

SVENSKA
HEM-

DATOR

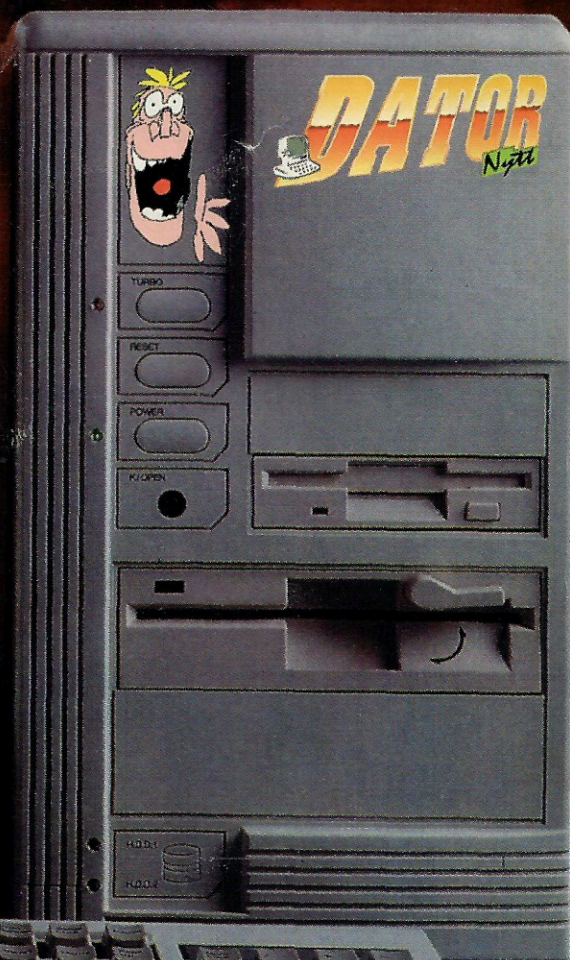


Nytt

Mars 1994 Nr 4
Pris: 24:50 inkl. moms



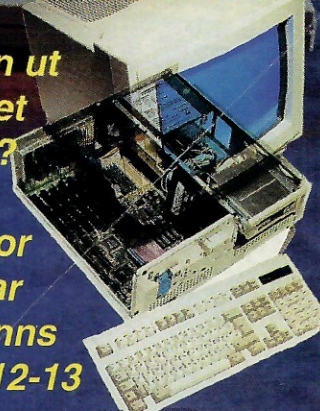
MASSOR AV
SPELRECENSIONER!!



Vad är vad i din PC?

Hur ser den ut
under skalet
egentligen?

Vi plockar
isär en dator
och berättar
vad som finns
inuti. Sid: 12-13



Massor av kul program på Månadens

Vi presenterar spel och nyttoprogram till PC,

Atari ST, Macintosh
och Amiga och har
sammanställt en
diskett för dig som
gillar att ha kul!

TIDSAM 0692-04



7 388069 202454

04



SOFTLER SOFTWARE

Tel. 08- 749 08 06 Fax 08- 749 26 76

Ring och beställ! Inga fördyrande expeditions avgifter tillkommer!
Endast Postens porto+PF tillkommer. Vi reserverar oss mot slutförskning och/eller prisändringar.
Betalas i förskott på PG 426 99 36-3 så bjuder vi även på portot! (gäller inte kommersiella program)

Box 242 S-124 02 Bandhagen

Sveriges ledande Shareware- bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa programmen.



CLR LICENCEWARE - AMIGA

Lågt pris, men mycket hög kvalitet! En del av pengarna du betalar går direkt till programrarna

- CLE01 Total Concepts Dinosaurs** allt om dinosaurier (2 diskar).....60:- kr
CLE03 Total Concepts Solar System allt om Solsystemet, 3 disketter.....75:- kr
CLE05 A-Chord lär dig spela alla gitarr- ackord.....45:- kr
CLE06 TAMI ett avancerat prg som lär matte (högstadiet/gymnasiet).....45:- kr
CLE10 Basically Amiga nybörjar hjälpa för Amiga ägare! (3 diskar).....75:- kr
CLE13 Home Brew lär dig göra ditt eget vin!.....45:- kr
CLE14 Total Concepts Ecology allt man behöver veta om miljö (3 diskar).....75:- kr
CLE15 FAST FRET gitarlektoner för nybörjare.....45:- kr
CLE22 Chess Teacher ett lätt & trevligt sätt att lära sig spela schack.....45:- kr
CLE24 Speed Reading lär dig att läsa riktigt fort! (2 disketter).....60:- kr
CLE25 Chord Coach lär dig spela piano! En mycket bra disk.....45:- kr
CLE29 Prehistoric Fun Pack fyra st dinosaurier- spel för barn.....45:- kr
CLE31 Understanding Amos lär dig programmera i AMOS! (2 diskar).....60:- kr
CLE35 T. Concepts Solar System 3 fortsättning på CLE03. Suverän uppslagsbok om vårt Solsystem med tiotals bilder från NASA.....75:- kr
CLE41 Basically Medicine uppslagsbok om medicin.....60:- kr
CLE42 Composition lär grunderna i fotografiering.....45:- kr
CLE43 AMOS Quiz 900 frågor.....45:- kr
CLE46 Basic Human Anatomy uppslagsbok om människokroppen.....45:- kr
CLE48 Rocket Maths ett roligt rymdspel för barn som lär ut matte!.....45:- kr
CLE54 TITANIC en uppslagsbok om världens största skepp som blev en av världens största tragedier (2 diskar).....60:- kr
CLE49 Dinosaurs 3 fortsättning på CLE01. Allt du vill veta om dinosaurier. Många bilder! (3 diskar).....75:- kr
CLE50 Typing Tutor lär dig maskin- skrivning snabbt & smidigt!.....45:- kr
CLU04 Alphagraph ritar alla möjliga diagram (stapel- tårt- osv).....45:- kr

- CLU07 Philo databas**, mycket enkel att använda!.....45:- kr
CLU10 Power Accounts ett program som hjälper dig med privatekonomi.....45:- kr
CLU11 Calc V1.3 kalkyl program.....45:- kr
CLU13 Datas registerprogram.....45:- kr
CLU21 Invoice Master Fakturerings program för Amiga!.....45:- kr
CLU22 Hard Drive Menu.....45:- kr
CLU28 Creative Adventure Toolkit ett program som är till för att skapa egna äventyrsspel.....45:- kr
CLU33 AMOS Intuition skapa AMOS program med DOS2.0- look!.....45:- kr
CLG08 Dragon Tiles ett mycket bra pusselspel, snyggt också!.....45:- kr
CLG09 Motor Duel tredimensionellt bilracingspel.....45:- kr
CLG17 Imbrium Day of Reckoning - förstklassigt äventyrsspel.....45:- kr
CLG19 Stellar Escape - superb shoot' em up på tre diskar!.....75:- kr
CLG26 Monster Island spel DSD stil, Beröende- framkallande!.....45:- kr
CLG27 Shymer detektivspel.....45:- kr
CLG29 Billy The Ball 3D plattformspel med 100 nivåer!.....45:- kr
CLG33 CGI radda grottmänniskas tjejl Underbart plattformspel.....45:- kr
CLG39 Cyball originellt spel där man ska studsa med en boll i labyrint.....45:- kr
CLG41 F1 Racer Formel 1 racingspel med snabb vektorgrafik.....45:- kr
CLG42 Crystal Skull rollspel med mycket bra grafik.....45:- kr
CLG44 VIKING SAGA äventyrsspel.....45:- kr
CLG45 Knight Fight beat'em up.....45:- kr

CLR NYHETER

- CLE55 Basically Basic** lär dig programmera Amiga i basic!.....45:- kr
CLE56 Basically Chemistry lär dig allt, från grunder till att genomföra komplicerade kemiska reaktioner (2 diskar).....60:- kr
CLU06 SuperSound ver 4.7 - suverän ljud- editor med bla 70 olika ljudeffekter!.....45:- kr
CLU15 Epoch Pro ver 1.61 - ny uppdaterad version av detta fil- o- fax program.....45:- kr
CLG45 Archipelagos - strategispel.....45:- kr
CLG48 The Lost Prince - äventyrsspel.....45:- kr
CLG49 Space Power - ett snyggt shoot'em up spel för upp till 4 spelare.....45:- kr
CLG50 Hairpin 2 - ett bilracingspel.....45:- kr
CLG51 Ten Pin Bowling - bowlingspel.....45:- kr

LICENCEWARE - PC

Inga shareware avgifter tillkommer.



PCE01 SPITFIRE!

Interaktivt uppslagsbok om ett av andra världskrigets bästa flygplan. Många bilder & historiskt korrekt information. Pris.....55:- kr
Finns även för Amiga



PCE02 Messersmitt

Ännu ett illustrerat interaktivt program som lär dig allt om andra världskrigets farligaste flygplan: Messersmitt BF109. Pris.....70:- kr
Finns även för Amiga



PCE03 Solar System

Interaktivt uppslagsverk om vårt solsystem. Allt du behöver veta: solsystemets uppkomst, allt om olika planeter & rymdexpeditioner. Inkl. många bilder från NASA. Solar System för PC.....85:- kr
Finns även för Amiga

PCU01 Home Banking Manager

Ett hembudget/bokningsprogram för PC.....55:- kr

PCU03 Pro-Mo Kund databas och faktureringsprogram i ett

Det här programmet har förut kostat ca 940:- kr!.....55:- kr

PC SHAREWARE NYTT

- PN.02 Gonn's Organizer** fil- o- fax program med allt i ett
PN.05 Titus DOS - Windows för fattig! En Windows- variant som fungerar på en 286!
PN.09-13 DanCAD 3D - CAD program på 5 diskar.
PN.14-16 Mc Afee antivirus - alltid senaste version!
PN.31 Graphics Workshop - konverterar olika grafikformat
PN.34 A86/D86 - Assembler/Debugger
PN.37-38 Typesetter PC - WYSIWYG word processor
PN.41 ARJ 2.3 - arkiveringsprogram
PN.42 PKZip2.04 - arkiveringsprogram
PN.43-46 Night Sky - astronomi program, på fyra disketter
PN.57 Simon - multitasande texteditor för DOS!
PN.59 Easy Dial - komm program, bra för nybörjare
PN.60 The Draw - avancerad ANSI grafikeditor
PN.65 HD Manager - bekvämt menyprogram
PN.67 Print Plus - program för hantering av utskrifter
PN.85 Turbo Paint - ritprogram, som Deluxe Paint
PN.87 NeoShow - gör enkelt egna slideshows
PN.89 PC Learn - bra disk för nybörjare, lär allt om PC
PN.93 Whacker Tracker - musikprogram som ProTracker på Amiga. Kräver ljudkort och helst en 386+.
PN.94 Dual Module Player - spelar upp musikfiler
PN.95 Fast Tracker - musikprogram för SoundBlaster, den bästa PC- trackern hittills kräver 386. Freeware
PN.101-110 Sample Instrument till Whacker- eller Fast Tracker. Paketpris 180:- kr för 10 diskar. PD
PN.111-115 Röster, 5 diskar med sample röster, PD, 90:-
PN.126-130 Hitlatur till Trackers, fem diskar, PD, 90:- kr
PN.131-135 Rock Modular, 5 diskar med rocklåt, PD, 90:-
PN.136-140 Techno, 5 diskar med techno låtar, PD, 90:-
PN.141 RMovie - antingen ett morphing program för PC!
PN.142 Fractint v18 - ett program som ritat fraktalbilder
PN.143 Screen Editor - skärm design för DOS
PN.145 Instacalc - kraftfullt kalkylprogram för DOS, kan läsa & skriva Lotus 1-2-3 och dBase filer.
PN.147-149 Brothers Keeper - släktskapsprogram
PN.150 Pianoman - musikprg. för den interna högtalaren
PN.181-182 Animated Words - perfekt för barn som lär sig engelska
PN.183-184 Billboard VGA - sjungande målarkonst för barn
PN.185-186 Zephyr - dBase kompatibelt registerprogram
PN.187-188 Mini NA - nätverksprogram koppla din dator till en annan genom seriell eller parallell port. M. bra!

UGA CD-ROM vol. 1

Allt det senaste & bästa inom shareware för PC

- Senaste spel!
- Animerade filmer!
- Senaste nyttprogram
- massor med bilder
- musikmoduler
- VGA demos mm.

Pris end. 225:- kr!
Eller end. 199:- kr i prenumeration (en skiva/kvartal)



Blake Stone - ett av flera bra spel på denna CD

PC NEWSFLASH

INSTALLERAS PÅ HD. Enkelt menyprogram.

- Senaste nytt från Ocean, Mindscape, Intel...
- Spelrecensioner, snapshots och spelfusk
- Massor av shareware:
- Screen Thief,
- Sea Ripper,
- SoftStart
- Virtual World med flera...
- Musikmoduler
- ett demo!
- Ett action spel på köpet: Electroboby!



LÅGA PRISER!

- CD/VD**
- CDDP 1 Fish 1-660, ta ex kvar! (MT) **EXTRAPRIS! 225:-**
- CDDP 2 Flara Fish, Scope serie 220 diskar mm (MT).....305:-
- CDDP 3 Fish 761-890, AGA program, bildm (M).....305:-
- Demo Collection 1000 demos! Ej CD32.....305:-
- Demo Coll. 2 Demos, ca 100 spel mm, CD32- ok!.....305:-
- Aminet CD prog.verktyg, källkoder mm (D).....239:-
- Weird Science multimedia toolkit för Amiga/PC.....325:-
- Alistair In Outer Space lär barn engelska.....305:-
- 100 Games-100 spel 50 av dem kräver mus.....305:-
- 100 Games 2 Ännu 100 utvalda PD spel.....305:-
- 17Bit Collection Dubbel CD, 1700 PD diskar (D).....560:-
- Giga PD 900 fonter, Kickstart serie 1-550 (D).....625:-
- Pandora CD Multimedia demo CD, med motion video mm.....85:-
- Robocod CD32 - top plattformspel för Amiga CD.....349:-
- Pinball Fantasies CD32 det bästa flipperspelet!.....369:-
- D/Generation CD32 - 3D strategi / action.....295:-

CD NYHETER:

- GIF's Galore** Tusentals GIF bilder (OK för PC).....239:-
Games & Goodies That's What I Call Games 3.....289:-
Saar/Amok CD 2 PD serier, över 700 disketter! (D).....319:-
Women of Venus Enbart tjejbilder, för vuxna! (D, PC- ok).....369:-
17 Bit Collection 2 ca 750 nya PD diskar! Bla en serie på 140 disketter med BARA spel på! Plus mycket annat. (D).....305:-
CDDP 4 nästa del av denna PD- klassiker.....Ring!
Euroscene 1 En CD med demos & musik (D).....Ring!
- Alien Breed - **QWAK CD32** i en CD.....285:-
- Project X + F17 Challenge CD32.....285:-
- Ultimate Body Blows CD32 Världens bästa karatespel! 23 motståndare, 256 färger + CD ljud!.....Ring för pris!

- Video Creator CD32 - Ett interaktivt, lättanvänt program som låter dig skapa musikvideor till musik- eller Video CD skivor. Video CD-bilden kan blandas med Amiga CD32-bilden och resultatet sparas på video!.....kommer mars/april.

(M)- mus krävs (T)- tangentbord rekomm. (D) diskettstation krävs. Vi reserverar oss mot slutförskning och/eller prisändring.

NYTT NYHET

- POWER PACKER PRO** Komprimerar filer med ca 50%.....219:-
POWER MENU Profilt justerbar menyprogram, m. kraftfullt.....149:-
MUSICAL ENLIGHTENMENT Musikprogram med en kraftfull samplingseditor - mycket bättre än ProTracker!.....149:-

NYTT PC

- Mr Ed** - kraftfull texteditor för DOS, enkel att använda.....149:-
SoftStart - filmanager, registrerad version.....149:-
Passage Way - skapar profissa menyer.....149:-
Address Master Adressregister för Windows.....149:-
Address Base Adressregister för DOS.....149:-
Demoversjoner av MrEd, SoftStart, Passage Way, Address Master och Address Base på en disk.....29:-

DEL PC 2 NYHET

- SUPERFROG** Gulligt plattformspel barn älskar!.....299:-
ASSASSIN TA det fram till maffiakungens bas.....246:-
ASSASSIN REMIX Helt omgjort! 87% i betyg
Köp bägge Assassins (2 spel) för endast 299:- kr!
PROJECT X Det bästa shoot'em up.....139:-
ALIEN BREED Bekämda blodtörstiga Aliens.....299:-
BODY BLOWS Karatespel, bättre än StreetFighter.....299:-
OVERDRIVE Bilrace, har fått mycket höga betyg!.....299:-
QWAK Kul plattformspel!.....299:-
F17 Challenge Formel 1! Ett av de bästa.....139:-
CARDIAX Lapsing shoot'em up!.....119:-
ALIEN BREED 2 Ännu bättre än ettan!.....269:-
AGA version för A1200.....299:-
BODY BLOWS GALACTIC nytt superb karatespel!.....269:-
AGA version för A1200.....299:-
NYHET! ARCADE POOL Nytt biljardspel.....Ring!
SILVERBALL Flipper, bättre än Pinball Dreams?!.....299:-

Edig! Extra Erbjudande
- Supefrog plattformspel
- Body Blows karate
- Overdrive bilrace
3 spel, paketpris endast 399:- kr

WINDOWS SHAREWARE

- PW.01 Almanac 3.0** - kalender
PW.02 CAD Vantage - CAD för Windows 3.1
PW.04 Data Server 2.0 - adress databas
PW.05 Graphic Workshop för Windows - konvertering av grafik mellan olika format (PCX/LBM/ TIFF mfl)
PW.12 PaintShop Pro - visar /konverterar bilder
PW.13 Screen Savers för Windows- skärmlåckare
PW.19 XVT Draw - objekt- orienterat ritprogram
PW.21-22 1100 Icons - ikoner för Windows
PW.25-26 Castle of The Winds - äventyrsspel
PW.28 WINZIP - Windows- skal för ark. program
PW.29 Vegas - Poker, Black Jack mfl. kort spel
PW.30 Chessmate - schack för Windows
PW.31 Canfield - patience kortspel
PW.33 Organizer - fil- o- fax för Windows
PW.34 Starbase Planetarium - astronomi program
PW.35 Photolab - avancerat bildbehandlings program
PW.38 Watch Out Willi, Paulie Python mfl Windowsspel
PW.39 NY! Take One - animeringsprogram för Windows
PW.40 NY! Picture Man - ett avancerat program för ritning och bildbehandling av True Colour- grafik.

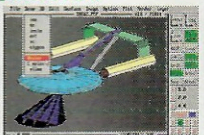
SHAREWARE PROGRAM ALLA BÖR HA:



NeoPaint 2.1
Suveränt ritprogram för DOS
3 disketter.....66:- kr



EnVision
Världens bästa DTP för DOS
2 disketter.....50:-

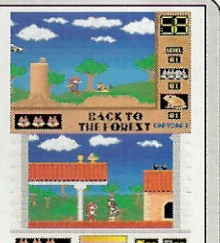


Proto CAD
Mycket bra CAD program
för DOS.....25:- kr

PC SHAREWARE SPEL

- PS.14-16 Kung Fu Louie** - karatespel, 3 diskar
PS.18 Wolfenstein 3D - mycket bra 3D spel!
PS.20 Spear of Destiny - 3D spel med mycket bra grafik, upptäckare till Wolfenstein 3D.
PS.25 Jump Jet - flyg din Jet och skjut
PS.28 Caddy Chack - snyggt golfspel
PS.29 Pinball Dreams flipperspel, demoversion
PS.32 Llamatron - Amiga action- klassiker
PS.33 Kiloblast - shoot'em up i 256 färger
PS.34 Snooker - biljard
PS.36 Powerchess - schack
PS.46 Rascue Rover! - Du ska rädda en hund från elaka robotar, bra för barn.
PS.48 Body Blows beat'em up - demoversion
PS.49 Alien Breed demoversion
PS.50 CD-Man - snyggt PacMan spel
PS.52 Body Count - karatespel med m. bra grafik
PS.53 Shooting Gallery - skjutövningar
PS.55-56 Major Stryker - Apogee shoot'em up
PS.59 Vanilla Blackjack - kasinospel
PS.60 Xenix - shoot'em up för folk med stältnäver
PS.62-65 Ford Simulator III, ny ver! 4 diskar.
PS.66-68 Mah Jongg - asiatiskt pussel, 3 diskar
PS.71 Paganitzu - labyrintspel som Boulderdash
PS.74 Tetris - Monopoly- för upp till 15 spelare!
PS.78-79 Tom, Dick & Harry - Tom letar efter sin lillebror och har en basebolltrå till hjälp... (388)
PS.80 1993Tris - Tetris- klon
PS.82-83 Catch Simona - förhindra att Simona rannar alla i New York! Ett detektivspel.

NY SPEL SERIE SKUNNY från Copysoft



- Back To The Forest (ovan)
- Desert Raid
- Lost In Space
- Save Our Pizzas (ovan)

Höghastighets spel i 256 färger
Pris endast 25:- kr/st

AQUANOID

Nu kan du spela detta klassiska break-out spelet på din PC!.....25:-

PRISER: PER DISK (Där inte annat anges)

- 1- 3 diskar**.....25:-
4-10 diskar.....22:-
11-20 diskar.....20:-
21-30 diskar.....19:-
31 diskar & fler.....18:-

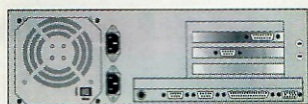
Endast 3.5 tums disketter. Priserna gäller PD & Shareware (ej licensware/kommersiella titlar) Moms ingår. Endast postens portoavg. tillkommer. Inga expeditions avgifter tillkommer.

SHAREWARE:

Shareware program är sk. "try before you buy software" och kräver registrering mot en liten avgift om man efter en provperiod (vanligtvis 30 dagar) bestämmer sig för att använda programmet. Detta gäller ej Licenceware, eller PD program.

Innehåll

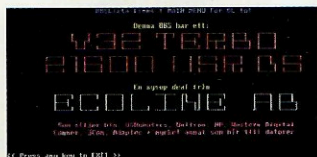
SVENSKA HEMDATOR NYTT NR 4, APRIL 1994



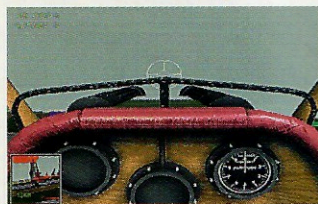
Vad finns inuti din PC



Vi graderar upp minnet på en Mac



Månadens BBS: NightFly PD



Spelrecensioner: Evasive Action m.fl.



Möt Jez San

8 "BREVET"

Alla läsares skrivklädesida med synpunkter, tips och annat samt Överste Oskar Afhöring-Drapa

10 BILDJAKTEN

Vinn ett spel för Din dator i den återuppståndna tävlingen: "Bildjakten" (Sveriges äldsta datortidningstävling!)

12 PC-SIDORNA

Vi tittar in under skalet på en PC för att se vad som finns inuti, vi testar nya DOS-versionen av Microsoft Word och presenterar Månadens Diskett med DOS-, SPEL- och WINDOWS-program

17 MACINTOSH

Smånotiser. Så här utökar du minnet i din Mac. Läs om Månadens Diskett

20 ATARI ST

Demonytt och lite notiser om nya produkter. Näst sista avsnittet av GFA-sidan samt presentation om Månadens Diskett

24 AMIGA

Månadens BBS: NightFly PD. Presentation av Månadens Diskett.

26 ARKADREVYN

Speltester och förhandstittar i detta nummer: Red Ghost, Quantum Gate, Club Manager, Nomad, American Revolt, Sim City 2000, Snaperazzi, Blues Brothers, Seek and Destroy, Pinball Fantasies, Virus Alert, Evasive Action, Voyeur, Alfabet, Pinball, Empire Strikes Back och Cool Spot. Intervjuer: Jez San, Angela Sutherland.

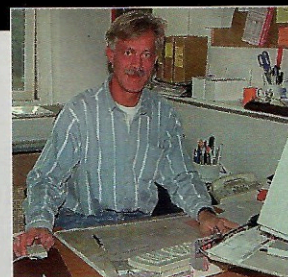
44 OPEN FILE

Massor med radannonser. Gör fynd under rubrikerna: Säljes, Köpes, Bytes, PD. Hitta brevkamrater under rubriken Brevvänner.

47 SERIE:

Torsten, Originalserie för SHN av Johan Wanloo.

SEDAN SIST....



Nytt rekord?

Detta nummer har tillkommit på ny rekordtid: två veckor! Anledningen till detta är att vi har kämpat hårt för att hämta in den eftersläpning som uppstod i januari och nu är vi äntligen ikapp igen! (Hav överseende med straffel och andra missar)

För att detta skulle låta sig göras har vi rensat alla lådor och hårddiskar efter spelmaterial och gjort det Spel Specialnummer vi länge tänkt göra. Några recensioner är visserligen av lite äldre datum och att vi har plockat med dem ändå beror på att spelen är bra men inte fått plats i förra numret. Vi har även lyckats få med två intervjuer med betydelsefulla branchmänniskor; Jez San och Angela Sutherland. Vi tittar in under skalet på en PC och minnesutökar en Mac. Trots tidsbristen blev det allt en mycket blandad kompot, eller hur?

Hemdatorbegreppet är på gång att bli alltmer accepterat. Från att tidigare varit en sektor som setts över axeln av PC-företagen har en kraftig attitydförändringskett. Äntligen har man, från programföretag och hårdvaruutvecklare, insett att man här har hittat en enorm marknad som bara väntar på att bli exploaterad.

Svenska HemdatorNytt kommer, även fortsättningsvis, att följa denna intressanta utveckling med reportage, tester och intervjuer. Bl.a. besöker vi den årliga vårmässan i London i början av April för att se vad som är på gång den närmaste tiden.

Ha det....

ULF SELSTAM
CHEFREDAKTÖR

Annonsörer i detta nummer:

Chara' Data	9	FAD DataSoft	46	SMPD	11
C-Tek	46	JME Enterprise	23	Softler:	2
Delta Software	5	Lagans DatorService	15	Tic Tec	46
Disk1	42	LRT	42		
Elda	48	Paradise Trading	46		



Nyheter och plock

Nya skrivare från Fujitsu

● **VM4** heter den ena av två nya Fujitsu-skrivare som nyligen släppts ut på marknaden. Denna skrivare är av typ LED med en utskriftshastighet på fyra sidor per minut och som är användarvänlig, ekonomisk och skonsam för miljön.

Med denna skrivare kan man glömma alla krångliga inställningar via en panel, dessa görs nu direkt från PC:n. En vass processor, Intel 80960 KA, medverkar till snabba utskrifter och skrivaren har



Fujitsu VM4

en upplösning på 300 x 300 punkter per tum som kan ökas till 300 x 900 med något som kallas Resolution Technology.

Med en inbyggd PCL5-emulator fungerar VM4 tillsammans med alla standardprogramvaror och som tillval finns sidbeskrivningsspråket TrueImage som är postscriptkompatibelt.

En inbyggd papperskassett rymmer 100 ark men skrivaren kan även matas manuellt.

Inernminnet är på 1 MB som kan expanderas till 9. Alla vanliga gränssnitt inkl Appletalk kan användas. Priset ligger på ca: 6200:- exkl moms

● **DL3800** är en 24-nålars matrissskrivare med en maximal utskriftshastighet på 400 tecken per sekund och med ett buffertminne



Fujitsu DL3800

på 128K. Pappershanteringen är bekväm med möjlighet till såväl bottenmatning och matning via bakifrån eller ovanpå liggande dragande traktor samt automatisk pappersladdning. En automatisk avkänning för pappersbredd förhindrar skrift direkt på valsen vilket ger en längre livslängd för nålarna i skrivhuvudet. Seriellt och parallellt interface ingår samt OCR-utskrifts möjlighet. Priset ligger på ca: 8500:- exkl moms

Pirater knäcker Amigans framtid

● **Chefen för programvaruhuset Krisalis, Tony Kavanagh, anser att spel på diskett till Amiga är bortom all räddning på grund av piratkopiering.**

I England anses ett spels försäljning av 50.000 exemplar vara en mycket stor framgång. Speltitlar som säljer i 10.000 exemplar är en succé och man kan anse ett program vara acceptabelt om det säljer i 5.000 exemplar.

Kavanagh, som just nu har en bra försäljning av spelet Soccer Kid

säger att "90 procent av Englands amigaägare har Soccer Kid, men ungefär en procent har betalat för det." Enligt Kavanagh är Amiga-ägare sina egna värsta fiender som ser till att hålla priserna på en så hög nivå.

Vi har redan sett en kraftig nedgång i spelutveckling för Atari, anledningen är densamma - spel kopieras - intresset från programvaruhuset för att göra spel minskar och därmed även intresset för själva datorn

GVP satsar på A1200

● Enligt Gerard Bucas, chef för Great Valley Products (GVP) i USA, så kommer GVP att satsa ordentligt på Amigas 1200-serie.

GVP hoppas kunna släppa åtminstone tio nya produkter till A1200 inom de närmaste sex månader-na.

GVP är kanske mest kända för sina hårdiskar och andra tillbehör av typ accelerator- och grafik-kort för Amiga



Snabb uppgradering

● Knappa två månader efter lanseringen kommer nu Upgrade Solutions (00944-734 81 00 20) med en ny Rev To 486, kretsen som graderar upp din 386SX till en snabb 486:a. Nu har man lyckats fördubbla klockhastigheten. Priset ligger på ca 3000:-



Ny version av PhotoFinish 3.0

● För ett tag sedan testade vi bildredigeringsprogrammet PhotoFinish för PC. Nu har det kommit en ny version, 3.0, som har en hel del nya finesser bl.a. en automatisk bildavkänningsfunktion som bl.a. kan informera den anslutna scanner hur stor bilden är mm.

Att uppgradera från tidigare version kostar 995:-, priset för övriga ligger på 1495:-. Priserna exkl moms.

Info: Silverdalen Soft, 08-623 67 50



Prenumerationsservice

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar kl. 08.30-12.00,
13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norge:
Helår (12 nr) 229 kr
Halvår (6 nr) 129 kr
Korttid (4 nr) 69 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Tidning med Diskett, (endast Sverige).

Helår (12 nr) med 12 disketter 529 kr
Halvår (6 nr) med 6 disketter 279 kr
(Var god ange PC, Mac eller Atari ST vid beställning)

Redaktion

Box 152, 448 23 Floda
Tel: 0302-354 50
Fax: 0302-347 49

Chefredaktör
ansvarig utgivare:
Ulf Selstam
Assistent Editor:
Derek DelaFuente



Utgivare:

Br. Lindströms Förlags AB
Förlagsredaktör:
Christer Rindeblad
VD: **Gunnar Netz**
Annonschef:
Göran Backman



Företagsannonser:

Annonskontakten AB
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Sättning:

Selda Media, Floda
Rippling:
IGP, Stockholm

Tryck:
Tampereen Arpatehdas, OY,
Finland
ISSN: 0283-3115

pc-shareware

nyheter!!!

- 11031 PowerChess - Spela chack..... 25:-
- 11032 Colossal Cave..... 25:-
- Ett bra, klassiskt äventyr.
- 11033 Crystal Caves..... 25:-
- Mycket roligt plattformsspel.
- 11034 DOOM - 3D-spel med mycket snygg grafik. Det häftigaste och snabbaste spelet för tillfället! Ännu värre än Wolfenstein 3D! Rekommenderas! (3 disk) 75:-

dos-spel

- 11001 Jill of the Jungle..... 50:-
- Snyggt arkadäventyr i 256 färger. CGA+ (2 disk)
- 11002 Cosmic Kosmiskt äventyr. EGA..... 25:-
- 11003 Duke Nukem..... 50:-
- Arkadäventyr med snygg scrollande grafik. (2 disk)
- 11004 Major Stryker..... 25:-
- Skjut ned rymdvarer. EGA+.
- 11005 Castle Wolfenstein..... 50:-
- Utforska underjordiska gångar. Mycket snygg texture-mappad grafik. VGA. 286+ (2 disk)
- 11006 2Quattris Mycket bra tetriss-variant..... 25:-
- 11007 Amath..... 50:-
- Lärorikt spel i matte för barn. VGA. (2 disk)
- 11008 Bomb32 Skjut ned varandras artilleri..... 25:-
- 11009 Brix2..... 25:-
- Styr olika block för att lösa nivåerna. VGA. 286+.
- 11010 Citadel Quattris Pro, bra tetriss..... 25:-
- Dark Ages - Arkad-äventyr med snygga grafiska animationer.
- 11012 Commander K.# 6 Demo..... 25:-
- Mycket roligt arkad-äventyr. EGA.
- 11013 Commander Keen Part 1 + 4..... 50:-
- Föregångarna till ovanstående. EGA. (2 disk)
- 11014 Ken's Labyrinth..... 50:-
- Suveränt, mycket snyggt grafiskt äventyr. Utforska underjordiska gångar och döda monster. VGA+. 386+ (2 disk)
- 11015 Megatron..... 75:-
- Ge dig in i strid med dina stridsrobotar. (3 disk)
- 11016 Notrus Snygg tetriss. VGA..... 25:-
- 11017 Overkill..... 25:-
- Vertikalt alien-skjut-spel. EGA.
- 11018 Paganitzo..... 25:-
- Utforska underjorden. Lite likt boulderdash.
- 11019 Solar Winds..... 50:-
- Ett rymd-arkadäventyr. (2 disk)
- 11020 Ultris & Zentris..... 25:-
- Två olika tetriss-varianten.
- 11021 Quest of the Ancients..... 50:-
- 3D rollspel-äventyr. (2 disk)
- 11022 Last Half of Darkness..... 75:-
- Leta efter ledtrådar för att blandat den magiska drycken. VGA. (3 disk)
- 11023 The Catacomb Abyss..... 50:-
- Mycket bra och snyggt 3D äventyr. EGA. 286+ (2 disk)
- 11024 Adventure 350 Orig..... 25:-
- DCGame - Gör egna äventyr i Ultima-stil.
- 11025 Trilogy - Tre textäventyr..... 25:-
- 11026 Unknulian Unventures I & II..... 25:-
- Textäventyr med uppföljare.

- 11027 Dunjin..... 25:-
- Textäventyr som liknar Zork.
- First Adventure - Colossal Cave det absolut första äventyret.
- 11028 Hugo 1 & 2..... 25:-
- Två äventyr i samma stil som Sierra-on-Line. EGA.
- 11029 Hugo 3 EGA..... 25:-
- Tredje grafikäventyret om Hugo.
- 11030 Moraff's World..... 25:-
- Snyggt nybörjarsäventyr med grafik med mycket färg. I D&D-stil. Morla - Klassiskt äventyrsspel. Portat direkt från UNIX.

windows spel

- 13001 Castle Epic Megagames äventyr..... 25:-
- 13003 WinTrek Skjut ner aliens i Windows..... 25:-
- 13004 WinAdd Advanced D&D spelverktyg..... 25:-
- 13005 Stellar Utforska rymden..... 25:-
- 13007 Dare2Dream Snyggt grafiskt äventyr..... 25:-
- 13008 Wempire Empire spel..... 25:-
- WFBall Fotbollspel.
- WinAdv Colossal Cave äventyr.
- 13009 Micro1 Arkadäventyr..... 25:-
- Tiles - Action arcadespel
- 13010 Chess 321 Gnu Chess v. 3.21..... 25:-
- 13011 CSBTutor Card Shark Bridge Tutor..... 25:-
- 13012 CSHearts Kortspel..... 25:-
- 13014 NCC1701 StarTrek-spel..... 25:-
- 13015 Outjawn En datoriserad outjabrada..... 25:-
- 13016 PFW..... 25:-
- Panzerkrieg, strategispel, andra världskriget.
- 13018 SCW..... 25:-
- Rymdstrategispel. Kolonisera och erövra.
- 13020 SSBat1 - Battleship-spel..... 25:-
- 13021 WTarot Spår dig i Tarot-kort..... 25:-

licensprogram

- 16001 Spitfire..... 59:-
- Ett interaktivt uppslagsverk över en av andra världskrigets luftfarkare. Bilder och texter. (1 disk)
- 16002 Messerschmitt..... 75:-
- Uppslagsverk som ovan. Denna handlar om om tyskarnas motsvarighet. (2 disk).
- 16003 Solar System..... 95:-
- Lär dig om vårt solsystem med bilder och texter. (3 disk)
- 16201 Home Banking Manager..... 59:-
- Hjälper dig hålla reda på privatekonomi. (1 disk)

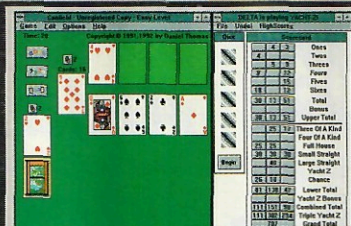
windowsnytt

- 15001 Almanac - Kalender..... 25:-
- 15002 Draw Strukturerat ritprogram. (2 disk)..... 50:-
- 15003 Painless Accounting Kalkylprogram..... 25:-
- 15004 CAD Vantage Billigt CAD-program..... 25:-
- 15005 Data Server Databas för adresser..... 25:-
- 15006 Graphic Workshop Win..... 25:-
- Grafik konvertering.
- 15007 Icons 1100 ikoner till Windows (2 disk)..... 50:-
- 15008 Screen Savers 11st skärmläskare..... 25:-
- 15009 Excel Utilities..... 25:-

cd-rom

- 1620 CICA Windows..... 249:-
- Massor av program till Windows. Alla kategorier.
- 1621 ClipArt - 5050 clipart-bilder i .PCX .. och .WPG format för att passa de flesta program..... 299:-
- 1607 Fractal Frenzy..... 349:-
- Tusentals vackra bilder av olika fraktal-algoritmer. Hög- och lågupplösande GIF.
- 1619 GIF Galore..... 299:-
- 5000 GIF bilder i massor av olika kategorier.
- 1609 Giga Games - Tusentals spel för..... 299:-
- DOS och Windows uppdelade efter kategori.

- 1604 Hobbes OS/2..... 249:-
- Mängder av OS/2-program. Väl organiserade och indexerade.
- 1618 Libris Britannia..... 495:-
- Det bästa inom PC-Shareware! Mycket arbete har lagts ned för att finna det absolut bästa. En väl indexerad bok på 124 sidor som förklarar programmen följer med.
- 1605 Simtel MSDOS..... 249:-
- 8000 filer till MSDOS! Programmen är sorterade och indexerade.
- 1612 Space & Astronomy..... 349:-
- Släck din kunskapsörst! På denna disk finns 5000 texter och 1000 bilder som förklarar om universum. (PC & MAC)



10101 Windowsspel 130st!!

130 roliga windowsspel!!! 249:-

pc-nytt

nyttprogram

- 14001 Assets Manager..... 25:-
- Håll reda på privatekonomi.
- 14002 PC-Billmaster..... 25:-
- Håller reda på checkboken.
- 14003 PC Learn..... 25:-
- För dig som är nybörjare
- 14004 PC-File - Registerprogram. (3 disk)..... 75:-
- 14005 PC-Calcul - Kalkylprogram. (3 disk)..... 75:-
- 14006 Graphics Workshop..... 25:-
- Grafik konvertering.
- 14007 DanCAD..... 50:-
- Billigt CAD-program (2 disk)
- 14008 NeoPaint II REKOMMENDERAS!!!..... 25:-
- Bra ritprogram. Stöder EGA/VGA/SVGA. Kräver mus.
- 14009 NeoPaint Fonter..... 50:-
- Till ritprogrammet ovan. (2 disk)
- 14010 NeoShow Gif slideshows. Kräver mus..... 25:-
- 14011 Flexibak Plus - Backup program..... 25:-
- 14012 EnVision REKOMMENDERAS!!!..... 50:-
- BRA DeskTopPublishing. 2 disk, Kräver mus.
- 14014 Night Sky 4disk..... 100:-
- Astronomi. Lär dig om stjärnor.
- 14015 Easy Dial Kommunikationsprogram..... 25:-
- 14016 World..... 25:-
- Info om världens länder och städer.
- 14017 Animation..... 50:-
- Skapa egna animationer. 2 disk
- 14018 Artificial Intelligence..... 25:-
- Översikt och beskrivning.
- 14022 GTS Musik..... 100:-
- Gör egen musik. Med många samplingar och låtar. 4 disk.
- 14023 CDAS Statistisk dataanalys system..... 25:-
- 14024 Utbildning i Statistik..... 25:-
- 14025 Kwikstat 2.1..... 50:-
- Statistisk analysprogram. 2 disk.
- 14026 Pascal Kompiator..... 50:-
- Med exempel och utbildnings-program. 2 disk.
- 14027 Packare De packare du behöver..... 25:-
- 14028 Edna's Cookbook 1.18..... 25:-
- Rolig databas för recept.
- 14029 Recept till Edna..... 100:-
- Massor av recept. (4 disk)
- 14030 Record Collector..... 25:-
- Bra databas för dina skivor
- 14031 Video Collector..... 25:-
- Bra för dig som vill hålla reda på videofilmerna.
- 14032 PC Draft CAD - Bra CAD program..... 25:-
- 14033 QuizMaster..... 25:-
- Roligt frågespel. Du kan göra egna frågor!!
- 14034 Disk Duplicator v5.9 - Diskkopierare..... 25:-
- 14035 SkyGlobe..... 25:-
- Mycket bra stjärnskådningsprogram. (VGA+)
- 14036 ADOS..... 25:-
- Förbättrad kommandotolk, förbättrar DOS!
- 14037 RecursiveRealm..... 25:-
- Ritar snygga fraktaler, underhållande.
- 14038 ZGraf - Ritar matematiska funktioner..... 25:-
- 14039 AsEasyAs - Kalkylprogram..... 25:-
- 14040 PKZMenu - Grafiskt användargränssnitt till PKZip/PkUnzip. Lättanvänd!..... 25:-
- 14041 Magazine Publisher v3.00 - Gör dina egna disk-tidningar på ett enkelt och roligt sätt.
- 14042 LabelMagic..... 25:-
- Bra program för att göra egna etiketter.
- 14043 Zephyr Database..... 75:-
- Kraftfull databashanterare. (3 disk).
- 14044 Noyes Simple Account..... 25:-
- Bokföringsprogram.
- 14045 PC Write - Bra och omfattande..... 100:-
- ordbehandlingsprogram. (4 disk).

amigaspel

- 3539 Titanic Cheats #..... 20:-
- Hundratals fusk, tips och lösningar till spel.
- 3542 Intense #..... 20:-
- Mycket snyggt shoot'em up. Typ Commando.
- 3546 ASI Workbench Games #..... 20:-
- 17 olika spel att köra på Workbench.
- 3547 ASI Workbench Games II #..... 20:-
- Ännu fler Workbench-spel.
- 3549 Kung Foo Charlie #* Plattformsspel som..... 20:-
- Bruce Lee. Möjlighet till två spelare samtidigt.
- 3555 Road To Hell #* Mycket roligt bilracing..... 20:-
- 3531 Caveflight #* Flyg fram i grottor..... 40:-
- 3537-3538 Necessary Roughness #* Am. fotboll..... 20:-
- 3540 Numris #* Tetris med nummer..... 20:-
- 3550 High Octane #* Snyggt och fartfylld bilracing..... 20:-
- 3422 Atic Atac #* Plattformklassiker..... 20:-
- 3426 Dragons Cave #* Äventyr i D&D-stil..... 20:-
- 3427 Eternal Rome + Dominos #* Strategi..... 20:-
- 3432 Lore of Conquest #* Rymdhandelsspel..... 20:-
- 3434 No Mans Land #* High-Tech krigspel..... 20:-
- 3435 Property Market # Bil miljonär..... 20:-
- 3437 SeaLance #* Ett utöbts-strategispel..... 20:-
- 3440 Super Skoda Challenge # Bilracing..... 20:-
- 3441 A500+ Games Pack #* 21st spel, A500+..... 20:-
- 3442 Dungeons of nadroj #* Bra D&D-spel..... 20:-
- 3444 War #* Strategi/arcadespel..... 20:-
- 3453 Top Secret #* Mycket bra plattformsspel..... 20:-
- 3454 Act of War #* Rymdstrategispel, OS 2.X..... 20:-
- 3456 + 3457 IronClads #* Krigsstrategispel..... 40:-
- 3459 Soccer Cards #* Bil fotbollstränare..... 20:-
- 3460 Legend of Lothian #* Bra D&D-spel..... 20:-
- 3461-3462 Clash of the Empires #* Strategi..... 40:-
- 3463 MicroMarket #* Köp och sälj aktier..... 20:-
- 3465 3D-Games #* Olika 3d-spel..... 20:-
- 3471 Leading #* Som lemmings..... 20:-
- 3495 GameTamer 4 #* Massor med spelfusk..... 20:-

amiganytt

- 0924 EdWordPro 4.0 Kraftfull ordbehandlare..... 20:-
- 0925 SoundMachine..... 20:-
- Laddar/spelar/parar olika ljudformat.
- 0926 JGraph Skapa affärsgrafik, ex. diagram..... 20:-
- 0928 AdTools Lågg till egna menyer till wb..... 20:-
- 0930 QuadraComp..... 20:-
- Gör egna låtar i tracker-format. OS 2.0
- 0931 Comgraph Ett kraftfullt grafprogram..... 20:-
- 0932 DynamicSkies Astronomiskt uppslagsverk..... 20:-
- 0933 PhxAss 3.60 En komplett macro assembler..... 20:-
- 0934 ABackup - Bra, lättanvänt backupprogram..... 20:-
- 0936 TKEd..... 20:-
- Omfattande texteditor som även läser packade texter.
- 0938 DPU - Undersök och editera diskettdata..... 20:-
- 0939 ExtraCmds..... 20:-
- 18 nya AmigaDOS-kommandon. Från UNIX.
- 0940 VideoMaxe Håller reda på dina filmer, OS 2.1..... 20:-
- 0945 Reminder..... 20:-
- Påminner dig om dagens
- händelser när du startar upp..... 25:-
- 0872, 0873 - Toolmanager..... 40:-
- Bra programdocka. Ett av de bästa WB-verktygen som finns!
- 0890 DiskMate. Diskverktyg med många funktioner..... 20:-
- 0891 DiskSalv 2..... 20:-
- Hjälper Dig att rädda dina kraschade disketter.
- 0901 AmigaBase MYCKET Bra databas..... 20:-
- 0906 MagicMenu..... 20:-
- Snyggar till dina menyer med funktioner som 'Pop-Up' samt 3D-effekt
- 0910 WBKilaga Stäng av AGA från WB..... 20:-
- 0921 MiniMorph Ett litet morphing-paket..... 20:-
- 0923 BBSell Populär databas..... 20:-
- 0835 SuperDark Bra skärmläskare..... 20:-
- 3506-3508 Compugraphi - skalbara fonter..... 60:-
- 3509 SampleMaker 3.1..... 20:-
- Ändra i Dina samplingar
- 3510 V-Morph 2.30 - Gör egna sv.morphar..... 20:-
- 3511 FontFarm - Bitmap-fonter..... 20:-
- 3512 Communicate..... 20:-
- Lär Dig teckenspråk och morse m.m.

amiga programmering

- 1523 Native Developer Update3.1. NYHET!!..... 249:-
- Commodores Includes och Autodocs för 3.1!!
- Ett måste för C- och Assemblerprogrammering.
- 0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0..... 100:-
- C-manual med texter och program. Mycket bra! Av Anders Bjerin.
- 0741-0742 Rom Kernel Reference Manual..... 40:-
- Massor med programexempel vilka demonstrerar alla delarna i Amigans operativ system. Bra för programmerare!

amiga terminal

- 3518 NY! NComm 3.0 - TerminalProgram!..... 20:-
- 1503 DMZ's Kommunikations Disk..... 20:-

Beställ vårt gratis amiga-flygblad!

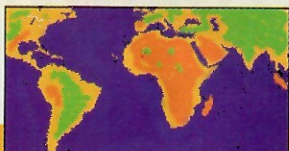
delta software
är
AUKTORISERADE
distributörer av
följande företags
produkter:



Var 11:e disk gratis!!

Gäller amiga & pc shareware/pd.
Gäller ej paket eller licensprogram.
Vid beställningar över 50 disketter
kan Du kontakta oss för paketpris.

Ovanstående priser gäller om annat ej anges med reservation för prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Vi rekommenderar starkt att Ni har minst O.S 2.04 samt 1 Megabyte intermemie för amiga och minst en 386, 2MB minne, DOS 5.0/VIN3.0 för PC. Programmen levereras på 3.5" disketter, 720KB för pc, 880KB för amiga. Koder för amigaprogram: # = A1200 kompatibel, * = A500+, A600 kompatibel. Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för deres prestanda under olika datorkonfigurationer. Porto & Postförsäkring samt expeditiönsavgift på 15:- tillkommer. För att slippa porto och postförsäkring kan Du betala in på vårt postgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.

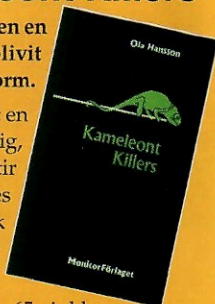


SNIPPAR:

Ny bok: *Kameleont Killers*

● En gång var dataspelen en lek för barn, nu har de blivit kultur och fått en fast form.

Ola Hansson har skrivit en ny bok i form av en rolig, fyndig och träffsäker satir men som även kan ses som en psykologisk skildring av självbelåtenhet.



Kameleont Killers kostar 65:- inkl moms och porto. Info: Monitorförlaget, tel: 044-24 48 85

Misstänkt porrspridare

● En 25-åring i Karlstad har fått hela sin datorutrustning beslagtagna vid en husrannsakan nyligen.

Mannen, som dock släpptes efter förhör, misstänks för att ha spridit barnporr via sin BBS. Åklagaren valde att inte häkta mannen men rikskriminalen skall nu undersöka vad som finns på den beslagtagna datorns hårddisk. Man räknar med att utredningen av affären kommer att ta lång tid och polisen är mycket förtegen om omständigheterna kring gripandet. Mycket tyder dock på att fler gripanden kan vara nära förestående.

Tidigare har en sysop från Sundsvall dömts för samma brott. Denne person, som fortfarande har kvar sin BBS Erotica, dömdes då till böter.

Världstäckande konferens med datorer

● I och med det ökade kapaciteten i SUNET, så kan nu universitetsanställda över hela världen konferera med varandra med hjälp av dubbelriktad videoöverföring med flera personer samtidigt.

För att kunna göra detta krävs en Mac med ingång för videokamera, videokamera samt inkoppling till Sunet/Internet. Programvaran finns till fler datorer än Mac.

Smålandsskolor i kontakt med USA

● Mellanstadiel elever i tre småländska skolor och tre skolor i USA har de senaste tre åren hållit kontakt med varandra med s.k. e-mail.

Kontakten började i och med det så kallade New Sweden-projectet för att fira ett 350-årsjubileum av en svensk koloni.

Resultatet har varit över förväntan enligt Bo Gustafsson, före detta mellanstadielärare, som har hjälpt de småländska eleverna. Särskilt inom undervisningen, där eleverna numera både förstår det engelska språket och är duktiga på att använda det.

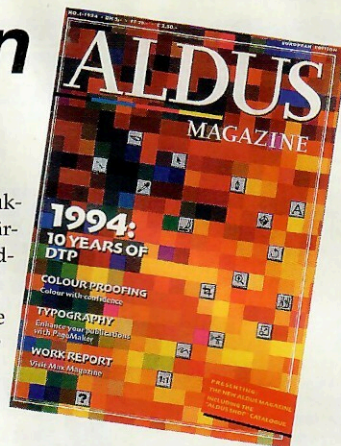
Ny tidning från Aldus

● Nu har Aldus börjat ge ut en ny kundtidning: Aldus Magazine, som skall komma ut kvartalsvis i hela Europa.

Det första numret distribuerades i 244 000 exemplar varav 30 000 i Sverige. Detta första nummer är ett jubileumsnummer med anledning av att Aldus fyller 10 år. Tidningen, som är på 44 sidor, kom-

mer att ta upp produkter från Radius och därmed ersätter den tidningen Aldus Nytt.

Av den pressrelease som kom framgår inte hur tidningen kommer att distribueras men priset är tänkt ligga på ca 25:-



Se film på din PC...

● Företaget Sigma Designs i England har nu lagt till en ny möjlighet till sitt Reel Magic PC CD-ROM uppgade Kit: Att kunna köra CD-I-skivor.

Med Reel Magic CD ROM kan man, redan i dag, spela upp FMV (Full Motion Video) skivor men nu kan man även köra CD-I program inklusive musikvideor och filmer som t.ex. Patrioter, Firman och Top Gun med denna CD-ROM enhet.

Från Sigma Designs menar man att man har en skyldighet mot konsumenterna att kunna förse dem med olika mjukvarutitlar att användas på Reel Magic. Genom att man nu gjort det möjligt att spela upp CD-I-skivor har man öppnat en helt ny area för sitt CD-ROM.



En talesman från Sigma menar att Philips gjort ett jättearbete för att få fram bra videotitlar i CD-I format och att nu alla kan få möjlighet att kunna spela upp musik, se film och spela spel på sin PC.

...eller på Amiga CD³²

● Commodores nya MPEG/FMV-modul finns nu snart i Sverige. Det är företaget Elda i Bovallstrand som informerar om att såväl enhet som filmtitlar kommer att finnas tillgängliga inom kort.

FMV (Full Motion Video) är en kommande revolution klart jämförbar med den som kom då man, inom musikvärlden, övergick från vinyl-skivor till CD.

Såväl Warner Brothers som Paramount Pictu-

res kommer nu, efterhand, att ge ut sina filmproduktioner på CD-skivor. I dag finns titlar såsom Jakten på Röd Oktober och Black Rain.

En videoCD kan lagra 74 minuters video inklusive 16-bitars ljud i stereo. Intressant att veta är att CD32 endast utnyttjar 4% av sin CPU-kraft vilket ger den möjlighet att köra andra program samtidigt!

Priset på själva modulen ligger ca 3000:- och videoCD kommer att kosta ca 150-400:-

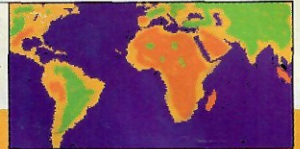
Playboyalmanacka på PC & Mac

● Väggalmanackor med nakna brudar tillhör forntiden.

Nu finns Playboys datoriserade almanacka med en ny digitaliserad pinuppa varje dag. Jag kan höra de rodnande manliga kontoristerna

redan nu. "Ja, men det finns en massa bra funktioner också, som alarmklocka och så. Det hjälper mig faktiskt att hålla reda på viktiga möten, det är säkert, sluta flina på det där viset."

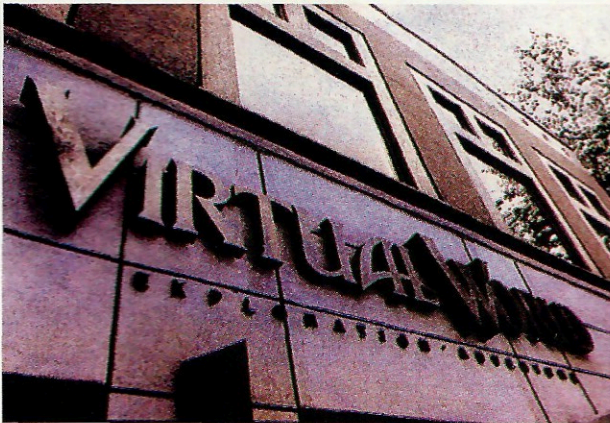
/Wanloo



Virtual World

● I San Francisco kan man numera besöka en ny sorts spelhall, Virtual World, där man kan få sig en dos Virtuell Verklighet till livs närhelst man önskar.

Virtual World ser inte ut som en vanlig spelhall, vare sig på utsidan eller in sidan, utan mer som en exklusiv klubb för storviltsjägare från den viktorianska eran kombinerat med en resebyrå. Man bokar sitt "uppdrag" precis som man bokar en resa. Sedan får man titta på en tio-minuters video med all slags information och en massa tekniskt nonsens så man skall känna sig som en riktig hemlig agent, innan man sätter sig i sin "cockpit". Hittills kan man bara välja mellan två spel, Red Planet och BattleTech. Spelen varar i tio minuter och kostar mellan sju och nio dollar. Det fina med de här spelen är att alla spelare hamnar i samma värld. Man skjuter alltså på de som man stod i kö med innan man började spela. När det hela är över får man en utskrift där det



står hur man har skött sig, hur många man har träffat och hur många gånger man har träffats. Red Planet är ett racerspel som utspelar sig på en marsiansk gruvstation. BattleTech däremot, är ett riktigt pang-pang spel där man styr omkring jättelika robotar i öknen. Etablissemangets chef heter Tim Disney (ja, han är släkt med Walt) och hans åsägelse är att det är den seriösa inramningen och alla kringprylar som skall få spelaren att känna sig som han verkligen utför farliga uppdrag, som gör att folk kommer tillbaka till Virtual World gång på gång. "Vi tycker att alla yttre detaljer är en del av upplevelsen. De flesta blir lite besvikna till en början, då de tror att de skall vara som i filmen Lawn Mower Man, men efter ett tag vänjer sig de flesta", säger Tim.

SNIPPAR:

Gemensamt datornät för alla nordiska skolor

● Alla nordiska skolor ska kopplas ihop i ett gemensamt nät. Det har Nordiska Rådet bestämt och nu arbetar en projektgrupp på nätets tekniska utformning.

– När nätet är helt utbyggt ska vi nå 4 000 skolor över hela Norden, säger Johan Groth på utbildningsdepartementet.

Danmark har redan ett eget system, Skolernes Databasservice. På Island är 80 procent av skolorna redan anslutna till ett eget nät.

– Det är bara att koppla ihop deras nät med BBS:en vi ska starta. Här i Sverige har vi inte hunnit så långt ännu, säger Johan Groth.

Meningen är att skoleleverna, via den menystyrda BBS:en, skall kunna sända brev över hela Norden, hålla konferenser i olika ämnen eller kanske kolla av att till exempel svenskalektionerna följer läroplanen.

– En annan möjlighet är att starta en provdatabank som innehåller prov i olika ämnen. Där skulle sedan lärare och elever kunna hämta frågor inför proven, säger Johan Groth.

När nätet blir verklighet är tyvärr ännu inte beslutat. Man hoppas dock att de första skolorna ska kunna kopplas upp i slutet av året.

Misslyckad satsning på skoldatorer

● Staten har satsat över en halv miljard kronor sedan mitten av åttiotalet, men trots det så är det en mycket liten del av landets lärare och elever som har berörts av satsningen.

På grund av detta så fick skolverket i augusti 1992 i uppgift av regeringen att ansvara för den nationella datorpolitiken för skolområdet. Några resultat har inte kunnat visas ännu, men två undersökningar kommer att redovisas under våren för att se om man har lyckats bättre den här gången.

Datakonferens för lärare

● Alla ni som är lärare eller bibliotekari- kan gå på en intressant mässa i Gävle fredagen-lördagen den 6-7 maj.

Då håller nämligen föreningen Datorn i utbildningen, tidigare kallad Datalärför- eningen, sin rikskonferens som kommer att innehålla sju seminarier med inriktning på arbete på folk- och skolbibliotek. Gävle- Dapedagogiska Centrum står för arrange- mängen.

Skärmsläckare blir allt mer avancerade

● Precis som allt annat som har med datorer att göra blir även skärmsläckarna allt mer avancerade.

Det behöver inte räcka med små prickar som tänds och släcks eller flygande brödrostar.

Nu har det kommit en skärmsläckare som får alla oss finnniga Star Trek - entusiaster att bli svimfärdiga av lycka.

Star Trek - släckaren är auktoriserad av Paramount och innehåller en massa festliga scener

som man kan roa sig med i timtals. Enterprise ligger i omloppsbana runt en planet, skärmen fylls långsamt av tribblar, Enterprise svävar i rymden, Klingoner som hoppar och hötter med näven och Kapten Kirk som sitter i sin stol och höjer ögonbrynen är bara en bråkdel av alla de scener som finns med i detta livsviktiga data- tillbehör. Andra lite mindre seriösa tillbehör till skärmen är Marvel Comics-skärmsläckaren, med bilder och information om hundratals superhjältar.

Träningspaket för hälsogalningar

● Alla hälsofreaks kan nu äntligen använda sin Amiga när de motionerar.

Heart Track från Healthcare Technology använder sensorer som fästes på bröstkorgen, och som på ett avstånd på upp till tre meter

sänder information om puls, blodtryck mm till datorn.

Informationen kan sedan visas på monitorn för att hålla reda på uppvärmningstider, träningslängd med mera.



"BREVET"

Alla läsares skrivklådesida. Hör av om du vill dela med dig av till andra. Adressen finns på sidan 8.

Stopp i debatten!

I nr 1-2/94 hade vi med en insändare från Exitcode o AXA & ARAS. Här kommer nu svar på tal och med dessa tar vi och stänger spalterna för denna diskussion. Alla "Jag hatar Atari", "Jag hatar Amiga" etc hänvisas fortsättningsvis till andra media /Red

Svar på tal 1

The name is not PC! Nu måste jag, Bo Svensson från Gävle, skriva och klaga på insändaren i SHN nr 1-2/94: Exitcode o AXA & ARAS!

Klart att man inte kan jämföra en Atari/Amiga med en PC. Men jag skall be att få fråga hur många spel programmeras på en PC? Svar: Inte många, till det krävs det nämligen en Amiga! Nu tänker förstås PC-ungarna som bara får "låna" sin farsas PC-dator "hur skall jag då kunna räkna ut min veckopeng, när det inte finns något kalkylprogram?" En A4000 är ju mycket bättre än den bästa PC-dator.

Vänta bara tills Atari släpper sin nya värsting på 64-bitars processor! Stå på er alla Atari- och Amiga-användare.

Till sist vad menas med Män med stort M? Ingen som använder PC-datorer är manliga!

Och vad "kvinnor skall man ha till...", vad är det för GÖB-språk?! Hoppas ni kan läsa mitt brev, tack för en bra tidning och hej då!

Bo Svensson, Gävle

Svar på tal 2

Hej! När jag läste insändarsidan i SHN nr 1-2 - 94, rann droppen över. Jag såg insändaren "exitcode 0 AXA och ARAS söder om Borlänge". Ni kallar er män med stort m, och tycker att tjejer och datorer absolut inte går ihop. Wow, vilken mogen uppfattning! Jag

skulle närmast kalla er Mesar med stort M! Ni två kan inte veta mycket om vare sig Amiga eller PC.

Jag har själv PC och Atari, och har sysslat en hel del med Amiga. PC:n är helt underlägsen Amiga när det gäller minnes- och bildhantering, men den har ett klart stöd på mjukvarufronten, och det väger över klart.

Om nu ni, de två Mesarna söder om Borlänge, ser på annat än Disneydags, så fattar ni nog att PC:n knappast har så bra och snabb grafik som krävs till t.ex. TV4:as logo. Visserligen finns det ju både hård- och mjukvara som är ganska bra till PC, men eftersom man måste ta ett lån för att köpa det som behövs, är detta inget för en privatperson med medelinkomst under 20000 kr i månaden. Amigan har också en perfekt multitasking, vilket Windows 3.1 aldrig skulle klara av. Ni två Mesar som skrev brevet, varför inte testa en Amiga 3000? Det finns faktiskt snabbare Amigor än femhundra, som är ganska gammal.

PS. Ni mesar som ska fortsätta skriva in och klaga på andras datormärken kan väl i alla fall jämföra datorer i någorlunda samma prisklass. En PC för 20000 går inte att jämföra med en ynklig liten 500 på 3000 kr! Ni som inte kan ett skit, och har lika mogen uppfattning som mesarna i Borlänge kan strunta i att slösa ut porto på värdelösa brev... DS.

Daniel

Svar på tal 3

Tjena SHN! Nu är jag förb...ad!! Inte på er utan på Aras & Axa eller vad de nu hette och deras otroligt hemska insändare i nr 1-2 1994. Man märker varför ni inte har någon Amiga, ni bryr er ju ändå inte om operativsystemet; ni spelar tydligen bara! Om ni hade följt med lite i utvecklingen hade ni kanske fått reda på att Commodore slutat att tillverka allt utom CD32, A1200 och A4000. Visserligen har jag inget av detta men dock en A500+, märk väl PLUS efter A500. Okey, A500:as OS är kanske inte det bästa men so what! De tillverkas ju inte längre. Dessutom är multitaskande PC så dyra och Motorola gör mycket bättre CPU än de dåliga tillverkarna till PC-CPU:er.

Men som ni väl inte vet så är OS en förkortning av Operativ System och att CPU betyder Central Processing Unit. Ha! Men nu vet ni det! Dessutom är Amiga bättre än PV ändå. Tur för er att någon kom på Windows, annars hade ni väl inte haft dator utan en Nintendo eller annat speltjafs.

Jag tycker synd om er som fortfarande bara spelar på er dator.

Mvh: C.Ommodore & A.Miga

The name is ?

Jag tycker mig ha hört visan förut. Amöba, BRIO, leksaker, spelmaskiner osv. Givetvis pratar jag om insändaren i Februarinumret av SHN, och det är dax att någon får stoppa detta totala bombardemang av meningslösa argument om varför PC är bättre än Atari/Amiga. Personligen har jag fixerat mitt intresse kring datorer sedan början av 80-talet, och vad jag fått med mig genom alla dessa år är förmågan att kunna acceptera min och andras datorer.

Det är inte kul att, när man för en gång skull köper SHN, behöva läsa vad "exitcode 0 AXA

Överste Oskar Afhöring-Drapa har ordet: *



Konspiration. Smaka på det ordet. Visst låter det otäck. Det är just det som pågår rätt under era katodstrålefnasiga näsor. Det är en av, om inte den största, konspirationerna i datorvärlden någonsin. Och vem är offret? Just det, allas er dygdens och moralens väktare Oskar Afhöring. Det sprids onda och illasinnade rykten om min person bland datoranvändande komuniteten. Det skulle i vanliga fall inte göra mig så mycket om det inte vore så att det är ni, kära läsare, som kommer att vara denna konspirationens verkliga offer i slutändan.

Det är ju så att en person som jag har behövts länge. En person med moralisk ryggrad, sunda vanor och en tro på gammaldags värderingar.

En person med mod och kraft att blottlägga, rensa ut och förgöra de försoffade och osunda element som styr den här branschen. Jag ser mig inte som skribent eller publicist, jag ser mig som en korstågsriddare. Det är därför de styrande inom branschen försöker hindra min framfart genom lömsk psykologisk krigsföring.

Första gången jag blev varse detta var under ett besök på redaktionen i Floda. Det var då chefredaktör Ulf (en rekorderlig karl, reservofficer som han är) sa att läsarna tar mig som ett skämt. De tror att jag är en bluff. En fantasifigur ihopkokad av en av tidningens skribenter för skojs skull. Från den sekunden visste jag att det var de smygkommunistiska och flumlibe-

g med tips, frågor, synpunkter och annat som
 essen: Brevet", SHN, Box 152, 448 23 Floda.



& ARAS söder om Borlänge" har för åsikter om övriga datorer. Faktum är att de endast skrev insändaren i syfte att förstöra för andra datorägare, och speciellt för ägare av Amiga och Atari. Anledningen? Helt enkelt därför att de anser att alla andra datorer, som inte har samma massiva monopolistiska övertag som PC har, är sämre och inte lika mycket värda.

Skilnaden mellan hemdatorer och PC-maskiner är att den senare har ett så enormt övertag på den internationella marknaden, att alla andra möjligheter för mindre datorföretag att skapa en stimulerande, konkurrenskraftig marknad är så gott som obefintliga.

Sanningen är att IBM, dess kloner, Microsoft och liknande företag kväver alla andra datorer och programföretags försök att överleva genom att lägga på ett lufttätt lock bestående av överklassdominans och maktutövande. "exitcode 0 AXA..." menar att Amiga och Atari är spelkonsoller. Visst kan man spela spel på dem om man vill, men dtt kan man på PC också. Skillnaden är den att det för tillfället görs MER spel till PC än till Amiga och Atari, så "exitcode 0..."s påpekande om att Amiga/Atari är att jämställa med spelkonsoller faller på sin egen dumhet. Snarare är det så att det är PC:n som numera har förvandlats till en spelkonsoll. Likheten är slående, monopolet som PC-tillverkare utövar är precis det samma som Nintendos. Läger man sedan till det faktum att det görs mer spel till PC än till Amiga/Atari är likheten bevisad!

Övriga påståenden i insändaren har "exitcode..." inga som helst belägg för. För att en sund debatt skall kunna föras, kan man inte tillåta ogrundade påhopp och åsikter eftersom de endast används för att göra oskyldiga personer ledsna och upprörda. Givetvis har alla människor rätt till sina egna åsikter, men ett krav är att de är väl förankrade, vilket "exitcode..."s inte är. Behöver jag påpeka hur fel de har när de i insändaren påstår att "kvinnorna har sin givna plats framför spisen och i sängen"? De menar att det är lika rätt att Amigan skall tas bort ur tidningen i förmån för PC:n, som att kvinnorna skall stå framför spisen. Enligt det resonemangets skall Amigan finnas kvar



(Forts. på nästa sida)

rala krafterna inom datorbranschen som låg bakom denna illvilliga förtalskampanj. De är rädda för mig och kraften i mina ord. Det är därför de försöker neutralisera mig genom att plantera dessa rykten bland er, ni vilslna lamm till läsare. Låt mig slå fast följande: Jag finns! Jag är medveten om att mitt efternamn kan frambringa en del lustigheter, som kan få folk att tro att det hela är ett skämt. Det hela görs ju inte bättre av den valhända karikatyr som pryder min spalt. Men låt för allt i världen inte detta lura er ty då spelar ni bara rätt i händerna på de onda krafter som vill ta över världen. Jag finns och är en person av kött och blod. Om ni tror så skriv till mig. Adressera till denna tidning och märk kuvertet "Afhöring". Jag kommer tillbaka nästa månad, var så säkra.

Oskar Afhöring-Drapa *

Fotnot: Oskar Afhöring-Drapa är pensionerad Överste och en god vän av ordning, disciplin och gammaldags värderingar

**Bästa pris & Support
 -en perfekt kombination!**

PC

NYHET

MULTIMEDIA PC

SOUNDMAN GAMES LOGITECH 1395

8-Bit STEREO, 100% SB kompatibelt, inkl 1 spel! Mycket enkel installation!

SOUNDBLASTER PRO 1150

8-BIT STEREO Världens mest kända ljudkort, förberett för CD-rom etc. Tveklöst bra köp

CD ROM Paket kompl. m Ljudkort 4295

8 Program, 5 CD-spel, kompl. med 16-Bit Ljudkort, Multispin Internt CD-ROM

OBS INKL. MOMS



*Beställ vår
 Multimedia katalog
 hela 75sidor, fyllda
 med produkter för
 IBM/PC användare !*

(pris 15:- för portot)

UTVALDA SPEL PC

BENEATH A STEEL SKY 499

**ÄNTLIGEN ETT ÄVENTYRSSPEL PÅ SVENSKA
 SVENSK MANUAL - SVENSKT HELA VÄGEN !**

När det gäller samtliga spel-nyheter till PC,
 ring 036-302520
 Cazmir svarar gärna på dina frågor !

ATARI

IDE HÅRDDISK internt (inuti) ATARI ST

Revolutionerande Nyhet - Ring för informationsblad.
 Enkel installation!

995

NYHETER

ACCELERATOR ST HBS640T28 2195

28MHz 68kB Cache, 100% TOS kompatibelt, högsta betyg!

3.5" X-tradrive Atari 749

3.5" DISKETTER 50-pack DD- disketter 220

REA på TRÅDLÖST till ST/STE

Fortsatt support för
 Atari ST/STE
 Beställ vår DATIC
 katalog eller ring
 Pris 15:- för PORTO



PF+frakt tillkommer. Reservation för
 prisjusteringar och slutförsäljning.
 Outlösta PF debiteras med minst 89:-
 Priser gäller endast per postorder.

CHARA' DATA AB

-företaget med raka besked !

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ 0381-13100 vx fax-10402
 Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520



"BREVET"

(Forts. fr. föreg. sid)

i tidningen, eftersom vi lever i ett, vad regeringen kallar, jämlikt samhälle.

Återigen har ni bevisat er dumhet, och jag hoppas att inte alla PC-ägare är lika trängsynta som ni uppenbarligen är. Jag vill, med detta brev, för en gång skull, få slut på tjafset om vems dator som är bäst, sådana diskussioner leder bara till frustration och ledsamheter. Visst kan det vara intressant att höra vad andra datorägare tycker om olika datormodeller, men då är det viktigt att de håller sig till fakta och sanningar, inte till lögnen och halvsanningar.

