

SVENSKA
HEM-

Nr 8

Augusti 1994

Pris: 24:50 inkl moms



DATOR

Nytt

THEME PARK



Bygg upp din egen nöjespark i EA:s senaste spel. Läs intervjun med mannen bakom spelet: Peter Molneux på Bullfrog

RECENSIONER:
Theme Park
Pinball Dreams 2
Sango Fighter
Clayfighter

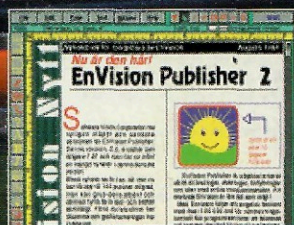
PREVIEWS:
Inferno
Akrobats
Flight of the
Amazon Queen

TIDSAM 0692-08



08

7 388069 202454



DTP-skolan, del 2

Vi fortsätter att lära oss Desktop Publishing på PC med programmet EnVision. I detta avsnitt lär vi oss hur man gör mallar och anfiger.



Månadens Disk

Vi presenterar Månadens PD-disk med massor av utvalda program för PC, Atari ST och Macintosh

delta software

fredsgatan 1, s-411 07 göteborg, fax: 031-805 205,
postgiro: 646 34 89-2, bankgiro: 5863-2274

cd-rom från 99:-/st.

pc-shareware från 35:-/program!

ring och beställ på tel: 031-805 200

Prenumerera!

...på de senaste programmen på diskett eller cd!

För dig som gillar att få de senaste och roligaste programmen och spelen sätter vi varje månad ihop dessa tre paket med olika inriktning: dos-nytt, windows-nytt och spel. Varje paket består av 4 st 3.5" dd-disketter eller 2 st 3.5" hd-disketter.

cd-rom
Prenumerera på CD-ROM så får du varje månad en CD-ROM fylld med ett urval av det senaste och bästa inom shareware och public domain.
Programmen är för MS-DOS och Windows.

dos-nytt
Här kommer nya och användbara nyttoprogram till dig som använder datorn till annat än att spela. Du får många nyttiga program och utilities för att köra under MS-DOS.

windows-nytt
För dig som kör Windows 3.1 eller senare. Här finns nya program, fonter, utilities och annat du kan finna användbart till din dator.

spel
För dig som gillar att slappa av framför datorn med ett bra spel är detta ett måste. Vi ser till att varje månad skicka nya roliga spel som kommer att hålla dig sysselsatt och road många timmar framöver.

varje månad!
Dessa programpaket kan du få hemskickat varje månad till ett pris av 99 kronor per diskettpaket eller 229 kronor per cd. Alla priser inklusive moms! Ingen expeditonsavgift tillkommer dock.
Ring redan idag för att påbörja din prenumeration! Vi ser fram mot att få Dig som prenumerant!

doompaket!

11034 DOOM
3D-spel med häpnadsväckande grafik. Det absolut tuffaste spelet på marknaden.
95:-
11666 DOOMPACKE Över 140 nya, häftiga banor att utforska och massor med nya monster att slakta! Svåra labyrinter, fler fallor och lösnodrar. Ny superhäftig grafik! Ett måste för dig som gillar DOOM!!
Kräver registrerad version av DOOM.
8 disk/12mb. Ring för mer info.
219:-

NYHETER! msdos-spel och dos-nytt

- | | |
|--|---|
| <p>11053 Modern Problems..... 35:-
En samling problem som kräver logik och reflexer. On-line hjälp. (EGA/VGA).</p> <p>11054 Xargon..... 35:-
Oroligt 25-färgers äventyr i sann EPIC-andal. Stöd för ljudkort, VGA.</p> <p>11055 Galaxy..... 35:-
Du är kommandör på ett rymdskepp, vars uppdrag är att finna och förstöra fiendeskepp. Stöd för ljudkort, VGA.</p> <p>11056 Epic Pinball..... 35:-
Äntligen här! Flipperspelet som slår alla! Känns lika äkta som ett riktigt flipper.</p> | <p>14053 System Info Checker..... 35:-
Komplett systeminfo! Kolla CPU, IRQ:s, TRS:s, Buss-typ, BIOS, HD, CD-ROM, Nätverk, Minne, Video, mm. REKOMMENDERAS!</p> <p>14058 Compu Show - En robust bildvisare som stöder många format, bl a Amigans Ham-8.</p> <p>14059 Picture Editing Package..... 35:-
Rit- och layout program. Nu med stöd för PostScript och massor med nya former och symboler.</p> <p>14060 Super Show 4 - Skapa grafiska presentationer med hjälp av PCX och GIF-bilder.</p> |
|--|---|

- 14061 CD Master** - Ett lättanvänt program för att katalogisera dina CD-skivor. 35:-
- 14062 House Holder** - Kompetent databas för hushåll. Adresser, konton, möten, samlingar, försäkringar, mm, mm. 35:-
- 14063 Householder Register** - Skapa en databas över samliga saker i hemmet. Ägare, pris, garanti, inköpställe, mm, mm. 35:-
- 14064 Stuff** - Inventarierteckning över alla ägodelar i hemmet. Definiera dina egna kategorier. 35:-
- 14065 Top** - Ett Windows-liknande meny-system i DOS. Skapa egna kommandomenyer, drag'n drop. 35:-
- 14066 The stock analyst** - Utomordentligt bra för teknisk analys av värdepapper. Stödjer compuserve **REKOMMENDERAS.** 35:-

dos-spel

- 11006 2Quatris** Mycket bra tetris-variant. 35:-
- 11024 Adventure 350 Orig.**..... 35:-
- 11007 Amath**..... 65:-
Lärorikt spel i matte för barn. VGA. (2 disk)
- 11042 Aquanoid**..... 35:-
Berömda arkadspel
- 11008 Bomb32** Skjut ned varandras artilleri. 35:-
- 11009 Brix2**..... 35:-
Styr olika block för att lösa nivåerna. (VGA. 286+)
- 11031 PowerChess** - Spela chack. 35:-
- 11005 Castle Wolfenstein**..... 65:-
Utforska underjordiska gångar. Mycket snygg texture-mappad grafik. VGA. 286+ (2 disk)
- 11034 Colossal Cave**..... 35:-
Mycket bra och snyggt 3D äventyr. EGA. 286+ (2 disk).
- 11012 Commander K#6 Demo**..... 35:-
Mycket roligt arkad-äventyr. EGA.
- 11013 Commander Keen Part 4**..... 65:-
Föregångarna till ovanstående. EGA. (2 disk)
- 11032 Colossal Cave** - Ett bra, klassiskt äventyr. 35:-
- 11043 Columns**..... 35:-
Kul, anoriunda variant av Tetris-temat. VGA.
- 11002 Cosmic Kosmisk** äventyr. (EGA). 35:-
- 11003 Duke Nukem**..... 65:-
Arkadäventyr med snygg scrolldande grafik. (2 disk)
- 11027 Dune** - Textäventyr som liknar Zork. 35:-
- 11045 Dschump!**..... 35:-
Snabbt action/puzzle-spel med 20 nivåer.
- 11028 Hugo 1 & 2**..... 35:-
Två äventyr i samma stil som Sierra-on-Line. EGA. (Ej trollet Hugo).
- 11029 Hugo 3 EGA**..... 35:-
Tredje grafikäventyret om Hugo.
- 11047 Jetpack Christmas Special**..... 35:-
Julotome med JetPak på ryggen!
- 11001 Jill of the Jungle**..... 65:-
Underbar arkad/action med banedior.
- 11014 Ken's Labyrinth**..... 65:-
Snyggt arkadäventyr i 256 färger. VGA+ (2 disk)
- 11015 Ken's Labyrinth**..... 65:-
Suveränt, mycket snyggt grafiskt äventyr. Utforska underjordiska gångar och döda monster. VGA+. 386+ (2 disk)
- 11022 Last Half of Darkness**..... 95:-
Leta efter ledtrådar för att blanda den magiska drycken. VGA. (3 disk)
- 11048 Machine Nation**..... 35:-
Vansinnigt snabbt, vertikalt rymd shoot'em up.
- 11004 Major Stryker**..... 35:-
Skjut ned rymdarealer. EGA+.
- 11015 Megatron**..... 95:-
Ge dig in i strid med dina stridsrobotar. (3 disk)
- 11016 Notrus** Snygg tetris. VGA. 35:-
- 11017 Overkill** - Vertikalt alien-skjuta-spel. EGA. 35:-
- 11018 Paganitzo**..... 35:-
Utforska underjorden. Lite likt Boulderdash.
- 11046 Shooting Gallery** - Prickskytte. 35:-
- 11019 Solar Winds**..... 65:-
Ett rymd-arkadäventyr. (2 disk)
- 11051 Squares Deluxe**..... 35:-
Aterfinn alla stulna satellit-TV-mottagare!
- 11025 Trilogi** - Tre textäventyr. 35:-
- 11020 Ultrix & Zentris** - tetris-variant. 35:-

dos-nytt

- 14039 AsEasyAs** - Kalkylprogram. 35:-
- 14001 Assets Manager**..... 35:-
Håll reda på privatekonomi.
- 14051 BackSoon** - Skärmläsnare som kan sända/ta emot meddelanden. 35:-
- 14023 CDAS** Statistik databasanalys system. 35:-
- 14055 Compression Maximize**..... 35:-
Packar om dina packade filer maximalt.
- 14007 DanCAD**..... 35:-
Billigt CAD-program.
- 14034 Disk Duplicator v5.9** - Diskkopierare. 35:-
- 14015 Easy Dial** Kommunikationsprogram. 35:-
- 14012 Envision** **REKOMMENDERAS!!!** 35:-
BRA DeskTopPublishing. 1 disk, Kräver mus.
- 14011 Flexibak Plus** - Backup program. 35:-
- 14022 GTS Musik**..... 125:-
Gör egen musik. Med många samlingar och låtar. 4 disk.
- 14052 Hard Disk Menu**..... 35:-
Menyprogram med flertalet funktioner.
- 14042 LabelMagic**..... 35:-
Bra program för att göra egna etiketter.
- 14041 Magazine Publisher v3.00** - Gör dina egna skildringar på ett enkelt och roligt sätt. 35:-
- 14057 Memo Master**..... 35:-
Flexibel databas för de flesta ändamål.
- 14008 NeoPaint II** **REKOMMENDERAS!!!** 35:-
Mycket bra ritprogram med snygt interface! Stöder EGA/VGA/SVGA. Kräver mus.
- 14009 NeoPaint Fonter**..... 35:-
Till ritprogrammet ovan.
- 14010 NeoShow** Gör slideshows. Kräver mus. 35:-
- 14014 Night Sky 4disk**..... 125:-
Astronomi. Lär dig om stjärnor.
- 14027 Packare** De packare du behöver. 35:-
- 14026 Pascal Kompilator**..... 65:-
Med exempel och utbildningsprogram. 2 disk.
- 14005 PC-Calcs** - Kalkylprogram. (2 disk). 95:-
- 14004 PC-File** - Registerprogram. (3 disk). 35:-
- 14003 PC Learn**..... 35:-
För dig som är nybörjare.
- 14045 PC Write** - Bra och omfattande ordbehandlingsprogram. (4 disk). 125:-
- 14054 Phone Center**..... 35:-
Telefonbok med dialer + massor av finesser.
- 14040 PKZMenu** - Grafiskt användargränssnitt till PKZIP/PKUnzip. Lättanvänt! 35:-
- 14033 QuizMaster**..... 35:-
Roligt frågespel. Du kan göra egna frågor!
- 14030 Record Collector**..... 35:-
- 14037 RecursiveRealm**..... 35:-
Ritar snygga fraktaler, underhållande.
- 14035 SkyGlobe**..... 35:-
Mycket bra stjärnskådningsprogram. (VGA+)
- 14024 Utbildning i Statistik**..... 35:-
- 14031 Video Collector**..... 35:-
- 14016 World**..... 35:-
Info om världens länder och städer.
- 14043 Zephyr Database**..... 95:-
Kraftfull databashanterare. (3 disk).
- 14038 ZGraf** - Ritar matematiska funktioner. 35:-

windows-spel

- 13001 Castle Epic** Megagames äventyr. 35:-
- 13010 Chess 321** Gnu Chess v. 3.21. 35:-
- 13011 CSBTutor** Card Shark Bridge Tutor. 35:-
- 13012 CSHearts** Kortspel. 35:-
- 13007 Dore2Dreem** Snyggt grafiskt äventyr. 35:-
- 13009 Micro Arkadäventyr**..... 35:-
Tiles - Action arcadspel
- 13014 NCC1701** Star Trek-spel. 35:-
- 13015 Oujawin** En datoriserad oujjabräda. 35:-
- 13016 PFW**..... 35:-
Panzerkrieg, strategispel, andra världskriget.
- 13018 SCW**..... 35:-
Rymdstrategispel. Kolonisera och erövra.
- 13005 Stellar** Utforska rymden. 35:-
- 13020 SSBatt** - Battleship-spel. 35:-
- 13003 WinTrek** Skjut ner aliens i Windows. 35:-
- 13004 WinAdd Advanced D&D** spelverktyg. 35:-
- 13008 Wempire** Empire spel. 35:-
- WFBall** Fotbollspel. 35:-
- WinAdv Colossal Cave** äventyr. 35:-
- 13021 WTarot** Spår dig i Tarot-kort. 35:-

licensprogram

- 16001 Splitfire**..... 59:-
Ett interaktivt uppslagsverk över en av andra världskrigets luftfarkä. Bilder och texter. (1 disk)
- 16002 Messerschmitt**..... 75:-
Uppslagsverk som ovan. Denna handlar om tyskarnas motsvarghet. (2 disk).
- 16003 Solar System**..... 95:-
Lär dig om vårt solsystem med bilder och texter. (3 disk)
- 16201 Home Banking Manager**..... 59:-
Hjälper dig hålla reda på privatekonomi.

windows-nytt

- 15001 Almanac** - Kalender. 35:-
- 15010 Animouse** - Byt ut din muspekare. 35:-
- 15004 CAD Vantage** Billigt CAD-program. 35:-
- 15002 Data Server** Databas för adresser. 35:-
- 15012 Design-A-Room**..... 35:-
Möblera om ditt hem i datorn.
- 15002 Draw** Strukturerat ritprogram. (2 disk). 65:-
- 15006 Graphic Workshop** - Grafikkonvertering. 35:-
- 15011 Guitar Teacher** - Lär dig spela gitarr. 35:-
- 15007 Icons** 1100 ikoner till Windows (2 disk). 65:-
- 15015 Kith & Kin**..... 35:-
Mycket avancerad släktforskningsprogram. Länka bilder, musik och dialoger.
- 15016 Lingua**..... 35:-
Imponerande språkutbildningsprogram för engelska, tyska, spanska... **REKOMMENDERAS!**
- 15017 PagePlus**..... 35:-
Mycket bra DeskTopPublishing.
- 15003 Personal Accounting** Kalkylprogram. 35:-
- 15014 PrintSwitch**..... 35:-
Växla mellan installerade skrivare med musen.
- 15008 Screen Savers** 11st skärmläsnare. 35:-
- 15013 WinDups**..... 35:-
Kraftfullt diskkopieringsprogram.

cd-rom

- 1623 Super Games 1**..... 149:-
Innehåller höjare som: Xargon, Doom, pinball, Commander Keen, Duke Nukem. Även massor med tips och fusk!
- 1640 Super Games 2**..... 99:-
Succén fortsätter! Förutom alla spelen har Du nya roliga ljudfiler till Doom! Ex. T2, Aliens!
- 1641 Super Games 3**..... 99:-
RAPTOR CD! Skivan innehåller spelet Raptor och allt för Raptor fantasten!
- 1620 CICA Windows**..... 249:-
Massor av program till Windows. Högkvalitativa program i alla kategorier.
- 1609 Giga Games**..... 299:-
Tusentals spel för DOS och Windows uppdelade efter kategori.
- 1604 Hobbes OS/2**..... 189:-
Mängder av OS/2-program. Väl organiserade och indexerade. En mycket bra CD för dig som använder OS/2.
- 1618 Libris Britannia**..... 495:-
Det bästa inom PC-Shareware! Mycket arbete har lagts ned för att finna det absolut bästa. En väl indexerad bok på 124 sidor som förklarar programmen följer med. **REKOMMENDERAS!**
- 1605 Simtel MSDOS**..... 249:-
8000 filer till MSDOS! Programmen är sorterade och indexerade.
- 1612 Space & Astronomy**..... 349:-
Släck din kunskapsörst! På denna disk finns 5000 texter och 1000 bilder som förklarar om universum. (PC & MAC).
- 1624 Mediashare 1**..... 149:-
Massor av diverse till DOS/Windows. Ex. fonter, clip-art, antivirus, musik. Även program för OS/2 medföljer.
- 1634 Mediashare 2**..... 179:-
Massor av spel! Mer än 3000! Se fram emot många timmar av underhållning vid din dator.
- 1625 Mediashare 3**..... 149:-
BRA shareware till DOS/Windows. Ex. databaser, textrediger, skärmläsnare, animationer, musik, grafik.
- 1626 Mediashare 4**..... 179:-
Allt för Windows! Massor av program till Windows och NT. Exempelvis: affärsprogram, multimedia, kommunikation, fonter.
- 1627 Mediashare 5**..... 179:-
Mängder av roliga spel till Windows.
- 1628 Mediashare 6**..... 149:-
För dig som älskar naturen, bilar och tåg. Massor av fina bilder som lämpar sig för grafik.
- 1629 Mediashare 7**..... 199:-
En GRYM spelCD! Massor av spel och fusk/tips.
- 1630 Mediashare 8**..... 199:-
CD-godis för DOS och Windows. Mer än 1000 moduler för ljud och bild. Mer än 2000 ljudfiler för Windows (WAV, VOC, SND).
- 1636 Mediashare 9**..... 199:-
Fler än 4000 DOS och Windows Utilities! Saknar Du bra verktyg till din PC så är detta skivan för Dig.
- 1637 Mediashare 10**..... 239:-
Skivan för Dig som använder ett 32-bitars-system typ: OS/2, Windows NT eller Linux. Skivan innehåller det Unix-kompatibla operativsystemet LINUX!
- 1638 Mediashare 11**..... 179:-
Högupplösta GIF-bilder med bl.a mycket vackra (och lättladda) flickor!
- 1639 Mediashare 12**..... 179:-
Det senaste inom shareware till Din PC. Spel och nytt. Nästan bara saker från 1994!!
- 1635 Mediashare EXPLOSION**..... 799:-
Mediashare 1-8 cd-rom i ett paket!
Ätta cd-skivor för endast 799:-.
Du sparar ca 600:- på detta erbjudande!

Ring och beställ vår gratiskatalog över både mjuk- och hårdvara till PC, Mac och Amiga!

Var 11:e disk gratis!!

Gäller amiga & pc shareware/pd.
Gäller ej paket eller licensprogram.
Vid beställningar över 50 disketter kan Du kontakta oss för paketpris.

Ovanstående priser gäller med reservation för prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Vi rekommenderar starkt att Ni har minst en 386, 2MB minne, hårddisk, DOS 5.0/WIN3.0 för PC. Programmen levereras på 3.5" 720KB disketter. Då programmen är shareware kan vi ej ta ansvar för deras prestanda under olika datorkonfigurationer.
Porto & Postförskott på 35:- tillkommer samt expeditonsavgift 15:-. För att slippa porto och postförskott kan Du förskottsbetalas in på vårt postgiro eller bankgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.



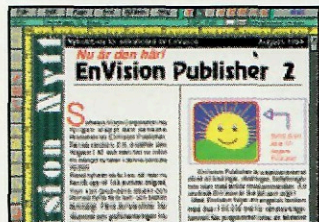
C.L.R

Innehåll

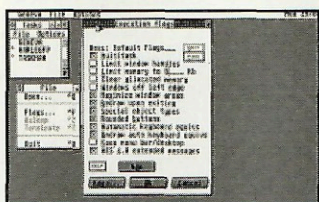
SVENSKA HEMDATOR NYTT NR 8, AUGUSTI 1994



Besök idylliska Datormuseet - vi har gjort det. Sid 12



Vi har kommit till lektion 2 i DTP-skolan och lär oss mallar och anfangar. Sid 14



Vi har testat ett alternativ till Ataris MultiTOS: Geneva. Sid 24



Vi har pratat med gänget som gjort spelet Theme Park och givetvis testat vi även det färdiga spelet som förresten finns på detta nummers omslag. Sid 34-35



8 "BREVET"

Alla läsares skrivklådesida med synpunkter, tips och annat samt Överste Oskar Afhöring-Drapa

10 BILDJAKTEN

Vinn ett spel för Din dator i "Bildjakten" (Sveriges äldsta datortidningstävling!)

12 PC-SIDORNA

Vi besöker Datormuseet i Stenungsund och återser en mängd gamla trevliga datorsinosaurier. Del två av vår DTP skola, denna gång lär vi oss göra mallar och anfangar. Demosidor. Månadens diskett. Vi testar programmet Tangentbords-
träning och besöker en Virtuelltässa.

23 MACINTOSH

Vi presenterar Månadens Diskett

24 ATARI ST

Plock och Nytt samt en test av Geneva. Demynt, GFA-Basic samt presentation av Månadens Diskett

30 SPELRELATERAT

Små Gröna Mutanter får betalt för att spela spel. Sverok organiserar Sveriges datorspelare

34 ARKADREVN

Speltester och förhandstittar i detta nummer: Theme Park, Sango Fighter, Pinball Dreams 2, Flight of the Amazon Queen, Epic Pinball. Akrobats, Inferno, Clayfighter. Intervju med Bullfrogs Peter Molneux

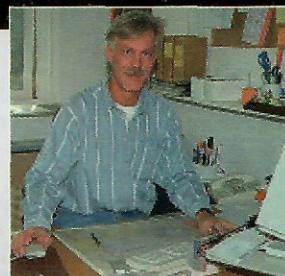
43 OPEN FILE

Massor med radannonser. Gör fynd under rubrikerna: Säljes, Köpes, Bytes, PD. Hitta brevkamrater under rubriken Brevvänner.

47 SERIE:

Torsten, Originalserie för SHN av Johan Wanloo.

SEDAN SIST....



Hejsan och på återseende!

Tillbaks i selen igen! Som jag nämnde i förra numret har jag utfört en liten praktisk test av programmet AutoRoute. Hur det utföll? Ja, vägarna fanns där men programmakarna har grovt missat körhastigheten. Eftertvå timmars körning i Tyskland låg vi fyra timmar efter i tidsplaneringen!! Orsaken till detta är förmodligen att vi körde igenom varenda liten tysk by som fanns utefter den, av programmet rekommenderade, vägen. Jagsäger bara Kullersten!!! Hur skall man kunna köra i 110 knuck på sådant underlag. Det var i alla fall vad programmakarna trodde!! Nåväl det var bara att ta sig tillbaka till Autobahn igen och köra densnabbaremen förmodligen mycket längre vägen söderöver. Det är i alla fall kul att resan vemharsagt att man skall ha kul jämnt? Man har ju även en tidning att göra.

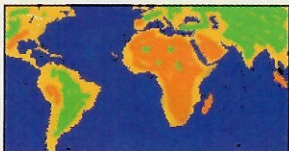
Så har vi då knäpat ihop ett nytt nummer av SHN med mycket varierat innehåll och skall strax börja på planeringen av de följande utgåvorna detta år. Jag kan bara säga att alla tecken tyder på att denna höst kommer att bli mycket spännande för såväl konsumenter som distributörer. Branchen tycks ha hämtat sig ordentligt och efter den senaste tidens bottenläge och alla förändringar kan egentligen bli till det bättre. En hel del mässbesök, såväl utländska som svenska kommer det att bli senare i år, vi planerar även en hel del temainummer framöver. Vemharsagt att det har gått slentrian i konsten att göra en tidning?

Ha det....

Ulf Selstam
ULF SELSTAM, CHEFREDAKTÖR

Annonsörer i detta nummer:

Abris	13	FAD DataSoft	45	Softler	7
C.B.I	33	Ivarsson PD	45	SPD	13
Chara'Data	9	JME Enterprise	45	ST Data Line	27
C-Tek	43	Lagans DatorService	13	Tic Tec	44
DataWorld	5	LRT	43	Trestads PC-Teknik	43
Delta Software	2	MR Data	27	Vara Datalager	27
Disk1	43	Paradise Trading	44		
Elda	48	SMPD	11		



Nyheter och plock

Nya ISDN produkter

● NCP engineering är en Tysk tillverkare av kommunikationsprodukter för PC med ett komplett sortiment av kort och programvaror för ISDN. Samtliga kort levereras med CAPI som är certifierat av tyska BZT. NCP har utsett KDT Datakommunikation till svensk distributör för sina ISDN produkter.

Under hösten kommer samtliga kort att kunna erbjuda transparent kryptering enligt NCP's egen algoritm eller DES.

ISDN/2 och ISDN/A är två aktiva ISDN kort för basaccess. De har en egen processor vilket gör att datorns kapacitet inte påverkas. Uppskattat marknadspris är 10.500 kr.

ISDN/P-8 och P-16 är två passiva kort för basaccess. Dessa utnyttjar datorns egen processor för kommunikationen och utgör ett prisvärt alternativ då kostnaden är en kritisk faktor. Uppskattat marknadspris är 3.500 kr (P-8) och 6.500 kr (P-16).

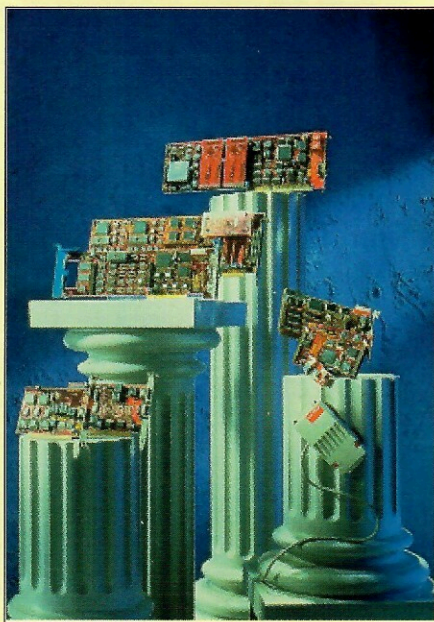
ISDN/PI är en fristående parallellportsadapter och erbjuder 2 x 64 kbps. Adaptern behöver ing-

en extern strömkälla och låter parallellporten användas till t.ex. en skrivare trots att kommunikation pågår på båda kanalerna. Uppskattat marknadspris är 7.000 kr.

OCTOCOM är ett aktivt kort för samtidig anslutning till 4 basaccessanslutningar vilket ger en total kapacitet av 8 x 64 kbps. Kortet finns i en grundmodell för två anslutningar och kan uppgraderas till total fyra. Kortet är ännu ej prissatt.

MEGACOM är ett aktivt kort för multiaccess och erbjuder 30 x 64 kbps. Kortet är ej prissatt.

NCP HST File Manager är idag en av de ledande programvarorna för filöverföring via ISDN i Tyskland. HST FM erbjuder bl.a. bandwidth on demand för upp till



30 kanaler samt automatisk upp- och nedkoppling beroende på om trafik sänds eller ej. HST FM finns i DOS-, Windows- och LAN versioner.

För mer information kontakta KDT, Per eller Kenneth. Tel: 0303-580 80.



Gör din egen rockvideo med **PhotoMorph**

● Nu kan du, med datorstöd, förändra, sammansmälta och animera olika stillbilder på samma sätt som man har gjort den berömda rockvideon Black is White med Michael Jackson. Steg för steg låter du en bild övergå i en annan och bilda en rörlig morfning. En sekvens kan sedan länkas ihop med en annan och tillsammans bilda en längre "film" som du kan spela upp på din datorskärm.

Programmet levereras tillsammans med flera filmer som prov på 24-bitars AVI-filmer samt en Run Time version av Video för Windows vilket även gör det möjligt att kunna distribuera egna morfade animeringar.

Priset ligger på 1995 exkl moms och mer information kan man få av: SilverDalen Soft, Tel: 08-623 67 50, fax: 08-623 67 67.

Mathematica i specialversion

● Det värdenummerade matematikprogrammet Mathematica, som används flitigt på Universitet och Högskolor har kommit ut i en specialversion för gymnasier och Komvux.

Mathematica har imponerande grafikmöjligheter med resultat färdigt för tryck. Grafiken kan också presenteras som animationer.

Programmet distribueras av det göteborgska företaget Double-Click.

Se upp för maffian

● Compaq Computer Corp meddelar att deras försäljning ökat med hela jämra 120 procent under det senaste året.

Compaq har för närvarande tre distributörer i östeuropa. Det är i Ryssland som försäljningen ökar mest. Bland Compaq's kunder finns nu Moskvas telefonbolag, Moscow Business Bank och Rysslands högsta domstol. Se upp för maffian bara, råder vi.



Prenumerationsservice

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar kl. 08.30-12.00,
13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norge:
Helår (12 nr).....229 kr
Halvår (6 nr).....129 kr
Korttid (4 nr).....69 kr

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Tidning med Diskett, (endast Sverige).

Helår 529 kr
(12 nr med 12 disketter)
Halvår 279 kr
(6 nr med 6 disketter)

(Var god ange PC, Mac eller Atari ST vid beställning)

Redaktion

Box 152, 448 23 Floda
Tel: 0302-354 50
Fax: 0302-347 49

Chefredaktör
ansvarig utgivare:

Ulf Selstam
Assistent Editor:
Derek DelaFuente



Utgivare:

Br. Lindströms Förlags AB
Förlagsredaktör:
Christer Rindeblad
VD: Gunnar Netz

Företagsannonser:

Björn Wenström
Nybodagatan 1,
171 42 Solna
Tel: 08-830 915
Fax: 08-273 735
Jan Sundström
Tel: 0302-354 00
Fax: 0302-347 49
Mobil: 070-732 78 49

Sättning:

Selda Media
Floda

Rippling:

TextMontage,
Stockholm

Tryck:

Tampereen Arpathehdas, OY,
Finland
ISSN: 0283-3115

DT

Computer
System

Postorder / Admin.

Tel. 08-83 40 00
Box 2267
171 02 SOLNA

DATABUTIKEN

SOLNA

Näckrosen

Råsundav. 128
Tel: 08-83 40 00
Fax: 08-82 00 43

Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. STÄNGT!

CITY

Odenplan

Karlbergsv. 25
Tel: 08-31 17 00
Fax: 08-82 00 43

Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. 10:00 - 15:00

GULLMARSPLAN

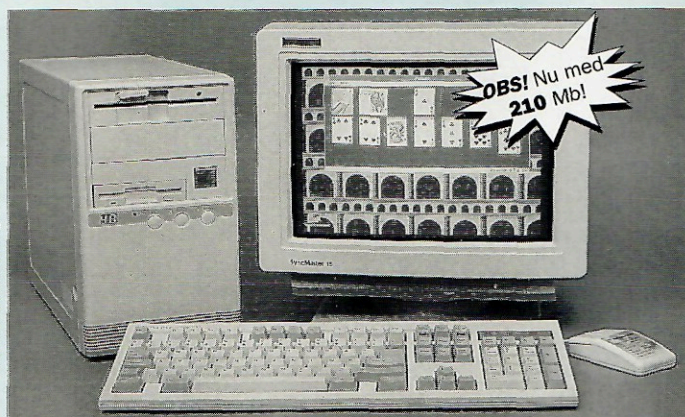
Gullmarsplan

Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 42 00
Fax: 08-82 00 43

Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. 10:00 - 15:00

KVALITETSDATORER • SKRIVARE • MONITORER • TILLBEHÖR • 8 ÅR I BRANCHEN!

Bilden visar minitower, priset gäller exkl. 5,25", bildskärm & prog.



Datorerna innehåller följande:

- 386 SX-33 MHz
- AMI bios
- 2MB utbyggbart (16MB)
- 210 Mb HD (340,540)
- 1,44 Mb FDD
- 1024 x 768 grafik
- 2 seriella, 1 parallell
- "S" märkt nätdel
- Noice killer
- Minitower låda
- svenskt tangentbord
- MS kompatibel mus
- 6 kortplatser

DT 386 SX-33
5.495:-

Datorerna innehåller följande:

- 386 DX-40 MHz
- AMI bios
- 128K cache minne
- 4MB utbyggbart (32MB)
- 210 Mb HD (340,540)
- 1,44 Mb FDD
- 1024 x 768 grafik
- 2 seriella, 1 parallell, 1 spe
- "S" märkt nätdel
- Noice killer
- Minitower låda
- svenskt tangentbord
- MS kompatibel mus

DT 386 DX-40
6.495:-

SKRÄDDARSY DIN DATOR

OBS! Uppgraderingspriser, gäller endast i samband med datorköp!

256 KB CACHE	200:-	340 MB HD	900:-
VESA LB SVGA GRAFIK	300:-	420 MB HD	1.100:-
		540 MB HD	2.100:-
8 MB RAM MINNE	1.595:-	MS-DOS 6.2 & WIN 3.11	990:-
16 MB RAM MINNE	4.840:-		
14" SVGA LS MONITOR fr.	2.195:-	8-IN-ONE (Windows prg.)	295:-
15" SVGA LS MONITOR	3.495:-	MS WORKS 2.0 f. WIN	695:-
17" SVGA LS MONITOR	5.795:-	MS-DOS ver. 6.2	495:-
MIDITOWER LÅDA	300:-	NÄTVERKSKORT fr.	495:-
MAXITOWER LÅDA	600:-	LJUDKORT fr.	495:-

BÄSTA KÖP! *

(Enligt test i Attack! nr.1 Feb. '94)

Datorerna innehåller följande:

- 486 SX, DX, DX2 CPU
- Uppgraderbar DX-50, DX2-66
- ZIF Sockel
- AMI bios(green PC)
- 128K (256) Cache minne
- 4MB RAM utbyggbart (64MB)
- 210 Mb HD (340,540)
- 32 bitars HD acces
- VESA LB Hårddisk kontrollor
- 1,44 Mb FDD
- 1280x1024 max upplösn.
- 640x480 (16.7M färger)
- VESA LB win accelerator
- 2 seriella, 1 parallell, 1 spel
- "S" märkt nätdel
- Noice killer
- Minitower låda
- svenskt tangentbord
- MS kompatibel mus
- Trygghet & Snabb service

DT 486 SX-25 **6.995:-**

DT 486 SX-33 **7.395:-**

DT 486 DX-33 **8.495:-**

DT 486 DX-40 **8.695:-**
AMD

DT 486 DX-50 **10.295:-**

DT 486 DX2-66 **10.495:-**

DT 486 DX2-66 **9.995:-**
AMD

HÅRDDISKAR

210 Mb 3.5" x 1"	1.895:-
240 Mb 3.5" x 1"	2.395:-
340 Mb 3.5" x 1"	2.795:-
420 Mb 3.5" x 1"	2.995:-
540 Mb 3.5" x 1"	3.995:-

540 Mb 3.5" SCSI	4.295:-
1060 Mb SCSI	8.495:-
1.7 Gb SCSI	11.995:-

MONITORER

14" TARGA LS	2.295:-
14" PRO LINE LS	2.495:-
15" PRO LINE LS	3.495:-
15" DATABUTIKEN	3.695:-
17" TARGA LS	5.395:-
17" PRO LINE LS	5.795:-

TILLBEHÖR

1.44 MB DISKDRIVE	395:-
1.2 MB DISKDRIVE	595:-
HD/FDD&I/O KONTR.	295:-
- ' ' - m. VESA LB	395:-
SVGA, TRIDENT 512	495:-
SVGA, TRIDENT 1 MB	645:-
VESA LB SVGA 1 MB	995:-
VESA LB SVGA IIT	1.495:-

MOZART-16 MCD	1.195:-
SB-16 MCD	1.795:-
PANASONIC CD-ROM	1.795:-
NEC 3XI CD-ROM	3.895:-
NEC 3XE CD-ROM	4.895:-

SIMM, 1 MB, 3CHIP	390:-
SIMM, 1 MB, 8-BIT	360:-
SIMM, 4 MB, 3CHIP	1.595:-
SIMM, 4 MB, 72PIN	1.595:-

VI HAR MYCKET MER - RING FÖR KOMPLETT PRISLISTA!

MAJ - SPECIAL PRIS

- DT 486DX2-66 MHz
- 128 KB CACHE (256)
- 4 MB RAM (64)
- 210 MB HD (340, 540)
- 16.7 MILJ. FÄRGER
- VESA LB GRAFIK & KONTROLLER
- MINITOWER, 200W
- "S" MÄRKT, TERMOSTAT REGLERAD

9.995:-

DT 486DX2-66 MHz dator
med processor från **AMD**

MULTIMEDIA PAKET!

- 16-BITARS LJUDKORT
- PANASONIC CD ROM med
- MULTI-SPIN m.m.
- INKL. DIV. PROGRAMVARA

2.795:-



Bilden visar maxitower, priset gäller för minitower, exkl. 5,25", bildskärm & prog.



Nyheter och plock

SNIPPAR:

Nya titlar för CD-I

● Nu kommer två nya spel och två nya filmer för CD-I. Det är 7th Guest och Striker som konverterats till detta format och filmerna, som även kan köras på andra FMV-moduler är: Fatal Attraction och Wayne's World. Nyligen kom även filmerna Jakten på Röd Oktober, The Crying Game, Indecent Proposal samt flera James Bond-filmer.

CD-piraterna härjar

● När programvaruhuset satsade på CD-teknologin var det inte bara detta mediums lagringskapacitet man hade i bakhuvudet. Man trodde även att man bättre skulle kunna skydda sig mot illegal kopiering av programvara. En utrustning för att tillverka egna CD-skivor kostar ju en bra bit över 100 000:-.

Nu har det dock kommit fram att det finns en mängd olagligt kopierade CD-skivor ute i svängen. Dessa är av två olika typer, dels exakt lika originalen och man tror att dessa kopior tillverkats från originalmastrarna på samma fabriker som tillverkar de legala skivorna. Det finns även enklare CD-skivor av den typ man använder i skrivbara CD-ROM enheter. Dessa är visserligen dyrare ca 100:- per st att framställa jämfört med ca 10:-/st för de andra men om man nu kan lägga ett hundratal program på samma skiva kan det ändå bli en lönsam affär för piraterna. En utrustning för att göra egna CD-skivor av typ WORM (Write Once Read Many times) kostar idag ca 25 000:-.

Man räknar med att ca 75 miljoner pirattillverkade musik- och data CD-skivor tillverkades under 1993, de flesta i Kina. Handeln arbetar nu på ett system med vars hjälp man kan skilja de falska skivorna från de äkta.

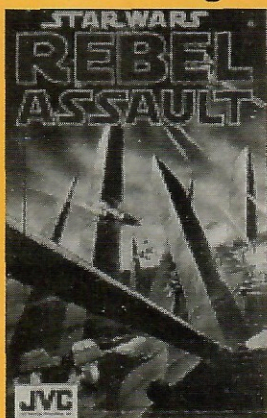
Nya katastrofer till Sim City 2000

● Företaget Maxis följer nu upp succén med Sim City 2000 med en ny diskett som man döpt till 10 Great Disasters.

Rebel Assault för Sega

● Företaget Marubeni har skrivit kontrakt på rättigheterna för JVC:s kommande lansering av Rebel Assault för Segas Mega CD.

Programmet som tagits fram av Lucas Arts har redan blivit en jättesuccé på CD-ROM



På gång: Sonys PlayStation

● Det lär dröja ännu ett år innan Sonys projekt PlayStation når ut till butikerna men så här ser den i alla fall ut.

Att lanseringen dröjer beror på att man först vill se till att det finns ordentligt med färdig programvara. Över 160 företag har redan skrivit kontrakt för att få skriva program och bland dessa hör t.ex. Capcom, Konami, Namco, Electronic Arts, Ocean och Gremlin.

PlayStations utseende kan komma att ändrats något jämfört med den bild vi har här. Det rör sig dock om mindre kosmetiska förändringar. Storleksmässigt är konsollen i A4-

pärmsformat med en H-format kontrollenhet. Priset lär hamna på ca 3500:- och för detta får man en 32 bitars RISC-krets bestyckad konsoll med flera olika processorer för ljud



och grafik som körs med en hastighet som motsvarar 500 miljoner instruktioner per sekund. Maskinen klarar även av fullskärmsvideo med 30 bilder per sekund

Första Pentium baserade datorn under 15 000?



● Nu lanserar företaget Datavaruhuset med butiker i Stockholm, Göteborg, Falun och Malmö en Pentiumbaserad PC till ett pris som gör den tillgänglig för den stora allmänheten.

Genom att kombinera Pentiumprocessorn med Intels PCI lokalbuss får man en mycket kraftfull dator med minidatorprestanda.

I sitt standardutförande levereras Brick 9002 PPL med 60 MHz Pentiumprocessor, 4 MB internminne, 210 MB IDE hårddisk. MS DOS 6.2 Windows 3.11 samt ett snabbt bildskärmskort med 2 MB RAM. Priset ligger på 14990:- exklusive moms.

Mer info: Datavaruhuset, tel: 08-753 62 00, fax: 08-755 01 50



Miss inte nästa nummer som utkommer den 26 Augusti

Sommarspecial 15. juni-31. augusti:
EN GRATIS DISKETT
för varje 10 beställda diskett!
Gått enbart på Shareware & Licencware

Box 242 S-124 02 Bandhagen

Sveriges ledande PD/Shareware- bibliotek. Shareware från 21:-, CD-ROM skivor från 85:-

Listdisk PC 15:- kr

Ring för gratis flygblad!

De flesta PC program kräver VGA och mus, DOS 3.0/ Windows 3.0

Tel. 08- 749 08 06 Fax 08- 749 26 76
Momsingår i alla priser. Inga fördyrande exp. avgifter tillkommer.
PostGiro 426 99 36-3
Vi reserverar oss mot slutförsäljning och/eller prisförändringar.
Betalat i förskott på vårt PG-konto så bjuder vi även på Postens avgifter! (Detta gäller enbart PD/Shareware/Licencware)

PC SHAREWARE SPEL

Priser: se separat ruta i annonsen



BodyBlows demo.....30:-
Body Blows full ver.....299:-



Alien Breed demo.....30:-
Alien Breed full ver. 299:-



Silverball flipperspel (386)
Full kommersiell version.....299:-



PS52 Body Count
Karatespel med videografik



PS19 Aquanoid
Ett break-out-spel (Arkanoid)



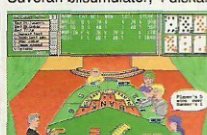
PS62-65 Ford Simulator II
Suvverän bilsimulator, 4 diskar



PS98 Ancients 1 Death-watch Rollspel



PS101 Skyroads
3D rymdspel, m. bra grafik!



PS103 Baccarat
Spela kasinospel på din PC!

PS.01-02 Armada- sänka skepp- spel, 2 diskar
PS.14-16 Kung Fu Louie- karatespel, 3 diskar
PS.18 Wolfenstein 3D- mycket bra 3D spel
PS.20 Spear of Destiny- uppföljare till PS.18
PS.21 HUGO- ett äventyrsspel, rädda din tjej!
PS.22 HUGO 2- andra delen av äventyret
PS.23-24 HUGO 3- tredje delen, på två diskar
prata med folk och hitta din fångslade tjej
PS.25 Jump Jet- flyg din Jet och skjut
PS.28 Caddy Chack- snyggt golfspel
PS.29 Piball Dreams flipperspel, demoversion
PS.32 Llamatron - Amiga action- klassiker
PS.33 Kiloblasters - shoot'em up i 256 färger
PS.34 Snooker- biljard
PS.36 Powerchess- schack för DOS
PS.46 Rescue Rover! - Du ska rädda en hund från elaka robotar, bra för barn
PS.50 CD-Man - snyggt PacMan spel
PS.51 Electroboby- föregångare till ElectroMan
PS.53 Shooting Gallery- skjutövningar
PS.55-56 Major Stryker- Apogee shoot'em up
PS.59 Verilla BlackJack- kasinospel
PS.60 Xenix- sidoscrollande shoot'em up
PS.66-68 Mah Jongg- asiastiskt pussel, 3 diskar
PS.71 Paganitzu- labyrintspel som Boulderdash
PS.74 Tegl Monopoly- för upp till 15 spelare!
PS.80 1993Tris- Tetris- klon
PS.81 Back To The Forest- mycket bra plattform spel ur den nya Skunny- serien
PS.82-83 Catch Simona- förhindra att Simona rånar alla i New York! Ett detektivspel
PS.85 Desert Raid- Skunny flyger och skuter!
PS.86 Lost In Space- shoot'em up action
PS.87 Save Our Pizzas- ännu ett plattformspel med Skunny, rekommenderas
PS.88-89 Epic Pinball- suverän flipperspel
PS.90-91 Zone 66- superbett shoot'em up från Epic Megagames, två disketter
PS.92 Corncomb- en flygsimulator
PS.93 ElectroMan- robocopoliknande actionspel fortsättning på PS51 Electroboby
PS.94 Jig of Jungle- styr en kvinnlig tarzan, bra!
PS.95 Quattris 2 & Quattris Pro- Tetris- kloner
PS.96 Tank Wars- 2 tankar som besjuktar varann
PS.97 Notrus, Quattris & Zentris- tre Tetris- spel
PS.99 The Last Half of Darkness- äventyrsspel
PS.100 Instrument Flight Trainer Demo- flygsimulator som används av profusen i USA
PS.104-105 DC Games- ett program för att göra egna äventyrsspel! Två HD diskar, 90:- kr
PS.107 Gatewayworld- plattformaction i bästa stil, en HD disk 45:- kr

LICENCEWARE PC

En del av pengarna du betalar går till programmerarna

PC001 SPITFIRE! Allt om ett av andra världskrigets bästa flygplan. Många bilder och historiskt korrekt information.....65:- kr
PC002 Messersmitt Lär dig allt om 2:a världskrigets farligaste flygplan: Messersmitt Bf109. Pris.....80:- kr
PC003 Solar System Allt du behöver veta om Solsystemets uppkomst, allt om okplaneter och rymdexpeditioner. Inkl. många bilder från NASA. Solar System för PC.....95:- kr



PCG01 Truck'n'On
Långtradar- management
Kör långtradar i Australien och ta även hand om firmans ekonomi.....65:- kr



PCG02 Thingamajig
Ett pusselspel och målarbok för barn i ett. Lämpligt även för småbarn Thingamajig.....65:- kr

PCU01 Home Banking Manager
Ett hembankingbokföringsprogram för PC.....65:- kr
PCU03 Pro-Mo Kund databas och faktureringsprogram i ett. Det här programmet har förut kostat ca 940:- kr!.....65:- kr

PCX CLIPART BILDER PASSAR ENVISION, NEOPAINT MED FLERA



ART01 Bröllop
ART02 Hus
ART03 Religjös clipart
ART04 Krigsflygplan
ART05 Man
ART06 Kvinnor
ART07 Barn
ART08 Business
ART09 Studentliv
ART10 Logos mm
ART12 Jul, 2 diskar
ART13 Cartoons, 3 disk
ART14 Djur
ART15 Katter
ART17 Skola
ART18 Bebisar
ART19 Idrott
ART20 Idrottsvenemang
ART21 Sjukvård
ART22 Sjöfart
ART23 Kalendermotiv
ART24 Kornisk clipart
ART25 Semester
ART26 Banners
ART27 Blommor
ART28 Fjärillar
ART29 MAT
ART30 Färlaggnis bilder
ART31 Ramar
ART32 Mac Clip (blandat)
ART34 Nallebjörnar
ART35 Mode
ART36 Halloween
ART37 Dans & Sång
ART38 Vegetarisk clipart
ART39 Detalj, blommor
ART40 Mytologi
ART41 Hundar
ART42 Katter
ART43 Afrikanska djur
ART44 Amerikanska djur
ART45 Arktiska djur
ART46 Bondgårds djur
ART47 Diverse djur
ART48 Fåglar
ART49 Flera djur
ART50 Blandade djur
ART51 Botanik
ART52 Familj
ART53 Gullhumor
ART54 Rymdresor
ART55 Softscenes
ART56 Idrott
ART57 Marinbilder
ART58 Resor
ART59 Bokstäver
ART60 Ramar och dekorativa motiv
ART61 Fiskar
ART62 Softscenes 2
ART63 Restaurang
ART64 Semester 2
ART65 Jur & Fåglar
ART66 Blandade Djur
ART67 Barn
ART68 Demoner, 2 disk
ART69 Transport, 2 disk
ART70 Lastbilar & tåg
ART71 Astrologi
ART72 Flygplan, 2 diskar
ART73 Fåglar
ART74 Hundar
ART75 Byggnader
ART77 På bondgården, tre disketter
ART78 Militär, 5 disketter
ART80 Flera djur
ART81 Ännu flera djur
ART82 Båtar
ART83 Anatomi
ART84 Kamping/Vandring
ART85 Vidla djur, 2 diskar
ART86 Sjöliv
Priser: se separat ruta
(Inga shareware avgifter tillk.)
Alla ovanstående bilder finns även i IFF format till Amiga.

PC CD-ROM

Supergames 1 Alla de bästa spelen från Apogee, Epic, ID, bla alla Kommander Keen, Pinball, Doom, Spear of Destiny mfl. inkl. spelverk, editorer (för bla DOOM!) mm.....**129:-**
MediaShare 1nytt program för DOS/Windows, antivirus, toner, diagnostik, Nätverk, OS/2. Spel med mera.....**139:-**
MediaShare 2 Over 3000 spel till din PCör 5 öre/styck!.....**169:-**
MediaShare 3 Business Utilities: registerprogram, texteditorer, BBS- och kommunikationsprogram, även en del spel.....**139:-**
MediaShare 4 Allt du nänsin kan behöva för Windows och NT framförallt nytt, men även en del spel.....**169:-**
MediaShare 5 Marknadens hetaste skiva med bara spel för Windows! Missa inte denna skiva!.....**169:-**
MediaShare 6 Tusentals naturbilder, bilar, tåg mm.....**169:-**
MediaShare 7 Tusentals spel, spelverk, manualer mm.....**199:-**
MediaShare 8 MM för DOS/Windows: över 1000 ljud och bilder, 2000 ljud för Windows, animeringar med mera.....**199:-**
Weird Science MM toolkit: ljud, bilder och toner.....**299:-**
GIF's Galaxy Dubbel CD med ca 7000 GIF bilder.....**499:-**
Erotic Collection - Fem skivor med tejlbilder för vuxna, olika format, bla Kodak Photo CD för bästa kvalitet.....per styck **179:-**
Women of Venus Verkligen snygga tejlbilder! GIF/TIFF.....**369:-**

CDTV/AMIGA CD-ROM

CDPD 1 Berömda Fish 1-660 (M/T) REA!.....**199:-**
CDPD 2 Flera Fish, Scope serie 220 diskar mm (M).....**305:-**
CDPD 3 Fish 761-890, AGA program, bilder mm(M).....**305:-**
Demo Collection 1000 demos! Ej CD32.....**305:-**
Demo Coll. 2 Demos, ca 100 spel mm. CD32- ok!.....**305:-**
Aminet 2/94 prog.verktyg, kalkylator, utilities (D).....**239:-**
Allstair In Outer Space lär barn engelska.....**305:-**
Now Games-100 spell! Häftigen kräver mus. CD32 ok.....**289:-**
Now Games 2 Ännu 100 utvalda PD spel! CD32 ok.....**289:-**
17Bit Collection Dubbel CD, 1700 PD diskar! (D).....**625:-**
Giga PD 900 toner, Kickstart serie 1-550 (D).....**625:-**
Pandora Demo CD, med motion video mm.....**85:-**
17 Bit Collection 2: ca 750 nya PD diskar! Blå Assassin 140 diskar med bara spel! Även nyttopp mm (D).....**305:-**
Saar/Amok - 2 tyska PD serier, över 600 disketter.....**319:-**
Euroscene 1 Demos & musik från bla The Party '93 och Gathering '93 och '94 & mycket mer (D).....**239:-**
CDPD 4 Fjärde skivan i serien som gör det värt att skaffa en CD-ROM! Innehåller bla Fish 891-975, T-Bag skaffa en, Imagine objekt, MIDI musik med mera.....**305:-**
Ultimate MOD Collection 1700 musikmoduler med uppspelningsprogram för Amiga, Atari, PC (D).....**369:-**
SEXUAL FANTASIES Världens första erotiska skiva specialgjord för Amiga (A570/CD32).....**399:-**

Beteckningar anger Amiga CD32- kompatibilitet: (M) mus behövs (T) tangentbord rekommenderas. (D) diskdrive och/eller HD krävs



Prenumerera hos oss på Fresh Fish CD och få upp till 10% RABATT på ANDRA CD-S!
Du får en speciell medlems- pristilägg tillsammans med din första Fresh Fish CD

Fresh Fish - Hundratals MB med nya Amiga program varje 1-2 månader.

Maj/Juni skivan var på 650 MB och innehöll bla: 126 MB med helt nya program som normalt skulle komma ut på disketterna och kostat minst 2000:- kr, 280 MB med GNU C++ editor, program, kalkylator, 50 MB med användbara utilities som tex texteditorer, Commodore Includes v37-v40 för (Amiga DOS 3.1) mfl
Frozen Fish - Kommer ut varje 6-8 månader med arkiverad innehåll av tre till fyra Fresh Fish- skivor.

Pris i prenumeration 269:- / CD

Det går även att köpa skivorna utanför prenumeration. Ring för tillgång & pris

Gold Fish - Dubbel CD med Fish disketter 1-1000
Klara att använda direkt från CD:n samt arkiverade för BBS.

Pris: 315:-
För att använda Fish CD:s på CDTV/CD32 krävs att du har diskdrive och Workbench
Fresh Fish and the "Fish" logo are Trademarks of Amiga Library Services and Fried Fish

PC SHAREWARE NYTTO

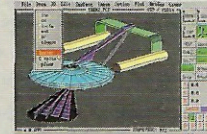
Priser: se separat ruta i annonsen



PN01,62,63 NeoPaint 2.2
Inklusive 2 diskar med toner

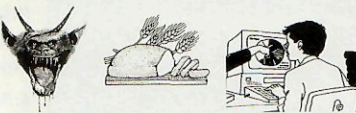


PN26-27 EnVision
Världens bästa shareware DTP



PN189 ProtoCAD
Mycket bra CAD program

PN.02 Gorin's Organizer- fil-o-fax, allt i ett
PN.05 Titus DOS - En Windows- variant som fungerar på en 286:a!
PN.14-16 Mc Afee antivirus- senaste ver!
PN.31 Graphics Workshop- bildkonvertering
PN.34 A86/D86 - Assembler/Debugger
PN.37-38 Typesetter PC- word processor
PN.41 ARJ 2.3 - arkiveringsprogram
PN.42 PkZip2.04g- arkiveringsprogram
PN.43-46 Night Sky- astronomi prg, 4 diskar
PN.65 HD Manager- bekämt menyprogram
PN.67 Print Plus- hantering av utskifter
PN.71 Easy Dial- komm program för modem
PN.85 Turbo Paint- ritningsprogram, som Paint
PN.87 NeoShow- gör egna slideshows
PN.89 PC Learn- bra disk för PC- nybörjare
PN.93 Whacker Tracker- musikprogram som ProTracker på Amiga. Kräver ljudkort.
PN.94 Dual Module Player- spelar musikfiler
PN.95 Fast Tracker- musikprg, för SBlaster, den bästa PC- trackern hittills! Kräver 386.
PN.101-110 Sampled Instrument till Whacker- eller Fast Tracker. Paketpris 210:- kr/10 diskar.
PN.111-115 Röster till trackers, 5 d., 105:- kr
PN.126-130 Hitlär till trackers, 5 d., 105:- kr
PN.131-135 Rock Modular, 5 d., 105:- kr
PN.136-140 Techno, 5 diskar 105:- kr
PN.141 RMorf- ett morphing program för PC!
PN.142 Fractint v18- tittar snygga fraktalbilder
PN.143 Screen Editor- skärmdesigner för DOS
PN.145 Instacool- kraftfullt kalkylprogram, kan läsa & skriva Lotus 1-2-3 och dBase filer.
PN.147-149 Brothers Keeper- släktskötning
PN.150 Pianoman- musikprogram för den interna högtalaren, inkl. ett 50-tal låtar!
PN.181-182 Animated Words- roligt spel för barn som lär sig engelska
PN.183-184 Billboard VGA - sjungande målarbok/puzzelspel för barn
PN.187-188 Mini N4- nätverksprogram- koppla ihop datorer utan nätverkskort! M. bra program
PN.192 Show N'Spell- engelskt rättstavnings spel
PN.194 Quick Menu III- kraftfullt menyprogram
PN.195-196 Time Lord- ett m. bekämt fil-o-fax
PN.197 Image Gallery- databas för bilder
PN.198 Ponzio C Tutor- lär dig programmera i C
PN.199 EasyWord- avancerade texteditorer för PC
PN.200 Phantom Screen suverän skärmläskare för DOS, inkl många animerade moduler!
PN.201 VGA Copy- diskopierings program
PN.203 VIVID23- raytracing- program
PN.204 RND 386- renderingsprg för 386/486
PN.205 Povray- det kanske kraftfullaste raytracing- programmet
PN.206 Power Modeller & Moray- grafiska skal för Povray
PN.207-210 Programmers Journal- massor med kalkylatorer för programmerare, fyra disketter
PN.211 Tester/Quizzer/Algebra- 3 testprogram
PN.212 QZIO- ett arkiveringsprogram som kan klara av alla format: iha, jar, zip mfl.
PN.214 Ear & Listenup- lär dig noter samt att spela piano och gitarr
PN.215 Preschool Pack- logiska- och matte-övningar för barn
PN.216 Euro91- glosprogram för svenska, engelska, danska mfl. glosor, Talking Teacher- lär ut att räkna på engelska
PN.217 Bert's African Animals- målarbok för barn
PN.218 Gakusei- program som lär dig japanska!



WINDOWS NYTTOPRG

Priser: se separat ruta i annonsen

PW.01 Almanac 3.0- kalender, liten och bekämt
PW.02 CAD Vantage - enkelt CAD för Windows 3.1
PW.04 Data Server 2.0 - adress databas
PW.05 Graphic Workshop för Windows- konvertering av grafik mellan olika format (PCX/LBM/TIFF mfl)
PW.12 Painless Accounting- kalkylprogram
PW.14 Screen Savers för Windows- skärmläskare
PW.19 XVT Draw- objekt- orienterat ritprogram
PW.21-22 1100 Icons - ikoner för Windows
PW.28 WINZIP- Windows- skal för ark. program
PW.33 Organize!- fil-o-fax för Windows
PW.34 Starbase Planetarium- astronomi program
PW.35 PhotoLab- avancerat bildbehandlings program
PW.39 Take One - animeringsprogram för Windows
PW.40 Picture Man- ett avancerat program för ritning och bildbehandling av True Colour- grafik.
PW.41 Morph för Windows - demoversion av ett nytt morfingsprogram för Windows
PW.42 Win Tech - benchmark program för Windows från Texas Instruments, mäter hastigheten
PW.50 Goldwave/WHAM- ljudeditorer (WAV/SM/IFF)
PW.51 Sound Sculptor- MIDI baserat musikprogram
PW.52 MIDI musik till ovanstående
PW.53 WinClean- tar bort Win program du inte vill ha
PW.54 Icon Works- ritprg för ikoner, inkl ca 50 ikoner
PW.55 Paint Shop Pro 2- visar/konverterar bilder
PW.57 Microlink- kommunikationsprogram för modem

WINDOWS SPEL

Priser: se separat ruta i annonsen

PW.25-26 Castle of The Winds- äventyrsspel, 2 disketter
PW.29 Vegas- Poker, Black Jack mfl. kort spel för Windows
PW.30 Chessmate- schack för Windows!
PW.31 Canfield- patience kortspel
PW.38 Watch Out Willi, Paulie Python & Maze Man- 3 spel
PW.43 Stellar Explorer- Startrek- liknande rymdspel
PW.44 Winroids- Asteroids för Windows med bra grafik
PW.45 GNU Chess 3.21- schack spel
PW.46 Panzerkrieg- strategispel, II:a världskriget
PW.47 Second Conflict- intergalaktiskt strategispel
PW.48 Windwispel: Asteroid, Mother of Battles, Brats, BoxWorld, Comp PacMan, Sokoban, Winspall & Crossword
PW.49 Wintrek- Star Trek för Windows
PW.56 World Empire & Football Manager- 2 stycken strategispel för Windows

SHAREWARE PRISER

Priserna gäller där inte annat anges. Priserna är per disk, inte per titel. Dubbel disknummer tex PN.37-38 betecknar två disketter. Moms och emballage ingår i priserna.

1- 3 diskar.....30:-
4-10 diskar.....27:-
11-20 diskar.....25:-
21-30 diskar.....23:-
31 och flera.....21:-

Shareware program är sk. 'try before you buy' software och kräver registrering mot en liten avgift om man efter en provperiod på vanligtvis 30 dagar bestämmer sig för att använda programmet. Registreringen ger din ofast den en ny, bättre version av programmet, tryckt manual mfl.



'BREVET'

Alla läsares skrivklådesida. Hör av om du vill dela med dig av till andra. Ad



Överste Oskar Afhöring- Drapa har ordet: *

Läsare, idag får ni hålla hårt i hatten för idag tänker jag avslöja något som är så hett att det får helvetet att kännas som en ishockeyrink. Det är en konspiration som är så deviös, klurig och illasinnad att den till och med gått mig förbi. Till nu, vill säga.

Saken är den att ren och skär drogpropaganda pumpas rätt in i våra svenska vardagsrum. Inte bara i svenska vardagsrum förresten, utan in i vartenda hem över hela världen där det spelas dataspel.

Att drogpropaganda sprids genom rockmusik, filmer och TV-program vet vi redan och det går tyvärr inte att göra något åt. Men här är det fråga om inlindat drogfrämjande som passerar medvetandet och sätter sig direkt i det undermedvetna. Ni som troget läser min spalt månad efter månad vet vad jag är för en människa och för vilka värderingar jag står. En sund själ i en sund kropp. Lite blodsmak i munnen efter en manöver i skogen gör bara karaktären stark. No pain no gain, för att använda nysvenska. Då förstär ni nog vad jag har för åsikter om droger.

Jag blir lika beklämd varje gång jag åker till den här tidningens redaktion för att lämna i min månatliga text. Cigarettroken står som cumulusmoln kring hela byggnaden. Både chefen själv, Ulf, och den där långhårige drasuten Johan ägnar sina dagar åt att utrota flimmerhår och samla på bilringar. Visste jag inte bättre skulle man kunna tro att hela stället är en enda stor knarkarkvart!

Ok. Även jag har mina fel och brister. Även jag intar stimulantia då och då. Men då är det i form av ett gott glas vin till maten. Eller kanske en väl kyld svenskbruggd pilsner. Kanske en konjak till kaffet på kvällen. Ibland kan det väl hända att man tar sig en lite hutt starkt efter en arbetsdag. Allt som oftast händer det att man kanske tar sig ett par drajor under lunchen. När mina vänner kommer på besök vore det ovänligt att inte låta sig smaka generöst av vinerna de har med sig.

På helgerna kanske vi sitter och minns vår underbara tid i det militära och då vore det lika ovänligt att inte ta för sig av deras självkryddade hembrända. När man sätter sig ner för att skriva en text kan det rentav var nödvändigt att ta sig en järn för att de kreativa hjulen skall börja snurra. När man sedan skrivit klart en text kan det vara skönt att fira med några groggar, men det är ju inget konstigt med det. Det är ju bara naturligt. Alkohol är ju ursvenskt och traditionsbundet. Bara man inte missbrukar, utan dricker måttligt som jag.

Men missbruka är något alla världens barn får lära sig jsut nu, genom dataspelspropaganda. Spelet Pac-Man är ju inget annat än hyllande av tablettmissbruk. Han knapar ju oavbrutet piller. Hela spelet går ut på att man skall äta piller. Och när man tar ett kraftpiller, DÅ... Nä. Uppbränd är ordet. För att inte tala om Mario Bros-spelen, som utspelar sig i en hallucinogen värld som kallas SVAMPLANDET. Ni kan ju dra era egna slutsatser.

Oskar Afhöring-Drapa

Fotnot: Oskar Afhöring-Drapa är pensionerad Överste och en god vän av ordning, diciplin och gammaldags värderingar

Hej Ulf! Jag har läst SHN sen -87 och jag tycker att tidningen har blivit bättre för varje nummer. Tidningen blev minst tio gånger bättre när ni satte färg på'n. Några frågor och åsikter:

1. Bra att ni tog bort Amigasidorna. Men varför har ni kvar Atari & Mac?
2. Jag vill ha fler PC-sidor och färre spelrecensioner.
3. Jag har ett problem med mitt Gravis Ultrasound-kort. När jag startar SoundBlaster-emulatorn SBOS så får jag meddelandet: "The NMI procedure on this PC is disabled". Vad menas?
3. Ni gör en del knäppa grejer ibland, tex att starta något som heter "Vi lär oss grunderna i DOS". Han som inte kan radera en fil har väl en manual att titta i, eller hur?
4. Varför börjar ni inte en assemblerskola till PC! Höjdpunkten skulle vara att ha nån sorts demo-programmeringskurs. Där man går från grunderna till avancerad skärmhantering (Kanske lite vektor-programmering:) Ni hade ju något sånt till Amiga för länge sen. Ni kan ju ha sourcekoderna på månadens disk eller nåt.
5. Jag tror att de flesta av SHN's läsare vill lära sig koda assembler hellre än att lära sig DTP:a = skippa DTP-kursen!
6. Flytta över Ataris Demo-sida till PC. Den skulle göra sig bättre där.
7. Jag håller fullständigt med snubben i förra numret om att Torsten gör sig mycket, mycket bättre i svart/vitt, så det så!
8. Hur kommer det sig att ni bara har en särskild PC-brevsida i vissa nummer?
9. Torsten skulle bli roligare om den gjordes till ensides-strippar, med avslutade äventyr i varje nummer. Annars blir den lite långtråkig.
10. Ni är mycket bättre än fjanttidningen Attack ;)
11. Kan ni inte börja med att skicka ett spel till bästa insändaren eller något.... Nu får det räcka med frågor, jag kanske skickar en liten sommarhälsning från Spanien. Har'e!

krille

Svar:Tack för brevet! Härnågra svar på frågorna:

- 1: Ja, vi har kvar Atari-sidorna eftersom vi har många Atariläsare som inte har någon annan tidning om och för sin dator. När det gäller Mac så börjar det nu komma allt fler tidningar med material om och förbara Mac. Dessa sidor sitter därför lite "löst" i SHN men vi kommer dock, åtminstone ett tag till, att ha lite Mac-material i varje nummer
- 2: Fler PC-sidor är på gång! Om allt går som planerat kommer vi, redan i höst, att utöka sidantalet vilket då gynnar PC-orienterat material. När det gäller spelsidorna så är det många som vill att vi skall utöka även dessa betydligt. Minska på deras antal är inte aktuellt.
- 3: Med detta felmeddelande menas att din dator har ett moderkort som inte helt är kompatibelt med IBM:s standard. Det lär finnas ett s.k. buggfix-program att få ute i BBS:erna men mitt råd är att du tar en fundering på om du inte bör byta moderkort då det inte är helt ok.
- 4: Noterat och skall framföras till Högre Ort!
- 5: Se 4.
- 6: Med tanke på din fråga nr 1 verkar det som du, trots allt vill ha kvar Atari-materialet, eller? Nja, vi har valt att separera PC- och Atari-material, så får det vara!
- 7: OK! Vi kör så i fortsättningen då, då!
- 8: Då och då samlar vi ihop rena PC-brev och gör en särskild sida för dessa, kanske är det fel men ingen annan har sagt eller tyckt något om detta tidigare.
- 9: Jag har pratat med Johan som säger att detta strider högst otillfredsställande med hans journalistiska ådra. (Han drömmernämigen om att teckna en roman på 827 sidor men eftersom han får göra detta på ledig tid har han bara kommit till sid 3)
- 10: !!!!
- 11: Bra idé! Ännu så länge har vi endast skickat ut PD-programmen jag

**g med tips, frågor, synpunkter och annat som
esssen: Brevet", SHN, Box 152, 448 23 Floda.**

skall ta en funderare på detta, det har lite med beskattning etc att göra, skallet spelräknassom ersättning är värdet nämligen att jämföra med inkomst och därmed beskattningsbar, jag återkommer när jag har kontrollerat detta med ekonomiafdelningen

/Red.

Hej Attack! Oj, då! Det var visst en SHN jag köpte ändå! Trots alla sidor om PC! "Amiga i konkurs!! Se sidan 43" Jovars, men det var ett tag sen. Fast å andra sidan så är ni ju en datatidning med långsam pressläggning och inte någon dagstidning. Jag dammar av några SHN-tidningar från det glada åttioalet när det fanns både C64 och Vic20 i er tidning och ni lovade dyrt och heligt att ni skulle minsann inte bli inriktade på en dator. Nu innefattar ju PC i och för sig en väldig massa märken, men PC är ju ändå PC. Jag tänker på ledaren i nr 6-94: Både Mac och PC har egna tidningar. Likaså Amiga, vilket ni har helt rätt i. Det enda märket som inte har någon egen tidning är Atari (själv har jag en ST). Ni ÅR vridna, och ni kommer att tappa alla prenumerande Amigaer ni har! Ja, alla ska vi den vägen vandra.... (KK) Jag undrar om ni inte tog ett brev som kom i början på året lite för allvarligt. Jag tänker på "Vi riktiga män med PC-burkar". Torsten är värdelös i färg, föressten. Se på serierna från 1992 istället! Där kan man snacka om kvalitet, släng dig i väggen, Walt Disney! Så vill jag svara på lite mer eller mindre dumma frågor i "Brevet" och "Ur brevsörden":

"Tomas Lann, Åkersberga" Ja, nu är du väl nöjd när du fått en kusin till Attack i din hand.

"Smirnof" Vill du förhindra att någon listar dina GWBasic-prg så skriver du "System" på sista raden i programmet istället för "End". Sen gör du en Batchfil som startar GWBasic OCH laddar in programmet med "GWBasic filnamn.BAS". Om ett program kräver t.ex. DOS 3.0 så menas att du måste ha 3.0 eller högre.

En fjuttig liten fråga slänger jag också med: Finns spelet Ports of Call till Atari eller PC?

Sedan så vill jag kommentera ert svar till ett brev som också kom i början av året. Frågan löd: hur döljer jag en fil? Ni gick in på extremt svår-förstådda och dessutom krångliga förklaringar, bl.a. så rekommenderade ni Edlin för att göra en batchfil! Hur dum får man bli? Edlin är det sämsta skit man kan komma på! (Till en oskyldig stackars nybörjare dessutom! Att ni inte skäms!!!) Att använda Attrib-kommandot är f-n så mycket enklare! Skriv "attrib +h filnamn.ext". Filen syns med en bra filhanterare eller med kommandot "dir /a:h" men det är det inte många som vet (tills nu).

KOJVENiLeksand, tillfälligt lösningsnummerekopare

Svar: Tack för ärliga synpunkter. Trots att vi numera inte har något Amiga-material i tidningen tror jag inte att risken för konkurs är speciellt överhängande. Vi vartvungna att ta ställning och har valt att gå mot PC-hållet med SHN. Vår upplageökning visar att vi inte valt fel. Tyvärr kan jag inte ge dig något svar på spelfrågan, jag har inte hört om detta spel för Atari eller PC

/Red.

Tips och frågor:

Hej SHN. Er tidning blir bara bättre och bättre, men jag tycker att ni borde ha med fler tävlingar typ programmering, grafik, m.m. Dessutom så vore det väldigt bra om ni kunde starta en assemblerskola för PC.

Vidare tycker jag att det vore bra om ni hade lite olika test av olika skrivare, modem och dylikt där ni jämför en mängd olika produkter.

Angående listskyddet i Basic som Smirnof efterlyste i nummer 6/94 så antar jag att det gäller GWBasic eller Basica. Om du då, när du sparar, skriver: SAVE "Filnamn", R så skapas ett listskydd för den filen. (Du kan även byta ut R:et mot ett A. Då sparas filen som ASCII-fil och kan läsas in av andra program!).

(Forts. på nästa sida)

**Bästa pris & Support
-en perfekt kombination!**

LÅGTPRIS

MULTIMEDIA PC

CD ROM SONY Inkl 16-Bit ljudkort 3495

Komplett med 16-Bit Ljudkort, SONY Multispin Internat CD-ROM,

SOUNDVISION 16 GOLD 1195

Marknadens bästa 16-Bit ljudkort under 2000 kr!

CD ROM spelare SONY 2245

SONY Multispin CD-ROM spelare till extremt lågt pris!

UTVALDA CD-ROM SPEL PC

TOP 50 Games

DOS / WIN 299

7TH GUEST OEM 399



**KÖP BÅDA FÖR ENDA 650:-
SATSA PÅ CD-ROM
FRAMTIDSMEDIAT !**



**ABC24 FÄRG 24-nål
2995**

Inkl Ark-maturre & Kabel, PrintManager för DOS
Windows, extremt rena färger.

ProjetII Bläckstråle

2995

Inkl Ark-Maturre & Kabel, mycket tyst & snabb prisvärd.

*När det gäller samtliga spel-nyheter till PC,
ring 036-302520
Cazmir svarar gärna på dina frågor!
Stort utbud av CD-ROM*

ATARI

OBSESSION 299

Flipperspelet för Atari STE 1MB Du bara måste ha!

3.5" X-tradrive Atari 720Kb 749

HandScanner Atari 400 DPI 1695

AT/IDE Interface Atari ring för infoblad! fr. 995

3.5" DISKETTER 50-pack DD-disketter 220

170MB SCSI Atari HD The Link system! 5495

**Fortsatt support för
Atari ST/STE**

Beställ vår prislista,
genom att bifoga 5:- för Portot.
OBS Glöm ej Namn & Adress



PF+frakt tillkommer. Reservation för
prjusteringar och slutförsäljning.
Oulösta PF debiteras med minst 89:-
Priser gäller endast per postorder.

CHARA' DATA AB

-företaget med raka besked!

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ 0381-13100 vx fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520



"BREVET"

(Forts.fr.föreg.sid)

Nu över till några frågor: 1. Känner ni till något bra animeringsprogram som har stöd för VGA (320*200 punkter och 256 färger) där utdatan blir en FLI-animation och som är PD?

2. Kommer den nya PD-katalogen någonsin ut? Den är nu ett halvår försenad!

3. Vart tog Torstenfaktorn vägen? Den var borta i nummer 6/94!

4. Jag har hört ryktas om ett nytt Soundblaster-kort vid namn Soundblaster AWE 32 eller något i den stilen. Vet ni något om det?

5. Jag har kört fast i spelat Kings Quest 1. Jag har hittat en slangbella men ingen sten eller något dylikt. Var finns det? Vad skall man göra med geten som går omkring i inhägnaden? Vad skall man göra med förtrollningen som man får av den goda fen? Vad skall man göra uppe i molnlandet mer än att hämta slangbellan?

Mycket tacksam för svar. Moh Martin Löfgren,
Borås

Svar: Tack för ditt brev med synpunkter och tips som härmed är framförda till alla läsare. Nu till dina frågor:

1: Nej, inte på rak arm, kanske vi kan hoppas på tips från andra läsare???

2: Ja den kommer ut men inte i det utseende vi hade planerat från början. Räkna med en ganska tjock PD-bibel om ett tag, vi lämnar besked i tidningen.

3: Torsten-faktorn fick en hel del skäll från läsare som ansåg att den var helt onödig, därför lät vi den ersättas av en förenklad betygssryta tills vidare.

4: Rykten är sant och detta kort är på gång i en recension i ett kommande nummer av SHN. Det nya kortet är, i stort sett, ett SoundBlaster ASP kort men med inbyggd Wavetable synth, som GUS ungefär. Håll utkik i kanske redan nästa nummer.

5: Se svar på fråga 1.

Red

Om Månadskassetten

Hej SHN! Jag har en IBM PS1 och prenumrerar på både tidning och månadskassetten som jag har lite synpunkter och frågö om.

För det första tycker jag att ni skall ta bort Atari-sidorna (det var väldigt bra att Amiga-sidorna förvann) för att utöka PC-sidorna ytterligare. För det andra så blev tidningen mycket bättre när ni satte färg på den.

Det var bra att ni började med en DTP-skola och jag tycker att ni skall börja även med en

ganska avancerad QBasic-skola med många exempel och förklaringar.

Så över till disketterna. Det är bra att ni har börjat att lägga in lite större och bättre program på månadskassetterna (Epic Pinball och EnVision)

Till slut har jag en fråga: varför var inte Windows-programmen med i upppackningsmenyn på diskett PC.407?

Gustav Rydell

Svar: Omsidor för olika datorer, se svar på de båda föregående breven. Kul att höra att du gillade DTP-tugget och du är inte ensam! Många har hört av sig redan och gett oss synpunkter på vad man vill läsa och lära sig mer om i kommande nummer.

Det är roligt att kunna lägga denna typ av program på vår månadskassetten och såväl PD-som shareware-programmen blir allt bättre! Varje dag får vi in en hop spel- och nyttiprogram som alla håller en mycket hög klass varav vi plockar ut en hel del godbitar att presentera på Månadens Diskett i varje nytt nummer. Till slut: Du glömde att skriva din adress, hör av dig så att vi kan skicka dig din PD-diskett! Att inte Windows-programmen fanns med i menyn måste vara en ren och äkta miss!

Red

Bildjakten fortsätter!!

Sveriges Äldsta datortidningstävling rullar vidare, leta bilder i detta nummer och vinn ett datorspel!

Här intill hittar du bilder som klippts ut ur sidorna i detta nummer. Leta rätt på vilken sida respektive bild finns och skicka in ditt svar så deltar du i utlottningen av de "riktiga" och aktuella spel som du kan se nederst.

Gör så här:

Leta reda på vilka sidor de urklippta bilderna kommer från. Skriv ner sidonumren på ett vykort och skriv ditt namn, adress och Pnr/Ort på samma kort. Skriv även vilket spel du skulle vilja ha om just du vinner. Skicka sedan kortet till:

"Bildjakten 8", Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

Ditt svar måste vi ha senast den 31 Augusti och vinnarna presenteras i nr 10/94

Lycka till!!

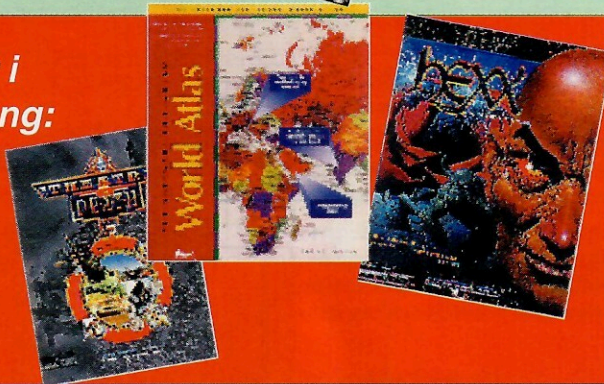


Dessa tre spel ligger i potten i denna omgång:

1: Theatre of Death (Psygnosis)
PC 386, 7MB HD, mus

2: World Atlas PC, HD, VGA

3: Hex (Psygnosis) PC 386 575K,
VGA, 3MB HD, mus



Vinnarna i Bildjakten nr 6

Följande tre vinnare har fått ett spel för sin dator:

Annika Lundborg, Bromma
Carl Peter Wallin, Staffanstorp
Mikael Clausen, Marieholm

Spelen har skickats ut
GRATTIS!!!



Spelet Doom är ett blixtnabbt äventyr med Virtual Reality-känsla och är STORT! Du behöver över 4 Mb på din dators hårddisk för att kunna installera det! ShareWare.

Doom levereras i form av packade filer på två stycken HD-disketter. Pris (2 st HD-disketter): 49:-
Diskett: PC.1513 & PC.1514



RAPTOR, ett av Apogeos senaste spel. Raptor är ett rafflande arkadspel med enorm grafik och kraftfulla ljud-effekter! Stödjer ljudkort Du behöver över 4Mb på din dators hårddisk för att kunna installera det! ShareWare.

Raptor levereras i form av packade filer på HD-disketter. Pris (2 st HD-disketter): 49:-
Diskett nr: PC.1518 & PC.1519



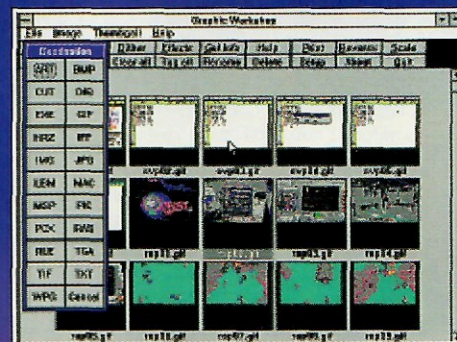
Blake Stone: Ett Apogee-spel som gjorts med Wolfenstein3D-teknik. ShareWare.

Blake Stone levereras som en packad fil på HD-diskett Uppackningsprogram medföljer.

Diskett nr: PC.1520. Pris: 40:-



RMorf: Här är det morfningssprogram som testades i SHN nr 1-2/94. Ta t.ex. två olika bilder och gör övergångar mellan de två. Programmet kan köras på alla PC 386 och uppåt men du behöver en hel del håddiskutrymme ledigt. Diskett nr: PC 1515. Pris: 40:-



Graphic Workshop för Windows: Detta är det absolut bästa programmet för dig som sysslar med grafik. Du kan lätt hoppa mellan olika bildarkiv och bearbeta dina bilder på massor av olika sätt. Programmet är Shareware. Diskett nr: PC.1521 Pris: 40:-

GWS ver 7.0 för DOS.

Diskett nr: PC.1522. Pris: 40:-



Sango Fighter: Ett mycket välgjort kampspel av type shareware med support för joystick och ljudkort.. Spelet ligger packat på 1 st HD-disk och menyprogram för upppackning medföljer.

Diskett nr: PC.1523. Pris: 40:-



Massor av programvara på CD-ROM finns nu tillgängliga i Sverige till lägsta priser. Här är ett axplock ur vårt sortiment:

Title	Best nr	Price
SHAREWARE:		
360 Games Compilation	CD-2200	375
ADA CD-ROM	CD-2614	200
Adventures in Heaven	CD-2572	110
Deathstar Arcade Battles	CD-2007	99
GAMES MASTER	CD-2033	149
GAMES PLATINUM	CD-2581	299
GARBO MSDOS/MAC	CD-2075	149
Gemini Atari CD ROM	CD-2615	200
GIGA GAMES	CD-2419	149
HAM RADIO	CD-2035	99
NIGHT OWL 8	CD-2198	198
NIGHT OWL 9	CD-2372	389
NIGHT OWL 10	CD-2521	389
NIGHT OWL 11	CD-2722	349
Original Shareware	CD-2010	99
PC Game Room	CD-2085	149
PC SIG World of games	CD-2019	149
PC SIG World of Utilities	CD-2602	149
PC SIG World of Windows	CD-2589	149
PC-SIG 11	CD-2373	99
PC-SIG12	CD-2146	249
PC-SIG 13	CD-2608	299
SPEL:		
F15 Strike Eagle	CD-2462	489
Blue Force	CD-2410	281
Dare Bluff or Die	CD-2128	219
Day of the Tentacle	CD-2446	259
Deep Voyage	CD-2486	184
Dinosaurs - Ultimate Guide	CD-2305	337
Dracula Unleashed	CD-2531	255
Kings Quest V	CD-2450	249
Kings Quest VI	CD-2409	399
Loom	CD-2140	299
Lawnmower Man	CD-2664	389
Lord of the Rings	CD-2541	389
Mad Dog McRae	CD-2449	339
Microsoft Golf	CD-2470	349
Monkey Island	CD-2228	399
Rebel Assault	CD-2548	389
CLIP ARTS:		
Clipart Warehouse	CD-2005	199
Clipart Heaven	CD-2122	119
Clipart Cornucopia	CD-2687	151

Alla priser är inkl moms och porto.

**Ring oss! Det är ett samtal
som du tjänar på!!**



UNICA
LIMITED

Auktoriserad återförsäljare i Sverige:
SMPD, Box 49, 448 21 Floda
Tel: 0302-301 28 Fax: 0302-347 49

Beställningstalong

Skickas till: SMPD: Box 49, 448 21 Floda

Priserna inkluderar moms och porto. Betalning bifogas i form av
☐ Check, ☐ sedlar ☐ Insättning på PG: 3 57 21 - 0.
 OBS! Vi levererar **EJ** mot postförskott!!

☐ Jag vill ha följande artiklar

Namn: _____

Adress: _____

Pnr/Ort: _____

Telefon: _____ Ev kundnr: _____

Summa:



Wanloo har besökt:

Datormuséet

Väl framme vid infarten till Stenungsund följer man skyltarna mot Orust/Tjörn och ser till att man inte åker över någon bro, ty för att komma till muséet kör man in under uppfartsrampen till broarna. Väl framme blev vi mottagna av muséets chef Ewa Jensen och Hogias grundare och VD Bert-Inge Hogsved.

Ursprunget till PC-muséet är att Bert-Inge skaffade sin första dator 1978. Det var en IMSAI 8080, på vilken de första trevande försöken att göra ett svenskt bokföringsprogram gjordes. Allteftersom företaget Hogia utvecklats har ett flertal datorer passerat revy hos Bert-Inge. Snart kom tanken på att skapa ett museum, som kunde visa upp PC-utvecklingen i Sverige och världen. PC i detta sammanhang är det samma som Personal Computer och i den amerikanska listan över PC ingår det vi ofta kallar "hemdatorer" såsom Atari, Amiga, IBM och Macintosh.

Muséet finns i den vackra herrgårdsbyggnaden Hakenäs Gård, som ligger inbäddad i lummig grönka. Platsen är verkligen idyllisk och

inte långt därifrån ligger havet. Huset och omgivningen skulle kunna varit hämtat från filmen Änglagård, om det inte vore för en del underliga detaljer. Vid en buske står en monitor uppställd och längre in mellan träden står ytterligare en. När man går upp för trapporna till entrén ser man att stegen är målat som ett tangentbord.

Precis i entrén finns en kombinerad souvenirkiosk (där man kan köpa dataprogram) och ett kafé. I det första rummet finns en samling antika speldatorer eftersom muséet har en specialutställning om spel under sommaren. Ewa Jensen säger att det finns flera ungdomar som kommer varje dag och som står och stampar utanför dörrarna innan muséet öppnar.

Det finns även en hel del antika kontorsmaskiner från tidigt 1900-tal och framåt. Det är verkligen nostalgiska känslor man får vid en rundvandring. Här finns Sinclairs förstlingar och en Atari 400 från början på 80-talet. Man beklagade sig för att det bara fanns en Atarimaskin på hela utställningen. Man vill gärna ha kontakt med några som kan hjälpa dem med andra

PC-muséet i Stenungsund på Sveriges Framsida är värt ett besök. Vi hade hört talas om detta datorernas ålderdomshem tidigare men inte haft vägarna förbi. Nu, på försommaren, passade vi därför på, en solig dag, att besöka Hakenäs Gård som ligger ca tre mils resa från Göteborg.

maskiner från perioden före och efter 400:an. Ewa berättade att man gjort ett stort arbete med att gå igenom alla maskiner och idag fungerar samtliga. Många har även tidsbestämts och fått en beskrivning, för att placeras i sitt sammanhang. Eftersom många av datorena funnits i Hogias ägo så fanns de flesta



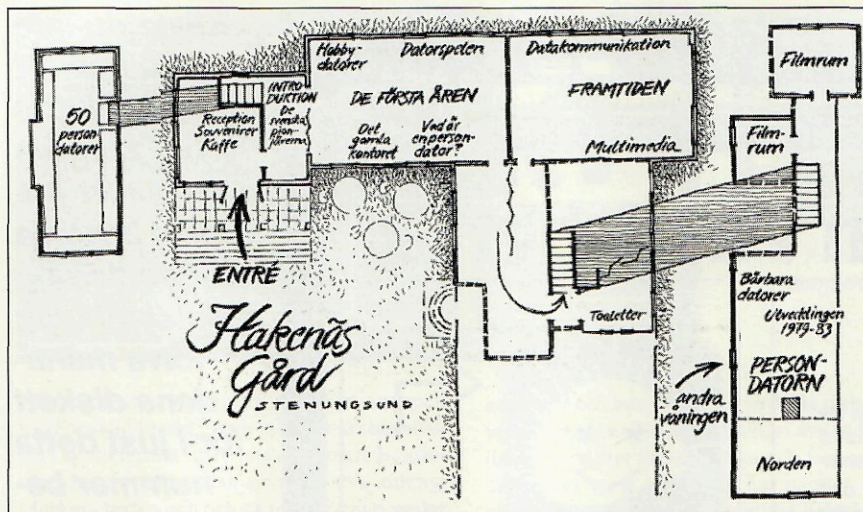
Imesai 8080 är en dator liknande Altair. Observera switcharna med vars hjälp inmatning av data sker



Direktörsanpassad dator med tangentbordet inbyggt i en platta av ädelträ.



ABC 80 var en av de första "folkdatorerna" men kom även till användning i kontorsmiljö



manualerna och systemprogrammen kvar. En hel del av maskinerna är skänkta av privatpersoner. Det är just manualerna som är attraktivt stöldgods, menar Ewa.

Här finns datorer som man idag inte kan förstå hur de kunde fylla någon praktisk funktion. Som t.ex. Altair, en jättelik plåtlåda utan vare sig monitor eller tangentbord. Man kommunicerade med datorn med stora switchar på framsidan. Men samtidigt är Altair 8800 en mycket viktig dator då det faktiskt var den dator som drog igång Mikrodatorns tidsålder när den kom 1975 och du hade inte vare kunnat läsa den här tidningen, eller någon annan datortidning, om inte den hade funnits.

En anledning till att termen Hemdator myntades när Altair kom var att den levererades som byggsats. Om man inte ville eller hade råd behövde man inte köpa hela datorn med en gång, utan kunde prenumerera på delarna. Satsningen hette Kit-A-Month.

En annan idag rätt skrattretande maskin är den första "portabla" datorn. "Släpbar" är väl ett lämpligare ord. Det var ett stort hallå i databranschen när den kom. Denna "portabla" dator ser ut som en gammal toppmatad videobandspelare, men är mycket större och tyngre. Men det finns handtag.

I ett speciellt rum kallat "Luxor-Rummet" fanns denna svenska datorjättes historia bevarad. Självklart fanns den fina gamla ABC

(0 och ABC 800 (som så sent som 1992 fortfarande användes inom dataundervisningen på en icke nämnd skola i en icke nämnd kommun där undertecknad växte upp (säger en hel del om datorundervisningen i skolan, eller?).

När man vandrar omkring i bland de gamla datorerna slås man av två saker. Först och främst hur otroligt SNYGGA dessa gamla datorer är idag. De är snygga på samma sätt som kläder, konst och gamla lavalampor från 60-talet är idag. Det andra är hur otroligt fort utvecklingen har gått och hur oerhört bortskämd man blivit. Det är inte utan att man blir lite fundersam var och hur det skall sluta någonstans.

Det här är en ypperlig utställning för både ung och gammal. De äldre går omkring och blir nostalgiska medan de yngre får en inblick hur det såg ut innan sådana saker som hårddiskar och CD-skivor var självklarheter. Vi rekommenderar ett besök å det varmaste. Dessutom är man på muséet intresserade av att få fler datorer till utställningen. Framförallt vill de ha Amiga och Atari, så om du har några datorer i garderoben som du inte vet vad du skall göra med så kan du välkommen att höra av dig.

Muséet är öppet varje dag under hela sommaren fram till den 1:e Augusti. Utöver det får man ringa och komma överens om en tid. PC-Muséet har telefon: 0303-696 48

Epic Pinball

Pinball Pack 1 innehåller Android, Pot of Gold, Excilibur, Crash & Burn
Pinball Pack 2 innehåller Magic, Jungle, Deep Sea, Enigma.
Varje Pinball Pack kostar 250:-, båda två kostar 450:- och 1 demobana 40:-
Beställ vår Sharewarekatalog med över 100.000 Sharewareprogram

SPD, Tel/fax: 042 - 72282
Pris inkl moms. Frakt tillkommer

AMIGA-PROGRAM

SUCCÉ! Bokföringsprogram	495:-
Faktureringsprogram	195:-
Registerprogram	195:-
Släkttforskningsprogram	395:-
Krypteringsprogram	195:-

Alla priser inkl moms
40 kr expeditionsavgift tillkommer på alla order

ABRIS DATA HB

Celsiusgatan 8 431 42 Mölndal
Tel: 031-87 31 31

LJUDKORT, CD-ROM, MODEM & JOYSTICKS

PRISEXEMPEL

SB 16 VE 1 300:-
16-BITARS STEREO LJUDKORT.

GUS MAX CD3 2 300:-
16-BITARS STEREO LJUDKORT.

GAMEBLASTER 4 900:-
PAKET MED SB16, HÖGTALARE, MIK.
JOYSTICK, CD-ROM & 5 CD-SPEL.



KingQuest V, Stellar 7, DOOM, CD-ROM of CD-ROM's, Best of MediaClip, PC Karaoke Classics, World Atlas, World Factbook, Time, Man of the Year samt PC Animation Festival

CD-ROM + 10 SKIVOR 2 400:-
PANSONIC 562B (300KB) OCH 10 BRA CD-SKIVOR.

GRAVIS ANALOG PRO 500:-
MYCKET BRA ANALOG JOYSTICK.

OUTPOST FRÅN SIERRA 450:-
MYCKET BRA CD-ROM-SPEL/SIMULATOR.

420MB HÅRDDISK 3 300:-
CONNER CFS420A, 14MS IDE.

MODEM 14 400 2 100:-
ACCEX DM1414Y V.32" EXTERNT T-MÄRKT MODEM, MED FAX-FUNKTION

Vi ger dig Sveriges bästa Ljudkortserbjudande!

lagans
DatorService HB
BOX 59, 340 14 LAGAN
Fax: 0372 • 351 33 BBS: 0372 • 700 14 (NBI)

031 • 380 999
ELLER
0372 • 351 33

Endast frakt tillkommer! Omgående leverans! OBS! Priserna gäller 6 juli, men kan sjunka snabbt! Om du vill beställa direkt, ring eller skicka brev eller fax! För att få vår katalog gratis, ring eller skicka ditt namn, telefon och adress!



På vinden ryms över 50 fungerande persondatorer av olika slag, trångt men spännande!



Läste du inte förra numret av SHN? Då bör du göra två saker nu, dels beställa denna tidning dels skaffa dig förra månadens diskett för i just detta nummer beskrev vi EnVision, det DTP-program som medföljde på denna diskett.

Vi lär oss DTP

Här fortsätter vi med vår DTP-skola som startade i nr 7-1994

I förra numret bekantade vi oss med EnVisions grundläggande funktioner och du har nu haft lite tid på dig att gå igenom programmet i lugn och ro.

I detta nummer skall vi bl.a. titta på hur man gör en s.k. Anfang samt hur man gör en mall-sida.

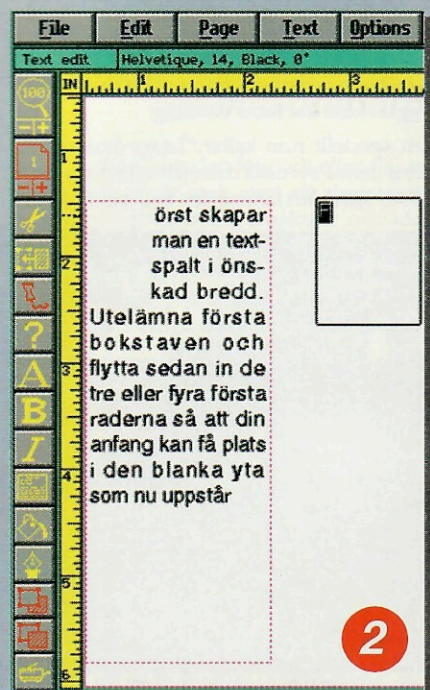
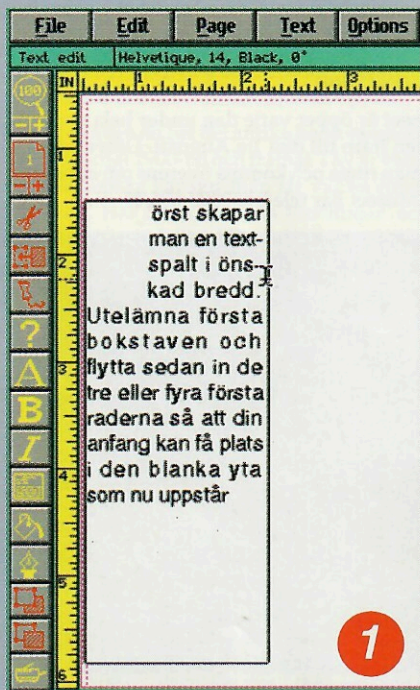
Anfang

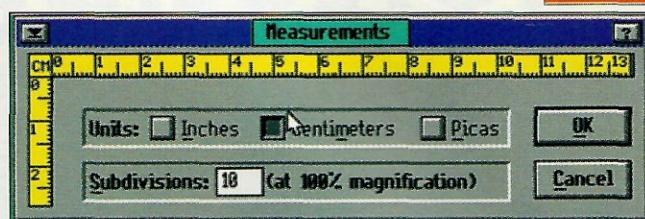
Ordet härstammar från tyskan där anfang betyder: början. Det är just detta det handlar om. I början av en text kan man lägga en speciell bokstav som drar läsarens ögon till sig. I gamla handskrivna böcker från medeltiden kan man

se otroligt vackra och utsirade anfanger, i dag nöjer man sig oftast med att öka bokstavens storlek och lägga den på olika sätt först i ordet. I detta avsnitt skall vi titta på hur man lätt kan göra en anfang i EnVision. Se bildsviten här under.

Så här gör du en anfang, steg för steg:

- 1: Gör ett textblock med textverktyget. Skriv in den text du vill ha och maka in de tre-fyra första raderna med mellanslag så att det bildas ett tomt fält för anfanger
2. Dra en ny textruta och skriv in anfangers bokstav
3. Ändra stil och storlek i menyn Text/ Type Specs
4. Byt till markören och dra det lilla textblocket till sin plats genom att peka i dess mitt och hålla nere musknappen under flyttning-en.
5. En annan variant på anfang, lite färg kan inte skada. I bilden överst på denna sida ser du ytterligare en variant.





Bilder: T.v.: Med denna meny väljer du stil, stilstorlek, färg, rotering av text, position mm. Övan: I Measurements ställer du in måttenheter för hela dokumentet. I detta fall har vi valt mm.

Använd textverktyget och skapa en textspalt med önskad bredd. Skriv in den text som skall stå i spalten men utelämna den första bokstaven, den du sedan skall använda som anfang. Markera texten och gå upp i menyn under **Text**. Begär **Full Justify**. Nu skall vi göra plats för din anfang genom att flytta in texten åt höger någon cm. Gör så på de tre eller fyra första raderna (Se bild 1 nedan)

Nu drar du upp ett ny textfält med textverktyget och skriver in den bokstav som du skall använda som anfang, se bild 2.

Gå upp under **TEXT**-menyn och begär **Type Specs**. Se bilden här ovanför. Välj t.ex. **Font Review** och **Size 60** samt **Style: Bold**. Klicka på **OK**. Välj markörsymbolen och klicka i rutan med anfangen, flytta hela rutan genom att peka på mitten, hålla nere musknappen och dra hela rutan till den plats den skall ha i början av din text. Nu ser du hur de läggs på rätt plats.

Givetvis kan du nu variera olika stilar och storlekar och även lägga anfangen med en annan färg. Här får du testa dig fram till ett utseende som du gillar hos din text.

Mallsidor

Att använda mallsidor kan spara mycket tid. Vill man t.ex. ha ett brevark med sitt namn och

adress på och inte vill skriva in dessa uppgifter varje gång gör man helt enkelt en mallsida där dessa uppgifter finns färdiga och kan användas direkt varje gång man har hämtat in sin mall. På samma sätt kan man ha halvfärdiga sidor klara för t.ex. sin klubbtidning, bara att skriva in resterande texter.

En mallsidas innehåll ingår egentligen inte i själva dokumentet. Det du skriver in på vänster mallsida kommer dock att finnas på alla vänstersidor i ditt dokument, oavsett hur många sidor det är på. Samma sak med högermallen.

På bilden överst på förra sidan ser du ett nyhetsbrev där över- och vänsterkanterna ligger på mallsidan. I nästa nyhetsbrev behöver man bara skriva ny brödtext nästa gång man skall göra ett nytt brev.

Så här gör du om du vill skapa en mall. Börja med att ställa in måttenheter. Detta gör du under menyn **Options** där du väljer **Measurements**. Se bilden t.h. ovan. Du kan välja mellan det typografiska måttet Pica eller mellan Tum och mm. Eftersom vi är mest vana vid mm klickar vi i denna ruta och stänger med ett klick i **OK**.

Härefter går vi till menyn **Page** och väljer **Set Up**. Se bild på sidan 46. Här finns en mängd

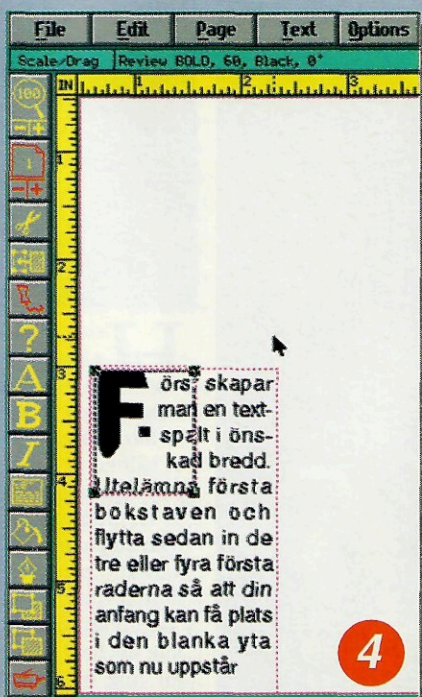
olika variabler att ställa in. Först skall vi avgöra vilken papperstorlek vi skall använda. Vanligast är kanske A4. Klicka här och du ser hur måtten på sidan automatiskt ändras till 210 x 297 mm. Marginalerna bör vara minst 10 mm runt om då de flesta skrivare inte klarar av att skriva närmare kanterna. Här anger du marginalmått i cm, vill du ha 15 mm skriver du 1,5 i rutan.

Orientering: Med detta menas liggande eller stående format. Portrait är samma sak som stående och Landscape innebär liggande format.

Auto column. Här kan du välja att låta programmet skapa färdiga kolumner på första sidan enbart, alla sidor eller ingen sida alls. Du väljer även hur många kolumner du vill ha samt avståndet mellan dessa. Klicka sedan på **OK**.

Nu skall vi skapa en mallsida. Välj **Page** igen och sedan **Left Master** (=vänster mallsida) Nu öppnas en tom sida där det, i över- och vänsterkant, finns linjaler graderade i mm. Nu kan du lägga in de texter, rutor och andra objekt som du vill skall finnas på alla vänstersidor i ditt dokument.

(Forts. på sid:46)

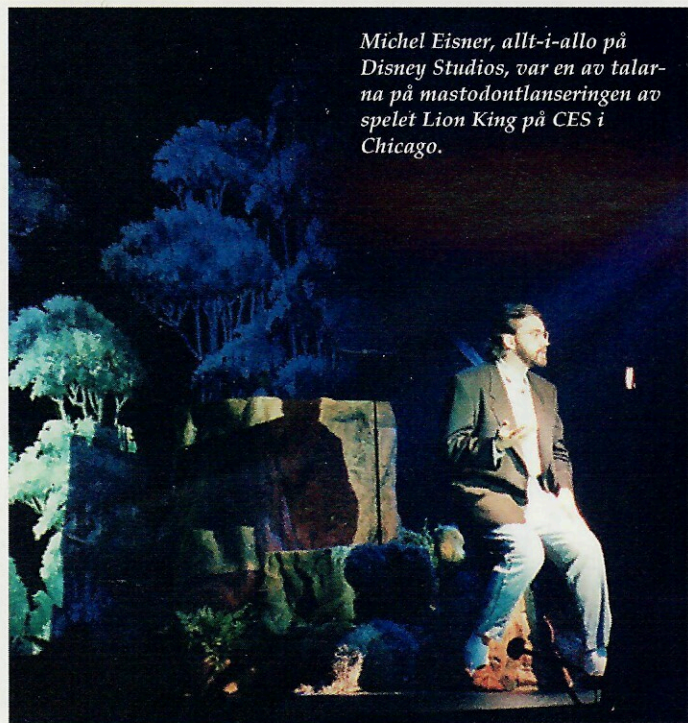


Lion King-lansering



En afrikansk danstrupp på 200 man, gospelkör och en livs levande lejonunge var bara några av ingredienserna i sexmiljonersspektaklet som Disney/Virgin bjöd till 1.000 personer till.

Lanseringen av spelet Lion King på CES-mässan i Chicago blev den största genom tiderna med 1.000 exklusivt inbjudna gäster. Dessa bjöds på en oförglömlig frukost, en afrikansk danstrupp på närmare 200 man, gospelkör samt en livs levande lejonunge. Och hela kalaset sägs ha kostat mer än sex miljoner kronor. SHN stod givetvis på gästlistan.



Michel Eisner, allt-i-allo på Disney Studios, var en av talarerna på mastodontlanseringen av spelet Lion King på CES i Chicago.



Denna babian fungerar som rådgivare till kungen i filmen Lion King. Fast då är han förstås tecknad och heter nåt på med en massa bokstäver på afrikanska.

Hela tillställningen hölls på ett av Chicagos större hotell så tidigt som halv åtta på morgonen. Frågan är hur många bolag som lyckas få hälften av publiken att dansa och klappa händerna vid slutet av en produktlansering.

En inbjuden chef för ett amerikanskt programhus hördes muttra efter tillställningen:

– Hur ska vi kunna konkurrera mot det här? Kan någon tala om för mig hur jag någonsin ska kunna hålla en lansering igen?

Om någon någonsin tvekat, har denne kunnat slå all tvekan ur hägen efter denna lansering. De stora jättarna har på allvar klivit in i spelbranschen. Denna tillställning var lika mycket en demonstration av Walt Disneys position som ett av de ledande bolag av specialeffekter och kanske främst showbiz.

Lion King är baserat på Walt Disneys film med samma namn. Filmen har redan haft premiär i USA och kommer att visas på biograferna i Europa senare i år.

för sex miljoner



15 animatörer från Disney har ritat 2.000 nya teckningar till spelet Lion King som produceras av Virgin, samma bolag som gjorde succéspelet Aladdin. All film-musik, inklusive låtarna av Elton John och Tim Rice, finns med i spelet.

Disney är kända för att rycka med publiken känslomässigt i sina filmer. Humor, värme, spänning och sorg finns alltid med. Och Disney har tillsammans med Virgin försökt att återskapa filmens stämning även i spelet Lion King.

– Aldrig förr har spelare fått en sådan känsloupplevelse, som spelet Lion King erbjuder, menar Steve Mc Beth, vice VD för Disneys produktavdelning. I spelet Lion King stiger faktiskt spelaren rakt in i filmen.

Disney och Virgins samarbete har blivit en succé. Lion King är de båda bolagens andra gemensamma projekt på två år. Deras produktion av spelet Aladdin förra året blev en jättehit. Med över två miljoner sålda spel till dags datum är Aladdin ett av de mest sålda videospelen genom tiderna.

Precis som i filmen utspelar sig spelet Lion King i Afrika och handlar om lilla lejonungen Simbas öden och äventyr. 15 animatörer från Disney har ritat 2.000 nya teckningar som används exklusivt i spelet. Alla filmmåtar, inklusive fem sånger skapade av Elton John och Tim Rice, finns med för att höja stämningen i spelet Lion King.

Spelet använder 24 megabyte av action, animationer, och musik, uppdelad i två delar. Den första handlar om Simba som liten unge

och den andra om prinsen Simba på väg tillbaka till sitt land för att bestiga den tron som är hans rättmätiga.

Lion King består av tio nivåer samt två bonusnivåer. I början är spelet relativt lätt för att på högre nivåer mer ta sig tonen som ett seriösare actionäventyr. För varje nivå spelaren klarar av, lär han sig nya tekniker. Meningen är att var och en av de tio nivåerna ska vara en övning inför den slutgiltiga konfrontationen med Simbas elaka farbror, Scar.

Lion King är på många sätt ett unikt spel. Äventyret är ett av de första, helt baserat på ett fyrfotadjur. Simba klättrar springer, hoppar, ryter och piskar sina motståndare med sin svans. Allt efter det att Simba mognar från nivå till nivå, blir han starkare, visare och lär sig ny teknik. Ja, man får till och med se hur Simba blir äldre under spelets gång.

– Lion King skapar en så realistisk och engagerande miljö att spelaren känner att han är Simba,

"Tja, det verkar ju ... tugg tugg... vara ett jättebra spel, det där vahetterenuigen... Lion King... tugg tugg... Kan jag ta en melon till?" På lanseringen av Disney/Virgins senaste spel, Lion King, fanns mat nog att övertyga den mest tveksamme journalist. Så nu vet ni vad vi egentligen gör på alla de där spel-mässorna. Raaap.

tycker Patrick Gilmore som är producenten bakom Lion King. Vi har skapat en helt ny spelstil.

Lion King släpps under hösten till Megadrive- och SNES.

Text: Johan Burén
Foto: Patrick Söderlund och Johan Burén



Scen ur filmen Lion King, som har svensk premiär senare i höst.

© Walt Disney Pictures





PC-demoscenen under lupp

Ungern tar över! Efter balla dentron POOR slog Maxwood till igen och fixade ihop ett till Majic 12 demo, denna gång med titeln SHOW. Förutom Maxwoods helschyssta rutiner (kolla in DEN plasman!) innehåller demot fantastisk grafik från Rack, den klassiska grafikern från M12/Amiga. Rack är bäst.

Den senaste gruppen att plocka över gamla avlagda Amigaförmågor till PC'n är annars Razor vars nya "art-division", i huvudsak bestående av Performer (jepp!) och Zebig (en

till -riktig- grafik) har släppt ett par små intros under namnen RED och FUGDE. Synd att de liksom Majic 12 plockar musiken från sina gamla Amigamusiker - fyra kanalers effektsökeri med ändlösa blipblop och vibrato-overflöwer. Dessutom använder de GUSplayern från Robban/Cascade (VR Section) fast bara Majic 12 är ärliga nog att erkänna det. Då Majic 12's demos innehåller högkvalitativa gitarrmoduler satsar Razor (för storlekens skull) på chiptunes från Amigan. Men vi hoppas alla att de skall ha denna detalj ordnad och klar till Assembly, om de vågar sig dit.

SCENIELLTS demo-ordlista -

Dentro -Egentligen en "demo på ett demo", alltså en förhandskoll. Dock var det ingen som förstod vitsen med det, så nu används dentro på allt som liknar ett trackdemo (oops... ett trackdemo är ett demo där rutinerna sitter ihop med varandra så att inga irriterande pauser uppstår ens i grafikflödet, ofta ackompanjerat av tuff musik).

Rutin -Har inget med vanor att göra utan är helt enkelt ett stycke programkåd. En "helschysst" rutin är ett vackert utfört stycke programkåd.

Art-division - När knäckargrupperna blir för avundsjuka på uppmärksamheten som de duktiga demogrupperna får så bildar de "art-divisions" och hyr in lite folk som de betalar med koder att ringa gratis med, stulen hårdvara, gratis access på betalbaser och liknande och tror att de skall slå alla

Allvarligt talat, hajar ni tugget? Vid en snabb genomläsning inser jag att en normal datoranvändare (om än en demointresserad sådan) knappast skulle fatta ens en tredjedel av informationsflödet ovan. Sålunda är det väl läge för en liten ordlista, förhoppningsvis att bli kompletterad efterhand vad det lider. Ni kan ju klippa ut den och spara i ett album eller nåt.

Dags att ringa upp någon töntig bas och briljera med era nyvunna kunskaper i någon suspekt message-area, inte sant?! Jag skall inte störa.

SHDN tittar på CD-produktion

När det gäller lagring av bilder är CD-ROM ett oslagbart lagringsmedia. Vi har besökt en svensk tillverkare av sådana skivor: Productum AB

Produktum AB heter ett litet företag i Göteborg som producerar CD fyllda med grafiska bilder. Företagets grundare Johan Falk, som är ingenjör i botten, berättar att han startade sin verksamhet 1991. Efter att ha varit igång ett tag insåg Johan att han hade två möjligheter: lägga av eller expandera. Det senare krävde ju en hel del riskkapital och det blev så småningom Hogia som gick in som delägare.

Lustigt är att Japan är den marknad där produkten först fick ordentligt fotfäste. Helt nyligen har man fått till stånd ett lönsamt samarbetsavtal med en stor distributör i USA och, enligt VD:n Johan Falk, finns nu bara ett läge på gaspedalen. Detta betyder också att man ganska snart måste anställa ytterligare personal.

Produktum AB som företaget heter har idag producerat 4 st CD :

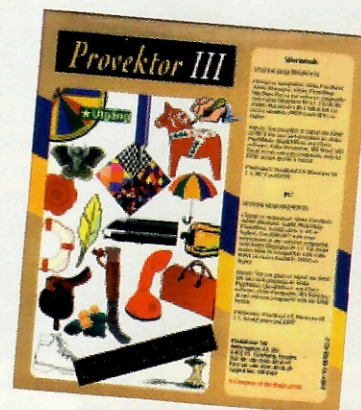
Provektor Classic light: 4000 bilder, symboler
Provektor 2: 5000 bilder, symboler

Provektor 3: 3000 bilder, symboler
Provektor Media: 200 Bakgrundsfoton
Samtliga produkter är tillgängliga både för Pc och Mac och man har tagit fram proffsiga, tunna manualer med handhavandebeskrivning och bilder (undantaget Provektor Classic light, där all information finns på CD:n)

Vad krävs då förutom CD-läsare för att du skall kunna arbeta med de här bilderna. För dig som är PC-användare krävs minst 4 mb ram samt en 386:a. För Mac krävs också minst 4 mb ram samt en 68020 processor. Ändra och manipulera bilder kan du göra i något av programmen: Aldus Freehand, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, MacDraw Pro (Mac), ClarisDraw (PC), Arts&Letters 4.0 eller högre (Pc)

Bilderna finns i filformaten: Freehand 3.0, Illustrator 88 1.1, EPSF, PICT (Mac) samt Arts&Letters (PC)

Ytterligare information om hanteringen av bilderna hittar man i manualerna.



Hur går det då till i praktiken att göra en sådan här CD, undrade vi och fick en snabb genomgång i konsten att framställa en CD-skiva med Clip Arts

Först tar Johan, i samarbete med några tecknare och fotografer, fram själva embryot, vanligtvis en skiss eller en fotografisk bild som Johan eller hans medarbetare sedan vidareförädlar. Skissen eller bilden scannas in i en bildläsare (Microtek 600 x 300 dpi) och med hjälp av Sreamline, ett vektoriseringsprogram, plockar man in sedan in objektet i rotprogrammet Freehand. Här börjar egentligen det svåra arbetet

-del 1 demogrupper. Det gör de aldrig.

Vibrato-overflow - En kul effekt som kan uppstå när musikern bedömer sina moduler efter hur mycket konstiga effekter han kan stoppa in per rad snarare än hur det i verkligheten låter.

GUSplayer - En rutin (i Robbans fall en helschysst sådan) som spelar upp musikfiler på ett Gravis Ultrasound kort.

Chiptune - En modul (musikfil genererad av en "tracker" (musikprogram)) uppbyggt till största delen av enkla sinusvågor snarare än samplingar som man sedan med hjälp av diverse effektmöjligheter i musikprogrammet mixtrar med för att i sämsta fall låta som mammas gamla köksmixer med vevstart och i bästa fall som soundtracket till Radio BBC's version på "Hitchhiker's guide..." från sextiotalet.

PS. Ni provade väl att förutom de klassiska Amigafusken skriva "TSP" i Spacepigs producerade PC-versionen på Pinball Fantasies?! Hälsningar till folk på scenen finns också, t.ex. på "GREETINGS", "ROBBAN" (Robban/CDAVRS) och STEIN (Norheim, Sourcer/TCB)!

Senare, dudes! Erik "infofreako" Stridell

att ta fram den slutgiltiga bilden eller symbolen. Johan får här prova sig fram med färger och mönster, kanske stretcha lite och inte minst svära och svettas. Belöningen blir dock förhoppningsvis en bra bild.

När man på detta sätt har fyllt en hårddisk med 650 Mb bilder kommer det spännade ögonblicket att lägga över dessa på en CD-skiva, en sk Premaster. För detta ändamål använder sig Johan av några program för CD-produktion samt en CD-präglingsmaskin i detta fallet en Kodak PCD Writer 200 som följer ISO 9660 filstandard. En sådan här maskin finns från ca 45000 och tillverkas förutom av Kodak även av JVC. Premastern som nu tillverkas är ganska dyr närmare 300 skr och lämpar sig därför inte för serieproduktion.

Den riktiga mastern är i metall och egentligen en inverterad CD. Den kostar ca 10000 att ta fram, medan själva CD:n som är den färdiga produkten kostar ca 10 skr. I Sverige finns det några företag som specialiserat sig på massproduktion av CD, bla DCM i Stockholm, LOGOS i Göteborg och CD PLANT i Malmö.

Info:

För info om priser och försäljningsställen kan man kontakta: Produktum AB, Sofierogatan 3a 412 51 Göteborg, tel 031-401557, fax 031-405626 Applelink:SW1163

ASSEMBLY 94

The third phase

Den femte Augusti är det alltså meningen att man skall befinna sig i Finland -frivilligt! Det är nämligen då som Assembly 94 slår upp portarna, det förmodligen största PC-partyt hittills.

Den 5-7 Augusti är det är tänkt att fler PC-freaks än någonsin skall ta sig mödan att åka ända till Helsingfors för att knacka kåd och knyta kontakter i dagarna tre. Sist kom det ju folk från både USA och sydligaste Europa. Som vanligt står Future Crew som största namn för PC-organisationen bredvid Sonic PC och Unexpected, trots fjolårets arga röster och FC's barnsliga agerande efteråt. Som vanligt står dock en Amigagrupp bakom den huvudsakliga organiseringen.

Sponsorerna

Listan på sponsorer är det mest imponerande. Eller vad sägs om t.ex. Gravis, ID Software (Doom!), Epic Megagames, SSI och Team 17?! Idel helfräcka spelföretag som bergis mest är där för att ragga talanger till sina nya produktioner.

Tävlingar sker på diverse områden; demo, intro, 4Kb intro, musik och grafik, allt detta bara för PC. Motsvarande tävlingar finns även för Amiga förutom 4Kb intro som jag tycker är ett ganska fyndigt påhitt. Limiten för introtävlingen är för övrigt 64k. Andra mer fysiska tävlingar (av den typen som brukar anordnas på partys och alltid balla ur) är fotboll, disk-diskus och modemkastning.

Priserna då?

Som man kan misstänka vill de kända sponsorererna ogärna lägga fram kontanter, och då de preliminära priserna presenteras i så kallat "prize values" antar jag att de allra flesta priserna kommer att bestå av hårdvara och gärna övervärderad sådan. Då kanske de knappa tjugo tusen som är förstapriset i PC-demotävlingen inte är fullt så mycket som det låter. Men, å andra sidan, har de utlovat ganska många priser, i demo- och introtävlingarna priser ända ned till femte plats. Nåja, vi minns hur det gick på TheParty3 (själv blev jag lurad på 2000 spänn i prispengar så jag är klart skeptisk numera...).

Lite tråkigt är att röstningen även här (som på TheParty senast) skall skötas genom disketteröstning. Det för alltid med sig en hög med tekniska problem, plus ihärdig programhackning, disketter som pajar och den traditionella partyleken votingdisk-

plockning. å andra sidan spelar det ju mindre roll, allt Future Crew ställer upp med kommer väl att vinna som vanligt i alla fall.

Övriga "features" är ungefär som på alla andra parties av denna kaliber, massa tusen watts stereoanläggning (tråkigt att det alltid måste komma nån fet tysk och ställa en stereo på några tusen watt extra bredvid och spela techno 72 timmar i sträck), storbildsskärmar, mat, intern-TV, osv, osv... Det man kanske kan höja på ögonbrynen över är väl att det bara är ca. 1 kilometer in till Helsingfors innerstad. Det slår ju inte TCC i fråga om central placering, men mycket bättre än TheParty3 iallafall ("Umm...va?...Ge?...näå, ta bussen, bara 45 minuter...")

200:- inträde

Inträdet kommer att ligga på runt 200 spänn och flickor kommer in gratis. Jag vet i dagsläget ingenting om några bussar anordnas, men troligen lyckas väl någon pussla ihop en buss eller två, jag kanske t.o.m. gör det själv om jag orkar. Annars har säkert Assemblystaffet rätt bra koll på bussar och liknande, det är ju deras jobb liksom.

Om man skulle ta och åka dit?! Tja, det är garanterat det bästa stället att träffa andra sympatisörer, kolla in fräscha demos på storskärm och hög volym, äta skräpmat och framför allt efteråt delta i diskussionerna varför saker och ting gick fel, om det fuskades mycket i tävlingarna, varför de som organiserar parties alltid vinner alla bra priser och hur mycket bättre det kommer att bli i vinter när det helt PC-inriktade Red Scorpion (Surprise! Productions) organiserade partyt går av stapeln i Danmark som motreaktion till Amigahaket "The Party".

Intresserad?

För mer information, kontakta:

Voice: Edge/Unexpected +358-0-378 247

Fax: GORE/FC +358-0-420 8620

BBS: ... StarPort (FC) +358-0-455 4801, 4805, 4807, 4810, 4812, 4827, 4829 (observera StarPorts nummerbyte och 7 noder!)

Email: assembly94@cute.fi

Eller skicka brev: Assembly 94 P.O. Box 54 02701 Kauniainen FINLAND

Erik Stridell

Så här packar du upp din diskett:



1. Skrivskydda och stoppa in disketten i din dators diskettdrive. Från DOS, skriv START <ENTER> och en meny liknande den du ser här ovanför kommer upp på skärmen. Nu kan du välja det program som du vill installera. Flytta markeringen med piltangenterna och när rätt program är markerat trycker du på ENTER. Nu kommer du till nästa meny som du kan se här:



2. Överst ser du den valda filens namn, sedan i vilken drive disketten sitter samt till vilken hårddisk du vill att programmet skall packas upp.

Menyn föreslår nu även ett underbibliotek: PC407 samt, i detta, ett nytt underbibliotek för programmet du just skall packa upp. Alla dessa inställningar kan du ändra genom att markera raden med den svarta linjen. Flytta med piltangenterna och tryck på ENTER. Nu kan du skriva in dina ändringar t.ex. ändra namnet på underbibliotek eller hårddiskbokstav. När du är helt nöjd flyttar du markören till "Starta Uppackning" och trycker på ENTER.



3. Efter uppackning markerar en bock vilket program du har packat upp. Avsluta menyprogrammet med ESC. Gå till det underbibliotek du har packat upp programmet och undersök filerna med DIR <ENTER>. Lokalisera startfilen (brukar sluta på .EXE eller .BAT. Starta programmet. Läs även ev. .TXT eller .DOC-filer först.

Till sist: Alla våra Månadskassetter är testade på standardbestyckade 386 SX/486DX med MS-DOS 6.0 och Windows 3.1. Vi kör dessutom de senaste viruskydden dagligen.

Lycka till!!!

Månadens Diskett: PC.408

Välkommen till en ny presentation av en hopar Spel-DOS- och Windows-program på Månaden Diskett för PC. Disketten är, som vanligt, av typ HD på vilken vi har lagt drygt 1 MB PACKADE program och menystyrd installationsprogram medföljer

Hej igen! Låt mig direkt säga att denna månadens disk går i semstertidens tecken. Inga allvarssamma filer här och inte så många heller, tyvärr. De som finns med är desto större!

Jigsaw: Låt datorn presentera en vacker bild på skärmen. Låt sedan datorn säga upp bilden i en mängd pusselbitar och blanda dessa ordentligt! Nu kan du börja lägga pusslet - om du kan!!!

Spelet innehåller flera olika bilder och pågående pussling kan sparas. Tänk vad besvär man slipper med att ha ett bord fyllt med pusselbitar där alltid någon bit tappas bort! För regniga kvällar

Pinball dreams 2: Ja, här kan du testa det spel som vi recenserar på sidan 37. Demover-

sionen är exakt som den riktiga men du kan bara spela i fem minuter. Du behöver minst en 386/33 MHz PC med minst 560 K fritt minne, VGA för att kunna köra.

Dessa två program tog tyvärr upp den mesta diskettplatsen men vi har med några spel till:

Brainy: detta är ett brädspele av den typ man ibland kan se på kaféer. Välj vilket hål som skall vara tomt och börja spela

Earth Invasion : detta är ett enklare rymdspel där det gäller att hålla sig vid liv så länge

1: Zap Rollovers: Varje gång du träffar för du bonus. Ljuset kan roteras genom att använda vänster och höger flippertangenter

2: Mellanpassage: Skjut igenom bollen här och de gröna pilarna blinkar och tillåter dig komma till högra rampen

3: Psyko-tunneln: Gå igenom denna och du får vapenbonus

4: Skallswitch: Träffa här och du får Frantic bonus, lyser den inte skall du skjuta bollen genom den högra rampen för att få din bonus.

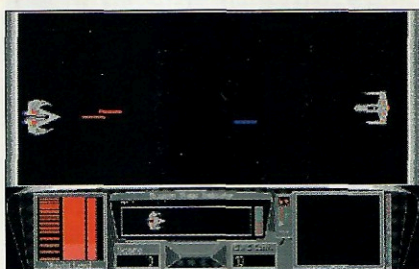
5: Vänster Skallswitch: Träffa här och du får en Psyko-bokstav Skjut upp bollen på högra rampen och bokstaven tänds.

6: Höger passage: Skjut i en boll igenom denna fixar du den blinkade orange pilen och aktiverar nästa. Klarar du alla tre får du möjlighet till Mega bonus och höger ramp

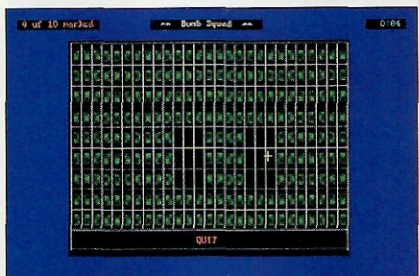
7: Höger ramp: Skjut upp bollen här och du får bonus.

8: Pow Drop mål: Få träffa och lamporna tänds = vapenbonus

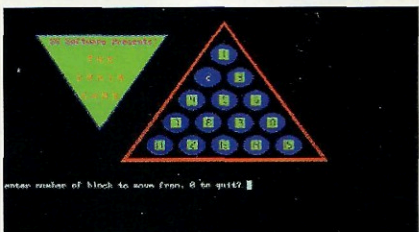




Earth Invasion



Bomb Squad:



Brainy:



Jigsaw

som möjligt. Kan spelas med joystick eller tangentbord Shareware \$10.00 Alla instruktioner finns i spelet som även innehåller flera olika inställningsmöjligheter.

Bomb Squad: Ett strategiskt spel av ganska välkänd sort. Dock snyggt utfört och klart spelabart.

Det var allt för denna månad. Disken kan du beställa med talongen på sidan 45. På nästa Månads Diskett kommer vi igen, denna gång med mer blandad kompott med program även av nyttokaraktär och mer för Windows.

Tangentbordsträning

Det här är ett program från SPCS som snabbt lär ut alla tangentbordsregler på ett enkelt, lekfullt och roligt sätt. Hade man haft det här programmet på maskinskrivningslektionerna i gymnasiet, istället för den nazi-lärarinna från helvetet som ledde lektionerna, hade jag säkert kunna använda ett tangentbord på ett helt korrekt sätt och inte skrivit med pekfingerarna.

Nu kan jag väl fräsa iväg ett försvarligt antal ord i minuten ialla fall, så jag bryr mig inte så mycket om korrekt fingerplacering och sånt där, men för någon som är obekant med ett tangentbord är det här programmet mycket nyttigt.

Vi vet väl alla hur det var i början. Var tusan sitter N någonstans? Varför kan inte bokstäverna stå i alfabetisk ordning? Det tog evigheter innan man fick något vettigt gjort.

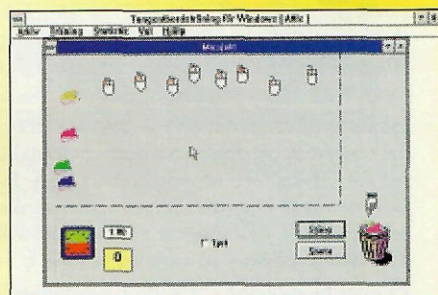
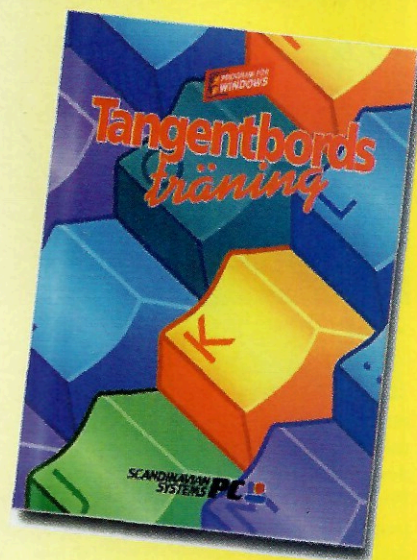
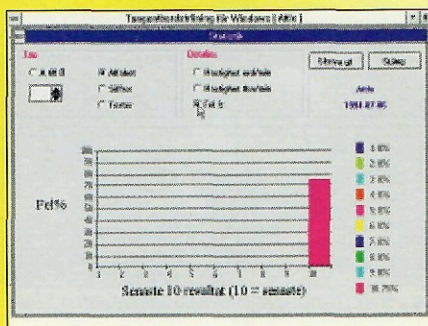
Programmet består av flera olika övningar. Man skall på tid skriva in texter och bokstavs-kombinationer. Statistiken lagras i minnet, så man kan se hur man hela tiden blir bättre och rentutav tävla mot sig själv och andra.

Programmet har stöd för fyra olika språk: svenska, engelska, norska och danska och täcker in alla aspekter kring arbetet med datorer. Det handlar inte bara om att bli skickligare med själva tangentbordet, men även den numeriska tangentbordsdelen och musen.

Lektionerna består för det mesta att skriva av det som står på skärmen så snabbt och korrekt som möjligt. Man börjar med att skriva alfabetet så snabbt man kan och fortsätter med att man skall skriva av hela, långa textstycken. Det kanske låter lite trist, men tro mig, man blir biten. Det här är en produkt som gör skäl för namnet "edutainment".

Efter varje avslutat arbetspass får man upp en statistikruta där ens prestationer visas i form av tecken per minut eller som fel procent. Programmet består inte bara av regelrätta lektioner.

Det finns rena spelmoment såsom Mus-Ord eller Tangentjakt. Väljer man "Ordjakt" får man sig en riktigt smart Space Invaders-variant till livs. Lådor med ord inuti sjunker långsamt ner mot streckad linje. Det gäller att snabbt som ögat skriva ordet som står i lådan, så åker den upp till toppen av skärmen igen. Man måste var oerhört snabb för lådorna får inte träffa linjen. Mycket skojigt.



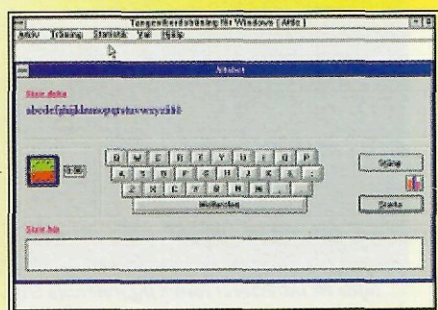
Slutomdöme

Det här ett lyckat program som inte heller kostar skjortan. Skall man snabbt träna upp sin säkerhet framför datorn lär det knappast finnas något annat program i samma klass.

Wanloo

Fakta:

Namn: Tangentbordsträning
Krav: PC 386, 2 Mb minne Windows 3.1
Utgivare: Scandinavian PC Systems
Pris: 396 kr plus moms





TIDSVÅG NOLL V1.0

Under ett par varma försommardagar i slutet av Maj gick en Interaktiv utställning av stapeln i Göteborgs Lundbyhamn. Detta var ett projekt sammanställt av 12 st. ALU-ungdomar under ledning av Elisabeth Tegnér i samarbete med Chalmers Tekniska Högskola, och Telia som hade ambitionen att ge en bild av framtidens multimedia-samhälle där Cyberspace är ett vardagsbegrepp och där Virtual Reality inte enbart är en annorlunda arkadspelsvariant, utan ett måste för yrkesgrupper såsom arkitekter, designers och formgivare.

Av Andreas Claesson

Det som slog mig och antagligen alla andra när vi steg in i mässhallen, var hur mycket som lagts ner på att skapa en fräsch high-tech stämning över det hela, med roterande solar, laserljus, speglar, ett underbart ljudsystem samt en mycket påkostad Porsche 911 inredd med fax, bärbar HP Omnipage 430, HP Deskjet bläckstråleskrivare, modem samt mobiltelefon mitt i saligheten. Det skulle bli två dagar fyllda med dator demonstrationer, audiooptiska installationer & digitala poem, allt för att försöka ge en vision av ett framtida kommunikationssamhälle.

Inbjudna till konferensen var diverse Hackers, dataexperter, och forskare såsom chefredaktören för tidskriften "Mondo 2000" i USA: Ken Goffman som bl.a pratade om Cyberpunkrelsen och de nya elektroniska kommunikationsnätens effekter på världen vi lever i.

På plats fanns också Ulf Bilting - forskningsingenjör vid institutionen för teleinformatik vid Kungl. Tekniska Högskolan. Bilting föreläste om Internet, ett globalt system för att länka ihop mindre datornätverk med varandra, många kommunicerar med många s.k. Multi-

cast. Nackdelar med detta i och med minskad kontroll över spridning av material, samt fördelar såsom ökade kommunikationsmöjligheter och bekvämlighet.

Tidsvåg Noll direktsände hela konferensen över Internet båda dagarna med en hastighet av 2 Megabit/sek. Detta medger en videoöverföring på 2 bilder/sekund och perfekt ljud. Sägna kan att en vanlig telefonkonversation ligger på ca 64 Kbit/sek. Kostnaden för att koppla upp sig med Internet ligger för närvarande på ca 10 000:- /månad och man kan då sända precis hur mycket man vill över världen.

Kostnaden ligger till Telias nackdel, inte i antalet Megabyte material som sänds, utan som en fast kostnad för att få utnyttja denna tjänst, vilket innebär att användare på nätet måste samsas om utrymmet för att undvika överbelastning.

Höjdpunkten på konferensen var givetvis hårdvaruleverantören Silicon Graphics som med sin Onyxdator och en videokanon projicerade Virtual Reality demos på en stor duk inför en hänförd publik. Tekniken i Onyxens simulatorer bygger på 3D- texturgrafik, dvs fotografier

som lagts in på tomma polygoner så att man upplever en slags mjukscrollande "3D-värld" som är mycket tät och detaljrik. En klar fördel med Onyxen är att den klarar av att visa så mycket som 30 bilder/sekund oavsett hastigheten i de artificiella världarna.

För den som ville ha fanns t.ex Smartdrinks att köpa i Cybernetik-café, ett Ambientrum med psykedeliska filmer samt Prova-På-stationer med ett antal CD-ROM titlar som t.ex Myst och Oceans Below etc. att förströ sig själv med.

Utställningar av det har slaget är viktiga även om de inte ger någon direkt kunskap om hård- och mjukvaror, det intressanta är att kunna få inblick i framtiden med alla de möjligheter som bjuds i kommunikation människor emellan. Får du tillfälle så ge dig hän åt tekniken, bli bara inte hängande i Cyberspace..... åtminstone inte över sommaren !

Nästa gång det beger sig är den 18 - 20 Augusti senare i år då det är dags för VR Oslo-94 , det är Oslos universitet som anordnar norra Europas största Virtual Reality- mässa. Inträde? ett 2- dagars kort ligger på strax över 4000:- norska riksdaler...

Några ordförklaringar:

Cybernetik: Det vetenskapsområde som studerar metoder för styrning och kommunikation mellan alla former av system, som har förmåga att utbyta information. T.ex människor och nätverk av datorer:

Cyberspace: Kommunikationsrymd, ibland synonymt med Internet. Det utrymme i vilket datorn kommunicerar

Multimedia: Ett sätt att kommunicera som involverar flera mediaformer, ofta samtidigt. Ex: video musik & text samtidigt eller andra kombinationer

Virtual Reality: "Nästan Verklighet" En skapad verklighet som av användaren upplevs med så många sinnen som möjligt och som tillåter ett interagerande. Oftast men inte alltid åsyftas datorskapade miljöer.



Inför ett intresserat forum informerade Ulf Bilting om de framtida kommunikationsvägarna i Internet

Mac.408
Månadens Diskett:

Nu på 1,4 MB!!!

Mac.408

Som jag nämnde i förra numret så övervägde vi att gå över till HD-disk för Mac från och med detta nummer. Responsen blev mycket stor varför vi därför tar detta steg. Denna månadsdiskett rymmer alltså imponerande 1.4MB med programvara som dessutom ligger packad. Du behöver därmed minst 2,5 MB ledigt hårddiskutrymme för att allt innehåll skall få plats!

Trots krig, miljökatastrofer och annat elände har vi sammanställt ytterligare en proppfull Mac-diskett, bara för er. För att kunna köra denna diskett måste du alltså ha en diskdrive som tillåter läsning av HD-diskar. I stort sett är det bara äldre Mackar av typ Plus som inte har denna möjlighet. Du som eventuellt har en sådan kanske känner en kompis som kan dela upp filerna på två DD-diskar åt dig. Den här gången innehåller den följande:

Desert storm. Ännu ett föga smakfullt spel där man skall iväg och kriga i gulfen. Denna shareware-version innehåller två nivåer, men registrerar du dig får du hela tjugo nivåer. Kör din stridvagn och bomba allt du ser.

SimPiglet. Det här är ett småputtrigt program för alla som någonsin velat äga en gris, men som aldrig fått chansen. Här har du åtminstone en datoriserad liten griseknoe. Du kan inte klappa eller kela med den, men du kan åtminstone höra den. Du bestämmer på vilket humör grisen skall vara, sedan är det bara att lyssna på hur den lilla kultingen låter (rapningarna går att stänga av). Kan även användas till att busa med dina arbetskamrater. Starta programmet, vrid upp volymen, lås dörren till kontoret och gå på lunch. Observera dina arbetskamraters humör när du kommer tillbaka. Spring för livet.

Frank's Tetris. Finge Ulf bestäma vad som skulle finnas på månadsdisketterna hade det inte blivit något annat än olika

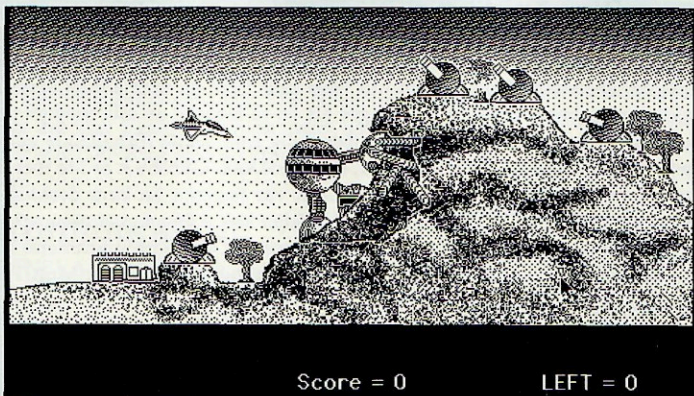
Tetris-varianter. Nåväl, Tetris tröttnar man aldrig på. Den här versionen är lite färggladare än de andra. För övrigt spelas det på vanligt sätt.

Trist. En dominovariant. Jag undviker att dra sådana uppenbara skämt som "Hö hö, titeln säger allt".

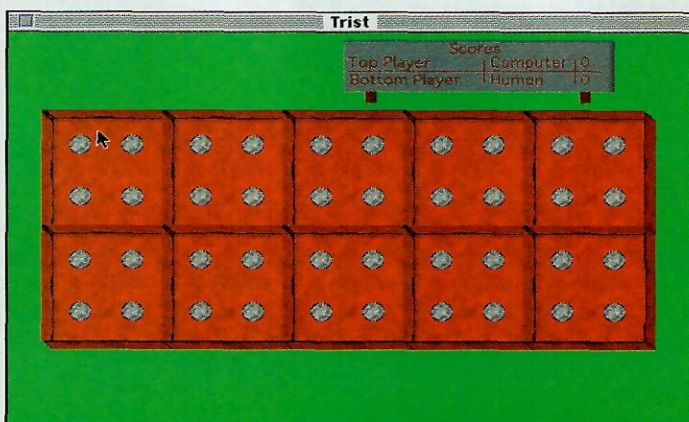
Beebop. En snygg Breakout-variant. Tillsammans med Tetris är Breakout kanske det mest irriterade spelet i världen. Det är vare sig vidare roligt eller spännande, men man blir trots det sittande framför monitorn som en anna fåntratt. Tyvärr utan bild i denna presentation.

Final Impact. Monokromt skjuta-ner-spel. Med tal.

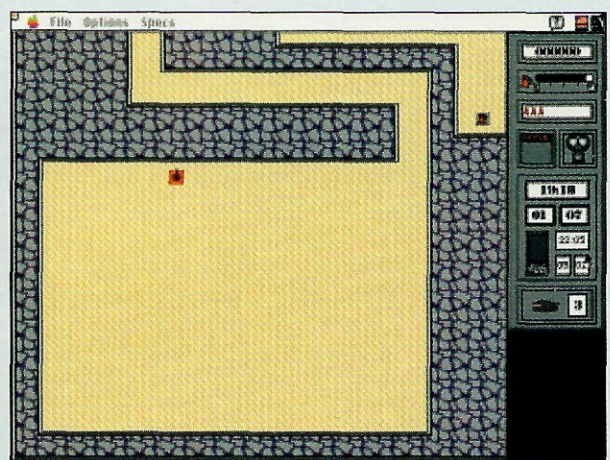
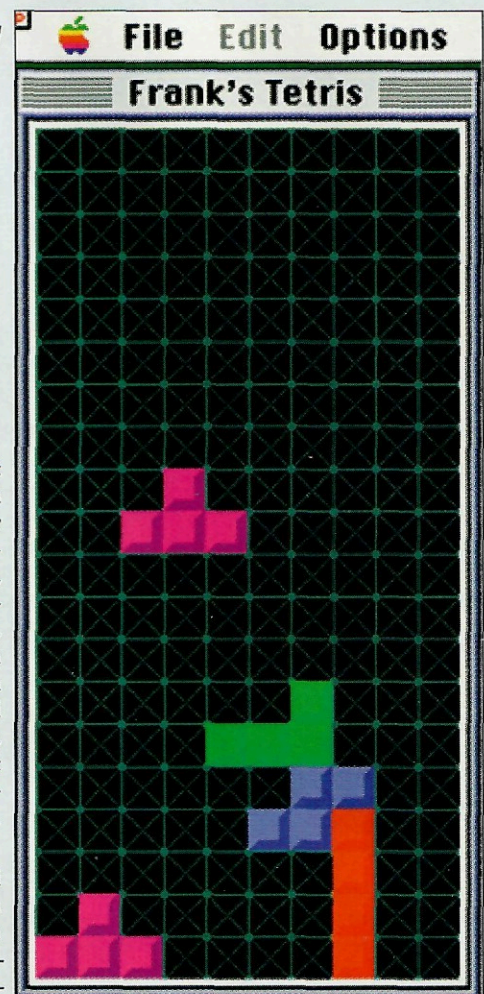
J.W



Final Impact



Trist.



Desert storm



Svenska Atari Klubben

Bli medlem i SAK! Medlemskapet varar i ett år från det datum vi får pengarna, och för dem får du bl a följande.

- ✓PD-bibliotek med massor av program.
- ✓Medlemstidning 4 gånger per år.
- ✓Klubbtelefon med direkt hjälp.
- ✓Extra privilegier i vår BBS.

Priser: Enskilt medlemskap:150:- Medlemskap & startdiskett:175:- Familjemedlemskap & familjediskett:175:- Familj & start + familjediskett: 200:-

Du betalar med postens inbetalningskort till vårt postgiro-nummer, 491 75 44 - 1. Skriv ner ditt namn och adress, födelseår, datormodell, intressen samt typ av medlemskap. Skriv tydligt, så vi lätt kan läsa det du skrivit.

Vår adress är: Svenska Atari Klubben Box 11416 404 29 Göteborg. **Klubbtelefon:** 031-7060992 **STraight BBS:** 031-363973. **Internet:** sak@straight.ct.se **Fidonet:** 2:203/221.0

PD-bibliotek

Här finner du det mesta och bästa av de senaste PD-programmen (fria program) för din Atari-dator.

Priserna är följande. 1-3 disketter 40 kronor/st (55 kronor) 4-6 disketter 35 kronor/st (45 kronor) 7-10 disketter 30 kronor/st (40 kronor) 11- disketter 25 kronor/st (35 kronor) Priserna inom parentes gäller för icke-medlemmar.

Betalning till PD-biblioteket sker med Postens inbetalningskort till Svenska Atari Klubben, postgiro nr 649 73 54-8. Skriv hela diskettens namn, och även ditt namn, medlemsnummer, telefonnr och adress. Skriv TYDLIGT tack.

Här finner du några nya disketter, se vår medlemstidning för mera info!

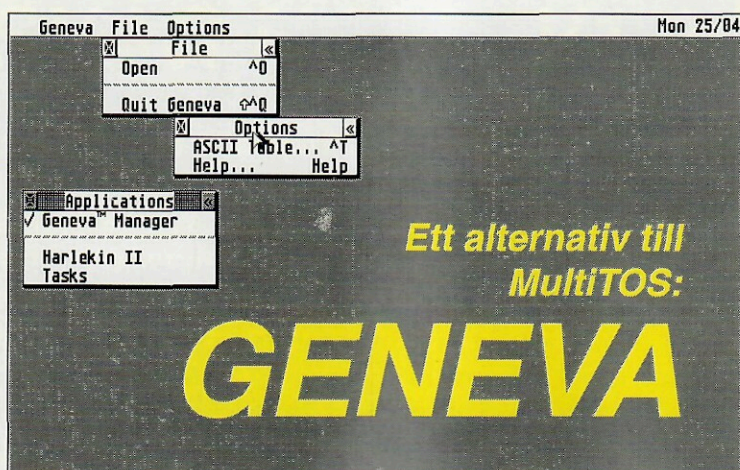
SAK299 SPELDISK. Disken innehåller fyra spel i mono. Donkey kong, Explode, Mafios, Patrul.

SAK300 GRAFIK. Gemview3.1: Det för närvarande bästa program för att manipulera med bilder, kan ladda/spara i dom flesta format som finns, även format till andra datorer klarar den. För att kunna använda alla finesser måste du ha en hårddisk och minst 2 meg. Har du ingen hårddisk kan du inte packa upp programet, det vill säga om du inte kan göra en ramdisk på minst 2 meg, om du inte har hårddisk eller mycket meg använd då version 2.0. Detta program rekommenderas om du syslar mycket med bilder, det kommer hela tiden nya moduler.

SAK301 CALAMUS Calamus: PD-versionen av det kända DTP-programet Calamus det bästa enligt många.

SAK302 DIVERSE Flexbas4.2: Ett svenskt databas-program, mycket bra. Ledpan2.4: Visar hårddiskens aktivitet när den spara/läser. Notiz 2.9: Detta program hjälper dig komma ihåg viktiga saker, funkar som acc-fil och kommer alltid upp på skärmen när du starta den, det går även att ställa in programet så den säger ifrån vid en vis dag/tidpunkt.

SAK303 BLANDAT Everest: En mycket bra texteditor, funkar fint med g-dos. Många finesser detta är den bästa texteditorn jag sett. STWrite: St Writer Elite är en mycket bra ordbehandlare som inte behöver nån längre presentation, den har funnits länge och har en gång givits med när man köpt Atari ver. 4.5. STDCat: Ett bra program för att katalogisera dina diskar. STZip: Packprogramet STZip nu i version 2.5. Detta packprogram jobbar också i skall så det är bara att klicka.



Ett alternativ till
MultiTOS:

GENEVA

Så kom det ju till slut, GENEVA. En gedigen kilotung pärm, men ni vet hur det är med manualer - in med disketten... Nej, nej, nej - stop! Faktiskt, detta är en ersättning av stora delar av operativsystemet, inget applikationsprogram, så det är bäst att åtminstone titta igenom manualen först! Vad exakt är GENEVA till att börja med? GENEVA Multitasking Application Environment är komplett i sig, och ger din Atari ST/STE/TT, eller Falcon, multitasking.

Multitasking har som begrepp varit flitigt i omlopp ett tag. Det är ett (o)fint ord för att fritt samköra olika GEM-program. I Ataris version heter det MultiTOS. GENEVA är ett alternativ till MultiTOS. Det finns andra också, för all del, men Geneva är betydligt vänligare mot gamla program. De som har tidigare ersatt GEM desktop med NeoDesk har med viss spänning sett fram emot denna nya produkt från Gribnif. Att skriva om GENEVA är ett intressant problem. Som ett flertal bättre verktyg så fungerar det tämligen obemärkt i bakgrunden tills man drar fram en eller annan specifik funktion som behövs just då. Detta gör att en rå listning av alla möjliga och omöjliga "features" lätt blir en enda obegriplig röra. Detta förhållande gäller även det andra av Gribnifs produkter, dvs NeoDesk. GENEVA är lite mer än bara ersatz-MultiTOS, precis som NeoDesk var lite mer än bara desktop. I grunden ersätter GENEVA hela AES, och stödjer helt AES-v4 systemanrop. På köpet får du en del dokumentation om AES 4 anrop. Om du programmerar har du alltså goda möjligheter att skriva och testa program på ST för MultiTOS kompatibilitet.

Litet men flexibelt

Gribnif (Dan Wilga) har valt att bygga vidare på GEMs ursprungliga koncept med "cooperative" multitask. En begränsad form var ursprungligen tänkt för GEM, och ACC-systemet är ett uttryck för detta. Metoden förutsätter att programmen skrivs på ett riktigt sätt. MultiTOS däremot är "pre-emptive", vilket inte minskar kravet på programmen i och för sig, men ger operativsystemet sista ordet så att säga. Det finns för- och nackdelar med bägge metoder. GENEVA-lösningens fördelar kan sammanfattas med orden snabbhet och flexibilitet. MultiTOS kräver minne, hela 2 Mbyte förutom det utrymme som dina program ska ha. GENEVA tar däremot mindre än 200K av minnet i anspråk.

OK, då kör vi... Installationen är enkel. Man kan göra det genom ett särskilt installations-program, eller om man vill för hand. Vanligen körs GENEVA som ett AUTO-program, men man kan även köra det tillfälligt från sin vanliga desktop. Det är värt att notera att endast program som körs efter GENEVA står under dess kontroll. Likaså disponerar GENEVA endast det minne som är fritt när det själv körs. Vissa fixprogram kan lämpligen startas före. Om inte förr så kan man nu vilja ha en sk "boot manager" för att snabbt välja uppstartskonfiguration för att testa olika uppläggningar.

GENEVA ger: multitask program-hantering, endast minnet begränsar. ladd-



ning och borttagning av ACC-program när som helst. upp till 256 GEM-fönster, konfigurerbara, med 3D-knappar, färger och snabbval från tangentbordet för alla fönsterfunktioner. förbättrade GEM-menyer och dialoger för alla program, med menyer som kan "rivas loss" och alltid vara tillgängliga (aktiva) i egna fönster. Alla GEM-menyer kan även öppnas och väljas helt från tangentbordet. snabbmetod att tillfälligt stoppa valfritt program och rensa bort dess fönster och menyer från skärmen. Sådana sövda program kan väckas igen när som helst. en ny kraftfull filväljare med interaktiv fillista, snabb sökning och många nya filter finesser. En uppsättning filhanteringsverktyg ingår förstås. en "task manager" vars styrfönster kan läggas varaktigt framme och med vars hjälp man kan ställa en mängd "flaggor" som styr programbeteendet och kan få även besvärliga äldre program att fungera i multitaskmiljö.

GENEVA-TOS, ett sätt att köra TOS/TTP i GEM-fönster med in/ut-styrning och konfigurerbar "capture". online hjälptexter med hypertextlänkar. Det ingår verktyg och dokumentation för att kunna skriva egna onlinetexter i detta format. programexempel och dokumentation för de som vill programmera egna verk att fungera fullt ut i denna miljö.

GENEVA är inte en ny desktop. Faktum är att GENEVA själv kör utan desktop. Däremot kan man givetvis köra olika desktopskal under GENEVA. NeoDesk 3.04 stödjer multitask. Andra desktop gör det inte, ännu, men fungerar i single-task mod. Fler multitaskalternativ till desktop kommer säkert med tiden. I GENEVA ingår de patchprogram som behövs för att uppdatera NeoDesk v3.0x. En ny NeoDesk v4 med många nya finesser finns också. Det är inte ett mirakel-allt-i-allo. Om ett program inte anropar legala AES funktioner, så kommer inte GENEVA AES att kunna träda emellan.

Konfiguration:

GENEVA har två egna konfigurationsfiler. GENEVA.CNF innehåller bland andra inställningar även ovan särbehandlingsinfo, och ändras normalt ifrån TaskManager. GEM.CNF är något som i vissa stycken kan sägas motsvara PC'ns AUTOEXEC.BAT och CONFIG.SYS-filer. Här kan man ange valfria program som man vill ska automatiskt köras vid uppstart (run, runsleep). GENEVA laddar även sådana ACC'ar som man har valt, men CNF-run ger fler möjligheter för olika uppstartsalternativ. Man har som nämnts alltid goda möjligheter att "särbehandla" program som bråkar, i ett flertal nivåer upp till sista steget att tillfälligt söva allt annat och köra programmet ensamt. Graden av särbehandling bestäms i TaskManager och kan sparas kopplat till aktuellt filnamn så att dessa används automatiskt var gång programmet startas.

I TaskManager, tillgänglig som ACC, finns flera inställningar (förval) för Geneva, bl.a.: full frihet att omdefiniera tangenter för alla snabbval konfiguration av fönsterutseende, storlek och använd font konfiguration av dia-

loger och knappar använd "pulldown"-menyer (alltså klicka för att få ner en meny) "riv-av"-menyer alltid aktiva infoga-mod eller skriv-över för dialog-fält alert-rutor följer muspekare eller centreras antal kolumner i filväljaren (1 eller 2: mappar/filer) Många av dessa kan även ändras i respektive situation. Några exempel på (begripligare) inställningar för program eller programgrupper: tillåt multitask (eller ej) begränsa antalet fönster-"handtag" (dvs interna id-nummer) begränsa tillgängligt minne för program till valfritt antal K rensa tillgängligt minne vid start eller ej (fastload alternativ) tillåt fönster bortom vänsterkant maximera fönster använd utökade objekttyper använd rundade knappar behåll menyrad/desktop tillåt utökade AES-4-meddelanden Manualen ger exempel på situationer och symptom som kan antyda att vissa flaggor bör ställas av för vissa program som inte beter sig korrekt.

Filväljaren

Filväljaren förtjänar ett eget omnämnande, i synnerhet för den interaktiva biten. Utseendemässigt kan man välja mellan en vanlig uppställning, och en Windowsliknande med mappar i en kolumn och filnamn i en annan. Alla möjliga filter kan definieras och snabbväljas. Frekventa sökvägar kan läggas in och snabbväljas med F-tangenter. Partitioner kan klick- eller alt-väljas. Filter (väljare eller sökning) kan skrivas kraftfullt, t.ex. "[A-N]*0.(P[C])1-2],ART]" visar alla filer som börjar på A till och med N, har 0 som sista filnamnstecken, och är av Degas typ PI? eller PC? i färg (P?1 eller P?2) eller av typen ART. Väljaren kan interaktivt bläddra fram matchande filer/mappar allteftersom man börjar skriva in ett filnamn. I många fall kan det räcka med ett till två tecken för att få upp ett filnamn att godkänna. Det hela går naturligare och mycket snabbare att utföra än att beskriva. Som alltid finns snabbval.

Alltid till hands

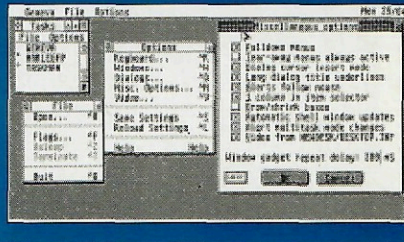
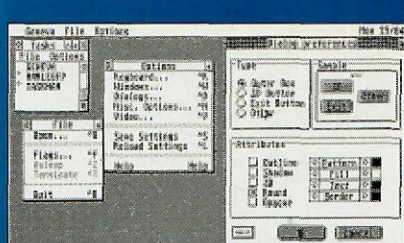
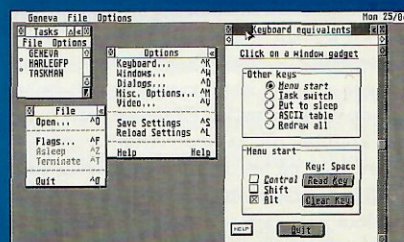
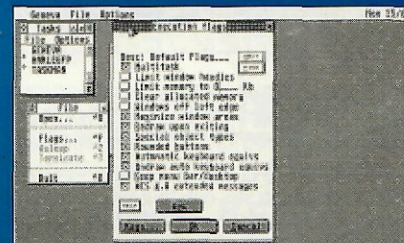
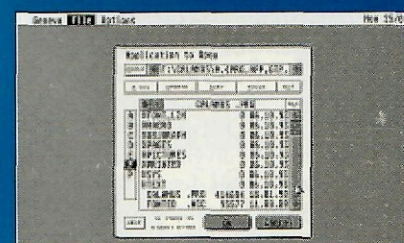
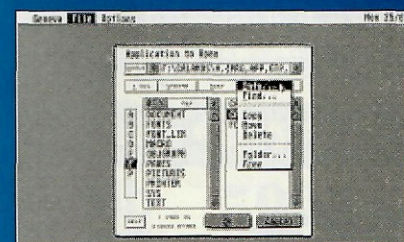
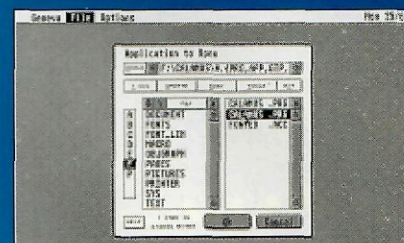
Till slut kan nämnas att GENEVA Executive Manager alltid är tillgänglig, oavsett hur aktuellt program körs. På så sätt har man alltid kontroll över systemet och kan växla till andra applikationer (eller filväljare/verktyg, TaskManager, NeoDesk ...) även mitt i ett gammalt singletask-program. Vill man bara stanna ett program helt så räcker det med ctrl-z för att söva det. Var detta ett program som kördes under singletask mode, så återställs därmed hela multitaskdelen. Det nersövida programmet kan lika snabbt växlas tillbaka.

Slutsummeringen måste bli att oavsett hur ens programuppsättning ser ut, tillfogar GENEVA en hel mängd vettiga funktioner och möjligheter. Det man inte vill använda stör inte heller utan finns bara där i bakgrunden för det tillfälle då det behövs.

GENEVA kostar 840 kr inkl moms. NeoDesk v4 har samma pris separat. Geneva+Neodesk4 i ett paket: 1240 kr.

Uppgradering av NeoDesk v3 till v4 ser i dagsläget ut att kosta omkring 400 kr.

Bo Leuf





**Återigen kommer
dessa fantastiska män med sina
datoriserade apparater nedstigande från
ovan med ett nytt hopp. Ett hopp om en icke
demobefriad sommar.....**



Jaha... nu ligger du säkert i hängmattan med en väl avkyld Hackerwasser och läser denna blaska. Sommaren... Den årstid då datorerna får vila och hackern förbrilt försöker

att stramt avnjuta diverse sociala sammankomster, eller "Varför denna förbaskade sol, det speglar ju sig i monitorn... <aarrggghh> Jag ser ju för fan ingenting!!!!"

Och nu över till dagens skrivmaskinsövning!

PLASTIKK (Falcon)

NPG, en av de många tyska Falcon-grupperna, har släppts sitt första stora demo. Demot klampar igång med att en duglig låt spelas, och ett NPG-logo ritas upp i bästa solfjäderstil. Presents-logo. En slö, och buggig triangel-polygon zoomas upp (svagt NPG!), skärmen flasar till, och vips, så har ett Plastik-logo kommit fram. Första effekten är ett schackbräde, med en mängd skuggor efter sig, samtidigt som creditsarna visas. En fylld spline-yta med skuggor efter sig zoomas upp, tyvärr buggar (Vad de verkar vara RUTINerade, själv har jag bara kommit till hambo!./Attle) även den i början. Bild på en drake med spetsig tunga visas. Sedan flyger man in i en overscan-tunnel, dock inte den sedvanliga pixel-tunneln, utan denna gången en med fyllda ytor. Tyvärr har deras treåring till designer även här sjabb-

lat bort sig, och satt färgerna till något som Atarianerna kommer minnas med fasa. Nu var det då dags för det där som inte fick hända. NPG verkar njuta av att plåga folk med meningslösa saker, nämligen två slöa mandelbrot-mängder. Treåringen var härigen. En fylld polygon flummar runt lite (25 fps!), och sätter sig till slut i den högra delen av bilden. Flash (gordon?./Attle) (Ingen smygreklam här Attle!./Red)(Aaargh!./Attle). Polygonen trollos bort, en bild på en dvärg (med stor yxa!) träder fram i dess ställe. Svart! Vipps, och bilden var borta (här försvinner visst allting/Attle). Oj sån tur, bilden kom tillbaka. En gourad-shadead glenzvector snurrar in från högra delen av skärmen. När den försvinner så kommer ytterligare ett vektor-object (denna gång i en linjär version). Gissa vad som kommer sen!? Ett vektor-object till! Nu är det en en gourad-shadead stjärna. Dags för ett vektor-object till. Nu är det textur (VÄLDIGT dålig upplösning), och på sidorna visas bla: Ett snurrande frågetecken, en studsande boll och lite TV-flimmer. En bild med ett par ögon visas. Blink. Bilden ritas upp igen över hela skärmen. Sen skalas och roteras den ett tag, motivet byts ut ett par gånger. Allt blir svart och musiken tonas ner till hälften, innan den stängs av helt och hållet! Ladda... Ladda... En ny låt rungar igång, varpå man får reda på att man minsan kan styra med både joystick och tangentbord. När man dunkat på space, kommer en 3D-Helikopter insnurrandes. Sen kommer man in i helikoptern,

och man glutar ut över ett fraktländskap. När du styrt färdigt, så kommer helikoptern tillbaka, och en text scrollar upp över den. Efter detta så kommer lite mer text och lite greets, och sen är demot slut.

Det hela kan sammanfattas

med ett enda ord: Skräp! Värre demo till Falconen får man leta efter! Musiken duger (key-klicket är dock kvar!), grafiken är inte nått att hänga i julgranen precis, kåden är väl duglig men det verkar som om en treåring i fingerfärgstadiet designat demot. På den lilla fina läckra skalan blir det en 3:a...

Ambition (1/2meg ST)

Det var länge sedan jag fick ett megademo i mina händer. Näst senast var det 'Synergy Megademo' som recenseras lite längre ned på sidan (eller på andra sidan, inte vet jag!) och senast var det 'Ambition' av Crystalic och några andra grupper. Ambition skulle egentligen släppts i augusti förra året och det var regält försenat redan då, men det sket sig och de släppte det istället i maj. Detta förklarar att en del av skärmarna är lite (för att inte säga mycket) ur tiden. Hursomhelst så skall jag berätta lite om delarna! Det finns alltmöjligt i detta demo, bla en snygg plasma kallad 'Chrome Corny', lite mysko linjevektorer kallade 'Always Ultra', ett kul litet spel kallat 'Maggot Master', en gammal (antik?./Attle) skärm (kul-tig) av TFS vid namn 'Why Not?', ett litet multipart kallat 'Mixture', Oskar Burmans första försök till tortyr kallad 'Bobo Screen II', en liten skärm med bollvektorer (8x8) och en "serutsomdeltaforcarnasscrolleripunishyourmashin" med en massa färger i, och sist (och fulast) en MYCKET mysko skärm av Säl (ursäkt (sl)Empa, men jag var tvungen) kallad IQ PQ!!! Demot släpptes mest på skämt eftersom det var så gammalt, men det innehåller trots allt en del riktigt bra effekter. Detta ger den en 6:a på den numera smått legendariska skalan!

Strange Circumstances (Falcon)

Detta är NewTrends första stora multipart till Falken. Det var kodat speciellt till 'Fried Bits Party II' - hur det gick i tävlingen vet jag inte. Det börjar med (som vanligt) en varningstext - du får inte göra si och så. Ett dunk på space och texten fjädrar bort och en mystisk låt inleder demot. En sidscrollande raytracad sekvens visas. Sekvensen slutar med att man ser en boll på vilken det står 'NewTrend'. En hidden-linevektorkub med skuggor visas ett tag innan en ful men orginel bitplanseffekt kommer upp. En jädrans snygg truecolor plasma (tyvärr begränsad till 2/3 av skärmen) kommer fram. En vektorcylinder (glenz!) snurrar runt ett tag innan en bild på en hand med en jordglob i visas. Handen fjädrar bort och jordgloben blir en vanlig vit fylld cirkel. Den vita cirkeln delas upp i 8 stycken cirklar som snurras runt de tre dimensionerna (Jag trodde det fanns fyra dimensioner!./Attle). Efter denna ganska vanliga falconeffect bildas någon slags keftal på skärmen (ganska snygg). En ful skalande text med greetings från NewTrendarna till lite folk runt i världen visas. En lightsourcead fylld vektorkub i gråskalor kommer upp från nederborden och snurrar mitt på skärmen ett par sekunder innan den försvinner upp i överborden. En bild på en massa raytracade bollar studsar in och en glaskula börjar åka omkring över den



Härlight stora polygoner/Synergy Mega.



(himlasnyggt!). Ytterligare en vektor-effekt - denna gång en pyramid, vars baksida bokstavligt talat zoomas in till molekylnadiet. Sen åker man in i den gamla vanliga pixeltunneln, men denna gång har de spetsat till det lite genom att ha en massa linjeobjekt omkringflygandes i den. I slutet av tunneln kommer en linjekub, och i den studsar en pixel omkring. Pixeln



Ambitioner är bra att ha/Ambition

börjar rita upp en pixelboll (eller nått). När bollformationen är klar så visar de en massa olika bollrelaterade effekter (scrollers, plasmor mm). En bild (ful) på en kådare visas, och efter det kommer namnen på kodarna i pixelform och studsas sedan på ett 'berg' - efter kodarna kommer grafikerna och musikerna. Efter creditsarna kommer en massa prickar (med skuggor) som transformeras till olika bilder. Den sista effekten består av en schackcylinder som skalas i x-led (låter kanske konstigt - men den är ganska simpel).

Demot är lite tråkigt och saknar design. Kåden är väl ganska hyfsad. Grafiken är mestadels raytrace:ad och de pixlade bilderna som finns är ganska fula. Musiken i början av demot är bra, men den som de växlar till i mitten av demot är inte av toppkvalité precis. På skalan blir det en 6:a - Inte så bra, inte så dåligt.

Synergy Megademo (1meg ST)

Jaha, så var det dax för dagens andra megademo. Denna gång är det den holländska gruppen Synergy som står för kåden (och den extrema designen). Demot börjar med att ett Synergy Developments logo kommer upp på skärmen och datorn laddar ett bra tag. Sedan fadar skärmen ned och en mycket poetisk inledning (och en trackerlåt) börjar. Efter ett tag börjar flera olika 'halft-ritade-halft-scannade'-logos med medlemmarnas namn och lite snabb info. med stjärntecken i bakgrunden att dunka fram i takt med musiken (verkligen cooolit!). Intro avslutas med lite mera poesi i takt med musiken, för att avslutas med ett 'Synergy' logo! Jag måste säga att detta intro är nog det mest välsyncade och väldesignade intro jag har sett på en ST. Sedan börjar datorn att ladda igen och efter ett tag kommer mainmenyn fram. Den består av en texturemappad kub med de olika skärmarnas namn på var sin sida (verkligen snyggt, dock lite slött). Man väljer med piltangenterna och

<SPACE>, och om man gör det kan man välja bland dessa skärmar... 'Pajaro' som innehåller en massa information om medlemmarna, 'Having a period in 3D space' som innehåller extremt snabba delta-vektorer (delta= ändrar bara på förändringen!) bland alla vektorobjekten ses pandoras ask och det stora blå! Om du

vill se hur mycket prosessortid det hela tar så dunka in <HELP> så representerar det svarta på skärmen använd CPU!, nästa del är 'Credits' och den innehåller... credits(!), vem som gjort vad och var!, mellan texterna så syns flera snygga sinusdottar, shadeboobs etc. Sedan kan man välja spelet 'Crapman' som är en av de snyggaste och mest spelbara versionen av Pacman jag någonsin skådat! Sedan kan man välja att pröva på den chip-tracker som Synergys välkända musiker Scavenger använder vid namn Chip-Mon II. Chip-Mon är egentligen ett gammalt program av Lynx, som senare Synergy höttade upp med 'sid'-ljud (välkänt från C-64an), Scavenger byggde sedan upp ett nytt skal över uppspelningsrutinen och resultatet kan ni se här. Och sist (men störst) kan man välja ett gästmultipart av Symbiosis vid namn 'Odyssey'. Detta multipart börjar med ett kombinerat stjärn-och-asterioidfält (ett nytt begrepp är funtat). Sedan så kommer lite credits upp och i bakgrunden syns vattendroppar som faller (hmmm, var har vi sett det tidigare.... Thalio!). Sedan är det dax för demots huvud-del... tvåplans vektorbollsobjekt (8x8 bollar här med) bland objekten denna gång ses bla ett MYCKET statiskt objekt (jag vet inte vad man kan kalla det) och en springande boll som följs av en pil (he he hehehe!)

Demot innehåller många bra effekter även om ingenting är direkt nytt, men tillsammans med den rent ut sakt snuskigt välgjorda designen och akompenerad av den bästa chipmusiken som jag hört så ger jag demot 8.9 på SKAaa... Ett litet minus är att menyn måste laddas hela tiden!

Jess, det var det för denna månad. Vi skrives igen nästa månad och nästa månad efter den och nästa och nästa och..... <aarrggggghh> vad gör ni?? Ni kan ju inte bara sätta på mig tvångströjan och..... (Ursäkta att vi var tvungna att föra bort vår kära medarbetare, med jag tror att han efter en månads vila i solen kommer att vara sig själv igen! /Red)

PS. Om ni vill ha tag på de demos vi har recenserat här i SHN de senaste månaderna så går det numera bra att beställa dem från SMPD. Om ni vill kontakta oss för demos, partys etc. så skriv till DemoNytt, Box 152, 448 23 Floda!

HA ENTREVLIG SOMMAR!!!!!!

Strobe,NooN,Empa

SERVICE

Enda garanti auktoriserade service-centret för både COMMODORE & ATARI
Service till fast arbetskostnad

FALCON

Med 4Mb utan HD 8495:-
Med 4Mb och 85Mb HD 10995:-

Vi byter även in dator vid datorköp av märket Atari och Commodore

Hårddisk till ATARI

290 Mb 5995:-
med SCSI-kontroller

Hårddiskar SCSI II

290 Mb 2995:- 540 Mb 4695:-
343 Mb 3295:- 1060 Mb 7995:-

Alla priser inkl. moms
Reservation för slutförsäljning



STOCKHOLM
08-795 57 90
MALMÖ
040-97 44 00

VARA DATALAGER

Bjuder på
FLYTT REAL!!

ALLT FÖR FALCON - PC

Vansinnespriser. Kompletta system med
Cubase Audio (16 spår) och 8 separata
utgångar!! med Mackie mixer (12 o 16K.)

Simulerade OperativSystem (Win)

"Riktiga" OperativSystem (Unix m fl)

Billiga 2,5" IDE Hårddiskar

Ring idag. Tel:0512-12700, 10625. Fax:0512-10850



ST DATA LINE HB



VI SLÅR ETT SLAG FÖR SVENSKA ATARI-PROGRAM

RAD-REGISTER V 3.0 495:-
Fantastiskt bra registerprogram!!

PINBALL OBSESSION 299:-
Ett svenskt flipperspel till din STE. Släpps i höst

PRIMBOK 1790:-
Svenskt bokföringsprogram för småföretagaren
Pris inkl. moms. Exkl. frakt + PF avg.

PD-PROGRAM TILL DIN STE

2-Diskars PD-lista 15:-
Beställes via postgiro: 66 73 07 - 3



ST DATA LINE HB



☎ 044-534 94 0479-206 61



GFA-BASIC

The graphics chronicles. Part III

Hallå, mina vänner! Idag skall vi inrikta oss på talsystem och på musen. Talsystemen angår förresten inte bara GfA-programmerare, utan alla personer som vill lära sig lite CPU-psykologi. Så datafreaks ute i landet, oavsett märke och språk: förenen eder och ta del av dessa kunskaper.

Alla är väl förhoppningsvis förtrogna med det decimala talsystemet. Det är det vi alla använder jämt. Uppkom förmodligen pga att det stämde med det antal fingrar vi har (Decem är latin och betyder tio, vilket också är den sk basen).

Datorn har lite större problem. När han (hon?) 'tänker' far det små ström-impulser ut och in ibland alla IC's och antingen är det ström eller så är det inte ström (Hade det varit olika strömstyrkor så hade datorn inte varit digital utan analog. Det hade sett ut, va?). Detta system använder basen två och kallas det binära talsystemet (Bi är latin och betyder två).

Gemensamt för våra talsystem är det att basen på sätt och vis kan stå för hur många symboler talsystemet använder, det decimala systemet använder 0-9 och det binära 0 och 1.

Om vi tex använder talet 78 så använder vi två positioner, från höger räknat ental och sedan tiotal. För varje ny position åt vänster sedan multipliceras föregående positionsvikt med tio (Men detta kan du ju naturligtvis redan, påföljande positioner är hundratal, tusental, tiotusental etc). 78 är egentligen en addition av 70 + 8.

I det binära talsystemet gångas varje föregående positionsvikt med två, så varje position är en fördubbling av den förra. En åtta-bitars dator använder åtta positioner för varje minnescell i sitt RAM (Åtta bitar blir ju en byte).

Här är viktfordelningen i en byte (Skriv ner talföljden på ett papper):

128 64 32 16 8 4 2 1

Om vi fortsätter att använda talet 78 och omvandlar det till ett binärt tal så har vi först metod ett där vi drar ifrån de vikter som är mindre än eller lika med det tal vi har. 78-128 är inte mycket mening med, sätt en nolla under 128-vikten, 78-64 blir 14.

Det blev en sk rest över från subtraktionen ovan, vilket innebär att vikten 64 är en del av detta tal, sätt en etta under 64. Nu drar vi bort vikter från den rest vi har kvar. 14-32 går inte, nolla under 32. 14-16 lika kass, skriv en nolla under 16. 14-8 blir 6, etta under åttan. 6-4=2, etta under fyran. 2-2=0, tvåan gick jämt upp, etta under tvåan och sedan har vi inget kvar att jämföra med så det får bli en nolla i ett-positionen (ett-positionen används endast av udda tal, har du märkt det). Ser det ut så här på ditt papper nu?

128 64 32 16 8 4 2 1

0 1 0 0 1 1 1 0 = 01001110

För att kunna skilja på de olika talsystemen skriver man basen efter, nedsänkt. Tex 7810 = 10011102.

Den andra metoden vi använder bygger på divisioner. Man dividerar sitt tal med två. Då får man en kvot och förmodligen en rest. Sedan tar man kvoten och upprepar allt tills man kommer ned till 0. "Vi tar ett nytt spännande tal nu, vad sägs om 235?

235/2=117+rest1 (Vi avrundar nedåt, återstoden blir resten)

117/2=58+rest1

58/2=29+rest0 (dvs ingen alls, det gick jämnt upp)

29/2=14+rest1

14/2=7+rest0

7/2=3+rest1

3/2=1+rest1

1/2=0+rest1

Resultatet får man genom att räkna nedifrån och upp: 11101011

Tvärtom, att göra binärt till decimalt, går enklast till så att man skriver ned vikterna, och det binära talet under:

128 64 32 16 8 4 2 1

1 1 1 0 1 0 1 1

Addera nu de vikter som det står ett under, 128+64+32+8+2+1=235. Det högsta tal man kan prestera med det antal bitar du valt är nästföljande vikt minus ett, dvs för ett åtta-bitars tal blir det 255. Ett sexton-bitars tal blir således som högst 65535. Sexton bitar kallas även för ett Word.

Efter de första åtta bitarna som du redan vet vad de innehåller följer 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192, 16384 och 32768.

När du använder binära tal i GfA-Basic använder du prefixet &X, det blir alltså tex &X11101011.

Månadens Diskett:



ST.408

Nu endast 40:-!!

Den här gången har vi gjort iordning en specialdiskett för alla som gillar att spela spel på sin PC. Vi har likt grisar på jakt efter tryffel nosat fram en hel hög med underhållande, avkopplande, spännande och utmanande spel ur PD-myllan. sju arkadspel och tre äventyrsspel. Det borde väl hålla dig sysselsatt ett tag. Åtminstone till det är dags för nästa månadsdiskett. Tyvärr kan vi, pga tekniska problem vid pressläggningen, inte visa några skärmbilder från programmen. Beskrivningarna får tala för sig, beklagar!

Adventure.

Ett klassiskt äventyrsspel som är släkt med det legendariska colossal Cave som favoriserades av amerikanska vetenskapsmän på slutet av sjuttioalet. Spelet är ett textäventyr av fantasy-typ, med riddare, underliga varelser, mystiska hus, porlande bäckar och djupa skogar.

Blaster

En defenders-variant. Du flyger omkring och hindrar fruktansvärda gröna aliens från att kidnappa dina gubbar. Inte nog med att rymd-varelserna envisas med att kidnappa mänskligheten, de skjuter på dig också. Men bit ihop och ge igen med samma medel.

Grail

Om det tidigare nämnda Adventure var ett klassiskt äventyrsspel, är det här ett lustfyllt helgerån på vad allt äventyrsspel heter. Det här är också ett textäventyr, men ta dig för allt i världen tid och spela det, för det är hysteriskt roligt. Speciellt översättningen av texten till



Hexadecimalt

Ett tredje talsystem som datorn ibland använder är det hexadecimala (Hexa betyder sex och Decem betyder fortfarande tio). Detta talsystem använder talet sexton som bas. Eftersom det inte finns sexton siffror har talen 10 till 15 bytts ut mot bokstäverna A till F.

Vikterna är från höger räknat 1, 16, 256, 4096 etc. Det är ganska lätt att konvertera hexadecimalt till decimalt. Ta talet 7C5A t ex, multiplera 7 med 4096, C (dvs 12) med 256, 5 med 16 och A=10, och så lägger vi ihop eländet: $28672 + 3072 + 80 + 10 = 31834$.

Att konvertera tvärtom är lite lurigare. Vi tar ett annat tal: 52917. Först dividerar vi talet med fjärde vikten (4096). Vi får då talet 12,9. Det blir alltså 12 (alltid avrunda nedåt), 12 hexadecimalt blir C. Dra nu $12 \cdot 4096$ från 52917. Det blir 3765.

Hur många gånger går tredje vikten i detta tal? $3765 / 256 = 14,7$ blir 14 (hexadecimalt E). Dra bort $14 \cdot 256$ från 3765. Nu har vi 181. Andra vikten är värd 16. Det går elva gånger i 181. Sedan drar vi bort $11 \cdot 16$ från 181, kvar blir 5 som hamnar i första position. 52917 blir alltså hexadecimalt CEB5. Kör gärna baklänges för att kolla. I GfA-basic skriver man hexadecimala tal med &H framför.

Försök göra ett program som konverterar mellan talsystemen. Skulle det bli knivigt så presenterar jag en listning nästa gång.

Dags för musen

Om vi skulle ta och gå över på musen nu... För att kunna ta reda på var markören finns på skärmen finns det två systemvariabler som håller ordning på det. Dessa heter MOUSEX och MOUSEY. Följande program-snutt visar praktiskt hur det fungerar:

```
REPEAT
  PRINT AT(1,1);"X=";MOUSEX
  PRINT AT(1,2);"Y=";MOUSEY
  IF MOUSEX=1
    PLOT MOUSEX,MOUSEY
  ENDIF
UNTIL MOUSEX=2
```

Vänster musknapp ritar och höger musknapp avslutar (Japp, MOUSEK anger vilken knapp som trycks ned, 3 betyder bägge).

Om du finner pilen tråkig kan du byta markör med kommandot DEFMOUSE. Med siffrorna 0 till 7 får man i tur och ordning pil, textmarkör (|), biet, pekande hand, öppen hand, tunt kors, tjockt kors och outline-kors. Lägg en DEFMOUSE-sats med en påföljande siffra före REPEAT-satsen.

Men finner man de inbyggda uträkliga kan man använda sig av DEF-

MOUSE till att skapa en egen markör. Här följer ett exempelprogram (som med stor fiffighet bör läggas i en procedur som sedan anropas) där vi definierar en tankebubbla med två Z i:

```
REM ZZ-markör
RESTORE Mask_data
FOR I%=0 TO 15
  READ Data%
  M_mask$=M_mask$+MKI$(Data%)
NEXT I%
RESTORE Mform_data
FOR I%=0 TO 15
  READ Data%
  M_form$=M_form$+MKI$(Data%)
NEXT I%
Sov_mus$=MKI$(1)+MKI$(1)+MKI$(1)+MKI$(0)+MKI$(1)
Sov_mus$=Sov_mus$+M_mask$+M_form$
Mask_data:
DATA &X00000001111100000
DATA &X0111111000111110
DATA &X1100110000010011
DATA &X1000010000000001
DATA &X1000000001111001
DATA &X100011100010011
DATA &X1100001000100110
DATA &X0110010001111010
DATA &X0100111100000010
DATA &X0100000010000110
DATA &X0100001111111100
DATA &X0110011001100000
DATA &X0011110000111100
DATA &X0000011001100100
DATA &X0000001111100100
DATA &X0000000000011100
Mform_data:
DATA &X0000000000000000
DATA &X0000000111000000
DATA &X0011001111101100
DATA &X011101111111110
DATA &X011111110000110
DATA &X0111000011101100
DATA &X0011110111011000
DATA &X0001101110000100
DATA &X0011000011111100
```

(Forts. på sidan 46)

holländska. Jag skall inte ens försöka beskriva det. Så roligt att man får ont i sidan.

Bugs

Bugs är ett urgulligt plutteluttspel som har kan jämföras med Centipede. Fast det här är truligare. Du skall skjuta insekter och skydda dig själv.

Dragon

Ett festligt labyrinth-spel. Det börjar med att en labyrinth ritas upp, bara för att sedan försvinna. Det gäller att kolla så noga det går under de fem sekunder som labyrinth syns på skärmen. Du skall styra en röd liten boll genom labyrinthens gångar. Du måste se upp, eftersom en farlig drake är på jakt efter din kropp. Spännande och beroendeframkallande.

Pengy

Med tanke på vad den här tidningens serieföljetång just nu handlar om, tyckte vi det kunde vara lite tokroligt att inkludera det här spelet

på månadens diskett. Det handlar om en Pingvin som är så mordisk att han gillar att knuffa isblock och stenar på andra varelser. Kläffs. Nä, det låter värre än vad det är. Det här är ett urgulligt spel faktiskt.

Bugs 2

Har inget med ovanstående spel att göra. Här är det fråga om datortermen "Bugs". Starta det och se vad som händer med din dator. Hehe.

Schoolyard Slaughter

Det här spelet är dock inte det minsta gulligt. Det är brutalt, kletigt och slemmigt. En varning utfärdas faktiskt. Skulle en hem-och-skola-representant få syn på det här skulle det säkerligen leda till flera ilska insändare i lokaltidningen. Ungar, se till att de vuxna inte får syn på att ni spelar det här. Vuxna, se till att inte ungarna får tag i det här spelet. Gnola gärna på Boomtown Rats gamla slagdänga Tell Me Why I Dont Like Mondays medans du spelar för att göra upplevelsen komplett. Lågupplösning.

Panic

Ett spel för dig som gillar att skjuta flygande tefat i ett hisnande tempo. Varning utfärdas för den äckliga ljudeffekten när man skjuter. Den påminner om känslan man får när man tuggar på en bit aluminiumfolie. Bra spel dock.

Trucker.

Det här spelet tog vi med eftersom vi älskar Country här på redaktionen och är det något som är mer Country än Truckers? Spelet är en textsimulator där det gäller att frakta gods med sin 18-wheeler genom USA. Man skall se till att man tjänar pengar, Kommer i tid och inte åker ner i diket. Då och då måste man stanna på en truckstop, dricka lite kaffe och tanka tradarn. Ett spel för alla som tycker att Nu Blåser Vi Snuten är den bästa film som någonsin gjorts. Disketten kostar, som vanligt, 40:- och du beställer den med talongen på sidan 45. Ha det så bra till nästa nummer



små gröna mutanter

får betalt för att spela spel

AV LARS FORSBERG

I skydd av mörkret samlas de, en vanlig kväll i utkanten av huvudstaden. Här, i den slutna kretsen, utför de vant sina ritualer. De är unga, de är djärva, de är spelföreningen Små Gröna Mutanter.

Det är måndag kväll, och hos familjen Ekvalls söder om Stockholm ringer det på dörren med jämna mellanrum. Spelföreningen Små Gröna Mutanter håller på att samlas. Måndagkväll betyder spelkväll.

Framför en Amiga 500 i Robert Ekvalls rum sitter tre killar och väntar på resten av gänget. Robert själv är här förstås, och så kompisarna Ola och Rickard. Kvällen ska inledas med datorspel och avslutas med rollspel har man bestämt.

För några månader sedan var det här bara ett gäng killar som brukade samlas kring en dator, eller ett rollspel, för att roa sig efter skolan.

Så i början av november fick de kontakt med SVEROK, Sveriges roll- och konfliktspelsförbund, och plötsligt blev killarna föreningsmedlemmar, mutanter och bidragstagare på en gång.

– Vi hade hört talas om SVEROK tidigare och funderat på att gå med, berättar Robert, som lämnat över sin joystick till Ola ett tag. Men det blev liksom inte av. Så fick vi se dem på spelmässan och då passade vi på.

Killarna är helt överens om att medlemskapet i SVEROK var en bra idé.

– Ja, vi får ju pengar, säger Ola förtjust, och får medhåll från de andra.

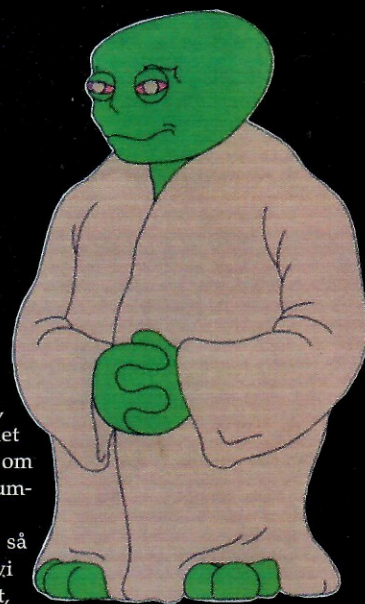
Av naturliga skäl är det bidragen som lock-

ar mest i föreningslivet, även om det inte rör sig om några stora summor.

– Nej, än så länge får vi inte så mycket, säger Robert. Men vi ska försöka få med ett annat gäng som också spelar. Om man har över tjugo medlemmar kan man få större bidrag.

Ännu har de första slantarna från SVEROK inte hunnit droppa in, men nu ska de snart vara på gång. Fem-sex hundra räknar killarna med att få första gången. Tillräckligt för ett nytt rollspel i alla fall.

Förutom att man nu kan få lite bidrag för sitt spelande så har inte bildandet av föreningen förändrat särskilt mycket. Lite extra krångel



Mutanterna har samlats. Här är det bilspele som gäller. Från vänster: Robert Ekvall, Ander Thörnström (vid datorn), Ola Åkerström, Peter Jörngren, Daniel Gustafsson (längst bort) och Victor Gustafsson.

"Ett vanligt föreningsmöte. Deltagarna slåss för sina liv..."



blir det förstås med närvarolistor och möten och nya ansvarsområden som ska fördelas. Näste man som dyker upp heter Anders Thörnström. När han presenterar sig som ordförande i föreningen, blir Peter Jörngren, föreningens nyaste medlem, lite fundersam.

- Vad är jag för något då? frågar han de andra.

- Inget särskilt, svarar någon.

- Jag vill vara med i styrelsen, säger Peter bestämt.

- Vem är kassör? frågar Ola, som nu också börjat grubbla på ansvarsfördelningen.

- Det är Robert, svarar Anders.

- Men Björn då, vad är han? undrar Peter.

- Han är väl revisor eller något, gissar Anders.

- Men jag vill vara med i styrelsen, säger Peter återigen och vänder sig till Robert, som nu får rycka in och förklara.

- Du måste vänta, säger han. Eftersom du kom med efter röstningen kunde du inte bli

vald. Du kan vara med sedan. Förresten får ju alla vara med och rösta när vi ska bestämma något.

Peter nöjer sig med detta, och spelandet kan fortsätta.

Så ringer det på dörren igen, och in travar chipsbröderna. Egentligen heter de Daniel och Victor Gustafsson, men efter att under någon rollspelskväll ha satt i sig en jättepåse chips på rekordtid, går de nu under detta namn.

Med Chipsbröderna blir kvällens spelgrupp fulltalig, och snart bestämmer man sig för att låta datorn vila och i stället gå vidare till nästa punkt på programmet.

Nu är det alltså rollspel som gäller, och från Roberts upplysta rum på övervåningen går färderna ner för trapporna, förbi föräldrarna i vardagsrummet, och vidare ner till de mörka källarrummen. Det här är den rätta miljön för rollspel.

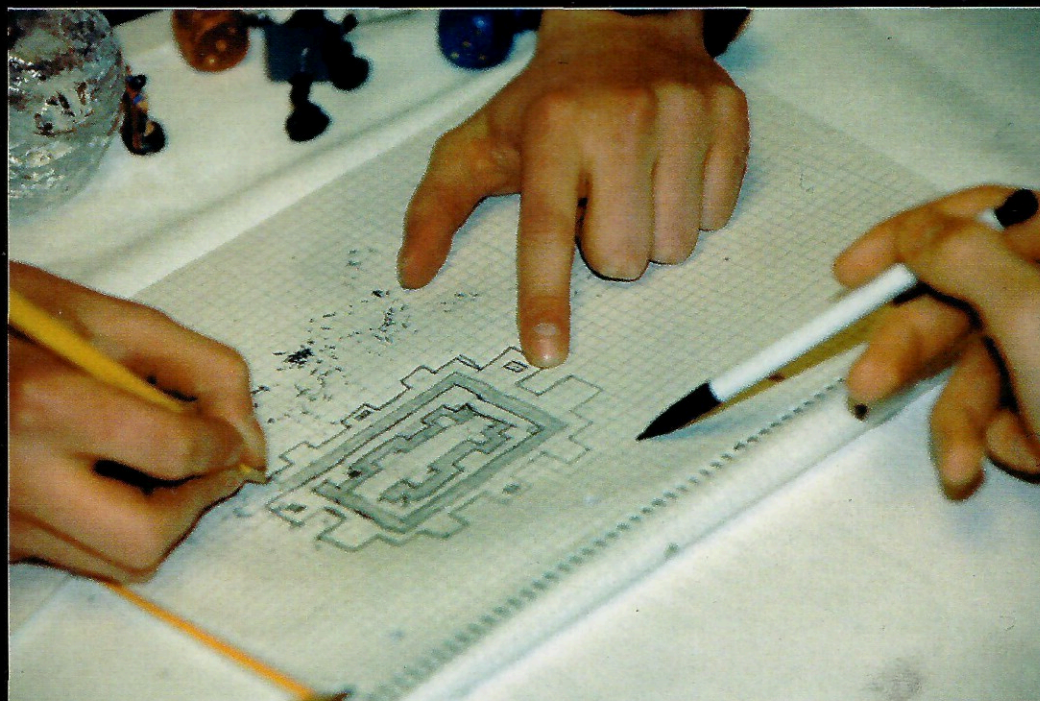
Runt ett stort bord upplyst med stearinljus

tar killarna nu plats. Ur stereon strömmar soundtracket från filmen "Terror på Elm Street" för att skapa den rätta stämningen. Så tar spelledare Robert till orda, och äventyret kan börja.

Små Gröna Mutanter vet vad de håller på med. De kan sina rollspel, och de kan sina datorer. Sedan en tid tillbaka börjar de också lära sig andra saker, som att upprätta föreningsstadgar, föra kassabok, söka bidrag och hålla årsmöte. Kunskaper som kan vara bra att ha, även om spelintresset någon gång skulle ävta.

Just nu befinner sig killarna i alla fall i en värld där några föreningsstadgar inte råder. Här spelar det ingen roll vem som ordförande eller kassör, här är det vassa klingor som talar.

Ett vanligt föreningsmöte. Deltagarna slåss för sina liv...



"Så ringer det på dörren igen och in travar Chipsbröderna."

Var var det vi kom in? Efter spelomgången får Robert förklara hur de hemliga gångarna egentligen såg ut.

SVEROK organiserar Sveriges datorspelare

AV LARS FORSBERG

– En aktiv spelförening kan få ihop tusentals kronor på ett år, berättar Christer Pettersson, som jobbar på SVEROK:s kansli i Linköping.

De gör det de alltid har gjort, träffas och spelar spel. Men sedan en tid tillbaka har de börjat organisera sig. Sedan ungdomsriksförbundet SVEROK startade för drygt fem år sedan har antalet spelföreningar i Sverige mångdubblats, och flera tillkommer varje dag. En folkrörelse har startat.

SVEROK betyder Sveriges roll- och konfliktspelelsförbund, och kan jämföras med till exempel Svenska Scoutförbundet eller Fältbiologerna, som är två andra ungdomsriksförbund.

Ett riksförbund organiserar inte enskilda personer, utan fungerar i stället som en huvudorganisation för föreningar och klubbar med gemensamma intressen. I SVEROKS fall handlar det om spel av alla slag. Tungdpunkten ligger på roll- och konfliktspel, men nästan alla typer av spel förekommer bland förbundets många föreningar.

Om man tittar i SVEROKS medlemslista, som nu omfattar över 650 föreningar med sammanlagt nästan 15.000 spelare, så hittar man många föreningar som sysslar med datorspel. Men här finns också föreningar som specialiserar sig på paintball, levande rollspel, figurspel, eller håller på med alltihop på en gång.

Christer Pettersson, som arbetar på SVEROK:s kansli i Linköping, är en av dem som var med och startade förbundet i slutet på 80-talet. Han berättar att en viktig orsak till att förbundet bildades

var att man ville ge hobbyn ett bättre anseende.

– Det talades en hel del om rollspel under 80-talet, säger Christer. Bland annat började en del religiösa organisationer säga att rollspelandet var farligt. Det var en anledning till att vi bestämde oss för att dra i gång förbundet.

På SVEROK jobbar man nu aktivt för att ge hobbyn högre status, genom att sprida information, och genom att bemöta felaktigheter som dyker upp i massmedia.

En av förbundets viktigaste uppgifter är det ekonomiska stödet till spelföreningarna. Från staten får SVEROK varje år en summa pengar (1994 ungefär 2 miljoner kronor) som man i sin tur delar ut till sina medlemsföreningar i form av bidrag. Storleken på bidragen beror på hur många medlemmar föreningen har, och på hur ofta man träffas för att spela.

Vad pengarna ska användas till får föreningen själv bestämma, även om nya spel förstås ligger närmast till hands. Vad gäller datorspelelsföreningarna tror Christer Pettersson att bidragen kan hjälpa till och motverka piratkopierandet.

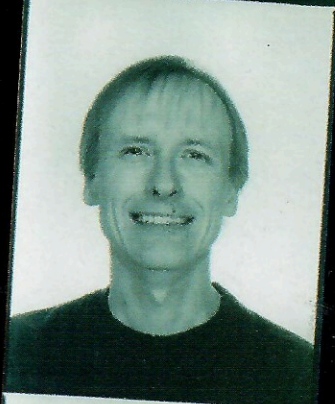
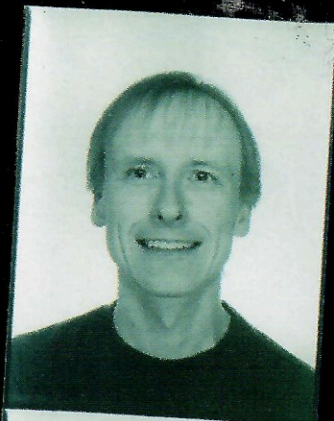
– Vi hoppas att våra bidrag kan leda till att föreningarna köper nya spel i stället för att kopiera dem, säger han. Det är ju trots allt roligare att ha ett originalspel.

Vad krävs då för att kunna bilda en spelförening och gå med i SVEROK? Ja, inte särskilt mycket.

För att bilda en förening räcker det med att man är ett gäng på minst fem personer som träffas då och då för att spela spel. Själva bildandet av föreningen innebär en del pappersarbete, men är inte särskilt krångligt.

När föreningen väl är bildad ansöker man om medlemskap i förbundet, och kan därefter börja söka bidrag både från SVEROK och från den egna kommunen.

– En aktiv spelförening kan faktiskt få ihop tusentals kronor på ett år, säger Christer, som tycker det är dumt att inte dra nytta av förbundet om man ändå träffas regelbundet för att spela.



PC DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskomprimering.

ACTIONSPEL

PRIS	
429	CANNON FODDER
259	CORRIDOR 7
169	DOOM Alla tre delarna
169	DOOM ACTION****
169	EIGHT BALL DELUXE
549	METAL & LACE
79	METAL & LACE UPGR***
379	MORTAL KOMBAT*
449	PINBALL DREAMS 1
259	PINBALL DREAMS 2***
469	PINBALL FANTASIES
229	STREET FIGHTER 2
529	SYNDICATE
269	SYNDICATE DATA**
269	TERMINATOR RAMP
269	WOLFENST. 3D Alla 6 delar

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Syndicate.
***kräver Metal & Lace.
****kräver Pinball Dreams 1.

****kräver Doom (alla 3 delar). 40 nya nivåer.

BILSPEL

PRIS	
549	INDYCAR RACING*
429	RALLY
199	TEST DRIVE 3

*kräver 4 Mb RAM minne.

FLYGSPEL

PRIS	
499	1942 PACIFIC AIR WAR*
529	ACES OVER EUROPE
529	COMANCHE MAXIM*
339	COM. OVER EDGE**
339	F14 FLEET DEFENDER*
599	FLIGHT SIMULATOR 5.0
599	FL. SIM 5.0 PARIS***
449	FL. SIM 5.0 SAN FR.***
449	FL. S. 5.0 WASH. D.C.***
569	PACIFIC STRIKE*****
269	PAC. STR. SPEECH*****
169	T.F.X.
249	THEIR FINEST HOUR
169	THEIR FIN. H. MISS***

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Comanche Maxim.
***kräver Their Finest Hour.
****kräver 486, 4 Mb RAM minne och 27 Mb på hårddisk.
*****kräver Pacific Strike.

ROLLSPEL

PRIS	
439	AL-QADIM*
549	CLOUDS OF XEEN
549	DARKSIDE OF XEEN
549	DESCENDANTS OF STEEL
529	DUNGEON HACK
529	ELDER SCROLLS
469	EYE BEH. 1/2/3 249/249/469
469	HEX & HERESY WIZARD
529	LANDS OF LORE
229	RAVENLOFT*
559	ULTIMA 6
559	ULTIMA 8 PAGAN*
559	ULTIMA 8 SPEECH**
499	ULT. UNDERW. 1/2 Pris 549
439	UNLIMITED ADVENT*

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Ultima 8 Pagan.

SIMULATOR

PRIS	
279	B-WING***
469	ELITE 2 FRONTIER
469	GREAT NAV. BATTLE 2**
229	HARPOON v.1.21
229	HARPOON 2**
499	IMPERIAL PURSUIT***
559	PIRATES GOLD*
259	PRIVATEER*
259/269	SIM ANT/EARTH
249	SIM CITY CLASSIC
499	SIM CITY 2000**
229	SIM CITY 2000 SCEN. 1
439/499	SIM FARM/LIFE
539	SSN-21 SEAWOLF*
549	STRIKE COMMANDER*
529	SUBWARS 2050
229	WING COMMANDER 1
499	X-WING

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver SVGA (640 x 480 256 färger) och 4 Mb RAM minne.
***kräver X-Wing.

SPORTSPEL

PRIS	
279	ARCHER MACL. POOL
329	CHAMPMAN. ITALIA
379	CHAMP. MAN. WIND.
379	EMPIRE SOCCER 94
229	JIMMY WHITE SNOOK
369	KICK OFF 3
529	LINKS 366 PRO SVGA
529	LINKS EXTRA BATTLE: BANFF SPRINGS, CASTLE PINES, FIRESTONE, INNISBROOK, MAUNA KEA, PEBBLE BEACH, PINEHURST, THE BELFRY, PRINCE OF MONTECARLO
529	LINKS 366 Pro och Mac Golf
529	NHL HOCKEY
139	PREMIER MANAGER 2
259	SENSI. SOC. INT'L ED.
439	TACTICAL MANAGER
439	UNIVERS. ROUGHIN'
439	WAYNE GRETZKY 3
399	WORLD CUP USA 94
269	WORLD TENNIS

*kräver 4 Mb RAM minne.
**kräver Champ. Manager 93.

STRATEGI

PRIS	
269	A-TRAIN
439	AIRLINE
379	ARCHON ULTRA
479	BATTLE ISLE 2
439	BLUE AND THE GRAY
539	CARRIERS AT WAR 2
439	CHESSM. 4000 TURBO*
439	CIVILIZATION
469	CLASH OF STEEL
469	D-DAY BEG. OF END
469	DETROIT
229/449	DUNE 1/2
529	EMPIRE DELUXE
429	GENESIA
549	GRANDEST FLEET
549	HANNIBAL
469	KING MAKER
499	MASTER OF ORION
529	MERCHANT PRINCE
469	PACIFIC WAR
499	RAGS TO RICHES
499	RAILR. TYC. DELUXE
499	REALMS
179	REUNION
479	THE SETTLERS*
539	THEME PARK*
499	UFO ENEMY UNKNOWN
479	WARGAME CON. KIT 2
529	WAR IN RUSSIA
529	WARLORDS 2
529	WARLORDS 2 SC. ED.**
549	WORLD WAR 2

*kräver 486, 4 Mb RAM minne och Windows 3.1.
**kräver Warlords 2.

ÄVENTYRSSPEL

PRIS	
499	ALONE IN THE DARK 2
229	ANOTHER WORLD
469	BENEATH A STEEL SKY
499	BLUE FORCE
649	COBRA MISSION
229	COLONELS BEQUEST
229	CRUISE FOR CORPSE
229	CURSE OF ENCHANTA
449	DAY OF THE TENTACLE
449	FLASHBACK
499	GABRIEL KNIGHT W.D.*
449/499	GATEWAY 1/2
449	INCA 2*
479	INHERIT THE EARTH
239/439	INDY JONES 3/4
229/199	KINGS Q. 1/2
199/249	KINGS Q. 3/4
499/529	KRONOLOG NAZI PAR.
449/499	KYRANDIA 1/2
229	LARRY 1/2/3 Pris 229
499	LARRY 6
229	MANHUNTER N.Y.
199	MANIAC MANSION 1
249/429	MONKEY ISL. 1/2
249/229	OPERATION STEALTH
499	POLICE Q. 1/2
499	POLICE Q. 4 OPEN S.*
499	QUEST F.G. 1/2/3 249/269/369
499	RETURN TO ZORK
499	QUEST FOR GLORY 4*
499	SAM & MAX
499	SIMON THE SORCERER
499	SPACE Q. 1/2/5 249/199/499
499	STAR TREK 2 J. RITES

*kräver 4 Mb RAM minne.

SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppgiftsdiskar. Pris 529 kr.

AWARD WINNERS 2 Elite Plus, Zool 1, Sensible Soccer 92/93 och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 449 kr.

CLASSIC ADVENTURES Zak McKracken, Loom, Monkey Island 1, Indy Jones 3 Last Crusade Adv och Maniac Mansion 1. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 449 kr.

EXCELLENT Games RoboCop, Populous 2, Car & Driver och Jimmy White's Snooker. Pris 499 kr.

FLIGHT PAK BUNDLE Microsoft Flight Simulator 5.0 och Gravite Analog joystick. Pris 749 kr.

FLIGHT PAK PRO BUNDLE Microsoft Flight Sim. 5.0 och Gravite Analog Pro joystick. Pris 869 kr.

PERFECT GENERAL TRILOGY Perfect General, World War 2 Battleset och Greatest Battle of 20th Century. Pris 549 kr.

POWERHITS BATTLETECH Battletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 499 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SUPER KILL STARS Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

SUPER ALL STARS Steg the Slug, Magician Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Seymour Goes Hollywood. Pris 229 kr.

TORNADO PLUS Tornado och Oper. Desert Storm. Pris 529 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Commander 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of the Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensible Soccer 92/93, Championship Manager 93 & 94 och Goal. Pris 449 kr.

KOMMER SNART

Reservat för försäljning beroende på tillverkaren.

FIFA INT'L SOC. disk 24/7

HEIMDALD 2 CDR & disk JULI

INDY C. TRACK DISKS JULI

MICRO MACHINES disk JULI

KICK OFF 3 CDR JULI

OVERLORD disk AUG

TIE FIGHTER disk 14/7

1942 THE PACIFIC AIR WAR från Microprose. 1942 var ett avgörande år. Aldrig tidigare hade världen sett användandet av flygplan som det primära vapnet i ett sjöslag. Denna simulator låter dig återskapa de berömda luftstriderna, baserat på dokumenterade händelser, faktiska platser och skepp. Delta i hundratals av olika uppdrag; några kommer att handla om att försvara din flotta från fiende bombplan, andra uppdrag kommer att skicka dig på spänning eller torpedräder mot fiende skepp. Flyg något av de tio historiskt riktiga flygplanen. Återskapa de berömda slagen: Midway, Coral Sea, Eastern Solomons, Santa Cruz och Philippine Sea. Skapa dina egna uppdrag med Mission Builder. "...underbart roligt att spela." PC Format betyg 88%. "...ett niostjärnigt, första klass, måste köpa spel." PC Review. Kräver 33 Mhz eller bättre och 4 Mb RAM minne. Pris 499 kr.

GRANDEST FLEET från QQP. Spännande strategispel. Utveckla bildningsresurserna och hantera tillväxten av befolkningen. Anslå naturtillgångar för att bygga missilområden, radarstationer, skeppsvarv och SUPERSKEPP. Möjlighet till modemspe. Stadsekonomiska och industriella aspekter. Ett stort utbud av fartygstyper. Utkämpa följande slag: Falkland Campaign, Battle of Northcape, The Bismark-Tirpitz Connection, Yamamoto's Trap, mfl. Pris 549 kr.

TACTICAL MANAGER från Black Legend. Bli manager för ett fotbollslag. 3740 riktiga fotbollsspelare. 30 spelarparametrar bestående av ålder, attityd, skicklighet, position, kondition, moral, marknadsvärde och uppträdande. 16 olika taktikval, text, ruffigt spel och offside fallor. Nationella och internationella transferlistor. "Den mest detaljerade och realistiska fotbollmanager simulatort hittills" The One. Pris 439 kr.

THE SETTLERS från Blue Byte. Du måste bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Fäll träd, jobba i gruvor, producera vapen och redskap, leverera byggnadsmaterial, försvara ditt land och dina slott, anfäll dina fiender och skapa arbetstillfällen för ditt folk. En till två spelare. Betyg 89% i PC Zone och 91% i PC Gamer. Kräver 4 Mb RAM. Pris 479 kr.

THEME PARK från Bullfrog. Bygg din egen nöjespark. Bygg den högsta och snabbaste berg och dalbanan någonsin och det spökigaste spökhuset. Håll ungarna nära med hamburgerstånd, men över allt annat, se till att de är glada! Om du misslyckas med detta kan det väl betyda finansiell ruin. Du måste betala dina anställda och göra affärer. Tävla mot 40 andra parker. Konstruera dina egna berg och dalbanor. Sköt dina egna butiker. Anställ och avskeda folk. Spela på aktiemarknaden. Förhandla om löner. Kräver 4 Mb RAM minne. "...ett sant verk av ett geni..." PC Gamer betyg 95%. Pris 539 kr (även CDR pris 549 kr).

CD-ROM SPEL

PRIS	
499	7TH QUEST
599	ACES OF PACIFIC
599	ACES OVER EUROPE
599	AEGIS GUARD. FLEET
449	AL-QADIM
499	APPOCALYPSE COMPANION
499	BATTLE ISLE 2
449	BETRAYAL AT KROND.
499	BLUE FORCE
599	BUZZ ALDRIN
499	COMPAN. OF XANTH
549	CONSPIRACY
899	COWBOY CASINO
229	CRUISE FOR CORPSE
549	DARK SUN SH. LANDS
549	DAY OF THE TENTACLE
599	DR BOBS 1001 GAMES
599	DRACULA UNLEASHED
599	DRAGON SPHERE
599	DRAGONS LAIR
499	DUNGEON HACK
499	ELITE 2 FRONTIER
229/469	EYE OF BEH. 1/3
229	F19 STRIKE EAGLE 2
229	F19 STEALTH FIGHTER
449	FANTASY EMPIRES
339	GAMES MASTER 1994
499	GATEWAY 2 HOMEW.
799	GETTYSBURG
229	GREAT NAV. BATTLES 2
259	HARPOON 1
599	HELL CAR v1.1
259	HIGH COMMAND
549	HORDE
549	INCA 2
549	INDIANA JONES 4 ATL.
229	INHERIT THE EARTH
369	INNOV. UNTIL CAUGHT
499	IRON HELIX
499	JOURNEYMAN. PROJ.
779	JUST RAVEN
749	JUTLAND
599	KINGS QUEST 6
549	KYRANDIA 2
229/499	LABYRINTH OF TIME
499	LARRY 1/6
449	LANE MOVER MAN
229	LITTL. DEVIL
549	LORD OF THE RINGS
549	LOST FLESHER
229	M1 TANK PLATOON
599	MAD DOG MCCREE 2
669	MAN ENOUGH
649	MIA RACE
649	MYST
229	NIGHT OWL GAMES 2
369	NOMAD
599	OUT POST
259	PATRIOT
249	PIRATES
229	POLICE QUEST 1
549	POLICE Q. 4 OPEN S.
549	RAVENLOFT
599	REBEL ASSAULT
649	RET. TO RINGWORLD
649	RETURN TO ZORK
549	REUNION
549	SAM & MAX
549	SHADOWCASTER
599	SIM CITY
599	SPACE HULK
229	SPACE QUEST 1
249	SPACE SHUTTLE
599	SSN-21 SEAWOLF
549	STAR LORD
599	STAR TREK 25TH ANNIV.
599	TERMINATOR RAMP
549	THEME PARK
549	TONY LAURUSA 2
549	UFO ENEMY UNKNOWN
599	WHO SHOT JOHNNY?
499	WOLFPACK
649	WORLD CUP USA 94
649	WORLD OF XEEN
799	WRATH OF GODS

CD-ROM SPELPAKET

5FOOT10PACK Stellar 7, Kings Quest 5, TimeMan of the Year, World Fact Book, Best of Media Clips, World Atlas, PC Karaoke Classics, CD-ROM of CD-ROMS, PC Animation Festival och Doom Episode One. Pris 599 kr.

7TH QUEST & DUNE 1 Två höjdpunkter. Pris 599 kr.

10 YEAR ANTHOLOGY Mindshadow, Barot Tale 1, Wasteland, Dragon Wars, Battle Chess, Lord of the Rings, Another World, Castles 1, Tass Times och Star Trek 25th Anniversary. Pris 599 kr.

CD CHALLENGE 2 Pushover, F29 Retaliator, D-Generation, Might & Magic 2, Contraption, Paperboy 2, Epic, RoboCop och Chessmaster 2100. Pris 499 kr.

CIVILIZATION & RAILROAD TYCOON DELUXE Två av Sid Meiers bästa spel. Pris 369 kr.

CLASSIC ADVENTURE & FANTASY

Zak McKracken, Savage Empire, Maniac Mansion och Bill & Ted's Excellent Adv. Pris 429 kr.

CLASSIC AIR BATTLES

Tomcat, Knights of the Sea, F19 Stealth Fighter och Jet Fighter 1. Pris 429 kr.

COMANCHE MAXIM. OVERKILL

Comanche Maximus Overkill, Mission Disk 1, Over the Edge och tio bonus nivåer. Pris 599 kr.

DOMINATOR

53 DOS spel (DOOM med ca 100 nya nivåer, 77 Windows spel och 16 demor). Kartor, editors och game utilities medföljer. Spelen är freeware, DTD eller shareware. Pris 299 kr.

DOOM COMPANION

Shareware versionen av Doom (första delen) plus följande bonusprogram: kartor på alla nivåer som avslöjar hemliga rum, skapa dina egna DOOM nivåer med Level Editor, Character & Sound Editors, m.m. Pris 299 kr.

EMPIRE DELUXE MASTERS

PACT Megapire Deluxe DOS och Windows versionerna, och Scenarios. Pris 449 kr.

FORMULA ONE GRAND PRIX & DAVID LEADERBETTER'S

GOLF Två bra spel. Pris 369 kr.

GOLDEN 7

Shanghai 2, Heart of China, Kings Quest 5, Sargon 5, Larry 5, Pro Tennis Tour 2 och Red Baron. Pris 599 kr.

GUNSHIP 2000 PLUS

Gunship 2000 och Island & Ice scenario. Pris 369 kr.

JACK NICKLAUS ON CD

Jack Nicklaus Golf & Course Design Signature Edition och 16 banor (Oakmont, Muirfield Village, English Turn, mfl). Du kan även konstruera dina helt egna nya golfbanor. Pris 269 kr.

MEGAFORTRESS MEGA-PACT

Megafortress v1.1, Operation Siegfriedhammer och Mission Editor. Pris 259 kr.

PRIVATEER PLUS

Privateer, Speech Pack och Righteous Fire. Pris 599 kr.

STRIKE COMMANDER PLUS

Strike Commander, Speech Pack och Tactical Operations. Kräver 486 och 4 Mb RAM minne. Pris 599 kr.

SYNDICATE PLUS

Syndicate och American Revolt. Pris 549 kr.

TORNADO PLUS

Tornado och Oper. Desert Storm. Pris 529 kr.

ULT



Theme Park

Du måste ha läst en hel del om det här 0zzspelet redan. Alltid när ett spel upp haussas som det här brukar man oftast bli rätt besviken när det kommer. Flera datortidningar har redan haft demoversioner som coverdiskar, och med tanke på att Electronic Arts har en av de bästa reklamavdelningarna i världen kan man vara säker på att det kommer att bli en stor hit. Det kanske kommer att ligga på listorna i några veckor beroende

på förhandshysterin, men det är solid kvalitet och spelkänsla för att ett spel skall kunna ha någon längre livslängd. Som alla andra satt jag som förhåvad när jag spelade det lilla demot. Det var festligt och smart. Det är mångas uppfattning att en spel inte kan vara både komlext och spelbart, men det här är ett spel som bevisar att de har fel.

Inladdningsekvensen var något av det mest imponerande jag någonsin sett. Options- och valskärmarna var

Derek pratar med Peter Molneux på Bullfrog



Theme Park är ett spel som fått bra recensioner precis överallt och de flesta är säkra på att det kommer att bli en stor framgång. Så vi tyckte att det var på sin plats att prata med Peter Molneux på Bullfrog.

- Vad har du för roll på Bullfrog och hur är du inblandad i Theme Park?

- Tja, jag är en av företagets grundare. Jag gör

lite allt möjligt. Jag designar, programmerar och ser över projekt. Jag är programmerare från början men nu koncentrerar jag mig på att se till att produktionen löper smidigt och ger råd där det är nödvändigt. Man kan säga att jag är koordinatör. Jag fick idén till Theme Park när jag besökte EuroDisney och började programmera det hemma på min fritid. Sedan visade jag det för mina kollegor på kontoret. Så funkade det oftast här på Bullfrog. Någon kommer på idén och visar den och

många och lätta att förstå. Jag skrev in mitt namn, valde svårighetsgrad, döpte min park och valde hur många datoriserade spelare jag ville kämpa mot. Man kan välja alltifrån 0 motståndare till 10. Som ni förstått går spelet ut på att skapa den mest spännande och roliga nöjesparken i världen. Man kan till och med välja i vilket land man vill att parken skall ligga. Så ni, svenska läsare, kan placera sin park hemma i svedala om ni vill. Som engelsman placerade jag naturligtvis min park i England. De där gossarna på Bullfrog är allt smarta, det regnade hela tiden. Det är ingenting som är främmande för en engelsman. Till att börja med har du en stor bit öde land och attraktioner, personal och stånd att placera ut. Med din begränsade kassa ska du placera ut några affärer, några bra attraktioner och samtidigt få parken att se snygg ut. Jag menar, skulle du tycka om en nöjespark som var täckt med skräp och stenar? Nej, ta och plantera några träd, bygg en liten fontän och hyr personal som kan rensa upp i parken. När parken börjar fyllas på skräpas det ner alltmer. Det kan hända att det kommer hela motorcykelgång som stör friden, så ha lite kontanter redo för att anställa några biffiga vakter.

Det är alltid smart att placera ett läskstånd bredvid en hamburgerbar. På det sättet kan du vara säker på att tjäna en massa pengar. Spelet är förvånansvärt komplext och varje äventyr eller eventualitet som kan dyka upp har blivit tillfullo utnyttjat. Till exempel är vissa åkattraktioner mer populära än andra, men eftersom de används mer slits de ut fortare. Det är smart att låta en massa clownar vandra omkring i parken. De flesta familjer har barn med sig och blir barnen uttåkade vill de gå hem och då tar de familjen med sig. Med dem följer pengarna. Det finns en meny till varje detalj i spelet, så du kan se hur det går för parken och hur glada folk



är. Har folk tråkigt får du se till att spendera pengar på att pigga upp paken. Eller så får du kanske sänka priserna. Men ta det försiktigt. Du får inte trycka in för mycket saker i din park för då tycker besökarna att parken är obekväm.

Saken är den att den enkla och direkt spelbara delen av programmet handlar om att bygga upp parken, men detta är bara en liten del av en större uppgift. Du konkurrerar med andra parker och får folk för sig att dina grannar är roligare försvinner de. Balansen är härfin och du måste hela tiden hålla dig ett steg framför konkurrenterna. Det är alltså ett mycket strategiskt spel. Pengar är det viktigaste när du bygger din park, så du måste ha koll på dina finanser och se till att dina tillgångar växer. Du måste köpa och sälja aktier, antälla personal och betala dem ordentliga löner så att de är nöjda. Att göra allt detta och samtidigt få en vinst är inte det lättaste. Oroa dig inte om du nu

tycker att spelet låter alltför komplicerat. Det kan spelas från olika svårighetsnivåer och saken är den att när man väl kommit in i spelet (och det går fort) VILL man expandera och planera sin strategi..

Det här är säkerligen ett av de mest facinerande spel som kommit ut på länge. Det är kul att bara sitta att titta på.

■ Derek



tycker de flesta att den funkar fortsätter vi.

- När började ni arbeta med programmet och har konceptet förändrats sedan ni började.

- Vi började arbetet för två år sedan. Ungefär tio personer har jobbat med projektet under den tiden. Konceptet har inte ändrats alls sedan vi startade. Jag visste hela tiden vad jag ville skapa och har lyckats uppnå det. Naturligtvis kan man aldrig vara säker på hur ett spel kommer att se ut när man sätter sig framför tangentbordet första gången, så spelet har ju

vuxit. Men så går det alltid till här på Bullfrog. Jag kan inte komma på att vi har stött på några problem på vägen.

- Gjorde ni någon research runt huren nöjespark fungerar rent affärsmässigt?

- Inte direkt. Jag ville inte att spelet skulle bli för tungt. Alla vet inte hur en nöjespark fungerar så jag ville att spelet skulle vara lätt att förstå och spela. Den enda efterforskning jag gjorde var att jag kollad upp hur nöjesparker säljer





Bullfrog (forts. fr. föreg. sid)

sina varor, teorierna bakom varför de placerar vissa affärer nära åkattraktioner och hur de lockar besökare. Jag undersökte även teorierna bakom biljettpreiser och hur stor personalstyrkan behöver vara i relation till parkens storlek.

- Det finns en miljard saker och detaljer man vill lägga till, men man måste stanna någonstans. Jag är aldrig nöjd, det är ungefär som att måla. Man kan lägga till ett litet streck här och där, jag ville lägga in hotell, parkeringsplatser och tågstationer, men det finns ju som sagt en gräns hur mycket man kan lägga till. Jag är ändå väldigt nöjd med slutresultatet.

-Håller du med om att Theme Park är inspirerat av Sim City och andra maxis-spel?

- Det är lätt att tro det men det var det inte. Theme Park inspirerades av ett spel jag skrev för många år sedan. 1983 närmare bestämt, på en BBC Micro. Det var en affärs-simulator. Det var ett riktigt bra spel men det sålde inte vidare bra eftersom det såg alltför affärsmässigt och högteknologiskt ut. Under många år tänkte jag på hur man skulle kunna göra ett affärs-spel och samtidigt få det att se läckert och roligt ut. När jag besökte EuroDisney föll bitarna på plats. Theme Park är ju i grund och botten ett affärsprogram.

-Ni har gjort många spel där spelaren har ett specifikt mål, som Populos och Syndicate. Man får uppdrag som man skall utföra och ta över världen. Theme Park är mer öppet. Varför villen ni göra ett spel utan ett slutmål?

- Jag gillar spel med frihet. Alla våra spel är ganska öppna. Ta Syndicate. Folk kallar det ett Action- eller till och med shoot-ém-up, men man kan vandra omkring i staden och göra precis vad man vill. I Populous är det upp till dig hur du skall erövra de små folken. Det finns ingen bestämd story eftersom jag tycker "vem är jag att bestämma hur du skall spela". Det är bättre att folk spelar efter sitt eget huvud och sin egen förmåga. Det är därför spelet kommer med tre svårighetsgrader; Sandlåda, simulation och affärsmässigt. Du bestämmer själv hur komplicerat spelet skall vara.

-De flesta simulatorer tenderar att vara på en mänsklig nivå. Som i Settlers och Theme Park där man kan förstå varje individuell karaktär, jämfört med Sim City och Civilisation där perspektivet är mer globalt. Vad har du för tankar kring detta?

Jag föredrar att se någon som jag kan relatera till. I Theme Park kan man se hur folk vandrar omkring. Kanke går de förbi ett matstånd utan att handla något och då skall man förstå varför

den personen inte handlade något. Jag vill inte bara se ett fönster med text som förklarar varför den personen inte handlade något. Det kan bero på att någon har spytt vid matståndet eller för att den ligger för nära toaletten. Skulle du köpa en korv med bröd där någon kastat upp alldeles nyss?

- Jag tycker att Sim City är ett briljant spel, men ibland förstår man inte varför saker händer eftersom det är en väldigt djup simulation och väldigt kryptiskt. Ibland måste man veta vad programmerarna tänkte på för att förstå ett spel. I Theme Park räcker det med att du tittar på skärmen så förstår du lätt vad det är fråga om.

-Introduktionssekvensen till Theme Park är superb, varför valde ni att göra en sådan lång 3D studio sekvens och hur lång tid tog det att göra?

- Den gjordes av Chris Hill. Det är ett genialiskt arbete. Tittar man på nästan alla andra 3D animationer ser de väldigt hårda och metalliska ut. Jag tycker att vår sekvens är väldigt mänsklig, levande och full med humor. Chris höll på med denna del sedan i Januari och han har jobbat mycket hårt. Vi anser att det är den bästa introsekvens som någonsin gjorts till ett dataspel och vi har skickat iväg den till ett flertal animations-tävlingar.

-Gillar du nöjesparker?

- Jag har varit på nästan varenda nöjespark i Europa och många i USA. Det fina med nöjesparker är att man kan göra saker som man aldrig gör annars. Man känner hur hjärtat pumpar i 180 och man upplever miljöer som tar en till en annan värld. Det är bättre än dataspel. 3D-världen på EuroDisney är facinerande. Det är en fullkomlig eskapism. Naturligtvis är det hela väldigt amerikanskt. Jag föredrar Salton Towers nöjespark men hatar dock karuseller.

-Slutligen, har du tid att spela spel och vilka är i så fall dina favoriter?

- Jodå, visst har jag tid att spela spel. Just nu tycker jag inte det finns så många intressanta. Det senaste spelet jag spelade länge var Reunion, som jag tyckte om. Jag har spelat UFO men världens bästa spel är Civilisation.

■ Derek



Sango Fighter

Att Shareware är en affärsidé som kommit för att stanna har framgångarna för företag som Apogee och Software Vision bevisat. Nu slår nykomlingarna (jag har då aldrig sett någonting från dem förut. Eller gör jag bort mig alldeles?) Panda Entertainment till med ett manga-influerat fajtspel som utspelas för en herrans massa år sedan. I den oregistrerade fria versionen finns det bara två slagskampar att välja mellan och man kommer inte vidare. I den registrerade har man ett helt gäng dugliga krigare, och man kan spela på två olika sätt. Dels i "battle mode", där det bara handlar om huvudlöst fajtande för ingen anledning alls än för att det är så kul. I "story mode" däremot gäller det att slåss för kung och fosterland för att erövra värdefull terräng. Introskärmmarna är väldigt imponerade rent visuellt, trots att de

Pinball

21 Century's flipper-serie har nu sålt över en halv miljon spel och det är ingen dålig siffra. Nu när Pinball Dreams dyker upp på de flesta datorformaten är det inte underligt att nya banor läggs till. Dream 2 levereras som en datadisk med fyra nya banor och kostar ungefär lika mycket som ett vanligt spel. Anledningen till att jag nämner detta är att du måste ha originalspelet för att kunna spela de nya banorna. Vi lyckliga speltestare har fått en specialversion där man inte behöver originalspelet. Varför kunde inte detta ordnas på versionerna som skeppas ut till den stora allmänheten? Två ord: Ren Girighet!

Jag är en stor flipper-fan och 21 Century har gett ut några av de bästa. De banade verkligen ny väg, speciellt på PC. Vem kunde tro att man skulle få ett flipper-spel med mjuk scrollning, en studsande pixel-perfekt kula, snabba kontroller och fart. 21 Century fick till detta med hjälp av de svenska gossarna i Digital Illusions som gav oss den första Amiga-versionen och PC-kodarna i Spidersoft.

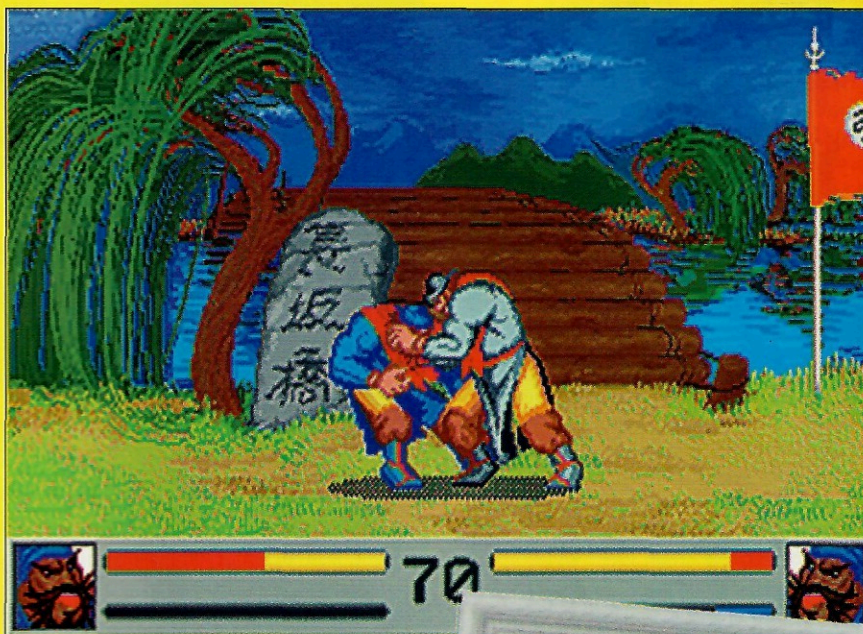
Den här gången är det dock inte lika kul. De fyra nya banorna gör mig lite besviken, förutom en som är ganska kul. Safari-banan framkallar en djungelkänsla med musik och ljudef-

egentligen är lömskt enkla. Figurerna är stilfullt gjorda och de ser ut att vara hämtade från en japansk serietidning. De japanska serietecknarna har en väldigt unik stil, som är rätt svår att beskriva. ALLA japanska tecknare använder sig av den stilen och för den insatte är det väldigt lätt att känna igen när ett dataspel, tecknad film eller serie kommer från Japan.

Själva spelet är ett vanligt Beat-ém-up. Man skall slå och slå och slå och undvika att bli slagen och försöka komma så långt som möjligt. Bakgrundshistorien (som, i och för sig, är fullständigt ologisk) är en trevlig detalj som ger det hejdlösa fajtandet ett visst syfte.

Grafiken i själva spelet är inte lika imponerande som introskärmarna. Det ser ut som grafikerna slarvat här och var, men det gör inte så mycket tycker jag. Det enda riktigt stora minustecknet är att man kan känna att man inte har fullkomlig kontroll över sin spelfigurs rörelser. I övrigt är det mesta helt okej.

Man skall väl inte skåda givna hästar i munnen, men jag tycker att de som gör Shareware-spel borde satsa mer på originalidéer istället för att göra spel som liknar sina kommersiella motsvarigheter så mycket som möjligt. Ok, väljer man att inte registrera, utan nöjer sig med en level av ett spel bör man inte klaga. Men Shareware-konceptet är en fantastiskt idé och det enda sättet för det att verkligen ta fart



är om programmerarna försöker skapa något nytt, eller åtminstone försöker pröva en annat sätt att närma sig en gammal idé. Den dagen de kommersiella spelmakarna tar efter Shareware-producenterna har man kommit någonstans.

■ Wanloo

Fakta & Betyg
 Version i test: PC
 Tillverkare: Panda Entertainment
65

Dreams 2



fekter. De andra banorna (eller borden, som man egentligen bör säga i flipper-sammanhang) är: Revenge Of The Robot Warriors, Neptune (som ut-

spelar sig under vattnet) och Stall Turn.

Den allra största besvikelsen är att skärmarna fortfarande är helt livlösa och orörliga. Det var sant, själva flipp-rarna rör sig och det blinkar, men i grund och botten har inte mycket ändrats. Har inte grabbarna på 21 Century sett den senaste tidens hypermoderna flipperspel som kan göra nästan allt utom att stappa?

Det finns en del detaljer som dolda grindar och dörrar som öppnas och stängs men för övrigt känns banorna lite nakna numera. Spelet är trots allt ändå superbt och ljudeffekterna kan inte bli bättre, men detta sades även om det förra spelet. Det här är ett fint litet knippe kod, men det saknas fräscha idéer.

Derek



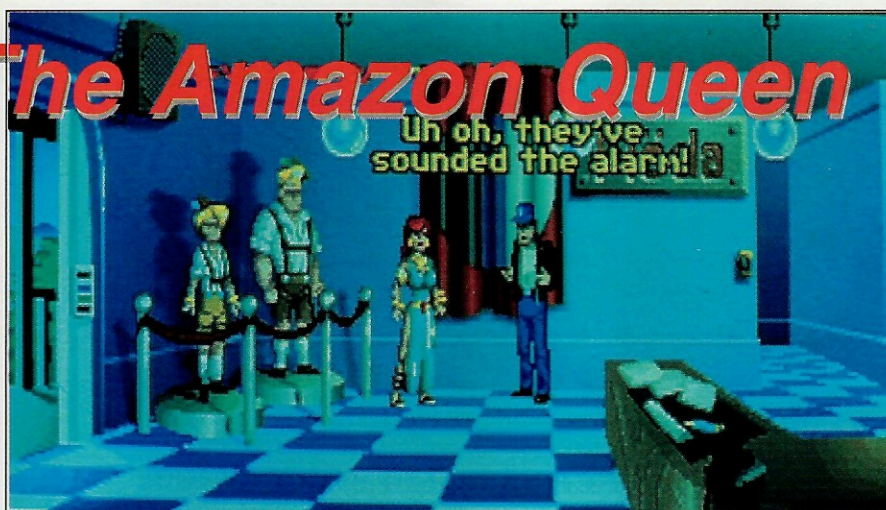
Fakta & Betyg
 Version i test: PC
 Tillverkare: Apogee
85

Flight Of The Amazon Queen

Det här är det första äventyrsspelet från Renegade, som hittills gjort sig mest kända för sina högkvalitativa actionspel. Spelet som kommer för PC, CD 32 och Amiga 1200 skrivs av ett australiensiskt utvecklingsteam, där de flesta arbetade med tecknad film förut.

Rent visuellt sett är spelet väldigt läckert. Även om spelet på långt håll ser ut som ett typiskt Westwood eller Lucas art's spel så hade det någonting annorlunda som gjorde att det var en fröjd att titta på. Kanske är det den torra australiensiska humorn eller den småputtriga historien, som framlades mer som en roman än ett vanligt spel, som fick mig att sitta pall framför monitorn så länge.

Gränsnittet är en mish mash av peka-klicka, användande av objekt och mängder av kommandon, samt riktig dialog för CD-användaren. En annan trevlig aspekt med det här programmet är att du faktiskt kan se om du är på väg åt rätt håll eller har förstått vad du skall göra. En av de första kniporna som din hjälte, Joe King, måste klara sig ur utspelas på ett hotell. Joe är fånge i ett rum, och framför hotellet väntar en hel hög med illasinnade gangsters på honom. Du kanske undrar varför han hålls där mot sin vilja? Det ligger så till att Joe - som är pilot - har fått i uppdrag att flyga sin favoritskådespelerska Fay Russel till en in-



spelningsplats i Amazonas-djungeln. Men en av hans konkurrenter vill snuva honom på uppdraget och har därför stängt in honom i ett hotellrum. Men dörren till rummet är inte låst och han KAN ta sig ut...om han klär ut sig till kvinna. Om man klarat av en uppgift på rätt sätt spelas det upp en kort animerad sekvens.

Spelet utspelas för det mesta i Rio, men du kommer även att färdas djupare och djupare in i den tjocka Amazonas-djungeln. Där hittar man några mystiska laboratorier där omänskliga experiment utförs på Amazon kvinnor, som till följd förvandlas till riktigt hemska var- elser. Jag tänker inte förstöra något alltför mycket för er, ni får själva ta reda på vad som händer och varför.

Spelet känns väldigt intuitivt. Det är underhållning, ingen IQ-test. Om du vill till en speciell plats finns det många sätt att komma dit. Spelet hare med avsikt gjort för att det skall kännas och se ut som en B-film, men jag kan lova att det är ett A-spel. Efter en första titt på spelet kan man anta att det blir en stor framgång. Det har de ingredienser som gjort andra spel populära, som humor, otrolig grafik, snyggt ljud, massa skojiga smådetaljer och festliga bakgrundskämt.

Ta nu en titt på den snygga grafiken, för det är allt ni kommer att få se av det här programmet tills det kommer ut i Semptember.

■ Derek

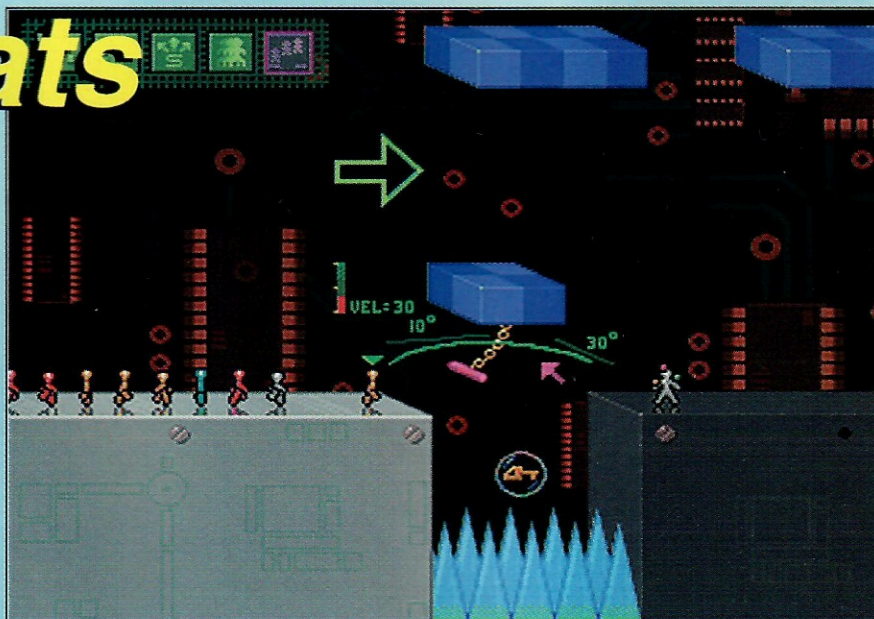
Akrobats

Det här spelet är utvecklat av det okända teamet Catfish. Skärmbilden är kanske inte så vidare upphetsande, men som alla seriösa datoranvändare säger: Det är spelkänslan, inte grafiken som räknas.

I Akrobats spelar du en dator som leder en grupp med akrobatiska robotar som används till att söka upp och föränta farliga virus. Robotarna har olika förmågor och talanger. De är alltför Styrkemen, lindansare, trapetsartister till tumlare.

Det finns fyra robotar som du skall kontrollera med hjälp av din EIOS (Extended Input Output System) som hela tiden har koll på var nästa infekterande chip finns. Den här informationen dyker upp som tryckt text och schematiska diagram på skärmen.

Gruppen kan delas upp på vilket sätt du vill och hela spelet liknar ett arkadspel. Robotarna jagar virusen, får ifatt dem och tampas med dem. Den här är en väldigt exklusiv, tidig smygtitt, så programmerarna har ännu inte bestämt sig för hur själva fjäntandet kommer att se ut. Men designern Mr Bandanna lovar att det kommer att bli intressant och spännande.



När man börjar spela behöver man inte göra så mycket för att komma vidare, men efter ett tag måste man hitta nycklar, koder och dylikt.

Det kommer att finnas en hel del logiska pussel i programmet, som att knuffa klossar i hål i rätt ordning osv. Det är som ett arkad-pusselspel, något som inte är så vanligt. Man kämpar mot tiden för att hitta de olika virusbesmittade de-

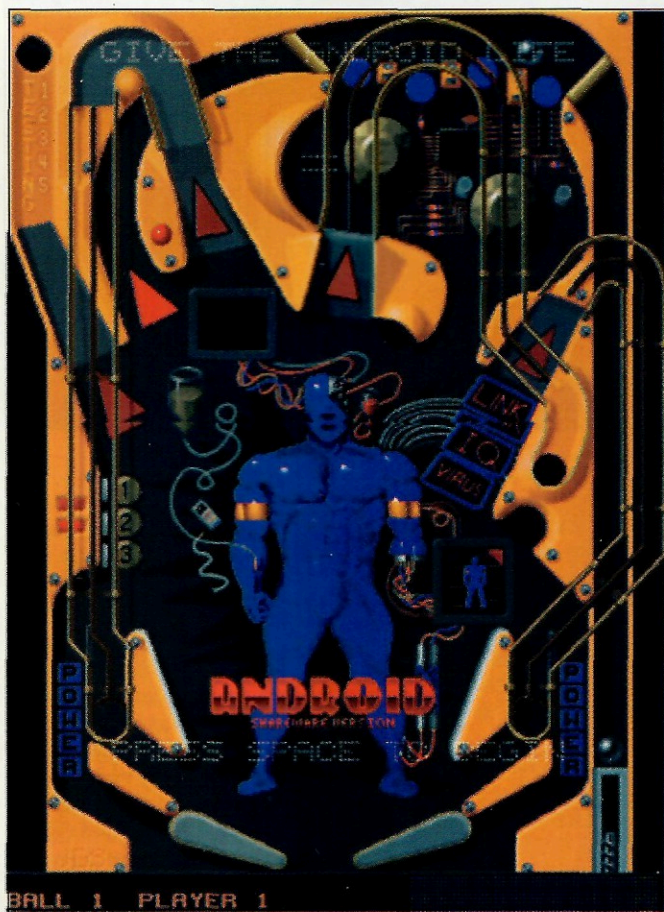
larna samtidigt som man skall samla bonuser och akta sig för datorns inneboende försvarsmekanismer.

Som sagt. Det här är en tidigt förhandstitt. Programmet väntas inte komma ut förrän jul. CD-versionen kommer att innehålla 15 musikbitar och extragrafik.

■ Derek



Epic pinball



Det här är en av de internationellt sett mest framgångsrika shareware-spel just nu. I Sverige kanske det inte är lika välkänt som Wolfenstein eller Doom, men nu är det dags för en ändring på det. Visserligen är det, som de flesta sharewarespel, en variant av spel som finns ute i den reguljära handeln då det luktar Pinball Dreams lång väg. Det är dock ett oerhört välgjort spel och är på intet sätt en blek kopia, utan lyser lika starkt som sin framgångsrika förebild. Det är egentligen fråga om två olika spel, med fyra banor i vardera. Såvitt jag vet går de att köra separat, men registrerar man sig och köper båda ser det ut som ett och samma spel när man laddat in det på hårdisken.

Det som jag direkt gillar med just den här flippersimulatorn är att banorna inte är sig det minsta lika. Vissa banor är modellerade efter toppmoderna flipperspel som blinkar och tjoar. Andra efterliknar den gamla sortens ångtröskverk till flippers, gjorda av trä, med analoga siffror. Det gillar jag skarpt. Andra flippersimulatorer är oftast stöpta i samma form. Programmerarna har uppenbarligen ett sinne för smådetaljer.

Den första disken innehåller banorna Android, Pot of Gold, Excalibur och Crash and Burn. Android känner alla som spelat sharewareversionen av Epic Pinball igen. Här är det frå-

ga om att få liv i en robot genom att samla så mycket poäng som möjligt och skjuta bollen i rätt mål i rätt följd. Det är ytterligare en sak som Epic Pinball har framför sina konkurrenter. Det finns oftast ett mål man skall uppnå med sitt flippande, en slags bakgrundshistoria. Det är inte bara fråga om oavbruten hjärndöd poängplockning. **Pot Of Gold** är en bizarr bana med dekorerad med änglar och grönklädda irländska dvärgar. En mycket actionfylld bana med massor av ramper. **Excalibur** är en actionfylld bana med massor av specialeffekter som blinkar och tutar när man spelar. Det tycker vi om. **Crash and Burn** har racerbilsmotiv och är kanske inte lika kul. Jag kan inte låta bli att dra upp Pinball Dreams och fantasies i den här recensionen men det är ju ändå utifrån dem alla flipperspel bedöms. Det finns en stor märk-

bar skillnad. Epic Pinball är inte alls lika realistiskt. Kulan rör sig på de mest osannolika vis. Något som nödvändigtvis inte behöver betyda sänkt betyg. Snarare tvärt om. Man upplever aldrig att bollen bara segar sig och studsar slött fram och tillbaka, något som händer på vanliga flipperspel och i Pinball Dreams. I Epic är det alltid en faslig fart på kulan. Den fräser alltid fram och hittar på tokigheter precis hela tiden. Man behöver aldrig vänta på att den skall ramla ner genom hål eller barriärer.

Köper man den andra disken får man spelen Magic (som simulerar ett riktigt gammaldags flipper), Jungle Pinball, Deep Sea och Enigma. Känner man till spelföretaget Epics historia kan man få en kick av att banan Jungle Pinball, bygger på Epic's första framgång Jill Of The jungle. Min favoritbana är annars Deep Sea, som utspelar sig bland sjunkna skepp och hajar. Här har jag faktiskt fått långt över 104 miljoner poäng. Beat that!

Till sist vill jag nå ut med en vädjan till alla programvaruhus som skall göra flipperspel. Varför göra dem så realistiska som möjligt? Här har ni ju faktiskt chansen att göra flipperspel som aldrig skulle kunna existera i verkligheten. Varför inte göra något riktigt flippat (haha) nästa gång, istället för att efterlikna verkligheten så mycket det går.

■ Wanloo

Spelnytt

■ **CD-film på frammarch.** Gametek har startat en ny avdelning för att släppa filmer på CD - och till PC dessutom. Det nya företaget heter Gametek Cinema och har över 30 nya filmer färdiga att släppas. Bland dem kan nämnas Night Of The Living Dead (det måste vara den okolorerade versionen versionen från 1968, annars får det vara för min del/ Wanloo's anm), några Charlie Chaplin filmer och barnfilmer (PINGU!!/Wanloo's anm).

■ **Dinosauriernas återkomst.** Jurassic Park 2 är på gång. Inte en ny film, men väl ett dataspel. Man hamnar återigen på den gudsfrögläta ön där dinosaurierna stryker omkring och kårar upp folk. Dessutom kryllar stället av illasinnade terrorister. Spelet kommer att heta Jurassic Park 2: The Chaos Continues.

■ **Pac-man.** Nostalgiens flodvåg sveper även över dataspelsbranschen, något som Nintendo inte har varit sena med att snappa upp. Så därför kommer inom kort tre nygamla spel att slå spelmarkanden med häpnad (hoppas Nintendo). Det är Pac-attack till SNES. Pac-Man till NES och Ms Pac-Man till Game Boy. När vi nu ändå är inne på nostalgi finns det nog inget som skulle göra mig gladare än om Missile Command kom ut som arkadmaskin igen.

■ **Seriefigurer.** Vi har redan sett en uppsjö av spel med Spindelmannen, X-Men, Captain America och andra färgglada superhjältar. I Europa blir det inte mycket väsen runt de spel som är inne i USA. Nu är ett nytt spel med Spindelmannen på gång där han kämpar sida vid sida med sin gamla ärkefiende Venom. Spelet kommer att heta Maximum Carnage. Batman är också på väg till våra monitorer, men det är inte en Batman vi i Sverige är vidare bekant med utan är tecknad på ett skämtsamt sätt, samtidigt som den ändå är oerhört allvarlig och mörk. Den är mycket kritikerrosad och har fått en Emmy. Om programmerarna lyckas fånga den härliga noir-stämningen från serien kan det bli ett höjderspel.

■ **Simpsons.** Bart Simpson-favorit TV-program Itchy & Scratchy skall få sitt eget dataspel inom kort. Ni har kanske sett när Bart och hans syster tittar på deras oerhört våldsamma äventyr. Det handlar om en pigg liten psykostiskt mus och en stor, ful och lunsig katt. Musen är oerhört rå mot katten. Han blir ständigt mosad, sprängd, garroterad och åderlåtten. Man kan beskriva dem som Hjulben och Gräben på LSD från helvetet. Förhoppningsvis är spelet lika rätt som snyttarna i Simpsons, men med tanke på hur tidigare Simpsons-licenser har sett ut bör man nog inte hålla hoppet uppe alltför mycket.



Exklusiv förhandstitt på
det omtalade rymdspelet

INFERNO

Inferno är ett av den senaste tidens mest omtalade spel. Datatidningar över hela världen har redan ägnat det åtskilliga spaltdecimetrar trots att det inte kommit ut ännu, och vi tänkte inte vara sämre. Den oförtrutlige Derek Dela Fuente har pratat med Shaun Holywood, designer

-Är Inferno en uppföljare till Epic?

-Jag var bara till hälften inblandad med Epic, som till huvudsak utvecklades för ST och Amiga. Spelet skrevs upp som bara den innan det hade kommit ut, så konsumenternas förväntningar var skyhöga. Det räknades som ett misslyckat mästerverk. Vi lärde oss en hel del av den konstruktiva kritik vi fick för det spelet. Det finns ett samband mellan Epic och Inferno. Epic handlade om hur mänskligheten flydde från en supernova. De har vissa likheter i handlingen men spelets känsla såväl som objektiven är helt förändrade. Epic gick bra i USA men fick dålig kritik i Europa, det är upp till de olika förläggarna i vardera land hur de skall marknadsföra spelet. I Frankrike kommer det med all säkerhet kallas för uppföljare. Det är inte fråga om Epic 2 men...äventyret fortsätter...

- Spelet utspelas 80 år efter Epic. Det ser helt annorlunda ut och har helt nya, fantastiska effekter. 3D-motorn är helt omgjord och detaljerna är faktiskt överväldigande. Vad det gäller själva spelkänslan har vi den här gången lyckats utföra det vi föresatt oss med Epic. Det kommer att bli jättelikt.

- Spelet kommer att vara väldigt lättförståeligt. Du kommer inte att behöva plöja igenom en tung manual för att börja spela. Vi har gjort ett seriealbum som förklarar karaktärerna och hansingen och som leder spelaren in i pro-



grammet. Inför varje uppdrag får du snabb genomgång. Allteftersom blir uppdragen svårare och mer komplexa. Det kan börja med att du skall göra nåt simpelt som att skjuta ner ett rymdskepp till rena spionuppdragen som tar dig till flera olika planeter. Det är du mot det onda imperiet. Vissa uppdrag utspelas direkt ute i rymden medan du får landa och åka omkring på olika planeter. Rymden är mörk och olycksbådande, men de olika planeterna är väldigt individuella.. Det finns uppdrag som utspelas i stora rymdstationer, där man får genomföra rena rama stjärnornas krig-likande strider i stora shakt. Du har hela tiden kontakt med basen, så texter dyker upp i diin sofistikerade cockpit och ger dig råd och olika valmöjligheter. Du kanske tar ut en antagonist för att sedan beordras att fara till den eller den palne-teen och gör nåt annat. Man kan docka med rymdstationen. Den oerfarne spelaren kan koppla på autopiloten, men dockar du själv får du mer poäng.

-Det finns numera en uppsjö av rymdsimulatorer på marknaden, som Wing Commander och Privateer. Har Inferno någont nytt att erbjuda?

- Vi är intresserade av att genren mognar. Inferno är mycket mer sofistikerat på ett sätt inget annat spel har varit förut. Från början till slut har vi haft en annan approach än alla andra barnsliga rymdsimulatorer. Vi har skapat en värld med obegripliga djup. Man kan gå från

yttersta kosmos ner till en liten man som går på gatan. Programmet är konstant vad man än gör. Vi har försökt att framkalla en filmisk atmosfär. Det här är vår första riktiga CD-produkt. Programmet kommer att ha "full speech" där varje land kommer att dubba in sitt eget språk.

- Allt som allt finns det runt 650 uppdrag. Vi har sett till att spelandet kommer att bli så öppet som möjligt, där användaren dikterar allt. Men vi har allt kartlagd så att kontinuiteten blir fullständigt sömlös, utan några luckor. Jag skulle personligen inte jämföra Inferno med Wing Commander. Vi tittar alltid väldigt noga på alla Origin-spel, för vi ser dem som konkurrenter. Anledningen till att vårt spel inte kan jämföras med WC är teknologin. WC är spritebaserat. Det finns ingen 3D-känsla. Vad vi har åstadkommit är dock en fullkomligt riktig 3D-miljö. Jag lovar att man kommer att sugas in i Inferno eftersom miljön känns så realistisk. Man deltar i verkliga händelser och låter upplevelserna sugas in. I Inferno kan man sitta i sin cockpit, vänta sig om och känna spänningen. I Wing Commander finns inget sådant, där tittar man på en monitor. Punkt. Vi har gått ett steg längre än andra rymdsimulatorer.

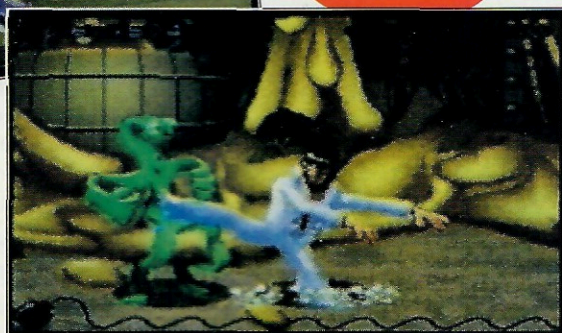
(Bilderna från spelet ser helt fantastiska ut och vi ser fram emot det färdiga spelet)

■ Derek





70%



SNES Clayfighter

Jösses, känns det här spelet gammalt eller? Vi har ju bombarderats av förhandsinfo och bilder från det här spelet i snart ett halvår, trots att det faktiskt inte kommit ut förrän nu. Och nu kan det avslöjas att spelet faktiskt är fullkomligt lysande. Om ni mot förmodan aldrig har hört talas om det är väl en beskrivning på sin plats. Tänk dig de där filmerna med modell-lera som rörde sig som man tyckte var otroligt tråkiga som barn, men som man nu i vuxen ålder börjat tycka riktigt bra om. Som Pingu t ex. Ni måste väl ha sett Pingu? Den lilla pingvinen av lera som bor i igloo och som kissar på sig då han blir nervös? I vilketfall som helst är Clayfighter's spelfigurer animerade ler-gubbar som pucklar på varandra. "No blood and guts here" står det på baksidan av asken med en tydlig vink till Mortal Kombat. Clayfighter är en parodi på Beat-ém-ups mer än något annat och får spel som tidigare nämnda Mortal Kombat, Streetfighter 2 och andra liknande spel att framstå som oerhört fåniga.

I Clayfighter kommer de olika karaktärerna i alla de storlekar och former. En oerhört svår motståndare är Helga, en tjock operasångerska som slår dig med sin jättelika rumpa. Det värsta av allt är dock hennes oerhört irriterande lilla fnitter när hon vunnit. Mina favoriter är annars Blob, som är en grön oformlig slemklump som kan förvandla sig till hammare, boxhandske, cirkelsåg (yes!) och en massa an-

nat. När han får på nöten rinner han ut i en stor pöl. Tiny är det ultimata anabolamonstret med ett huvud som till 70% består av en mun (där tungan hela tiden hänger ut). Hans muskler har muskler, om ni förstår vad jag menar. Annars är den stora favoriten Blue Sude Goo som i princip är Elvis. När han har klarat av en motståndare ställer han sig på knä och pekar upp i luften och säger "Thaink yuh very much" på sitt oerhjärliga sydstatarvis. DYRKA! Andra festliga figurer är Taffy, som ser ut som bandspaghetti som vaknat till liv och Snögubben Frosty.

Det här spelet är oerhört festligt. Samtidigt som det är ett spännande kampspel driver den med hela genren. Figurerna ser oerhört roliga ut när de slåss. Ett plus är att kontrollerna inte är lika svåra att bemästra som på andra Beat-ém-up-spel, utan att det för den sakens skull blir simpelt. Man kan tävla mot datorn eller tampas mot en kompis. Har du ett gäng hundralappar som du ämnar slänga bort på ett spel och står där i spelaffären och väljer mellan det här och Double Dragon 7 så skall du veta att om du köper Double Dragon 7 kommer jag att söka upp er, sparka er hund, smäda er mor och bryta er rygg! Nä, egentligen inte. Vad jag försöker säga är att skall du ändå köpa ett Beat-ém-up, så låt det lika gärna bli det här.

■ Wanloo

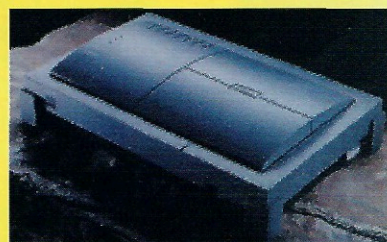
Spelnytt

■ **Vrålbra spel på konsoll.** Två av världens bästa spel skall komma ut på konsollmarknaden. Det är Bullfrog som tillsammans med Ocean Europe släpper Theme Park och (Ja! Ja! Jaaaa!!!) Syndicate till SNES och Jaguar.

■ **Nyheter från Sierra.** Sierra kommer med en stor grabbnäve spel till hösten. Phantsamagoria, beskrivs som ett skräckspel i stil med Edgar Allan Poe och Alfred Hitchcock. Det handlar om en ung kvinna som kämpar för sitt liv mot onda makter. I Capitol Punishment får man som nertryckt skattebetalare chansen att ge igen mot politikerna. Man kan knuffa ner president Clinton i en flod. Inte bara den gode Billutan hela hans jämra familj med för den delen. Man får kasta tomater på kongressledamöter, samt ta ett avslappnande parti shreddtris. Där skall man pussla ihop dokument som gått genom dokumentförstöraren för att se vad de uslingarna egentligen håller på med.

Andra nyheter från Sierra är: Aces Of The Deep, Veltion, Metaltech. Battle-drome. Metaltech: Earth Siege och Alien Legacy. Till sist kan vi meddela att alla sura gamal nostalgiker (somm det inte är något fel på att vara) kommer att jubla sig fördärvade över Loderunner: The Legend Returns.

■ **Joystickar, ljusgevärs och....pedaler?** CH Product kommer att släppa ett nytt efterlängtat och outhärligt speltillbehör inom kort. De kallas Pro Pedals och skall användas i samband med flygsimulatorer och strategi-spel. Hmm...

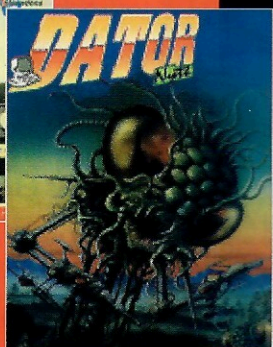
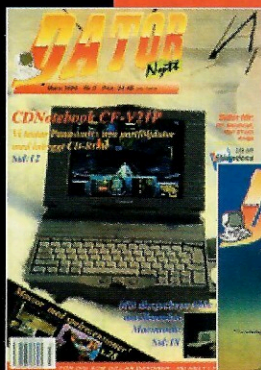


■ **Nya CD-i modeller.** Philips avslöjar att de tagit fram en nydesignad och billigare CD-I som först och främst riktar sig till spelmarknaden, kallad CD-I 450. Maskinen är mindre, snyggare och framförallt, en tusenlapp billigare. Philips hoppas att på det här sättet fånga in spelarna och alla de som varit nyfikna förut men som skrämts av priset och den skrymmande maskinen. Tillsammans med 450 släpps CD-I 550, som kommer vara precis samma maskin som den gamla modellen, fast med en Digital Video-modul inbyggd från början. Efter en oerhört trög start börjar nu CD-I få upp fart. På en marknad där alla just nu pratar om vilka fantastiska maskiner som kommer SNART och vilka fantastiska spel som är UNDER UTVECKLING, samtidigt som absolut ingenting händer, kan det mycket väl hända att det gamla tröskverket CD-I kilar förbi och skaffar sig en rejäl bit av marknaden.



TIDNINGEN FÖR DIG SOM GILLAR DATORER

MASSOR AV LÄSNING I VARJE NYTT NUMMER



Ett beslut du inte ångrar!

Aldrig förr har du fått så mycket för pengarna! Varje månad får du en ny tidning med massor av läsning och, om du väljer en prenumeration inklusive Månadens Diskett, massor av programvara för din dator.

● Du kan välja mellan flera olika prenumeration-alternativ.

● Tidningen kommer direkt i din brevlåda.

● Du riskerar aldrig att bli utan en tidning på grund av slutförsäljning.

● Du kan alltid hänga med i vad som händer inom datorvärlden.

● Att prenumerera är det bekvämaste och billigaste sättet

● Du garanterar dig för eventuella prishöjningar under prenumerationstiden, skulle t.ex. priset på tidningen höjas bjuder vi på mellanskillnaden så länge din prenumeration varar. Skynda dig så att vi kan skicka dig redan nästa nummer!!!

Tester, recensioner, intervjuer, tävlingar och mycket annat

Häng med i vad som händer inom datorvärlden, börja prenumerera på Sveriges äldsta hemdatortidning! Eller varför inte börja prenumerera på både tidning och Månadens Diskett? Läs vidare i detta erbjudande!

Att, varje månad, få en ny tidning direkt hem i sin egen brevlåda är kul och dessutom bekvämt. Kan man dessutom direkt ladda in den medskickade disketten som är fylld med massor av roliga, underhållande och praktiska program har man ett nöje som räcker flera veckor.

Det enda du behöver göra för att slippa springa runt i butikerna och leta efter ett osålt exemplar är att fylla i och skicka in den kupong som finns nederst på sidan.

Med eller utan diskett

Du kan välja mellan fyra olika prenumerationer, två utan diskett och två med:

- | | |
|--|-------|
| 1. Bara SHN, 6 nr framåt (Du tjänar 18:-*) | 129:- |
| 2. Bara SHN, 12 nr framåt (Du tjänar 65:-*) | 229:- |
| 3. SHN och diskett, 6 nr framåt: (Du tjänar 108:-*) | 279:- |
| 4. SHN och diskett, 12 nr framåt: (Du tjänar 245:-*) | 529:- |

(*Normalpris för tidning är 24:50/st och för diskett: 40:-/st)

Du kan alltså tjäna upp till 245:- på att prenumerera!

Månadens Diskett

Varje månad presenterar vi ett fräscht urval av PD-program för din dator. Du kan välja mellan PC, Macintosh och Atari ST och varje diskett är fylld med såväl nytto- som spelprogram av mycket hög kvalitet.

Genom att prenumerera får du dessa disketter till absolut lägsta kostnad.

Gör slag i saken nu!!

Fyll i och posta talongen!



Väljer du att prenumerera på både tidning och diskett skickar vi dessa tillsammans direkt hem till dig varje månad.

Ett bättre sätt att få både trevlig läsning och roliga program direkt hem var fjärde vecka finns inte!

Du tjänar dessutom på att prenumerera. Normalpris på en diskett ligger på 40:- Du betalar bara 25:- Varför betala mer än nödvändigt?

Endast 25:-/st!

- | | |
|--|--|
| ☐ Ja, jag vill prenumerera på enbart SHN | ☐ 6 nr framåt. 107 |
| ☐ Ja, jag vill prenumerera på enbart SHN | ☐ 12 nr framåt. 106 |
| ☐ Jag vill prenumerera på SHN och diskett | ☐ 6 nr framåt. 105 |
| ☐ Jag vill prenumerera på SHN och diskett | ☐ 12 nr framåt. 104 |

Namn: _____
 Adress: _____
 Pnr/Ort: _____
 Född år: _____ (Endast årtal)
 Telefon: _____ / _____
 Jag har en: _____ (ange dator)



Frimärke
behövs inte
SHN betalar
portot

Titeldata

Svarspost
Kundnr 110257101
110 12 STOCKHOLM

Endast
229:-
för 12 tidningar!

OPEN FILE

Annonsering för privatpersoner

För endast 20:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen ofrankade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till: Sv. HemDator Nytt, Box 152, 448 23 Floda. Du disponerar max 102 tecken.

OBS! Vi tar bara emot annonser från PRIVATPERSONER och, när det gäller programvara, där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annons-talongen.

Annonser som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfylla bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 10-94 är den 15 Augusti, 1994

SÄLJES PC

Svart vit PC skrivare STAR LC 20, 1 år gammal, 800:-, kan disk. Ring Daniel tel:0302-252 43, vard efter 17.00.

Bli medlem i Erldata. Du får som medlem 2 disketter varje månad med nya godsaker till din PC. Avgift 150:- per år eller 25:- per månad. 10 stycken har gjort det redan, ta chansen du också. Jag lovar att du inte kommer att ångra dig.

Aldus Freehand 3.1 säljes inkl. disketter och manual. Prisidé: 2900:- inkl. moms, eller högst-bjudande. Tel: 023-622 82.

BLAST FAX PC v1.01 från US Robotics. Ring 031-43 44 74, Christian Bucanac.

SÄLJES ATARI

Atari 520 ST + färgskärm + STOS + GFA + Neodesk + ca 140 diskar. Endast 1500 kr. Ring: 08-530 390 85, kvällstid.

Atari STE, 1 meg+ tillbehör: 2000:- .Tel: 08-658 54 57.

Atari 1040, Matrissskrivare, Högupplösnings-skärm SM124, Tel:070-533 04

Originalspel till Atari St säljes. Ring 08-752 88 03. för lista.

SÄLJES AMIGA

Aga spel, pd, sw&demos mm.mm. Mycket nytt. Gratis listdisk. Skriv nu! P.Ekorstigen 10, Tumba

AMOS professional+ amos prof. compiler ver. 1.0/2.0 och Macro assembler säljes till Amiga 250:-/250:-/160:- st. tel:0521-102 12.

SÄLJES ÖVRIGT

Körkortsförfrågorna 94 med de rätta svaren. Skicka 60:- till Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Video och laserfilmguiden nu bara 40 kr. till Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö

Körkortsförfrågorna 94 med de rätta svaren. End. 60:- till Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Assemblerkurs, helt komplett på 4 diskar, inga förkunskaper krävs. 50:- Tel.0223-210 84, Jim-my.

Strike Commander, Falcon 3.0, Civilization säljes eller bytes mot Comanche och Rebel Assault. Megadrive med två game-pads och joystick+ spel, GameGear med TV-adapter.

Faxmodem 14400 V32 bis/V42/MNP/Voice-mail, helt nytt, externt, mjukvara, kablar, garanti. Passar alla datorer. 018-50 52 80.

Neo Geo med 1 kontroll och spelen: King of the Monsters 2 och Burning Fight, 2500:- .Ring 090-235 24.

Joystick, Thunderstick sprillans ny anv. 1 gg. 300:- kan disk. byte ev. mot spel (äventyr). Ring: 08-724 35 55.

Tidningar: SHN 1992: 1, 6, 8, 9, 20, 11; 1993: 4, 6, 7. DM 1992: 12, 13. STA: 24, 26, 28, 52. STF: 37, 41, 46. STR: 3, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20. STV: V4N10, V5N3, V5N4, 53, 54, 55, 74, 75, 76, 78, 80, 82. Ring 031-43 44 74, Christian Bucanac.

KÖPES

PD och GIF köpes. Ring eller skicka lista. Mönstringsv. 8, 184 33 Åberga, tel:08/540 617 04, Atari STE 1 meg.

Skärm t. Atari ST köpes. Även modem och HD är av intresse. Ring Sven, 031-772 14 13.

BYTES

Skicka mig 1-5 HD-disk med PD&Shareware,

DISK1

3.5" MF-2HD

3.99
KR/ST

EXKL. MOMS & FRAKT

FÖRBUKA NU!

ATARI

JAGUAR

SNART ÄR DET HÄR!

VÄRLDENS BÄSTA TV-SPEL!

(SLÄNG ER I VÄGGEN MARIO & SONIC!)
POSTORDER BUTIK I GÖTEBORG
FAX 0300-60 890 SÖDRA VÄGEN 24
TEL 0300-64 625 TEL 031-180 140

så skickar jag dom tillbaka fullp. med mina PD&Shareware. Janne Oinonen, Kungsv. 3, 196 31 Kungsängen.

Victor monitor 11" bytes mot monitor till Amiga. Lite använd 1 år gammal, tel:0521-102 12.

PC spel, program, demos, moduler och spel-erfa-renheter bytes via telefon. Tel:0280-700 77, tala med Ola.

PD PC

PD till låga priser från 12 kr/disk, komers. spel fr. 88 kr. Diskprenumerationer m.m. Lista 15:- PG: 357 478-7, P

Spellösningar & fusk 30:-/disken. Fusken kan köpas separat & fås utskrivnen. Tel. 0223-210 84, Jimmy

Lista med shareware, demos, programmering, spel m.m 20:- på PG: 836 3695-1, Mattias.

Apogees nya storspel Raptor 40:-, Doom 50:-, fusk till Doom 10:- PG: 832 11 29-2, tel: 0740-14 32 57, Lasse.

Tie Fighter. Det senaste rymdspelet från Lucas. 40:-. Lista på spel och progr. 10:- PG: 832 11 29-2, tel: 0740-14 32 57, Lasse

Bokföring på PC. Ett svenskt prog. med svensk manual. Ej pirat! 75:- på Pg: 832 11 29-2, tel:0740-14 32 57, Lasse.

Animals erbjuder det billigaste sättet att köpa pd på. Sätt in 10:- på PG: 460 24 16-2

PD till PC. Skicka en disk+6:50 i svarsporto för lista. Peter Karlsson, Hospitalsg. 33, 602 27 Norrköping.

Över 300 MB med shareware/PD-spel, nytto, win! Sätt in 15 kr. på PG: 485 62 92-0, för en listdisk, Rudy.

1/2 GB SVGA GIF-bilder + ca 50 MB PD-pro-

(Forts. på nästa sida)

* CD - Rom Ljudkort *

Prisfest! Media Shareware CD fr. Endast 145 :-

Mitsumi Double Spin Multi Session
CD-ROM med kontr.-kort Endast 1.895 :-

Mitsumi Double Spin Multi Session
CD-ROM med kontrollkort och 5 st
blandade Media shareware CD Endast 2.495 :-

Ljudkort fr. 495 :- PC-möss fr. 195 :-
Diskettbox fr. 79 :-

Trestads
PC-Teknik
0521-255566
Dygnet runt

Pi 6485 Gundlebo 462 93 Vänersborg

Minsta order 290 kronor
Endast postens
avgifter tillkommer!
Moms ingår!

SOMMARERBJUDANDE

THE TABBY - smidig muspenna +
ritbricka till ATARI ST/FALCON.
PRIS: 750:- inkl moms & Frakt

RAINBOW 1.0

Det enda renodlade Truecolor ritprogrammet till
Atari Falcon. Pris: 385:- inkl moms.

Köp båda - paketpris 1100:- inkl moms

C-TEK

Box 2056 280 22 Vittsjö
Telefon/Fax 0451-240 88

PC! SHAREWARE PC!

SPEL
DOOM
RAPTOR
BLAKESTONE
WOLFENSTEIN
DUKE NUKEM 2
HALLOWEEN H
BIOMENACE
EPIC PINBALL
JASON STORM
GALAXY
MONSTERBASH
HUGO

NYTTO
DRAFTCHOICE
NEOPAINT
ENVISION PUBL.
INSTACALC
AUTOMENU
GRAPHIC-
WORKSHOP
FASTTRACKER
RMORF
EASYWORD

m.fl

LRT
PROGRAM
FÖRMEDELING

Pris 25:- / disk!
Vi har allt inom SW.
040-422926

SHN 8-1994

Multimedia

Mediashare 4: Allt för Windows!
Kommunikation, Multimedia,
Animationer, Fonter plus massor av
annat för Windows

149:-/st

Mediashare 8: Multimedia
godasaker för DOS och Windows,
Massvis med musik och ljudfiler (WAV,
VOC, SND), Animationer mm.

Mediashare 12: Det allra senaste i
shareware, Spel, Utilities mm. Nästan
bara material från 1994.

Supergames 1: Den ultimata spel
CD:n. Innehåller de bästa
sharewaretitlarna från bl.a. Apogee,
Epic och ID. Ni finner spel som Doom,
Xaragon, Pinball, Spear of Destiny mm.

98:-/st

Supergames 2: Innehåller spelet
Doom plus massor av extra banor, ny
grafik, nya ljud (ex Beavis Butthead),
editorer mm.

Alla Tre

249:-

Supergames 3: Sharewarespelet
RAPTOR Suveränt shoot'em up spel.
Har inga nackdelar enligt Attack!

DISKETTER

3,5"MF2DD	3.25:-
3,5"MF2HD	4.95:-
3,5"MF2HDF	5.25:-

För-formaterade (PC)

LIVSTIDS GARANTI!
100% Error free.
Levereras i 10-pack
med etiketter.

Spel

7th Guest	295:-
Day of Tentacle	295:-
Gabriel Knights	295:-
Journeyman Projects	349:-
Iron Helix	295:-
Mega Race	295:-
Myst	595:-
Outpost	595:-
Rebel Assault	495:-
Sirius 5-Foot Pack (10st CD)	395:-

JME
ENTERPRISE

CD-ROM drive

Panasonic CR562B

- Multispin 300kB/s
- Multisession (Stödjer Kodak Photo CD)
- Interfacekort och kablar medföljer
- Passar även Soundblasters CD-Interface
- Drivrutiner
- 1 års garanti

Bästa köp!
Bit 2/94 och Attack 8/94

1.795:-

Ljudkort

Originalt!

Soundblaster 16 Value

- 16 Bitars Stereoljudkort med 32 ljudkanaler
- CD-kvalitet på in- och uppspelningar
- Ingång för mikrofon och line-in
- Utgång för högtalare och hörlurar
- Inbyggd kraftig förstärkare
- Digital och analog mixer
- CD-Rom interface
- Inbyggd joystickport och anslutning för MIDI
- 1 års garanti

1.295:-

Paketpris! 1.000:-
Panasonic 562B CD-ROM drive
+ Soundblaster 16 Value

Samtliga priser inkl. moms,
endast frakt tillkommer.

Smidesvägen 2
245 34 Staffanstorp

Tel 046 - 25 06 00
Fax 046 - 25 06 25

pd m.m. Skriv till: Henrik Granfält, N.kyrkv. 16,
693 70 Åtorp.

Amigakontakter sökes. Skriv till: Robin Grön-
vall, Mojev. 10, 780 41 Gagnef.

BBS

The secret of taking your BBS from \$0 to \$3000 per
month in 90 days. Book from U.S. Please deposit
29 SEK on postal account: 62 91 182-1, Christian
Bucanac for more information.

The Twilight Zone, 0456-225 72. The best PC
board around! 24h and 14.4k BPS. Priv. areas.
Call!

Massor av Atari PD!

Beställ vår nya katalogdisk med massor av
PD och andra Atariprylar mot 10:- till
PG 413 40 22-5 eller skicka en
"guldta" till oss per post. Du kan även
ringa eller skriva för ett gratis infoblad.

Ivarsons PD

Röliden 29D 433 63 Sövedalen
Tel. 031-268833 PG 4134022-5

Dataspel för alla datorer

Vi har CD-ROM spel till PC, Mac & Amiga.
Separat katalog till varje dator.
Flygsim. ★ Rollspel ★ Nyttö ★ Strategi
Vi har all mjukvara. Nu även hårdvarukatalog



FAD DataSoft
Box 123
971 04 Luleå

Ring: 0920-132 50 13⁰⁰-18⁰⁰

Beställningstalong, Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ Dator _____

Diskformat: ☒ 3.5" (Vi levererar endast detta format)

☐ Ja, Jag har beställt tidigare Kundnr: _____

Nytt pris vid beställning av fler disketter än 1:

2-4 disketter 30:-/st

5-10 disketter 25:-/st



Ja, jag vill börja prenumerera på enbart Månadens Diskett, skicka mig ett inbetalningskort

Jag vill beställa följande PD-disketter

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar
40:-/st. Du kan betala på
olika sätt.

1. Antingen sätter du in
det sammanlagda beloppet
på postgiro: 470 50 43-
0 och skriver på postgiro-
talongen vad du vill be-
ställa

2. eller också skickar du in
hela den här talongen (el-
ler en avskrift) tillsam-
mans med beloppet i sed-
lar eller ofrånkerade fri-
märken, (EJ privatpost-
märken!)

Fyll i alla uppgifter här
intill. TEXTA TYDLIGT,
TACK!

Det tar *minst* 10 arbetsda-
gar från det att vi har din
beställning tills dess din
beställning kan levereras.
Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49, 448 21 Floda

Vi lär oss DTP (Forts. fr. sid 15)

Tänk på att de objekt du lägger in på mallsidan visserligen syns på alla vänstersidor men där kan du inte ändra på någonting. Måste du ändå göra några ändringar kan dessa endast göras på mallsidan.

Nu tar vi högersidan

När du är nöjd med din vänstermall går du upp till menyn **Page** igen och väljer **Right Master** (=Höger mall). Gör nu samma sak som i vänstermallen och när du är klar bör du nu spara din dokumentmall. Dett gör du under menyn **File** där du väljer **Save As**. En dialogruta kommer fram och här skall du klicka i rutan **Template**. Välj sedan var på din dators hårddisk du vill spara din mall. I rutan **File Name** sätter du markören bakom tecknen *.EVT som EnVision har fyllt i. Ta bort tecknen med delete och skriv in din fils namn. Du behöver inte bry dig om filändelsen. EnVision kommer automatiskt att lägga till .EVT som betyder EnVisionTemplate. Klicka på OK och ditt arbete är säkrat.

Hur man öppnar och använder en dokumentmall.

När du nu skall använda din dokumentmall är det bara att starta EnVision, gå upp under **File** och välja **Open**. I dialogrutan klickar du i **Template** och du kan sedan leta reda på just den mall du vill använda.

Härefter vill du kanske skapa ett dokument som har fyra sidor och du måste då skapa dessa sidor. Detta gör du genom att gå upp i menyn **Page** och välja **Insert**. I Dialogrutan som då kommer upp kan du välja hur många sidor du vill att ditt dokument skall innehålla. Skriv t.ex. 4 och klicka sedan på OK.

Du kan nu hoppa mellan de olika sidorna genom att använda dig av den vertikala menyradens näst översta symbol. Klickar du i + (plus) hoppar du ett steg framåt, ett klick i - (minus) skickar dig till närmast föregående sida. I fältet ovanför - och + tecknen ser du sidnummermarkeringen samt om du befinner dig på en vänster- eller högersida. På en vänstersida är det övre vänstra hörnet vikt och tvärtom på den högra. Här ligger en lite begränsning hos programmet - man kan inte se ett helt uppslag, dvs både vänster- och högersidan samtidigt. Vi kanske kan hoppas på att denna funktion kommer i en framtida version av EnVision. Det ryktas förresten om att en Windows-version skall vara på gång.

Det var allt för denna gång, i nästa nummer dyker vi djupare in i EnVisions menyer och tittar bl.a. på hur man lägger in bilder och justerar dessa. Om allt går planenligt kommer du även att få en del Clip Art bilder på nästa Månads diskett.

Till sist:

Du som vill beställa förra numret och/eller månadens diskett kan använda talongen på sidan 45. Skriv EVP eller EVP + 7/94 för diskett eller diskett och tidning. Priset ligger på 40:- för disketten och 55:- för diskett och tidning.

GFA-Skolan (Forts. fr. sid: 29)

```
DATA &X0011111101111000
DATA &X0011110000000000
DATA &X0001100110000000
DATA &X0000001111000000
DATA &X0000000110011000
DATA &X0000000000011000
DATA &X0000000000000000
```

Så där. Om du lägger det här programmet i en procedur som du sedan anropar innan MOUSEX/MOUSEY-exemplet ovan och sätter satsen DEFMOUSE Sov_mus\$ innan REPEAT-satsen så syns den markör vi nu har definierat på skärmen. Man kan även skriva in musdefinitionen mot vanliga decimala siffror. Byt ut de binära data-satserna mot följande och se en annan markör ta form:

Mask_data:

```
DATA 112,248,508,1022,2047,4095,8191,81
90,16380
DATA 16376,32752,32736,65472,65280,645
12,61440
```

Mform_data:

```
DATA 32,80,168,332,658,1317,2634,3220,5416
DATA 4688,8608,8384,21248,19456,61440
,49152
```

Byt också ut första 'Sov_mus\$'=-satsen mot
Sov_mus\$=MKI\$(1)+MKI\$(65535)+MKI\$(1)+
MKI\$(0)+MKI\$(1)

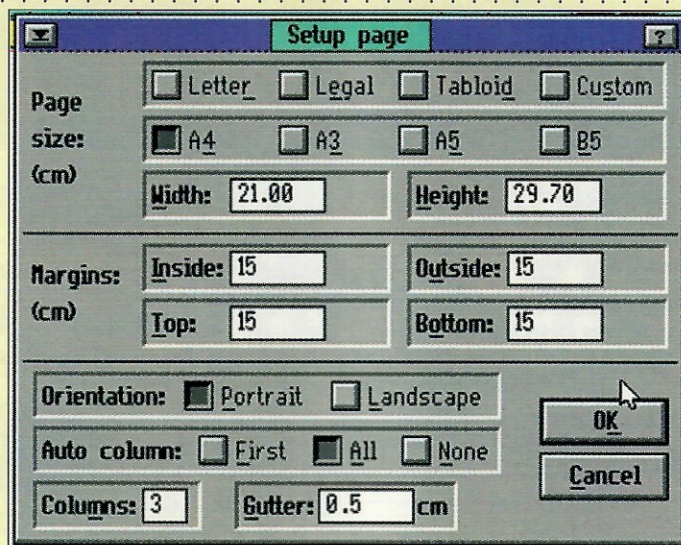
Ja, ni kanske undrar vad talsystem och muspekar har gemensamt. Om du vill definiera din egen pekare, tar du ett vanligt rutat papper och ramar in två kvadrater som är 16x16 rutor stora. Över varje lodrät rad som blir skriver du in 32768, 16384, 8192, 4096, 2048, 1024, 512, 255,

128, 64, 32, 16, 8, 4, 2 och 1.

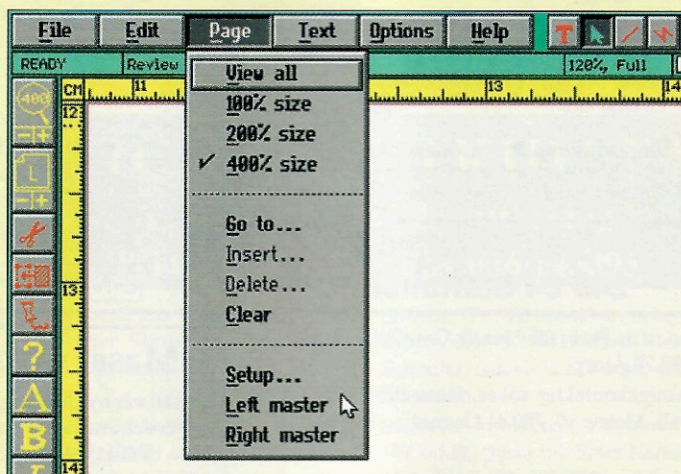
Första kvadraten skall innehålla 'masken', dvs en outline-bild av 'formen' som definieras i den andra kvadraten. Se på ZZ-pekare-programmet så klarnar det nog. Vill du sedan lägga in din pekare med decimalvärden så använder du de fiffiga trix som lärdes ut tidigare i detta avsnitt av denna artikelserie. Dessutom är det kanske lättare att förstå vad som händer när man får lite CPU-psykologi inpräntat.

Nä, nu är det faktiskt manus-stopp. Nu får jag ta och spara min lilla artikel på en diskett och lämna till mästern Ulf. Nästa gång kikar vi på lustiga kommandon som CIRCLE, BOX och FILL mm mm. Sköt er, smörj in er med sololja ifall ni tänker steka er och ha det bra.

Tjillevipp, Lars Lindblad



I Set Up Page väljer du sidoformat, marginaler och kolumn-indelning



När du skall skapa mallsidor väljer du Left eller Right Master i denna meny

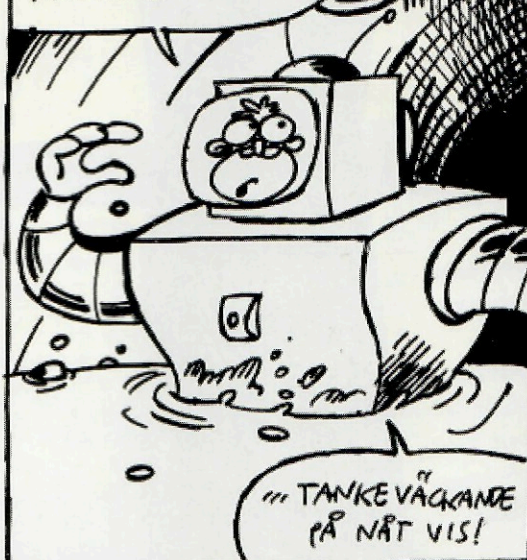
Du som redan har shareware-versionen av EnVision bör nu ta en allvarlig fundering på att registrera ditt program. Detta skall man göra om man, efter 30 dagar, tycker att programmet är värt att satsa på. I menyn **Help** International Sales hittar du anvisningar om hur du bär dig åt för att få en riktig version av EnVision. När registreringsavgiften betalats in får man en registrerad programversion som innehåller fler funktioner och egenskaper än den sharewareversion som du redan har. Dessutom får du även en tryckt och riktigt illustrerad manual på 350 sidor samt en HD disk fylld med Clip Arts bilder.

Ha det så bra till nästa nummer!

I ETT SISTA DESPERAT FÖRSÖK
ATT RÄDDA VÄRLDEN HAR TORSTEN
FLUGIT NER I PINNGORR'S
MAGSÄCK!!!



SOM FÖRSTA MÄNNISKA
I VÄRLDSHISTORIEN HAR
JAG SETT INSIDAN PÅ
EN MAGSÄCK HOS EN
PINGVIN!!!



"TANKEVÄCKANDE
PÅ NÅT VIS!"

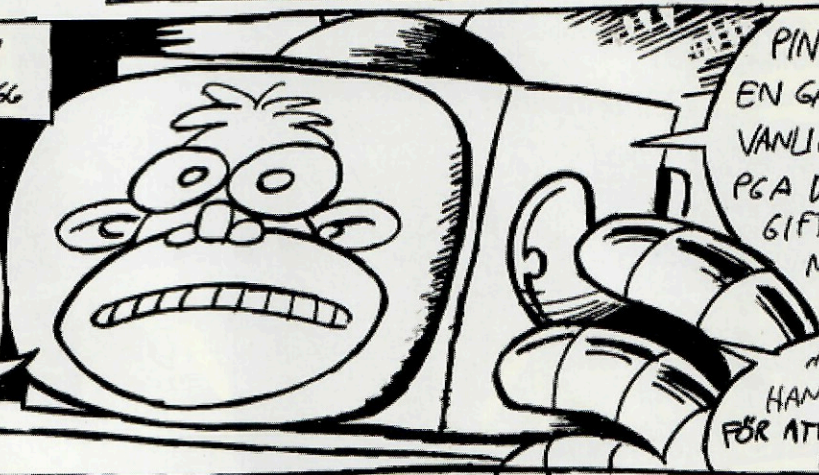
MEN HUR EN GIFT-
TUNNA FRÅN **EVIL**
KEMI KAN BEFINNA
SIG I PINNGORR'S MAGE
ÖVERGÅR MITT FÖRSTÅND!



PLÖTSLIGT SLÄR SAMNINGEN
NER SOM EN DÄVANDE ÅSKVIGG

SÅ MÅSTE DET
VARA!!!

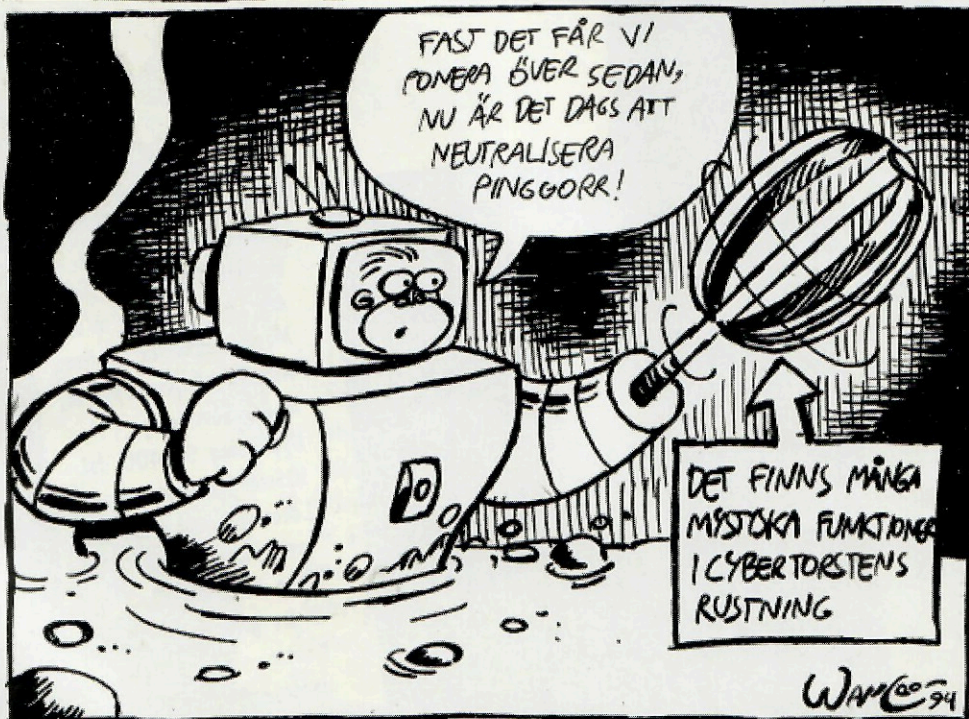
"EVIL KEMI HAR I
HEMLIGHET DUMPAT
GIFT I SYDPOLEN!"



PINNGORR VAR
EN GÅNG EN HELT
VANLIG PINGVIN, MEN
PGA DE KEMISKA
GIFTERNA HAR HAN
MUTERAT!!!

"OCH NU ÄR
HAN HÄR I BORÅS
FÖR ATT UTKRÄVA
HÄMND!!!"

FAST DET FÅR VI
POMERA ÖVER SEDAN,
NU ÄR DET DAGS ATT
NEUTRALISERA
PINGGORR!



DET FINNS MÅNGA
MYSTISKA FUNKTIONER
I CYBERTORSTENS
RUSTNING

Wan 94

ULP



VRRRRR

forts.

CLAUSSEN OSKAR

51TRANS
9019852

GESEBOL 4358
51795 OLSFORS

17

DATIC

Monitor

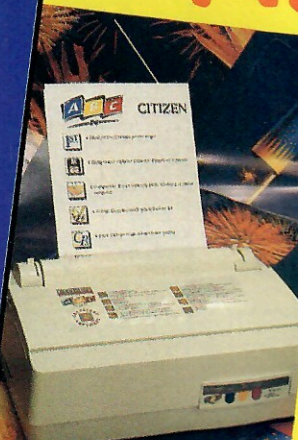
- ✓ Den enda lågstrålande Amigamonitorn!
- ✓ DATIC multisyncmonitor
- ✓ Klarar alla upplösningar på Din Amiga.
- ✓ Passar alla Amigamodeller.
- ✓ Stöder alla grafiklägen.
- ✓ 14", 0.28dpi matt bildrör.
- ✓ 15-38KHz hor. frekvens.
- ✓ Svenska instruktioner
- ✓ Passar även PC.
- ✓ 1 års garanti.
- ✓ Uppfyller MPR II normen.
- ✓ Kostar under: **5000:-**



DATORSKRIVARE

ABC

- ✓ Citizen ABC den perfekta färgmatrisskrivaren.
- ✓ Lekande lätt att installera.
- ✓ Upplösning 360x360dpi.
- ✓ ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare.
- ✓ ABC är snabb, 192 t/s.
- ✓ ABC har inbyggd 50-arks arkmatare, så Du slipper använda det tråkiga och dyra traktorpappret.
- ✓ Svenska instruktioner.
- ✓ 2 års garanti.
- ✓ Kostar under: **3000:-**



CITIZEN

DATORSKRIVARE

Projet IIC

- ✓ Äntligen en bläckstråleskrivare till rätt pris för Dig som vill skriva färg!
- ✓ Mycket låg driftsekonomi genom smart refillsystem.
- ✓ Laserkvalitet, 300dpi.
- ✓ Snabb 180tecken/sekund.
- ✓ Inbyggd arkmatare.
- ✓ Svenska instruktioner.
- ✓ Citizen Projet IIC är tyst, för att inte störa Dig.
- ✓ Passar även PC.
- ✓ 2 års garanti.
- ✓ Kostar ca: **4000:-**



DATIC

Scanner

- ✓ DATIC färg-handscanner.
- ✓ Stöder AGA grafiken.
- ✓ Hanterar 256.000 färger eller 64 gråskalor s/v.
- ✓ Mycket enkel installation.
- ✓ Ansluts till printerporten, med genomföring.
- ✓ Upplösning 50-400 dpi.
- ✓ 105mm läsbredd.
- ✓ Levereras med kraftfulla hanterings program.
- ✓ Finns även till PC.
- ✓ 2 års garanti.
- ✓ Kostar under: **5000:-**

