Formaterade disketter (PC el MAC) + 70 öre
Mängdrabatter vid köp av minst 400 disketter.

Diskettbox för 100 3,5" 79:-

Priser inkl moms, ex frakt. Minst 100 DD/50 HD
Vi lämnar full garanti på våra disketter.

Tel 046/145955

Fax 046/143395

DISK1

BOX 179, 439 24 ONSALA

24-timmars orderservice

0300/64625

Faxorder

0300/60890

3,5" Märkes DISK1:er

MF-2DD

MF-2HD

5.⁴⁹ kr/
DISK1

8.⁹⁹ kr/
DISK1

12 färgkodade etiketter/10-pack. 10 års garanti!
OBS!! Rabatter för abonnemangskunder.

Direktförsäljning:
DISK1 Göteborg

Södra Vägen 24. Tel: 031-180 140

Öppet:
vardag 11-18
lördag 11-14

STÖRST PÅ ATARI LYNX II?!

Beställningstalong, äldre nummer av SHN samt Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ Dator _____

Diskformat: 3.5" Ja, Jag har beställt tidigare

Mitt kundnummer: _____

Jag vill beställa följande PD-disketter a 40:-/st inkl porto.

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa

2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrankerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar *minst* 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras. Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49, 448 21 Floda

Jag vill beställa följande äldre nummer av SHN a 13:-/st. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn.) (3 tidningar=max per försändelse). Tidningarna skickas som B-post. Beställer du 6 tidningar ligger dessa i två kuvert etc.

--	--	--	--	--	--

Jag vill börja prenumerera på Svenska Hemdator Nytt

nr framåt. Priset på en prenumeration är 17:50 gånger antalet tidningar (dock minst sex nr framåt). Beloppet bifogas/insättes tillsammans med ovanstående beställning)

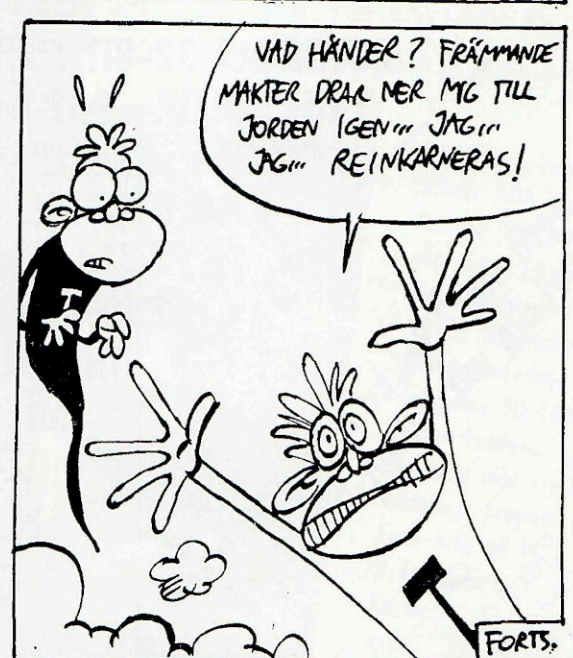


NEJ!
BORT!



BÄST JAG TAR FRÅN MIG REVET VÄLDSAMT MYCKET SÅ JAG KAN KÄNNA MIG RIKTIGT SÄKER!





FORTS.



POSTTIDNING
Selda Media
Box 152
S-448 23 FLODA

För dina sinners
fulla bruk



ATARI FALCON 030

**MOTOROLA 32-BIT 68030 CPU
TRUE COLOR - 262 144 FÄRGER
DIGITAL SIGNALPROCESSOR DSP
ANALOG/DIGITAL 16-BIT STEREO
8 PCM-KANALER, MULTIPLEXER
RAM-MINNE UTBYGGB. TILL 14MB
INBYGGD HÅRDDISK SOM TILLVAL
MULTI-TOS MULTITASKING OS
SCSI II OCH LOCAL-TALK PORTAR,
BLITTER MM.**



Adastra electronics AB
svensk generalagent för
ATARI Corporation

Tel. 08-511 809 30
Fax. 08-511 809 40

**Vill du veta mer? Skicka in kupongen så
skickar vi dig vår Falcon-broschyr!**

Namn
Gatuadress
Postnummer Ort
Adastra Electronics AB
Svarspost Kundnummer 190
350400, S-186 20
VALLENTUNA

Frankteras ej
Adastra
betalar
portot