Varför ni på SHN valde att publicera "exitcode 0..."s insändare är för mig en gåta. Om det var ett knep för att få fart på insändarsidorna, tycker i alla fall jag att det var ett fult sådant. Så låt oss i framtiden slippa "exitcode..."s insändare, så länge de inte har något vettigt att säga.

Martin Wickman, Finspång

Svar: Som jag skrev i ingressen så avslutar vi denna debatt för den här gången. Att vi valde att, överhuvud taget, införa exitcode 0 AXA:s insändare var vi inte riktigt gillar att censurera inskickade texter. Oftast talar dessa för sig själva och det känns mycket befriande att, som nu, läsa vissa andra läsa vettiga och läsvärda reaktioner. Vår tro på användarnas intelligens och omdöme har fått nytt hopp!

/Red

Atariproblem

Ärade SHN, ni är mitt sista hopp. Jag har nu skrivit till ett dussintal svenska och utländska tidningar i hopp om ett svar, men ack nej, ingen av dessa tidningar tycktes bönhöra mig. Jag äger ett stycke 1040 STE med 4 Meg i RAM och jag har några frågor som jag nu hoppas att Ni svarar på....

1. Finns det något sätt att få in GIF-bilder på min dator i fler än 16 färger?

2. Finns det något 66 Mhz kort till 1040 ännu, och hur mycket kostar det i sådana fall?

3. Jag har länge letat efter en 250-300 Megs hårddisk men ej funnit en sådan till ATARI. Jag har nu en 120 Meg och The Link. Vet ni var man kan få tag i en komplett 300 Megs hårddisk till ATARI och hur mycket kostar den i sådana fall?

4. Kan jag koppla en CD-ROM till mitt Link, och vilken CD-ROM skall jag ha? Var kan jag få tag på eventuella drivrutiner till detta? Finns det några CD-ROM skivor till ATARI?

5. Tack för en super tidning....

"EVIGT TACKSAM FÖR ETT SVAR"

Svar: 1: Ja, detta skall gå enligt rykten. Stack-en BBS (0142-193 31) har en massa Atari-filer. Bl.a. en hopper grafikkonverteringsprogram. Har du modem kan du logga in och hämta t.ex. filen DMJ_GIF3. LZH i grafikarean. Detta program borde fixa det du önskar. Jag återkommer om denna typ av program i en specialartikel senare under året

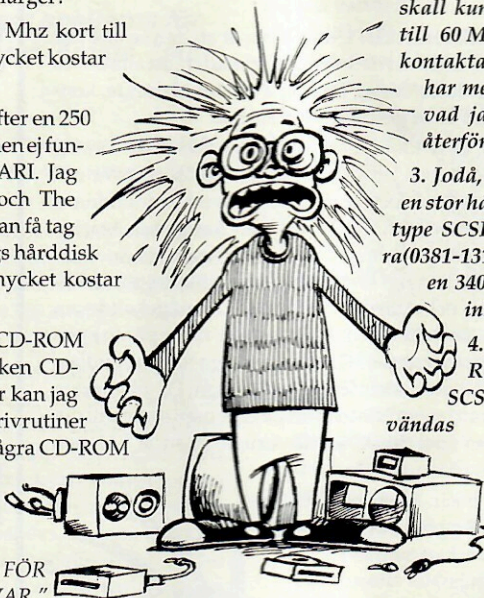
2: Jag har hört om ett tyskt företag som har ett kort som jag tror kallas HSV Turbo. Detta kort skall kunna maxa upp datorn till 60 MHz. Du kan, även här kontakta Chara som jag tror har mer information. Enligt vad jag vet så finns ingen återförsäljare i Sverige.

3. Jodå, visst kan du ansluta en stor hårddisk, bara den är av type SCSI! Hör med t.ex. Chara (0381-131 00) som jag vet har en 340 Mb SCSI för ca 4800 inkl moms

4. Ja det går bra, alla CD-ROM-enheter med SCSI-anslutning kan användas

5. Tackar, tackar! Vi kommer dock att bli ännu bättre....

/Red



Bildjakten fortsätter!!

Ja, så fortsätter Sveriges Äldsta datortidningstävling, leta bilder och vinn ett datorspel!

Här intill hittar du bilder klippta ur sidorna i detta nummer. Leta rätt på vilken sida respektive bild finns och skicka in ditt svar så deltar du i utlottningen av de "riktiga" och aktuella spel som du kan se nedest.

Gör så här:

Leta reda på vilka sidor de urklippta bilderna kommer från. Skriv ner **sidonumren** på ett vykort och skriv ditt namn, adress och Pnr/Ort på samma kort. Skriv även vilket spel du skulle vilja ha om just du vinner. Skicka sedan kortet till:

"Bildjakten 4", Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

Ditt svar måste vi ha senast den **30 April** och vinnarna presenteras i nr 6/94

Lycka till!!



Dessa tre spel ligger i potten i denna tävling:

LIBERATION: Amiga, alla modeller

LETHAL WEAPON: Atari ST, alla modeller

SIM CITY 2000: PC, 386 4Mb HD, mus, VGA

WAXWORKS: PC, alla modeller, VGA HD, mus

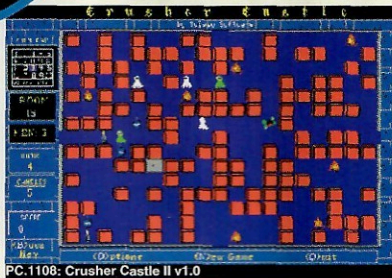


Från 25:-/disk!!



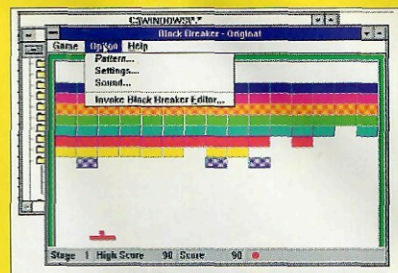
Spel för DOS

- ◆ **PC.1101: 1993TRIS:** Ett bra Tetris spel
- ◆ **PC.1106: ConstructionBob in the Bouncing Factory:** Ett spel med mycket bra VGA-grafik. Erbjuder 50 nivåer med action och mycket bra ljud
- ◆ **PC.1108: Crusher Castle II v1.0:** Ett Äventyrs-, Strategi- och action-spel, allt i ett! Din uppgift är att fly från ett slott med 25 rum fyllda med bomber, spöken, ljus, kartor och mycket annat. Spelet är fyllt med saker och animerad grafik. Klarar du av att fly? Få gör det!
- ◆ **PC.1113: Combat Zone:** Snabbt arkadspel med grafik av fotokvalitet och varierad terräng.
- ◆ **PC.1112 Duel v1.00:** Ett spel för två deltagare där var och en försöker ta kål på den andre. Du skall flytta din spegelfigur runt i en labyrinth fylld med rep, fallor, Teleporters och rörliga trottoarer, försök hitta och skjuta ner din motspelare.
- ◆ **PC.1113 ECPLAY40:** Ett arkadspel i rymdmiljö
- ◆ **PC.1116 Graviton v2.02:** Ett kul och underhållande spel med en slags vektoriserad grafik
- ◆ **PC.1117 Howitzer, v0.90 beta:** Ett spel för flera deltagare. Det gäller att med sitt artilleri skjuta ner sina motståndare. Support för EMS. Massor av olika sorters ammunition, skydd och datorstyrda tanks.
- ◆ **PC.1119 VGA Kix v1.0:** Arkadliknande spel som påminner om Taitos gamla spel Qix. Kan spelas med tangentbord eller joystick.
- ◆ **PC.1121 Nubb:** Placera ut rötter på sina rätta platser på spelplanen så att vattnet inte rinner över. Mus kan användas.
- ◆ **PC.1122 NYET3 "Revenge of the Mutant Stones" V1.0:** Ett nytt spel från tyskland, snygga animeringar, super ljud/musik, massor med vapen och 36 aktionfyllda nivåer gör detta spel till det bästa Tetrisvarianten hittills. Kräver VGA, support för ljudkort och kan spelas av 1-2 spelare
- ◆ **PC.1123 The Packrat:** Ett arkadliknande spel för 256-färgers VGA. Mycket bra och nytt spel för VGA. Du har en Jetpack, en pistol och ett antal granater och skall utrota muterade insekter i underjordiska grottor. Mycket snyggt 256-färgers VGA-grafik
- ◆ **PC.1124 Protec v1.0:** Ett snyggt flipperspel, Psionics Ett 3D Rollspel som tillåter dig i en framtid ombord på rymdplanet Nexus. Support för mus.
- ◆ **PC.1125 Pencil and Paper Activity Maker 1.0:** Ett kul spel. Ricochet: Ett aktionfyllt arkadspel där det gäller att skjuta bort motståndarens samtliga vapen som har en annan färg än dina
- ◆ **PC.1126 Scud Atak 2 v1.0:** Ett spel där du skall försvara din stad mot inkommande missiler som kommer varje timme. Spelet ger support åt AdLib, SoundBlaster och har digitaliserat Stellar Defense v1.1 Ett arkadspel i rymdmiljö med 256 färgers VGA. Du styr ditt rymdskepp till en desperat kamp för att rädda din galax från att utrotas av anfallande Yariander. Ett mycket snyggt spel!
- ◆ **PC.1129 Slick Joe I (V3.0):** Ett helt nytt spel med 3D effekter och en



PC.1108: Crusher Castle II v1.0

- helt ny spelbakgrund. Joe Rock har förlorat sin fru Nancy och letar nu efter henne
- ◆ **PC.1130 StarMines II:** Ett mjusrollande spel i rymdmiljö. Flyg ditt skepp genom labyrinth och samla kristaller. Ger support åt SoundBlaster. SokoBalt: Ett mycket bra spel som baseras på det japanska Sokoman. Träna upp och testa ditt logiska tänkande... Space Explorer: Landa ditt rymdskepp utan att krascha!
- ◆ **PC.1131 SpacePilot v1.0:** Snabbt 256-färgers VGA-spel
- ◆ **PC.1132 Spitwad:** Ett intressant och lite annorlunda spel. Undvik de hoppande bollarna och försök skjuta på dem underifrån. Stöd för SoundBlaster och AdLib
- ◆ **PC.1133 Tetrolis:** Ett annorlunda Tetris-spel. Mycket bra ljud!
- ◆ **PC.1134 TUROID 1.10:** Ett nytt spel av typ Break Out men mycket roligare. Bonusnivåer av typ Skjutaren och snabb 60 Hz VGA-animering. Support för AdLib
- ◆ **PC.1135 Ultimuh:** Ett rollspel med inscannade karaktärer, bra ljud och dramatiska sekvenser. Åtta nivåer!
- ◆ **PC.1136 Wall Street Raider v4.0:** Ett av de bästa Börsimulatorprogrammen och som har fått de bästa recensioner i USA. För 1-4 spelare.
- ◆ **PC.1139 Xerix version 1.3:** 256-färgers VGA-äventyr i rymden. För ditt skepp genom en annorlunda värld och gör uppdykande fiender. Mjusrollande spel med flera nivåer, parallax i tre nivåer, vacker grafik. Support för EMS/XMS, AdLib och SoundBlaster. XXIV: Ett Tetris-liknande spel men snyggt utfört. Electron HAVOC: Ett arkadspel som kräver VGA, skjut ner din motspelare genom ett reflekterande gravitationsfält. För en till två spelare.



Spel för Windows

PC.1408:

- ◆ **Cyberspace Crossword Puzzle/ Cruiser v1.23:** Ett 3D korsordsspel för Windows. Kräver VBRUN 300. DLL*
- ◆ **Atlantic City Blackjack v1.00:** Ett Blackjack program till Windows Kräver VGA eller bättre
- ◆ **BallClimb:** Ett enkelt spel med fallande bollar
- ◆ **Block:** Ett spel av typ Block Breaker med stöd för WAV-filer
- ◆ **BMASER1** Ett krigsspel för Windows 3.1. Kräver VBRUN 300.DLL*
- ◆ **Bog v1.06:** Ett MS-Windows spel från Pocket-Sized Software där det gäller att hitta gömda ord, liknande spelet Boggle.

PC.1409

- ◆ **CLOCKS:** Patiens på tid, för Windows
- ◆ **Confound for Windows:** Ett strategi spel som kräver vbrun300.dll
- ◆ **CornerStone v1.0:** Ett pusselspel av typ Rubick's kub för Windows, förutom att det är runt & bara 2-D. Målet med spelet är att man skall flytta runt bitar för att till slut få tillbaka ursprungsmönstret. Kräver VGA & mus
- ◆ **Double Match v1.0A:** Ett snabbt och roligt Windows spel där man i likhet med "Fins i sjön" letar efter lika rutor, för att sedan hitta gömda fraser; top-10 high scores; animering och ljud effekter; kräver VBRUN200.DLL*
- ◆ **Drag City U.S.A. 3.0 for Windows:** Kör din racing-bil, uppbackat med ljud effekter.
- ◆ **PC.1410**
- ◆ **DOMINATE v1.0 for Win-**

- dows 3.1: Det ultimata strategispel. 256 färgers grafikdriver krävs.
- ◆ **Eeneques** (ek-nukes, previously Sequence) 1.1 Ett bräd/kortspel för MS-Windows. Placera brickor på spelplanen som matchar kortet som spelas. Kräver VBRUN 300.DLL*
- ◆ **EPHGAME:** Ett grafikspel som bygger på sjätte Efesierbrevet i bibeln.
- ◆ **FOUR SEASONS 1.00:** Nytt patiens spel för Windows, elegant, vanebildande och kull Shareware från Randy Rasa. Kräver VBRUN 200.DLL*

PC.1411

- ◆ **FOUR SEASONS 1.01** Valgjord patiens för Windows. Kräver VBRUN200.DLL*. Från Randy Rasa
- ◆ **The Fastest Mouse v1.0S:** Meningen med detta Windows spel är att skjuta ner föremålen på skärmen på snabbast möjliga tid och /eller med bästa möjliga träff
- ◆ **Gems v1.0** Puzzle för MS-Windows 3.1: Windows brain-teaser, vänd alla brickor från rött till grönt
- ◆ **GETALIFE Ver. 1.0:** Det här är en ny version av Conways Game of Li. Det finns fler så att man kan ladda och spara livsmönster. Möjligheter att editera direkt på skärmen, så som finns i s.k. Grap program, en komplett hjälpfil och dussintals samplade mönster.
- ◆ **Hangman v1.02:** MS-Windows version från Pocket-Sized Software av det kända spelet

PC.1412

- ◆ **Hearts v2.0:** Ett Windows kortspel för 4 personer där målet är att få så lite poäng som möjligt
- ◆ **Hurricane v1.01:** Windows arkadspel som har stora likheter med det gamla arkadspellet Tempest; full skalig grafik med ljuduppbäckning; kräver VBRUN200. DLL*
- ◆ **Kloks v1.0:** Ett Puzzle för Windows 3.1. Få båda sidor av ansiktena, att ömsesidigt peka på 12, på kortast tid och minsta antalet drag.

Macintosh Maelstrom

Bästa PD-spelet för rymdfreaks? Läs recensionen i SHN nr 3/94. Mycket snyggt spel där det gäller att lotsa sitt rymdskepp i läge för att kunna skjuta ner asteroider som hotar att kollidera med ditt skepp. Detta är ShareWare version 1.3.1 (Färg) och spelet kan köras på alla Macintosh.

Beställningsnummer: Mac.0280



DOOM

Detta är ett av de absolut bästa PD-spelen för PC genom tider. Läs recensionen i SHN nr 3-94!

Spelet är ett blixtsnabbt äventyr med Virtual Reality-känsla och är STORT! Du behöver över 4 Mb på din dators hårddisk för att kunna installera det!

Doom levereras i form av packade filer på två stycken HD-disketter.



Pris för detta paket (2 st HD-disketter): 49:-
Bestn nr: PC.1513 & PC.1514

Beställningstalong

Skickas till: SMPD: Box 49, 448 21 Floda

☐ Jag vill ha förkryssade disketter:

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Telefon: _____

Ev kundnummer: _____

Pris: 1 disk: 40:- 2-4 disketter: 30:-/st 5-10 disketter: 25:-/st. Priserna inkluderar moms och porto. Betalning bifogas i form av ☐ Check, ☐ sedlar ☐ Insättning på PG: 3 57 21 - 0.
OBS! Vi levererar EJ mot postförsäkring!!

- | | |
|-----------|------------|
| ◆ PC.1408 | ◆ PC.1125 |
| ◆ PC.1409 | ◆ PC.1126 |
| ◆ PC.1410 | ◆ PC.1129 |
| ◆ PC.1411 | ◆ PC.1130 |
| ◆ PC.1412 | ◆ PC.1131 |
| ◆ PC.1101 | ◆ PC.1132 |
| ◆ PC.1106 | ◆ PC.1133 |
| ◆ PC.1108 | ◆ PC.1134 |
| ◆ PC.1113 | ◆ PC.1135 |
| ◆ PC.1112 | ◆ PC.1138 |
| ◆ PC.1116 | ◆ PC.1139 |
| ◆ PC.1117 | ◆ PC.1471 |
| ◆ PC.1119 | ◆ PC.1472 |
| ◆ PC.1121 | ◆ PC.1513 |
| ◆ PC.112 | ◆ PC.1514 |
| ◆ PC.1123 | ◆ PC.1515 |
| ◆ PC.1124 | ◆ MAC.0280 |

RMorf 0.4

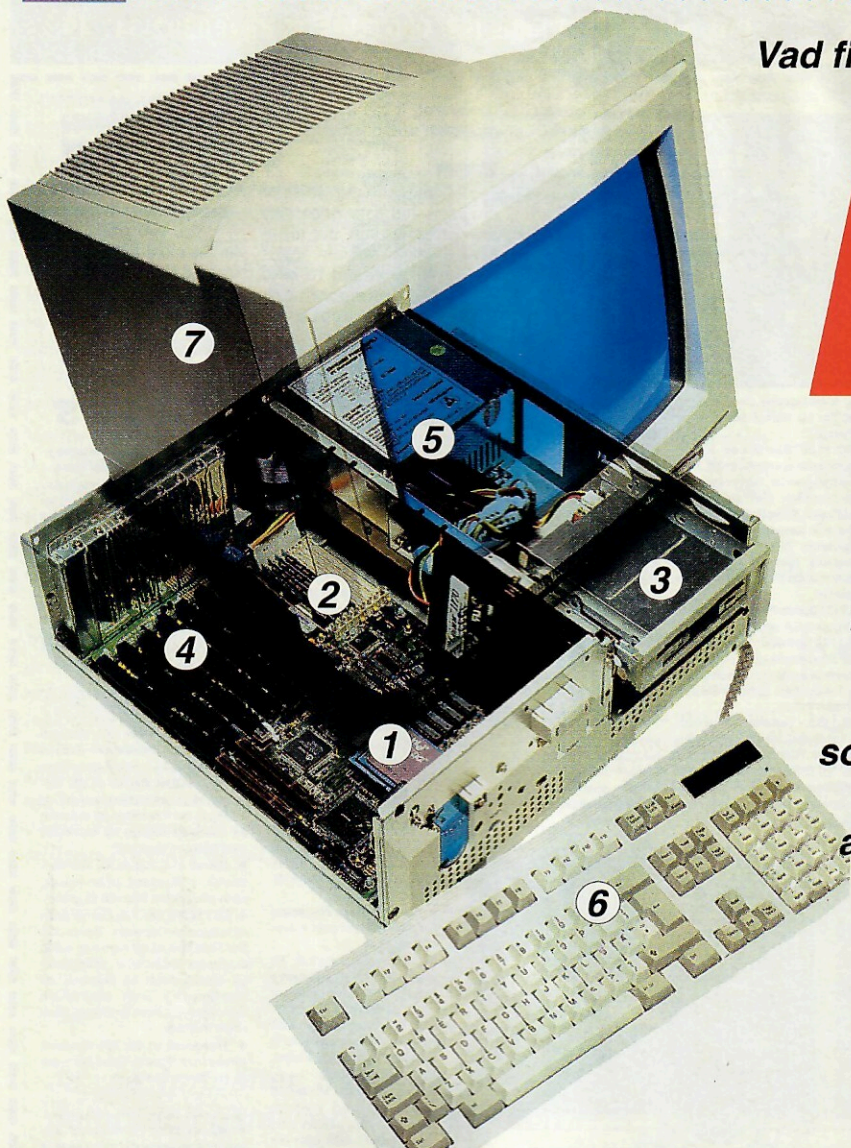
Här är det morfningprogram som testades i SHN nr 1-2/94. Ta t.ex. två olika bilder och gör övergångar mellan de två. Programmet kan köras på alla PC 386 och uppåt men du behöver en hel del håddiskutrymme ledigt.

Diskett nr: PC.1515

Vad finns inuti din

PC

Ordet PC betyder egentligen Personal Computer men har blivit synonymt med IBM-kompatibla persondator. Den PC som vi vant oss vid är den där gråa saken som tidigare fanns i de flesta kontor men som nu letat sig in i de svenska folkhemmen. Vi skall i denna artikel titta in under skalet och se vad som ryms inuti



Den här artikeln vänder sig främst till dig som antingen tänker köpa en dator och vill ha lite tips om vad man skall välja eller dig som redan har en burk därhemma men inte vet så mycket om vad som finns inuti den och hur de olika delarna fungerar.

Det finns så mycket fikonspråk i den här branschen. Går du till en datorbutik för första gången får du höra ord du aldrig hört förut och som inte heller finns att slå upp i någon ordlista. Begrepp som EMS, Config.SYS och accesstid är ord i den vokabulär som den inre kretsen rör sig med i en värld som ter sig främmande,

skrämmande och mycket svår att ta sig in i för en nybörjare.

Hårdvara

I det här avsnittet skall vi endast titta på något som kallas hårdvara, dvs själva datorn och de prylar som den består av. Man skiljer hårdvara (datornhet) från mjukvara som utgörs av själva datorprogrammen som först skall laddas in och sedan hanteras av hårdvaran.

Datorn är ett skal som innehåller ett antal olika delar, var och en med sin egen funktion. När det gäller det som vi normalt kallar PC dvs IBM-kompatibla datorer så ser olika märken

olika ut beroende på tillverkaren, man brukar säga att PC:n är en "öppen" dator vars komponenter kopierats i en mängd olika former av olika tillverkare men som alla har likadana funktioner i botten. Det enda krav som ställts är att ett program som fungerar på en modell av PC även skall fungera exakt likadant på en annan. Härav ordet "IBM-kompatibel". Den som man direkt kan se varierar är själva datorskalets utseende. Vissa datorer ser ut som en låda ovanpå vilken man kan placera sin monitor. Andra datorer är konstruerade att stå bredvid skrivbordet, sk. "Tower"-modeller och sedan finns det datorer som konstruerats för att vara så små att man kan ta med dem i en portfölj. (I förra numret av SHN tittade vi ju på en sådan portföljdator.) Alla dessa modeller fungerar dock, i huvudsak, på samma sätt.

1: Processorn.

När man säger "Jag har en 386:a" avser man en PC med en viss sorts processor, i detta fall en s.k. 386 dvs att datorn har en CPU-krets som heter 80386. Det finns en mängd olika typer av processorer från 8088, 8086, 286 till 386SX, 386DX och 486SX etc, alla med olika möjligheter. Processorn är datorns hjärta. Det är denna som styr alla data i olika riktningar, växlar in

Vad bör man tänka på i datorbutiken?

När man står i begrepp att köpa en dator känner man sig ofta helt utlämnad och risken finns att man faller för en försäljares svada utan att veta vad man egentligen köper. Om man inte är mycket insatt bör man alltså undvika att köpa en dator på postorder. Som ny datoranvändare kommer du att behöva en hel del hjälp i början och detta är mycket lättare att få direkt av den du köper en dator av. Vänd dig alltså till en butik på den ort där du bor.

Ta gärna med dig någon datorkunnig person som moraliskt och praktiskt stöd. Köp aldrig en dator på impuls utan begär fram skriftlig information och broschyrmaterial som du kan studera i lugn och ro. Försäkra dig om att butiken kan och vill ge dig s.k. kundsupport efter ett köp. Se dig inte blind på priset för en dator, En god service och dyrare dator kan uppväga ett dator med lågt pris men där kundsupporten verkar vara tveksam

information från tangentbord, diskdrive och minne och styr ut bearbetad data till skrivare, hårddisk, minne eller/och skärm. Man kan likna CPU:n vid en sambandscentral som ser till att alla förbirusande ettor och nollor bearbetas och kopplas till rätt slutstation. Processorn arbetar med en viss hastighet. Ju snabbare processor, desto snabbare kan den skicka vidare informationen. Hastigheten bestäms till stor del av processorns uppbyggnad och dess s.k. klockfrekvens. Ju högre frekvens, desto snabbare processor. Normalt i dag för en 386-baserad dator är en processor med 33 MHz (Mega-Hertz) I gamla tiders XT-maskiner med 8088 CPU fick man nöja sig med 8 MHz!

2. Minnet

Det räcker inte med en processor för att datorn skall fungera. Det måste även finnas något som kallas minne. Detta kan liknas vid magasin av olika storlekar som kan utnyttjas för att fylla med information. Nackdelen med dessa magasin är att de omedelbart töms om strömmen stängs av. När du startar ett program måste först själva programvaran läsas in till datorns minne. Detta program finns kanske på en diskett eller på datorns hårddisk och skall då först föras över till datorns arbetsminne. Härefter kan du köra programmet. Dagens datorer har normalt ett arbetsminne som ursprungligen är på 640Kb (KiloByte) Datorns system tar dock en liten bit av denna kaka och sedan tar även programvaran en bit till. Det som återstår kan användas för att lagra resultatet tillfälligt i minnet innan det skall sparas ner på en diskett eller hårddisk. Nu räcker inte dessa 640Kb särskilt långt utan man måste utöka arbetsminnet. Absoluta minimum är, i dag, 2 Mb men allt fler program kräver ännu mer så den som skaffar en dator i dag bör se till att man har minst 4 Mb minne i datorn. Att utöka minnet är inte speciellt svårt att göra själv. De flesta datorer har plats för minnesmoduler, s.k. SIMM-kretsar, som gör att man kan öka minnet i steg om 1 eller 4Mb upp till 64 Mb totalt. Som tumregel gäller att man får betala ca 500:-/Mb extra minne men priserna varierar ofta och är just nu på väg neråt.

Bra tillbehör att skaffa till sin PC

I en dator kan man bearbeta data men ofta behöver man sedan göra något med resultatet. Att t.ex. skriva ett brev som bara kan läsas på skärmen är inte nog.

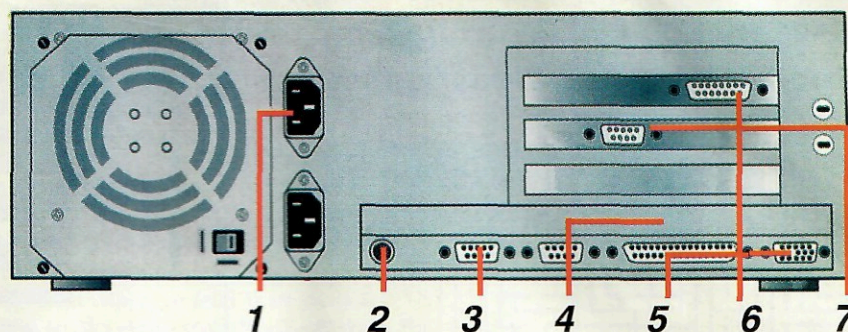
Det första man kommer att behöva är förmodligen en skrivare. De tre mest vanliga modellerna är matris-bläckstråle- och laserskrivare. I ett kommande nummer skall vi ta upp skillnaderna mellan dessa och se på hur de fungerar.

Ett annat vettigt tillbehör är en CD-ROM läsare. Allt fler program kommer på detta medium och priserna är på väg neråt. Ofta får du, på köpet, förbättrade ljudmöjligheter till din dator eftersom många drivkort för CD även innehåller drivru-

tiner för ljud av typ Sound-Blaster m.fl.

Den som bara vill ha bättre ljud för t.ex. sina spelsatsar på ett ljudkort och får då även joysticksport på köpet. Även här kommer vi med mer material längre fram.

Det finns massor av mindre men vettiga tillbehör och om dessa kommer vi att skriva mer framöver.



Här ser du olika uttag på datorns baksida. 1: Nätanslutning 220V. 2: Uttag för tangentbord. 3: Seriell port för mus, modem eller andra enheter, bra om det finns två stycken. 4: Parallell port för skrivare, extern hårddisk, även här är det en fördel med två st. 5: Videoanslutning till datorns skärm. 6: Joystick-uttag. 7: Kort för annan utrustning

3. Hårddisk

Man talar även om hårddiskminne. Hårddisken är en lagringsenhet för data som, när informationen väl har sparats, håller kvar informationen även om strömmen till datorn stängs av. Till skillnad från en diskett (som egentligen utför samma sak som hårddisken) har en hårddisk betydligt större lagringskapacitet. I dag levereras datorer med ca 80-120 Mb lagringskapacitet, men olika variationer finns, från 40 Mb (äldre datorer) till 240-360 Mb (oftast som tillval) i de nyare 486:orna. 40 Mb är inte mycket med tanke på de krav som dagens programvara ställer. Vissa större program kräver minst 10-20 Mb hårddiskutrymme för att kunna installeras så en sådan hårddisk blir mycket snabbt fylld. Hittar du en begagnad dator med 40 Mb hårddisk bör du lägga in en ny hårddisk i kalkylen. En 160Mb kan kosta ca 3000:-

Diskdrive

Inom PC-världen finns olika typer och storlekar av disketter för lagring av data. I äldre datorer (XT och AT) finner man oftast 5 1/4" stora disketter med lagringskapacitet på mellan 360Kb till 720Kb. Dessa diskettstationer är

precis som datorerna på väg att helt försvinna till förmån för de betydligt smidigare 286 och 386-datorerna med 3,5" disketterna med kapacitet på 720Kb till 2,88 Mb. Vanligast i dag är s.k. HD (High Density) disketter med 1.44 Mb även om många, framför allt 386:or, fortfarande har DD (Double Density)-drivar med 720Kb kapacitet. Att byta en DD-drive till HD kostar inte mer än ca 420:- och kan ses som en mycket bra investering.

4: Kortplatser

Alla PC (med få undantag) kan förses med expansionkort av olika slag. Hit hör t.ex. telefax/modem-, nätverks-, grafik- och CD-ROM-kort. Oftast finner man åtta eller fler kortplatser för dessa kretskort varav ett eller två kanske redan är upptagna av kort som styr grafik och diskettenheter.

Man skiljer mellan halv- och helkortsplatser. I vissa datorer finns bara plats för halvstora kort för att man skall spara plats inuti datorn. Då har man genast kraftigt begränsade expansionsmöjligheter. När det gäller själva korten skiljer man även mellan 8-bitars, ISA (16-bitars Industry Computer Architecture), EISA (32-bitars Expanderad ISA) eller MCA (32-bitars Micro Channel Architecture) kort. Den vanlige hemmapularen klarar sig bra med 8-bitars kort men kan, om kraven höjs, byta till 16- eller 32-bitars.

Något man ofta läser om är att en dator har en s.k. Local Bus. Med denna möjlighet får man en snabbare överbyggnad mellan datorns huvudsystem och expansionkortet och man skiljer mellan två varianter: VESA och PCI.

5: Nätenhet

Vid denna siffra hittar du datorns nätdel i vilken du för in 220 V växelström som sedan omvandlas till olika spänningar som datorns funktioner kräver.

6: Tangentbord

Tangentbordet är en viktig enhet. Utan denna

(Forts. på nästa sida..)

sak. Riktiga dinosaurier kan ju använda Word's funktionstangenter om han så vill.

Word erbjuder naturligtvis olika stilvarianter såsom fet, kursiv och andra format. Alla tänkbara behandlingskommandon finns tillgängliga och text kan arrangeras på sidan genom ett antal olika indrag, uppställningar och radmellanrum. Textkolumner eller siffror kan arrangeras som bord och text kan behandlas snabbt genom att använda snabbformatte- rings-knapparna.

Programmet har även en sofistikerad Mail-Merge-funktion för att underlätta massbrev. Precis som andra sofistikerade ordbehandlare kan Word hantera sidlayout och med sina layout design-funktioner går det att utföra enkelt DTP arbete. Man kan importera grafik från en mängd vanliga grafikprogram, dra bilden upp/ner till önskad storlek och placera den vartsomhelst på sidan. Eftersom Word numera stödjer TrueType Fonts kan en otrolig mängd fonter användas för att snygga upp ditt arbete.

Du måste ha stil

Word använder även Style Sheets på ett bra sätt. En Style Sheet är ett slags "dokument- ritning" som innehåller marginalsättningar, radavståndsinformation och instruktioner gällande fonter och liknande. Detta gör det enkelt att forma ett dokument till en företagsstan- dard. Det ser mycket proffsigare ut om alla arbeten från ett kontor har ett standardutseende. Programmet har ett linje-vertyg som gör det enkelt att rita stapeldiagram och liknande. Linjer, lådor och skuggning kan enkelt läggas till vilken text som helst för att bättre organisera presentationen av ditt dokument för att lägga tyngd bakom och förbättra dess slutliga utseende.

En annan användbar funktion är att man kan skapa standardblanketter som t.ex. inköpsor- der, fakturor o.dyl. Man kan även använda Word till att fylla i förtryckta blanketter så länge en mall är förberedd. Word har natu- rligtvis andra avancerade funktioner som t.ex. automatisk sidnumrering, förmåga att kunna skapa formulär, bokmärken, innehållsförteck- ning, kalkylering och liknande. Faktum är att det är ganska osannolikt att en enda användare kommer att ha användning för alla de funk- tioner som erbjuds.

Word 6.00's största nyhet är Grammatik-pro- grammet. Det är ett program som för gramma- tikanalys till "gränserna för data-lingvistisk teknologi". I grund och botten är Grammatik en väldigt sofistikerad elektronisk korrektur- läsare som har tio förinställda skrivstilar som tillåter dig att skräddarsy programmet till vil- ken skrivstil som helst. Skulle du vara miss- nöjd med dessa kan du lägga in upp till tre

stycken själv genom att välja de regelklas- ser och valmöjligheter du tycker är lämpli- ga. Rättstavningsfunktion använder sam- ma grammatiska databas som grammatik- funktionen och genom detta erbjuder pro- grammet vettiga svarsalternativ till ditt fel. Allt detta låter väldigt vetenskapligt och tungt men programmet är väldigt lätt att använda. Funktionerna analyserar din text och i grund och botten pekar programmet ut hur det tycker att du kan förbättra texten.

Är sådana program nödvändiga? Jag vet inte riktigt. Min egen åsikt är att prosa är bättre om det skrivs snabbt med en säker hand och att texten bara blir lidande om man håller på att mixtra med den för myck- et. Det är som kvicksand. Ju mer du försö- ker komma upp desto mer sjunker du ner. Med det menar jag att om man använder Grammatik med måtta kan det ge en idéer om hur man kan förbättra sin text. Det är inte många av oss som kan använda perfekt grammatik i vårt eget skapande men vi förstår prosa som ÄR grammatiskt korrekt, mer än vi förstår texter som inte är det. Man blir ingen Hemingway men programmet kan vara en stor hjälp att peka på dina större svagheter.

Ett annat stort plus, speciellt för den nya användaren är "The Learning Word Tutor- ical". Om detta installeras med resten av programmet kan det lät tas fram från hu- vudmenyn och ger en enkel introduktion av Word's funktioner. Detta läroprogram är indelat i lektioner. Var och en ger en förklaring av innehållet, en automatiskt demonstration samt ett interaktivt, prak- tiskt prov.

För att summera det hela uppnår Word det den sätter upp sig att göra, fast den är lite lös i köttet här och var. Det är kanske möj- ligt att få produkter som är aningen sny- gare och lite mer förstäligen men Words största styrka är att den är enkel att använ- da och kommer troligtvis att kunna köras på vilken maskin som helst. Hur mycket kommer kalaset att kosta dig? Programmet finns att få tag på för ca 4600:- men tittar du dig omkring kommer du kanske hitta pro- grammet något billigare. Det finns ordbe- handlare som kostar mindre men det är osannolikt att de har samma styrka och flexibilitet.

Fakta

Produkt: Microsoft Word 6.0 DOS
Pris: Ca: 4595:- inkl moms
Version: Engelsk
Betyg: **90**

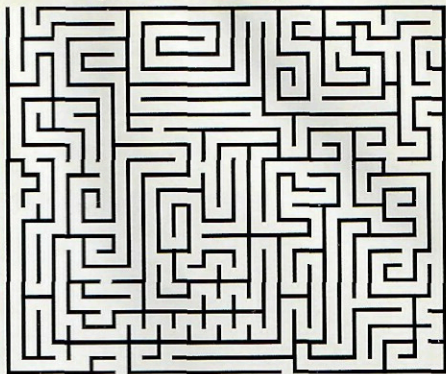
som du måste ha för att kunna köra t.ex. Win- dows och de flesta spel. Programvara som kräver lägre kvalitet går utmärkt att köra även med denna skärm, däremot kan du inte använ- da en lägre standard för ett program som krä- ver VGA. Den som sysslar mycket med bild- hantering etc och har behov av stor skärm och

högupplösning behöver förmodligen SVGA (Super VGA) men man hamnar då genast i lite högre prisklasser.

I nästa nummer:

Här tittar vi på grundläggande DOS-och minneshantering

Vi hjälper dig hitta rätt i Ljudkorts-labyrinten!



(Lyckas du lösa labyrinten? Om du gör det, får du en present om du beställer ett ljudkort, en CD-ROM-spelare eller en joystick från oss!)

Vi ger dig Sveriges bästa Ljudkortserbjudande!

Lagans DatorService HB
Lagans DatorService, Box 59, 340 14 Lagan
Fax: 0372 • 351 33 BBS: 0372 • 700 14 (N81)

031 • 380 999

Du får vår katalog gratis om du ringer eller skickar in kupongen!

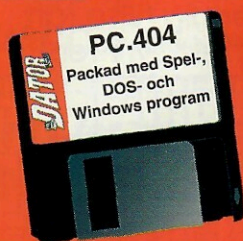
Jä, skicka genast:
☐ Katalog över hårdvara
☐ CD-ROM-katalog

Namn/företag: _____

Adress: _____

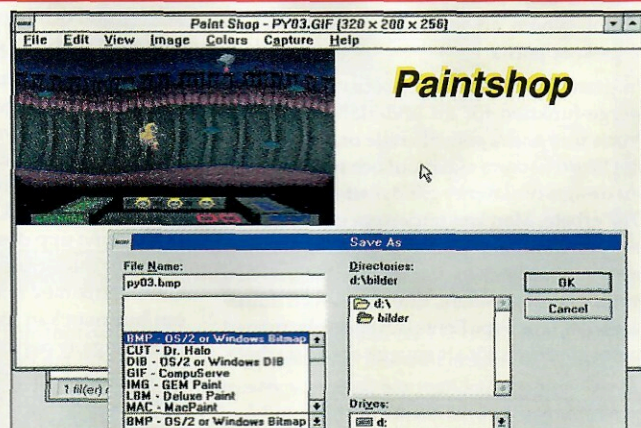
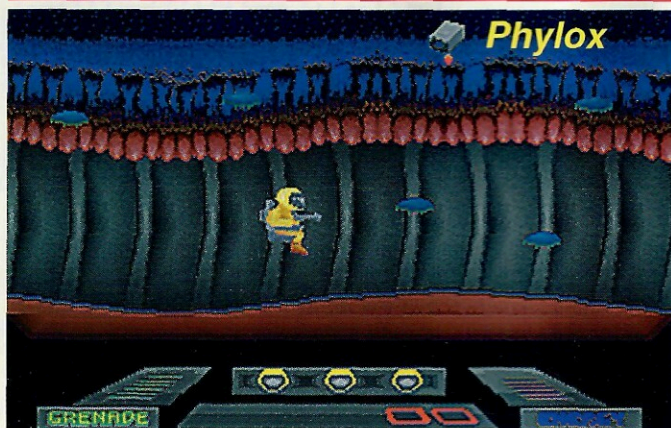
Tel/Fax: _____

SHN 4-94



Månadens Diskett: PC.404

Välkommen till en ny presentation av en hopar Spel- DOS- och Windows-program på Månaden Diskett för PC. Från och med detta nummer kommer alltså bara en disk av typ HD att användas men innehållet är magnifika 1.4Mb PACKAT!!!



För första gången i SHN:s historia börjar vi nu med HD disketter för PC. På dessa ryms 1.44 MB packad programvara som innebär att vi har packat ihop nästan 3 MB program av olika slag för alla smaker: DOS, Spel och Windows.

Alnedningen till denna förändring är ett beslut togs efter det att vi precis delat in våra PC-disketter i DOS- Windows- och Spel-varianter. Genom att använda disketter av typ HD, kan vi lägga in alla typer av program på samma diskett. Givetvis påverkar detta inte priset på disketten! Materialet är visserligen dyrare men vi får igen detta på lägre portokostnad. Vi hoppas därför att denna lösning är tillfylles för alla våra PC-läsare. Nu till innehållet:

DOS-program

FastLoad 1.50: Detta är ett unikt verktyg som gör det möjligt att använda din dators EMS eller XMS-minne för att du blixtnabbt skall kunna köra .EXE, .COM eller .OVL-filer. Programmet klarar även av att lägga .DAT, .BAT och andra filer i en buffert. Lägga bara in filen FL.EXE i din autoexec.bat-fil och starta om datorn. Maximalt sju filer tillåts i denna prova på version men för \$39.00 begränsas antalet bara av din dators minneskapacitet

GO: En samling av mycket vettiga DOS-utlities. Här kan du flytta filer och bibliotek, skyd-

da filer mot radering och mycket mycket annat. Läs filen GO.DOC för beskrivning av alla funktioner

PC-Mouse 1.2: Nu kan du använda din dators mus även i DOS. Du kan markera textblock, klippa ut och klistra in på samma sätt som i windows

Guardset 2.0: Ett av de bästa säkerhetsprogrammen för PC. Här kan du skydda filer eller/och bibliotek för andra men du låser inte hela hårddisken. I en editor väljer du vad du vill låsa och vilket/vilka lösenord du vill lägga på dina låsta objekt. Mycket praktiskt program för den som delar sin dator med andra.

Spel

Drag City 3.0: Ett spel från 93 som kräver EGA,VGA, mus el tangbord. Du skall, som dragsterförare, tävla mot klockan. Se till att motorvarvet är på topp och att kopplingen släpps när grön signal ges och se hur hastigheten ökar! Kontrollerna ges via musens vänster och högerknapp.

Phylox: En spelbar demoversion (3 nivåer)

av SW-spelet som är ett äkta skjuta ner spel med 256 färgers grafik och mycket fina animationer. Phylox är mycket välgjort och är ett riktigt "höjdar"-spel som även ger support åt SoundBlaster ljudkort. En registrerad version kostar 24.95 pund. Endast VGA 480K

Ricochet: Ett annorlunda spel där det gäller att skjuta iväg en bomb mot väggar och tak så att den studsar en eller flera gånger och till slut träffar en av motståndarens plattor. Ni avgör, innan spelet, hur många gånger bomben måste studsas innan ett skott "räknas" Två spelare kan delta eller spela ensam mot datorn i detta, ganska svåra, spel

Windows

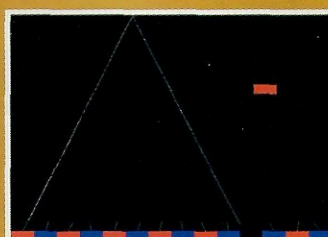
MagnPORT1.1 är ett mycket praktiskt förstoringsglas att ha till hands i DTP och andra Windows 3.1-program Du kan lägga förstoringsglaset runt markören för exakta rörelser i t.ex. ritprogram. Skalbar förstoring mellan 2-10 ggr Detta är en prova på version som du bara kan testa under 15 minuter. Registrerar du programmet kostar det 19.00

Paintshop: Ett mycket bra ritprogram där du även kan konvertera en mängd olika bildformat mellan varandra. Starta Windows och kör filen SETUP. Programmet installeras innan du kan köra det första gången

Blockbreaker 3.12E: Ett breakout-spel för windows och som är riktigt snyggt gjort. Alla dessa program för endast 40:- Beställningstalung hittar du på sidan 45.



Drag City 3.0



Ricochet



MagnPORT1.1



Hej igen!

Spel till Mac

● När skall spel på Mac bli accepterat? Det tog ett tag innan PC blev uppskattad som en dator att kunna spela spel på och nu väntar vi på att Mac-marknaden skall mogna i motsvarande grad,

Redan nu finns ett stort antal mycket bra spel för Macintosh och jag skall, i denna spalt, nämna några. Huruvida de finns att få tag på i Sverige är osäkert men du kan alltid höra efter i din Mac-butik eller hos andra datorspelsförsäljare.



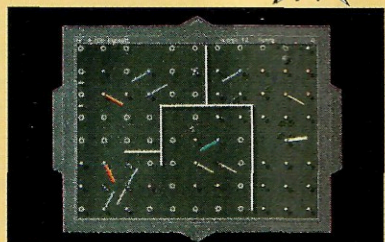
F/A-18 Hornet

En ny flygsimulator från Softline som kan köras på alla Mac med minst 4Mb RAM.

Spelet ser mycket bra ut med snabb och detaljerad färggrafik. För den som inte har joystick kan kontrollerna ta lite tid att lära sig, en 260 sidor tjock manual medföljer. Även om priset: ca 700:- kan verka avskräckande så är detta garanterat ett spel för alla som gillar flyg.

Snabb-betyg:

85



Spin Doctor

För den arkadfrälste finns detta spel från Softline där det gäller att använda sig av ett vitt svängbart bollträ med vars hjälp du skall skjuta ner kulor i ett mål. Detta är betydligt roligare än det låter för spelet är av den typ att du aldrig kan sluta. Spelidén är kanske inte så ny men utförandet är av högsta klass. Spin Doctor kan köras på alla Mac-ar men minst 1Mb minne och priset ligger på ca 420:-

Snabb-betyg:

80

Skriv till oss!

Du är välkommen att höra av dig till redaktionen med tyckerier, tips och frågor, gärna på diskett. Märk kuvertet med "MAC"

U.S.

Rädda världen på CD-ROM

● Ett CD-ROM med den ambitiösa undertiteln Den interaktiva guiden för att rädda Jorden" har nu givits ut av företaget MDI i England.

Skivan, som kallas "The Green Disc" tar upp miljöhot såsom Växthuseffekten, Ozonhål, surt nedfall och mycket annat. Disken innehåller 70 minuters videospelstid med debatter mellan experter inom miljövard.

Disken kostar ca 600:- och information finns att få på tel: 00944-252 737 630.

Disk 2 heter Whales & Dolphins som utges av samma företag. Här får man alla fakta och siffror om Världens valbestånd men får även kunskaper om valarnas sätt att leva i animerade sekvenser. Disken kostar ca 500:-

Dessa två CD-skivor är ett måste för den miljöintresserade Mac-ägaren.



Välkommen till Virtual Reality

● Virtus Corp, företaget som gjort WalkThrough- och Voyager-paketet som tillåter användare skapa 3D-bilder, kommer nu med ett nedbantat samlingspaket av dessa program för ca 900:-

Företaget vänder sig nu till icke-proffs med dessa program som kan köras på alla Mac-modeller från Plus och uppåt bara de har minst 2Mb minne. Paketet säljs med en massa "Drag-and-Drop" verktyg, en massa 3D bilder och sex st scenarior som kan användas eller förändras. I bildarkivet finns såväl militära fordon som rymdskepp och möbler för hemmabruk.

Om Virtus' produkter kommer att finnas i Sverige är osäkert, intresserade kan ringa Gomarck på tel: 00944-71 731 7930

Gör din Mac till en TV

● Företaget Lapis Technologies i England saluför ett interface för Mac som man kallar L-TV Portable. Med denna manick kan du koppla upp din Mac mot en TV eller videobandspelare och få en flimmerfri bild på din datorskärm.

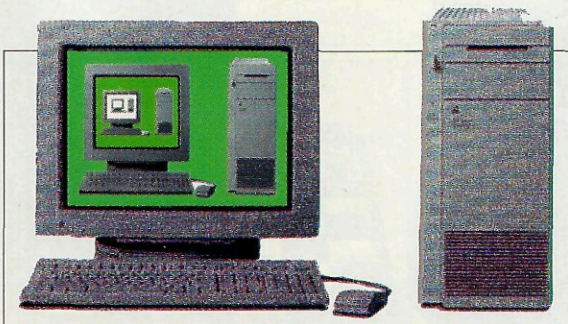
Priset ligger på ca 4000:- för interfacet som passar Quadra, Centris LC/Performa och Powerbook, datorer som har en VGA-videoport. Enheten hanterar 16 bitars färger och erbjuder RGB samt S-VHS videosingaler men även standard komposit i både NTSC och PAL. För mer information, kontakta Computers Unlimited, 00944-81 200 8252

Snabb, snabbare snabbast?

● De som i dag skaffar Macintoshdatorer av typ Quadra 950, 900 och 700 kommer inte, i första svängen, att kunna erbjudas uppgradering av det nya PowerPC-kortet från Apple. För att lösa detta har Apple gett företaget Daystar Digital i England licens att ta fram ett 80 MHz-kort som ökar hastigheten hos en Quadra 950 med åtta gånger!. Priset ligger på ca 8000:-.

Acceleratorkortet heter PowerPro 601 och detta kan pluggas direkt in i PDS-anslutningen hos modellerna Quadra 650, 700, 800, 900, 950 samt Centris 650 och ger dubbla hastigheten av PowerPC-kortets 60 MHz kan ge.

Båda dessa kort behöver ytterligare RAM-minne och totalt upp till 128 Mb tillsammans med 512K cache kan monteras in. Kortet är även förberedda att matcha kommande versioner av PowerPC-kortet vilket är möjligt eftersom kortets RAM-minne kan nås via moderkortet.

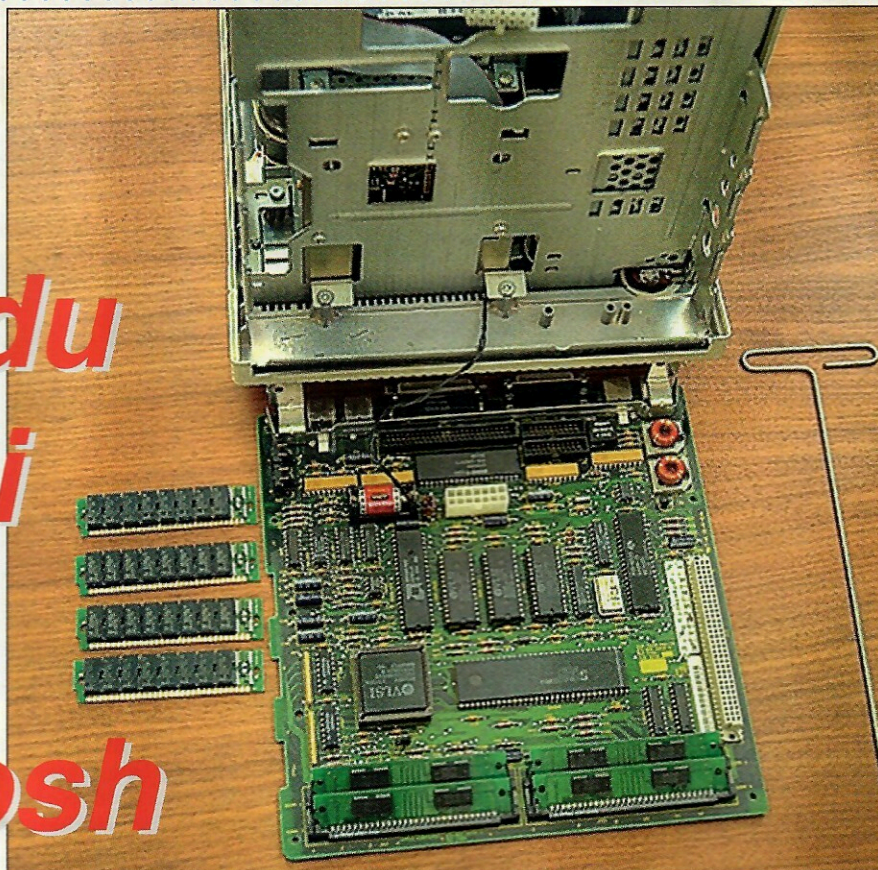


Super Mac:en med 384Mb interminne?

Totalt kan en Quadra för-ses med totalt 384Mb interminne vilket torde räcka ett litet tag framöver i utvecklingen! Daystar Digital har även planer på att kunna förse alla Mac av typ Mac II med liknande kretskort under detta år. Mer information kan fås av Merisel på tel: 00944-81 568 8866.

Minnesbrist?

Så här utökar du minnet i din Macintosh



Det blir allt enklare att skaffa sig en begagnad Mac numera. Priserna är på väg ner och t.ex. en Mac SE behöver inte kosta mer än 2500:-

De flesta begagnade Mac SE har 1 Mb internminne vilket är i minsta laget. Att utöka minnet är dock en enkel match, här berättar vi hur du gör

Att byta minneskretsar på en Mac är inte någon svår operation. Tidsmässigt tar det inte mer än någon kvart och man behöver knappast lämna in sin dator för att få arbetet gjort.

Alla Mac-modeller har sitt internminne monterat på datorns moderkort i s.k. SIMM-hållare. För att komma åt dessa måste datorskalet demonteras vilket kräver ett specialverktyg till

Plus, SE- och Classic-modellerna. I de flesta fall när man köper nya minnesmoduler, medföljer en speciell insex-skruvmejsel för att kunna komma åt de skruvar som finns inunder datorns bärhandtag.

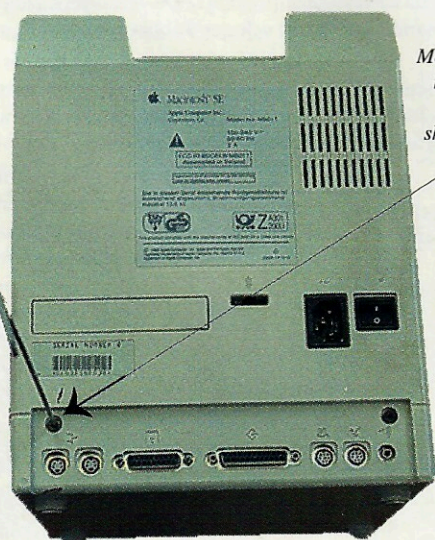
Läs anvisningarna

De flesta återförsäljare av minnen ser även till att skicka med en installationsbrochyr där skill-

naderna mellan olika Mac-modellers uppgradering går till. De skiljer sig lite åt från modell till modell, i t.ex. en SE 30 skall en s.k. jumper (en överbyggnad mellan två ledningar) placeras om eller ett motstånd klippas av. Samma sak gäller för Mac Plus.

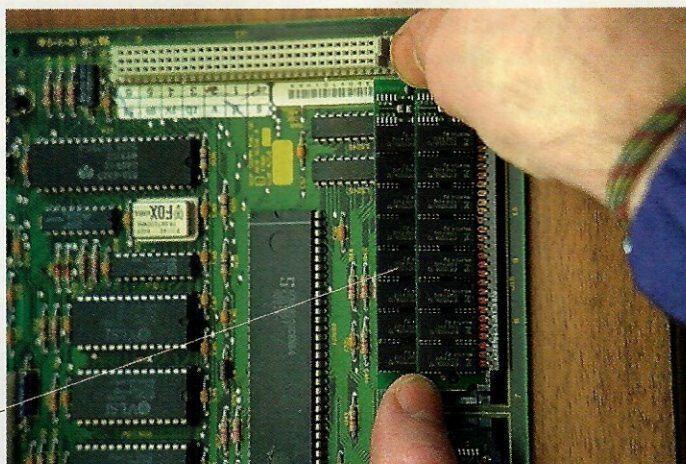
Akta bildskärmen

Efter det att man har skruvat av datorskalet



Med en långskaftad insex-skruvmejsel lossas de fyra skruvar som håller fast skalet.

De nya SIMM-kretsarna monteras i sina hållare



skall några kabelanslutningar lossas. Det är kablar mellan moderkortet och diskdrive, bildskärm och hårddisk som försiktigt dras av. Se upp så att bildskärmens känsliga bakre del inte utsätts för våld!

Genom att skjuta upp moderkortet en aning kan detta lossas genom datorchassits uttag på ena sidan genom att lyfta kortet utåt. En liten kabel för diskdrivens lysdiod kan sitta kvar om sladden är tillräckligt lång.

Ta bort de gamla kretsarna

Lägg ner kortet försiktigt och du ser nu raderna där minneskretsarna sitter. De gamla kretsarna är förmodligen av 128K storlek och dessa lossas genom att man försiktigt för de små klackarna utåt samtidigt som man, fortfarande försiktigt, lutar minneskretsen utåt och lossar det från hållaren. Lossa alla minnesmoduler på samma sätt.

Ta nu de nya minneskretsarna och för dem rakt ner i uttagen. De är konstruerade att bara passa in på ett sätt, gör du fel kan de ej låsas av låsklackarna på sidorna. Genom ett klickande ljud vet du att de monterats rätt.

När samtliga nya minnesmoduler monterats och när du placerat om överbrygningen eller klippt av motståndet enligt installationanvisningarna är det bara att vända på moderkortet och försiktigt skjuta in det på sin plats igen. Anslut alla kablar och montera datorskalet igen.

Innan du slår på strömmen, kontrollera att ingen skruv eller annat metallföremål ligger kvar inuti datorn och skramlar.

Mac-modeller med fristående datorenhet är ännu enklare att uppgradera. En Performa t.ex. har bara en skruv som håller fast hela datorskalet och det är mycket enkelt att komma åt minneskretshållarna.

Efter uppstart kan du kontrollera att minnet kan nås av datorn. Gå upp under Äpplet och dra ner menyn: Om Macintosh. Direkt kan du här se om operationen har varit lyckad.

Priset:

Det finns olika sorters minnesmoduler från 512K till 8Mb. Vilka du kan använda beror på vilken dator du har och om detta kan du få information om från din minnesförsäljare. En tumregel är att det kostar ca 500:- per Megabyte extra minne men priserna är på väg ner.

Som sagt, att uppgradera en Mac är inget svårt arbete. Det enda som krävs är ett försiktigt handlag vilket ju gäller all hantering av datorutrustning. Har du problem med att minnet inte räcker till när du kör lite större program bör du därför inte drar dig för att installera mera.

❖ U.S.

Mac.404 Månadens Diskett:

Välkommen till en ny Månads diskett för Mac. Liksom tidigare har vi packat ihop samtliga filer på denna disk till s.k. självuppackande arkiv. Detta innebär att du först måste flytta över varje arkiv till din dators hårddisk eller till var sin nyformaterad diskett innan du dubbelklickar på arkivnamnet för att packa upp det.

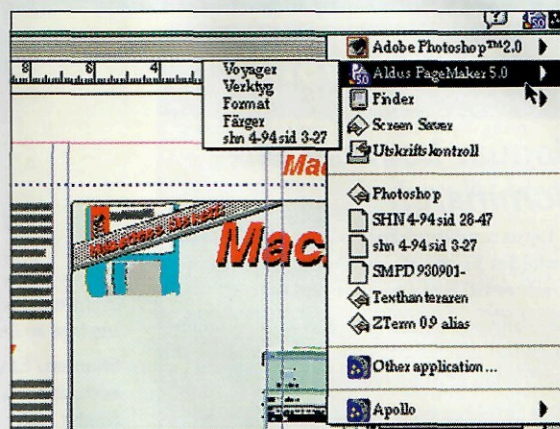
Apollo 1.0: Detta är ett slags menyprogram som alltid finns bekvämt tillhands där du vill ha det. Lägg Apollo som en icon i övre högra hörnet och du kan, var du än befinner dig, starta vilket program eller fil som helst utan att behöva bläddra omkring i mappar och leta. Programmet är ShareWare, gillar du det så registrerar du in det för \$US30/£15. Med programmet följer en svensk anvisning om hur du installerar Apollo. Härefter skall du konfigurera programmet att passa dina önskemål. Här finns massor av olika variabler så du får prova dig fram till en kombination som passar. På bilden här intill ser du hur man kan lägga in både program- och programfiler i menyn.

Desinfectant 3.3: Vi brukar, emellanåt, lägga med en version av Desinfectant, ett mycket bra virusskydd och upptäckare. Dubbelklicka på symbolen och installera...! Ge sedan bort en kopia till närmaste kompis!

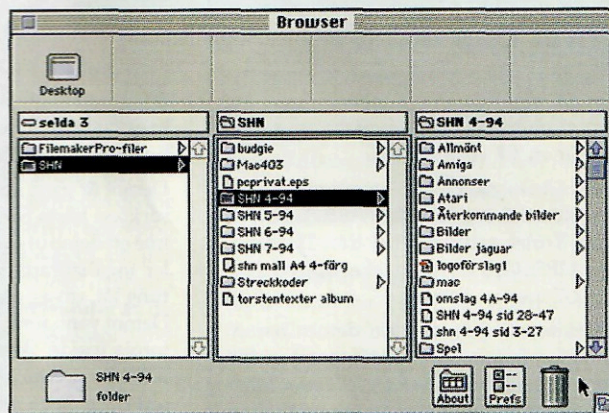
Gregs' Browser: Detta är ett bekvämt filletarprogram som ger dig en snabb översikt av din hårddisks innehåll. Beskrivning medföljer.

Shuttle 88: Detta är ett shareware spel som kostar \$9.95 att registrera. Handlingen i detta spel tilldrar sig i rymden där du skall fånga in

Mac.404



Apollo



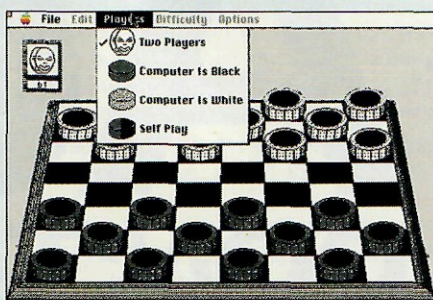
Greg's Browser

och reparera amerikanska satelliter. Det gäller att anpassa fart och riktning så att du inte kolliderar med andra farkoster och se även till att du alltid har bränsle nog så att du klarar dig hem efter ditt uppdrag. Du kan, här och var, docka och fylla på tankarna. Mer information om spelet finns i en medföljande textfil

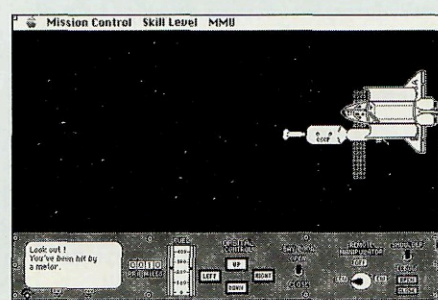
Checkers: Två spel i ett: en 3D-version och en enklare. Mycket snyggt utfört Dam-spel med flera spelalternativ. Testa din spelskicklighet mot datorn! Spelet är Shareware, (\$ 15.00)

Beställningstalong hittar du på sidan 45. Priset är, som vanligt, 40:-

Ha det så bra till nästa månad!



Checker



Shuttle 88



ATARI ST

För dig som har en Atari-dator

SIDORNA

Sedan sist...

Jaguar kommer efter sommaren

● Jaguaren låter vänta på sig, det senaste beskedet är nu att de första maskinerna kommer till Sverige efter sommaren

Anledningen till förseningen är att försäljningsframgången i tillverkningslandet: USA har orsakat brist på enheter för export.

Vi på SHN har blivit lovade en testmaskin i sommar så om allt nu går planenligt skall en test kunna presenteras i nr 8.

Hotta upp din ST

● Nu kan du öka prestandan hos din gamla kära ST så att du inte behöver känna dig fullt så underlägsen kompisarna som kanske har en TT eller Falcon.

Det är Chara' data (0381-131 00) som nu tar hem ett acceleratorkort för ST/STE-modellerna. Kortet, som kommer från Tyskland, heter HBS640/T28 och snabbar upp en standard ST med ca 280%!

Kortet som monteras inuti datorn har en egen klockfrekvens på 28 MHz samt en 64K data- och instruktionsbuffert. Priset kommer visserligen att hamna på ca 2800:- men för den som vill ha en snabb dator.....

Falcon - omtyckt musikdator

● Falcon säljer, enligt den svenske generalagenten AdAstra, riktigt bra även i Sverige.

Framför allt inom musikområdet har denna dator slagit igenom med kraft. Sedan det professionella sequencer-programmet CuBase nyligen anpassats till TT har försäljningen av Falcon ökat markant. Detta har märkts även i England där företaget Music Village nu säljer mellan 15 och 20 kompletta musiksystem varje månad. Ett sådant system består av en Falcon030, CuBase Audio samt en 240Mb SCSI hårddisk. Enligt Paul Wiffen vid företaget så är det faktiskt mjukvaran som säljer datorn. Man vill ha CuBase och råkare sedan "behöva" en Falcon att köra programmet på!

Priset på Calamus på väg ner

Priserna på det populära DTP-programmet för Atari är på väg neråt. I England har version 1.09n gått ner från ca 990:- till 890:- och Calamus S till ca 2990:-. SL-versionen kostar idag ca 500:- mindre än tidigare.

DEMONYTT

Welcome, Willkommen, Välkommen till ännu en upplaga av Demonytt II-The Return...

Shamen/Empa/NooN hälsar alla läsare välkomna till vår sida, denna gång med några fräsha demos för ST/STE och ett FALCON demo! Vi tar och stampar igång medessamma!!!!....

'Talk Talk'

(2 disk/2meg STE, HD installerbart)

Detta demo är väl inte heller så speciellt nytt, men det har ju inte recenserats tidigare här i tidningen, så vi tänkte i alla fall ta det!

Demot är gjort av Excellence In Art, sveriges i särklass bästa ST-musiker, och är så att säga inte ett demo utan en VIDEO!!! Demot innehåller inga storartade effekter, men istället en tung låt, snygg grafik och en oerhörd design!! Demot vann förövrigt demotävlingen på 'Motorola Inside' partyt i Stenungsund i somras, ICE blev lite sura när EIA tog både förstaplatsen i demo och musiktävlingen!

Ok, över till demot, förlåt... videon (Varför inte en cykel??/Attle!) Först så laddar datorn ett tag på disk 1, sedan får man ett kul meddelande om att demot är för 2 meg STE maskiner (och en blipp-låt börjar... örrk!) Att demot är för STE får man i och för sig reda på redan om man försöker köra demot på en ST, men man måste iallafall byta diskett! Sedan laddar datorn i en mindre evighet igen, och hela skärmen blir svart....

Efter ett tag börjar en 50khz trackerlåt med orden 'Guten Abend meine Damen und Herren und herzlichen Willkommen' (Jag kan oxo fina långa ord.. 'Ich bin blöd, gib mir einen Handtuch!'/Attle!) och demot klampar igång... Resten blir faktiskt lite svårt att förklara i ord, men det börjar ialfall med diverse olika ord i olika typsnitt (all grafik är producerad i Corel Draw och Photofinish 2.0 på PC'n) budskapet är enkelt.. man skall inte bara prata om förändringar utan agera (se bild).

Videon fortsätter sedan i samma stil rakt igenom, allt väl synkat till musiken!!!! Skaffa det!!!! 'Warum!?!' (FALCON 030)

Warum (Varför inte??/Attle!) är det första 'multipart'-demot till den beryktade FALKEN. Det vann 680xx i Tyskland och det är 'LAZER' som har skruvat ihop den här produktionen. Det börjar med en fullskärms LAZER-3D-logga, och sen att de presenterar 'WARUM'. Från vänster rullar ett stort 'tre-i-rad' bräde in och de börjar sätta ut kryss och punkter. Schackbrädet och kryssen tonar bort och bollarna börjar snurra (kul ide!). De sex bollarna tonar bort och från nederborden kommer ett stort linjärt 3D-objekt in (säkert en sisådär 150st linjer!). Detta objekt transformeras till ett par olika objekt. En snygg blåskala kommer upp från nederborden och på det 'blinkar' ett tonat schackbräde fram och stora 'linje bollar' börjar studsas och zooma (en ny grej!).

Sist så kommer en polygon (rosa!) och täcker

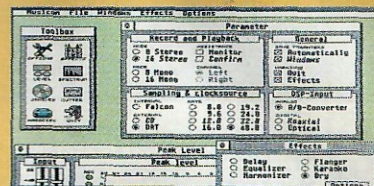
Act.

DON'T TALK.

Shut the f**k up and act... /TalkTalk!



Kommer inom kort:



● En ny version av Compos musikprogram för Atari: Musicom är på gång.

Denna version, som heter Musicom 2, har anpassats för Falcon och man har, i stort sett, gjort om hela programmet.

Enligt Compo så erbjuder Musicom 2 ett kraftfullt digital digizer för "vanligt" folk.

Den ursprungliga versionen av Musicom är ett program som är enkelt att använda med flera menyskärmar samt med några fundamentala DSP-funktioner inlagda. I den nya versionen finns betydligt fler menyer av typ "rullgardin" samt en uppsättning vertygsboxar i skärmen.

En hel uppsättning med samplingsfrekvenser finns tillgänglig där man antingen använder Falcons inbyggda hårdvara som klocka eller en extern CD eller DAT-klocka som kan köras via DSP-porten. Varje frekvenskälla har sitt eget område av samplingsfrekvenser, Falconens egen begränsning ligger på 49,2 KHz, extern DAT kan ge 48KHz och CD-samplingar 44,1KHz.

Den ursprungliga DSP-modulen finns kvar med möjlighet att växla mellan sampling i stereo, mono, 16- eller 8 bitars ljud.

Nytt är en kraftigt förbättrad hårddiskkontroll samt full editeringsmöjlighet av samplingar och signalnivåer. Du kan även analysera ljudspectra och lägga in jinglar och där t.ex. kombinera ihop olika samlade ljud till en uppspelningsbar kedja. Användaren har alltså full kontroll över alla samplingar.

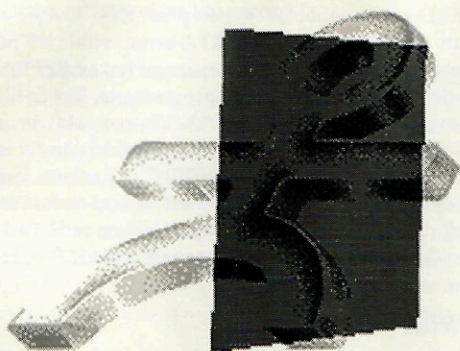
Priset på Musicom 2 kommer att ligga på ca 790:- men om man köper version 1 som kostar ca 490:- får man en gratis uppgradering!

Om du inte hittar programmet i svenska musik- eller datorbutiker kan du ringa Compo direkt på tel: 00944-480 487 35 82

Nytt företag gör ST-program

● Hoppet finns! Nyligen har ett engelskt företag startats och de har som mål att producera spel av hög kvalitet för Atari ST.

Företaget heter Caspian Software och deras första spel **Rock 'n' Roll Clams** är klart i mitten av April. Intressant är att spelen skall utnyttja STE- och Falcons resurser bättre. Mer information om detta företag och deras kommande program kommer i något nummer av SHN längre fram



Varde ljus... /Brace!

hela skärmen och detta blir, inte helt oväntat, en 3D-pyramid. Fäjdar bort och en linje vector med en stor prickboll i kommer fram. (Tyvärr så verkar de inte ha någon perspektiv uträkning i sin 3D-roterare, så det ser faktiskt ganska B ut! (Det var ju inte QL/Attle!). Efter ett tag fyller de skärmen på ett ganska ovanligt sätt. Efter detta kommer nog botten av detta demo: 8 light circles (inte för att lightcircles är fult, men de kunde ju satt färgerna LITE bättre!). Detta tonar bort och det är dags för lite greets (bakgrunden består av en himla snygg linjetunnel!). Vid det här laget tycker man att det är dags för en riktig FALCON effekt, och som svar på tal kommer tre texturerade 3D-objekt (textureringen består för övrigt av en snygg plasma!). Efter detta ganska lyckade inslag blir det en himla massa sinusprickar (uppskattningsvis en sisådär 4-5 tusen!). När detta är klart så kommer den snyggaste grejsan i hela demot: En shade 3D-boll (här har de i alla fall inte misslyckats med färgsättningen!) I slutet av denna multipart viks en snygg 'The End' logga fram och den sedvanliga texten kommer fram...

Om vi sammanfattar denna ganska snygga multipart så må jag säga att den är bra! Designen är väl inte den bästa man sett men den duger! Musiken är lite simpel, men helt klart bra! Nån särskild grafik (såsom bilder) får man aldrig se, men de logos som visas är ju inte helt fula! Så, på en skala mellan 1 och 10, får denna produktion en 6.5:a! Så till alla FALCON ägare måste jag nog säga att det är HELT klart värt sin plats på hårddisken...

'Brace'

(1/2meg ST)

Jaha, så var det dax för ett franskt multipart (igen)! Och nu vill dom att man skall hålla sig... Brace yourself!! Denna gång är det gruppen 'DIAMOD DESIGN' som är ansvarig!...

Jaha.. det börjar med att en (gamal) blipp-låt går igång (urrigt igen!) och ett logo (två eller tre identitgen (eller fyra eller fem.../Attle!)) tonar

fram.. låt effekterna starta....

De börjar med ett vågskvalpande (ungefär, fast i x-led) presents och sedan ett x-roterande enplans BRACE logo. Mellan varje del laddar datorn, och lite text dyker upp på skärmen... 'A trip to London in the Eurotunnel', en dot-tunnel (ser lite mysco ut!).. 'When lines do the lambada', en Bezierlinjekub (ett nytt begrepp!) som har kvar sina skuggor (Snygg!), En stor elastisk bubbla, ett DIAMOND logo övergår i skuggade transformerande dotvektorer av diverse slag, sedan kommer en ganska stor light-sourcad kub över ett logo som man ser i alla sidorna (se bild).

Nästa effekt består av fyra stycken bollar (i olika färger) som flyger runt på skärmen (och över varandra, då ändrar skärningssektionen färg!) Sedan kommer demots kanske snyggaste effekt som består av en kub med alkoholproblem (eller Bezierkurvproblem i alla fall) och rastrar i varje sida över en 4 (eller 3, det är lite svårt att uppskatta) plans bild! Efter det dyker diverse skuggade (väst vad skuggfixerade vissa är/Attle!) (Ja du är väl den mest skuggfixerade vi känner/Red!)(Ahrrrg.../Attle!) linjevektorer upp över vatten (de speglas), ett stort minus är i alla fall att de inte knäckte nederborden. Och så slutligen slutet... lite morfningar (textanimation), textwriter etc. (det vanliga!)... Ajöken till dom!

Diamond design skrev i för sig i demot att det var det sista de gjorde till STn, och att de skulle gå över till A1200an, men jag fick just beviset i min hand, ännu ett multipart, denna gång tillsammans med Oxygene vid namn 'Flipo'... mer om det och mycket annat nästa månad!!!

Jaha, det var det.. Nu skall vi återgå till hackerns vintergöra... kåda!! Vi synes nästa månad...

Shamen/Empa/NooN

PS. om du har någonting du tycker vi borde ha (demos etc) så skicka det till:

SHN, Box 152, 448 23 Floda,
märk kuvertet "Demonytt" :- ds.



GFA-BASIC

The fundamentals. Part VI

Våren vi alla väntat på är på väg med stormsteg! Fåglarna kvittrar och myrorna har fått ungar. Själv sitter jag och knåpar med fortsättningen på "GfA-Basic the fundamentals", men snart ska jag ut och göra årets första gyttje-änglar. Vi blåser på direkt med ett **EXTRABONUS-PROGRAM!!!**

Känner du att du börjar bemästra GfA-Basic än? Känner du den härliga känslan att 'Wow, jag fattar'? Ja, då ser jag ingen annan utväg än att röra till allting:

' Från utskrift

DO

READ A\$,Rad%

EXIT IF A\$="+"

A\$=A\$+SPACE\$(79-LEN(A\$))

FOR I%=1 TO LEN(A\$)

PRINT AT(80-I%,Rad%);LEFT\$(A\$,I%)

NEXT I%

LOOP

VOID INP(2)

END

DATA Ett mycket fränt program med få rader,3
DATA "Det inte bara skriver ut, det rör sig också",5
DATA En alldeles speciell extrabonus för en alldeles,7
DATA speciell läsarkrets: Atari-ägarna!!!!,8
DATA För bra för att vara sant!!!,10
DATA +,0

Helt oannonserat dök det upp ett par nya kommandon! DO-LOOP repeterar allt som finns innanför tills dess att något inträffar (I det här fallet att READ-satsen snubblar över ett plus: EXIT IF A\$="+". Det är för ett bra sätt att undvika OUT OF DATA-error, vilket vi pratade om i förra avsnittet.) DO-LOOP är alltså en annan typ av REPEAT-UNTIL. Annars finns det väl inget att säga om programmet. Det är tillåtet att ändra och göra om (&#%\$ tar den #&\$&%?+ som skriver in det i AMOS...). Varför inte prova att få texten att komma från vänster istället? Du får byta LEFT\$ mot RIGHT\$ och ändra i PRINT AT-satsen. Hur? Ja, räkna lite på hur du vill ha det. Prova också att ta bort raden som förlänger A\$ i grundprogrammet och se resultatet. Vilken rad? Vad mycket frågar du ställer, den raden där vi fyller ut strängen med SPACE\$ med naturligtvis, det har vi alltid gjort.

Plastik-kirurgi?!

Nu skall vi återgå till lotto-programmet. Jag hoppas att du har sparat det, annars får du väl knappa in det igen. Vi ska nu göra en markant ansiktslyftning med det (Dock utan skalpell). Vår förbättring blir att sortera de tal vi fått så att det lägsta kommer först och det högsta sist. Detta görs genom att jämföra talen med varandra och låta dem byta plats ifall det behövs. Följande rutin skall in före utskriften:

REM Sortering

Antal%=7

FOR I%=1 TO Antal%-1

FOR J%=I%+1 TO Antal%

IF Tal%(I%)<Tal%(J%)

SWAP Tal%(I%),Tal%(J%)

ENDIF

NEXT J%

NEXT I%



Månadens Diskett:

ST.404

NOSEY II Version 1.5 Detta är en textlokaliserare, inte en editor. Detta program kan

du använda om du snabbt är i behov av att leta fram en speciell text men inte vet i vilken textfil den förekommer. Med Nosey kan du leta i upp till 50 filer nästa samtidigt och slipper öppna

och stänga helatiden. Programmet, som är shareware (\$10.) kan köras som program eller Acc,

4PAK: Ett snabbt och effektivt filpackningsprogram för PRG- och TOS-filer. Du behöver bara dubbelklicka på 4PAK.TOS för att starta programmet. Sedan väljer du ut den fil som skall packas

Before Dawn 1.2 Detta prog av Arne Rudolph är en skärmsläckare som fungerar på alla ST/STE/TT- samt Falcon model-

ler. Programmet är Shareware och det kostar \$20 att registrera det men då får man den senaste versionen

BD använder GEM Image-bilder i animationer som skärmsläckare och tillsammans med programmet följer tre moduler samt en editor med vilken du kan skapa egna.

Programmet är fyllt med finesser och variationsmöjligheter. Ta dig tid att läsa DOC-filen som medföljer.

Två filer: DAWN.ACC och DAWN.RSC skall kopieras till bootdiskens rot. Härpå kopierar man filen DAWNAUTO.PRG till Autofoldern. Alla andra filer kan läggas i en folder var som helst. Efter att ha startat om datorn kan du ändra alla inställningar för Before Dawn.

SilkMouse 3.2: Detta är en mycket mjuk, väluppfostrad musaccelerator för all Atari-modeller som även har en inbyggd skärmsläckare. Lägg filerna i AUTO-folderna, starta om datorn och satäll in önskade variabler. Läs textfilen som medföljer.

ST UNARJ 2.20 är ett program för mycket snabb uppackning eller/och listning av ARJ-filer som packats med PC-programmet ARJ 2.20. Arj-arkiv är betydligt mindre än LZH.

Thurg N Murg: Ett Spel av typ freeware, Skicka in en valfri penning till Robert Dytmyre



5 of a Kind

Vi bjöd på ytterligare ett nytt kommando: SWAP. Vad det gör råder det väl inga som helst tvivel om: Variablerna byter värden. För att istället få det högsta först och det lägsta sist, byter man bara ut 'mindre än (<)' mot 'större än (>)'. Prova gärna!

Sortering gäller inte bara variabler utan även strängar. Skriv ett program och prova, här får du några direktiv:

```
Dimensionera Namn$ för 1 t o m 10
Inputta tio namn
Sortera dessa (gör om rutinen ovan lite grann)
Skriv ut Namn$(1 till 10)
```

Datorn går efter ASCII-tabellen när han sorterar d v s först några specialtecken, sedan siffror, stora bokstäver, små bokstäver och slutligen fler specialtecken (bl a grekiska alfabetet). Prova snarlika namn som t ex Andersson - Anderzon, Sjöstedt - Sjöberg, Brant - Brandt. Nu är det så att en sak inte stämmer i ASCII-tabellen: Å, Ä och Ö. Alfabetet i GfA-basicens ASCII-tabell slutar XYZ[\]. De svenska specialtecknen plockas sålunda bland specialtecknen (som ligger från CHR\$(128) och framåt), och där har de inte placerats i någon speciell ordning: ä - CHR\$(132), Å (142), å (134), Ä (143), ö (148) och Ö (153). Där ser man hur det kan gå med internationella standarder.

Mer manipulering

Alldeles nyss manipulerade vi med strängar och kapade dem kors och tvärs, och nu ska variablerna straffas lika hårt. Så här gör man för att göra om en variabel till en sträng (rakt på sak, bara):

```
Tal%=267
A$=STR$(Tal%)
```

Nu ligger "267" (Siffrorna, inte talet) i A\$ och kan drabbas av LEN, LEFT\$ eller vad som helst. Tvärtom gör man så här:

```
A$="585000"
Tal%=VAL(A$)
```

STR\$ står för String, och VAL står för Value, ganska lätt att komma ihåg.

Det finns ytterligare sätt att konvertera på, men de väntar vi med tills

då vi får praktisk användning av dem.

Ofta, som i medeltalsprogrammet, vill man öka ett värde med ett. I det programmet skrev vi:

```
Antal%=Antal%+1
```

Med kommandot INC (Increase - öka) ökar variabeln med ett varje gång det anropas. Byt ut den ovanstående raden i medeltalsprogrammet mot

```
INC Antal%
```

vilket alltså betyder samma sak, fast skrivet enklare. Tvärtom använder vi DEC (Decrease - minska) istället.

```
DEC Antal%
```

är alltså samma sak som

```
Antal%=Antal%-1
```

Som ren kuriositet kan nämnas att de fyra räknesätten kan avhandlas på snarlikt sätt:

```
ADD Tal1%,4
```

är samma sak som

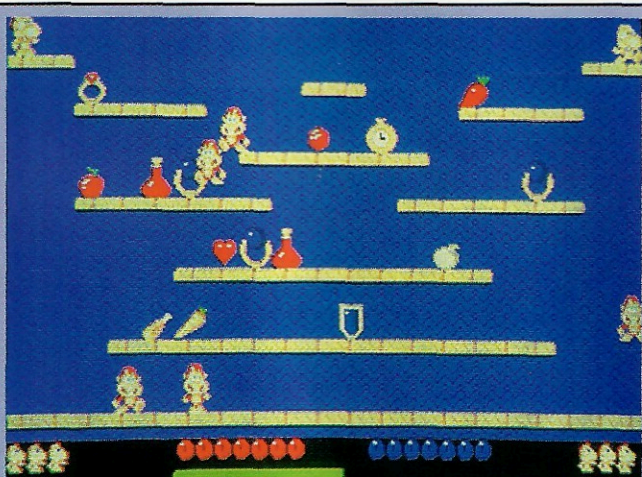
```
Tal1%=Tal1%+4
```

De övriga tre räknesätten kallas SUB, MUL och DIV, och resultatet lagras i den första variabeln. Jag använder sällan dessa konstellationer, men jag tillhör den gamla stammen programmerare (Dessa kommandon är snarlika med de metoder man använder i Assembler, t ex add.w #1,d0. Detta är samma sak som ADD D0,1. Hoppas jag får lära ut fortsättningen någon dag)

Nästa månad

Jaha, det var inte så mycket godis idag, men det är inte så långt kvar nu på "the Fundamentals", nästa gång drar vi den sista grundläggande kunskapen. Jag kommer ändå inte ha tagit upp allt, fast det tar vi igen sedan i de delar som kommer sedan. Om det blir filhantering eller grafik har jag inte klurat ut än, men det kommer väl att märkas. Tills dess, minns dessa ord: "Pain is temporary, pride is forever...". Tjillevepp!

❖ Lars Lindblad



Thurg N Murg

och du får då ett annat smakprov på program han har gjort.

Thurg N Murg är ett ganska enkelt plattformsspel men trevligt gjort. Ta dig tid att trava runt, samla på dig godsaker, slåss mot monster och du har en stunds underhållning framför dig.

Euchre/4 of a Kind: Två enklare med riktigt roliga spel som avslutar denna Månadskassetts innehåll.

Som vanligt kan du skicka efter disketten med talongen på sidan 45, priset är, som vanligt, låga 40:-

Ha det så bra till nästa månad då vi presenterar ett nytt axplock ur PD-floran för dig som har en Atari.

DISKETTER

3,5" MF2DD **3,50:-**

3,5" MF2HD **5,50:-**

3,5" MF2HDF **5,90:-**
Formaterad (PC)

LIVSTIDS GARANTI !

10-Pack m. etiketter. Pris vid minst 100 st.
Priser inkl. moms, endast frakt tillkommer.



- Diskett Specialisten -

Hemmestorp 32, 270 35 BLENTARP
TEL: 046 - 818 14 FAX: 046 - 802 00



Månadens BBS!

Månadens BBS: NightFly PD BBS, drivs av Morten Nissen, en ljud- och ljus-tekniker på 26 år som har hållit på med datorer sedan 1984.

Det hela startade med ZX Spectrum 48 för många år sedan och sedan har det bara blivit till mera och mera datorintresse. Det startade med att man spelade lite på den, men sedan började Morten att undra hur en sådan fungerade och på vilket sätt programmen kördes osv. Han började då att skriva egna program i Basic, men efterhand så räckte inte hans Spectrum till och Morten bytte till en PC som han hade tills han testade och fastnade för en Amiga 500 med WB 1.2 för den.

Just nu har Morten en Amiga 500+ som han kör sin BBS på. Många undrar kanske varför man inte har en PC, men Morten tycker att PC är bra på vissa grejor och Amiga på andra

Basen körs alltså nu på en Amiga 500+/Mega Midigt Racer 030/33MHz Acc kort (33% snabbare än A3000) 2 x 2Mb fast och 2Mb chip + 512Kb 32bitars ram Supra Series III SCSI kontroller 1.2Gb Micropolis SCSI HD Pioneer DRM-610 CD-Rom växlare med 6 skivor (3.6Gb) USRobotics 21600 V32Terbo (DS) modem Wangtek 3100 DAT 2Gb backupenhet BSC MultiFace III serialkort C= 1084s monitor Alfa Data Trackball PC powersupply (Extra ström till DAT, HD) Totalt har jag 4.8Gb (1.2Gb HD och 3.6Gb CD) med filer online i BBSen. (Jaha du!!! Hoppas någon begrep en aning av detta!!! Attle)

Morten tyckte det var kul att kunna få kontakt med andra via modem och han öppnade då sin första BBS som hade namnet Min Pappas BBS. Den körde han på två diskdrivar i ca 3 månader då han äntligen fick en 42Mb HD och ändrade namn till NightFly BBS. Fick även senare tag på 2 st 220Mb HD's. NightFly BBS hade Morten i ca 6 månader men fick stänga den eftersom Morten jobbade mycket runt om i Sverige och knappt var hemma. Nu har Morten haft NightFly PD BBS i ca fem månader.

Morten har fastnat för BBS-programmet:



NightFly PD BBS

MAXSBBS efter att ha testat alla andra som fanns men Morten tyckte de var jobbiga både för Users och för Sysop men MAX var mycket lättskött

Policy och inriktning

I NightFly PD BBS, finns endast PD/SW/FW filer allt med piratfiler är bannlyst! Lokala brev areor finns samt MAXSNET som Morten hämtar hem från Australien + ett Net som heter MAXINET som han själv har gjort för alla andra MAX's baser som vill ha det.

Både Amiga och PC filer i NightFly PD BBS och eftersom Morten inte gillar falska personer och inte heller users som tror dom är världsbäst, åker dessa ut med en gång och han meddelar då andra MAX baser om namn osv så de slipper problem med dessa.

Morten har inte många regler så det är ganska svårt att bli utslängd från hans BBS, men blir man det så finns där en orsak till det. Tyvärr finns det för många "rötägg" som vill sabba för alla andra users och de måste lära sig att det är SysOps som bestämmer, på det sättet får man en trivsamt BBS. En del users som bara kan skriva kras och hota andra har åkt ut från NightFly PD BBS.

För de som inte vet vad en BBS är kan berättas att en BBS är till för Users som gillar att komma i kontakt med andra och eventuellt få hjälp med problem, de flesta tycker också att det är roligt att kunna få tillgång till program till sin dator. Det är i stort sett det en BBS är till för,

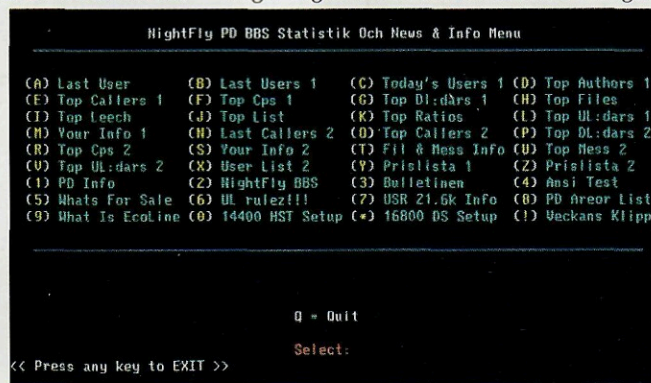
sedan finns där en massa andra grejor man kan göra om man så vill.

Morten är för tillfället, arbetslös vilket då gör att han kan sitta vid datorn ca 15 timmar om dagen, och han jobbar en hel del med att göra den så bra som möjligt för sina users. Många tror att en BBS sköter sig själv, men så är inte fallet. Morten ändrar enhet del i menyer, texter, uppdaterar filer, uppdaterar users, lägger in mera filer, lägger till nya areor, skriver i bulletinen, hjälper nya modemare igång med LHA och DMS osv, hjälper andra MAX baser med problem, letar nya CD skivor osv osv. Så vi förstår att det tar ganska mycket tid om man vill ha en fräsch och bra BBS.

Morten tar hem ADS/SAN, SKY, AMINET filareor, och där kommer ca 20Mb nya program i veckan. Sedan får man bättre ratio om man UL:ar mycket filer som är bra. Har man inget att UL:a så kan man betala en avgift och få fri DL under entid. Pengarna som användarna betalar in, går till att köpa CD-skivor till basen och att betala telefonräkningen för filerna jag hämtar hem. Just nu väntar Morten på att CD skivan med Fred Fish 1-1000 (???) skall släppas, sedan kommer det nya skivor lite då och då, helt beroende på hur många som vill bli betalande users. Morten är även ansluten till FIDONET, FIDINET, MAXSNET och MAXINET.

268 användare

I BBS:en finns just nu 268 users och dom flesta ringer regelbundet dit. Om man inte ringer



Huvudmenyn

Filmenyn



NightFly PD BBS på 90 dagar så raderas man som user.

Råd och tips

Vill du ha en stor och bra BBS så har Morten lust/tid/grejerna osv till det, så satsa på en bra BBS så slipper du ul:a filer, ringa runt och leta efter filer och på det sättet kan du spara en del pengar plus att du får mera att välja på och nyare filer. Morten berättar för oss vad han lagt ut på sin BBS och vad den kostar i drift

Telefonabbonemang: 2 st: ca 3000:-
Dator: ca 6000:-
HD: ca 7000:-
DAT Backup: ca 7500:-
CD växlare: ca 12000:-
Modem: ca 7500:-
Summa ca 43000:-

CD skivor: ca -> 4000:-/år
Teleräkning: ca -> 8500:-/Kvartalet

Sedan tillkommer nya grejor som behövs och repation/service på befintliga grejor.

Berättat för SHN:s Jesper Ekberg

Fakta om NightFly PD BBS

Telefonnummer: 042-29 05 04
Öppen: 24H, 7 dgr/v
Konfiguration: 8N1
Teckenuppsättning: SF7/IBM
Dator: Amiga 500+/030-33MHz
2Mb chip/4.5Mb fast ram.
Övrig utr.: Supra Serie III
SCSI kontrollör, Micropolis
1.2Gb SCSI HD. Pioneer
DRM-610 CD-Rom växlare
(3.6Gb). Wangtek 3100 DAT 2
Gb
Terminaltyp: ANSI/ASCII/Node-nr
Modem: USRobotics 21600
V32Terbo ASL DS. 300-21600K
V.21, V.22, V.22bis, V.23, V.25,
V.25bis, V.27 Ter, V.17, V.29
V.32, V.32bis, V.42, V.42bis, HST
BBS:Program: MAXSBBS
FIDONET: 2:200/204.6
FIDINET: 2:8000/140.0
MAXSNET: 2:30042/200.0
MAXSNET: 2:30042/200.0
Sysop: Morten Nissen

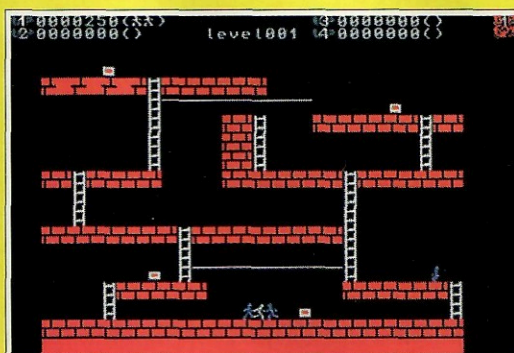
Liten ordlista

UL: Upload (lämna fil till BBS)
DL: Download: Hämta fil från BBS
Sysop: Systemoperatör (Chef för BBS)
User: Användare



Månadens Diskett:

AM.404



Bootlock:Hindra obehöriga att använda din dator med hjälp av Bootlock. För att komma in i systemet krävs ett lösenord, har man inte det eller skriver fel får man vänta 10 sekunder innan nästa försök. Tröttnar man på att skriva felkan man kolla lite på SUN-emuleringen.. (KS2.0x/WB/CLI)

EatMe V1.1: Eat Me älskar inte program men däremot minne. Man kan lätt stressa sina egna program för att se hur de klarar av minnesfattiga datorer. I en enkel GUI knappar man in antalet bytes som skall försvinna och kan sedan snabbt se resultatet som en hejdlös krasch eller ett enkelt felmeddelande ifrån sittprogram. (KS2.0x/WB)

Extreme_Violence V6. 92:årets kultspel om man får tro författaren själv. Han påstår att om man en gång har spelat Extreme Violence kan man aldrig sluta. Vi får väl se hur det blir med det.. Spelet är gjort för två spelare där man skall ha ihjäl den andre minst tio gånger innan man vinner. Med laser, bazookas, gummikulor, K-pist och skott utan hejd (de går rakt igenom väggar, något ifrån filmen DUNE). (KS2.0x/WB)

Minerunner:De flesta som har haft en C64 har någon gång spelat Loderunner. Ett spel där man skall springa omkring på stegar och plattformar för att plocka upp små lådor samtidigt om man är jagad av ett antal streckgubbar. Med en mina som det enda vapnet spränger man små gropar som streckgub-

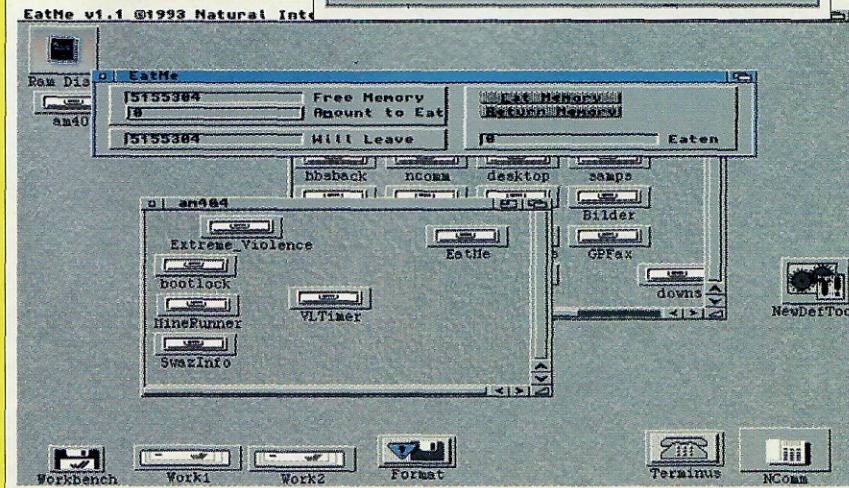
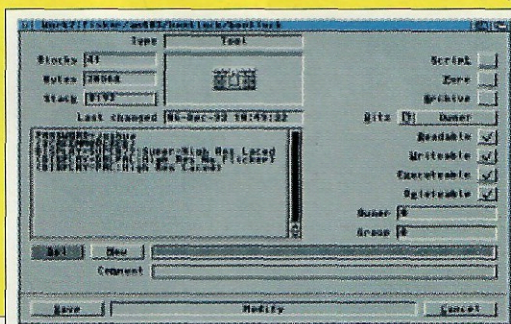
barna kan ramla ned i. Minerunner är till 99% en exakt kopia av Loderunner, det enda som saknas är truddluten mellan varje bana. (KS2.04/WB)

Swazinfo: Swazinfo är ett program som byter ut Commodores "Icon Info" mot en betydlig mer tilltalande och lättarbetad sådan. (KS3.X/WB/CLI)VL

Timer:VLTimer öppnar en liten ruta med en klocka eller tidtagare på en valfri (PUBLIC) skärm. Fungerar både som vanlig klocka men mäter samtidigt tiden sedan den startades. (WB2.0x/WB)

Det var allt för denna månad. Beställningstalong finner du på sidan 45. Vi hörs snart igen.

✦ Jesper



Arkad- Revyn

Så här läser du "Torsten-faktorn"

Undrar du över betygssättningen av spelen som recenserar i denna sektion? Läs då denna förklaring för att få ett hum om vad och hur vi bedömer spelen.

Vill du ha en snabb uppfattning om spelet så behöver du bara titta på dess "Torsten-Faktor"

Sex olika värden finns:

USELT:



Detta spel är en s.k. kalkon. Kan vara köpvärt endast som exempel på ett mycket skräpbetonat spel som egentligen inte borde har gjorts.

DÅLIGT:



Detta spel är nästan BOTTEN men någon del av det lyfter det från nivån Uselt. Det kan vara en hyfsad grafik eller bra ljud. Köp det bara om du har över-skott på pengar och inte vet vad du skall göra av dem!

GODKÄNT:



Ett spel som eventuellt kan till-tala någon person som har specialintresse. Kan dock knappast rekommenderas att köpas.

BRA:



Ett spel som är genomsnittligt ganska hyfsat. Saknar dock de där egenskaperna som lyfter det från mängden. Normalt sett ett köpvärt spel.

JÄTTEBRA:



Ett spel som har en eller ett par egenskaper utöver det genomsnittliga. Helt klart ett köpvärt spel

TOPPEN:



Vid enstaka tillfällen delas detta betyg ut till spel som är just: Toppen. Dessa har kvaliteer som kommer att göra dem till klassiker och bör finnas i ditt arkiv.



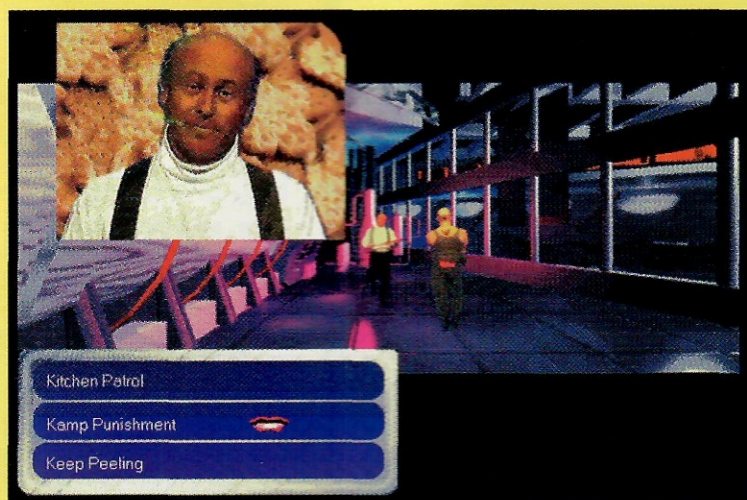
Red Ghost

Detta är en militär strategisimulator från spelutvecklare teamet Maelstrom, som gav oss sina unika och egensinniga spel Midwinter och Flames of Freedom. Det här spelet är i samma stil fast mycket mer genomarbetat vad det gäller spelkänsla och grafik. Presentationen ser ut som en blandning av polygoner och 3D-grafik men det går en bit framåt genom att använda en hel del "texturing" och pseudoalgoritmer för att ska-

pa ett landskap som till stor del liknar det i spelet Commanche Overkill. Idén bakom spelet kretsar kring Red Ghost, en påhittad hemlig militär styrka som sattes upp i Ryssland för över 80 år sedan. Skulle väst hota eller kommunismen falla skulle alltså detta "Red Ghost" aktiveras. Eftersom styrkan är hemlig, har du begränsade resurser och spelarens jobb är att använda dessa resurser effektivt och förståndigt. En specialstyrka med 16 elitsoldater från hela världen



har satts samman för att ge Red Ghost en match. Allteftersom du går igenom flera olika scenario kan det hända



Quantum Gate

The saga begins

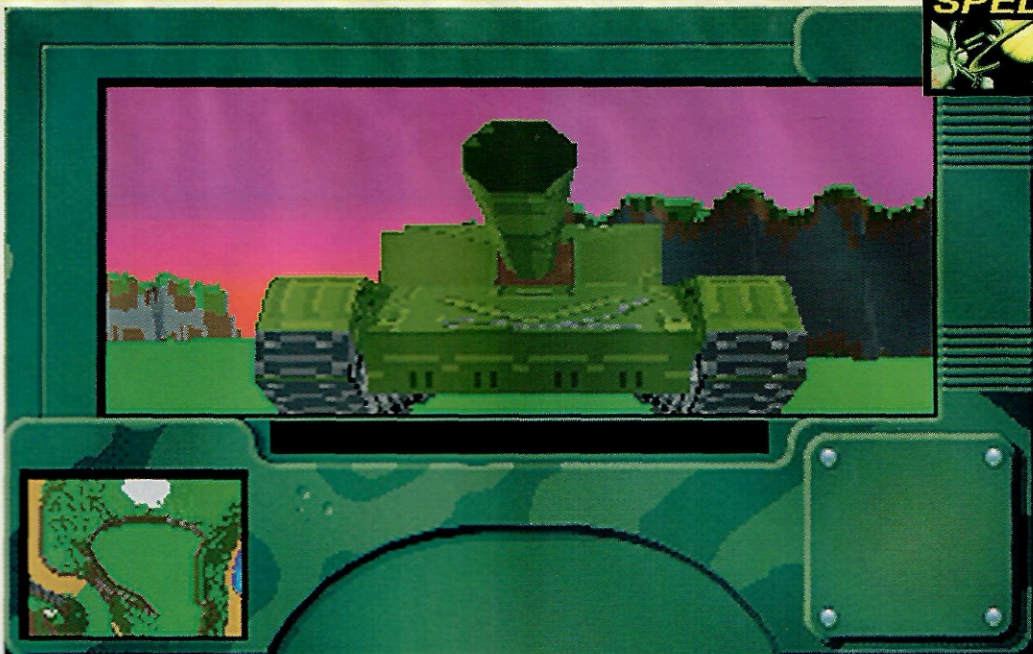
Varje vecka ser vi nya spel som väller fram i kölvattnet på CD-revolutionen. Spel som Micro-cosm och The 7th Guest bröt ny mark.

Inte bara vad det gäller det visuella och samspel utan även på sättet den använde CD:n. Detta spel har använder interaktiva videosekvenser på det mest im-

att du förlorar några av de farkoster eller karaktärer som du valt i början, men som tur är kan du ta kontroll över de bilar och farkoster du hittar under spelets gång. Det är här planering och strategi krävs, för du måste välja den bästa vägen när det börjar blossa upp oroligheter på olika ställen i världen. Spelet är väldigt brett och konceptet och strukturen kan vara svårt att förstå till en början, som med de flesta andra Maelstrom-spelen. Det hela utspelar sig på 12 platser, från Chile till Tropikerna, från Norge till Stilla Havet. Resurser och information du skaffat dig under ett uppdrag förs automatiskt över till nästa.

Spelet involverar ett flertal fordon och utspelas från första persons-perspektiv i din stridsvagn, båt eller flygplan. Spelet är oerhört snabbt vad det gäller skärmmupdateringar och även när man rör sig över fjordar, låga landskap och hav. De flesta fordonen är handritade, vilket ger en extra touch av originalitet till ett spel som är en väldigt tufft men samtidigt spännande simulator med strategielement. En mängd menyer ger dig en inblick i fiendernas kommunikationer direkt från början så du vet vad de håller på med. Att slå ut deras installationer och baser är spelets huvuduppgift. Spelet har en katt-&-råtta-stämning som fungerar bra. Fienderna har mycket mer folk än du så spelet är verkligen en utmaning och lite till..

Du kan använda upp till åtta farkoster samtidigt men du ser all action från den farkost du använder själv. Du kan när som helst hoppa till

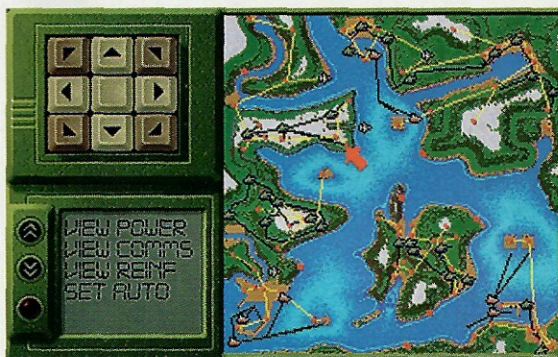


något av de andra. I vilket fall som helst meddelar skärmen om någon av dina farkoster skulle vara i fara. Att bestämma de andra farkosternas parametrar är en viktig

del av spelet - om du skall anfalla direkt, vara djärv och kraftfull eller undvika direkta konfrontationer. Att ta sig in i hus och byggnader kommer att vara möjligt men man kommer inte att se några mänskliga former, bara militära fordon. Alla farkosternas kontroller kommer att fungera på samma sätt, då den strategiska biten är viktigare än att bemästra kontroller. Alla som känner till Maelstrom och deras spel vet vad

de har att vänta sig. Personligen tycker jag att detta är det bästa spel de hittills producerat.

♦ Derek



ponerande sätt jag någonsin sett och tänk då på att jag har sett MYCKET. Man skulle kunna sätta in superlativer i varje mening, men om vi skall hålla oss till ren fakta så är man fullkomligt engagerad i det här science fiction-äventyret så fort man laddat in det. Inte ens ordet äventyr kan beskriva det här spelets verkliga innebörd. Vi får nog ta och sno några rader från Media Visions reklam för att kunna ge er en bättre insikt i vad det här programmet handlar om: "Detta är en revolutionerande CD-saga, packad med 1000 sidor text, 2 timmar musik och video - 45 minuter med full motion video".

Spelet är minst sagt imponerande. Man får samspara med spelets figurer (som är professionella skådespelare). Du kan röra dig fritt i miljön som spelet utspelas i och undersöka, utforska och reagera. Till en början var jag förbluffad över den terminologi som används av de medverkande och storyn verkade väldigt sofistikerad, intellektuell och översmart men jag upptäckte att jag trots det var väldigt involverad med programmet nästan två timmar efter att jag laddade in det. Det såg ut att vara väldigt pretentiöst men det var det inte.

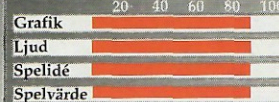


Jag måste säga att det här är det närmaste man kan komma Virtual Reality utan hjälm.

Handlingen kretsar runt det vanliga: intergalaktisk kamp och räddning av jorden. QG kombinerar multimedia med video, teater och till och med litteratur. Storyn är väldigt stark och atmosfärisk. Trots att spelarinsatsen till en början är passiv gör inte det någonting då lyssnande och lärande är en stor del av detta högst motiverande spel. Jag tänker inte tråka ut er med plotten för var och en av alla spelets sektioner. Allt jag vill säga är att om du äger en CD och gillar science fiction är det här ett spel

Fakta & Betyg:

Tillverkare: Media Vision
Version i test: PC CD
Krav: 486, 4Mb, SVGA, Multispin CD



som kommer att blåsa bort dig till en annan värld.

♦ Derek



Club Manager

Kommer i
Maj till PC,
A1200 och
CD32

Hur många gånger har man inte stått på läktarna och hävdat att tränaren är värdelös och borde sparkas? Om du, som jag, vet att du kan göra jobbet mycket bättre än den som sköter ditt favoritlag, kan det här vara ett spel för dig.

Keith Wadhams, som designade Elvira - The Adventure kan sin fotboll och har kommit upp med ett spel som kan bli en rejäl spruta i armen för den här genren. Alla ni som tvivlar bör läsa vidare.

Club Football Manager börjar med att upp till fyra spelare väljer varsitt lag ur den brittiska motsvarigheten till allsvenskan. Vilket lag du än väljer (man kan ändra namn på laget om man vill. Är man en duktig tränare kan ett lag vid namn Pucko united hamna högst) börjar man i den lägsta divisionen. Tränaren startar sin karriär vid 35 och pensionerar sig vid 65. Trettio säsonger kanske låter mycket men det tar mycket längre tid att bli champion här än i de flesta andra spelen av den här typen, där man hamnar på toppen efter sex eller sju säsonger.

Varje spelare representeras av en lista med statistik där hans skicklighet, kondition, skottkraft och målvaktstalanger står listade. Statistiken hjälper användaren att bestämma vilka spelare som är bäst lämpad för en match. Spellet är mycket strategiskt, de olika spelarna är

DIVISION THREE	
POS	TEAM
1	SCARBOROUGH
2	TORQUAY
3	SHREWSBURY
4	STAFFORD
5	WANDERS
6	WANDERS
7	WANDERS
8	WANDERS
9	WANDERS
10	WANDERS
11	WANDERS
12	WANDERS
13	WANDERS
14	WANDERS
15	WANDERS
16	WANDERS
17	WANDERS
18	WANDERS
19	WANDERS
20	WANDERS
21	WANDERS
22	WANDERS
23	WANDERS
24	WANDERS
25	WANDERS
26	WANDERS
27	WANDERS
28	WANDERS
29	WANDERS
30	WANDERS
31	WANDERS
32	WANDERS
33	WANDERS
34	WANDERS
35	WANDERS
36	WANDERS
37	WANDERS
38	WANDERS
39	WANDERS
40	WANDERS
41	WANDERS
42	WANDERS
43	WANDERS
44	WANDERS
45	WANDERS
46	WANDERS
47	WANDERS
48	WANDERS
49	WANDERS
50	WANDERS



bra på sin grej. Backar blir inte vidare bra centerforwards osv. Dock kan man styra spelet så att en duglig tränare förbättrar försvaret och mittfältet för att komplettera målgöraren. Den individuella spelarstatistiken ändras inte om en spelare om han flyttar mellan lag. Dessa ändras bara (om alla) beroende på den nya tränaren. De tränare vars lag gör bäst ifrån sig på planen kommer att märka det på lagets finanser. Man kan t ex bygga en bättre plan. Den kan bli förbättras genom att man bygger nya läktare så att planen kan öka sin publikkapacitet, men eftersom planen måste stängas under bygget blir intäkterna lidande. Det är ett typiskt affärsmässigt vägspel. Vill man kan man få se hur det byggs och snickras på planen - en funktion som saknas i alla andra manager-

spel. Naturligtvis innebär omfattande markförbättringar innebär höga kostnader, något som du måste ta igen på biljettpiserna. En annan ikon tar dig till parkeringen där pengar kan spenderas på att öka platser så att mer folk kan komma så intäkterna ökar. Extra inkomst från en parkeringsplats kanske inte är mycket för ett topplag, men det är en bra extrabonus för ett kämpande lag på väg upp. Lika välkomna är klubbshoparna där man själv kan bestämma souvenir-priserna för att generera mer pengar. De som handlar i presentshopen är en procent av de som besöker matcherna, men har du för höga priser handlar ingen. Naturligtvis minskar då dina inkomster. Den Arificiella Intelligensen tar saker som det lag du kommer att möta, din form och matchbiljettpriset innan den bestämmer hur många som skall besöka din affär.

Transfer-funktionen har gjorts mycket effektivare än vad de brukar vara i andra spel i den här genren. Istället för att ögna igenom statistiken för hundratals spelare för att hitta den mest lämpliga kan man, om man t ex vill ha en försvarare med en kondition på 70, skriva in de värden man vill ha och datorn ger dig en lista på de spelare som bäst motsvarar dina krav. När alla dessa val har gjorts spelas sedan matchen. Detta visas på ett mycket imponerande sätt rakt ovanifrån. Denna funktion kan stängas av men det är ganska kul att se.

Det finns en chans att CD32 versionen kommer att innehålla matchkommentarer på alla språk. Blir det så kan Club Football Manager bli en riktig listetta.

♦ Derek





Gametek är inte direkt kända för sina oändligt stora spel med öppen arkitektur. Men det kommer snart att bli ändring på det. Nomad kommer att bli deras första äventyr, som kretsar kring utforskningsresor i yttre rymden, strategi och kamp. Spelet är utvecklat av Papyrus, som är mest känd för sin Indy Car Racing-simulation.

I spelet Nomad är du en agent för Jordens underrättelsetjänst. Jorden har etablerat kontakt med utomjordlingar. Men på grund av att Jorden inte lyckats framställa den teknologi som krävs för att bygga stjärnskepp, ligger jorden i underläge gentemot andra raser.

Ett utomjordiskt rymdskepp har kraschat i vårt solsystem, som bärgas av de jordiska rymdstyrkorna. Skeppet blir reparerat och du har blivit utvald att fara iväg med skeppet på ett avancerat uppdrag, som är att ta reda på varför alltför robotskepp gör intrång i vårt solsystem. Du är helt på egen hand när du försöker ta reda på fakta, med Jordens bästa i bakhuvudet. Förhoppningsvis kommer mänskligheten att kunna kopiera stjärnskeppen och följa dig ut i rymden.

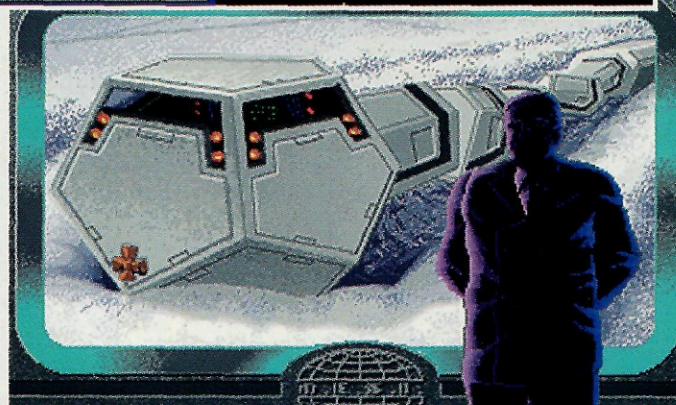
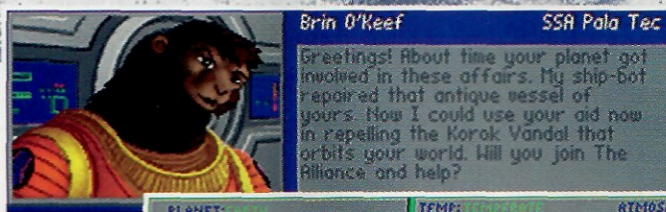
Detta rollspel är en intressant variation på samma tema såsom spelen Starflight, Planet's Edge och Space Rouge. Det är dock unikt i sin eget rätt och står sig väl även utan jämförelser. Detta är framförallt ett rymdäventyrsspel med en hälsosam dos hederliga rymdstrider. Det finns elva fullt utvecklade raser att samspela med och över 150 individuella rymdvarelser, var och en med sina egna kännetecken och personligheter.

Nomad's universum är jättelikt. Det finns hundratals planeter att utforska och exploate-

ra. Du kan bruka jorden, starta en gruva eller föda upp kreatur samt utforska uråldriga civilisationer efter skatter. Spelet tillåter tre olika spelstrategier - kamp, handel eller äventyr - och man kan byta från den ena till nästa närsomhelst under spelets gång. Du kan t.ex. bestämma dig för att bli en snajdare till pilot, som möter tuffare och tuffare motståndare i rymden, eller så kan du handla dig fram till makt och rikedom. Du kan faktiskt köpa dig till lösningen till spelet. Slutligen, i äventyrs-sättningen, kan du genom interaktion och konversation lösa universums mysterium utan att avlossa ett enda skott.

Nomad är ett spel av den typen som många kanske inte lägger märke till, men det borde. Spelets grafik är vare sig bättre eller sämre än andra spel som finns på marknaden, men de passar in i spelets atmosfär.

❖ Derek

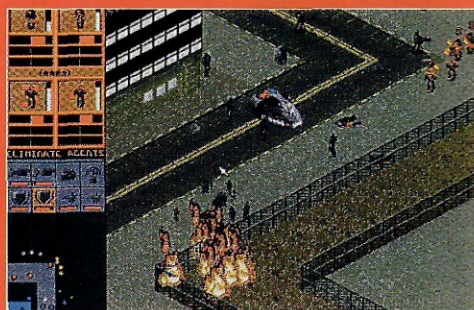


Fakta & Betyg:	
Tillverkare:	Gametek
Version i test:	PC
Grafik	20 40 60 80 100
Ljud	
Spelidé	
Spelvärde	



Kortisar

Här och var i SHN kommer vi nu med korta smårecensioner för att ge ett snabbt intryck av några fler spel än vad som annars hade fått plats på vårt begränsade sidoantal



American Revolt

Detta är en tilläggsdisk för spelet Syndicate från Electronic Arts. För att kunna köra detta program krävs en PC 386 med VGA, 3 Mb hårddisk 12Mb samt spelet Syndicate.

På den här tilläggsdisken ligger 21 nya äventyr. Nord- och sydstatsamerikaner har beslutat att de inte längre kan leva under diti tyranniska välde och har gjort uppror. Din uppgift blir att återerövra de norra och södra delarna i dessa nya uppdrag.

Ett antal nya saker har lagts till på denna disk dina cyborger kan förse med klonsköldar så att de liknar civilister och därigenom undvika att bli skjutna och du kan kalla in flyget att bomba utvalda mål.

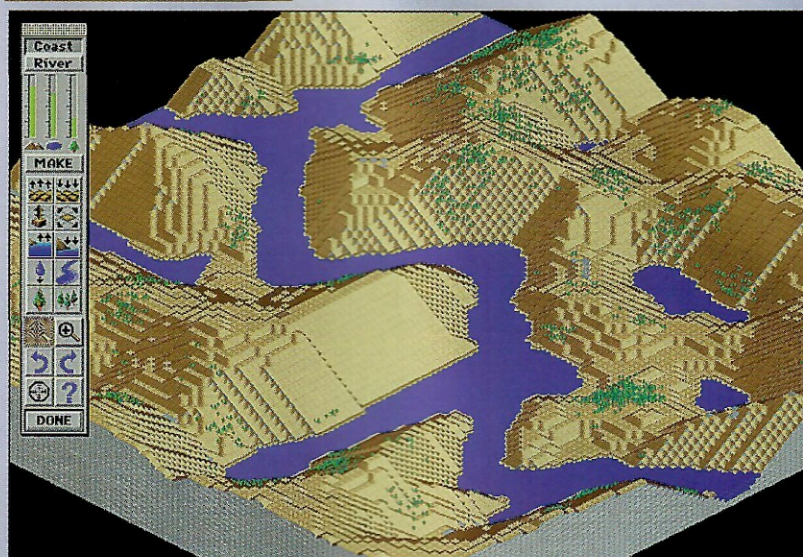
Har du tillgång till LAN-nätverk kan du ta del i en flerspelaromgång där upp till sju spelare kan delta.

Även om du inte behöver ha klarat av Syndicate för att kunna spela dessa nya uppdrag kan det vara en fördel för American Revolt är tufft!!

Jaguar CD-ROM på is

CD-ROM enheten till Jaguar som planerades att premiärvisas i Januari 95 har lagts på is för tillfället. Atari koncentrerar sig nu, i första hand, på lanseringen av Jaguarkonsollen enbart. Flera spel håller dock redan på att läggas på CD. Hit hör t.ex. Battle Chess, Creature Shock (som du kan läsa om på sidan 34-35), Return to Zork, Dracula the Undead, Evidence och Space Pirates

SIM CITY 2000



Det här är ett program man egentligen inte kan ge någon ordentlig kritik, eftersom alla vet vad det handlar om, så vi har istället gjort en liten miniintervju med pojkarna på Maxis. Sim City 2000 kombinerar dussintals nya detaljer och funktioner och tredimensionell grafik med det interface som alla kän-

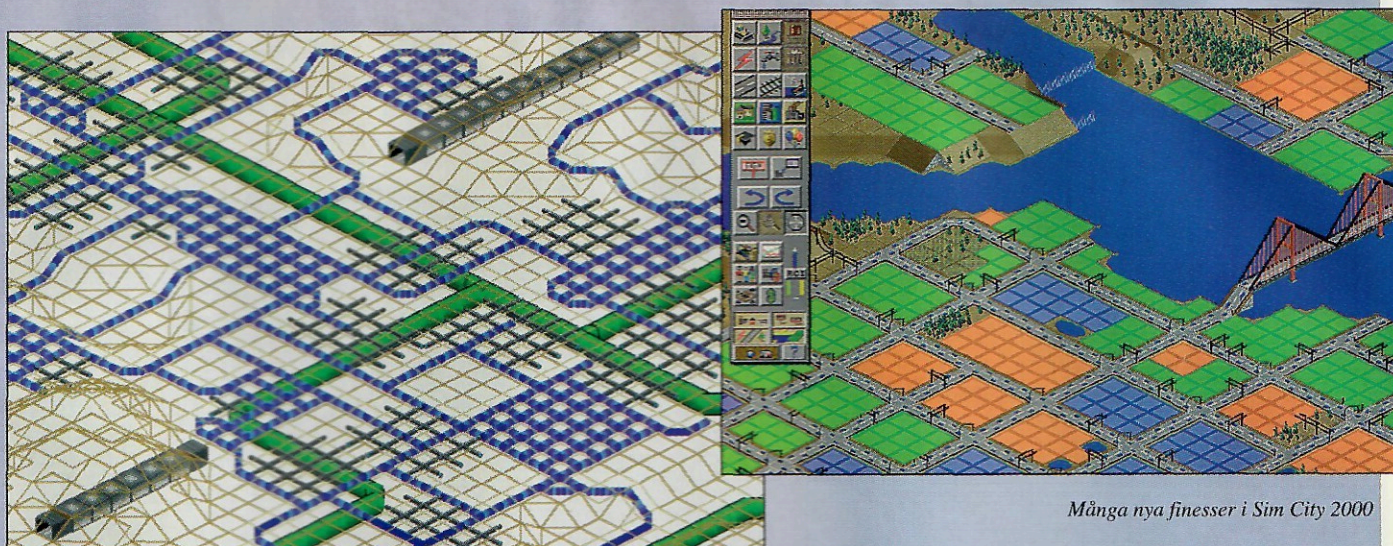
ner igen från originalet Sim City Classic. Den som bara har spelat originalet kan sätta sig med Sim City 2000 och starta direkt. För att göra Sim City 2000 så bra som möjligt har de lyssnat på förslag från kunderna. Vi frågar Maxis vad de har för filosofi bakom sitt spel. "Som alla "Sim" spel låter Sim City 2000 spelaren nå upp

Snaperazzi

Speltillverkaren Alternative är väl kanske inte direkt kända för att göra kvalitetspel, men det måste erkännas att de har norpat några av marknadens bästa licenser. Detta spel är dock baserat på en originalidé och

det hela backas upp av en av Englands största kvällsblaskor och sponsras av en godisfabrikant och ett Pizzaföretag. Spelplotten är ganska rak. Du är en glad fotograf och du måste ta bilder av betrömda kändisar och precis som en





Många nya finesser i Sim City 2000

till sina egna mål, istället för spelets färdiga och artificiella. Vårt avsikt var att spelet skulle vara lika enkelt att använda som original-Sim City var, men ändå inkorporera förbättringar och saker som vi ville ha med från början men som blev strukna på grund av hårdvarubegränsningar. Till exempel lade vi till underjordisk infrastruktur (tunnelbanor, vattenledningar, tunnlar) och en mycket mer detaljerad ekonomisk modell. Vi ville helt enkelt få Sim City 2000 att komma närmare verkligheten, med 3D-grafik för att förstärka känslan av att staden är verklig."

Man kan göra en hel del med Sim City 2000. Terrängen kan t.ex. modifieras med berg, skogar, floder, vattenfall och bukter. Man kan

zooma in sin stad i tre lägen och rotera den tredimensionella staden 360 grader. Man har större valmöjligheter vad man vill placera ut på kartan. Nu kan du bygga museum, Djurparker, sjukhus, fängelser, bibliotek, skolor och universitet. Andra nya finesser är att man kan gräva tunnlar under marken och lägga ledningar för transport av vatten. Man kan även importera sina gamla städer från Sim City Classic.

Programmets målgrupp är de som redan äger och är bekanta med Sim City och andras "Sim" spel, likväl som de seriösa datoranvändarna som är intresserade av flexibel underhållningsmjukvara.

För att kunna köra Sim City 2000 på PC krävs minst 386 med 4 Mb, VGA med 256 färger. Suupport för ljudkort finns

♦ Derek

Fakta & Betyg:	
Tillverkare:	Maxis
Datorer:	PC, Macintosh
Version i test:	PC
	20 40 60 80 100
Grafik	
Ljud	
Spelidé	
Spelvärde	

riktig paparazzi måste du intränga på deras privatliv och vara jobbig. Du vill naturligtvis bli känd som den bästa fotografen i stan men du kan lita på att du kommer att träffa på många svårigheter och hinder på vägen.

Spelet har sju scenarion och på varje finns det en stor stjärna som du måste ta tre bilder på. Att fotografera kostar pengar så på vägen måste du plocka upp så mycket pengar som möjligt. Ett sätt att bättra på kontot är att ta bilder på mindre kända människor. Man måste även plocka upp filmrullar, för du kan ju inte ta bilder utan film.

Detta kanske låter som ett ganska rakt arkadspel men utefter vägen finns det affärer och annat sådant som suger åt sig dina pengar, som du bör hoppa över för att undvika dem. Massor av skurkar lurar omkring och alla största stjärnorna har luriga kort i rockärmen, som förgiftade kyssar, pistoler och hundar.

Om din hälso eller bank-mätare når noll förlovar du ett liv. Som tur är kan du starta från den plats du dohg senast. När du väl tagit tre bilder av den berömda personen på tre olika platser på nivån måste du hitta något objekt (en pizzabutik eller en godisbit), sedan utgången för att ta dig till nästa nivå.

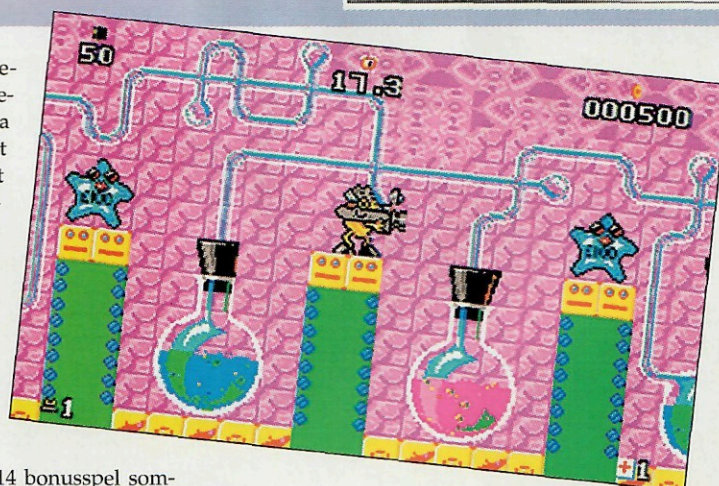
Spelet beskrivs bäst som en plattformsbagatell

med arkadelement. Snabb reaktionsförmåga är nödvändigt och trots att det inte är banbrytande är det ett intressant spel med smarta miljöer och festligaidéer.

Förutom själva huvudspelet kan man råka på över 14 bonusspel som bryter upp det hela. Det finns inget jag direkt vill klaga på. Kontrollerna är bra och vare sig om du är ung eller gammal kan du spela det här utan problem.

Jag tror ju inte spelet kommer att sticka ut såpass att det får någon längre livstid men spelet är färgglatt och humoristiskt och det följer faktiskt med lite godis i kartongen. Inte helt fel.

♦ Derek



Fakta & Betyg:	
Tillverkare:	Gametek
Version i test:	Amiga
	20 40 60 80 100
Grafik	
Ljud	
Spelidé	
Spelvärde	

Blues Brother

JUKEBOX ADVENTURES

Den ökända duon är tillbaka. Egentligen borde det här spelet kallas Blues Brothers 2- Det första spelet var en simpel, standardplattform-bagatell, där du skulle plocka upp saker, besegra ett antal fiender och klara dig till slutet av nivån. När du gjort det började det om på nytt, med nya bakgrunder och mer skurkar. Jag skulle lika gärna kunna skriva om det första spelet, för det här är ungefär likadant.



Som antingen Elwood eller Jake måste du hoppa, ducka, samla, skjuta (skivor) på alla elaka varelser. Dessa inbegriper alltifrån en hårig spindelhund till en massa underliga monster. Nivåerna är ganska små och när du ser jukeboxen på slutet vet du att du har klarat banan.

Det finns 34 nivåer när man spelar själv och 25 när man spelar två. Jag vet inte varför det är så. Ditt huvudvapen är skivor som du slänger på skurkarna samtidigt som du springer omkring på de olika platserna som inbegriper bl a ett varuhus, kloaker och rena rama bonnvischan.

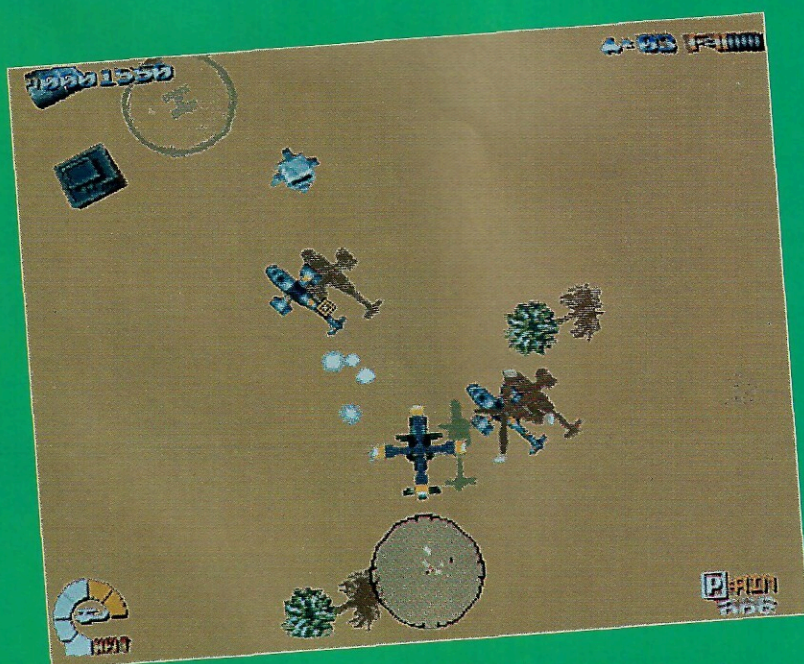
Det finns en massa bonusar på vägen. Du måste klara av spelet inom en viss tid, men det finns timglas med extra tid här och var på skärmarna.

Seek and

huvuduppgift och det är att bomba dig till skrot.

När tanks, luftvärnskanoner och andar spelare hela tiden kämpar för att skjuta ner dig är ammunition och bränsle väldigt viktiga varor. Det finns två sätt att fylla på bränsleförrådet och det är att antingen landa på de speciella påfyllningsplattor som finns eller skjuta på fiendens material som förvandlas till bonuspickups, som extra bränsle eller ammunition. Man kan skjuta ner fiendepjan och soldater genom att låsa siktet och bränna av en missil. Kontrollerna är väldigt enkla och animeringarna är smarta. Blod sprutar från träffade soldater och jättelika explosioner täcker skärmen. Det är sådana ingredienser som gör ett spel underhållande. (Snälla RED!! Sätt Wanloo på att testläsa manualer i stället!!! Derek kommer att stämna oss för vårdslösa översättningar!!/Attle)

Grafiskt sett kan skärmarna se lite sparsmakade ut, men själva spelkänslan är lika god som Desert Strikes och använder verkligen CD-tekniken på bästa möjliga sätt, med en massa digitaliserat tal och bilder. Helikoptern rör sig



del parallellt mellan de spelen och detta.

Seek 'n Destroy är troligen det första spelet med 360-graders rotation på skärmen. Det finns en hel massa uppdrag men din huvuduppgift är att hålla sig i luften och skjuta fienderna. Via radarskärmen ser du fienderna som röda prickar och marksoldater som gula. De har också en

Det här spelet kommer från samma grupp som gav oss Woody's World. Här fortsätter de på samma sätt med ännu ett simpelt men beroendeframkallande spel. Desert och Jungle Strike-diggare kommer att upptäcka en

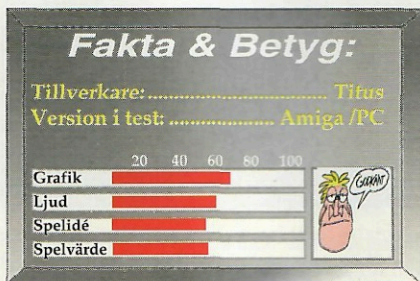
Du kan hoppa på spiraler, svampar och trampoliner så du flyger iväg riktigt långt. Du kan även rida på en orm.

Jag tycker spelet är som roligast när man spelar två stycken, men för att vara ärlig tycker jag att detta spelet är ganska medio-kert. Det finns inget nytt, inget spännande eller händelserikt så det här spelet är inget jag rekommenderar pådet varmaste.

Musiken är förvånansvärd dåligt. Titus brukar vanligtvis lägga ner bra jobb på ljudet men tydligen inte här.

Huvuduppgiften är att du skall fajtas genom skärmarna så att du och din polare kan nå er konsert i tid. Jag tycker att du snarare skall ta och titta på filmen istället. Det är mycket roligare än att spela det här plattformsspelet, som har okej grafik men inte mer. Hade det här varit ett budgetspel hade det varit okej, men att sälja det till fullpris är ren stöld!

❖ Derek



Destroy

snabbt och mjukt och för att vara ett shoot-ém-up är det här en säker vinnare.

Efter de 14 uppdragen sätts nya svårighetsparametrar upp, så i praktiken är det här spelet ändlöst. Naturligtvis kan två spelare spela tillsammans. Får vi mer CD 32-spel som det här kan vi vara glada. Ok, det bryter inte någon ny mark, men det är BRA

❖ Derek



Det verkar som flipperspel är den stora modegrejen just nu. 21 Century har mer erfarenhet av flipperspel än någon annan. Nu när konkurrensen börjar hårdna, med Silverball från Team 17 och Table från Epic, är frågan vilka är det som vinner. 21st Century!! Visserligen är inte skillnaderna vidare stora mellan de olika spelen, men efter en snabb blick på det här inser man att det har det lilla extra de andra saknar. De har lagt ner en våldans massa arbete på ljudet som verkligen är grädden på moset. Speltets verkligt sympatiska detalj är att det flyter snabbt och är underhållande även på en 286:a.

Till er som inte känner till det här spelet kan jag bara fråga, var har ni varit? Man bjuds på fyra totalt olika bord, vilka alla har excellent musik. Som t.ex. Stones & Bones-nivån, där du hör spöklika skrik, kyrkklockor och drippande ljud. En fantastisk upplevelse! Partyland har ett nöjesfält som bakgrund med clowner, ankor och berg-och-dalbanor. Banan vid namn Speed Devils består av motorljud och bilbilder och slutligen har vi The Billion Dollar Gameshow med allt vad det innebär av snurrande hjul och ansträngt leende programledare.

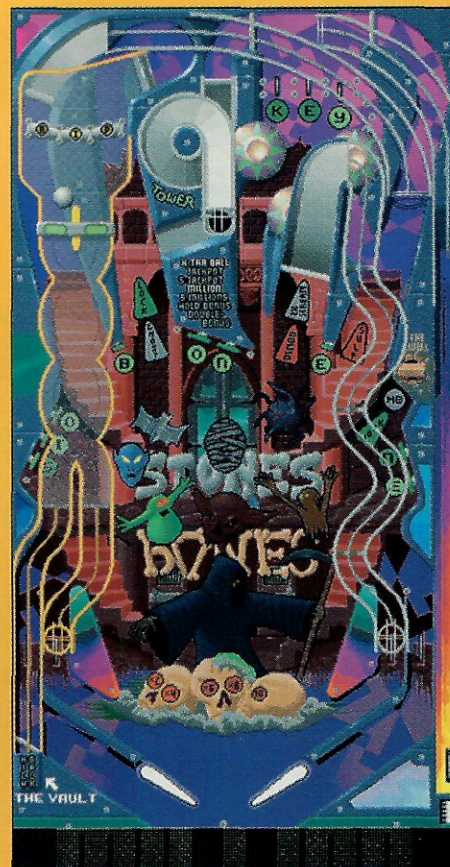
På varje spel får man tre kulor och en chans att

Pinball Fantasies

vinna fler. Upp till 8 personer kan spela, inte samtidigt men mot varandra...wow! Party! Tre av spelen har tre flippor, en vid toppen och de två vanliga längst ner. Varje nivå har små krypin vari man kan skjuta bollen och få zillioner poäng. Blinkande ljus, elektriska svampar och massor av festliga extradetalljer gör det här till ett väldigt festligt spel. Då och då dyker underliga meddelanden upp i poängrutan. Programmerarna är svenskar, men det mesta av spelet har programmerats i England av Spider-soft.

Flipperborden är ungefär tre skärmar långa och man ser bara en tredjedel åt gången. Scrollingen är snabb och bollen svarar på ett autentiskt sätt. Vet ni vad...det här är till dags dato det bästa flipperspelet som finns och jag har svårt att tänka mig att någon skulle kunna förbättra det. Det är antagligen dags för 21st Century att ta farväl av flippersimulatorerna.

❖ Derek



Vi pratar med Jez San

Jez San startade företaget Argonaut 1982 och har nu sextio personers sysselsatta med att tillverka spel för olika format.

SHN:s Derek har mött honom för att höra hans synpunkter på spelmarknaden i allmänhet och vissa maskiner i synnerhet



Jez San fick sin första dator när han var tolv år gammal. Företaget Argonaut startades 1982 men Zans första riktigt stora spel var Starglider, först för ST och sedan Amiga. Härfter kom Starglider 2 och Birds of Prey på Amiga/ST, Days of Thunder - flera av dessa är 3D-produkter. Argonaut har hela tiden expanderat och har nu 60 människor i huset och några programmare som jobbar åt sig i USA och Japan.

Jez San började som programmerare och ritade till och med grafik med lite musik. En verklig enmans-show. Sedan började han använda sig av specialister och idag har han ett eget företag och spenderar huvudsakligen sin tid med attresa världen runt för att fixa affärer och se till att företaget går bra. Jez San gör fortfarande lite programmering och designjobb och

håller ett vakande öga på produkterna, men huvudsakligen möter han människor och gör affärer. Jez San säger sig sakna programmeringen men han måste se till att Argonaut växer. För att inte tackla av helt har han nyligen köpt en Newton Development System som han pillar med hemma.

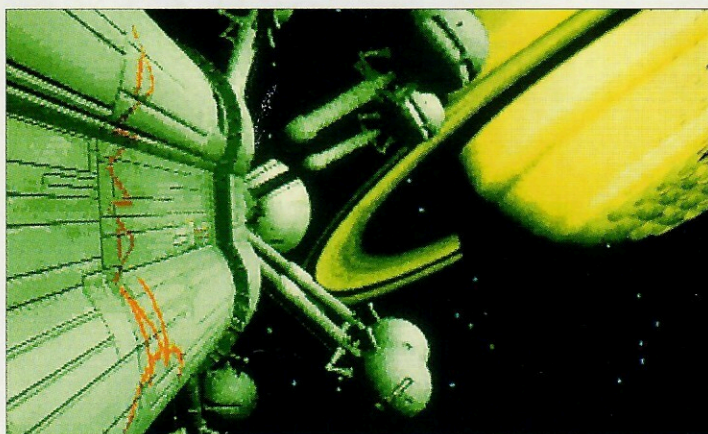
Vad har man för tankar om alla de nya maskinerna på marknaden? Argonaut har alltid legat före. Jez San tror att de var de första som bevisade Amigan och ST'ns verkliga potential och just nu närmar man sig alla de nya systemen som Saturn, 3d, etc. Argonaut var en av de första som började med Networking och satellitöverföring av spel och Jez San tror att det kommer att bli en av de störst växande marknaderna. Det som är bra med alla de nya maskinerna är deras likheter som t.ex. ett stort antal färger på skärmen och processorkraft. Det gör det möjligt att skapa en produkt som är mer eller mindre likadant på alla plattformar. Varje maskin har ju sina egenheter och vissa visar 3D bättre, andra har bättre ljud, andra är snabbare men de är ändå ganska lika.

Argonaut utformar alla sina pro-

dukter så att de skall kunna fungera på alla de fem största CD-formaten. 3DO är i nuläget för dyr, de vet om det och man kan vänta oss att priset går ner vid jul. De nya Sega och Sony maskinerna ser bra ut. Nintendos SGI ligger så långt iframtiden och de ändrar sig dagligen. CDI är just nu den bästa motion video maskinen på marknaden men den saknar processorkraft för att klara av realtidsgrafik så den är lite av en kompromis. Atari Jaguar är underlig, den är bra men den är dyr och de har helt enkelt inte de finansiella muskler som krävs för att backa upp den och de första spelen var stora besvikelser. Just nu är det väldigt svårt att förutse vad som kommer att hända. Kortsiktigt kommer Sega att vinna men i längden blir det antingen Sega, Sony eller Nintendo.

Enligt Jez San så är Jaguaren bra på Polygoner och realtid, men han ifrågasätter hur den handskas med bitmappad grafik. Andra spelutvecklare säger att den inte ens har samma kraft som en 486:a när det kommer till att röra bitmapgrafik. De enklaste uppgifter får processorn att kämpa till bristningsgränsen.

Jaguarens problem är inte värre än 3DO's. Man skall helt enkelt inte tro på allt upphaussat förhandssnack. Det kvittar hur bra saker är enligt förhandssnacket, när de väl dyker upp motsvarar de aldrig förväntningarna menar Jez San. Programmerarna kommer alltid att behöva jobba hårt med maskinernas begränsningar. Problemet är att de flesta programmen skrivs i C och man kan inte köpa en C kompilator för Jaguaren risc-chips, så om man vill skriva i Celler konvertera en redan existerande produkt måste man skriva det på en 68000 i



Spellet Creature Chock - ett rymdspel för 3DO och PC CD

Jaguaren och det är inte ett vidare snabbt chip. Det förklarar varför de första spelen var så mesiga. Det kommer ta lång tid att få tillgång till maskinens fulla kraft.

Eftersom så få maskiner har kommit är det inte för sent för 3DO att slå igenom i England eller Europa än. Problemet när den dök upp i Amerika var att den var hiskeligt dyr och det fanns ingen mjukvara. Nu när priset sjunker och mer mjukvara dyker upp finns det hopp för maskinen. Nu vet de att de satte priset för högt, så det gör att de inte begår samma misstag när maskinen nu skall lanseras i Europa. Enligt Jez San kommer priset att ha gått ner till hälften till jul, men den måste lanseras officiellt i Europa under Maj och inte till Jul. Panasonic, som är maskinens första tillverkare, har alltid hög kvalitet på sina produkter. De skulle aldrig drömma om att göra en budget-version, men andra, Taiwanesiska och Koreanska företag skulle gärna göra en budget-version med kortare kablar och billigare plast - allt för att dra ner kostnaden.

Enligt förhandsinformationen skulle 3DO ha 2 meg RAM, men det ökades till 3 meg eftersom operativsystemet ökade till en meg. Detta gör konsollen bättre för varje version som kommer. Ram-tillgången kommer alltid vara ett problem för utvecklare. Man vill alltid ha mer ram. Kan man göra ett väldigt bra spel på en Nintendo med 2k ram så kan man göra ett mycket bra spel på vilken maskin som helst över en meg. Problemet med 3DO är att den hypades bortom alla rimliga gränser, men det kanske behövdes för att få utvecklarna att stödja den. Problemet nu är att folk känner att löften har brutits. Det är inget fel på maskinen, det är en bra maskin. Det är den bästa maskinen just nu men om några år kommer det inte vara så. Den måste bli billigare. Mjukvarubrist skadade den i början. De problemen kommer att pröva sig. Jez San hoppas att den blir en framgång eftersom den har en hel del som talar för sig som att den är kostnadseffektiv att utveckla produkter på.

Ett utveclingssystem är inte allför dyrt, deras royaltys är okej, mycket lägre än Sega och Nintendos. Sega och Nintendo tar tio dollar för varje enhet medan 3DO tar ynka 3. Det är en tredjedel lägre än något annat system och det är goda nyheter.

Det skulle vara fantastiskt om man hade en grundstandard som gällde alla maskiner men problemet är att alla vill hitta ett sätt att differentiera sina maskiner. Och om alla var kompatibla, hur skulle då konsumenten veta vad han skulle köpa? Då skulle den billigaste maskinen sälja bäst och är det någonting tillverkarna inte vill ha så är det ett priskrig. De har inget intresse av det för det finns inga pengar att hämta. Personligen anser Jez San att det skulle vara jättebra med en standardmaskin men marknaden tillåter inte det.

Argonaut arbetar nu intensivt med PC, som man kommer att upptäcka i och med Creature Shock. PC rör sig väldigt snabbt med starkare grafik osv, så inom ett år skulle det kunna utpresteras vilken spelmaskin som helst. PC-marknaden är så stor att det är klokt att göra produkter till den. Skulle den sakna någon

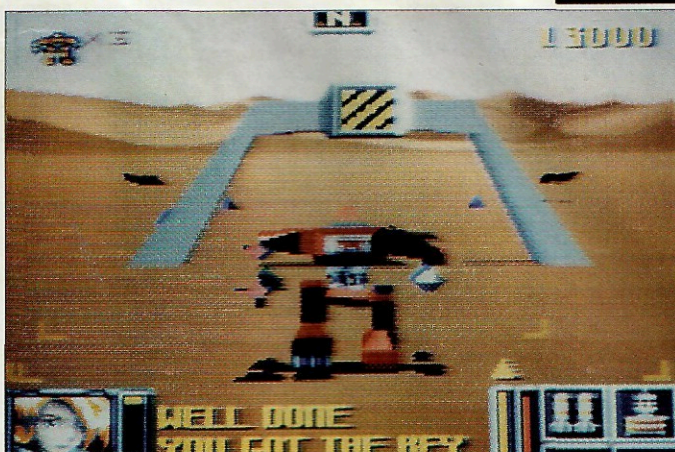
finns det alltid någon med ett kort som rästar till det. Det är jätteenkelt att uppgradera sin PC. Det är bara att slänga i ett nytt och bättre kort.

Angående Amiga 32 är man rädd att Commodore inte tar några större kliv med den maskinen. 32:an är bra men den är ändå i grund och botten en Amiga i en låda. De har inte riktigt förstått vad andra människor erbjuder idag. De låtsas att det är en 32-bitarsmaskin. Den är inte ens lika kraftfull som 3DO och den räknas som den lägsta 32-bits maskinen. Commodore behöver utvecklas. Amigan var otroligt stark, Jez San var en av maskinens största supporters men under de 8 år maskinen har funnits har de bara finjusterat den lite grann. De har inte utvecklats poå samma sätt som andra företag.

Allt jobb Argonaut utför nu är spekulativt. Man jobbar i några månader får att få igång spelet men tar inte rollen av att vara förläggare. Det är förläggaren som bestämmer vilka format spelet kommer på. Argonaut skriver Creature Shock på 3DO, Saturn, PC CD ROM, CDi och Jaguar. Det hade inte kostat mycket extra att göra den till 32:an men Virgin önskade det inte. Det verkar som om det inte finns tillräcklig tro på maskinen just nu. Om det skulle vara så att maskinen plötsligt skulle börja att bli en framgång kommer man att göra sina spel även på det systemet.

Teknologi säljer maskiner!

Hype säljer maskiner, men i slutändan är det spelkänslan som betyder något. Det produkten kan erbjuda en konsument är underhållning. Det är vad som kommer att fånga konsumenterna. Nintendo har den rätta attityden. De drar inte fram teknologin...det är spelen och hur underhållande de är som är det viktigaste. Maskinen som vinner kommer att de bästa spelen. De bästa spelen och de lägsta priserna. Det är inte den med de bästa polygonerna, den snabbaste processorn eller mest färger. Det är svårt att veta vilken maskin som kommer

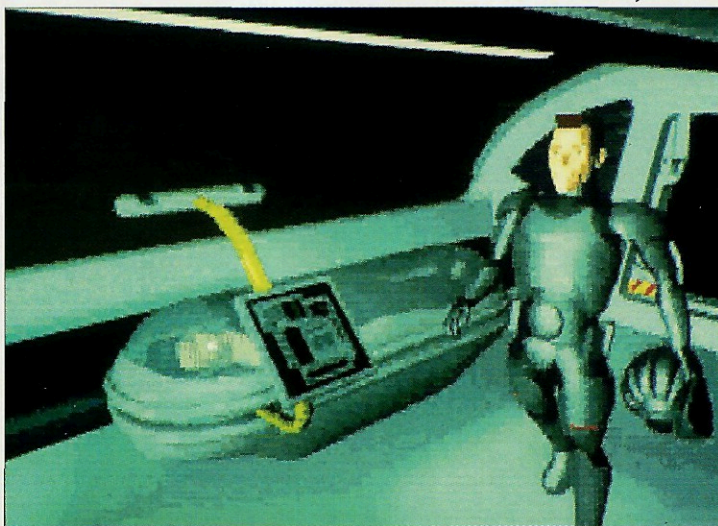


Speliet Vortex för Super Nintendo

att vinna. På Argonaut koncentrerar man sig på innehåll...på att skapa de bästa versionerna till alla maskiner.

Jez San menar att Atari och 3DO är skyldiga till att ha lurat i folk att deras maskiner är bättre än de andra. De ger konsumenterna information som låter helt fantastiska, men vad är egentligen en pixel per sekund? Man skall inte titta på maskinens prestanda utan spelen som presenteras till maskinen. Många av förhandsspecifikationerna är rent blaha! De stora spelarna har gjort sina val och nya maskiner kommer att dyka upp och Argonaut tror att Sony kommer att chockera de flesta. Nya människor kommer att börja arbeta med spel nu när filmindustrin upptäckt hur stor spelindustrin är. Starfox sålde 3 miljoner exemplar. Det blir över 20 miljoner dollar och det är mycket mer än vad de flesta filmer drar in. Spel är numera BIG BUSINESS! Nästa stora steg är interaktiva satellit-spel, något som vi är inblandade i. Alla har ju en TV så har redan en stor potentiell marknad. Allt man behöver är en dekoder. Du kommer sedan kunna spela interaktiva filmer. Spel med så kallad "Broadcast quality" och allt du behöver betala är en prenumerationsavgift. Det kostar inte alls mycket. Du har ju TV och Vodeo så den lilla kostnaden för att spela den senaste spelen är väldigt prisvärd.

❖ Berättat för Derek



Ytterligare en bild från spelet Creature Shock

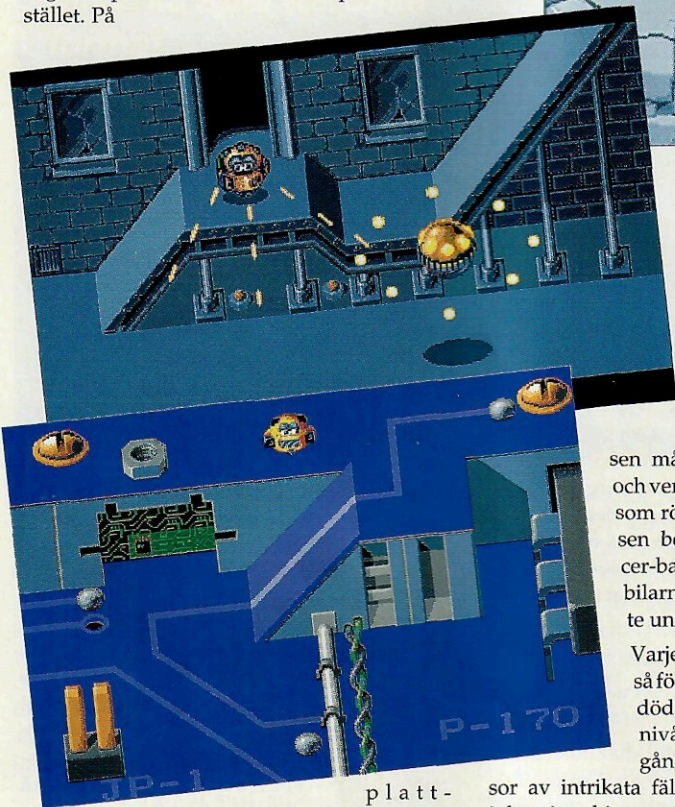


På gång för Amiga:

Virus Alert

Detta är Graftgold's senaste spel och huvudfiguren är en robot som heter Dave. Scenariot är ganska knäppt då det går ut på att någon har sexspel som blivit smittade med virus. Varje "spel" utgör en level och dessa "spel" är: Ett typiskt plattformsspel, äventyrsspel, sport, simulation, shoot-ém-up och ett kortspel.

Dave's uppgift här i livet är att döda virus. Han sugs in i spelen och dödar virusen på stället. På



plattformsnivån skall man glida upp- och nerför ramper och hoppa en massa. Även om

de olika "spelen" simulerar olika speltyper så är det ändå mest ett arkadspel. På Sportnivån måste Dave kämpa mot sport-relaterade fiender. T ex så kommer det fotbollsspelare springande mot dig. I shoot-ém-up-sekvensen måste Dave flyga omkring och verkligen skjuta på precis allt som rör sig. I simulator-sekvensen befinner sig Dave på en racer-bana där han måste däck bilarna samtidigt som han måste undvika att bli påkörd.

Varje nivå har en huvudfigur, så för att döda viruset måste du döda allt, ta huvudfiguren vid nivåns slut och sedan hitta utgången. Alla nivåer har massor av intrikata fällor och utmaningar som inbegriper hissar och ramper.

Du har en jättelik vapenarsenal som ligger

utspridd utefter banorna. Det finns över 15 pick-ups som höjer din livskraft och dina poäng. En nivå har massor av byggnader som är konstruerade som labyrinter. Slutskärmselakningen är ingen annan än självaste King Kong.

Allting är gjort i 3D med speciella skuggeffekter. Graftgold har använt en ny teknik för det här spelet och har ritat bilder för hand och sedan scannat in dem, något som ger spelet en stor dos originalitet. Huvudfiguren Dave är ett litet mästerverk. Visserligen är hans huvud och kropp sammansatta men när man spelar två stycken kan den ene styra huvudet, som skjuter och den andre sköta resten av spelfigurens kropp.

Gillar du Pac-Man finns det ett bonusspel bara för dig inom labyrint-sektionen. Programmerarna har det gamla Spectrum-spelet Quasar Tron som favorit så den uppmärksamme kan säkert hitta en del likheter. Vi vet inte riktigt när spelet kommer ut, men håll ögonen öppna. Graftgold har fyra man arbetandes heltid med bara grafiken och hittills har man arbetat med spelet i 8 månader.

♦ Derek

Spelnytt

Sega vs Nintendo CD vs kassetter

● Nintendo har som bekant avslöjat att deras nya maskin, Project Reality, kommer att använda sig av kassetter istället för CD-skivor.

I och med detta avsjöjande så sticker Segas VD Hayao Nakayama ut hakan med uttalandet "Vi anser inte längre att Nintendo är våra konkurrenter." Detta skulle snarast vara en tillbakagång i teknologin än ett framsteg.

Nintendo försvarar sig med att kretskortalternativet ger kortare accesstider och att det är beprövad teknologi.

Fyra spelare till Megadrive

● Visst är det roligt att kunna spela flera spelare samtidigt!

För att lösa detta så har som bekant både Sega och Electronic Arts släppt olika fyrspelaradapterar. Nu kommer även Codemasters med sin version. Det som skiljer Codemasters från de andra är att här sitter de extra joystickportarna direkt på kassetten. Man slipper alltså köpa en separat fyrspelaradapter, och kassetterna kommer inte att bli dyrare än vanliga Megadrive-kassetter.

Kassetterna kommer att kallas för J-Cart, och

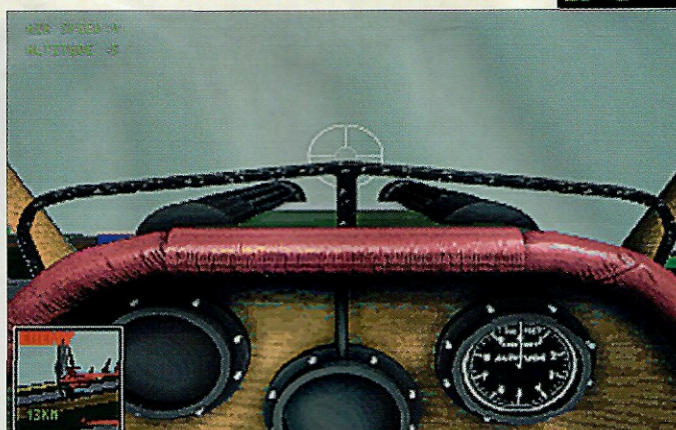
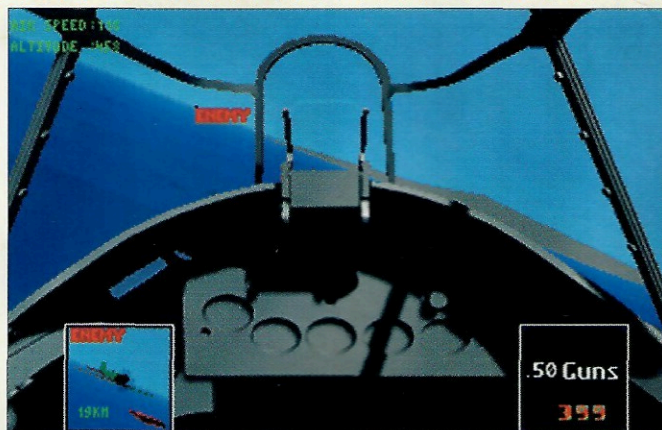
det första spelet som släpps på J-Cart är Tennis All Stars som beräknas komma i maj. Fler spel skall sedan komma under det andra halvåret - 94.

Maxis etta - med demodisk

● Programvaruhuset Maxis har lyckats med den något udda prestationen att ta sig till förstaplatsen på Gallups top 50 lista över budgetspel med ett demo av spelet SimCity 2000.

Demot som är spelbart i 20 minuter har sålts i England för ca 30:- Marknadschefen för Maxis i Europa kan bara konstatera att det här sättet att marknadsföra spel på är mycket bra.

SimCity 2000 finns just nu till Mac och PC, och kommer snart både på Amiga och CD-ROM.



Evasive Action

Det ryktas att Glynn Williams, som skrev Warhead för Activision, har arbetat med det här programmet väldigt länge. Det kommissionerades först av Microprose, men trots att de var mer än nöjda med spelets utveckling så droppade de programmet, men behöll grundidén till spelet Dogfight.

Mindscape framhåller att detta inte är en flygsimulator, utan ett snabbt actionspel som liknar en simulator till det yttre. Spelet har många funktioner, som t ex tvåspelarmöjlighet med delad skärm och möjlighet att linka två datorer mot varandra. Spelet utspelas under fyra olika tidszoner och i varje får man lämpliga flygplan. Först förts världskriget, andra, idag och i framtiden 2020 i rymden. Grundidén är helt enkelt att flyga iväg och ha kul. Kontrollerna var är enkla, men det var svårt att skjuta ner fienden och var säker på att de kommer att ge dig en ordentlig match. Optionsskärmen tillåter dig att välja i vilken tidszon du vill spela. Du kan välja mellan fyra plan i varje sektion att välja mellan - alltifrån dubbeldeckare till spitfires, F 18 och några Elite-liknande skepp - och de fletsa är modellerade efter sina verkliga förebilder. Förutom rymdskeppen då. Dog-

fight som nämndes inledningsvis är mer likt en simulation, det är dock action rätt i ansiktet. Fast ingen hjärndöd shoot-ém-up. Superbt kodad 3D-grafik med skuggeffekter och en miljö som skulle ta spelaren 20 minuter att flyga från ena kanten till den andra om det inte fanns några hinder. Flygmotorn liknar en simulators om det inte vore så att det är så lättkontrollerat. Visuellt är detta spel i klass med Strike Commander och Dogfight.

Att stuntflyga är en viktig ingrediens i spelet. Ju mer snygga och skrytsamma övningar du utför desto bättre blir dina poäng. När du klarat av ett uppdrag får du en full redogörelse över hur du har klarat dig. Fiendens planer ändras hela tiden, alltefter vad du gör. Du skall inte bara skjuta ner fiender hej vilt utan även hitta olika plater, lite grand som orientering. Det finns även en liten sekvens som påminner om den gamla leken "ta", där det gäller att träffa din motståndare med en kula först. Tar du inte din fiende inom en viss tidperiod - som du kan välja själv, alltifrån en minut till en timme - så blir rollerna ombytta. Det finns tre olika spel inom tidszonerna. Mer funktioner och valmöjligheter programmeras in samtidigt som du läser det här.

Som du märker är spelets detaljer väldigt imponerande. Om du som jag tycker att vanliga flygsimulatore är för svåra men vill ha ett spel med en simulators alla detaljer men där spelet är mer okomplicerat är Evasive Action spelet för dig. Det är enkelt att flyga ett plan, men att sedan utföra ett uppdrag är desto svårare, mnen utmanande och kul. Allting körs mjukt och följsamt och skärmen sackar inte efter ens när man spelar två personer med delad skärm. Det här är en upplevelse som inte får missas och är det första spelet som lockar både simulatoranvändare och arkadåttor.

Vill du ha ett explosivt actionspel som utspelas i luften, med några gnuttar realism är Evasive Action perfekt. Man kan spela med en annan dator och spelet stöder 2400 baud modem.

♦ Derek

Fakta & Betyg:	
Tillverkare:	Mindscape
Version i test:	PC
	20 40 60 80 100
Grafik	████████████████████
Ljud	████████████████████
Spelidé	████████████████████
Spelvärde	████████████████████

Lemmings som tecknad serie

● Tidningstillverkaren Dark Horse Publications kommer ut på marknaden med en videospelstidning som heter Max Overload.

Tidningen kommer att innehålla tecknade serier med bland annat Lemmings, Toejam and Earl och Chuck Rock, men det kommer fler figurer allt eftersom.

Tidningen kommer också att innehålla en del spelrecensioner.

Virtuell fotboll till SNES

● Virgin kommer att släppa ett fotbollsspel som som man lovar skall slå det mesta

Det är Hudson Soft som har gjort spelet som heter Virtual Soccer. Man kommer att kunna se

spelplanen från vilken vinkel man vill och med enkla kombinationer kommer man att kunna utföra de mest häpnadsväckande manövrar med spelaren. Spelet kommer ut inom kort

30-talsdeckare till CD32

● I spelet Herewith The Clues från Domark är man tillbaka i London år 1939. För att lyckas snoka reda på en terroristorganisation måste man ikläda sig skepnaden av polis-mannen Fosberry.

För att klara spelet måste man använda en rad interaktiva karaktärer som verkar tagna direkt ur 30-talsfilmer, och jaga ledtrådar med bland annat bandspelare, anteckningsblock och en rad andra klassiska hjälpmedel.

Spelet innehåller tal med CD-kvalitet och musik från är givetvis tidstypisk 30-tal-istisk

Det kommer att finnas ett stort urval med

intriger för att variera historierna.

Spelet kommer att släppas till CD32 i mars.

Trådlöst till Megadrive

● Nu har Sega släppt den första trådlösa 6-knapps paddarna till Megadrive.

Paketet heter Infra Red Control Pad II och består av en central mottagarenhet och två stycken handkontroller. Eftersom det är en sexknapps handkontroll fungerar spelet utmärkt med spel som har sexknappssupport, till exempel Davis Cup Tennis, Street Fighter II och Eternal Champions.



Vi talar med **Angela**

Vårt mål, och det är egentligen vad vi gör nu, är att skriva egna spel - inte licenser - och sedan presentera dem för en förläggare. Discworld är ett bra exempel. Det här kan ju tas som en licens eftersom den bygger på en serie böcker av fantasy-författaren Terry Pratchett (Pratchett är väldigt känd inom fantasy-kretsar för sina humo-

Möt kvinnan som en gång gjorde det berömda spelet *Attack* i början av 80-talet och som fortfarande är aktiv inom spelbranchen. Vad sysslar hon nu med? Derek har träffat henne för en pratstund

-Nå, vilka är Teeny Weeny och när bildades ni?

-Vi började för ca tre år sen. Det var jag och en programmerare och vi hade inga ambitioner att bli större än så. Vi var väldigt framgångsrika, folk kom och ville vara med och jag kunde inte neka dem. Det första året var vi åtta stycken och nu är vi 23. Vi är väldigt kräsna gällande vilka vi tar in. Vid slutet av året kommer vi ha nått 30. Jag tycker nog detta räcker, vi vill inte bli FÖR stora

Jag är designer/konstnär och jag började över tio år sedan med ett program som hette Ant Attack. Det var min första framgång. Programmeraren lämnade industrin men jag stannade kvar och började arbeta med Telecomsoft och ledde deras utvecklingsteam i två år. Sedan såldes de men jag stannade kvar lite längre och började sedan arbeta för Beam Europe, som jag sedan köpte ut.

Eye of the Mask, Zombie Zombie, Choplifter 2 för Gameboy, Predator 2 för Megadrive och en hel massa konverteringsarbete är vad vi gör för att kunna göra våra egna originalspel.

-Ser man er som ett konsoll-företag?

-Nej, vi arbetar med Amiga och PC. De senaste två åren har vi utvecklat originalspel till dessa datorer. Konsollspelen ger oss pengar och tid till att göra våra egna spel. Det är först nyligen som vi presenterat våra datorspel till ett förlag. Det tar ungefär ett år att få ett spel till PC att bli någonting med bra design, musik etc. Vårt rykte är att när vi säger att ett spel kommer att vara klart så ÄR det klart.

ristiska böcker som utspelas på en värld som är belägen på ryggen på en jättelik sköldpadda som svävar i rymden, därav discworld. Pratchetts böcker gjorde för Fantasyn vad Douglas Adams gjorde för Science Fiction/Wanloos anm).

Vi jobbade på spelet i över sex månader innan vi ens kontaktade Terry. Vi är alla stora beundrare av hans böcker och vi hade vissa idéer. När vi presenterade dem för Terry var våra funderingar väldigt välstrukturerade. I början hade vi vissa problem med att övertala honom att det var en bra grej, men när han väl var nöjd med vad vi gjorde gick allting bra. Det dröjde ytterligare ett år innan vi presenterade Discworld för en förläggare och vi har spenderat en hel del pengar på utvecklandet av Discworld. När vi sedan valde Psygnosis visste de att det skulle dröja ett år innan spelet skulle vara färdigt.

-Varför Psygnosis?

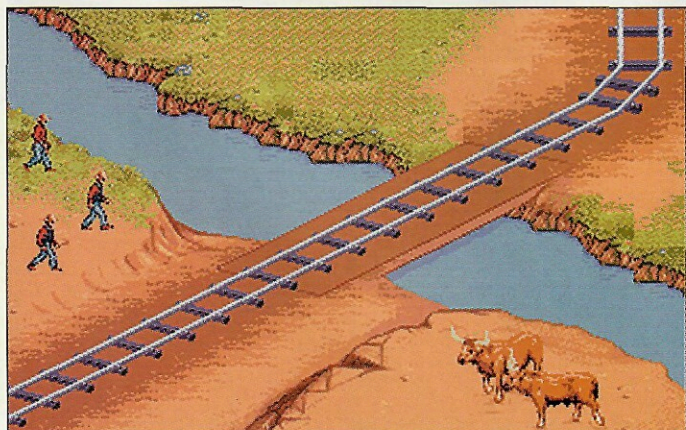
-Vi annonserade i branschtidningen Computer Trade Weekly och Psygnosis var ett av företagen som kom till oss. Electronic Arts var också intresserade men de var inte snabba nog.

Psygnosis lämnar oss ifred för att göra det här spelet. Det är vårt spel och de tittar regelbundet på det och jag väntar mig att om det är någonting de vill tillägga eller inte tycker om så säger de det, men än så länge har inte det hänt.

De har inte rättigheterna till någon eventuell uppföljare men det skall sägas att jag tycker de gör ett väldigt bra jobb. Det måste erkännas att jag tycker det är lite skrämmande att behöva konkurrera med andra Psygnosis-produkter då de har en jättelik katalog.

-Ser ni er som ett företag liknande Probe?

-Nej, absolut inte. Vi utför inte samma service. Vi är inte ute efter stora titlar som Mortal



Teeny Weeny Western är en interaktiv simulator som utspelas i Vilda Väster där du har du rollen som Cowboy, ranchägare, skurk, handlare etc och där du kan slåss, byta varor, fösa kor och jaga indianer.

Kombat. Vi konverterar för pengar, bara för att få kontanter till våra egna spel. På sikt strävar vi efter att bara skriva originalspel. Just nu söker vi några licenser, inte för att något filmbolag tycker att det är en bra idé, utan för att vi är intresserade av konceptet.

- Så Discworld kommer att göra er till stjärnor?

- Ja, hade det inte varit det spelet hade det varit något annat. Vi är vid ett läge där vi har massor av originalspel på gång samt expertisen och resurserna. Vi har jobbat hårt de senaste tre åren.

Några gånger har vi gjort konverteringsarbetet och Probe har fått äran och det har varit irriterande men det är ju, trots allt, pengarna som betalar lönerna och inte äran. Så länge förläggaren är nöjd och kommer tillbaka med mer konverteringar är vi glada.

Just nu arbetar vi med **Firefighters** som kommer till konsoll och Amiga. **Teeny Weeny Western** kommer till PC, Amiga, CD ROM, CD-I, och eventuellt Amiga 32 men den kommer att göras av någon annan.

Teeny Weeny Western är ett massivt spel som vi jobbat med i över ett år. I detta spel har du rollen som Cowboy, ranchägare, skurk, handlare etc. Det är en simulator som utspelas i Vilda Väster och som är interaktivt och där du bl a kan slåss, byta varor, fösa kor och jaga indianer.

Spelet kommer att vara väldigt estetiskt stimulerande. Hoppa bara upp på din häst, fös lite kor eller rid omkring på den vidsträckta prärien, du kan göra vad du vill i spelet.

Teeny Weeny Western utvecklades på Amigan och det kan liknas vid Theme Park, du blir en del av omgivningen och du kan ändra händelser.

Det mesta av vårt spelutvecklande utförs på Amigor och PC. Personligen föredrar jag PC eftersom det är billigare.

Ett annat spel vi har på gång är Discworld Pinball, som kommer att bli en slags uppföljare till Discworld.

- Vad är din åsikt gällande alla maskiner som finns på marknaden just nu. Önskar du att det fanns någon standardmaskin och kan du se någon från de som finns nu bli en av dem?

- Det kommer inte att bli 3DO, det är inte Jaguar. Jag tror att Sega's Saturn maskin att gå ganska bra. Det finns en annan maskin som är på väg som kanske kommer att gå bra och det är inte Project Reality, även om den kanske kommer att få vissa framgångar.

Inom de kommande två åren kommer konsoll och datormarknaden att smälta ihop. Nästan alla släpp kommer på CD och en del av konsollsystemen kommer att försvinna helt.

Vi befinner oss i en övergångsperiod. Vi behöver maskiner som är mycket snabbare än de nuvarande CD-maskinerna men saker är helt klart på väg åt rätt håll.

Vad folk vill ha är interaktiva spel som är mer som film. Tänk dig någonting som Total Recall, att kunna samspeja med de bilderna! Jag tror att det kommer en dag när allt detta är möjligt.

I spelet Firefighter antar du rollen som brandman och du måste rädda en massa människor och djur.



De flesta konsollmaskiner håller redan på att dö och vid jul tror jag inte många förläggare kommer att jobba med dem. Industrin arbetar i två-års cykler så vi tittar redan efter nya maskiner.

- Men i en film är ju allting förplanerat, säkerligen kan man inte ha fullkomlig kontroll över varje tänkbart scenario?

- Varför inte? Jag tror att det kommer. Man behöver bara titta tillbaka på de senaste tio åren och vad som har hänt sedan dess.

- Berätta om Discworld. Kommer ni att använda alla karaktärerna från böckerna. Har ni baserat spelet på en specifik bok?

- Spelets designer heter Gregg Barnett och har

ett. Det kommer att bli någon berömd. Discworld är en väldigt intressant värld med väldigt intressanta karaktärer. Vi hoppas att vi kan ge böckerna liv. Förhoppningsvis är detta bara början på en lång rad spel som baseras runt dessa böcker.

- Berätta om Firefighter.

- Detta spel kommer till Amiga 1200 först och baseras på det spel vi skrev till Game Boyen, men vi har naturligtvis arbetat vidare.

Plotten är ganska enkel men väldigt kul. Du antar rollen som brandman och du måste rädda en massa människor och djur. Brandslangen fungerar som en pistol och du måste snabbt dränka elden som sprider sig snabbt och det är

Vårt mål, och det är egentligen vad vi gör nu, är att skriva egna spel - inte licenser - och sedan presentera dem för en förläggare.

jobbat med 8-bitarsversionen av The Hobbit. Spelet kommer att släppas på CD ROM och andra format och vi vill skapa en slags filmkänsla. Spelet är inte baserat på någon speciell bok. De flesta figurerna man känner igen från böckerna, som Luggage och Rincewind.

Vi har licensen till Discworld och man kommer att känna igen alla platser och karaktärerna, men vi skriver en helt ny historia. Eftersom vi allihop är stora Terry Pratchett-fans kommer spelet kännas helt rätt och eftersom Terry jobbar med oss och är inblandad hela vägen kommer allt vara troget hans idéer. Vi håller själva plotten hemlig men vi kan utlova fantastisk grafik och ett smart interface. De som läst böckerna kommer att känna igen och hitta en del ledtrådar lättare, men de kommer inte klara av själva uppdraget lika lätt.

Varje gång vi når en milstolpe skickar vi allt till Terry (han har en egen dator och är väldigt upphetsad över det här projektet) och antingen godkänner han det eller förklarar varför han inte vill vidssa saker. Det har hänt att han har kommit upp med ett alternativ som är roligare än det vi har kommit på. Jag tror han är väldigt road av det här. Han avslöjade en del hemligheter om sina figurer och hur de fungerar och det hjälpte oss att veta hur de ska reagera i olika situationer. Just nu arbetar vi med spelets röst-pålägg och vi förhandlar med några berömda kändisar för några av rollerna, men det är topphemligt och detsamma gäller soundtrack-

inte så enkelt som det låter. Så fort hittar någon måste plocka upp denne och ta personen i säkerhet.

Det finns en massa irriterande element som hindrar dig. Tex katter som drar dig i benet och andra djur som går i vägen. Varje nivå scrollerar åt åtta håll så du kan röra dig fritt uppför trappor, hissar och långa korridorer, såvida elden inte spritt sig alltför mycket. Allt som allt kommer det hela att utspelas på över nio olika platser. Du har ett begränsat vattenförråd, men du kommer att hitta en massa "pick-ups" på vägen som hjälper. Vi tror att det kan bli ett roligt och spännande spel.

- Varför inte förlägga spelen själva?

- Det är varje spelutvecklarens dröm att gå den vägen. Eftersom Probe ligger i närheten har vi diskuterat det en hel del. Jag vet att de funderar på att ge ut sina CDs själva. Hittills har jag aldrig varit riktigt nöjd med förläggarna när vi gett dem ett spel. Jag ser spelet som vår "baby" och när man lämnar över det vill man att det skall gå bra för det. När man väl gjort det är man helt bortkopplad och det gör ganska ont när man ser dåliga annonser eller om spelet säljs i en fruktansvärt ful låda.

- Vilka format kommer Firefighter till?

Förutom Amiga 1200 så planerar vi versioner till PC CDROM, MAC och vi har även kontrakt

(Forts. på sidan 45)



Nu börjar spelen trilla in...!

Johan om CDI

Jag är CD-hatare. Åtminstone vad det gäller musik. Min CD-spelare lever en ytterst tynande tillvaro. Förstå-sig-påare och andra fåntrattar brukar dra fram idiotiska argument som "bättre ljudåtervinning" och "mer speltid" och kallar mig konservativ bakåtskrävar. Bah! Säger jag. Ok, ärens musikaliska preferenser Absolute Reagge och topplistesmörja kan jag förstå att man framhåller CD som den perfekta mediet. De har inget som helst begrepp om estetik. De förstår inte den ljuvliga lyckokänsla som infinnes sig när man bär hem en bunt vinyl-original i en sprickfärdig påse från den lokala skivbörsen. "Det bara knastrar ju." Vad är det för fel på lite knaster. Hur skulle Pour Man med Lee Hazlewood låta UTAN knaster?

Däremot älskar jag CD när det gäller datorer och spel. Det är bara en tidsfråga innan Videokassetten är borta helt. Det dröjer inte länge förrän folk sitter hemma på kammaren och spelar in sina egna CD och då kan vi vänta oss en informations-revolution utan dess like. Jorden kommer med ens bli ännu mindre. Information wants to be free som Cyberpunkarna säger. CD-mediet har ju långt ifrån ens börjat närma sig sin potential vilket åtminstone två av de tre spel till CD-I vi presenterar här på dessa sidor visar.

❖ Wanloo



VOYEUR

Artikelnummer: 29133

Pris: 349:-

VOYEUR (ordet betyder fönstertittare på svenska) erbjuder något som jag drömt om i hela mitt liv, nämligen ett spel som erbjuder en upplevelse lika stark som att se på en bra film, och mer.

Voyeur är, i praktiken, en film, fast där man själv har en viktig huvudroll. Du bor i en fashionabel lägenhet mitt emot den mäktige industrimannen Reed Hawkes gigantiska lyxvilla. Reed satsar på att bli Amerikas näste president, något som han tänker göra offentligt vid en presskonferens på måndag morgon. När spelet börjar är det lördag förmiddag och hela hans familj flyttar in under helgen.

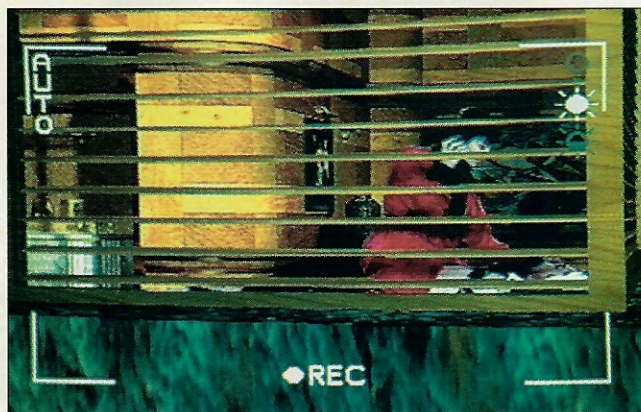
Det går många rykten om Hawke och hans släktingar. Droger, sex...visst skulle det vara kul att kika in vad som försiggår i det stora huset under denna betydelsefulla helg? Detta kan du göra, med din videokamera som du fått av personer som vet att Hawke är en

skurk och, inte under några omständigheter, bör få bli president. Ditt uppdrag är att samla tillräckligt med komprometerande fakta på ditt videoband för att kunna bevisa för polisen att Reed Hawke är en skurk och en mördare.

Voyeur är inspelat med riktiga skådespelare. Hawke själv spelas av hårdingen Robert Culp, som vi, i tjugooårsåldern, kommer ihåg från TV-serien Greatest American Hero. Jodå, Hawkes familj och personal är en samling original. Redan i öppningsscenen får vi göra bekantskap med hans personliga sekreterare, den oerhört läckra men samtidigt lika farliga Chantal Pousette. Hon gillar läder och pispor och är den som är bäst insatt i Hawkes ondskefulla planer. Det är hon som dyker upp vid din dörr och skjuter dig om du har blivit påkommen med ditt perversa smyggitteri.

Andra prominenta karaktärer är Chleo, Hawkes systerdotter med ett mycket vilt liv bakom sig, Hawkes båda barn Jessica och Sachary. Margaret Hawke, Reed lillasyster som bär på mycket skumma hemligheter.

Det är en vriden samling folk utan vare sig moral eller hämningar. Även om videosekvenserna kanske liknar varandra genom spelet är det aldrig samma deckargåta som presenteras och de olika underliggande subplotterna varierar från gång till gång. Det som är fast genom spelet är att Reed planerar att mörda någon av sina familjemedlemmar, men det varierar hela tiden vem det är som kommer att råka illa ut. Man får alltså



Se upp för den läckra men farliga Chantal Pousette

spela spelet flera gånger för att få sig alla olika mysterier och planer till livs. Men en sak som är säker är att ingen är att lita på. Jessicas pojkvän vänstrar med Chleo, Chleo vänstrar med Zachary's fru, Reed själv vänstrar med alla, inklusive sin egen syster och hennes dotter, Chloe. Jajamen, det är kinky så det skvätter, men väntar man sig någon porr väntar man förgäves.



"Kallar du detta bevis????!"

Man får däremot se en massa välsvaravade damer som byter kläder och som svassar omkring i raffset.

Spelets artonårsgräns är väl lite att ta i, och den kod som man måste knappa in i början "för att barnen inte skall kunna spela av misstag" är väl där mest för syns skull.

Voyeur är en blandning av tvålopera, politiskt thriller och gammal god deckare. Jag skulle kunna breda ut mig hur länge som helst om hur underbart jag tycker det här spelet är. Spel är förresten fel ord. För en gångs skull stämmer epitetet interaktiv film in.

Spelets kontroller är väldigt enkla. Man har en vy över sitt eget rum där olika saker har olika funktioner. På sängen ligger ett kuvert med vilket man kan skicka bandet till någon familjemedlem och varna denne. Med telefonen ringer man till polisen om man har bergfasta bevis på att Reed Hawke skulle vara brottsling. Men man måste ha TUNGA bevis, annars hånar polisen dig efter att ha tittat

igenom bandet och hotar med att bura in dig. Klickar man på videokameran vid fönstret dyker en vy över "Hawke Manor" upp. Där styr man omkring en cursor och pågår det något intressant bakom något av de många fönstren visas det med olika symboler. Är rummet tomt, men innehåller någon viktig ledtråd visas detta med ett förstoringsglas. Pågår det en scen visas detta med ett öga och händer det någonting bakom dragna gardiner visas detta med ett öra.

Så det gäller alltså att spionera på de olika familjemedlemmarnas förehavande och när man har bevis av något slag ringer man antingen polisen eller det stackars tilltänkta offret, som då hinner ta sig ut innan något uschligt händer. Hela tiden ligger det smakfull spännande filmmusik som lyfter upplevelsen ännu högre.

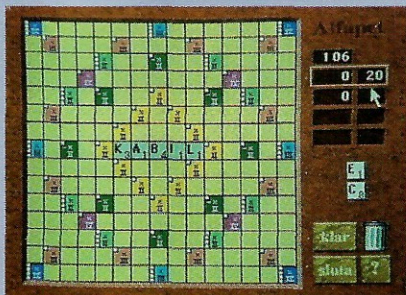
Spelet Voyeur är en höjdare och jag funderar på om man inte skulle ta och inhandla en CD-I maskin bara för att kunna spela spel som detta!

♦ Wanloo

Alfapet & Pin Ball

ALFAPET bygger på det berömda Alga-spelet. Alfapet är kanske inte världens roligaste sällskapsspel och det blir inte direkt bättre för att det spelas på en dataskärm. Alfapet är ett spel för studierektorer och ju snabbare desto bättre vi glömmer bort det desto bättre. Raskt över till något roligare, men bara nästan. Det finns två saker som är roligare i verkligheten än på datorn (jo, det är faktiskt sant) och det är sex och flipper. Pris: 249:-

PINBALL imponerar till en början med en snygg presentation och schysst musik,



men själva spelen...i-yi-yi!! De är taffligt tecknade, kulan rör sig förutsägbart, festliga och viktiga detaljer som loopar och svampar är som bortblåsta och det finns nästan inga roliga ljudeffekter. Spelbanorna (det finns fem att välja på) är helt enkelt för tama och sparsmakade. Det är synd att säga, men jag har sett mycket häftigare PD-flipper. Det hela är ett sorgligt slöseri med resurser, då man säkerligen skulle kunna göra ett toppenflipper som skulle blåsa bort alla de andra på marknaden idag. Pris: 199:-

♦ Wanloo

Tidigare utgivna titlar för CDI

● Det finns ett stort utbud på CD-ROM skivor för CDI. Man har delat in de olika programmen i områden såsom Barn, Fakta/Fritid, Konst, Musik och spel.

Barn: Hit hör program för såväl underhållning som mera utbildningsbetonade varianter. Man kan leka med bokstäver eller siffror i "A Visit to Sesame Street" eller rita enkla teckningar i det svenska programmet "Målarskolan".

Titlarna "Brer Rabitt and the Wonderful Tar Baby" och "Sandy's Circus Adventure" tillhör de mer rekreationsbetonade programmen.

Fakta/Fritid: Hit hör program som "Origami", "Time-Lifes Fotoskola" och "Private Lessons Classical Guitar". Ett antal olika uppslagsverk såsom "Comptons Encyclopedia" och "Treasures of the Smithsonian" hittar man även under denna rubrik.

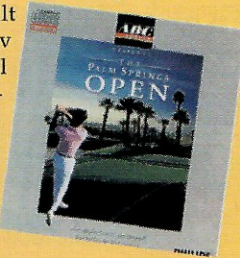
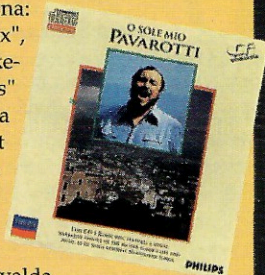
Konst: Med skivor såsom "Dutch Masters", "Rembrandt", "The Art of Czars" och "The Renaissance Gallery" kan man uppleva och lära mer om teknik och bakgrunder av berömda konstnärers verk.

Musik: Här kan du ladda in samlings CD-skivor med titlarna: "Classical Jukebox", "Golden Oldies Jukebox", "Jazz Giants" men även uppleva en speciell artist som i programmen "Louis Armstrong" och "Pavarotti". I de sista två kan du höra utvalda sång- och musikpartier men även få massor om information om artisten och hans verk.

Spel: Här finns en hel del av mycket varierad kompott. Allt från enkla spel av typ "Battleship" till komplexa rymdäventyr som t.ex. Inca och Laser Lords. Escape from Cybercity är ett annat arkadbetonat spel som kräver enormt mycket av spelarens joysticksskicklighet. n som gillar Golf skall testa "Palm Springs Open" som håller mycket hög klass

De flesta programmen ligger i prisklasser mellan 199:- och 349:-

Produktinfo: Philips, 08-632 20 00





The Empire Strikes Back

SuperNintendo.



det är ju ändå STJÄRNORNAS KRIG för böveln. Bara att få höra svischandet från ljussabeln och den pampiga John Williams-musiken höjer spelvärdet åtskilliga grader. Den här recensionen skrivs med andakt.

Alla som kan sin stjärnornas krig-trilogi vet att Rymdimperiet börjar på den karga isplaneten Hoth, dit rebellerna har blivit bortjagade av imperiet och spelet följer filmens yttre hand-

man möta den olycksbådande Darth Vader. Precis som i filmen. Själva spelet är som sagt ganska bra, hade det inte varit en stjärnornas krig-licens hade jag inte tagit vidare stor notis om den. Grafiken är snygg och animeringarna likaså. Detta är ett helt okej sids-crollande arkadlir, med vissa 3D sekvenser där man ser spelfältet rakt framifrån. Luke har en mängd olika hopp och rörelser och har blivit mer bevandrad i "kraften" sedan förra spelet. Jag älskade faktiskt varje sekund av spelet, men sådan självinsikt har jag att det framförallt beror på att det står Star Wars på asken och för att musiken är av John Williams, inte nödvändigtvis för att spelet är så himla bra. Så därför överlåter jag bedömningen på er utifrån det lilla fakta jag tagit upp. Nu måste jag springa iväg till min konsoll, en röst i mitt huvud säger "Run Luke, run" och kan inte låta imperiet ta över galaxen, eller hur?

♦ Wanloo



Jag minns första gången jag såg Stjärnornas Krig som det var igår. Året var 1982, den gick på Göteborgs finaste biograf Draken, det var en svinhet sommar och jag var tio år. Jag har sett filmen åtskilliga gånger sedan dess och jag kan lugnt säga att Stjärnornas Krig förändrade mitt liv. Det här spelet kommer dock inte förändra någons liv, det är ett ordinarit springa-hoppa-skjutaspele i samma stil som Super Star Wars, men

ling väldigt troget. I den första nivån befinner man sig (som Luke) på Hoth för att kämpa sig fram genom svärmar av hiskeliga odjur. Sedan dyker dinosaur-liknande "walkers" upp och allteftersom man går vidare - om man lyckas hålla sig vid liv, vill säga - hamnar man på träskplaneten Dagobah, Jedimästaren Yoda's hemplanet. Sedan hamnar man på den svävande molnstad och efter många äventyr får

COOL SPOT

SuperNintendo

Det här mycket söta spelet recenserade vi för ett tag sedan till Amigan, men vi tar ändå en liten titt på hur det ser ut på konsoll. Utseendet skiljer sig inte nämnvärt från Amiga-versionen, men trots detta känns spelet mycket bättre på SNESen. Framförallt är kontrollerna mycket smidigare och lättskötta. Programmerarna visar på ett stort mått av god smak och coolhet redan under optionskärmmarna genom att inkludera ÅKTA gammal god surfmusik. "Surfmusik? Du menar Beach Boys, Jan och Dean och sånt eller?" Fnys. Nä, jag menar snarare Ventures och Davie Allan & The Arrows. De här snubbarna kan sin musikhistoria och de får tio procentpoäng bara för den sakens skull.

För övrigt går spelet ut på att man skall styra en

oerhört läcker röd solglasögonbeprydd liten prick genom olika faror för att befria sina fångslade kamrater. Det finns mängder med bonuspiller och power-ups att plocka upp. Den coola pricken är helt klart SMOOTH. Han vandrar genom livet med en överlägsen min, ständigt fingerknäppande och med solglasögonen på, även i de mest dunkla skrymslen. Spelet är rent visuellt oer-



hört njutbart, framförallt animeringen och det höjer spelkänslan avsevärt på ett annars ordinarit lir.

♦ Wanloo



SPELFUSK

lyssna och lämna

RING

0712-125 56

Samtalet kostar 4:55 kr/min

BLF, 112 85 STHLM

DISK1

ATARI
JAGUAR

RING FÖR INFO

ATARI FALCON
RING FÖR PRIS!

ELITE II 295:-

FÖR ATARI ST, FALCON, TT
MASSOR AV SPEL FÖR ATARI ST,
LYNX T EX: LEMMINGS

POSTORDER
FAX 0300-60 890
TEL 0300-64 625

BUTIK I GÖTEBORG
SÖDRA VÄGEN 24
TEL 031-180 140

NYHET I SVERIGE

Svårt att hitta rätt i "djungeln" av Shareware och PD för PC.

Nu kan Du få vägledning per telefon att hitta just det program Du söker.

Vi testar kontinuerligt nyheter som kommer ut, och kan på så vis rekommendera det allra bästa inom varje kategori, och självklart även leverera det.

Beställ våra populära programpaket:
NYTTOPAKET: DE 7 BÄSTA PROGRAMMEN
SPELPAKET: DE 7 BÄSTA SPELEN!



ENDAST 149:-/PAKET

RING

Tel. 040-422926

010-2403886

Komplettera din samling...!



Har du missat något nummer under förra året? Ingen Panik!!! Vi har lösa exemplar kvar i hyllorna (Än så länge...!)

Om du vill komplettera din samling gör du bara så här:

1. Gå till närmaste Postkontor.

2. Ta ett inbetalningskort och fyll i ditt namn och din adress. och skriv vilket/ vilka nummer du vill ha.

3. Fyll i rätt belopp med 20-/ tidning samt postgironumret: 470 50 43-0

4. Betala i kassan.

SHN 1/1993

PC: Vad är minne? Köp av faxmodem. Mac: FileMaker Pro, Kid Pix. Atari: DemoNytt, Om virus, ST som arkiv-arbetare, Falcon 030. Amiga: Tadic, Amiga 1200, AMOS-hörnet. Spelrecensioner: The Dark Half, Waxworks, Alone in the Dark, Rex Nebular KGB, Mario is Missing, Streetfighter II PD: ST.301: Mystic, Paranoia, Rubriks, Spacewar Am.301: Cybernetix, SurfacePlot, SYSInfo 3.1, DungeonMap. Mac.301: Bowl-a-Rama, Golf Mac Way, Motionmaker 2.0 Schmooser, Toxic Ravine 1.1. PC.301: Explosiv, Felix, Construct Wilf, Odyssey, Chomp

SHN 2/1993

PC: Boca Modem, SoundBlaster 16ASP, MIDI-blastar Nybörjar-frågor, Gravis GamePad/Joystick PKZIP, Mac: Mac Performa. Atari: Tillbehör o prg till Falcon 030, VideoMaster, DemoNytt, STOS-sidan, C-Lab Notator/Cubase. Amiga: AMOS-hörnet, Amiga 1200, Virtuellt verk klighet Intervju: Roberta Williams, Rick Wakeman. Speltester: Campaign, Dragons Lair 3, Taskforce, Eric the Unready, Rome AD 92, Dune II, Harrier, Legends of Valour, Reach for the Skies, Putt Putt, Spelkonsoller Månadens PD: ST.302: DDST, EB City, Master, STOS. AM.302: 4-Get-It, Altkeyq, CLI-Tools, Blitt, LHA-Win, Hamlar. MAC.302: Hotel Caper, Inch Worm, Bonk, MacWelcome. PC.302: PKZip, Pente, Subhunt, Fun, Icondraw, Klotz, Wormwar

SHN 3/1993:

Joystickar för flygning, MacTools, MacPerforma 400. PageMaker 5.0. Le Redacteur 3. Amiga 4000. Intervju: Dino Dini, Speltester: V For Victory, Stunt Island, SPCS-spel, Lemmings 2, Creepers, 4D Boxing, Space Q V, Chaos Engine, Månadens Diskett: ST.303: Rockfall, Downfall, Super Card 1.3, Crossword Editor ST. AM.303: Ah

extris, Dreamterm, Iconmaster, Running, Friends, Bootx-recog. Mac.303: Fruits of Passion, SCSIProbe, Bracketoids, Dungeon of Doom. PC.303: Brix, StarGoose, Dangerous Dave, VScan.

SHN 4/1993:

Vi testar Falcon 030, joystickar för PC, Demos för PC, ST, Amiga. Speltester: Woodys World, Space Crusade, Spaceward HO, Bat II, Magic Candle III, Jordan Basketball, Body Blows, Lost Secret, Sleepwalker mfl Månadens PD: ST.304: D-REZ Duplicator 1.2, DDST. AM.304: Amigazer, Fontviewq, Galaga 92, Ansiprint, Dr Mario, Multiapp. Mac.304: Pipedream, Pinball, MacBandit. PC.304: Catmar, Glosor, Kye, Zap, Batfx, PCU, Scorch

SHN 5/1993:

Vi testar Zyzel modem, G-Force Joystisk, WaveBlaster syntmodul, Mac Performa 200. Spelrec: Dog Fight, Zenobots, Zool, Terminator 2029, Superfrog, Inca, Veil of Darkness m fl. Bygg pauseknapp till ST. Philips CD-I Månadens PD: ST.305: KV GEo, Dynamite ST, Desk Switch, Balls, Joystest. PC.305: Cross, Jetpack, World Empire. AM.305: Moontool, Amigaworld, Atree, Starclock, Minipac, Convert, Hyperansi, Sizer, Appisiser, BigMec, WBpat. Mac.305: Columns, Canfield, Touch Typ

SHN 6/1993:

Adv Gravis UltraSound, PCTools för Windows, Fixa mer minne, Partyspecial ST. Spelrecensioner: Strike Commander, Buzz Aldrin, Morph, War in the Gulf, Subwars 2050, Freddy Pharkas m.fl. Månadens PD: AM.306: APrf, LemOnWB, Valcon, DocDump, Mines, Lazybench, Egypt, SuperFormatter, Fleuch, Scale. MAC.306: P-W Adventure, Gobbler, Fortress, Montana, RockPaperScissors. PC.306: Island of Danger, Wargame in a Maze, Miramar, Config.exe Superbar. ST.306: STZIP 2.1, AbombinaBall, Blaster, Stomp, MasterBreak.

SHN 7/1993:

PD-special, massor om PD-program, hur man tar hem filer från

BBS, Intervju med Apogee Software. Spelrecensioner: Goal, Where in Space is Carmen Sandiego, Aces over Europe, Inspector Gadget, Global Gladiators m.fl. Månadens PD: AM.307: Diskinfo, BrowserII, RC-filters, Install, SZ KWA. PC.307: Marble Man, Alive Sharks 1.2, Volapuk, Opendoor, Snarf, FastPaste, Fireworks 5.4. Mac.307: System Picker, Pict Ripper, Sound Appl, Snake Bar, Slime Invaders. ST.307: Colour Clash, Electronic Butler, Autosetter, Azarian, Minigolf, Centipede.

SHN 8/1993:

Programmeringstävlingen avgjord. Spelrecensioner: Hugo, Warlock, Syndicate, Space Hulk, Tornado, Pinball Dreams, Dark Side of Xeen, Ambush at Sorinor, The Lost Vikings, Walker, Beauty and the Beast, Day of the Tentacle, The incredible Machine, Gunship 2000 m.fl. Månadens PD: ST.308: Everst, Dynaram, Boink, Gnu Chess, Amiga-emulator, Cybersnake. AM.308: Noteit, Diskskalv2, Appmenu 1.2, ViryZ, Banner. PC.308: Brain, PC-Image, Turbo Speedball, Tornado, demo, Mac.308: Iraq Attac, Fifteens, Pyramid, Quayles Tetris.

SHN 9/1993:

Ufomate modem testas. Spelrecensioner: Flight Simulation Kit, Alone in the Dark 2, Eight Ball Deluxe, 3D Pool, Lands of Lore, Conquered Kingdoms, Rags to Riches, Fatty Bears Birthday Surprise, Beastlord, Robocod 2 m.fl. Månadens PD: Mac.309: Blocker, Sehaven Towers, Tron, Sitting Duck, AdressBook 3.4.1, Azile, SysErrTableDA. AM.309: LogicShop, Qdisk, Clock, CPUCLR, Swap, SoftProtect, DiskMate. ST.309: PD-manual, SuperCard 3.01, Punt, Orbit, Grav2. PC.309: Roball 2.1, VGATrek, Fallout, Mirra Maze, DOSLock 2.2.

SHN nr 10/1993:

Första Färgnumret! CD till PC? Spel: Lotus the Ultimate Challenge, Gear Works, Body Blows, Lombard Rally, Magicians Castle, Rise of the Robots. m.fl. Intervju: Dave Gibbons. Månadens PD: PC.310: Delta Ord 3.0, Capture the Flag, CD Music Player, Volutare 3D. ST.310: Z-folder, Split, Take Two, Reader 2.0, Extakey. AM.310: Lockit 2.1, Banner 1.2, Mouse Odometer 1.106, Newmode 1.1, Pathlace 1.1, PC Printer Controller, Reflextext. Mac.310: Mad-Maze, Piston, Graphic Converter, Meny Ball.

SHN nr 11/1993:

Amiga CD32, Så här gör vi SHN Om Jaguar, svenska datasändningar på satellit. Vi testar PowerCD för Mac. Speltester: Bubsy, Lonney Tunes, Privateer, Seal Team, Cardiaxx, Dracula, Brutal Sports, Alfred Chicken, Prome Mover, Bobs Bad Day, Young Merlin, Alien 3. The Lost Vikings, T2, Mortal Kombat m.fl. Månadens PD: AM.311: WBGames 17, Assign Manager, Nickprefs, Ameko_AGA, Nightmare. ST.311: Monkey, Squidgy, Sysinfo, Turtle 3.2, Reaction, Gallery, mmm. PC.311: Elirys, BVSK, Ballon Challenge, Construction BOB, CD Library, DA Labeler. Mac.311: Sands of Time, Synchroni City.

SHN 12/1993:

Intervju: Al Humrich om Virtuellt Verklighet. Vi testar HiJaak Pro, Photofinish 2.0, PC Paintbrush, Atari Works. Gör en egen diskett-tidning. Speltester: Beneath the Steel Sky, Zool, Haunting, C.A.P., Wiz & Liz, Microcosm, Dynablastar, Cannon Fodder. Månadens PD: PC.312: Ultimate Toolbox, Disk Util, Reboot, Virtuel Reality, Wallpipe. ST.312: Killer, Pegasus, Slug. Mac.312: Bombs, Bubbles, Glider, Adv.Maker. AM.312: DTree, Armyminer, IdleLED, HFK, ViewTek m.fl.

Så här kan en beställning se ut

POSTGIROT SVERIGE Meddelande till betalningsmottagaren <i>SKicka mig SHN</i>		INBETALNING / GIRERING B 12 • Konto • Avg • Bel • Till postgironummer nr 470 50 43-0 Betalningsmottagare (endast namn) SELDA MEDIA	
NR: 1-93 4-93 5-93 3st		Avsändare BO DISKSSON BYTEVÄGEN 8 123 45 DRIVEBY Egget kontonummer vid girering Svenska kronor 60	
1 BETALA FÖR DEN ANTECKNINGEN INOM 14 DAGAR - REKRETERAT FÖR POSTGIROT			

Angela Sutherland (Forts. fr. sid 39)

på en 3do version. Amiga 32, det är möjligt. MÅskinen går mycket bättre än vad de flesta trott då Commodore har en sådan dålig marknadsföring. Om det fanns några originaltitlar till 32: an skulle den gå mycket bättre. Några enssamstående titlar skulle utföra mirakel för maskinen, istället för bara konversioner som det är nu. Jag tror att Discworld skulle vara idealiskt för Amiga 32, men då skulle vi behöva utveckla spelet ytterligare.

–Tror du att konsumenterna väntar sig att Teeny Weeny spelen skall se ut och kännas på ett speciellt sätt?

– Hmm, som Bullfrog-spelen som är Populous-inspirerade allihop eller Bitmap Brothers-spelen som alltid har samma färgpalett? Nej, det mesta av vår mjukvara skiljer sig fullkomligt från varandra, vilket är lite sorgligt. Vad vi i huvudsak försöker göra är att ge valuta för pengarna. Vi riktar våra spel mot den Amerikanska marknaden. Folk i England och Europa köper Amerikanska produkter, men amerikanerna köper inte spel från Europa. I USA är de mer inresserade av spelets utseende och säljbarhet - specialeffekterna. Det måste sägas att amrisarna har lärt sig en hel del den senaste tiden, så nu har det inte bara den glassiga ytan utan har även fått spelkänslan rätt.

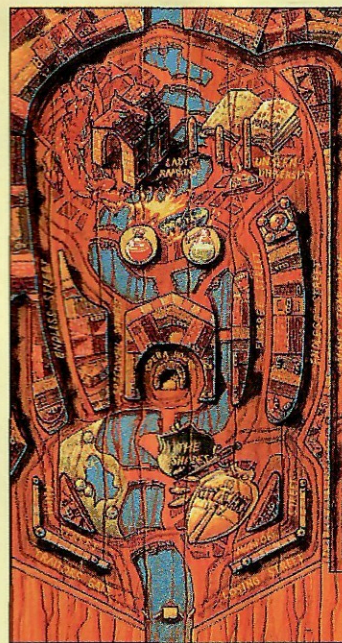
–Britterna kommer på en hel del originella idéer och vad tycker du om Sierra och andra äventyrs-förläggare?

–Amerikanerna skulle aldrig ha gjort Lemmings. Discworld är vårt första äventyrsspel, men det finns folk i vår lab som arbetat med äventyrsspel förut. Vi tycker att Sierra är hemska. Westwood's spel är bättre. Lucas Arts är väldigt bra och det oroar oss. Varje gång de ger ut ett nytt spel bryter de ny mark. Några fler spel i samma stil som Monkey Island så har de

krossat allt motstånd. Jag ser Lucas som våra största rivaler. Infogrames Alone in the Dark var också ett banbrytande spel.

– Discworlds interface är väldigt annorlunda jämfört med Sierras. Det är mer som Lucas Films. Du måste tänka på att vi utformade spelet för över ett och ett halvt år sedan, innan vi hade sett något av Lucas spel. Det första vi gjorde med Discworld var att skriva gåtorna. Sedan ritade vi bakgrunderna, som handmålades och sedan scannades in. Scenariot skrevs av en professionell manusförfattare som också gör serier och som känner Terry väl. Spelet är gjort på samma sätt som de gör tecknade filmer. Alla animationer görs från början. Sedan har vi manuset och eftersom vi vet hur figurerna rör sig och hur bakgrunderna ser ut kan vi sedan bygga ut storyn. Musiken och röstpåläggens görs sist och det är ganska svårt.

– Spelet är ett ickeinjärt äventyr och fungerar på samma sätt som Day of the Tentacle. Skillnaden är att det finns inga objekt att plocka upp - du måste inte ta upp objekt A och B för att kunna öppna en dörr. Vi säljer underhållning, inte IQ-tester. Vårt spel är massivt, mycket större än Monkey Island eller Sierra.spel. Discworld är framförallt väldigt roligt men inte alls vidare svårt. Om du skulle fastna någonstans upptäcker spelet intelligens detta och hjälper dig. Man måste ha lite svårigheter för att göra ett spel kul, men man skall inte behöva ringa och fråga programmerarna om hjälp.



Discworld Pinball

❖ Derek

sätt in 50 Kr. på PG: 13 40 73 - 6. OBS kräver 386 - 2 Mb RAM.

Pd till PC. List disk + 2 spel prg: 20:- . 2 disk. fulla med spel 40:- PG: 920 14 28 - 1. Peter.

Spelfusk till över 90 PC-spel på disk. Pris: 30:- på PG: 443 79 14 - 7. M. Almqvist.

Hugos PD. Med över 4000 disk till alltid låga

priser. 2 st. list - diskar: 16:- PG: 627 75 30 - 9.

Demos till Atari! Säljes billigt. För info + lista sätt in 15 Kr. på PG 637 74 66 - 5, eller ring: Olov 08-97 74 42.

1000 - tals PD - program för listdiskett, sätt in 10:- på PG 633 73 19 - 5, eller skicka till: Patrik Nygren, Starbäck 60 B, 566 92 Habo.

Atari demos säljes för endast 10 Kr/diskett. Sätt in 10 Kr. på PG: 460 24 16 - 2 för lista. Mandus Skön.

Köpes

Pool of Radiance + spel i samma serie, PC/C64. Elite + PC. M. Hansson Björklundsgatan 5 C, 593 34 Västervik.

Beställningstalong, Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ Dator _____

Diskformat: ☒ 3.5" (Vi levererar endast detta format)

☐ Ja, Jag har beställt tidigare Kundnr: _____

Nytt pris vid beställning av fler disketter än 1:

2-4 disketter 30:-/st

5-10 disketter 25:-/st

Jag vill beställa följande PD-disketter

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa

2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrånkerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar minst 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras. Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49, 448 21 Floda

☐ Ja, jag vill börja prenumerera på Månadens Diskett, skicka mig ett inbetalningskort

SVERIGE RUNT

Dataspel för alla datorer
Vi har CD-ROM spel till PC och Mac.
Separat katalog till varje dator.
Flygsim. ★ Rollspel ★ Nyttö ★ Strategi
Vi har all mjukvara. Nu även hårdvarukatalog



FAD DataSoft
Box 500 82
973 22 Luleå

Ring: 0920-132 50 8⁰⁰-16⁰⁰

VÅRERBJUDANDE

The TABBY - smidig muspenna +
ritbricka till ATARI ST/FALCON,
kopplas till den seriella porten och kan
därför användas samtidigt med musen.
Pris **795:- inkl. moms & frakt.**

FRONTIER - ELITE 2 till ATARI ST.
Pris **335:- inkl. moms & frakt.**

C-TEK

Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451 - 240 88



Utgivningsplan för:



Nr:	Stoppdag, annonser	Utkommer:
5-1994	5 apr	22 apr
6-1994	2 maj	20 maj
7-1994	6 jun	23 jun
8-1994	11 jul	22 jul
9-1994	8 aug	26 aug
10-1994	5 sep	23 sep
11-1994	3 okt	21 okt
12-1994	1 nov	25 nov
1-1995	7 dec	23 dec

Var ute i tid! Boka plats nu!!

TIC TEC

Disketter av högsta kvalitet med etiketter.

3,5" MF2DD 3,15
3,5" MF2HD 5,20

Formaterade disketter (PC el MAC) + 70 öre
Mängdrabatter vid köp av minst 400 disketter.

Diskettbox för 100 3,5" 79:-

Priser inkl moms, ex frakt. Minst 100 DD/50 HD
Vi lämnar full garanti på våra disketter.

Tel 046/145955

Fax 046/143395

DISKETTSPECIALISTEN

Vi kvalitetstestar i egna specialmaskiner!

3.5" MF2DD 3.5" MF2HD
3.10 5.15
VERIFY-FORMATERADE I VALFRITT FORM.
3.55 5.60
VI FORMATERAR VARJE DISKETT
TILL VALFRITT FORMAT!
(PC, MAC., ETC.!)

10 pack m. etiketter. Priser inkl. moms. Frakt tillk.
Min. order 50 st. Garanti m. bytesrätt
Mängdrabatter. Ring alltid oss för lägsta dagspris!

Diskbox, 100 st 3.5" ..59 kr.
(Vid köp av minst 100 diskar
samtidigt, annars 69 kr.)
3.5" diskettetiketter...0.35 kr.

Bästa pris på hårddiskar!!

Quantum 340MB.....3495:-
Quantum 540MB.....6245:-

DISKETTDOPLICERING,
etikettering etc utför vi snabbt & säkert
i alla kvantiteter. Ring för info!!

Beställ dygnet runt!
Snabb leverans!
Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA

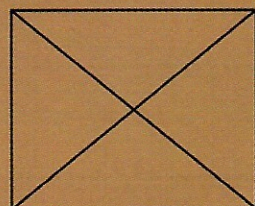
Telefon
031-563454
Fax
031-561030

Företag!!

Annonsera till mycket bra priser under rubriken:

Sverige Runt.

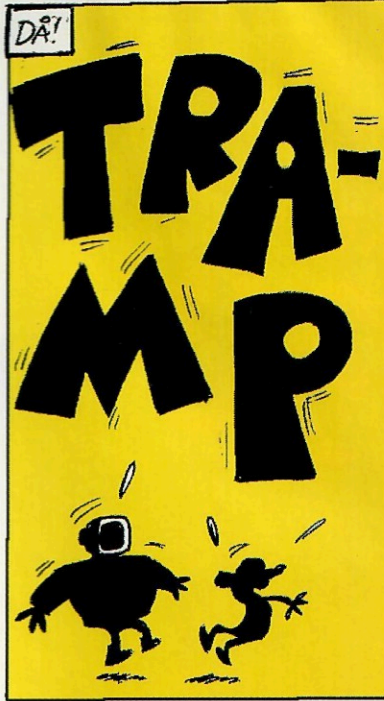
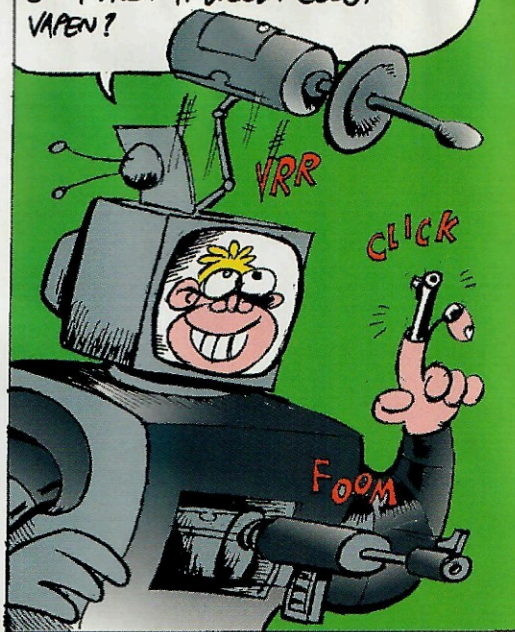
Ring: 08-83 09 15 och fråga efter Björn



SÅ DU MENAR ATT NI
HITTADE MIN HJÄRNA OCH
PLANTERADE IN DEN I
DEN HÄR AVANCERADE
ROBOTKROPPEN?



"OCH DEN HÄR ROBOTKROPPEN HAR
EN MASSA INBYGGDA COOLA
VAPEN?"



VAD I JÖSSE
NAMN VAR
DET?

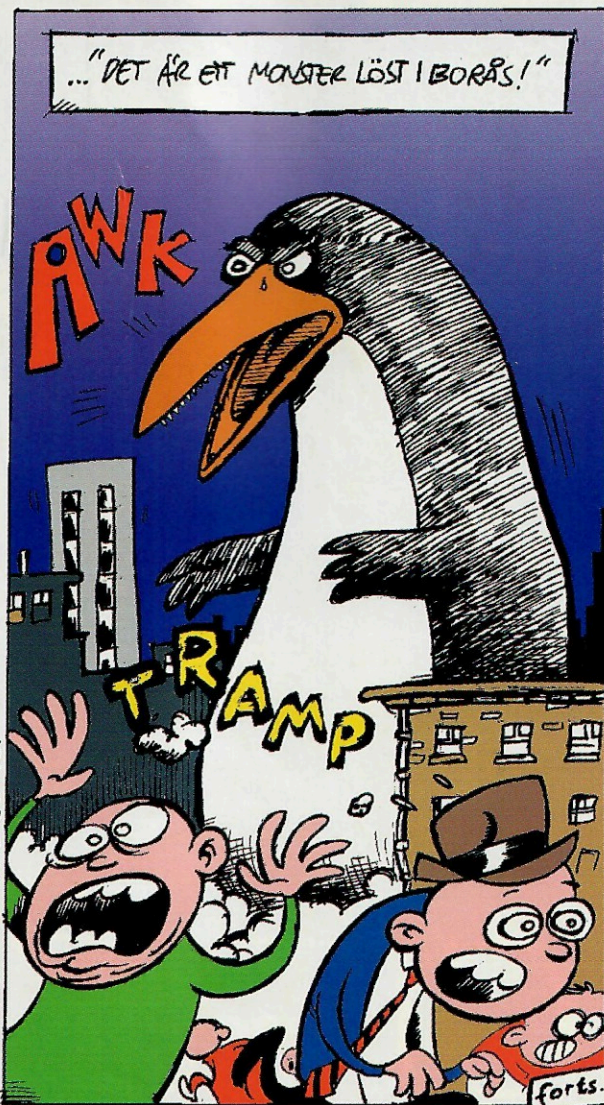
JAG TAR EN
TITT I MIN OM-
VÄRLDS MONITOR!



DET TORSTEN & DR WINTERSMITH SER-SKAKAR DEM I
GRUNDAVALARNA

AHG! CHOCKEN...
MITT HJÄRTA!!!

JÖSSES
JÄVLAR...



... "DET ÄR ETT MONSTER LÖST I BORÅS!"

forts.

24 NÅLARS FÄRGSKRIVARE

OLAUSSON OSKAR

51TRANS
9019852

PL 4358 GESEBOL
S1700 BOLLEBYGD

16

te till-
skrivar-
skri-

ver de klaraste färger,
med en upplösning upp till
360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än
de flesta matrisskrivare,
så du slipper att störa
någon när Du jobbar
som hårdast.

ABC är snabb, Den pres-
terar resultat utan att Du
behöver vänta, ABC skri-
ver med upp till 192 tec-
ken per sekund i snabb-
läge och hela 64 tecken
per sekund i högvalitets-
läget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd
50 arks lösarkmatare så
Du slipper det tråkiga och
dyra traktorpappret som
normalt används till
matrisskrivare.

Citizen ABC, klarar dess-
utom overheadfilm med
glans.

Citizen ABC levereras
med Easystart instal-
lations program med
drivrutiner för Windows,
och med Print Manager
för Amiga, så utskrifts-
kvaliten och installationen
är lekande lätt.

Citizen levereras alltid
med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än
3000:- för denna skrivare
i Din Datorbutik nu!

Importeras och distribueras av:

ELDA
0523-51000

Kostar mindre än:
3000:-



CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !