

SVENSKA
HEM-

DATOR



Nytt

Maj 1994 Nr 5
Pris: 24:50 inkl. moms

Massor av
läsning för dig
som har en dator

Här hittar du:

☞ **Fasta sidor för PC,
Macintosh, Atari,
Amiga**

☞ **Speltester**

☞ **Speltips**

☞ **Nyheter**

☞ **Tävlingar**

☞ **Intervjuer**

och mycket annat

Vi testar massor av nya spel!

Massor av kul program på Månadens

Vi presenterar spel och nyttoprogram till PC,

TIDSAM 0692-05



05

7 388069 202454

Atari ST, Macintosh
och Amiga och har
sammanställt en
diskett för dig som
gillar att ha kul!



SOFTLER SOFTWARE

Box 242 S-124 02 Bandhagen

Sveriges ledande Shareware-bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa programmen.

Tel. 08- 749 08 06

Fax 08- 749 26 76

Ring och beställ! Inga fördrande expeditionsavgifter tillkommer!

PostGiro 426 99 36-3

Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisförändringar. Betala i förskott på vårt PG-konto så bjuder vi även på Postens avgifter! (Detta gäller enbart PD/Shareware/Licenceware)



CLR LICENCEWARE - AMIGA

Licenceware innebär lågt pris, men mycket hög kvalitet. En del av pengarna går direkt till programerna.

- CLE01 Total Concepts Dinosaurs** allt om dinosaurier (2 diskar)..... 60:- kr
CLE03 Total Concepts Solar System allt om Solsystemet. 3 disketter..... 75:- kr
CLE05 A-Chord lär dig spela alla gitarrackord..... 45:- kr
CLE06 TAMI ett avancerat program för att läsa (högskole/gymnasium)..... 45:- kr
CLE10 Basically Amiga nybörjar hjälp för Amigaägare (3 diskar)..... 75:- kr
CLE13 Home Brew lär dig göra ditt eget vin..... 45:- kr
CLE14 Total Concepts Ecology allt man behöver veta om miljö (3 diskar)..... 75:- kr
CLE15 FAST FRET gitarlektoner för nybörjare..... 45:- kr
CLE22 Chess Teacher ett lätt & trevligt sätt att lära sig spela schack..... 45:- kr
CLE24 Speed Reading lär dig att läsa riktigt fort! (2 disketter)..... 60:- kr
CLE25 Chord Coach lär dig spela piano! En mycket bra disk..... 45:- kr
CLE29 Prehistoric Fun Pack fyra st dinosaurier spel för barn..... 45:- kr
CLE31 Understanding Amos lär dig programmera i AMOS (2 diskar)..... 60:- kr
CLE35 T. Concepts Solar System 3 fortsättning på CLE03. Suverän uppslagsbok om vårt Solsystem med totalt bilder från NASA..... 75:- kr
CLE41 Basically Medicine uppslagsbok om medicin..... 60:- kr
CLE42 Composition lär grunderna i fotografering..... 45:- kr
CLE43 Amos Quiz 900 frågor!..... 45:- kr
CLE46 Basic Human Anatomy uppslagsbok om människokroppen..... 45:- kr
CLE48 Rocket Maths ett roligt rymdspel för barn som lär sig matte!..... 45:- kr
CLE54 TITANIC en uppslagsbok om världens största skepp som blev en av världens största tragedier (2 diskar)..... 60:- kr
CLE49 Dinosaurs 3 fortsättning på CLE01. Allt du vill veta om dinosaurier. Många bilder! (3 diskar)..... 75:- kr
CU03 Typing Tutor lär dig maskinskrivning snabbt & smart! (3 diskar)..... 45:- kr
CU04 AlphaGraph ritar alla möjliga diagram (stapel)..... 45:- kr

- CLU07 Philo dala** bas, mycket enkel att använda..... 45:- kr
CLU10 Power Accounts ett program som hjälper dig med privat ekonomi..... 45:- kr
CLU11 Calc V1.3 kalkylprogram..... 45:- kr
CLU13 Datas registerprogram..... 45:- kr
CLU21 Invoice Master faktureringsprogram för Amiga..... 45:- kr
CLU22 Hard Drive Menu..... 45:- kr
CLU28 Creative Adventure Toolkit ett program som är till för att skapa egna äventyrs spel..... 45:- kr
CLU33 AMOS Intuition skapa AMOS program med DOS2.0-look!..... 45:- kr
CLG08 Dragon Tiles ett mycket bra pusselspel, snyggt också!..... 45:- kr
CLG09 Motor Duel tredimensionellt bilracingspel..... 45:- kr
CLG17 Imbrium Day of Reckoning förstärkt äventyrs spel..... 45:- kr
CLG19 Stellar Escape superbt shoot'em up på tre diskar..... 75:- kr
CLG26 Monsoon Island spel i D&D stil..... 45:- kr
CLG27 Shymor detektivspel..... 45:- kr
CLG29 Billy The Ball 3D plattformspel med 100 nivåer..... 45:- kr
CLG35 OGI rädda grottmänniskans tjej! Underbart spel..... 45:- kr
CLG39 Cyball originellt spel där man ska slussa med en boll i labyrint..... 45:- kr
CLG41 F1 Racer Formel 1 racingspel med snabb vektorgrafik..... 45:- kr
CLG42 Crystal Skull rollspel med mycket bra grafik..... 45:- kr
CLG44 VIKING SAGA äventyrs spel..... 45:- kr
CLG45 Knight Fight beat'em up..... 45:- kr

CLR NYHETER

- CLE55 Basically Basic** lär dig programmera Amiga i basic..... 45:- kr
CLE56 Basically Chemistry lär dig alla grunder till att genomföra komplicerade kemiska reaktioner (2 diskar)..... 60:- kr
CU06 SuperSound ver 4.7 suverän ljudeditor med bla ca 70 olika ljudeffekter..... 45:- kr
CU15 Epoch Pro ver 1.61 ny uppdaterad version av detta filo-fax program..... 45:- kr
CLG46 Archipelago strategispel..... 45:- kr
CLG48 The Lost Prince äventyrs spel..... 45:- kr
CLG49 Space Power ett snyggt shoot'em up spel för upp till 4 spelare..... 45:- kr
CLG50 Hairpin 2 ett bilracingspel..... 45:- kr
CLG51 Ten Pin Bowling bowling spel..... 45:- kr

Fred Fish CD

Fred Fish slutar att ge ut sin uppskattade serie för Amiga på disketter och går över till CD! Du har nu möjligheten att prenumerera på följande CD skivor från Fred Fish:

- **Fresh Fish** - kommer ut varje 1 till 2 månader, innehåller minst 100MB med nya Amiga-program. Passar A570, CDTV, samt Amiga CD32 (med mus)
- **Frozen Fish** - kommer ut en gång per kvartal och innehåller samma program som 2-3 föregående Fresh Fish skivor, fast i arkiverad form ("Packade") ej CD32

Prenumerera nu!
Upplagan är begränsad! **Pris: 269:- kr/st**

UGA CD-ROM vol.1

Allt det senaste & bästa inom shareware för PC

- Senaste spel!
- Animerade filmer!
- Senaste nyttoprogram!
- Massor med bilder
- Musikmoduler
- VGA demos mm.

Pris end. 225:- kr!
Efter end. 199:- kr i prenumeration (en skiva/kvartal)

Blake Stone - ett av flera bra spel på denna CD

PC SHAREWARE NYTTO

PN.02 Gorn's Organizer - fil-o-fax program med allt i ett
 PN.05 Tilius DOS - Windows för fattig! En Windows-variant som fungerar på en 286!

PN.09-13 DanCAD 3D - CAD program på 5 diskar.
 PN.14-16 Mc Afee antivirus - alltid senaste version!
 PN.31 Graphics Workshop - konverterar olika grafikformat
 PN.34 AB8/D86 - Assembler/Debugger
 PN.37-38 Typesetter PC - WYSIWYG word processor
 PN.41 ARJ 2.3 - arkiveringsprogram
 PN.42 PKZip 2.04g - arkiveringsprogram
 PN.43-46 Night Sky - astronomi program, på fyra disketter
 PN.57 Simon - multitasande texteditor för DOS!
 PN.59 Easy Dial - kommand program, bra för nybörjare
 PN.60 The Draw - avancerad ANSI grafikeditor
 PN.65 HD Manager - helvänt menyprogram
 PN.67 Print Plus - program för hantering av utskrifter
 PN.85 Turbo Paint - program, som Deluxe Paint
 PN.87 NeoShow - gör enkelt egna slideshows
 PN.89 PC Learn - bra disk för nybörjare, lär allt om PC
 PN.93 Whacker Tracker - musikprogram som ProTracker på Amiga. Kräver ljudkort och helst en 386+!
 PN.95 Fast Tracker - musikprogram för SoundBlaster, den bästa PC-trackern hittills! Kräver 386. Freeware
 PN.101-110 Sampled Instrument till Whacker- eller Fast Tracker. Paketpris 180:- kr för 10 diskar. PD
 PN.111-115 Röster, 5 diskar med samplade röster. PD, 90:-
 PN.126-130 Hittlär till Tracker, fem diskar. PD, 90:- kr
 PN.131-135 Rock Module, 5 diskar med rocklåt, PD, 90:-
 PN.136-140 Techno, 5 diskar med techno låtar, PD, 90:- kr
 PN.141 RMorf - antingen ett morphing program för PC!
 PN.142 Fractint V18 - ett program som ritlar fraktalbilder
 PN.143 Screen Editor - skärm designer för DOS
 PN.145 Intscale - kraftfullt kalkylprogram för DOS, kan läsa & skriva Lotus 1-2-3 och dBase filer.
 PN.147-149 Brothers Keeper - släktskapsprogram
 PN.150 Pianoman - musikpgm. för den interna högtalaren
 PN.181-182 Animated Words - perfekt för barn som lär sig engelska
 PN.183-184 Billboard VGA - sjungande målarbort för barn
 PN.185-186 Zephyr - dBase kompatibel registerprogram
 PN.187-188 Mini N4 - nätverksprogram koppla din dator till en annan genom seriell eller parallell port. M. bra!

WINDOWS SHAREWARE

PW.01 Almanac 3.0 - kalender
 PW.02 CAD Vantage - CAD för Windows 3.1
 PW.04 Data Server 2.0 - adress databas
 PW.05 Graphic Workshop for Windows - konvertering av grafik mellan olika format (PCX/LBM/TIFF mtl)
 PW.12 Paintless Accounting - kalkylprogram
 PW.13 PaintShop Pro - visar konverterar bilder
 PW.14 Screen Savers for Windows - skärmsläckare
 PW.19 XVT Draw - objekt-orienterat ritprogram
 PW.21-22 1100 Icons - ikoner för Windows
 PW.25-26 Castle of The Winds - äventyrs spel
 PW.28 WINZIP - Windows - skal för ark. program
 PW.29 Vegas - Poker, Black Jack mtl. kort spel
 PW.30 Chessmate - schack för Windows
 PW.31 Canfield - patience kortspel
 PW.33 Organizer - fil-o-fax för Windows
 PW.34 Starbase Planetarium - astronomi program
 PW.35 Photolab - avancerat bildbehandlings program
 PW.38 Watch Out Will! - Paulie Python mtl Windowsspel
 PW.39 NY! Take One - animeringsprogram för Windows
 PW.40 NY! Picture Man - ett avancerat program för ritning och bildhantering av True Colour-grafik.

PC NEWSFLASH

INTERNATIONAL DISKMAGAZINE FOR PC USERS
 3 ST 3.5" DD DISKAR PRIS 89:- kr

INSTALLERAS PÅ HD Enkelt menysystem.

- Senaste nytt från Ocean, Mindscape, Intel...
- Spelrecensioner, snapshots och spelusk
- Massor av shareware:
- ScreenThief,
- Sea Ripper,
- SoftStart
- Virtual World med flera...
- Musikmoduler
- ett demo!
- Ett action spel på köpet:
- Electroboby!

LÅGA PRISER!

- CDTV/CD³²**
- CDDP 1 Fish 1-860, få ex kvar! (M/T) **EXTRA PRIS! 225:-**
 - CDDP 2 Flara Fish, Scope serie 220 diskar mm (M/T)..... 305:-
 - CDDP 3 Fish 761-890, AGA program, bilder mm(M)..... 305:-
 - Demo Collection 1000 demo! EJ CD32..... 305:-
 - Demo Coll. 2 Demos, ca 100 spel mm. CD32- ok!..... 305:-
 - Amine! CD prog verktyg, kalkkoder mm. (D)..... 239:-
 - Weird Science multimedia toolkit för Amiga/PC..... 325:-
 - Alistair In Outer Space lär barn engelska..... 305:-
 - 100 Games-100 spel! 50 av dem kräver mus..... 305:-
 - 100 Games 2. Ånnu 100 utvalda PD spel!..... 305:-
 - 17Bit Collection Dubbel CD, 1700 PD diskar (D)..... 560:-
 - Giga PD 900 linter, Kickstart serie 1-550 (D)..... 625:-
 - Pandora CD Multimedia demo CD med motion video mm..... 85:-

CDTV/CD-ROM NYHETER:

- GIF's Galore Tusentals GIF-bilder (OK för PC)..... 239:-
 Women of Venus Enbart tjejbilder, för vuxna! (D, PC-ok)..... 369:-
 17 Bit Collection 2:ca 750 nya PD diskar! Blä i serien på 140 disketter med BARA spel på Plus mycket annat. (D)..... 305:-
 CDDP 4 nästa del av denna PD-klassikern..... Ring!
 Euroscene 1 En CD med demos & musik..... Ring!

Beteckningar: (M) mus krävs (kan kopplas till en CD32 direkt)
 (T) tangentbord rekommenderas (finns som tillbehör till CD32)
 (D) diskettstation eller hårddisk krävs (finns ej till CD32 ånnu)

NYTTO PÅMÅL

- POWER PACKER PRO** Komprimerar filer med ca 50%..... 219:-
POWER MENU Proffsigt menyprogram, m. kraftfullt..... 149:-
MUSICAL ENLIGHTENMENT Musikprogram med en kraftfull samplingsektor - mycket bättre än ProTracker!..... 149:-

DEL PC 2 PÅMÅL

- | | PC | Amiga |
|---|-------|-------|
| SUPERFROG Gulligt plattformspel bär ålskar! | 299:- | 259:- |
| ASSASSIN Ta dig fram till maffiakungens bas | - | 245:- |
| ASSASSIN REMIX Helt omgjort 87% i betyd | - | 119:- |
| Kop bage Assasins (2 spel) för endast 299:- kr! | | |
| PROJECT X Det bästa shoot'em up | 299:- | 139:- |
| ALIEN BREED Bekämpa blodtörstiga Aliens | 299:- | 139:- |
| BODY BLOWS Karatespel, bättre än StreetFighter | 299:- | 259:- |
| OVERDRIVE Bilrace, har fått mycket höga betyg! | Maj | 249:- |
| QWAK Kul plattformspel | 299:- | 139:- |
| F17 CHALLENGE Formel 1! Ett av de bästa. | - | 139:- |
| CARDIAX Lågris shoot'em up | - | 119:- |
| ALIEN BREED 2 Ännu bättre än elan! | - | 269:- |
| AGA version för A1200 | - | 299:- |
| BODY BLOWS GALACTIC nytt super karatespel! | - | 269:- |
| AGA version för A1200 | - | 299:- |
| NYHET! ARCADE POOL Nytt biljardspel | Ring! | 129:- |
| SILVERBALL Flipper, bättre än Pinball Dreams!?!? | 299:- | - |

Extra Erbjudande

- Supfrog plattformspel
 - Body Blows karate
 - Overdrive bilrace
- 3 st Amigaspel, paketpris endast 399:- kr**

AMIGA CD³²

- **Alien Breed** & **QWAK** CD32 2 hitspel på en CD..... 259:-
- **Project X + F17 Challenge** CD32 2 hitspel på en CD - det bästa shoot'em up spelet och ett Formel 1 bilspel..... 259:-
- **Video Creator** CD32 Ett interaktivt, lättanvänt program som låter dig skapa musikvideor till musik eller Video CD skivor. Video CD bilden kan blandas med Amiga CD32-bilden och resultatet sparas på video!.....kommer i mars/april! Af välkomna
- **Robocod** CD32 - top plattformspel för Amiga CD..... 295:-
- **Pinball Fantasies** CD32 det bästa flipperspelet!..... 295:-
- **D/Generation** CD32 - 3D strategi / action..... 259:-



Ultimate Body Blows!
 Världens bästa karatespel!
 22 motståndare, AGA grafik, CD ljud, 9 nya nivåer mml!
 Endast för Amiga CD32..... 299:-

NYHETER AMIGA

- Pris: 1-3 diskar 23:-/st
 4-10 diskar 28:-/st
 11-20 diskar 18:-/st
- SR.840 Compress Disk - fördubblar hårddisk, för DOS 2.0/3.0
 SR.892 NComm 3.0 - nyaste kommunikations prg för modem
 SR.896 Axxex Guide - utförlig Axxex handbok i Guide-format
 SR.899-900 DICE C - ny bra C-kompilator, shareware
 SR.901-912 Amiga C Encyclopedia - mycket utförlig C-manual inkl. 175 programmerings exempel, 12 diskar, paketpris 180:- kr
 SR.937 Magic Wb Extras - ikoner och bakgrundsbilder för Magic Workbench eller Wb 3.0 (Magic Wb - best. nr SR.626)
 FF.935 Virus Checker 6.33 - senaste virusdödar
 FF.947 Mand 2000 - nytt fraktalprogram med animeringsmöjlighet, AGA-stil, mm.
 SR.941 Icon Editor - AGA - editör även stora ikoner! DOS 2/3
 SR.942 Super Duper 3 - suveränt kopieringsprogram för DOS 2/3
 2837 Operation Firestorm - Rambo-liknande actionspel - bra!
 2839 Silicon Journal - ett dagbok-program
 2850 GORF - shoot'em up spel i Space Invaders-stil
 2837 Astronomy 2.1 - astronomi program
 2895 Jet Striker - flyg och -skjuta spel, 10 levels demo
 2914 Minimorph - nytt morfingsprogram för Amiga
 2947 Dithell In Space - som Mario Brothers - spelet, fast i rymden!
 2949 Ice Runner - kul plattformspel, tyvärr ej A1200 kompatibel
 2951 ProCAD Electronic - suverän CAD program
 2953 Matrix Blaster - det bästa 3D-spelet vi hittills sett!
 2955-2959 JPM's AGA HAM8 bilder - 5 diskar, paketpris 85:-
 2975AB Channel Z #3 - senaste nummer av disktdingen om och för A1200. Två disketter.
 2984 Målarbort för barn
 2986 Realtime Effect Generator - ljudeditor för samplingar
 2989 Waynes World Pong - roligt ping-pong spel

SHAREWARE PROGRAM ALLA BÖR HA:

- NeoPaint 2.1** Suveränt ritprogram för DOS 3 disketter..... 66:- kr
EnVision Världens bästa DTP för DOS 2 disketter..... 50:-
Fyild Text 270 grader..... 180 grader
Proto CAD Mycket bra CAD program för DOS..... 25:- kr

PC SHAREWARE SPEL

- PS.14-16 Kung Fu Louie - karatespel, 3 diskar
 PS.18 Wolfenstein 3D - mycket bra 3D spel!
 PS.20 Spear of Destiny - 3D spel med mycket bra grafik, uppföljare till Wolfenstein 3D.
 PS.25 Jump Jet - flyg din Jet och skjut
 PS.28 Caddy Chack - snyggt polis spel
 PS.29 Pinball Dreams flipperspel, demoversion
 PS.32 Llamatron - Amiga action - klassiker
 PS.33 Klomblaster - shoot'em up i 256 färger
 PS.34 Snooker - biljard
 PS.36 Powerchess - schack
 PS.46 Rescue Rover! - Du ska rädda en hund från elaka robotar, bra för barn.
 PS.48 Body Blows beat'em up - demoversion
- PS.49 Alien Breed demoversion
 PS.50 CD-Man - snyggt PacMan spel
 PS.52 Body Count - karatespel med m. bra grafik
 PS.53 Shooting Gallery - skjutövningar
 PS.55-56 Major Stryker - Apogee shoot'em up
 PS.59 Vajalla Blackjack - kasinospel
 PS.60 Xenix - shoot'em up för folk med stälnerv
 PS.62-65 Ford Simulator III, ny ver. 4 diskar
 PS.66-68 Maj Jongg - asiatiskt pussel, 3 diskar
 PS.71 Pagantuz - labyrintspel som Boulderdash
 PS.74 Teq! Monopoly - för upp till 15 spelare!
 PS.78-79 Tom, Dick & Harry - Tom letar efter sin lillebror och har en basebolltrå till hjälp..... (386)
 PS.80 1993Tris - Tetris - klon
 PS.82-83 Catch Simona - förhärdat att Simona rånar alla i New York! Ett detektivspel.

INTERAKTIVA UPPSALGSBÖCKER TILL DIN PC!

- PCE01 SPITFIRE!** Allt om ett av andra världskrigets bästa flygplan. Många bilder och historisk korrekt information. Pris..... 55:- kr
 Program i denna ruta finns även för Amiga-ring!
- PCE02 Messersmitt** Lär dig allt om Ila världskrigets farligaste flygplan: Messersmitt BF109. Pris..... 70:- kr
- PCE03 Solar System** Iallt du behöver veta om Solsystemet uppmått, allt om olika planeter och rymdexpeditioner. Inkl. många bilder från NASA. Solar System för PC..... 85:- kr

PRISER: PER DISK

- (Där inte annat anges)
- 1-3 diskar..... 25:-
 - 4-10 diskar..... 22:-
 - 11-20 diskar..... 20:-
 - 21-30 diskar..... 19:-
 - 31 diskar & fler..... 18:-

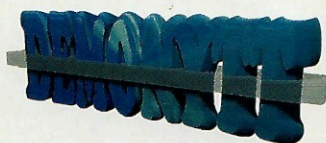
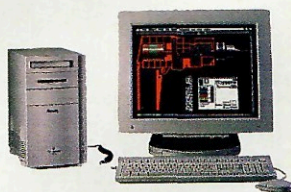
SHAREWARE:

Shareware program är sk. "try before you buy software" och kräver registrering mot en liten avgift om man efter en provperiod (vanligtvis 30 dagar) bestämmer sig för att använda programmet. Detta gäller ej Licenceware, eller PD program.

Endast 3.5 tums disketter. Priserna gäller PD & Shareware (ej licenceware/kommersiella titlar) Moms ingår. Endast postens portoavg. tillkommer. Inga expeditionsavgifter tillkommer.

Innehåll

SVENSKA HEMDATOR NYTT NR 5, MAJ 1994



8 "BREVET"

Alla läsares skrivklådesida med synpunkter, tips och annat samt Överste Oskar Afhöring-Drapa

10 BILDJAKTEN

Vinn ett spel för Din dator i den återuppståndna tävlingen: "Bildjakten" (Sveriges äldsta datortidningstävling!)

12 PC-SIDORNA

Vi börjar lära oss grunderna i DOS, testar en ny skrivare och presenterar Månadens Diskett med DOS-, SPEL- och WINDOWS-program

16 MACINTOSH

Power Macintosh är här och vi presenterar Månadens Diskett

20 ATARI ST

Demonytt och lite notiser om nya produkter. Sista avsnittet av GFA-sidan samt presentation om Månadens Diskett. Månadens BBS: STacken BBS

25 AMIGA

Presentation av Månadens Diskett. Vi har tittat på film och kört några nya spel på CD32

28 ARKADREVYN

Speltester och förhandstittar i detta nummer: Kings Table, The Legend of Ragnarok, Midniht Movie Madness, Diggers, Wolfpack, JFK Assassination, Unnecessary Roughness, Daemonsgate, Corridor 7, Rock'n Roll Years, Iron Helix, Rock'n Roll Racing, Ravenloft. Intervju: Andy Blazdell och Simon Lipowicz från Divide by Zero

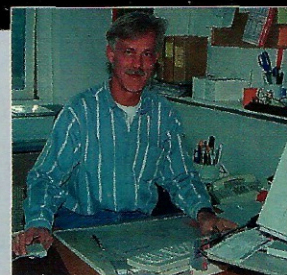
44 OPEN FILE

Massor med radannonser. Gör fynd under rubrikerna: Säljes, Köpes, Bytes, PD. Hitta brevkamrater under rubriken Brevvänner.

47 SERIE:

Torsten, Originalserie för SHN av Johan Wanloo.

SEDAN SIST....



Mässdagar

Jag har just återvänt efter några hektiska dagar i England där jag har besökt den årliga ECT-mässan i London. Massor av nyheter kommer jag att kunna berätta om i nästa nummer. Redan i detta kan du läsa om t.ex. uppföljaren till Psygnosis-spslet Innocent Until Caught.

Att besöka mässor är ett tufft arbete, på ett par ynkans dagar träffar man och pratar med hundratals entusiastiska människor och informationsflödet är så enormt att man behöver god tid på sig att sortera upp och utvärdera alla intryck och fakta.

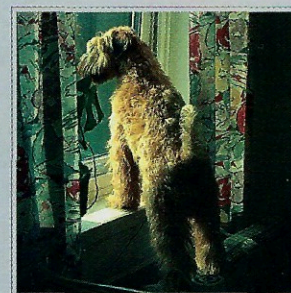
Vi kommer kanske inte att kunna berätta om allt men jag lovar att plocka ut russinen...

Det råder en stor optimism i branchen just nu. Intressant är att höra att man, internationellt, betraktar Sverige och Skandinavien som en mycket intressant marknad. Exakt vad denna förändrade attityd beror på vet jag inte, kanske har vi haft oförtjänt dåligt rykte hittills.

Vi går mot ljusare tider, även klimatmässigt. Våren är här och jag längtar redan efter dagar då man kan ta sin portabla dator, sätta sig i bersän utanför redaktionen och arbeta under mer drägliga former.

Ha det...

Ulf Selstam
ULF SELSTAM, CHEFREDAKTÖR



Redaktionshunden Hjalmar håller utkik efter vårtecken

Annonsörer i detta nummer:

C.B.I	19	FAD DataSoft	46	SMPD	11
Chara' Data	9	Falcon Pro Center	43	Softler	2
C-Tek	46	JME Enterprise	45	ST Data LineTic Tec	46
Datalagret	23	Lagans DatorService	15	Tic Tec	46
Delta Software	5	LRT	23	Vera Elektronik	43
Disk1	43	Paradise Trading	46		
Elda	48	Print Promotion	44		



Nyheter och plock

Intressant museum öppnat i Stockholm

● Nu har ett framtidsmuseum, där man kan uppleva det senaste inom virtual reality, öppnats i Stockholm.

Funhouse, som muséet heter, håller öppet hela maj mellan kl 18-21. Den som vill göra ett besök får punga ut med 250 kronor. Fast det är kanske lite väl mycket pengar?

- Det är inte så dyrt egentligen, menar Ulf Wennerlund som startat muséet. För de pengarna får man använda alla maskiner så mycket man vill.

Och det finns faktiskt en hel del att prova. När det gäller virtual reality står sex maskiner utställda som man spelar stående eller sittande. Den första VR-hjälmen för hemmabruk kan också provas av den som funderar på ett köp. Priset är 2 500 kronor.

- Det är inte någon hjälm av topp-

kvalitet. Men den fungerar, tillägger Ulf Wennerlund.

Miljön för ett framtidsmuseum är sannerligen helt rätt vald. I den stora lokalen på Döbelnsgatan 85 går det mesta i svart och silvermetall. På väggarna visas mängder av datoranimerade filmsekvenser ljudsatta med suggestiv techno. Rustningar i vit plast och med självlysande dekor hänger här och där som dekoration. Stora reklamtavlor blinkar fram "Information wants to be free" och andra budskap. Om det blir för mycket är det bara att sätta sig ner i det futuristiska kaféet och ta en Cola. För det här är så häftigt att det tar på krafterna.

Den som vill ta sig en tur i tyngdlöshet bör prova orbotronen. Snackar man hellre i telefon kan det vara värt att testa bildtelefonen. Av arrangörerna kallas den

"världens minsta TV-station", men det kanske är att överdriva en aning.

Den som helst spelar gamla rejäl datorspel behöver inte stanna hemma bara för det. Vid en snabb koll hittade vi bland annat NHL 94, Art of Fighting, Aladdin, Pinball, FIFA International Soccer bland alla spelen som står utställda.

En nyhet som visas är spelen i Cyberscope som simulerar 3D. Tekniken bygger på att hjärnan kopplar ihop ögonens olika bilder till en tredimensionell bild. Cyberscope fungerar fullständigt övertygande. Fast spelet Datormagazins utsända provade var kanske inte det mest upphetsande. Det handlade om att kasta en badboll mot en vägg. Det enda stimulerande var att väggen i bland skiftade färg.

♦ Christina Bäcker

Nytt ljudkort från Logitech

● Ytterligare en produkt har lagts till Logitechs redan stora utbud av tillbehör för datorer.

Det handlar om ett ljudkort för PC: **The SoundMan Wave** som bl.a. utrustats med Yamahas OPL-4, en krets som kan lagra originalljud från 128 olika musikaliska instrument och andra ljudkällor.

Detta 16-bitars stereokort med krets kan användas till alla PC-datorer för att ge multimedieprogram digitalt ljud av mycket hög kvalitet.

Kortet, som är försett med interface för SCSI-II för CD-ROM enheter, kan även användas med samma konfiguration för Windows 3.1 och priset ligger på ca 1990:-

Tidning på CD

● Det engelska förlaget Centurian Publications har släppt den första interaktiva tidningen på CD-ROM.

Tidningen, som heter Amiga CD! Magazine, finns som medskickad CD-skiva på Amiga Users Mars/April-nummer och är ett 32-sidigt komplement till den tryckta tidningen.

CD-skivan kan köras på CD32 och innehåller fem hela datorspel, spelbara demos, musik, grafiskt material med röstpålägg samt TV-liknande annonser.

Centurian kommer att trycka hårt på sin disk-tidning nu i början med specialerbjudande till alla som köper en ny CD32 i England. Om den kommer till Sverige vet vi inte men vi räknar med att kunna presentera tidningen i ett kommande nummer av SHN

Bugg i VirusChecker v6.31

● Virusjaksprogrammet VirusChecker version 6.31 för Amiga innehåller en bugg som gör att programmet tror att program, packade med PowerPacker, är infekterade med The crime-viruset. Version 6.32 av programmet har den buggen fixad.

Tredimensionell mus?

● Den virtuella fingerborgen har blivit verklighet. Fast den används inte till att sy med, om nu någon trodde det.

Phantom, som fingerborgen döpts till, är en sorts tredimensionell mus. Med den kan man uppfatta olika material som hårda, mjuka eller elastiska i en virtuell verklighet.

Uppfinnaren är en 23-årig forskare vid Massachusetts Institute of Technology som just tagit patent på sin idé.



Prenumerationsservice

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar kl. 08.30-12.00,
13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norge:
Helår (12 nr).....229 kr
Halvår (6 nr).....129 kr
Korttid (4 nr).....69 kr
För prenumeration utanför Norden
tillkommer kostnad för flygfrakt.

Tidning med Diskett, (endast Sverige).

Helår 529 kr
(12 nr med 12 disketter)
Halvår 279 kr
(6 nr med 6 disketter)
(Var god ange PC, Mac eller Atari ST
vid beställning)

Redaktion

Box 152, 448 23 Floda
Tel: 0302-354 50
Fax: 0302-347 49

Chefredaktör
ansvarig utgivare:
Ulf Selstam
Assistent Editor:
Derek DelaFuente



Utgivare:

Br. Lindströms Förlags AB
Förlagsredaktör:
Christer Rindeblad
VD: Gunnar Netz
Annonschef:
Göran Backman



Företagsannonser:

Annonskontakten AB
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Sättning:

Selda Media, Floda

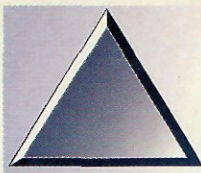
Rippling:

IGP, Stockholm

Tryck:

Tampereen Arpathehdas, OY,
Finland

ISSN: 0283-3115



delta software

031-805 200

fredsgatan 1, s-411 07 göteborg,
fax: 031-805 205, postgiro: 646 34 89-2

pc-shareware

nyheter!!!

- 11031 PowerChess** - Spela check. 35:-
- 11032 Colossal Cave** 35:-
- Ett bra, klassiskt äventyr.
- 11033 Crystal Caves** 35:-
- Mycket roligt plattformsspel.
- 11034 DOOM - 3D-spel med mycket snygg grafik.** Det häftigaste och snabbaste spelet för tillfället! Ännu värre än Wolfenstein 3D! Rekommenderas! (3 disk) 95:-

dos-spel

- 11001 Jill of the Jungle** 65:-
- Snyggt arkadäventyr i 256 färger. CGA+ (2 disk)
- 11002 Cosmic** Kosmiskt äventyr. EGA 35:-
- 11003 Duke Nukem** 65:-
- Arkadäventyr med snygg scrollande grafik. (2 disk)
- 11006 2Quattris** Mycket bra tetris-variant. 35:-
- 11007 Amath** 65:-
- Lärorikt spel i matte för barn. VGA. (2 disk)
- 11008 Bomb32** Skjut ned varandras artilleri. 35:-
- 11009 Brix2** 35:-
- Styr olika block för att lösa nivåerna. VGA. 286+.
- 11010 Citadel** Quattris Pro, bra tetris. 35:-
- Dark Ages** - Arkad-äventyr med snygga grafiska animationer.
- 11012 Commander K & 6 Demo** 35:-
- Mycket roligt arkad-äventyr. EGA.
- 11013 Commander Keen Part 1 + 4** 65:-
- Föregångarna till ovanstående. EGA. (2 disk)
- 11014 Ken's Labyrinth** 65:-
- Suveränt, mycket snyggt grafiskt äventyr. Utforska underjordiska gånger och döda monster. VGA+. 386+ (2 disk)
- 11015 Megatron** 95:-
- Ge dig in i strid med dina stridsrobotar. (3 disk)
- 11016 Notrus** Snygg tetris. VGA. 35:-
- 11017 Overkill** 35:-
- Vertikalt alien-skjut-spel. EGA.
- 11018 Paganito** 35:-
- Utforska underjorden. Lite likt boulderdash.
- 11019 Solar Winds** 65:-
- Ett rymd-arkadäventyr. (2 disk)
- 11020 Ultris & Zentris** 35:-
- Två olika tetris-varianten.
- 11021 Quest of the Ancients** 65:-
- 3D rollspel-äventyr. (2 disk)
- 11022 Last Half of Darkness** 79:-
- Leta efter ledtrådar för att blanda den magiska drycken. VGA. (3 disk)
- 11023 The Catacomb Abyss** 65:-
- Mycket bra och snyggt 3D äventyr. EGA. 286+. (2 disk)
- 11024 Adventure 350 Orig** 35:-
- DCGame - Gör egna äventyr i Ultima-stil.
- 11025 Trilogy** - Tre textäventyr. 25:-
- 11026 Unkulan Unventures I & II** 25:-
- Textäventyr med uppföljare.

- 11027 Dunjin** 35:-
- Textäventyr som liknar Zork.
- First Adventure - Colossal Cave** 35:-
- det absolut första äventyret.
- 11028 Hugo 1 & 2** 35:-
- Två äventyr i samma stil som Sierra-on-Line. EGA.
- 11029 Hugo 3 EGA** 35:-
- Tredje grafikäventyret om Hugo.
- 11030 Moraff's World** 35:-
- Snyggt nybörjaräventyr med grafik med mycket färg. I D&D-stil.
- Moria** - Klassiskt äventyrsspel. Portat direkt från UNIX.

windows spel

- 13001 Castle Epic** Megagames äventyr. 35:-
- 13003 WinTrek** Skjut ner aliens i Windows. 35:-
- 13004 WinAdd** Advanced D&D spelverktyg. 35:-
- 13005 Stellar** Utforska rymden. 35:-
- 13007 Daze2Dream** Snyggt grafiskt äventyr. 35:-
- 13008 Wempire** Empire spel. 35:-
- WFBall** Fotbollsspel.
- WinAdv** Colossal Cave äventyr.
- 13009 Micro1** Arkadäventyr. 35:-
- Tiles** - Action arcade spel
- 13010 Chess 321** Gnu Chess v. 3.21. 35:-
- 13011 CSBTutor** Card Shark Bridge Tutor. 35:-
- 13012 CSHearts** Kortspel. 35:-
- 13014 NCC1701** StarTrek-spel. 35:-
- 13015 Outlawin** En datoriserad ouljabräda. 35:-
- 13016 PFW** 35:-
- Panzerkrieg, strategispel, andra världskriget.
- 13018 SCW** 35:-
- Rymdstrategispel. Kolonisera och erövr.
- 13020 SSBall** - Battleship-spel. 35:-
- 13021 Wtarot** Spår dig i Tarot-kort. 35:-

licensprogram

- 16001 Spitfire** 59:-
- Ett interaktivt uppslagsverk över en av andra världskrigets lufthäskare. Bilder och texter. (1 disk)
- 16002 Messerschmitt** 75:-
- Uppslagsverk som ovan. Denna handlar om en tyskarnas motsvarighet. (2 disk)
- 16003 Solar System** 95:-
- Lär dig om vårt solsystem med bilder och texter. (3 disk)
- 16201 Home Banking Manager** 59:-
- Hjälper dig hålla reda på privatekonomi. (1 disk)

windowsnytt

- 15001 Almanac** - Kalender. 35:-
- 15002 Draw** Strukturerat ritprogram. (2 disk) 65:-
- 15003 Painless Accounting** Kalkylprogram. 35:-
- 15004 CAD Vantage** Billigt CAD-program. 35:-
- 15005 Data Server** Databas för adresser. 35:-
- 15006 Graphic Workshop Win** 35:-
- Grafik konvertering.
- 15007 Icons** 1100 ikoner till Windows (2 disk). 65:-
- 15008 Screen Savers** 11st skärmsläckare. 35:-
- 15009 Excel Utilities** 35:-

cd-rom

- 1620 CICA Windows** 249:-
- Massor av program till Windows. Alla kategorier.
- 1621 ClipArt** - 5050 clipart-bilder i .PCX .. 299:-
- och .WPG format för att passa de flesta program
- 1607 Fractal Frenzy** 349:-
- Tusentals vackra bilder av olika fraktal-algoritmer. Hög- och lågupplösande GIF.
- 1619 GIF Galore** 299:-
- 5000 GIF bilder i massor av olika kategorier.
- 1609 Giga Games** - Tusentals spel för.. 299:-
- DOS och Windows uppdelade efter kategori.
- 1604 Hobbes OS/2** 249:-
- Mångder av OS/2-program. Väl organiserade och indexerade.
- 1618 Libris Britannia** 495:-
- Det bästa inom PC-Shareware! Mycket arbete har lagts ned för att finna det absolut bästa. En väl indexerad bok på 124 sidor som förklarar programmen följer med.
- 1605 Simtel MSDOS** 249:-
- 8000 filer till MSDOS! Programmen är sorterade och indexerade.
- 1612 Space & Astronomy** 349:-
- Släck din kunskapsörst! På denna disk finns 5000 texter och 1000 bilder som förklarar om universum. (PC & MAC).



10101 Windowsspel 130st!!

130 roliga windowsspel!!! 249:-

pc-nytt

nyttoprogram

- 14001 Assets Manager** 35:-
- Håll reda på privatekonomi.
- 14002 PC-Billmaster** 35:-
- Håller reda på checkboken.
- 14003 PC Learn** 35:-
- För dig som är nybörjare
- 14004 PC-File** - Registerprogram. (3 disk) 95:-
- 14005 PC-Calc+** - Kalkylprogram. (2 disk) 65:-
- 14006 Graphics Workshop** 35:-
- Grafik konvertering.
- 14007 DanCAD** 65:-
- Billigt CAD-program (2 disk)
- 14008 NeoPaint II** REKOMMENDERAS!!! 35:-
- Bra ritprogram. Stöder EGA/VGA/SVGA. Kräver mus.
- 14009 NeoPaint Fonter** 65:-
- Till ritprogrammet ovan. (2 disk)
- 14010 NeoShow** Gör slideshows. Kräver mus. 35:-
- 14011 Flexibak Plus** - Backup program. 35:-
- 14012 EnVision** REKOMMENDERAS!!! 65:-
- BRA DesktopPublishing. 2 disk. Kräver mus.
- 14014 Night Sky 4disk** 125:-
- Astronomi. Lär dig om stjärnor.
- 14015 Easy Dial** Kommunikationsprogram. 35:-
- 14016 World** 35:-
- Info om världens länder och städer.
- 14017 Animation** 65:-
- Skapa egna animationer. 2 disk
- 14018 Artificial Intelligence** 35:-
- Översikt och beskrivning.
- 14022 GTS Musik** 125:-
- Gör egen musik. Med många samlingar och låtar. 4 disk.
- 14023 CDAS** Statistik dataanalys system. 35:-
- 14024 Utbildning i Statistik** 35:-
- Statistik analysprogram. 2 disk.
- 14025 Kwikstat 2.1** 65:-
- Statistik analysprogram. 2 disk.
- 14026 Pascal Kompilator** 65:-
- Med exempel och utbildningsprogram. 2 disk.
- 14027 Packare** De packare du behöver. 35:-
- 14028 Edna's Cookbook 1.18** 35:-
- Rolig databas för recept.
- 14029 Receipt till Edna** 35:-
- Massor av recept. (4 disk)
- 14030 Record Collector** 35:-
- Bra databas för dina skivor
- 14031 Video Collector** 35:-
- Bra för dig som vill hålla reda på videofilmerna.
- 14032 PC Draft CAD** - Bra CAD program. 35:-
- 14033 QuizMaster** 35:-
- Roligt frågespel. Du kan göra egna frågor!
- 14034 Disk Duplicator v5.9** - Diskkopierare. 35:-
- 14035 Sky Globe** 35:-
- Mycket bra stjärnskådningsprogram. (VGA+)
- 14036 ADOS** 35:-
- Förbättrad kommandotolk, förbättrar DOS!
- 14037 RecursiveReal** 35:-
- Ritar snygga fraktaler, underhållande.
- 14038 ZGraf** - Ritar matematiska funktioner. 35:-
- 14039 AsEasyAs** - Kalkylprogram. 35:-
- 14040 PKZMenu** - Grafiskt användargränssnitt till PKZIP/PkUnzip. Lättanvänd! 35:-
- 14041 Magazine Publisher v3.00** - Gör dina egna disk-tidningar på ett enkelt och roligt sätt. 35:-
- 14042 LabelMagic** 35:-
- Bra program för att göra egna etiketter.
- 14043 Zephyr Database** 95:-
- Kraftfull databashanterare. (3 disk).
- 14044 Noyes Simple Account** 35:-
- Bokföringsprogram.
- 14045 PC Write** - Bra och omfattande ordbehandlingsprogram. (4 disk). 125:-

amigaspel

- 3539 Titanic Cheats** # 24:-
- Hundratals fusk, tips och lösningar till spel.
- 3542 Intense** # 24:-
- Mycket snyggt shoot'em up. Typ Commando.
- 3546 ASI Workbench Games** # 24:-
- 17 olika spel att köra på Workbench.
- 3547 ASI Workbench Games II** # 24:-
- Ännu fler Workbench-spel.
- 3549 Kung Foo Charlie** # Plattformsspel som Bruce Lee. Möjlighet till två spelare samtidigt. 24:-
- 3555 Road To Hell** # Mycket roligt bilracingspel. 24:-
- 3531 Caveflight** # Flyg fram i grottor. 24:-
- 3537-3538 Necessary Roughness** # Am. fotboll 48:-
- 3540 Numris** # Tetris med nummer. 24:-
- 3550 High Octane** # Snyggt och fartfylld bilracingspel 24:-
- 3422 Altic Atac** # Plattformklassiker. 24:-
- 3426 Dragons Cave** # Äventyr i D&D-stil. 24:-
- 3427 Eternal Rome & Dominoes** # Strategi. 24:-
- 3432 Lore of Conquest** # Hyrdhandelsspel. 24:-
- 3434 No Mans Land** # High-Tech krigsspel. 24:-
- 3435 Property Market** # Bil miljönär. 24:-
- 3437 Sealance** # Ett ubåts-strategispel. 24:-
- 3440 Super Skoda Challenge** # Bilracingspel. 24:-
- 3441 A500+ Games Pack** # 21st spel, A500+. 24:-
- 3442 Dungeons of nadroj** # Bra D&D-spel. 24:-
- 3444 War** # Strategi/arcadspel. 24:-
- 3453 Top Secret** # Mycket bra plattformsspel. 24:-
- 3454 Act of War** # Rymdstrategispel. OS 2.X. 24:-
- 3456 + 3457 IronClads** # Krigsstrategispel. 48:-
- 3459 Soccer Cards** # Bil fotbollstränare. 24:-
- 3460 Legend of Luthian** # Bra D&D-spel. 24:-
- 3461-3462 Clash of the Empires** # Strategi. 48:-
- 3463 MicroMarket** # Köp och sälj aktier. 24:-
- 3465 3D-Games** # Olika 3d-spel. 24:-
- 3471 Leading** # Som lemmings. 48:-
- 3495 GameTamer 4** # Massor med spellusk. 24:-

amiganytt

- 0924 EdWordPro 4.0** Kraftfull ordbehandlare. 24:-
- 0925 SoundMachine** 24:-
- Laddar/spelar/sparar olika ljudformat.
- 0926 JCGraph** Skapa affärsgrafik, eng. diagram. 24:-
- 0928 AddTools** Lågg till egna menyer till wb. 24:-
- 0930 QuadraComp** 24:-
- Gör egna låtar i tracker-format. OS 2.0
- 0931 Comgraph** Ett kraftfullt grafprogram. 24:-
- 0932 DynamicSkies** Astronomiskt uppslagsverk. 24:-
- 0933 PhxAss 3.60** En komplett macro assembler. 24:-
- 0934 ABackup** - Bra, lättanvänt backupprogram. 24:-
- 0936 TKED** 24:-
- Omfattande texteditor som även läser packade texter.
- 0938 DPU** - Undersök och editera diskettdata. 24:-
- 0939 ExtraCmds** 24:-
- 18 nya AmigaDOS-kommandon. Från UNIX.
- 0940 VideoMaxe** Håller reda på dina filmer. OS 2.1. 24:-
- 0945 Reminder** 24:-
- Påminner dig om dagens händelser när du startar upp.
- 0872, 0873 - Toolmanager** 48:-
- Bra programdocka. Ett av de bästa WB-verktygen som finns!
- 0890 DiskMate** Diskverktyg med många funktioner. 24:-
- 0891 Disksalv 2** 24:-
- Hjälper dig att rädda dina kraschade disketter.
- 0901 AmigaBase** MYCKET bra databas. 24:-
- 0906 MagicMenu** 24:-
- Snyggar till dina menyer med funktioner som 'Pop-Up' samt 3D-effekt
- 0910 WBKILAGA** Stång av AGA från WB. 24:-
- 0921 MiniMorph** Ett litet morphing-paket. 24:-
- 0923 BBasell** Populär databas. 24:-
- 0935 SuperDark** Bra skärmsläckare. 24:-
- 3506-3508 Compugraphic** - skalbara fonter. 72:-
- 3509 SampleMaker 3.1** 24:-
- Ändra i Dina samlingar
- 3510 V-Morph 2.30** - Gör egna sv.morphar. 24:-
- 3511 FontFarm** - Bitmap-fonter. 24:-
- 3512 Communicate** 24:-
- Lär Dig teckenspråk och morse m.m.

amiga programmering

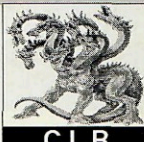
- 1523 Native Developer Update 3.1. NYHET!!!** 249:-
- Commodores Includes och Autodocs för 3.1!!
- Ett måste för C- och Assemblerprogrammering.
- 0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0** 120:-
- C-manual med texter och program.
- Mycket bra! Av Anders Björin.
- 0741-0742 Rom Kernel Reference Manual** 48:-
- Massor med programexempel vilka demonstrerar alla delarna i Amigans operativ system.
- Bra för programmerare!

amiga terminal

- 3518 NY! NComm 3.0** - TerminalProgram! 24:-
- 1503 DMZ's Kommunikations Disk** 24:-

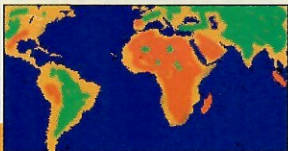
Beställ vårt gratis amiga-flygblad!

delta software
är
AUKTORISERADE
distributörer av
följande företags
produkter:



Var 11:e disk gratis!!
Gäller amiga & pc shareware/pd.
Gäller ej paket eller licensprogram.
Vid beställningar över 50 disketter
kan Du kontakta oss för paketpris.

Ovanstående priser gäller om annat ej anges med reservation för prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Vi rekommenderar starkt att Ni har minst O.S 2.04 samt 1 Megabyte intermem för amiga och minst en 386, 2MB minne, hårddisk, DOS 5.0/WIN3.0 för PC. Programmen levereras på 3.5" disketter, 720KB för pc, 880KB för amiga. Koder för amigaprogram: # =A1200 kompatibel, * =A500+, A600 kompatibel. Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för ert prestanda under olika datorkonfigurationer. Porto & Postförsäkring samt expeditionsavgift på 15:- tillkommer. För att slippa porto och postförsäkring kan Du betala in på vårt postgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.



SNIPPAR:

Utlåning av spel

● På biblioteket i Kungsbacka lånar man ut datorspel. Det handlar om pedagogiska spel utan våldsinslag lämpliga för alla mellan 4 och 14 år.

Iftech Software har tagit fram spelen i serien Young Genius. Meningen är att spelen ska träna upp reaktions- och koordinationsförmåga, samtidigt som de är kul att spela.

Bildt-lådan

● Carl Bildt har skaffat sig en e-mailadress för att kunna kommunicera via Internet. Nu visar det sig att han lika gärna hade kunnat använda X.400-systemet som sedan länge finns i riksdagen. Det systemet är dessutom säkrare.

Inom Internet kan vem som helst kalla sig Carl Bildt utan att det går att avslöja vem som egentligen är källan.

Identifiering med dator

● Forskare på Massachusetts Institute of Technology, MIT, är på väg att framställa det första praktiskt användbara programmet för identifikation av människor.

Programmet är mycket lovande och identifierar med 95-procentig säkerhet en person bland 7 500 fotografier. Kontrollen tar mindre än en sekund.

FBI-förslag

● FBI och det amerikanska justitiedepartementet vill att kommunikation mellan datorer ska kunna avlyssnas efter domstolsbeslut. Förslaget har utlöst kraftiga protester från bland annat Electronic Frontier Foundation (EFF). De betecknar lagförslaget som "en potentiell riktning till ett elektroniskt storebrorssamhälle".

Vill ej ha hakkors

● Radio Shack-butikerna i USA sålde flipperspel i julas. Och nu kommer protesterna. Köparna upptäckte nämligen att hakkors visas på skärmen då och då under spelets gång. Inte så kul tyckte kunderna, som nu får pengarna tillbaka. Företaget uppger att de inte sett till några hakkors i spelet när de beslutade att köpa in det.

VISSTE DU

...att den galna roboten i filmen Robocop 2 är gjord med Amigan?

Samma sak gäller 3D-avdelningen i den tecknade filmen Alladin där man använde programmet Imagine 2. Jodå, detta är lika sant som att grundarbetet med alla dinosaurier i filmen Jurassic Park gjordes med hjälp av ett par hundra Amigor med Video Toasters...

Scandinavian PD nedlagt

● Amiga-biblioteket Scandinavian PD (SC PD) har nyligen lagts ner. Säker är det många gamla C64-användare som kommer ihåg SC PD från slutet av 80-talet då SC PD var en förening med namnet 64 Akademin. Denna förening ombildades så småningom till ett rent PD-bibliotek med satsning på Amiga program av typ PD.

Scandinavian PD blev snabbt en av de största PD-biblioteken i Sverige med över 4000 disket-

ter och mer än 40 serier för Amiga. Man samarbetade en tid även med Stockholm Computer Club som distributör av disketter för deras Amiga-service.

Under 1993 flyttades verksamheten från Sol-lentuna till Norrtälje och grundaren, Ulf Eriksson, fick allt mindre tid över för verksamheten och tog så beslutet att lägga ner.

Större delen av biblioteket har nu överförs till Magnum PD i Köping.

Allt billigare att se film på CD

● Sigma Design, företaget som gör Reel Magic CD-ROM enheten vi berättade om i förra numret, kommer nu med en ekonomiversion av Reel Magic.

Den nya enheten heter ReelMagic Lite och har samma egenskaper som den dyrare versionen men skillnande ligger i att Lite-versionen levereras med en standard MPEG audiouppspelningsfunktion i stället för att ha ett inbyggt ljudkort. Priset, ca 2590:- hamnar därmed ca 1000:- under ReelMagic som kostar ca 3600:-

ReelMagic är ett intressant alternativ för de PC-ägare som redan har ljudkort. Alla viktiga funktioner såsom MPEG, Full Motion Video (FMV) som musik etc finns med.



Vi räknar med att ha en recension av denna version i ett kommande nummer av SHN

Segas vinster sjunker

● Den starka yenen och den utdragna europeiska lågkonjunkturen tvingar den japanska dataspeltillverkaren Sega att kraftigt sänka sin vinstprognos för helåret 1993/94.

Sega räknar nu med vinst för helåret 1993/94 på 1,6 miljarder kronor, en kraftig försämring jämfört en vinst på det tredubbla året före.

Sega lanserar inom kort ett multimediaspel för hemmabruk, Saturn. Den nya spelmaskinen innehåller två 32-bitars mikroprocessorer, en förbättring jämfört med den nuvarande 16-bitsteknologin. Spelet har tagits fram tillsammans med amerikanska Microsoft.

Det går bra för Apple

● APPLE Computers deklarerade i början av februari att marknadsundersökningsföretaget Dataquest förklarat företaget som vinnare under 1993 på den viktiga amerikanska persondatormarknaden.

Apple sålde, enligt Dataquest, över två miljoner persondatorer, cirka 14 procent av samtliga sålda på den amerikanska marknaden.

Apple sänker nu priserna på en av sina kraftfullare modeller, Macintosh Quadra, med mellan 7 och 18 procent.

Tröjtryck med dator

● Vill du stila med en unik t-shirt med tryck i fyrfärg? En ny metod gör det enklare än tidigare att överföra datorbilder direkt på tyg. För att lyckas krävs en termotransferskrivare eller matrissskrivare. När du skriver ut bilden använder du bara ett speciellt termotransferpapper. Fyra papper i A4-format kostar omkring 80 kronor.

Pappret med bilden lägger du på tröjan och stryker fast motivet med strykjärn. Bilden blir både färg- och tvättäkta lovar Print Promotion i Malmö som säljer termotransferpappret.

Aja Baja!

En norsk BBS står numera under konstant övervakning av Interpol. En okänd User i basen meddelade nämligen strax före OS att han hade programvara som kunde styra resultatskärmarna vid OS i Lillehammer. Sysopen uppger att han på grund av ouppmärksamhet missat att radera meddelandet.



Nu kommer CD-skivor för Atari

● Äntligen är den här, den första CD-skivan med programvara för Atari ST.

Över 2800 Atariprogram ryms på denna CD som lagrar 600Mb PD program av alla de slag. Det är företaget Walnut Creek som tagit initiativet till detta släpp som man nu hoppas skall bli allt vanligare.

För att kunna använda denna skiva behövs en vanlig CD-enhet samt ett SCSI-interface till Atarin. Ett sådant är t.ex. The Link som finns att få tag på t.o.m. i Sverige.

CD-enheter är inte heller svåra att få tag på. Apples PowerCD duger utmärkt men vilken annan extern CD-drive går lika bra.



Priset på denna CD skiva är förvåningsvärt lågt, endast ca 240:- behövs man punga ut med

Apple får konkurrens

● Det är inte bara Apple som kan det där med datorer. Svaren från andra tillverkare på Newton börjar nu nå handeln. Får vi presentera Sharp's alternativ IQ-8920?

Denna lilla handdator väger bara 300 g och har ett QWERTY-tangentbord samt infrarött överförings-system liknande det som Newton MessagePad erbjuder.

Priset ligger på ca 3000:- och då ingår inbyggd programvara i form av dagbok, ordbehandlare och ett register, alla data kan matas in genom att skri-



va direkt på skärmen med en medföljande penna.

Många utställare vid årets ECT-mässa i London

● Under tiden 10-12 April hålls den årliga ECT-mässan i London. ECT betyder European Computer Trade Show och här visas alla nyheter upp varav många lanseras just vid denna mässa.

Bland årets utställare hittar vi, som vanligt, de flesta större programvaruhus såsom Electronic Arts, Ocean, Core Design, Accolade, Activision, CentreSoft, Domark, US Gold, Renega-

de, Millennium, Psygnosis, ja alla finns, i stort sett, med.

Bland mer hårdvaruinriktade företag hittar vi Atari, Philips, Nintendo, Sony, Sega och Commodore.

Detta års mässa kommer mycket att handla om multimedia och virtuell verklighet. I nästa nummer återkommer vi med en utförlig rapport

SNIPPAR:

Datorspel går bra i USA

Den amerikanska leksaksbranschen omsatte drygt 140 miljarder kronor förra året och det var en ökning med 5,3 procent jämfört med året dessförinnan.

Bäst gick datorspelet (upp hela 18 procent) medan dockor sålde sämre (minus 18 procent). När datorspelet räknats bort stannade försäljningsökningen på 1,6 procent, och det var betydligt mindre än de 7 procent tillverkarna räknat med.

Världstäckande konferens med datorer

● I och med det ökade kapaciteten i Sunet, så kan nu universitetsanställda över hela världen konferera med varandra med hjälp av dubbelriktad videoöverföring med flera personer samtidigt. För att kunna göra detta krävs en Mac med ingång för videokamera, videokamera samt inkoppling till Sunet/Internet. Programvaran finns till fler datorer än Mac.

Datakonferens för lärare

● Alla ni som är lärare eller bibliotekarier kan gå på en intressant mässa i Gävle fredagen-lördagen den 6-7 maj.

Då håller nämligen föreningen Datorn i utbildningen, tidigare kallad Dataläraryrkesföreningen, sin rikskonferens. Konferensen kommer att innehålla sju seminarier om med inriktning på arbete på folk- och skolbibliotek. Gävle datapedagogiska centrum är det som står för arrangemangen.

Det ser ljusst för för dataindustrin.

● I alla fall i USA. Det är det amerikanska handelsdepartementet som i sin prognos för 1994 spår att försäljningen kommer att öka med i genomsnitt 10 procent.

Porri i Norge

● Det norska kungahuset skakas nu av en svår kris. Manipulerade porrbilder av en småleende kung Harald med sin drottning Sonja har spridits i norska BBS:er.

Hovet har hittills valt att inte kommentera bilderna.

Datorer i skolan

● Att lära sig använda datorer är så viktigt att alla ska få lära sig det i skolan. Det menar fyra riksdagsledamöter som nu lämnat in en motion om datorundervisning från första klass. Särskilt oroar de sig över att tjejer oftast vet mindre om datorer än sina jämnåriga manliga klasskamrater.



Missa inte nästa
nummer som
utkommer den 20 Maj



"BREVET"

Alla läsaes skrivklådesida. Hör av d
du vill dela med dig av till andra. Adr



Överste Oskar Afhöring- Drapa har ordet: *

Det behöver väl knappast återigen nämnas hur mycket jag ogillar denna moderna tidsålder och alla dess påhitt. som rockmusik t ex. Avgrundsvrål och djungeltrummor som förvrider vett och sans på den civiliserade mannen och får honom att studsas omkring som en annan hottentott. Det har varit fullkomligt omöjligt att lyssna på radio ända sedan den sataniska jazzen gjorde sitt intåg. Jag gillart inte, nix nej. På sin höjd kan jag väl, när jag känner mig riktigt lössläppt och vild, lyssna på några utvalda melodier med Frank Sinatra, men det är allt.

Mitt musikaliska lystmäte får jag mig till livs då jag sitter vid den lilla musikpaviljongen i parken och lyssnar på den lokala marsch-orkestern. Men det händer ju alltmör sällan tyvärr. De har inte faktiskt inte spelat ut sedan lungsjuke - Olsson fick en hostattack och kräktes i trombonen så det sprutade över hela första bänkraden.

Sanna mina ord. Rockmusik är inget annat än rena kodmedellanden till de mörka, samhällsomstörtande, onda krafterna som lurar i underjorden och bara väntar på att få sluka civilisationen i ett gillugnapap av eld, olycka och synd. Det har fakiskt gjorts undersökningar som bevisar rockmusikens skadlighet. De satte en blomkruka framför en högtalare som pumpade ut rock"musik" i ett mörkt rum och tänka sig - efter bara två veckor vissnade blomman. Det riktigt otäcka är att den infernalisken rocken infiltrerar allting, även spelbranschen. Jag har sagt det förut och jag säger det igen. Jag gillar datorer och jag har ingenting emot dataspel i sak. Annars hade jag väl inte arbetat för den här tidningen. Men döm om den uppgivna känsla av hopplöshet som ansatte min kropp då jag fick se min brorson Urro sitta framför sitt TV-spel och spela spelet Clayfighter. Det är ett kampsportspel (ett gott påfund, våld är en viktig del av en ung mans resa mot manlighet) där man styr olika lerfigurer över bildskärmen. Det som gjorde mig så upprörd att jag fick flera sura uppstötningar efter varandra var att en av spelfigurerna bar en omisskänlig likhet med hin håle själv - den infernaliske ungdomsförföraren Elvis Presley. Ingen var gladare än jag när Elvis föll offer för sitt eget osunda leverne 1977. Han hade redan förvidrat huvudet på tillräckligt många ungdomar såväl som vuxna. Äntligen är han borta, suckade jag lättat. Men ack vad jag bedrog mig. Här dyker hans onda ande upp i ett dataspel, som oskyddade och oskyldiga barn spelar. Jag uppmanar därför alla ansvarskännande läsare att demonstrera mot alla affärer som saluför Clayfighter genom att sätta blockera ingången med en resegrammofon med Lawrence Welk's greatest hits på högsta volym. Tidiga Yngve Stoor går även för sig.

Oskar Afhöring-Drapa

Fotnot: Oskar Afhöring-Drapa är pensionerad Överste och en god vän av ordning, diciplin och gammaldags värderingar

Om ljudkort mm

Hej SHN! Tack för en jättebra tidning. Den blev mycket, och då menar jag mycket, bättre då den fick färg!

Nu undrar jag:

1. Vart tog er sida med tips och fusk vägen? Sist jag såg den var i nr 8/93.
2. jag funderar på att skaffa mig ett ljudkort och då undrar jag om ni kan ge mig något förslag till ett bra sådant. det skall vara 16 bitras men får vara max 20 cm långt. Jag skall använda det till spel men även för musik.
3. kan ni inte ha ett test av CD-ROMar och då helst externa.
4. Hur långa är ljudkort: Sound Vision 16 AISP-SCSI, Audiomaster AMS 800. Pro Audio Studio 16 och SoundBlaster 16 Multi CD.
5. Läser ni alla brev som ni får?

jag skulle bli jätteglad om ni kunde publicera detta brev.

Karl-Johan Grahn

Svar: Hej tillbaks och tack för beröm! Jag kastar mig direkt över svaren:

1. "Bakdörren" försvann under förra året, det är riktigt. Den har dock återuppstått i detta numret, nu under namnet "Spelhålan" Jag kan dock inte garantera att vi kommer att ha med denna sektion i varje nummer.
2. Om man skall hålla sig under 20 cm när det gäller ett ljudkort känner jag bara till ett som jag kan rekommendera: SoundBlaster Pro. Detta är dock bara ett 8-bitars kort men är bara 19 cm långt. SoundBlaster 16 är strax ovanför 20 cm men du har då 16-bitars ljud som du ville ha. Priserna kan variera från ställe till ställe men ca 1100:- får du betala för SB Pro och ca 1700:- för SB16. Priserna är inklusive moms.
3. CD-ROM tester kommer vi förmodligen att ha längre fram under året.
4. De kort vi känner till är ProAudio Studio 16 (20 cm) och SoundBlaster 16 Multi CD (26 cm). De övriga har vi inte uppgifter om.
5. Ja!! Vi läser alltid alla brev som kommer in till redaktionen. Tyvärr har vi inga resurser att kunna besvara alla men en del försöker vi publicera och några besvarar vi även direkt i ett brev tillbaks. Jag skulle gärna sitta med detta på heltid men tiden räcker helt enkelt inte till...

/Red

Problem med B-drive

Hej SHN! Först: varför kan ni inte tala om vem det är man skriver till?? Det känns så anonymt att skriva "Hej SHN"! Nu till mitt problem. Jag har en PC, 386, och ett spel som jag vill installera på min dators hårddisk. Spelet ligger i en sk. "packad" fil på disketten men man skall kunna packa upp den genom att skriva start och sedan trycka på Enter. När jag gör så letar datorn efter min B-drive och säger bara att den inte hittar denna. Jag har bara en drive och det heter A. Hur skall jag kunna installera programmet?

Tacksam för svar, Kjell i Västervik

Svar: Hej Kjell! Du kan gärna skriva "Hej Ulf" nästa gång du hör av dig, det är oftast jag som svarar för brevsidan även om Attle, då och då, rycker in som vikarie.

Det program som du försökt packa upp har förmodligen en tafligt gjord startfil som inte känner av hur din dator är konfigurerad. Nu finns det ett bra kommando i DOS som heter ASSIGN. Gör bara så här innan du startar upppackningsprogrammet:

1. Gå ut i DOS så att du har en C-prompt.
2. Skriv: ASSIGN B=A <ENTER>
3. Nu har du en diskdrive som tror att den heter B.

Lycka till, Ulf



**g med tips, frågor, synpunkter och annat som
essen: Brevet", SHN, Box 152, 448 23 Floda.**

De två absolut sista inläggen i debatten Atari kontra Amiga kontra PC kontra alla andra datorer:

Hej! Atari upplever just nu en återuppfödelse efter några mörka år tillbaka och håller just nu på att bli ett företag att räkna med i framtiden. Jag skriver detta brev bl a av anledning av en insändare i SHN Nr 1-2 1994 insänt av någon(-ra) under namnet AXA & ARAS, som gick lite hårt fram emot en, enligt honom "lilla Björn i Borlänge", som ville ha mer Atari och Amigasidor i SHN. Skribenten tyckte att detta var dumt i och med att det bara finns en typ av dator "PC".

En riktig PC använder sig av operativsystemet OS/2 och det grafiska gränssnittet Presentation Manager, jag hoppas att det var denna typ av dator som AXA & ARAS menade, för denne kan väl aldrig mena en dator med MS-DOS som operativsystem. MS-DOS är ett föråldrat system som från början endast var ämnat för 16-bitars processorer och har p g a Intels nya processorfamiljer 386/486 modifierats istället för att ändrats. Därför använder man sig idag med något så "idiotiskt" som segmenterad adressering, till skillnad från OS/2, TOS, AmigaDOS eller Apple System 7 som har linjär adressering. Detta har gjort att stackars PC-användare måste hålla isär begrepp som "utökat minne" och "expanderat minne". Har någon testat någongång att formatera en diskett i MS Windows filhanterare och sedan multikört sig bort och satt på ett Windowsspel medans formateringen sker. Vad händer?!, varje gång man gör något i spelet så STANNAR diskettenheten tillfälligt! Varför?, jo detta beror på MS-DOS som inte är ett multikörnings-system som Windows. Sådana problem har jag ALDRIG med min Atari som har ett riktigt multikörningssystem MultiTOS, här kan man modema eller raytraca samtidigt som man arbetar med DTP eller något annat, utan att modemöverföringen pausas.

MultiTOS har "memory protection" vilket gör att om en applikation bombar så löper inte systemet amok och raderar eller skriver över information i internminnet, då omstart måste ske av datorn. Hur många gånger har man inte fått varningsrutan "Fatal/System error och terminate" på en PC och man måste "boota" om, skamligt!

MultiTOS försälar en dator med 10%, MS Windows 3.1 med nära 30%, det är därför man bör ha en processor med minst 33 MHz för att köra Windows. Prova med en 286:a, det kan man glömma med en gång medans Ataridatorernas nya operativsystem "Geneva" klarar 8 MHz, detta är starkt!

Atari gör person- och hemdatorer och även spelkonsoller, ty det är faktiskt så att det är i spelmarknaden de stora pengarna finns titta bara i aktiekurserna för IBM, Atari eller Amiga och jämför dem med Sega och Nintendo i USA. Commodore har lagt ned sin PC-verksamhet pga av detta. Amiga CD32 blev aldrig den succé man förväntade sig innan julruschen 1993, det fanns inga spel till den. Atari har lyckats med att få trettiofem (35) olika spel företag att göra spel för 64-bitars multimediamkonsollen Jaguar som även skall kunna visa 72-minuters biofilmer på CD och Kodak Photo-CD.

Ett schweiziskt företag har tagit fram den atari-kompatibla datorn Medusa T40, som kör på en Motorola 68040 med hela 64 MHz. AXA & ARAS borde titta in towerlådan denna sitter i, denna kan nämligen under Atari TOS använda etthundratrettio (130) MegaByte RAM internminne. Hela AXA & ARASHårddisk-innehåll får plats i dennas internminne!!! Ta Er PC och försvinn någon annanstans!



Mille Babic (Forts. på nästa sida)

**Bästa pris & Support
-en perfekt kombination!**

NYHET

MULTIMEDIA PC

CD ROM Paket 4295

Komplett med 16-Bit Ljudkort, SONY Multispin Internt CD-ROM, Högtalare etc

SOUNDBLASTER PRO 1150

CD ROM spelare SONY 2595

UTVALDA SPEL PC



**BENEATH A
STEEL SKY 499**

**ÄNTLIGEN ETT ÄVENTYRSSPEL PÅ
SVENSKA
SVENSK MANUAL - SVENSKT HELA
VÄGEN!**

CITIZEN
DATORSKRIVARE

**ABC24 FÄRG 24-nål
2995**

Inkl Ark-maturre & Kabel, PrintManager för DOS
Windows, extremt rena färger.

ProjetII Bläckstråle 2995

Inkl Ark-Maturre & Kabel, mycket tyst & snabb prissvård.

*När det gäller samtliga spel-nyheter till PC,
ring 036-302520
Cazmir svarar gärna på dina frågor!
Stort utbud av CD-ROM*

**ATARI A
OBSESSION 299**

Flipperspelet för Atari STE 1MB Du bara måste ha!

3.5" X-tradrive Atari 720Kb 749

HandScanner Atari 400 DPI ring!

AT/IDE Interface Atari ring för infoblad! fr. 995

3.5" DISKETTER 50-pack DD- disketter 220

120MB SCSI Atari HD The Link system! 4995

**Fortsatt support för
Atari ST/STE**

Beställ vår prislista,
genom att bifoga 5:- för Portot.
OBS Glöm ej Namn & Adress



PF-frakt tillkommer. Reservation för
prisjusteringar och slutförsäljning.
Oulösta PF debiteras med minst 89:-
Priser gäller endast per postorder.

CHARA' DATA AB

-företaget med raka besked!

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ 0381-13100 vx fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520



"BREVET"

(Forts. fr. föreg. sid)

Svar till "exitcode 0 AXA & ARAS söder om Borlänge" SHN nr 1-2 februari-94.

Så har vi då hört en ytterligare trångsynt PC-ägare som inte kan något om andra datorer än PC's. Själv har jag stor programmerings-/användar-erfarenheter av PC, Mac, Atari och UNIX. Jag kan hålla med om att det finns ett stort programutbud till PC'n, men nästan alla program har funnits på Mac'en i flera år. Och de som tror att Atari bara är en speldator har inte den minsta insikt i dator-marknaden. I och för sig är programsupporten mycket dålig i Sverige, men i Tyskland finns det ett antal "feta" dataprogram som är minst lika bra som de som finns till PC'n. En saftig hårdvaruaccelerator till Falcon visades på årets CE-BIT mässa i Hannover och en ännu grymmare är på gång. Vad sägs om en 100 MHz 68060. (66 MHz 68060 gör 92 MIPS)!!!

Nej åter till ämnet. Det jag inte förstår är hur kan ett ordbehandlingsprogram som Word 2.0 ta 7-8 HD-disketter? Helt sanslöst, tala om ineffektiva programmerare. Nej fram med MultiTOS (1 st HD-diskett och riktig multitasking) för alla plattformar. (IBM funderar på att köpa Jaguaren's grafikretsar och sätta i sina PowerPC, om det sker implementeras naturligen MultiTOS på PowerPC!!!) Visste Du

att MultiTOS, i grund och botten är, UNIX!!!

En kompis köpte en 486DX33 med local-bus, Cirrus-logic grafikkort, 15" multisync-skärm och 260 Mb-Hårddisk. Hårddisken var nästan full efter att ha installerat Windows, Word 2.0, Works och Borland C++. Skall man inte kunna ha fler program på en 260 Mb-HD?

DOS måste vara världen sämsta operativsystem för att inte tala om Intel. En 486 är i grund och botten en 8086 som man har byggt på fler och fler funktioner. Om du inte har Local-bus i din PC så sker alla accesser mot HD, RAM mm med 4.77 MHz precis som på ur-PC'n (8086). Det är dessa flaskhalsar som gör PC'n till en stenålders-dator (om du skall ha en fullt utrustad PC med grafikkort, 2-kanaler 16-bit ljudkort, MIDI-interface, SCSI-2-kort, LAN-kort och DSP kostar det omk 30 000 SEK, detta har Falcon inbyggt (8-kanaler)!!!). Jag kan däremot hålla med om att ST'n och Amigan är gamla relikter men vad hade PC'n för ljud, grafik och pris på den tiden.

Det enda som en 486 är snabb på så är det att packa upp bilder och göra beräkningar (486 är en mycket snabb processor i sig, men arkitek-

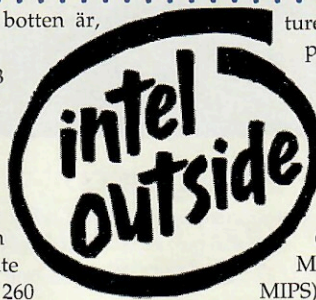
turen i PC'n är uråldrig och gör att processorn inte kan utnyttjas till fullo). Intel skryter om sina 486DX66 som är en 33 MHz processor med intern frekvensdubbling, Motorola 68040 har också intern frekvensdubbling men kallar sina processorer för 64 MHz 68040 (processor på 64 MHz, 68040 på 33 MHz gör 26 MIPS).

Man inte skall välja dator enbart hur hög upplösning och hur många färger datorn kan visa (de flesta tror det) utan vad du skall använda datorn till. Atari'n är mycket användbar inom musiken pga det stora programbibliotek som finns inom MIDI-området (f.ö är Cubase är ett suveränt program (har Ni testat det på PC'n, SUCK)) Med tester och erfarenheter har vi lärt oss att en PC kan man bara ha till två (2) saker, nämligen: visa bilder och göra beräkningar på!!!! "If windows were the only OS for the PC, there wouldn't be so many PC's in the world"

Ronny Gärdh, Karlskrona

Svar: Tack för alla brev! Härmed avslutas denna debatt. Inkommer flera inlägg av typ: "Jag hatar..." refuseras de omgående.

♦ Ulf



Bildjakten fortsätter!!

Sveriges Äldsta datortidningstävling rullar vidare, leta bilder i detta nummer och vinn ett datorspel!

Här intill hittar du bilder som klippts ut ur sidorna i detta nummer. Leta rätt på vilken sida respektive bild finns och skicka in ditt svar så deltar du i utlottningen av de "riktiga" och aktuella spel som du kan se nedest.

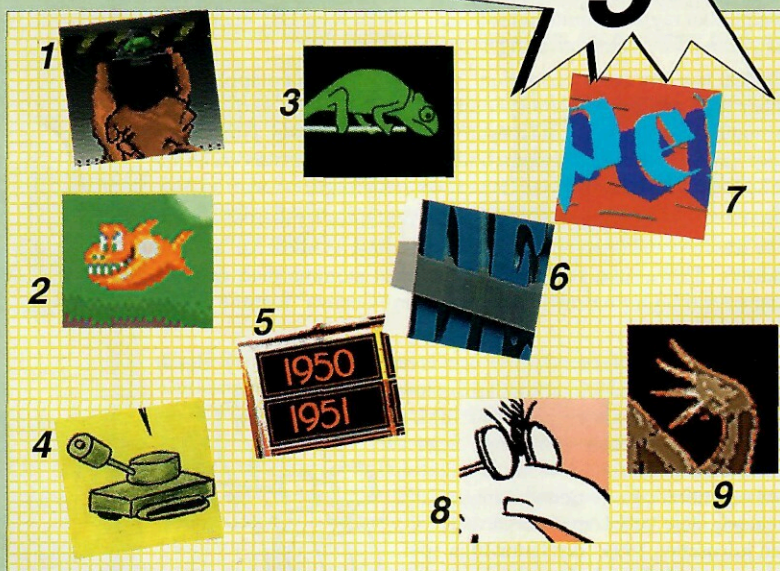
Gör så här:

Leta reda på vilka sidor de urklippta bilderna kommer från. Skriv ner sidonumren på ett vykort och skriv ditt namn, adress och Pnr/Ort på samma kort. Skriv även vilket spel du skulle vilja ha om just du vinner. Skicka sedan kortet till:

"Bildjakten 5", Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

Ditt svar måste vi ha senast den 30 Maj och vinnarna presenteras i nr 7/94

Lycka till!!



Dessa tre spel ligger i potten i denna omgång:

F17 CHALLENGE:

Amiga, alla modeller, 1Mb RAM

JURASSIC PARK:

PC 386, MIN 25 MHZ, 2MB, HD

SPACE HULK:

Amiga, alla modeller, 1Mb RAM



Vinnarna i Bildjakten nr 3

Följande tre vinnare har fått ett spel för sin dator:

Alex Wojdas, Hässelby

Greger Gimséus, Bålsta

Daniel Madsen, Olofstorp

Spelen har skickats ut

GRATTIS!!!

Från 25:-/disk!!



SMPD

Box 49, 448 21 Floda Tel: 0302-301 28 Fax: 0302-347 49

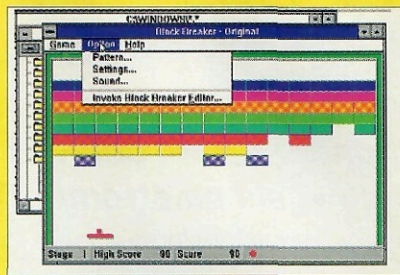
Spel för DOS

- ◆ **PC.1101: 1993TRIS:** Ett bra Tetris spel
- ◆ **PC.1106: ConstructionBob in the Bouncing Factory:** Ett spel med mycket bra VGA-grafik. Erbjuder 50 nivåer med action och mycket bra ljud
- ◆ **PC.1108: Crusher Castle II v1.0:** Ett Äventyrs-, Strategi- och actionspel, allt i ett! Din uppgift är att fly från ett slot med 25 rum fyllda med bomber, spöken, ljus, kartor och mycket annat. Spelet är fyllt med saker och animerad grafik. Klarar du av att fly? Få gör det!
- ◆ **PC.1113: Combat Zone:** Snabbt arkadspel med grafik av fotokvalitet och varierad terräng
- ◆ **PC.1112 Duel v1.00:** Ett spel för två deltagare där var och en försöker ta kål på den andre. Du skall flytta din spelfigur runt i en labyrinth fylld med rep, fallor, Teleporters och rörliga trottoarer, försök hitta och skjuta ner din motspelare
- ◆ **PC.1113 ECPLAY40:** Ett arkadspel i rymd miljö
- ◆ **PC.1116 Graviton v2.02:** Ett kul och underhållande spel med en slags vektoriserad grafik
- ◆ **PC.1117 Howitzer, v0.90 beta:** Ett spel för flera deltagare. Det gäller att med sitt artilleri skjuta ner sina motståndare. Support för EMS. Massor av olika sorters ammunition, skydd och datorstyrda tanks.
- ◆ **PC.1119 VGA Kix v1.0:** Arkadliknande spel som påminner om Talitos gamla spel Oix. Kan spelas med tangentbord eller joystick.
- ◆ **PC.1121 Nubb:** Placera ut rör på sina rätta platser på spelplanen så att vattnet inte rinner över. Mus kan användas.
- ◆ **PC.1122 NYET3 "Revenge of the Mutant Stones" V1.0:** Ett nytt spel från tyskland, snygga animeringar, super ljud/musik, massor med vapen och 36 aktionfyllda nivåer gör detta spel till det bästa Tetrisvarianten hittills. Kräver VGA, support för ljudkort och kan spelas av 1-2 spelare
- ◆ **PC.1123 The Packrat:** Ett arkadliknande spel för 256-färgers VGA. Phyllox: Mycket bra och nytt spel för VGA. Du har en Jetpack, en pistol och ett antal granater och skall utrota muterade insekter i underjordiska grottor. Mycket snyggt 256-färgers VGA-grafik
- ◆ **PC.1124 Proteo v1.0:** Ett snyggt flipperspel. Palonics Ett 3D Rollspel som tilldär sig i en framtid ombord på rymdabbet: Nexus. Support för mus.
- ◆ **PC.1125 Pencil and Paper Activity Maker 1.0:** Ett kul spel. Ricochet: Ett aktionfyllt arkadspel där det gäller att skjuta bort motståndarens samtliga vapen som har en annan färg än dina
- ◆ **PC.1126 Scud Atak 2 v1.0:** Ett spel där du skall försvara din stad mot inkommande missiler som kommer varje timme. Spelet ger support åt AdLib, SoundBlaster och har digitaliserat tal. Stellar Defense v1.1
- ◆ **PC.1127 Arkadspel i rymd miljö med 256 färgers VGA.** Du styr ditt rymdskepp till en desperat kamp för att rädda din galax från att utrotas av anfallande Variander. Ett mycket snyggt spel!
- ◆ **PC.1129 Slick Joe! (V3.0):** Ett helt nytt spel med 3D effekter och en



PC.1108: Crusher Castle II v1.0

- helt ny spelbakgrund. Joe Rock har förlorat sin fru Nancy och letar nu efter henne
- ◆ **PC.1130 StarMines II:** Ett mjukscrollande spel i rymd miljö. Flyg ditt skepp genom labyrinth och samla kristaller. Ger support åt SoundBlaster. SokoBall: Ett mycket bra spel som baserats på det japanska Sokoman. Träna upp och testa ditt logiska tänkande... Space Explorer: Landa ditt rymdskepp utan att krascha!
- ◆ **PC.1131 Space Pilot v1.0:** Snabbt 256-färgers VGA-spel
- ◆ **PC.1132 Spitwad:** Ett intressant och lite annorlunda spel. Undvik de hoppande bollarna och försök skjuta på dem underifrån. Stöd för SoundBlaster och AdLib
- ◆ **PC.1133 Tetrolis:** Ett annorlunda Tetris-spel. Mycket bra ljud!
- ◆ **PC.1134 TUROID 1.10:** Ett nytt spel av typ Break Out men mycket roligare. Bonusnivåer av typ Skjutaren och snabb 60 Hz VGA-animering. Support för AdLib
- ◆ **PC.1135 Ultimuh:** Ett rollspel med inscannade karaktärer, bra ljud och dramatiska sekvenser. Åtta nivåer!
- ◆ **PC.1138 Wall Street Raider v4.0:** Ett av de bästa Börsimulatorprogrammen och som har fått de bästa recensioner i USA. För 1-4 spelare.
- ◆ **PC.1139 Xerix version 1.3:** 256-färgers VGA-äventyr i rymden. För ditt skepp genom en annorlunda värld och förgör uppdykande fiender. Mjukscrollande spel med flera nivåer, parallax i tre nivåer, vackert grafik. Support för EMS/XMS, AdLib och SoundBlaster. XXIV: Ett Tetris-liknande spel men snyggt utfört. Electron HAVOC: Ett arkadspel som kräver VGA, skjut ner din motspelare genom ett reflekterande gravitationsfält. För en till två spelare.



Spel för Windows

PC.1408:

- ◆ **Cyberspace Crossword Puzzle/ Cruiser v1.23:** Ett 3D korsordspussel för Windows. Kräver VBRUN 300. DLL*
- ◆ **Atlantic City Blackjack v1.00:** Ett Blackjack program till Windows Kräver VGA eller bättre
- ◆ **BallClimb:** Ett enkelt spel med fallande bollar
- ◆ **Block:** Ett spel av typ Block Breaker med stöd för WAV-filer
- ◆ **BMASER1** Ett krigsspel för Windows 3.1. Kräver VBRUN 300.DLL*
- ◆ **Bog v1.06:** Ett MS-Windows spel från Pocket-Sized Software där det gäller att hitta gömda ord, liknande spelet Boggle.
- ◆ **PC.1409**
- ◆ **CLoCKS:** Patiens på tid, för Windows
- ◆ **Confound for Windows:** Ett strategi spel som kräver vbrun300.dll
- ◆ **CornerStone v1.0:** Ett pusselspel av typ Rubik's kub för Windows, förutom att det är runt i bara 2-D. Målet med spelet är att man skall flytta runt bitar för att till slut få tillbaka ursprungsmönstret. Kräver VGA & mus
- ◆ **Double Match v1.0A:** Ett snabbt och roligt Windows spel där man i likhet med "Finns i sjön" letar efter lika rutor, för att sedan hitta gömda fraser, top-10 high scores; animering och ljud effekter; kräver VBRUN200.DLL*
- ◆ **Drag City U.S.A. 3.0 for Windows:** Kör din racing-bil, uppbakat med ljud effekter.
- ◆ **PC.1410**
- ◆ **DOMINATE v1.0 for Win-**
- ◆ **PC.1105: 1993TRIS:** Ett bra Tetris spel
- ◆ **PC.1106: ConstructionBob in the Bouncing Factory:** Ett spel med mycket bra VGA-grafik. Erbjuder 50 nivåer med action och mycket bra ljud
- ◆ **PC.1108: Crusher Castle II v1.0:** Ett Äventyrs-, Strategi- och actionspel, allt i ett! Din uppgift är att fly från ett slot med 25 rum fyllda med bomber, spöken, ljus, kartor och mycket annat. Spelet är fyllt med saker och animerad grafik. Klarar du av att fly? Få gör det!
- ◆ **PC.1113: Combat Zone:** Snabbt arkadspel med grafik av fotokvalitet och varierad terräng
- ◆ **PC.1112 Duel v1.00:** Ett spel för två deltagare där var och en försöker ta kål på den andre. Du skall flytta din spelfigur runt i en labyrinth fylld med rep, fallor, Teleporters och rörliga trottoarer, försök hitta och skjuta ner din motspelare
- ◆ **PC.1113 ECPLAY40:** Ett arkadspel i rymd miljö
- ◆ **PC.1116 Graviton v2.02:** Ett kul och underhållande spel med en slags vektoriserad grafik
- ◆ **PC.1117 Howitzer, v0.90 beta:** Ett spel för flera deltagare. Det gäller att med sitt artilleri skjuta ner sina motståndare. Support för EMS. Massor av olika sorters ammunition, skydd och datorstyrda tanks.
- ◆ **PC.1119 VGA Kix v1.0:** Arkadliknande spel som påminner om Talitos gamla spel Oix. Kan spelas med tangentbord eller joystick.
- ◆ **PC.1121 Nubb:** Placera ut rör på sina rätta platser på spelplanen så

- ◆ **PC.1408:**
- ◆ **Cyberspace Crossword Puzzle/ Cruiser v1.23:** Ett 3D korsordspussel för Windows. Kräver VBRUN 300. DLL*
- ◆ **Atlantic City Blackjack v1.00:** Ett Blackjack program till Windows Kräver VGA eller bättre
- ◆ **BallClimb:** Ett enkelt spel med fallande bollar
- ◆ **Block:** Ett spel av typ Block Breaker med stöd för WAV-filer
- ◆ **BMASER1** Ett krigsspel för Windows 3.1. Kräver VBRUN 300.DLL*
- ◆ **Bog v1.06:** Ett MS-Windows spel från Pocket-Sized Software där det gäller att hitta gömda ord, liknande spelet Boggle.
- ◆ **PC.1409**
- ◆ **CLoCKS:** Patiens på tid, för Windows
- ◆ **Confound for Windows:** Ett strategi spel som kräver vbrun300.dll
- ◆ **CornerStone v1.0:** Ett pusselspel av typ Rubik's kub för Windows, förutom att det är runt i bara 2-D. Målet med spelet är att man skall flytta runt bitar för att till slut få tillbaka ursprungsmönstret. Kräver VGA & mus
- ◆ **Double Match v1.0A:** Ett snabbt och roligt Windows spel där man i likhet med "Finns i sjön" letar efter lika rutor, för att sedan hitta gömda fraser, top-10 high scores; animering och ljud effekter; kräver VBRUN200.DLL*
- ◆ **Drag City U.S.A. 3.0 for Windows:** Kör din racing-bil, uppbakat med ljud effekter.
- ◆ **PC.1410**
- ◆ **DOMINATE v1.0 for Win-**
- ◆ **PC.1105: 1993TRIS:** Ett bra Tetris spel
- ◆ **PC.1106: ConstructionBob in the Bouncing Factory:** Ett spel med mycket bra VGA-grafik. Erbjuder 50 nivåer med action och mycket bra ljud
- ◆ **PC.1108: Crusher Castle II v1.0:** Ett Äventyrs-, Strategi- och actionspel, allt i ett! Din uppgift är att fly från ett slot med 25 rum fyllda med bomber, spöken, ljus, kartor och mycket annat. Spelet är fyllt med saker och animerad grafik. Klarar du av att fly? Få gör det!
- ◆ **PC.1113: Combat Zone:** Snabbt arkadspel med grafik av fotokvalitet och varierad terräng
- ◆ **PC.1112 Duel v1.00:** Ett spel för två deltagare där var och en försöker ta kål på den andre. Du skall flytta din spelfigur runt i en labyrinth fylld med rep, fallor, Teleporters och rörliga trottoarer, försök hitta och skjuta ner din motspelare
- ◆ **PC.1113 ECPLAY40:** Ett arkadspel i rymd miljö
- ◆ **PC.1116 Graviton v2.02:** Ett kul och underhållande spel med en slags vektoriserad grafik
- ◆ **PC.1117 Howitzer, v0.90 beta:** Ett spel för flera deltagare. Det gäller att med sitt artilleri skjuta ner sina motståndare. Support för EMS. Massor av olika sorters ammunition, skydd och datorstyrda tanks.
- ◆ **PC.1119 VGA Kix v1.0:** Arkadliknande spel som påminner om Talitos gamla spel Oix. Kan spelas med tangentbord eller joystick.
- ◆ **PC.1121 Nubb:** Placera ut rör på sina rätta platser på spelplanen så

Macintosh Maelstrom

Bästa PD-spelet för rymdfreaks? Läs recensionen i SHN nr 3/94. Mycket snyggt spel där det gäller att lotsa sitt rymdskepp i läge för att kunna skjuta ner asteroider som hotar att kollidera med ditt skepp.

Detta är ShareWare version 1.3.1 (Färg) och spelet kan köras på alla Macintosh.

Beställningsnummer: Mac.0280



DOOM

Detta är ett av de absolut bästa PD-spelen för PC genom tider. Läs recensionen i SHN nr 3-94!

Spelet är ett blixtnabbt äventyr med Virtual Reality-känsla och är STORT! Du behöver över 4 Mb på din dators hårddisk för att kunna installera det!

Doom levereras i form av packade filer på två stycken HD-disketter.



Pris för detta paket (2 st HD-disketter): 49:-
Bestn nr: PC.1513 & PC.1514

Beställningstalong

Skickas till: SMPD: Box 49, 448 21 Floda

☐ Jag vill ha förkryssade disketter:

Namn: _____

Adress: _____

Post/Ort: _____

Telefon: _____

Ev kundnummer: _____

Pris: 1 disk: 40:- 2-4 disketter: 30:-/st 5-10 disketter: 25:-/st. Priserna inkluderar moms och porto. Betalning bifogas i form av ☐ Check, ☐ sedlar ☐ Insättning på BG: 3 57 21 - 0.

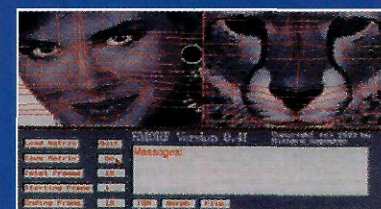
OBS! Vi levererar EJ mot postförskott!!

- PC.1408
- PC.1409
- PC.1410
- PC.1411
- PC.1412
- PC.1101
- PC.1106
- PC.1108
- PC.1113
- PC.1112
- PC.1116
- PC.1117
- PC.1119
- PC.1121
- PC.112
- PC.1123
- PC.1124
- PC.1125
- PC.1126
- PC.1129
- PC.1130
- PC.1131
- PC.1132
- PC.1133
- PC.1134
- PC.1135
- PC.1138
- PC.1139
- PC.1471
- PC.1472
- PC.1513
- PC.1514
- PC.1515
- MAC.0280

RMorf 0.4

Här är det morfningprogram som testades i SHN nr 1-2/94. Ta t.ex. två olika bilder och gör övergångar mellan de två. Programmet kan köras på alla PC 386 och uppåt men du behöver en hel del håddiskutrymme ledigt.

Diskett nr: PC.1515





Vi lär oss grunderna i DOS

Del 1 av flera

I förra numret tittade vi lite på en PC hur den ser ut under skalet och vad de olika delarna kallas. Nu skall vi slå på strömbrytaren och börja nosa på det som aktiveras när kretsarna vaknar till liv

Den här artikelserien är till för dig som är absolut nybörjare. Du som redan är expert och kan ALLT om DOS kan ju helt enkelt hoppa över dessa två sidor men eftersom vi vet att det finns många nybörjare som inte har ens de mest grundläggande kunskaperna om datorer vill vi gärna försöka få dessa att "komma igång". Vi har alla varit nybörjare en gång vilket är väldigt lätt att glömma av efter någon tid.

Ok! Vi sätter igång...

När du slår på strömmen till din PC startar du en kedja händelser. Allra först laddas DOS (DiskOperativSystem) in, ett program som ligger antingen på den diskett du använder när du skall starta datorn eller på din dators hårddisk. DOS styr varje del av datorsystemet och gör det möjligt för andra program att fungera. Här efter startas programmet CONFIG.SYS som bl.a. laddar in parametrar för olika program som finns på hårddisken. Till sist letar DOS igenom rotkatalogen på din dators hårddisk efter en fil som heter AUTOEXEC.BAT som innehåller de kommandon som du normalt inte vill mata in för hand varje gång du startar datorn som t.ex. den fil som ger din dator rätt teckenuppsättning så att du får Å, Ä och Ö på de rätta ställena m.m.

Dessutom kontrollerar datorn att minneskretsarna är OK, att tangentbord är anslutet och hämtar in dagens datum och klockslag från en inbyggd, batteriförsedd klocka.

När allt detta är klart kommer en rad som oftast ser ut så här:

C:\>

Dessa tecken kallas tillsammans: Prompt, i detta fall för C-prompt. Det berättar för dig att du just nu har tagit ett steg in i datorns hårddisk som heter C. Man brukar säga att du befinner

dig i "roten"

Ta nu reda på vilken version av DOS din dator har genom att skriva:

DOS <ENTER>

Svaret som datorn ger dig bör vara:

MS-DOS Version x.y

där X står för DOS nr samt Y för version t.ex. 5.0

Vi utgår från att du har minst denna version, om inte bör du försöka uppdatera DOS till minst 5.0

Vi skall nu titta lite på hur en hårddisks innehåll är organiserat.

Din hårddisk kan liknas vid en byrå vars storlek begränsas av hårddiskens kapacitet eller lagringsförmåga. Denna byrå kan nu utrustas med hur många lådor som helst s.k. bibliotek. Var och ett av dessa bibliotek kan sedan innehålla ytterligare bibliotek osv osv. Detta gäller även för en diskett med den skillnaden att en diskett inte kan innehålla lika mycket information som en hårddisk.

För att se vad diskett eller hårddisk innehåller skriver du:

DIR <ENTER>

och en text kommer upp på skärmen. DIR är förkortning för DIRectory. Du ser nu att det t.ex. står:

```
Volume Serial Number is 1724-1AF8
Directory of C:\
COMMAND.COM  47845  91-06-01  13.00
DOS           <DIR>    93-06-30  19.47
AUTOEXEC.BAT  223    93-06-30  20.00
CONFIG.SYS    410    94-02-15  08.12
18 file(s) 48478 bytes
39651522 bytes free
```

Detta betyder och du har tre filer i roten på din hårddisk men dessutom ett bibliotek som he-

ter DOS. De tre filerna tar upp 48,478 bytes utrymme och din hårddisk har ytterligare 39 651 522 bytes fri kapacitet vilket populärt sägs vara 39 meg. I meg (eller Mb som den korrekta förkortningen är) är ca 1 000 000 bytes i runda slängar.

Nu skall vi skapa ett nytt bibliotek. Detta gör du med ett kommando som du skriver in direkt efter prompten så här:

MD test <ENTER>

MD är en förkortning av Make Directory skriv:

DIR igen och du ser att raden:

```
TEST          <DIR>  94-04-20 14.00 har tillkommit sedan sist. (Datum och klockslag beror givetvis på när du skrev ditt kommando) Antalet fria bytes har dock inte förändrats eftersom ditt nyskapade bibliotek fortfarande är tomt.
```

Att förflytta sig mellan olika bibliotek Du skall nu lära dig att hoppa runt mellan olika bibliotek. Detta gör du med ett nytt kommando: CD (Change Directory)

Vi startar med prompten

C:\>

och skriver:

CD TEST <ENTER>

Prompten ändrar nu utseende till:

C:\TEST>

Detta är ditt kvitto på att du nu befinner dig inuti biblioteket: TEST som vi nyss skapade.

Se nu efter vad detta bibliotek innehåller (det borde ju vara helt tomt, eller hur?) Just det, skriv: dir <ENTER> och du ser bara två rader:

```
.      <DIR>  94-04-20 14.02
..     <DIR>  94-04-20 14.02
```

Prompten visar fortfarande: C:\TEST>

För att nu hoppa tillbaka till "roten" skriver du:

CD.. <ENTER>

och prompten går tillbaka till: C:\>

Genom att skriva CD följt av två punkter och ett tryck på ENTER backar du ut ett steg från det bibliotek du befann dig i. Skulle man befina sig i ett bibliotek som finns inuti ett bibliotek som finns inuti ett bibliotek kan man upprepa CD..-kommandot tills dess man hamnar till-

REPLACE	EXE	20226	91-06-01	13.00	
SUBST	EXE	18478	91-06-01	13.00	
TREE	COM	6901	91-06-01	13.00	
COMMAND	COM	47845	91-06-01	13.00	Filnamn
MOUSE	INI	30	93-09-28	20.00	Filstorlek
GRAB	BAT	57	93-07-18	10.04	Fildatum
MS	BAT	23	93-07-19	10.34	Tid
GO	BAT	23	91-06-13	16.13	
MONU	BAT	60	93-07-18	10.14	
FOTO	BAT	22	94-03-25	23.13	
VISA	BAT	29	93-03-02	15.49	
ARJ	EXE	98758	91-10-29	8.11	
CDPQM	COM	29544	91-06-03	17.36	Antal filer i biblioteket
PKZIP	EXE	42166	93-02-01	2.04	
PKUNZIP	EXE	29378	93-02-01	2.04	
MOUSE	SYS	23058	88-09-06	12.00	Använt utrymme
MOUSE	COM	56408	93-03-18	12.00	
LHARC	EXE	31256	89-07-31	0.05	Ledigt utrymme kvar på hårddisken
EXPLOSIV	DOC	15807	91-08-14	9.00	
EXPLOSIV	COM	16958	91-08-14	9.16	
DOSSHELL	INI	16908	93-09-08	19.54	Prompt
		99 file(s)		2406896 bytes	
				19384320 bytes free	

Genom att skriva DIR <ENTER> ser du vilka filer som finns i biblioteket, i detta fall DOS

C:\>ver		Kommando
MS-DOS Version 5.00		Version
C:\>md test		biblioteket TEST skapas
C:\>cd test		Vi hoppa till biblioteket TEST
C:\TEST>dir		Vi ser vad det nya biblioteket innehåller
Volume in drive C is DU-SUPPORT		
Volume Serial Number is 1724-1AF8		
Directory of C:\TEST		
<DIR> 94-04-05 19.19		Använt utrymme i biblioteket
<DIR> 94-04-05 19.19		
2 file(s)	0 bytes	Ledigt utrymme kvar på hårddisken
19369984 bytes free		
C:\TEST>		Prompt

Genom att skriva VER ser du vilken version din dator DOS har. Här ser du också hur man skapar ett bibliotek


```
C:\>format a:
insert new diskette for drive A:
and press ENTER when ready...

Checking existing disk format...
Formatting 1.44M
Format complete.

Volume label (11 characters, ENTER for none)? test

1457664 bytes total disk space
1457664 bytes available on disk

512 bytes in each allocation unit.
2047 allocation units available on disk.

Volume Serial Number is 0656-10E2

Format another (Y/N)?n
```

Här ser du, steg för steg, hur man formaterar en diskett, i detta fall en s.k. HD-disk med kapacitet 1.44 Mb

baks i roten. Man kan även ta en genväg genom att skriva :

CD\ <ENTER>

(tecknet \ får du fram genom att trycka ner tangenten ALT GR samt tangenten t.h. om nollan) Med denna genväg hoppar du alltid tillbaka till roten var du än befinner dig.

Vi formaterar en diskett

Innan vi nu går vidare skall vi lära oss att formatera en diskett d.v.s göra en diskett användbar. Gör så här:

1. Ta en ny oanvänd diskett och skjut in denna i diskdriven. (Normal kallas denna enhet för A).

2. Skriv: **FORMAT A: <ENTER>**

och datorn säger då:

**Insert new diskette for drive A:
and press ENTER when ready..**

Tryck på Enter och du ser nu hur datorn börjar arbeta med disketten. När arbetet är klart ber datorn dig ange ett namn på disketten och du kan då skriva: **TEST <ENTER>** och sedan avsluta med att trycka N när datorn undrar om du vill formatera ytterligare en diskett.

Kopiera filer

Nu skall vi titta lite på hur man byter enhet och hur man kopierar filer mellan enheterna.

Vi har lärt oss att hårddisken heter C. Skriv nu:

A <ENTER>

så ser du att prompten byter utseende till:

A:\>

du kan sedan gå tillbaka till hårddisken igen med C: <ENTER> och vi skall nu kopiera över en fil från hårddisken till disketten som du nyss formaterat.

På hårddisken har du en fil som heter AUTOEXEC. BAT. genom att skriva:

COPY AUTOEXEC.BAT A: <ENTER>

talat du om för datorn vilken fil som skall kopieras **var** (i detta fall A) Efter att ha tryckt på Enter kopieras filen över vilket du kan kontrollera genom att skriva:

DIR A: <ENTER>

Du får då upp filens namn på skärmen, dess storlek samt datumet för flyttningen.

I nästa nummer:

Vi går in på det farliga kommandot **Delete** och lär oss ytterligare nya kommandon

♦ U.S.

Vi testar skrivaren:

Citizen ABC 24

Med ett pris understigande 3000:- borde denna nya färgskrivare vara ett klipp, eller hur? Vi har hårdkört den för att se vad den går för...



I takt med allt lägre priser på bläckstråle- respektive Laserskrivare trodde man att matrissskrivare skulle få svårt att hävda sig i konkurrensen. Men vad kan den då prestera som gör den konkurrenskraftig? Ja, följande rader får berätta.

ABC 24 är en 24 nålars matrissskrivare med inbyggd arkmatning. Som tillval finns möjlighet till traktormatning. Upplösningen är 360 x 360 dpi och skrivaren kan även förse med fyrfärgsmöjlighet. Hastigheten uppges till 192 tecken/sek vid normalskrift och 64 vid skönskrift (Letter Quality). ABC 24 är främst avsedd för förstagångsanvändaren och detta märks på det mycket vettiga installationsprogram som medföljer skrivaren. Här beskrivs hela uppmonterings- och installationsproceduren med såväl bild som text. Man kan helt enkelt inte göra fel!

Arkmatningen fungerar mycket väl och innebär att man klarar sig från papper med besvärliga hålkantar. Det är lätt att byta från vanliga vita ark till förtryckta brevpapper vid brevutskriften vilket är en stor fördel.

En liten finess är att skrivaren även kan hantera utskriften direkt på kuvert via ett uttag baktill. ABC 24 låter men detta kan man aldrig komma

från när det gäller matrissskrivare. Ljudet är dock förvånadsvärt lågt med tanke på att detta är en 24-nålars skrivare. Dessa brukar, som bekant, tjuta ganska rejält.

Utskriftskvaliten är mycket bra. Vi testade både med vanliga svarta utskrifter och med färg och resultatet är helt OK för hemmabruk. Att jämföra med Laserutskrift i 300 DPI är dock inte rättvist taggigheten syns om än ej störande.

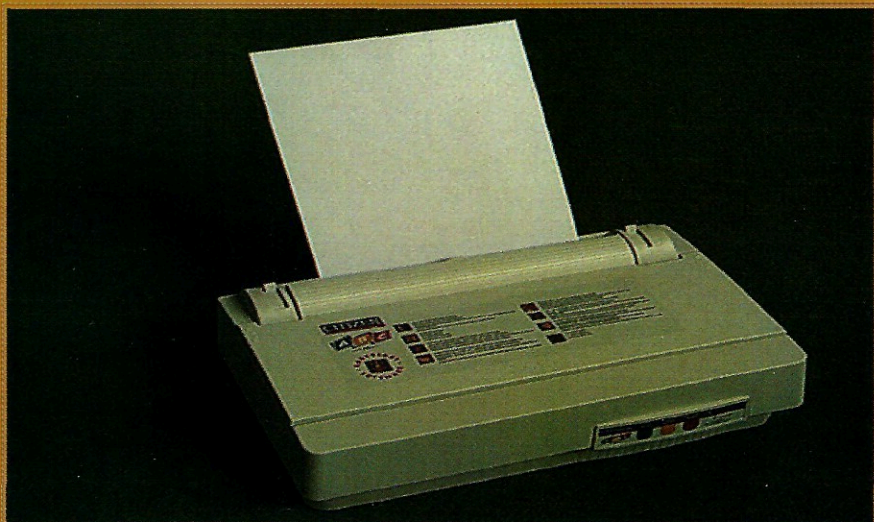
Jag finner Citizen ABC 24 vara ett mycket bra köp för den som första gången skaffar sig en skrivare till sin dator.

85

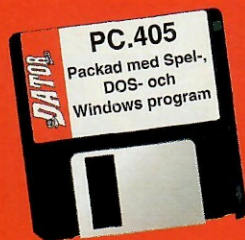
♦ U.S.



Här en inscannad bild av en färgutskrift, gjord med Citizen ABC 24



Tack vare ett föredömligt installationsprogram kan man nästan inte göra fel. Steg för steg lotsas man igenom montering, anslutning och mjukvaruinstallation.



Månadens Diskett: PC.405

Välkommen till en ny presentation av en hopar Spel- DOS- och Windows-program på Månaden Diskett för PC. Från och med detta nummer kommer alltså bara en disk av typ HD att användas men innehållet är magnifika 1.4Mb PACKAT!!!



Spelet Epic Pinball är ett suveränt Flipperspel med stor spelplan. Bilden här ovan är från två skärmar som satts samman, en övre och en undre halva.

Spel

Epic Pinball: En riktig godbit har vi lagt med på denna Månadens Diskett. Programmet är stort, över 1Mb vilket tyvärr medför att det är månadens enda spel. Vi tyckte dock att den är såpass bra att detta kan vara befogat.

Epic Pinball är snabbt och mycket snyggt gjort! En bana av det flertal som finns kan spelas i denna SW-version. Registrera programmet och du får tillgång till andra. Du kan välja mellan två olika paket om vardera \$29.00 eller båda två för \$45.00.

Skjut iväg kulan med mellanslagstangenten och kontrollera flipparna med skift-tangenterna. Spelet kan köras på 286 om du väljer alternativet "Inget Ljudkort" och du behöver minst 545 K fritt minne. Såväl SoundBlaster som Gravis UltraSound kan användas

minne. Du kan använda programmet fritt under fyra veckor men efter denna provotid måste du registrera det vilket kostar \$ 15.00 för en enanvändarlicens. Programmet kan användas på en PC med minst 256k (eller mer) och som har VGA eller EGA och 640k konventionellt DOS minne.

ANSI View: Ibland dyker man på s.k. ANSI-grafik, dvs bilder som gjorts med den vanliga internationella teckenuppsättningen. ANSI View är ett program som direkt låter dig se sådan grafik utan att behöver ladda in ANSYSYS i din dator. Du behöver bara skriva AV XXX <ENTER> där XXX står för din ANSI-fils namn och du kan direkt se bilden på skärmen. Programmet är SW ock kostar \$ 15.00 om du tycker att du har användning för det.

X-Stitch: Detta är ett program för den som gillar att sticka. Med risk för att verka vara chauvinistisk mansgris vågar jag påstå att detta kanske är en sysselsättning för våra kvinnliga läsare men eftersom vi även har sådana vill vi gärna kunna ge alla läsare denna möjlighet.

Med X-Stitch kan du ladda in en bild i datorn och sedan låta denna omvandla bilden till ett stickmönster.

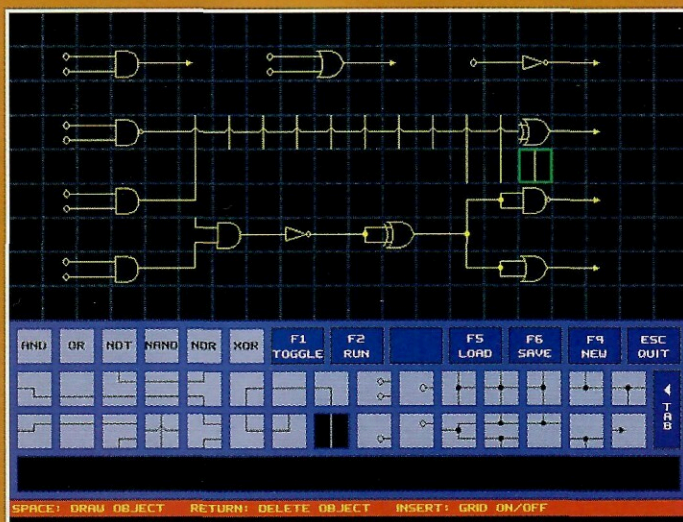
DOS

DOS Memory Expander Version 2.03: Detta är ett program som tillåter dig att använda det outnyttjade grafikminnet i textmode vilket kan ge dig 96 Kb mer tillgängligt

Skapa egna logiska kre

Logicate är ett PD-program som låter dig rita egna logiska kretsar med hjälp av grafik-symboler, och som sedan simulerar kretsens utsignaler. Det har två syften, dels att testa att dina logiska kretsar fungerar innan du bygger upp dem i verkligheten, och som ett slags introduktionsprogram till logiska grindar för nybörjare.

Logicate har skrivits av Pär Johannesson i Asarum som här beskriver sitt program i korthet:



Programmet **Logicate** är skrivet helt i assemblyspråk vilket medför att det är mycket snabbt. En dator med minst 80286 -processor eller bättre krävs, och programmet styrs från tangentbordet utan något stöd för mus. Programmet kräver dock VGA-grafikkort samt en färgmonitor.



Förutom att din dator är skyddad med ett

För att ladda in Fadeout måste du först packa upp programmet till en ny diskett. FDRån denna diskett

Fakeout är ett mycket vettigt program för de som har känsliga data på sin dator men vill ha den ifred. Tycker du om programmet skall du registrera det vilket kostar \$10.00. På disketten medföljer såväl en

Ha det så bra till nästa månad!

◆ U.S.



SHN 1-94



Macintosh

POWER MACINTOSH

Nu suddas gränserna ut alltmer. Barriären mellan Mac och PC håller på att raseras och murbräckan i detta fall heter Power Macintosh



En ny generation Mac-ar är här! Helt nyligen visades de första maskinerna upp i Sverige och knappast någon har väl undgått den massiva annonskampanj som Apple drog i gång samtidigt?

Vad handlar det då om?

Ja, sedan mer än två år sedan har Motorola, IBM och Apple samarbetat på att få fram en ny processor av s.k. RISC-typ (RISC= Reduced Instruction Set Computing). En sådan processor är mycket snabbare än tidigare processorer eftersom de använder sig av färre instruktioner och hanterar dem mer effektivt.

Man satte upp en gemensam utvecklingsanläggning i Texas och nu har alltså resultatet av detta samarbete gett oss en ny generation Macintosh-datorer: Power Macintosh.

De första datorerna som utrustats med

Power PC-processorn finns just nu ute i handeln i tre olika modeller: Power Macintosh 6100, 7100 och 8100. Samtidigt finns uppgraderingssatser för andra Mac-modeller såsom Centris 610, 650 samt Quadra 610, 650 800, 900 och 950.

De nya Mac-datorerna levereras tillsammans med en ny, omarbetad version av System 7.1. För att kunna köra PC-program krävs dessutom en emulator som heter Soft Windows och som utvecklats av företaget Insignia Solutions. Med en uppgraderad Quadra 700 Mac får man alltså en PC fullt jämförbar med en 386/33 MHz. Det är just detta som är en av den stora fördelarna, man är inte längre låst vid en datormiljö, man kan köra både Mac- och PC-program samtidigt och kan t.o.m. klippa-klistra mellan olika miljöer. En del av datorns hårddisk kan givetvis partitioneras för PC-program

Den andra stora fördelen är att man får en

enormt mycket snabbare Mac än vad man tidigare har haft. Befintlig programvara går betydligt snabbare på Power Mac än i äldre datorer. Typiska prestandaökningar kan du se i tabellen här nedan.

Efterhand som programvarutillverkarna hinner optimera sin program för Power Macintosh kommer prestanda att höjas högst avsevärt. Redan i dag finns flera program klara och optimerade för Power Macintosh. Hit hör t.ex. **Claris Impact** och **Claris Works** från Claris, **Mathematica** från Wolfram Research och program såsom **Freehand** och **PageMaker** från Aldus, **Quark Express** och **Photoshop** är på gång. Totalt är över 60 stora programutvecklare i full fart med att anpassa sin program

Över en million

Apple räknar med att sälja över en miljon nya enheter under 94-95 till både professionella och privata användare men dessutom skall man kunna uppgradera sina äldre Mac-datorer från LC 475 och uppåt vilket även borde inkludera modellerna LCII och LCIII.

En Mac IIvi-ägare kan, efter uppgradering, stoltsera med en 66 MHz RISC-dator som kör program under System 7 upp till fem gånger snabbare än tidigare. Att uppgradera sin dator är ingen svår procedur, antingen byter man moderkortet eller pluggar in ett utbyggnadskort på PDS-platsen i datorn. Det enda som behövs är

Snabbhetsökning PowerMacintosh

Classic	1	PowerMac 6100	20.08
IIxi	6.21	PowerMac 7100	21.58
LCIII	7.81	Quadra 700	23.17
IIci	8.34	PowerMac 8100	24.59
Quadra 610	12.74	Quadra 800	29.43

Vi har utgått från prestanda hos en Classic som normvärde och testerna är körda med programmet Speedometer 3.23 under System 7.

Tabell 1

Tekniska fakta POWER PC

Power Macintosh
6100/60



Power Macintosh
7100/66



Power Macintosh
8100/80



Datorskal som:	Quadra 610	Quadra 650	Quadra 800
Processor:	PowerPC 601	PowerPC 601	PowerPC 601
Hastighet:	60 MHz	66 MHz	80 MHz
Inbyggd:	2-4 ggr 040 33 MHz	25% 6100	2 ggr 6100
Emulerad:	snabb 030 till 040	snabb 030 till 040	snabb 030 till 040
RAM standard:	8 Mb	8 Mb	8 Mb
Utbyggbar till:	72 Mb	136 Mb	264 Mb
SIMM-platser:	2	4	8
Expansionsuttag:	1x7" NuBus	3 fullstora NuBus	3 fullstora NuBus
Hårdisk:	160 till 250Mb	250 till 500 Mb	250 Mb till 1 Gb
Diskdrive:	1,4Mb	1,4Mb	1,4Mb
CD-ROM:	Tillval	Tillval	Tillval
VRAM video:	1Mb standard	2Mb standard	
VRAM expansion:	2Mb	4Mb	
Audio:	16 bitars audio in/ut med DMA		
Nätverk:	Ethernet med DMA kanal		
SCSI:	Höghastighets med asynkron	+dubbla SCSI	

en skruvmejsel och en illustrerad anvisning.

Alla som köper en Quadra före den 30 April erbjuds av Apple att gratis uppgradera till Power Macintosh. Undantagna från detta erbjudande är dock Quadra 660AV och 840AV.

Skall man uppgradera eller köpa nytt?

Ja, det beror på vilken dator du just nu har. Är du ägare till en Classic eller LC kan det vara lämpligt att sälja dessa så länge du kan få ett bra pris för dem. Köp sedan en billig Iivi eller Iivx som ju inte längre tillverkas så kan du, längre fram, uppgradera dessa till Power Macintosh. Detta kan vara ett billigare sätt än att, nu, köpa en ny Power Macintosh 7100/66. Inga uppgrädringsplaner finns ännu för Classic eller LC.

Vad kommer Power Macintosh att innebära?

Många tar emot denna nya dator med öppna armar men många undrar nog över vad denna förändring kommer att innebära för den datormodell vi lärt oss att älska. Kommer det att lanseras nya Mac-program nu när PC-världen tränger på? Kommer det att finns nya Mac-produkter från tredjepartstillverkare? Ja, med en användarbas på över 10 miljoner behöver man knappast vara rädd för att alla dessa skall köras över. Man skall dock ha klart för sig att någon ny Motorola-baserad Macmodell lär det knappast bli tal om, från och med nu är det RISC som gäller!

QuickTake 100

En annan nyhet är Apples nya digitala kamera, QuickTake 100 med vilken du kan ta svart/vita eller färgbilder som lagras elektroniskt i kameran och som sedan kan överföras och användas direkt i Macintosh program såsom PageMaker, Quark Express, Photoshop m.fl.

QuickTake 100 är en utveckling av Kodaks DCS200 digitala kamera som klarar 24-bitars färg i upplösning 640 x 480 pixlar. Kameran har autofokus och inbyggd blix. Bilder portas över till datorn med en seriell kabel och priset ligger på ca 7000:-



Sedan sist:



Lär dig måla

● Har du alltid drömt om att måla men aldrig kommit till skott? Nu har du chansen att lära dig allt om metoder, material och teknik.

Det är företaget Fractal Design som via Letra Set (00944-71 928 3411) nu kan ge dig inspiration att sätta igång på allvar med sitt nya program Dabbler. Här får du grundkunskaper i datorgrafik med massor med exempel på stilar och material. Till din hjälp har du ett lättanvänt interface och massor med olika verktyg. Till och med ljud och animerade exempel på målningsteknik som länktas samman med steg-för-steg anvisningar. Du kan t.o.m måla direkt ovanpå fotografiska bilder. Ett inscannat foto kan bearbetas vidare till ett färdigt konstverk i t.ex. Van Gogh-stil.

Freehand i ny version

● Aldus har nu lanserat en vidareutvecklad version av ritprogrammet Freehand, version nr 4, som nu levereras tillsammans med bildkatalogiseringsprogrammet Aldus Fetch 1.2.

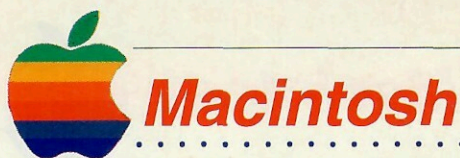
I Freehand 4 har man förbättrat många detaljer och man kan t.ex. skapa egna paletter och man har betydligt större kontroll över testbearbetningen. Man har även förbättrat färghanteringen.

Priset på PowerCD ner

● Den nyligen lanserade externa CD-enheten för Mac: Power CD är på väg ner i pris. I Sverige kostar denna ca 3900:- men man kan räkna med en nära nog halvering av detta pris inom kort.

PowerCD kan användas som en CD ROM enhet till alla Mac-modeller som även användas för musikbruk kopplad till en vanlig stereo.

Det kan tilläggas att en ny CD-ROM enhet, CD300 Plus, är på gång. Denna är baserad på NECs CDspelare och kommer att ha en dataöverföringshastighet på 300K/s samt en genomsnittlig accesstid på 295 ms. Det ryktas även om att Apple har en enhet på väg som ger fyrdubbel hastighet....



Nu har nya versionen kommit:

HyperCard 2.2

På elva (!) disketter levereras nya versionen av det så omtyckta programmet HyperCard. Två av dessa innehåller ADDMotion, en stack som skrivits av en tredjepartsleverantör. Vad är då nyheterna i version 2.2?

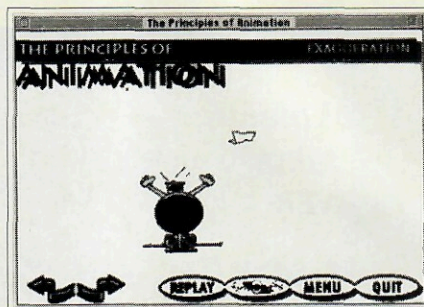
Ja den största förändringen är kanske att man nu kan skapa egna körbara applikationer. Hittills har man bara kunna göra egna stackar och dela med sig av dessa till andra. Nu kan man välja alternativet "Spara som...Application" vilket gör att man inte ha Hypercard för att kunna köra stacken.

En annan nyhet är förbättrad färghantering, tidigare versioner har endast kunnat visa PICT-bilder i färg i separata skikt. Nu kan man piffa upp sina applikationer en aning.

Tillsammans med 2.2 följer en special stack som är avsedd att kunna köra QuickTime filmer. Man kan stanna, starta, snabbspola fram- och bakåt, pausa osv.

HyperCard ger mycket för pengarna, man får, förutom själva programmet, massor av exempel och verktyg för att kunna lägga in färg, ljud, animering och QuickTime uppspelningsmöjlighet. Dessutom kan man, som nämnts, skapa egna fristående och direkt körbara applikationer.

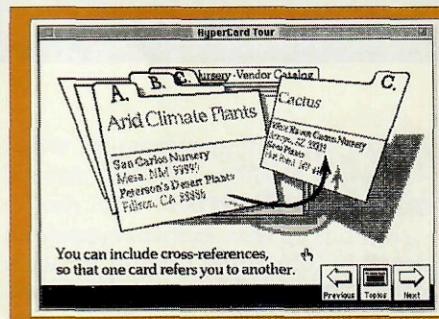
För den ovane HyperCard användaren kan det vara svårt att tillgodogöra sig allt till en början. Räkna med att det tar tid att sätta sig in i alla HyperCards funktioner och sätt att arbeta med dem.



Med ADDMotion kan du skapa egna animeringar



Du kan nu även färglägga dina stackar



Vad är HyperCard?

Om du inte tidigare har stiftat bekantskap med programmet HyperCard så kan du få en guidad tur genom denna speciella värld.

I programpaketet medföljer en speciell stack som, steg för steg, ger dig utbildning i konsten att HyperCard.

Priset ligger på ca 2000:-, kontakta din Apple-återförsäljare

Mac.405
Månadens Diskett:

Mac.405

Alla filer på denna diskett är packade och måste först dekomprimeras innan man försöker köra programmen. Gör så här:

1. Skrivskydda disketten genom att föra fliken uppåt (så att du kan se igenom hålet).
2. Flytta över filerna till din dators hårddisk.
3. Dubbelklicka på den fil du vill packa upp
4. Nu skapas en vanlig mapp med körbara filer inuti, klart att starta programmet.

Nu till innehållet:

Firefall: Detta är det spel jag nämnde i början. Uppackat tar det upp 952K på disketten!

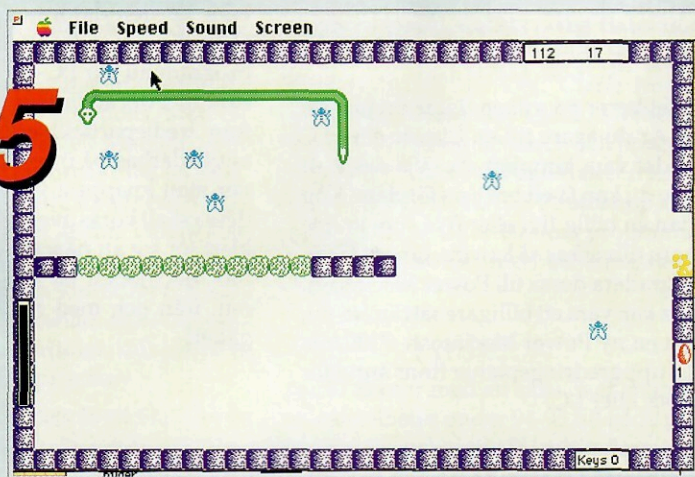
Spelet är en variant på det berömda Centipede-spelet som funnits för nästa alla datormärken. Denna variant är mycket välgjord och utnyttjar alla resurser i din dator. Tyvärr måste du ha minst 2,8 Mb ledigt minne för att kunna köra det och vi har endast haft möjlig-

het att testa det på en SE30 med System 7.1. Det är möjligt att spelet kan köras på svart/vit monitor men du tappar då mycket av spelkänslan.

Spelet innehåller

mängder med finesser, överraskningar, ljud och snygga presentationer och trots att det är av typ Shareware så håller det en rent kommersiell klass. Ett höjderspel!

Snake Alive: Detta är ett betydligt enklare spel som skall gå att kunna köras på alla Macar. Speliden är inte ny, det gäller att lotsa runt sin mask och låta den äta upp flugor och annat gott under tiden. Efter varje munbit blir den allt längre och ser du inte upp så kan den, av misstag, äta av sin egen svans!



IQ test: Det sista programmet är en test på din varseblivning och reaktion. Starta programmet och se hur smart du egentligen är. Lösningen på ditt problem kan du läsa här intill.

Det var allt för den här gången, nästa månad kommer vi igen med en ny hjälpstackad diskett!

Javisst, ja! Disketten heter Mac.405 och du beställer den med talongen på sidan 45.

❖ U.S.

PC DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdriv. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.

ACTIONSPEL

	PRIS
BLAKE STONE EP. 1	89
BRAM ST. DRACULA	39
DOOM	599
EIGHT BALL DELUXE	499
GOLBINS 3	299
HORDE	699
IN EXTREMIS	469
JURASSIC PARK	439
LITTLE DEVIL	499
MORTAL KOMBAT	379
PINBALL DREAMS	449
PINBALL FANTAS.	469
PINBALL FOR WIND.	399
PRINCE OF PERSIA 4	499
SYNDICATE	529
SYNDICATE DATA**	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
WOLFENSTEIN 3D	89

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Syndicate.

BILSPEL

	PRIS
F1	379
FORMULA ONE G.P.	199
GRAND PRIX UNLTD	499
INDYCAR RACING	549
LAMBORGHINI	369
RALLY	429

FLYGSPEL

	PRIS
A320 AIRBUS N. AM.	529
ACES OVER EUROPE	529
B17 FLYING FORTR.	499
BIRDS OF PREY	229
CHUCK YEAGERS AIR.	429
COMANCHE MAXIM.	299
COM. OVER EDGE**	339
EVASIVE ACTION	429
F14 FLEET DEFEND*	499
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29****	539
FLIGHT SIMULAT. 5.0	399
FL. SIM 5.0 PARIS***	299
FL. SIM 5.0 SAN FR.***	379
FL. S. 5.0 WASH. D.C.***	379
FLIGHT SIM. TOOLKIT	229
REACH FOR SKIES	349
SUPER VGA HARRIER	539
T.F.X.	529
TORNADO	529
TORN. DES. STORM****	269

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Comanche Maxim.
***kräver Flight Simulator 5.0.
****kräver Tornado.

ROLLSPEL

	PRIS
BETRAYAL KRONDOR	529
BLADE OF DESTINY	469
BLOOD NET	599
CLOUDS OF XEEN	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SHAT. LAN.	529
DAEMONSGATE	609
DECEIVERS OF STEEL	599
DUNGEON HACK	529
ELDER SCROLLS	529
EYE BEHOLD. 1/3	249/469

	PRIS
HIRE GUNS	499
LANDS OF LORE	449
MAELSTROM	499
RAVENLOFT	529
RED CRYSTAL	389
RULES ENGAGEMENT	529
SHADOW CASTER	539
SILVERSEED	269
SPACE HULK	529
STAR LEGIONS	449
ULTIMA 6	229
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULTIMA 8 Pagan*	559
ULTIMA 8 SPEECH**	269
ULT. UNDERWORLD 2	499
UNLIMITED ADVENT.	439
YSERBIUS	339

*kräver Ultima 7 Serpent Isle.
**kräver Ultima 8 Pagan.

SIMULATORER

	PRIS
688 ATTACK SUB	229
AIR FORCE C. WW2	439
B-WING**	279
BUZZ ALDRIN	549
CAMPAIGN 2	499
CYBERFACE	539
ELITE 2 FRONTIER	469
GREAT NAV. BATTL. 2	299
IMPERIAL PURSUIT***	259
M1 TANK PLATOON	229
NOMAD	369
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER	269
PRIVATE. RIGHT FIRE***	269
PRIVATE. SPEECH***	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	249
SIM ANT/EARH	259/269
SIM CITY WINDOWS	429
SIM CITY 2000 DISK 1	249
SIM FARM LIFE	439/469
SSN SEAWOLF*	539
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE C. SPEECH**	269
STRIKE C. OPERAT.**	269
SUBWARS 2050	529
TRAIN ENGINEER	499
UNNATURAL SELECT.	499
WING COMMANDER 1	229
WIN COM. ACADEMY	449
X-WING	499

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Strike Commander.
***kräver Privateer.
****kräver X-Wing.

SPORTSPEL

	PRIS
ARCHER MACL. POOL	449
CHAMP. MAN. ITALIA	379
CHAMP. MAN. WIND.	379
FRONT P. FOOTB. PRO	499
HEAD COACH 2.0 WIN.	499
JOHN MADDEN	229
LINKS	249
LINKS 386 PRO SVGA	529
LINKS EXTRA BANOR. BANFF	529
SPRINGS. CASTLE PINES.	529
FIRESTONE. INNISBROOK.	529
MAUNA KEA. PEBBLE BE.	499
ACH. PINEHURST. THE BEL.	499
FRY. PRIS 329 KR/STYCK.	499
(Passar till Links. Links 386 Pro och Microsoft Golf)	
LOW BLOW	199
NFL 94	379
NFL C.C. FOOTBALL	379
NHL HOCKEY	539
PREM. MANAGER 2 439	499
UNNECES. ROUGHN.	499
WAYNE GRETZKY 3	499
WINTER CHALLENGE	199
WINTER OLYMPICS	469
WINTER SUPERSP.	159
WWF 2	159

*kräver 4 Mb RAM minne.

STRATEGISPEL

	PRIS
A-TRAIN	269
AIRLINE	439
ARCHON ULTRA	379
BLUE AND THE GRAY	499
CASAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR 2	539
CASTLES 2	449
CHESS. 4000 TURBO**	499
CHESS CHAMPION 2175	199
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
CONQUER FOR WIND.	699
CONQUERED KINGD.	549
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
FIELDS OF GLORY	499
GENESIA	429
GETTYSBURG WIND.	499
GLOBAL DOMINATION	499
GR. SL. BRIDGE 2 WIN.	549
HEIRS TO THRONE	549
KASPAROV'S GAMBIT	539
KING MAKER	469
LUCKY CASINO ADV	549
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	529
PACIFIC WAR	469
STRIKE SQUAD	499
POWER MONGER	229
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
SOLITAIRE J. WIND.	549
STARLORD	499
STRIP POK. PRO SVGA	499
STRONGHOLD	499
THE PATRICIAN	429
U.F.O.	499
UTOPIA	199
WALLS OF ROME	599
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	529
WORLD WAR 2	549

*kräver SVGA och 3 Mb RAM minne.
**kräver 4 Mb RAM minne och Windows 3.1.

ÄVENTYRSSPEL

	PRIS
ALONE IN DARK 2	559
ANOTHER WORLD	229
ARMETH L. KING.	369
BENEATH STEEL SKY	499
BLUE FORCE	499
COLONELS BEQUEST	229
COMPAN. OF XANTH	499
CRUISE FOR CORPSE	229
D-GENERATION WIND.	269
DAGGER OF AMON RA	399
DAY OF TENTACLE	449
ERIK THE UNREADY	449
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	339
GABRIEL KNIGHT WIND	499
GATEWAY 1/2	449/499
HOCK	199
INCA	279
INDY JONES 3/4	239/439
INNOC. UNT. CAUGHT	339
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 5/6	499/529
KRONOLOG. NAZI PAR.	449
KYRANDIA 1/2	449/499
LARRY 1/2	229
LARRY 5/6	339/499
MONKEY ISL. 1/2	249/429
POL. Q. 1/2/3	249/229/449
POLICE Q. 4 OPEN S.*	499
QUEST F.G. 1/2/3	249/269/369
QUEST FOR GLORY 4*	499
RETURN TO ZORK	549
SAM & MAX	499
SIMON SORCERER	499
SPACE Q. 1/2/5	249/199/499
STAR TREK 2 J. RITES	549
ZAK MC KRACKEN	199

*kräver 4 Mb RAM minne.

CARRIERS AT WAR 2 från SSG. Strategispel som simulerar sjöstridsoperationer i sydöstra Asien under 1936-46. Åtta scenarier som förmedlar den brutala verkligheten av andra världskriget. Pris 539 kr.

CASTLE PINES GOLF CLUB från Access. Den längsta golfbanan på den amerikanska PGA touren. Första hålet är 644 yards långt. Kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Pris 329 kr.

SIM CITY 2000 från Maxis. Denna morgon, godkände du ett nytt soldrivet kraftverk, byggde en tunnelbana och ökade med fem procent i den senaste mätningen. Sedan höjde du skatten (och förklarade 10%), läste två lokala tidningar, byggde en djurpark, en hamn och ett bibliotek. Det är dags för lunch - om inte det blir en eldsvåda, tornado, jordbävning eller en invasion från rymden. Färdiga scenarier som t.ex. orkanen Hugo, mfl. **HighScore betyg 5 av 5.** Kräver 4 Mb RAM minne och SVGA. Pris 499 kr.

SIM CITY 2000 SCENARIO DISK från Maxis. Tio nya spännande scenarier med explosioner, bränder, vulkanutbrott och andra trevliga händelser. Riktiga städer som Chicago, Atlanta och Portland. Kräver Sim City 2000. Pris 249 kr.

SSN-21 SEAWOLF från Electronic Arts. Den sovjetiska flottan är på väg till Kuba, med strikta order att undvika en konfrontation. Du har order att förgöra den sovjetiska fiende flottan. Som uppföljaren till 688 Attack Sub, är Seawolf den mest avancerade ubåtssimulatore till dags dato. Kräver 4 Mb RAM minne. Pris 539 kr.

ULTIMA 8 PAGAN från Origin. Som den heroiska Avatar, ensam strandsatt i det farofyllda landet Pagan, alla invånare öde i Britannia vilar på dina axlar. Slå dig samman med de underkuvade infödingarna och överlev en hord av fiender innan du kan möta den onde vakten. Kräver 4 Mb RAM minne och 30 Mb ledigt på hårddisken. Pris 559 kr. (Ultima 8 Speech Disk pris 269 kr. Finns även på CDROM innehåller både Pagan och Speech disken. Pris 649 kr.)

SPELPAKET

	PRIS
AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, The Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.	
AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite Plus och Zool 1. Pris 449 kr.	
CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak McKracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.	
EXCELLENT GAMES RoboCop, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Populous 2 och Car & Driver. Pris 499 kr.	
LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.	
SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.	
SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.	
SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.	
WING COMM. 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Commander 2 Speech. Pris 499 kr.	
WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of the Cosmic Forge och Crusaders of Dark Savant. Pris 549 kr.	

JOYSTICKS

	PRIS
AMIS BLASTICK	249
FLIGHT STICK	669
FLIGHT STICK PRO	969
GRAVIS ANALOG PRO	569
GRAVIS GAME PAD	349
MEGASTICK 3	179
NIGHT FORCE	299

MÖSS

	PRIS
AMIS 3 BUTTON	229
AMIS STRINGRAY	299
CHICK KWIK DELUXE	229

BÖCKER

	PRIS
7TH QUEST OFF GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
ALONE IN DARK 1 HB	139
BANE COS. FORGE HB	159
BLADE DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARKSIDE XEEN HB	269
EYE B. 1/2/3 HB	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GABRIEL KNIGHT HB	129
INDY J. FATE ATL. HB	159
KINGS Q. 2-6 HB	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 1/2/5 HB	129
LOST IN TIME HB	129
MONKEY 1/2 HB	159
MS FL. SIM 5.0 GDE	279
MYST STRAT. GUIDE	179
POL. Q. 1-4 HB	129
QUESTB. BK CLUES	279
QUEST GL. 1-4 HB	129
RETURN TO ZORK HB	129
SAM & MAX HB	159
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB	129
STAR TREK J. RIT. HB	139
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
X-WING OFF. GUIDE	279

CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH QUEST	499
APOGEE 1/2	499
BATTLE ISLE 2	499
BETRAYAL KRONDOR	449
BLUE FORCE	499
CONSPIRACY	549
CYBERFACE	599
DAGGER OF AMON RA	549
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DOOM	549
DR. BOBS 1001 GAMES	499
DRACULA UNLEASHED	599
DRAGON SPHERE	499
DUNGEON HACK	499
ELITE 2	499
FANTASY EMPIRES	449
GABRIEL KNIGHT	449
GOBLINS 1/2/3	369
HELL CAB v1.1	1199
HORDE	399
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	499
JOURNEYM. PROJ.	499
JUTLAND	749
KINGS QUEST 6	599
LABYRINTH OF TIME	599
LAWNMOWER MAN	649
LORD OF THE RINGS	549
MEGA RACE	499
MYST	649
NOMAD	369
PC GAME ROOM	399
REBEL ASSAULT	499
RETURN TO ZORK	549
SHADOW CASTER	549
TONY LARUSSA 2	549
TORNADO	599
VEGAS GAMES DELUXE	499
WHO SHOT JOHNNY?	599
WINTER OLYMPICS	529
WOLFPACK	499
WORLD OF XEEN	649

CD-ROM SPELPAKET

	PRIS
CD CHALLENGE 2 Pushover, F29 Retaliator, D-Generation, Might & Magic 2, Contraption, Paperboy 2, Epic, Robocop 3 och Chessm. 2100. Pris 499 kr.	
CLASSIC ADVENTURE & GABRIEL Zak McKracken, Savage Empire, Maniac Mansion och Bill & Ted's Excellent Adventure. Plus demos på 75 spel. Pris 429 kr.	
CLASSIC AIR BATTLES F14 Tomcat, Knights of the Sky och Jet Fighters. Plus demos på 50 olika spel. Pris 429 kr.	
COMANCHE MAXIM. OVERKILL Plus Comanche Maximus Overkill, Mission Disk 1, Over the Edge och tio bonusnivåer. Pris 599 kr.	
GOLDEN 7 Sargon 5, Shang-hai 2, Heart of China, Larry 5, Kings Quest 5, Pro Tennis Tour 2 och Red Baron. Pris 599 kr.	
STRIKE COMMANDER PLUS Strike Com, Speech Pack och Tact. Operations. Pris 599 kr.	
ULTIMA 7 COMPLETE Blackgate, Forge of Virtue, Serpent Isle och Silver Seed. Pris 549 kr.	
ULTIMA 8 PLUS Ultima 8 Pagan och Speech Pack. Pris 649 kr.	

CD-ROM X-RATED

	PRIS
3D DREAM GIRLS	499
AMATEUR ALL STARS	569
AMOR. ASIAN GIRLS	599
ASIAN HOT PICS	209
ASIAN PALATE	429
CAMP DOUBLE DD	499
CENTREF. & COVERS.	389
COLLEGE GIRLS	589
CYBORGASM	299
DANGEROUS BLONDES	459
DECEPTION	639
DEVIL IN MISS JONES	459
DIGITAL DREAMS 2	589
DREAM MACHINE	879
DUNG. DOMINANCE	569
ENDANGERED	429
EUROPEAN EROTICA	569
FRAT GIRL DOUBLE D	499
HIDDEN AGENDA	699
HIDDEN OBSESSIONS	739
HOT PICS NEW	339
LEGENDS OF PORN 2	649
MAST MONSTER USA	429
MASSIVE MELONS	519
NIGHT TRIPS	339
NOVA COLLECT. VOL 3	639
OTH. SIDE CHELSEA	699
PICKING UP GIRLS	679
PINCH OF PEPPER	589
PRINCESS OF PERSIA	609
PUBLIC FANTASIES	429
RACQUEL RELEASED	679
RAINWOMEN	579
SEX GAMES	689
SEXUAL OBSESSIONS	429
STRIP POKER INTL	369
SUPERSTARS OF PORN	459
SURFER GIRL	429
WACS	429

CD-ROM NYTTO

1001 UTILITIES	27
9000 SOUNDS	36
BBS EXPLOSION	39
CD MASTER MEDIA	49
CINEMANIA 1994	59
CLIP ART WAREHOUSE	33
DINOSAURS	69
FONT LIBRARY ASTRA	47
GIF GALAXY	25
HOT SOUND & VISION	38
MOTHER ALL CLIPART	33
MS ART GALLERY	39
MS CINEART 94	129
MUSIC LIBRARY	39
NIGHT OWL 11	63
NIGHT OWL 2	63
PC SIG LIBRARY 13	33
REEL CLIPS	33
SHAREW. HEAVEN 2	29
SHAREW. ONLINE V3	29
SUP. SOUNDS. TRIC	54
SHAREW. STUDIO 4	39
SHAREW. SUPR. VOL 6	29
SO MUCH MODEM M.	27
SOFTW. VAULT WIND	29
SOUNDS FOR WIND.	33
SOUNDWAY 2	29
STYLISH VIDEO, TV	54
STAR TRK NEXT GEN.	54
SUP. SOUNDS WIND	49
TOO MUCH SHAREW.	14
ULTIM. WIND. SHAREW.	33
UP ALL NIGHT	39
VIDEO GAME SOLUT.	49
VIDEO MOVIE GUIDE 94	49
VISUALITY MADM.	39
WINDOWS HEAVEN	39
WINDOWS MASTER	39
WIND. SHAREW. GOLD	38
WORLD SHAREW. 38	38
WORLD OF WINDOWS	39

Tjo på er! Det var ett tag sedan sist, men den som väntar på något gott... Vad har hänt sedan förra numret då? Tja, inte så värst mycket faktiskt, men nya demos har det kommit!

DNT's nya Falcon-demo är MYCKET bra, jag vågar nog påstå att det är det bästa till Falcon hittills! Det har varit ganska lugnt på partysidan faktiskt, men tills nästa nummer hoppas vi få med en rapport från Borlänge-partyt. Också har vi fått oss en ny logga (tack Doze!). Vad kan man säga i övrigt? Jo, det verkar som om allt fler demogrupper går in för att göra spel nu. Och detta är en mycket positiv reaktion, så nu kan de som säger att demoprogrammerarna är _sååå_ oseriösa ta och...! Ja, ehm, det ska vi nog inte skriva här! Spel som kommit är tex 'Utopos' från Cronicles, och det är många andra grupper som har spel på G. Aggression har förresten gjort ett spel till Amigan, och de som har sett det säger att det är bra! Nåväl, nu huggar vi in på demorecensionerna!

FLIP-O-DEMO (1/2 Meg ST)

Jaha, då börjar vi med det demå vi utlånade i förra nummret, 'FLIPO' från de båda franska grupperna 'Diamond Design' och 'Oxygene'! Det är ännu ett multipart med den 'franska' designen (vågade färger och många störande

blink här o där (*Vaddå störande??/Attle!*) (Som du, du vet!/Red!)(*Hmpf!/Attle!*)). Musiken är väl inte den bästa eftersom det är ett ST-kompatibelt (inget ont om ST) och därmed blippblopp. Grafiken däremot är helt fantastisk! De franska grafikerna (vilka det finns en hel hop av) vet vad de sysslar med. Nåja, låt oss slå en kik på demot.

Demot inleds med en massa fäjdande bilder (kolla in gubben på 'FlipO'-bilden!). Efter detta så kommer en cool sågklinga och sågar av skärmen (taget från Kefrens 'Desert Dream' (Amiga)) men jag måste (tyvärr) erkänna att effekten ser klart mycket bättre ut på Amigan än på STn! När det flimrat ett litet tag kommer en 3D-gameboy insnurrandes. Efter denna ganska kläna och tråkiga effekt kommer det fram en 'coppa si och så och gör inte så om du har ett PD-Bibliotek'-text. Texten fäjdar bort och en 'dragon-ball' studsar in. Första gången man ser en sådan på en ST! Detta utbyts till den nu allt för vanliga 'pixel-tunneln' (denna version är utan över och nederborder!). Färgerna flashar till och en dugligt snygg bild på en häst (eller något i den stilen) visas upp och efter denna en bild på två raytraceade fiskar. När du tittat klart på dessa bilder så är det dags för en x-roterad-texturmappad-kub (i fyra plan tror jag!) som du kan styra med musen (jag gör en vild chansning på att den är prekalkad!). Den franska designen slår till igen och på en grön (*Men jag gillar ju grönt!/Attle!*) bakgrund kommer en ny effekt upp. Det är sinus prickar som snurrar och joxar runt (himla tufft faktiskt!).

Den franska designen(?) gör ytterligare ett tillslag och nu på en lila bakgrund kommer en snygg roterande credits text fram (50 frames!). Nu var det dags för något nytt igen: en z-klippt-solid-3D-kub ('space cut-tad') plus en liten enplans 8*16 scroller. Han laddar lite och sen var det dags för lite pixel-transformerande linjevector (med fyra skuggor). Jag må säga att kvaliteten på effekterna växlar rätt så våldsamt! Sedan en lacad bild (som de troligtvis inte pixlat själva!) i gråskalor. Som vanligt så slår de några rekord! Denna gång med att rotera en sjuhimlans massa prickar (jag ska inte förstöra med att säga hur man gör!). Nu är det dags för en färgsättning som liknar den i 'Edge of Panic' (av och med ACCS) och en bitmap-bending-picture (som det så fint heter!) plus en liten enplans 8*8 scroller. Nu du! Nu var det dags för 5st realtids fyllda cirklar! Förvänta dig inte för mycket! Färgsättning ser ut att vara hämtad ur ett lamdemo eller nått! Cirklarna samlar ihop sig till en vit ring som blir till en fiskbild (fyra plan). Denna bild skalar och roterar de som om det vore det enklaste i hela världen. Och som om det inte vore nog så har de självklart dödat både över och neder border! (Denna effekt är nog den mäktigaste jag sett på väääldigt länge!). Efter denna fina avslutning så återstår endast lite credits och en himla snygg 'the end'-bild!

Jag måste säga att jag har inget mot den franska designen (i alla fall inte färgsättningen!). Musiken var blippblopp vilket ger ett minus, men å andra sidan så var ju grafiken och koden fruktansvärt bra! Sammanlagt så får demot en 8:a (skala 1-10). Jag hoppas att de släpper ett nytt demo snart! Dessutom kan jag meddela från en av våra kontakter i Frankrike (Nicky/ACCS) att det släppts två nya demos, vilka vi troligtvis återkommer till.

Chaos A.D (Falcon)

DNT har nu släppt sin nya multipart till FALCON030. DNT var ju ganska aktiva på den gamla STn, men har nu gått över till Falconen.

I början blir du frågad om du vill stänga av den interna högtalaren eller ej. När du valt fäjdaskärmen ner och en bild på en disk med en 'Chaos A.D'-logga på kommer fram. Här håller han förmodligen på med uppackning av de två meg kod, grafik och musik som demot består av. Efter cirka 7 sekunder dunkar musiken igång (för övrigt komponerad av Jesper



Beuty is only skin deep/Coreflakes



Dessa förunderliga franska grafiker.../Flipo

Kyd/Silents). Ett stopmärke (typ det i 'Ghost-Busters') skalas upp och ett överstruket 'Intel Inside'-logo fjäddas fram (he he heheh!). Några 'tala-om-vad-demot-heter'-texter fjäddas fram o tillbaka. Mellan delarna visas några infotexter med en ganska snygg font. Första delen innehåller en snygg truecolor water-plasma (*Självt brukar jag dusha/Attle!*), dock begränsad till 2/3-delar av skärmen. Sedan dyker ett svartvitt DNT-logo (overscan) upp. Bakom logot ritas ett fraktalmönster upp, som colorcyklas på ett snyggt sätt. Denna effekt är dock långtråkig och tar alldeles för lång tid. Efteråt kommer en mycket snygg 256-färgers bild upp, samtidigt som en uppåtscroller talar om vad som kommer härnäst. Skärmen krymper till bioformat och en MYCKET snygg slime-glenz-vector kub zoomas upp och lattjar runt lite (bästa effekten i hela demot!). Sen tycker DNT att det är dags för en(1) shadebob (jo, du läste rätt, EN shadebob!). Sen ritas de upp tre fraktaler över varandra som tar en himlans låååång (gäsp!) tid. En bild till (snygg!). Skärmen flashar till och plötsligt åker man in i en pixeltunnel (overscan). Sedan var det dags för lite 3D-sin vågor (Två olika formationer). Ytterligare en bild (fruktansvärt snygg!). Sedan så ska de ju slå några rekord. Denna gång genom att smasha upp 8 lightsourcade fyllda circular (50fps!). Sedan kunde de som vanligt inte skippa vector-kub-effekten! Denna gång i ett plan med 8 skuggor (inte så dum faktiskt!). Sen har de byggt ut sin 'raytracade' boll lite. Nu har de lagt in så att den slimar när den studsar i marken! Efter denna effekt kommer en 3D-logo framsnurrandes (25fps!). Detta var de sista effekten, om man inte räknar med stjärnscrolleren i slut delen (2000*7 stjärnor!). I slut delen är det som vanligt en uppåt scroller.

Detta demo är nog det fränaste som du kan hitta till din ATARI just nu. Betyget blir 9.5/10 (eftersom designen inte löpte linan ut!) och slår alltså ut både 'Warum' och alla andra demos till Falconen!

Coreflakes (1meg ST)

Så var det då dags för New Core att släppa sitt första stora demo, innan har de bara gjort mindre saker. Demot sätter igång med en duglig inledningsbild. Sedan startar en animation

med en grabb som tittar på TV. På TV:n visar de reklam om hur det går om man dricker Pepsi istället för originalet. Efter denna ganska 'tama' inledning börjar en dov (bra!) modul spelas (enbart STE). Så kommer det fram skalande enplans-texter, som det är rastrar i. För att det ska bli mer 3D-känsla så låter de rastrarna hänga med, och växa i samma fart som texten. Detta gör att man får en 'fejkad' färgskalnings-effekt. Texterna som skalas är i overscan (inga bordrar!), vilket är mycket bra! (Tyvärr används denna effekt endbart på STEn!). Sedan så dyker det upp en scroller, som vrider sig och distar hejvilt! Scrollern kör lite greetings, och det ser inte så tokigt ut! Efter detta kommer det fram en kub av 1600 3D-dots. När den har roterat och åkt fram o texab ett tag, så kommer linjevektor-delen fram. Det är normalstora linjevektor-objekt, som har MÅNGA skuggor efter sig. Dessa skuggor är i färgnyanser mellan rött och gult (4-plans), vilket gör att objekten nästan ser ut som om de brinner. Sedan dyker en snygg bild på en naken tjej upp (se bild), varefter färgerna blir till gråskalor. Efteråt visas en ganska originell stjärnscroller. Först ser den ut som vanligt, men sedan sitter stjärnorna i något som liknar fraktal mönster, vilket ger en väldigt tuff effekt! Sedan växlar musiken till en annan modul, och Creditsarna för demot börjar. När man dunkat space, så dyker till slut 'May the ATARI be with you' upp på skärmen. I demot finns det även fyra(!) gömda skärmar (jag säger inte var!), och vad det nu ska vara för vits med det har jag ingen aning om. En med en ganska snygg plasma, tillsammans med en scrolltext (aaargh!). Den andra innehåller även den en scrolltext, samt fyrverkerier i bakgrunden. Sedan finns där även fyra stora spritar, som bildar talet 1992! Och demot släpptes 1994 :-). I den tredje skärmen finns det en scroller (surprise surprise!), ett 'New Core'-logo, samt en distande 'Coding for Fame'-logo. I den sista gömda skärmen är det en stjärnscroller med MÅNGA (16000!) stjärnor och MYCKET pre-kalk! :-). Skärmen går bara att köra om man har två meg! Dock har vi alla redan sett en sådan här skärm, i 'Punish Your Machine'. Dessutom var den i PYM snyggare...

(Forts. på sidan 43...)

Hört i korridorerna....

Det kostar stora pengar...

● Illegal kopiering av dataprogram kostade tillverkarna förluster på 58 miljarder kronor under förra året.

I topp bland piratkopierare ligger Indien och Pakistan där verksamheten ökade med 95% under året, detta kunde SPA (Software Publishers Association) konstatera. SPA är en sammanslutning av över 1000 programtillverkare runt om i världen. Förlusterna är visserligen mindre än under 1992 men överstiger intäkterna från försäljningen

Nu handlar det inte bara om kopiering av spel, de värsta bovorna är faktiskt företag som köper ett program och sedan låter flera användare i nätverk ha tillgång till det.

Nu behöver inte PC-ägarna känna sig utanför längre...

● Det superba DTP-programmet Calamus finns nu även för Windows.

Calamus för Windows NT har nyligen blivit klart till fromma för alla PC-ägare som sneglat avundsjukt på Atarianvändarnas kraftfulla Desk Top Publishing program.

Calamus arbetar helt med vektorgrafik och den som arbetat med t.ex. Corel Draw kommer att förvånas över hur snabbt PC-versionen av Calamus hanterar text och grafik.

För att demonstrera programmets kraftfulla egenskaper har man bl.a. testat följande:

Pricken i en 10 punkters stor bokstav i zoomades in så att den fyllde upp en hel skärm. I denna prick passade man sedan in en fyrfärgsbild på ett par Mb. Detta tog mindre tid än en sekund! Att sedan vrida bilden ett par grader tog, även detta, mindre än en sekund!

Den inbyggda ordbehandlaren visar typsnitten som de ser ut, har stöd för bildankare som visas som symboler med bildens namn och kan flyttas enligt principen "dra-och-släpp"

Programmet är extremt snabbt men kräver en hel del datorkraft för att komma till sin rätt. Tyvärr så gäller dessutom regeln: Smakar det så kostar det. Ca 11900:- får man lägga upp för ett komplett programpaket.

Svensk generalagent är Svenska PC-fabriken, Wallingatan 20, 111 24 Stockholm. Tel: 08-20 35 05.

GFA-BASIC

The fundamentals. Part VI

Fundamentala bäjsick-kunskaper kan man aldrig få för mycket av. Hur många kommandon man än lär sig finns det alltid nya knepiga kommandon och variabelformer att lära sig. Nu skall vi ge oss på de sista grundkunskaper som behövs för att datorn skall lyda oss någorlunda. Vi börjar direkt med:

BOOLESKA VARIABLER

Ja! Nu är det dags... Många läsare går de långa stegen ner för trappan till föräldrarna, som tittar på dumburken och säger "Är jag inte tillbaka om två timmar vet ni vad ni ska göra...". Ett fåtal läsare kommer att stänga igen tidningen, snabbt viska 'Gråhald Spolds Skyddsbesvärjelse mot otäckha ting och faasor' och gräva ner tidningen i närmaste rondell nästa fullmåne. De som fortfarande läser tidningen kommer få höra orden 'DETTA ÄR BARNSLIGT ENKELT!'. Häng på här: Ofta behöver man hålla reda på om något har hänt, eller om det t ex ligger en bild i minnet etc. Då använder man en variabel som bara kan anta två värden: SANT eller FALSKT. Jag använder ofta ordet flagga, eller flaggvariabel. Att variabeln är en sådan variabel definieras med ett utropstecken i slutet, och värdena är självklart på engelska. Så fort vi t ex har laddat i en bild så ger vi kommandot:

```
Bild_i_minnet!=TRUE
```

Skulle vi sedan i en avlägsen meny välja att radera bilden, ger vi sålunda: `Bild_i_minnet!=FALSE`

Då kan datorn kolla upp detta (IF Bild_i_minnet!=TRUE osv.), reagera

olika beroende på hur det står till. TRUE och FALSE är egentligen siffervärden. FALSE är värdet noll (Ganska logiskt då alla värden är noll när man startar sitt program) och TRUE är värdet -1. Det finns flera kommandon som lämnar Booleska variabler som resultat. Vi visar två på en gång, för att det skall framgå hur det fungerar:

```
INPUT "Ett tal:",Tal%
Udda!=ODD(Tal%)
IF Udda!=TRUE
  PRINT "Ditt tal var udda."
ELSE
  PRINT "Ditt tal var jämnt."
ENDIF
```

Detta program kan även minskas i omfång:

```
INPUT "Ett Tal:",Tal%
IF ODD(Tal%)=TRUE
  PRINT "Udda tal"
ELSE
  PRINT "Jämnt tal"
ENDIF
```

Eller ännu bättre, är värdet noll så är det ju inget, så vi kan förkorta ännu mer för att kolla ifall det blir något alls. Kolla här:

```
INPUT "Ett tal:",Tal%
IF ODD(Tal%)
  PRINT "Udda"
ELSE
  PRINT "Jämnt"
ENDIF
```

Motsatsen till ODD är EVEN, behöver jag säga mer?

ERRARE HUMANUM EST

Det är mänskligt att fela, som rubriken antyder, men det spelar ingen roll hur väl du skriver dina program och hur många gånger du testkör dem. Någon gång händer det som inte får hända: Ett Error (fel) uppstår. Det finns två faktorer som frambringar Error: Den första är Murphys lag ("Kan något gå åt fel, så gör det detta vid sämsta tänkbara tillfälle"), och den andra faktorn (som oftare är orsaken till felet) är användaren som gör



Månadens Diskett:

ST.405

Nu endast
40:-!!

Den här månaden bjuder vi, som vanligt, på en blandning av spel och nyttiprogram för din Atari. Kopiera över filerna till en ny diskett för säkerhets

skull innan du börjar köra programmen. Ur innehållet denna månad:

BIGCOLOR VERSION 1.05 Bigcolor är ett program som gör det möjligt att köra program för låg- respektive mellanupplösning på en vanlig svart-vit monitor. Istället för olika

färgtoner får du upp till sju olika gråskalor i lågupplösning och tre i mellanupplösning men till priset av 200k mindre minne. Se därför till att du inte laddar in onödiga skrivbordstillbehör. Utförlig manual medföljer som en engelsk testfil.

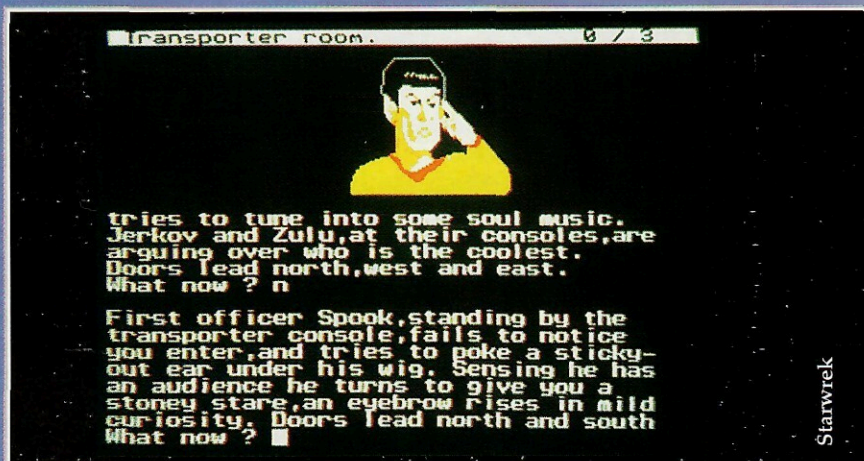
DC LEFTY 1.0: Har du, som är vänsterhänt, tröttnat på att inte kunna använda musen som högerhänta? Att t.ex. tvingas trycka på "vänster" musknapp med långfingret? Med detta program kan du skifta mustangneterna från höger till vänster. Lagg programmet i AUTO-foldern och starta om. Programmet tar 256 k minne

DC Lefty Arrow v1.0 är ett annat liknande program för vänsterhänta. Här kan du vända muspekaren så att spetsen pekar åt höger.

DC Mouse-ometer v1.0: Hur långt har du tvingat din dators mus att gå under ett arbetspass? Med detta program får du svaret om än i tum.

STARWREK: Detta är en liten del av ett mycket större äventyrsspel från Castlesoft. Det gäller för dig att kunna ta dig från skeppet vilket kanske inte är så lätt. Spelet är på engelska och tolken förstår de flesta engelska ord såsom GET, DROP, ASK, SWITCH, etc. Vill du undersöka ett objekt ger du kommandot EXAM "x". Spelet är fyllt med god humor!

PRENSORIUM: Detta är ett mycket välgjort arkadspel gjort av Martin och Adrian



Starwrek



något oförutsett (INGET är omöjligt för en händig och oförstående person. Tro mig, jag vet...). Hur gör man då för att stoppa hin redan i dörren? Först och främst ska du ju skriva dina manualer som om det vore för idioter, sedan ska du skriva dina program och prova dem så att alla ingångar för fel är stängda, bäst av allt är givetvis att låta någon annan provköra dina program. Tredje utvägen är att lämpa över problemet på någon annan, i det här fallet datorn. GfA-basiken innehåller ett kommando som heter ON ERROR GOSUB efterföljt av ett namn, lämpligen Felhantering eller liknande. Ifall det nu skulle uppstå ett fel, var som helst i programmet, kommer datorn att söka sig till felhanteringsrutinen och utföra vad som där är skrivet.

Din ON ERROR-sats placerar du efter DIM-satserna och fel-rutinen placeras sist bland dina övriga procedurer. Varje fel som datorn kan specificera har varsin siffra, t ex har OUT OF DATA-error felkod 34 (Felkoden hamnar i variabeln ERR), så om du vill kan du medelst IF-satser visa olika meddelanden för olika fel ("CPU corrupt! DMA-chip damaged! Contact Atari Corp. immediately!!!") är inte att föredra. Läs manualen nästa gång, pundhuvud, så slipper vi sånt här. OK?")

I praktiken skall det alltså se ut som följer: Efter DIM-satserna hamnar

ON ERROR GOSUB Felhantering

och sist bland procedurerna återfinns

PROCEDURE Felhantering

PRINT "Nåt gick alldeles jättetokigt här..."

IF Err=37

PRINT "Din diskett är överfull. Så tragiskt."

ENDIF

PRINT "Ja, det är programkontrollen här. Vi avbryter nu."

END

RETURN

Man behöver inte känna sig nödgad att avbryta programmet som i exemplet ovan. Vet man vilka fel som kan dyka upp kan man ju låta datorn sköta 'skit-göret'. Om felkod 37 (Full diskett) skulle dyka upp låter man datorn helt enkelt tipsa användaren om att byta diskett, och sedan får datorn fortsätta där han slutade. Detta görs med kommandot RESUME (Eng. fortsätt). Vill man fortsätta någon annanstans än där felet uppstod kan utöka detta lilla kommando med en label (Minns ni

dess små 'lappar?'), rätt syntax blir således t ex RESUME Spara_allt. RESUME fortsätter alltså programmet från den raden där felet uppstod, skulle man vilja fortsätta från raden direkt efter heter det RESUME NEXT.

Apropå att fela och så där. Alltför länge har jag hoppat över ett kommando som är mycket användbart. Det kommandot använder vi när vi vill rensa skärmen från all bråte man hittills har skrivit och ritat. Detta kommando heter CLS.

PRINT "Gammal bråte..."

VOID INP(2)

CLS

PRINT "Ny smörja..."

TILL SIST

Ok, har du förstätt hur det skall se ut? Som avslutning tar jag en snabb genomgång på hur programmet skall se ut enligt god programmerarsed (Detta är ingen bibel, dessa riktlinjer är töjbara).

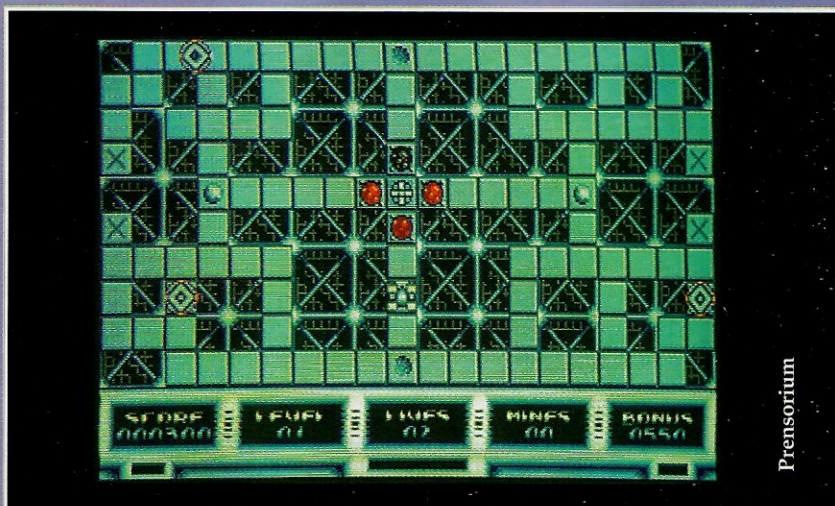
1. REM-satser om programmet och dess författare och datum osv
2. REM-satser med variabelförteckning
3. DIM och ON ERROR GOSUB
4. Initiering av programmet
5. Huvudloopen (Menyn eller nåt)
6. Alla procedurer och sist bland dem felhanteringen
7. Datasatser

Med initiering menar jag att man t ex laddar in en titelbild, fyller det man dimensionerat med femmor, skapar en ny muspekare, läser in menydata osv. Initieringen är med andra ord själva dukandet, eller iordningställandet inför användandet av programmet.

Jaha, det här var de allra mest grundläggande byggstenarna i GfA-Basic (vilken basic som helst för den delen). Om någon av er tycker att jag förklarat något för lite, får ni skicka era frågeställningar till SHN, märk kuvertet att det gäller GfA-Basic Fundamentals.

Det finns mängder av fler kommandon, men dem tar vi när de behövs. Många förstår du nog användningen av om du kikar i den bok som medföljer din basic-tolk. Nästa gång fortsätter vi i vilket fall som helst med kommandon inriktade på... nå, det säger jag inte, hihi! Tills dess, tjllevipp!

♦ Lars Lindblad



Gibbins. Spelet är av den typ som man mycket lätt fastnar i och säger: "bara en gång till!" Det gäller att klura ut hur man skall oskadliggöra alla fiender på var och en av de 50 olika nivåerna. För att göra detta måste du lura dem att förfölja dig in i fällor som du själv kan gå oskadd igenom. Varje omgång går på tid och det gäller att klura ut hur man snabbast får käll på motståndarna innan tiden går ut. Prensortum kontrolleras med joystick och efter varje avklarad nivå får du ett kodord. Efter var femte nivå väntar dig en bonusomgång där man kan få två extra liv.

TRI HELI II: Ett arkadspel som skrivits av

Janet Dean and Kathy Steinbach. Här gäller det att styra sin helikopter och flyga runt för att samla upp diamanter, en åt gången. Detta är inte fullt så enkelt som det kan låta, diamanterna är svåra att få loss och du måste skjuta bort marken omkring dem samtidigt som du får se upp för fiendliga attacker. Du har bara 100 skott och när du har fått tag på en diamanter skall du ta denna till basen där du även kan förnya ditt ammunitionsförråd. Ett trevligt spel.

Månadens Diskett heter ST-405 och kan beställas med talongen på sidan 45. Ha det så bra till nästa månad...

VARA DATALAGER

Falcon030 1/0 6790:-

Falcon030 4/0 7800:-

Falcon030 4/130 11500:-

CUBASE AUDIO KOMPLETT!

Allt för musikern och pularen
PC FAB

486 25 4/212 Mb SVGA 14"

local-bus I/O 1.9 Mb/s

256 Kb cache DOS 6.2

12200:- Priser inkl. moms

☎ **Butik i Vara 0512 12700**

NYHET I SVERIGE

Svårt att hitta rätt i "djungeln" av Shareware och PD för PC.

Nu kan Du få vägledning per telefon att hitta just det program Du söker.

Vi testar kontinuerligt nyheter som kommer ut, och kan på så vis rekommendera det allra bästa inom varje kategori, och självklart även leverera det.

Beställ våra populära programpaket:

NYTTOPAKET: DE 7 BÄSTA PROGRAMMEN

SPELPAKET: DE 7 BÄSTA SPELEN!



ENDAST 149:-/PAKET

RING

Tel. 040-422926

010-2403886

Månadens BBS:

STacken BBS

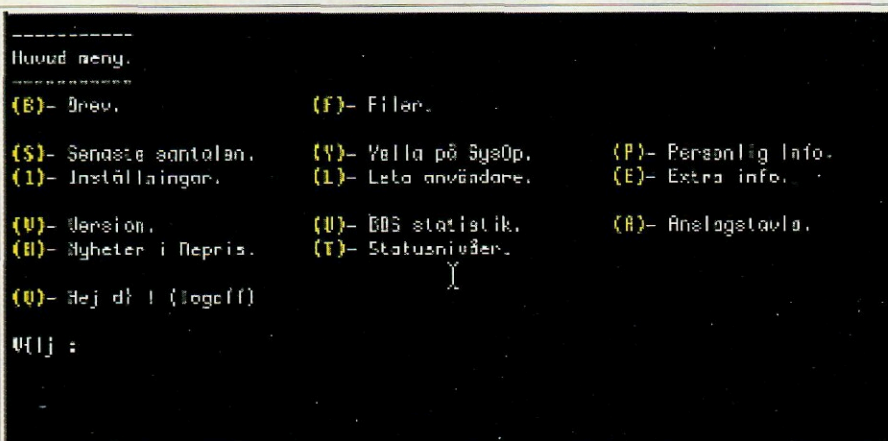
SysOp på STacken BBS heter Roine Stenberg och arbetar som elektriker på en av Mjölbyns större industrier. På fritiden kör han Mountain Bike på tävlingsnivå och så tar förstås datorintresset en del tid också.

När Roine var 13 år och gick i sjunde klass började han datorisera med en Lambda 8300 (som ZX-81). Anledningen till att han började med datorer var att en klasskompis hade en ZX-81, till vilken man kunde skriva små finurliga program i Basic. Roine och hans kompis gjorde ett väldigt enkelt ritprogram, och på den vägen är det. Roine har också ägt en ZX Spectrum, en Commodore 64, en Atari 520 ST och nu en ombyggd Atari Mega 2 men hoppas få råd med en Falcon inom kort.

Roine programmerar en hel del, även om det har blivit väldigt lite senaste året. Assembler och "C" är vad som gäller då. I början var det mest demos som han skrev på, men sedan "C" kom in i bilden för snart 3 år sedan har det blivit lite annat. Till exempel en modul-uppspelare som heter "Digiplay", skriven av Roine tillsammans med Sven Karlsson. De kallade sig "Istari" och numera släpper de program under namnet "Istari Software".

Roine har en ombyggd Atari Mega 2 som han har som privatdator sedan senaste fyra åren. Det är kringmärket Atari som hans datorintresse bygger på till största delen. Basen körs också på en Atari, men då en Atari PC 286 med 2MB minne och 330 MB hårddisk som endast används för basen..

Dataklubben i Mjölby beslutade för många år sedan att det skulle vara kul med en egen bas i anslutning till sin klubblokal. Roine blev satt



Huvudmenyn är enkel men överskådlig

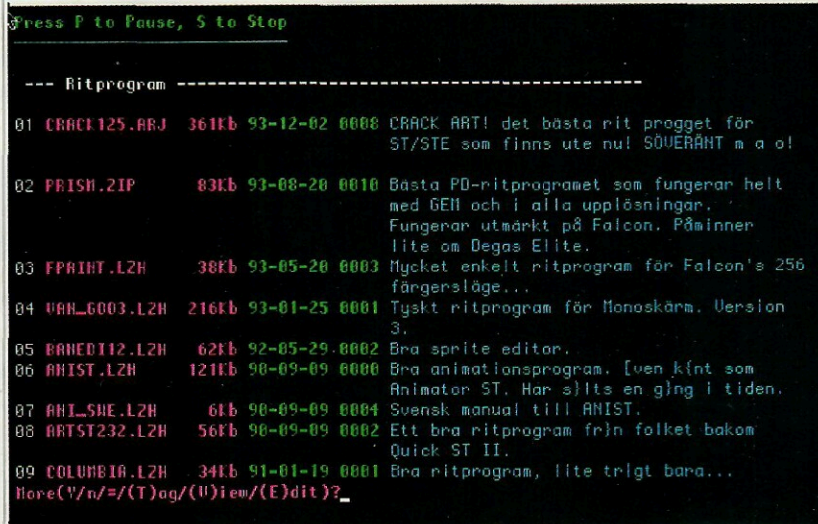
som ansvarig och SysOp tillsammans med en äldre Atari 520 och en Megafile 30 hårddisk. Detta var i April 1990 och de har varit igång sedan dess, fast med byte av utrustning förstås.

STacken BBS finansieras helt av klubbens medlemmar, även all datorutrustning.

Innan julen 1991 bestämde de sig för att köra basen på en PC. Detta för att de ville gå med i

Fidonet och där få tillgång till mängder med intressanta möten. Valet av PC framför Atari var enkelt. På den här tiden var de FidoNetrelaterade programmen till PC mycket bättre än motsvarande på Atari. Man valde Remote Access (RA) på inrådan av en annan SysOp i Linköping. Remote Access hade då precis kommit i version 1.01. Valet var bra, förutom det faktum att RA uppdateras väldigt sällan. När det kommer en ny version, så finns det å andra sidan väldigt mycket nytt.

Målsättning med BBS:en



Filareorna, här är vi inne i "Atari-filer", är fyllda med intressanta program

Statusnivåer mm i STacken BBS

Det kan vara intressant att veta om de olika statusnivåerna för användare av STacken BBS. Man väljer själv vilken status man vill ha, sedan är det fritt fram att använda BBS:en. Mer info finns för den som är intresserad att läsa i basen.

◆ **Ej betalande användare:** 20 minuter och max 500Kb filer per dag. Status 30. Filratio 1/3. Begränsad läs/skriv access. Årsavgift: 0 Kr.

◆ **Betalande användare:** 90 minuter och max 10Mb filer per dag. Status 35. HELT obegränsat antal downloads. Årsavgift: 50 Kr. HELT obegränsad läs/skriv möjligheter. Möjlighet att bli Point. Läs POINT.LZH i Filarea 10 för mer info.

◆ **Medlem i STR:** Samma förmåner som "betalande användare". Status 40. 24 sidig Ataritidning 6 gånger per år. Årsavgift: 150 Kr.

Tidningsdiskett 3 gånger per år. PD-bibliotek med över 400 disketter. Tillgång till vår klubblokal i Mjölby. Läs på anslagstavlan från huvudmenyn för mer info om STR.

STacken BBS drivs helt och hållet av datorklubben ST Revolution (STR). Här kommer lite info om du är nyfiken på klubben:

- ◆ 150:-/år (Jan-Dec), (75:- om 1/2:a året är avverkat)
- ◆ Medlemsbidrag: STen 5-6 nr/år (24 sidor/nr, 46st sedan start)
- ◆ Tidningsdiskett med BRA program 3 gånger per år.
- ◆ Stort PD-Bibliotek (20:-/disk)
- ◆ Fri Download i STacken BBS (0142-19331)
- ◆ Tillgång till alla våra brevareor (FidoNet, NeST, UseNet)

Intresserad? Vill du ha provexemplar av vår tidning, kontakta oss! Ring STacken BBS: 0142-19331... (2:20/419) Eller skriv till ST-Revolution Box 127 595 21. MJÖLBY Postgiro: 474 55 85-2

är att erbjuda de betalande användarna det de vill ha. Inriktningen ligger faktiskt både på brev och filer. Man har brevvareor mest kring Atari, men även en hel del andra mer "allmänna" areor finns också.

Man kör också pointsystem till de som vill ha det. För tillfället finns 20 stycken införda pointsystem, en del aktivare än andra. En uppskattning är man, varje dygn, hämtar hem runt 300-500 Kb echomöten från FidoNet, NeST och InterNet/UseNet. Filsystemet är i princip bara för Atari ST/STE/TT/Falcon. En del mer generella filer såsom textfiler och MODuler finns också, liksom en mindre area för PC. Roine satsar hårt på att vara bland de första med det senaste i filväg för Atari. Detta genom att han hämtar mycket via InterNet FTP och att han är med i diverse filekon. Själv ringer Roine förstås också runt en del BBSer och kollar efter nyheter.

Att ha en bra BBS innebär en hel del jobb. Uppskattningsvis lägger Roine ner runt 10 timmar i veckan. Ofta blir det mer om något stort jobb med BBSen är på gång, såsom nya program och liknande saker.

Som redfan nämnts hämtar Roine program via InterNet, Filekon och så vanliga BBSer. Användarna laddar också upp en hel del och man är med i 3 olika nätverk: FidoNet 2:204/419 NeST 90:1100/110 InterNet/UseNet "för.efternamn@stacken.ct.se".

Filekon kommer från internationella ADN. Man hoppas koppla upp sig mot FAN (Final Atari Network) när det kommer igång.

Roine rensar bort de användare som inte ringt på ungefär ett halvår. För tillfället är det 290 användare i STacken BBS, varav 79 stycken är betalande som medlemmar STR (datorklubben) eller betalande för just BBSen. Se faktarutan för mer exakt info.

♦ Jesper Ekberg

Fakta om STacken BBS

Telefonnummer: 0142-193 31
Öppen: 24 H
Konfiguration: 8 databitar, ingen paritet
Dator: Atari PC med 2Mb minne

Övrig utr.:
Terminaltyp: ANSI / ASCII
Modem: . SupraFax modem V32" med LAPM och MNP kompression/felkorr
BBS: Program: RA BBS
FIDONET: 2:204/419
NeST: 90:1100/110
InterNet: . för.efternamn@stacken.ct.se
SySop: Roine Stenberg

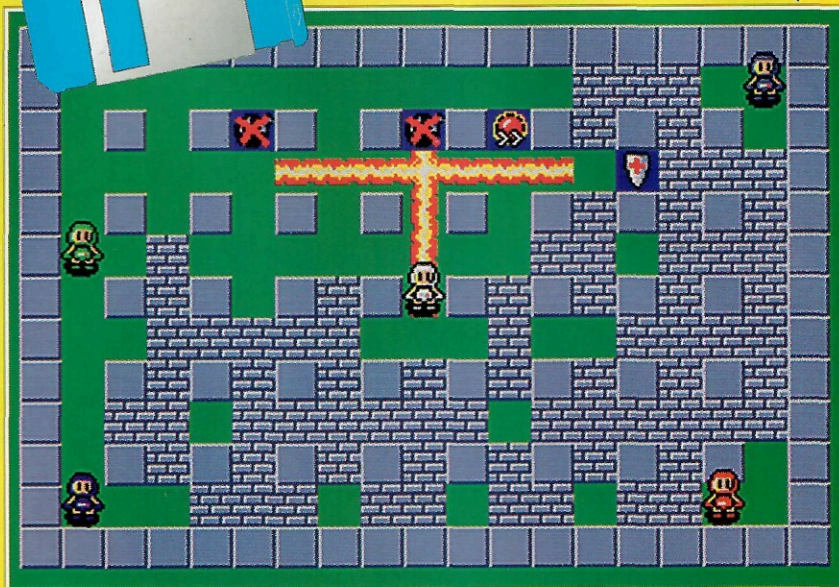
Liten ordlista

UL: Upload (lämna fil till BBS)
DL: Download: Hämta fil från BBS
Sysop: Systemoperatör (Chef för BBS)
User: Användare

Månadens Diskett:

AM.405

Nu endast
40:-!!



Välkommen till en ny Månadens Diskett för Amiga. Som banligt bjuder vi på en blandad kompott med spel och nytto.

Denna diskett innehåller:

ABCDIR: Programmet som kan göra det mesta. I grunden är det en vanlig filhanterare men kan konfigureras till att göra det mesta



möjliga och omöjliga saker. Inbyggd Shell underlättar testandet av progs. (KS2.04/WB)

AlertHelp: Vad betyder alla dessa siffror som dyker upp vid en krasch? Försöker tränga sig före en guru och berätta vad som gick snett. (KS2.04/WB)

IICloseWB: Ett kort kommando som stänger Workbench-Skrämen.. (OS2.04/CLI)

VirusZII: En ny version av

en ypperlig virusdödare. Den klarar nästan alla virus som finns och skall även kunna klara av nya som kommer. VisurZII Kontrollerar alla diskarsom stoppas in och vakar vektorerna i minnet. (KS2.04/WB)

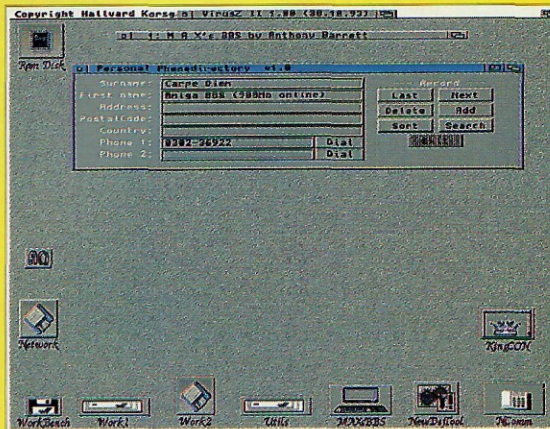
DynamiteWar: Kultigt spel för 6 personer. Försök spränga dina vänner i luften utan att själv bli sprängd eller tagen av ett monster. Spelet är mycket verklighetstroget då man bara har ett försök på sig att vinna. (KS2.04/WB)

PhoneDir: Detta är en uppriggande telefonkatalog som är både enkelt och användbart. Man kan lagra ett icke specificerat antal poster med namn, adress, och tvåtelemnummer. En kraftfull sökfunktion gör att man kan hitta en person på allt ifrån namnet till hans postadress. (KS2.04/WB)

Disketten heter AM.405 och kostar 40:- Beställ den med talongen på sidan 45.

Ha det så bra till nästa månad!

♦ Jesper Ekberg





Vi har tittat på film

på Amiga CD32

Tiden vi lever i just nu är väldigt spännande för oss media-knarkare. Vi har i många avseenden redan sprungit förbi science-fiction författarna flera gånger om.

Nu har vi t.o.m möjlighet att se långfilmer som lagts på en tunn CD-skiva och som kan spelas upp på något som man tidigare kallade TV-spelskonsoll



Med en s.k. FMV (Full Motion Video) -modul kan man nu se aktuella långfilmer på sin Amiga CD32, CD-I eller annan FMV-kapabel maskin.

Förhoppningsvis känner alla läsare till den gamla TV-serien Star Trek. Vi pratar inte om de nya helgeränen Star Trek The Next Generation eller Deep Space Nine, utan den äkta varan. Där en något knubbig Kapten Kirk gick omkring i sin senapsgula tunika bland rekvisita gjord av trä. Hade man inga Phasers att skjuta ner någon otäck rymdvarelse med slog man helt enkelt ner honom (henne/det?). Poff rätt i nyllet. Det var där man första gången fick en glimt av vad som skulle komma att hända. De hade olikfärgade klossar som de stoppade ner i stora schabrak till datorer och

vips, så spelades en liten filmsnutt upp på monitorn. Star Trek utspelades sådär år 2300. Vi har, redan 1994, kommit längre. Jag pratar naturligtvis om CD och dess möjligheter. Laservideo (eller bildskivor, som det hette en gång i tiden) har funnits länge, men det är snart också gammalt, för redan har det dykt upp redskap som gör att man kan titta på film på sin CD 32:a eller CD-I.

Multimedia-boom

Jag tror att om utvecklingen rör sig i samma snälltågsfart som den hittills har gjort kommer

videokassetter och videospelare att vara lika utdöda som skivspelare och vinylplattor (snyft). De flesta är överens om att det snart kommer att finnas en eller flera multimedia maskiner i de flesta hushåll. Det gäller bara för marknaden att stabilisera sig och hitta en gemensam standard.

Svårt att välja

Det här är ett svårt läge för konsumenten. Man påminns läget vid den första videoboomen, fast situationen då var ännu mer okontrollerad. Då, i slutet av 70 och i början på 80-talet fanns tre märken, Betamax, Philips 2000 och VHS. Vi vet alla att det är VHS som är allenarådande idag. Visserligen var Betamax det absolut bästa systemet, men VHS hade ett obönhörligt försprång. De som har en Betamax idag är nog inte så glada, på sin höjd kan de använda videon som dörrstopp (detta är inte riktigt helt sant, Beta finns fortfarande kvar och används i USA och har en stor fördel framför VHS. Man kan obehindrat, trots kopieringskydd, kopiera filmer från en VHS till Beta utan att bildkvaliteten blir lidande. Men, som det står i hembränningshandböckerna, "allt är inte tillåtet").

Filmbolagen har nappat

Några som tidigt insett multimedie-revolutionens möjligheter är filmbolagen. Det är inte konstigt i en tid där vissa dataspel drar in mer pengar än vad de flesta filmer gör. Andra som hoppat på tåget är musikbranchen, som ämnar släppa musikvideor och konserter på detta format. För ett ljudfreak antar jag att detta kan vara drömmen, då en videokassetts ljudåtergivning kanske inte är den bästa. Det har, än så länge, inte släpps så vidare många multime-



En av de många dramatiska scenerna i filmen Black Rain med Michael Douglas

dia-CD med musik och filmer. David Bowie, Bon Jovi och Elton John är de första som hakat på.

Vi har fått en del intressanta demonstrationskivor och filmen Black Rain. Det som är bra är att de är kompatibla mellan åtminstone CD-I och Amiga 32. Det som inte är vidare bra att det krävs en extra tillsats. En FMV (Full Motion Video) - modul krävs för att rena filmer skall kunna köras.

Jag anser inte att CD är det perfekta mediet ännu för film, då det bara får plats 72-74 minuter film på varje CD-skiva. Men det är ju bara en tidfråga innan det problemet är avhjälpt.

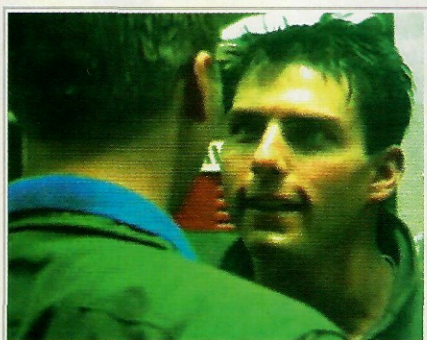
Black Rain (ni vet den där med Michael Douglas) -skivan är, enligt fodralet avsedd för CD-I men fungerar även utmärkt på 32:an. Det enda problemen som man stöter på är att menyerna är lite svårbegripliga på 32:an och att fram-och-tillbakaspolning inte fungerar lika effektivt.

Hur är det då att titta på film på CD?

Helt ok. Man kan välja att se filmen från början till slut om man vill, eller så kan man starta var man helst vill, kanske mitt i. Precis som på en musik-CD är filmen upphackad i olika spår. Dessa visas upp i en meny. Varje scen är ett spår i sig och presenteras med ett namn, en bild ur scenen och uppgifter om hur lång scenen är. När man "spolar", visar skärmen snabbt en bild i taget. Det blir alltså inte de där ourskiljbara blurret som när man spolar en videokasset.

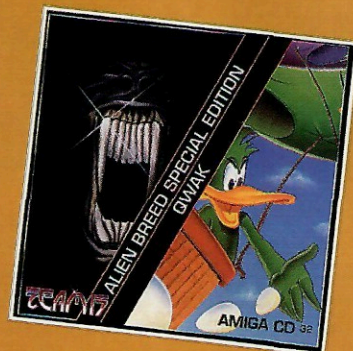
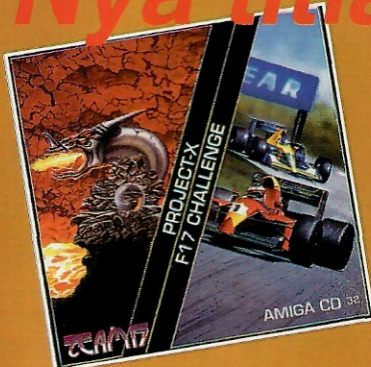
Det finns ju alltid folk som klagar och är rädd för utvecklingen. Det hör till när det är något nytt på gång. Jag är sådan vad det gäller musik (vinyl rules! Back to mono!). Jag är övertygad om att det är dataspelen som skakat om mediemarknaden. På samma sätt som gränserna mellan musik och bild suddades ut med rock-video, kommer gränserna mellan spel, film och musik suddas ut med multimediamaskinerna. Det är helt klart en spännande tid, men för konsumenterna gäller det att hålla huvudet kallt och vänta tills marknaden enat sig om en standard. Det skulle ju inte vara kul att om tio år sitta med multimediamaskinernas motsvarighet till Philips 2000.

♦ Wanloo



Tom Cruise i Top Gun kan numera avnjutas på CD i FMV

Nya titlar för CD³²



Project X F-17 Challenge & Alien Breed Special Edition/Qwak

Det här är spel som funnits ute ett bra tag och de har inte expanderats på något sätt, men Team 17 har haft det goda omdömet att trycka in två spel på varje CD, vilket gör det här aluminiumskivorna ganska prisvärda. Det är ju frågan om välgjorda spel. Jag menar, Alien Breed är ju fortfarande lika bra som när det kom för två år sedan.

Alien Breed går ut på att man befinner sig ensam i en jättelik rymdstation där äckliga Aliens smyger omkring i det fuktiga gångarna. Allt som står mellan rymdvarselerna och dig är ditt ångloksstora maskingevär. Detta är ett spel som bevisar tesen "less is more". Grafiken är grå och dystert. De enda ljud som hörs är ditt maskingevärs knatter och de oljiga väsande lätena från rymdvarselerna. Detta gör spelet stämningsfyllt, olycksbådande och mycket uppslukande. Man lever sig in totalt.

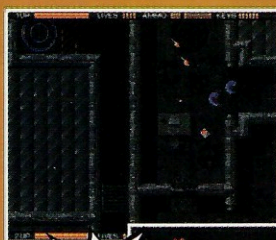
Som andraspel på denna CD hittar man Qwak, som är Alien Breeds raka motsats. Här är det fråga om ett sprudlande glatt gulleplupp spel fyllt med nallar och glada gossedjur och tokroliga frukter och tivoli-

musik och plattformar. Ni förstår vad jag menar. Jag blev väldigt road en stund och det blir ni säkert också. Här måste jag klaga lite på 32:ans joypad, eller snarare programmerarna som inte tänkt på att en joypad inte fungerar som en joystick. I sådana här spel är hoppande en viktig ingrediens. Vanligtvis brukar man ju styra figuren med styrknappen och trycka när man vill hoppa. Här får man föra styrknappen upp för att hoppa och det känns inte riktigt rätt för mig. Men trots det är det här ett oerhört trevligt och beroendeframkallande snuttspel. När den här typen av spel är bra kan man i princip hålla på hur länge som helst innan man tröttnar.

På den andra kompakta disken hittar man detsidsrollande skjuta-ner-dem spelet Project X. Jag har tidigare framfört mitt missnöje med den sortens spel. Jag tyckte att de slutade vara roliga för sex år sedan, men det här spelet är såpass välgjort att jag blev något så när fängslad av det. Det är inte lysande men det har något som gör att man stannar kvar. Som ett budgetspel är det helt okej.

På samma skiva finns F17 Challenge. Inte det bästa bilspel som har gjorts. Det mesta känns klumpigt. Grafiken och sättet som bilarna rör sig. Av dessa två CD är den första, med Alien Breed och Qwak, helt klart den mest prisvärda. Jag rekommenderar den till fullo.

♦ Wanloo



Alien Breed
Special
Edition

Project-X



F17 Challenge

Arkad- Revyn

Så här läser du "Torsten-faktorn"

Undrar du över betygssättningen av spelen som recenserar i denna sektion? Läs då denna förklaring för att få ett hum om vad och hur vi bedömer spelen.

Vill du ha en snabb uppfattning om spelet så behöver du bara titta på dess "Torsten-Faktor"

Sex olika värden finns:

USELT:



Detta spel är en s.k. kalkon. Kan vara köpvärt endast som exempel på ett mycket skräpbetonat spel som egentligen inte borde ha gjorts.

DÅLIGT:



Detta spel är nästan BOTTEN men någon del av det lyfter det från nivån Uselt. Det kan vara en hyfsad grafik eller bra ljud. Köp det bara om du har överskott på pengar och inte vet vad du skall göra av dem!

GODKÄNT:



Ett spel som eventuellt kan tilltala någon person som har specialintresse. Kan dock knappast rekommenderas att köpas.

BRA:



Ett spel som är genomsnittligt ganska hyfsat. Saknar dock de där egenskaperna som lyfter det från mängden. Normalt sett ett köpvärt spel.

JÄTTEBRA:



Ett spel som har en eller ett par egenskaper utöver det genomsnittliga. Helt klart ett köpvärt spel

TOPPEN:



Vid enstaka tillfällen delas detta betyg ut till spel som är just: Toppen. Dessa har kvaliteer som kommer att göra dem till klassiker och bör finnas i ditt arkiv.



Det här är ett unikt brädspel som kan klassas som en korsning mellan Battle Chess, Go och Othello. Grafik, figurer och bakgrunder är hämtad från den nordiska mytologin och spelet är baserat på det urgamla spelet Kings Table, som spelades av vikingarna i flera generationer.

Spelet har ett väldigt utarbetat scenario som höjer spelkänslan på det här strategispelet. Det spelas med två uppsättningar pjäser som representerar varje lag, användaren antar rollen som Oden och spelar ett antal matcher mot datorn. Varje motståndare spelar på sitt eget sätt och har sin egen taktik. Motståndar-

nas personligheter är så definierade att datorn skulle spela på det sätt en människa skulle ha gjort, dvs bara ta risker om karaktären skulle göra det i verkliga livet.

Spelets artificiella intelligens är väldigt hög och är väldigt enkel att komma in i men svårt att besegra och vinna



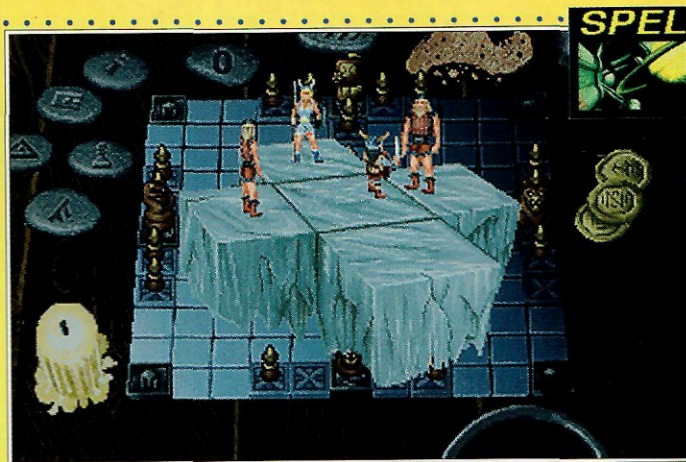
Midnight Movie Madness

Det här är en underlig sak. Man vet att man kan vänta sig en hel del tokigheter och upptåg när man inser att detta festli-

ga multimedia-paketet introduceras av medlemmarna i National Lampoon (National Lampoon var från början en väldigt betydande satirtidning i USA, ungefär som

KINGS TABLE

The Legend of Ragnarok



över. För att klara av spelet måste spelaren slå varje motståndare minst två gånger.

Spelbrädet består av 11 gånger 11 rutor och innehåller sex olika sorters rutor, men bara en av dem påverkar spelet, de andra är där för att för att hjälpa spelaren sätta upp spelbordet.

I grund och botten handlar det om det gamla vanliga: det goda mot det onda. Den goda sidan har åtta pjäser som kallas Einherirar (bönder), fyra specialpjäser (dessa är Odens bundförvanter och har specialkrafter) och Oden själv. Den onda sidan har tjugo bönder, vilka är jättar som motsätter sig gudarna, och fyra pjäser med specialkrafter. Varje sida har olika mål i spelet. Medan de goda måste manövrera Oden från sin startplats på mitten av brädet till någon av de fyra hörnrutorna, måste de onda hindra detta och omringa Oden med fyra onda pjäser, så att Oden inte kan röra sig.

Spelet är väldigt lätt att lära sig men desto svårare att behärska. I grund och botten är spelet väldigt likt Othello. detta kanske låter väldigt simpelt, men det är det inte på långa

vägar. Som i schack är det den spelare som kan förutse flest drag i förväg som vanligtvis vinner. Till en början kan spelet verka lite väl simpelt, men när man börjar förlora ökar utmaningen och då kommer man underfund med att det krävs hårt tankearbete och strategikänsla.

Man styr pjäserna med markörtangenterna och mellanslag. Jag tycker det känns lite böktigt. Det hade varit lättare och snabbare om programmet hade varit musstyrt. Här och var i spelet dyker det upp animerade sekvenser alltefter som pjäser dör. Efter ett tag kan det bli ganska tråkigt, men funktionen kan tursamt nog stängas av.

Det här spelet kommer icke-schackspelare personer att tycka om. Det är väldigt roande. Även en inbiten schackspelare kommer nog att tycka om det, fast de kanske inte kommer att anse att det är sofistikerat nog för att vara något att ha i längden.

När du väl har vant dig vid de många intrikata detaljerna i det här spelet kommer du att upp-

täcka att det är en facinerande hybrid av många olika brädspele. Spelet känner av hur duktig spelaren är och justerar svårighetsgraden därefter, så nybörjare behöver inte vara oroliga. Slutligen har du en hjälpskärm till hands som visar hur du tillåts röra en pjäs.

CD - Rom versionen går snabbare att ladda in, har snabba animationer och är den version man bör köra på. Det här är ett spel jag kommer att återvända till.

♦ Derek



MAD fast för vuxna och oerhört mycket räre. Tidningen har kommit ut sporadiskt under tjugo-tals år och har även givit upphov till en del filmer som National Lam-poos's vacation - som blev Ett Pärön till farsa - och en TV-serie/ Wanloo).

Skådespelaren Gilbert Gottfreid är program-mets huvudsaklige värd. Är det ett faktaprogram eller bara ett rent skämt? Det är svårt att säga. Med en massa frågor och över 100 film-sekvenser (fullskärms om din dators grafik-kort klarar av det) och mycket annan underlig information är det här programmet mycket svårt att kategorisera, men den underliggande faktorn är att du antingen har en god känsla för humor, är en inbiten filmfanatiker eller har 450 spänn att sprätta iväg.

Filmerna som avhandlas är bl a Frankenstein, Giant Beast, Do not go into the house, Big Monkey, Aliens. mm. Jag har inte ens hört talas om hälften men jag antar att det är en av anledningarna till att de är med på den här CD:n.

Man kan välja mellan en mängd olika menyer med kategorier, som olika filmgenrer (skräck, sci fi, tonårsskräck, fantasy), skådespelare (Alan Napier, Ann Symmer, Gloria Talbot. mm), regissörer, årtal och titlar. Man kan enkelt välja sitt favoritområde.

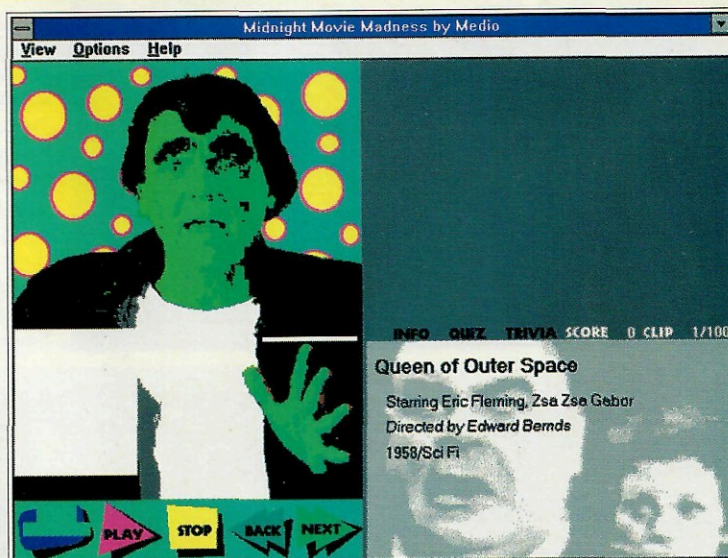
En kalkonfilm som jag direkt kom att tänka på var Plan Nine From Outer Space, som fått pris som den sämsta film som någonsin gjorts. Tän-

kasig, två sekvenser från den filmen var med! Samtidigt fick man reda på att filmens affishnamn Bela Lugosi dog mitt under inspelningen. En annan skådespelare användes, som fick gå omkring filmen igenom med en slängkappa framför ansiktet (Skådespelare är

väl att ta i, det var regissörens kiropraktor som fick den äran. Att denne inte var lik Lugosi det minsta och dessutom var en halvmeter längre bemark inte regissören det minsta.

(Apropå regissören, Ed Wood, så kan det nämnas att han försörjde sig som porrfilörfattare, var gravt alkoholiserad och gillade att klä ut sig i kvinnokläder/ Wanloo).

Frågesports-delen är en höjdare. Frågorna är



verkligen varierande och filsnuttarna ger spelaren en del viktiga ledtrådar.

Programmet är så knäppt att man tyvärr glömmer att det finns en hel del intressant information som kan tas fram och till och med printas ut.

Det här är en verklig djup koll på så kallade kult-filmer.

♦ Derek



Diggers

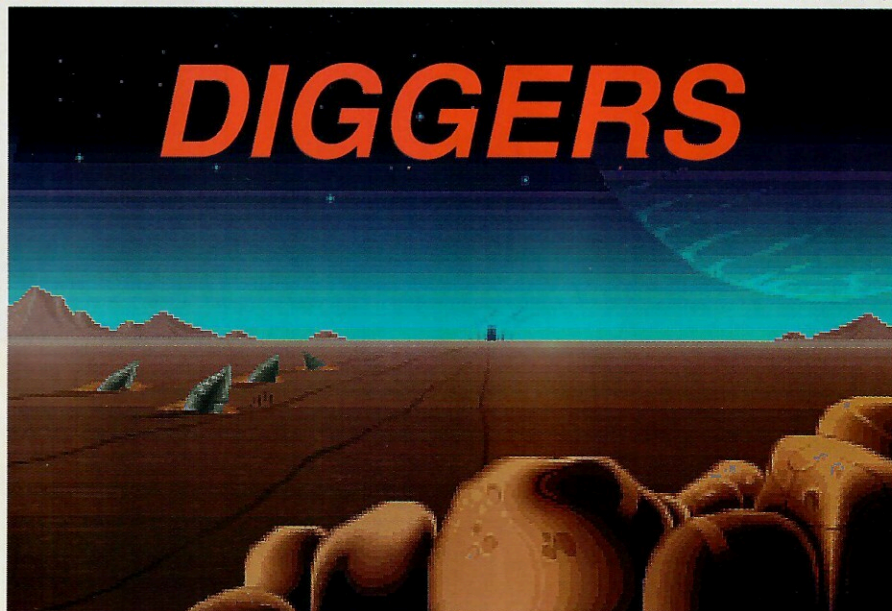
Det här är ett spel som lånat en hel del från Lemmings, men som ändå helt klart står på egna ben.

Det hela går ut på att, med hjälp av ett gäng figurer, gräva tunnlar under marken och samla olika diamanter. Dessa kan man sedan sälja, som man sedan kan köpa bättre borrhutrustning för. Man möter en hel del motstånd på vägen, stenar som man inte kan komma förbi, monstruösa kvarlevor från urgamla civilisationer, underjordiska sjöar och inte minst motståndslaget.

Du har bara fem grävare som du bör hålla god uppsikt över. Detta är en uppgift som är ganska svår, då de olika grävarna gärna vandrar bort all världens väg och drunknar och går åt på allsköns olika sätt. Spelet är väldigt fängslande när man väl fått grepp om kontroller och uppgifter.

Diggers är helt och hållet muskontrollerat och gränssnittet är lite bökit. Man klickar på den grävare man vill använda, sedan klickar man en gång till och då dyker det upp en meny med ikoner ovanför grävarens huvud. Där får man välja vilken uppgift man vill att grävaren skall utföra. Vill man att grävaren skall gräva eller gå någonstans måste man klicka fram ännu en meny där man skall bestämma åt vilket håll den skall gräva eller gå.

Har man nu fått igång grävaren och vill att han t ex skall plocka upp någonting måste man klicka fram ursprungsmenyn igen. Det är pre-



cis lika komplicerat som det låter och det blir inte bättre av av grävaren gärna reagerar lite sent. Jag har svårt för sådant harvande, men spelet är så festligt i övrigt att jag förlåter programmerarna. Framförallt har spelet en väldigt mysig och spännande stämning. Ni vet, sådär att omvärlden försvinner och hjärtat slår lite fortare när man grävt sig långt ner under jordytan och börjar närma sig ett mystiskt schakt man aldrig sett förut.

Grafiken är ordinär. Vyerna över den främmande planet man befinner sig på är snygga, men jag måste säga att paletten ser lite Bitmap Brothers-blaskig ut. Men det är ändå ett av de bättre spel jag sett på länge. Det är beroende framkallande, spännande, klurigt och roligt. Det är dock inte ett spel för dig som sitter på stolen och hoppar av otålighet när du spelar Smash TV eftersom



du tycker det går för långsamt. Det här är ett gentlemannaspel som bäst avnjutes i sällskap med en rak pipa med Smokerings i lagom volym på radiolan

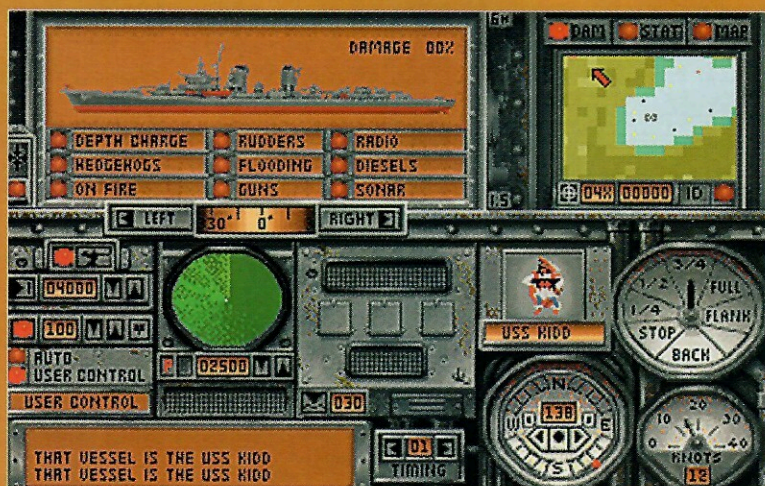
✦ Wanloo



Fakta & Betyg:

Tillverkare: Millenium
Version i test: PC

	20	40	60	80	100
Grafik					
Ljud					
Spelidé					
Spelvärde					



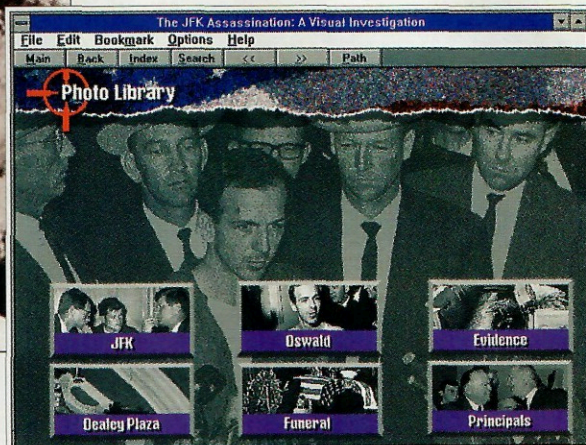
Wolfpack

Nu när CD håller på att bli större än floppy-marknaden är det inte överraskande att några av de bästa spelen på marknaden portas över till detta fantastiska medium. Novalogics har tidigare gjort mycket bra grejor, som Comanche Helicopter och Armourfist (kommer först till sommaren). Det här programmet släpptes för några år sedan i Europa av Mirrorsoft, men har utvecklats, förbättrats och byggts på en hel del sedan dess. Det här är ett program som kommer att göra både action och strategispelare glada.

Företaget har inte bara lagt till utvecklad grafik och mer ljud utan har även snabbat upp gränssnittet. Det finns 70 upp-



JFK-ASSASSINATION INVESTIGATION



Det här är en programvara som presenterar alla fakta i JFK-målet och det är upp till användaren att bilda sig sin egen uppfattning varför Kennedy mördades. En sådan här sak skulle bara kunna göras i Amerika. Det här är ett fänerande multimedia-paket och en lättförståelig referensguide, som skruvar klockan tillbaka i tiden till platsen för mordet.

Programmet är uppdelat i sex huvudsektioner, vilka börjar med ett intro som ger bakgrunden till presidentens kampanj. En berättarröst följer med händelseförloppet hela tiden. Ljudet är så klart och konsist och att man kan blunda och inte ens behöver titta på filmsnuttarna på skärmen för att uppleva allt.

"Film and Photo"-sektionen är indelad (som de flesta andra sektionerna) i fem små undersektioner. Ju mer du utforskar programmet

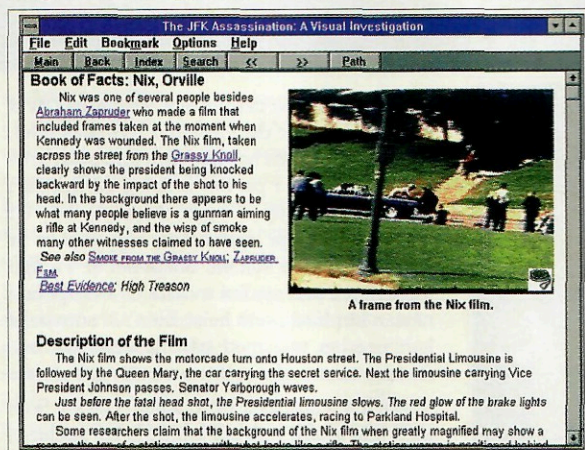
upptäcker du att de inte utelämnar den minsta gnutta information. Det finns inte en detalj, hur obetydlig den än må vara som lämnas åt slumpen. Det här programmet är verkligen gjort med omtanke och intresse. Informationen går mycket djupare än vad de flesta böcker och filmer gör. De har tagit 30 års samlade information om ämnet och klämt in det på en CD. Filmer inspelade av tre olika personer vid mordtillfället och olika vittnesmål gör det privata detektivarbetet väldigt intressant. Samtidigt som programmet försöker

dra en del slutsatser är det här en även en informativ koll på åren före och efter mordet. Alla fakta läggs upp för användaren som själv får formulera svaren.

Den textbaserade informationen är jättelik och det skulle ta ungefär tre månader att läsa precis hela texten (Har du provat?/övers. anm), så korsreferens-funktionen är välkommen och hjälper användaren att få en bättre överblick av scenariot. Du får en chans att ställa frågor och du kan ringa in vilken person som helst och få fram all information och bakgrundsfakta på denne. Alla i Kennedy-familjen har en mycket detaljerad bakgrund. Programmet är så faktspackat att man kommer på sig själv med att inte kunna tänka, pg a all intressant information man har framför näsan. Svaren på alla frågorna kanske aldrig kommer att lösas, men här är din chans att ta del av alla motsägelsefulla uppgifter och förhoppningsvis skapa din egen uppfattning.

JFK Assassination Investigation kommer inom kort för PC.

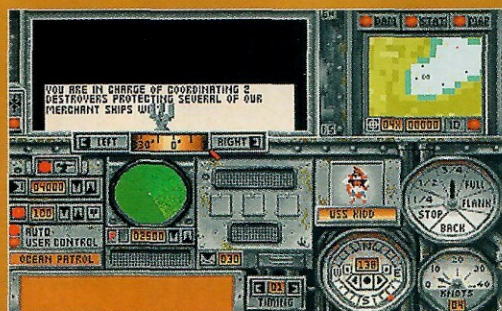
♦Derek



drag som utspelas under fyrtiotalets krigs-år, samt även en uppdragss-"construction kit".

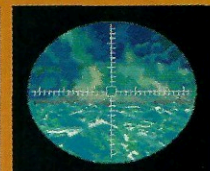
Du skall anta rollen som tysk eller allierad kommandör och kontrollera en egen ubåt. Alla viktiga händelser ses genom första persons perspektiv och den mängd instrument man har till hands gör en rentav förskräckt. Som tur är finns det en stor manual, som beskriver vad varje panel eller mätare betyder.

Finns det något att klaga på med det här programmet skulle det vara att, rent grafiskt, när vissa av skärmarna inte fram och att datorns reaktioner på dina manövrar är aningen långsamma. Fast detta program endast har Silent



Service att konkurrera med och då är det här helt klart det bästa av dem. Displayerna är mer lättförståeliga och autentiska och man har en mängd uppdrag framför sig.

♦ Derek



[illegible]

kontinent. Vi har sett många konsollspel, men de har varit mer inriktade på action än dess PC-motpoler. Det här är riktat till alla riktiga beundrare av amerikansk fotboll. Programmet är proppfullt med olika lag, information,

När du väl börjar spela bör du förstå hur det amerikanska spelet går till, annars kommer du inte att förstå någonting. Accolade säger att spelet är riktat till både action och strategispelaren, men det tycker jag är missvisande. du måste förstå den strategiska sidan av spelet för att uppnå ditt huvudmål...att vinna



eller varför dessa demoniska horder har dykt upp eller varför de förintar Elsopeas land, men enligt rykten har en äldre Elsopean setts stryka omkring i pereferin kring de fientliga trupperna. Ditt uppdrag är att samla ihop ett gäng stridsvilliga legoknektar och ta er ut ur den ockuperade staden. Snabbhet är viktigt. Visserligen kan staden motstå en ockupation nästan hur länge som helst, men när som helst kan fienden ta i med hårdhandskarna, och stadens murar klarar inte av en längre attack.

Land Travel: I den här sektionen så har spelkaren en fullt detaljerad karta som tar upp ca 3000

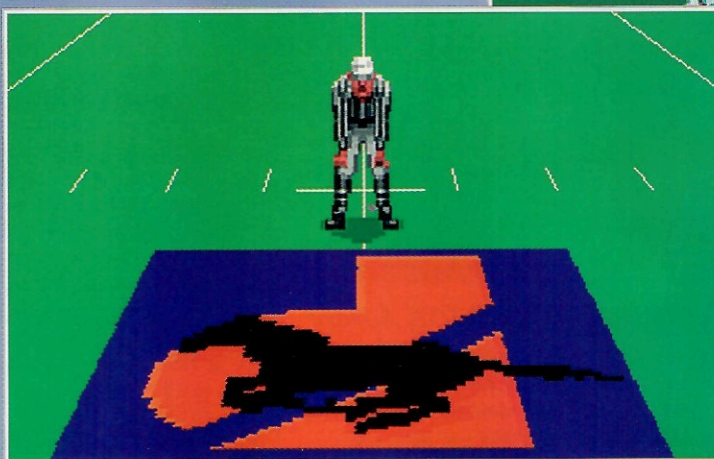
att ha hattat runt i två år. Dess främsta försäljningsargument medan spelet konstruerades var dess grafik, dess användarvänliga gränssnitt och grundhandlingen, som verkade ha mycket djup och fängslande, samt interaktivt spelande. Spelets scenario är att en demonisk krfat har tagit över den lilla byn Elsopea och håller på att sprida sig genom landet. Staden Termis ligger på tur att besegras. Ingen vet hur

Ett av spelets roligaste delar är då man skall försöka sparka bollen i mål. Tyvärr går inte spelet ut endast på detta. Spelets övergripande känsla är väldigt professionell och man känner att spelet är skrivet av personer som känner till amerikansk fotboll utan och innan. Men för oss européer ser det för det mesta ut som en massa steroidpumpade monster som står still för att sedan ramla ihop i en stor hög för att stå still igen. Man kan aldrig riktigt få saker och ting att flyta, men sådant är spelets natur.

I Sierra-spelet behövdes bara en liten dos kunskap men är behöver man nästan vara proffs då varenda liten rörelse måste förplaneras. Man har en hel del valmöjligheter och funktioner till hands. Under repriserna kan man zooma in spelaren och detaljstudera rörelserna. Grafiken och animationerna är av toppkvalité och löpande kommentarer höjer spelkänslan. Musiken är väl dock inte så kul.

Det här är ett spel som har en väldigt smal publik. Man bör kunna sin amerikanska fotboll väl, annars kommer man inte få ut något av spelet överhuvudtaget. Trots att det här är ett jättebra spel tror jag inte att det är någonting för oss européer.

♦ Derek



Fakta & Betyg:	
Tillverkare:	Accolade
Version i test:	PC
	20 40 60 80 100
Grafik	████████████████████
Ljud	████████████████████
Spelidé	████████████████████
Spelvärde	████████████████████

spelskärmar. På kartan representeras spelaren av en liten ikon. Andra resande grupper kan också ses. De kan skicka ut spejare, konfrontera eller dra dig bort från dessa andra grupper. Faktorer såsom väder och terräng spelar en viktig roll i den här sektionen, och påverkar gruppens hälsa och framfart..

Town Travel: Den här sektionen använder man sig mest av, och är den mest komplexa och grafiskt intensiva. Hestor består av sju olika städer, var och en med en egen individuell karta som tar upp över tiotusen skärmar i storlek. Varje sådan här karta är uppdelad i fem separata sektioner som visar källare och kloaker och tre våningar. I varje stad bor det nästan 400 invånare som kontrolleras av en daglig tidslinje, som får dem att sköta sina dagliga bestyr på ett realistiskt sätt. spelfiguurer går till jobbet, äter, handlar och går och lägger sig igen på kvällen. När man rör sig i städerna slås man av den realistiska grafiken. Man kan ta sig under broar och njuta av praktfull animation som eld och guppande vågor.

Combat: Det här är komlicerat i detalj men lätt att använda. Då spelaren tar på sig rollen som kommandör, är det han/hon som ger order. Du måste välja ut spelaren som är bäst utrustad för situationen. Du har tillgång till allt ifrån vapen till magiska besvärjelser, vilket ger kampen variation.

Magic: Den här är indelad i fem "skolor". Var och en med sina egna olika kulturer och ritualer. Du måste samla ingredienser, blanda dem

samtidigt som du utför en ritual.

Detta är bara en snabb överblick av de faktorer som driver spelet. Man använder sig av ett enkelt peka-och-klicka-gränssnitt, men det finns mängder av menyer som kan användas och manipuleras. Spelets hasndlingar och gåtor är komplexa och det finns många sätt att förstärka sin grupp. Många

animerade sekvenser livar upp stämningen under spelets gång. Medan du spelar måste du prata med, lära från och samsopela med ett antal människor. Du kan skvalla och snacka och använda den information du får för framtida nytta. Det hela utspelas i realtid, så du måste hålla ditt gäng under uppsikt. varje karaktärs attribut inkluderar: Styrka, uthållighet, reaktionsförmåga, visdom, karisma och hälsa.

På ytan har spelet allt en rollspelare kan kräva. Trots det känns spelet väldigt daterat. Gränssnittet känns klumpigt och ibland händer det att spritar fastnar. Spelet består på tok för mycket av att irra omkring och innehåller för lite problemlösande. Ok, spearean är jättelik, men det gör inget spel. Det finns många andra spel



av samma typ som är mycket överlägsna. Det enda positiva jag kan säga är att musiken är lysande. Hade det här spelet släppts när det var färdigt, för två år sedan, hade det fått bättre recensioner, men idag håller det inte.

♦ Derek

Fakta & Betyg:	
Tillverkare:	Gametek
Version i test:	PC, CD ROM
	20 40 60 80 100
Grafik	████████████████████
Ljud	████████████████████
Spelidé	████████████████████
Spelvärde	████████████████████



Nu kommer uppföljaren till *Innocent Until Caught*



Tack vare Derek dela Fuente kan vi här presentera en exklusiv förhandstitt på *Innocent Until Caught 2* samt intervju med grabbarna Andy Blazdell och Simon Lipowicz

Innocent Until Caught släpptes för nästan fyra månader sedan av Psygnosis för både Amiga och PC. Jag träffade de båda personerna bakom detta program i deras London-kontor och pratade med dem om uppföljaren. De var visserligen nöjda med det mottagande Psygnosis allra första grafiska äventyrsspel fick, men när de idag ser tillbaka har de upptäckt många logiska hål och inkonsekventa vändningar. De har tagit lärdom av de många recensionerna och kommentarerna angående spelet och applicerade detta när de började arbeta på tvåan. Många missförstod spelet och tyckte att det var alltför sexistiskt, men om man klarar sig igenom hela spelet upptäcker man att JT Ladd får vad han

förtjänar i slutändan. Innocent 1 tog över två år att utveckla och uppföljaren, som utvecklar temat en steg längre, kommer att släppas inom några månader.

Företaget Divide by Zero bildades av de två gossarna 1990. Simon hade gått en kurs och Andy jobbade på Domark när de bildade sitt företag. De hade jobbat tillsammans sedan 1985 på deltid och skrev sitt första spel för The Edge - *That's the spirit* - ett grafiskt äventyr för Spectrum. De har höga tankar om Lucas arts och tyckte - även på det tidiga stadiet - att de hade idéer i klass med det stora amerikanska företags, fast med mindre sofistikerade maskiner och utan någon budget att tala om. De kunde inte få fram samma kvalitet trots att de

hade innehållet och systemet. Nio år senare är cirkeln sluten, då de har börjat arbeta på ett eget äventyrs-språk.

Andy anser att företag som Lucas och Sierra verkar ha stannat i utvecklingen vilket har gjort att äventyrsspelsgenren har sett likadan ut under flera år. De hävdar att deras idéer och spelmotor kommer att erbjuda äventyrsspelare mer interaktion och nöje. I framtiden vill de använda professionella manusförfattare för att förhöja stämningen i äventyren. Eftersom deras spelmotor är skriven kommer ett spels atmosfär och känsla helt och hållet hänga på en stark historia, och de som är bäst lämpade för än sådan uppgift är en riktig författare. Visserligen har professionella författare använts i spelsammanhang förut men Andy anser att deras utgångspunkt har varit fel. Varför basera ett spel runt datorns regler. Varför kan ett spel inte vara mer som en film? Har du någonsin suttit framför ett spel och gråtit eller skrattat eller ens känt dig känslomässigt skakad? Svaret är NEJ. Det finns ingen anledning varför man skulle få samma passionerade inlevelse från ett spel som man får av att se en riktigt bra film eller ett TV-program. Detta är målet de har framför ögonen och de anser att de kan uppnå det.

De båda programmerarna har massor av starka och innovativa idéer som verkar vara acceptabla och de har fräscha perspektiv som andra utvecklingsgrupper verkar sakna. Deras framtida projekt ser väldigt intressanta ut och uppnår de bara en liten del av de mål de föresatt sig kommer de bli en stor inspirationskälla för andra.

Westwood och andra företag har resurser att ta de säkra före det osäkra, anser Simon. Vi försöker på inget sätt verka kontroversiella, men vi tror på våra idéer. Det är först nu, efter att ha skrivit vårt eget programmeringsspråk och har samlat ihop femton andra människor som skall jobba åt oss, som vi har börjat formulera och samla ihop dessa idéer. Du kommer inte att märka skillnaden över en natt men genom den stadiga utvecklingen av våra spel inom de närmaste åren. Det huvudsakliga problemet med nya utvecklare och författare som kommer in i branschen är att de lyder alla oskrivna lagar. De säger inte "Varför kan man inte göra samma sak med ett spel som man gör inom filmen och teatern?"

Efter att ha sett ett annat spel, Victoriana, från dessa gossar (ett av de mest visuellt imponerande spel jag har sett), verkar det helt klart som de är på väg i rätt riktning.

Att hitta en person att skriva manus utanför branschen är inte lätt. De måste ha en viss förståelse hur dataspel fungerar. Men det är inte svårt att förstå varför det ligger till på detta vis, påpekar Simon. De flesta författare arbetar



linjärt, och med bara ett slut när de formulerar en berättelse. I ett dataspel finns det flera olika slut och berättelsen påverkas av spe-
larens handlingar.

Innocent Until Caught 2 inne-
håller många nya idéer. Folk
tyckte att huvudpersonen i det
första spelet, JT Ladd var en
manschauvinist. Detta kommer
att ändras i Innocent 2, eftersom
han kommer ha en kvinnlig
medhjälpare. Man kan, som spe-
lare, välja vem av dem man vill
vara. Det fina är att man kan
kommer att förstå båda figurer-
na och att de har olika effekter
på varandra. I praktiken ger det
spelet två grundhandlingar, beroende på vem
man väljer. Väljer man damen, Ysanne (som hatar
män) är dina uppgifter annorlunda. Hon måste
 eskortera JT Ladd tillbaka till militärpolisens hög-
kvarter. Som Jack måste du rymma från henne
och polisen. Alla problem är olika för de två och
löses på olika sätt. De två karaktärerna är ihop
under större delen och även när de inte är det
kommer de alltid att hamna på samma plats till
slut. Det svåraste med det här spelet har varit att
utforma två spel kring samma handling utan att
någon av de båda karaktärernas reaktioner repe-
teras.

De grundläggande platserna är desamma men
inte konversationer eller samspelet med andra
figurer. Jack är skurken som skall buras in och
Ysanne är prisjägaren på jakt efter honom. Vid ett
tillfälle hamnar de i en spelhåla. Jack vinner en
massa pengar och mår väldigt bra. Men anled-
ningen till att han vinner är p ga av att Ysanne
diskret hjälper honom. Det vet inte Jack om så om
man ser det från Ysannes ståndpunkt inser man
hur korkad Jack är. Deras rymdskepp har konfisk-
erats och det är viktigt att skaffa nog med pengar
för att få tillbaka det.

Andy och Simon har försökt så gott de har kunnat
för att ge en kvinnas synvinkel på spelet. De tror
att detta kan innebära en större användarbas och
att kvinnliga spelare kommer att tycka om spelet.
Gränssnittet har nu uppgraderats. Det är snabbare
och mer intuitivt. Förut hade man ett speciellt öga
som man kunde titta på objekt med. Dessa high-
lightades och zoomades in. Nu behöver man bara
peka och klicka så dyker informa-
tionen upp direkt på skärmen.

Man kan manipulera objekt med
en enkel rörelse, Storyn är starka-
re, grafiken är bättre och dessut-
om har figurenas rörelser fördubb-
lats.

Innocent 2 är ett äventyr som kom-
mer att ta dig till många planeter
genom galaxen. Spelet börjar med
att Jack saboterar skeppet. En in-
vasionsstyrka är det första pro-
blemet man stöter på. Det finns
sex planeter att besöka och du kan
välja dem i vilken ordning man
vill. Gåtorna och problemen är
varierade och inbegriper allt ifrån



Andy Blazdell

objektmanipulation till att utföra vissa uppgifter
i rätt ordning.

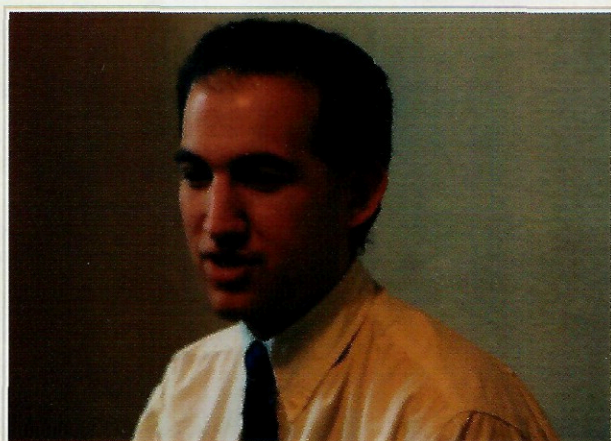
Dialog och samspel är en viktig ingrediens, fast
inte på samma sätt som i andra spel där du får
information vad du skall göra och var. På varje
planet måste du utföra vissa uppgifter för att få
fortsätta. En poängmätare visar hur det går för
dig. På en planet måste Jack arbeta för att få ihop
pengar samtidigt som Ysanne försöker få fram
vissa ledtrådar till varför invasionsstyrkan inte
rörde planeten, trots att den låg mitt i deras väg.
En sak som de har gemensamt med Lucas Arts är
att man inte skall kunna dö i spelet. Det kommer
hela tiden finnas platser och händelser att utfors-
ka och man skall aldrig behöva känna sig nere
eller frustrerad.

Innocent 2 skall kunna liknas vid en film, så slutet
kanske inte blir lyckligt. Dessutom är spelet en
morallektion i sig, så när man klarat av det kom-
mer man inte utbrista: WOW Jag har vunnit!

Plotten och huvudpersonen i det första Innocent
var stark. En anti-hjälte. Detta gav spelaren en
ledtråd till hur han skulle reagera, men så kom-
mer det inte vara i uppföljaren. Den här gången
handlar det om karaktärsuppbyggnad i samband
med händelser.

Slutligen säger Andy och Simon att de kommer
inte att sjunka in i samma trygga och säkra formel
som andra speltillverkare. De kommer att göra
det de tror på.

❖ Derek



Simon Lipowicz

Kommer i Maj:

Ravenloft



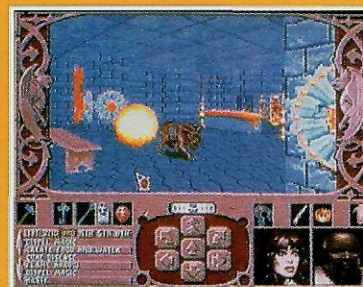
Landet Elturels härskare och
hans skyddsling har skadats
av en okänd förbrytare. Lord
Dehlts amulett, hans heliga symbol
har stulits. Hjälten Berelduin Shon-
dar och hans gäng ilar till assistans
och svär en ed att "Den som försöker
ta amuletten från dess rättmätiga äga-
re skall betala dyrt för vad han har
gjort". Det är upp till Shondar oc
hans gäng att få tag på amuletten och
straffa tjuven.

Ravenloft är en visuell upplevelse med
fantastisk grafik. Till det kan man läg-
ga till en intrikat och fängslande bek-
grundsberättelse, full med mörka fäng-
elsehålor, en ocksbådande atmosfär,
digitaliserat ljud och effekter som gör
Ravenloft till ett perfekt gotiskt skräck-
äventyrsspel.

Andra detaljer i spelet är mjuk scroll-
ning och folk och varelser som influe-
ras av de saker som händer. Spelaren
kan vandra åt vilket håll han vill inom
spelvärlden och hela tiden ha ett kor-
rekt perspektiv på sin omgivning. Gra-
fiken är mästerlig och använder sig av
ljus och skugga på ett fantastiskt sätt.
Lägg till en massa vampyrer och andra
onda varelser, så har du en upplevelse
som inte får missas.

Spelet använder sig av ett automaop-
ping-system, och det finns över 30 au-
tentiska rafenloft-varelser att utmana
(spelet är baserat på ett riktigt rollspel),
över 60 magiska formler och en karak-
tärsgenerator med över 30 olika karak-
tärer finns att välja bland.

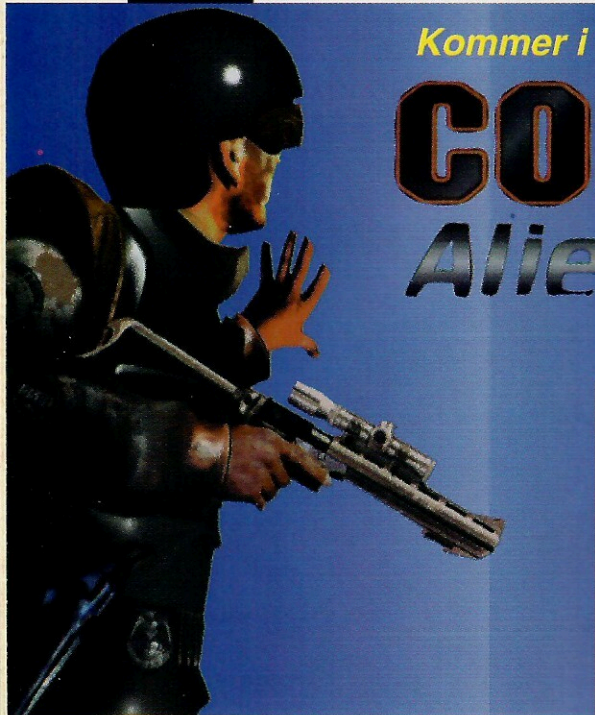
❖ Derek



Kommer i Maj:

CORRIDOR 7

Alien Invasion



Du är beredd på det värsta när dörren just skall öppnas....

Det här spelet - med snabb 3D-scrollning, texturmapping, förstapersonsperspektiv, totalt mega-röj och ett scenario vi känner igen från Doom - är det senaste släppet från Capstone. En av huvudsakerna till att man upplever starka likheter med Doom, med allt vad det innebär av mörka gånger och jättelika monster, är att företaget har licensierat spelmotorn från ID, som gjorde Wolfenstein 3D.

Året är 2017 och Jordens resurser har långsamt tömts. Under en forskningsresa till Mars upptäcktes de första tecknen på utomjordiskt i formen av en sfäriskt kula. Det var uppenbart att den hade tillverkats av någon sorts livsform och den transporterades till Jorden och Delta Base Complex, där den placerades i Korridor 7. Alla sorts tester utfördes på objektet, men varken dess molekylära struktur eller ålder kunde fastställas. Det var då som kulan började förändras och nästan hela korridor 7 ödelades.

Hela basen sattes i larmberedskap och det upptäcktes att kulan var ett slags livsform i sig själv. Från tingestens inre kom det ut hideösa monster, och utomjordlingarna använde kulan som en slags port till Jorden. Dessa kulor har lämnats på många planeter så att forskare skulle ta dem tillbaka till sin hemplanet, bara så att utomjordlingarna skall kunna erövra och förslava planeten.

Invasionen har börjat och deras mål är att ta över Jorden och omforma miljön till deras be-

hov. Det är upp till dig att hitta deras huvudsakliga kraftkälla, förstöra den, slakta horder av utomjordiska monster och återställa Korridor 7 till sitt ursprungliga skick.

Det finns en viktig faktor till din fördel. Överraskning, då de tror att de har utrotat precis allt liv. Oddsens är inte direkt på din sida, då du börjar ditt uppdrag långt ifrån Korridor 7. Ett problem är, att ju närmare du kommer ditt huvudmål, desto farligare blir utomjordlingarna. De har överlägsna vapen och det finns många av dem och de håller ihop i stora grupper. Som tur är kan du ta utomjordlingarnas vapen och använda dem.

Under din farliga vandring genom de vindlande korridorerna måste du söka upp speciella energikamrar så du kan fylla på ditt energiförråd, och som i alla andra spel av den här typen finns det gott om godbitar att plocka upp. Det kan vara medicin, extra ammunition, vapen etc. Utomjordlingarna har placerat ut fällor här och var så du måste gå försiktigt.

Du måste även söka upp gömda lönnörrar. ! Fyra olika utomjordiska livsformer med en stor vapenarsenal är ute efter ditt skinn, så det här spelet är helt klart en utmaning. Du har en karta till hjälp, där du kan peka ut var fienden befinner sig.

Spelet frammanar en känsla av, en hela tiden överhängande, fara. Är du tuff nog att klara av att rädda Jorden på egen hand?

❖ Derek



...och tack vare blixtsnabba reaktioner klarar du upp situationen - den här gången!



The Hanna Barbera Animation Workshop

Efter det superba animationsprogrammet från Disney, kommer nu ännu ett program från Empire som låter dig pröva på att göra tecknad film.

Det här programmet är dock riktat till en yngre publik, samt den lite mindre skickliga användaren, för det här är så intuitivt det kan bli utan att vara för grundläggande.

Som alla vänner av tecknad film vet är det Hanna Barbera studio som ligger bakom klassiker som Scooby Doo och Flintstones (samt även lite mer obskyra saker som Space Ghost, Fantastic Four, Captain Caveman och Godzilla Power Hour. De är BÄST!! Wanloo). Man kan lätt få för sig att Hanna Barbera är en kvinna, men så är inte fallet. Studio grundades av William Hanna och Joe Barbera, som på 40-talet hade jobbat tillsammans med figurer som Tom & Jerry.

Efter att ha laddat in programmet kan det mycket väl hända att du blir lite besviken, då det finns väldigt få menyer och möjligheter att manipulera programmet. Men HB Animation Workshops essens ligger i att inte förvirra användaren med för mycket detaljer. När man jobbat med programmet ett tag kan man ha lyckats med att göra några riktigt stiliga animerade sekvenser, i sin mest råa form.

Tillsammans med programmet medföljer en väldigt intressant och pedagogisk videokasett, som ger en bra insikt i programmet och dess funktioner. I själva programmet kan man hitta mängder av fullt animerade Hanna Barbera-figurer, som man kan bryta ner i sina beståndsdelar för att se hur de är uppbyggda. På ritskärmen har du tillgång till en färgpalett, ett antal former och lite Clip Art. Ett bra sätt att börja är att importera någon av de färdiga figurerna och börja färglägga denne. Man kan även skriva in olika texter.

För att animera väljer du först hur många sidor (eller frames) du vill ha, sedan börjar du rita.

Man kan lägga skärmar över varandra så man ser vad man ritade sist. Vill du rita en boll som studsar från en sida av skärmen till en annan, riitar du helt enkelt en boll, klickar på bild två och placerar helt enkelt bollen bredvid den förra osv tills du är klar. Sedan är det bara att spela upp det man har gjort. Hur bra ens animationer blir hänger ju helt enkelt på ens konstnärliga talanger. Wanloo skulle kunna göra lysande tecknade filmer (Hallå där, den där kommentaren såg jag inte i originalet. Ulf, du måste hålla Wanloo i stramare tyglar om han skall fortsätta översätta dereks artiklar! /Attle).

Manualen guidar användaren steg-för-steg, och med hjälp av den medföljande videon kommer man in i programmet med en gång. Det här är ett paket lika bra som något annat för en nybörjare. Det är dock alltför grundläggande för att erbjuda den erfarna animatören någonting.

Andra finesser är inte bara möjligheten att lägga ljud på sina alster, utan även att man kan importera handtecknade bilder, digitaliserade bilder och till och med bakgrunder från filmer. Fast då krävs ju naturligtvis extra hårdvara, som en digitizer och videokamera.

Det här är ett seriöst, simplistiskt och användarvänligt program. Det har allt vad en nybörjare kan tänkas behöva, utan att var nertryckt av en massa menyer och underlig terminologi. Jag skulle vilja haft mer speciaaleffekter som spegelfunktioner och möjligheten att blanda färger, men jag antar att man inte kan få allt.

♦Derek

Kommer i
April

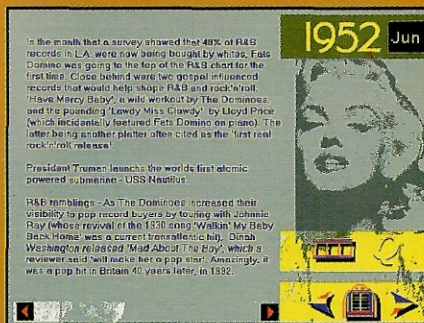


Rock n' Roll Years

Efter det seriösa och något riskfyllda "The Lovers Guide", slår nu Supervision till med ännu ett multimedieprogram, som borde slå väl ut hos inbitna musikaliskare. Det här är programmet handlar om 50-talet, men det kommer att komma ut andra som handlar om årtionden som "det glittrande 70-talet" och "punkens 80-tal". Det kommer naturligtvis ett skiva för all oss som anser att det bästa årtiondet för musik var 60-talet, med band som Beatles och Rolling Stones.

Programmet kommer att vara windows-drivet och använder sig av enkla peka-och-klicka menyer. Ohyggliga mängder om grupper och sångare finns till hands, med text, musik, bilder och filmsnuttar. En av huvudskärmarna består av en stor jukebox, och man använder den som om den vore verklig. Du väljer din favoritlåt och sedan spelas just den upp. 30 minuter med högkvalitativ full motion video finns inkluderad. Musiken och bilderna är från singlar och album från den brittiska och amerikanska listan från den tiden. Viktiga fakta angående stjärnorna, som födelsedatum, biografier och diskografier finns inkluderat, såväl som femhundra lättsamma frågor gör det här till en intressant referensguide, såväl som ett festligt multimedia-paket.

♦ Derek





Det här är ett rymdäventyr från Drew Pictures och Spectrum Holobyte och är ett av den nya typen av CD ROM spel som tar till vara mediets jättelika lagringsresurser tillfullo, med allt vad det innebär av fotorealistiska 3D-bilder, videosekvenser och ljudfiler.

Storyn bakom IRON HELIX består av den ena katastrofala tillfälligheten efter den andra. Det hela börjar långt ute i den mörkaste galaxen ombord på det laglösa stjärnskeppet "SS Jeremiah Obrian". Att skeppet klassats som laglöst beror på att skeppets datasystem har klippt av alla band med centralen, mitt under pågående krigsspel, för att förintä den jordliknande pla-

neten Calliope, som ägs och sköts av skurkarna som kallas Thanatosians. Sedan dess har jordmänniskorna och Thanatosianerna ett ganska ansträngt förhållande, och någon på basen ansåg att det vore en bra idé att ladda skeppet med det allra senaste domedagsvapnet än de lösa skott som var meningen.

Nu måste besättningen komma på ett sätt att vänta det förbenade skeppet. Men, jösses anamma, tyvärr har domedagsvapnet (som är biologiskt i sin natur) sprungit läck och släppt löst ett virus som givit besättningen en rejäl dödlig snuva. En annan sidoeffekt hos vapnets gifter är att den ändrar dess offers DNA-struktur. Läget går från dåligt till riktigt riktigt dåligt när

besättningen kolar av efter att ha skickat en sisat rapport till de styrande där hemma.

Jordens makthavare inser att en samling chips och resistorer håller på att inleda självaste Armageddon på en galaktisk skala, så de skickar ut ett meddelande där de begär hjälp från vem som helst som råkar befinna sig i Calliopes närhet. Denna vem som helst råkar vara just du.

Du styr Induiana, ett vapenlöst skepp utrustat med tre markprovssamlade moduler. Efter att ha fått varningen om att livsfarliga mikroorganismer härjar fritt på "SS Jeremiah" skickar du iväg en obebäpnad modul till skeppet för att komma på ett sätt att desarmera skeppet. Detta vore enkelt, om det inte vore för skeppets laserbestyckade försvarare. Denna flygande lilla antagonist vet om du varit ond eller god så fort du aktiverar din moduls sensor, eller öppnar en dörr. Då den saknar alla som helst skickligheter i diplomati vill försvararen bara hitta din modul och spränga den till skrot.

Här har vi allt i ett nötskal: Dålig kvalitetskontroll leder dig, en stackars fattig vetenskaps-Nisse, att skicka dina dyrbara moduler ombord på ett pestsmittat skepp för att få tag på DNA-prover som i sin tur skall ge dig tillträde till skeppets dator.

Besättningen har lämnat Videosnuttar som hjälper dig på vägen. Det är upp till dig att tolka ledtrådarna, så att du kan ta dig ur den här knipan och rädda galaxen från ett storkrig. Allt detta måste du göra samtidigt som du jagas av en klump ilken ladserbestyckad hårdvara. Förresten, du har nittio minuter på dig att utföra ditt uppdrag innan Calliope går åt pipan. Har du förstått allting? Då tar vi en titt bakom scenerna på spelet.

Iron Helix innehåller en sisådär 1500 animationssekvenser i olycksbådande 3D. På grund av CD ROM'ens begränsningar måste animationsfönstret vara litet nog för att animationerna skall kunna spelas upp i en vettig hastighet. Speldesignarna löste det problemet genom att inkorporera animationsrutan till en större kontrollpanel. Från den här panelen kan man inte bara se det som händer ombord, utan

Rock n' Roll Racing

En av mina allra största barndoms dröm-mar har gått i uppfyllelse. Att få bränna på med en muskelbil så att det skriker om däckens samtidigt som jag lyssnar på Deep Purple's gyllene goding Highway Star.

Detta har varit en i det närmaste ouppnåeligt dröm, eftersom jag inte har körkort och aldrig kommer orka att skaffa ett heller, men nu har jag gjort det och det är Rock n'Roll Racings förtjänst. Man får inte bara lyssna till Highway Star förresten, utan även Black Sabbath's gamla slagdänga Paranoid, te-

mat ur Peter Gunn och den odödliga Born to be Wild (som egentligen borde varit med i ett motorcykelspel, men what the heck...) i mer än hyfsade datoriserade versioner.

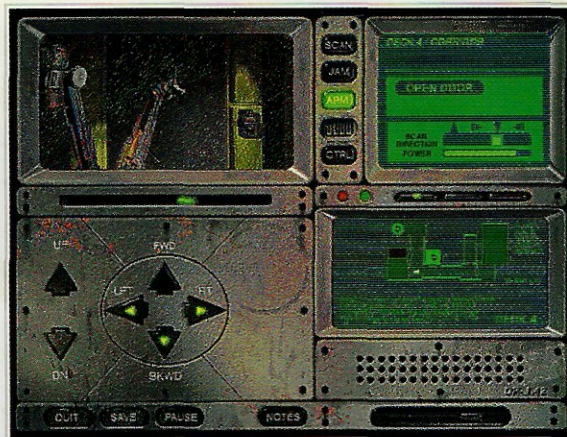
R&R Racing är ett futuristiskt biltävlings-spel som utspelar sig långt in i framtiden och om man kommer så långt även på andra planeter. Till en början är det här ett drömspel för ett bilspelesfreak. Det är fartfyllt, inte alltför svårt och har en rackarns partystämning. Bilarna kraschar in i varandra så det dånar, däckens formligen ylar och det rycker och smäller mest hela ti-

den, samtidigt som en hysteriskt kommentator refererar. Om man vill och har råd kan man utrusta bilen med turbomotorer och missiler vilket höjer stämningen avsevärt. Men tyvärr. Efter ett tag inträder en viss träsak. Banorna är alltför likartade och Paranoid är inte lika kul när man hört den för femte gången. Dessutom - och jag trodde aldrig att jag skulle skriva något liknande - är spelet på tok för lätt. Man skall inte behöva stänga av ett spel när man ligger först hela tiden för att det börjar bli tråkigt. Det är synd. Rock n'Roll racing är världen bästa bilspelet de första tio minuterna men sedan sjunker allt ihop som en illa jäst limpa. Programmerarna bränner helt enkelt allt sitt bästa krut direkt från början. När Rock n' Racing 2

även få information vad som händer i din nosande modul och vad försvararen har för sig. Man kan även kontrollera enkelspelfunktioner som ljudnivå, pause, spara, och quit. Den härskärmen hjälper dig också att skyla över de enerverande pauser som kan uppstå då PC'n CD-ROM är långsammare

än gröt. Som alla vet tar det ju lång tid att skicka meddelanden tvärsöver världsrymden. Fiffigt! Spelet börjar och slutar med en videobriefing från Amiral Arboc, en något manhaftig kvinna, som ser ut som en läderhärskarinna. Hennes framtoning antingen irriterar eller hetsar upp, beroende på hur du ställer dig till sådana saker.

Mellan dessa möten fortsätter spelet i fyra faser: Jakten på de lämpliga DNA-proven; jakten på videoledtrådar som hjälper dig att hitta det rätta sättet att förstöra försvararen och avväp-



na skeppet; Försvararens död och slutligen, hela jämra skeppets svanesång. Du måste slutföra varje fas innan du kan fortsätta till nästa. För att maximera effektiviteten ligger spelets olika faser sekvensiellt på CD:n för att få snabbare tillgång till de korrekta animationssekvenserna. Visserligen är det här ett inspirerat sätt att komma runt snabbhetsrestriktionerna som associeras med CD-ROM men det gör upprepade spelning av programmet aningen förutsägbart.

De fem svårighetsnivåerna varierar (t ex så hanterar spelet försvararen anorlunda), men för det mesta består de största skillnaderna i försvararens snabbhet och ledtrådnas tillgänglighet.

Spelare som kör den lättaste svårighetsgraden kommer att hitta det han söker på de mest sannolika platserna i skeppet. I de högre nivåerna placerar spelet ut ledtrådnarna till lösningen i korridorer och andra mindre trovärdiga ställen.

Visserligen är ju de olika svårighetsgraderna utmanande till en början, men den mer sofistikerade spelaren kanske blir uttråkad och bereder Iron Helix en

permanent plats i hyllan efter bara några dagar. Programmet har fantastiska animationer och videosekvenser. CD-ROM-spel av den här typen kostar multum och jag tycker att man borde kunna få vänta sig mer än ett hyfsat spännande spel med coola videosekvenser för den sortens pengar det kostar. Storrryn är påhittig men aningen långsökt och innehåller några hål (t ex, om nu domedagsvapnet är biologiskt, varför sprängs då Calliope när vapnet avlossas). Eftersom handlingen är spelets starka sida, tenderar upprepade spelande att bli statiskt.

Jag kan leva med några logiska luckor, något sega kontroller och ett spel som, åtminstone de första gångerna, erbjuder en utmaning. Det här är ett av dessa alltför vanliga spel som ser bättre ut än vad det är.

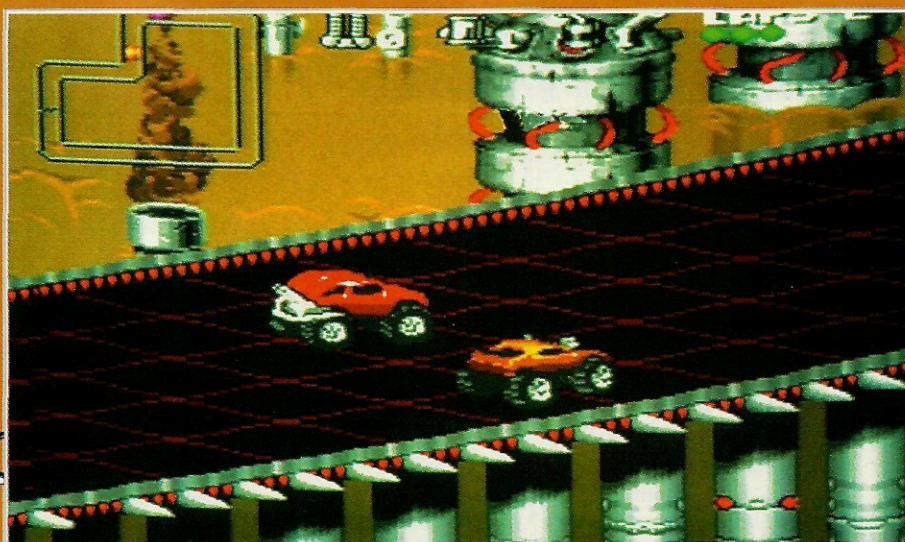
♦ Derek



kommer väntar jag mig mycket mer varierande banor, tuffare motståndare och följande låtar på soundtracket: Louie Louie av The Kingsmen, Blues Theme av Davie Allan and the Arrows, Fireball av Deep Purple, Hawaii 5-0 av The Ventures (Förresten, nästan alla upptempo-låtar från Ventures 60-talsproduktion går att köra.) samt East Bound and Down av Jerry Reed.

♦ Wanloo

59%



Fakta & Betyg:

Tillverkare: Microprose
Version i test: PC CD-ROM

Grafik	20	40	60	80	100
Ljud					
Spelidé					
Spelvärde					





PGA European Tour Golf EA För Sega Megadrive

Jag fick en känsla av déjà-vu när jag startade det här. Jag gissar att det är samma motor som i PGA Tour, men mycket mer varierat. Man har 5 europeiska turneringar, 5 banor, 60 PGA-golfare, 90 nya utmanande hål. 5 olika spelformat plus olika väderkonditioner, skryter Electronic Arts med på baksidan av plastkartongen. Man kan öva svingar, hoppa till vilken bana man vill, välja klubbear och till och med använda en fyrvägs-adaptrar som låter dig spela mot dina kompisar. När man valt en bana dyker en kort textbit upp som ger dig information om banans status och spelarstatistik. Grafiskt sett är spelet en besvikelse, och det hela går mer ut på tur än på skicklighet. Spelet har några pluspoäng. Ett är att man faktiskt kan se hur vinden styr bollen efter man slagit iväg den. En annan detalj jag gillade var att när man byter klubb får man se hur långt man kan slå en boll med just den klubban. Golfbanorna är så korrekta de kan vara, om man tänker på cartridgegens begränsningar. Ju längre man håller på, desto roligare blir faktiskt spelet. Ljudeffekterna är få men snygga. Man hör hur fåglarna sjunger i träden och hur bollen svischar genom luften. Dessa ljudeffekter är så snyggt gjorda att jag faktiskt reste mig upp och titta ut genom fönstret för att se om det



var en fågel som sjöng. Men icke - det var spelet. Ljudproducent för det här spelat var ingen annan än den legendariske Rob Hubbard himself.

Eftersom det här spelet har mer variation än andra golfspel från EA, och för att Arnold Palmer är ganska hemsk, finns det inte så myck-

et konkurrens på Megadriven. Det här är väl värt pengarna om du gillar golf, annars tycker jag du skall spara dina surt förvärvade.

♦ Derek

60%



Speltips har det länge frågats efter. Nu kör vi igång med en sådan spalt igen för olika datorformat.

Vi har ingen chans att kontrollera alla tips och fusk utan kan bara delge er de som kommit in till redaktionen. Har du själv hittat något tips eller sätt att ta sig in i dolda rum eller hittat något fusk - hör av dig med en rad till redaktionen.

Macintosh:

SimCity: För att få så mycket pengar som möjligt från dina skattebetalare utan att reta upp dem så sätter du skattesatsen i December till 20% och skiftar sedan i Januari, det nya inkomståret, tillbaka till en skattesats mellan 0-7%. Dina innevånare kommer inte att märka ett dyft!

PC:

Rebel Assault: När spelet laddas in och LucasArts-logon börjar snurra på skärmen trycker du joysticken uppåt och trycker på Fire, sedan neråt och Fire, vänster och Fire och till slut höger och Fire. Har du gjort rätt hör du en röst säga: " LucasArts. När du sedan spelar spelet trycker du + på numeriska delen av tangentbordet för att minska din skadenivå och - för att höja den. Du kan även trycka in följande siffror för att hoppa över nivåer:

- 01 Fighter training
- 02 Asteroid training
- 03 Kolaador training
- 04 Star Destroyer attack
- 05 Tatoine attack

- 06 Asteroid Fleet
- 07 Probe Droids on Hoth
- 08 Imperial Walkers
- 09 Stormtroopers

Lost Vikings: Har du problem att lotsa våra förfäder runt i nivåerna? Här är några tips:

Om möjligt, flytta Olaf först - han har möjlighet att blockera allt fiendligt som kommer emot ditt gäng. Flytta sedan Baleog och sist Eric. Undvik silverstövlar eftersom dessa gör att du fastnar mot golvet. Varje skott med Baleogs Brinnade Pilar dödar alla fiender den rör vid.

Alone in the Dark 2: Kommer du inte igenom låsta dörrar och har svärdet fatstnat? Då klarar du dig genom att trycka ner mellan-slagstangenten + Upp-pil för att komma igenom dörren till andra sidan. Detta fungerar på de flesta dörrar men inte riktigt alla, prova dig fram

Atari ST:

Another World: Här är några koder till olika nivåer:

- Nivå 1 .edji Nivå 2 hici Nivå 3 fild
- Nivå 4 . libc Nivå 5 ccal Nivå 6 edil
- Nivå 7 fadk Nivå 8 kcij Nivå 9 ... icah
- Nivå 10 fiei Nivå 11 ... lald Nivå 12 .. lfek

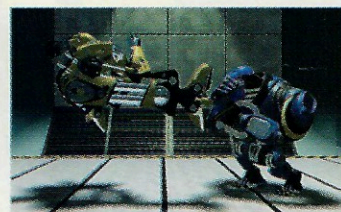
dator spel.

- **High Score** är Sveriges enda tidning **ENBART** om TV- och datorspel, med recensioner av **ALLA** nya spel till Amiga, Atari, PC, Mac, Game Boy, Game Gear, Lynx, CD-i, CD32, 3DO, Nintendo, SEGA.
- **High Score** är fräck, frän, orädd, tuff och varnar för skräpet och hjälper läsarna att välja rätt spel.
- **High Score** är det enda alternativet för dig som insett att datorspel är mer än lek.

HIGH SCORE

Månadstidningen
som tar det
roliga på allvar.
Prenumerera nu,
4 nr för endast

69,-



Rise of the Robots – "Artificiell intelligens och fantastisk grafik i detta nya beat'em up-spel." (Amiga)



Aladdin – "I filmens kölvatten kommer ett helt underbart plattformsspel." (Megadrive)



Shadowcaster – "Ett actionspel med ovanlig tyngd" (PC)



SimCity 2000 – "Börjar du spela är du fast. Överträffad grafik, mångfald och strategi" (Macintosh)

☐ **Ja, tack!** Jag vill prenumerera på High Score. Jag får 4 nr för endast 69:-
Jag sparar 29:- mot lösnummerköp.

Namn:

Adress:

Postnr/postadress:

Telefonnr:

Ålder:

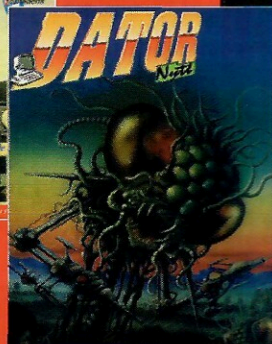
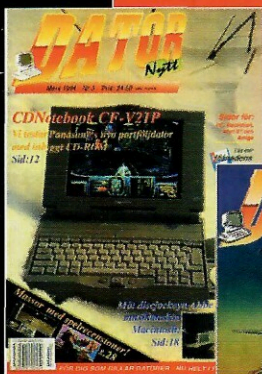
Frimärke
behövs inte.
High Score
bjuder på
portot.

High Score

Svarspost
Kundnummer 110257101
110 12 STOCKHOLM



MASSOR AV LÄSNING I VARJE NYTT NUMMER



Ett beslut du inte ångrar!

Aldrig förr har du fått så mycket för pengarna! Varje månad får du en ny tidning med massor av läsning och, om du väljer en prenumeration inklusive Månadens Diskett, massor av programvara för din dator.

- Du kan välja mellan flera olika prenumerationssalternativ.
 - Tidningen kommer direkt i din brevlåda.
 - Du riskerar aldrig att bli utan en tidning på grund av slutförsäljning.
 - Du kan alltid hänga med i vad som händer inom datorvärlden.
 - Att prenumerera är det bekvämare och billigaste sättet
 - Du garanterar dig för eventuella prishöjningar under prenumerationstiden, skulle t.ex. priset på tidningen höjas bjuder vi på mellanskillnaden så länge din prenumeration varar.
- Skynda dig så att vi kan skicka dig redan nästa nummer!!!

Tester, recensioner, intervjuer, tävlingar och mycket annat

Häng med i vad som händer inom datorvärlden, börja prenumerera på Sveriges äldsta hemdatortidning! Eller varför inte börja prenumerera på både tidning och Månadens Diskett? Läs vidare i detta erbjudande!

Att, varje månad, få en ny tidning direkt hem i sin egen brevlåda är kul och dessutom bekvämt. Kan man dessutom direkt ladda in den medskickade disketten som är fylld med massor av roliga, underhållande och praktiska program har man ett nöje som räcker flera veckor.

Det enda du behöver göra för att slippa springa runt i butikerna och leta efter ett osålt exemplar är att fylla i och skicka in den kupong som finns nederst på sidan.

Med eller utan diskett

Du kan välja mellan fyra olika prenumerationssalternativ, två utan diskett och två med:

1. Bara SHN, 6 nr framåt (Du tjänar 18:-*) 129:-
2. Bara SHN, 12 nr framåt (Du tjänar 65:-*) 229:-
3. SHN och diskett, 6 nr framåt: (Du tjänar 108:-*) 279:-
4. SHN och diskett, 12 nr framåt: (Du tjänar 245:-*) 529:-

(*Normalpris för tidning är 24:50/st och för diskett: 40:-/st)

Du kan alltså tjäna upp till 245:- på att prenumerera!

Månadens Diskett

Varje månad presenterar vi ett fräscht urval av PD-program för din dator. Du kan välja mellan PC, Macintosh och Atari ST och varje diskett är fylld med såväl nytto- som spelprogram av mycket hög kvalitet.

Genom att prenumerera får du dessa disketter till absolut lägsta kostnad.

Gör slag i saken nu!!

Fyll i och posta talongen!



Väljer du att prenumerera på både tidning och diskett skickar vi dessa tillsammans direkt hem till dig varje månad.

Ett bättre sätt att få både trevlig läsning och roliga program direkt hem var fjärde vecka finns inte!

Du tjänar dessutom på att prenumerera. Normalpris på en diskett ligger på 40:- Du betalar bara 25:- Varför betala mer än nödvändigt?

Endast
25:-/st!

- ☐ Ja, jag vill prenumerera på enbart SHN ____ nr framåt.
☐ Jag vill prenumerera på SHN och diskett ____ nr framåt.

Jag betalar så fort jag har fått ett inbetalningskort.

Mina uppgifter:

Namn: _____
Adress: _____
Pnr/Ort: _____
Född år: _____ (Endast årtal)
Telefon: _____ / _____
Jag har en: _____ (ange dator)

Frimärke
behövs inte
SHN betalar
portot

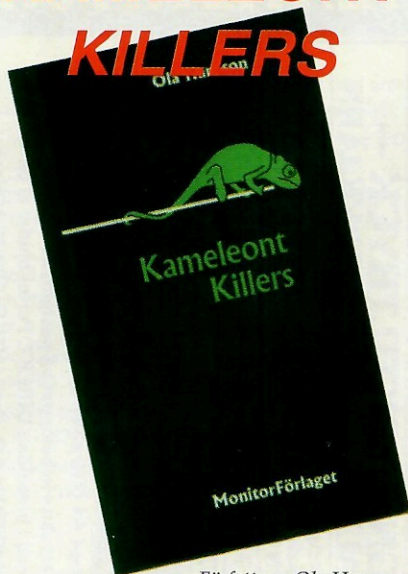
Titeldata

Svarspost
Kundnr
xxx xx STOCKHOLM

Endast
229:-
för 12 tidningar!

Vi har läst:

KAMELEONT KILLERS



Författare: Ola Hansson

Det här är en ganska intressant bok, för oss alla som är mer intresserade av hur datorernas kringeffekter kommer att påverka oss människor, än av själva maskinerna. Jag tänker inte försöka analysera bokens handling eller dess eventuella litterära kvalitéer. Det får mer lämpade människor göra. Men den målar onekligen upp en väldigt intressant bild av framtiden, där datorspel inte längre anses vara ett tidsfördriv för småbarn utan är en del av kulturen och där spelutvecklare är kändisar på samma sätt som filmregissörer, rockmusiker och författare är idag.

Handlingen utspelas några år in på 2000-talet, där den misslyckades spelförfattaren Dan Christensen går omkring och är bitter och hatisk. Allra mest hatisk är han mot den allra största stjärnan på den svenska spelförfattarhimlen, Anita Pil.

Som sagt, det bör påpekas att det här inte är någon Science Fiction-roman eller någon "bok om spel" utan i grund och botten en satir och en bok om människor, och de delarna är vill jag inte ta upp. Det kan andra läsare och kultursideerecensenter tolka bättre än jag. Jag kan däremot säga att författaren kan sin spelhistoria väl. Det roade mig oerhört att läsa om dagens spel i imperfektum och höra karaktärer i boken längta tillbaka till de gamla spelhjältarna som fanns "förr i tiden" som Sonic och Mario. Några exempel: "När den beklämmande kvaliteten på dagens data-spelskonst diskuteras hör man ofta en önskan om att Spelandet åter skall sättas i centrum, dvs. pångplockning efter gammaldags modell." ... "När man ifrågasätter resultatet av denna revolution, ropar man ofta tillbaka också på den renodlat episka traditionen. 'Ge oss nya legender, nya myter!', skriker man. 'Ge oss en ny Sonic eller Mario!'"

Boken är utgiven Monitor Förlaget och kommer kosta ca 65 kr i bokhandeln. Intresserade kan höra av sig till Monitor Förlaget, Graagården i Vä, 291 65 Kristianstad.

Falcon PRO Center

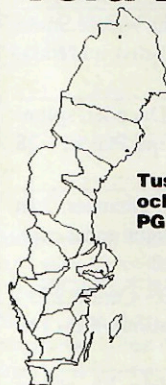
Falcon 030 4/0 7.964:-
Falcon 030 4/250 12.690:-
Falcon 030 16/0 15.926:-
BIG Tower m. ROM-p 2.925:-

15" SVGA 1280x1024 4.867:-
2,5" IDE 213Mb, 12ms 4.078:-
HP Laser 4P 600dpi 12.995:-

Ordertel. 031-54 55 26

Falcon SIMM-kort/0 Mb 661:-
ScreenWonder Pro 604:-
Screen Switch/Res.Box 496:-/934:-
Speed Resolution Card 2.089:-
NVDI 2.5 595:-
HP DeskJet 310 3.595:-
Färgscanner/Chagall L 4.795:-
Graffiti Video genlock 2.412:-
Logitech Pilot mus 270:-
AtariWorks/ordb. kalk. datab. 1.244:-
SpeedoGDOS 500:-
Pris inkl. moms. Exkl. frakt samt PF-avgift.

Vera Electronic



Fiolvägen 1
961 46 BODEN
Tel: 0921-656 22

Tusentals PD-program för PC
och Atari ST/STE. För 15 kr till
PG 98 77 11-9 får Du vår nya

Public Domain &
Shareware
katalog
1993

DISK1

3.5" MF-2DD
NASHUA

4.99 KR/ST

ATARI LYNX

MED VÄSKA FR 895:-

NYA SPEL: DRACULA, LEMMINGS,
GORDO 106, CONNORS TENNIS

ELITE° II 295:-

KINGMAKER 349:-

FÖR ATARI ST, FALCON°, TT°

POSTORDER
FAX 0300-60 890
TEL 0300-64 625

BUTIK I GÖTEBORG
SÖDRA VÄGEN 24
TEL 031-180 140

ATARI JAGUAR - RINGI

Demonytt (Forts. från sidan 21)

Nå, hur bra var då demot sammanfattningsvis? Tja, sådär. Felet med detta demo var att det inte fanns något nytänkande, och på tok för lite tid har lagts på att göra bra design. Dock finns en del trevliga saker såsom (den ej gömda) stjärnscrollern och linjevektorn. Musiken är mycket bra, och den grafiken som finns med är bra den med. Och på den lilla löjliga skalan blir det en sjua för NewCore.

Vad kommer att dyka upp i nästa nummer? Jo, som vanligt tittar vi på lite nya demos (på både Falcon och ST(E)). Det

blir en rapport från Borlänge, och kanske till och med en intervju med arrangörerna och med vinnaren i demo tävlingen (självklart en Atari-ägare!). Och så blir det nog en liten recension av "Dead Hackers Society"s första Falcon demo "Conflict". Jahopp, det var allt för denna månad, och det finns inte mycket annat att göra än att vänta på nästa nummer...

✦ Empa, NooN, Shamen

PS. Demos, partyinfo. etc. kan ni skicka till: SHN, BOX 152, 448 23 Floda. Märkuvertet "Demospalten"!



ST DATA LINE HB



SPEL & MJUKVARUPROGRAM TILL ATARI

FRONTIER (Årets spel till Atari) 399:-
GENEVA (Multitasking till din STE) 995:-
DATALITE 2 (Fördubblar HD-utrymmet) 655:-

Pris inkl. moms. Exkl. frakt + PF avg.

PD-PROGRAM TILL DIN STE

2-Diskars PD-lista 15:-

Beställes via postgiro: 66 73 07 - 3

ST DATA LINE HB, Siselas Väg 6, 290 34 Fjälkinge

sala.

Amigakontakter sökes. Skriv till Daniel Olsson, Väderpipan, 243 94 Höör.

PD-program, PC

181 blandade program. Endast 99:-!! Allt från ordbehandlare till spel. PG: 627 82 48-7, Public Soft.

157 windowsprogram, spel & Nyttö. 12 diskar, 20 Mb endast 190:- PG: 627 82 48-7, Public Soft.

Megasystem öppnar snart igen! Bästa PC-biblioteket! Gratis katalog. Ring: 021-35 95 93, Peter. Ring nu!

Xargon (Jill2), Doom, Epic Pinball, Zone 66, Halloween Harry, Blake Stone - vi har det. 021-35 95 93, Peter.

Spelet Doom till PC 40:- Fusk till Doom 10:- Spelet Abyss 3D 50:- PG: 832 11 29-2, Lasse B.

Spelet Jill of Jungle 50:- Hint till Simon the Sorcerer 75:- PG: 832 11 29-2, Lasse B.

Matteprocessor emulator för PC. Kör ex AutoCAD utan dyr matteprocessor, fungerar perfekt. 50:- PG: 55 91 97-1, Tony

JPD:s nya kat 10:- på PG 434 73 54-5. PD spel, nyttö 20:-/disk max 6 prog disk 3.5" PC & Amiga. Pris inkl porto.

Nu är Tele 3.0 för PC klart. Ett bra registerprogram för dina vänner & bekanta. 25 kr på PG: 434 73 54-5. 3.5"

PD till PC. Listdiskett + 2 spel 20:- eller 2 disk fulla med spel 35:- PG: 920 14 28-1. Peter Karlsson.

Läckra bilder på brudar. Över 2000. Sätt in 10 kr på PG 460 16 48-1 för lista. 5,5 Gb SW 35 kr för listdiskar.

PD-spel! Över 200 Meg med spel o nyttö, Skicka 20 kr för listdisk. Rudy Wallman, Hagebygatan 25 B, 603 52 Norrköping.

Windowsspel säljes. 7 st 1.44 disks packade. ca 70 spel=23 Mb. Pris: 140:- inkl porto & disks. PG: 645 77 08-3.

SVGA-bilder på nakna tjejer, Vi har 399 HD. Sätt in 10:- på PG: 474 61 53-8 så får du en listdisk. Pris: från 15:-

Nakna tjejer! Hos oss finns det 500 Mb GIFFar att köpa. Sätt in 10:- på PG 474 61 53 så får du en listdisk.

PD-program, Atari

Billiga PD-disketter. Beställ vår disklista. Sätt in 15 kr på PG 486 64 41-1. PD i alla kategorier fr 14:- Senaste katalog mot 15 kr på PG: 357 478-7, Primex Animals-PD säljer Falconstuff för 1 kr/100Kb. Du väljer själv dina prg. Info för 10:- på PG: 460 24 16-2.

Billiga och bra PD-disketter till Atari. 10-14 kr/disk. Listdisk för 10 kr på PG 638 40 56-5. Tomas Atari PD

PD-program, Amiga

Amiga-moduler! 6 disk! 15 kr/st eller 60 kr för alla! PG: 628 49 22-9, PDE

Missa inte vårt vårerbjudande. Alltid till bra priser. 2 st list-diskar 16:-

Hugo PD PG: 627 75 30-9

Amiga SW-spel 1-9 diskar 12 kjr/st. Bl a senaste versionen av Scorched Tanks (Superbt!) PG: 472 03 64-1.

HAM-bilder från Våra Värsta År 5 diskar 80 kr 10 diskar 150 kr (Till Amiga) PG: 43 11 49-4.

Print studio 1.25 Printer mycket snyggt och snabbt. Sätt in 30 kr på PG: 833 70 08-4

BBS:er

Otto BBS När datorn själv får välja. Sthlms bästa Atari

DISKETTER

3.5" MF2 DD 3,50:-

3.5" MF2 HD 5,50:-

3.5" MF2 HDF 5,90:-
(attari disk PG)

LIVSTIDS GARANTI!

Om du inte är nöjd med din disketter så skickar du tillbaka den till oss inom 30 dagar och vi skickar dig en ny disketter gratis.

JMIE
CENTRER
BBS & DISKETTER

MTWTFSS 08.00-22.00 H. 08.00-22.00
TEL: 048 - 818 14 FAX: 048 - 808 00

bas är nu ännu bättre!. Tel: 08-550 897 53.

The Basements BBS. PC, Amiga, Atari, spel, musik, demos, nyttöprogram. Tel: 0581-314 94.

Digital Ocean BBS! Fidonet, Amiganet, Blacknet och Sexnet! Många möten & filer! 14400 24H Tel: 08-581 739 08.

Pepperland BBS. 013-13 57 86, PC.

Tipsbanken BBS Demobas för all slags tips, lotto, trav etc. Öppen 22:00 - 07:00 varje dag. Tel: 0300-416 84.

Beställningstalong, Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ Dator _____

Diskformat: ☒ 3.5" (Vi levererar endast detta format)

☐ Ja, Jag har beställt tidigare Kundnr: _____

Nytt pris vid beställning av fler disketter än 1:

2-4 disketter 30:-/st

5-10 disketter 25:-/st

☐ Ja, jag vill börja prenumerera på Månadens Diskett, skicka mig ett inbetalningskort

Jag vill beställa följande PD-disketter

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43-0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa

2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrånkade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar minst 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras. Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49, 448 21 Floda

SVERIGE RUNT

Dataspel för alla datorer
Vi har CD-ROM spel till PC, Mac & Amiga.
Separat katalog till varje dator.
Flygsim. ★ Rollspel ★ Nyttö ★ Strategi
Vi har all mjukvara. Nu även hårdvarukatalog



FAD DataSoft
Box 500 82
973 22 Luleå

Ring: 0920-132 50 8⁰⁰-16⁰⁰

FALCON 030

Vi säljer Atari-datorer
och tillbehör
till bra priser.
Hör av er till:

C-TEK

Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451 - 240 88

Företag!!

Annonsera till mycket
bra priser under rubri-
ken: Sverige Runt.

Ring:

08-83 09 15

Björn Wenström
eller

0302-354 00

Jan Sundström



TIC TEC

Disketter av högsta kvalitet med etiketter.

3,5" MF2DD 3,15

3,5" MF2HD 5,20

Formaterade disketter (PC el MAC) + 70 öre
Mängdrabatter vid köp av minst 400 disketter.

Diskettbox för 100 3,5" 79:-

Priser inkl moms, ex frakt. Minst 100 DD/50 HD
Vi lämnar full garanti på våra disketter.

Tel 046/145955

Fax 046/143395

DISKETTSPECIALISTEN

Vi testar & formaterar själva i specialmaskiner för Din trygghets skull!

3.5" MF2DD

3.5" MF2HD

2.48 4.12

VERIFY-FORMATERADE I VALFRITT FORM.

2.84 4.48

VI FORMATERAR VARJE DISKETT
TILL VALFRITT FORMAT!
(PC, MAC., ETC.!))

10-pack m. etiketter. Moms + frakt tillk.
Min. order 50 st. Garanti m. bytesrätt
Mängdrabatter. Ring alltid oss för lägsta dagspris!



Beställ dygnet runt!
Snabb leverans!



Paradise Trading

BOX 230, 423 23 TORSLANDA

Besök oss i centrala Göteborg!
Fredsgatan 1, plan 4, vid Brunnsparken.
Öppet vardagar mellan kl. 9-18.

Diskbox, 100 st 3.5" ..47.20 kr.
(Vid köp av minst 100 diskar
samtidigt, annars 55.20 kr.)
3.5" diskettetiketter...0.28 kr.

Härddisk Quantum 270MB AT/IDE.....2295:-
Härddisk Quantum 340MB AT/IDE.....2795:-
Härddisk Quantum 540MB AT/IDE.....4995:-

DISKETTDOPLICERING,
etikettering etc utför vi snabbt & säkert
i alla kvantiteter. Ring för info!!

Telefon

031-563454

Fax

031-561030



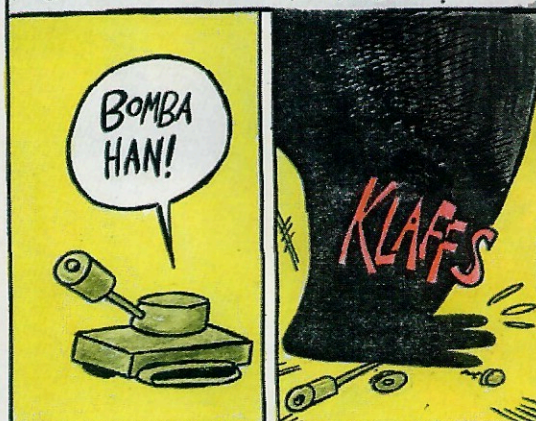
Var ute i tid! Boka plats nu!!

Nr:	Stoppdag, annonser	Utkommer:
6-1994	2 maj	20 maj
7-1994	6 jun	23 jun
8-1994	11 jul	22 jul
9-1994	8 aug	26 aug

SVERIGE ÄR UNDER ATTACK AV EN
OBESKRIFLIG VARELSE, SOM SNABBT
FICK NAMNET...



MILTÄREN STÅR MAKTLÖS!



I ETT UNDERJORDISKT LABORATORIUM BESKÅDAR
TORSTEN & DR WINTERSMITH FÖRÖDELSEN

MITT HJÄRTA, AHG!



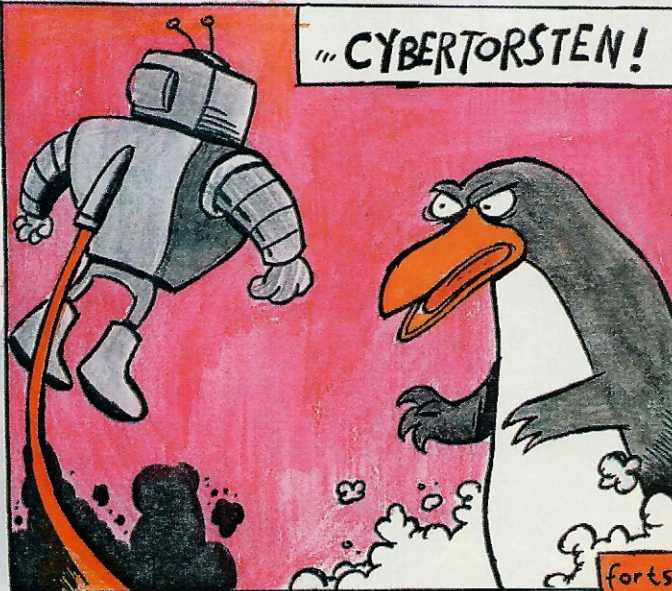
BRY DIG
INTE OM MIG,
RÄDDA VÄRLDEN
FRÅN DEN
DÄR
MONSTRÖSITETEN...



FLYG IVÄG
OCH
RÄDDA DEM...



...CYBERTORSTEN!



forts.

24 NÅLARS FÄRCSKRIVARE

OLAUSSON OSKAR

PL 4358 GESEBOL
51700 BOLLEBYGD

51TRANS
9019852

16 te till-
krivar-

Kostar mindre än:
3000:-



familj. Citizen ABC skriver de klaraste färger, med en upplösning upp till 360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än de flesta matrissskrivare, så du slipper att störa någon när Du jobbar som hårdast.

ABC är snabb, Den presenterar resultat utan att Du behöver vänta, ABC skriver med upp till 192 tecken per sekund i snabb-läge och hela 64 tecken per sekund i högvalitets-läget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd 50 arks lösarkmatare så Du slipper det tråkiga och dyra traktorpappret som normalt används till matrissskrivare.

Citizen ABC, klarar dessutom overheadfilm med glans.

Citizen ABC levereras med Easystart installations program med drivrutiner för Windows, och med Print Manager för Amiga, så utskriftskvaliteten och installationen är lekande lätt.

Citizen levereras alltid med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än 3000:- för denna skrivare i Din Datorbutik nu!

Importeras och distribueras av:

ELDA
0523-51000

CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !