

SVENSKA
HEM



DATOR

Next

Juni 1994

Nr 6

Pris: 24:50
inkl. moms



Flera sidor om och för
Atari



Programtester:
Pctalyser & Diamond
Edge. GFA-sidan,
Demonytt m.m. Sid:
28-33

Kommer till hösten:

Lands of Lore II

Läs intervjun med Mr Gorrow
Sid 18-19

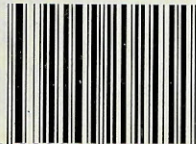


Läs om
Månadens Diskett
för Macintosh,
Atari och PC



Commodore i konkurs!! Se sidan 43

TIDSAM 0692-06



06



* Stort mässreportage från ECTS i London. Sid:12-19

Innehåll

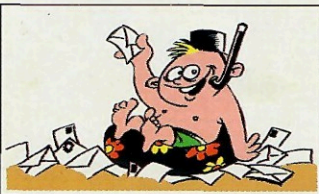
SVENSKA HEMDATOR NYTT NR 6, JUNI 1994



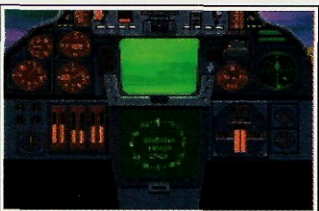
Stort mässreportage på sidorna 12-20



Derek intervjuar chefen för engelska Commodore. Sid:16



Erik besvarar PC-brev på sidan 21



Massor av spelrecensioner och förhandstittar på sidorna: 34-40

8 "BREVET"

Alla läsares skrivklådesida med synpunkter, tips och annat samt Överste Oskar Afhöring-Drapa

10 BILDJAKTEN

Vinn ett spel för Din dator i "Bildjakten" (Sveriges äldsta datortidningstävling!)

12 MÄSSDAGS!

Vi besöker ECTS-mässan i London samt PC Expo 94 i Stockholm

21 PC-SIDORNA

Vi fortsätter med grunderna i DOS, besvarar brev, berättar om demos och presenterar Månadens Diskett med DOS-, SPEL- och WINDOWS- program

25 MACINTOSH

Plock och Nytt samt presentation av Månadens Diskett

28 ATARI ST

Nytt från SAK, vi testar Diamond Edge och Octalyser samt berättar om senaste nytt inom Demovärlden. GFA-sidan fortsätter och vi presenterar Månadens Diskett för Atari

34 ARKADREVN

Speltester och förhandstittar i detta nummer: UFA, F-14 Fleet Defender, Myst, Putt Putt Goes to the Moon, Cyberwar, Megarace, Ring Cycle, PGA Eur. Tour Golf, Skitchin samt Normys Beach Babe-o-Rama. Spelhålan finns med även i detta nummer.

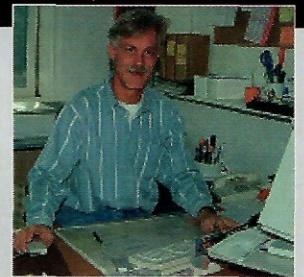
44 OPEN FILE

Massor med radannonser. Gör fynd under rubrikerna: Säljes, Köpes, Bytes, PD. Hitta brevkamrater under rubriken Brevvänner.

47 SERIE:

Torsten, Originalserie för SHN av Johan Wanloo.

SEDAN SIST....



Commodore i konkurs

Jag skrev, i förra numret, att det råder optimistiska vindar inom datorbranschen. Så når oss så meddelandet om att Commodore International begärt sig själva i konkurs. Hur kan man då tala om optimism när dator-tillverkare tycks ha stora problem? Ja, det vi nu ser är effekterna av en alltför stor optimism under 80-talet slut och att man nu försöker dra konsekvenserna av detta. Alla företag, små som stora, ser om sina hus för kunna överleva på sikt. Man ser översina verksamheter och drar in på olönsam verksamhet för att, efter en rekonstruktion, kunna ge järnet inför det som komma skall.


Det som komma skall, ja! Mycket av detta kan du läsa om i de stora mässreportage vi presenterar på sidorna 12-20.

Inga mer Amiga-sidor i SHN

Den Commodorska konkursen har ingenting att göra med varför vi, från och med detta nummer, strukit Amiga-sidorna i SHN. Efter moget övervägande har vi tagit detta beslut eftersom vi vill kunna koncentrera oss på det som de flesta av våra läsare vill ha: Mer om PC. Amiga-ägare har redan en dedikerad tidning i form av Datormagazin. Vi kommer dock att skriva om Amiga-relaterad hårdvara då och då.

Atari- och Mac-sidorna kommer att vara kvar tillsvidare, här finns fortfarande inget alternativ men räkna med att SHN kommer att innehålla alltmer PC-orienterade artiklar, tester och annat i fortsättningen.

Ha det....


ULF SELSTAM, CHEFREDAKTÖR

Annonsörer i detta nummer:

C.B.I	27	FAD DataSoft	46	Print Promotion	43
Chara' Data	9	JME Enterprise	45	Samsung Electronics	21
C-Tek	46	Lagans DatorService	23	SMPD	11
Delta Software	5	LRT	46	Softler	2
Disk1	23, 43	MR Data	46	ST Data Line	23
Elda	48	Paradise Trading	46	Tic Tec	46



Nyheter och plock

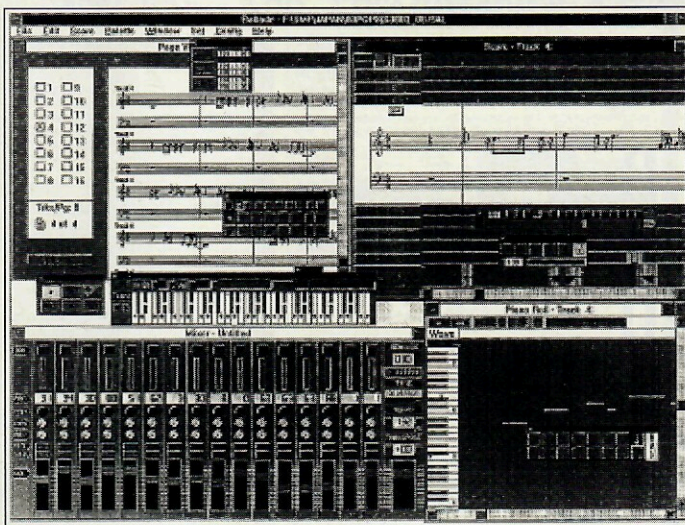
Ny version av Ballade

● Det välkända musikprogrammet Ballade kommer nu i ny version för både Windows och Macintosh.

Bland nyheterna är en utskriftsmöjlighet där man kan skriva ut flera stämmor, taktnummer, sidnummer mm. Man kan även läsa in MIDI-filer från SMF-disketter och programmet kan visa grafik i form av "Pianorullar" där musiken även kan ses som streck av olika längd och höjd.

I Windows-versionen kan man, om man har tillgång till ett RAP-10-ljudkort, "klistra" in hårdiskinspelade Wave-filer.

Priset på nya Ballade ligger på 1495:-



Enterpriser flyger vidare

● Star Trek 25th Anniversary har kommit på CD-ROM.

Det är sig likt från tidigare versioner, med den lilla bonusen att originalskådespelarna William Shatner, Leonard Nimoy och de andra

har lånat ut sina röster till dialogen.

Andra produkter som exploaterar Star Trek licensen är spelen ST:The Next Generation och ST: Deep Space Nine: The Hunt. Den

riktigt fanatiska Star Trekieten kan gotta sig åt "nyttrogrammet" Star Trek interactive technical manual. Snacka om värdelöst vetande.

Nytt ljudkort från Logitech

● Nu kommer ett nytt ljudkort från Logitech med vilket man får rent instrumentalt ljud till datorn. Kortet som heter SoundMan Wave är ett 16-bitars stereokort som körs med 44 kHz och som använder den nya Wavetable-teknologin.

Kortet är kompatibelt med det mesta i hårdoch mjukvaruväg och dess Yamaha OPL-4 krets kan lagra originalljud från totalt 128 olika musikaliska instrument samt andra ljudklor.

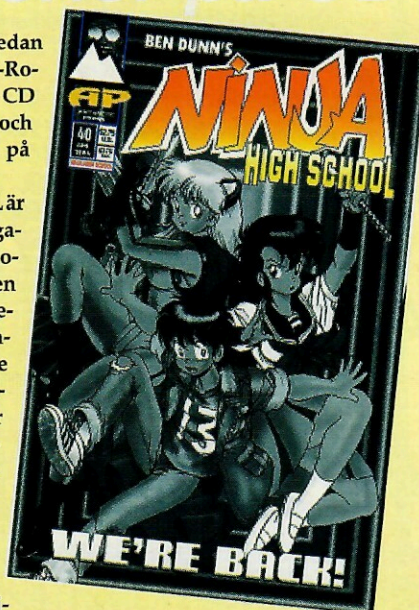
US GOLD 10 år

● Tio år i datorbranchen är en lång tid och programvaruhuset US Gold firar nu decennialjubileum.

Nya Serier på CD

● För några nummer sedan kunde ni läsa om CD-Romix. Serietidningar på CD med ljudeffekter, dialog och musik. Nu är två nya på gång.

NINJA HIGH SCHOOL är en lysande serie i mangastil, som handlar om skolan Qagmire, där gossen Jeremy Feeple går. Jeremy hade levt ett helt vanligt liv om det inte vore för de två minst sagt underliga tjejer som tävlar om hans uppmärksamhet. Den ene är en superstark Ninja från Japan, den andra är en utomjordling och arvinge till ett av galaxens största stjärnimperium. MAUS däremot är en väldigt seriös serieroman. Det är tecknaren Art Spiegelman som intervjuat sin far om hans liv och framförallt om hur det var att vara jude i polen under andra världskriget, och gjort en



serie av det. Maus rönte stor uppmärksamhet när den kom och fick till och med Pulitzerpriset. Nu kommer Maus på CD-rom och det är Spiegelmans riktiga far som är berättare till bilderna.

Prenumerationsservice

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar kl. 08.30-12.00,
13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norge:
Helår (12 nr).....229 kr
Halvår (6 nr).....129 kr
Korttid (4 nr).....69 kr

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Tidning med Diskett, (endast Sverige).

Helår 529 kr
(12 nr med 12 disketter)
Halvår 279 kr
(6 nr med 6 disketter)

(Var god ange PC, Mac eller Atari ST vid beställning)

Redaktion

Box 152, 448 23 Floda
Tel: 0302-354 50
Fax: 0302-347 49

Chefredaktör
ansvarig utgivare:
Ulf Selstam
Assistent Editor:
Derek DelaFuente



Utgivare:

Br. Lindströms Förlags AB
Förlagsredaktör:
Christer Rindeblad
VD: Gunnar Netz
Annonschef:
Göran Backman



Företagsannonser:

Annonstakten AB
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Sättning:

Selda Media, Floda

Rippning:

Textmontage, Stockholm

Tryck:

Tampereen Arpathehdas, OY,
Finland

ISSN: 0283-3115



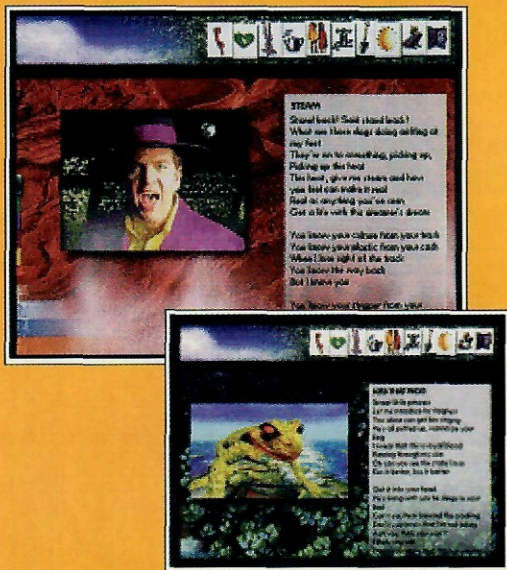
Nyheter och plock

SNIPPAR:

SIM CITY växer

● Man trodde väl att Sim City 2000 skulle vara den definitiva stads simulatoren, men redan nu är Interplay på gång med en ännu större och mer finessrik version.

Den nya sim-staden kommer att dra fördel av CD-tekniken och vi kan bl a vänta oss fyrtiofem minuter filmade sekvenser, bakgrunds-musik och möjligheten att se hur ens undersåtar spankulerar omkring och sköter sitt i de olika delarna av staden. Hoppas bara att man fortfarande kommer att kunna släppa lös monster och naturkatastrofer på sina intet ont anande invånare när man tröttnat på sin stad!



På besök hos Peter Gabriel

● Den gamle Genesis-sångaren och flumman Peter Gabriel har tillsammans med Brilliant Media satt ihop CD:n Xplora 1, en verklig multimedialdröm.

Man får möjlighet att gå på upptäcktsfärd i Gabriels studio, kolla in hans senaste videos, mixa om låtar från hans senaste skiva och en massa annat kul.

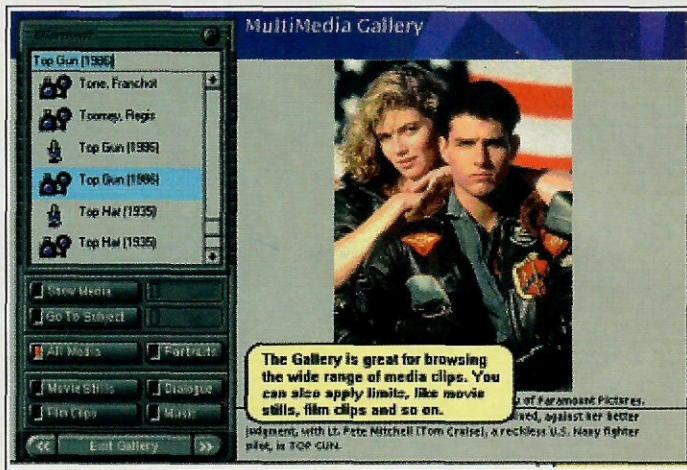
Det här är en skiva som verkligen kombinerar nytta med nöje. Man får inte bara lära sig hur studioarbete går till utan det finns några speliiknande sekvenser här och var. T ex måste man hitta vissa objekt för att komma vidare. Vill man se hur det ser ut bakom scenen på The Brit Awards måste man hitta ett backstagepass, annars kommer den gode Gabriel själv och slänger ut dig.

Det här programmet är en självskrivet för Gabriels-fantaster, men innehåller en hel del matnyttigt för alla oss andra musikinresserade. Nu väntar vi med spänning på att Johnny Cash skall släppa ett liknande program.

Filmuppslagsverk på CD

● Som filmfanatiker höll jag på att tappa kontrollen över mina kroppsfunktioner av upphetsning när jag fick höra talas om Cinemania '94 från Microsoft.

Programmet bygger på den senaste upplagan av Leonard Maltin's movieguide - som är ett årligt filmlexikon över tusen sidor tjockt - som listar och recenserar över 19000 filmer. Dessutom slänger programmet in ca 5000 recensioner och artiklar från andra betydelsefulla uppslagsverk. Men det som får mig att formligen drägla är att det finns över



The Gallery is great for browsing the wide range of media clips. You can also apply limits, like movie stills, film clips and so on.

judgment, with Lt. Pete Mitchell (Tom Cruise), a reckless U.S. Navy fighter pilot, in TOP GUN.

200 digitaliserade sekvenser från de mest betydelsefulla filmerna, över 2500 stillbilder och filmstjärneporträtt samt hundratals samplade dialoger och snuttar från signaturl melodier.

☞ Johan W

Nytt från Studentlitteratur

Hyperbook Tools

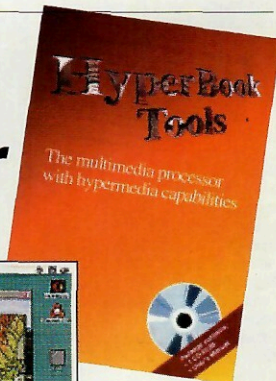
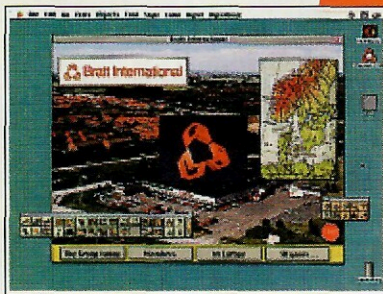
● Detta är ett verktyg med vilket man kan skapa egna s.k. Hyperböcker. Hyperbook Tools har utvecklats i ett samarbetsprojekt mellan Apple Computer AB, Studentlitteratur AB och Högskolan i Växjö.

Det handlar om ett skalprogram för HyperCard som kan köras på Macintosh-datorer och med vars hjälp man lägga in text och animerad grafik i HyperCard-stacker och sedan distribuera dessa som fristående applikationer, sk Hyperböcker.

Hyperböcker utvecklade med Hyperbook Tools kan användas i självstudier, vid föreläsningar och i datorsalar och tekniker ger i många

fall bättre möjligheter att förstå och lära sig olika ämnen än traditionell undervisning.

Programmet, som levereras på CD kräver Macintosh med minst 68020 CPU, hårddisk, CD-ROMläsare, System 7 samt HyperCard 2.1 eller senare. Priset ligger på 1560:- inkl moms Stundelitteratur har tel: 046-31 20 00 samt Fax 046-30 53 38.

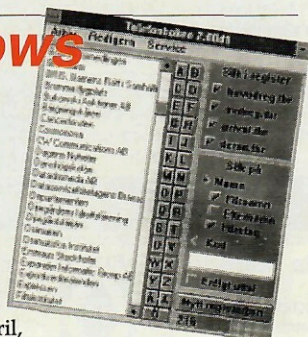


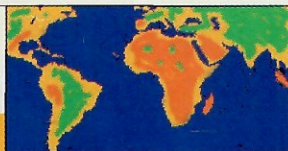
Telefonbok för Windows

● Telefonboken är ett svensktutvecklat registerprogram som håller ordning på adresser och telefonnummer och som tidigare funnits i Macversion.

Nu finns Telefonboken även för Windows och nu kan både Mac- och PC användare vara uppkopplade via nätverk till samma register.. Via Telefonboken kan man ringa upp och skriva ut listor samt exportera filer och programmet stödjer Plus-tjänster, Minicalt samt BANK-tjänster på telefon

Programmet, som visades vid PC World Expo i slutet av April, kostar ca 690:-. Distributör: Expander Informativ Group AB.





Miljövänlig skrivare ger utskrifter för 7 öre/st

● För den som har stora utskriftskvantiteter kan Kyoceras nya skrivare, Ecosys FS-1500/3500 vara ett mycket ekonomiskt alternativ.

Tack vare låg kostnad på toner samt möjlighet till utskrift på 100% returpapper är skrivaren både billig i drift samt miljövänlig. Kostnad per A4 sida med normal svärtning ligger på 7 öre jämfört med 20-40 öre för vanliga laserskrivare. Det är t.o.m billigare att skriva ut 100-tals originalsidor än att, som vanligt, skriva ut ett original och sedan kopiera på en kopian.

Upplösningen är 300 x 300 punkter och skrivaren är, i standardutförande, utrustad med 79 fasta och 13 skalbara typsnitt samt 2 Mb minne som kan expanderas till totalt 5 Mb.

Sex emuleringar finns samt svenskspråkigt LCD-fönster för meddelande i klartext av typ "fyll på papper". Med en tillsats kan Ecosys emulera Postscript med ytterligare 47 skalbara Postscript-typsnitt.



Kyocera Ecosys FS-1500 skriver 10 sid/min, här fullt utbyggd med två st extra pappersmagasin, kuvertmatare, duplexenhet samt 15-facks sorterare

För ytterligare info, kontakta Secus data, Tel: 08-28 90 40, Fax: 08-98 98 17.

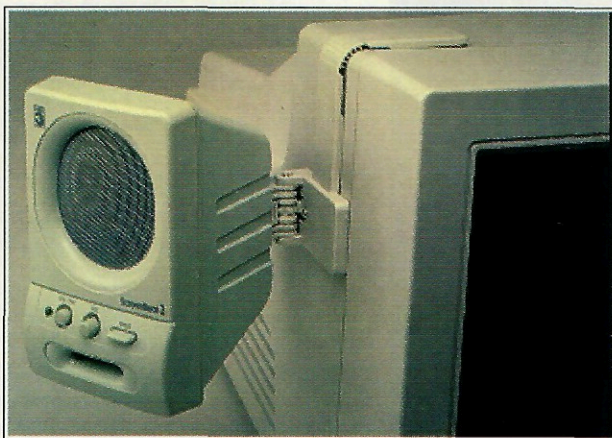
Ny Multimedia högtalare från Logic 3

● I takt med allt större efterfrågan på Multimedia-system kommer även större krav på bra ljudåtergivning.

ScreenBeat 3 heter ett högtalarsystem från Logic 3 som erbjuder stereoljud från små högtalare med inbyggd förstärkning och booster som ger en mycket bra ljudkvalitet.

Färgsättningen matchar de flesta datorer och högtalarna har utformats så att de kan monteras på rätt höjd, ja, i den nivå de flesta har sina öron!

ScreenBeat 3 högtalarna är magnetiskt avskärmade vilket gör att skärmbilden inte störs. Dessutom är de helt kompatibla med ljudkort såsom SoundBlaster, Ad-Lib, Covox etc.



Givetvis kan högtalarna monteras av och användas tillsammans med portabla enheter såsom CD-spelare och Freestyle-bandspelare.

Priset ligger på ca 170:- och högtalarna bör finnas att köpa även i Sverige

**Missa inte nästa
nummer som
utkommer den 23 Juni**

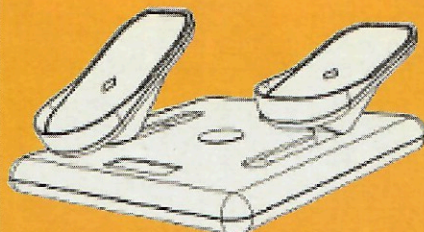
SNIPPAR:

Project-X snart för PC

● Spelet Project-X, ett explosivt "skjutner" spel som redan finns för Amiga kommer nu även för PC.

Detta horisontalscrollade rymd spel erbjuder tre olika alternativ av rymdskepp, sex mycket stora spelnivåer och de största och mest detaljerade spritar man hitills har sett på PC.

Spelet, som kommer i Augusti, ges ut av Team 17 och som även kommer med en PC-version av spelet Superfrog i September.

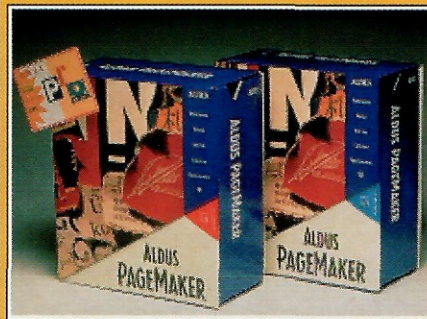


Flyg med pedaler

● För att få maximal flygkänsla i spel som Flight Simulator och andra flygsimulatorer och även bilspel för PC behövs dessa pedaler som tillverkas av CH Products i USA.

Pedalerna har dubbla funktioner, dels förflyttning i djupled för flygning, dels upp- och nertryckning för bilspel. Man kan även använda båda funktionerna om en flygsimulator kan utnyttja bromsfunktionerna.

Pedalstället kan användas tillsammans med Flightstick PRO, Flightstick Virtual Pilot samt Jetstick som tillverkas av samma företag.



Gratis ProPack när du köper PageMaker

● Från Aldus kommer programmet PageMaker ProPack, en unik samling fotografier, illustrationer och typsnitt i hög kvalitet på två st CD-skivor.

Hela paketet får man utan kostnad om man köper PageMaker 5.0 för Windows eller Mac före den sista september i år.

ProPack kostar normalt ca 5000:- och innehåller allt man behöver för trycksaksframställning



"BREVET"

Alla läsares skrivklådesida. Hör av om du vill dela med dig av till andra. Ad



Överste Oskar Afhöring-Drapa har ordet: *

Kära läsare och lydigas undersåtar. Idag är jag jag faktiskt på ett förhållandevis gott humör. Det är svårt att hålla god min då man på egen hand bär de långsamt söndervitrande ruinerna av samhällsstrukturen på sin av ålder märkta rygg, men idag kan jag faktiskt säga att jag är på gott humör. Varför? Jo, jag har fått bekräftelse på att mitt värv bär frukt!

Mina kontroversiella men oh så relevanta åsikter har äntligen börjat sjunka in hos den degenererade datorbranschen. Det är uppenbarligen så att de slappa existenserna VILL ledas av min starka hand!

Det första beviset på att branschen börjat lyssna på mig är spelet Skitchin som recenserar på annan plats i den här tidningen. Spelet är nämligen försett med en varning. Det står, innan själva spelet kommer igång, att "de aktioner som porträtteras i detta spel bör inte utföras i verkligheten". Hurra!! Jag kan se hur de feta direktörerna på Electronic Arts darrar i sina nötta skinnfätöljer. "Det är bäst att vi förser spelet med denna varning, annars drar vi på oss Oskar Afhöring's vrede" hör jag hur de kvider.

Den andra anledningen till att jag känner mig någorlund upprymd är att läsarna börjat uppmärksamma mig. Jag fick ett brev som lyder som följer:

"Goddag herr överste Oskar Afhöring-Drapa! Jag har läst er senaste artikel i Svenska HemDatornytt (Det är en spalt! Artiklar skrivs av kaffepimplande storökare till fettklumpar som kallar sig journalister. Spalter däremot skrivs av poeter, författare, experter, sanningsägare och världsförbättrare. Det jag skriver är en SPALT!./ Oskars anm) Ni berättade öppenlydligt om hur ni kände. Jag blev verkligen tagen av er berättelse. Hur kan läsarna bara tänka tanken att ni inte finns? Ni är ju den som håller ordning i dagens depraverade datorsamhälle. Utan er skulle den moral som finns kvar i samhället rasa samman. En sak skulle jag vilja säga till de som hat påstått de här fundamentalistiska påhitt: Har ni sett programmet "Förlåt mig"?, isåfall borde ni smutsiga hundar genast medverka i det programmet". Hälsningar från en skakad läsare

Det värmer och skänker hopp att det finns läsare som du. Jag tycker att medverkan i "förlåt mig" inte på långa vägar kan väga upp det brott ryktesspidarna har gjort sig skyldiga till. Jag förlåter inte. Jag yrkar på sjuttio piskrapp och avhuggning av extermiteterna (händer och fötter/Reds anm). Skicka mer brev. Tills nästa gång lovar jag att vara mitt gamla irriterade jag igen.

Oskar Afhöring-Drapa

Fotnot: Oskar Afhöring-Drapa är pensionerad Överste och en god vän av ordning, disciplin och gammaldags värderingar

Hej kära SHN! Detta brev är först och främst riktat till Måns O. Plattini i Bollnäs (SHN 1-2, 94) som var intresserad av en ratt att använda som styrspak i bilspel. Jag blev intresserad av din idé och beslöt mig för att hjälpa dig att bygga en sådan ratt. I grund och botten är det ganska simpelt. Jag behöver bara finlipa en del vassa hörn men det bör inte bli några större problem. Om du är villig att mottaga min hjälp så kan du kontakta mig via SHN.

Sedan skulle jag även vilja ta mig friheten att ställa ett par frågor.

1. När kommer Shadowrun till PC (om det kommer till PC)?
2. Stämmer det att det kommer en uppdatering till Syndicate runt sommar någon gång? Tack på förhand.

Patrik, Stockholm

Svar: 1. Det skulle vara intressant ifall den kom till PC, men än så länge finns det bara till Megadrive

2. Den enda uppdatering till Syndicate vi hört talas om är American Revolt, men den kom redan i julas.

⇒ JW

Hej! och tack för en jättebra tidning. Jag har några frågor att ställa till er:

1. För inte så långesedan köpte jag en Amiga CD32. Har den bättre grafik än en 486:a med super VGA och CD-ROM?
2. När jag väl tröttnat på spelen Oscar och Diggers som jag fick till CD32:an så bestämde jag mig för att köpa ett nytt. Jag slängde mig på luren och ringde till närmaste datorbutik. Snubben (*trodde han var cool, för han hade en pistool... Förlåt mig. Reste till Bahamas där en liten stund/ Attle's anm*) rekommenderade Dangerous Streets och jag beställde spelet. När jag väl löst ut spelet på posten för hela 414 kr så puggade jag in det i maskinen. Efter ett tag märkte jag att det inte var någon höjdare. Iallafall inte för 414 svenska kronor. Nu funderar jag på ett nytt, och då vill jag ha tag på ett bra. Problemet är bara vilket?
3. Kommer Mortal Kombat ut till CD32 och är då blod och "killer moves" med i spelet och inte borttaget som på Super Nintendo?
4. Om nu Mortal Kombat finns till CD32 är då versionen bättre än på PC och andra maskiner?
5. Kommer Sim City 2000 att släppas till CD32 eller 500:an och i så fall när?
6. Kan man koppla en CD 32 till en 500:a?
7. Jag har både sett och hört att CD32 skall ha auxingång för Virtual Reality. Kan man köpa detta, eller kommer det om något år eftersom det fins uttag för det?

Max, Höganäs

Svar: 1 Ja.

2. Personligen är mitt favoritspel till CD32: Seek & Destroy, där man skall åka helikopter och spränga och bomba och ha kul. Vill du ha mycket spel för pengarna kan du välja någon av de CD som Team 17 släppt med två spel på varje skiva. Jag rekommenderar Alien Breed/ Qwak allra mest och för ca 240 kr är det helt klart ett fynd.

3. Det dröjer, men Acclaim har sagt att det skall komma. Och vad det gäller "Killer Moves" och blod kan man ju alltid hoppas att det får vara kvar.

4. Vad som är bra eller inte är svårt att bestämma sådär rätt upp och ner. Det fins ju bekant olika smakriktningar, men en sak är säker, om man utnyttjar CD 32: ans fulla potential skulle Mortal Kombat kunna bli ett väldigt häftigt lir som antagligen skulle blåsa bort de andra datorversionerna.

5. Till CD32 ja, men knappast till 500.

6. Då man inte kan koppla en 32:a ens med en 1200 (läs intervjun med



g med tips, frågor, synpunkter och annat som
 essen: Brevet", SHN, Box 152, 448 23 Floda.

David Pleacence (där detta spörsmål diskuteras utförligare) tror jag det är ytterst osannolikt att det skulle fungera. Men då det finns folk som gör fullt fungerande parabolantennor av trä och hönsnät så...

7. Det är på gång.

⇒ JW

Förslag till förbättringar

Hej SHN!!

Jag tycker er tidning har blivit klart bättre i färg. Men ni får gärna ta bort Atari och Amiga-sidorna och lägga till på PC-sidorna. Precis när man börjar läsa dem tar de slut. Sedan kommer en himla massa sidor om Atari och Amiga.

Nu har jag några frågor jag vill ställa: Kan ni...utöka PC-sidorna, utöka Torstensidorna, recensera fler nyttoprogram och spel, berätta hur man får mer minne till PC'n, ta med bakdörren lite oftare, ta reda på vad ett super VGA-kort kostar, ta reda på vad en billig hårddisk (ca 40mb) till PC kostar, Ta med hur man gör små "roliga" program?

Tomas Lann, Åkersberga

Svar: Vi har noterat dina förslag. Det finns fler som vill utöka Torsten sidorna (hör du det Ulf?). Du kommer säkert bli glad när jag nu berättar att vi redan håller på att utveckla Amiga-materialet för att bereda plats för ännu mer PC.

Sedan tycker jag du är lite orättvis när du säger att PC-sidorna tar slut för fort. Förutom vårt reguljära PC-material består ju spelsidorna nästan uteslutande av PC-recensioner och då är vi plötsligt uppe i en herrans massa sidor. Och de kommer att bli mer. En "himla massa" sidor om Amiga har vi aldrig haft.

⇒ JW

PC-relaterat

Jag har några frågor och anmärkningar om tidningen och PC.

1. Vet du något program (PD) för att konvertera Worksfiler till ASCII?
2. Hur gör man ett listskydd i basic?
3. Listningar på PD-diskarna vore inte dumt.
4. För månadens diskett kan jag mycket väl tänka mej att betala 40:-, men för disketterna i katalogen med ett program på varje är det hutlöst dyrt.
5. Jag har en PS/1 med IBM DOS 4.01 och undrar hur det förhåller sej med program som kräver MS DOS 3.0 el. MS DOS 5.0 etc.

Smirnof

Svar: 1 Om du, med Works, menar Microsoft Works behöver du knappast ett extra program för att konvertera texten till ACII. Gå upp under "Spara"-meny och välj: "Spara som" Här du sedan välja Filnamt: ASCII *.txt så har du löst dina problem

2: När det gäller listskydd i Basic överlåter jag denna fråga till läsekretsen, om någon har ett tips, skriv till redaktionen.

3: Vi har talat om detta och eventuellt kommer vi att kunna göra det men först när sidoantalet i tidningen utökats så att vi även kan ha programlistningar i spalterna.

4. Jag håller med dig och i nästa upplaga av katalogen kommer varje diskett innehålla ett stort antal packade program.

U.S

Hej SHN! Jag vill passa på att berömma er. SHN har alltid varit en bra tidning, och nu när ni har lagt på lite trevlig färg också så verkar den bli ännu bättre.

För några nummer sedan läste jag något om att ni inte kunde starta en assembler spalt(för PC) av den enkla anledningen att ni inte hade någon bra PD assembler.

(Forts. på nästa sida)

Bästa pris & Support
 -en perfekt kombination!

NYHET

MULTIMEDIA PC

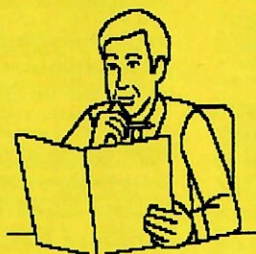
CD ROM Paket 4295

Komplett med 16-Bit Ljudkort, SONY Multispin Internat CD-ROM, Högtalare etc etc

SOUNDBLASTER PRO 1150

CD ROM spelare SONY 2595

UTVALDA SPEL PC



**BENEATH A
 STEEL SKY 499**

ÄNTLIGEN ETT ÄVENTYRSSPEL PÅ
 SVENSKA
 SVENSK MANUAL - SVENSKT HELA
 VÄGEN!

CITIZEN
 DATORSKRIVARE

ABC24 FÄRG 24-nål 2995

Inkl Ark-matarn & Kabel, PrintManager för DOS
 Windows, extremt rena färger.

ProjetII Bläckstråle 2995

Inkl Ark-Matarn & Kabel, mycket tyst & snabb prisvärd.

När det gäller samtliga spel-nyheter till PC,
 ring 036-302520
 Cazmir svarar gärna på dina frågor!
 Stort utbud av CD-ROM

**ATARI A
 OBSESSION 299**

Flipperspelet för Atari STE 1MB Du bara måste ha!

3.5" X-tradrive Atari 720Kb 749

HandScanner Atari 400 DPI ring!

AT/IDE Interface Atari ring för infoblad! fr. 995

3.5" DISKETTER 50-pack DD- disketter 220

120MB SCSI Atari HD The Link system! 4995

Fortsatt support för
 Atari ST/STE

Beställ vår prislista,
 genom att bifoga 5:- för Portot.
 OBS Glöm ej Namn & Adress



PF+frakt tillkommer. Reservation för
 prisjusteringar och slutförsäljning.
 Outlösta PF debiteras med minst 89:-
 Priser gäller endast per postorder.

CHARA' DATA AB

-företaget med raka besked!

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ 0381-13100 vx fax-10402
 Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520



"BREVET"

(Forts. fr. föreg. sid)

Detta var ju i och för sig en bra ursäkt men den håller inte längre eftersom jag skickade med en sådan. Så, vad väntar ni på? Lägg in assemblern på en PD disk och kör igång assembler skolan så snabbt som möjligt(snälla!!!)

Jag skickade även med ett eget program, Pixed, se DOC filen. Jag vet inte om det är någon som har någon nytta av det men det bekymrar inte mig, gör vad ni vill med det(skulle vara kul om det hamnade på er BBS!).

När jag ändå skriver skulle jag vilja passa på att fråga vad "Programmers right (P)" är för något, jag såg det i Beyond Columns (PD spel). Jag skulle inte heller ha något emot några PC kontakter så om någon vill, så skriv gärna till: Matias Nyrell, Mossgatan 11, 331 52 VÄRNAMO tel. 0370 - 137 63(eller 817 23)

PS: Om ni av någon outgrundlig anledning skulle vilja publicera det här så får ni gärna stryka något om ni vill det. Glöm inte att skicka tillbaka disketten, jag skulle gärna vilja ha Family Ties(SMPD PC-0688) med på den då. DS

Svar: Så har vi då, tack vare ditt bidrag, tagit första steget i rätt riktning. Vi har lagt hela assemblerpaketet på en diskett som vi döpt till PC.1517 och där även lagt med ditt program: Pixed. Jag skall, under sommaren, se om vi kan

förbereda en artikelserie av den modell du efterlyser. Som parentes vill jag nämna för alla läsare som läser detta: Assemblern som nu ligger på diskett PC.1517 är Shareware och kostar \$50 att registrera.

När det gäller Programmers Right så ligger det till på det viset att även om ett program donerats till PD-världen så har programmeraren fortfarande alla rättigheter kvar till sitt program. Villkoren skall finnas att läsa, antingen i själva programmet eller i en separat textfil som skall medfölja programmet. Den som vidarebefordrar ett PD-program har ansvar för att alla filer medföljer och att de EJ ändras. Gör man t.ex. en svensk översättning så är denna tillåten att bifoga men man får inte ta bort originalfilen.

Av någon outgrundlig anledning har vi valt att publicera ditt brev så vi har skickat Family Ties till dig, tack för ditt intresse, vi återkommer.

US

SHN! Nu har jag prenumererat i mer än ett år, så jag tyckte att det var dax att knopa ihop ett litet brev. Nu till frågorna:

1. I nummer 3/94 stod det (åtminstone på min tidning) bara "Dator nytt". Varför?
2. Vart tog C.B.I.'s annonser vägen? Sist jag såg dem var i 12/93.
3. Jag är sen länge tillbaka ägare av en Atari ST.

Jag tycker att utbudet på atari-produkter har minskat. Tycker ni att jag borde satsa på en PC istället?

4. Kan ni inte ha medelvärde (i%) så att man kan jämföra med andra tidningar?
5. Vilken är den billigaste CD-ROMmen (för PC) som finns på marknaden?
6. Tycker ni det är värt att lägga sina sista pengar på spelet Sam & Max hit the road?

Anders, Hässelby

Svar: 1. Det blev fel i rippningen.

2. Fråga C.B.I.

3. Ja.

4. Det håller vi på att smyga in från och med detta nummer. Annars är väl "spelvärde" den mest övergripande skalan i vårt nuvarande betygssystem.

5. Priset är för det mesta relaterat till kvalitén. Du kan hitta CD-ROM för så lite som 1600.

6. Absolut! Faktum är att jag har en god vän som funderar på att köpa en dator bara för att kunna spela Sam & Max. Får du några tiotus över kan du alltid dra dig bort till närmaste affär som importerar amerikanska serier och köpa några nummer av serietidningen med Sam &

(Forts. på sid: 43)

Bildjakten fortsätter!!

Sveriges Äldsta datortidningstävling rullar vidare, leta bilder i detta nummer och vinn ett datorspel!

Här intill hittar du bilder som klippts ut ur sidorna i detta nummer. Leta rätt på vilken sida respektive bild finns och skicka in ditt svar så deltar du i utlottningen av de "riktiga" och aktuella spel som du kan se nederst.

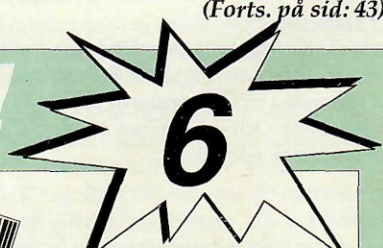
Gör så här:

Leta reda på vilka sidor de urklippta bilderna kommer från. Skriv ner sidonumren på ett vykort och skriv ditt namn, adress och Pnr/Ort på samma kort. Skriv även vilket spel du skulle vilja ha om just du vinner. Skicka sedan kortet till:

"Bildjakten 6", Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

Ditt svar måste vi ha senast den 30 Juni och vinnarna presenteras i nr 8/94

Lycka till!!!



Dessa tre spel ligger i potten i denna omgång.

- 1: ARMALETH, (Real World) PC, VGA, Hårddisk, minst 512K
- 2: CARRIERS AT WAR II (SSG) PC, EGA/VGA, 386, 640K 2MB, HD, Mus
- 3: EUROPEAN CHAMPIONS (Ocean) PC 3.5" 386 25 mHz, 2MB, HD, 588K, VGA, Ijudkort



Vinnarna i Bildjakten nr 4

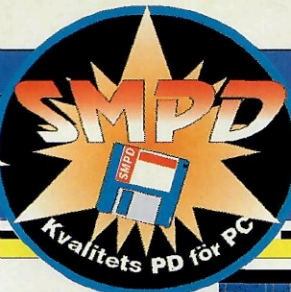
Följande tre vinnare har fått ett spel för sin dator:

Waxworks:Fethullah Gevher, Stockholm. **Lethal Weapon:** Erling Fjällström, Årsta och **Sim City 2000:** Niklas Wikberg, Göteborg

Spelen har skickats ut

GRATTIS!!!

Från 25:-/disk!!



- ◆ **PC.1101: 1993TRIS:** Ett bra Tetris spel
- ◆ **PC.1105: ConstructionBob in the Bouncing Factory:** Ett spel med mycket bra VGA-grafik. Erbjuder 50 nivåer med action och mycket bra ljud
- ◆ **PC.1108: Crusher Castle II v1.0:** Ett äventyrs-, Strategi- och actionspel. allt i ett! Din uppgift är att fly från ett slott med 25 rum fyllda med bomber, spöken, ljus, kartor och mycket annat. Spelat är fyllt med saker och animerad grafik. Klarar du av att fly? Få gör det!
- ◆ **PC.1113: Combat Zone:** Snabbt arkadspel med grafik av fotokvalitet och varierad terräng
- ◆ **PC.1112 Duel v1.00:** Ett spel för två deltagare där var och försöker ta kål på den andre. Du skall flytta din spelligrar runt i en labyrinth fylld med rep, fallor, Teleporters och rörliga trottoarer, försök hitta och skjuta ner din motspelare.
- ◆ **PC.1113 ECPLAY40:** Ett arkadspel i rymd miljö
- ◆ **PC.1116 Graviton v2.02:** Ett kul och underhållande spel med en slags vektoriserad grafik
- ◆ **PC.1117 Howitzer, v0.90 beta:** Ett spel för flera deltagare. Det gäller att med sitt artilleri skjuta ner sina motståndare. Support för EMS, Masor av olika sorters ammunition, skydd och datorstyrda tanks.
- ◆ **PC.1119 VGA Kix v1.0:** Arkadliknande spel som påminner om Talios gamla spel Qix. Kan spelas med tangentbord eller joystick.
- ◆ **PC.1121 Nubb:** Placera ut rör på sina rätta platser på spelplanen så

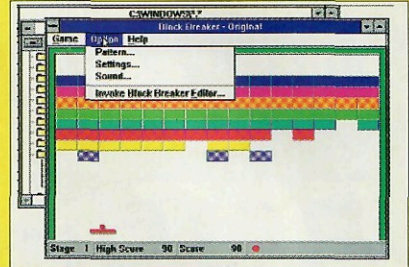
- allt vattnet inte rinner över. Mus kan användas.
- ◆ **PC.1122 NYET3 "Revenge of the Mutant Stones" v1.0:** Ett nytt spel från tyskland, snygga animeringar, super ljud/musik, massor med vapen och 36 aktionfyllda nivåer gör detta spel till det bästa Tetrisvarianten hittills. Kräver VGA, support för ljudkort och kan spelas av 1-2 spelare
- ◆ **PC.1123 The Packrat:** Ett arkadliknande spel för 256-färgers VGA.Phyllox: Mycket bra och nytt spel för VGA. Du har en Jetpack, en pistol och ett antal granater och skall utöka muterade insekter i underjordiska grottor. Mycket snyggt 256-färgers VGA-grafik
- ◆ **PC.1124 Protec v1.0:** Ett snyggt flipperspel. Psonics Ett 3D Rollspel som tilldrar sig i en framtid ombord på rymdlabbet Nexus. Support för mus.
- ◆ **PC.1125 Pencil and Paper Activity Maker 1.0:** Ett kul spel. Ricochet: Ett aktionfyllt arkadspel där det gäller att skjuta bort motståndarens samliga vapen som har en annan färg än dina
- ◆ **PC.1126 Scud Atak 2 v1.0:** Ett spel där du skall försvara din stad mot inkommande missiler som kommer varje timme. Spelat ger support åt AdLib, SoundBlaster och har digitaliserat tal. Stellar Defense v1.1 Ett arkadspel i rymd miljö med 256 färgers VGA. Du styr ditt rymdskepp till en desperat kamp för att rädda din galax från att utrotas av anfallande Yariander. Ett mycket snyggt spel
- ◆ **PC.1129 Slick Joe!** (V3.0) Ett helt nytt spel med 3D effekter och en



PC.1108: Crusher Castle II v1.0

- helt ny spelbakgrund. Joe Rock har förlorat sin fru Nancy och letar nu efter henne
- ◆ **PC.1130 StarMines II:** Ett mjukscrollande spel i rymd miljö. Flyg ditt skepp genom labyrinth och samla kristaller. Ger support åt SoundBlaster. SokoBall: Ett mycket bra spel som baserats på det japanska Sokoman. Träna upp och testa ditt logiska tänkande... Space Explorer: Landa ditt rymdskepp utan att krascha!
- ◆ **PC.1131 Space Pilot v1.0:** Snabbt 256-färgers VGA-spel
- ◆ **PC.1132 Spitwad:** Ett intressant och lite annorlunda spel. Undvik de hoppande bollarna och försök skjuta på dem underifrån. Stöd för SoundBlaster och AdLib
- ◆ **PC.1133 Tetrolls:** Ett annorlunda Tetris-spel. Mycket bra ljud!
- ◆ **PC.1134 TUROID 1.10:** Ett nytt spel av typ Break Out men mycket roligare. Bonusnivåer av typ Skjutaren och snabb 60 Hz VGA-animering. Support för AdLib

- ◆ **PC.1135 Ultimuh:** Ett rollspel med inscannade karaktärer, bra ljud och dramatiska sekvenser. Åtta nivåer!
- ◆ **PC.1138 Wall Street Raider v4.0:** Ett av de bästa Börsimulatorprogrammen och som har fått de bästa recensioner i USA. För 1-4 spelare.
- ◆ **PC.1139 Xerix version 1.3:** 256-färgers VGA-äventyr i rymden. För ditt skepp genom en annorlunda värld och förgör uppdykande fiender. Mjukscrollande spel med flera nivåer, parallell i tre nivåer, vacker grafik. Support för EMS/XMS, AdLib och SoundBlaster. XXIV: Ett Tetris-liknande spel men snyggt utfört. Electron HAVOC: Ett arkadspel som kräver VGA, skjut ner din motspelare genom ett reflekerande gravitationsfält. För en till två spelare.



Spel för Windows

- ◆ **Cyberspace Crossword Puzzle/ Cruiser v1.23:** Ett 3D korsordspussel för Windows. Kräver VBRUN 300. DLL*
- ◆ **Atlantic City Blackjack v1.00:** Ett Blackjack program till Windows. Kräver VGA eller bättre
- ◆ **BaliClimb:** Ett enkelt spel med fallande bollar
- ◆ **Block:** Ett spel av typ Block Breaker med stöd för WAV-filer
- ◆ **BMASTER1** Ett krigsspel för Windows 3.1. Kräver VBRUN 300.DLL*
- ◆ **Bog v1.06:** Ett MS-Windows spel från Pocket-Sized Software där det gäller att hitta gömda ord, liknande spelet Boggle.

- ◆ **Cyberspace Crossword Puzzle/ Cruiser v1.23:** Det ultimata strategispel. 256 färgers grafikdriver krävs.
- ◆ **Eceunques (ek-nukes, previously Sequence) 1.1** Ett bråd/kortspel för MS-Windows. Placera brickor på spelplanen som matchar kortet som spelas. Kräver VBRUN 300.DLL*
- ◆ **EPHGAME:** Ett grafiskt spel som bygger på sjätte Estierbrevet i bibeln.
- ◆ **FOUR SEASONS 1.00:** Nytt patiens spel för Windows, elegant, vabildande och kull Shareware från Randy Rasa. Kräver VBRUN 200.DLL*

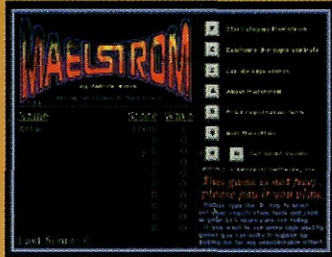
- ◆ **FOUR SEASONS 1.01** Vålgjord patiens spel för Windows. Kräver VBRUN200.DLL*. Från Randy Rasa
- ◆ **The Fastest Mouse v1.0S:** Meningen med detta Windows spel är att skjuta ner föremålen på skärmen på snabbast möjliga tid och /eller med bästa möjliga träff

- ◆ **Gems v1.0** Puzzle för MS-Windows 3.1: Windows brain-teaser, vänd alla brickor från rött till grönt
- ◆ **GETALIFE Ver. 1.0:** Det här är en ny version av Conways Game of Life. Det finns filer så att man kan ladda och spara livsmönster. Möjligheter att editera direkt på skärmen, så som finns i s.k. Gmap program, en komplett hjälpfil och dussintals samplade mönster.
- ◆ **Hangman v1.02:** MS-Windows version från Pocket-Sized Software av det kända spelet
- ◆ **Hearts v2.0:** Ett Windows kortspel för 4 personer där målet är att få så lite poäng som möjligt
- ◆ **Hurricane v1.01:** Windows arkadspel som har stora likheter med det gamla arkadspelet Tempest; full skällig grafik med ljuduppbakning; kräver VBRUN200. DLL*
- ◆ **Drag City U.S.A. 3.0 for Windows:** Kör din racing-bil, uppbackat med ljud effekter.
- ◆ **DOMINATE v1.0 for Win-**

Macintosh/Maelstrom

Bästa PD-spelet för rymdfreaks? Läs recensionen i SHN nr 3/94. Mycket snyggt spel där det gäller att lotsa sitt rymdskepp i läge för att kunna skjuta ner asteroider som hotar att kollidera med ditt skepp. Detta är ShareWare version 1.3.1 (Färg) och spelet kan köras på alla Macintosh.

Beställningsnummer: Mac.0280



Detta är ett av de absolut bästa PD-spelen för PC genom tiderna. Läs recensionen i SHN nr 3-94!

Spelat är ett blixtsnabbt äventyr med Virtual Reality-känsla och är STORT! Du behöver över 4 Mb på din dators hårddisk för att kunna installera det!

Doom levereras i form av packade filer på två stycken HD-disketter.



Pris för detta paket (2 st HD-disketter): 49:-
Bestn nr: PC.1513 & PC.1514

Beställningstalong

Skickas till: SMPD: Box 49, 448 21 Floda

Jag vill ha förkryssade disketter:

Namn: _____

Adress: _____

Post/Ort: _____

Telefon: _____

Ev kundnummer: _____

Pris: 1 disk: 40:- 2-4 disketter: 30:-/st 5-10 disketter: 25:-/st. Priserna inkluderar moms och porto. Betalning bifogas i form av Check, sedlar Insättning på PG: 3 57 21 - 0.
OBS! Vi levererar EJ mot postförskott!!!

- PC.1408 PC.1125
- PC.1409 PC.1126
- PC.1410 PC.1129
- PC.1411 PC.1130
- PC.1412 PC.1131
- PC.1101 PC.1132
- PC.1106 PC.1133
- PC.1108 PC.1134
- PC.1113 PC.1135
- PC.1112 PC.1138
- PC.1116 PC.1139
- PC.1117 PC.1471
- PC.1119 PC.1472
- PC.1121 PC.1513
- PC.112 PC.1514
- PC.1123 PC.1515
- PC.1124 MAC.0280

RMorf 0.4

Här är det morfningprogram som testades i SHN nr 1-2/94. Ta t.ex. två olika bilder och gör övergångar mellan de två. Programmet kan köras på alla PC 386 och uppåt men du behöver en hel del hårddiskutrymme ledigt.

Diskett nr: PC.1515



Dags för den årliga ECT-mässan

Vi anlände till ett grått men vårligt London, första veckan i April. Den årliga ECT-mässan öppnades söndagen den 10 April och, till skillnad från de senaste evenemangen av denna typ kunde man känna en anda av framtidsoptimism

Psygnosis tjuvstartade..

Redan dagen innan den egentliga mässöppningsdagen hade Psygnosis öppett hus i sitt London-kontor. Här hade vi chans att träffa många av dem som tillsammans lanserar spel under Psygnosis märke.

Scops Software Ltd visade upp sin nya serie program. Hit hör t.ex. **Twins in Trouble**, ett frågesportsprogram för ålder 4 år och uppåt, **Abacus Island** (4-6 år) och **Quantum Castle** (6 år och uppåt).

Scops blev en del av Psygnosis i Mars 94 och har specialiserat sig på utbildningsprogram för yngre personer. Man programmerar endast för PC och man har planer på att ge ut ca 13 nya titlar under 94.

Media Design Interactive

Ett annat företag som syntes var Media De-

sign Interactive som specialiserat sig på programvara på CD för Mac. Vi nämnde detta i nr 4/94 då vi kunde berätta om programmet **Whales & Dolphins** och **The Big Green Disc**. Man satsar alltså på miljöinriktad programvara men kommer nu med flera titlar såsom **Image Warehouse**, en samling med clip arts, **Grooves**, en samling med ljud som kan användas i Multimediasammanhang och **Dinosaurs**, ett komplett uppslagsverk om urtidsdjur.

Digital Illusion fanns på plats i gestalt av Fredrik Liliegren. Intressant är att di svenske nu kommer med en helt ny spelidé som, i färdig form, heter **Benefactor**. Detta är ett arkadspel som gjorts för Amiga CD32 och sega Mega-drive.

Lemmings 3 är över oss!

Efter braksuccéerna Oh no more Lemmings, Lemmings 2: The Tribes och Christmas Lemmings kommer nu en tredje version (Ja, julvarianten var egentligen inte att räkna på riktigt!).

Innan dessa skall först Lemmings 2 komma på Game Boy, Sega och Nintendo samt Mac och PC, den sista i CD-form.

Mycket av det som visades upp under de tre dagarna mässan pågick handlade om Multimedia. Inom denna sektor fanns allt från CD-ROM till de senaste datortidningarna som nu slåss om läsarna med CD-skivor på omslagen.

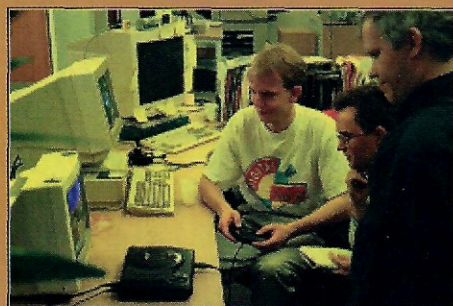
De allra flesta programvaruhus lanserar nu programvaror på CD ROM och man tror, rent allmänt, att diskett-eran är över om ett par år.

CD-I växer..

Philips utnyttjade en stor del av mässytan och man visade dels upp de senaste CD-I spelen men även några nya tillbehör. Bl.a. kommer det nu en ny typ av kontrollpad som mer liknar den traditionella Nintendo-Paden och som ansluts med kabel samt en nyutformad infraröd kontroll som ger bättre kontroll än den tidigare modellen där joy-pinnen är lite svår att hantera.

Bland CD-I spelen imponerade **Mad Dog McCree**, ett interaktivt spel där du befinner dig i Vilda Western bland skjutglada skurkar. Till detta spel hör en ljuspistol och det är din skjutkicklighet som är avgörande i allra högsta grad.

De andra spelen som visades upp, **Microcosm**, **Voyeur**, **Rebel Assault** och **7th Guest** har vi nämnt tidigare liksom den modul som gör det möjligt att se videofilmer på CDI. Flera nya film- och musikvideotitlar är på gång, bl.a. Star



Fredrik Liliegren från Digital Illusion visar upp sin arbetskopier på **Benefactor**

Tillbehören för VR blir allt smidigare, här en modell från **Vectormaxx Technologies**. När det gäller programvara för VR har det ännu inte hänt så mycket. Demoprogrammen ger inte någon större känsla av Virtuell Verklighet men efterhand datorer blir mer kraftfulla kan man förvänta en allt bättre kvalitet även här.





Hela gänget från förlaget med representanter från tidningarna High Score, Datormagazin och Svenska Hemdator Nytt.



Trek VI och Eric Clapton. Nya CD-I maskiner kommer att ha denna FMV-modul inbyggd från början till ett pris om ca 4000:-.

När det gäller CD-ROM för PC hade vi chans att titta närmare på **Reel Magic Lite** som vi nämnde i förra numret. Detta är ett kontrollkort med inbyggd FMV-modul men som saknar ljukortsdelen, härigenom håller man nere priset på ca 2500:- Den som vare sig har ljudkort eller CD-ROM får dock komplettera med dessa tillbehör.

När det gäller ljudkort hittade vi ett intressant alternativ: **BluePrints SoundFX**. Detta är ett expanderbart ljudkortskoncept där man kan starta med ett 8-bitars kort, SoundFX Junior för ca 300:- Detta kort har även joysticksport och en FM synthesizer. Efter hand som man vill ha bättre ljud kan man sedan expandera ända upp till 16-bitars ljud med multi-CD-kontroller och inbyggd sampler. Att utöka kortet sker genom att man monterar in nya små kretskort på förberedda platser om man nu inte vill lägga ut ca 2500:- på den största modellen direkt. Ljudkortet är helt kompatibelt med de flesta andra ljudkort, men klarar dock ej Gravis Ultrasounds 3D-ljud

Sony

Sony håller på att bli ett av de största spelföretagen i världen. De publicerar inte bara sina egna spel på alla de större konsollformaten, utan köper även upp mängder av produkter från andra tillverkare. Med sitt gigantiska distributionsnät verkar det som om att Sony kommer att bli det största mjukvaruföretaget av dem alla



Till CD-I kommer två nya kontrollenheter. T.v. en GamePadliknande enhet och t.h. en infraröd d:o

Flashback (Mega CD): Har du aldrig hört talas om det här spelet bör du inte läsa den här tidningen alls. Flashback är ett spel som väckte oerhörd uppmärksamhet när det kom. Det var filmiskt och atmosfäriskt på ett sätt som aldrig hade gjorts förut. Megaversionen kommer att leva upp till sitt namn. Enbart soundtracket är fantastiskt. Visserligen är storyn densamma, men spelet har förbättrats dramatiskt och utökat på alla sätt och vis. Alla animerade sekvenser och större delen av grafiken kommer att se helt annorlunda ut. Spelet kan jämföras med filmer som Total Recall och Running Man då det tar spelaren på en resa till tre olika världar. Kommer om några månader.

Cliffhanger (Mega CD) Det här är ännu ett spel som redan finns till de flesta andra konsollformaten på marknaden. Spelet bygger på Stallone-filmen och är en blandning av action och äventyrsspel. Ditt uppdrag är att hoppa, slåss och använda minsta lilla skvätt av dina spelskickligheter för att få tag på en väska med 100 miljoner dollar som någon tappat bort. Det här är ett spel för dig som gillar Street Fighter.

Spelet kommer snart ut.

Mighty Max (Megadrive/Snes) Den här figuren är inte vidare känd i Sverige, men i övriga världen är Max ett fenomen av aldrig skädat slag. I USA har hans TV-serie enormt höga tittarsiffror och enbart leksakerna har dragit in hundratals miljoner dollar, så det är just nu ett bra läge att introducera figuren på konsollmarknaden. Mighty Max är en 12-årig äventyrare i klass med Indiana Jones och spelet kommer att innehålla de flesta karaktärerna från TV-serien och en hel massa samplat tal. Spelet kommer att innehålla över 25 nivåer som sträcker sig över djungler, pyramider, rymdstationer, vulkaner och undervattensbaser. Kommer till hösten.

Battletoads Double Dragon (Megadrive, Snes, GameBoy): De världsberömda drakbröderna (som snart även blir filmstjärnor. Bilderna ur filmen ser jätligt häftiga ut, fullt med muterade monster och snygga tjejer) möter de slemdropande grodorna i detta Bonkner-dem-spel.

(Forts. på nästa sida)



Segas MegaCD visades givetvis upp. Flera av programvarutillverkarna har färdiga spel för denna enhet



Spelet Reunion finns nu ute för PC och kommer snart i versioner för Amiga och CD32.

David Birch var mycket nöjd med intresset för Grandslams produkter vid detta års mässa.



Imponerande grafik visas i spelet Turn 'n' Burn (Sony Electr., Publ.) Här ser man inredningen i en F-14 Tomcat



För SNES kommer simulatorn Super Battle Tank 2 med 16 olika kampanjer

ner råka illa ut måste man börja om från början. Kommer i juni.

Claymate (Snes): Ett spel för alla som älskar logiska pussel. Spelet börjar med att Professor Putty uppfinner en maskin som gör att man kan kontrollera en värld av lera. Hans son Clayton, kontrollerad av spelaren, ger sig ut i världen för att rädda

(Forts. fr. föreg. sid)

Det här spelet har en finesse som de flesta andra spel av samma typ inte har, möjligheten att gå MOT skärmen. Man kan välja mellan att vara antingen någon av drakbröderna eller en av grodorna. Vissa skärmar är bäst lämpade för grodorna och vice versa. Kommer till hösten.

Fun n' Games (Megadrive, Snes): Det här är en festlig blandning av spel, lekar, aktiviteter och övningar som riktar sig till de allra minsta. I Arcade Avenue kan man hitta tre spel, **Space Laser**, **Whack a Clown** och **Mouse Maze**. I **Mix'n Match** kan man skapa tusentals underliga figurer och mutationer genom att arrangera om armar, ben och andra kroppsdelar på 15 underliga varelser. **Stylin Stuff** låter dig klä på skydockor. **Magic Music Machine** är en kul grej för unga musikanter. Man kan välja mellan 15 instrument, 28 underliga ljud osv osv. Detta kommer säkerligen att hålla era barn sysselsatt i flera timmar.

Elite (Megadrive, Snes): Japp, det är det klassiska rymdspellet som nu kommer till konsollerna. Det har ännu inte släppts några bilder av spelet men det kommer i slutet av -94.

Choplifter III (Snes, Gameboy): Det här är ännu en version av ett spel som har funnits i urminnes tider. Den här gången skall man ta sin stolta helikopter och krossa ett ondskefullt knarksyndikat. Spelaren skall ta sin helikopter genom fyra regioner: Amazonadjungeln, Mellanöstern, öppet hav och slutligen öken. I varje nivå finns det ett antal tillfångatagna människor som man skall hitta och plocka upp för att sedan föra i säkerhet. Ett ordinärt Shoot-em-Up.

Turn and Burn: No Fly Zone (Snes): I det här spelet skall man styra en F 14 Tomcat Jet Fighter. Man ser spelet från första persons perspektiv och förhandsbilderna ser verkligen

imponerande ut.

Super Battle Tank 2 (Snes): Åk omkring och bomba i din helt egna stridvagn. Se explosioner i gloriös Full Motion Video. Det här är en uppföljare till det populära Battle Tank. Den här gången kan man vänta sig utökad och förbättrad grafik, samt en tuff utmaning i gul-fen (hallå, kriget tog slut där för ganska länge sen). Du skall tampa mot T 72 tanks, Mi24 Hind helikoptrar och pansarfordon och spelet innehåller sexton kampanjer med olika objektiv.

Legend (Snes): Kan beskrivas som ett huggarner-dem-spel med fantasy-övertoner, arkadgrafik och kvalitetsljud. Ditt uppdrag som spelare är att befria folket i landet Selch från en förbannelse genom att besegra de skurkar som vandrar omkring. Äventyren utspelas på över 14 nivåer som tar en igenom skogar och kloster. Det kommer att finnas tio olika typer av fiender, alla med egna rörelsemönster och attribut. Om man vill kan finns det möjlighet att välja mellan olika snabbhetsnivåer.

No Fly Zone (Snes): Flyg en US Navy F 14 Fighter genom svårmar av skoningslösa Mig 29:or för att slå ut fiendemål. Du skall utföra 16 olika uppdrag som involverar mängder av mindre uppgifter. Bland annat skall man slå ut ett Blackbird spionplan, en oljeplattform och en militärbas på en ö. Cartridgen är på 16 meg och spelet kommer till hösten.

Eek The Cat (Snes): Det här spelet bygger på en populär tecknad amerikansk TV-serie. Eek själv är en godhjärtat lila katt som alltid försöker hjälpa sina vänner, oftast utan framgång. Spekaren styr Eek, som försöker hjälpa sina vänner genom fem nivåer fyllda av olika faror. Spelet påminner mycket om Sleepwalker. Bek tål ganska mycket. Han kan elektrifieras, krossas och stekas utan att det påverkar honom alltför mycket, men skulle någon av hans vän-

ner honom. Clayton har den praktiska förmågan att förvandla sin kropp till fem olika lerfigurer. Dessa har olika för och nackdelar. En form är en utmärkt simmare, en kan flyga, en annan kan gräva tunnlar i blixstens fart osv. Tyckte du om Silly Putty bör du titta närmare på det när det kommer i höst.

Virgin

Snooker (Megadrive): Detta spel är en toppsäljare på PC och Amiga och kommer snart att komma ut till Megadriven. Det är helt klart det mest imponerande spelet av sin typ på detta system. Programmeraren Archer Macclean har spenderat åtskilliga månader på att matematiskt se till att bollen reagerar precis som den skulle ha gjort på ett vanligt biljardbord. Programmet kommer att innehålla en massa finesser såsom möjlighet att zooma in, skjuta bollen från vilken vinkel som helst. Kommer i Oktober

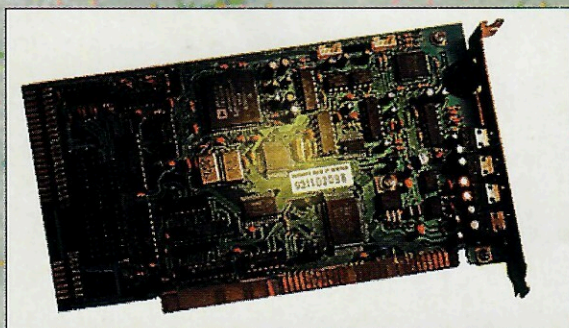
Goal (Megadrive): Ett spel av mannen bakom Kick Off 1 och 2. Det kommer att konkurrera med Sensible Soccer och det kommer att bli svårt att välja mellan de två. Båda programmen har sina för- och nackdelar, men det här ser helt klart trevligt ut. De flesta kan inte skilja ett fotbollspel från ett annat, men jag kan lova att det här kommer att hålla dig road i några månader.

Cool Spot (Gameboy): Höjarspelet som redan gjort sig ett namn på Megadriven och Snes'en kommer nu till Gameboy. I sina tidigare versioner är det här ett lysande spel. Kommer om några månader.

Rock and Roll Racing (Megadrive): Snes-versionen av det här spelet recenserades i förra numret. I Juli kan alla Megadriveägare lägga vantarna på det här rackarns fartfyllda bilspelet. Bara musiken i sig gör spelet värt sin prislapp. Det är kul att fräsa fram på banorna i sin

muskelbil till tonerna av Black Sabbath, samtidigt som man skuter på sina motståndare så skruvar och muttrar ryker.

Dragon (Megadrive): Detta kampsportspel är under produktion just nu. Spelet bygger på filmen Dragon som är en dramadokumentär om Bruce Lee. Förhandsspecifikationerna är intressan-



SoundFX-kortet från Bluepoint ger 16 bitars digitaliserat ljud, inbyggt CD-ROM interface och är helt SoundBlasterkompatibelt



Spelet The Jungle Book (Virgin) visades under mässan för Megadrive och SNES



Spelet *Dragon* (Virgin) bygger på BruceLee filmen med samma namn. *Dragon* är under utveckling och kommer ut senare i år



Lemmings 3 är på gång från Psygnosis men innan dess kommer 2:an för konsollformaten



Snooker är redan en toppsäljare på PC och Amiga och nu kommer även en konsoll-version för Sega Megadrive



ta. Spelet kommer att innehålla över 200 rutor animation och sekvenser tagna rätt ur filmen. Du kan slåss mot mer än en motståndare åt gången om du känner för det. *Dragon* är det första Beat-ém-Up-spelet som inkorporerar Multi Tap-hårdvaran så att du kan spela med två kompisar. Lee himself har över 40 attackrörelser, vilket behövs då han får möta över 30 hemiska motståndare som t.ex. en kock med en gigantiskt kötttixa och en bunt galna sjömän.

The Jungle Book (Megadrive/Snes): Doo bee doo, jag vill va som duuuu...Man får en underlig impuls att sjunga just de raderna när man laddar in det här. Den här bygger naturligtvis på Disney's klassiska tecknade långfilm. Det här är ett plattformspel packat med action och festliga ljudeffekter. Mowgli skil, bl.a., svinga sig mellan lianerna och slänga bananer på ilska apor och undvika att bli uppäten av krokodiler.

Battletoads (Master System): Kampgrodorna är tillbaka. Det handlar återigen om att slå och sparka sig fram genom tillvaron. Dina Battletoad-kompisar har blivit kidnappade av den onda häxan Dark Queen. Det här spelet består av 12 slemmiga nivåer. Det finns möjlighet att spela två stycken. Kommer i Juni

Heart Of The Alien (Another World 2) (Mega CD): En efterlängtat uppföljare som kommer att dyka upp i affärerna i Juli. Det råder viss turbulens i hjälten Buddy's by. Hans grannar har blivit tillfångatagna och hela kungadömet styrs numera av en okänd ondskefull kraft. För att befria byborna och bringa fred i världen måste Buddy övervinna horder av fiender och lösa många kniviga problem, beväpnad endast med sin piska och sin visdom. Det här spelet kommer att vara en godbit både visuellt och ljudmässigt. Dessutom medföljer hela originalspelet *Another World* på CD'n.

Spot Goes to Hollywood (Megadrive/Snes): NI hörde talas om det i SHN först, läsare. Detta kommer inte förrän i slutet av nästa år och Virgin håller väldigt tyst om det. Allt vi vet är att Cool Spot är tillbaka och det här gången gör hans Hollywood osäkert. Spelet kommer förhoppningsvis vara lika actionpackad som den första delen. Spelet kommer att ses från ett tredimensionellt perspektiv och alla figurer kommer att vara renderade.



Victormaxx Technologies.

Virtual Reality är ett av tidens stora modeuttryck, men hur många av er har egentligen provat riktig Virtual Reality? Inte många.

På den senaste ECTS-mässan i London visade Max Minkoff upp sin senaste hårdvara för speciellt utvalt pressfolk. Det handlade om inte en, utan två nya VR-hjälm. Problemet med VR är att det ännu inte är något för den stora publiken. Hur skulle det kunna vara det, när hård- och mjukvara uppgraderas och utvecklas nästan dagligen, och när en grundläggande system skulle gå på tiotusentals kronor? Experterna har länge insett att det kommer att dröja några år innan man kan gå in i en dataaffär och köpa sin VR-utrustning. Därför var det en stor överraskning när Vectormaxx presenterade sin hjälm för konsoll och datorbruk, som de flesta kommer att ha råd med. Om bara tre månader kan den vara din. Den kommer att kosta ca 3500kr och det måste sägas att det är den lättaste och bekvämaste VR-hjälm jag någonsin. Jag har provat hjälm från Division och Western Industries - två av världens ledande experter på VR - och denna hjälm var jämförbar med deras.

All mjukvara som fungerar med mus kommer att fungera till hjälmen, som är utrustad med sensorer som känner den minsta lilla rörelse du gör med huvudet. Om du viftar med huvudet så snabbt som du kan blir bilderna suddiga men i övrigt håller jsuterar hjälmen snabbheten självt. Jag kände mig lika uppslukad som i de andra VR-upplevelser jag stött på.

Displayerna i hjälmen är ungefär lika stora som de i en videokamera. Redan nu arbetar flera amerikanska företag i samarbete med Victormaxx med att ta fram mjukvara som passar till hjälmen och dess möjligheter. Hjälmen fungerar inte bara ihop med PC utan även med Sega, Nintendo, Jaguar och Amiga, fast då utan riktiga virtuella effekter, om det inte dyker upp specialgjorda spel vill säga. Med hjälmen följer även ett stereosystem, som ger full "surround"-känsla. Ljudeffekter och musik kommer att kunna höras från alla håll.

☞ Derek



Commodore har gått igenom många förändringar den senaste tiden, både vad det gäller hårdvara och personal. Under sommaren som kommer kan vi vänta oss en hård kamp mellan alla nya stora maskiner. Amiga 32 och 1200 finns ute sedan länge och har redan en solid användarbas som ständigt ökar, så jag tyckte det skulle vara en bra ide att prata lite grann med herr Pleasance som är chef för engelska Commodore.

Derek intervjuar

David Pleasance.

-De flesta spelutvecklare verkar sitta och vänta på hur det kommer att gå för Amiga 32. Kommenterar?

-Det är så i de flesta länder just nu. Det tråkiga är att tiden det tog betydligt längre tid att utveckla produkten, från det att vi inledde arbetet med 32:an till det att den kom ut, än det tar att utveckla ett spel - för att inte tala om ett CD-baserat spel. Så det kommer att dröja ett tag innan det kommer kvalitetsmjukvara som verkligen utnyttjar CD'ns möjligheter.

Det första riktiga CD-spelet till 32:an är nog Microcosm. De första riktigt kvalitativa CD-spelen kommer inte att dyka upp förrän september 94. CD 32 är den enda produkten med en ordentlig bas och som säljer. 3D0 är en katastrof i USA. Vi släppte CD 32 på den senaste CES mässan och vi har fått mängder av bra press och en av anledningarna är att folk är desillusionerade med 3D0.

-Har Amiga CD 32 nått väntade försäljningsresultat till dags dato?

-Nej, det har den inte. Hela konsollmarknaden, och vår maskin räknas som en konsoll, har inte levt upp till folks förväntningar den senaste tiden. Sega och Nintendo säger att marknaden har gått ner med ungefär 40 procent. Vi är inte nöjda med våra siffror, men på det hela taget är vi nöjda med att vi har den bäst säljande CD-maskinen.

Vi säljer bättre än både 3D0 och CD-i. Tittar man på marknadsundersökningarna så har vi 38 procent av marknaden och det är banne mig inte illa med tanke på att vi släppte maskinen så sent som i Oktober.

- Nästan alla spel som kommit har antingen portats direkt från floppy-versionerna eller så har några mindre ljud- och grafiska effekter lagts till. Det är ett sätt att få en stor katalog snabbt, men de flesta användarna känner sig lurade

- Tycker du inte att det är bara kommer från dig och är endast din åsikt?

- Nej, jag är en slutanvändare.

Du säger att det finns massor av människor som känner sig lurade. Hur vet du det? Vad har du för belägg för ett sådant påstående? Vad det gäller mjukvara har vi lite att säga till om. Vi försöker se till att spelen håller ett standardpris. Företagen har varit tvungna att återanvända spel. Det är alltid så när en ny dator kommer på marknaden. Det tar ungefär arton månader för en utvecklare att göra ett spel vilket skulle innebära att de första titlarna skulle vara ute runt julen 94, det är inte acceptabelt då maskinen kom ut i oktober 93. Från september och framåt kan vi vänta oss spel som utnyttjar maskinens verkliga potential.

En annan sak du måste tänka på gällande mjukvara är att de flesta som köper en CD

32 eller Amiga 1200 köper sin första dator. De är nya i datorvärlden och köper vad som finns. De är inte konnässörer och har inte koll på vad som är bra eller dåligt. Allt jag kan säga är att företagen som släppt spel gör mycket goda affärer. Jag tror inte Sega skulle ha något emot att ha 32:ans försäljningsiffror. En anledning till den eftersläpning av mjukvara som vi ser idag beror på att vi var tvungna att hålla maskinen hemlig. Det var en ekonomisk säkerhetsåtgärd. Därför bad vi en ytterst liten grupp människor att skriva för oss. Resultatet av detta hemlighetsmakeri är att vi har ytterst få utvecklare.

De flesta utvecklare påstår att de utvecklar till de flesta nya formaten: 3D0, Jaguar, Saturn osv. Sanningen är att de inte ens har börjat skriva på dessa maskiner om de inte fått en stor summa pengar. Jag vet att vid ett tillfälle betalades ett stort företag en stor summa pengar för att utveckla spel av 3d0. Men inga produkter har dykt upp, eftersom de inte har någonting att utveckla på och de vet inte hur man gör.

- Vad jag försöker säga till dig är att utvecklarna inte håller vad de lovar. Trots det hade vi, i julis, mycket

"3D0 är en katastrof i USA"



mer produkter ute än vad Sega hade till sin Mega CD, och deras maskin kom ut ungefär ett år innan vår. Jag lovar att produkterna kommer att leva upp till allas förväntningar om vi får lite tid på oss.

- Några ivriga utvecklare har påstått att de har haft svårt att få tillgång till maskiner från er, ett företag har väntat på sina joy pads i över tre månader. Vad har du för svar?

- Jag måste säga att det är det mest osannolika jag någonsin hört. Det finns vissa fall där vi inte är säkra på att de är programutvecklare överhuvudtaget. Vi jobbar mycket hårt för att hjälpa presumtiva utvecklare. Jag anser att vår utvecklarehjälp är den bästa som något hårdvaruföretag erbjuder. Vi har experter från USA som går runt till alla utvecklare och hjälper dem. De maskiner vi skickar till utvecklarna är helt enkelt en Amiga 1200 med ett SCCI gränssnitt med en hårddisk på en gigabyte. Vill någon skriva program till 32:an ber vi dem att skriva under ett licensavtal, som binder båda parterna. Det är i praktiken en överenskommelse om royalty. En liten del av varje såld enhet går till Commodore.

- Flera CD 32-ägare vill ha en arbetsstation/tagtbord och de som har 1200 vill ha en CD-drive, hur ställer ni er till det?

- Jag har sagt det förut att jag tycker att påbyggnaderna till A1200 är ett stort tekniskt problem. Amiga 32:an har ett omdesignat moderkort, som inte är detsamma som i 1200:an. Det behövs för att FMV (Full Motion Video) skall fungera och just nu finns det inga möjligheter för 1200 att stödja FMV. Det kan helt enkelt inte lösas för närvarande men vi jobbar på det. Vi har hört talas om en person som lyckats linka en A32 och en 1200, vi vet inte om FMV fungerar för honom. Varför vill folk linka 1200 med 32 överhuvudtaget. För att kopiera spel?

- Med en CD till 1200 får de ut det bästa av båda maskinerna.

- Saken är den att kostnaden för en extern CD-spelare kommer inte vara mindre vad 32:an kostar nu. Eftersom en sådan extern CD inte skulle kunna stödja FMV är det lika bra att köpa en 32:a och dra nytta av den för vad det är och vänta på att det kommer en möjlighet att



linka de bägge maskinerna. Vad det gäller tagtbord till A32 är vi redan klara med en prototyp, men vi vill inte förstöra vår 1200-marknad. Vi är lite försiktiga, men kommer vara redo att lansera ett tagtbord i September.

- Om 32:an har en svag punkt så är det dess processorkraft - vet du varför de använde ett 68EC020 och inte ett 68020 med Maths CO-processor?

- Kostnaderna!...

- Men det är ju inga kostnader att tala om. Man kan förbättra maskinen dramatiskt för bara några pund per enhet. Med ett 68029 chip kan man få fram produkter i klass med Doom, men som det är nu är man begränsad.

- Det är inte sant... det stämmer absolut inte. Jag vet inte var du får din information från...

- ...Från en spelutvecklare. Det är ett faktum att Doom på 32:an skulle vara upp till tio gånger långsammare. En Maths CO-processor skulle snabba upp saker och ting avsevärt.

- Amiga 32:an kan hantera pixlar på samma sätt som en PC. Så all grafik som kan fås fram på en PC kan konverteras rakt över. Du kan inte påstå att spel inte skulle kunna köras lika bra som på PC. Det är inte sant.

- Men då skulle det köras avsevärt mycket långsammare.

- PC är en väldigt dyr maskin. Priset på 68020 chipet är kanske inte mycket nu men när det väl börjar säljas kommer det att öka dramatiskt. En annan sak som du inte tänker på är det faktum att 32:an har en Dual Speed Drive och med 300k per sekund kan den slå ut vilken PC som helst vad det gäller grafik. Dataöverföringsfarten är felfri. Jag skulle vilja prata lite med den spelutvecklare som påstår sådant här.

- Allting går att få till en kostnad. Det kommer alltid finnas människor som aldrig blir nöjda. Vi måste tänka på den stora marknaden. Att förbättra specifikationerna skulle betyda att maskinen skulle bli dyrare och då förlorar vi den stora marknaden.

- Ni är inte direkt allas favorithårdvarutillverkare.

- Tja, om inte Commodore är det, vilka är då? Vi har precis kommit hem från USA och vi har formligen överösts av propäer från utvecklare, och det var inte ens därför vi åkte dit. Människor tiggde om information och det var inte bara från de vanliga Amiga-utvecklarna. Folk som aldrig gjort affärer med oss kom fram. Till och med från flera myntarkadspelsföretag.



(Forts. på sidan 43...)



Kommer i höst:

Lands of Lore II

Derek har träffat Philip W. Gorrow, designer och producent på Westwood.

- Berätta om Land Of Lore II

-Lands of Lore II är stark förbättrat och utökat i jämförelse med ettan. Först och främst har vi tagit bort det begränsade rörelsesystemet där man bara kunde röra sig nittio grader åt gången. Nu kan man röra sig åt alla vinklar. Rörelserna är mer fria och obegränsade. Vi har också försökt att göra monstren lite mer realistiska och intelligenta. Vi har kämpat med anima-

tionerna. Vi kommer att ha femton animationer per monster och varje monster kommer se ut, röra sig och bete sig helt unikt. Vi försöker bredda upplevelsen. Allt man ser i programmet kommer att vara 3D-renderat. Man kommer att vandra igenom många olika miljöer och platser. Inte en vägg eller stenmur kommer att återkomma två gånger och allting kommer att vara baserat på videos eller modeller.

-Hur gör ni när ni framställer ett spel?

-Det allra första vi gör är att vi utformar spelsekvenserna. Våra designers sätter sig ner och funderar ut vad spelet kommer att gå ut på, hur karaktärerna kommer att se ut, vara och ha för roll. Vi börjar med bakgrunderna och animationerna samtidigt. Ljudet och de slutgiltiga animationerna läggs på sist för att synkroniseringen mellan ljud och animation skall sitta perfekt. På Lands of Lore II arbetar just nu två designers, tre programmerare och ungefär sju konstnärer och spelet kommer att vara klart i slutet på det här året.

-Flera spelutvecklare använder sig av professionella manusförfattare. Gör ni?

-Nej. Vi har en eller två designers som är experter på manus, stories och liknande. I Lands of Lore 2 är det jag som håller i den biten.

-Berätta mer om handlingen bakom Lands of Lore II

-Vid slutet av det första programmet var spelarens uppdrag att beseгра Scotia och förstöra artefakten som hon använde för att ändra form. Denna artefakt var en relik från en urgammal civilisation som fanns för mycket länge sedan. Dessa "uråldringar" var här men försvann och ingen vet riktigt varför, med utantag för Drorical som kommer på svaret i Lands of Lore II. Drorical är en gammal vis man som kan se både bakåt och framåt i tiden. Spelaren tar på sig rollen som Drorical's högra hand. Drorical har upptäckt att en stor fara kommer att hota landet och det är spelarens uppgift att förhundra detta. Drorical kan själv inte göra nå-





Sett på ECTS



FreeWheel, en ratt för körsugna

● På ECTS-mässan kördes det hårt med detta kontrollodan som ser ut och fungerar som en vanlig ratt.

Det är Logic 3 som nu har kommit med en version av denna ratt även för konsollägarna. Tidigare fanns ju versioner för PC och Amiga.

FreeWheel ser ut som en vanlig ratt men den kan mer! Förutom de vanliga styrfunktionerna kan man även gasa och bromsa genom att luta ratten olika.

Inuti ratten finns små, mycket känsliga, sensorer som känner av rörelserna och ger de rätta imulserna till datorn. Vi testade den och märkte att man faktiskt för ett betydligt större körkänsla i de flesta racerspel som nu finns ute.

Priset för denna konsollvariant av FreeWheel ligger på ca 350:-



Massor av priser

● Vid mässan gavs många priser för spel som utmärkt sig den senaste tiden. Några plock:

Bästa spel, minikonsoller	Zelda IV
Bästa CD-spel:	Rebel Assault
Pris för spelförnyelse:	ID Software
Bästa spel i Skandinavien: Sim City 2000	
USA:	Samurai Showdown
Italien:	Mortal Kombat
Spanien:	Streetfighter II Turbo
Frankrike:	Zelda Links Awakening
Mest originella spel:	Syndicate
Årets utvecklare:	Lucas Arts
Bästa hårdvara:	Atari Jaguar

Vinnarna hade korats av de ledande dator-tidningar över hela världen

gonting åt situationen, han kan bara ge tips och information. Spelet komer att utspelas på en plats som kallas Qlike djungeln. Det kommer finnas fyra olika raser och folkslag i spelet och just nu håller vi på att utveckla dess historia, attribut och kännetecken. Alla tycker det är kul att utforska en främmande kultur har jag märkt, speciellt under mitt besök här i London.

- Westwood har stor respekt i branschen, men ni fick kritik för Kyrandia. Många ansåg att det var ett väldigt "säkert" spel, att ni hade begränsat er.

- Jag håller med, men det var meningen. Vi kommer dock att gå längre vad det gäller Lands of Lore II. Kyrandia var en barnlig fantasy-historia som påminde om den sortens böcker man läste när man var liten. Lands of Lore är mer av den typen av Science Fiction böcker man läser som vuxen. Den här gången får man följa spår, folk blir t.o.m. mördade. Lands of Lore är mycket mer barnförbjudet.

- Tycker du att dagens spelproducenter riktar

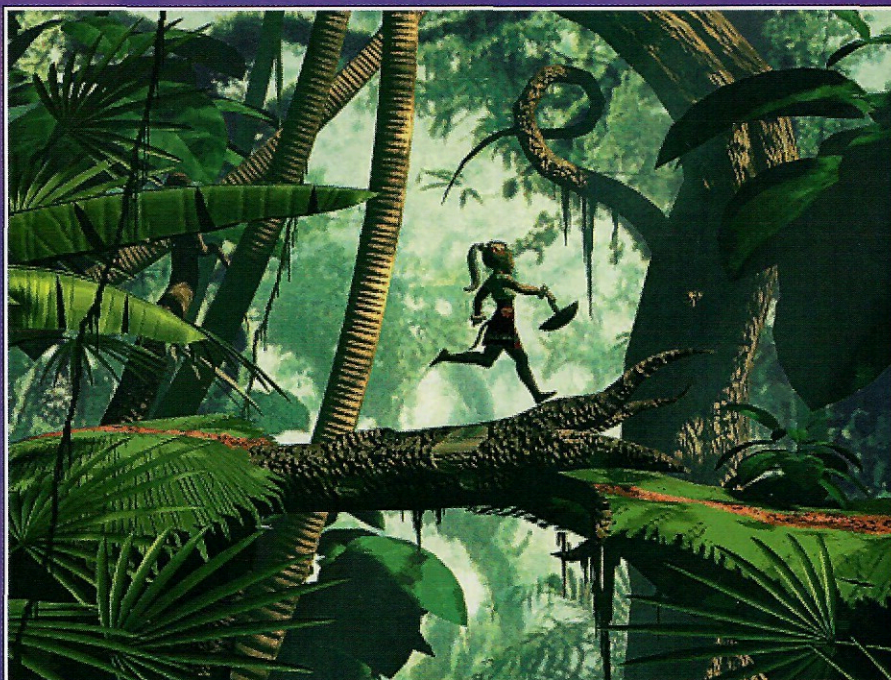
sina spel mot hårdvara och effekter, och låter spelkänslan komma i andra hand? Fantastisk grafik men utan djup?

- Jag håller återigen med. Det har kommit en del spel den senaste tiden som har varit väldigt snygga, men som varit i det närmaste ospelbara. Jag anser att spelkänslan är absolut viktigast. Fast, å andra sidan, man kan ha både flashig grafik och fantastisk story.

- Så vad har LOL" som andra spel i samma genre inte har?

- Jag tycker att spelets huvudingridienser är en gripande berättelse och en verklig, trovärdig värld. Vi kämpar för att ge de olika folkslagen djup. Det är annars den vanligaste kritiken mot rollspel: Det finns massor av olika dvärgar och alver, men de betar sig alla likadant. Vi drar fram saker som andra fantasy-rollspel struntar i. Vårt huvudobjekt är att spelets värld skall kännas RIKTIG. Och ge spelaren underhållning.

⇒ Derek



PC EXPO 94

Under perioden 25:e till 27:e april hölls PC Expo i Älvsjö strax utanför Stockholm. Mässan, som arrangerades av IDG/Expo och Stockholmsmässan var välbesökt, SHN:s utsände Jonas Hallman var där.



Första dagen hade endast fackfolk tillträde men dag två och tre öppnades den för allmänheten och var var då mycket välbesökt.

Här kunde man hitta allt från miljövänliga datorer till Power PC's och Power Mac's. Utställarna försökte med alla medel locka in besökarna till sina egna montrar genom att göra dem så originella och tilldragande som möjligt.

Här fick man se allt från vattenfall, soffgrupper å la Cafe' Opera, spindelväv (med tillhörande spindel) och, inte att förglömma, PR-tjejnerna.

Nätverk i alla former verkade intressanta om man ser till det överlägsna antalen seminarier

i ämnet. Vid sidan av de "officiella" seminarierna anordnade ett flertal företag sina egna. Microsoft demonstrerade Visual Basic, Adobe visade sitt Freehand 4och IBM visade upp sina nätverk.

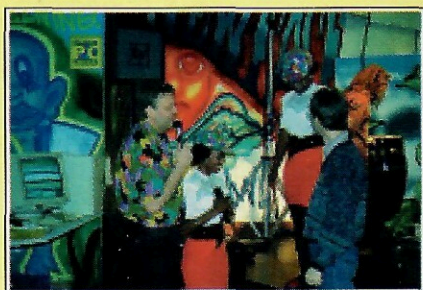
Data kommunikation börjar många få upp ögonen för och det märktes tydligt på PC Expo. Förutom ett flertal företag som erbjöd tillgång till InterNet och CompuServe fanns även, för första gången, en "vanlig" BBS-representatör, nämligen Tankbaren i Stockholm. Detta, kan man säga, är en brytpunkt för BBS-världen även om det bara är kommersiella BBS:er som har råd att visa upp sig än så länge.

En annan god modem nyhet är att USRobotics

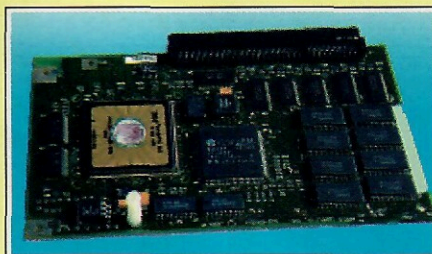
28800 kommer använda samma standard som de 28800 som redan har sålts av ett flertal företag. Priset kommer antagligen ligga runt 5000 till 6000 plus moms.

Mässans kanske mest intressanta seminarium handlade om Power PC och IBM:s samarbete med Apple. Både IBM och Apple påstår bestämt att Power PC är framtidens dator. Detta beror framför allt på snabbheten i RISC processorn vilken kommer att underlätta vid bland annat handstilsigenkänning, röststyrning och grafikhantering. Detta kräver idag allt för mycket extra hårdvara vilket inte ska behövas i den nya Power PC:n, anser de alierade.

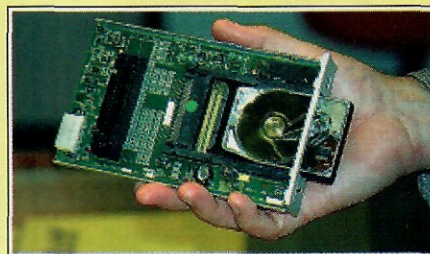
» Jonas Hallman



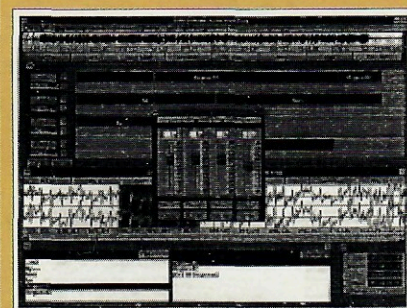
PC-Fabriken Jerker Antonio höll stor show och visade bl.a. upp Software Audio Workshop



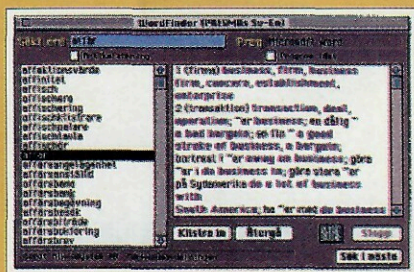
Intressanta seminarier hölls, bl.a. om IBM/ Apples PowerPC kort som nu börjat distribueras ut



Världens minsta hårddisk? En kreditkorts stor enhet som klarar 105 MB och en söktid på 19 msec! Från Maxtor



Programmet **Software Audio Workshop** visades upp av Svenska PC-Fabriken. SAW är ett verktyg för att redigera och producera ljud av CD-kvalitet på en PC under Windows. Med SAW kan man göra sångpålägg, lägga till effekter, göra cross-fades från kanal till kanal mm. Programmet erbjuder 8-kanalers hårddiskinspelning och massor med andra finesser. En 16-kanals version är på gång.

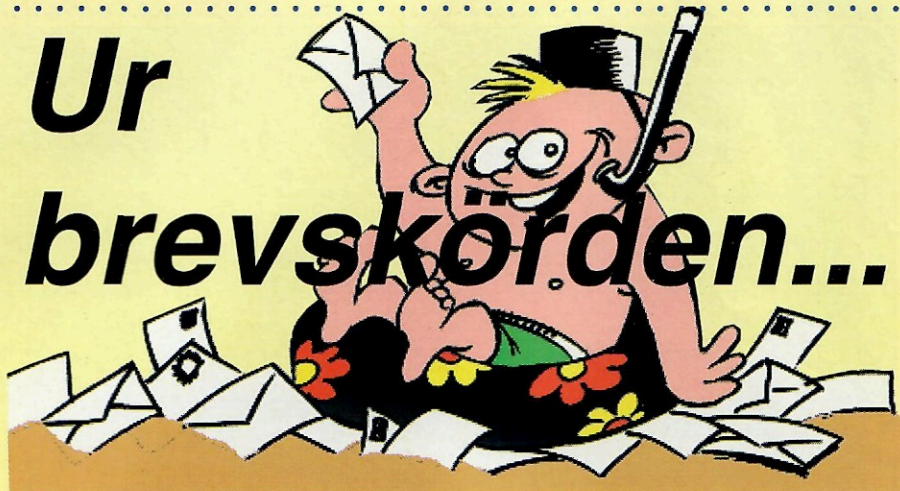


WordFinder 2.0 är ett lexiconprogram för både PC och Mac. Programmet som visades upp av WordFinder Software AB används som moduler till ens vanliga ordbehandlingsprogram och man aktiverar det med en "Hot Key" tryckning. Programmet kan enkelt anpassas efter flera olika parametrar och man kan använda sig av flera olika lexica. Givetvis kan man lägga in egna ord. Normalpris ligger på ca 1500-1900:- + moms beroende på olika tillval.



Faxconverter heter denna lilla manick med vars hjälp man kan omvandla sin faxmaskin till scanner eller skrivare. T.ex. kan man läsa in en bild till sin portabla PC eller skriva ut en textfil till en lämplig faxmaskin. Detta lilla praktiska tillbehör visades upp av Trio Information Systems AB

Ur brevskörden...



Nu när det snart är dags för vårstädningen vore det väl ett friskt grepp att röja upp lite i brevfloden. Dags för en rejäl djupdykning, alltså.

Vi börjar med Olof Öhrström i Järfälla som hade lite frågor:

1. Är det sant att Amos skall komma till PC?
2. Kan man använda mus i sina egna Qbasic program?
3. Om man vill sprida sina PD program kan man skicka in dem till SMPD så att de införs i nästkommande katalog?
4. Hur arbetar ett pack program?

Svar: 1. Det är sant att en grupp programmare arbetar med en PC version. Hur det kommer att fungera rent praktiskt med kompatibilitet och framför allt hastighet är för mig en gåta, men det återstår väl att se. Ett pris är svårt att säga, men räkna med Amiga-AMOS-priset plus några hundralappar (räkna även med ett namnbyte).

2. Ja, det kan man. Jag är ej helt säker på exakt hur man går tillväga men prova att läsa lite i din manual om hur man använder interrupterna. Exempel på sådana här rutiner brukar gå att hitta i diverse baser.

3. Jag kan ej garantera att dina program upptas

i katalogen, men ett bra sätt att "lansera" sina PD-program är att skicka dem till de större PD-biblioteken. Man bör även se till att det laddas upp på de större PD-BBSerna, exempelvis "Murphy's" och "1989".

4. I princip går det till så att packningsprogrammet ersätter likformig data med korta kontrolluppgifter som sålunda tar upp mindre plats - programmet komprimeras. När man sedan packar upp programmet ersätts kontrolluppgifterna med den ursprungliga datan. Ett enkelt orealistiskt exempel; en bildfil med stora enfärgade områden kan göras om så att man bara talar om ytans storlek och färgen istället för att man sparar varje pixel. Genom åren har otroligt avancerade algoritmer utvecklats och om du är väldigt intresserad så finns original-sourcekåder till åtminstone LHARC/LHA att finna på många BBSer.

/ Erik Stridell

Tjappa SHN

Jag är en lycklig ägare av en PC. Först några synpunkter: Fler PC-sidor!!! Mer programmeringssidor! Jag skriver också för att få några

frågor besvarade. 1. Jag vill gärna lära mig assembler (kan redan en del i basic och Pascal). Vilken assembler bok och assembler editor rekommenderar ni?

2. Vad är en VU-mätare?

3. Vilket musikprogram är bäst om man skall göra musik och samplingar i spel?

4. Hur mycket Ramminne krävs för att spela Indy4?

Tack för en superb tidning.

Hälsningar från en programmeringsgalning.

Svar: 1. Jag tycker fortfarande att boken "8088" av Willen/Krantz (Pagina förlags AB, ISBN; 91-86200-22-4) ger en fin introduktion till lågnivå programmering av Intels processorer. Dock måste poängteras att inga programexempel från boken bör skrivas in, den är rent teoretisk! De flesta programmerare jag känner använder Qedit, men om du menar kompilatorer och liknande så är nog Turbo Assembler mest populär. Många använder dock assembler integrerad i t.ex. Turbo Pascal.

2. En VU-mätare är en mätare som visar nivån på in/utgående ljud efter (V)olume(U)nits.

3. För så kallade moduler som använder sig av samplingar rekommenderar jag varmt FastTracker 1.0 av Triton. Håll dock utkik efter FastTracker 2 (se artikel längst ner).

4. Det kan jag nästan satsa min gamla cykel på att det står på kartongen. **Erik Stridell**

Modemfrågor

Hej SHN och tack för en jättefin tidning! Jag har några frågor jag skulle vara jätteglad om ni kunde besvara.

1. Hur skall man göra för att utnyttja komprimeringen v42 BIS? Jag har en USRobotics Sportster modem och Telix 3.15

2. Var kan man på tag på Telix 4.25?

3. Jag har fått problem med min ASCII tabell. När jag t.ex. trycker in ALT-182 så får jag ett A med en krumelur ovanför istället för den figur som normalt kommer. Detta fenomen gäller nr 180-190 211-239. Problemet kan ha börjat när jag formaterade HD nyligen. Vad kan ha hänt?

(Forts. på sidan 23)

Marknadens mest prisvärda skrivare, Samsung SP-0912

- 9 nålar
- Dragande/skjutande traktor
- Pappersparkering för enkelarkmatning
- Klarar original + 3 kopior
- Arkmatare och serie-interface som tillbehör
- Passar till alla program-varor med IBM proprinter eller Epson - FX emulering

Enkel att använda - driftsäker
- bra genomslagskraft

SAMSUNG
ELECTRONICS



SP-0912 med arkmatare

För information ring 08-590 799 20 eller faxa 08-590 777 65



PC-DEMOSCENEN

Under denna rubrik tänkte jag skriva lite om PC-demos och de som gör dem. Jag tycker att en demorevy då och då borde kunna vara till stor nytta för den som t.ex. vill beställa dem från ett PD-bibliotek eller ladda hem dem så att de vet vad man ska leta efter. Slutsats: - Jag fortsätter med båda!

Amiga tar över?

Demogrupp efter demogrupp från det otroligt kompetenta tv-spelet AMIGA (kan ju alltid reta upp någon...) försöker nu ge sig in på PC-scenen. Först var väl egentligen Sonic (som visserligen inte är någon riktig höjdargrupp på Amigan enligt sägnen), men de större grupperna kommer också en efter en. Silents startade en mycket kompetent PC-division redan strax före TheParty2 i Aars 1992 och jag har ett svagt minne av ett par ganska otrevliga snubbar som satt och knackade kåd bakom ett bord med texten "Silents P C". På Assembly '93 släpptes demot Optic Nerve som var helschysst och kom tvåa i tävlingen. Anarchy har sitt PC-säte i Frankrike med två gamla Amiga coders som är rätt ok. De har visserligen endast släppt ett par intros men dessa var ganska bra och räkna med att deras demo kommer att bli helschysst. Majjic 12, som jag tror ursprungligen är svenskar, har sin PC-division i Ungern där codern Maxwood förvänar gång på gång. Apropå Ungern förresten, vänta er ett tufft tryck därifrån med nya grupper, t.ex. Absolute! PC, kanske ett mer lyckat återuppreparande av invasionen från Frankrike i julas?

Party Time

Flera partys skall just gå av stapeln (när ni läser detta är de i och för sig över... hehehe), det största vid namn "The Gathering" i Norge. Huruvida PC-grupperna tänker besöka detta party ligger inte i min kännedom, hur som helst vet jag att speciellt många utländska grupper inte planerar att bege sig dit. I Tyskland sker samtidigt "The Easter Paddy", ett exceptionellt fångigt party som mest verkar gå ut på att dricka öl. Det kan man väl göra hemma. Senare, närmare bestämt i Maj hölls ett stort party i Frankrike då vi hoppas att alla de Franska grupper som inte släppte sina produktioner från TheParty3 i julas skall få andan ur vagnen den här gången, främst Impact och Infiny vars produktioner från TheParty var ganska häftiga.

Ett demo om dagen

Från Lord Cyriax (Access Denied) jätte-demo-BBS "Pointbreak" i Belgien inkommer informationen att den senaste tiden har minst ett nytt demo om dagen dykt upp i dess fillistor, ibland ett flertal. Visserligen inte ofta alltför bra, men ändå. Det bådar himla gott inför sommaren tycker jag. Lediga tider är demotider. Vi syns på Assembly!

...Och ni är förstås medvetna om att det är coola Uppsalagrabbarna SPACEPIGS som har gjort PC-versionen av Pinball Fantasies!? Köp.

⇒ Erik Stridell

Vi lär oss grunderna

Del 2 av flera

I förra numret började vi nosa på hur en hårddisk är organiserad, hur man formatterar en diskett och hur man kopierar filer. Denna gång skall vi titta på några nya DOS-kommandon

Delete

Delete betyder Ta Bort och det är precis vad detta kommando gör. Delete, som förkortas DEL, är ett ganska farligt kommando och vi är många som någon gång i början snabbt och enkelt avlägsnat filer av misstag. Om man, för tillfället, t.ex. befinner sig roten på hårddisken men vill göra en kontroll av vad som finns på diskett A brukar man ju skriva DIR A: <ENTER> och får då upp en lista över filerna på disketten. Ack hur lätt är det inte att skriva: DEL *.* <ENTER> varpå datorn, mycket snabbt, raderar samtliga filer i roten på hårddisken. Det var ju där man befann sig!

När man använder DEL-kommandot måste man därför vara mycket noggrann med att veta VAR i hierarkin man befinner sig. Prompten visar ju alltid aktuell enhet och oftast även vilket underbibliotek. Skall man radera filer skall man alltså först gå över till den enhet eller bibliotek där filerna finns som man vill ta bort. Detta gör man med kommandot CD (Change Directory) som vi nämde i förra numret. Först härefter kan man DIR:a för att se filnamnen för att, slutligen kunna ta bort en fil.

```
C:\PC406\GALHAST>del *.*
Alla filer i katalogen kommer att tas bort!
Vill du verkligen ta bort alla filer (Y/N)?

C:\PC406\GALHAST>dir

Volymen i enhet C är PC1517
Volymen har serienummer 285F-14E8
Katalog i C:\PC406\GALHAST

   <DIR>          94-04-28  20.10
   <DIR>          94-04-28  20.10
   2 fil(er)           0 byte
   93 405 184 byte lediga

C:\PC406\GALHAST>
```

Du får alltid en varning, men bara en! när du ger kommandot DELETE

Jokrar

Vi har inte tidigare gått in på detta begrepp men nu är det dags. En joker kan, som i de flesta kortspel vara ett tecken som ersätter ett annat. Joker inom MS-DOS är tecknet: * (asterix) Tecknet * avser ett eller flera tecken. Vill man t.ex. se alla filer i ett bibliotek som börjar på bokstaven A men där resten av tecknen är oväsentliga kan man skriva:

```
DIR A *.EXE <ENTER>
```

och får då en lista där alla .EXE-filer som börjar på bokstaven A kommer upp. Vill man se alla filer oavsett suffix kan man skriva:

```
DIR A *.* <ENTER>
```

där asterix två ersätter alla kombinationer såsom .BAT, .ECE, .TXT osv.

Vill man se alla .EXE-filer skriver man

```
DIR *.EXE <ENTER>
```

och får fram dessa i bokstavsordning.

Använd Delete med joker

Många program sparar en reservkopia av en fil när den sparas. Dessa filer brukar ha ändelsen .BAK eller .OLD och tar man inte bort dem då och då tar dessa upp onödig plats på hårddisken. I stället för att skriva varje fils namn inklusive ändelse kan man rationalisera lite tack vara Jokrar.

Genom att skriva:

```
DEL *.BAK
```

kommer samtliga filer med ändelsen .BAK att raderas.

Jokrar kan, med fördel användas, även vid

FastTracker 2 på väg

● Tritons ypperliga musikprogram FastTracker har fått sin fullfjädrade efterföljare - rätt och slätt FastTracker 2!!! Programmet kommer att släppas som Shareware inom kort och är inte bara värt att kollas in för den musikintresserade PC-ägaren - det måste skaffas!!!

Triton har ännu en gång lyckats rejält - efter att ha beta-testat FastTracker 2 i ett par månader kan jag lugnt säga att det slår ut alla program av tracker typ som finns ute idag.

Man kanske skulle nämna lite av det nya godbitarna också, vad sägs om 32 kanaler, snygg samplingseditor, envelope-editor i en avancerad "instrument-maker", komplett MIDI-stöd, fullt utnyttjande av allt minne i datorn även med GUS, ursnygg layout, klipp-och-klistra delar i patterns, separat volymkolumn, inbyggt masken-spel(!)..... listan kan göras mycket längre, men det ska jag inte göra den. Vänta istället på en komplett FastTracker2 recension förmodligen redan i nästa nummer.

⇒ Erik Stridell

filerna i DOS

UNDELETE - Skydd för borttagna filer
Copyright (C) 1987-1993 Central Point Software, Inc.
Med ensamrätt.

Katalog: C:\PC406\CALMAST
Angivna filer: *.*

Kan inte hitta Filvaktens kontrollfil.

Kan inte hitta Filspårningsfil.

MS-DOS-katalogen innehåller 2 borttagna filer.
Av dessa, kan 2 filer återställas.

Använder MS-DOS-katalogen.

```

?EADME TXT 1412 93-12-06 19.46 ...A Återställa filen (J/N)?
Återställa filen (J/N)?J
Skriv in första tecknet för ?EADME .TXT: R
    
```

Filen har återställts.

```

?SAFINX DLL 31744 93-04-20 0.00 ...A Återställa filen (J/N)?
Återställa filen (J/N)?
    
```

Här ser du, steg för steg, hur man kan rädda en raderad fil med kommandot UNDELETE

kopiering av filer. Kommandot:

COPY *.* A <ENTER> innebär att du kopierar ALLA filer från det bibliotek du befinner dig i till diskett A. Vill du bara få över filerna som slutar t.ex. med ändelsen .GIF skriver du:

COPY *.GIF a <ENTER>

UNDELETE

Lätt som en plätt det här men vad gör man OM olyckan skulle vara framme? Ja, de senare DOS-versionerna har möjlighet att rädda oavsiktligt raderade filer. Skulle man nu vara oförsiktig och har raderat en fil kan man använda kommandot UNDELETE

Prova: UNDELETE *.* <ENTER> (Jokern kan användas även här). Datorn kommer att svara: "MS-DOS-Katalogen innehåller 2 borttagna filer. Av dessa kan 1 filer återställas. ** ?ONFIG. OLD 393 Återställa filen (J/N)"

Trycker du nu på J måste man sedan skriva in första tecknet i filens namn och gör man detta rätt återställs filen och ett meddelande om detta kommer fram.

Att man kan göra denna fantomrädning be-

ror på att filen faktiskt finns kvar även om man har "raderat" den. Det enda datorn gör vid kommandot DEL är att ta bort alla "vägvisare" som pekar på var filen finns. När man, nästa gång sparar en fil kan det mycket väl hända att den plats på vilken denna "oskyltade" fil finns helt enkelt skrivs över och först då är den ohjälpligt förlorad.

Av detta lär vi oss följande:

1. Se alltid till att veta VAR du befinner dig innan du använder DELETE.
2. Skulle du, av misstag, radera en fil, försök rädda så fort du kan och absolut INNAN du sparar en annan fil i något sammanhang.

Till slut: Du som vill lära dig mer om DOS bör skaffa dig en bok i ämnet, flera sådana finns i datorbutikerna och du bör välja en titel som tar upp just din dators DOS-version.

"Brevet" (Forts. fr. sidan 21)

4. Fungerar en matte-processor bara om programmet har stöd för en sådan?

Hälsningar Ralle

Svar: 1. V42" bör utnyttjas automatiskt om båda modemen har stöd för det. Om det ej står något om det vid connect så kanske det helt enkelt beror på att du har de meddelandena från modemmet avstängda. Kommandot AT&A3 borde klara biffen.

2. Förslagsvis på någon välsorterad BBS! Jag rekommenderar varmt 1989/Murphy's systemen som i och för sig kräver en medlemsavgift men i gengäld alltid är mycket välförsedda

med nya versioner av alla sorts program man kan tänka sig.

3. Troligtvis så har din nyinstallerade dos en annan teckentabell än den förra, en annan s.k. "codepage". Den går att sätta med MODE-kommandot. Om du har en sådan rad redan i din AUTOEXEC-fil så kan du ju mixra lite med den eller helt enkelt ta bort den och se om det blir bättre.

4. Ja, en matte-processor fungerar precis som en vanlig processor, programmet måste alltså skicka instruktioner till processorn för att utnyttja den.

⇒ Erik Stridell

ATARI ST DATA LINE HB ATARI

SPEL & MJUKVARUPROGRAM TILL ATARI

FRONTIER (Årets spel till Atari) 399:-
GENEVA (Multitasking till din STE) 995:-
DATALITE 2 (Fördubblar HD-utrymmet) 655:-

Pris inkl. moms. Exkl. frakt + PF avg.

PD-PROGRAM TILL DIN STE

2-Diskars PD-lista 15:-

Beställes via postgiro: 66 73 07 - 3

ST DATA LINE HB,
☎ 040-534 94 0479-206 61

DISK1 SKOLAN SLUTAR SPELET BÖRJARI!

SPEL FRÅN 49:- TILL ATARI, AMIGA & PC, BL A METAL MUTANT, BOSTON BOMB CLUB

ATARI JAGUAR RING FÖR INFO **MS PACMAN - LYNX 199:-**

PRIS CHOCK! SIMCITY 2000-PC 349:-

POSTORDER BUTIK I GÖTEBORG
FAX 0300-60 890 SÖDRA VÄGEN 24
TEL 0300-64 625 TEL 031-180 140

Ljudkort & CD-ROM

PRISEXEMPEL

SB PRO (BASIC) 8 BITARS STEREO-LJUDKORT.	1 100:-
SB 16 (VE) 16-BITARS STEREO-LJUDKORT.	1 500:-
GUS MED 1/2MB 16-BITARS STEREO-LJUDKORT.	1 800:-
SB CD 16 DISCOVERY PAKET MED SB 16, HÖGTALARE, CD-ROM (300KB/S) & 3 CD-SKIVOR.	4 800:-
CD-ROM 300KB PANASONIC 562B, MED KORT.	2 300:-
GRAVIS ANALOG TESTVINNANDE JOYSTICK.	450:-
CYBERMAN SUVERÄN NY 3D-JOYSTICK/MUS.	1 000:-

Omgående lev! End frakt tillkommer! Observera att priserna gäller 2 mop. men kan sänkta snabbt!

Vill du beställa direkt så ring oss eller köpp ut hela annonsen och märkera Lydligt vad du vill ha. och slicka den till oss!

För att få katalog ring eller

ALLA ANVÄNDA PRISER ÄR MED MOMS!

Vi ger dig Sveriges bästa Ljudkortserbjudande!

Lagans DatorService HB
Lagans DatorService, Box 59, 340 14 Lagan
031 • 380 999 Fax: 0372 • 351 33 BBS: 0372 • 700 14 (181)



JA, SKICKA GENAST!

CD-ROM-KATALOG (20:-) SÄTT IN PÅ PG 687153-7 ELLER SKICKA I ETT BREV.

CD-ROM-PRISLISTA - GRATIS!

ÖVANSTÅENDE PRODUKTER! ATT SKICKAS MOT POSTFÖRSKOTT.

KATALOG ÖVER HÅRDVARA - GRATIS! LJUDKORT, CD-SPELARE, JOYSTICKS MM.

NAMN/FÖRETAG: _____

ADRESS: _____

TEL/FAX: _____

SHN 6-94



Månadens Diskett: PC.406

Välkommen till en ny presentation av en hopar Spel- DOS- och Windows-program på Månaden Diskett för PC. Från och med detta nummer kommer alltså bara en disk av typ HD att användas men innehållet är magnifika 1.4Mb PACKAT!!!

Välkommen till en ny Månadens Diskett för PC. Som vanligt har vi fullt dess 1.44 Mb med packade program så du behöver en hel del hårddiskutrymme om du vill packa upp alla program på en gång.

Starta disketten med A: <ENTER> och använd dig av menyn som kommer upp.

Nu till innehållet:

Spel:

Floatris: Detta är ett spel skrivet 1993 av Loyd L. Tower och Dave Roden och är ett kul och utmanande skicklighetsspel.

Alla känner ju till spelet Tetris där olikformade klotsar faller neråt har du här en variant där pusselbitarna flyter uppåt i bild. Efter den första paniken då man försöker hinna med allt på en gång kommer man, så småningom in i en viss rytm och spelet blir bara allt roligare ju längre man håller på.

Du styr med tangenterna 4,5,6,7,8 eller 9 samt Z, X, mellanslag, ESC. Lycka till och glöm inte att registrera programmet om du gillar det, du får då en senare och mer utförlig version.

MICE MEN v1.1: Detta är ett spel skrivet av William Soleau, 1992.. Här gäller det att föra alla sina möss till sin motspelares planhalva innan dennes möss når din.

Du kan spela mot datorn eller en kamrat och lotten avgör vem som skall börja spelet. Genom att föra din hand till en av radernas spakar kan du sedan dra denna uppåt- eller neråt för att skapa vägar för dina möss. Spelet är mycket snyggt gjort och kräver en hel del strategiskt tänkande. Krav: EGA/VGA. Spelet bör inte köras från Windows utan direkt från DOS. Läs dokumentationen som medföljer som en textfil.

Snake Fighter: Ett "Ormen"-liknande spel som erbjuder snygg grafik och är mycket trev-

ligt presenterat. Du tävlar antingen mot datorn eller en kamrat. Instruktioner finns i en textfil och spelet är Shareware som kostar \$15.00 att registrera.

Dos:

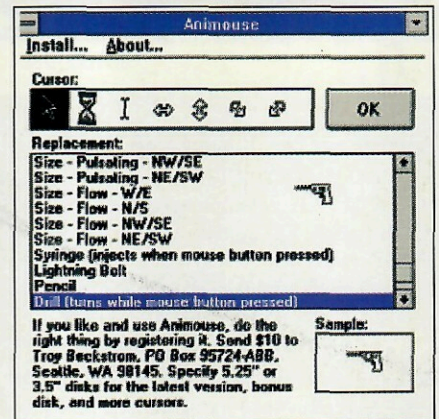
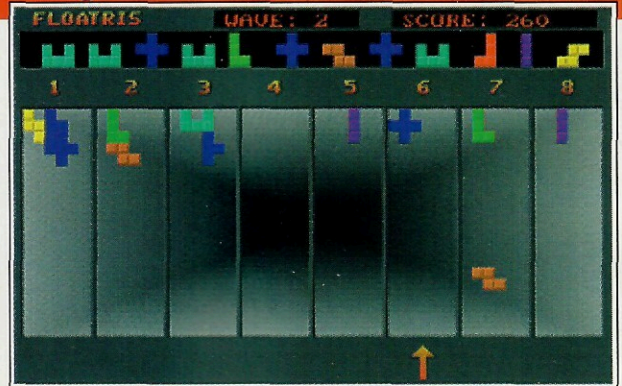
Border ver 1.00: Ett litet program som har skrivits av Tobin Fricke 1993. Med detta lilla program kan man ändra skärmkantens färg från den vanliga, tråkiga svarta till en annan, mer passande, färg. Kommandot är: Border <ENTER> och du ser då en valrad där du skall ange färgens nummer, 0=svart 1=Mörkblå 2=Grön 3=Blå 4=Röd 5=Lila 6=Brun

Programmet är Shareware och kostar \$1.00 att registrera.

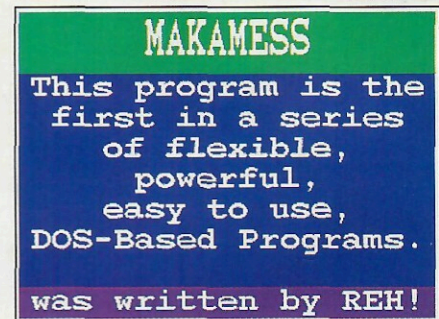
Make A Mess: Med detta program kan du göra din dator till en annonspelare att ha t.ex. i ett väntrum, skyltfönster eller annan plats där du vill att ett meddelande skall synas. Du bygger upp texter med innehåll och färger och kan sedan se hur meddelandena kommer upp. En demofil kan även köras med detta program som är Shareware och kostar \$25.00 att registrera.

Windows:

Animouse: Ett program för Windows med vilket du kan ändra storlek och utseende på markören. Efter 30 skall du, om du gillar programmet, betala \$10 till Troy Beckstrom som har gjort detta Sharewareprogram. Du får då den senaste versionen samt en bonusdiskett.



Animouse



Make A Mess

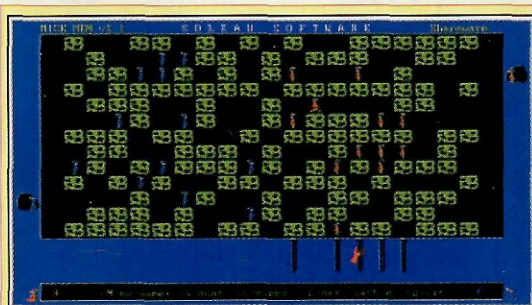
ASPWAVE: Med detta program kan du spela upp Wave-moduler på ett enkelt sätt. Instruktioner medföljer som textfil.

Boxworld: Ett klurigt spel att köras under Windows med mycket snygg grafik och trevlig spelidé.

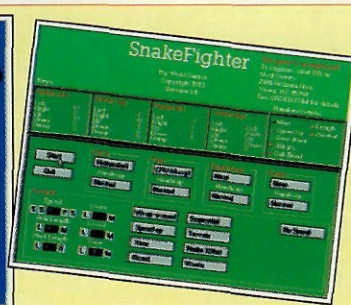
45Icons: 45 nya ikoner att kunna användas i Windows.

BillCD10: Har du en CD-spelare och vill spela audio-CD är detta programmet du behöver.

Som sagt, en fullpackad diskett med massor av bra program får du om du använder talongen på sidan 45. Ange PC.406 som beställningsnummer.



Mice Men



Snake Fighter

Ett DTP-program still going strong

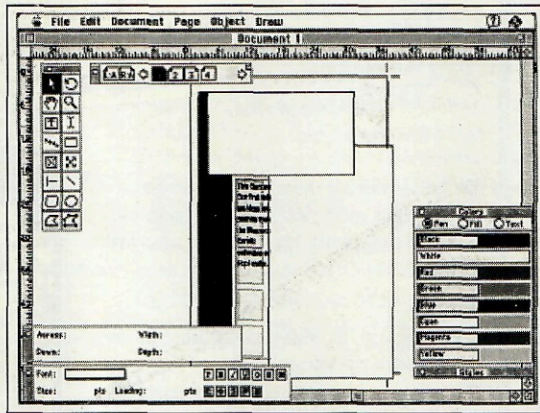
Ready Set Go

Detta är ett DTP-program som man inte hört så mycket om de senaste åren. Nu har det kommit en ny version som på allvar kan användas för DTP men till rätt pris

För ca åtta år sedan lanserade Letraset sitt DTP program Ready Set Go som, trots bra egenskaper och lågt pris, hamnade i skuggan av PageMaker och Quark Express. Nu kommer version 6 av RSG, fortfarande till lågt pris jämfört med sina konkurrenter men nu kraftigt förbättrad.

RSG led tidigare brist på möjlighet till fotosättning och färgseparationer. Detta är nu integrerat i programmet som påminner mycket om Quark Express i sitt sätt sidlouterna byggs upp.

För priset, ca 2500:- får man ett mycket kompetent DTP program med vars hjälp man kan åstadkomma mycket avancerade layouter. Man har full kontroll över färgerna och kan nu välja mellan Spot- och Processfärger. Grafik i form av EPSF, RGB, PICT och CMYK TIFF kan importeras och objekt kan roteras i steg om 0,1 grad. Man kan skala text att passa i ett block av viss storlek och i övrigt finns alla andra textredigeringsmöjligheter med. När det gäller text så kan RSG importera alla förekommande textformat och RSG använder sig av såväl TrueType- som Postscriptfonter



Ready Set Go är ett ekonomiskt DTP program för den som t.ex. vill göra klubbtidningar, enklare broschyrer och andra layouter men som inte vill lägga ut de 8-10000:- som andra DTP-program kostar.

ReadySetGo bör gå att få tag på även i Sverige, hittar du det inte här kan du ringa: 00944-71 928 3411 (Letraset UK) för att få information om hur du kan köpa programmet.

US

Nu i ny utformning och med bättre egenskaper:

Newton MessagePad

● Många av barnsjukdomarna hos den första versionen av Newton MessagePad har nu rättats till i den nya version, MessagePad 110, som nu lanseras av Apple.

Egentligen handlar det inte om barnsjukdomar utan snarare om förbättringar. Bl.a. har minnet utökats 300% och batterierna skall räcka tre gånger längre. Utseendemässigt har Newton nu blivit slankare och något längre, den medföljande pennan är nu teleskopisk och tack vare formatet är Newton nu lättare att hålla i handen.

Inuti har även mjukvaran förbättrats och Newton kan nu känna igen skrivstil direkt i stället för att, som tidigare, läsa in oläslig stil som grafik. Detta snabbar upp inskrivning av text betydligt.

De som redan har den äldre versionen av Newton erbjuds att uppgradera ROM-kretsen för att kunna dra fördel av nyheterna.

Priset ligger på £ 551 i England vilket bör bli ca 6000:- i svenska valuta. Den äldre versionen, MessagePad 100 kostar ca 1000:- mindre och finns fortfarande ute i butikerna.



Sedan sist:

Ny version av Norton

● Norton Utilities är på gång ut med en ny version som kommer att ge ännu bättre säkerhet med förbättrad filräddning och diskettsskydd.

DiskDoublers ver. 4

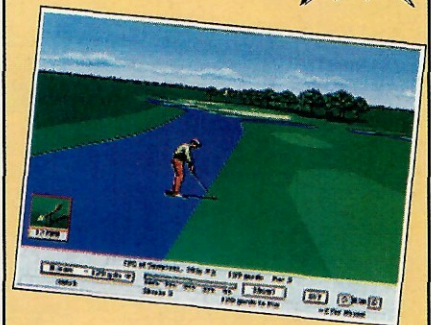
● Det populära komprimeringsprogrammet DiskDoublers kommer med en ny version med bl.a. fler komprimeringsalternativ.

Priset kommer att ligga på ca 690:- och de som redan har en äldre version behöver bara lägga upp ca 290:- ytterligare för en uppgradering.

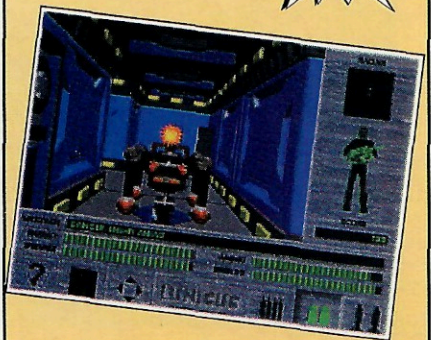
Nya spel

● Även om vi nu inte har fått med några spelrecensioner av Mac-spel i detta nummer spelsektion betyder inte detta att sådana inte finns. Vi har tagit en snabbtitt på:

PGA Tour Golf II: Sju olika golfbanor bjuds det på i detta spel som kräver minst 5Mb hårddiskutrymme och 2-4 Mb minne. Grafik och spelkänsla är förbättrad jämfört med tidigare versioner med bl.a. mycket detaljerade föremål på banorna. Priset ligger på ca 490:-



Lunicus: Ett dyrt CD-ROM spel, ca 780:-, som utspelas i rymdmiljö. Spelet lovar mer än det ger men har bra grafik. Man skickas ut på uppdrag efter uppdrag men variationerna är få..





diskett:

Mac.406

● Välkommen till denna månads Mac-diskett. Vi har lyckats proppfylla disken med packade program, både en del Desk Assories (DA:s) och ett par riktigt bra spel. Filer-na ligger, som sagt packade, och måste först flyttas till hårddisk eller nya disketter innan de packas upp. Vi har provat samtliga program på System 7 med gott resultat. Du som har ett lägre system får tyvärr prova dig fram men de flesta bör fungera utan problem.

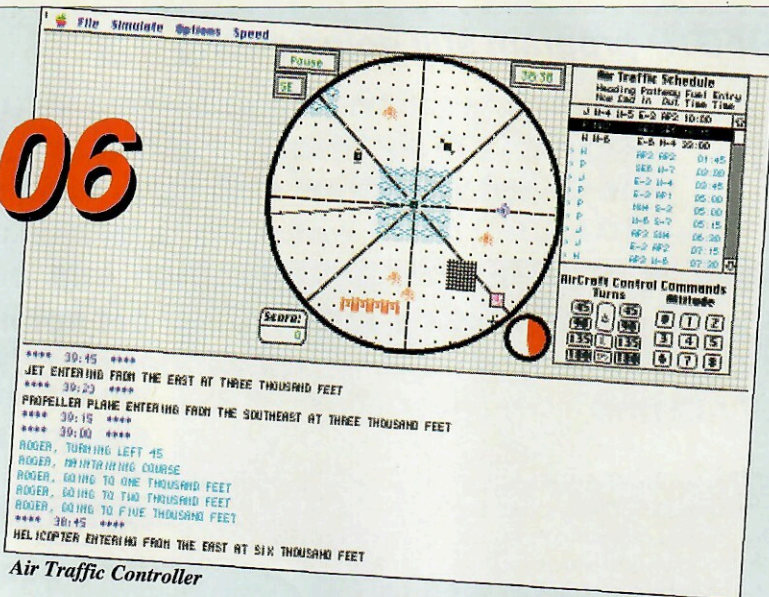
Nu till diskettens innehåll:

Spel:

Air Traffic Controller: Detta är en mycket bra version av det populära flygledarsimulatorprogrammet. Du, som flygledare, skall hålla många bollar (plan!) i luften samtidigt, ge nya kurser och höjdanvisningar för att undvika katastrofer. I spelet finns massor med olika alternativ och du blir garanterat fast vid datorn under lång tid.

Beam Wars: Ett annat höjderspel där upp till fyra spelare kan delta. Spelet är i färg och mycket snyggt gjort. Du skall kontrollera din ljustråle så att den inte kolliderar med sig själv.

Dropper: Spel nr tre är en Tetrisvariant



Air Traffic Controller

men här gäller det att matcha de nedfallande klotsernas färger med varandra. Horisontellt, vertikalt eller diagonalt. Ett spel som man lätt fastnar vid.

DA:s

Följande program är skrivbordstillbehör av mer eller mindre nyttokaraktär.

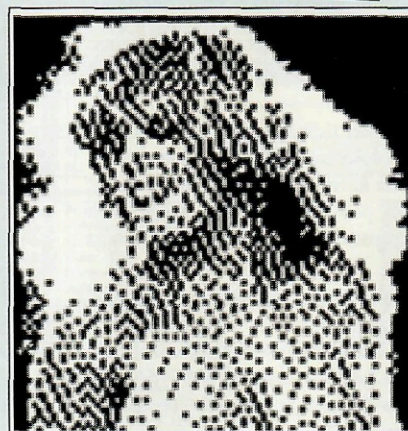
ASCII: Ibland är det mycket praktiskt att ha en teckentabell lätt tillhands. Detta program kan poppas upp när du behöver det och här kan du direkt se alla fonters specialtecken komplett med ASCII-koder.

Blonde Jokes: Inget nyttoprogram! Bara dumma Blondinskämt. Garanterat hittar du några här som du inte har hört förut.

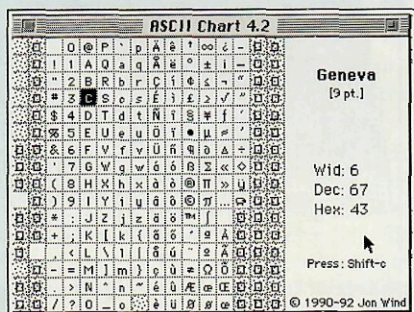
Diversion: Ett annat mindre nyttobetonat program. Lägg filen i kompisens systemmapp och se om han inte kommer att aktivera det!

Sist på månadens diskett ligger **Kingyo:** Ett småputtrigt program som egentligen inte är ett DA. När du startar det kommer en akvariefisk att simma runt på skärmen, överst oavsett vilke annat program du har igång.

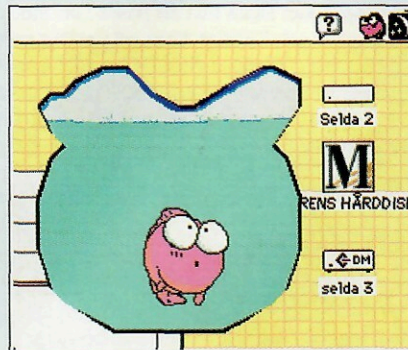
Det var allt för den här gången, ha det så kul och vi syns i nästa SHN med en ny omgång kul och användbara program. Månadens Disk heter MAC. 406 och du beställer den med talong-en på sidan 45.



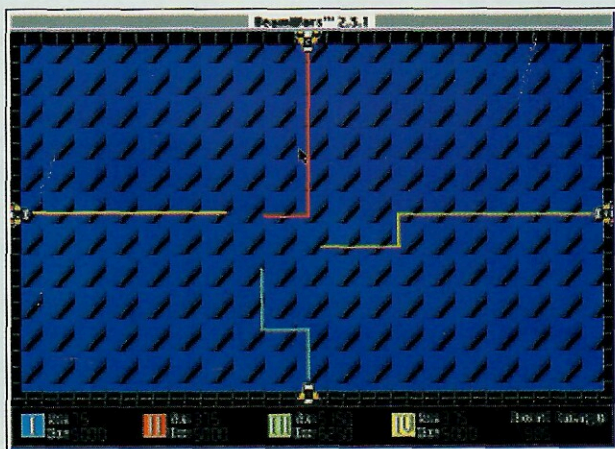
Diversion



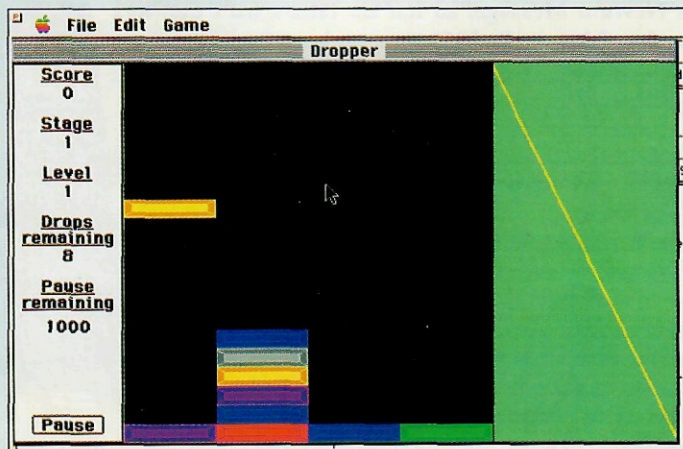
ASCII



Kingyo



Beam Wars



Dropper



SAK har haft års-
möte igen, denna
gång den 27
mars i Nordgården
i Göteborg. Vi
var ett tjugotal
personer som
hade samlats den
soliga vårdag, och
mötets dagordning passera-
de med stort lugn. När det
gällde val av styrelse så valdes nya perso-
ner till posterna i föreningen. I och med
detta hoppas vi kunna få ny fart och nya
idéer för SAKs bästa. Ett nytt stadgeförslag
fastslogs också, vilket kommer att träda i
kraft vid nästa årsmöte om det godtas även
då.

Vår medlemstidning, AtariMagasinet, kom-
mer att fortsätta produceras med nytt, in-
tressant innehåll och fräscht utseende.
Nummer 2/94 kom ut någon gång i mitten
av maj. Just nu jobbar vi för fullt med det.

Ny SAK-BBS

BBSen lystrar numera under namnet
STraight BBS, och Systemoperatör är Ber-
til Jälgård. Det är en BBS med ett antal års
erfarenhet, och med mycket god support
till sina användare. Som medlem i SAK har
man naturligtvis lite extra privilegier. Tele-
fonnumret är 031-36 39 73.. (Internet:
sak@straight.ct.se Fidonet: 2:203/221.0)

Samarbetet med New Age PDL i England
fortsätter, det betyder att vi har ett PD-
bibliotek med över 1500 disketter som stän-
digt utökas. Allt från nytto, musik, grafik,
spel och DTP till programmering och Fal-
con-specifika program.

Nytt tel nr

Klubbtelonen flyttas men består. Hit ring-
er du med frågor, tips och funderingar. Kan
vi inte svara direkt så kan du lämna ett
meddelande. Det nya numret är 031-706 09
92.

Är du inte redan medlem, rekommenderar vi
verkligen dig att bli det nu! Medlemskapet
varar ett år från det datum vi får pengarna
från dig. Följande priser gäller:

Enskilt medlemskap: 150:-
Medlemskap & startdiskett: 175:-
Familjemedlemsk. & familjediskett: 175:-
Familj & start+familjediskett: 200:-

Du betalar med postens inbetalningskort
till vårt postgironummer, 491 75 44 - 1.
Skriv ner ditt namn och adress, födelseår,
datormodell, intressen samt typ av med-
lemskap. Skriv tydligt, så vi lätt kan läsa det
du skrivit.

Vår adress:

Svenska Atariklubben
Box 11416
404 29 GÖTEBORG

På återhörande! Rolf Johansson

Diamond Edge

De stora fördelarna med en hårddisk är att man kan lagra mycket information och det går fort att läsa respektive spara. Nackdelarna är att när en krasch inträffar så är det mycket som blir förstört och det sker väldigt fort. Hjälparen i nöden heter Diamond Edge

När det som inte får hända händer, vad gör man då? Har man otur är det bara att plocka fram AHDI-paketet och starta HDX-programmet och formatera om hela hårddisken. Detta är att rekommendera om man får stora problem eller många små problem.

Är problemet av mindre art ser man till att skaffa sig Diamond Edge som är ett diskhanteringsprogram, framtaget för att reparera och optimera diskenheter, såväl hårddisken som vanliga disketter.

När man startar Edge får man upp en skärm med 7 dropdownmenyer, ett gemfönster med information och längst ner en grundmeny. På grundmenyn kan man till vänster välja aktuell diskenhet från [A] till [P]. De enheter som inte finns i ditt system är skuggade och går inte att välja. Till höger på grundmenyn finns fyra informationsval. [Disk info] ger information om den valda enhetens struktur. Det är den programmet startar upp med. [All Info] ger en summarisk information om alla enheter som finns tillgängliga. [Frag Map] ger information om hur fragmenterad enheten är. [Print] skriver ut den valda informationen på skrivaren. De sju olika dropdownmenyerna är följande: File, Medic, Optimize, Undelete, Archive, Utility och Help.

Här hanteras inställningar som vilka filvägar; vilken användarnivå man vill ha beroende på hur van man är vid programmet; varningsnivån där man talar om hur ofta programmet ska varna användaren; antal minuter som programmet visar information om vad det gjort innan det går vidare till nästa uppgift.

Innan man är helt insatt i hur en hårddisk och hur Edge fungerar bör man ställa användarnivån till novis och begära varningar i alla lägen, för att undvika att man begår misstag.

Test av diskstrukturen kan, likt Edge alla övriga funktioner, utföras på såväl hårddisken som vanliga disketter. Man bör kontrollera sina hårddiskpartitioner med Disk Medic minst en gång i veckan om man vill vara på den säkra sidan. Själv kör jag numera efter en otrevlig krasch en kontroll två gånger i månaden.

Det finns flera olika inställningar för Disk

Medic. Väljer man AutoFix errors kommer Edge att automatiskt korrigera alla fel det hittar under kontrollen av den valda enheten. Det loggar alla fel i en filfil kallad MEDIC_X.ERR där x står för den aktiva enheten. Efter kontrollen kan du titta i filen och se vilka fel som Edge hittade och fixade till. Väljer man att inte automatiskt korrigera felet får man se vilka filer som var affekterade och då välja om man vill fixa felet eller avsluta utan att fixa felet.

Om man vill kontrollera mer än en enhet väljs Test Multiple från Medicmenyn. Under hela kontrollen ser man en grafisk bild över vad som händer. Det är lugnare att veta lite om vad som sker än att bara stirra på en blinkande markör och höra hur hårddisken rasslar. När den medicinska kontrollen är klar visar Edge en rapport över de fel den hittade och åtgärdade (om du valde automatiken). Om du valde att inte låta programmet åtgärda felet dyker ett meddelande upp om att det finns fel som bör åtgärdas och en [Fix Now] knapp står till förfogande.

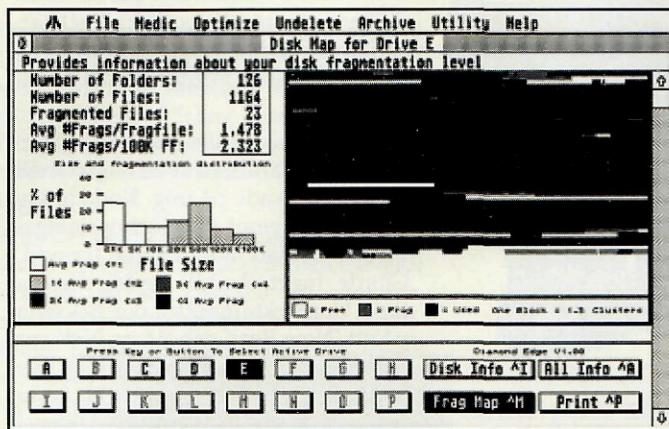
Ett annat alternativ under Medicmenyn är Markera dåliga sektorer. Även här innebär automatiken att dåliga sektorer automatiskt märks ut eller bara visas. Det finns tre olika typer av märkning:

* Read Read Nondestructive: Denna metod läser varje sektor två gånger och jämför informationen. Om informationen inte stämmer överens markeras sektorn som dålig. Existerande information på din hårddisk skadas inte.

* Read Write Read Nondestructive: Denna metod läser varje sektor på den aktuella enheten och skriver tillbaka den på hårddisken. Sektorn läses igen och jämförs med informationen som lästes in från början. Stämmer inte informationen markeras sektorn som dålig. Existerande information skadas inte.

* Write Read Destructive: Denna metod skriver ett slumpmässigt bitmönster på varje sektor och läser sen tillbaka sektorn. Om informationen inte stämmer överens med det slumpmässiga mönstret markeras sektorn som dålig. All information på enheten blir förstörd. Efter kontrollen av dåliga sektorer får man en rapport liknande den vid den medicinska kontrollen.

Man kan även kontrollera separata filer med Edge genom att kontrollera checksumman. Med Edge kan du partitionera (dela upp) din



Exempel på hur Edge grafiskt beskriver hur pass fragmenterad den valda enheten är. I det här fallet ser det bra ut.

hårddisk. Dessutom kan du om du vill lägga upp flera partitioner på hårddisken än vad GEM klarar av. Dessa blir då "gömda" och kan bara nås genom att man aktiverar dem.

Det finns två optimeringsmetoder tillgängliga i Edge: full optimering och komprimering av fria utrymmen. Full optimering innebär en komplett optimering av hårddisken. I princip innebär det att man samlar ihop alla filer tillhörande ett bibliotek så att de hamnar i ordning efter varandra och inte ligger utspridda lite här och var på hårddisken.

Komprimering av fria utrymmen innebär att all information läggs ihop så att allt fritt utrymme hamnar antingen i början eller i slutet av disken.

Med Edge kan man optimera hårddisken för två olika användningar: optimering för att läsa och för att skriva. Den största skillnaden mellan de olika metoderna är var på hårddisken som det fria utrymmet placeras. Vill man optimera för läsning lägger Edge ut tomrummet i början av hårddisken. Vill man optimera för att skriva lägger Edge ut tomrummet i slutet av hårddisken.

Även när man optimerar kan man välja Auto-fix errors, Ignore Illegal File Names och Save Lost Clusters. I början av varje optimeringsförsök gör Edge automatiskt ett "medicinskt" test för att utröna hur mycket hårddisken kan optimeras. Skulle programmet hitta några fel på hårddisken måste dessa åtgärdas innan man optimerar hårddisken. Edge tillåter inte att man optimerar en hårddisk med fel på.

Innan du sätter igång att optimera din hårddisk rekommenderar jag att du, åtminstone, gör säkerhetskopior av dina viktiga dokument och helst en backup av hela hårddisken. Edge har visserligen ett utförligt säkerhetssystem, men det räcker med en spik på nätet för att det ska bli fel. Ett bra backup program är Diamond Back II

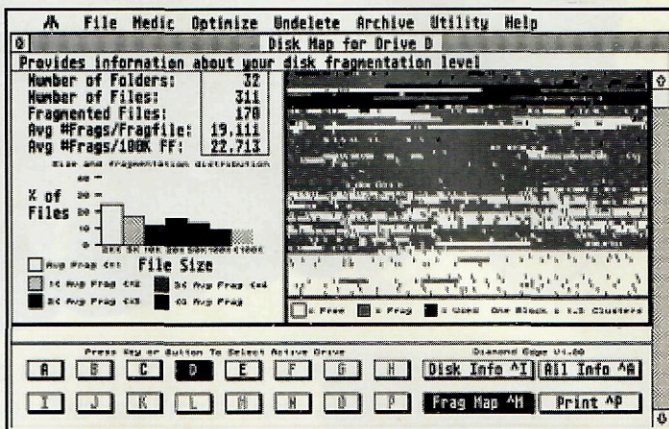
I denna dropdown meny finns verktyg för att kunna återhämta filer som man tidigare rade-

rat. För att Edge ska kunna göra detta måste man först tala om för programmet hur FAT-strukturen ser ut. Detta gör man genom att först välja Configuring DMIRROR och sedan Run DMIRROR. Diamond Mirror är ett externt program som även kan köras från desktopen.

Det finns två olika metoder för att rädda raderade filer: Simple Undelete och Mirror Undelete. Välj spegelvarianten (Mirror Undelete) om du tidigare kört Diamond Mirror annars bör man välja den enkla varianten (Simple Undelete). Simple Undelete beräknar antalet clusters som filen borde ha tagit upp på disken. Därefter söker den reda på startclustret för den raderade filen och beräknar antalet på varandra följande clusters från startclustret som inte är upptagna av andra filer. Dessa oanvända clusters återställs sedan.

När man ska välja vilka raderade filer som man vill rädda så dyker ett vanligt GEM-filväljarfönster upp. Skillnaden mot i vanliga fall är att man bara får se de raderade filerna och dess underbibliotek. Till varje raderad fil som visas finns det ett extra val som säger om filen går att rädda eller inte. Edge har en allmän filhittarfunktion för raderade filer. Man kan söka efter en speciell fil eller med hjälp av wildcards, t ex *.CDK, leta reda på alla raderade filer med extension .CDK.

Efter att man har räddat raderade filer bör man kontrollera filernas validitet. Om man har en aktuell validitetsfil för hårddisken visar Edge



Här, däremot, bör man fundera på om det inte är dags att köra något av de alternativ som Edge ger för optimering av hårddisken. De gråa rutorna visar fragmenterade delar.

om filen är som förut eller om den har blivit skadad. Om man inte har en aktuell validitetsfil får man kontrollera filerna manuellt.

Archive

Under denna meny har man möjlighet att spara viktiga delar av hårddisken eller disketten som bootsektorn, FATen och biblioteksektorer för att kunna lägga på dem igen om man får fel i dem. Dessa funktioner är väldigt bra att ha om man får fel på en diskett.

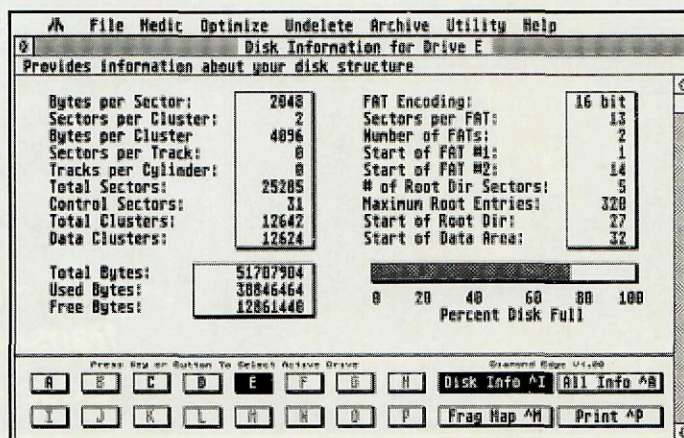
Edge ger också möjlighet att spara SCSI-informationen. Programmet scannar av STns SCSI enheter 07 och TTns SCSI enheter 815 för att kontrollera vilka som är aktiva. Det kan bli problem om man har en MFMenhet kopplad till en SCSIMFM adapter. MFMenheten svarar oftast långsammare än en SCSI och hinner inte med Edge. Skulle detta inträffa kan man välja mellan Rescan och/eller Manual om det är en extremt långsam enhet.

Utöver dessa menyer finns det en Utility meny med extra hjälpmedel samt en Help meny. Help är uppdelad på de olika menyerna och har en textläsare med aktuell informationsfil som man kan studera.

Diamond Edge är ett mycket bra program som rekommenderas alla som har hårddisk. Programmet finns bl a att köpa hos Atarispecialisten och hos Daggskimmer.

⇒ Ylva Budsjö.

Edge startar upp med en informationsruta med aktuella data för den första hårddiskpartitionen C:. Längst ner finns de alternativa partitionerna/enheterna samt fyra grundval.



DEMONYTT

en hel del ST's också. Det var också ett chokerande antal Falcons (ca 20st) där. På första rundan stötte jag inte på så många kändisar, förutom då DHS och TSM.

På lördags morgonen vaknade jag upp under ett biljardbord av att någon snäll person sparkade på mig. Kodade lite på det nya demot, som förhoppningsvis ska bli klart inom en snar framtid. Gjorde inget särskilt under dagens lopp. Upptäckte (eller snarare fick reda på att 'New Beat' och 'Mora Net' var närvarande). Jag hann som vanligt inte med att göra nånting, förutom att koda lite och tävla med OB i att göra bäst bilspel snabbast (OB vann!).

På natten gick musiktävlingen av stapeln (en hel del bra moduler spelades upp!). Sov. På morgonen var det dags för demotävling (yipee!). Då hände det som inte fick hända... RGB-projektorn ballade!!! BRA GJORT!!! En jury på 5 pers fick gå omkring och bedömma demosarna. Även 3D- och 2D-bild tävlingen drabbades av detta. Då var det ju bara att packa ihop och dra hemåt. Efter ca 5 timmars färd var vi hemma och kunde sova ut...

Vid en tillbakablick så måste jag nog bedöma partyt som ganska trevligt och ganska kul. Det såldes cola (jag hörde att 1600 flaskor såldes) för 3 kronor stycket, och kaffe för en krona muggen. Det var dock väldigt dålig stil av arrangörerna som sänkte prispengarna! Detta låter kanske SÅ farligt, men när man får reda på att de räknat med att 175 pers skulle dyka upp, och det dyker upp 250, så blir man lite förbannad! Var tog pengarna vägen? I egen ficka?

Nåja... Här kommer resultaten i de olika tävlingarna:

2D-bild 1. Richard Olofsson 2. Per Rotendal 3. Edwin Zetterberg

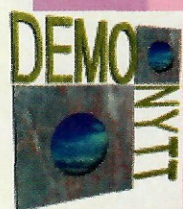
3D-bild 1. Richard Olofsson 2. Magnus Lindgren 3. Marcus Lysen

Musik 1. E-max 2. Lonewolf 3. Zingoahlah

Demo 1. DHS 2. MoraNet 3. Per Almred (EiA)

Tyvärr så kan jag inte kommentera de olika bidragen, eftersom en viss RGB-projektor pajjade (men jag kan säga att Pers demo 'Fatale', vilket var en betaversion, var VÄLDIGT bra!)

Jaha, så var det dax för ännu ett franskt demo. Denna gång är det Accs som är ansvarig för detta ganska korta dentro! Dentrot är väll inte direkt nytt, det är från förra sommaren. Vi hade recenserat den till nummer 1/94, men vi glömde bort artikeln! ;-)



Tjoho... Då var det dags för ett ny omgång av 'DemoNytt'. Det har hänt en hel del sen förra nummret. Ett party har gått av stapeln och det har släppts en hel del nya demos på ST'n såväl som på Falconen. I detta nummer slår vi en kik på ett ganska gammalt demo av ACCS och ett av DHS. Men vi börjar med en dagbok från partyt...

EMPAS DAGBOK FRÅN PARTYT I BORLÄNGE

Efter skärtorsdagens festande vaknade jag upp trött och eländig. Packade bilen och for till Rubbish, för att plocka upp honom och NooN. Klockan hann bli elva innan vi nådde Motala, där vi träffade resten av gänget: Per Almred (EiA), Peter och Micke från 'Unique', Micke och Tord från 'New Core' och en frilansare (Peters lillebror).

På vägen diskuterades bla 'OBSESSION' (Uniques nya spel som snart är klart) och Pers nya STORA demo. Även lustiga disk-

ussioner om livets mening med mera togs upp. Efter diverse stopp på mystiska restauranger kom vi fram (klockan hann bli fyra) till Kupolen i Borlänge. Den första jag mötte var en stirrig/arg OB från 'Anatomica', som klagade över att det inte fanns några bord över till oss! Efter mycket om och men så fick vi dock tag i ett rum i vilket vi kunde slå oss ner.

Sedan var det dags att spana in läget lite. Det hade faktiskt kommit en hel hop datafreaks, och det var inte bara Amiga utan



Och alla dessa franska grafiker /Edge Of Panic!

Det börjar med att en grov Trash-låt (ja ni lästa rätt, inte Tekkno!) och lite kör om vem som gjort vad (som vanligt) sedan dunkar dentrot igång med lite snabba (statiska) pixeltransformerande linjevektorer som till sist övergår till ett litet ACCS logo.

Efter denna effekt så kommer en flummig skalle inhoppandes på skärmen (se blid) och lite info om personer att kontakta. Sedan så kommer en roterande prick döds-kalle 'prickar' in (lite komplicerat, måste ses!), skärmen tonas ned och en (mycket) statisk dottunnel kommer fram (den var dock en av de första på STn, så klaga inte!) Härefter tonar skärmen igen och en stor linierubbevector kommer fram, efter den så infinner sig en ganska stor transformerande dot-svär på skärmen (SNYGGT!)... Slutdelen består bara av en annan track-erlåt och lite text över en bild (ganska lamt)!

Jaha, det var det om det (om vad? /Attle!),... kort sammanfattat är det ett ganska bra demo, men ett stort minus för att det är så kort, lite minus oxo för den 'vanliga' (franska) designen!

Så har då Dead Hackers Society släppt sin första Falcon-produktion. Demot drar igång med en bra modul av Dasse, samtidigt som ett 'Dead Hackers Society'-logo fjädrar fram, och att de presenterar 'Conflict'. Skärmen fjädrar ned till svart, och den första effekten, ett linje-objekt med åtta skuggor, kommer fram. En text som berättar att detta minsann är DHS första Falcon-produktion -94 visas. Skärmen fjädrar upp till vitt, och en stor boll zoomas ner till en plats mitt på skärmen. Sedan delas den upp i åtta stycken olika fyllda cirklar, som åker runt i olika kurvor. En text som innehåller alla credits för demot visas. Sedan kommer en mycket snygg effekt, ett schackbräde (overscan) zoomas upp och ned, med massa skuggor efter sig. Efteråt kommer en stor linjekub, som innehåller fyra andra kuber, som innehåller var sin extra kub (sammanlagt nio stycken kubar). Sedan kommer schackbrädet fram igen, denna gång dock bara i svart-vitt, och utan skuggor. Sedan slutar demot med en interlacead uppåtscroller över en fraktalbild.

För att vara deras första Falcondemo får demot med beröm godkänt. Det är lite kort, men de effekter som finns, är BRA. På den lilla gulliga skalan får demot en 6a. Jahopp... det var det... Om du har något bra spel/demo/progg som du vill ha recenserat, bedömt och publicerat så skriv in till oss... Ha det så bra tills vi hörs igen nästa månad...

⇒ Empa, NooN, Shamen



Octalyser är en tracker för STE, Mega STE, och fungerar även på Falcon. Till skillnad från andra trackers klarar Octalyser av att ha upp till åtta kanaler på en vanlig STE (med minst 1 megabyte). Man kan välja mellan fyra, sex eller åtta kanaler.

Blockfunktioner: Du kan markera ett block, med start och end. Sedan kan du kopiera det, flytta det eller ta bort det. Du kan även invertera det, dvs. vända på det, så att det som är först kommer sist osv. Transpose, dvs. man ändrar tonernas värden i blocket, antingen uppåt eller nedåt. Du kan även ladda/spara ett block.

Make sample: En underbar funktion som jag aldrig sett i någon tracker tidigare. Du kan göra ett block till en sampling. Du kan ställa in volym på samplingen, och bestämma vilken frekvens den ska ha.

Load sample: Du kan ladda dessa samplings-format: signed, unsigned, AVR och IFF. AVR är det bästa formatet eftersom den innehåller data om loop start/length, och ett fullständigt namn. Detta ställer Octalyser automatiskt in när du laddar en sådan sampling.

Load module: Octalyser klarar nästan av att ladda in alla befintliga format, men ej TCB tracker-moduler.

UMP-filer: Dessa filer är olika uppspelningsrutiner som man kan ladda in i Octalyser. Man laddar in en UMP-fil i UCMD-menyn och aktiverar den genom att trycka på USE. När man sedan trycker på PLAY används den UMP-filen som du laddat in, istället för Octalyserns inbyggda uppspelningsrutin. Några av UMP-filerna är, TERMODY som spelar upp 4 kanaler i 50kHz på en STE (fungerar ej på Falcon), TAMMANY åtta kanaler multiplex 50kHz på en STE. Till Falcon finns bla. NAISHEE som spelar upp åtta kanaler i 50kHz utan multiplex.

Options: I denna meny kan du, om du har en STE, ställa in bass, treble, left och right volym, och master volym. Du kan även ställa in repetitionen på tangenter och musknappar.

Monitor: Om du är i denna mode, kan du scrolla med piltangenter-

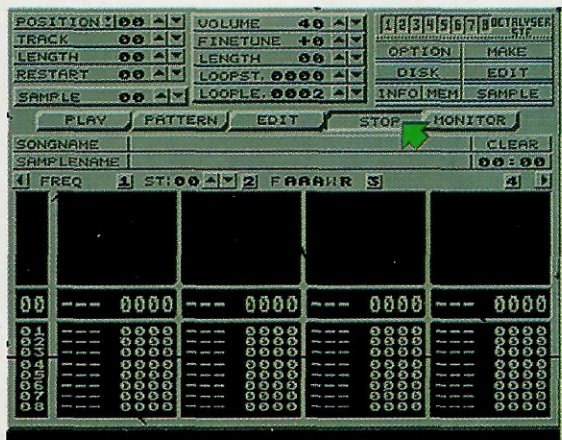
na genom modulen och samtidigt höra den.

Fullscreen editor: Om du trycker på den rutan där det står hur långt modulen spelat, kommer du in i denna editor. Här visas alla 8 kanaler samtidigt över hela skärmen. Mycket användbart om man gör åtta kanala-moduler, eftersom du bara ser fyra kanaler åt gången i vanliga fall.

Har du en STE/Mega STE eller en Falcon, och är intresserad av musik-moduler antingen göra egna eller bara spela upp dem, finns det bara en tracker du kan välja: Octalyser. Den är enkel att använda, och det finns många finesser. Det är den enda som kan ha åtta kanaler, på en STE. Det bästa av allt, det kostar bara en hundring att registrera sig. Octalyser kommer hela tiden i nya versioner och utvecklas ständigt. Man kan komma med egna förslag till de som utvecklar den, och därmed själv kunna påverka utseende och funktioner på Octalyser. Funktioner som kommer vara med i framtiden är bla. en helt klar samplingseditor, MIDI-support, ha flera moduler i minnet.

Trackern är gjord av Christian Dahl och Tord Jansson. Har du några frågor om Octalyser, eller är intresserad av att registrera dig kan du ringa Tord Jansson, tel. 013-17 65 74.

⇒ Robert Pettersson





GFA-BASIC

The graphics chronicles. Part 1

Så här efter ett antal intill döden tråkiga avsnitt med Fundamentals kommer vi nu att inrikta oss på grafiken i X antal avsnitt. Det blir väl inte direkt Ray-tracing men en viss konstnärlighet skall vi väl ändå kunna åstadkomma.

STn kan framföras i tre olika upplösningar: en monokrom (totalt färglös, bortsett från svart och vitt) med 640x400 punkter, för dem som har monokrom-monitor. En mellanupplösning med fyra färger i 640x200 punkter och slutligen lågupplösningen med 320x200 punkter i 16 färger.

Att upplösningen på skärmen minskar i takt med att färgernas antal ökar beror på att skärmen på STn alltid är 32k stor, dvs en lång rad av datorns minne syns på eder bildskärm och minnet är upplagt i ett antal bitplan, beroende vilken upplösning man kör. I högupplösningen används bara ett bitplan, i mellanupplösningen två, och i lågupplösningen fyra bitplan (se fig så klarnar det förhoppningsvis).

I dessa avsnitt om grafiken skall vi köra STn i lågupplösning. Där kan man se 16 färger på skärmen på en gång (Häftiga programmerare kör fler färger på skärmen, men då måste man ändra dessa färger ideligen och då krävs det nästan assembler...). Dessa 16 färger kallas för en palett och plockas från 512 färgtoner (STE-ägare gottar sig i 4096 färgtoner att välja mellan. Vilken lyx!) där man bestämmer hur mycket av Röd, Grön och Blå mättnad man skall ha. Svart färg består av ingen färg alls så de tre grundfärgerna skall alltså vara noll. Färgkombinationen för en av de

16 färgerna sätts på följande sätt:

```
SETCOLOR 0,7,0,0
```

Första siffran (en nolla) anger vilken färg i paletten det rör sig om, den får vara mellan 0 och 15 där noll är bakgrunden. Sjuan i exemplet står för hur mycket rödtoning som färgen skall innehålla, de påföljande nollorna är hur mycket grön respektive blå mättnad det skall vara. I exemplet blir bakgrunden knallröd (Vilket uttryck! Knallröd. Är en knall röd? Kan örat höra färgnyanser??? Obegripligt...). Man kan även visa färgen i hexadecimal form också, i exemplet blir det en violett färg (Kanske rap-lila?). Vilken färg har en rap egentligen? Skriv och berätta...)

```
SETCOLOR 0,$504
```

Nog om färgerna. Prova fram alla tänkbara nyanser så fattar du säkert.

Ok, bilden på skärmen är inget annat än en massa minne i datorn som något chip i ett avlägset hörn har bestämt sig för att visa för användaren. Egentligen håller datorn två skärm-minnen i sig. Först har vi den du ser, den börjar vid en minnesposition som kallas PHYSBASE (uttalas fysbejs, engelska naturligtvis. En förkortning på Physical Screenbase) och så har vi den som det ritas och skrivs på. Den heter LOGBASE (Logical Screenbase) och ligger för det mesta på samma adress (ja, minnespositionen kallas för en adress.), men för att uppnå flimmerfri grafik lägger man dessa på olika adresser, mer om det längre fram. Se följande, hur vi laddar in en Degas-bild (Äntligen, utropar någon, äntligen skriver han något nyttigt...)

```
BLOAD "BILD.PI1",XBIOS(2)-34
```

```
VOID XBIOS(6,L:XBIOS(2)-32)
```

```
VOID INP(2)
```

Förklaringar: XBIOS är en serie TOS-rutiner som ligger i ROM på Atarin. XBIOS står för EXTENDED BASIC IN/OUT SYSTEM. De andra två TOS-rutinerna kallas BIOS och GEMDOS, fast dem tar vi när vi behöver dem. Siffran efter XBIOS-kommandot står för vilket XBIOS-rutin man avser att använda. XBIOS(2) är adressen till PHYSBASE och XBIOS(6,L:Adress%) sätter paletten (de 16 färgerna) till de värdena som finns på Adress% och framåt. I följande exempel lägger vi först bilden i minnet där den inte syns (LOGBASE). Därefter sätter vi paletten och sist gör vi så att PHYSBASE hamnar där bilden ligger.

```
VOID XBIOS(5,L:XBIOS(2)-32000,L:-1,-1)
```

```
BLOAD "BILD.PI1",XBIOS(3)-34
```

Månadens Diskett:



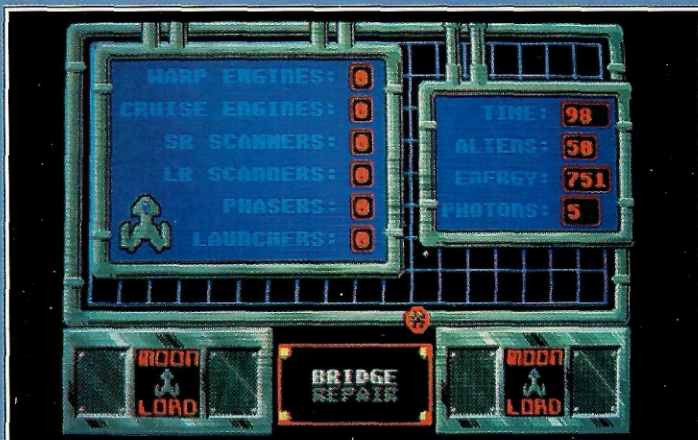
ST.406

Nu endast
40:-!!

Hej igen!

Denna månad bjuder vi på en mycket innehålls diskett, hela Kb med spel och Accessoires har vi lyckats pressa samman på en enda diskett!

För att kunna köra programmen måste du FÖRST flytta över vart och ett till en NY diskett innan du startar programmet. När du sedan har kopierat över filerna kan du dubbelklicka på den fil som du vill packa upp. Först härefter kan du starta det program som ligger på disketten. Nu över till månadens innehåll:



Moonlord

MOONLORD ST. Ett sharewareprogram som skrivits av Clayton Walnum, 1992. Registreringsavgiften är \$10 och programmet kan bara köras i lågupplösning.

Moonlord är ett strategiskt rymdspel av typ StarTrek. Efter att ha valt svårighetsnivå ser man en galaktisk karta där varje ruta av totalt 144 är en sektor där det kan fiender att bekämpa. Totalt finns 50 fientliga rymdskepp och för att vinna måste du hitta alla inom de 100 galaktiska dagar du har till ditt förfogande.

Moonlord är snyggt presenterat och erbjuder lång tids spelande, ett 80-poängsspel!

Combat: Detta är ett spel av typ Freeware, skrivet av Warwick Allison. Här har du och din kamrat chansen att se vem som kan överlista vem i detta arkadliknande Tanks-spel. Styr din tanks i läge för att få iväg ett skott mot din motståndare men se upp så att du är skyddad själv! Grafiken är snygg och du kan röra ditt fordon i flera olika riktningar. Betyg: 80.

TRAFFIC! Ett spel som skrivits av Miguel Borges. Kräver mellanupplösning. Efter det att man ser inladdningsskärmen klickar man på START och man ser sedan en vy av en stads gatunät med vägar och korsningar. Det gäller nu för dig att som en slags trafikpolis, lotsa bilarna genom gatorna så att ingen behöver stanna alltför länge vid rött ljus. För varje bil som du lyckas lotsa genom staden får du 10 poäng. Spelet är över när någon har väntat för länge. Bilisterna är mer tålmodiga vid rus-



```
VOID XBIOS(6,L:XBIOS(3)-32)
VOID XBIOS(5,L:-1,L:XBIOS(3),-1)
VOID INP(2)
```

XBIOS(5) är en rutin i vilken man bestämmer var PHYBASE och LOGBASE skall ligga, -1 betyder ingen förändring. I exemplet lade vi LOGBASE 32000 bytes framför PHYBASE och när bilden var inladdad och paletten satt flyttade vi PHYBASE till LOGBASE. Rörigt? Krångligt? Prova att experimentera lite grann. Gör en variabel som heter LOGBASE% och låt den vara lika med XBIOS(3) etc så kanske programmet *t o m* blir någorlunda läsligt.

Degas-bilden är 32034 bytes (32066 om man använder Degas Elite). De första två bytarna innehåller vilken upplösning bilden är i plus något mer som jag tyvärr inte vet. De nästa 32 bytarna innehåller paletten och de 32000 påföljande är bilden, det är därför som LOGBASE och PHYBASE måste modifieras lite grann hela tiden. 32 bytes är som bekant 16 word och det är där som färgerna ligger. För att kunna göra specialeffekter som fadning (ett svengelsk uttryck, från eng. fade: toning) bör vi alltså kunna läsa ut färgerna till sådana värden som vi använder vid SETCOLOR.

```
DIM R(16),G(16),B(16)
FOR I%=0 TO 15
  SETCOLOR I%,$000
NEXT I%
BLOAD "BILD.PI1",XBIOS(2)-34
X%=XBIOS(2)-32
FOR I%=0 TO 30 STEP 2
  A=PEEK(X%+I%)
  B=PEEK(X%+I%+1)
  C=INT(A/16)
  D=B-C*16
  SETCOLOR I%/2,A,C,D
NEXT I%
```

RGB-matrisen dimensionerades inte till heltal, vilket ni snart kommer att inse varför. Vi började med att nollställde alla färger vilket gör skärmen helt svart medans datorn laddar in bilden och läser in färgerna, dock inte i RGB-matrisen. Emellertid bjöd inläsningen på nyheter, nämligen kom-

mandot PEEK (eng. kika). Varje minnesposition (adress) i datorn innehåller något värde. Med PEEK kan vi ta reda på vad (Motsatsen till PEEK är POKE, vilket istället innebär att man lägger ett nytt värde i en specifik adress. Dessa parhästar finns dessutom i ett par varianter. Mer om dessa när det blir aktuellt).

Nu har vi kommit så långt att vi skall modifiera programmet vi nyss skrev in lite grann. Ta bort SETCOLOR-satsen och ersätt den med följande tre rader före NEXT-satsen.

```
R(I%/2)=A/8
G(I%/2)=C/8
B(I%/2)=D/8
```

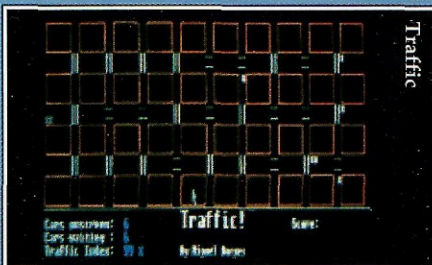
Förstår någon nu varför RGB-matrisen inte var heltal nu? Utmärkt, följande bit skall in efter NEXT-satsen:

```
FOR I%=1 TO 8
  FOR J%=0 TO 15
    SETCOLOR J%,R(J%)*I%,G(J%)*I%,B(J%)*I%
  NEXT J%
  PAUSE 1
NEXT I%
VOID INP(2)
```

PAUSE gör att datorn väntar lite grann. Vi skrev 1 i exemplet vilket innebär att väntar datorn en femtiondels sekund. Alltså betyder talet 50 att datorn väntar en sekund. OK, när vi sedan haver beskådat vårt mästerverk på skärmen skulle det vara flott om den ville försvinna på samma sätt, så därför gör ni, kära läsare, en I%-loop som går 8 DOWN-TO 1 och delar värdena i SETCOLOR-satsen med I% istället för att multiplicera dem.

Att ladda in en NEOCHROME-bild går till på samma sätt, fast med andra siffror. Bilden läggs in på XBIOS(2)-128 och paletten ligger på XBIOS(2)-124. Verkar det krångligt med grafik? Detta, kära läsare, är bara början... Det finns mängder med grejor att göra. Nästa avsnitt skall vi ägna åt att scrollera våra bilder hit och dit, fast den dagen den sorgen som det heter.

☞ *Tjillevipp!* Lars Lindblad



ningstrafik. Stoppljusn markeras med streck och du växlar signaler genom att klicka på dem. Korsande trafik får då stanna upp och är det flera bilar på samma gata bildas det snabbt köer.

Detta är ett enkelt presenterat spel men faktiskt riktigt kul. Betyg: 75.

BUGS!: En variant på det berömda Centipe-de-spelet. Bugs! kräver färgmonitor och minst 512K minne och styrs med joystick. Gillar du spelet betalar du \$5.00 och får du en ny diskett



med de senaste spelen från författaren: Dave Munsie. Betyg: 70.

ADDUP (1.0):

Ett Tetris- och Columns inspirerat spel där det gäller att arrangera nedfallande block med olika nummer så att desammanlagda siffrorna ger talet 15 tillsammans. antingen horisontellt, verti-

kalt eller diagonalt. Blir summan 14 så bildar blocken en X-rad som inte kan tas bort. Flytta i sidled med J eller L och släpp med mellanslagstangenten. Låt blocken flytta plats med K.

Programmet har skrivits av Dave Henry i GFA basic 3.50 och är kul att spela. Betyg: 85

Atari Eyes V1.01: Ett plojprogram som skrivits av tyske Thomas Landgraf 1992. Klicka på filen Aeyes.ACC till Aeyes.APP och starta den. Du får då ett par snygga ögon som följer markörens rörelser på skärmen. Du kan även köra programmet som en ACC-fil men prova först som en .APP-fil för det är inte alla ST-modeller som detta program kan köras på. Lägger du den som en .ACC-fil på hårddisken kan datorn hänga sig och du får problem!



WP2RTF: Till sist på denna månads diskett ett praktiskt program för den som vill föra över textfiler från 1st Word Plus till andra ordbehandlare men tröttnat på att vissa tecken blir fel och att radbrytningar blir till nya stycken. Programmet har skrivits av Jeroen.Scheerder och en liten textfil medföljer med anvisningar

Till sist: Det ligger en fil till på disketten: Litpuz2.TOS. Packa upp den och du får ytterligare ett antal mindre spelprogram som vi tyvärr ej fick plats att beskriva på den här sidan. Det var allt för den här gången, vi hörs igen nästa månad med en ny laddning. Disk ST.406 kan du beställa med talongen på sidan 45.



Arkad Revyn



UFO

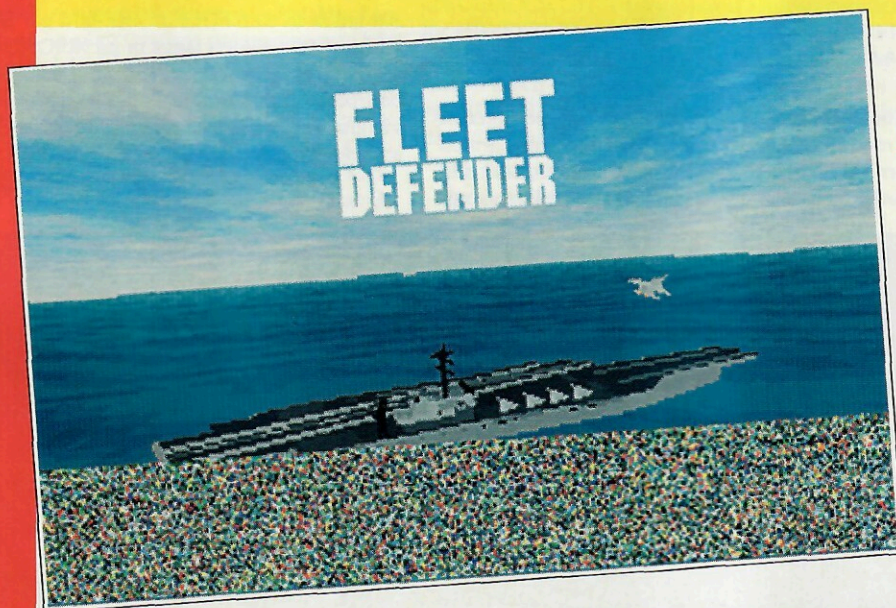
Gillar du strategispel? Skaffa då MicroProses senaste

Aret är 2017 och de har landat. Allt fler utomjordiska skepp har siktats och medborgarna börjar bli oroliga.

När rymdvarelsernas intentioner blir uppenbara - och de är inte direkt vänliga - måste Jordens folk göra

något drastiskt. En internationell försvarsbyrå bildas som kallas the Defense and Intelligence Security Council (Disc), för att tackla farorna. Du är högste chefen för Disc.

UFO kombinerar både taktiskt och strategiskt spel. På



F-14

Jag har varit ett Microprose-fan länge, och har med god min stått ut med missade deadlines och buggiga program. Trots att jag börjat hålla med kritiken om att deras kvalitetskontroll hade säckat ihop, kunde jag inte få nog av den speciella känsla de gav sina spel. Jag har alltid älskat den speciella du-är-där-känslan, de plötsliga farorna och känslan av rå kraft bakom din rygg.

Det var med tveksamhet jag laddade in deras senaste simulator. F-14 säger du. Ja, då vet vi att det inte kommer att innebära några markanfall. Kan rena luftstrider vara nåt att ha? Och buggarna då? Eller den där underliga grafiken hos F15 III som täppte igen min 486:a när jag testade det. Vilka av dessa problem skulle dyka upp?

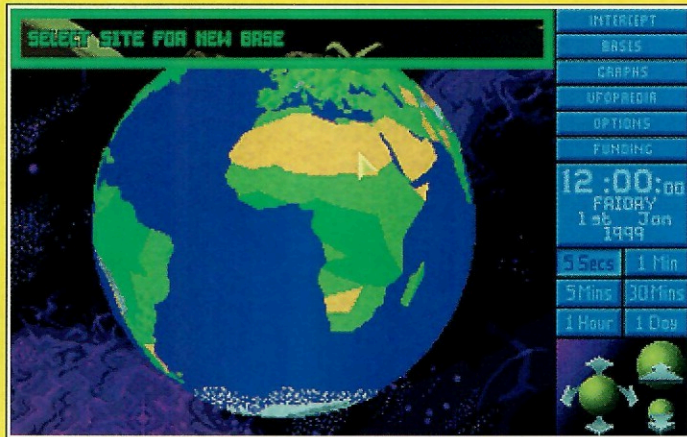
Eller kanske, bara kanske, skulle de göra en spännande simulator, precis som på den gamla goda tiden, fast med bättre, snabbare och mer detaljerad grafik? Smartare motståndare och massor av valmöjligheter? Detta hopp höll mig igång efter den ena besvikelsen efter den andra.

Och det här gången uppfylldes mina drömmar. Riktigt ordentligt. F 14 är en ärofull comeback för Microprose. Det är en gammaldags, rolig simulator med massor av de nya detaljer vi numera väntar oss av en flygsimulator. Och bäst av allt, jag har flugit i timmar utan att datorn dykt, utan det minsta lilla hack i grafiken.

Spelet kommer med tre krigskådeplatser, var och en med flera olika kampanjer som utspelas under 15 år. Nordkap täcker norra Skandinavien och förra Sovjetunionen, och handlar om de typiska Kalla Kriget-anfallen mot Nato. Visserligen har



strateginivån skall man sköta Disc's resurser, utforska platser där rymdvarelser siktats, utforska utomjordisk teknologi och ta fram nya farkoster och vapen. Den taktiska nivån börjar när dina soldater hamnar vid en nedslagsplats där ett rymdskepp kraschat. Individuella soldater kan manövreras till att tampas med rymdvarelser, fånga dem och ta med sig utomjordisk teknologi.



mycket tid, tålmod och strategisk skicklighet är det inte alltför svårt att komma in i det.

❖ Derek

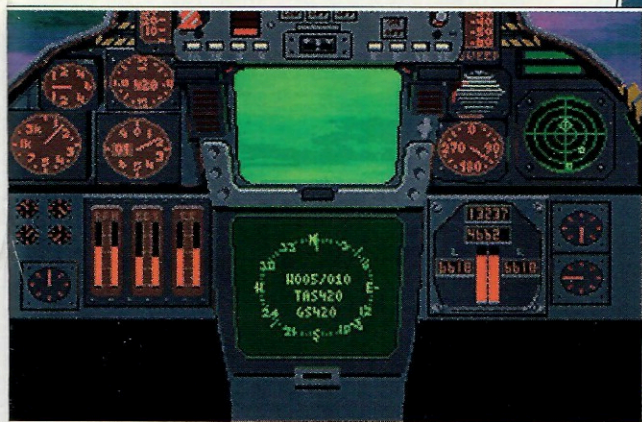
Alla dessa händelser utspelas över hela jordklotet och de taktiska förutsättningarna ändras beroende på var konfrontationerna med utomjordingarna sker. Spelet är utformat så att de skall hålla på ganska länge. Det finns två slutgiltiga lösningar på spelet. Antingen tvingar Disc bort rymdvarelserna från jordens yta eller så utvecklar man sådan teknik att man kan ta sig till deras bas och förstöra "hjärnan" som styr deras handlingar.

Spelet styrs genom "peka-klicka"-gränssnitt och det finns ett överflöd av menyer som passar in på de olika miljöerna och situationerna man har framför sig. Spelet kan beskrivas som en korsning mellan Reunion och Populos, och några andra Microprose spel. Jag tycker dess styrka är god atmosfär och mycket varierande bakgrunder. Gränssnittet är väldigt sofistikerat och trots att själva spelet är tungt och kräver

Fakta & Betyg
 Version i test: PC
 Tillverkare: MicroProse

85

Fleet Defender



jag ännu inte hunnit komma så långt in i någon kampanj, men manualen antyder att uppdragen är fasta. Detta kommer kanske att leda till replay-problem, men det kommer säkerligen extra tilläggskampanjer. Dessutom verkar det som om kampanjerna tar ett tag att klara av. Jag tror inte det här spelet bränner ut sig snabbt.

Striderna är välgjorda och man får möta intelligenta fiender, som är så bra att de lätt skjuter ner mig vid de lägre nivåerna. Det gäller att slå till först.

Fiendens Atificiella intelligens verkar äckligt god, åtminstone efter bara några timmars flygtid. Vad som är så befriande med det här "simmet" är att man inte behöver

kämpa alltför mycket. I andra simulatorer kan det vara ett jäkla jobba att bara ta sig upp i luften.

"Hallå där, grafiken då?", hör jag hur ni ropar. Kortfattat: Den är suverän. Planen är väldigt detaljerade och snygga att titta på. Vapen sitter fast på planen och man ser hur missilerna fräser ivär och ryker. Vatten och himmel är snygga, och land är förvånansvärt snygga för att vara en simulator. Grafiken är dessutom snabb.

Tyvärr så finns det inget stöd för spel över modem eller nätverk. Bara en enda person kan spela, men trots det är det här ett sjutusent till spel. Om de är så här framtiden för

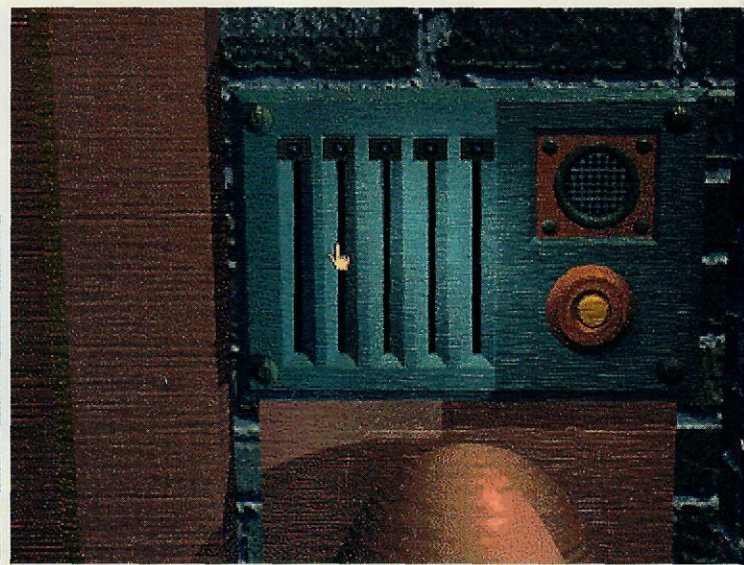
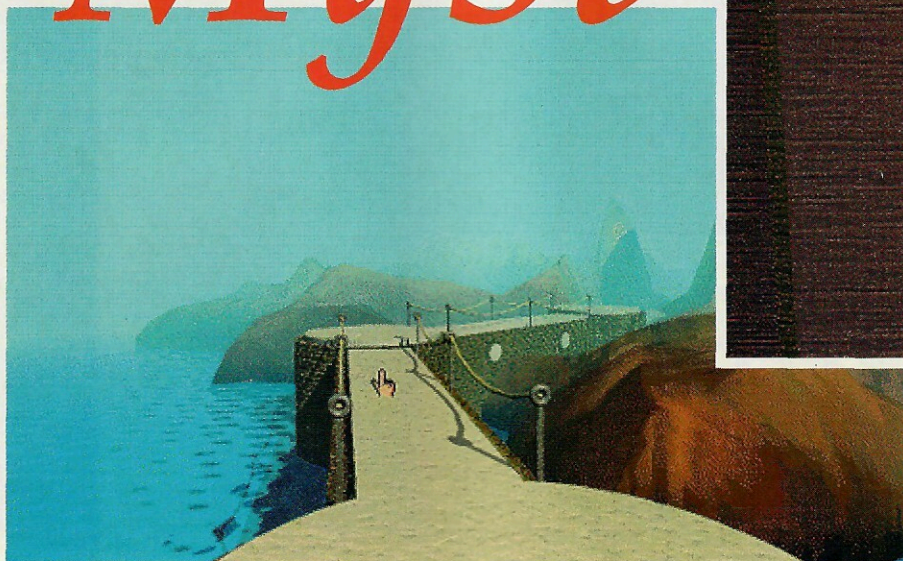
Microprose/Spectrum
 Holobyte ser ut vill jag vara med.

⇒ Derek

Fakta & Betyg
 Version i test: PC
 Tillverkare: MicroProse

88

Myst



Detta program blev mycket väl taget när det släpptes till Mac för ett halvår sen. Nu kan alla lyckliga PC-ägare njuta av detta väldigt atmosfäriska men bisarra program. Efter att ha spelat detta program, som verkligen är en upplevelse, måste jag säga att det är ett av de mest surrealistiska och kryptiska äventyrsspel jag stött på. Jämför man med Mac-versionen har lite av den yttre glansen försvunnit. Trots det är det här ett väldigt speciellt program, och ligger före många av sina konkurrenter i både presentation och originalitet.

Det här är ett svårt spel, men man blir sittande i alla fall, trots att man kämpar med att förstå vad som händer.

Det verkar som du sugits in i en bok och hamnat i ett underligt, surrealistiskt äventyrsspel kallat Myst, som utspelas i en värld vars like man aldrig sett förut. Det är upp till dig att utforska varje hörn av denna värld, hitta de sidor som fattas, klura ut hemliga mysterier och ta reda på en försvunnen man och hans söner.

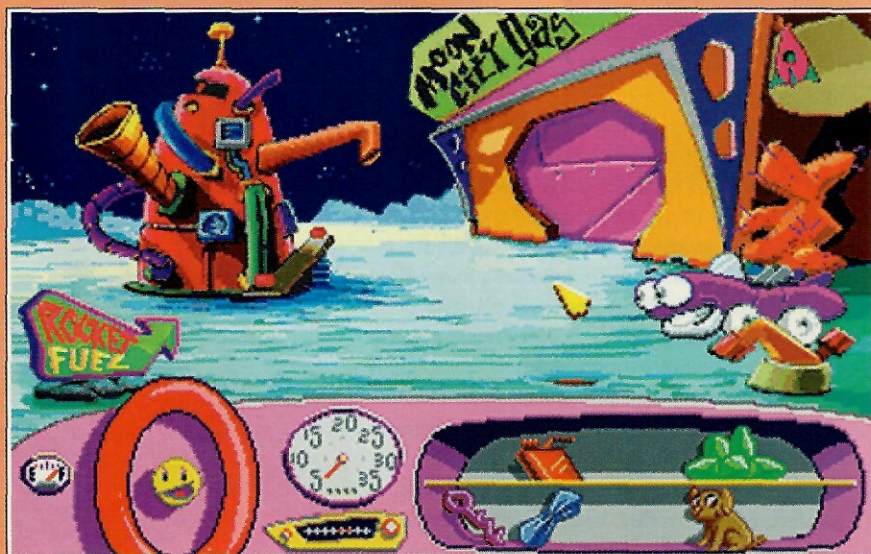
Världen du hamnat i skapades av Atrus, man-

nen du letar efter. Han var en mästare på att skriva ovanliga böcker som var öppningar till fantastiska världar, men nu håller böckerna på att förstöras. Du skall ta reda på vem som förstör böckerna och världarna i dem.

Spelet har en känsla som liknar Virgins Guest, men grafiken är mer definierad och skärmuppdateringarna är snabbare. När man färdas genom korridorer och hallar på den jättelika ön bombarderas man med bisarra scenarion som liknar de i Guest, men där slutar jämförelserna, för jag har aldrig sett något liknande förr. Grafiken är 3D-renderad och ljudet är synkroniserat med händelser och rörelser och spelet kombinerar många olika sorters spelstilar.

Spelaren ser saker och ting ur ett förstapersonsperspektiv och gränsnittet är av peka-och-klicka-typ. Den här magiska världen är sprickfylld av sub-spel, gåtor och information. Klicka

Putt Putt Goes To The Moon



Visserligen är det här programmet på engelska, men det är presenterat på ett sätt så att vilket barn som helst mellan 4 och 10 år som inte har vidare bra grepp om det engelska språket ändå kan förstå vad som händer, och till och med få en liten lektion i rudimentär engelska. Det här är ett underbart program fyllt med klurigheter, humor och framförallt; total eskapism för de minsta. Det bör inte missas. Vi har sett ett överflöd av sk Edutainment-program den senaste tiden, men det här är överlägset bäst hittills.

Det här är den tredje delen av Putt Putt's (en liten talande bil) äventyr. Den här gången hamnar han på månen, där han får träffa några av Galaxens mest gulliga och underliga varelser.

Alla moment utförs genom den stora markören. Du kan klicka på vilket objekt som helst på skärmen och då får du höra ljud eller information, som har med objektet att göra. Till synes orörliga saker kan få liv, så om du t ex klickar på ett fönster så öppnas eller stängs det, eller så fladdrar kanske en gardin förbi. Klickar du på en blomma så flyger en stor humla ut ur den.

Det här kanske inte låter så vidare kul, men sätter man en unge framför det här programmet kommer han att bli sittande helt fäcinerade. Jag

John Lennon lever!

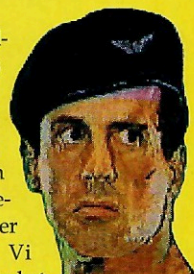
● Det finns personer som CD-ROM verkligen är idealiska för. John Lennon var inte bara musiker, utan även målare och filmare, något som Warner Bros tagit fasta på i och med sin kommande CD Imagine.

Skivan är en ingående biografi över Lennon och tar upp hela hans liv, från barndomen över beatlesperioden fram till att han sköts. Skivan kommer innehålla intervjuer, bilder, musik och snuttar från paret Lennons amatörfilmer. När kommer Elvis-CD:n?

Behandla Stallone som du vill

● Att film och spelmarknaderna håller på att flyta ihop skrev vi om i förra numret. Ett konkret exempel på detta är spelet Demolition Man, som bygger på den lysande Stallone-filmen med samma namn.

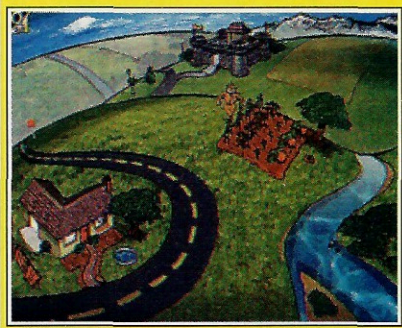
Isamband med att filmen spelades in togs separata bilder med Stallone, inkom för spelets skull. Han agerade framför en "Bluescreen", där sedan olika bakgrunder kunde läggas in. Vi kommer att få se mycket mer av sådant här i framtiden. Det som lockar med den här typen av spel är att man får styra sina favoritskådespelare precis som man vill. Tycker du riktigt illa om Stallone kan du ju se till att han förlorar spelet och blir sönderskjuten.



Sim Garden?

● Med programmet Forever Growing Garden kan barn lära sig att odla och skulptera fram en jättelik trädgård, utan att bli smutsig om händerna.

Man får köpa fröer och verktyg och hoppas på att vädrets makter är med en. Programmet är inte helt realistiskt. Grafiken är väldigt serietidningsaktig och gullig. Växterna har ögon och mun, men man måste vattna och ansa, precis som i en riktig trädgård. Programmet kommer från Media Vision.



på vartenda objekt du ser och vänta vad som händer. Minsta lilla grej betyder någonting. Vissa gåtor är enkla medan andra är rena IQ-tester.

Det är svårt att ge ett slutgiltigt omdöme om det här spelet, då det inte går att jämföra med något annat. Det faktum att du kan bli orerhört frustrerad i början vägs upp av att spelet är så påhittigt och innovativt att man vill se vad som händer längre fram. Man påminns en aning om Electronic Arts Labyrinth, men trots att detta var snyggt är det bara ett tomt skall jämfört med Myst. Här anar man så mycket mysterier och äventyr att man lätt bränner några dagar bara för ta sig längre in i spelet. Jag har suttit i sex timmar framför detta spel, uppslukad, förvirrad, uppspelt och även irri-

terad, men inte en enda gång kände jag för att stänga av det.

Detta spel är MYSTifierande, men jag tror att de flesta kommer att tycka att det helt enkelt inte händer tillräckligt och att det mesta står still. Det är synd på ett så spännande och fantasifullt spel.

Fakta & Betyg
 Version i test: PC
 Tillverkare: Electronic Arts

70

använde min sexårige son som försökskanin, och han har nu spelat och klarat av spelet två gånger. Detta är för den första gången han har spelat ett spel från början till slut och tänk då på att han har möjlighet att spela vilket spel han vill på vilken maskin som helst.

Spelet går ut på att samspela med andra karaktärer, hjälpa dem att lösa problem och samla ihop en mängd olika saker. Till exempel en spets som passar till raketerna som du fått av mr Moon i utbyte av en bild som du kanske hittat tidigare i spelet. Ditt slutliga mål är att finna saker så du kan sätta ihop din raket och fara hem till jorden igen.

Inte vid något tillfälle behöver barnet kämpa alltför mycket med att hitta objekt, då de är intuitivt placerade så att det är lätt att hitta dem utan alltför mycket besvär. Det är ingen tävling, utan handlar om att besöka och utforska platser som är så iögonfallande och färgstarka att det hela tiden händer något. Det hela känns som ett glatt tivoli och är mycket

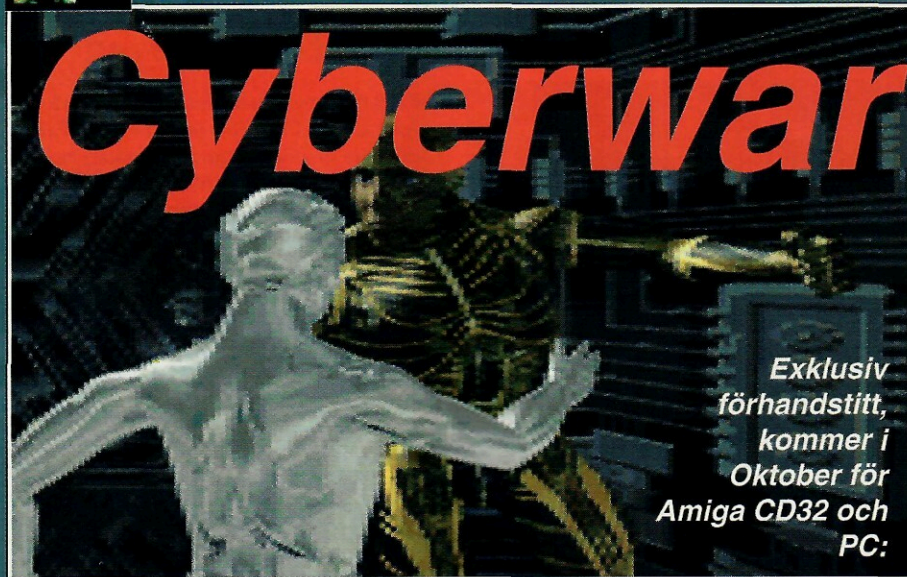


väl värt sitt pris. En målarbok och en penna medföljer gratis.

⇒ Derek

Fakta & Betyg
 Version i test: PC (CD-ROM)
 Tillverkare: Electronic Arts

85



Cyberwar

Exklusiv
förhandstitt,
kommer i
Oktober för
Amiga CD32 och
PC:



Spelutvecklarna Maelstrom arbetar just nu med så många olika produkter för så många olika företag att det är svårt att hålla reda på dem alla. Lords of Midnight för Domark och Red Ghost för Empire är bara några exempel. Har du spelat Flames of Freedom, Ashes of Empire eller Starlord är du bekant med Maelstrom's väldigt unika stil.

"Ring Cycle" bygger på nordisk mytologi och det är det första spelet av tre. Musik av Wagner är genomgående för spelen. Wagner levde mellan 1821 och 1883 och skrev de fyra operorna i Ring Cycle (varför är det då bara tre spel?/Attle), The Rhinegold, The Valkyrie, Siegfried och Gotterdammerung. Musiken och miljöerna kompletterar varan-

Efter all uppståndelse kring Lawnmower Man arbetar Sales Curve/Storm - som numera kallar sig SCI - med inte bara en utan tre uppföljare, varav Cyberwar är den första. Visserligen skulle Lawnmower dyka upp på CD 32, men SCI tyckte att man skulle vänta, och, med uppföljarna, visa maskinens verkliga potential. Företaget anser att de idag är banbrytande bland CD-utvecklare.

Trots att originalprogrammet tog över arton månader att skriva så tyckte företaget att det fanns rum för förbättringar. Det är bra när företag verkligen bryr sig om sina produkter och inte bara är ute efter snabba stälår, så när Cyberwar kommer kan vi vänta oss snyggare grafik och framförallt - ännu bättre spelkänsla.

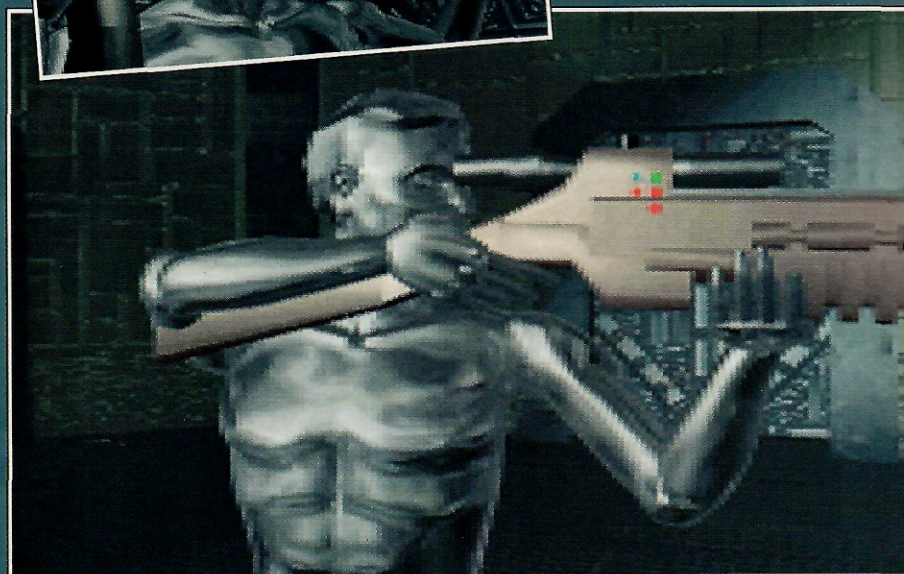
Förhandsspecifikationerna är imponerande. Det utlovas fullskärms interaktiv video, färgsekvenser från filmen och raytraced 3D-grafik. Kanske är SCI det första företag som inkorporerar FMV-sekvenser till ett CD 32 spel.

Återigen ikläder man sig rollen som Dr Angelo, som måste använda all sin styrka, list och intelligens mot den ostoppbare CyberJobe. Man skall utforska och lösa en ändlös ström av komplexa pussel, några så enkla att det är löjligt medan andra är så kluriga att man skriker.

Det första spelet var mest ett mishmash av pussel och gåtor, denna uppföljare däremot kommer att innehålla både stridssekvenser och en flygsimulator samt "de mest onda fiender du någonsin sett". Allt enligt programmerarna själva. De säger även att "detta är ingen spel, det är Cyberwar!".

Specifikationerna är kanske i vagaste laget just nu, men så var även det första spelet. Programmerarna ändrade och lade in nya detaljer och element hela tiden. Vi kommer att följa det här spelet med stort intresse.

☞ Derek



Mega Race

Det här är ett imponerande racing spel från Cryo, det franska programmeringsteamet som sakta men säkert håller på att etablera sig som ett av bästa och mest respekterade i Europa. Man hade stora förväntningar på Cyberrace när det skulle komma, men det hade många stora brister. Det var för långsamt, inte tillräckligt utmanande och själva idén fungerade helt enkelt inte. Av resterna har Cryo gjort ett helt



Kommeri sommar från Psygnosis för PC (CD-ROM):

Nibelung Ring - Ring Cycle

dra, och så fort du hör Wagners svulstiga musik kommer du att förflyttas till en annan värld.

För att beskriva spelet i så simpelt som möjligt handlar det om plundringen av Nibelungs skatt, Siegfrieds död och Brunhildes självmord. Ifall Maelstrom rigoröst har följt ursprungsberättelsen får vi veta först när spelet är klart, men programmerarna var så uppspelta när de beskrev spelet för mig att jag är säker på att så är fallet.

Nibelungenlied betyder berättelsen om Nibelung och beskriver hur den jättelika skatt ett gäng dvärgar, kallade Nibelungs, samlade ihop, och om den ondska som drabbade alla som kom i kontakt med skatten. Siegfried var en av de mäktigaste krigarna i världen som slaktade ledarna för Nibelungarna och vann deras gigantiska skatt. En förbannelse, muggar med blod och oöverbinnerlighet är bara några delar av originaltemat. Den här historielektionen skulle kunna hålla på hur länge som helst, men det är dessa ingredienser som de flesta finner facinerande. Spelet innehåller strids-element, men inget speciellt. Det handlar om att bedöma fienden och kämpa strategiskt. Det kommer att finnas nio huvudobjektiv i spelet, vil-

ka kommer att utgöras av flera mindre uppdrag. Precis som i Midwinter finns det flera olika sätt att klara av en uppgift. Samspel är viktigt när du färdas över det gigantiska, ändlösa landskapet. Du stöter på många varelser

och krigare, som du kan plocka vapen ifrån. Ring Cycle använder sig av den senaste Ray Scaping tekniken och mycket samplat tal och hela rasket utspelas i realtid.

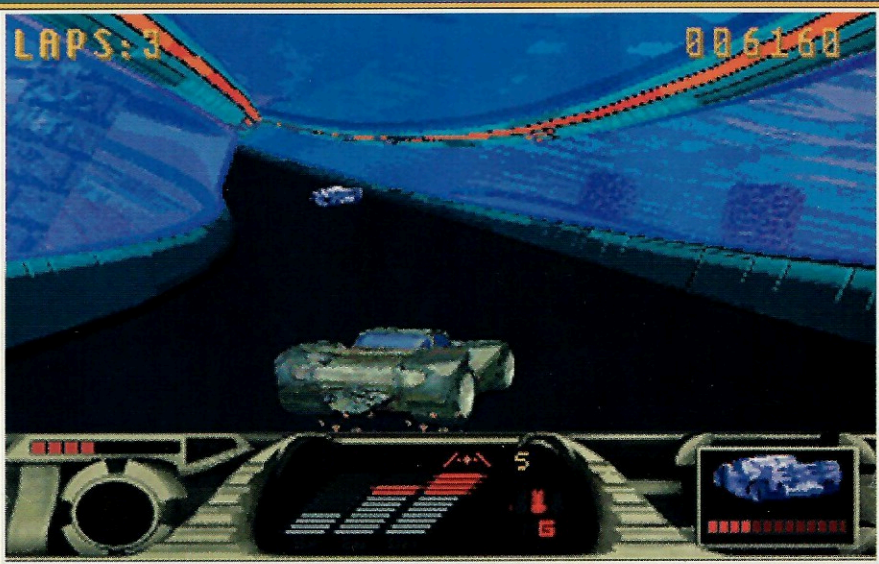
⇒ Derek



fantastiskt racer-spel med toppgrafik, som är en del av programmet, och ingen extra tillsats. Snabbheten är fantastisk och kontrollerna är väldigt speciella. Man kan välja mellan mus och Joystick. De flesta racing-spelare brukar föredra joystick, men det behövs faktiskt inte här eftersom musen svarar på ett oerhört härligt sätt. Underligt kunde inte spelkonceptet var enklare, men då banorna och motståndarna hela tiden blir tuffare måste du tänka ut en strategi och hela tiden försöka hålla dig steget före. Det är inte lättaste i de farter det handlar om här. Det här programmet kan, vid en snabb titt, jämföras med interaktiv TV, då det dyker upp riktiga filmbilder både i spelet och under introduktionsekvenserna. Du kan välja mellan femton olika banor och åtta bilar.

Handlingen utspelas långt in i framtiden och kretsar kring interaktiv TV. I sina unkna hem sitter folk och tittar på biltävlingar. Gillar de inte sättet tävlingen körs kan de ha direkt inflytande över vad som händer. De kan kasta in hinder på banan eller se till att det hela blir lite mer dramatiskt genom att beställa in fler tävlande..

Det är en tuff match att ta sig i mål. Man skall fräsa fram i högsta möjliga fart, skjuta och ha sig. Men det handlar inte bara om att komma först. Om du helt enkelt bara kör dina varv runt banan utan någon som helst dramatik blir publiken arg på dig. Du måste hålla publiken glad genom att skjuta hej vilt och utföra hisnande stunttricks. På skärmen ser du din "Thrill meter" och ju mer bisarr och kraftfull du är på banan - det kan innebära att tvinga andra föra-



re av banan genom att knö ut dem eller spränga dem - ju högre dina poäng blir, desto populärare blir lilla du. Mellan de olika tävlingarna får man se hur folk reagerar på loppet framför TV:n.

Alla de olika banorna och smådetaljer gör att det här är ett händelserikt och njutbart spel. Spelet använder sig av spännande silikon grafik och Cryo använder sig verkligen av maskinens alla resurser. Spelet är tufft, snabbt och atmosfäriskt. Kontrollerna är enkla och musik och ljudeffekter höjer den dramatiska känslan. Det här spelet är så kul att det kommer ha dig i sina

klor i flera dar. Det här är som Rebel Assault fast på marken.

⇒ Derek





PGA European Tour Golf

Jag fick en känsla av déjà-vu när jag startade det här. Jag gissar att det är samma motor som i PGA Tour, men mycket mer varierat. Man har 5 europeiska turneringar, 5 banor, 60 PGA-golfare, 90 nya utmanande hål. 5 olika spelformat plus olika väderkonditioner, skryter Electronic Arts med på baksidan av plastkartongen. Man kan öva svingar, hoppa till vilken bana man vill, välja klubbeor och till och med använda en fyra vägs-adapater som låter dig spela mot dina kompisar. När man valt en bana dyker en kort textbit upp som ger dig information om banans status och spelarstatistik. Grafiskt sett är spelet en besvikelse, och det hela går mer ut på tur än på skicklighet. Spelet har några pluspoäng. Ett är att man faktiskt kan se hur vinden styr bollen efter man slagit iväg den. En annan detalj jag gillade

var är att när man byter klubba får man se hur långt man kan slå en boll med just den klubban. Golfbanorna är så korrekta de kan vara, om man tänker på cartridgegens begränsningar. Ju längre man håller på, desto roligare blir faktiskt spelet. Ljudeffekterna är få men snygga. Man hör hur fåglarna sjunger i träden och hur bollen svischar genom luften. Men icke - det var spelet. Ljudproducent för det här spel var ingen annan än den legendariske Rob Hubbard himself. Eftersom det här spelet har mer variation än andra golfspel från EA, och för att Arnold



60%

Palmer är ganska hemsk, finns det inte så mycket konkurrens på Megadriven. Det här är väl värt pengarna om du gillar golf, annars tycker jag du skall spara dina surt förvärvade.

⇒ Derek

Skitchin

60%

Det här var ju en ny idé! Man är utrustad med rullskridskor och själva idén är att haka på förbipasserande bilar och på det sättet ta sig först i mål. Man hakar på en bil och när man fått upp tillräcklig fart släpper man och försöker få tag på framförvarande bil. Man skall tävla mot ett gäng andra lika våghalsiga slynglar. Det är ingen vänlig tävling. Kommer det någon annan och inkräktar på din bil är det bara att försöka slå ner honom - eller ännu bättre - putta honom framför en annan bil. Hohoho. Det här är tydligen ett nytt sätt bland crackskadade ungdomar i USA att försöka ta livet av sig på ett kul sätt, och nu har det alltså blivit ett spel av det.

Spelet är ganska svårt. Man ser bilarna som kommer åkande bakom en i sin backspegel och



då gäller det att grabba tag i kofångaren i exakt rätt tillfälle. Man får samtidigt se upp så man inte blir påkörd bakifrån av de hänsynslösa bilisterna. Hamnar man efter i början är det snudd på omöjligt att ta sig fram i tåten igen.

för lite variation för att det skall hamna på min årets bästa lista. Dessutom är grafiken i kanti-gaste laget.

⇒ Wanloo

Normy's beach babe-o-rama

65%

Stranddraggaren Nobby - en ständigt fånleende slashes till hippie, som mest ser ut som en östtysk folkmusiker - får en dag bevittna hur de snyggaste brudarna på stranden blir kidnappade av en flygande tefat när de spelar volleyball. Av en förbipasserande stork får Normy en flaska "Space n' time

lotion" som får Normy att förflyttas genom tidsepokerna på jakt efter de kidnappade snyggarna.

Av titeln att döma skulle man kunna tro att det är fråga om ett av de där X-ratade programmen som florerar på CD-marknaden. Så är det inte, det här är ett spel som den mest överbeskyddande förälder kan köpa till sin lille knatte. Det finns inget snusk så långt ögat kan nå. Grafiken kan till en början tyckas vara ganska grovhuggen och enkel. Figurerna ser väldigt serietidningsaktiga ut, tecknade med markerade svarta linjer som de är. Färgerna är enkla och nästan helt utan nyanser. Programmerarna har tagit ett steg tillbaka från alla glänsande och glittrande högteknologiska spel som finns idag. Men tolka mig rätt, jag tycker absolut inte det är fullt. Man ser att det är en persons artistiska hantverk som genomsyrar spelet.

Spelet är av traditionellt sidscrollande plattformssnitt. Man hoppar, slår och fångar godsaker i ett urtidsland fullt med dinosaurier, tjär-gropar och grottmän som säger "ugh". Spelet är ganska enkelt och rakt och man går, för det mesta, rakt fram. Här och var finner man några likgiltiga urtidsgrisar som man kan använda som trampoliner. Vad säger djurvännerna?

Vad skall man då säga om det här spelet. Jag tycker om det. Jag är inte helt galen i det men jag gillar det. Men det är ju sant, man kan få hundratals snyggare, roligare, fantasifullare, mer välljudande och balla spel för samma pengar. Hade jag sett spelet i en butik hade jag nog valt bort det för något mer visuellt upphetsande.

⇒ Wanloo



Spelhjälp

Speltips har det länge frågats efter. Nu fortsätter vi med en sådan spalt för olika datorformat.

Hej igen. I förra numret hade vi inget för våra konsoll-läsare så här kommer nu en drös Game-Genie-koder för SNES samt tips för Megadrive. Har du själv hittat något tips eller sätt att ta sig in i dolda rum eller hittat något fusk - hör av dig med en rad till redaktionen.. Glöm inte att ange för vilken dator/konsoll

SuperNES

ActRaiser 2 SNES

D727-4DD1 Starta med 3 liv på Easy
 FD27-4DD1 Starta med 10 liv på Easy
 9D27-4DD1 Starta med 50 liv på Easy
 DF27-4D61 Starta med 1 life on Normal
 D927-4D61 Starta med 5 liv på Normal
 FD27-4D61 Starta med 10 liv på Normal
 9D27-4D61 Starta med 50 liv på Normal
 DF27-4FD1 Starta med 1 life on Hard
 D927-4FD1 Starta med 5 liv på Hard
 FD27-4FD1 Starta med 10 liv på Hard
 9D27-4FD1 Starta med 50 liv på Hard
 DD67-4468 Oändligt med liv
 D484-1F66 Starta med 2 magic pts. på Easy
 D584-1F66 Starta med 7 magic pts. på Easy
 DB84-1F66 Starta med 9 magic pts. på Easy
 DF8F-1766 Starta med 1 magic pts. på Normal /Hard
 D98F-1766 Starta med 5 magic pts. på Normal /Hard
 D58F-1766 Starta med 7 magic pts. på Normal /Hard
 DB8F-1766 Starta med 9 magic pts. on Normal /Hard
 3C65-CFA8 Oändligt med livpoäng
 DC8F-1F06 Starta med 1/2 health
 DE8F-1F06 Starta med 3/4 health
 C2B0-CF07 Skydd för de flesta fiender
 C2B2-C7D3 Skydd för vissa farligheter
 DDB3-C764 1 skott dödar fiender
 DD33-476F Oändligt med tid

Battletoads/Double Dragon

1 DF60-D76D Starta med 2 lives
 2 DB60-D76D Starta med 10 lives
 3 DE6E-1466 Fienderna får mindre energi
 4 40B8-04AF Oändligt liv
 5 DD65-DD0D + CB66-D46D + DF66-D4AD: Starta på nivå 2 med 11 liv
 6 DD65-DD0D + CB66-D46D + D466-D4AD: Starta på nivå 3 med 11 liv
 7 DD65-DD0D + CB66-D46D + D766-D4AD: Starta på nivå 4 med 11 liv
 8 DD65-DD0D + CB66-D46D + D066-D4AD: Starta på nivå 5 med 11 liv
 9 DD65-DD0D + CB66-D46D + D966-D4AD Starta på nivå 6 med 11 liv
 10 4EB7-1DD6 Abobo(tm) får mindre energi

11 4EB3-C4DB Big Blag(tm) får mindre energi
 12 D7BA-3FA8 Roper(tm) får mindre energi
 13 D7C5-3F66 Robo-Manus(tm) får mindre energi

Clay Fighter

1 6280-DD6F Startar Blob's Bomb rörelse (away, away+down, down, towards+down, towards, punch)
 2 DD4A-8548 + DD9C-E53E Slåss mot Bad Mr. Frosty efter 1:a matchen
 3 DD4A-8548 + DF9C-E53E Slåss mot Taffy efter 1:a matchen
 4 DD4A-8548 + D49C-E53E Slåss mot Tinyefter 1:a matchen
 5 DD4A-8548 + D79C-E53E Slåss mot The Blob efter 1:a matchen
 6 DD4A-8548 + D09C-E53E Slåss mot Blue Suede Goo efter 1:a matchen
 7 DD4A-8548 + D99C-E53E Slåss mot Ickybod Clay efter 1:a matchen
 8 DD4A-8548 + D19C-E53E Slåss mot Helga efter 1:a matchen
 9 DD4A-8548 + D59C-E53E Slåss mot Bonker efter 1:a matchen
 10 DD4A-8548 + D69C-E53E Slåss mot N. Boss efter 1:a matchen
 11 FDF7-E5CE Starta med 1/6 health—1:a rond
 12 4DF7-E5CE Starta med 1/3 health—1:a rond
 13 7DF7-E5CE Starta med 1/2 health—1:a rond
 14 0DF7-E5CE Starta med 2/3 health—1:a rond
 15 9DF7-E5CE Starta med 5/6 health—1:a rond
 16 FD4A-E01C Starta med 1/6 health—2:a och senare ronder
 17 4D4A-E01C Starta med 1/3 health—2:a och senare ronder
 18 7D4A-E01C Starta med 1/2 health—2:a och senare ronder
 19 0D4A-E01C Starta med 2/3 health—2:a och senare ronder
 20 9D4A-E01C Starta med 5/6 health—2:a och senare ronder

Sega Megadrive

AFTERBURNER II: Välj nivå: Vid titelskärmen- tryck A,B och samtidigt och tryck på START. Du kan nu gå hela vägen till nivå 20.

Extra missiler: Innan du skall fylla på bränsle, skriv in en av följande koder beroende på nivån du är:

3, 13, 16 LEFT+B 5, 11, 21 RIGHT+B 9, 19 B

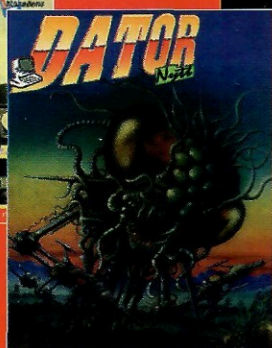
För att fortsätta ett spel efter att ha förlorat det sista planet, tryck LEFT, Vänster, Vänster, , B, B, B, C, C, C, START vid titelskärmen

Byt kontroller: Håll nere A och B på kontroll nr 2 och tryck START på kontroll nr 1

AIR DIVER: När du skall välja uppdrag, flytta hårkorsen till en plats på kartan som inte är en yta. Håll nere START och tryck ner A, B, C, B, A, A, B, C, B, A, B. Släpp START och du hör ett svagt ping-ljud. Nu kan du flytta hårkorsen till det område som du vill attackera Håll nere START så är du osynlig, A för att slåss mot Fighter Ace, B för att slåss mot Super Carrier och C för Last Fighter. Du måste hålla nere tills dess det börjar. Du kan även kombinera START med bokstaven för att få båda funktionerna.

ALADDIN: (Fusk Mode) Vid titelskärmen, markera "Options." Tryck sedan A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B. Genom att först trycka A kommer du till en valskärm men sluta inte! Följ hela sekvensen och du kommer att höra Alladin säga: "Yeah!" varefter det kommer en bild av programmaren och en röst som säger: "What is your wish, <namn>?" Du kan nu gå till en skärm som listar spelets inställningar såsom använt och resterande minne. Längst ner på skärmen finns fyra val som du kan välja mellan.

Hoppa över en nivå: Pausa spelet och tryck sedan A, B, B, A, A, B, B, A. och du kommer till nästa nivå.



Ett beslut du inte ångrar!

Aldrig förr har du fått så mycket för pengarna! Varje månad får du en ny tidning med massor av läsning och, om du väljer en prenumeration inklusive Månadens Diskett, massor av programvara för din dator.

- Du kan välja mellan flera olika prenumeration-alternativ.
- Tidningen kommer direkt i din brevlåda.
- Du riskerar aldrig att bli utan en tidning på grund av slutförsäljning.
- Du kan alltid hänga med i vad som händer inom datorvärlden.
- Att prenumerera är det bekvämaste och billigaste sättet
- Du garderar dig för eventuella prishöjningar under prenumerationstiden, skulle t.ex. priset på tidningen höjas bjuder vi på mellanskillnaden så länge din prenumeration varar.

Skynda dig så att vi kan skicka dig redan nästa nummer!!!

Tester, recensioner, intervjuer, tävlingar och mycket annat

Häng med i vad som händer inom datorvärlden, börja prenumerera på Sveriges äldsta hemdatortidning! Eller varför inte börja prenumerera på både tidning och Månadens Diskett? Läs vidare i detta erbjudande!

Att, varje månad, få en ny tidning direkt hem i sin egen brevlåda är kul och dessutom bekvämt. Kan man dessutom direkt ladda in den medskickade disketten som är fylld med massor av roliga, underhållande och praktiska program har man ett nöje som räcker flera veckor.

Det enda du behöver göra för att slippa springa runt i butikerna och leta efter ett osålt exemplar är att fylla i och skicka in den kupong som finns nederst på sidan.

Med eller utan diskett

Du kan välja mellan fyra olika prenumeration-alternativ, två utan diskett och två med:

1. Bara SHN, 6 nr framåt (Du tjänar 18:-*) 129:-
2. Bara SHN, 12 nr framåt (Du tjänar 65:-*) 229:-
3. SHN och diskett, 6 nr framåt: (Du tjänar 108:-*) 279:-
4. SHN och diskett, 12 nr framåt: (Du tjänar 245:-*) 529:-

(*Normalpris för tidning är 24:50/st och för diskett: 40:-/st)

Du kan alltså tjäna upp till 245:- på att prenumerera!

Månadens Diskett

Varje månad presenterar vi ett fräscht urval av PD-program för din dator. Du kan välja mellan PC, Macintosh och Atari ST och varje diskett är fylld med såväl nytto- som spel program av mycket hög kvalitet.

Genom att prenumerera får du dessa disketter till absolut lägsta kostnad.

Gör slag i saken nu!!

Fyll i och posta talongen!



Väljer du att prenumerera på både tidning och diskett skickar vi dessa tillsammans direkt hem till dig varje månad.

Ett bättre sätt att få både trevlig läsning och roliga program direkt hem var fjärde vecka finns inte!

Du tjänar dessutom på att prenumerera. Normalpris på en diskett ligger på 40:- Du betalar bara 25:- Varför betala mer än nödvändigt?

Endast 25:-/st!

- Ja, jag vill prenumerera på enbart SHN ____ nr framåt.
- Jag vill prenumerera på SHN och diskett ____ nr framåt.

Jag betalar så fort jag har fått ett inbetalningskort.

Mina uppgifter:

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort _____

Född år: _____ (Endast årtal)

Telefon: _____ / _____

Jag har en: _____ (ange dator)

Frimärke
behövs inte
SHN betalar
portot

Titeldata

Svarspost
Kundnr
xxx xx STOCKHOLM

Endast
229:-
för 12 tidningar!

Derek intervjuar David Pleasance (Forts. fr. sid: 17)

Dehar aldrig varit i de situationen att de behövt kontakta oss förut, men med CD32:an ser de möjligheten att få ut sina arkadspel. Det finns 4 1/5 miljoner Amiga-användare så att jag anser att du har fel.

- Snart kommer mängder av maskiner att släppas om samma publik, Jaguar, Saturn, Project Reality, Sony's nya maskin och 3D0. Vilka maskiner tror du kommer att slå igenom i Europa.

- Jag har min egen åsikt i det fallet och den är nödvändigtvis inte samma som Commodores. Jag tror att markanden kan upphålla ett flertal format, såvida vi får en standard för FMV. Vad det gäller maskinerna och deras genomslagskraft... 3D0 är redan

en katastrof i klass med CDTV. Atari verkar väldigt förvirrade vad det gäller Jaguaren. De har inte ens satt ett pris än och jag har hört att de tänker släppa en CD-drive till Jaguaren och all jag kan säga är: Dröm vidare. Jaguaren har kommit för sent. Saturn kommer att gå bra, många kommer att börja skriva spel med en gång och det garanterar en bra marknad. Project Reality däremot, är den största bluffen genom tiderna. Det är uppenbart att Nintendo bara försöker hålla upp en morot som säger att detta kommer att bli den bästa grejen sedan skivat bröd. Struntprat och lögn.

På ECTS-mässan visade de demos och påstod att detta skulle vara framtiden osv. De säger att maskinen kommer att kosta så lite som \$

200. På mässan hade de en dator för \$50 000 som visade lite vacker grafik för att visa folk hur bra bra och fantastisk deras maskin kommer att bli. Det är ju nonsens! Hur skall de få in en \$50 000 maskins prestanda i en låda för \$200? Det värsta var att de visade grafiken i en \$5000 monitor. Även om de skulle lyckas med att framställa den sortens grafik för \$200 skulle man aldrig få den sortens upplösning i en TV.

- Sony's nya maskin kommer bli intressant. Jag har kontakter som arbetar med maskinen. Sony har ju sitt goda namn att stå på och kommer bli en av vinnarna.

⇒ Derek dela Fuente

Brevet

(Forts. fr. sid: 10)

...Max. Den är tecknad av samma kille som ligger bakom spelet (och som designat en del andra Lucas Arts-spel), Steve Purcell.

⇒ JW

Tjena SHN!

Jag tycker att ni har blivit mycket bättre sedan ni fått in färg i tidningen. Men än finns det detaljer som man kunde förbättra...T ex börja ha med en sida (en sida är ett minimum) med "självstudiekurs" i inte bara GFA-basic utan också MS-qbasic. Jag har själv en PC och skulle uppskatta om ni började recen-

sera fler PD och Shareware program. Förutom dessa ovan nämnda detaljer som fattas är SHN en bra tidning!

Anonym läsare, Bredaryd

Svar: GFA-basic har vi skrivit en hel del om i våra dagar. Ditt förslag tål ju att tänkas på. Det gäller bara att hitta en duktig person med kunskaper och kompetens nog att skriva dessa kurser. Vad det gäller PD och Shareware så har ju det blivit lite av vår "grej". Vi kan utlova fler recensioner och PC-material överhuvud taget här framöver.

⇒ JW

PRESS-STOPP!!

Commodore International i konkurs!!

Vid detta nummers pressläggning nådde oss informationen om att Commodore International begärt sig själva i konkurs den 27 April

Beskedet om att Commodore International begärts sig själva i konkurs kom ganska oväntat men har nu bekräftats av Jesper Christiansen, chef för Danska Commodore.

Anledningen till konkursen är, enligt den information vi har fått, att Commodore nu står inför en snar försäljning av bolaget och därför vill kunna skuldsanera helaverksamheten. Tills vidare har fabriker i Filippinerna stängts och en mängd anställda sagts upp. För Europa och skandinavien kom-

mer konkursen inte att innebära några märkbara förändringar utan leveranser till återförsäljare kommer att fortsätta som tidigare.

På sikt kommer denna konkurs att innebära en positiv utveckling för Commodore som nu har chansen att, med de nya friska pengar som en försäljning innebär, kunna förstärka sin ställning som företag. Vilket företag som står i begrepp att köpa Commodore har inte angetts men spekulationer hävdar att Sony kan vara aktuellt.

GÖR DITT EGET T-SHIRT TRYCK etc

Använd en vanlig skrivare, specialpapper och ett strykjärn!

Passar matris, bläckstråle och termotransfer

- ☆ Bild, Text, Logo
- ☆ Firma, Klubb, Mässa
- ☆ T-shirt, Slips, Vimpel
- ☆ för mer info

Telefon: 040-15 36 03

Telefax: 040-15 56 20

Print Promotion AB

DISK1

UT MED MÖSSEN!
ST/AMIGA 199:-
PC-MUS 199:-

IN MED SOMMAREN OCH
CANNON FODDER-ST 299:-
ISHAR 2-FALCON 279:-
OCH MASSOR AV ANDRA SPEL!
KOM IN OCH TESTA LYNX &
ATARI JAGUAR 64-BIT!

P.S. BESTÄLL DITT EX. REDAN NU

POSTORDER
FAX 0300-60 890
TEL 0300-64 625

BUTIK I GÖTEBORG
SÖDRA VÄGEN 24
TEL 031-180 140

las Elmquist, Lillsjövägen 12 B, 913 32 Holmsund. Tel: 090-415 45.

PC-GIFbilder. Demodisk, sätt in 30 kr på PG: 637 02 09-6, Johnny. Pris pr diskett 25 kr. Prislista skickas.

PC-ShareWare 38 Doom 45:- 1Bstone 20:- 9 Kens Labyrinth 20:- 11 Keen 4 12 Keen 5 13 Keen 6 20:-/st. PG: 472 28 98-6

10Gb ShareWare & PD. Katalog på 2 st HD-diskar mot 20 kr. Skickas till: Kent Julin, Brunnbäcksg. 14 A, 252 31 Helsingborg.

PC! 20 diskar med PD-spel, bilder, mod, ritprogram, musikprogram. 735 Mb 3.5" 200 kr pg: 645 45 76-7, namn: + adress.

1/2 gigabyte giffar. Pris: från 15:-/disk. Skicka 20:- till APM, Tranbärsvägen 34, 671 52 Arvika så får du en listdiskett.

GWS-WIN, marknads bästa konverteringsprog. för PC. Även MacPaint till PC. 25:- på PG: 832 11 29-2, Lasse.

Det allra senaste till PC inom SW. Giffar, nytto, spel, Windowsprog. Ett urval av flera Gigabyte. 20 kr/disk. J. Ericsson, Hagens Gård, 671 91 Arvika.

2044 GIF-bilder på brudar bl.a. från DPG. Beställ listan genom att sätta in 10 kr på PG 460 16 48-1, Hans Dj.

PD & Shareware till Macintosh. Massor med spel och nyttoprogram för dig och din Mac. 50kr/DD diskett. Diskett med fullständig lista 20 kr. Pris inkl porto. Beställ genom PG 832-06 07-8

Senaste PD-prg hittar du hos oss, stort utbud och låga priser. Ny katalog mot 15:- på PG: 35 47 78-7, Primex.

Pagestream, 2 diskar med massor av fonter. Pris endast 50:- PG: 413 40 22-5, Ivarsson PD. OBS! Atari.

Gör som massor av Atari-ägare, beställ vår lättanvända disk-katalog mot 10:- på PG: 413 40 22-5, Ivarsson PD.

Atari PD köpes, säljes och bytes. Kontakta Martin på tel: 031-26 88 33.

Hugo PD För dig med Amiga. Mycket nytt & prisvärt: 2 st list-d. endast 16:- Vi hör. PG: 627 75 30-9.

Brevisar:

Atarikontakter sökes för byte av PD. Skriv till Martin Ivarsson, Röliden 29D, 433 63 Sävedalen.

Amiga-kontakter sökes för byte av demos. Skriv till: Fredrik Larsson, Siriusvägen 4, 281 43 Hässleholm.

Amigakontakter sökes för byte av demos. Skriv till: Andreas Bjereke, Siriusvägen 2, 281 43 Hässleholm

Amigakontakter sökes. 100% svar. Skriv till: Henrik Cednert, Gustavsvik, 640 23 Valla.

Amiga-kontakter, helst A1200 ägare, sökes. Skicka brev till: Ola Dietrich, Poppelv. 8, 244 41 Kävlinge.

Amigakontakter sökes. Jonny Nilsson, Mo-

DISKETTER

3,5"MF2DD

3,25

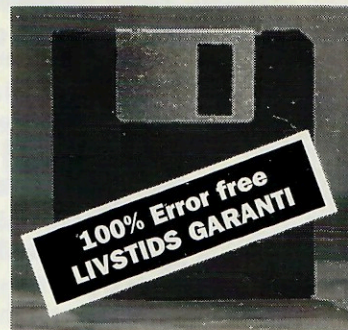
3,5"MF2HD

4,95

3,5"MF2HDF

Formaterad (PC)

5,25



149:-



69:-



Disketter
10-pack m. etiketter.
Pris vid minst 100st.

Alla priser är inkl.moms,
endast frakt tillkommer.

Smidesvägen 2, 245 34 STAFFANSTORP
Tel. 046 - 25 06 00 Fax. 046 - 25 06 25

saikplatsen 2 B, 302 71 Halmstad.

A1200 kontakter sökes! Skriv till: Martin Andersson, Trastvägen 8, 244 41 Kävlinge.

Bli medlem i Anti Sega klubben, 35 kr på PG8345627,7. Glöm inte namn och adress.

Beställningstalong, Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ Dator _____

Diskformat: 3.5" (Vi levererar endast detta format)

Ja, Jag har beställt tidigare Kundnr: _____

Nytt pris vid beställning av fler disketter än 1:

2-4 disketter 30:-/st

5-10 disketter 25:-/st

Jag vill beställa följande PD-disketter

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa

2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrankerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar *minst* 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras. Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49, 448 21 Floda

Ja, jag vill börja prenumerera på Månadens Diskett, skicka mig ett inbetalningskort

SVERIGE RUNT

Var ute i tid!
Boka plats nu!!

Nr:	Stopp	Ute
7-1994	6 jun	23 jun
8-1994	11 jul	22 jul
9-1994	8 aug	26 aug
10-1994	5 sep	23 sep
11-1994	3 okt	21 okt
12-1994	1 nov	25 nov
1-1995	7 dec	23 dec



Ring: 08-83 09 15
Björn Wenström
eller
0302-354 00
Jan Sundström

SERVICE

Enda garanti auktoriserade service-centret för både Commodore & Atari
Service till fast arbetskostnad

FALCON

Med 4Mb utan HD 8495:-
Med 4Mb och 85Mb HD 10995:-

Vi byter även in dator vid datorköp
av märket Atari och Commodore

LÖSA HÄRDDISKAR 3.5"

212Mb IDE 2395:-
420Mb IDE 3295:-
540Mb IDE 4595:-
343Mb SCSI 2395:-
540Mb SCSI 4695:-

Samtliga priser inkl. moms



STOCKHOLM
08-795 57 90
MALMÖ
040-97 44 00

DISKETTER

Med etiketter och full garanti

3,5" MF2DD 3,5" MF2HD

2,40 4,12

Write/verify formatering + 0,56

SONY 3M BASF MAXELL

3,5" MF2DD 3,5" MF2HD
från 4,60 från 7,40

DISKETT & CD DUPLICERING

Ring oss för mer information.

Leverans mot pf eller enligt ök. Priser
ex moms och frakt. Min. 100DD/50HD.

TIC TEC & TRIDATA

Sveriges största diskettföretag!
Tel 046 145955 Fax 046 143395

Företag!!

Annonsera till mycket bra
priser under rubriken:
Sverige Runt.

Ring: 08-83 09 15
Björn Wenström
eller
0302-354 00
Jan Sundström



DISKETT SPECIALISTEN

Vi testar & formaterar själva i specialmaskiner för Din trygghets skull!

3.5" MF2DD 3.5" MF2HD
2.48 4.12
VERIFY-FORMATERADE I VALFRITT FORM.
2.84 4.48
VI FORMATERAR VARJE DISKETT
TILL VALFRITT FORMAT!
(PC, MAC., ETC.)

10 pack m. etiketter. Moms i frakt tillk.
Min. order 60 st. Garanti m. bytesrätt
Mängdrabatter. Ring alltid oss för lägsta dagspris!

Beställ dygnet runt
Snabb leverans!
Paradise Trading
BOX 230, 423 23 TORSLANDA

Handla direkt hos oss i centrala Göteborg
Fredagsgatan 1, plan 4, vid Brunnsparcken.
Öppet vardagar mellan kl. 10-17.

Diskbox, 100 st 3.5" 47.50
Diskbox, 50 st 3.5" 25.00
Utdragbar box, 110 st 3.5" 96.00
Diskettcetter, 10-pack 0.28

Erbjödandet! Köp min. 100 disk.
och Du får 8% rabatt per diskett-
box som rymlar min. 100 disk.

Alltid bästa pris på Quantum-
härddiskar, minnen, drivrar etc!
Ring för priser & information!

DISKETT DUPLICERING,
etikettering etc utför vi snabbt & säkert
i alla kvantiteter. Ring för info!!

Telefon
031-155110
Fax
031-155125

PC! ÄNTLIGEN! PC!

En Shareware-distributör som
enbart förmedlar de bästa pro-
grammen i varje kategori.
Du får dessutom den bästa ser-
vicen när Du söker ett speciellt
program.

Succén med våra oerhört popu-
lära programpkt fortsätter!
Spel / nytto: de 7 bästa på 5
diskar, endast
149:-/pkt el båda
för 249:-

LRT
PROGRAM
FORMEDLING

040-422926

VÄREBJUDANDE FALCON 030

ritbricka till ATARI ST/FALCON,
kopplas till en 3.5" diskett och kan
därför användas samtidigt med musen.
och tillbehör.
Pris 795:- inkl. moms & frakt.

FRONTIER - ELITE 2 till ATARI ST.
Pris 335:- inkl. moms & frakt.

C-TEK

Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451 - 240 88

Dataspel för alla datorer

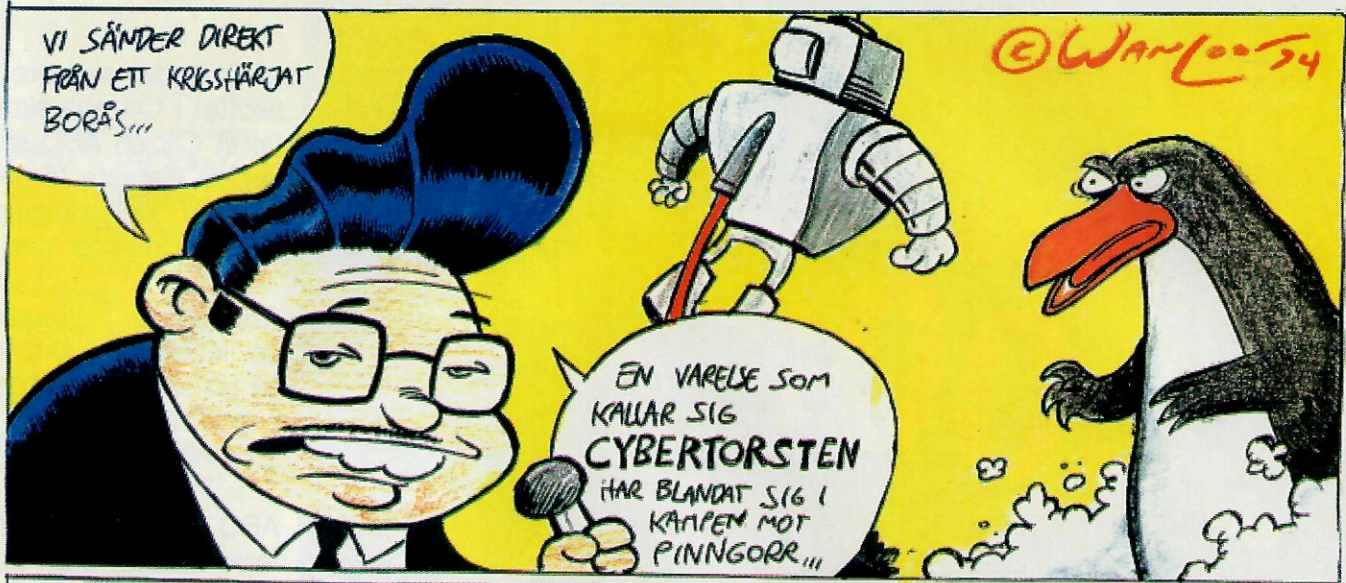
Vi har CD-ROM spel till PC, Mac & Amiga.
Separat katalog till varje dator.
Flygsim. ★ Rollspel ★ Nyttö ★ Strategi
Vi har all mjukvara. Nu även hårdvarukatalog



FAD DataSoft
Box 500 82
973 22 Luleå

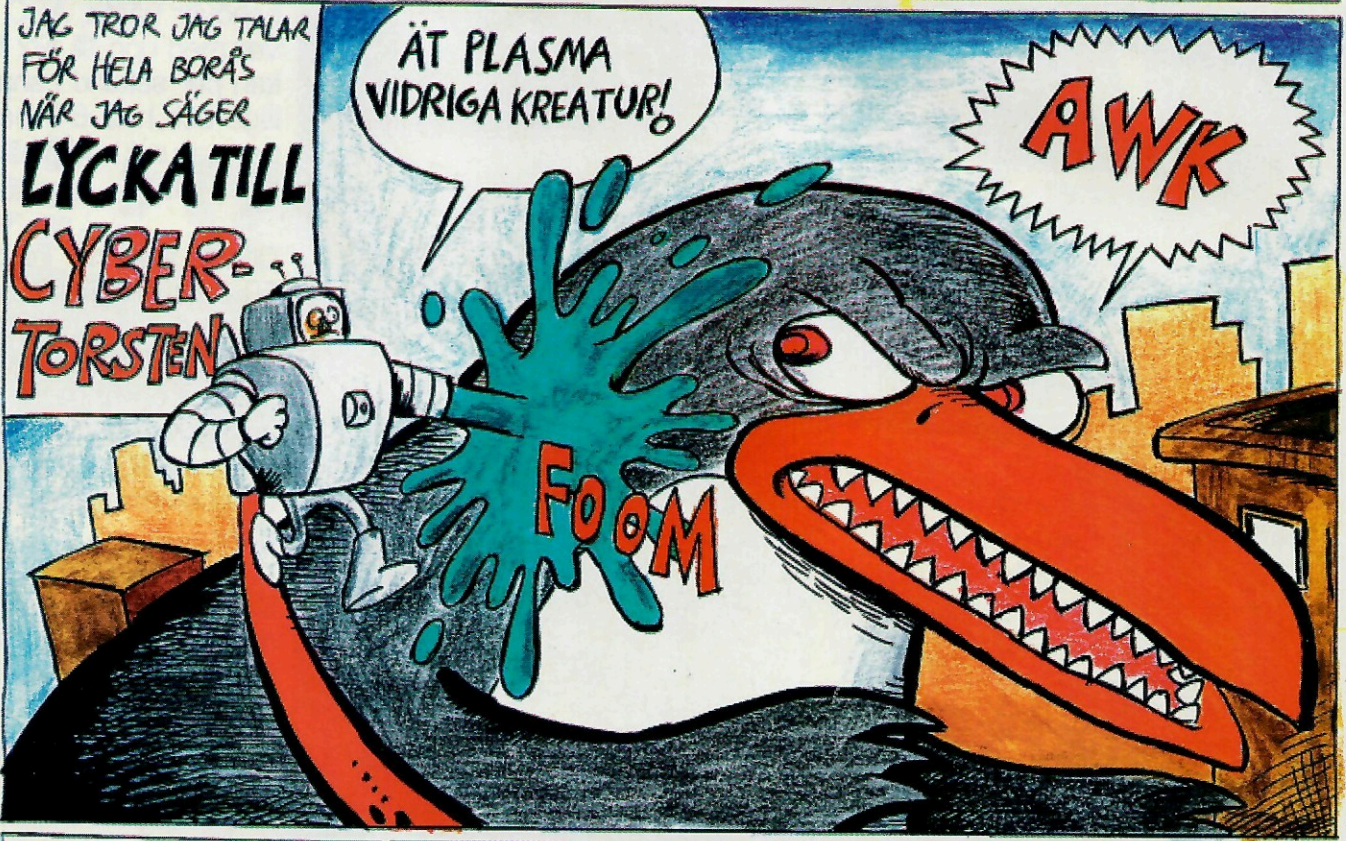
Ring: 0920-132 50 8⁰⁰-16⁰⁰

© Wanloo 54



VI SÄNDER DIREKT FRÅN ETT KRIGSHÄRJAT BORÅS...

EN VARELSE SOM KALLAR SIG CYBERTORSTEN HAR BLANDAT SIG I KAMPEN MOT PINNGORR...



JAG TROR JAG TALAR FÖR HELA BORÅS NÄR JAG SÄGER LYCKATILL CYBERTORSTEN

ÄT PLASMA VIDRIGA KREATUR!

AWK

FOOM



SAMTIDIGT KVARTÅR DE STORA FRÅGORNAN, VAR KOMMER PINNGORR IFRÅN? VAREFÖR ÄR HAN HÄR? VAD ÄR HAN??



SAMTIDIGT I EN ANNAN DEL AV BORÅS LIGGER EVIL KEMI AB

CHEFEN, TROR DU VI LIGGER BAKOM PINNGORRS UPPDYKANDE?



DU MENAR ATT PINNGORR FRÅN BÖRJA VAR EN HELT VANLIG PINGVIN, MEN DE KEMISKA OCH RADIOAKTIVA SÖPOR VI DUMMAT I SYDPOLEN FÅTT HONOM ATT MUTERA TILL DET MONSTRUM SOM NU HÄRJAR I DENNA STAD...

JÄ, OCH DET FAKTUM ATT HAN SKÄR TILL JUST HÄR ÄR FÖR ATT HAN VILL UTKRÄVA HÄMND FÖR VÅRA BROTT

HMM, PRECIS SOM EN DRÄLIG SERIE!

FORTS.

24 NÅLARS FÄRCSKRIVARE

OLAUSSON OSKAR

51TRANS
9019852

PL 4358 GESEBOL
S1700 BOLLEBYGD

16

ste till-
skrivar-

familj. Citizen ABC skriver de klaraste färger, med en upplösning upp till 360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än de flesta matris skrivare, så du slipper att störa någon när Du jobbar som hårdast.

ABC är snabb, Den presenterar resultat utan att Du behöver vänta, ABC skriver med upp till 192 tecken per sekund i snabbläge och hela 64 tecken per sekund i högvalitetsläget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd 50 arks lösarkmatare så Du slipper det tråkiga och dyra traktorappret som normalt används till matris skrivare. Citizen ABC, klarar dessutom overheadfilm med glans.

Citizen ABC levereras med Easystart installations program med drivrutiner för Windows, och med Print Manager för Amiga, så utskriftskvaliten och installationen är lekande lätt.

Citizen levereras alltid med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än 3000:- för denna skrivare i Din Datorbutik nu!

Importerat och distribuerat av:

ELDA
0523-51000

Kostar mindre än:
3000:-



CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !